



РЪКОВОДСТВО ЗА ПРИТЕЖАТЕЛЯ DLP ПРОЕКТОР

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате вашия апарат, и го запазете за бъдещи справки.

BX503B
BX403B

DLP ПРОЕКТОР

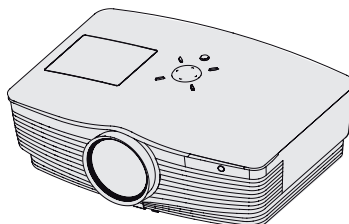


Предупреждение - Клас В

(b) За цифрови или периферни устройства Клас Б инструкциите, които трябва да спазва потребителя, следва да включват следната или подобна информация, поставена на видно място сред текста на ръководството:

ЗАБЕЛЕЖКА: Оборудването е тествано и доказано, че съответства на ограниченията по Клас Б за цифрови устройства, съответно част 15 от разпоредбите на FCC. Тези ограничения имат за цел да осигурят достатъчна защита срещу вредни смущения в жилищните инсталации. Оборудването създава, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и, ако не е инсталирано и не се използва съгласно инструкциите, може да причини вредни смущения в радио комуникационните устройства. Въпреки това няма гаранции, че в дадена инсталация не биха могли да възникнат подобни смущения. Ако подобно оборудване причини вредни смущения в радио или телевизионното приемане, което може да се определи при включване и изключване на оборудването, потребителят трябва да опита да коригира смущението по един от следните начини:

- Преориентирайте или преместете приемащата антена.
- Увеличете разстоянието между оборудването и приемника.
- Да свържат оборудването към изход на верига, различен от този, към който е свързано в момента.
- Потърсете съдействие от търговския представител или опитен радио/телевизионен техник.



Съдържание

Инструкции за безопасност4

Имена на частите

Корпус.....	7
Контролен панел.....	7
Свързване на части.....	8
Дистанционно управление.....	8
Поставяне на батерии.....	9
Индикатори за статус на проектора.....	10
Принадлежности.....	11
Допълнителни екстри.....	11

Инсталиране и организация

Инструкции за инсталация.....	12
Основна работа на проектора.....	13
Използване на защитната система Кенсингтън.....	14
Включване на проектора.....	15
Изключване на проектора.....	15
Фокус и позиция на екрана.....	16
Избор на изходен режим.....	16

Връзка

Свързване към настолен компютър.....	17
Свързване към ноутбук.....	17
Свързване към видео източник.....	17
Свързване с DVD плейър.....	18
Свързване към D-TV Set-Top Box.....	18

Функция

Опции на видео менюто

Настройка на видео.....	19
Режим на картината.....	19
Управление на топлината на цветовете.....	20
Гама функция.....	20
Функция "Gamma curve shift".....	20
Функция "Brilliant color™".....	21
Функция "White peaking".....	21
Функция "Black level".....	21
Функция "Expert color".....	22
Reset.....	22

Специални опции на менюто

Избор на език.....	23
Използване на функцията ARC.....	23
Функция "Overscan".....	23
Функция Flip horizontal.....	24
Функция Flip vertical.....	24
Функция Sleep time.....	24
Функция Auto sleep.....	25
Функция на таймера за представяне.....	25
Използване на функцията за цифрово мащабиране.....	26
За да се включи захранването на проектора автоматично, когато се включи мрежовото.....	26

За използване на функцията "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване).....	27
Използване на функцията за празно изображение.....	27
Избор на празно изображение.....	28
Функция Screen Capture.....	28
Функция Lamp mode.....	28
Използване на функцията "Monitor out".....	29
Комуникационни настройки.....	29
Режим голяма надморска височина.....	29
Проверка на издръжливостта на лампата.....	30
Използване на функцията Still.....	30

Опции на екранното меню

Функция "Auto configure".....	30
Използване на функцията фаза.....	31
Използване на функцията часовник.....	31
Използване на хоризонтална функция.....	31
Използване на вертикална функция.....	31

Функция на серийна комуникация

SET ID.....	32
За свързване със серийна комуникация.....	32

Функция за настройка на мрежата

За да използвате мрежовата настройка.....	37
---	----

Информация

Поддържани формати.....	39
Смяна на лампата.....	40
Как да прикачите капачката на обектива към проектора.....	42
Спецификации.....	43

Изхвърляне на вашия стар уред




1. Ако на продукта има символ на задраскан кош за отпадъци, това означава, че продуктът отговаря на европейска директива 2002/96/EC.
2. Всички електрически и електронни продукти трябва да бъдат изхвърляни отделно от битовите отпадъци чрез определени за това от правителството и местните власти съоръжения.
3. Правилното изхвърляне на вашия уред ще помогне за предотвратяване на възможни негативни последици за околната среда и човешкото здраве.
4. За по-подробна информация за изхвърлянето на стария ви уред се обърнете към местната община, услугите по изхвърляне на отпадъци или магазина, откъдето сте закупили продукта.
5. Флуоресцентната лампа, използван в този продукт, съдържа малки количества живак. Не изхвърляйте с битовите отпадъци. Изхвърлянето на този продукт трябва да е съобразно регулациите на вашите местни власти.

Инструкции за безопасност

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Инструкциите за безопасност са дадени в две форми, както е описано по-долу.

 **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

 **ЗАБЕЛЕЖКА** : Нарушението на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и повреда на проектора.

- След като прочете това ръководство, го съхранявайте на леснодостъпно място.

Монтиране в затворени помещения

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.

Това може да причини пожар!

Не поставяйте запалими материали на или в близост до проектора.

Това може да причини пожар!

Не се увисвайте на монтирания проектор.

Това може да накара проектора да падне, което да причини нараняване или смърт.

Не блокирайте вентилационните отвори на проектора и не ограничавате потока на въздуха.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда!

Не поставяйте проектора в близост до източници на пара или масла като овлажнителите.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Не поставяйте проектора директно на килим, където се ограничават проветряването.

Това би причинило повишаване на вътрешната температура и съответно риск от пожар и повреда на уреда.

Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 см.

Прекомерното повишаване на вътрешната температура на уреда може да доведе до пожар или до повреда на вашия уред!

Монтиране в затворени помещения

БЕЛЕЖКИ

Когато монтирате проектора на маса, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.

Проекторът може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди. **Използвайте само стабилна стойка.**

Преди преместване или почистване извадете захранващия кабел и всички други кабели.

Използвайте проектора само на равна и стабилна повърхност.

Той може да падне и да предизвика нараняване или да се повреди.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.

Уверете се, че сте свързали заземяващ кабел, за да предотвратите възможен токов удар (Това означава проектор с трифазов заземен АС щепсел трябва да се свърже към трифазов заземен АС контакт). Ако не е възможно да приложите методи на заземяване, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен изключвател. Не опитвайте да заземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.

Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта, за да се избегне опасността от пожар!

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред.

Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или пожар!

Захранване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.

Това може да доведе до токов удар или пожар!


Не включвайте твърде много уреди в един стенен контакт.

Това може да доведе до прегряване на контакта и да се появи опасност от пожар!

Не позволявайте събирането на прах върху щепсела или контакта.

Това може да причини пожар!

Захранване

 БЕЛЕЖКИ

Дръжте щепсела здраво при изваждане. Ако дърпате за кабела, може да го повредите.

Това може да причини пожар!

Не използвайте захранващия кабел, ако щепселът е повреден или някоя част от стенния контакт е разхлабена.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Уверете се, че захранващият кабел не контактува с остри или горещи предмети.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Поставете проектора на места, където хората няма да се спъват или настъпват захранващия кабел.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не изключвайте/включвайте проектора, като изваждате или поставяте захранващия кабел в стенния контакт. (Оставете уреда да се охлади, преди да извадите захранващия кабел.)

Това може да доведе до механична повреда или да причини токов удар.

Използване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не поставяйте нищо, което съдържа течности отгоре на проектора като вази, чаши, козметика или свещи.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

В случай на удар или повреда на проектора, изключете го и извадете захранващия кабел от стенния контакт и се свържете с оторизиран сервизен център.

Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не позволявайте предмети да падат върху проектора.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Ако се разлее вода върху проектора, извадете го от захранването веднага и се свържете със сервизен агент.

Това може да доведе до токов удар или до сериозна повреда на вашия уред!

Изхвърляйте използваните батерии внимателно и по безопасен начин.

Ако батерията бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.

Не сваляйте никакви капаци. Голяма опасност от токов удар!

Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи. Това може да увреди зрението!

Не пипайте металните части по време на работа или скоро след това, тъй като отворите остават много горещи!

ВНИМАНИЕ относно захранващия кабел

Не претоварвайте стенните контакт и токовите прекъсвачи. Претоварените, разхлабените и повредените стенни контакти, удължителите, захранващи кабели или изоляции са опасни. Всички те могат да причинят токов удар или пожар. Периодично проверявайте захранващия кабел и ако видът му показва повреда или влошаване, извадете го, преустановете използването на продукта и осигурете подмяната от оторизиран сервизен персонал.

Предпазвайте захранващия кабел от физически или химически повреди като огъване, прищипване, защипване във врати или настъпване. Обръщайте особено внимание на щепселите, стенните контакти и мястото, където кабелът влиза в уреда.


Използване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Ако проекторът е в стая с газове утечки, не го пипайте.
Това може да причини пожар чрез искра или възпламеняване.

Винаги отваряйте вратичката на обектива или сваляйте капачето, когато проекторната лампа е включена.

Използване

 БЕЛЕЖКИ

Не поставяйте тежки предмети върху проектора.
Това може да причини механична повреда или нараняване!

Внимавайте да не удряте обектива особено при преместване на проектора.

Не пипайте обектива на проектора. Той е деликатен и се поврежда лесно.

Не използвайте никакви остри предмети върху проектора, защото това ще повреди корпуса.

В случай че на екрана не се появява изображение, изключете го, извадете захранващия кабел и се свържете със сервизен агент.
Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Не изпускате проектора и не го удряйте.
Това може да причини механична повреда или нараняване!

Почистване

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не използвайте вода, докато почиствате проектора.
Това може да доведе до токов удар или повреда на проектора.

В малковероятния случай на дим или странна миризма от проектора, изключете го, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с вашия дилър или сервизен център.
Това може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

Почистване

 БЕЛЕЖКИ

Свържете се със сервизен център веднъж годишно за почистване на вътрешните части на проектора.

Натрупалият се прах може да причини механична неизправност.

Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, извадете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не използвайте почистващ препарат, не пръскайте вода и не бършете с мокра кърпа. Особено важно е да не използвате почистващи препарати (за стъкло), автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или восъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта. Използвайте аерозолен спрей или мека кърпа, която е навлажнена с неутрален почистващ препарат и вода за премахване на прах или петна по проекционния обектив.


Може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).

Други

 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Не се опитвайте да ремонтирате сами проектора. Свържете се с вашия дилър или сервизен център.
Това може да причини повреда на проектора и токов уред, както и да девавалидира гаранцията!

Други

 БЕЛЕЖКИ

Не смесвайте стари и нови батерии.
Това може да причини прегряване и утичане на батериите.

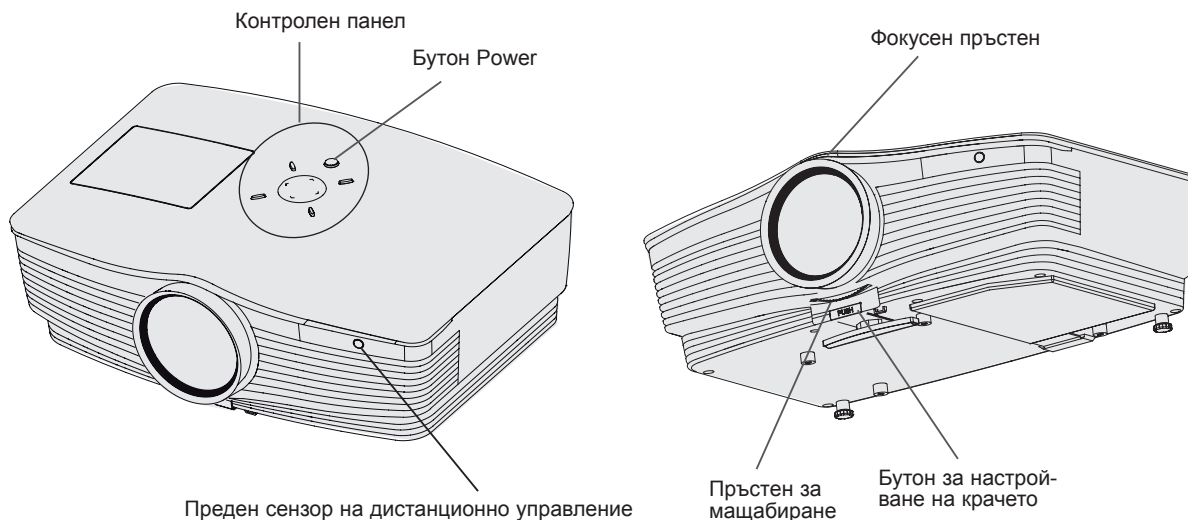
Уверете се, че сте го изключили, ако няма да го ползвате за дълги периоди от време.
Акумулираният се прах може да доведе до токов удар или до повреда на вашия уред!

Използвайте само определен тип батерии.
Това може да повреди дистанционното управление.

