



LG

Life's Good

KORISNIČKI PRIRUČNIK DLP PROJEKTOR

Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite uređaj i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

BX327

www.lg.com

DLP PROJEKTOR

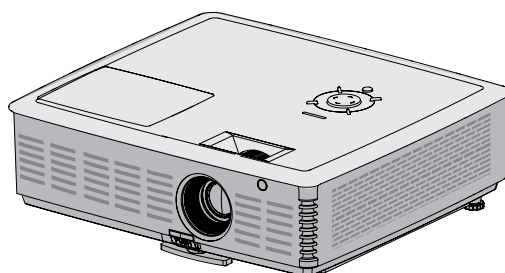


Upozorenje – klasa B

(b) Što se tiče digitalnih uređaja ili perifernih uređaja klase B, uputstva koje se isporučuju korisniku moraju da sadrže sledeću ili sličnu izjavu koja se nalazi na istaknutom mestu u tekstu priručnika:

NAPOMENA: Ova oprema je testirana i otkriveno je da je usaglašena sa ograničenjima za digitalni uređaj klase B, u skladu sa Delom 15 FCC pravila. Ova ograničenja su stvorena da bi pružila razumnu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova oprema generiše, koristi i može da zrači energiju radio talasa i, ako se ne koristi u skladu sa uputstvima, može da stvori štetne smetnje na radio komunikacijama. Međutim, nema garancije da do smetnji neće doći u datoj instalaciji. Ako ova oprema izazove štetne smetnje na radio i televizijskom prijemu, što može da se utvrdi isključivanjem i uključivanjem opreme, korisnik treba da pokuša da ispravi smetnje nekom od sledećih mera:

- Promena orijentacije ili mesta prijemne antene.
- Povećanje rastojanja između opreme i prijemnika.
- Priključite opremu na utičnicu koja se nalazi na različitom kolu od one na koju je povezan prijemnik.
- Obratite se prodavcu ili iskusnom radio/TV tehničaru za pomoć.



Sadržaj

Bezbednosna uputstva	4	Opcije iz menija TIME	
Imena delova		Funkcija Sleep Timer	27
Kućište	7	Funkcija Auto Off	27
Kontrolna tabla	7	Funkcija tajmera za prezentacije	28
Deo za povezivanje	8	Opcije iz menija OPTION	
Daljinski upravljač	9	Izbor jezika	29
Postavljanje baterija	9	Korišćenje funkcije Blank	29
Indikatori statusa projektoru	10	Izbor slike za prazno platno	29
Pribor	11	Funkcija Screen Capture	30
Opcioni dodatni pribor	11	Za podešavanje osvetljenosti ekrana	30
Instalacija i sklapanje		Korišćenje funkcije Monitor out	30
Mere predostrožnosti prilikom instalacije	12	SET ID	31
Osnove korišćenja projektoru	13	Za povezivanje serijske komunikacije	31
Kensington sistem bezbednosti	14	Podešavanje mreže	37
Uključivanje projektoru	14	Režim High Altitude	38
Isključivanje projektoru	14	Opcije iz menija INFORMATION	
Fokus i položaj slike na platnu	15	Da biste pogledali informacije o projektoru	38
Izbor ulaznog režima	15	USB	
Povezivanje		Da biste koristili USB uređaj	
Povezivanje sa prenosnim računarnom	16	Povezivanje USB uređaja	39
Povezivanje sa izvorom video signala	16	Eject USB	39
Povezivanje sa DVD plejerom	17	Mere opreza prilikom upotrebe USB uređaja	39
Povezivanje sa digitalnim prijemnikom	17	PHOTO LIST	
Funkcija 3D video zapisa.		Komponente ekrana	40
Pre gledanja 3D sadržaja	18	Izbor fotografija i iskačući meni	40
Gledanje 3D sadržaja	19	Meni u režimu slike preko celog ekrana	41
Način gledanja 3D sadržaja	19	MUSIC LIST	
Funkcija		Komponente ekrana	42
Opcije iz menija PICTURE		Izbor muzike i iskačući meni	42
Režim slike	21	MOVIE LIST	
Podešavanje opcije Picture Mode	21	Podržani formati filmova	43
Funkcija Advanced Control	22	Mere predostrožnosti prilikom reprodukcije DivX filmova	44
Funkcija Color Temperature	23	Komponente ekrana	45
Funkcija Picture Reset	23	Izbor filmova i iskačući meni	45
Opcije iz menija SCREEN		Reprodukovanje filmova	46
Promena opcije PJT Mode	24	Izbor menija sa opcijama	46
Korišćenje funkcije Aspect Ratio	24	Da biste videli DivX kod za registraciju	47
Korišćenje funkcije Keystone	24	Funkcija Deactivation	47
Funkcija Auto Configure	24	FILE VIEWER	
Funkcija RGB Config	25	Komponente ekrana	48
Korišćenje funkcije Digital Zoom	25	Prikazivanje datoteke	48
Korišćenje funkcije Still	25	Informacije	
Opcije iz menija AUDIO		Podržani formati slike	49
Podešavanje jačine zvuka	26	Održavanje	49
Funkcija Audio	26	Zamena lampe	50
Podešavanje balansa zvučnika	26	Pričvršćivanje poklopca objektivu za projektor	52
Podešavanje visokih tonova	26	BELEŠKE	53
Podešavanje basa	26	Specifikacije	54
		Napomena o softveru sa otvorenim kodom	55

Odlaganje starog uređaja



1. Simbol precrtane korpe za otpatke na proizvodu znači da se na njega odnosi Direktiva Evropske unije 2002/96/EC.
2. Sve električne i elektronske uređaje treba odložiti odvojeno od opšteg lokalnog otpada korišćenjem namenskih tačaka za prikupljanje, koje je ustanovila vlada ili lokalna uprava.
3. Pravilno odlaganje starog uređaja pomoći će u sprečavanju potencijalnog negativnog uticaja na životnu sredinu i zdravlje ljudi.
4. Više informacija o odlaganju starog uređaja potražite od lokalne uprave, komunalnog preduzeća za odlaganje otpada ili u prodavnici u kojoj ste kupili proizvod.
5. Fluorescentna lampa koja se koristi u ovom proizvodu sadrži malu količinu žive. Nemojte da odlazete ovaj proizvod zajedno sa opštim otpadom iz domaćinstva. Odlaganje ovog proizvoda mora biti izvršeno u skladu sa propisima lokalne uprave.

Bezbednosna uputstva

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.

- Bezbednosna uputstva data su u dva oblika, kao što je objašnjeno ispod.

 **UPOZORENJE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

 **NAPOMENE** : Ako zanemarite ova upozorenja, može doći do telesnih povreda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate ovaj priručnik, držite ga na lako pristupačnom mestu.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

Ne stavljajte projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamin, šporet itd.

Postoji opasnost od požara!

Ne stavljajte zapaljive materijale u projektor niti u njegovu blizinu.

Postoji opasnost od požara!

Ne kačite se za montirani projektor.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.

Ne prekrivajte otvore za ventilaciju na projektoru i ne ometajte protok vazduha na bilo koji način.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Ne stavljajte projektor u blizinu izvora pare ili ulja, kao što je ovlaživač vazduha.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte proizvod na mesta na kojima može biti izložen prašini.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Ne stavljajte projektor direktno na tepih ili neko drugo mesto koje otežava ventilaciju.

To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Vodite računa da oko projektor ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektor i zida potrebno je da postoji razmak od najmanje 30 cm.

Prevelik porast unutrašnje temperature može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

Instalacija u zatvorenom

NAPOMENE

Ako postavljate projektor na sto, pazite da ga ne stavite blizu ivice.

To može dovesti do pada projektor i do telesnih povreda ili oštećenja projektor.
Obavezno koristite prikladno postolje.

Pre premeštanja i čišćenja isključite uređaj sa izvora napajanja i izvucite sve kablove.

Projektor postavite na ravnu i stabilnu površinu.

Uređaj može pasti i dovesti do telesnih povreda i/ili oštećenja uređaja.

Napajanje

UPOZORENJE

Obavezno je korišćenje uzemljenja.

Vodite računa da povežete uzemljenje da ne bi došlo do opasnosti od strujnog udara (Projektor sa utikačem sa naizmjeničnu struju sa tri kontakta potrebno je uključiti u utičnicu za naizmjeničnu struju sa tri kontakta). Ako uzemljavanje nije moguće neka vam kvalifikovani električar namontira odvojenu sklopku. Nemojte pokušavati da uzemljite uređaj povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.

Da ne bi došlo do opasnosti od požara, kabl za napajanje mora biti do kraja umetnut u utičnicu!

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.

Ne stavljajte teške predmete na kabl za napajanje.

Postoji opasnost od požara ili strujnog udara!

Napajanje

 UPOZORENJE

Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.
To može dovesti do požara!

Ne uključujte prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.
Utičnica se može pregrijati i izazvati požar!

Pazite da na kontakte utikača i utičnicu ne pada prašina.
Postoji opasnost od požara!

Napajanje

 NAPOMENE

Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač. Ako povučete za kabl, može doći do oštećenja.

Postoji opasnost od požara!

Ne koristite kabl za napajanje ako je utikač oštećen ili ako je bilo koji deo utičnice olabavljen.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Vodite računa da kabl za napajanje ne dođe u dodir sa oštrim ili vrućim predmetima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Stavite projektor na mesta na kojima ne postoji opasnost od saplitanja ili gaženja kablja.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Nemojte uključivati i isključivati projektor uključivanjem ili isključivanjem utikača iz zidne utičnice.
(Ostavite uređaj da se ohladi pre nego što isključite napajanje.)

To može dovesti do mehaničkog kvara ili strujnog udara.

Korišćenje

 UPOZORENJE

Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su saksije, čaše, kozmetika ili sveće.

To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

U slučaju da projektor padne ili da dođe do oštećenja projektora, isključite ga pomoću prekidača i iz utičnice, i obratite se ovlašćenom servisnom centru.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Pazite da u projektor ne upadne nijedan predmet.

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako u projektor dospe voda, odmah ga isključite iz utičnice i obratite se serviseru..

Postoji opasnost od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorišćene baterije odložite pažljivo i na bezbedan način.

U slučaju gutanja baterije od strane deteta, odmah se obratite doktoru.

Ne skidajte poklopce uređaja. Izlažete se velikoj opasnosti od strujnog udara!

Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi. Može doći do oštećenja vida!

Ne dodirujte metalne delove u toku upotrebe ili odmah nakon upotrebe pošto ventilacioni otvori ostaju vreli!

OPREZ u vezi sa kablom za napajanje

Nemojte da preopterećujete zidne utičnice ili osigurače. Preopterećene zidne utičnice, labave ili oštećene zidne utičnice, produžni kablovi, oštećeni kablovi za napajanje i oštećena ili naprsila izolacija žica predstavljaju opasnost. Svi ovi faktori mogu dovesti do strujnog udara ili požara. Povremeno pregledajte kabl uređaja i, u slučaju da primetite vidno oštećenje ili habanje, isključite ga iz utičnice, prekinite sa korišćenjem uređaja i zatražite od ovlašćenog serviseru da vam zameni kabl istim modelom kablja.

Zaštitite kabl za napajanje od fizičkih i mehaničkih oštećenja, kao što su uvrtnje, savijanje, pritiskanje, priklještenje vratima i gaženje. Posebno obratite pažnju na utikače, zidne utičnice i mesto na kojem kabl izlazi iz uređaja.

Korišćenje



UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj dođe do curenja plina, ne dodirujte projektor.

Može doći do požara ili opekotina usled varničenja.

Dok je lampa projektor uključena, neka vrata objektivna budu otvorena, odnosno poklopac objektivna skinut.

Korišćenje



NAPOMENE

Nemojte stavljati teške predmete na projektor.

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Vodite računa da ne udarite objektiv, naročito prilikom premeštanja projektor.

Ne dodirujte objektiv projektor. U pitanju je osetljiv deo koji se lako može oštetiti.

Nemojte koristiti oštre alatke za rad sa projektorom pošto može doći do oštećenja kućišta.

Ako na platnu nema slike, isključite uređaj pomoću prekidača i iz struje, a zatim se obratite serviseru.

Vodite računa da projektor ne padne i ne izlažite ga udarcima.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda!

Čišćenje



UPOZORENJE

Nemojte koristiti vodu za čišćenje proizvoda.

Može doći do oštećenja projektor ili strujnog udara.

U malo verovatnom slučaju da se iz projektor pojavi dim ili neki neočekivan miris, isključite projektor pomoću prekidača, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se distributeru ili servisnom centru.

Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Čišćenje



NAPOMENE

Jednom godišnje obratite se servisnom centru radi čišćenja unutrašnjih delova projektor.

Ako se nakupi prašina, može doći do mehaničkih kvarova.

Pre čišćenja plastičnih delova, kao što je kućište projektor, izvucite kabl za napajanje iz utičnice, zatim obrišite uređaj mekom krpom. Ne koristite sredstva za čišćenje, vodu u spreju i ne brišite uređaj vlažnom krpom. Ni u kom slučaju nemojte koristiti sredstva za čišćenje (sredstva za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive ili vosak, benzen, alkohol itd. pošto može doći do oštećenja proizvoda. Za uklanjanje prašine i mrlja sa objektivna projektor koristite kompresovani vazduh u spreju ili meku krpku koju ste navlažili neutralnim deterdžentom i vodom.

Postoji opasnost od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja (izobličenja, korozije ili oštećenja).

Ostalo



UPOZORENJE

Ne pokušavajte sami da popravite projektor. Obratite se distributeru ili servisnom centru.

To može dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara, kao i poništavanja garancije!

Ostalo



NAPOMENE

Ne mešajte nove i stare baterije.

To može dovesti do pregrevanja novih baterija i njihovog curenja.

Ako duže vreme ne nameravate da koristite projektor, isključite ga iz utičnice.

Nakupljanje prašine može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!

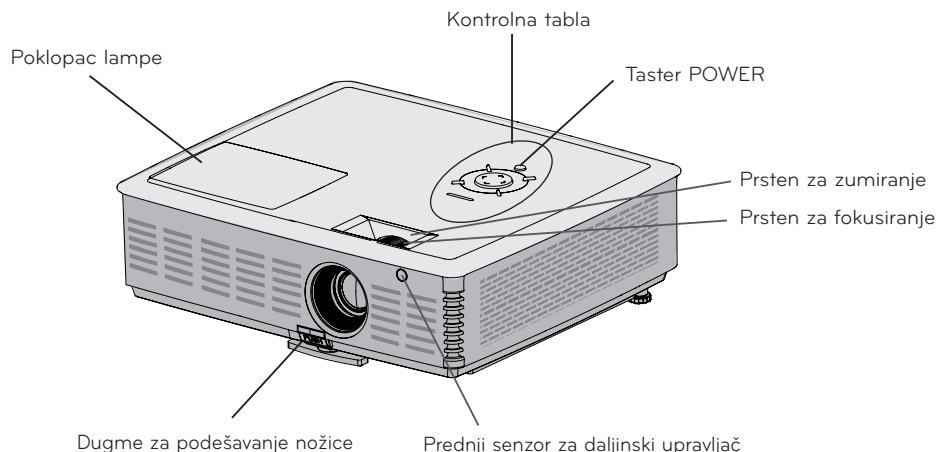
Koristite samo odgovarajući tip baterije.

Postoji opasnost od oštećenja daljinskog upravljača.

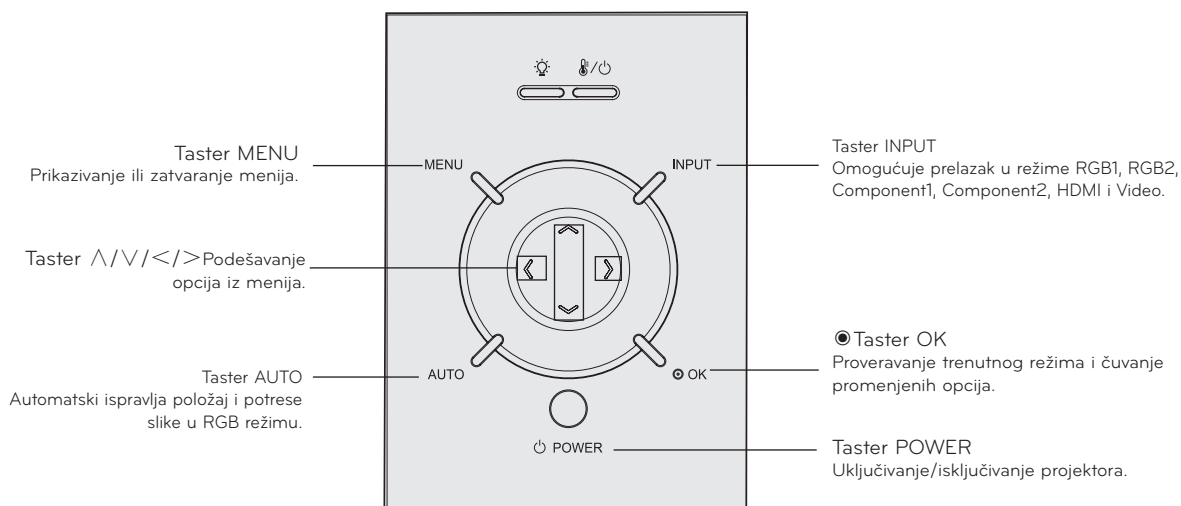
Imena delova

Kućište

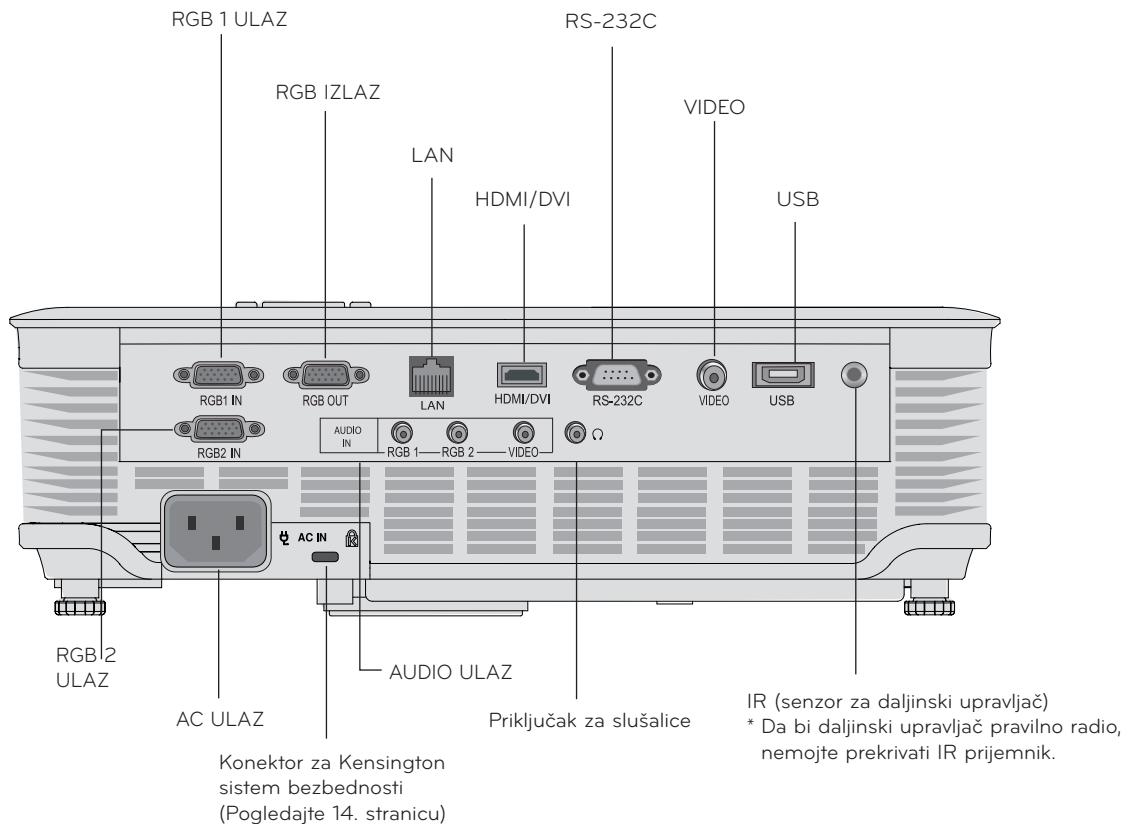
* Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na ekranu projektoru možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne mora da ukazuje na kvar.



