



LG

Life's Good

KÄYTTÖOPAS DLP PROJEKTORI

Lue tämä opas huolellisesti ennen laitteen käyttämistä ja laita opas talteen tulevaa käyttöä varten.

BX327

DLP PROJEKTORI

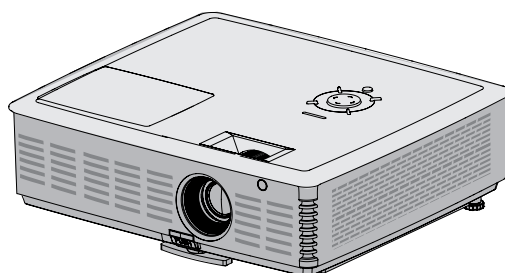


Varoitus - Luokka B

(b) Luokan B digitaalisen laitteen tai lisälaitteen käyttäjälle on toimitettava seuraavanlaiset tai seuraavankaltaiset ohjeet, jotka on asetettu selvästi esillä olevaan kohtaan oppaaseen:

HUOMAUTUS: Tämä laite on testattu ja todettu luokan B digitaaliselle laitteelle asetettujen rajoitusten ja FCC:n sääntöjen osan 15 mukaiseksi. Nämä rajoitukset määrittävät riittävän suojauksen haitallisilta häiriöiltä kotitalousasennuksissa. Tämä laite muodostaa, käyttää ja saattaa säteillä radiotaajuusenergiaa. Jos sitä ei asenneta ja käytetä ohjeiden mukaisesti, se saattaa aiheuttaa haitallisia häiriöitä radioliikenteelle. Mitään takeita häiriöttömyydestä ei voida kuitenkaan antaa. Jos tämä laite aiheuttaa haitallisia häiriöitä radio- tai televisiovastaanottoon, minkä voi määrittää sammuttamalla laitteen ja kytkemällä laitteen virran uudelleen päälle, käyttäjää pyydetään korjaamaan häiriö jollakin seuraavista tavoista:

- Suuntaa tai asettele vastaanottoantenni uudelleen.
- Aseta laite ja vastaanotin kauemmas toisistaan.
- Kytke laite ja vastaanotin eri virtapiireihin.
- Pyydä apua jälleenmyyjältä tai kokeneelta radio-/TV-asentajalta.



Liitännät

Turvatoimet 4

Osien nimitykset

Runko.....	7
Ohjauspaneeli.....	7
Liitännät.....	8
Kaukosäädin.....	9
Paristojen asennus.....	9
Projektorin tilailmaisimet.....	10
Varusteet.....	11
Lisävarusteet.....	11

Asennus ja kokoonpano

Asennusohjeet.....	12
Valkokangas.....	13
Kensington-turvajärjestelmän käyttö.....	14
Projektorin käynnistäminen.....	14
Projektorin pysäyttäminen.....	14
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen valkokankaalle.....	15
Lähteen muodon valinta.....	15

Liittäminen

Liittäminen kannettavaan PC-tietokoneeseen.....	16
Liittäminen videolähteeseen.....	16
Liittäminen DVD-laitteeseen.....	17
Liittäminen digisovittimeen.....	17

3D-videotoiminto

Ennen 3D kuvan katselua.....	18
3D kuvan katselu.....	19
Kuinka 3D kuvia katsellaan.....	19

Toiminnot

PICTURE-valikon vaihtoehdot

Kuvan säätö.....	21
Kuvatilan säätäminen.....	21
Advanced Control -toiminto.....	22
Color Temperature -toiminto.....	23
Picture Reset -toiminto.....	24

SCREEN-valikon vaihtoehdot

PJT-tilan muuttaminen.....	24
Aspect Ratio -toiminnon käyttäminen.....	24
Keystone-toiminnon käyttäminen.....	24
Auto Configure -toiminto.....	24
RGB Config. -toiminto.....	25
Digitaalisen zoomaustoiminnon käyttäminen.....	25
Still-toiminnon käyttäminen.....	25

AUDIO valikon asetukset

Äänenvoimakkuuden säätäminen.....	26
Audio-toiminto.....	26
Kaiuttimien tasapainon säätäminen.....	26
Diskantin säätäminen.....	26
Basson säätäminen.....	26

TIME-valikon vaihtoehdot

Sleep Time -toiminto.....	27
---------------------------	----

Auto Off -toiminto.....	27
Esitysajastintoiminto.....	28

OPTION-valikon vaihtoehdot

Kielen valitseminen.....	29
Blank-toiminnon käyttäminen.....	29
Tyhjän kuvan valitseminen.....	29
Screen Capture -toiminto.....	30
Säädä kuvan kirkkautta.....	30
Monitor Out -toiminnon käyttäminen.....	30
SET ID.....	31
Yhteyden muodostaminen	
Serial communication -toiminnolla.....	31
Verkkosetukset.....	37
High Altitude -tila.....	38

INFORMATION-valikon vaihtoehdot

Projektoriin tietojen tarkasteleminen.....	38
--	----

USB

USB -Laitteen Käyttäminen

USB-laitteen kytkeminen.....	39
Eject USB.....	39
Varotoimenpiteet käytettäessä USB-laitetta.....	39

PHOTO LIST

Näytön osat.....	40
Valokuvan valinta ja ponnahtusvalikko.....	40
Koko näytän valikko.....	41

MUSIC LIST

Näytön osat.....	42
Paina USB painiketta.....	42

MOVIE LIST

Tuetut elokuvatiedostot.....	43
Varotoimenpiteet toistettaessa DivX-tiedostoja.....	44
Näytön osat.....	45
Elokuvan valinta ja ponnahtusvalikko.....	45
Elokuvan toistaminen.....	46
Option-valikon vaihtoehdot.....	46
DivX-rekisteröintikoodin tarkistaminen.....	47
Rekisteröintikoodin avulla voit vuokrata tai ostaa elokuvia osoitteesta www.divx.com/vod	47

FILE VIEWER

Näytön osat.....	48
View File.....	48

Tietoja

Tuetut näytöt.....	49
Hoito.....	49
Polttimon vaihtaminen.....	50
Linssinsuojuksen kiinnittäminen projektoriin.....	52
HUOMAUTUS.....	53
Tekniset tiedot.....	54
Open Source -ohjelmistoja koskeva ilmoitus.....	55

Vanhojen laitteiden hävittäminen

- Tämä merkki tuotteessa tarkoittaa, että tuote kuuluu sähkö -ja elektroniikkalaiteromusta annetun EU-direktiivin 2002/96/EC soveltamisalaan.
- Kaikki elektroniset laitteet ovat ongelmajätettä, joten ne on toimitettava paikalliseen keräyspisteeseen.
- Vanhan laitteen asianmukainen hävittäminen ehkäisee mahdollisia ympäristöön ja terveyteen kohdistuvia haitta-vaikutuksia.
- Lisätietoa vanhan laitteen hävittämisestä saat ottamalla yhteyden paikallisiin viranomaisiin, kierrätyskeskukseen tai myymälään, josta ostit laitteen.
- Tässä tuotteessa olevassa loisteputkipolttimossa on hieman elohopeaa. Älä hävitä tätä tuotetta kotitalousjätteen mukana. Tämä tuote on hävitettävä paikallisen viranomaisen määräämien säännösten mukaisesti.



Turvatoimet

Ota huomioon nämä turvatoimet estääksesi mahdolliset vahingot tai väärät käyttötavat projektorin käytön yhteydessä.

- Turvaohjeet ilmoitetaan kahdessa muodossa seuraavasti.

VAROITUS : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa vakavaan loukkaantumiseen tai jopa kuolemaan.

HUOMAA : Tämän ohjeen vastainen menettely saattaa johtaa lievään loukkaantumiseen tai projektorin vahingoittumiseen.

- Luettuanne tämän käyttöoppaan säilyttäkää se paikassa, josta käyttäjät saavat sen aina helposti esille.

Asennus sisäkäytössä

VAROITUS

Älä sijoita projektoria suoraan auringonpaisteeseen tai lähelle lämmönlähdettä, esimerkiksi lämpöpatteria, takkaa tai liettä.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä sijoita tulenarkoja materiaaleja projektorin viereen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä anna lasten kiipeillä asennetussa projektorilaitteistossa.

Se saattaa aiheuttaa projektorin kaatumisen ja johtaa loukkaantumiseen tai kuolemaan.

Älä tuki projektorin tuuletusaukkoja tai rajoita ilmankiertoa millään tavoin.

Tämä aiheuttaisi sisäisen lämpötilan nousun ja palovaaran tai vaurioittaisi laitetta!

Älä sijoita projektoria lähelle höyryä tai öljyä erittäviä kohteita, esimerkiksi ilmankostutinta.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria paikkoihin, joissa se joutuu alttiiksi pölylle.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä käytä projektoria kosteassa paikassa, esimerkiksi kylpyhuoneessa, jossa se todennäköisesti kastuu.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Älä sijoita projektoria suoraan maton päälle, peitelle tai paikkaan jossa tuuletus on rajoitettua.

Tämä aiheuttaisi sen sisäisen lämpötilan nousun ja saattaisi muodostaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Varmista hyvä tuuletus projektorin ympärillä. Projektorin ja seinän välisen etäisyyden tulee olla yli 30cm.

Sen sisäisen lämpötilan nousu liian korkeaksi saattaa aiheuttaa palovaaran tai vaurioittaa laitetta!

Asennus sisäkäytössä

HUOMAA

Asentaessasi projektoria pöydälle älä sijoita sitä lähelle reunaa.

Seurauksena saattaa olla projektorin putoaminen aiheuttaen vakavia vammoja lapselle tai aikuiselle sekä projektorin vakavan vaurioitumisen.

Käytä aina soveltuvaa alustaa.

Irrota laite pistorasiasta ja poista kaikki kytkentäjohdot ennen laitteen siirtämistä.

Käytä projektoria aina tasaisella ja tukevalla alustalla.

Se saattaa kaatua ja aiheuttaa tapaturman ja/tai vaurioittaa laitetta.

Virta

VAROITUS

Sähköliitännän tulee olla maadoitettu.

Mikäli sähköliitännä ei ole maadoitettu, on olemassa vuotovirran aiheuttaman sähköiskun vaara. Mikäli sähköliitännän maadoitus ei ole mahdollista, on asennettava erillinen suojakatkaisin. Käytä valtuutettua sähköasentajaa. Älä maadoita puhelinkaapeleihin, sähköpylväisiin tai kaasuputkiin.

Virtajohdon pistoke on työnnettävä pistorasiaan pohjaan saakka palovaaran välttämiseksi!

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sijoita painavia esineitä virtajohdon päälle!

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran!

Virta

VAROITUS

Älä kosketa virtajohtojen pistoketta märin käsin.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran!

Älä kytke liian monta laitetta moniosaiseen pistorasiaan.

Se voi johtaa pistorasian ylikuumentumiseen ja aiheuttaa palovaaran!

Estä pölyn kerääntyminen pistokkeen piikkeihin tai pistorasiaan.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Virta

HUOMAA

Tartu pistotulppaan tukevasti irrottaessasi sitä pistorasiasta. Jos vedät johdosta, se saattaa vahingoittua.

Tämä saattaa aiheuttaa palon vaaran!

Älä kytke pistoketta pistorasiaan, kun virtajohto tai pistoke on vahingoittunut tai jokin pistorasian osa on irrallinen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Varmista, että virtajohto ei joudu kosketukseen terävien tai kuumien esineiden kanssa, esimerkiksi lämmitin.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Sijoita projektori siten, että ihmiset eivät tallaa virtajohtoa eivätkä kompastu siihen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä sammuta/käynnistä projektoria pistokkeen avulla. (Älä käytä pistoketta virtakytkimenä.)

Se saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai voi aiheuttaa sähköiskun.

Käyttö

VAROITUS

Älä sijoita projektorin päälle mitään nestettä sisältävää, esimerkiksi kukkamaljakkoo, kuppia, kosmetiikkaa tai kynttilää.

Tämä saattaa aiheuttaa palovaaran tai vahingoittaa laitetta!

Mikäli projektoriin kohdistuu voimakas isku tai se vahingoittuu, kytke se pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä päästä mitään esineitä putoamaan projektorin päälle.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Mikäli projektoriin kaatuu vettä, irrota pistoke pistorasiasta välittömästi ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Hävitä käytetyt paristot asianmukaisesti ja turvallisesti.

Mikäli lapsi pääsee nielaiseen pariston, ota välittömästi yhteys lääkäriin.

Älä poista mitään laitteen kuoren osia (lukuun ottamatta linssin kantta). Suuri sähköiskun vaara!

Älä katso suoraan linssiin projektorin ollessa käytössä. Seurauksena saattaa olla silmävamma!

Älä kosketa laitteen metalliosia käytön aikana tai välittömästi sen jälkeen, koska tuuletusaukot ja lampun kansi pysyvät erittäin kuumina!

Varoitus koskien virtajohtoa

Älä ylikuormita seinäpistorasioita tai suojakatkaisimia. Ylikuormitetut, irtonaiset tai vialliset pistorasiat, jatkojohdot, vialliset virtajohtot tai halkeilleet sähköeristeet ovat vaarallisia. Tällaiset saattavat aiheuttaa sähköiskuja tai tulipaloja. Tarkasta laitteen johdot säännöllisesti ja jos niissä tai laitteessa ilmenee vahinkoa tai kulumista, irrota laite sähköverkosta, älä jatka laitteen käyttämistä ja korvauta johto samanlaisella, jonka suorittaa laillistettu palveluhenkilökunta.

Suojaa virtajohtoa fyysiseltä tai mekaaniselta väärinkäytöltä, kuten taipumiselta, vääntymiseltä, kiertymiseltä, yli kävellyksi tulemiselta tai oven väliin jäämiseltä. Huolehdi pistokkeista, pistorasioista ja laitteen johdoista.

Käyttö **VAROITUS**

Älä koske pistorasiaan, jos tilassa on kaasuvuoto. Avaa ikkunat ja tuuleta.

Syntyvä kipinä saattaa aiheuttaa syttymisen tai tulipalon.

Avaa aina linssiövi tai poista linssin suojus, kun projektorin lamppu on päällä.

Käyttö **HUOMAA**

Älä sijoita painavia esineitä projektorin päälle!

Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!

Varo erityisesti linssiä siirtäessäsi projektorista.

Älä kosketa projektorin linssiä. Se vahingoittuu herkästi.

Älä käytä teräviä työkaluja, koska ne vahingoittavat projektorin kuorta.

Mikäli kuva ei tule näkyviin valko-kankaalle, kytke laitteen virta pois päältä, irrota pistotulppa pistorasiasta ja ota yhteys huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Älä pudota projektorista tai anna sen joutua alttiiksi iskulle.

Tämä saattaa aiheuttaa mekaanisen vian tai tapaturman!

Puhdistus **VAROITUS**

Älä käytä vettä projektorin puhdistamisessa.

Tämä saattaa vahingoittaa projektorista tai aiheuttaa sähköiskun vaaran!

Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että projektorista tulisi savua tai outoa hajua, kytke sen virta pois päältä, irrota pistoke pistorasiasta ja ota yhteys myyjäliikkeeseen tai huoltoon.

Tämä saattaa aiheuttaa palon tai sähköiskun vaaran tai vahingoittaa laitetta!

Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorin sisästä.

Puhdistus **HUOMAA**

Ota yhteys huoltoliikkeeseen kerran vuodessa projektorin puhdistamiseksi sisäpuolelta.

Kerääntynyt pöly saattaa aiheuttaa mekaanisen vian.

Puhdistaessasi projektorin muoviosia, esimerkiksi runkoa, irrota pistotulppa pistorasiasta ja pyyhi pehmeällä kankaalla. Älä käytä puhdistusainetta, vesisuihkua tai märkää liinaa. Erityisesti on kiellettyä käyttää puhdistusainetta (lasinpuhdistusainetta), autoon tai teollisuuskäyttöön tarkoitettua kiillotusainetta, hionta-ainetta tai vahaa, tai bensiiniä, alkoholia jne., jotka saattavat vahingoittaa tuotetta. Suihkuta paineilmalla tai käytä neutraalilla pesuainevesiliuoksella kostutettua pehmeää kangasta pölyn tai tahrojen poistamiseen projektorin sisästä.

Se saattaa aiheuttaa palon, sähköiskun tai tuotevaurion (muodonmuutos, korrosio ja vahingoittuminen).

Muuta **VAROITUS**

Älä yritä korjata projektorista itse. Ota yhteys myyjä -tai huoltoliikkeeseen.

Tämä saattaa aiheuttaa projektorin vahingoittumisen ja sähköiskun sekä takuun mitätöitymisen!

Muuta **HUOMAA**

Älä sekoita uusi paristoja keskenään vanhojen paristojen kanssa.

Tämä voi aiheuttaa paristojen ylikuumenemisen ja vuotoja.

Varmista, että irrotat pistokkeen virransyötöstä jos projektorista ei käytetä pitkiin aikoihin.

Kerääntynyt pöly voi aiheuttaa tulipalon tai laitevaurion!

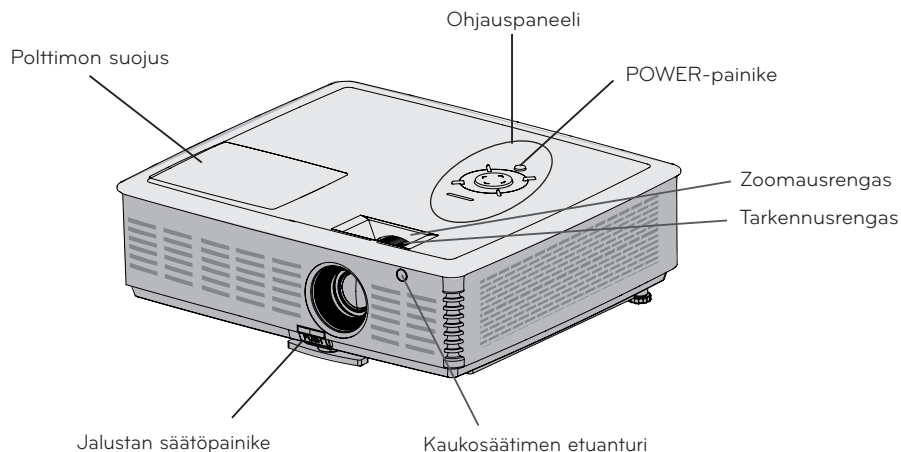
Käytä vain määritellyjä paristotyyppisiä.

Tämä voi aiheuttaa kaukosäätimen vaurioitumisen.