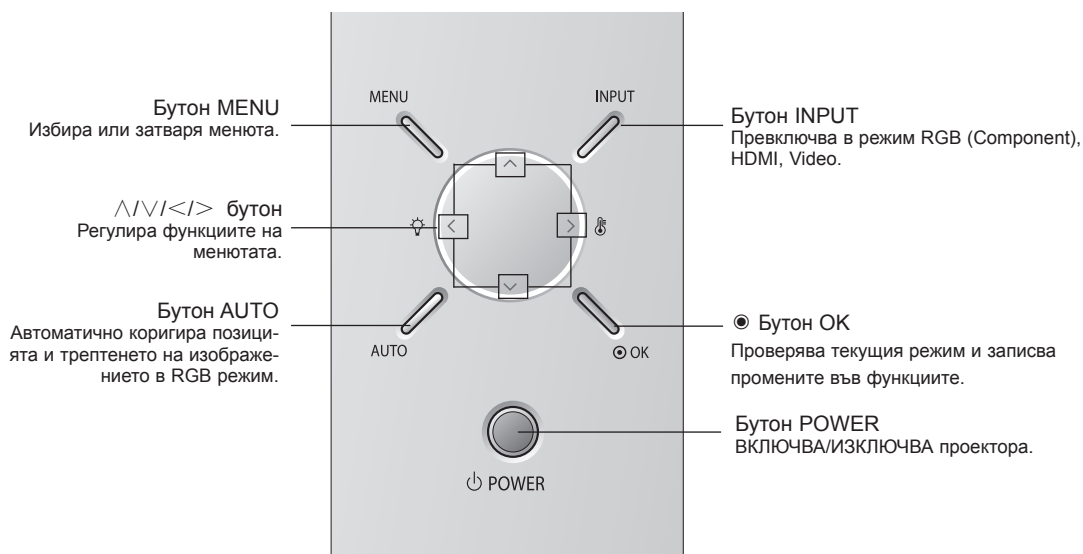
Имена на частите

Корпус

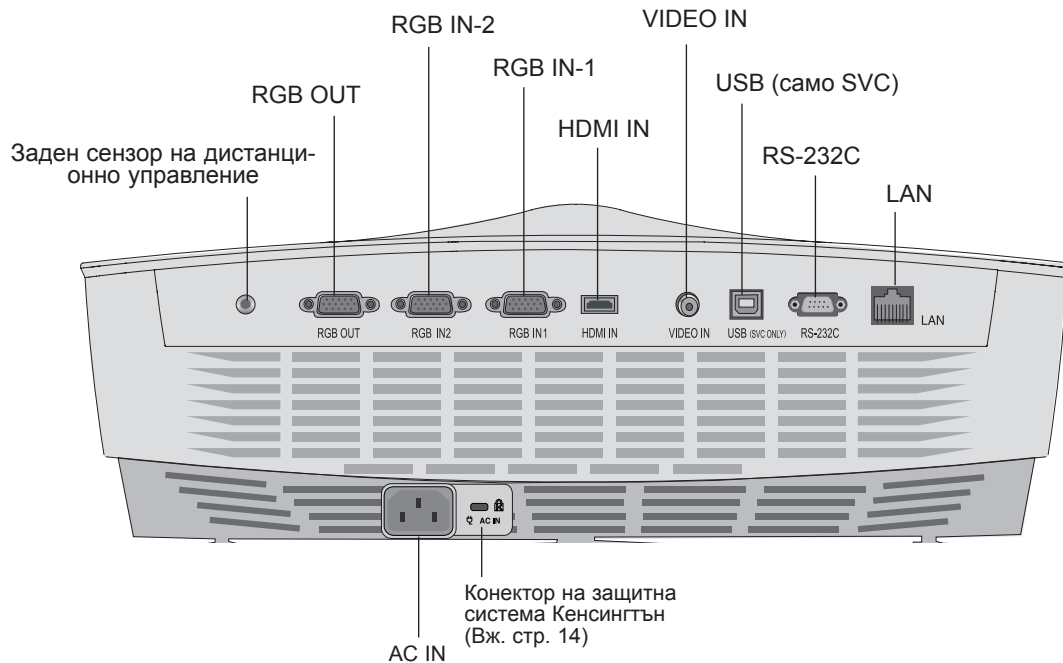
- Пректорът е произведен с много прецизна технология. Обаче на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени). Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.



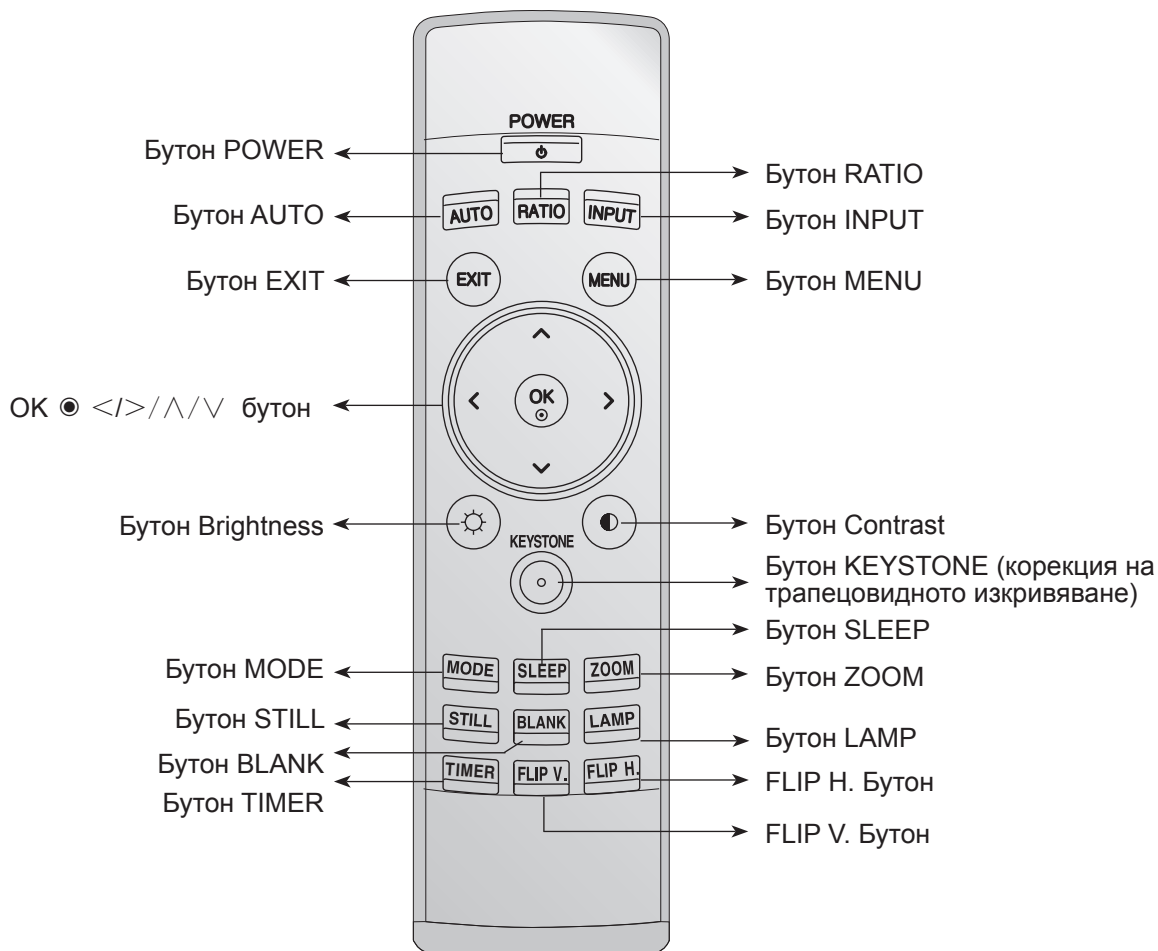
Контролен панел

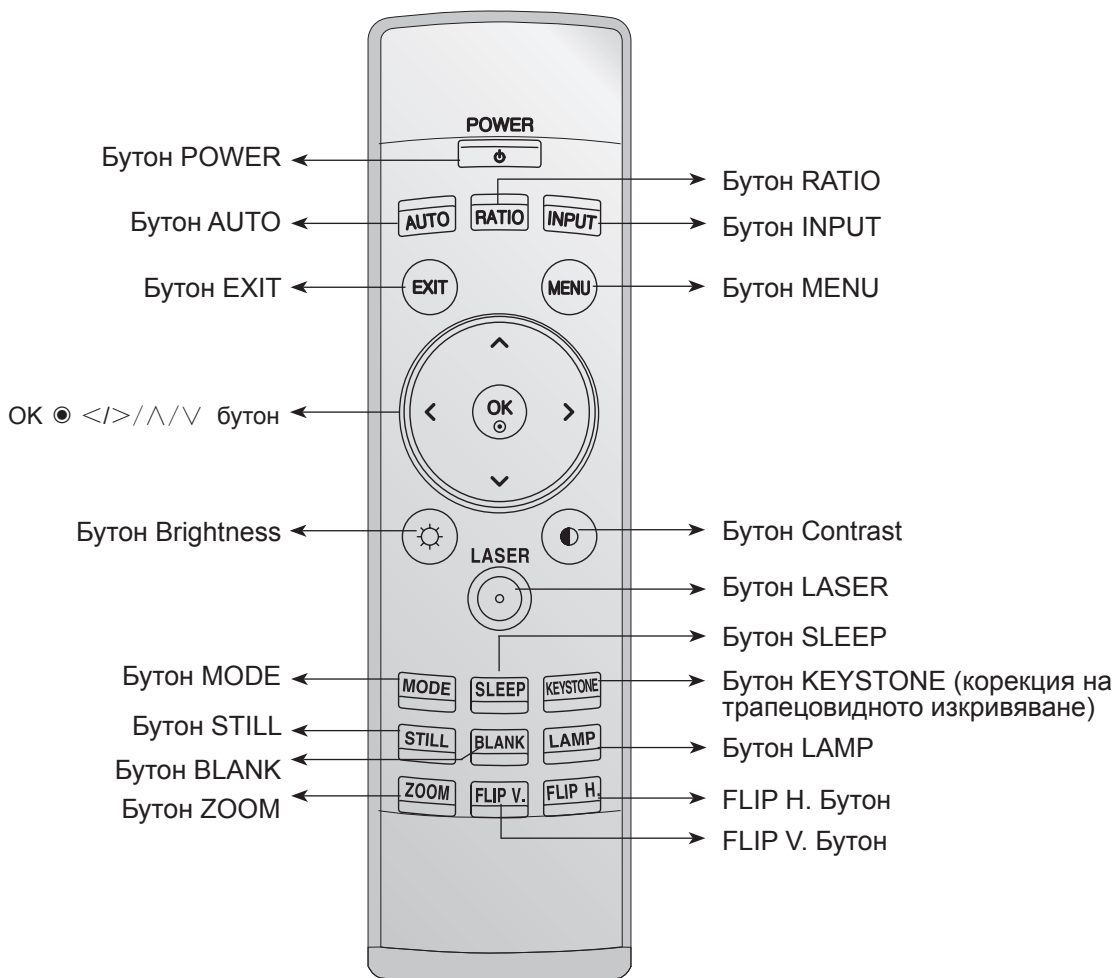


Свързване на части



Дистанционно управление





< Australia, Switzerland, Slovenia, Netherlands, Germany, Spain, France, Greece, Italy, Poland, Hungary, Portugal, Romania, Sweden, Finland, Denmark, United Kingdom only >

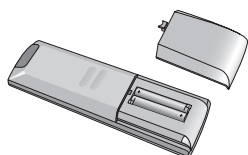
Бутон Laser

* Извежда ярък червен лазерен показалец на екрана с цел да се посочва.
(Не гледайте директно в лазерния лъч, защото това може да предизвика увреждане на очите!)

Поставяне на батерии

ВНИМАНИЕ

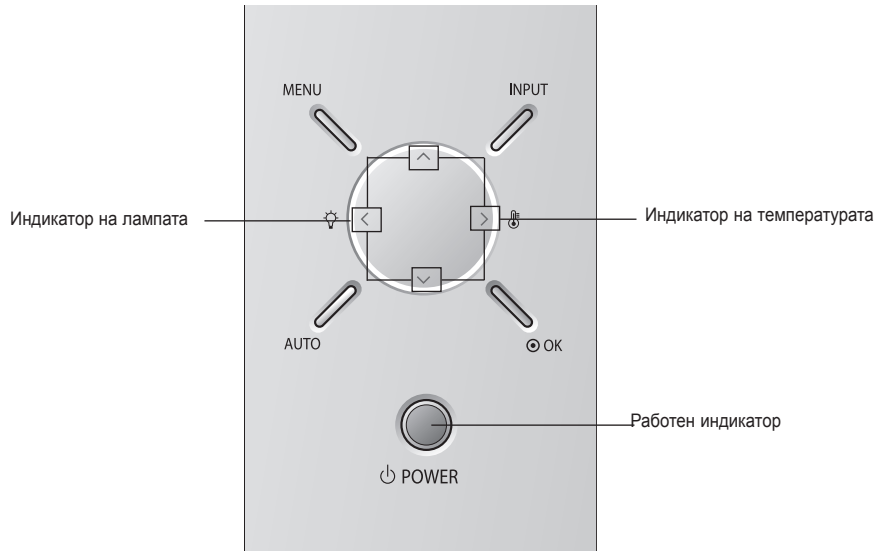
АКО БАТЕРИЯТА БЪДЕ ЗАМЕНЕНА С ТАКАВА ОТ НЕПРАВИЛЕН ТИП, ИМА ОПАСНОСТ ОТ ЕКСПЛОЗИЯ. ИЗХВЪРЛЯЙТЕ ИЗПОЛЗВАНИТЕ БАТЕРИИ В СЪОТВЕТСТВИЕ С ИНСТРУКЦИИТЕ.