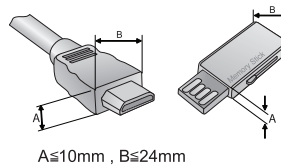
Kontrolna tabla



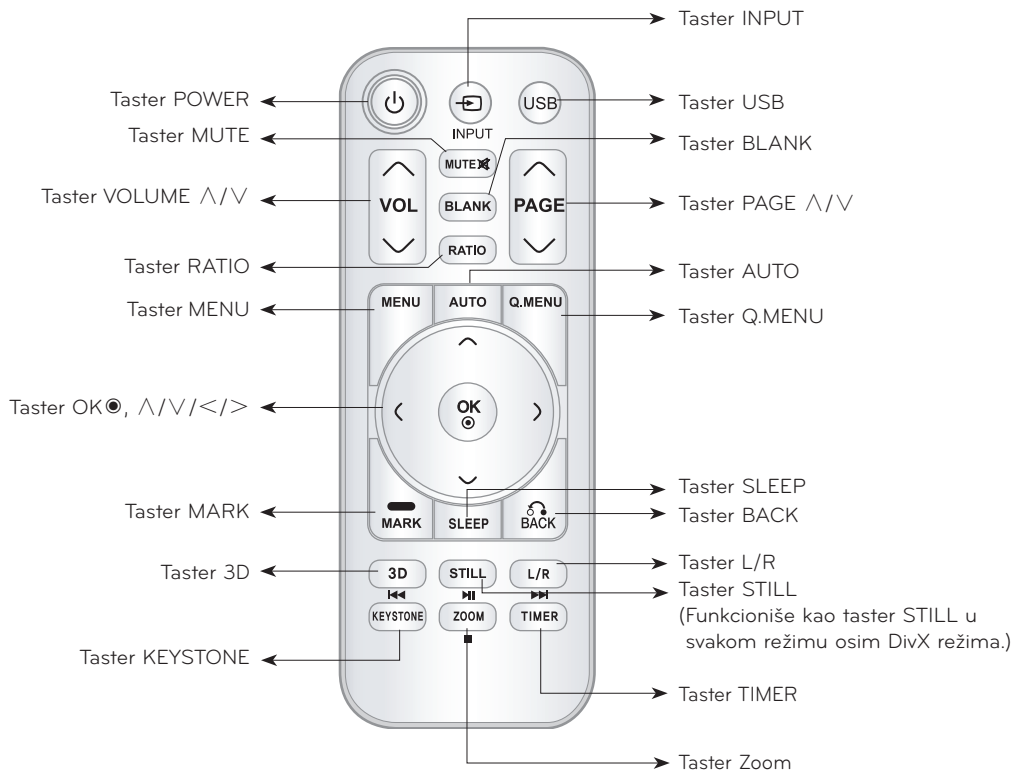
Deo za povezivanje



*Prilikom upotrebe HDMI/USB priključka, ako je priključak prevelik, povezivanje možda neće biti moguće. Koristite priključak standardne veličine.



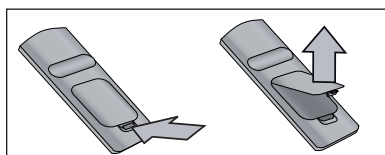
Daljinski upravljač



Postavljanje baterija

OPREZ

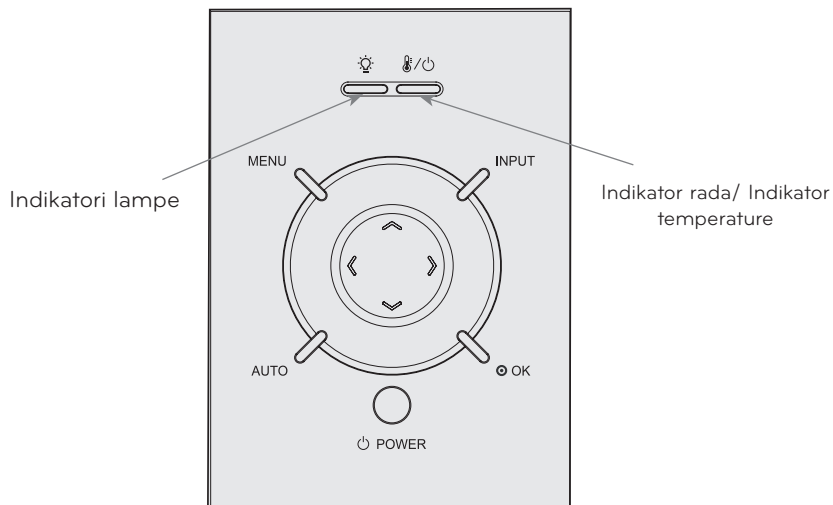
AKO BATERIJU ZAMENITE NEODGOVARAJUĆIM TIPOM BATERIJE POSTOJI OPASNOST OD EKSPLOZIJE. ISTROŠENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU SA UPUTSTVIMA.



- Otvorite poklopac odeljka za baterije sa zadnje strane daljinskog upravljača.
- Umetnite odgovarajući tip baterija, vodeći računa da ih pravilno okrenete („+“ na „+“, „-“ na „-“).
- Stavite dve AAA baterije od 1,5 V. Nemojte mešati već korišćene baterije i nove baterije.

Indikatori statusa projektora

* Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjoj strani projektora pokazuju korisniku radni status projektora.

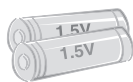


Indikator rada/ Indikator temperature	Crvena	Stanje pripravnosti.
	Zelena (trepcuća)	Lampa se pokreće.
	Zelena	Uređaj radi (lampa svetli)
	Narandžasta (trepcuća)	Lampa se hladi (10 sekundi). Projektor je isključen zbog pregrevanja (1 minut i 30 sekundi).
	Isključeno	Napajanje je isključeno.
	Narandžasta	Režim mirovanja – u ovom režimu projektor se prirodnim putem hladi 4 minuta nakon isključenja. Ovo je poruka upozorenja o pregrevanju dok je projektor uključen. Isključite projektor i proverite ventilator.
	Crvena (trepcuća)	Napajanje je isključeno zbog problema sa unutrašnjim ventilatorom za hlađenje. Obratite se servisnom centru.
Indikator lampe	Crvena	Lampa projektora se približava kraju radnog veka i treba je zameniti novom.
	Crvena (trepcuća)	Došlo je do greške lampe projektora. Ponovo uključite projektor nakon izvesnog vremena. Ako ovaj indikator ponovo zasija crvenom bojom, obratite se lokalnom servisnom centru.
	Zelena (treperi)	Poklopac lampe je otvoren.
	Narandžasta (trepcuća)	Ovo označava problem s motorom točka sa bojama ili indeksom točka sa bojama. Obratite se lokalnom servisnom centru.

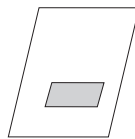
Pribor



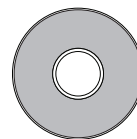
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD mediju



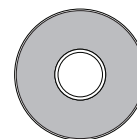
Kabl za napajanje



Računarski kabl



Poklopac objektiva i kaiš

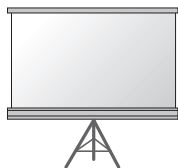


eZ-Net Manager CD

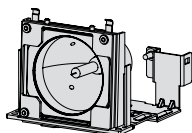
Opcioni dodatni pribor

* Za kupovinu se obratite distributeru.

* Opcioni delovi mogu biti promenjeni bez prethodnog upozorenja kako bi se unapredio kvalitet proizvoda, a mogu biti dodati i novi opcionni delovi.



Platno za projekciju



Lampa



LAN kabl



Komponentni kabl

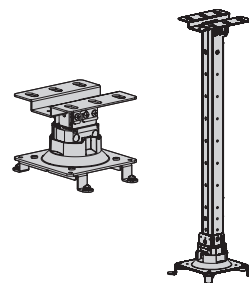


HDMI kabl



RS-232C kabl

Montiranje projektor na plafon



Adapter RCA u D-Sub



Video kabl



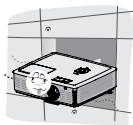
3D naočare
(DLP-LINK or
DLP-Ready Type)

Instalacija i sklapanje

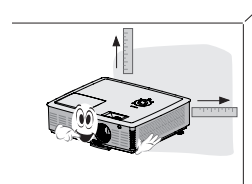
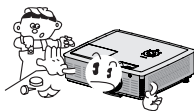
Mere predostrožnosti prilikom instalacije

Obezbedite odgovarajuću ventilaciju projektor.

- Projektor poseduje ventilacione otvore (ulazne) sa donje strane i ventilacione otvore (izlazne) sa prednje strane. Nemojte prekrivati te otvore i nemojte stavljati ništa blizu njih. U suprotnom može doći do povećanja unutrašnje temperature, što može dovesti do problema sa slikom i oštećenja projektor.
- Nemojte stavljati projektor na tepihe i slične površine. To može onemogućiti odgovarajuću ventilaciju sa donje strane projektor. Ovaj projektor se montira isključivo na zid ili plafon.



- Vodite računa da ne gurnete projektor i da u njega ne prospete neku tečnost u njega.
- Oko projektor ostavite dovoljno slobodnog prostora (30 cm ili više).



Postavite projektor na mesto sa odgovarajućom temperaturom i vlažnošću vazduha.

- Projektor instalirajte samo na mestima koja imaju odgovarajuću temperaturu i vlažnost vazduha (pogledajte 54. stranicu).

Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.

- To može dovesti do pregrevanja projektor.

Nemojte prekrivati otvore na projektoru. To može dovesti do pregrevanja i opasnosti od požara.

Ovaj projektor je proizveden tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na platnu projektor možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne znači da je u pitanju kvar.

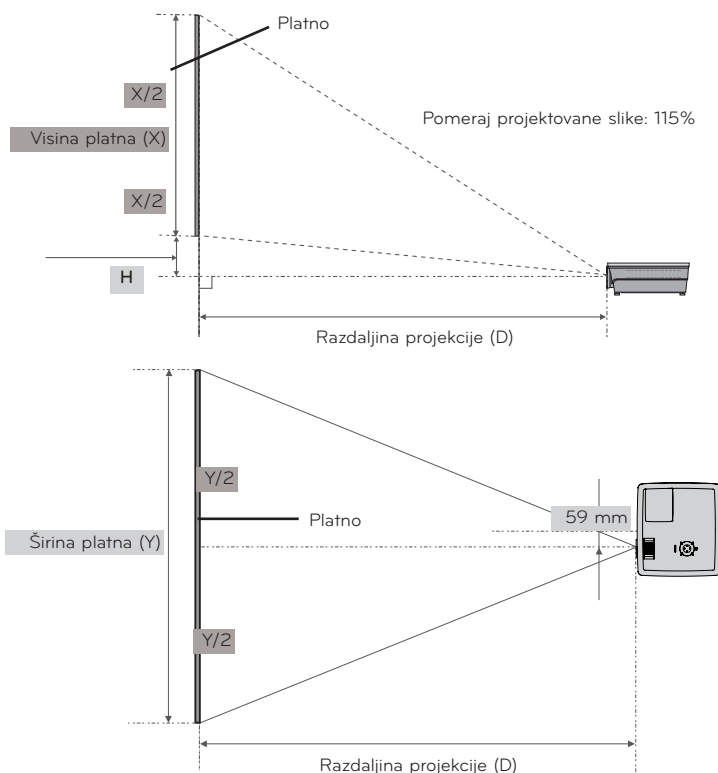
Za prikazivanje programa digitalne televizije potrebno je da kupite digitalni prijemnik (set-top box uređaj) i da ga povežete na projektor.

Daljinski upravljač možda neće raditi ako se instalira lampa sa elektronskim balastom ili lampa sa tri talasne dužine. Da biste mogli normalno da koristite daljinski upravljač, zamenite takve lampe proizvodima koji odgovaraju međunarodnim standardima.

Osnove korišćenja projektor

1. Postavite projektor na čvrstu horizontalnu površinu na kojoj je dostupan signal sa računara ili AV uređaja.
2. Postavite projektor na željenu udaljenost od platna. Veličina slike zavisi od udaljenosti između projektor i platna.
3. Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu biće iskrivljena. Međutim, ako slika pada pod blagim uglom, može se ispraviti pomoću postavke Keystone (pogledajte 24. stranicu).
4. Nakon što postavite projektor na željeno mesto, priključite kabl za napajanje u projektor i zidnu utičnicu.

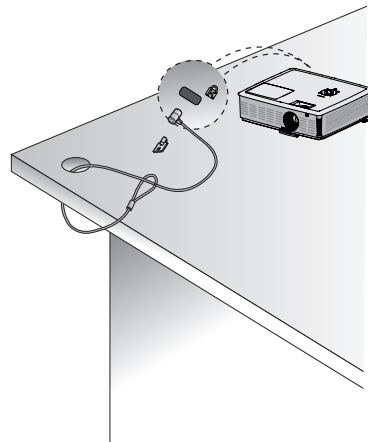
razdaljina projekcije u zavisnosti od formata slike



Format 4:3					
Slika				Razdaljina projekcije	
Dužina dijagonale (mm)	Širina (mm)	Visina (mm)	H	Širokougaono rastojanje (mm)	Telefoto rastojanje (mm)
1016	813	610	92	1595	1849
1270	1016	762	114	1999	2317
1524	1219	914	137	2403	2786
1778	1422	1067	160	2808	3254
2032	1626	1219	183	3212	3723
2286	1829	1372	206	3616	4191
2540	2032	1524	229	4020	4660
3048	2438	1829	274	4829	5597
3556	2845	2134	320	5637	6534
4064	3251	2438	366	6446	7471
4572	3658	2743	411	7254	8408
5080	4064	3048	457	8062	9345
5588	4470	3353	503	8871	10282
6096	4877	3658	549	9679	11219
6350	5080	3810	572	10084	11688

Kensington sistem bezbednosti

- Na bočnoj strani ovog projektora nalazi se konektor za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti kao što je prikazano ispod.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti. Dodatne informacije potražite na adresi <http://www.kensington.com>, Internet lokaciji kompanije Kensington koja se bavi obezbeđivanjem skupe elektronske opreme kao što su prenosni računari i projektori.
- Kensington sistem bezbednosti je opcioni pribor.



Uključivanje projektora

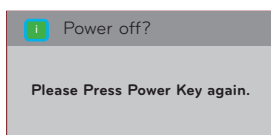
1. Pravilno priključite kabl za napajanje.
2. Skinite poklopac objektivna. Ako ga ne skinete, može doći do njegovog izobličavanja usled toplote koju razvija lampa projektora.
3. Pritisnite taster **POWER** na daljinskom upravljaču ili gornjem poklopcu. (Zeleni indikator rada trepće kada je u toku ciklus uključjenja lampe.)
 - Slika će se pojaviti nakon što indikator rada počne da svetli zeleno.
 - Izaberite režim ulaza pomoću tastera **INPUT**.

Note!

* Nemojte izvlačiti kabl za napajanje kada je aktivan ventilator za usisavanje/praznjenje. Ako izvučete kabl za napajanje kada je ventilator za usisavanje/praznjenje aktivan, vreme potrebno za aktiviranje lampe nakon uključjenja napajanja će se produžiti, a vek lampe će se skratiti.

Isključivanje projektora

1. Pritisnite taster **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču.



2. Ponovo pritisnite taster **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču da biste isključili napajanje.
3. Ako je LED lampica indikatora rada narandžaste boje i trepće, nemojte isključivati napajanje (u narednih 30 sekundi) dok LED lampica indikatora rada ne počne da svetli bez prestanka (narandžasto).
 - Ako je LED lampica indikatora rada narandžaste boje i trepće, taster **POWER** na gornjem poklopcu i daljinskom upravljaču neće raditi.
 - Ovaj projektor poseduje funkciju Quick Power On/Off koja omogućava korisniku da ga brzo uključi ili isključi.