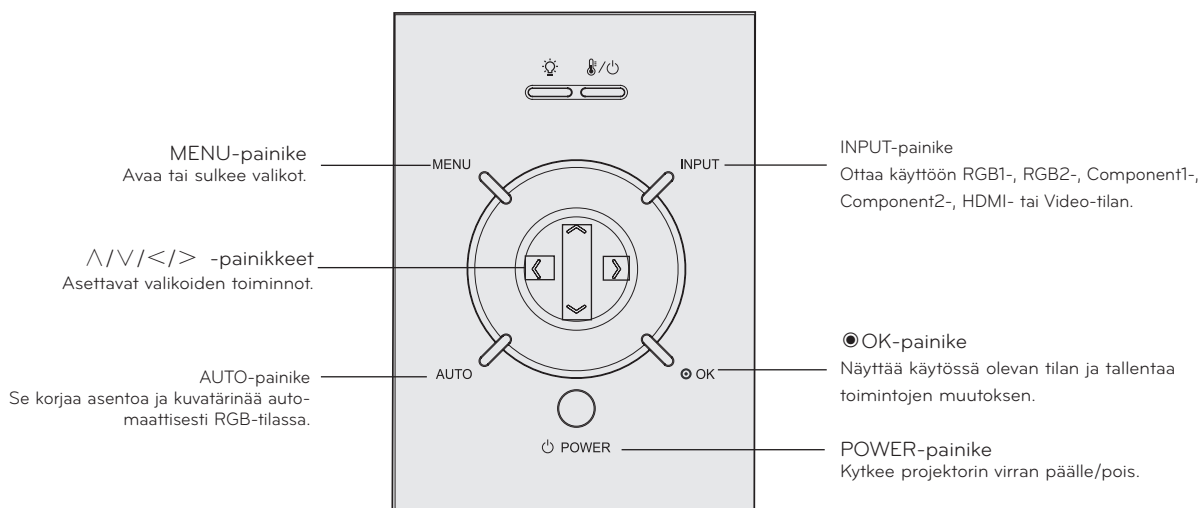
Osien nimitykset

Runko

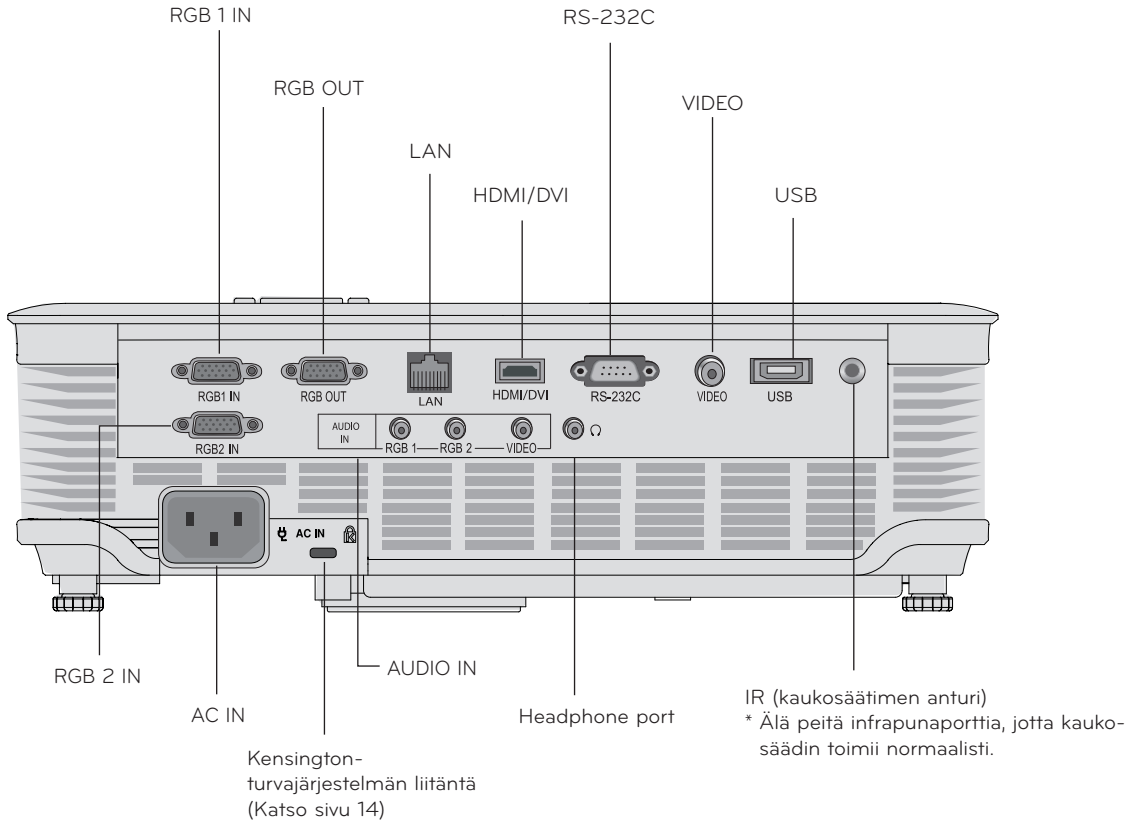
* Tämän projektin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektin kuvassa saattaa kuitenkin esiintyä pienempiä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä voi olla valmistusprosessin takia normaalia eikä aina viittaa tuotteen toimintavirheeseen.



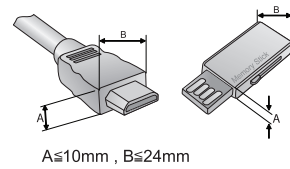
Ohjauspaneeli



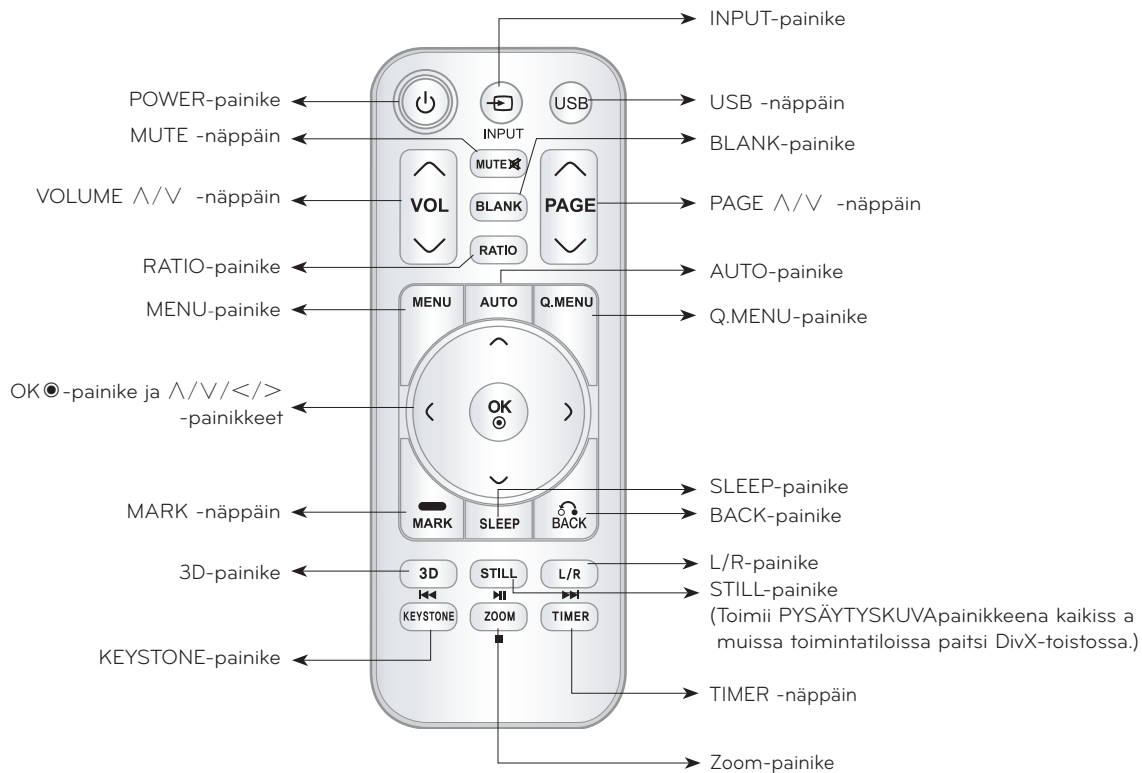
Liitännät



*Kun HDMI-/USB-liitintä käytetään samanaikaisesti, liittimiä ei voida kytkeä yhteen, jos niiden vastakappaleet ovat erikokoisia. Käytä standardikokoisia liittimiä.



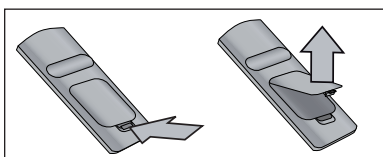
Kaukosäädin



Paristojen asennus

VAARA

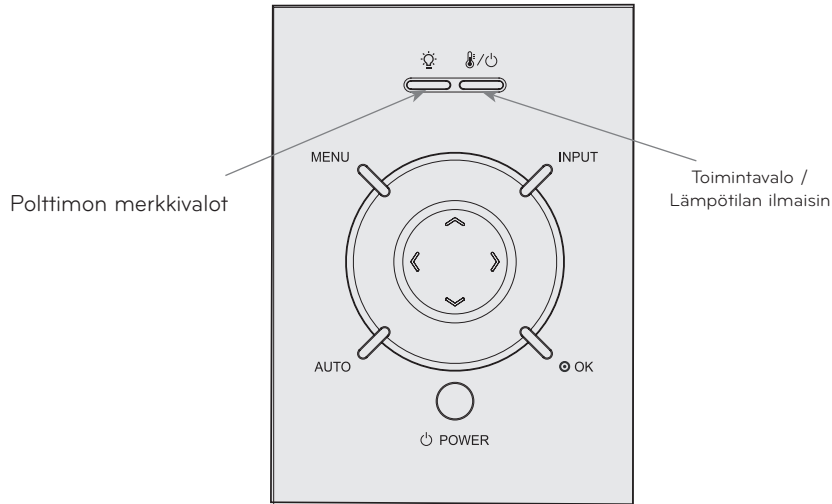
RÄJÄHDYSVAARA MIKÄLI PARISTO VAIHDETAAN VÄÄRÄN TYYPPISEEN.
HÄVITÄ KÄYTETYT PARISTOT OHJEIDEN MUKAISESTI.



- Avaa paristokotelon kansi kaukosäätimen takaosasta.
- Aseta määrättyntyyppiset paristot paikoilleen huomioimalla niiden napaisuus, sovita "+" kohtaan "+" ja "-" kohtaan "-".
- Aseta kaksi 1,5 V:n AAA-paristoa paikoilleen. Älä sekoita uusia ja vanhoja paristoja keskenään.

Projektorin tilailmaisimet

* Projektorin päällä olevat ilmaisimet (polttimon merkkivalo, toimintovalaisin ja lämpötilan ilmaisim) ilmaisevat projektorin käyttötilan käyttäjälle.

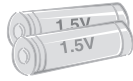


Toimintavalo / Lämpötilan ilmaisim	Punainen	Valmiustila.
	Vihreä (vilkkuu)	Polttimo otetaan käyttöön.
	Vihreä	Laite on käytössä (polttimo on päällä)
	Oranssi (vilkkuu)	Polttimo jäähtyy (10 sekuntia). Projektorin on sammutettu liiallisen kuumenemisen takia (1 minuutti ja 30 sekuntia).
	Off	Virta katkaistu.
	Oranssi	Valmiustila: Tässä tilassa projektori jäähtyy luonnollisella tavalla neljän minuutin ajan sen sammuttamisen jälkeen. Tämä on varoitusviesti liiallisesta lämpenemisestä projektorin ollessa käynnissä. Sammuta projektorin virta ja tarkista sen tuulettimen kunto.
	Punainen (vilkkuu)	Virta on sammutettu sisäisen jäähdyttimen ongelman takia. Ota yhteys huoltoliikkeeseen.
Polttimon merkkivalo	Punainen	Projektorin polttimon käyttöikä on päättymässä, ja polttimo on vaihdettava uuteen.
	Punainen (vilkkuu)	Projektorin polttimossa on ilmennyt ongelma. Kytke projektoriin virta uudelleen riittävän ajan kuluttua. Jos tämä valo vilkkuu punaisena uudelleen, ota yhteys paikalliseen huoltoliikkeeseen.
	Vihreä (vilkkuu)	Polttimon suojus on avattu.
	Oranssi (vilkkuu)	Tämä on ilmoitus väripyörän moottorin ongelmasta tai muusta väripyörän ongelmasta. Ota yhteys huoltoliikkeeseen.

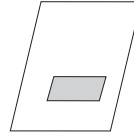
Varusteet



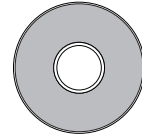
Kaukosäädin



AAA-paristo



Käyttöopas



CD-käyttöopas



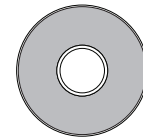
Virtajohto



Tietokonekaapeli



Linssinsuojus ja hihna

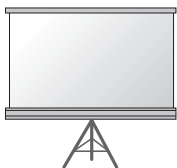


eZ-Net Manager -levy

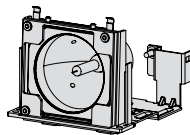
Lisävarusteet

* Ota yhteys jälleenmyyjään, jos haluat ostaa näitä tarvikkeita.

* Lisäosia voidaan vaihtaa toisiin ilman ennakoilmoitusta tuotteen laadun kehittämiseksi ja uusia lisäosia voidaan lisätä.



Valkokangas



Polttimo



LAN-kaapeli



Komponenttvideokaapeli



HDMI-kaapeli



RS-232C-kaapeli



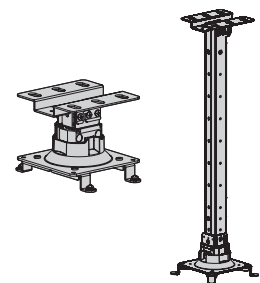
RCA-D-Sub-sovitin



Videokaapeli

3D-lasit
(DLP-LINK or
DLP-Ready Type)

Projektorin kattoasennusteline

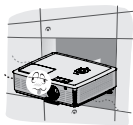


Asennus ja kokoonpano

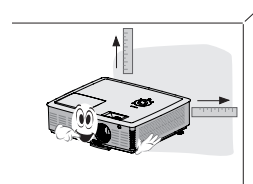
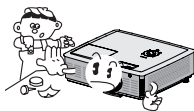
Asennusohjeet

Huolehdi projektorin kunnollisesta tuuletuksesta.

- Projektorissa on tuuletusaukot pohjassa (ottoilma) ja edessä (poistoilma). Älä peitä näitä aukkoja äläkä aseta mitään niiden lähelle. Laitteeseen saattaa muodostua lämpöä, mikä voi heikentää kuvan laatua tai vioittaa projektoria.
- Älä aseta projektoria matolle tai muulle vastaavalle alustalle. Se saattaa estää projektorin pohjan riittävän tuuletuksen. Tämän tuotteen saa kiinnittää vain seinään tai kattoon.



- Älä koskaan työnnä projektoria äläkä läikytä mitään nestettä sen päälle.
- Jätä riittävästi tilaa (vähintään 30 cm) projektorin ympärille.



Sijoi ta projektorin sopiviin lämpötila -ja kosteusolosuhteisiin.

- Asenna projektori ainoastaan sellaisiin tiloihin, joissa on sopivat lämpötila -ja kosteusolosuhteet. (Katso sivu 54)

Älä sijoita projektoria alustalle, jossa se voi pölyntyä.

- Tämä saattaa ylikuumentaa projektorin.

Älä tuki projektorin aukkoja. Tämä saattaa aiheuttaa ylikuumentumisen ja palovaaran.

Tämä projektorin valmistuksessa on käytetty tarkkuusteknologiaa. Projektorin kuvassa saattaa kuitenkin toistuvasti näkyä erittäin pieniä mustia ja/tai kirkkaita (punaisia, sinisiä tai vihreitä) pisteitä. Tämä on valmistusprosessista johtuva normaali ilmiö eikä merkki teknisestä viasta.

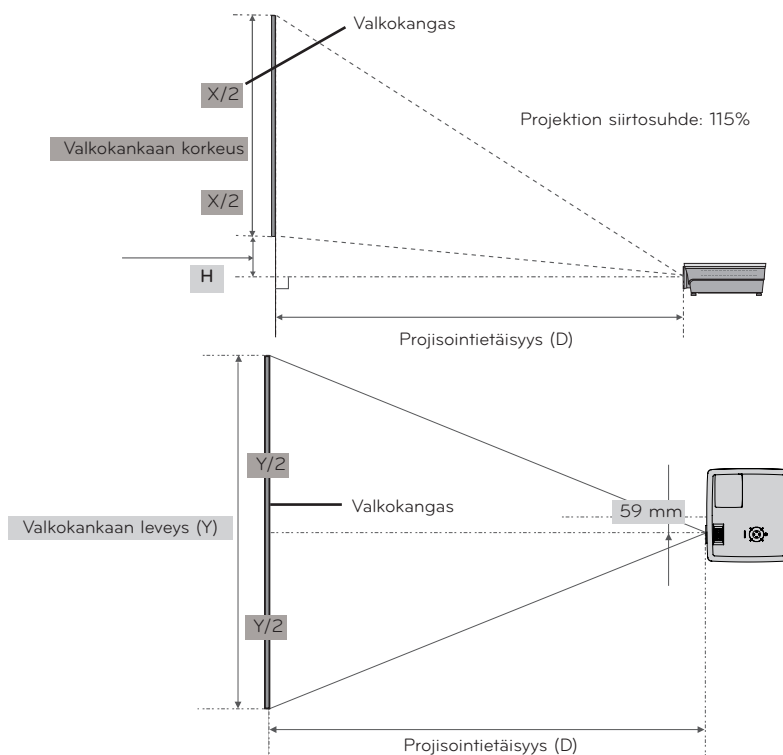
Digitaalisten TV-ohjelmien näyttämiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digisovitin), joka kytetään projektoriin.

Kaukosäädin ei ehkä toimi, kun sähköisellä virranrajoittimella varustettu tai kolmella aallonpituudella toimiva polttimo on asennettuna. Vaihda tällainen polttimo kansainvälisten standardien mukaiseen tuotteeseen, jotta pystyt käyttämään kaukosäädintä normaalisti.