- Отворете отделението на батерията отзад на дистанционното управление.
- Поставете определения тип батерии с правилния поляритет, като съобразите да съответстват "+" и "+" и "-" с "-".
- Поставете две батерии AAA от 1,5V. Не смесвайте използвани с нови батерии.

Индикатори за статус на проектора

* Индикаторът на лампата, работният индикатор и индикаторът на температурата най-отгоре на проектора показват на потребителя работния статус на проектора.

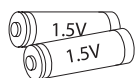


Работен индикатор	Червено	Режим на готовност.
	Зелено (мига)	Лампата се включва.
	Зелено	Устройството работи (лампата е включена)
	Оранжево (мига)	Лампата на проектора се охлажда (20 сек.)
	Off	Изключване.
	Оранжев	Режим на готовност - този режим охлажда проектора по естествен начин в продължение на 4 минути след като бъде изключен.
	Червено (мига)	Това е признак за наличие на проблем с основните цветове. Свържете се с локалния сервизен център.
Индикатор на лампата	Червено	Лампата достига края на своя живот и трябва да се смени с нова.
	Червено (мига)	Проекторът среща проблем. Опитайте отново по-късно с "Power On". Ако индикаторът на лампата отново е червен (мига), свържете се със сервизния център.
	Зелено (мига)	Капакът на лампата е отворен.
Индикатор на температурата	Оранжев	Установена е висока температура. Изключете проектора.
	Червено	Проекторът се е изключил поради прекомерно нагряване.
	Червен (мига)	Захранването е изключено поради проблем с вътрешния охлаждащ вентилатор. Свържете се със сервизния център.
	Зелено (мига)	Това е признак за проблем с TEC, свържете се със сервизния център. (Само за BX503B)

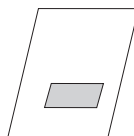
Принадлежности



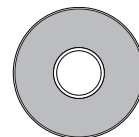
Дистанционно управление



Батерия AAA



Ръководство на притежателя



Ръководство на притежателя



Захранващ кабел



Компютърен кабел



Капачка на обектива и кашка



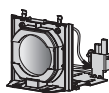
компакт-диск с програма ez-net

Допълнителни екстри

- За да закупите такива, се обърнете към местния представител.
- За смяна на лампата се обърнете към местния сервизен отдел.
- Лампата изгаря, затова трябва да се смени с нова, след като изгори.
- Допълнителните части може да се подменят без предизвестие с цел подобряване качеството на продукта и същевременно да се добавят нови такива.



Проекционен екран



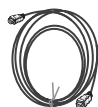
Лампа



LAN кабел



Компонентен кабел



HDMI кабел



RS-232C кабел



RCA to D-Sub адаптер

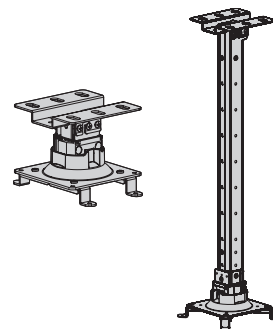


Видео кабел



Кабел HDMI to DVI

Конзола за монтаж на проектора на тавана



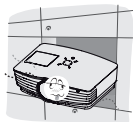
Инсталиране и организация

Инструкции за инсталация

* Не поставяйте проектора при наличие на следните условия. Това може да причини неизправност или повреда в устройството.

Осигурете необходимото проветряване на проектора.

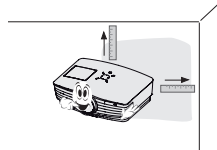
- Този проектор е снабден с вентилационни отвори (входящи) отдолу и вентилационни отвори (изходящи) отгоре. Не блокирайте и не поставяйте нищо в близост до тези отвори, в противен случай е възможно да се породи вътрешно нагряване, което да причини влошаване на картината или повреда в проектора.
- Не поставяйте проектора на килим или подобна повърхност. Това може да предотврати адекватното проветряване отдолу на проектора. Този продукт трябва да се монтира само на стена или таван.



- Никога не притискайте проектора и не разливайте върху него никакви течности.



- Оставете достатъчно разстояние (30 см/12 инча или повече) около проектора.



Поставете проектора при адекватни условия на температура и влажност.

- Монтирайте проектора само на места, където са налични адекватна температура и влажност. (вижте стр. 43)

Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.

- Това може да причини прегряване.

Не запушвайте слотовете и отворите на проектора. Това може да причини прегряване и пожар.

Проекторът е произведен с много прецизна технология. Възможно е да забележите по екрана миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени), които непрекъснато се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.

За да получавате DTV програми, необходимо е да закупите D-TV приемник (Set-Top Box) и да го свържете към проектора.

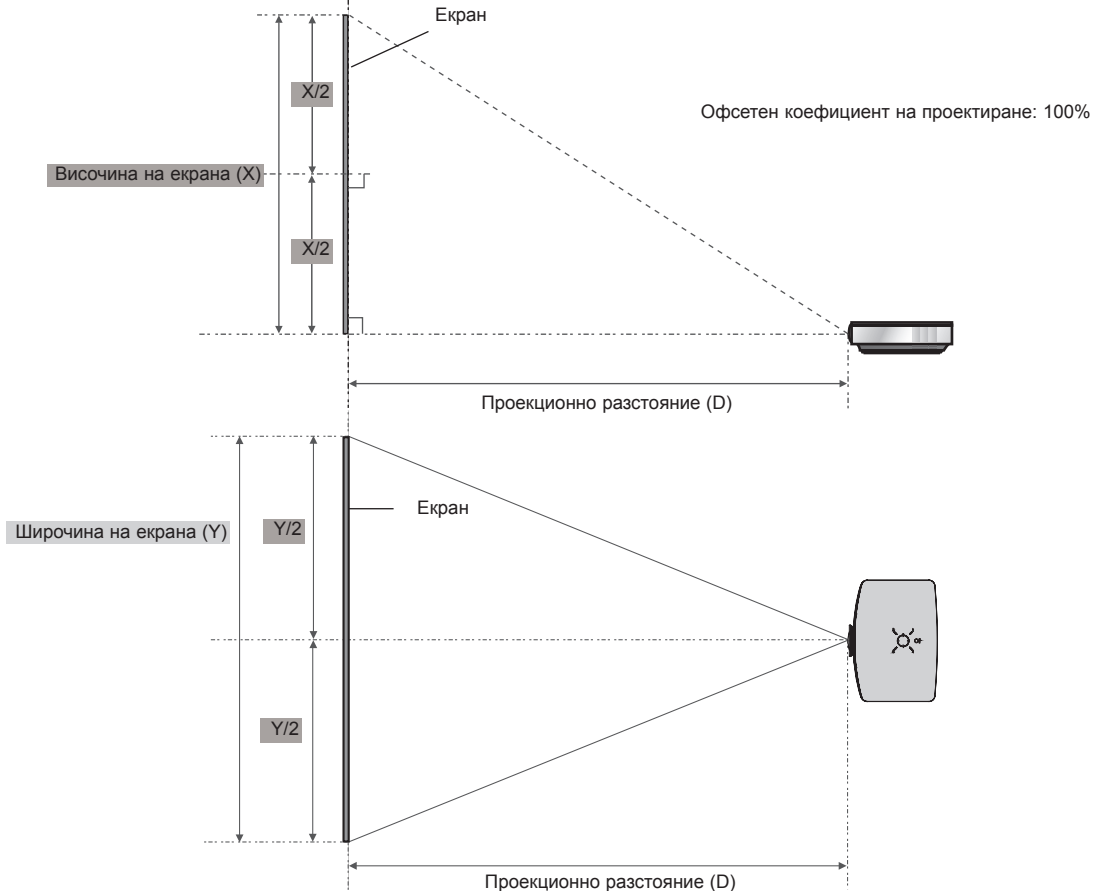
Когато дистанционното управление не функционира по време на работа.

- Дистанционното управление може да не работи, когато е поставена лампа с електронен баласт или се използва трилентова лампа. Сменете тези лампи с продукти с международен стандарт, за да използвате нормално дистанционното управление.

Основна работа на проектора

1. Поставете проектора на твърда и хоризонтална повърхност спрямо компютъра или AV източника.
2. Поставете проектора на желаното разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
3. Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, изображението на екрана ще бъде изкривено. Ако това се случи, използвайте бутона "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване), за да коригирате това (вижте стр. 27).
4. Включете кабелите на проектора в контакт на стена и други свързани източници.

проекционно разстояние на базата на формата на картината

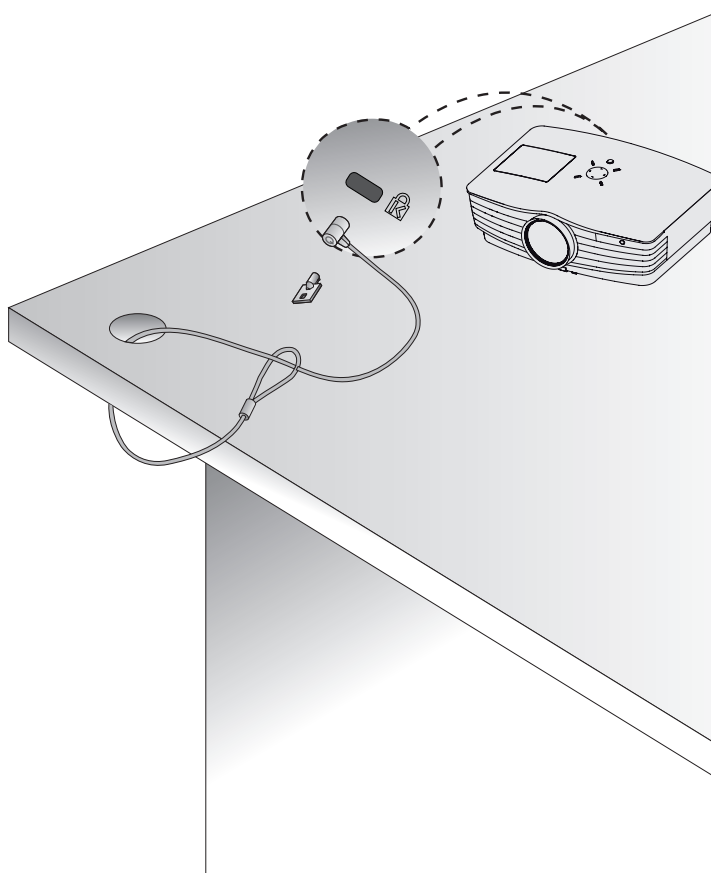


4 : 3 мащаб(мм)			Проекционно разстояние(мм)	
Размер на диагонала	Хоризонтален размер	Вертикален диагонала	Обхват на разстояние	Разстояние
1016	813	610	1000	1198
1270	1016	762	1250	1497
1524	1219	914	1500	1796
1778	1422	1067	1750	2095
2032	1626	1219	2000	2395
2286	1829	1372	2250	2694
2540	2032	1524	2500	2994
3048	2438	1829	3000	3593
3556	2845	2134	3500	4192
4064	3251	2438	4000	4791
4572	3658	2743	4500	5390
5080	4064	3048	5000	5989
5588	4470	3353	5500	6588
6096	4877	3658	6000	7187
6604	5283	3962	6500	7786
7112	5690	4267	7000	8385
7620	6096	4572	7500	8984

* Най-дългото/най-краткото разстояние показва състоянието при регулиране чрез функцията за мащабиране.

Използване на защитната система Кенсингтън

- Този проектор има защитна система Кенсингтън на страничния панел. Свържете кабела на защитната система Кенсингтън, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Кенсингтън разгледайте ръководството на потребителя към защитната система Кенсингтън.
- За допълнителна информация се свържете с <http://www.kensington.com>, интернет страницата на компанията Кенсингтън, която се работи със скъпи електронни уреди като лаптопи или проектори.
- Защитната система Кенсингтън е допълнителна принадлежност по избор.



Включване на проектора

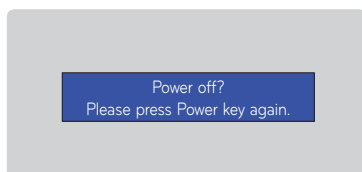
1. Свържете захранващия кабел правилно.
2. Отстранете капачката. Ако я оставите, тя може да се деформира поради топлината, генерирана от проекционната лампа.
3. Натиснете бутона **POWER** от дистанционното управление или горния капак (Ако лампата е в режим на стартиране, работният индикатор свети.).
 - След като работният индикатор започне да свети (зелено), ще се изведе изображение.
 - Изберете изходен режим чрез бутона INPUT.

Note!

Не изключвайте захранващия кабел, докато смукателният/разреждащият вентилатор работи. Ако изключите захранващия кабел, докато смукателният/разреждащият вентилатор работи, активирането на лампата след включване на захранването може да продължи по-дълго и животът ѝ може да бъде скъсен.