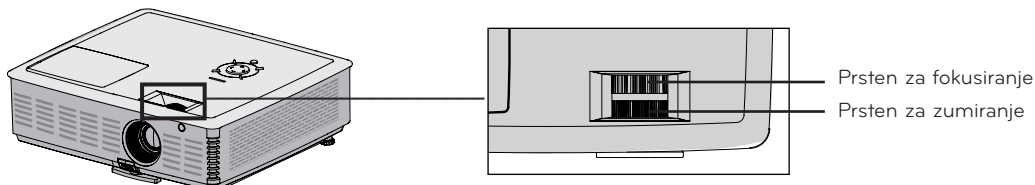
* Čemu služi funkcija **Quick Power On/Off**?

Projektor automatski ulazi u režim mirovanja i ne čeka da se ohladi.

U slučaju rada u režimu mirovanja približno 4 minuta nakon uključjenja, projektor će odmah početi s radom bez hlađenja kada uključite uređaj.

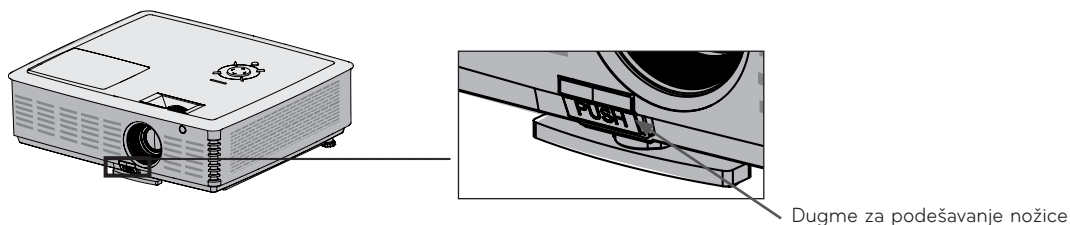
Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje (spoljni prsten na objektivu).
- Da biste podesili veličinu slike, okrenite prsten za zumiranje (unutrašnji prsten na objektivu).

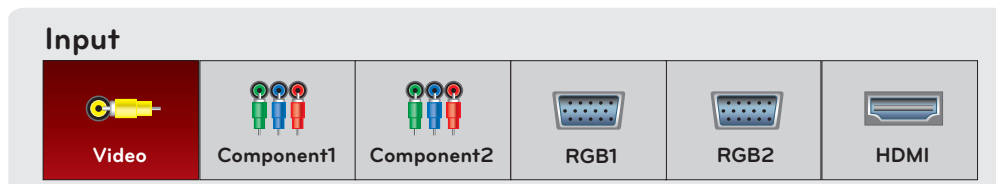
Da biste podigli ili spustili sliku na platnu, izvucite ili uvucite nožicu sa donje strane projektor tako što ćete pritisnuti dugme za podešavanje nožice, kao što je prikazano na sledećoj slici.



1. Držeći pritisnuto dugme za podešavanje nožice, podignite ili spustite projektor kako biste sliku na ekranu doveli u željeni položaj.
2. Otpustite taster kako biste blokirali nožicu u novom položaju.
3. Okretanjem nožice sa zadnje leve ili desne strane precizno podesite dužinu projektor.
4. Ne pritiskajte projektor odozgo nakon što podignete prednju nožicu.

Izbor ulaznog režima

1. Pritisnite taster **INPUT** na daljinskom upravljaču.
2. Ako izaberete ulazni signal pomoću tastera **INPUT**, možete izabrati samo neki od ulaznih signala koji su povezani na projektor. Da biste izabrali bilo koji ulaz, upotrebite tastere **<**, **>**.



- Komponentni ulaz je uvek aktivan i ne podržava funkciju „plug & play“.

Povezivanje

Povezivanje sa prenosnim računarom

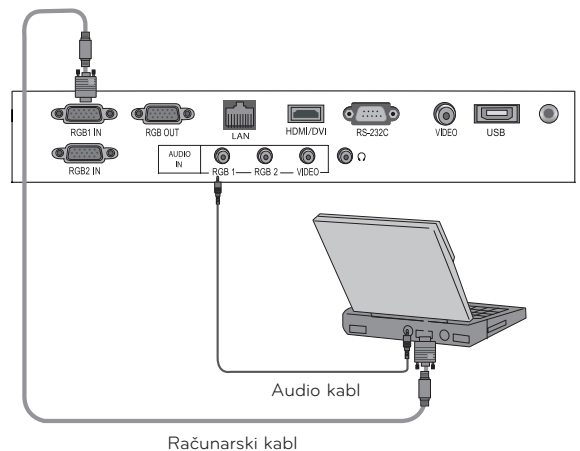
- * Projektor možete povezati sa računarima koji imaju VGA, SVGA, XGA, SXGA ili UXGA izlaz.
- * Rezolucije koje projektor podržava potražite na 49. stranici.

< Povezivanje >

1. Računarskim kablom povežite **RGB 1 IN** priključak na projektoru sa izlaznim priključkom na računaru.
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN RGB 1** priključak na projektoru sa izlaznim audio priključkom na računaru.

* Možda ćete morati da promenite izlaznu rezoluciju računara na neku od rezolucija koje projektor podržava. (Pogledajte 49. stranicu.) Ovaj projektor možda neće podržavati izlaz sa prenosnih računara dok je ekran prenosnog računara uključen.

* Za priključivanje možete koristiti i priključak **RGB 2 IN**.

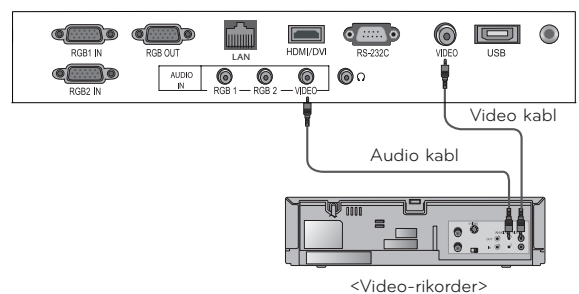


Povezivanje sa izvorom video signala

* Sa projektorom možete povezati video-rikorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilni video izvor.

< Povezivanje >

1. Video kablom povežite **VIDEO IN** priključak projektoru sa izlaznim priključkom izvora video signala.
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN VIDEO** priključak projektoru sa izlaznim priključkom izvora audio signala.

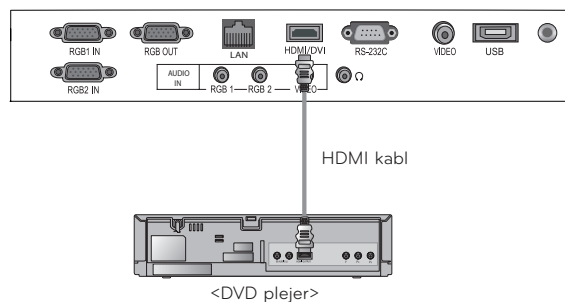


Povezivanje sa DVD plejerom

* U zavisnosti od uređaja, izlazni komponentni priključci (Y, Pb, Pr) DVD plejera mogu biti označeni sa Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

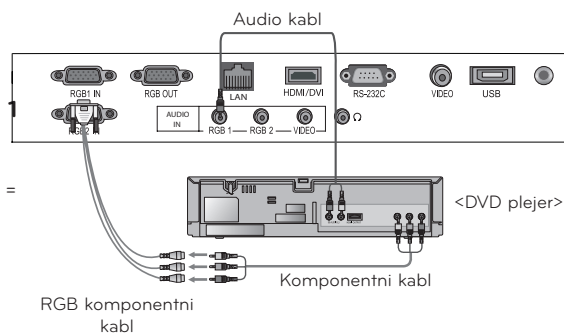
< Povezivanje HDMI izvora >

1. HDMI kablom povežite **HDMI** priključak projektor sa izlaznim HDMI priključkom DVD plejera.
2. Postavite DVD plejer na neku od sledećih rezolucija: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Povezivanje komponentnog izvora >

1. Nakon što na komponentni priključak DVD plejera priključite RGB komponentni kabl, priključite kabl u **RGB 1 IN** priključak projektor.
 - * Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kabl. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN RGB 1** priključak projektor sa izlaznim priključcima izvora audio signala.
 - * Za priključivanje možete koristiti i priključak RGB 2 IN.



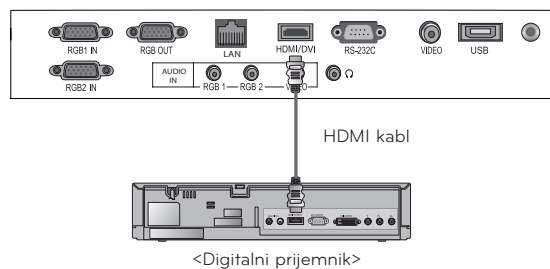
Povezivanje sa digitalnim prijemnikom

* Da biste mogli da primete digitalne TV (D-TV) programe, potrebno je da kupite digitalni prijemnik (set-top box uređaj) i da ga povežete sa projektorom.

* Uputstvo za povezivanje projektor i digitalnog prijemnika potražite u korisničkom priručniku digitalnog prijemnika.

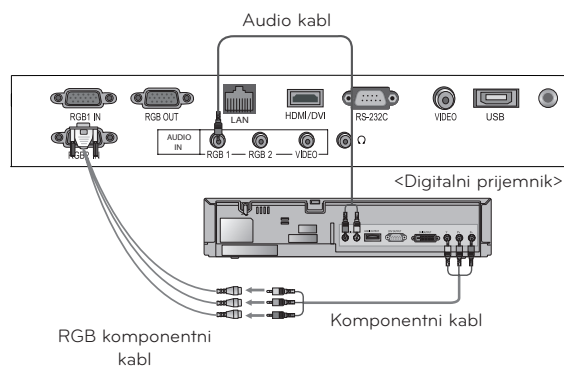
< Povezivanje HDMI izvora >

1. HDMI kablom povežite **HDMI** priključak projektor sa izlaznim HDMI priključkom digitalnog prijemnika.
2. Postavite rezoluciju digitalnog prijemnika na neku od sledećih vrednosti: 480p(576p)/720p/1080i/1080p.



< Povezivanje komponentnog izvora >

1. Na komponentni priključak digitalnog prijemnika priključite RGB komponentni kabl, a zatim priključite kabl na **RGB 1 IN** priključak projektor.
 - * Prilikom povezivanja komponentnog kabla, vodite računa o bojama priključaka na komponentnom kabl. (Y = zeleni, PB = plavi, PR = crveni)
2. Audio kablom povežite **AUDIO IN RGB 1** priključak projektor sa izlaznim priključcima izvora audio signala.
 - * Za priključivanje možete koristiti i priključak RGB 2 IN.



Funkcija 3D video zapisa.

* 3D je tehnologija koja koristi paralaksu oba oka kako bi kreirala sliku koja će biti viđena kao potpuna.

Pre gledanja 3D sadržaja

Prilikom gledanja 3D sadržaja



Upozorenje

- ▶ Nemojte dugo gledati 3D sadržaj sa male udaljenosti. Time možete da oštetite oštrinu vida.
- ▶ Ukoliko nosite 3D naočare tokom dužeg vremenskog perioda dok gledate ekran projektora ili igrate video igru, možete osetiti vrtoglavicu.
- ▶ Uzdržite se od gledanja ako spadate u jednu od sledećih grupacija: trudnice, starije osobe, osobe sa slabim srcem, osobe koje često osećaju mučninu ili osobe pod dejstvom alkohola.
- ▶ 3D sadržaj može pogrešno da se shvati kao realnost i dovede do zaprepašćenja ili uzbuđenja.
- ▶ Prilikom gledanja 3D sadržaja nemojte u blizini sebe ostavljati stvari koje su lomljive ili koje mogu da prouzrokuju povredu.
- ▶ 3D sadržaj može pogrešno da se shvati kao realnost i da prouzrokuje štetu po predmete ili ljude.
- ▶ Nemojte dozvoliti deci mlađoj od pet godina da gledaju 3D sadržaj. To bi moglo da naruši njihov razvoj ili oštrinu vida.
- ▶ Upozorenje za osetljive na svetlost

Kod nekih ljudi može da dođe do napada prilikom gledanja određene slike u video igri, trepćuće slike ili slike sa određenom šarom. Ako vi ili vaša porodica imate slučajevne epilepsije ili napada, konsultujte se sa lekarom pre gledanja 3D sadržaja. Ako osetite sledeće simptome dok gledate 3D sadržaj, odmah prestanite da ga gledate i napravite pauzu.

- Osećaj maglovitosti, promena vida, nestabilnost oka ili lica, nesvesni pokreti, trzaji, gubitak svesti, zbunjenost, gubitak orijentacije ili mučnina. Ukoliko jedan od ovih simptoma ili više njih nastave da se manifestuju, obratite se lekaru.

Sledeće mere predostrožnosti mogu da umanje rizik od napada usled gledanja 3D sadržaja.

- Nakon sat vremena gledanja napravite pauzu od 5 do 15 minuta.
- Gledajte ga nakon korekcije vida ukoliko svako oko ima različit vid.
- Gledajte ga u ravni oka i okrenuti frontalno.
- Ako osetite glavobolju, umor ili mučninu, prestanite sa gledanjem i napravite pauzu.
- Nemojte gledati dugo ukoliko ste pospani, umorni ili bolesni.

Prilikom gledanja 3D sadržaja



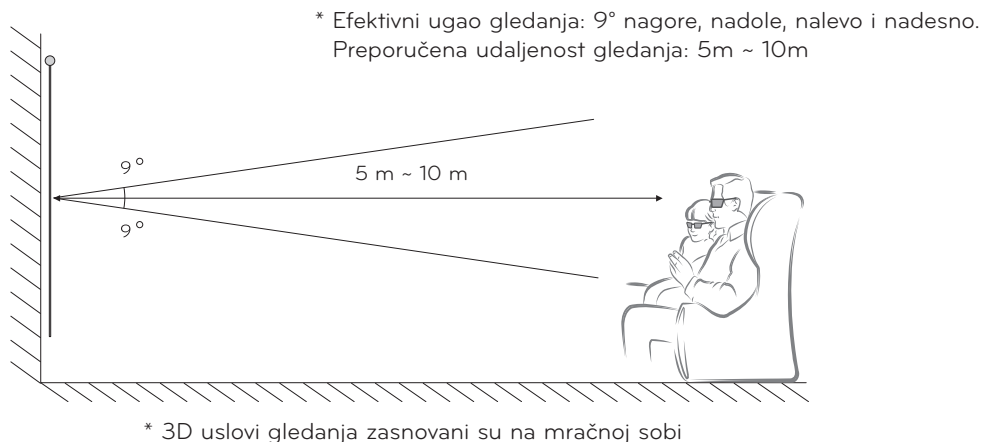
Pažnja

- ▶ Posebnu pažnju obratite kada deca gledaju

Obratite pažnju na sledeće prilikom gledanja 3D sadržaja

- ▶ Gledajte sadržaj iz opsega efektivnog ugla i udaljenosti.
- ▶ Možda ga nećete videti trodimenzionalno ukoliko je izvan opsega efektivnog ugla ili udaljenosti. Neće se videti iz ležećeg položaja.
- ▶ Može da dođe do većeg preklapanja slike na početku rada po uključivanju. Potrebno je izvesno vreme za optimizaciju.
- ▶ Ako ste gledali u neku drugu tačku, a zatim vratili pogled na 3D sadržaj, možda će vam biti potrebno neko vreme da biste ponovo videli 3D.
- ▶ Ukoliko gledate pod fluorescentnim svetlom (50 Hz ~ 60 Hz), trobojnim svetlom ili blizu prozora, može da dođe do treptanja slike. U tom slučaju zaklonite sunce pomoću zavese i zatamnite rasvetu.
- ▶ Koristite 3D naočare tipa DLP-LINK (DLP Ready).
- ▶ Ako između projektora i 3D naočara postoje prepreke, 3D sadržaj možda neće biti ispravno prikazan.
- ▶ Stavite projektor što dalje od drugih uređaja.

Gledanje 3D sadržaja



Napomena!

- Neki meniji možda neće raditi prilikom gledanja 3D sadržaja
- Odaberite ispravan i podržan 3D format sadržaja da biste u potpunosti uživali u 3D sadržaju.

Način korišćenja 3D naočara tipa DLP-LINK (DLP Ready)

1. Dok gledate 3D sadržaj sa projektoru pritisnite dugme na naočarima.
2. Kada ga pritisnete, počće da treperi i da se sinhronizuje sa 3D sadržajem.
(Treptanje je radni metod 3D naočara tipa DLP-LINK i može da se razlikuje prema svojoj vrsti.)
3. Ukoliko dođe do treperenja ili do drugih problema prilikom gledanja, ugastite svetlo u sobi.
Obratite se prodavcu ukoliko imate pitanja u vezi sa 3D naočarima.