Valkokangas

1. Sijoita projektori tukevalle ja vaakasuoralle pinnalle yhdessä PC-tietokoneen tai audiovisuaalisen ohjelmalähteen kanssa.
2. Sijoita projektori halutulle etäisyydelle valkokankaasta. Projektorin ja valkokankaan välinen etäisyys määrää muodostuvan kuvan koon.
3. Sijoita projektori siten, että linssi osoittaa kohtisuoraan valkokankaaseen. Jos projektori ei ole suorassa kulmassa valkokangasta kohti, kuvasta tulee vääristynyt. Mikäli tilanne on tämä, sen saattaa pystyä korjaamaan Keystone-säädön avulla. (Katso sivu 24.)
4. Heijastusetäisyys kuvaformaattiin perustuen

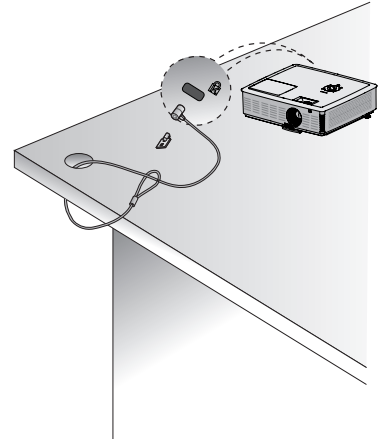
Projisointietäisyys (D)



4 : 3 Scale					
Kuva (mm)				Projisointietäisyys (mm)	
Diagonaalinen koko	Vaakasuora koko	Pystysuora koko	H	Wide-etäisyys (suuri kuva)	Tele-etäisyys (pieni kuva)
1016	813	610	92	1595	1849
1270	1016	762	114	1999	2317
1524	1219	914	137	2403	2786
1778	1422	1067	160	2808	3254
2032	1626	1219	183	3212	3723
2286	1829	1372	206	3616	4191
2540	2032	1524	229	4020	4660
3048	2438	1829	274	4829	5597
3556	2845	2134	320	5637	6534
4064	3251	2438	366	6446	7471
4572	3658	2743	411	7254	8408
5080	4064	3048	457	8062	9345
5588	4470	3353	503	8871	10282
6096	4877	3658	549	9679	11219
6350	5080	3810	572	10084	11688

Kensington-turvajärjestelmän käyttö

- Projektorin takapaneelissa on Kensington-turvalukitus. Kytke Kensington-turvalukituksen kaapeli alla oleva kuvan mukaisesti.
- Katso tarkempia tietoja Kensington-turvajärjestelmän asennuksesta ja käytöstä Kensington-turvajärjestelmän pakkauksessa olevasta käyttöoppaasta. Lisätietoja saat Kensington Companyn verkkosivuilta osoitteesta <http://www.kensington.com>.
- Kensington-turvajärjestelmä on valinnainen lisävaruste.



Projektorin käynnistäminen

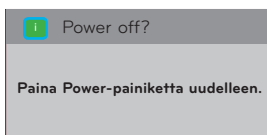
1. Kytke virtajohto oikein.
2. Irrota linssin suojus. Jos linssisuojaus on päällä, se saattaa kärsiä projektorin polttimon tuottamasta lämmöstä.
3. Paina kaukosäätimen tai yläkannen **POWER**-painiketta. (Vihreä toimintavalo vilkkuu, jos polttimon käynnistys on kesken.)
 - Näyttöön tulee kuva, kun toimintavalo syttyy (Vihreä).
 - Valitse haluamasi tulo INPUT-painikkeella.

HUOMIO!

* Älä irrota virtajohtoa, kun imu- ja puhallustuuletin on käynnissä. Virtajohdon irrottaminen imu- ja puhallustuulettimen ollessa käynnissä voi aiheuttaa sen, että polttimon syttyminen kestää kauemmin virtaa kytkettäessä. Lisäksi polttimon käyttöikä voi lyhentyä.

Projektorin pysäyttäminen

1. Paina kannen yläosan tai kaukosäätimen **POWER**-painiketta.



2. Paina kannen yläosan tai kaukosäätimen POWER-painiketta uudelleen, kun haluat sammuttaa virran.
 3. Jos toimintoilmalampin LED-valo vilkkuu oranssina, älä irrota verkkovirtajohtoa 30 sekuntiin, ennen kuin toimintoilmalampin LED-valo palaa tasaisesti (oranssi).
- Jos toimintoilmalampin LED-valo vilkkuu oranssina, yläkannen tai kaukosäätimen virtapainike ei toimi.
 - Tässä projektorissa on virran pikakatkaisu ja -kytkentätoiminto, jonka avulla käyttäjä voi nopeasti käynnistää ja sammuttaa projektorin.

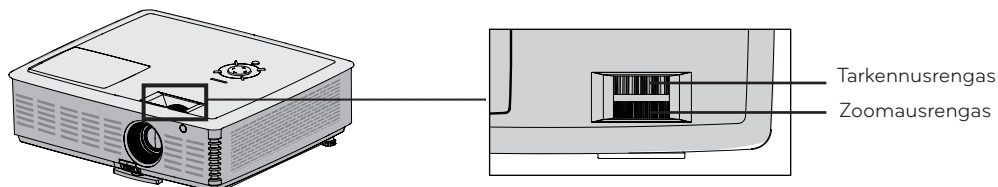
* Mikä on virran pikakatkaisu ja -kytkentätoiminto?

Projektorin siirtyä valmiustilaan odottamatta jäähtymistä.

Kun projektori on valmiustilassa noin 4 minuutin ajan sen sammuttamisen jälkeen, projektori toimii heti käynnistettäessä ilman jäähtytystä.

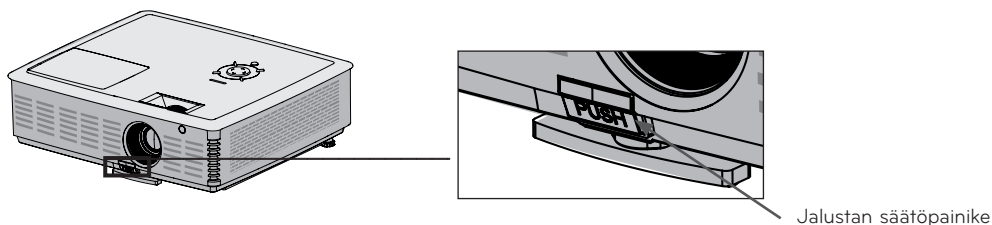
Kuvan tarkentaminen ja sijoittaminen valkokankaalle

Kun kuva ilmestyy valkokankaalle, tarkista, että se on terävä ja että se sopii hyvin valkokankaalle.



- Voit säätää kuvan tarkkuutta kääntämällä tarkennusrenkasta, joka on linssin ulkoreunassa.
- Voit säätää kuvan kokoa kääntämällä zoomausrenkasta, joka on linssin sisäreunassa.

Jos haluat nostaa tai laskea näytön kuvaa, pidennä tai lyhennä projektorin alla olevaa jalustaa painamalla jalustan säätöpainiketta alla kuvatulla tavalla.



1. Paina jalustan säätöpainike alas ja siirrä kuva haluamaasi kohtaan nostamalla tai laskemalla projektoria.
2. Vapauta painike, kun haluat lukita jalustan uuteen asentoon.
3. Käännä takavasemmalla tai -oikealla olevaa tukijalkaa, jos haluat hienosäätää projektorin pituutta.
4. Kun olet nostanut etutukijalkaa, älä paina projektoria.

Lähteen muodon valinta

1. Paina kaukosäätimen painiketta **INPUT**.
2. Tulosignaalin valinta **INPUT**-painikkeella muuttaa projektorin syöttötilaksi ainoastaan liitetyn lähteen. Voit vaihtaa syöttötilaksi minkä tahansa painikkeilla **<**, **>**.

Tulo



- Komponenttilähde on aina aktiivinen. Plug & Play -toiminto ei ole tuettu.

Liittäminen

Liittäminen kannettavaan PC-tietokoneeseen

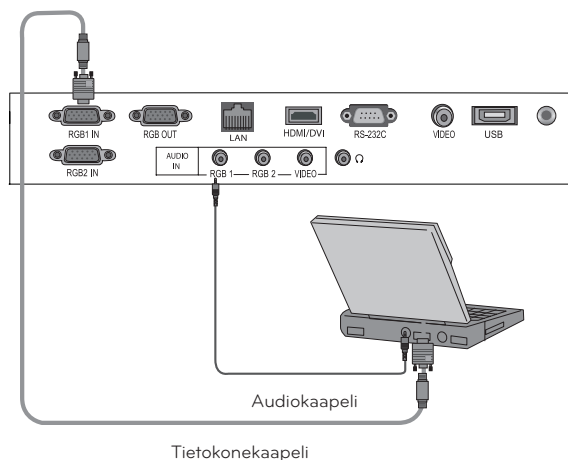
- * Voit liittää projektoria tietokoneeseen VGA-, SVGA-, XGA-, SXGA- tai UXGA-ulostuloon.
- * Katso sivulta 49 projektoria tukemat näyttömuodot.

< Kytkeminen >

1. Liitä projektoria **RGB 1 IN** -liitin tietokoneen lähtöporttiin tietokonekaapelilla.
2. Kytke projektoria **AUDIO IN RGB 1** -liitin tietokoneen audiolähtöön audiokaapelilla.

* Sinun on ehkä muutettava PC:n siirtämää resoluutiota joksikin projektoria tukemista resoluutioista. (Katso sivu 49.) Tämä projektori ei tue kannettavien ulostuloja kun kannettavan näyttö on päällä.

* Voit liittää laitteita myös **RGB 2 IN** -liitäntään.

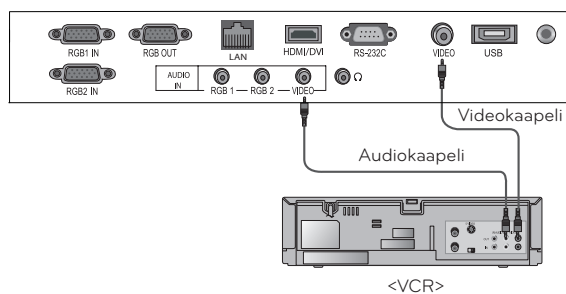


Liittäminen videolähteeseen

- * Voit liittää projektoriin videonauhurin, videokameran tai minkä tahansa muun yhteensopivan videokuvaletteen.

< Kytkeminen >

1. Kytke projektoria **VIDEO IN** -liitin videolaitteen lähtöliittimeen videokaapelilla.
2. Kytke projektoria **AUDIO IN VIDEO** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.

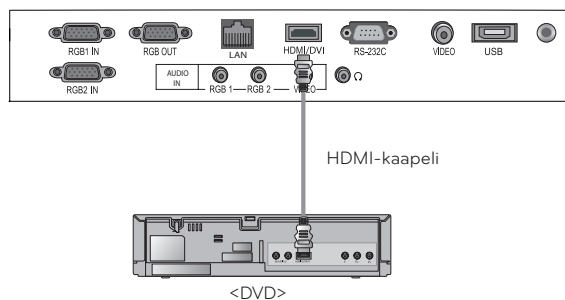


Liittäminen DVD-laitteeseen

* DVD-soittimen komponenttiulostulot (Y, Pb, Pr) on saatettu merkitä Y, Pb, Pr/Y, B-Y, tai R-Y/Y, Cb, Cr laitteesta riippuen.

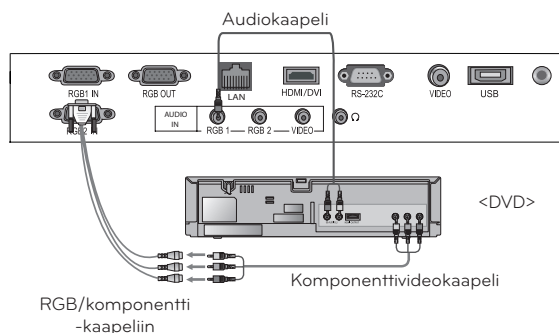
< HDMI-lähteen kytkeminen >

1. Kytke projektorin **HDMI**-liitin DVD-soittimen HDMI-lähtöön HDMI-kaapelilla.
2. Aseta DVD-soittimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



< Komponenttimuotoisen lähteen kytkeminen >

1. Kytettyäsi DVD-laitteen komponenttikaapelin RGB/komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin **RGB 1 IN** -liittimeen.
 - * Kun kytet komponenttikaapelin, sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen. (Y=vihreä, Pb=sininen, Pr =punainen)
2. Kytke projektorin **AUDIO IN RGB 1** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.
 - * Voit liittää laitteita myös RGB 2 IN -liitäntään.

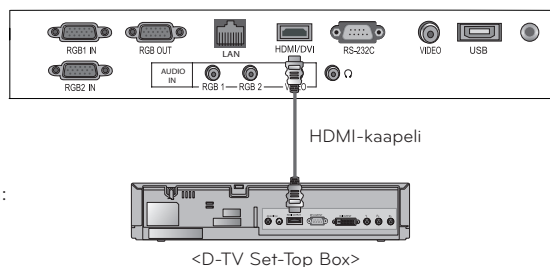


Liittäminen digisovittimeen

* Digitaalisten TV-ohjelmien vastaanottamiseen tarvitaan DTV-vastaanotin (digisovitin), joka kytetään projektoriin.
* Katso digisovittimen ja projektin kytkemissuhteet digisovittimen käyttöoppaasta.

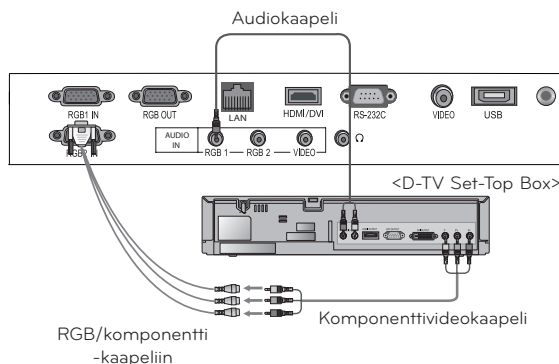
< HDMI-lähteen kytkeminen >

1. Yhdistä projektorin **HDMI** -liitin ja DTV digisovittimen HDMI-lähtöporthi HDMI-kaapelilla.
2. Valitse DTV-vastaanottimen resoluutioksi jokin seuraavista: 480p (576p) / 720p / 1080i / 1080p.



< Komponenttimuotoisen lähteen kytkeminen >

1. Kytettyäsi D-TV-sovittimen komponenttikaapelin RGB/komponentti-kaapeliin, liitä se projektorin **RGB 1 IN** -liittimeen.
 - * Kun kytet komponenttikaapelin, sovita liittimien ja komponenttikaapelin värit yhteen. (Y=vihreä, Pb=sininen, Pr =punainen)
2. Kytke projektorin **AUDIO IN RGB 1** -liitin audiolaitteen lähtöliittimeen audiokaapelilla.
 - * Voit liittää laitteita myös RGB 2 IN -liitäntään.



3D Videotoiminto.

*3D kuva on menetelmä, joka hyödyntää molempien silmien parallaksia kuvan muodostamiseksi kiinteäksi havaittavaksi.

Ennen 3D kuvan katselua

3D kuvan katselun aikana



Varoitus

- ▶ Älä katso 3D kuvaa läheisellä etäisyydellä pitkiä aikoja. Se voi heikentää visuaalisuutta.
- ▶ Se voi myös aiheuttaa huimausta, jos samalla katsoo projektorin näyttöä tai pelaa videopeliä samanaikaisesti käyttämällä 3D-laseja pitkien aikojen ajan.
- ▶ Älä katso kuvia jos sinulla on seuraavia: olet raskaana, olet ikäihminen, jos sinulla on heikko sydän, jos sinulla on usein pahoinvointia tai jos olet alkoholin vaikutuksen alaisena.
- ▶ 3D kuva voi vääristää todellisuutta ja aiheuttaa hämmennystä tai kiihtymystä.
- ▶ Älä käytä helposti särkyviä tai haittoja aiheuttavia kohteita 3D kuvien katselun aikana.
- ▶ 3D kuva voi vääristää todellisuutta ja aiheuttaa henkilö- tai omaisuusvahinkoja.
- ▶ Älä anna alle 5-vuotiaan lapsen katsoa 3D kuvia. Tämä voi haitata hänen visuaalista kehitystään.
- ▶ Varoitus koskien valonherkkiä henkilöitä.

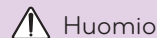
Jotkut henkilöt voivat saada kohtauksen katsottaessa videopelien kuvia, vilkkuvia kuvia tai tietyllä kuviolla varustettuja kuvia. Mikäli sinulla tai perheelläsi on epilepsiaa tai kohtauksia, ota yhteys lääkäriin ennen 3D kuvien katselua. Mikäli tunnet seuraavia oireita 3D kuvien katselun aikana, lopeta katselu välittömästi ja pidä tauko.

- Sameaa oloa, näkökentän muutoksia, silmien tai kasvojen epävakausta, epävakaita liikkeitä, kouristuksia, tajunnan menetystä, suuntaavaiston menetystä tai pahoinvointia. Mikäli tämä oire tai useampia esiintyy, ota yhteyttä lääkäriin.

Seuraavat varotoimenpiteet voivat pienentää kohtausriskiä 3D kuvien katselun aikana.

- Pidä 5-15 minuutin tauko tunnin katselun jälkeen.
- Katsele vasta näön korjaantumisen jälkeen jos molemmissa silmissä näkyy erilainen kuva.
- Katsele silmäntasolla ja etupuolella.
- Mikäli sinulla on päänsärkyä, väsymystä tai pahoinvointia, lopeta katselu välittömästi ja pidä tauko.
- Älä katsele kuvia pitkiä aikoja väsyneenä, unisena tai sairaana.

3D kuvan katselun aikana



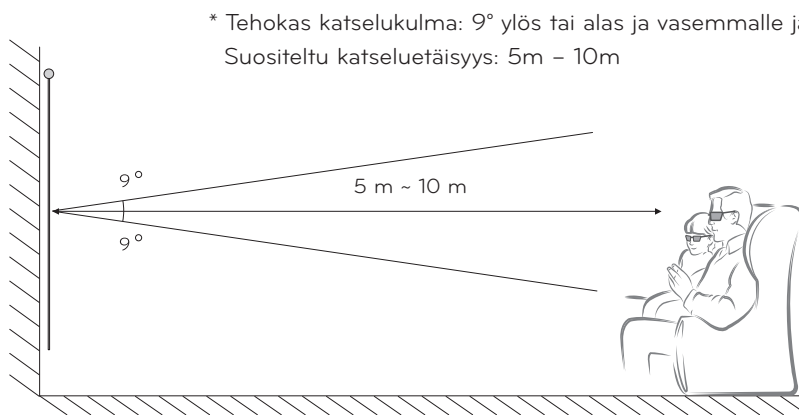
Huomio

- ▶ Kiinnitä ylimääräistä huomiota jos lapset katselevat näitä kuvia.

Tarkkaile heitä 3D kuvien katselun aikana.

- ▶ Katso kuvaa tehokkaassa kulmassa ja etäisyydellä.
- ▶ 3D kuvia ei ehkä voi katsella jos kulma tai etäisyys on väärä. Kuvat eivät näy makuulla ollessa.
- ▶ Kuvissa voi olla päällekkäisyyksiä kun katselu aloitetaan heti virran kytkemisen jälkeen. Optimointi kestää hieman.
- ▶ Mikäli tuijotat muita pisteitä ja palaat takaisin 3D kuvien katseluun, sinulla voi kestää hieman aikaa ennen kun kykenet katsomaan 3D kuvia uudelleen.
- ▶ Mikäli katselet kuvia loisteputkivalossa (50Hz – 60Hz), kolmivärisessä valaistuksessa tai ikkunan lähellä, kuva voi vilkkua. Tässä tapauksessa käytä verhoja auringonvalon pimentämiseen ja himmennä valaistusta.
- ▶ Käytä DLP-LINK(DLP valmius) tyyppisiä 3D-laseja.
- ▶ Mikäli projektorin ja 3D-lasien välillä on esteitä, 3D kuva ei näy ehkä täysin.
- ▶ Asenna projektori niin kauas kuin mahdollista muista laitteista.