Изключване на проектора

1. Натиснете бутона **POWER** на задния капак или от дистанционното управление.
2. За да изключите захранването, натиснете отново бутона **POWER** на задния капак или от дистанционното управление.
3. Ако работният LED индикатор е в оранжево и мига, не изключвайте (20 сек.) главното захранване, докато работният LED индикатор започне да свети без прекъсване (в оранжево).
 - Ако работният индикатор стане оранжев и мига, захранващият бутон на задния капак или дистанционното управление няма да работят.
 - Този проектор е снабден с функцията "Quick Power On/Off" (Бързо вкл./изкл.), който позволява на потребителя да го включва и изключва бързо.



* Какво представлява функцията Quick Power On/Off ?

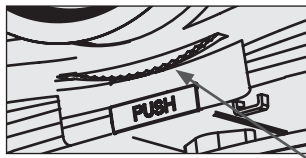
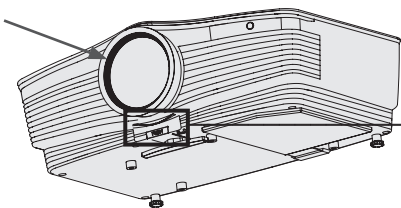
Проекторът влиза в режим на готовност, без да изчаква да се охлади.

Ако режимът на готовност се запази за определено време, проекторът може да работи без охлаждане, след като се включи.

Фокус и позиция на екрана

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и пасва правилно на екрана.

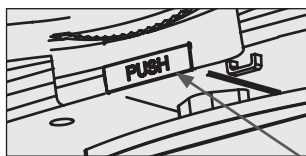
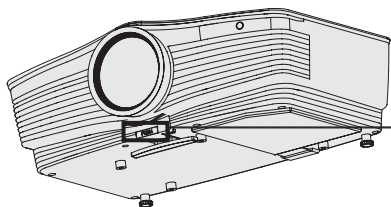
Фокусен пръстен



Пръстен за мащабиране

- За да настроите фокуса на изображението, завъртете фокусния пръстен, който представлява външния пръстен на обектива.
- За да настроите размера на изображението, завъртете пръстена за мащабиране, който представлява вътрешния пръстен на обектива.

За да изкачите или понижите изображението на екрана, издърпайте или свийте крачето отдолу на проектора, като натиснете бутона за регулиране на крачето, както е показано по-долу.

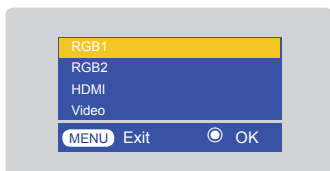


Бутон за настройване на крачето

1. Докато натискате бутона за настройване на крачето, изкачете или понижете проектора, за да поместите изображението на екрана в правилната му позиция.
2. Освободете бутона, за да застопорите крачето в новата му позиция.
3. Завъртете крачето отзад вляво или вдясно, за да довършите настройката на дължината на проектора.
4. След като издигнете предното краче, не натискайте проектора надолу.

Избор на изходен режим

1. Натиснете бутона **INPUT** от дистанционно управление на контролния панел.



2. След като преминете до желания вход с натискане на бутона \wedge , \vee , изберете бутона за потвърждение.
 - При включване на сигнален кабел и наличие на сигнал, избраният елемент се активира в бяло, а ако липсва сигнал, избраният елемент се дезактивира в сиво.
 - Ако натиснете бутона за избор на метод на въвеждане, е възможно да изберете активирания елемент.
 - Възможно е да гледате, като изберете RGB 1 за вход Component 1 и RGB 2 за вход Component 2, а ако използвате Component, дори да има входящ сигнал, OSD функцията няма да се активира.

Връзка

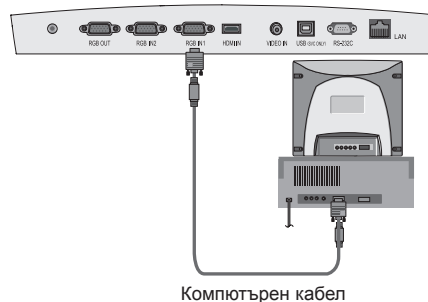
Свързване към настолен компютър

- * Може да включите проектора към компютър с VGA, SVGA, XGA и SXGA изход.
- * Вижте стр. 39 за поддържаните дисплеи на екрана на проектора.
- * Можете да изберете RGB вход от менюто "Monitor Out", който ще служи за изход към RGB OUT (RGB1 или RGB2).

<За използване чрез свързване към RGB>

Свържете **RGB IN 1** на проектора и изходния порт на компютъра с компютърен кабел.

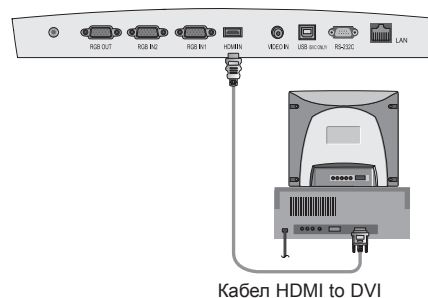
- Можете да свържете и към порта **RGB IN 2**.



<За използване чрез свързване към HDMI терминал>

Свържете **HDMI IN** терминала на проектора и изходящия терминал на компютъра чрез кабел **HDMI to DVI**.

- Можете да свържете и към порта **RGB IN 2**.

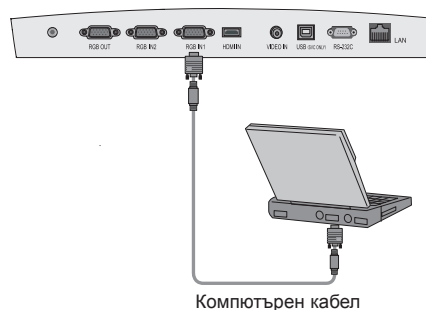


Свързване към ноутбук

< Как да свържете >

Свържете **RGB IN 1** на проектора и изходния порт на компютъра с компютърен кабел.

- Ако настроите компютъра да извежда сигнала както на дисплея на компютъра, така и на външния проектор, картината на външния проектор може да не се изведе правилно. В такива случаи задайте режима на извеждане на компютъра така, че да извежда сигнала само на външния проектор. За допълнителна информация разгледайте инструкциите за работа към компютъра.
- Можете да свържете и към порта **RGB IN 2**.

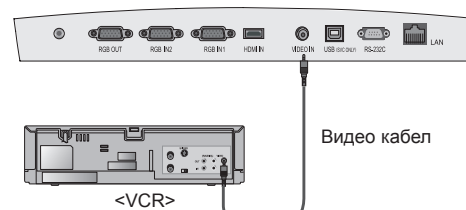


Свързване към видео източник

- Може да свържете VCR, камкордер или всеки друг съвместим видео източник към проектора.

< Как да свържете >

Свържете жаковете на видео входовете на проектора към изходните жакове на A/V източника чрез видео кабел.



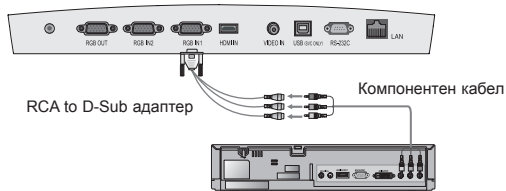
Свързване с DVD плейър

* Изходящите DVD жакове (Y, PB, PR) може да се именувани Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr в съответствие с оборудването.

< Как да свържете >

Свържете компонентния DVD кабел с адаптера **RCA to D-Sub** и след това **RCA to D-Sub адаптера** към **RGB IN 1** на проектора.

- Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете на жакетите спрямо него. (Y=зелен, PB=син, PR =червен)
- Можете да свържете и към порта **RGB IN 2**.



Сигнал	Компонентен	HDMI/DVI
480i	О	Х
480p	О	О
720p	О	О
1080i	О	О
576i	О	Х
576p	О	О
1080p (24,30Hz)	О	О

Свързване към D-TV Set-Top Box

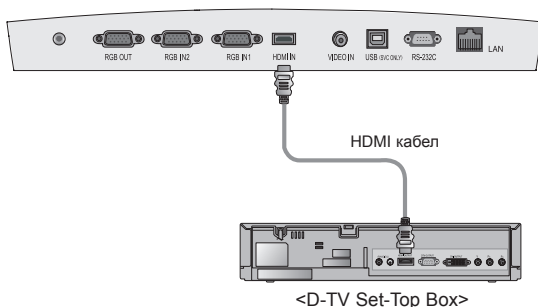
* За да получавате цифрови (D-TV) програми, е необходимо да закупите D-TV приемник (разпределителна кутия) и да го свържете към проектора.

* Вижте ръководството на потребителя на D-TV приемник за информация относно свързването на проектора и D-TV приемника.

< Как да свържете към HDMI източник >

1. Свържете **HDMI IN** терминала на проектора с **HDMI** изхода на D-TV разпределителната кутия чрез HDMI кабел.
2. Използвайте DTV приемник в DTV 480p(576p)/720p/1080i/1080p(24,30Hz) режим.

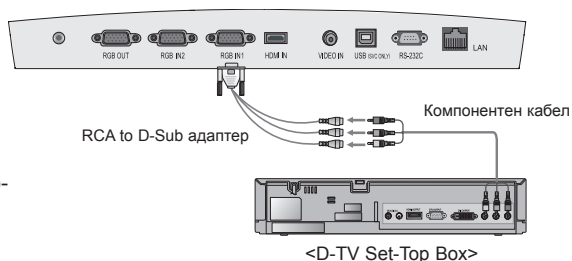
- Аудио не се поддържа.



< Как да свържете към компонентен източник >

Свържете компонентния кабел на D-TV разпределителната кутия с адаптер **RCA to D-Sub** и след това **RCA to D-Sub адаптер** към **RGB IN 1** на проектора.

- Когато свързвате компонентния кабел, съблюдавайте цветовете на жакетите спрямо него. (Y=зелен, PB=син, PR =червен)
- Можете да свържете и към порта RGB IN 2.
- Аудио не се поддържа.




Функция




* Възможно е OSD (екранен дисплей) опциите в това ръководство да се различават от тези на вашия проектор, защото те служат единствено за пример и целят да ви помогнат при използване на проектора.

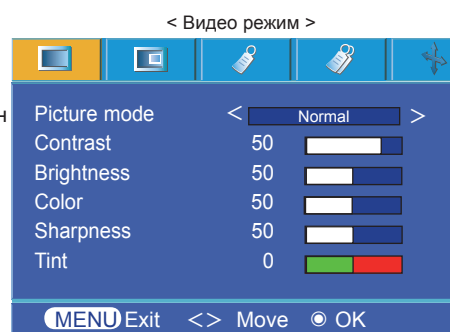
* Това ръководство за работа обяснява функционирането в режим RGB(PC).

Опции на видео менюто

Настройка на видео

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете видео елемента, който искате да настроите.
3. Натиснете бутона <, >, за да настроите опциите на екрана според предпочитанията си.

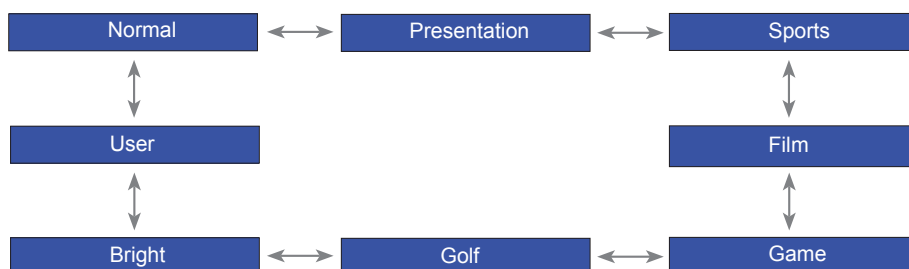
- Някоя настройка на опциите на меню  няма да засегне други входове.
- Режимът на цвета се показва и може да се настрои само при 60Hz, външен вход или NTSC сигнал.
- Можете да регулирате контраста като натиснете бутона  от дистанционното управление.
- Можете да регулирате яркостта като натиснете бутона  от дистанционното управление.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Режим на картината

* Използвайте функцията за режим на картината, за да настроите проектора за най-добър изглед.


1. Натиснете бутона **MODE** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона <, >, за да регулирате екрана по желание.



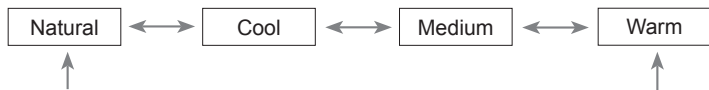
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

Управление на топлината на цветовете

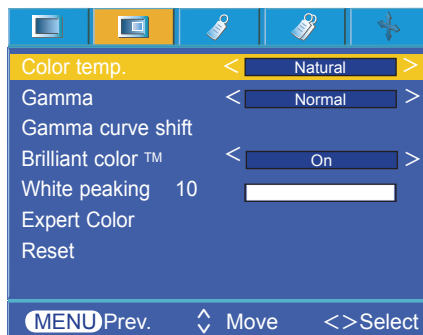
* За да изведете стойностите (нулиране до началните настройки), изберете опцията Natural.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията **Color temp.**.
3. Натиснете бутона <, > , за да направите желаните промени.


- Всяко натискане на бутона <, > променя екрана по начина, показан по-долу.