Način gledanja 3D sadržaja

1. Reprodukujte sadržaj proizveden u 3D sadržaju. Za podržani ulazni format 3D sadržaja pogledajte sledeću tabelu.

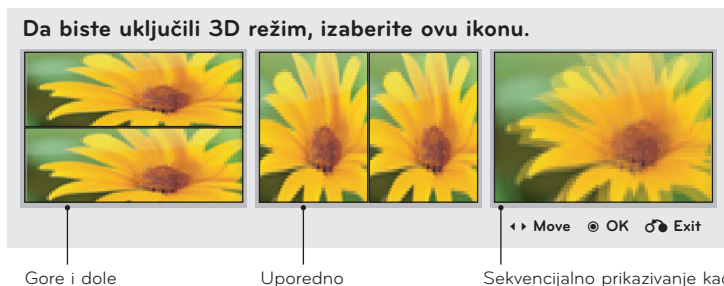
	Signal	Rezolucija	Vertikalna frekvencija (Hz)	3D video format koji se može reprodukovati
HDMI	720p	1280x720	60	HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) slaganje kadrova, uporedno, gore i dole, sekvencijalno prikazivanje kadrova
			50	HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) slaganje kadrova, uporedno, gore i dole
	1080i	1920x1080	50/60	Uporedno, gore i dole
	1080p	1920x1080	24/30	HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) slaganje kadrova, uporedno, gore i dole
			60	HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) slaganje kadrova, uporedno, gore i dole, sekvencijalno prikazivanje kadrova
			50	HDMI (V1.4 sa HDMI 3D) slaganje kadrova, uporedno, gore i dole
HDMI-PC RGB-PC	XGA	1024x768	60	Uporedno, gore i dole, sekvencijalno prikazivanje kadrova"

- Da biste reprodukovali ulazni 3D sadržaj u formatu slaganja kadrova, multimedijalni sadržaj i plejer treba da podržavaju HDMI (1.4 verzija 3D) format slaganja kadrova.
- Ulaz slike u HDMI (1.4 verzija 3D) formatu slaganja kadrova automatski se konvertuje u 3D sadržaj.

2. RGB-PC treba pritisnuti dugme za autokorekciju na daljinskom upravljaču pre gledanja 3D sadržaja. (Pogledajte odeljak „PC veza“ na strani 17 da biste saznali više o HDMI-PC zvučnom izlazu)
3. Kada gledate 3D sadržaj sa računara koji je povezan pomoću HDMI ili RGB veze, sadržaj koji nije 3D (slika pozadine, pregledač itd.) prikazaće se u dve faze (fenomen preklapanja). Zbog toga je potrebno da reprodukuje sadržaj u režimu „preko celog ekrana“ video plejera.



4. Pritisnite dugme za prikaz 3D sadržaja
5. Pritisnite dugme <, > da biste izabrali isti oblik na ekranu projektor i stavite 3D naočare.



6. Dok gledate 3D sadržaj sa projektor pritisnite dugme na naočarima.
7. Možete da konvertujete levu/desnu sliku tako što ćete pritisnuti dugme za izbor L/R. Izaberite sliku koja se bolje prikazuje.
 - Ako pritisnete dugme za prikaz 3D sadržaja dok gledate 3D sadržaj, sadržaj će se konvertovati u normalan.
8. 3D sadržaj podržava samo format 4:3

< Funkcije daljinskog upravljača koje su aktivne samo u 3D režimu >

3D režim	Gore i dole	Uporedno	Sekvencijalno prikazivanje kadrova	Slaganje kadrova
POWER	O	O	O	O
INPUT	X	X	X	O
3D	O	O	O	X
L/R	O	O	O	O
VOL ▲/▼	O	O	O	O
MUTE	O	O	O	O
USB	X	X	X	X
PAGE ▲/▼	X	X	X	X
RATIO	X	X	X	X
MENU	X	X	X	X
AUTO	X	X	X	X
Q.MENU	X	X	X	X
MARK	X	X	X	X
SLEEP	X	X	X	X
BACK	O	O	O	O
STILL	X	X	X	X
KEYSTONE	X	X	X	X
ZOOM	X	X	X	X
TIMER	X	X	X	X

Funkcija

* Meni na ekranu (OSD meni) iz ovog priručnika može se donekle razlikovati od menija vašeg projektor.

* Ovo uputstvo za upotrebu uglavnom opisuje korišćenje RGB (PC) režima.

Opcije iz menija PICTURE

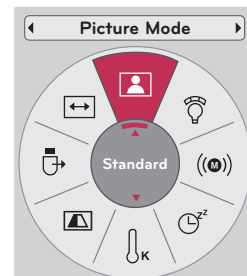
Režim slike

* Pomoću funkcije Picture Mode možete podesiti projektor tako da dobijete najbolju moguću sliku.

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** pređite na stavku **Picture Mode (Režim slike)**.
3. Pomoću tastera **^**, **v** možete da birate unapred podešene postavke slike.

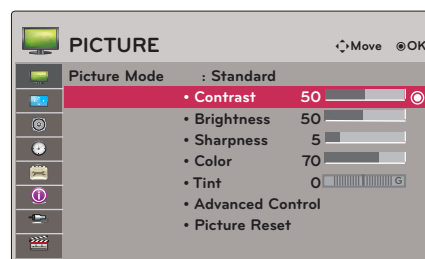


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Podešavanje opcije Picture Mode

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **PICTURE** pomoću tastera **^**, **v**, **<**, **>**, a zatim pritisnite taster **OK**.
- 2.
3. Pomoću tastera **^**, **v** dođite do željene funkcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
4. Pomoću tastera **<**, **>** unesite željena podešavanja, a zatim pritisnite taster **OK**.

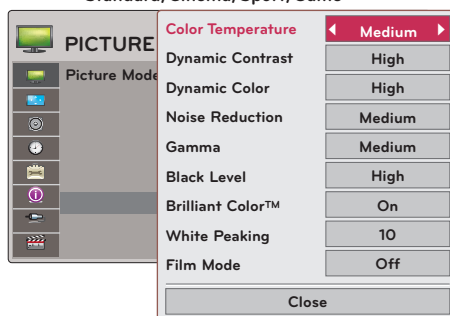


- Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
- Nakon što sačuvate uneta podešavanja, pored svake prilagođene opcije **Picture Mode** prikazivaće se **(User)**. (osim za režim **Expert 1/2**)
- Izaberite opciju **Picture Reset** za željenu opciju **Picture Mode** da biste je vratili na podrazumevane fabričke postavke.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

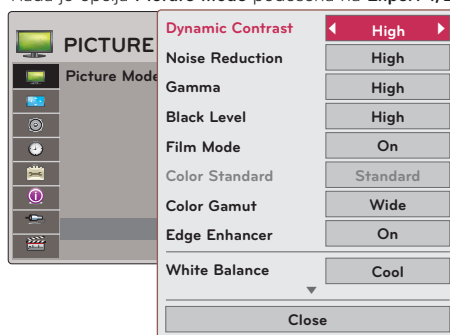
Funkcija Advanced Control

1. Pritisnite taster **MENU**. Dodite do stavke **PICTURE** pomoću tastera \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dodite do stavke **Advanced Control**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dodite do željene stavke pomoću tastera \wedge , \vee .
4. Pomoću tastera \leftarrow , \rightarrow unesite željena podešavanja, a zatim pritisnite taster **OK**.
 - Vrednosti slike možete podesiti odvojeno za svaki ulaz i opciju **Picture Mode**.
 - Izaberite opciju **Picture Reset** za željenu opciju **Picture Mode** da biste je vratili na podrazumevane fabričke postavke.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

< Kada je stavka **Picture Mode** podešena na **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game** >



< Kada je opcija **Picture Mode** podešena na **Expert 1/2** >



Color Temperature	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava opcije Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Podesite opciju Warm da biste pojačali tople boje poput crvene ili Cool da bi slika postala plavičasta.
Dynamic Contrast	<ul style="list-style-type: none"> • Podesite kontrast tako da najviše odgovara osvetljenosti ekrana. Slika se poboljšava tako što se svetliji delovi dodatno posvetle, a tamniji zatamne.
Dynamic Color	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava opcije Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game. • Podešava boje na ekranu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova funkcija naglašava nijanse, zasićenost i svetlinu tako da crvena, plava, zelena i bela boja izgledaju življe.
Noise Reduction	<ul style="list-style-type: none"> • Smanjuje šum na platnu bez negativnih posledica po kvalitet video snimka.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> Low: Tamne i srednje sive oblasti slike postaću svetlije. Medium: Prikazuje originalnu gradaciju boja na slici. High: Tamne i srednje sive oblasti slike postaću tamnije. • Možete da prilagodite osvetljenost tamnih oblasti i nivo srednje sivih oblasti na slici.
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> Low: Odsjaj platna postaje tamniji. High: Odsjaj platna postaje svetliji. • Podešava nivo crne boje na platnu na odgovarajući nivo. • Ova funkcija je onemogućena u režimu RGB.
Brilliant Color™	<ul style="list-style-type: none"> Ova funkcija povećava osvetljenost ekrana ili je neznatno smanjuje kako bi se dobilo bogatstvo sivih nijansi.
White Peaking	<ul style="list-style-type: none"> - Podrazumevana vrednost može se menjati u zavisnosti od ulaznog režima. - Vrednosti funkcije White peaking mogu se podešavati u intervalu od 0 do 10. - Podesite višu vrednost da biste dobili svetliju sliku. Podesite nižu vrednost ukoliko želite tamniju sliku.
Film Mode	<ul style="list-style-type: none"> • Pomaže da video snimci iz filma izgledaju prirodnije tako što se uklanja efekat podrhtavanja. • Filmovi u DVD i Blu-ray formatu snimljeni su brzinom od 24 kadra u sekundi.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> Standard: Prikazuje standardnu oblast boja. Wide: Režim koji daje bogatiju oblast boja na ekranu. • Podešava korišćenje boje tako da se dobije bolji kvalitet boja na ekranu.

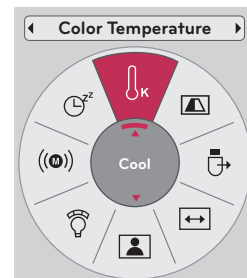
Edge Enhancer	<ul style="list-style-type: none"> • Prikazuje jasnije i preciznije, ali ipak prirodne ivice u okviru video snimka.
Color Standard	<ul style="list-style-type: none"> • Konvertovanje boja iz video snimaka u HD boju.
White Balance	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Pomoću ove funkcije možete podesiti sve boje na platnu u skladu sa željenim efektom. <ul style="list-style-type: none"> a. Method : 2 Points <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: Opseg podešavanja iznosi -50 ~ +50. b. Method : 20 Points IRE <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) je jedinica za prikazivanje veličine video signala i može se podesiti na 5, 10, 15 - 95, 100. Možete da prilagodite boje Red, Green ili Blue u skladu sa dostupnim podešavanjima. - Red/Green/Blue: Opseg podešavanja iznosi -50 - +50.
Color Management System	<ul style="list-style-type: none"> - Ova funkcija omogućava režim Expert 1/2. • Pošto je ovo alatka koju koriste stručnjaci da bi napravili prilagođavanja pomoću probnih obrazaca, ona ne utiče na druge boje, već se selektivno koristi za prilagođavanje 6 područja boja (Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow). <p>Razlika u bojama možda neće biti izražena čak i ako promenite postavke za opšte video snimke.</p> <p>Prilagođava Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Color: Opseg podešavanja iznosi -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan Tint: Opseg podešavanja iznosi -30 - +30. - Ova funkcija je onemogućena u PC režimu.

Funkcija Color Temperature

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** pređite na stavku **Color Temperature**.
3. Pomoću tastera **^**, **v** možete da birate unapred podešene postavke slike.



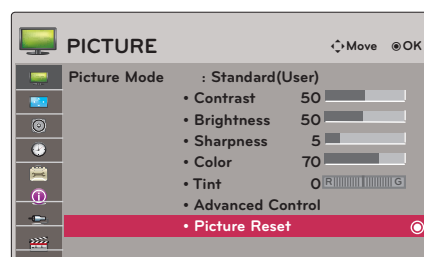
- Ova funkcija omogućava opcije **Vivid/Standard/Cinema/Sport/Game**.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Funkcija Picture Reset

* Postavke izabrane funkcije **PICTURE** za svaki ulaz i **Picture Mode** vратиće se na podrazumevane fabričke postavke.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **PICTURE** pomoću tastera **^**, **v**, **<**, **>** a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera **^**, **v** dođite do stavke **Picture Reset**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pomoću tastera **<**, **>** dođite do stavke **Yes**, a zatim pritisnite taster **OK**.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

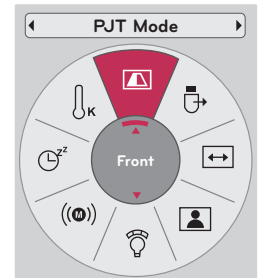


Opcije iz menija SCREEN

Promena opcije PJT Mode

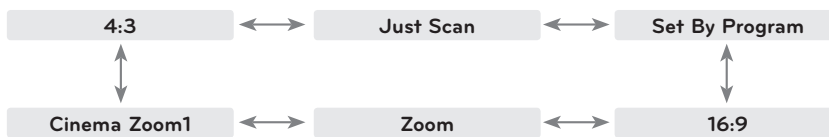
* Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili je okreće horizontalno.

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** pređite na stavku **PJT Mode**.
3. Pritisnite taster **^**, **v** da biste izabrali željenu stavku.
 - Izaberite opciju **Rear** ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno.
 - Izaberite opciju **Ceiling** ako instalirate uređaj na plafonu.
 - Kada je stavka **PJT Mode** podešena na opciju **Rear/Ceiling**, levi/desni zvučnik podešavaju se automatski.
 - Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

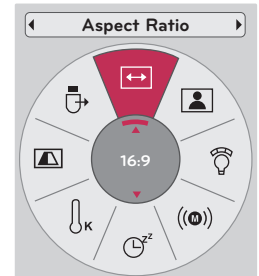


Korišćenje funkcije Aspect Ratio

Pritisnite taster **RATIO** da biste izabrali željenu veličinu platna.



- U zavisnosti od ulaznog signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Korišćenje funkcije Keystone

- * Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika.
- * Funkciju **Keystone** koristite samo ako projektor ne možete da postavite pod pravim uglom u odnosu na platno.

1. Pritisnite taster **KEYSTONE** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** podesite sliku u skladu sa svojim potrebama.
 - **Keystone** može se podešavati od **-40** do **40**.
 - Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

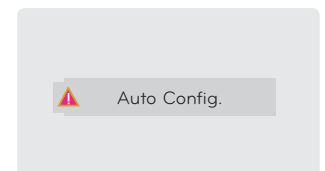


Funkcija Auto Configure

- * Ova funkcija vam omogućava da dobijete najbolji kvalitet video snimka tako što automatski podešava veličinu slike po horizontali i sinhronizaciju slike.
- * Funkcija Auto Tracking radi samo u režimu RGB PC ulaza.

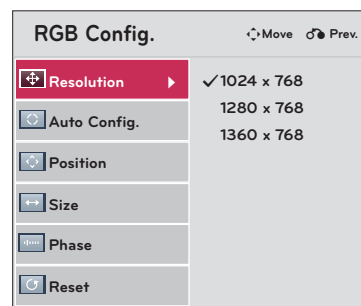
Pritisnite taster **AUTO** na daljinskom upravljaču.

- Ako podešavanje platna za video snimak obavite sa grafičkog signala sa računara, možda nećete dobiti optimalan rezultat. Pokrenite funkciju **Auto Config.** za zamrznutu sliku.
- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.



Funkcija RGB Config.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **SCREEN** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **RGB Config.**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću tastera \wedge , \vee a zatim pritisnite taster $>$.
4. Pritisnite taster \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste podesili platno, a zatim pritisnite taster **OK**.



- Opcija **Resolution** može biti neka od rezolucija sa parametrom 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) i sa parametrom 1050 (1400x1050/1600x1050, 60 Hz).
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Korišćenje funkcije Digital Zoom

* Ova funkcija je dostupna isključivo u RGB ulaznom režimu. Vrednosti parametara Zoom -/+ i Position vratiće se na podrazumevane nakon što promenite SOURCE ili ulazni signal, kao i nakon isključenja uređaja.

Podešavanje zumiranja

1. Pritisnite taster **ZOOM** na daljinskom upravljaču.
2. Pritisnite taster \wedge , \vee da biste izabrali stavku **Zoom**.
3. Pritisnite taster $<$, $>$ da biste podesili željenu vrednost parametra **Zoom**.
 - Zoom -/+ možete podešavati u koracima od 5% u intervalu od 100% do 250%.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Podešavanje pozicije

1. Pritisnite taster **ZOOM** na daljinskom upravljaču.
2. Pritisnite dugme \wedge , \vee da biste izabrali stavku **Position**.
3. Pritisnite taster **OK**. Kada se u donjem desnom uglu ekrana pojavi prozor, pritisnite \wedge , \vee , $<$, $>$ da biste podesili položaj. Kada strelica pocrni, to znači da je dostignuta maksimalna vrednost podešavanja i da podešavanje više nije moguće.
 - Parametar **Position** je aktivan samo kada je vrednost parametra **Zoom** veća
 - **od 105%**. Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Korišćenje funkcije Still

1. Pritisnite taster **STILL** na daljinskom upravljaču.
 - * Možete da zamrznete pokretnu sliku.



< Pokretna slika >



< Zamrznuta slika >

2. Da biste prekinuli korišćenje funkcije **STILL**, pritisnite bilo koji taster.
 - * Dejstvo funkcije **STILL** automatski se prekida nakon oko 10 minuta.

Opcije iz menija AUDIO

Podešavanje jačine zvuka

Pritisnite taster **VOLUME** +, -na daljinskom upravljaču.

Funkcija Audio

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera <, > pređite na stavku **Audio**.
3. Pritisnite taster ^, v da biste izabrali željenu stavku.



- Ova funkcija je omogućena ako su priključene slušalice.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

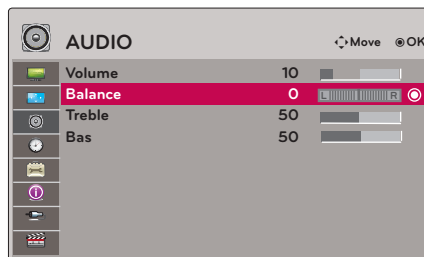


Podešavanje balansa zvučnika

* Podesite jačinu levog/desnog zvučnika u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **AUDIO** pomoću tastera ^, v, <, > a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v dođite do stavke **Balance**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera <, > podesite balans zvuka, a zatim pritisnite taster **OK**.

- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

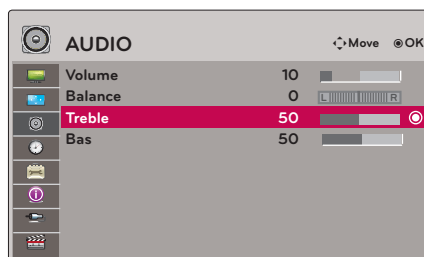


Podešavanje visokih tonova

* Podesite visoke tonove u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **AUDIO** pomoću tastera ^, v, <, > a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v dođite do stavke **Treble**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera <, > podesite visoke tonove, a zatim pritisnite taster **OK**.

- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

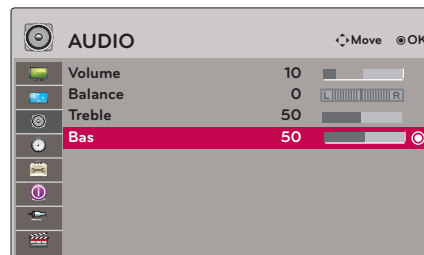


Podešavanje basa

* Podesite visoke tonove u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **AUDIO** pomoću tastera ^, v, <, > a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v dođite do stavke **Bass**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera <, > podesite visoke tonove, a zatim pritisnite taster **OK**.

- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

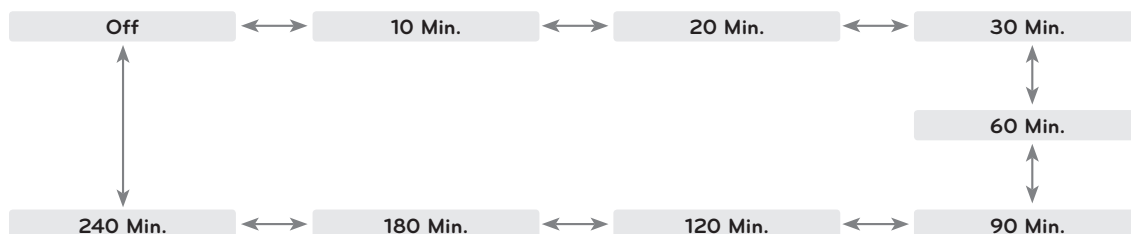


Opcije iz menija TIME

Funkcija Sleep Timer

* Tajmer za isključivanje isključuje projektor u unapred podešeno vreme.

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** pređite na stavku **Sleep Timer**.
3. Pomoću tastera **^**, **v** izaberite željeno unapred podešeno vreme.

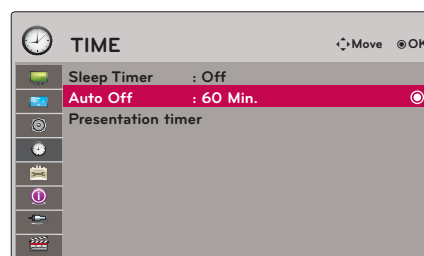


- Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Funkcija Auto Off

* Ova funkcija automatski isključuje projektor nakon isteka podešenog vremena ako nema signala.

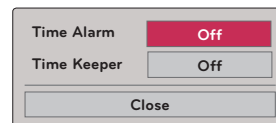
1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **TIME** pomoću tastera **^**, **v**, **<**, **>** a zatim pritisnite taster **OK**.
2. Pomoću tastera **^**, **v** dođite do stavke **Auto Off**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera **^**, **v** a zatim pritisnite dugme **OK**.



- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Funkcija tajmera za prezentacije

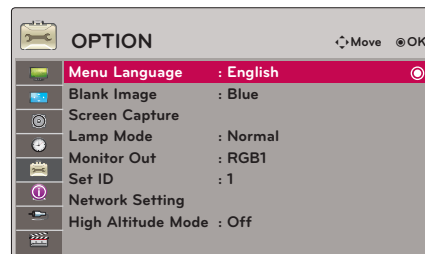
1. Pritisnite taster **TIMER** na daljinskom upravljaču.
2. Pritisnite taster \wedge , \vee da biste izabrali stavku **Time alarm** ili **Time keeper**.
3. Pomoću tastera $<$, $>$ izaberite željeno unapred podešeno vreme.
4. Tajmer počinje da odbrojava nakon što podesite vreme.
 - Funkcija Time alarm: ako podesite neku vrednost za vreme, ona će biti prikazana u minutima. Nakon 1 minuta u donjem desnom uglu ekrana biće prikazano preostalo vreme koje će nestati nakon 5 sekundi. Ostali prozori menija na ekranu će biti zatvoreni prilikom prikazivanja preostalog vremena. Kada istekne zadato vreme, tekst „0 minute“ će zasvetleti na ekranu 10 puta u intervalima od 1 sekunde, a zatim će nestati.
 - Funkcija Time keeper: ako podesite neku vrednost vreme, ona će biti prikazana u minutama (') i sekundama ("). Iako se na ekranu pojavljuju drugi prozori menija, preostalo vreme će biti ponovo prikazano čim se oni zatvore. Kada istekne zadato vreme, tekst 0' 00" će treptati na ekranu 10 puta u intervalima od 1 sekunde, a zatim će nestati.
5. Ako podešeno vreme nestane s ekrana usled korišćenja drugih menija, pritisnite taster **TIMER** na daljinskom upravljaču da biste ponovo podesili vreme.
 - Funkcije Time alarm i Time keeper ne mogu se istovremeno koristiti.
 - Funkcija Time alarm može se podesiti između 5 i 60 minuta u intervalima od 5 minuta (isključeno, 5, 10, 15, 20, ..., 55, 60 minuta).
 - Funkcija Time keeper može se podesiti između 1 i 10 minuta u intervalima od 1 minuta, kao i od 10 do 60 minuta u intervalima od 5 minuta (isključeno, 1, 2, 3, 4,, 8, 9, 10, 15, 20, 25,, 55, 60 minuta).
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Opcije iz menija OPTION

Izbor jezika

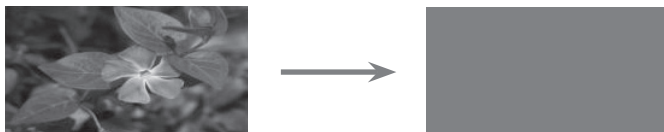
1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Menu Language**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite taster **OK**.
 - Meni na ekranu (OSD) prikazivaće se na izabranom jeziku.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Korišćenje funkcije Blank

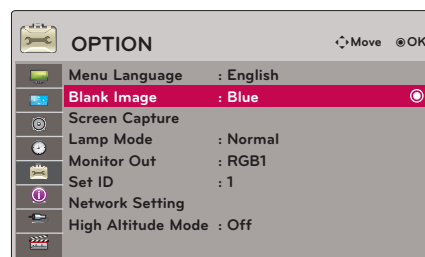
* Ova funkcija može biti korisna ako želite da privučete pažnju publike u toku prezentacijâ, sastanaka ili predavanjâ.

1. Pritisnite taster **BLANK** na daljinskom upravljaču.
 - Na platnu će se prikazati boja pozadine.
 - Možete izabrati boju pozadine. (Pogledajte odeljak „Izbor slike za prazno platno“)
2. Pritisnite bilo koji taster da biste otkazali funkciju Blank.
 - Da biste privremeno isključili lampu, pritisnite taster **BLANK** na daljinskom upravljaču. Nemojte prekrivati objektiv projektorâ dok projektor radi jer to može dovesti do zagrevanja i izobličavanja upotrebljenih predmeta, pa čak i do požara.



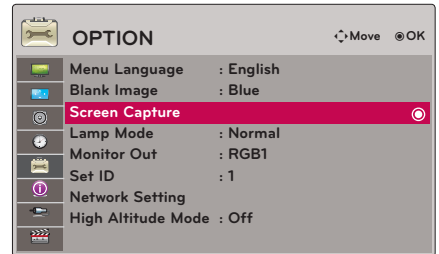
Izbor slike za prazno platno

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Blank Image**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera \wedge , \vee a zatim pritisnite dugme **OK**.
 - Pozadinska slika biće promenjena u sliku koju ste izabrali u okviru funkcije Blank.
 - Ako nema sačuvane slike, kada izaberete opciju **Captured Image** prikazaće se logotip.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Funkcija Screen Capture

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Screen Capture**, a zatim pritisnite taster **OK**.
 - Može se izabrati samo ako je prisutan signal.
 - Snimanje ekrana traje oko 2 minuta.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Za podešavanje osvetljenosti ekrana.

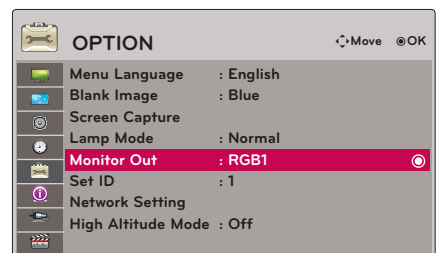
1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera $<$, $>$ dođite do stavke **Lamp mode**.
3. Pritisnite taster $<$, $>$ da biste izabrali stavku **Normal** ili **Economic**.
 - Ova funkcija nije dostupna u 3D režimu ni kada je temperatura lampe veća od 35°C.
 - Ovoj funkciji možete pristupiti pomoću tastera **MENU**.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Korišćenje funkcije Monitor out

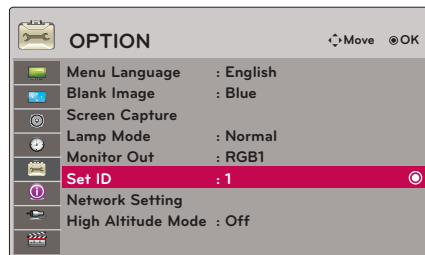
* Možete odabrati bilo koji od dva RGB ulaza.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Monitor Out**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pritisnite taster $<$, $>$ da biste izabrali **RGB1**, **RGB2** ili **Auto**.
 - Režim **Auto** predstavlja režim za prosleđivanje slike s trenutno gledanog ulaza, **RGB1** ili **RGB2**.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



SET ID

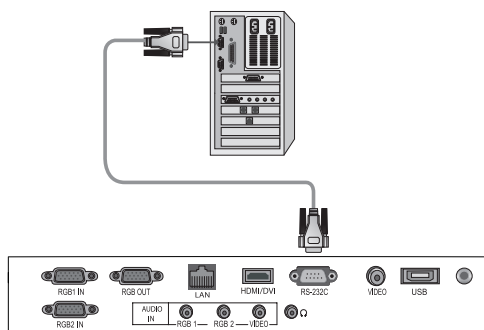
1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Set ID**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pritisnite taster $<$, $>$ da biste izabrali željeni broj. Pritisnite taster **OK** da biste sačuvali izabrani broj.



- Parametar **Set ID** možete podešavati u opsegu 1-99.
- Pomoću daljinskog upravljača moći ćete da rukujete isključivo projektorom s navedenim ID brojem.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

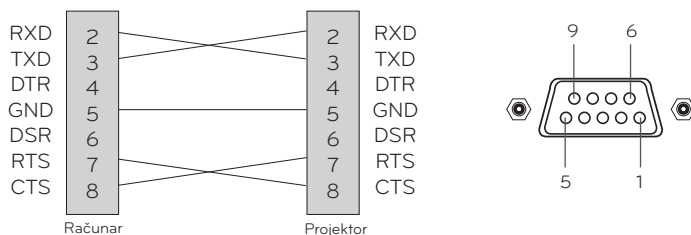
Za povezivanje serijske komunikacije

- Priključite serijski port računara sa priključkom RS-232C na zadnjoj ploči projektor.
- Kabl RS-232C ne dobija se uz projektor.



- Pomoću kabla RS232C moći ćete spolja da upravljate projektorom (Pogledajte SI.1).

<SI.1, kabl za povezivanje RS-232>



* 1. i 9. pin se ne povezuje



Podešavanje komunikacionih parametara

- Brzina prenosa : 9600 bps (UART)
- Dužina podataka : 8 bita
- Parnost : nema
- Stop bit : 1 bit
- Kontrola protoka : nema
- Kód komunikacije : ASCII kód

Referentni spisak komandi

	Komanda 1	Komanda 2	Podaci (heksadecimalni)	Stvarno mapiranje podataka
01.Power	k	a	0 ~ 1	-
02.Aspect Ratio	k	c	*	-
03.Blank Image	k	d	0 ~ 1	-
04.Contrast	k	g	0 ~ 64	1
05.Brightness	k	h	0 ~ 64	1
06.Color	k	i	0 ~ 64	1
07.Tint	k	j	0 ~ 64	2
08.Sharpness	k	k	0 ~ 64	1
09.OSD Select	k	l	0 ~ 1	-
10.Remote Control Lock / Key Lock	k	m	0 ~ 1	-
11.Color Temp.	k	u	0 ~ 3	-
12.Lamp Mode	n	p	0 ~ 1	-
13.Auto Configure	j	u	1	-
14.Input Select	x	b	*	-
15.Key	m	c	Key code	-

* Za podatke sa oznakom [*], pogledajte detaljne informacije.

Komunikacioni protokol

* Stvarno mapiranje podataka 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0								
1	1	21	15	41	29	61	3d	81	51
2	2	22	16	42	2a	62	3e	82	52
3	3	23	17	43	2b	63	3f	83	53
4	4	24	18	44	2c	64	40	84	54
5	5	25	19	45	2d	65	41	85	55
6	6	26	1a	46	2e	66	42	86	56
7	7	27	1b	47	2f	67	43	87	57
8	8	28	1c	48	30	68	44	88	58
9	9	29	1d	49	31	69	45	89	59
10	a	30	1e	50	32	70	46	90	5a
11	b	31	1f	51	33	71	47	91	5b
12	c	32	20	52	34	72	48	92	5c
13	d	33	21	53	35	73	49	93	5d
14	e	34	22	54	36	74	4a	94	5e
15	f	35	23	55	37	75	4b	95	5f
16	10	36	24	56	38	76	4c	96	60
17	11	37	25	57	39	77	4d	97	61
18	12	38	26	58	3a	78	4e	98	62
19	13	39	27	59	3b	79	4f	99	63
20	14	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Stvarno mapiranje podataka 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0								
-49	1	-29	15	-9	29	11	3d	31	51
-48	2	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-47	3	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-46	4	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-45	5	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-44	6	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-43	7	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-42	8	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-41	9	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-40	a	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-39	b	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-38	c	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-37	d	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-36	e	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-35	f	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-34	10	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-33	11	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-32	12	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-31	13	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-30	14	-10	28	10	3c	30	50	50	64

1. Transmission

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

- * [Command 1] : Prva komanda služi za kontrolu sledećih postavki. (k, j, x, ASCII code, 1 Character)
- * [Command 2] : Druga komanda služi za kontrolu sledećih postavki.ASCII code, 1 Character)
- * [Set ID] : Možete da podešavate ID da biste odabrali željeni ID broj projektor na specijalnom meniju.
Vidite o tome na prethodnoj strani. Opseg podešavanja je 1 - 99.
Kada se selektuje Set ID '0', kontroliše se postavka svakog od povezanih projektor.
Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping'!
- * [DATA] : Služi za prenos podataka komande. Prenos 2 karaktera kada je organizovan ASCII kod.
* Prenos 'FF' podataka za čitanje statusa komande.
- * [Cr] : Carriage Return
ASCII kod '0x0D'
- * [] : ASCII kod karakter odgovara spejs baru "Space Bar" za klasifikaciju komande, ID postavke i podataka (Data).

2. OK potvrda

```
[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

- * Projektor prenosi ACK (acknowledgement) na osnovu ovog formata kada prima normalne podatke.
Tada, ako je podatak u modu čitanja podataka, on ukazuje na trenutni status podataka.
Ako je podatak u modu pisanja podataka, on vraća podatak PC kompjutera.

3. Potvrda greške

```
[Command2] [ ] [Set ID] [ ] [NG] [Data] [x]
```

- * Projektor prenosi ACK (acknowledgement) na osnovu ovog formata kada prima nenormalne podatke sa nevidljivih funkcija ili komunikacionih greški.

Podatak : [1]: ilegalni kod (Ova komanda nije podržana.)
[2]: ne-podržana funkcija (Ova funkcija ne radi.)
[3]: sačekajte i pokušajte ponovo (Pokušajte ponovo nakon nekoliko minuta.)

01. Power (Command:ka)

→ Kontrola uključivanja i isključivanja (Power On/Off) projektor.

Transmission

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Podatak 0: Power Off (Isključen)
1: Power On (Uključen)

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Podatak 0: Power Off (Isključen)
1: Power On (Uključen)

→ Prikaz uključenog i isključenog stanja.

Transmission

```
[k] [a] [ ] [Set ID] [ ] [FF] [Cr]
```

Ack

```
[a] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Podatak 0: Power Off (Isključen)
1: Power On (Uključen)

* U sličnom slučaju, ako druge funkcije prenose podatke '0xFF' bazirane na ovom formatu, podataka Acknowledgement data feed back predstavlja status svake od funkcija.

02. Aspect Ratio (Command:kc)

→ Podešavanje formata ekrana.

Transmission

```
[k] [c] [ ] [Set ID] [ ] [Data] [Cr]
```

Podatak 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

Ack

```
[c] [ ] [Set ID] [ ] [OK] [Data] [x]
```

Podatak 1 : 4:3	2 : 16:9
4 : Zoom	6 : Set by Program
9: Just Scan	10: Cinema Zoom1
11: Cinema Zoom2	12: Cinema Zoom3
13: Cinema Zoom4	14: Cinema Zoom5
15: Cinema Zoom6	16: Cinema Zoom7
17: Cinema Zoom8	18: Cinema Zoom9
19: Cinema Zoom10	1A: Cinema Zoom11
1B: Cinema Zoom12	1C: Cinema Zoom13
1D: Cinema Zoom14	1E: Cinema Zoom15
1F: Cinema Zoom16	

03. Screen Mute (Command:kd)

→ Selekcija uključivanja i isključivanja ekrana.

Transmission

[k] [d] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 0: Isključena funkcija ekrana mute (Uključena slika)
1: Uključena funkcija ekrana mute (Isključena slika)

Ack

[d] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 0: Isključena funkcija ekrana mute (Uključena slika)
1: Uključena funkcija ekrana mute (Isključena slika)

04. Contrast (Command:kg)

→ Podešavanje kontrasta ekrana.

Transmission

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

Ack

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

* Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping 1'.