3D kuvan katselu



* 3D katselun olosuhteet perustuvat pimeään tilaan

Huomio!

- Muutamat valikot eivät ehkä toimi 3D kuvien katselun aikana.
- Valitse oikea ja 3D kuvaa tukeva formaatti 3D kuvien oikeaa katselua varten.

Kuinka DLP-LINK(DLP valmius) tyyppisiä 3D-laseja käytetään.

1. Kun projektorista katsellaan 3D kuvia, paina laseissa olevaa painiketta.
2. Painiketta painettaessa, se vilkkuu ja tasaa 3D kuvaa. (Vilkuminen on DLP-LINK tyyppisten 3D-lasien käyttötapa ja se vaihtelee tyyppistä riippuen).
3. Jo se vilkkuu tai muita ongelmia esiintyy katselun aikana, sammuta huoneen valot. Ota yhteys jälleenmyyjään ja pyydä lisätietoja 3D-laseista.

Kuinka 3D kuvia katsellaan

1. Toista 3D kuvilla tuotettua sisältöä. Katso seuraavat 3D kuvan sisääntulojen tukiformaatit.

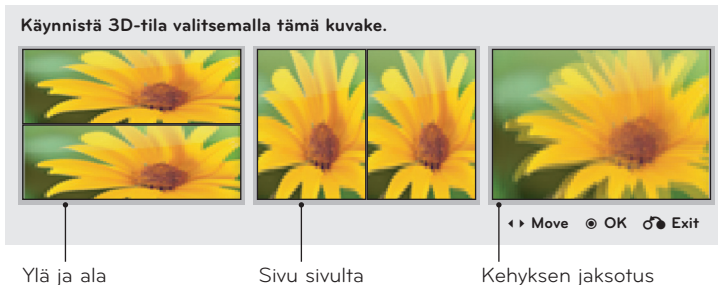
	Signaali	Resoluutio	Pystytaajuus (Hz)	Toistettava 3D videoformaatti
HDMI	720p	1280x720	60	HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) kehyspakkaus, sivu sivulta, Ylä ja ala, kehyksen jaksotus
			50	HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) kehyspakkaus, sivu sivulta, Ylä ja ala
	1080i	1920x1080	50/60	Sivu sivulta, Ylä ja ala
	1080p	1920x1080	24/30	HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) kehyspakkaus, sivu sivulta, Ylä ja ala
			60	HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) kehyspakkaus, sivu sivulta, Ylä ja ala, kehyksen jaksotus
			50	HDMI (V1.4 ja HDMI 3D) kehyspakkaus, sivu sivulta, Ylä ja ala.
HDMI-PC RGB-PC	XGA	1024x768	60	Sivu sivulta, Ylä ja ala, kehyksen jaksotus

- 3D kuvien toistamiseksi kehyksen pakkausformaattissa, median sisällön ja soittimen tulee tukea HDMI (1.4 versio 3D) kehyksen pakkausformaatti..
- Kuvan sisääntulo HDMI:ssä (1.4 versio 3D) kehyksen pakkausformaatti muunnetaan automaattisesti 3D kuvaksi.

2. RGB-PC tulee painaa kaukosäätimen automaattista korjauspainiketta ennen 3D kuvien katselua. (Katso kohta "PC-liitäntä" sivulla 17 HDMI-PC äänen ulostuloa varten)
3. 3D kuvaa katsottaessa tilassa HDMI-PC tai RGB-PC, mikään 3D osa (taustakuva, selain jne.) ei näy kaksivaiheisena (pääleikkäisysoiminto). Joten sen täytyy toistaa kuvaa "täysikokoisena" video-soittimen tilassa.



4. Paina 3D kuvapainiketta
5. Paina painiketta <, > ja valitse sama muoto projektorin näytöllä ja käytä 3D-laseja.



6. Kun projektorista katsellaan 3D kuvia, paina laseissa olevaa painiketta.
7. Voit muuntaa vasemman/oikean kuvan painamalla L/R valintapainiketta. Valitse kuva joka näyttää parhaimmalta. Painamalla 3D kuvapainiketta 3D kuvan katselun aikana, kuva muunnetaan normaaliksi.
8. 3D kuvaa tuetaan vain 4:3 kuvasuhteessa

< Kaukosäätimen toiminta on toiminnallinen vain 3D tilassa >

3D-tila	Ylä ja ala	Sivua sivulta	Kehyksen jaksotus	Kehyksen pakkaus
POWER	O	O	O	O
INPUT	X	X	X	O
3D	O	O	O	X
L/R	O	O	O	O
VOI ▲/▼	O	O	O	O
MUTE	O	O	O	O
USB	X	X	X	X
PAGE ▲/▼	X	X	X	X
RATIO	X	X	X	X
MENU	X	X	X	X
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	X
MARK	X	X	X	X
SLEEP	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
STILL	X	X	X	X
KEYSTONE	X	X	X	X
ZOOM	X	X	X	X
TIMER	X	X	X	X

Toiminnot

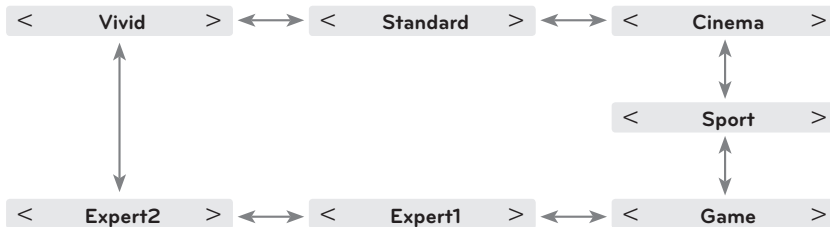
- * Tämän oppaan ruutunäyttö saattaa olla erilainen kuin projektorissasi.
- * Tässä käyttöoppaassa selostetaan käyttöä pääasiassa RGB(PC)-tilassa.

PICTURE-valikon vaihtoehdot

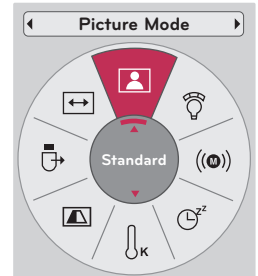
Kuvan säätö

* Säädä projektorin kuva mahdollisimman hyväksi käyttämällä Picture Mode -toimintoa.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan Picture mode painikkeilla **<**, **>**.
3. Valitse haluamasi kuvanlaatu painikkeilla **∧**, **∨**.

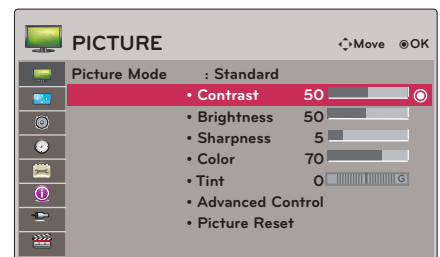


- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Kuvatilan säätäminen

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla **∧**, **∨**, **<**, **>** ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry haluamaasi toimintoon painikkeilla **∧**, **∨** ja paina **OK**-painiketta.
3. Tee haluamasi säätö painikkeilla **<**, **>** ja paina sitten **OK**-painiketta.

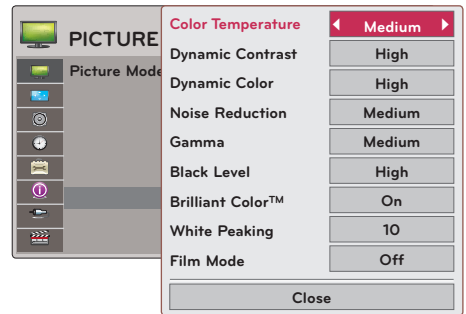


- Voit määrittää eri kuva-arvot kullekin tulolle ja **Picture Mode** -tilalle.
- Kun säädöt ja tallennus on tehty, säädetyssä **Picture Mode** -tilassa näkyy **(User)**. (ei kuitenkaan **Expert 1/2**)
- Palauta tehdasetukset suorittamalla **Picture Reset** -toiminto **Picture Mode** -tilassa.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

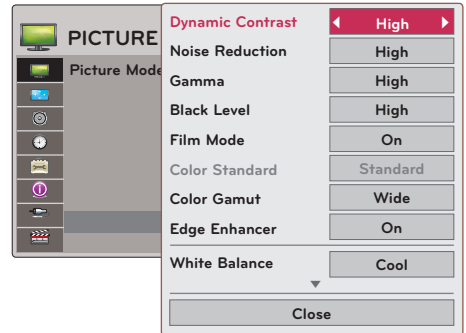
Advanced Control -toiminto

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Advanced Control** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluttuun kohtaan painikkeilla \wedge , \vee .
4. Tee haluamasi säätö painikkeilla $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.
 - Voit määrittää eri kuva-arvot kullekin tulolle ja **Picture Mode** -tilalle.
 - Palauta tehdasasetukset suorittamalla **Picture Reset** -toiminto **Picture Mode** -tilassa.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

< Kun **Picture Mode** on **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Kun **Picture Mode** on **Expert 1/2** >



Color Temperature	- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game . • Korosta lämpimiä värejä, kuten punaista, asetuksella lämmin ja viileitä värejä, kuten sinistä, asetuksella viileä.
Dynamic Contrast	• Kontrastia säädetään siten, että se on parhaalla tasolla kuvan kirkkauteen nähden. Kuvaa parannetaan kirkastamalla kirkkaita osia ja tummentamalla tummia osia.
Dynamic Color	- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game . • Kuvan värejä säädetään siten, että ne näyttävät eloisilta, rikkailta ja selkeiltä. Toiminto parantaa sävyä, kylläisyyttä ja valoisuutta niin, että värit punainen, sininen, vihreä ja valkoinen näyttävät eloisilta.
Noise Reduction	• Vähentää kuvan kohinaa huonontamatta kuvan laatua.
Gamma	Low: Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat kirkkaat. Medium: Alkuperäiset kirkkaustasot näytetään. High: Kuvan tummat ja keskiharmaat alueet ovat tummat. • Voit säätää kuvan tummien ja keskiharmaiden alueiden kirkkautta.
Black Level	Low: Kuvan heijastus on tumma. High: Kuvan heijastus on kirkas. • Määritä kuvan mustan värin taso. • Toiminto ei ole käytössä RGB -tilassa.
Brilliant Color™	Tämä toiminto kasvattaa koko näytön kirkkautta tai pienentää sitä hieman syvien harmaasävyvärien aikaansaamiseksi.
White Peaking	- Oletusarvo voi vaihdella lähteen muodon mukaan. - White Peaking -arvoksi voi määrittää 0 - 10. - Säädä arvo suuremmaksi, jos haluat kirkkaamman kuvan. Säädä arvo pienemmäksi, jos haluat tummemman kuvan.
Film Mode	• Kuvan värinä poistetaan, jotta filmille tallennetut videot näyttävät luonnollisilta. • DVD -ja Blu-ray-elokuviin on tallennettu 24 kuvaa sekunnissa.
Color Gamut	Standard (Normaali) : Värikirjo on normaali. Wide (Laaja) : Ota käyttöön rikas värikirjo. • Värien käyttö maksimoidaan värien laadun parantamiseksi.

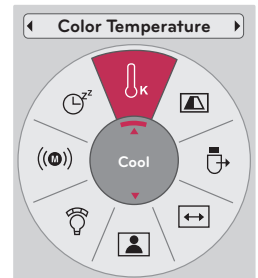
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> Kuvan ääriviivat ovat selkeät ja erottuvat, mutta silti luonnolliset.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> Muunna toisen formaatin videon värit HD -väreiksi.
White Balance	<p>- Toiminto on käytössä Expert 1/2 -tilassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Tällä toiminnolla voit säätää kuvan kaikkia värejä sellaisiksi kuin haluat. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Säätöväli on -50 ~ +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) on yksikkö, jota käytetään videosignaalin koon ilmoittamiseen. Asetukseksi voidaan määrittää 5, 10, 15 - 95, 100. Säädä Red (Punainen), Green (Vihreä) tai Blue (Sininen) jokaisen asetuksen mukaan. - Red/Green/Blue: Säätöväli on -50 - +50.
Color Management System	<p>- Toiminto on käytössä Expert 1/2 -tilassa.</p> <ul style="list-style-type: none"> Koska kyseessä on työkalu, jonka testikuvioiden avulla asiantuntijakäyttäjät voivat säätää värejä, se ei vaikuta muihin väreihin, mutta sitä voidaan käyttää valikoivasti 6 värialueen säätämiseen (punainen/vihreä/sininen/syaani/magenta/keltainen). <p>Väriero ei välttämättä ole huomattava, vaikka säädöt tehtäisiin yleistä kuvaa varten.</p> <p>Säädä punaista/vihreää/sinistä/keltaista/syaania/magentaa.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Säätöväli on -30 ~ +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Säätöväli on -30 ~ +30. - Toiminto ei ole käytössä PC-tilassa.

Color Temperature -toiminto

- Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
- Siirry kohtaan Color Temperature painikkeilla **<**, **>**.
- Valitse haluamasi kuvanlaatu painikkeilla **^**, **v**.



- Tämä toiminto mahdollistaa toiminnot **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

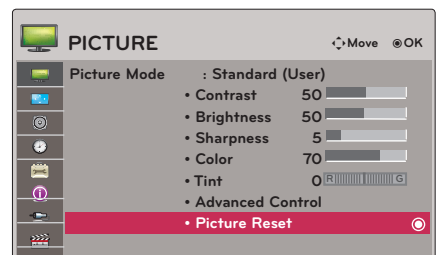


Picture Reset -toiminto

* Kullekin tulosignaaliille ja **Picture Mode** -tilalle valitut **PICTURE**-toiminnon asetukset palautetaan tehtaan oletusasetuksiin.

- Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PICTURE** painikkeilla **^**, **v**, **<**, **>** ja paina **OK**-painiketta.
- Siirry painikkeilla **^**, **v** kohtaan **Picture Reset** ja paina **OK**-painiketta.
- Siirry painikkeilla **<**, **>** kohtaan **Yes** ja paina **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

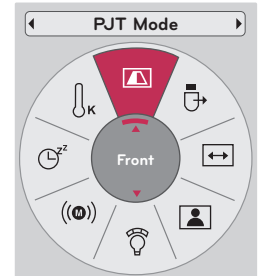


SCREEN-valikon vaihtoehdot

PJT-tilan muuttaminen

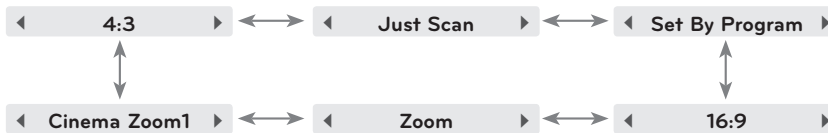
* Tämä toiminto kääntää heijastetun kuvan ylösalaisin tai vaakatason ympäri.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla **<**, **>** kohtaan **PJT Mode**.
3. Valitse haluttu nimike painikkeilla **∧**, **∨**.
 - Valitse **Rear**, kun heijastat kuvaa erikseen hankittavan läpikuultavan valkokankaan takaa.
 - Valitse **Ceiling**, kun asennat tuotteen kattoon.
 - Kun kohdan **PJT Mode** is **Rear/Ceiling**, vasenta/oikeaa kaiutinta vaihdellaan automaattisesti.
 - Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

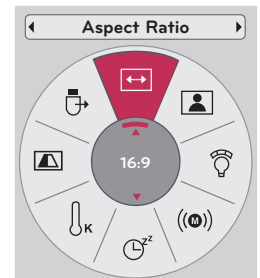


Aspect Ratio -toiminnon käyttäminen

Valitse haluamasi valkokangaskoko **RATIO**-painikkeella.



- Jotkin toiminnot eivät ehkä ole käytettävissä sisääntulosignaalista johtuen.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

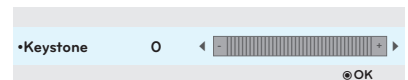


Keystone-toiminnon käyttäminen

* Käytä tätä toimintoa, kun valkokangas ei ole oikeassa kulmassa projektoriin nähden ja kuva on puolisuunnikkaan muotoinen.
* Käytä **Keystone**-toimintoa vain, kun et saa parasta mahdollista kulmaa valkokankaaseen nähden.

1. Paina kaukosäätimen **KEYSTONE**-painiketta.
2. Säädä näyttö haluamasi kaltaiseksi painamalla **<**, **>** -painiketta.

- **Keystone**-arvoksi voi määrittää jonkin arvon **-40 - 40**.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

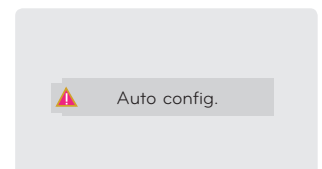


Auto Configure -toiminto

* Tämä toiminto varmistaa parhaan kuvanlaadun säätämällä kuvan horisontaalisuuntaista kokoa ja synkronointia automaattisesti.
* Auto Tracking -toiminto toimii vain RGB PC -tulossa.

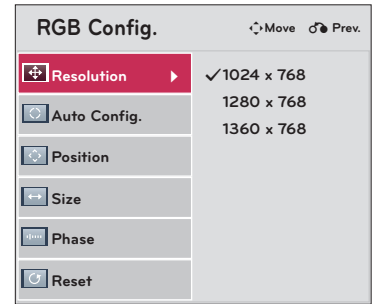
Paina kaukosäätimen **AUTO**-painiketta.

- Jos suoritat ruudun säätöjä videokuvalle, joka tulee PC:n graafisen signaalin lähteestä, optimitilaa ei ehkä ole. Suorita **Auto Config.** -toiminto pysäytyskuvalle.
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.



RGB Config. -toiminto

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **SCREEN** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry kohtaan **RGB Config.** painikkeilla \wedge , \vee ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla \wedge , \vee ja paina sitten **>**-painiketta.
4. Säädä valkokankaan ominaisuudet haluamaksesi painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.



- **Resolution**-arvoksi voi valita jonkin 768-tarkkuusarvoista (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) tai 1050-tarkkuusarvoista (1400x1050/1600x1050, 60 Hz).
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Digitaalisen zoomaustoiminnon käyttäminen

* Tämä toiminto on käytettävissä vain RGB-tulotilassa. Zoomauksen suurennus- ja pienennysarvot ja sijaintiarvot palaavat oletusasetuksiin, kun vaihdat SOURCE-valintaan tai tulosignaalia tai sammutat virran.