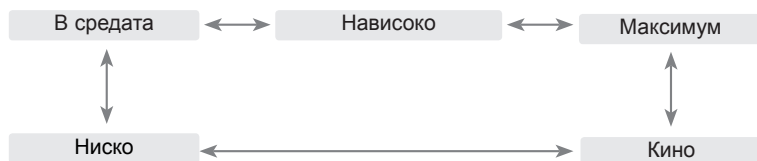


- Тази функция може да се дезактивира в зависимост от режима на картината. Когато режима на картината е настроен на "Bright" или "Golf", не можете да регулирате функцията "Color temperature".
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

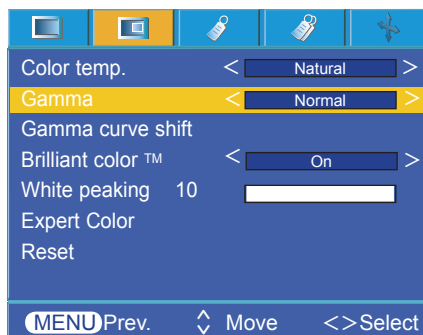


Гама функция

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията **GAMMA**.
3. Натиснете бутона <, > , за да регулирате екрана по желание.




- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.

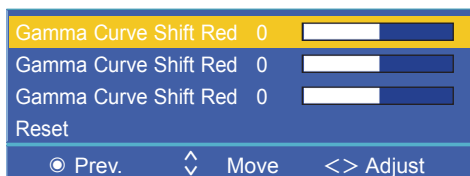
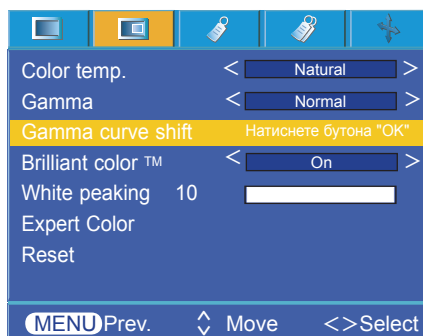


Функция "Gamma curve shift"


* Тази функция променя поотделно гама кривите за червения, зеления и синия цвят с цел да настрои яркостта.

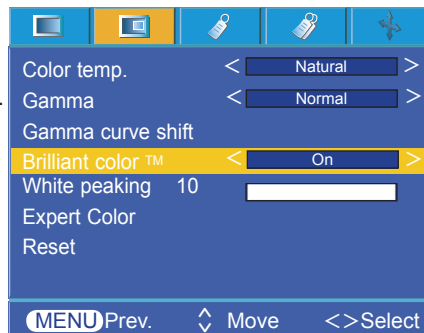
1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <,> изберете менюто  .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията Gamma curve shift.
3. Натиснете бутона **OK**.
4. След като се изведе прозорецът по-долу, натиснете бутона \wedge , \vee , за да се придвижите между опциите, и бутоните <, > , за да настроите екрана както желаете.

- **Gamma curve shift Red, Green, Blue** може да се настрои в обхвата от -20 до 20.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Функция "Brilliant color™"


1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
 2. Натиснете бутона ^, v, за да изберете функцията **Brilliant color™**.
 3. Натиснете бутона <, >, за да изберете **On** или **Off**.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

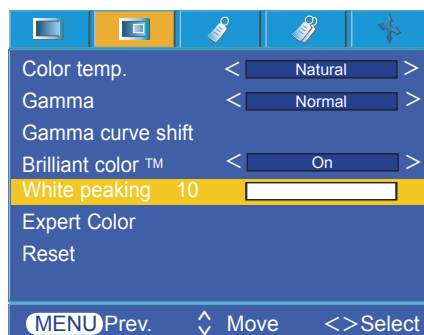


* Какво представлява функцията **Brilliant color™** ?


Тази функция повишава яркостта на екрана или я понижава слабо с цел да постигне пътен сив цвят.

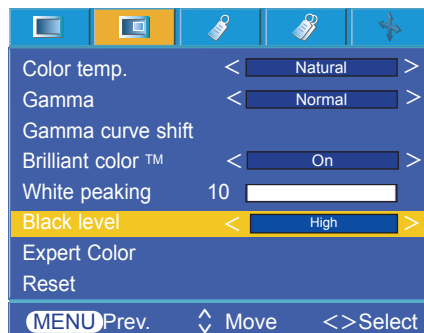
Функция "White peaking"

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
 2. Натиснете бутона ^, v, за да изберете функцията **White peaking**.
 3. Натиснете бутона <, >, за да регулирате екрана по желание.
- Настройката по подразбиране може да се промени в зависимост от режима на въвеждане.
 - Пиковите стойности с индикация в бяло могат да се настроят от 0 до 10.
 - Настройте на по-висока стойност, за да получите по-ясна картина. Настройте на по-ниска стойност, за да получите по-тъмна картина.
 - Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
 - За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.



Функция "Black level"

1. Натиснете бутона **MENU** след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
 2. Натиснете бутона ^, v, за да изберете функцията **Black level**.
 3. Натиснете бутона <, >, за да изберете **Low** или **High**.
- Тази функция е активна в следния режим: HDMI (активира се само при DTV сигнал), видео
 - За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **MENU** .




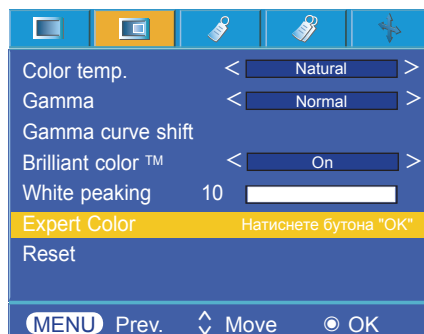
* Какво представлява функцията **Black level** ?

Когато гледате филм, тази функция настройва най-добрите опции на картината. Настройване на контраста и яркостта на екрана чрез нивото на черното.

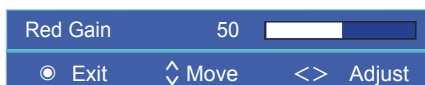
Функция "Expert color"

* Тази функция позволява на потребителя да настройва поотделно Gain, Saturation и Hue за червено, зелено, синьо, циан, магента и жълто.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията Expert Color.
3. Натиснете бутона \odot **OK**.



4. Когато се появи прозореца по-горе, натиснете бутона <, >.



5. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да се придвижите между елементите, и бутоните <, > за да настроите екрана съобразно предпочитанията си.


- Червено, зелено, синьо, циан, магента и жълто увеличение могат да се настроят от 0 до 100.
- Наситеност - червено, зелено, синьо, циан, магента и жълто могат да се настроят от 0 до 100.
- Нюанс - червено, зелено, синьо, циан, магента и жълто могат да се настроят от -50 до 50.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT** .
- Можете да запишете разширени настройки в съответствие с режима на изображението.

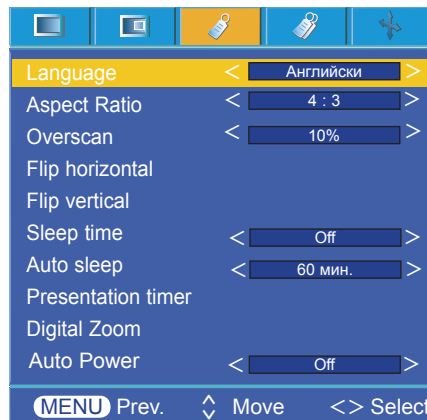
Reset

- За да възстановите фабричните настройки, изберете [**Reset**] чрез бутоните \wedge , \vee и след това посочете \odot **OK** .

Специални опции на менюто

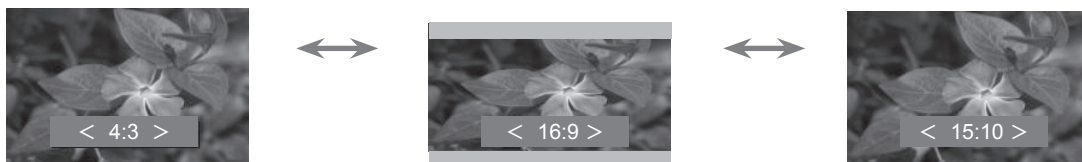
Избор на език

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
 2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемента **Language**.
 3. Натиснете бутона <, >, за да изберете желания от вас език.
- Екранното меню (OSD) се показва в избрания режим.
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.




Използване на функцията ARC

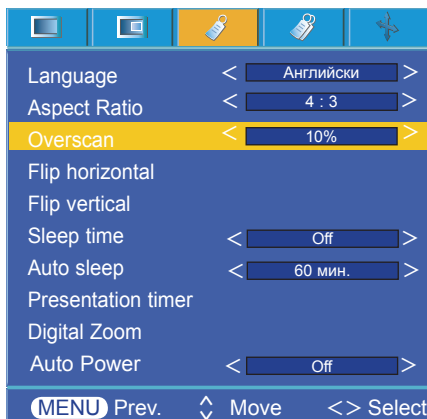
1. Натиснете бутона **RATIO**.
Всяко натискане на бутона променя дисплея по посочения по-долу начин.



- Можете да използвате тази функция и чрез бутона **MENU**.


Функция "Overscan"

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
 2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемента **Overscan**.
 3. Натиснете бутоните <, >.
- Функцията Overscan може да се регулира само в режимите RGB, HDMI и Component.
 - Функцията Overscan може да се настрои от опция "Off" до 10%.
 - Функцията Overscan не може да се настрои, ако "Zoom +/-" в цифрово мащабиране е зададено на стойност, различна от 100%.
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Функция Flip horizontal

* Тази функция обръща проектираното изображение хоризонтално. Използвайте тази функция, когато се извършва задно проектиране на изображение.


1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемент за хоризонтално преобръщане.
3. Натиснете бутона \odot **OK**, за да видите преобрънатото изображение.

- При всяко натискане на бутона \odot **OK**, изображението ще се преобърне.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

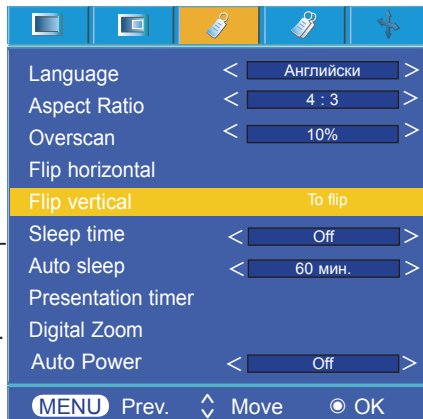


Функция Flip vertical

* Тази функция обръща проектираното изображение вертикално.
* Когато окачите проектора да виси от тавана, ще се наложи да преобръщате изображението вертикално и хоризонтално.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемент за вертикално преобръщане.
3. Натиснете бутона \odot **OK**, за да видите преобрънатото изображение.

- При всяко натискане на бутона \odot **OK**, изображението ще се преобърне.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

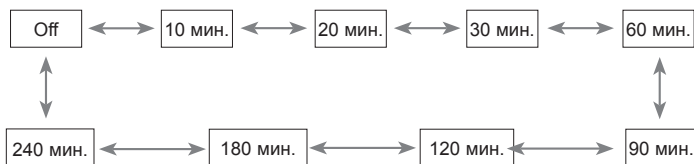


Функция Sleep time

* Таймерът за заспиване изключва проектора в определеното време.

1. Натиснете бутона **SLEEP** от дистанционното управление.
2. Натиснете бутона <, >, за да изберете желаното предварително указано време.


- Всяко натискане на бутона <, > променя екрана, както е показано по-долу.

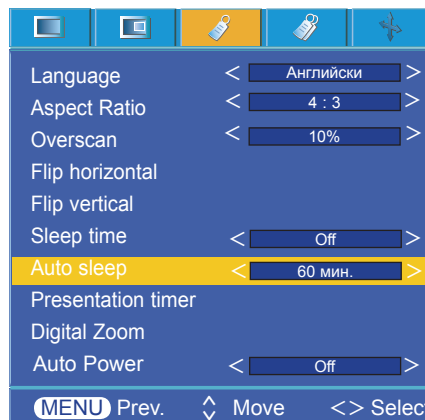
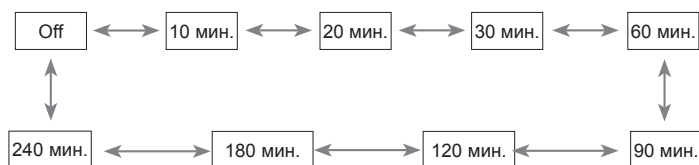


- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.


Функция Auto sleep

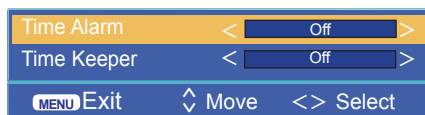
* Тази функция изключва проектора автоматично, след като предварително зададеното време е изтекло и няма сигнал.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията **Auto sleep**.
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете желаното предварително указано време.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Функция на таймера за представяне

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете функцията **Presentation timer**.
3. Натиснете бутона **OK**.
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете **Time alarm** или **Time keeper**.
5. Натиснете бутона <, >, за да изберете желаното предварително указано време.
6. Ако изберете определен час, таймерът ще започне да работи.



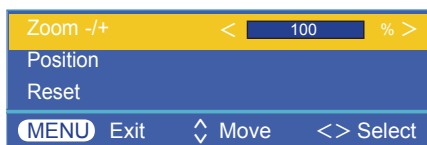
- Функция на алармата: ако изберете определен час, той ще се изведе във формат на минути. След 1 минута оставащото време ще се появи в долния десен край на екрана, след което ще изчезне след 5 секунди. Когато се появи оставащото време, другите OSD прозорци ще се затворят. Когато настъпи определеното време, '0 minute' ще изпълни 10 премигвания през интервал от 1 секунда, след което ще изчезне.
- Функция запазване на часа: ако изберете определен час, той ще продължи да се показва в минути (') и секунди ("). Въпреки че се появяват други OSD прозорци, оставащото време отново се показва след затваряне на прозорците. При настъпване на определеното време. 0' 00" изпълнява 10 трептения през интервал от 1 секунда, след което изчезва.
- Функциите Time alarm и Time keeper не могат да се използват едновременно
- Функцията Time alarm може да се настрои с продължителност от 5 до 60 минути през интервали от 5 минути. (Изкл., 5, 10, 15, 20,, 55, 60 минути).
- Функцията Time keeper може да се зададе от 1 до 10 минути през интервал от 1 минута и съответно от 10 до 60 минути през интервал от 5 минути (Изкл., 1, 2, 3, 4,, 8, 9, 10, 15, 20, 25,, 55, 60 минути).
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **EXIT** за да излезете от менюто на екрана.