05. Brightness (Command:kh)Transmission

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

Ack

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

* Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping 1'.

06. Color (Command:ki)

→ Podešavanje boje ekrana. (Video/Component)

Transmission

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

Ack

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak Min: 0 ~ Max : 64

* Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping 1'.

07. Tint (Command:kj)

→ Podešavanje nijansi ekrana. (Video/Component 60Hz or NTSC signal)

Transmission

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak Crvena: 0 ~ Zelena : 64

Ack

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak Crvena: 0 ~ Zelena : 64

* Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping 1'.

08. Sharpness (Command:kk)

→ Podešavanje oštrote ekrana. (Video/Component)

Transmission

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak Crvena: 0 ~ Zelena : 64

Ack

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak Crvena: 0 ~ Zelena : 64

* Pogledajte o tome u odeljku 'Real data mapping 1'.

09. OSD Select (Command:kl)

→ Selekcija uključivanja i isključivanja OSD (On/Off).

Transmission

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 0: Isključen OSD Select Mode
1: Uključen OSD Select Mode

Ack

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 0: Isključen OSD Select Mode
1: Uključen OSD Select Mode

10. Remote Control Lock/Key Lock (Command:km)

→ Zaključavanje kontrola prednjeg panela na projektoru i daljinskom upravljaču.

Transmission

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 0: Lock Off (Deaktivirano zaključavanje)
1: Lock On (Aktivirano zaključavanje)

Ack

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 0: Lock Off (Deaktivirano zaključavanje)
1: Lock On (Aktivirano zaključavanje)

* Koristite ovaj mod ako ne koristite daljinski upravljač.
Kada se glavno napajanje uključuje/isključuje (On/Off), spoljnja kontrola zaključavanja je aktivirana.

11. Color Temperature (Command:ku)

→ Podešavanje boje temperature. Međutim, temperatura boje se ne može podešavati ako je video mod postavljen na svetlo ili golf.

Transmission

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 0: Normal (normalna) 1: Cool (hladna) 2: Warm (topla)
4: Natural (prirodna)

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 0: Normal (normalna) 1: Cool (hladna) 2: Warm (topla)
4: Natural (prirodna)

12. Lamp Mode (Command:np)

→ Smanjenje potrošnje napajanja projektoru.

Transmission

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 0: Low Power Off (Isključena opcija niske potrošnje)
1: Low Power On (Isključena opcija niske potrošnje)

Ack

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 0: Low Power Off (Isključena opcija niske potrošnje)
1: Low Power On (Isključena opcija niske potrošnje)

13. Auto Configure (Command:ju)

→ Podešavanje pozicije slike i automatsko smanjenje podrhtavanja slike. Radi samo RGB mod.

Transmission

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Data 1(Podatak 1): Za postavku

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Data 1(Podatak 1): Za postavku

14. Input Select (Command:xb)

→ Izbor izvora ulaza za Set.

Transmission

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak 20 : Video	40 : Component1
41 : Component2	60 : RGB1
61 : RGB2	90 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podatak 20 : Video	40 : Component1
41 : Component2	60 : RGB1
61 : RGB2	90 : HDMI

15.Key (Command:mc)

→ Slanje key koda IR daljinskog upravljača

Transmission

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podatak

Key kod

Ack

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

POWER	AD
INPUT	EF
3D	DC
L/R	DD
∧	40
∨	41
>	06
<	07
● OK	44
VOL ∧	02
VOL ∨	03
MUTE	09
USB	7C
PAGE ∧	00
PAGE ∨	01
RATIO	79
MENU	43
AUTO	92
Q.MENU	45
MARK	1E
SLEEP	0E
BACK	28
STILL	BC
KEYSTONE	A4
ZOOM	5C
TIMER	26
BLANK	84

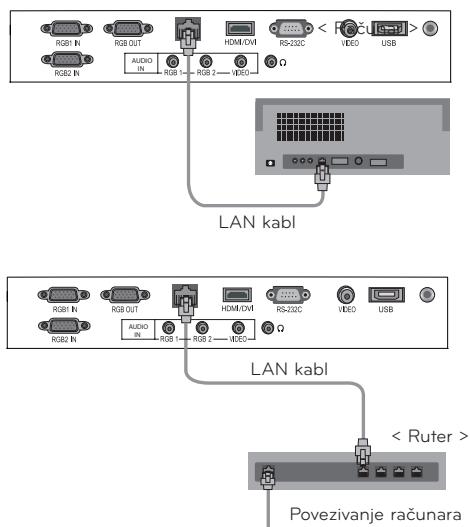
Podešavanje mreže

< NAPOMENA >

- S ovim projektorom koristite standardni LAN kabl. Cat5 ili sa RJ45 konektorom.
- Veliki broj problema u vezi sa mrežom često možete rešiti ako resetujete ruter ili modem. Nakon povezivanja plejera na kućnu mrežu, brzo isključite kabl iz rutera ili kablovskog modema kućne mreže. Zatim ponovo uključite kabl.
- Potreban je 10 Base-T ili 100 Base-TX LAN priključak za povezivanje sa ovim projektorom. Ako vaša Internet usluga ne dozvoljava takvu vezu, nećete moći da povežete projektor.
- Da biste se povezali na bežični ruter, neophodno je da on podržava bežično povezivanje, kao i da funkcija bežičnog povezivanja rutera bude aktivirana.
- Da biste se povezali na bežični ruter, potvrdite SSID i bezbednosne postavke bežičnog rutera. SSID i bezbednosne postavke bežičnog rutera potražite u korisničkom uputstvu odgovarajućeg rutera.
- Kada se koristi Ad-hoc veza, možda neće biti moguće ostvariti vezu na osnovu postavki uređaja (na primer, mrežnog računara) koji je povezan.
- Metod povezivanja može da se razlikuje u zavisnosti od proizvođača bežičnog rutera.

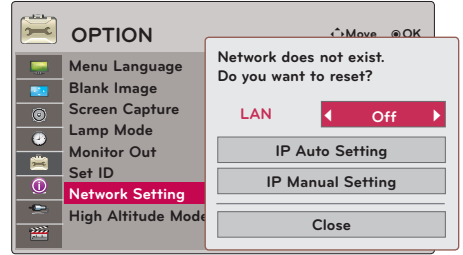
< Povezivanje >

LAN kablom (ukrštenim kablom) povežite **LAN** priključak projektor sa LAN priključkom računara ili mreže.

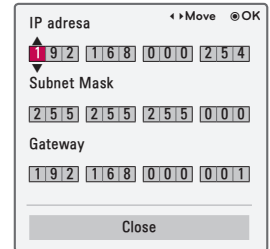


< Kako koristiti >

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Network Setting**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera \leftarrow , \rightarrow dođite do stavke **On** u opciji **LAN**.
4. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **IP Auto Setting** ili **IP Manual Setting**, a zatim pritisnite taster **OK**.



< Kada se izabere opcija **IP Manual Setting** >



- U većini slučajeva treba da odaberete postavku Auto. Ako koristite ruter, on će automatski podesiti IP adresu.
- Izaberite opciju IP Manual Setting za običan računar.
 - Podešavanje računara: Podesite Internet protokol (TCP/IP) računara prema svojoj želji.
 - Podešavanje projektora: Podesite opciju **IP Address** u formatu IP adrese na računaru, a zatim izaberite **Close** nakon što u opciju **Gateway** unesete iste vrednosti kao za mrežni prolaz računara. Informacije o podešavanju mreže potražiti u uputstvu za eZ-Net Manager.

:: primer ::

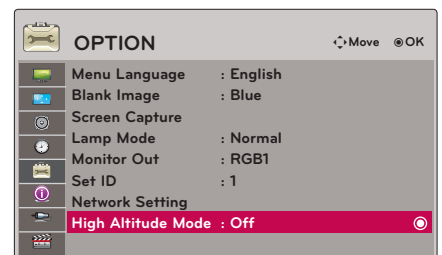
	IP adresa	Subnet Mask	Gateway
Računar	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.254	255.255.255.0	192.168.0.1

- Ako funkcija **Network Setting** ne radi, proverite uslove za uspostavljanje mreže. Proverite da li je LAN kabl povezan.
- Ako podešavanje funkcije **Network Setting** nije dovršeno, mrežne funkcije možda neće funkcionisati na optimalan način.
- **IP Auto Setting**: Izaberite ovu opciju ako postoji DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) server u lokalnoj mreži (LAN) preko kablovske veze; projektoru će automatski biti dodeljena IP adresa. IP adresa će automatski biti određena. Povezivanje na DHCP sever možda neće biti moguće kada je instaliran zaštitni zid, odnosno zbog modela računara.
- **IP Manual Setting**: Izaberite ovu opciju ako na mreži nema DHCP servera i ako želite da podesite IP adresu ručno.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

Režim High Altitude

* Režim High Altitude se koristi na visinama iznad 1200 metara.

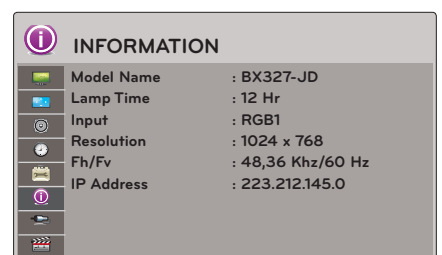
1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **OPTION** pomoću tastera \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow a zatim pritisnite dugme **OK**.
 2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **High Altitude**, a zatim pritisnite taster **OK**.
 3. Pomoću tastera \leftarrow , \rightarrow dođite do stavke **On**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Opcije iz menija INFORMATION

Da biste pogledali informacije o projektoru

1. Pritisnite taster **MENU**. Dođite do stavke **INFORMATION** pomoću tastera \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Možete videti trenutne informacije o projektoru.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



USB

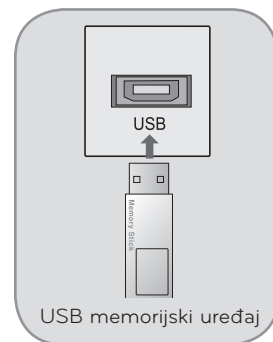
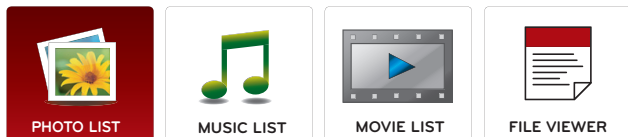
* Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektora.

Da biste koristili USB uređaj

Povezivanje USB uređaja

* Ovaj ekran se automatski prikazuje kada priključite neki USB uređaj. Na USB uređaj ne možete dodati novu fasciklu ili izbrisati postojeću.

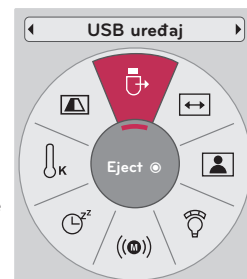
1. Priključite USB uređaj u USB priključak sa zadnje strane projektora.
2. Automatski će se prikazati glavni DivX meni.



Eject USB

* Da biste izbacili USB uređaj, izaberite opciju „Eject“.

1. Pritisnite taster **Q.MENU** na daljinskom upravljaču.
2. Pomoću tastera **<**, **>** pređite na stavku **USB Device**.
3. Pritisnite taster **OK** na daljinskom upravljaču.
 - Nakon što izaberete opciju **Eject USB**, USB uređaj više neće moći da se pročita. Uklonite USB uređaj, a zatim ga ponovo priključite.
 - Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



Mere opreza prilikom upotrebe USB uređaja

- ▶ Prepoznaje se samo USB memorijski uređaj.
- ▶ Ako je USB uređaj priključen preko USB razvodnika, onda se uređaj ne može prepoznati.
- ▶ USB memorijski uređaj koji sadrži program za automatsko prepoznavanje možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijski uređaj koji koristi svoj upravljački program možda neće biti prepoznat.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorijskog uređaja zavisi od uređaja.
- ▶ Nemojte isključivati projektor ili iskopčavati USB uređaj dok se povezani USB memorijski uređaj koristi. Kada se takav uređaj iznenadno odvoji ili iskopča, može doći do oštećenja sačuvanih datoteka ili USB memorijskog uređaja.
- ▶ Nemojte priključivati USB memorijske uređaje koji je bio nasilno menjan na računaru. Takav uređaj može dovesti do kvara na proizvodu ili greške u reprodukciji. Koristite samo USB memorijske uređaje koji sadrže standardne muzičke, slikovne, filmske ili tekstualne datoteke.
- ▶ Koristite samo USB memorijske uređaje koji su formatirani kao FAT 16, FAT 32 ili NTFS sistem datoteka koji obezbeđuje operativni sistem Windows. U slučaju da je memorijski uređaj formatiran uslužnim programom koji nije podržan od strane operativnog sistema Windows, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijske uređaje koji koriste eksterno napajanje priključite na izvor napajanja. U suprotnom, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ USB memorijske uređaje povežite pomoću kabla koji ste dobili uz uređaj. Ako za povezivanje koristite neki drugi kabl ili kabl koji je predugačak, uređaj možda neće biti prepoznat.
- ▶ Neki USB memorijski uređaji možda neće biti podržani ili raditi besprekorno.
- ▶ Ako je ime fascikle ili datoteke predugačko, neće biti prikazana ili prepoznata.
- ▶ Metoda poravnavanja datoteka USB memorijskog uređaja je slična onom iz operativnog sistema Windows XP i naziv datoteke može prepoznati do 100 engleskih slova.
- ▶ Napravite rezervnu kopiju važnih datoteka pošto može doći do oštećenja podataka sa USB uređaja. Upravljanje podacima je odgovornost korisnika, pa proizvođač ne snosi odgovornost za štetu usled oštećenja uređaja sa podacima.
- ▶ Preporučeni kapacitet je 1 TB ili manje za USB spoljašnji čvrsti disk, odnosno 32 GB ili manje za USB memoriju. Svi uređaji sa kapacitetom većim od preporučenog možda neće ispravno raditi.
- ▶ Samo FAT 32 sistem datoteka podržava funkciju brisanja.
- ▶ Ukoliko USB memorija ne radi ispravno, isključite je, a zatim ponovo uključite.
- ▶ Ako USB spoljašnji čvrsti disk sa funkcijom „Energy Saving“ ne radi, isključite čvrsti disk i ponovo ga uključite kako bi ispravno radio.
- ▶ USB uređaji za skladištenje koji koriste standard stariji od USB 2.0 su takođe podržani. Međutim, oni možda neće ispravno raditi u listi filmova.
- ▶ Ukoliko USB memorija ima više particija ili koristite USB čitač kartica, možete da koristite do 4 particije ili USB memorijska uređaja.
- ▶ Brzina prepoznavanja USB memorijskog uređaja razlikuje se od uređaja do uređaja.
- ▶ Ako je USB povezan u režimu pripravnosti, taj čvrsti disk biće automatski učitao kada se projektor uključi.
- ▶ Neki USB memorijski uređaji možda neće biti podržani ili raditi besprekorno.

PHOTO LIST

* Služi za prikazivanje datoteka fotografija (*.jpg) sa USB uređaja.

Meni na ekranu može da se razlikuje od vašeg uređaja. Slike su date kao primer koji će vam pomoći u korišćenju projektoru.

Podržane datoteke fotografija (*.JPEG)

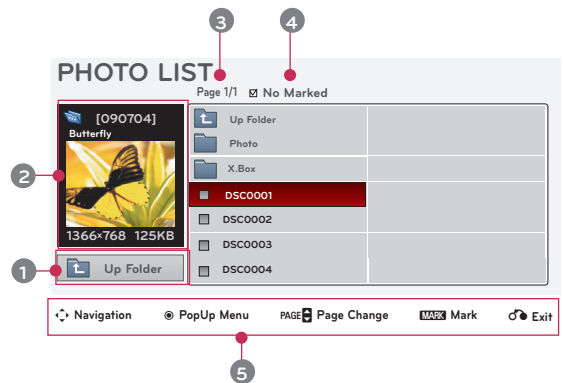
Baseline : 64 x 64 ~ 15360 x 8640

Progressive : 64 x 64 ~ 1920 x 1440

- Možete reprodukovati samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se kao unapred definisane ikone.

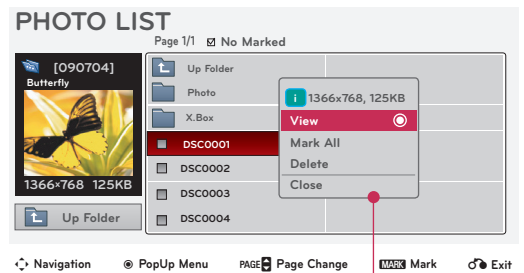
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku višeg nivoa
2. Pregled: Prikazuje sličicu/ime fascikle fotografije u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih fotografija
5. Odgovarajući tasteri na daljinskom upravljaču



Izbor fotografija i iskačući meni

1. Pritisnite taster **USB**. Dodite do stavke **PHOTO LIST** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v, <, > dođite do željene datoteke fotografije, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera ^, v a zatim pritisnite dugme **OK**.

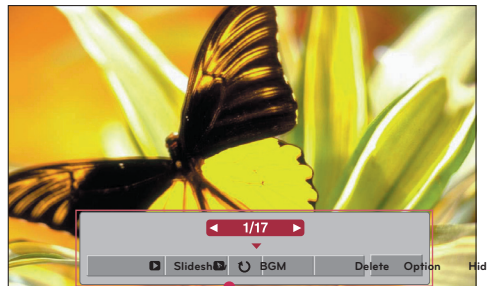


- **View:** Prikazivanje izabrane stavke.
- **Mark All:** Označavanje svih fotografija na ekranu.
- **Delete:** Brisanje izabrane fotografije.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

- Ako je datoteka slike oštećena, možda se neće pravilno prikazati.
- Da bi se prikazala slika visoke rezolucije potrebno je više vremena.

Meni u režimu slike preko celog ekrana

1. Pritisnite taster **USB**. Dođite do stavke **PHOTO LIST** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee , <, > dođite do željene fotografije, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **View**, a zatim pritisnite taster **OK**.
4. Izabrana fotografija biće prikazana preko celog ekrana.
5. Pomoću tastera \wedge , \vee , <, > birajte stavke i upravljajte menijem u režimu slike preko celog ekrana.