Zoomauksen säätäminen

1. Paina kaukosäätimen painiketta **ZOOM**.
 2. Valitse **Zoom**-vaihtoehto painamalla \wedge , \vee -painiketta.
 3. Säädä **Zoom**-asetus haluamasi kaltaiseksi painamalla $<$, $>$ -painiketta.
- Voit säätää Zoom -/+ -asetusta 5 prosenttia kerrallaan välillä 100 % - 250 %.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Sijainnin säätäminen

1. Paina kaukosäätimen painiketta **ZOOM**.
 2. Valitse **Position**-vaihtoehto painamalla \wedge , \vee -painiketta.
 3. Paina **OK**-painiketta. Kun alla oleva ikkuna tulee näkyviin ruudun oikeaan alareunaan, säädä sijaintia painamalla painikkeita \wedge , \vee , $<$, $>$. Kun nuoli muuttuu mustaksi, suurin mahdollinen säätöasetus on saavutettu, eikä lisäsäätö ole enää mahdollista.
- **Position**-vaihtoehto aktivoituu vasta, kun **Zoom**-asetukseksi on valittu **yli 105 %**. Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Still-toiminnon käyttäminen

1. Paina kaukosäätimen **STILL**-painiketta.

* Voit pysäyttää syöttökuvan.



< Liikkuva kuva >



< Pysäytyskuva >

2. Voit poistua STILL-tilasta millä tahansa painikkeella.
- * STILL-toiminto raukeaa automaattisesti noin 10 minuutin kuluttua.

AUDIO valikon asetukset

Äänenvoimakkuuden säätäminen

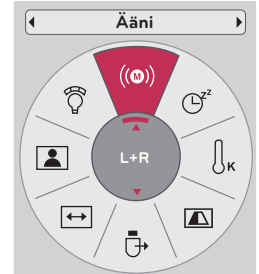
Käytä **VOLUME** \wedge , \vee painikkeita valitaksesi haluamasi valkokangaskoon.

Audio-toiminto

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan Audio painikkeilla \leftarrow , \rightarrow .
3. Valitse haluttu nimike painikkeilla \wedge , \vee .



- Tämä toiminto on mahdollinen, jos se on liitettyä kuulokkeeseen.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

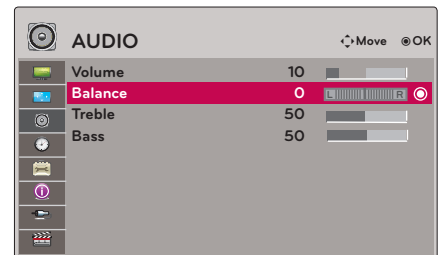


Kaiuttimien tasapainon säätäminen

* Säädä vasemman/oikean kaiuttimen ääntä makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan Balance painikkeilla \wedge , \vee Paina **OK**.
3. Säädä äänen tasapainoa painikkeilla \leftarrow , \rightarrow ja paina **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

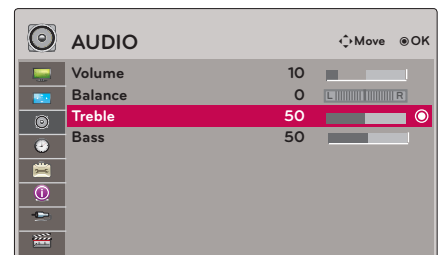


Diskantin säätäminen

* Säädä diskanttia makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan Treble painikkeilla \wedge , \vee . Paina **OK**.
3. Säädä äänen diskanttia painikkeilla \leftarrow , \rightarrow ja paina sitten **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

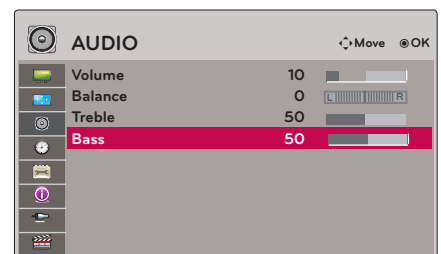


Basson säätäminen

* Säädä diskanttia makusi ja käyttötilan mukaan.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **AUDIO** painikkeilla \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Bass** ja paina **OK**-painiketta.
3. Säädä äänen diskanttia painikkeilla \leftarrow , \rightarrow ja paina sitten **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

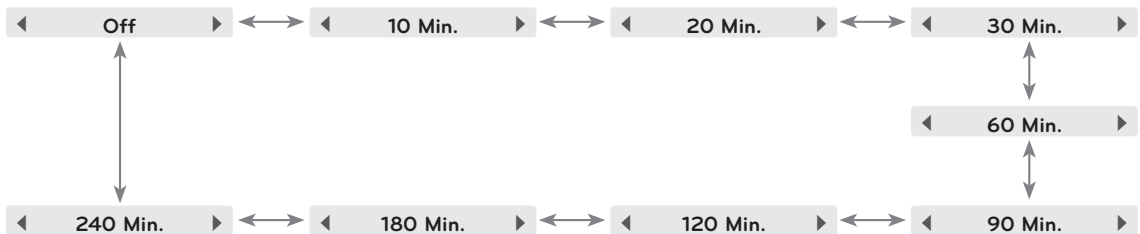


TIME-valikon vaihtoehdot

Sleep Time -toiminto

* Uniajastin sammuttaa projektoria esiasetetun ajan kuluttua.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry **Sleep Timer** -kohtaan painamalla **<**, **>** -painikkeita.
3. Valitse haluamasi esiasetettu aika painikkeilla **^**, **v**.



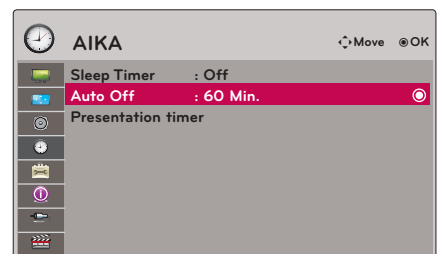
- Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Auto Off -toiminto

* Tämä toiminto sammuttaa projektoria automaattisesti sen jälkeen, kun esiasetettu aika on kulunut ja kun signaalia ei ole.

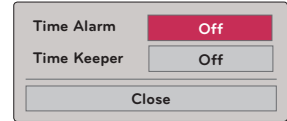
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **TIME** painikkeilla **^**, **v**, **<**, **>** ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry kohtaan Auto Off **painikkeilla** **^**, **v**. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla **^**, **v** ja paina sitten **OK**-painiketta.

- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Esitysajastintoiminto

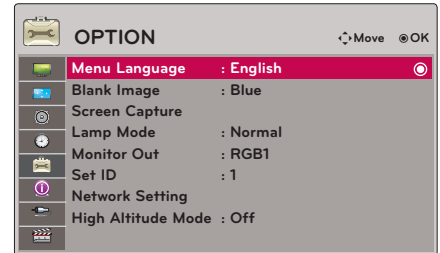
1. Paina kaukosäätimen **TIMER.S**-painiketta.
2. Valitse \wedge , \vee -painikkeella **Time alarm**- tai **Time keeper** -vaihtoehto.
3. Valitse haluamasi aika-asetus painikkeilla $<$, $>$.
4. Ajastin aktivoituu, jos valitset tietyn ajan.
 - Time alarm -toiminto: Jos valitset tietyn ajan, se näytetään minuutteina. Minuutin kuluttua jäljellä oleva aika näkyy näytön alareunassa viiden sekunnin ajan, minkä jälkeen se katoaa. Kun jäljellä oleva aika näytetään, muut ruutunäyttöikkunat suljetaan. Asetettuna aikana näytössä vilkkuu teksti "0 minute" 10 kertaa yhden sekunnin välein, minkä jälkeen teksti katoaa.
 - Time keeper -toiminto: Jos valitset tietyn ajan, se näytetään näytössä minuutteina (') ja sekunteina ("). Vaikka muita ruutunäyttöjä tulisi näkyviin, jäljellä oleva aika näytetään uudelleen, kun muiden ruutujen ikkunat on suljettu. Asetettuna aikana näytössä vilkkuu 0' 00"-teksti 10 kertaa yhden sekunnin välein, minkä jälkeen teksti katoaa.
5. Jos asetettu aika katoaa näytöstä muiden valikoiden käytön takia, voit tuoda asetetun ajan uudelleen näyttöön painamalla kaukosäätimen **TIMER**-painiketta.
 - Time alarm -toimintoa ja Time keeper -toimintoa ei voi käyttää samaan aikaan.
 - Time alarm -toiminto voidaan asettaa 5 - 60 minuutiksi 5 minuutin välein (Off, 5, 10, 15, 20...55, 60 minuuttia).
 - Time keeper -toiminto voidaan asettaa 1 - 10 minuutiksi 1 minuutin välein tai 10 - 60 minuutiksi 5 minuutin välein (Off, 1, 2, 3, 4...8, 9, 10, 15, 20, 25...55, 60 minutes).
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



OPTION-valikon vaihtoehdot

Kielen valitseminen

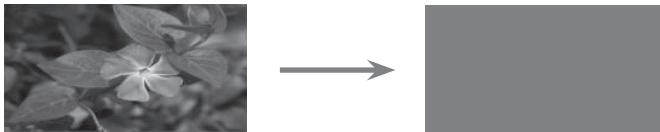
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Menu Language** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina sitten **OK**-painiketta.
 - Ruutunäyttö näytetään valitulla kielellä.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Blank-toiminnon käyttäminen

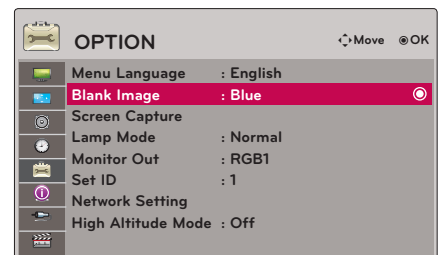
* Tämä toiminto saattaa olla tehokas, jos sinun pitää herättää yleisön huomio esitysten, kokousten ja yhteenvetojen aikana.

1. Paina kaukosäätimen **BLANK**-painiketta.
 - Näyttö sammuu ja taustaväri tulee näkyviin.
 - Voit valita taustavärin. (Lisätietoja on kohdassa "**Tyhjän kuvan valitseminen**")
2. Peruuta tyhjä kuva -toiminto millä tahansa painikkeella.
 - Voit sammuttaa polttimon väliaikaisesti painamalla kaukosäätimen **BLANK**-painiketta. Älä aseta projektorilinsin eteen mitään esineitä projektorin ollessa käytössä, sillä se saattaa kuumentaa esineitä tai aiheuttaa niihin epämuodostumia ja aiheuttaa jopa tulipalon.



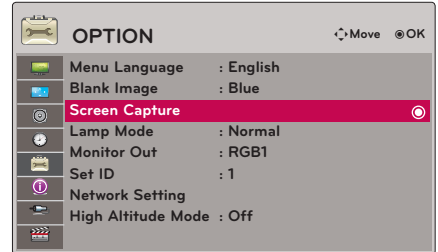
Tyhjän kuvan valitseminen

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Blank Image** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla \wedge , \vee ja paina sitten **OK**-painiketta.
 - Taustakuva muuttuu valitun tyhjän kuvan mukaisesti.
 - Mikäli kaapattua näyttöä ei ole, **Captured Image** -näyttöä ainoastaan logon.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Screen Capture -toiminto

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry kohtaan **Screen Capture** painikkeilla \wedge , \vee . Paina **OK**.
 - Voidaan valita vain, kun lähdesignaalia vastaanotetaan.
 - Ruudun kaappaus kestää n. 2 minuuttia.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Säädä kuvan kirkkautta

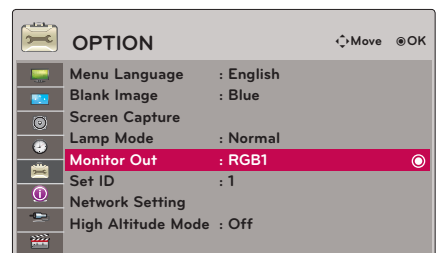
1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **Lamp Mode**.
3. Paina $<$, $>$ -painiketta ja valitse **Normal** tai **Economic**.
 - Tämä toiminto ei ole käytettävissä 3D-tilassa tai jos polttimon lämpötila on yli 35°C.
 - Voit käyttää tätä toimintoa **MENU**-painikkeen avulla.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Monitor Out -toiminnon käyttäminen

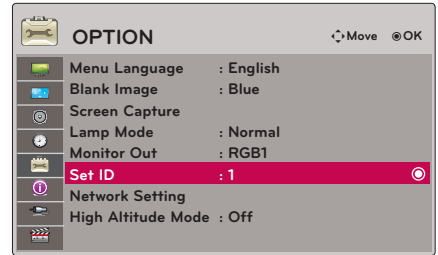
* Voit valita jommankumman RGB-tulon.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Monitor Out** ja paina **OK**-painiketta.
3. Paina $<$, $>$ -painiketta ja valitse **RGB1**, **RGB2** tai **Auto**.
 - **Auto**-tilassa tällä hetkellä näkyvä kuva näytetään **RGB1**-tai **RGB2**-liitännän kautta.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



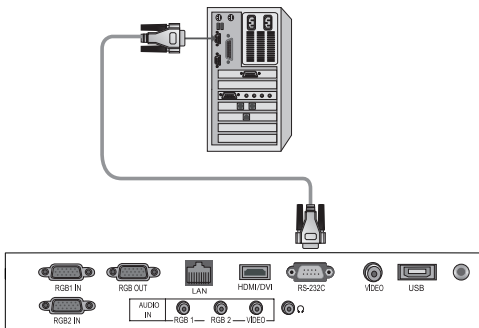
SET ID

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Set ID** ja paina **OK**-painiketta.
3. Valitse haluamasi luku painikkeilla $<$, $>$. Tallenna valittu luku painamalla **OK**-painiketta.
 - Voit säätää **Set ID** -arvoa välillä 1 - 99.
 - Kaukosäätimellä voi käyttää vain projektoria, joka vastaa määritettyä ID-lukua.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



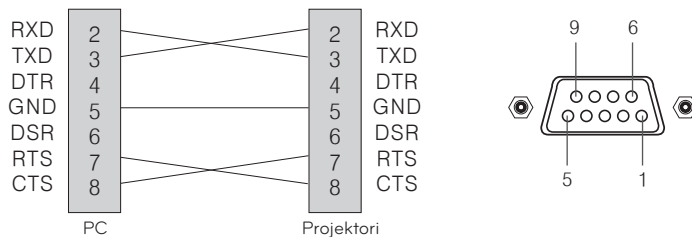
Yhteyden muodostaminen Serial communication -toiminnolla

- Kytke tietokoneen sarjaportti projektorin takapaneelin RS-232C-liitäntään.
- Projektori ei tue RS-232C-kaapelia.



- Voit ohjata projektoria ulkoisesti RS232C-kaapelin avulla. (Katso kuva 1.)

<Kuva 1, RS-232-kaapeli>



* 1 ja 9: ei yhteyttä

Tiedonsiirtoparametrien asetukset

- Siirtonopeus: 9600 bps (UART)
- Tavun pituus: 8 bittiä
- Pariteetti: ei ole
- Lopetusbittejä: 1
- Vuonohjaus: ei ole
- Tietojen muoto: ASCII-koodi

Komentoluettelo

	Komento 1	Komento 2	Data (heksadesimaali)	Heksadesimaalit
01.Virta	k	a	0 ~ 1	–
02.Kuvasuhde	k	c	*	–
03.Näytön mykistys	k	d	0 ~ 1	–
04. Kontrasti	k	g	0 ~ 64	1
05. Kirkkaus	k	h	0 ~ 64	1
06. Väri	k	i	0 ~ 64	1
07.Sävy	k	j	0 ~ 64	2
08. Terävyys	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD valinta	k	l	0 ~ 1	–
10. Kaukosäätimen lukitus/Painikelukitus	k	m	0 ~ 1	–
11. Värin lämpötila	k	u	0 ~ 3	–
12.Valotila	n	p	0 ~ 1	–
13. Automaattinen konfigurointi	j	u	1	–
14. Syötön valinta	x	b	*	–
15. Avain	m	c	Avainkoodi	–

* [*]-merkki ilmaisee, että aiheesta on lisätietoja.

Tiedonsiirtoprotokolla

* Heksadesimaalit 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0								
1	1	21	15	41	29	61	3d	81	51
2	2	22	16	42	2a	62	3e	82	52
3	3	23	17	43	2b	63	3f	83	53
4	4	24	18	44	2c	64	40	84	54
5	5	25	19	45	2d	65	41	85	55
6	6	26	1a	46	2e	66	42	86	56
7	7	27	1b	47	2f	67	43	87	57
8	8	28	1c	48	30	68	44	88	58
9	9	29	1d	49	31	69	45	89	59
10	a	30	1e	50	32	70	46	90	5a
11	b	31	1f	51	33	71	47	91	5b
12	c	32	20	52	34	72	48	92	5c
13	d	33	21	53	35	73	49	93	5d
14	e	34	22	54	36	74	4a	94	5e
15	f	35	23	55	37	75	4b	95	5f
16	10	36	24	56	38	76	4c	96	60
17	11	37	25	57	39	77	4d	97	61
18	12	38	26	58	3a	78	4e	98	62
19	13	39	27	59	3b	79	4f	99	63
20	14	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Heksadesimaalit 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0								
-49	1	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-48	2	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-47	3	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-46	4	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-45	5	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-44	6	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-43	7	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-42	8	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-41	9	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-40	a	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-39	b	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-38	c	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-37	d	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-36	e	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-35	f	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-34	10	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-33	11	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-32	12	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-31	13	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-30	14	-10	28	10	3c	30	50	50	64

1. Siirto

```
[Command1][Command2][ ] [Set ID][ ] [Data][Cr]
```

- * [Komento 1] : Ensimmäinen komento ohjata laitetta. (k, j, x, ASCII-koodi, 1 merkki)
- * [Komento 2] : Toinen komento ohjata laitetta..(ASCII-koodi, 1 merkki)
- * [Aseta ID] : Voit säätää laitteen ID:tä valitsemalla määrätty projektorin ID-numero erityisvalikosta. Katso edellinen sivu.
Säätöalue on 1 ~ 99 välillä. Valittaessa Aseta ID '0', kaikkia liitettyjä projektoreita ohjataan.
Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.
- * [DATA] : Komentodatan siirto. Siirto 2 merkkiä kun suoritetaan ASCII-koodilla.
* Siirto 'FF' lukudatan komentotila.
- * [Cr] : Carriage Return ASCII-koodi '0x0D'
- * [] : ASCII-koodin merkki vastaa "Välilyöntiä", joka luokittelee komennon, aseta ID ja Data.

2. OK kuittaus

```
[Command2][ ] [Set ID][ ] [OK][Data][x]
```

- * Projektori siirtää ACK:n (kuittaus) pohjautuen tähän formaattiin siirrettäessä normaalia dataa. Samanaikaisesti jos data on datanlukutilassa, tätä osoitetaan sen hetkisellä datan tilalla. Jos data on kirjoitusstilassa, se palauttaa PC- tietokoneen datan.