Използване на функцията за цифрово мащабиране

* Тази функция е налична единствено в RGB режим на въвеждане. Стойностите Zoom +/- и Position се възстановяват на първоначалните си стойности, когато промените SOURCE или входящия сигнал или когато изключите захранването.

Настройване на опция Zoom

1. Натиснете бутона **ZOOM** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемент от **Zoom +/-**.

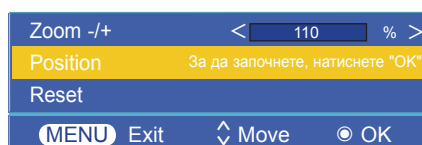


3. Натиснете бутона $<$, $>$, за да настроите Zoom +/- съобразно избора си.

- Можете да настроите Zoom +/- с нарастване от 5% в интервал от 100% до 250%.
- Можете да използвате тази функция и чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **EXIT**, за да излезете от менюто на екрана.

Настройване на позицията

1. Натиснете бутона **ZOOM** на дистанционното управление.
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемента **Position**.




3. Натиснете бутона **OK**. Когато прозорецът подолу се появи в долния край на екрана, натиснете \wedge , \vee , $<$, $>$, за да коригирате позицията. Когато стрелката стане черна, сте достигнали максималния брой настройки и не можете да правите повече такива.

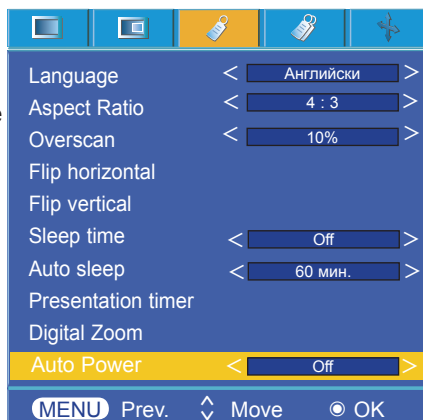


- Позиционирането се активира само когато Zoom +/- е настроена на повече от 105%.
- Можете да използвате тази функция и чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **EXIT** за да излезете от менюто на екрана.

За да се включи захранването на проектора автоматично, когато се включи мрежовото

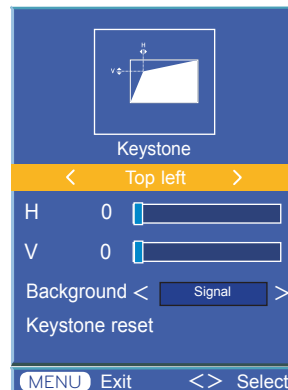
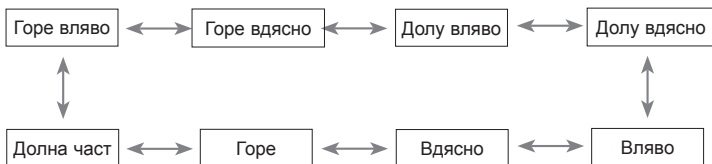
1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните $<$, $>$ изберете менюто .
2. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **Auto Power** и натиснете бутона **OK**.
3. Натиснете бутоните \wedge , \vee , за да отидете в **On** и натиснете бутона **OK**.

- **On**: включването на захранващ кабел в проектора го включва.
- **Off**: включването на захранващ кабел в проектора го въвежда в режим на готовност.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



За използване на функцията "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване)

1. Натиснете бутона **KEYSTONE** от дистанционното управление.
2. Натиснете бутона the <, >, за да изберете елемент.



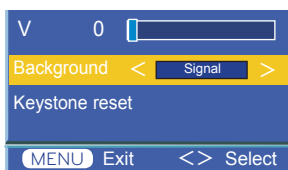
3. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете елемента (H или V), който желаете, след което натиснете бутона <, >, за да го настроите.

- Можете да настроите всеки елемент от 0 до 100.
- Настройката по подразбиране може да се промени в зависимост от режима на въвеждане.
- Можете да използвате тази функция и чрез бутона **MENU**.
- Натиснете бутона **MENU** за да излезете от менюто на екрана.

За да изберете фоново изображение

1. Натиснете бутона **KEYSTONE** от дистанционното управление.
2. Изберете изображение **Background** от бутона \wedge , \vee .
3. Изберете желания елемент чрез бутона <, >.

- Ако няма наличен входящ сигнал, е възможно да настроите корекцията на трапецовидното изкривяване чрез прилагане на регулиращ шаблон.



За да инициализирате "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване)

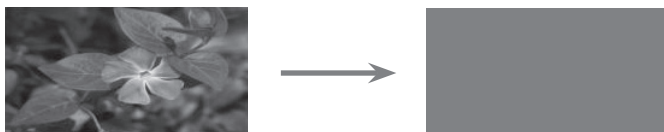
1. Натиснете бутона **KEYSTONE** от дистанционното управление.
2. Изберете инициализиране на "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване) от бутона \wedge , \vee .
3. Натиснете бутона \odot **OK**. Функцията "keystone" (корекция на трапецовидното изкривяване) се връща на фабричната си цена.




Използване на функцията за празно изображение

*Тази функция може да е ефективна, когато трябва да привлечете вниманието на зрителите по време на презентации, събрания или брифинги.

1. Натиснете бутона **BLANK**.
 - Екранът се изключва до фонов цвят.
 - Можете да изберете фоновия цвят. ((разгледайте 'Selecting blank image color')
2. Натиснете произволен бутон, за да отмените тази функция.
 - За временно изключване на лампата, натиснете BLANK на дистанционното управление. Не блокирайте проекционния обектив с никакви предмети, когато работи, тъй като това може да ги нагрее и да се деформират или дори да се подпалят.




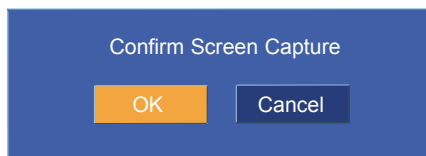
Избор на празно изображение

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона ^, v, за да изберете елемент от **Blank image**.
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете желаната от вас цвят.
 - Фоновото изображение ще се промени на избраното от функцията "Blank image".
 - За празно изображение можете да укажете синьо, черно, зелено или заснето изображение.
 - Ако разполагате със заснето изображение, можете да го използвате като празно изображение вместо лого. Но имате само едно последно заснето изображение.
 - Когато изберете заснето изображение, се показва лого, в случаите когато нямате заснето изображение.
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



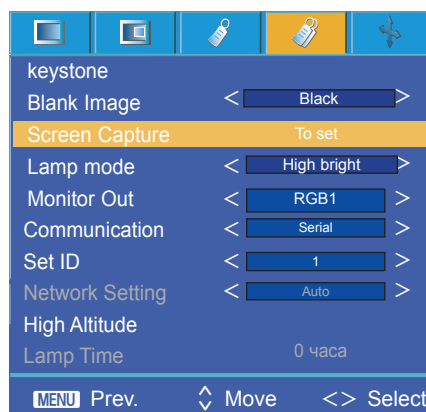
Функция Screen Capture

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона ^, v, за да изберете **Screen Capture**.
3. Натиснете бутона **OK**, за да заснемете действителното екранно изображение.



4. Натиснете отново бутона **OK**, за да запишете заснетата снимка на екрана.

- Можете да използвате заснетото изображение като **Blank image**.
- Докато използвате тази функция, не можете да използвате дистанционното управление.
- Ако искате да видите заснетото изображение, изберете "Captured image" чрез функцията "Blank image".
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Функция Lamp mode

1. Натиснете бутона **LAMP** на дистанционното управление.

2. Натиснете бутона <, >, за да регулирате екрана по желание.


- Всяко натискане на бутона <, > променя екрана, както е показано по-долу.

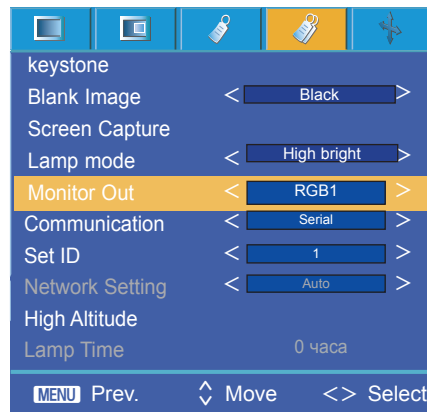


- Менюто автоматично се скрива при достигане на определена температура (над 35°C).
- Автоматично преминава в енергоспестяващ режим при достигане на определена температура (над 35°C).
- Можете да използвате желаната функция чрез бутона **MENU**.
- За да излезете от дисплея на менюто, натиснете бутона **EXIT**.


Използване на функцията "Monitor out"

* Можете да изберете всеки от двата RGB входа.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge, \vee , за да изберете елемента **Monitor Out**.
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете **RGB1**, **RGB2** или **Auto**.
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.
 - Режимът "Auto" пренастройва изображението в зависимост от избрания вход, съответно **RGB1** или **RGB2**






Комуникационни настройки

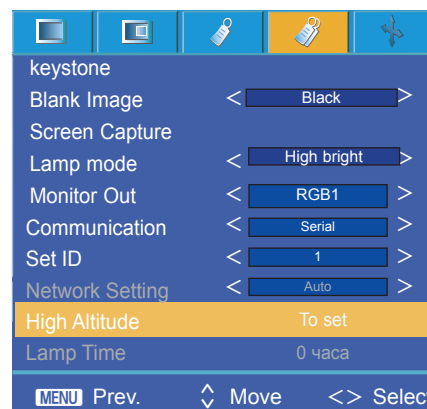
1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge, \vee , за да изберете настройката **Communication**.
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете **Serial** или **Lan**.
 - Настройте комуникацията на Lan, за да активирате "Network Setup".
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



Режим голяма надморска височина

* Режимът висока надморска височина се използва, когато естествената природна височина е над 1200 метра.

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутоните \wedge, \vee , за да отидете в **High Altitude** и натиснете .
3. Натиснете бутоните <, > за да отидете на Yes и натиснете бутона .



High Altitude Mode is used when the environment is higher than 4,000 feet. Do you want to turn the High Altitude Mode on?

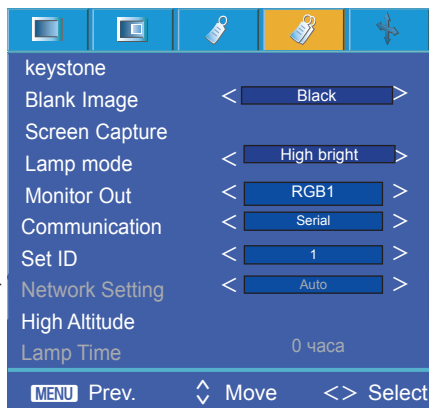
Yes

No

- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

Проверка на издръжливостта на лампата

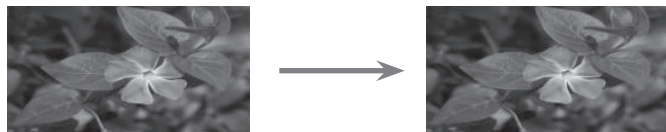
1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Можете да проверите броя часове, през които лампата е използвана.
 - Червената предупредителна лампа се осветява, когато трябва да се смени. (разгледайте страница 10)
 - Когато продължителността на използване на лампата надхвърля границата, червената предупредителна лампа се осветява при включване на захранването.
 - За да премахнете екрана на менюто, натиснете бутона на менюто или този за отмяна.



Използване на функцията Still

- 1 Натиснете бутона **STILL** от дистанционното управление.

- Можете да застопорите въведеното изображение.




2. За изход от **STILL** натиснете произволен бутон.

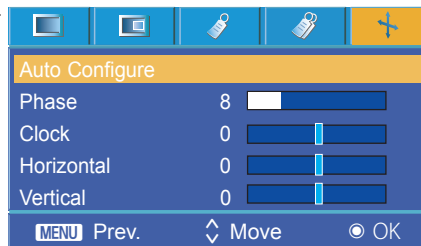
- Функцията STILL ще се освободи автоматично след приблизително 10 минути.

Опции на екранното меню

Функция "Auto configure"

- * Автоматичното конфигуриране е функция, чрез която се установява оптималното видео състояние чрез автоматично настройване на ширината и калибрирането на вътрешния сигнал на проектора и различни типове графичен сигнал на компютъра в RGB режим.
- * Функцията Auto Configure е активна единствено за RGB вход.

1. Натиснете бутона MENU и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете автоматично конфигуриране.
 - Местоположението на изображението и калибрирането се конфигурира автоматично.
3. Ако има нужда от ръчни настройки дори след автоматичното конфигуриране поради различни методи на въвеждане в компютъра, настройте с помощта на фаза, часовник, хоризонталната и вертикалната функция на менюто. В някои случаи самото автоматично конфигуриране не може да установи оптималното видео качество.