- Pomoću tastera <, > izaberite prethodnu ili sledeću fotografiju.
- **Slideshow**: Izabrane fotografije biće prikazane u vidu projekcije slajdova. Ako ne izaberete nijednu fotografiju, projekcija slajdova će obuhvatiti sve fotografije.
 - Podesite vremenski interval projekcije slajdova u meniju **Option**.
- **BGM**: Slušajte muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini.
 - U meniju **Option** izaberite uređaj s koga će se reprodukovati muzika, kao i željeni album.
- **Rotiranje**: Rotiranje fotografija.
- **Delete**: Brisanje fotografija.
- **Option**: Podešavanje vrednosti za **Slide Speed** i **Music Folder**.
 - Ne možete promeniti opciju **Music Folder** dok se reprodukuje muzika u pozadini.
- **Hide**: Sakrijte meni u prikazu slike preko celog ekrana.
 - Da biste opet prikazali meni u prikazu preko celog ekrana, pritisnite taster **OK**.

MUSIC LIST

* Meni Music List možete koristiti za reprodukciju MP3 datoteka sa USB uređaja za skladištenje. Meni na ekranu na vašem modelu može se donekle razlikovati.

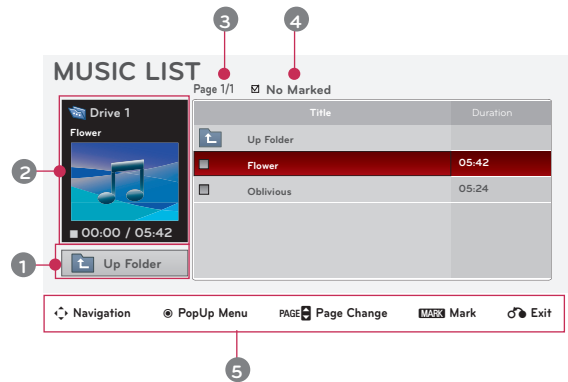
Podržane muzičke datoteke (*.MP3)

Brzina u bitovima: 32 Kbps ~ 320 Kbps

- Brzina smplovanja MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina smplovanja MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Brzina smplovanja MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz

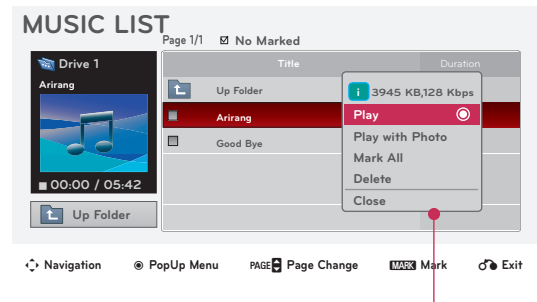
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku višeg nivoa
2. Pregled: Prikazuje naziv/ime fascikle muzičke datoteke u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih muzičkih datoteka
5. Odgovarajući tasteri na daljinskom upravljaču



Izbor muzike i iskačući meni

1. Pritisnite taster **USB**. Dođite do stavke **Music List** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v, <, > dođite do željene muzičke datoteke, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Idite na željenu stavku pomoću tastera ^, v, a zatim pritisnite taster **OK**.



- **Play:** Nakon završetka jedne muzičke numere, reprodukuvaće se sledeća izabrana numera. Ako više nema izabranih muzičkih numera, reprodukuvaće se sledeća numera u fascikli. Ako otvorite drugu fasciklu i pritisnete taster **OK**, numera čija je reprodukcija je u toku će se zaustaviti. Dok se muzika reprodukuje, ispred trajanja reprodukcije muzike prikazuje se . Nakon isteka određenog vremena nećeće prozor sa celokupnom muzičkom listom, a informacije o reprodukciji koje se nalaze na vrhu liste biće prikazane kao čuvar ekrana. Pritisnite taster **OK**, **BACK** ili **BACK** da biste zaustavili čuvar ekrana. Za oštećene muzičke datoteke koje se ne mogu reprodukovati prikazuje se 00:00 kao trajanje reprodukcije. Muzičke datoteke sa zaštitom od kopiranja neće se reprodukovati.
- **Play with Photo:** Započnite reprodukciju izabranih muzičkih datoteka, a zatim pređite na meni **PHOTO LIST**.
- **Mark All:** Označavanje svih muzičkih datoteka iz fascikle.
- **Delete:** Brisanje izabrane muzičke datoteke.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

MOVIE LIST

* Lista filmova aktivira se u trenutku prepoznavanja USB uređaja. Koristi se prilikom prikazivanja datoteka filmova pomoću projektor.

Podržani formati filmova

Naziv oznake tipa datoteke	Video kodek	Audio kodek	Maksimalna rezolucija
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	1920x1080 @30p
dat	MPEG1	Dolby Digital,MPEG,MP3,LPCM	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital,AAC,MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3.11, Divx 4.12, Divx 5.x Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC, AAC,MPEG,MP3,LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG,MP3,LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, Divx 3,11, Divx 4 Divx 5, Divx 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital,HEAAC,AAC,MPEG, MP3,LPCM	

Brzina u bitovima : od 32 kbps ~ 320 kbps(MP3)

Format titla : *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivx)

Mere predostožnosti prilikom reprodukcije DivX filmova

- ▶ Datoteka DivX filma i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli.
- ▶ Za sada, naziv datoteke filma i naziv datoteke titla moraju biti isti da bi se titl mogao prikazivati.
- ▶ Posebni titlovi koje kreira korisnik možda neće pravilno raditi.
- ▶ Neki specijalni znakovi nisu podržani u titlovima.
- ▶ HTML oznake nisu podržane u titlovima.
- ▶ Titlovi na jezicima osim podržanih nisu dostupni.
- ▶ Informacije o vremenu u spoljnim datotekama titla moraju biti poređani uzlaznim redosledom da bi reprodukcija titla bila moguća.
- ▶ Oštećene datoteka filma možda neće moći da se reprodukuju, a određene funkcije možda neće biti dostupne u toku reprodukcije.
- ▶ Određene video datoteke kreirane pomoću softvera za kodiranje možda neće moći da se reprodukuju.
- ▶ Ako video i audio struktura snimljene datoteke nije „interleaved“, reprodukuće se samo slika ili zvuk.
- ▶ Video snimci čija je rezolucija veća od maksimalne podržane rezolucije u jednom kadru možda neće moći glatko da se reprodukuju.
- ▶ DTS audio kodek nije podržan.
- ▶ Reprodukcija datoteka filma većih od 30 GB (gigabajta) nije podržana.
- ▶ Reprodukovanje video snimaka preko USB veze koja ne podržava veliku brzinu možda neće ispravno raditi.
- ▶ Funkcija za podešavanje ekrana nije dostupna tokom reprodukcije video snimaka pomoću funkcije MOVIE LIST.
- ▶ Na ekranu može doći do privremenih smetnji (zaustavljanje slike, brža reprodukcija itd.) kada se promeni audio jezik.
- ▶ Filmske datoteke koje ne pripadaju navedenim tipovima i formatima možda neće ispravno raditi.
- ▶ Maksimalna brzina u bitovima filmskih datoteka koje se mogu reprodukovati iznosi 20 Mbps.
- ▶ Datoteke kodirane pomoću GMC (Global Motion Compensation) formata možda neće moći da se reprodukuju.
- ▶ U toku reprodukcije filmova pomoću funkcije Lista filmova, korisnička podešavanja za režime slike ne rade.
- ▶ Podržani su samo oni spoljni titlovi koji su sačuvani kao ASCII CODE.
- ▶ Svaki red titla može da sadrži do 500 slova i 500 brojeva.
- ▶ Datoteke titla mogu da sadrže do 10000 blokova za sinhronizaciju.



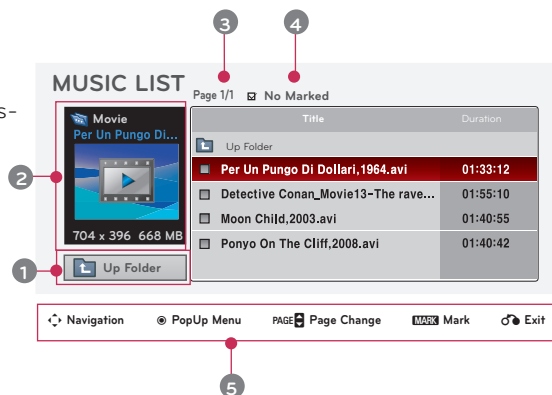
- O DIVX VIDEO FORMATU: DivX® je digitalni video format koji je kreirala korporacija DivX, Inc. Ovo je zvanični sertifikovani DivX uređaj koji reprodukuje DivX video zapise. Više informacija i softverske alatke za konvertovanje datoteka u DivX video zapise potražite na lokaciji www.divx.com.
- O DIVX VOD SADRŽAJIMA: Ovaj DivX Certified® uređaj mora se registrovati da bi mogu da reprodukuje DivX Video-on-Demand (VOD) sadržaje. Da biste generisali registracioni kod, pronađite odeljak DivX VOD u meniju za podešavanje uređaja. Zatim posetite Web lokaciju vod.divx.com sa tim kodom da biste dovršili registraciju i saznali nešto više o DivX VOD sadržajima.
- "DivX Certified® za reprodukovanje DivX® video snimaka do formata HD 1080p, uključujući premium sadržaje"
- "Pat. 7,295,673; 7,460,688; 7,519,274"



Proizvedeno po licenci Dolby Laboratories. „Dolby“ i dvostruki D simbol predstavljaju žigove kompanije Dolby Laboratories.

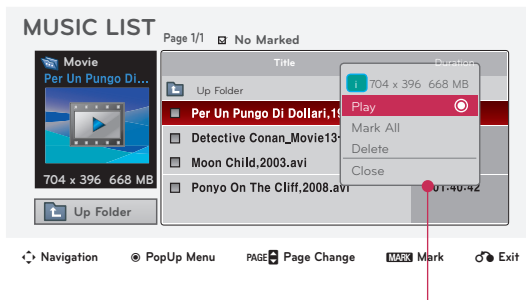
Komponente ekrana

1. Prelazak u nadređenu fasciklu
2. Pregled: Prikazuje naziv/ime fascikle filma u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Ukupan broj označenih filmova
5. Odgovarajući tasteri na daljinskom upravljaču

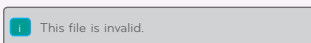


Izbor filмова i iskačući meni

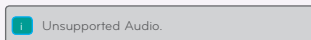
1. Pritisnite taster **USB**. Dođite do stavke **MOVIE LIST** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera ^, v, <, > dođite do željene datoteke filma, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera ^, v a zatim pritisnite taster **OK**.



- **Play:** Reprodukcijska izabranih filmova.
 - U slučaju da neke datoteke nisu podržane, prikazaće se poruka koja se odnosi na nepodržanu datoteku.



- Slika se prikazuje, ali ako zvuk nije podržan, prikazaće se sledeća poruka.

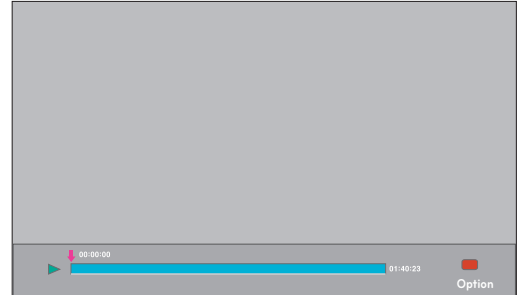


- **Mark All:** Označavanje svih datoteka filma iz fascikle.
- **Delete:** Brisanje izabrane datoteke filma.
- **Close:** Zatvaranje iskačućeg menija.

Reprodukcovanje filmova

* Možete podešavati različite postavke u toku reprodukcije filma.

1. Pritisnite taster **USB**. Dođite do stavke **MOVIE LIST** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee , <, > dođite do željene datoteke filma, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Play**, a zatim pritisnite taster **OK**.



◆ Korišćenje daljinskog upravljača

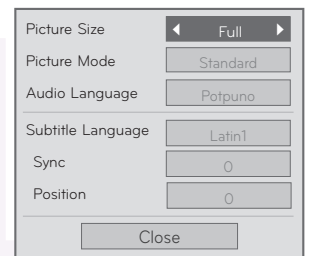
- Pritisnite taster **II** (**Reprodukcija/pauza**) da biste reprodukovali/pauzirali film.
- Pritisnite taster **■** (**Stop**) da biste zaustavili reprodukciju.
- Pritisnite taster **IIII** (**Preskoči -**) da biste reprodukovali prethodni film.
- Pritisnite taster **IIII** (**Preskoči +**) da biste reprodukovali sledeći film.

Izbor menija sa opcijama

U režimu reprodukcije **MOVIE LIST**.

Pritisnite taster **RED** (RED) na daljinskom upravljaču.

- **Picture Size:** Izaberite opciju **Full** ili **Original** za veličinu slike.
- **Picture Mode:** Izaberite opciju **Vivid**, **Standard**, **Cinema**, **Sport** ili **Game**.
- **Audio Language:** Izaberite grupu jezika kojoj pripada zvuk koji se čuje u toku filma.
- **Subtitle Language:** Izaberite grupu jezika kojoj pripada titl koji se prikazuje u toku filma.
Opcija za jezik titla može se razlikovati u zavisnosti od jezika menija.
 - **Sync:** Ako slika nije sinhronizovana sa zvukom, može se podesiti u koracima od 0,5 sekundi.
 - **Position:** Možete promeniti položaj titla.



Grupa jezika titla	Podržani jezici
Latin1	Francuski, španski, katalonski-baskijski, portugalski, italijanski, albanski, retoromanski, holandski, nemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latin2	Češki, mađarski, poljski, rumunski, hrvatski, slovački, slovenački, srpski
Latin4	Estoniski, baltički jezici (litvanski i latvijski), grenlandski i laponski
Latin5	Engleski, turski
Cyrillic	Bugarski, beloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski pre 1990. godine
Greek	Engleski, savremeni grčki
Hebrew	Engleski, moderni hebrejski
Kineski	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arabic	Engleski, arapski

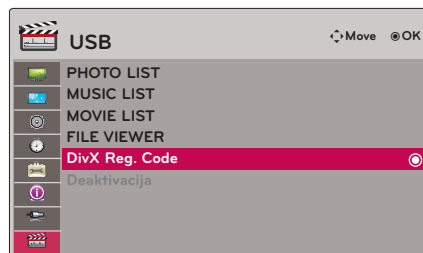
Da biste videli DivX kod za registraciju

* Potvrdite broj DivX koda za registraciju projektoru.

Pomoću koda za registraciju možete iznajmljivati ili kupovati filmove na adresi www.divx.com/vod.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dodite do stavke **USB** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pritisnite taster \wedge , \vee da biste došli do stavke **DivX Reg. Code (DivX kod za registraciju)**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Prikazaće DivX kod za registraciju projektoru.

- Ako upotrebite DivX kod za registraciju sa drugog projektoru, reprodukcija iznajmljenih ili kupljenih DivX datoteka neće biti moguća. (Moguće je reprodukovati samo DivX datoteke koje se podudaraju sa kodom za registraciju kupljenog projektoru.)
- Slika ili zvuk iz datoteke konvertovane pomoću standarda koji nije DivX kodek možda će biti oštećeni ili neće moći da se reprodukuju.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.

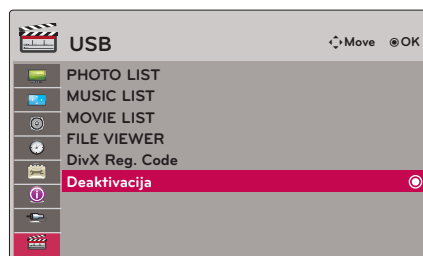


Funkcija Deactivation

* Brisanje postojećih informacija za proveru identiteta kako biste primili nove DivX podatke za proveru identiteta korisnika projektoru. Nakon što izvršite ovu funkciju, da biste mogli da gledate DivX DRM datoteke, biće potrebno da ponovo potvrdite svoj identitet kao korisnika DivX usluge.

1. Pritisnite taster **MENU**. Dodite do stavke **USB** pomoću tastera \wedge , \vee , $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee dođite do stavke **Deactivation**, a zatim pritisnite taster **OK**.
3. Dođite do željene stavke pomoću tastera $<$, $>$ a zatim pritisnite dugme **OK**.

- Funkcija DRM (Digital Rights Management, upravljanje digitalnim pravima):
Ova tehnologija i usluga služi za sprečavanje nedozvoljenog korišćenja digitalnih sadržaja u cilju zaštite prednosti i prava vlasnika autorskog prava. Datoteka se može reprodukovati nakon što obezbedite licencu na Internetu ili na neki drugi način.
- Pritisnite taster **BACK** da biste izašli iz menija.



FILE VIEWER

Podržane datoteke : XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Verzija programskog paketa Microsoft Office 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

- Verzija Adobe PDF 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

- Alatka za prikazivanje datoteka menja raspored elemenata u okviru dokumenta, tako da se izgled dokumenata može razlikovati od izgleda na računaru.

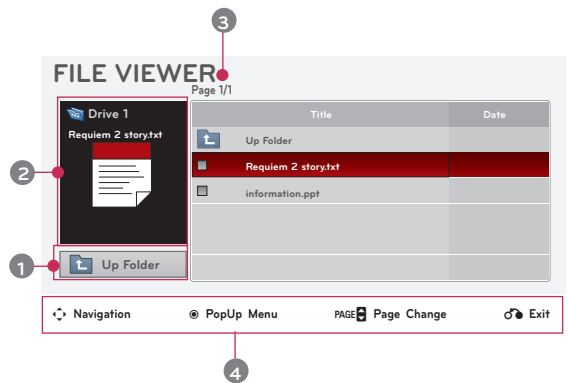
- Kod dokumenata koji sadrže slike, njihova rezolucija može izgledati niža usled promene rasporeda elemenata.