3. Virhekuittaus

```
[Command2][ ] [Set ID][ ] [NG][Data][x]
```

- *Projektori siirtää ACK:n (kuittaus) pohjautuen tähän formaattiin vastaanotettaessa epänormaalia dataa käyttämättömistä toiminnoista tai yhteysvirheistä.

- Data: [1]: luvaton koodi (Tätä komentoa ei tueta.)
 [2]: ei tuettu toiminto (Tämä toiminto ei ole käytössä.)
 [3]: odota ja yritä uudelleen (Kokeile uudelleen muutaman minuutin kuluttua.)

01. Virta (Komento:ka)

Projektorin virran käynnistys ja sammutus

Siirto

```
[k][a][ ] [Set ID][ ] [Data][Cr]
```

Data 0: Virta pois päältä
1: Virta päällä

Ack

```
[a][ ] [Set ID][ ] [OK][Data][x]
```

Data 0: Virta pois päältä
1: Virta päällä

Virran kytkentätilan näyttäminen.

Siirto

```
[k][a][ ] [Set ID][ ] [FF][Cr]
```

Ack

```
[a][ ] [Set ID][ ] [OK][Data][x]
```

Data 0: Virta pois päältä
1: Virta päällä

- * Tavalla, jos muut toiminnot siirtävät '0xFF' data tähän formaattiin pohjautuen, kuittausdatan palautus näyttää jokaisen toiminnon tilan.

02. Kuvasuhde (Komento:kc)

Näyttöformaatin säätö.

Siirto

```
[k][c][ ] [Set ID][ ] [Data][Cr]
```

Data 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

Ack

```
[c][ ] [Set ID][ ] [OK][Data][x]
```

Data 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

03. Näytön mykistys (Komento:kd)

Näytön mykistys päälle tai pois päältä.

Siirto

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Näytön mykistys pois päältä (Kuva näkyy)
1: Näytön mykistys päällä (Kuva ei näy)

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Näytön mykistys pois päältä (Kuva näkyy)
1: Näytön mykistys päällä (Kuva ei näy)

04. Kontrasti (Komento:kg)

Näyttökontrastin säätö.

Siirto

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.

05. Kirkkaus (Komento:kh)Siirto

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.

06. Väri (Komento:ki)

Näyttövärien säätö. (Video/Komponentti)

Siirto

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.

07. Sävy (Komento:kj)

Näyttösävyn säätö. (Video/Komponentti 60Hz tai NTSC signaali)

Siirto

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Red: 0 ~ Green: 64

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Red: 0 ~ Green: 64

Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.

08. Terävyys (Komento:kk)

Näytön terävyyden säätö. (Video/Komponentti)

Siirto

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data Min: 0 ~ Max: 64

Katso kohta 'Reaalidatan muunnos 1'.

09. OSD valinta (Komento:kl)

OSD:n valinta päälle tai pois päältä.

Siirto

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: OSD valintatila pois päältä
1: OSD valintatila päällä

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: OSD valintatila pois päältä
1: OSD valintatila päällä

10. Kaukosäätimen lukitus/Painikelukitus (Komento:km)

Projektorin etupaneelin painikkeiden ja kaukosäätimen lukitus.

Siirto

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Lukitus pois päältä
1: Lukitus päällä

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0 : Lock Off
1 : Lock On

* Käytä tätä tilaa, mikäli et käytä kaukosäädintä.
Kun virta on päällä tai pois päältä, ulkoinen lukitus vapautuu.

11. Värin lämpötila (Komento:ku)

Värin lämpötilan säätö.
Värlämpötilaa ei voi säätää jos videotila on asetettu kirkaaksi tai kultaiseksi.

Siirto

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Normaali 1: Viileä 2: Lämmin 4: Luonnollinen

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Normaali 1: Viileä 2: Lämmin 4: Luonnollinen

12. Valotila (Komento:np)

Projektorin virrankulutuksen laskeminen.

Siirto

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 0: Alhainen virta pois päältä
1: Alhainen virta päällä

Ack

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 0: Alhainen virta pois päältä
1: Alhainen virta päällä

13. Automaattinen konfigurointi (Komento:ju)

Kuvan asennon säätö ja kuvan tärinän minimointi automaattisesti. Toimii ainoastaan RGB-tilassa.

Siirto

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1: Asetus.

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1: Asetus.

14. Syötön valinta (Komento:xb)

Laitteen syöttölähteen valinta.

Siirto

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 20 : Video 40 : Komponentti 1
41 : Komponentti 2 60 : RGB1
61 : RGB2 90 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 20 : Video 40 : Komponentti 1
41 : Komponentti 2 60 : RGB1
61 : RGB2 90 : HDMI

15.Avain (Komento:mc)

IR-kaukosäätimen avainkoodin lähetys.

Siirto

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data Avainkoodi

Ack

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

POWER	AD
INPUT	EF
3D	DC
L/R	DD
∧	40
∨	41
>	06
<	07
● OK	44
VOL ∧	02
VOL ∨	03
MUTE	09
USB	7C
PAGE ∧	00
PAGE ∨	01
RATIO	79
MENU	43
AUTO	92
Q.MENU	45
MARK	1E
SLEEP	0E
BACK	28
STILL	BC
KEYSTONE	A4
ZOOM	5C
TIMER	26
BLANK	84

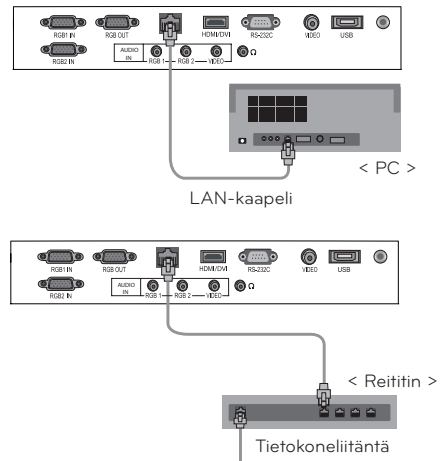
Verkoasetukset

< HUOMAUTUS >

- Käytä tämän projektorin kanssa LAN-vakiokaapelia. Cat5 tai parempi sekä RJ45-liitäntä.
- Monet asennuksen aikana ilmenevät verkkoyhteysongelmat voi korjata palauttamalla reitittimen tai modeemin. Kun soitin on liitetty kotiverkkoon, sammuta virta nopeasti ja/tai irrota kotiverkon reitittimen tai kaapelimodeemin virtakaapeli. Kytke sitten virta päälle ja/tai liitä virtakaapeli uudelleen.
- Yhteyden muodostaminen tähän projektoriin edellyttää 10 Base-T- tai 100 Base-TX -LAN-porttia. Jos Internet-palvelu ei salli tällaista yhteyttä, et voi muodostaa yhteyttä projektoriin.
- Yhteyden muodostaminen langattomaan reitittimeen edellyttää reititintä, joka tukee langattomia yhteyksiä. Reitittimen langattomien yhteyksien toiminto on aktivoitava.
- Jos haluat yhdistää langattoman reitittimen, vahvista sen SSID-tunnus ja suojausasetus. Lisätietoja langattoman reitittimen SSID-tunnuksesta ja suojausasetuksesta on käyttöoppaassa.
- Jos käytössä on Ad-hoc-verkko, se ei ehkä voi muodostaa yhteyttä yhdistetystä laitteesta riippuen (esimerkki: kannettava tietokone).
- Yhteystapa saattaa vaihdella langattoman reitittimen valmistajan mukaan.

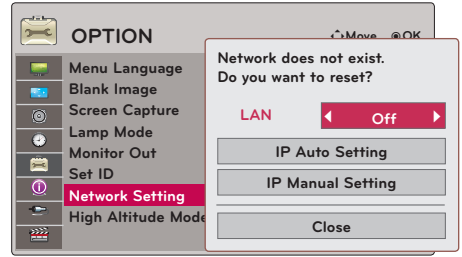
< Kytkeminen >

Yhdistä projektorin **LAN**-liitin ja tietokoneen tai verkon LAN-portti LAN-kaapelilla (ristiinkytketyllä kaapelilla).

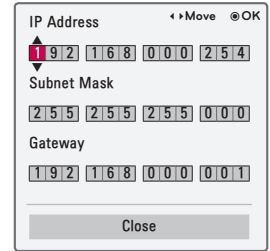


< Käyttäminen >

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **Network Setting** ja paina **OK**-painiketta.
3. Valitse **LAN**-asetukseksi **On** painikkeilla $<$, $>$.
4. Valitse painikkeilla \wedge , \vee **IP Auto Setting** tai **IP Manual Setting** ja paina **OK**-painiketta.



< Valittaessa **IP Manual Setting** -asetus >



- Yleensä kannattaa valita Auto-asetus. Jos käytössä on reititin, IP-osoite määritetään automaattisesti.
- Valitse IP Manual Setting -asetus tavalliselle tietokoneelle.
 - Tietokoneen asetuksen määrittäminen: Valitse tietokoneen Internet-protokolla (TCP/IP) oman harkintasi mukaan.
 - Projektorin asetuksen määrittäminen: Määritä tietokoneen IP-osoitemuodoksi **IP Address** ja valitse **Close** sen jälkeen, kun olet määrittänyt **Gateway**-asetukseksi saman yhdyskäytävän kuin tietokoneessa. Lisätietoja verkkoasetuksista on eZ-Net Manager -oppaassa.
 - :: esimerkki ::

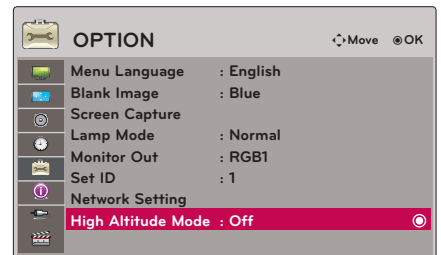
	IP Address	Subnet Mask	Gateway
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

- Jos **Network Setting** -asetus ei toimi, tarkista verkon tila. Tarkista LAN-kaapeliyhteys.
- Jos **Network Setting** (Verkon asetus) -määrittystä ei ole tehty, verkko ei ehkä toimi normaalisti.
- **IP Auto Setting**: Valitse tämä, jos lähiverkossa (LAN) on langallisesti liitetty DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) -palvelin. IP-osoite varataan projektorille automaattisesti. IP-osoite määritetään automaattisesti. DHCP-yhteyttä ei voi ehkä muodostaa palomuurin tai tietokonemallin vuoksi.
- **IP Manual Setting**: valitse tämä, jos verkossa ei ole DHCP-palvelinta ja haluat määrittää IP-osoitteen manuaalisesti.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

High Altitude -tila

* High Altitude -tilaa käytetään, jos korkeus merenpinnasta on yli 1 200 metriä.

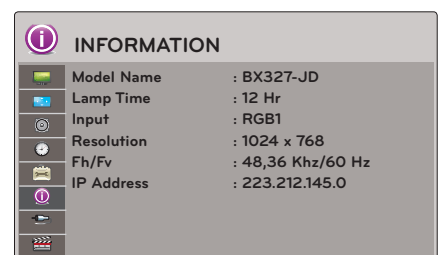
1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **OPTION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee kohtaan **High Altitude** ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry painikkeilla $<$, $>$ kohtaan **On** ja paina **OK**-painiketta.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



INFORMATION-valikon vaihtoehdot

Projektoriin tietojen tarkasteleminen

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **INFORMATION** painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Saat näkyviin projektorin ajan tasalla olevat tiedot.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



USB

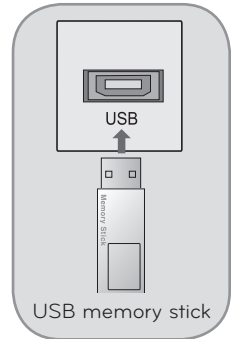
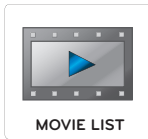
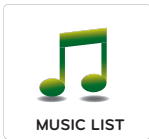
* Näytettävä kuva ei välttämättä vastaa projektorin ulkonäköä.

USB -Laitteen Käyttäminen

USB-laitteen kytkeminen

* Kun kytket USB-laitteen projektoriin, tämä kuva näkyy automaattisesti. Et voi lisätä USB-laitteeseen kansioita tai poistaa laitteen olemassa olevia kansioita projektorin kautta.

1. Kytke USB -laite projektorin takana olevaan USB -liittimeen.
2. DivX -päävalikko näytetään automaattisesti.



Eject USB

* Irrota USB-laite valitsemalla Eject.

1. Paina kaukosäätimen painiketta **Q.MENU**.
2. Siirry kohtaan USB Device painikkeilla **<**, **>**.
3. Paina kaukosäätimen painiketta **OK**.
 - Kun teksti **Eject USB**, näkyy, USB-muistia ei voida lukea. Irrota USB-muisti ja liitä se uudelleen projektoriin.
 - Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.



Varoimenpiteet käytettäessä USB-laitetta

- ▶ Ainoastaan USB-tallennuslaite on tunnistettavissa uudelleen.
- ▶ Jos USB-tallennuslaite liitetään USB-jakolaitteen kautta, laitetta ei tunnisteta.
- ▶ Automaattista tunnistusohjelmaa käyttävää USB-muistilaitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitetta, joka käyttää sen omaa ajuria ei ehkä tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitteen tunnistusnopeus riippuu jokaisesta laitteesta itsestään.
- ▶ Älä sammuta projektoria tai irrota USB-laitetta kun liitetty USB-laite on käynnissä. Jos laite irrotetaan äkillisesti, tallennetut tiedostot tai USB-muistilaitte voi vahingoittua.
- ▶ Älä liitä USB-muistilaitetta jota ohjataan PC:llä. Laite voi aiheuttaa tuotteen käyttöhäiriön tai sitä ei voi toistaa. Käytä ainoastaan USB-muistilaitetta, joka sisältää normaaleja musiikkitiedostoja, kuvatiedostoja, elokuvatiedostoja tai tekstitiedostoja.
- ▶ Käytä ainoastaan USB-laitetta, joka on formatoitu Windowsin käyttöjärjestelmän FAT16, FAT32 ja NTFS tiedostojärjestelmään. Jos muistilaitte on formatoitu erilaisella käyttöliittymällä ja jota Windows ei tue, sitä ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Kytke virta USB-muistilaitteeseen, joka tarvitsee ulkoisen virranlähteen. Muussa tapauksessa laitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Liitä USB-laite USB:n valmistajan toimittamalla kaapelilla. Mikäli liitettävä kaapeli ei ole USB:n valmistama tai se on äärimmäisen pitkä, laitetta ei ehkä tunnisteta.
- ▶ Muutamia USB-laitteita ei tueta tai ne eivät toimi tasaisesti.
- ▶ Mikäli kansion tai tiedoston nimi on liian pitkä, sitä ei ehkä näytetä tai tunnisteta.
- ▶ USB-muistilaitteen tiedoston kohdistusmenetelmä on samanlainen Windows XP:ssä ja tiedostonimi voidaan tunnistaa max. 100 englanninkielisestä merkistä.
- ▶ Suorita tärkeiden tiedostojen varmuuskopiointi koska USB-laitteella oleva data voi vahingoittua. Tiedostonhallinta on käyttäjän vastuulla ja valmistaja ei ota vastuuta tuotteen aiheuttamista tietovahingoista.
- ▶ USB ulkoisen kiintolevyn suositeltu kapasiteetti on 1TB tai sen alle ja USB-muistille 32GB tai sen alle. Kaikki yli suositellut kapasiteetin omaavat laitteet eivät ehkä toimi oikealla tavalla.
- ▶ Ainoastaan FAT32 tiedostojärjestelmä tukee poistotoimintoa.
- ▶ Jos USB-muistilaitte ei toimi oikein, irrota se ja liitä uudelleen.
- ▶ Jos "virransäätötoiminnolla" varustettu ulkoinen USB kiintolevy ei toimi, sammuta kiintolevy ja käynnistä se uudelleen.
- ▶ USB 2.0 liittymän vanhempia USB-muistilaitteita tuetaan myös. Mutta ne eivät toimi oikein elokuvalluettelossa.
- ▶ USB USB-laitteellasi on useita osioita, tai jos käytät USB-monikortinlukijaa, voit käyttää max. 4 osiota tai USB-muistilaitetta.
- ▶ Se, kuinka nopeasti USB-muistilaitte tunnistetaan, vaihtelee laitteittain.
- ▶ Jos USB liitetään valmiustilassa, tietty kiintolevy ladataan automaattisesti projektorin ollessa päällä.
- ▶ Muutamia USB-laitteita ei tueta tai ne eivät toimi tasaisesti.

PHOTO LIST

* USB-laitteessa olevia kuvatiedostoja (*.jpg) voidaan toistaa.

Näytössä näkyvä kuva voi olla erilainen omissa laitteessasi. Kuvat ovat esimerkkejä, joiden tarkoitus on auttaa projektoria käyttämisessä.

VALOKUVA (*.JPEG) tuettava tiedosto

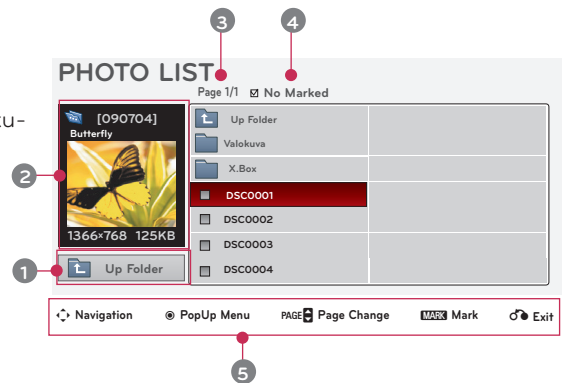
Perusteet (Baseline): 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progressiivinen (Progressive): 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Voit toistaa vain JPEG-tiedostoja.
- Ei tuetut tiedostot näytetään esimääritellyssä muodossa.

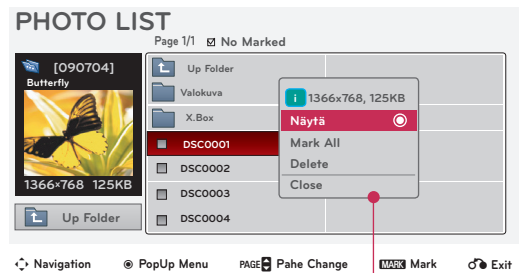
Näytön osat

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva/kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkityt kuvat yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Valokuvan valinta ja ponnahdusvalikko

1. Paina **USB**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PHOTO LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluttuun kuvatiedostoon painikkeilla ^, v, <, >. Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan ^, v painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.