Note!

При изпълнение на автоматично конфигуриране при видео възпроизвеждане на компютърен графичен сигнал, може да не е възможно да установите кое е оптималното видео състояние. Изпълнете автоматично конфигуриране в стоп-кадр.

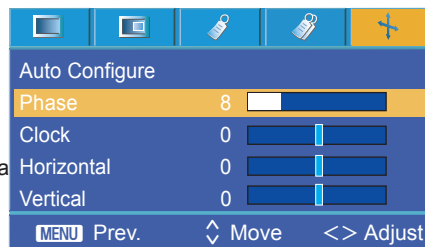
Използване на функцията фаза

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .

2. Натиснете бутона \wedge , \vee ,за да изберете елемента **Phase**).

3. Натиснете бутона <, > , за да направите желаните промени.

- Обхватът на регулиране на фазата е -0 ~ 63.
- Обхватът на променливите може да е различен в зависимост от резолюцията на входа.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



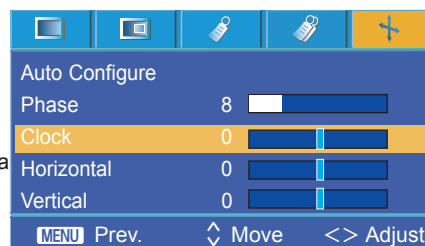
Използване на функцията часовник

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .


2. Натиснете бутона \wedge , \vee ,за да изберете елемента **Clock**.

3. Натиснете бутона <, > , за да направите желаните промени.

- Обхватът на регулиране на обхвата е -20 ~ 20.
- Обхватът на променливите може да е различен в зависимост от резолюцията на входа.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



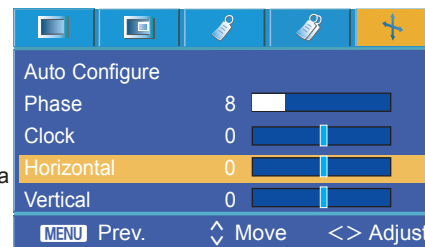
Използване на хоризонтална функция

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .


2. Натиснете бутона \wedge , \vee ,за да изберете елемента **Horizontal**.

3. Натиснете бутона <, > , за да направите желаните промени.

- Обхватът на хоризонтално регулиране е -50 ~ 50.
- Обхватът на променливите може да е различен в зависимост от резолюцията на входа.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



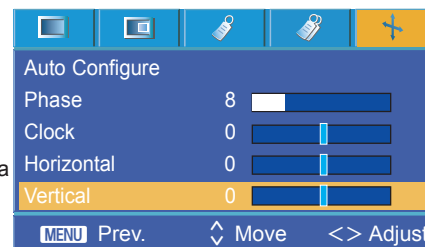
Използване на вертикална функция

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .

2. Натиснете бутона \wedge , \vee ,за да изберете елемента **Vertical**.

3. Натиснете бутона <, > , за да направите желаните промени.


- Обхватът на вертикално регулиране е -25 ~ 25.
- Обхватът на променливите може да е различен в зависимост от резолюцията на входа.
- За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.

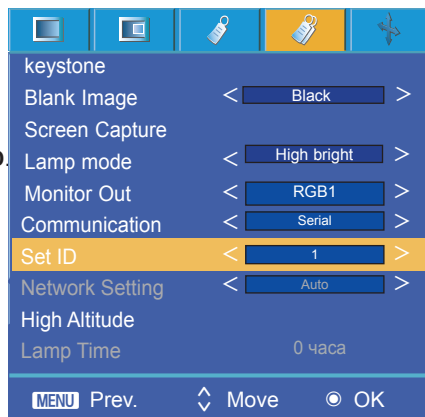


Функция на серийна комуникация

* Включете RS-232C входния жак към външно устройство за управление (например компютър) и контролирайте функциите на проектора външно.

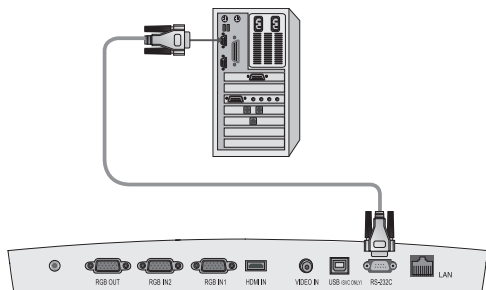
SET ID

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните **<**, **>** изберете менюто .
 2. Натиснете бутона **OK** и след това от бутона **^**, **v** изберете **Set ID**.
 3. Натиснете бутона **<**, **>**, за да изберете желанния номер. Натиснете бутона **OK**, за да запишете избрания номер.
- Обхватът на регулиране на **Set ID** е 1~99.
 - От дистанционното управление ще работи само проектора с указания номер на ИД.
 - За да излезете от екрана на менюто, натиснете два пъти бутона **MENU** или **EXIT**.



За свързване със серийна комуникация

- Включете серийния порт на компютъра в RS-232C жак на задния панел на телевизора.
- RS-232C кабелът не се осигурява заедно с проектора.



- Използвайте RS232C кабел за външно управление на проектора (разгледайте фиг. 1).

<Фиг.1, RS-232 интерфейсен кабел>



* 1, 9 щифт без връзка

Настройка на комуникационен параметър

- Скорост в бодове: 9600 bps (UART)
- Дължина на данните: 8 бита
- Четност: няма
- Спиране при бит: 1 бит
- Управление на потока: няма
- Комуникационен код: ASCII код

Команда референтен списък

	Команда 1	Команда 2	Данни (хексадесетичен)	Съпоставяне на реални данни
01. Power	k	a	0 ~ 1	-
02. Aspect Ratio	k	c	1 ~ 2, 5	-
03. Screen Mute	k	d	0 ~ 1	-
04. Contrast	k	g	0 ~ 64	1
05. Brightness	k	h	0 ~ 64	1
06. Color	k	i	0 ~ 64	1
07. Tint	k	j	0 ~ 64	2
08. Sharpness	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD Select	k	l	0 ~ 1	-
10. Remote Control Lock / Key Lock	k	m	0 ~ 1	-
11. Color Temperature	k	u	0 ~ 2,4	-
12. Red ADC gain adjustment	j	w	0 ~ 64	1
13. Green ADC gain adjustment	j	y	0 ~ 64	1
14. Blue ADC gain adjustment	j	z	0 ~ 64	1
15. Lamp Mode	n	p	0 ~ 1	-
16. Auto Configuration	j	u	1	-
17. Input Select	x	b	*	-
18. Key	m	c	Key code	-

* Потърсете подробни данни относно информация с обозначение [*].

Комуникационен протокол

* Съпоставяне на реални данни 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Съпоставяне на реални данни 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-9	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-44	6	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-43	7	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-42	8	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-41	9	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-40	a	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-39	b	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-38	c	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-37	d	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-36	e	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-35	f	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-34	10	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-33	11	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-32	12	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-31	13	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-30	14	-10	28	10	3c	30	50	50	64

1. Предаване

[Command1][Command2][Set ID][Data][Cr]

- * [Command 1] : Първа команда за управление на устройството. (k, j, x, ASCII код, 1 знак)
- * [Command 2] : Втора команда за управление на устройството. (ASCII код, 1 знак)
- * [Set ID] : Можете да промените задаване на ИД, за да изберете желанния номер ИД на монитора от менюто с опции. Вижте предходната страница. Обхващат на настройка е от 1 до 99. Когато изберете настройка на ИД '0', се контролират всички свързани групи. Разгледайте "Real data mapping 1".
- * [DATA] : за предаване на данни от команда. Предаване на 2 знака при съставяне на ASCII код. Предаване на данни 'FF' за прочитане статуса на команда.
- * [Cr] : Нов ред
ASCII код '0x0D'
- * [] : Знакът от ASCII кода отговаря на "Space Bar", чието предназначение е да класифицира команда, set ID и Data.

2. ОК потвърждаване

[Command2] [Set ID] [OK] [Data] [x]

- * При получаване на стандартни данни наборът предава ACK (потвърждение) въз основа на този формат. В това време в случаите, когато данните са в режим на четене на данни, същият обозначава текущия статус на данните. Ако данните са в режим на запис на данни, се връщат данните от персоналния компютър.

3. Потвърждаване на грешка

[Command2] [Set ID] [NG] [Data] [x]

- * Телевизорът предава ACK (потвърждение) въз основа на този формат при получаване на неправилни данни от неактивни функции или комуникационни грешки.

- Данни : [1] :незаконен код (Тази команда не се поддържа.)
 [2] :функцията не се поддържа (Тази функция не е активна.)
 [3] :изчакайте и опитайте отново (Опитайте отново след няколко минути.)

01. Захранване (команда: ka)

→ За управление на вкл./изкл. на захранването на проектора.

Предаване

[k] [a] [Set ID] [Data] [Cr]

- Данни 0 : Изключено захранване
 1 : Включено захранване

Ack

[a] [Set ID] [OK] [Data] [x]

- Данни 0 : Изключено захранване
 1 : Включено захранване

→ За да се изведе статуса за вкл./изкл. захранване.

Предаване

[k] [a] [Set ID] [FF] [Cr]

Ack

[a] [Set ID] [OK] [Data] [x]

- Данни 0 : Изключено захранване
 1 : Включено захранване

- * По подобен начин, ако други функции предават данни '0xFF' въз основа на този формат, информационният поток за потвърждение на данните представя състоянието на всяка функция.

02. Aspect Ratio (команда: kc)

→ За да регулирате формата на екрана.

Предаване

[k] [c] [Set ID] [Data] [Cr]

- Данни 1: 4:3
 2 : 16:9
 5 : 15:10

Ack

[a] [Set ID] [OK] [Data] [x]

- Данни 1: 4:3
 2 : 16:9
 5 : 15:10

03. Screen Mute) (команда: kd)

→ За да изберете акт./дезакт. изключването звука на екрана.

Предаване

[k] [d] [Set ID] [Data] [Cr]

- Данни 0 : Дезакт. на изкл. на звука на екрана (активна картина)
 1 : Акт. изкл. на звука на екрана (неактивна картина)

Ack

[d] [Set ID] [OK] [Data] [x]

- Данни 0 : Дезакт. на изкл. на звука на екрана (активна картина)
 1 : Акт. изкл. на звука на екрана (неактивна картина)

04. Контраст (команда: kg)

→ За регулиране контраста на екрана.

Предаване

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Real data mapping 1" (Съпоставяне на реални данни 1).

Аск

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

05. Яркост (команда: kh)

→ За регулиране контраста на екрана.

Предаване

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Real data mapping 1".

Аск

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

06. Цвят (команда: ki)

→ За да регулирате цвета на екрана. (Видео/компонентен)

Предаване

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Съпоставяне на реални данни 1".

Аск

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

07. Нюанс (команда: kj)

→ За настройка на нюанса на екрана. (видео/компонентен 60Hz или NTSC сигнал)

Предаване

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Червен: 0 ~ Зелен: 64

* Разгледайте "Real data mapping 2"

Аск

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Червен: 0 ~ Зелен: 64

08. Яркост (команда: kk)

→ За настройка яркостта на екрана. (видео/компонентен)

Предаване

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Real data mapping 1".

Аск

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

09. Избор на OSD (команда: kl)

→ За избор на вкл./изкл. на OSD.

Предаване

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 0 : Избор на режим на изкл. на OSD

1 : Избор на режим на вкл. на OSD

Аск

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 0 : Избор на режим на изкл. на OSD

1 : Избор на режим на вкл. на OSD

10. Закл./клавиш за закл. от дистанционно управление (команда: km)

→ За заключване на бутоните за управление на предния панел на проектора и дистанционното управление.

Предаване

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 0 : изкл. заключване

1 : активно закл.

Аск

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 0 : изкл. заключване

1 : Заключване

* Ако не използвате дистанционното управление, използвайте този режим.

Когато е вкл./изкл. основното захранване, се освобождава заключването на външното управление.

11. Топлина на температурата (команда: ku)

→ Настройте топлината на температурата. Но топлината на температурата не може да се настрои, ако видео режимът се настрои на опция ярък или голф.

Предаване

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 0 : Нормални 1 : Хладно 2:Топло 4 : Естествено

Аск

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 0 : Нормални 1 : Хладно 2:Топло 4 : Естествено

12. Регулиране на увеличението на ADC в червено (цвет R) (команда: jw)

→ Настройте увеличението на червения цвят на ADC частта. (RGB)

Предаване

[j] [w] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Real data mapping 1".

Аск

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

13. Регулиране на увеличението на ADC в зелено (цвет G) (команда: jy)

→ Настройте увеличението на зеления цвят на ADC частта. (RGB)

Предаване

[j] [y] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Съпоставяне на реални данни 1".

Ack

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

14. Настройка на ADC увеличението в синьо (цвет B) (команда: jz)

→ Настройте увеличението на синия цвят на ADC частта. (RGB)

Предаване

[j] [z] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

* Разгледайте "Real data mapping 1".

Ack

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни Мин.: 0 ~ Макс.: 64

15. Lamp Mode (команда: np)

→ За намаляване консумацията на енергия от проектора.

Предаване

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 0: слабо изключване

1: Слабо включване

Ack

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 0: слабо изключване

1: Слабо включване

16. Auto Configuration (команда: ju)

→ За автоматично позициониране на картината и минимизиране на трептенето на образа. Работи само в RGB режим.