- Ako je dokument veliki ili ima veliki broj stranica, učitavanje može potrajati.

- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamenjeni drugim fontovima.

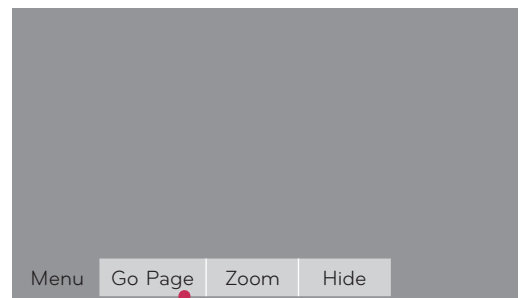
Komponente ekrana

1. Prelazak na datoteku višeg nivoa
2. Pregled: Prikazuje naziv/ime fascikle datoteke u izabranoj fascikli
3. Trenutna strana/ukupan broj strana
4. Odgovarajući tasteri na daljinskom upravljaču



Prikazivanje datoteke

1. Pritisnite taster **USB**. Dođite do stavke **FILE VIEWER** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite dugme **OK**.
2. Pomoću tastera \wedge , \vee , <, > dođite do željene datoteke, a zatim pritisnite taster **OK**.



- Pomoću tastera Page \wedge , \vee možete preći na prethodnu ili sledeću stranicu.

- **Go Page:** Idite na željenu stranicu.

0 3 /14 page

1. Dođite do opcije **Go Page** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite taster \wedge .

2. Pomoću tastera \wedge , \vee , <, > dođite do željene stranice, a zatim pritisnite taster **OK**.

- **Zoom:** Zumiranje ili udaljavanje.

100 % - + horizontal array vertical array **OK**

1. Dođite do opcije **Zoom** pomoću tastera <, > a zatim pritisnite taster \wedge .

2. Pomoću tastera <, > dođite do željene stranice, a zatim pritisnite taster **OK**.

- **Hide:** Zatvaranje menija.

- Da biste opet prikazali meni u prikazu preko celog ekrana, pritisnite taster **MENU**.

Informacije

Podržani formati slike

* U sledećoj tabeli prikazani su formati slike koje podržava projektor.

Format	Vertikalna frek. (Hz)	Horizontalna frek. (kHz)
640X350	70.09Hz	31.468kHz
640X350	85.08Hz	37.861kHz
640X400	85.08Hz	37.861kHz
720X400	70.08Hz	31.469kHz
720X400	85.03Hz	37.927kHz
640X480	59.94Hz	31.469kHz
640X480	72.80Hz	37.861kHz
640X480	75.00Hz	37.500kHz
640X480	85.00Hz	43.269kHz
800X600	56.25Hz	35.156kHz
800X600	60.31Hz	37.879kHz
800X600	72.18Hz	48.077kHz
800X600	75.00Hz	46.875kHz
800X600	85.06Hz	53.674kHz
1024X768	60.00Hz	48.363kHz
1024X768	70.06Hz	56.476kHz
1024X768	75.02Hz	60.023kHz
1024X768	84.99Hz	68.677kHz
1152X864	60.05Hz	54.348kHz
1152X864	70.01Hz	63.995kHz
1152X864	75.00Hz	67.500kHz
1280X960	60.00Hz	60.000kHz
1280X960	85.00Hz	85.940kHz
1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
1400X1050	60.00Hz	65.317kHz
1600X1200	60.00Hz	74.479kHz

* Ako projektor ne podržava ulazni signal, na platnu će se prikazati poruka „Invalid Format“!

* Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play. (Automatsko prepoznavanje monitora računara)

* Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.

* Da biste dobili najbolji kvalitet slike, podesite grafičku karticu računara na 1024x768.

< DVD/DTV ulaz >

Signal	Komponentni-*1	HDMI-*2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
PAL (50 Hz)	576i	O
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24 / 30 Hz	1080p	O
50 / 60 Hz	1080p	O

* Tip kabla
1- RGB komponentni kabl
2- HDMI kabl

Održavanje

* Projektor zahteva minimalno održavanje. Objektiv treba održavati čistim pošto se prašina i mrlje mogu videti na projektovanoj slici. Za zamenu delova obratite se distributeru. Pre čišćenja bilo kog dela projektor, obavezno isključite projektor pomoću prekidača i izvucite kabl iz utikača.

Čišćenje objektivna

Ako na površini objektivna ima prašine ili mrlja, potrebno je da očistite objektiv. Za blago čišćenje uređaja koristite komprimovani vazduh u spreju ili krpu za čišćenje. Koristite preporučeni komprimovani vazduh u spreju ili sredstvo za čišćenje objektivna. Da biste očistili objektiv, nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na komad vate ili meku krpu i nanesite ga na objektiv. Imajte u vidu da tečnost može da prođe kroz objektiv ako direktno prskate na objektiv.

Čišćenje kućišta projektor

Da biste očistili kućište projektor, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište mekom i suvom magičnom krpom. Da biste uklonili uporne fleke ili mrlje, navlažite meku krpu vodom i neutralnim deterđentom, a zatim prebrišite kućište.

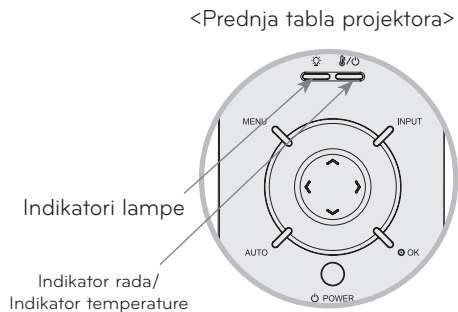
Nemojte koristiti alkohol, benzen, razređivače ili druge hemijske deterđente pošto mogu dovesti do izobličenja ili promene boje kućišta.

Zamena lampe

Zamena lampe

Interval zamene lampe može da zavisi od okruženja u kojem se koristi projektor. Vreme korišćenja lampe možete videti u odeljku Lamp Time u meniju. Lampu morate da zamenite u sledećim situacijama:

- * Projektovana slika postaje tamnija ili njen kvalitet postaje lošiji.
- * Indikator lampe je crvene boje.
- * Na platnu se prikazuje poruka „Replace the lamp“ kada uključite projektor.



Budite pažljivi kada zamenjujete lampu

- * Pritisnite taster POWER na kontrolnoj tabli ili daljinskom upravljaču da biste isključili napajanje.
- * Ako je LED lampica indikatora rada narandžaste boje i trepće, nemojte isključivati napajanje dok LED lampica indikatora rada ne počne stalno da svetli (narandžasto).
- Sačekajte 1 sat da se lampa ohladi pre nego što je zamenite.
- Koristite samo lampu istog tipa iz servisnog centra kompanije LG Electronics. Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor i lampu.
- Izvlačite lampu samo kada je zamenjujete.
- Čuvajte lampu van domašaja dece. Čuvajte lampu daleko od izvora toplote, kao što su radijatori, peći itd.
- Da biste smanjili opasnost od požara, nemojte izlagati lampu tečnostima ili stranim materijalima.
- Nemojte držati lampu u blizini izvora toplote.
- Vodite računa o tome da nova lampa bude dobro pričvršćena zavrtnjima. U suprotnom, slika može biti tamna ili može biti povećana opasnost od požara.
- Nikad ne dodirujte staklo lampe. U suprotnom možete smanjiti kvalitet slike ili smanjiti radni vek lampe.

Nabavljanje lampe za zamenu

Broj modela lampe se nalazi na 54. stranici. Proverite model lampe, a zatim je kupite u servisnom centru kompanije LG Electronics.

Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor.

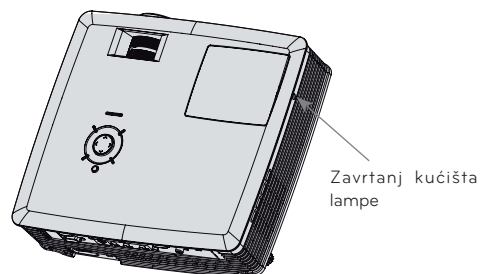
Odlaganje lampe

Korišćenu lampu odložite tako što ćete je vratiti servisnom centru kompanije LG Electronics.

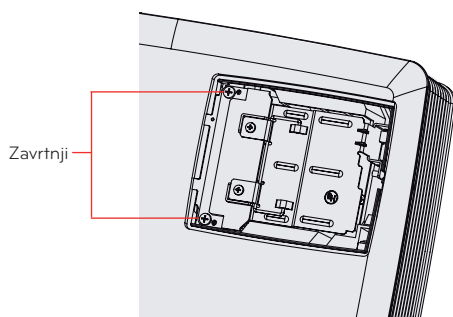
- 1** Isključite projektor i izvucite kabl za napajanje. Pažljivo stavite na meku površinu.

(Pustite lampu da se hladi 1 sat pre nego što uklonite korišćenu lampu iz projektor.)

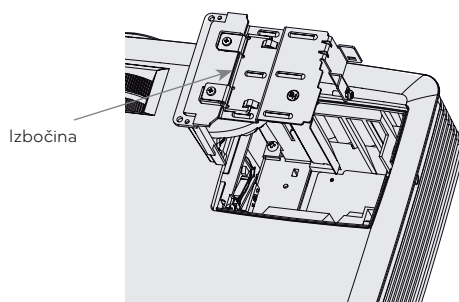
- 2** Odvijte zavrtnaj iz poklopca lampe pomoću odvijača.



- 3** Nakon što uklonite poklopac lampe, uklonite dva zavrtnja na kućištu lampe pomoću odvijača.



- 4** Podignite lampu iz projektor.



- 5** Polako izvucite ručicu i uklonite kućište lampe.

- 6** Postavite nežno novu lampu u ispravan položaj. Proverite da li ste je ispravno postavili.

- 7** Pritegnite zavrtnje koje ste uklonili u 3. koraku.

(Vodite računa da budu čvrsto pritegnuti.)

- 8** Zatvorite poklopac lampe i postavite zavrtnje iz 2. koraka da biste postavili poklopac.

(Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti.)

Note!

Korišćenje lampi drugih proizvođača može da ošteti projektor ili lampu. Vodite računa da poklopac lampe bude čvrsto pritegnut. Ako poklopac lampe nije ispravno postavljen, jedinica se neće uključiti. Ako se ovaj problem ne otkloni, obratite se ovlašćenom servisnom centru kompanije LG.

U vezi sa kontrolom lampe projektor

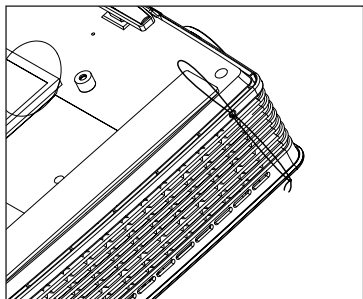
⚠ UPOZORENJE

- * Nemojte isključivati projektor najmanje 5 minuta nakon uključivanja.
- Čestim uključivanjem i isključivanjem možete smanjiti funkcionalnost lampe.
- Nemojte izvlačiti kabl za napajanje kada je uključen projektor i ventilator radi.
- Na taj način možete skratiti vek trajanja lampe i oštetiti je.
- * Vek trajanja projektor može u velikoj meri zavistiti od okruženja u kojem ga koristite i načina rukovanja.
- * Projektor koristi lampu sa živom pod visokim pritiskom, tako da je neophodna velika pažnja pri rukovanju.
- Potresi i zloupotreba mogu dovesti do eksplozije lampe.
- * Lampa može eksplodirati ukoliko nastavite da koristite projektor nakon što istekne interval za njenu zamenu.
- * Ukoliko dođe do eksplozije lampe, potrebno je preduzeti sledeće mere.
- Odmah izvucite kabl za napajanje.
- Odmah obezbedite dovod svežeg vazduha (provetrite prostoriju).
- Proverite stanje proizvoda u najbližem servisnom centru i po potrebi zamenite lampu novom.
- Ne pokušavajte da rastavite uređaj bez prisustva ovlašćenog servisera.

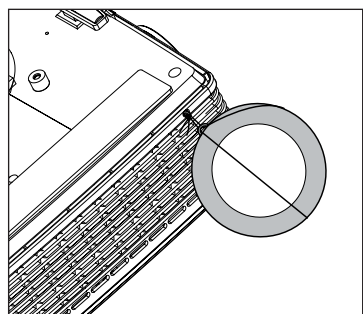
Pričvršćivanje poklopca objektiva za projektor

Pričvršćivanje poklopca objektiva

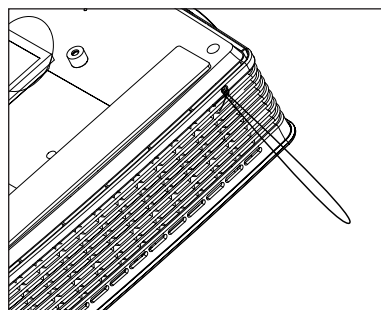
- 1** Pripremite poklopac objektiva i kaiš koje ste dobili kao dodatnu opremu.



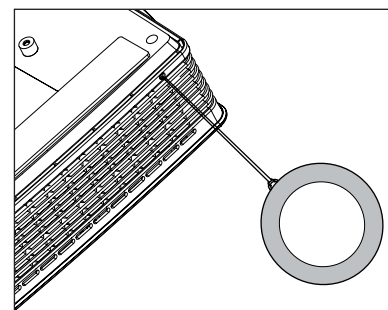
- 3** Pričvrstite kaiš za otvor na projektoru kroz otvor na poklopcu objektiva, a zatim provucite poklopac objektiva kroz omču na kaišu.



- 2** Postavite kraj kaiša bez čvora u otvor na dnu dela projektor na kome se nalazi objektiv.



- 4** Na sledećoj slici prikazan je pravilno pričvršćen poklopac objektiva.



BELEŠKE

Specifikacije

MODEL	BX327 (BX327-JD)
Rezolucija	1024 (po horizontali) x 768 (po vertikalni) piksela
Odnos horizontala/vertikala	4:3 (horizontala:vertikala)
Veličina panela (mm)	13.97
Razdaljina projekcije (veličina platna)	1,6 m ~ 10 m (101,6 cm ~ 635,0 cm)
Pomeranje projektovane slike	115 %
Domet daljinskog upravljača	6 m
Kompatibilnost sa video formatima	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N/PAL-60
Power	AC 100–240 V ~50/60 Hz; 3,0 A
Audio izlaz	5 W + 5 W
Visina (mm)	90,5 (bez nožica), 80 (sa nožicama)
Širina (mm)	291.5
Dužina (mm)	260
Težina (kg)	3.5
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radni uslovi

Temperatura

U toku rada: 0°C ~ 40°C
 Skladištenje i transport : -20°C ~ 60°C

Vlažnost

U toku rada: 0% ~ 80% relativne vlažnosti vazduha
 Isključen: 0% ~ 85% relativne vlažnosti vazduha

Lampa projektora

Model lampe

AJ-LBX3A

Potrošnja energije lampe

230 W

Napomena o softveru sa otvorenim kodom

Sledeće izvršne GPL datoteke i LGPL, MPL biblioteke korišćene za ovaj proizvod podležu ugovorima o licenciranju GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

IZVRŠNE GPL DATOTEKE:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

LGPL BIBLIOTEKE:

uClibc

MPL BIBLIOTEKE:

nanox

Kompanija LG Electronics nudi mogućnost slanja izvornog koda na CD-ROM mediju, pod uslovom da pokrijete troškove slanja, kao što su cena medijuma, troškovi slanja i isporuke, a na osnovu zahteva kompaniji LG Electronics na e-adresu: opensource@lge.com

Ova ponuda važi samo za period od tri (3) godine od datuma kada je kompanija LG Electronics započela distribuciju ovog proizvoda.

Kopije GPL, LGPL i MPL licenci nalaze se na CD-ROM mediju koji se isporučuje uz ovaj proizvod. Prevod GPL i LGPL licenci možete naći na adresi <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Ovaj proizvod obuhvata

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ GIF LZW Decoder: copyright © 1987, by Steven A. Bennett
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson
- ▶ OSSP str - String Handling:
 - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>
 - copyright © 1999-2005 The OSSP Project <http://www.ossproject.org/>
- ▶ random number generator : copyright © 1990, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ Standard C functions
 - copyright © 1998 Softweyr LLC.
 - copyright © 1988, 1993 The Regents of the University of California.
- ▶ tinyxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly and Mark Adler.

Sva prava zadržana.

Ovim se besplatno dodeljuje dozvola svakoj osobi koja ima kopiju ovog softvera i odgovarajućih datoteka dokumentacije („Softver“) za rad sa softverom bez ikakvih ograničenja, što uključuje bez ograničenja prava na korišćenje, kopiranje, menjanje, objedinjavanje, objavljivanje, distribuciju, podlicenciranje i/ili prodaju kopija softvera, a osobama kojima se na taj način obezbedi softver dozvoljava se isto, u skladu sa sledećim uslovima:

SOFTVER SE OBEZBEĐUJE „U VIĐENOM STANJU“ BEZ GARANCIJE BILO KOJE VRSTE, IZRIČITE ILI PODRAZUMEVANE, ŠTO OBUHVATA, ALI SE NE OGRANIČAVA NA GARANCIJE ZA MOGUĆNOST PRODAJE, ZA ŽADOVOLJAVAJUĆI KVALITET, POGODNOST ZA ODREĐENU NAMENU I NEKRŠENJE PRAVA. AUTORI I VLASNICI AUTORŠKIH PRAVA NEĆE SE NI U KOM SLUČAJU SMATRATI ODGOVORNIM ZA BILO KAKVO POTRAŽIVANJE ILI ŠTETU, BILO NA OSNOVU UGOVORA ILI NA OSNOVU ZAKONA ILI NA NEKI DRUGI NAČIN, KOJA JE NASTALA ILI JE U VEZI SA SOFTVEROM ILI KORIŠĆENJEM ILI DRUGOM UPOTREBOM SOFTVERA.



Model i serijski broj projektora nalaze se sa zadnje strane ili sa jedne bočne strane projektora. Zabeležite ih ispod za slučaj da vam zatreba servisiranje.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____