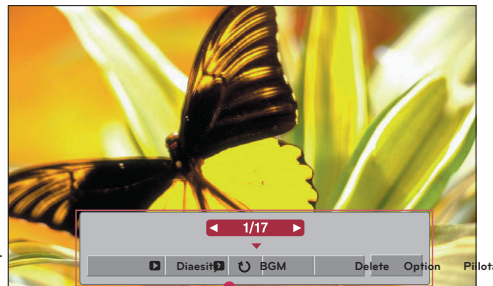


- **View** (Näytä) : Näytä valittu kohde.
- **Mark All** (Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki ruudulla näkyvät kuvat.
- **Delete** (Poista) : Poista valittu kuva.
- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahdusvalikko.

- Jos kuvatiedosto on vahingoittunut, se ei ehkä näy oikein.
- Korkealla resoluutiolla tallennettujen kuvien aukeaminen koko näytön näyttökuvassa voi kestää kauan.

Koko näytän valikko

1. Paina **USB**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **PHOTO LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee , <, > haluamasi valokuvan kohdalle ja paina **OK** painiketta.
3. Siirry painikkeilla \wedge , \vee **View**-kohtaan ja paina **OK**-painiketta.
4. Valittu kuva näytetään koko näytön koossa ja valikko näytetään.
5. Käytä \wedge , \vee , <, > -painiketta valikon valitsemiseen ja käsittelemiseen koko ruudun näytössä.



- Valitse edellinen tai seuraava valokuva <, > -painikkeella.
- **Slideshow** (Diaesitys): Valitut kuvat näytetään diaesityksenä. Jos yhtään valokuvaa ei valita, kaikki valitun kansion kuvat näytetään diaesityksessä.
 - Valitse diaesityksen kuvien vaihtumisviive kohdassa **Option**.
- **BGM** (Taustamusiikki): Kuuntele musiikkia samalla, kun katselet kuvia koko näytön näyttökuvassa.
 - **Valitse kohta** BGM. Valitse sitten albumi kohdasta **Option**.
- **Käännä** (Käännä): käännä kuvia.
- **Delete** (Poista): Poista kuvia.
- **Option** (Valinnat): Valitse kuvien vaihtumisviive (**Slide Speed**) ja musiikkikansio (**Music Folder**).
 - **Music Folder** -asetusta ei voi vaihtaa taustamusiikin soidessa.
- **Hide**(Piilota) : Piilota valikko koko näytön näyttökuvassa.
 - Jos haluat tuoda valikon uudelleen näyttöön koko näytön näyttökuvassa, paina **OK**-painiketta.

MUSIC LIST

* Voit käyttää Music List -valikkoa MP3-tiedostojen toistamiseen USB-tallennuslaitteesta. Mallisi näyttövalikko voi poiketa hiukan kuvasta.

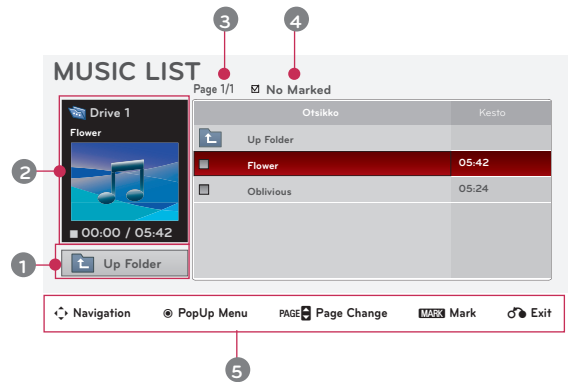
MUSIIKKI (*.MP3) tuettava tiedosto

Bittinopeus 32 Kbps ~ 320 Kbps

- Näytteenottonopeus MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Näytteenottonopeus MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Näytteenottonopeus MPEG2,5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

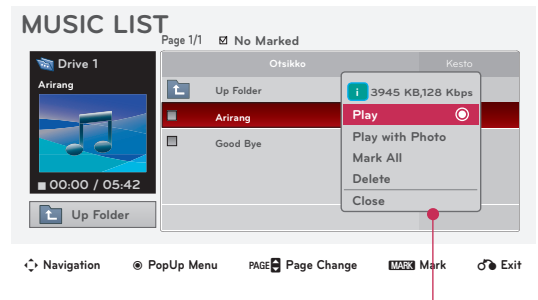
Näytön osat

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kappaleen nimi / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkittyjä kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Paina USB painiketta.

1. Paina **USB**-painiketta. Siirry **MUSIC LIST** -kohtaan <, > -painikkeilla ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry haluamasi musiikkitiedoston kohdalle painikkeilla \wedge , \vee , <, > ja paina sitten **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan painikkeilla \wedge , \vee ja paina sitten **OK**-painiketta.



- **Play (Toisto)**: Kun kappale on toistettu, seuraava valittu kappale toistetaan. Jos kappaleita ei ole valittu, kansion seuraava kappale toistetaan. Jos vaihdat kansiota ja painat painiketta **OK**, kappaleen toisto pysähtyy.

Musiikkia toistettaessa musiikin toistoajan edessä näkyy \curvearrowright .

Kun tietty aika on kulunut, kappaleluettelonäkymä häviää ruudulta. Sen tilalla näkyvät musiikkiluettelon yllä olevat kappaleen toistotiedot, jotka esitetään näytönsäätäjänä. Voit lopettaa näytönsäätäjän painamalla **OK**, \blacksquare - tai **BACK**-painiketta.

Vahingoittunutta tai korruptoitunutta musiikkitiedostoa ei voida toistaa. Toisto-aika on 00:00.

Kopiosuojattuja musiikkitiedostoja ei voida toistaa.

- **Play with Photo**: Aloita valittujen kappaleiden toisto ja siirry sitten **PHOTO LIST** -luetteloon.
- **Mark All (Merkitse kaikki)**: Merkitse kaikki kansion kappaleet.
- **Delete (Poista)**: Poista valitut kappaleet.
- **Close (Sulje)**: Sulje ponnahdusvalikko.

MOVIE LIST

* Elokuvaluettelo aukeaa, kun USB-laite on tunnistettu. Luettelo on käytössä, kun projektorin kautta toistetaan elokuvatieostoja.

Tuetut elokuvatieostot

Tarkenne	Videokoodekki	Audiokoodekki	Tuettuenimmäisresoluutio
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital,AAC,MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC, AAC,MPEG,MP3,LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG,MP3,LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	

Bittinopeus: 32 kbps - 320 kbps(MP3)

Tekstitysten muoto: *.smi/*srt/*sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*ssa/*txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivx)

Varoimenpiteet toistettaessa DivX-tiedostoja

- ▶ DivX elokuvatiedosto ja sen tekstitystiedoston täytyy sijaita samassa kansiossa.
- ▶ Tässä tilanteessa elokuvatiedoston nimi ja sen tekstitystiedoston nimen täytyy olla samanlaisia niiden toistamista varten.
- ▶ Käyttäjän luomat erityistekstitykset eivät ehkä toimi normaalilla tavalla.
- ▶ Muutamia erikoismerkkejä ei tueta tekstitystilassa.
- ▶ HTML-tageja ei tueta tekstitystilassa.
- ▶ Muut kuin tuetut tekstitykset eivät ole käytettävissä.
- ▶ Ulkoisen toistettavan tekstitystiedoston aikatiedot tulisi järjestää nousevassa järjestyksessä.
- ▶ Vahingoittuneita elokuvatiedostoja ei toisteta ja tietyt toiminnot voivat olla rajoitettuja toiston aikana.
- ▶ Kooderilla luotuja tiettyjä videotiedostoja ei ehkä toisteta.
- ▶ Jos tallennetun tiedoston videon ja audion rakenne ei ole limitetty, joko video tai audio lähetetään.
- ▶ Jos videon resoluutio on korkeampi kuin jokaisen kehyksen tuettu resoluutio, tasaista toistotoimintoa ei voida taata.
- ▶ DTS audion koodausta ei tueta.
- ▶ Yli 30 GB (gigabitti) elokuvatiedostojen toistoa ei tueta.
- ▶ Videon toisto suurta nopeutta tukemattoman USB-liitännän kautta ei toimi oikein.
- ▶ Katsottaessa videota käyttämällä elokuvalistaa (MOVIE LIST), näytön säätötoiminto ei ole käytössä.
- ▶ Näyttö voi altistua väliaikaisille häiriöille (kuvan pysäytys, nopea toisto jne.) kun audion kieltä muutetaan.
- ▶ Muut kuin määritetyn tyyppiset elokuvatiedostot ja formaatit eivät toimi oikein.
- ▶ Toistettavan elokuvatiedoston maksimibittinopeus on 20 Mb sekunnissa.
- ▶ Tiedostoja, jotka on koodattu toiminnolla GMC (Global Motion Compensation) ei toisteta.
- ▶ Kun katselet elokuvaa elokuvalistatoiminnolla, käyttäjän asetukset jokaiselle kuvatilalle eivät ole käytössä.
- ▶ Vain ASCII CODE muotoon tallennettuja tiedostoja tuetaan elokuvan ulkoisille tekstityksille.
- ▶ Tekstityksen jokaiselle riville tuetaan 500 aakkosta ja 500 numeroa.
- ▶ Ainoastaan 10000 välilohkoa voidaan tukea tekstitystiedostossa.



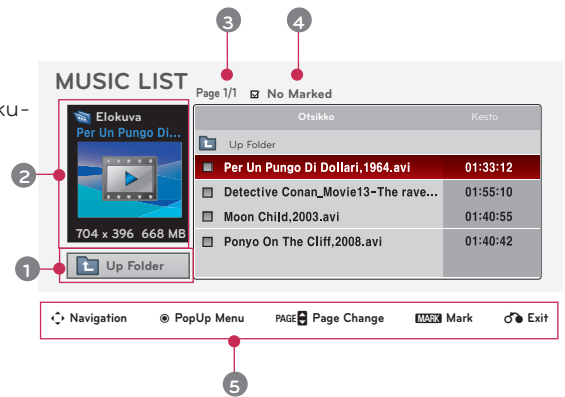
- ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, Inc. This is an official DivX Certified device that plays DivX video. Visit www.divx.com for more information and software tools to convert your files into DivX video.
- ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play DivX Video-on-Demand (VOD) content. To generate the registration code, locate the DivX VOD section in the device setup menu. Go to vod.divx.com with this code to complete the registration process and learn more about DivX VOD.
- "DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Valmistettu Dolby Laboratoriesin lisenssillä. "Dolby" and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

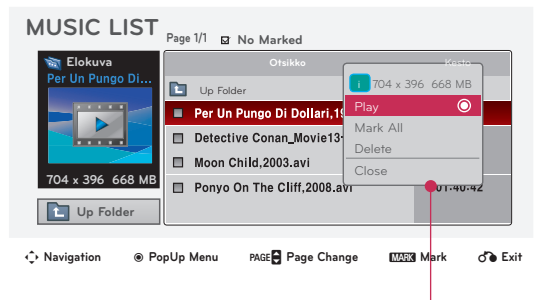
Näytön osat

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Esikatselu: Näytä valitussa kansiossa olevan kuvan pikkukuva / kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Merkittyjä kappaleita yhteensä
5. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



Elokuvan valinta ja ponnahtusvalikko

1. Paina **USB**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **MOVIE LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry haluamasi elokuvatiedoston kohdalle painamalla \wedge , \vee , <, > ja paina sitten **OK**-painiketta.
3. Siirry haluamaasi kohtaan \wedge , \vee -painikkeilla ja paina sitten **OK**-painiketta.



- **Play (Toisto)** : Toista valitut elokuvatiedostot.
 - Jos tiedostoa ei tueta, näkyviin tulee asiasta kertova viesti.

Tämä tiedosto virheellinen.

- Kuva toistetaan, mutta audiotiedosto ei ole tuettu. Seuraava viesti näkyy:

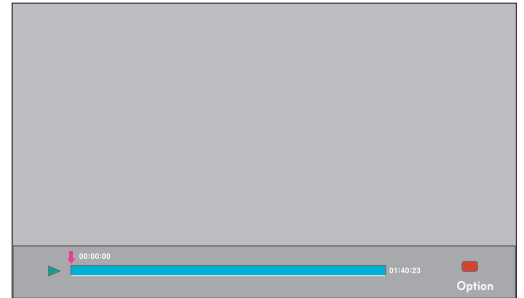
Tätä äänimuotoa ei tueta.

- **Mark All** (Merkitse kaikki) : Merkitse kaikki kansion elokuvat.
- **Delete** (Poista) : Poista valittu elokuva.
- **Close** (Sulje) : Sulje ponnahtusvalikko.

Elokuvan toistaminen

* Voit käyttää erilaisia toimintoja elokuvaa katsellessasi.

1. Paina **USB**-painiketta. Siirry sitten kohtaan **MOVIE LIST** painikkeilla <, > ja paina **OK** painiketta.
2. Siirry painikkeilla \wedge , \vee , <, > haluamasi elokuvatie-doston kohdalle ja paina **OK**-painiketta.
3. Siirry kohtaan Play painikkeilla \wedge , \vee . Paina **OK**.




◆ Kaukosäätimen käyttäminen

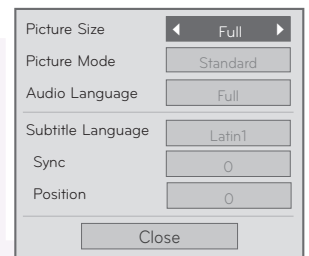
- Paina **Play/Pause** -painiketta, kun haluat aloittaa toiston tai keskeyttää toiston.
- Paina **Stop** -painiketta, jos haluat lopettaa toiston.
- Paina **Skip -** -painiketta, jos haluat toistaa edellisen elokuvan.
- Paina **Skip +** -painiketta, jos haluat toistaa seuraavan elokuvan.

Option-valikon vaihtoehdot

MOVIE LIST (ELOKUVALUETTELO) toistotilassa.

Paina kaukosäätimen painiketta  (Punainen).

- **Picture Size:** Voit valita näytön kooksi **Full** tai **Original**.
- **Picture Mode:** Voit valita kuvatilaksi **Vivid-**, **Standard-**, **Cinema-**, **Sport-** tai **Game-**asetuksen.
- **Audio Language:** Valitse äänen kieliryhmä elokuvan toiston aikana.
- **Subtitle Language:** Valitse tekstityksen kieliryhmä elokuvan toiston aikana.
Tekstityskielivalinta voi poiketa valikon kielivalinnan mukaisesti.
- **Sync** (Synkronointi): Jos videota ei ole synkronoitu tekstityksen kanssa, ajastusta voi muuttaa 0,5 sekuntia.
- **Position** (Sijainti): Siirrä tekstitystä ruudulla.



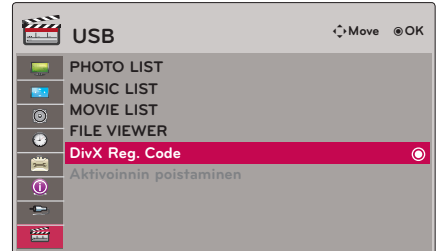
Tekstityksen kieliryhmä	Tuetut kielet
Latin1	Ranska, Espanja, Katalonian baski, Portugali, Italia, Albania, Retoromaani, Hollanti, Saksa, Tanska, Ruotsi, Norja, Suomi, Färsaari, Islanti, Irlanti, Skottlanti, Englanti
Latin2	Tseki, Unkari, Puola, Romania, Kroatia, Slovakia, Slovenia, Serbia
Latin4	Viro, Baltian maiden kielet Latvia ja Liettua, Grönlanti ja Saame
Latin5	Englanti, Turkki
Cyrillic (Kyrilliset)	Bulgaria, Valkovenäjä, Makedonia, Venäjä, Serbia ja esi-1990 (ei slangia päivityksellä)
Greek (Kreikka)	Englanti, nykyajan Kreikka
Hebrew (Hebrea)	Englanti, nykyajan Hebrea
Kiina	Kiina
Korean (Korea)	Englanti, Korea
Arabic (Arabia)	Englanti, Arabia

DivX-rekisteröintikoodin tarkistaminen

Paina painiketta **BACK** valikkonäytöstä poistumiseksi.

Rekisteröintikoodin avulla voit vuokrata tai ostaa elokuvia osoitteesta www.divx.com/vod.

1. Paina **MENU**-painiketta. Valitse sitten **USB**-vaihtoehto painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Valitse \wedge , \vee -painikkeilla **DivX Reg. Code** ja paina **OK**-painiketta.
3. Tästä näet projektorin DivX-rekisteröintikoodin.

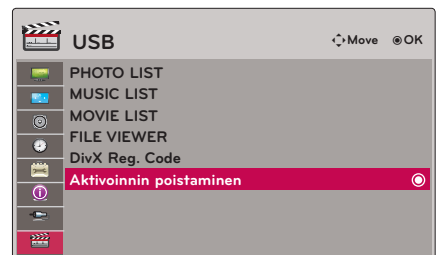


- Vuokratun tai ostetun DivX-tiedoston toistaminen toisen projektorin DivX-rekisteröintikoodin avulla ei ole sallittua. (Ainoastaan ostetun projektorin rekisteröintikoodia vastaavien DivX-tiedostojen toistaminen on mahdollista.)
- Vuokratun tai ostetun DivX-tiedoston toistaminen ei ole sallittua toisen projektorin DivX-rekisteröintikoodilla. (Projektorilla voidaan toistaa vain DivX-tiedostoja, joiden rekisteröintikoodi on sama kuin projektorissa.)
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

Rekisteröintikoodin avulla voit vuokrata tai ostaa elokuvia osoitteesta www.divx.com/vod.

* Poista nykyiset tunnistetiedot, jotta voit tilata uuden DivX-käyttäjätunnuksen projektorille. Kun toiminto on suoritettu, DivX DRM -tiedostoja voi katsella vasta käyttäjätunnuksen jälkeen.

1. Paina **MENU**-painiketta. Siirry **USB**-kohtaan painikkeilla \wedge , \vee , $<$, $>$ ja paina **OK**-painiketta.
2. Siirry kohtaan Deactivation painikkeilla \wedge , \vee . Paina **OK**.
3. Siirry haluamaasi kohtaan $<$, $>$ painikkeilla ja paina sitten **OK** painiketta.



- DRM [Digital Rights Management] toiminto :
Tämä teknologia ja palvelu estää digitaalisen sisällön laittoman käytön, jotta tekijänoikeuden omistajan edut ja oikeudet ovat turvatut. Tiedosto voidaan toistaa, kun lisenssi on varmennettu esimerkiksi internetin kautta.
- Poistu valikkonäytöstä painamalla **BACK**-painiketta.

FILE VIEWER

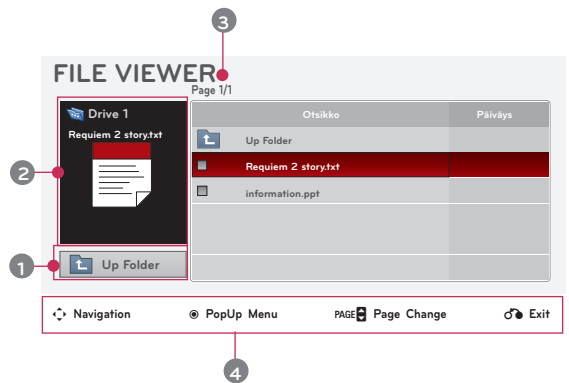
Tuetut tiedostot: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office -versiot 97, 2000, 2002, 2003 ja 2007
- Adobe PDF -versio 1.0, 1.1, 1.2, 1.3 ja 1.4

- Tiedostojen katselutoiminto muuttaa asiakirjan kohdistusta, joten asiakirja saattaa näyttää erilaiselta kuin PC-tietokoneella.
- Jos asiakirjassa on kuvia, niiden tarkkuus saattaa näyttää tavallista heikommalta uudelleenkohdistuksen aikana.
- Jos asiakirja on suuri tai siinä on useita sivuja, sen lataaminen voi kestää kauan.
- Jos tiettyä fonttia ei tueta, se saatetaan korvata jollakin toisella.

Näytön osat

1. Siirry ylemmän tason tiedostoon
2. Preview: Näytä valitussa kansiossa olevan tiedoston tai kansion nimi.
3. Nykyinen sivu / Sivuja yhteensä
4. Vastaavat painikkeet kaukosäätimessä



View File

1. Paina **USB**-painiketta. Valitse **FILE VIEWER** painikkeilla <, > ja paina sitten **OK**-painiketta.
2. Siirry haluamasi tiedoston kohdalle painikkeilla ^, v, <, > ja paina sitten **OK**-painiketta.



- Käytä sivupainiketta ^, v siirtyäksesi edelliselle tai seuraavalle sivulle.
- **Go Page:** Siirry halutulle sivulle.
 - 0 3 /14 page
 - 1. Siirry **Go Page** -kohtaan painikkeilla <, > ja paina sitten painiketta ^.
 - 2. Paina painiketta ^, v, <, > ja valitse haluttu sivu ja paina tämän jälkeen painiketta **OK**.
 - 100 % - + horizontal array vertical array **OK**
- **Zoom:** Pienennös tai suurennos-zoomaus
 1. Valitse **Zoom**-kohta painikkeilla <, > ja paina sitten ^ -painiketta.
 2. Paina painiketta <, > ja valitse haluttu sivu ja paina tämän jälkeen painiketta **OK**.
- **Hide:** Sulkee valikon.
 - Valikon näyttämiseksi uudelleen laajakuvanäytöllä, paina painiketta **MENU**.

Tietoja

Tuetut näytöt

* Seuraavassa taulukossa esitetään projektorin tukemat näyttöformaattit.

Muoto	Pystytaajuus (Hz)	Vaakataajuus (kHz)
640X350	70.09Hz	31.468kHz
640X350	85.08Hz	37.861kHz
640X400	85.08Hz	37.861kHz
720X400	70.08Hz	31.469kHz
720X400	85.03Hz	37.927kHz
640X480	59.94Hz	31.469kHz
640X480	72.80Hz	37.861kHz
640X480	75.00Hz	37.500kHz
640X480	85.00Hz	43.269kHz
800X600	56.25Hz	35.156kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
800X600	72.18Hz	48.077kHz
800X600	75.00Hz	46.875kHz
800X600	85.06Hz	53.674kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1024X768	70.06Hz	56.476kHz
1024X768	75.02Hz	60.023kHz
1024X768	84.99Hz	68.677kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1152X864	70.01Hz	63.995kHz
1152X864	75.00Hz	67.500kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X960	85.00Hz	85.940kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
1600X1200	60.00Hz	74.479kHz

- * Jos projektori ei tue syöttösignaalia, valkokangasnäytölle tulee viesti "Invalid Format".
- * Projektori tukee tyyppiä DDC1/2B Plug & Play -toimintona. (PC-näytön automaattinen tunnistus)
- * Tuetut PC-synkronointisignaalityypit: Synkronointityyppi on Separate.
- * Parhaan kvanlaadun vastaanottamiseksi, säädä PC:n grafiikkakorttia 1024x768.

< DVD/DTV-tulo >

Signaali	Komponentti-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O
50 / 60 Hz	1080p	O

- * Kaapelin tyyppi
- 1- RGB-Komponentti-kaapeli
- 2- HDMI-kaapeli

Hoito

* Projektori tarvitsee vain vähän hoitoa. Pidä linssi puhtaana, koska kaikki lika ja tahrat näkyvät valkokankaalla. Ota yhteys jälleenmyyjään, jos jokin osaa on vaihdettava. Kytke projektorin virta aina pois päältä, kun puhdistat jotakin osaa ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.

Linssin puhdistus

Jos linssin pinnalla on likaa tai tahroja, se täytyy aina puhdistaa. Puhdista tuote varovaisesti käyttämällä ilmaspraytä tai puhdistusliinaa. Käytä ilmaspraytä tai linssin puhdistustuotteita. Tiputa muutama pisara alkoholia pehmeälle liinalle ja hanka linssiä kevyesti. Huomioi, että suoraan linssin päälle suihkutettava neste voi siirtyä projektoriin ja rikkoa sen.

Projektorikotelon puhdistus

Irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta ennen projektorin kotelon puhdistusta. Pyyhi kotelo puhtaaksi liasta ja pölystä pehmeällä, kuivalla ja nukkaamattomalla liinalla. Jos pinttynyt lika ei muuten irtoa, kostuta pehmeä liinaa veden ja neutraalin pesuaineen liuoksella ja pyyhi kotelo.

Älä käytä alkoholia, bentseeniä, ohenteita tai muita kemiallisia pesuaineita, koska ne voivat aiheuttaa koteloon muodonmuutoksia tai värimuutoksia.

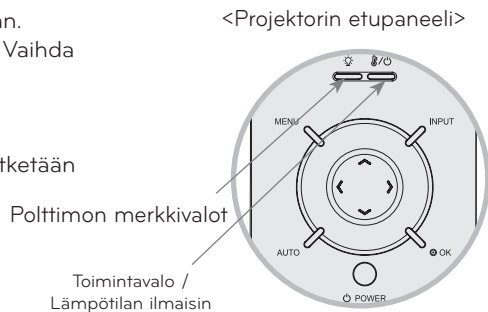
Polttimon vaihtaminen

Polttimon vaihtaminen

Polttimon vaihtoväli vaihtelee projektorin käyttöympäristön mukaan.

Voit tarkistaa polttimon käyttöajan valikon Lamp Time -kohdasta. Vaihda polttimo seuraavissa tapauksissa:

- * Projektorin kuva tummuu tai alkaa heikentyä.
- * Polttimon merkkivalo palaa punaisena.
- * Viesti "Replace the lamp" tulee näkyviin, kun projektorin virta kytetään päälle.



Toimi varovasti polttimoa vaihdettaessa

- Sammuta virta painamalla ohjauspaneelin tai kaukosäätimen POWER-painiketta.
- Jos toimintoilmaisimen LED-valo vilkkuu oranssina, älä irrota verkkovirtajohtoa, ennen kuin toimintoilmaisimen LED-valo palaa tasaisesti (oranssina).
- Anna polttimon jäähtyä tunnin verran, ennen kuin vaihdat sen.
- Vaihda polttimo vain LG Electronics Service Centeristä saamaasi samantyyppiseen polttimoon. Jonkin toisen valmistajan polttimon käyttäminen saattaa vioittaa projektorin ja polttimoa.
- Vedä polttimo ulos vain vaihtaessasi sitä.
- Pidä polttimo poissa lasten ulottuvilta. Pidä polttimo etäällä lämmönlähteistä, kuten lämpöpatterista tai liedestä.
- Polttimoa ei saa altistaa nesteille eikä vieraille ainesosille tulipalon vaaran välttämiseksi.
- Älä aseta polttimoa minkään lämmönlähteen lähelle.
- Varmista, että uusi polttimo kiinnitetään kunnolla ruuveilla. Jos näin ei toimita, kuva saattaa jäädä tummaksi ja tulipalovaaran riski saattaa kasvaa.
- Älä koskaan kosketa polttimon lasia. Polttimon koskettaminen saattaa heikentää kuvanlaatua tai lyhentää polttimon käyttöikää.

Vaihtopolttimon hankkiminen

Polttimon mallinumero on sivulla 54. Tarkista polttimon malli ja osta se sitten LG Electronics Service Centeristä.

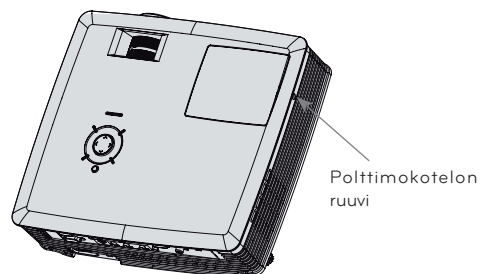
Jonkin toisen valmistajan polttimon käyttäminen saattaa vioittaa projektorin.

Polttimon hävittäminen

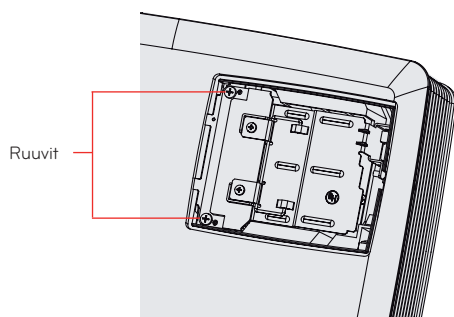
Hävitä käytetty polttimo palauttamalla se LG Electronics Service Centeriin.

- 1** Katkaise projektorin virta ja irrota virtajohdon pistoke pistorasiasta.
Aseta se varovaisesti pehmustetulle alustalle.
(Anna polttimon jäähtyä käytön jälkeen tunnin verran, ennen kuin irrotat sen projektorista.)

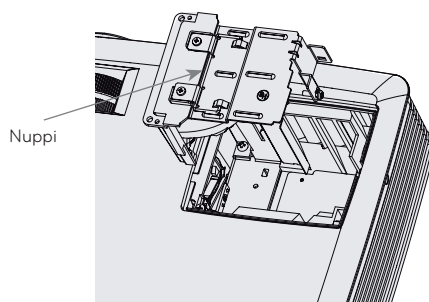
- 2** Irrota ruuvi polttimon suojuksesta ruuvimeisselillä.



- 3** Kun olet irrottanut polttimon kannen, irrota polttimokotelon kiinnitysruuvit ruuvimeisselillä.



- 4** Nosta polttimo projektorista.



- 5** Vedä kahva ulos hitaasti ja irrota polttimokotelo.

- 6** Aseta uusi polttimo varovasti paikalleen.
Varmista, että se on asetettu paikalleen oikein.

- 7** Kiristä vaiheessa 3 irrottamasi ruuvit.
(Varmista, että ne kiinnittyvät kunnolla.)

- 8** Sulje polttimonkansi ja kiinnitä kansi asentamalla uudelleen vaiheessa 2 irrotetut ruuvit.
(Jos polttimon suojusta ei ole asennettu oikein, laite ei saa virtaa.)

HUOMIO!

Jonkin toisen valmistajan polttimon käyttäminen saattaa vioittaa projektorin ja polttimoa. Varmista, että polttimon suojus kiinnitetään kunnolla. Jos polttimon suojusta ei ole asennettu oikein, laite ei saa virtaa. Jos vika toistuu, ota yhteys LG Authorized Service Centeriin.

Lisätietoja projektorin polttimon käytöstä

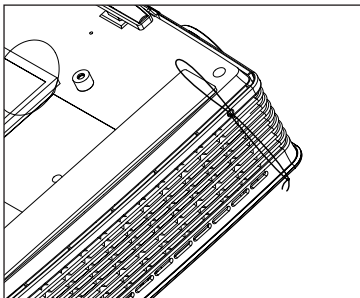
⚠ VAROITUS

- * Älä sammuta projektoria ainakaan 5 minuuttiin sen aktivoimisen jälkeen.
- Jos virtaa kytketään päälle ja katkaistaan jatkuvasti, polttimo saattaa kärsiä siitä.
- * Älä vedä virtajohtoa, kun aktivoit projektoria ja jäähdystysouletinta.
- Polttimon käyttöikä voi lyhetä ja polttimo voi vaurioitua.
- * Projektorin elinikä voi riippua merkittävästi käyttöympäristöstä ja projektorin käsittelystä.
- * Projektori käyttää korkeapaine-elohopeapolttimoja, joten sitä on käsiteltävä erittäin varoen. Polttimon tärähtäminen tai käsitteleminen väärin saattaa aiheuttaa räjähdysten.
- * Jos jatkat projektorin käyttöä polttimon käyttöiän umpeuduttua, polttimo voi räjähtää.
- * Jos polttimo räjähtää, toimi seuraavasti:
 - Irrota heti virtajohto vetämällä sitä.
 - Tuuleta tilaa heti (ilmanvaihto).
 - Tarkistuta tuotteen kunto lähimmässä huoltoliikkeessä ja vaihda siihen tarvittaessa uusi polttimo.
 - Älä pura tuotetta itse. Vain valtuutettu teknikko saa purkaa laitteen.

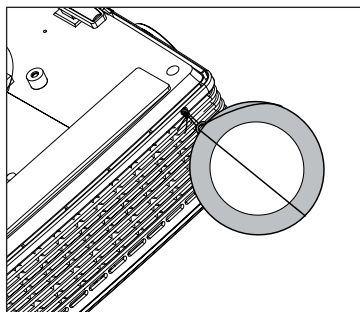
Linssinsuojuksen kiinnittäminen projektoriin

Linssinsuojuksen kiinnittäminen

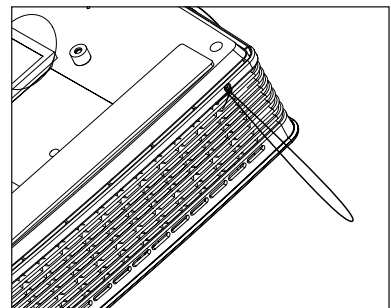
- 1** Valmistele varusteina toimitettu linssinsuojus ja hihna käyttöä varten.



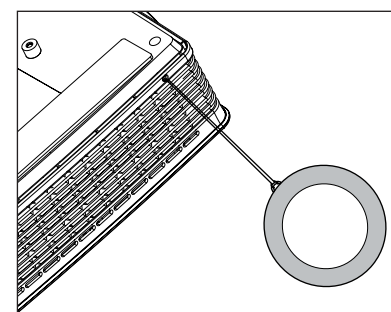
- 3** Kiinnitä projektorin reiässä oleva hihna linssinsuojuksen reikään ja pujota sitten linssinsuojus hihnan silmukan lävitse.



- 2** Pujota hihnan solmution pää projektorin linssiosan alaosassa olevaan reikään.



- 4** Alla olevassa kuvassa osat on yhdistetty oikein.



HUOMAUTUS

Tekniset tiedot

MALLI	BX327 (BX327-JD)
Tarkkuus	1024 (vaakaan) x 768 (pystyyn) kuvapistettä
Kuvasuhde	4:3 (vaaka : pysty)
Paneelin koko (mm)	13.97
Projisointietäisyys (Valkokankaan koko)	1,6 m ~ 10 m (101,6 cm ~ 635,0 cm)
Projisoinnin siirtosuhte	115 %
Kaukosäädön etäisyys	6 m
Videoyhteensopivuus	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Virta	AC 100 - 240V-50/60Hz, 3,0A
Äänen lähtö	5W + 5W
Korkeus (mm)	90,5 (ilman jalustaa), 80 (jalustalla)
Leveys (mm)	291.5
Syvyys (mm)	260
Paino (kg)	3.5
USB-laite	5 V, 0,5 A (max)

Käyttöolosuhteet

Lämpötila

Käytössä: 0 °C - 40 °C
Varastointi ja kuljetus: -20 °C - 60 °C

Kosteus

Käytössä: 0 % - 80 % suhteellinen kosteus
Ei käytössä: 0 % - 85 % suhteellinen kosteus

Projektorin polttimo

Polttimon malli

AJ-LBX3A

Polttimon virrankulutus

230 W

Open Source -ohjelmistoja koskeva ilmoitus

Seuraavat tässä tuotteessa käytetyt GPL-ohjelmatiedostot sekä LGPL- ja MPL-kirjastot ovat GPL2.0-/LGPL2.1-/MPL1.1-lisenssisopimuksien alaisia:

GPL-OHJELMATIEDOSTOT:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL-KIRJASTOT:

uClibc

MPL-KIRJASTOT:

nanox

LG Electronics voi toimittaa lähdekoodin CD-levyllä. Tästä palvelusta veloitetaan vain toimituskustannukset, eli tietovälineen hinta ja toimituskulut. Pyynnön voi tehdä LG Electronicsille sähköpostitse osoitteeseen opensource@lge.com.

Tämä tarjous on voimassa kolme (3) vuotta siitä päivästä alkaen, jona LG Electronics on toimittanut tuotteen.

Voit hankkia kopion tämän tuotteen mukana toimitetulla CD-levyllä olevista GPL-, LGPL- ja MPL-käyttöoikeuksista.

Voit myös hankkia GPL- ja LGPL-käyttöoikeuksien käännöksen osoitteista <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Tämä tuote sisältää seuraavaa:

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossp.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Kaikki oikeudet pidätetään.

Täten myönnetään maksutta tämän ohjelmiston ja siihen liittyvien dokumentaatiotiedostojen ("Ohjelmisto") käyttäjille ohjelmiston rajattomat käyttöoikeudet, mukaan lukien varauksetta oikeudet käyttää, kopioida, muokata, yhdistää, julkaista, jaella, edelleenlisensoida ja/tai myydä ohjelmiston kopioita ja myöntää Ohjelmiston muille käyttäjille samat oikeudet seuraavilla ehdoilla:

OHJELMISTO TOIMITETAAN "SELLAISENAAN" ILMAN MINKÄÄNLAISIA SUORIA TAI EPÄSUORIA TAKUITA, MUKAAN LUKIEN KAIKKI OLETETUT TAKUUT MYYNTIKELPOISUUDESTA, SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN JA OIKEUKSIEN LOUKKAAMATTOMUUDESTA. TEKIJÄT JA TEKIJÄNOIKEUDEN HALTIJAT EIVÄT MISSÄÄN TAPAUKSESSA VASTAA MISTÄÄN VAATEESTA, VAHINGOSTA TAI MUUSTA KANTEESTA, JOKA JOHTUU OHJELMISTOSTA TAI SEN KÄYTTÄMISESTÄ, HUOLIMATTA SIITÄ AIHEUTUVATKO VAHINGOT SOPIMUSRIKKOMUKSESTA, LAIMINLYÖNNISTÄ TAI MUUSTA RIKKOMUSPERUSTEISESTA TOIMINNASTA.



Projektorin malli- ja sarjanumero sijaitsevat takaosassa tai projektorin toisella sivulla. Tallenna ja kirjoita se muistiin huoltoa varten.

MALLI _____

SARJA _____