Предаване

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 1: За настройка

Ack

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 1: За настройка

17. Input Select (команда: xb)

→ За да изберете входящ източник за устройството

Предаване

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни 20 : Video

60 : RGB1

61 : RGB2

90 : HDMI

Ack

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Данни 20 : Video

60 : RGB1

61 : RGB2

90 : HDMI

18. Key (команда: mc)

→ За да изпратите код на клавиш за ИЧ дистанционно управление.

Предаване

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Данни Код на клавиш

Ack

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Код на клавиш

^	40
v	41
<	03
>	02
POWER	AD
INPUT	EF
MENU	43
EXIT	5B
OK	44
STILL	BC
RATIO	79
BLANK	84
KEystone	A4
MODE	4D
⊗	4F
●	4E
ZOOM	5C
LAMP	68
SLEEP	0E
AUTO	92
FLIP V.	96
FLIP H.	97

Функция за настройка на мрежата

За да използвате мрежовата настройка


* Това е функцията, с която потребителят може дистанционно да управлява проектора чрез LAN.

< Метод на свързване >

Свържете LAN терминала на проектора с този на компютъра.

Автоматична настройка

< Метод >

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете
5. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете .



В момента се извършва настройка на IP, моля, изчакайте...

```

IP адрес      1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 5
Подмрежова маска  2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Шлюз         1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 1
  
```


IP настройката е извършена успешно.

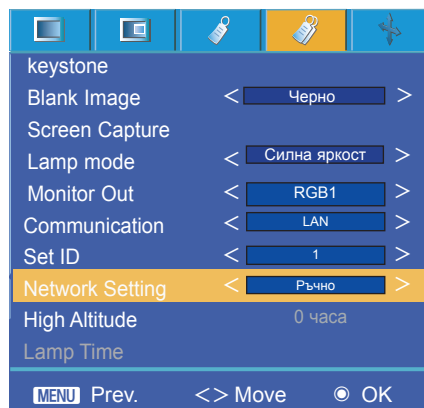
MENU Prev.

- Настройката на мрежата се извършва автоматично.

Ръчна настройка

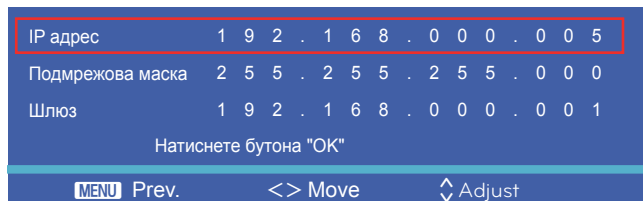
< Метод >

1. Натиснете бутона **MENU** и след това чрез бутоните <, > изберете менюто  .
2. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете настройката **Communication (Комуникация)**.
3. Натиснете бутона <, >, за да изберете **LAN**.
4. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете **Network setting (Мрежова настройка)**.
5. Натиснете бутона <, >, за да изберете **Manual (Ръчно)**.
6. Настройте IP адреса на компютъра и укажете този на проектора да бъде на същата ширина като компютъра. Натиснете бутона \wedge , \vee , за да промените номера, и <, >, за да се преместите на следваща категория



	IP адрес	Подмрежова маска	Шлюз
PC	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Проектор	192.168.0.5	255.255.255.0	192.168.0.1

- За да се върнете, натиснете бутона от менюто.



7. Натиснете бутона за потвърждение , след като извършите IP настройката. IP адресът е записан.

8. Настройката на мрежата се извършва ръчно.

В момента се извършва настройка на IP, моля, изчакайте...

IP настройката е извършена успешно.

Информация

Поддържани формати

* Следната таблица показва форматите на дисплей, поддържани от проектора.

Източници	Формат	Вертикална чест. (Hz)	Хоризонтална чест. (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
SXGA+	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

- Ако проекторът не поддържа входящия сигнал, на екрана се показва съобщението "Out of Range" (Извън обхват).
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция автодиалог. (автоматично разпознаване на монитора на компютъра)
- Синхронизиращата форма на входа е отделна за хоризонталната и вертикалната честота.
- В съответствие с компютъра оптималната вертикална честота може да не се изведе до степен на оптималната честота, заложена в "Registration information (Display registration information)". (пример, оптималната вертикална честота може да се покаже до 85Hz или при резолюция 640X480 или 800X600.)

<DVD/DTV Input>

Сигнал		Component-*1	HDMI(DTV)-*2
59,94 / 60Hz	480i	O	X
	480p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
50Hz	576i	O	X
	576p	O	O
	720p	O	O
	1080i	O	O
24/30Hz	1080p	O	O

* Тип кабел

1- RCA to D-Sub адаптер

2- HDMI to HDMI кабел

Смяна на лампата

Смяна на лампата

Интервалът на смяна на лампата може да зависи от условията на използване на проектора. Можете да разгледате използваната лампа в раздел ПРОВЕРКА НА ВРЕМЕТРАЕНЕТО НА ЛАМПАТА на менюто (стр. 30). Необходимо е да смените лампата когато:

- Проектираното изображение стане по-тъмно или започне да се влошава.
- Индикаторът на лампата е червен.
- При включване на проектора на екрана му се появява съобщението “Replace the lamp”.

<Преден панел на проектора>



Бъдете внимателни при смяна на лампата

- За да изключите захранването, натиснете бутона **POWER** от контролния панел или дистанционното управление.
- Ако работният LED индикатор е в оранжево и мига, не изключвайте главното захранване, докато работният LED индикатор започне да свети без прекъсване (в оранжево).
- Преди да смените лампата, я оставете да се охлади в продължение на 1 час.
- Извършвайте смяна само със същия тип лампа, предоставена от сервизен център на LG Electronics. Използването на лампи от други производители може да повреди проектора и лампата.
- Изваждайте лампата само когато я сменяте.
- Дръжте лампата далеч от деца. Дръжте лампата далеч от топлинни източници като радиатори, печки и др.
- За да понижите риска от пожар, не излагайте лампата на течности или неприсъщи вещества.
- Не оставяйте лампата в близост до топлинен източник.
- Уверете се, че новата лампа е добре закрепена с винтове. Ако не е, изображението може да е тъмно или да възникне повишен риск от пожар.
- Никога не докосвайте стъклото на лампата, в противен случай качеството на изображението може да се влоши или продължителността на живот на лампата да бъде намалена.

За да получите лампа за смяна

- Номерът на модела на лампата се намира на стр. 43. Проверете модела на лампата и след това я купете от сервизния център на LG Electronics.
- Използването на лампи от други производители може да повреди проектора.

Лампата и изхвърлянето ѝ

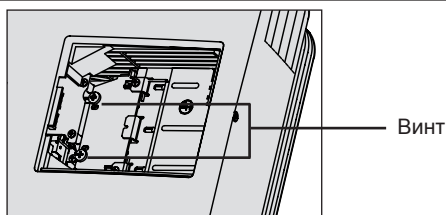
- Освободете се от употребяваната лампа, като я върнете в сервизния център на LG Electronics.

Отворете капака на лампата, за да я смените

- 1** Изключете проектора и изключете щепсела от контакта. Поставете проектора върху масата или друга хоризонтална повърхност.

(Сменете лампата, след като измине поне час, след като сте изключили проектора, тъй като лампата може да е гореща.)

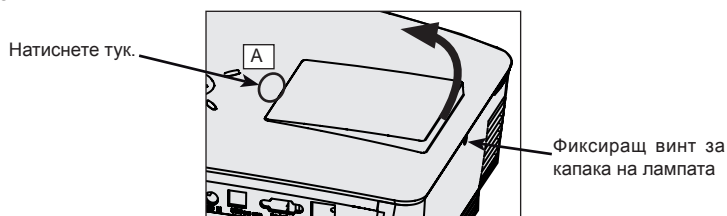
- 3** Отворете капака на лампата и разхлабете двата винта, застопорявайки лампата с помощта на отвертката.



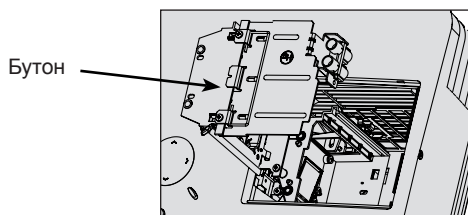
- 5** Издърпайте дръжката бавно, за да извадите кутията на лампата.

- 7** Завийте разхлабените винтове в стъпка 3. (Проверете дали лампата е добре поставена).

- 2** Развийте винтовете отстрани с помощта на отвертка. След като извадите винтовете, повдигнете капака на лампата по посока на стрелката. Не дърпайте капака във вертикална посока. Натиснете бутон "А", ако капакът на лампата не се повдига.



- 4** Издърпайте застопорената дръжка на лампата от рамката.



- 6** Внимателно поставете новата лампа. Проверете дали сте я поставили правилно.

- 8** Затворете капака на лампата и завийте разхлабените винтове в стъпка 2.

(Ако докато капакът е отворен включите захранването, проекторът няма да се включи и ще се активира зелена предупредителна лампа)

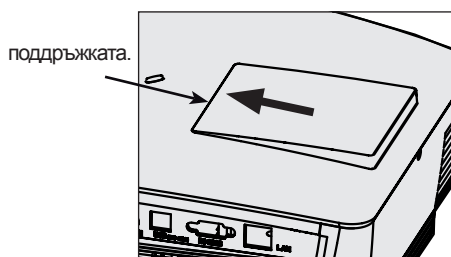
Note!

Използвайте подходяща за този модел лампа.

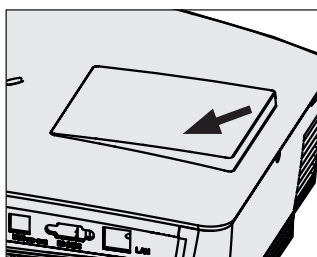
Проекторът може да не се включи, ако капакът на лампата не е правилно затворен след смяната ѝ. Ако това се случи, се обърнете към наш сервизен представител след като проверите дали лампата е поставена правилно.

За да монтирате обратно капака на лампата

- 1** Прикачете капака на лампата към поддръжката. (поддържайте наклон от около 30°)



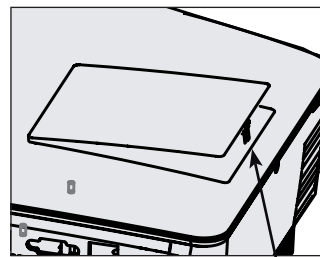
- 2** Не натискайте във вертикална посока. За да поставите, натиснете по диагонал.



- 3** Не пренатягайте винтовете странично. Фиксирайте при въртящ момент от 4~5kgf.cm

Note!

По време на смяната не прилагайте ненужна сила върху крайната част



Информация относно управлението на лампата на проектора

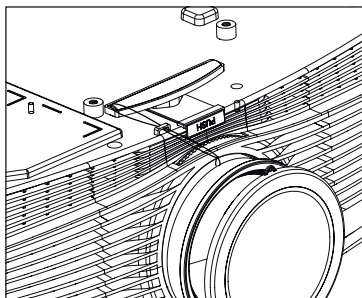
⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не изключвайте лампата за поне 5 минути след като я пуснете.
- Честото включване/изключване може да влоши качеството на лампата.
- Не дърпайте захранващия кабел, докато проекторът работи или охлаждащият вентилатор се охлажда.
- Може да доведе до съкращаване на живота на лампата или повреждането ѝ.
- Продължителността на живот на проектора може в значителна степен да зависи от средата и условията, при които се използва.
- Проекторът използва живачна лампа под високо налягане, затова е много важно да сте изключително предпазливи. Удар или натиск по време на употреба могат да причинят експлодиране на лампата.
- Когато продължите да използвате лампата след определен интервал, в който лампата е сменена, е възможно тя да експлодира.
- В случай на експлодиране направете следното.
 - Изключете незабавно захранващия кабел.
 - Проветрете незабавно (вентилация).
 - Проверете състоянието на устройството в най-близкия сервизен център и сменете лампата, ако е необходимо.
 - Не опитвайте да разглобявате лампата без упълномощен техник.

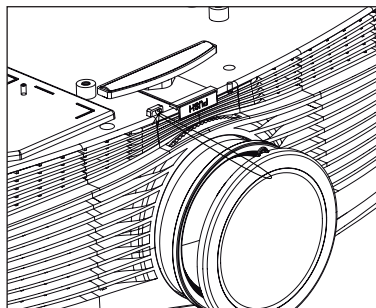
Как да прикачите капачката на обектива към проектора

Как да напаснете капачката на проектора

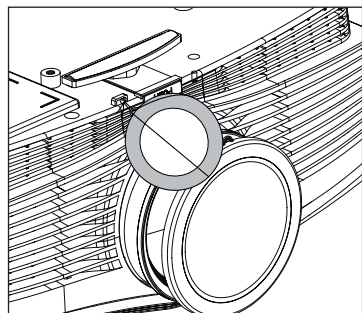
- 1** Пригответе капачката на проектора и каишката, предоставени като аксесоари.



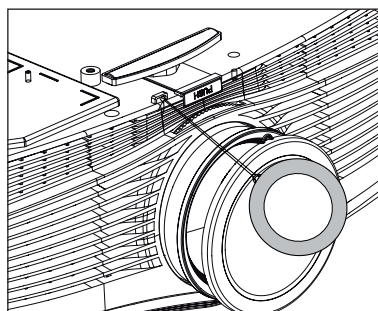
- 2** Поставете свободния край без възел на в отвора откъм долната страна на обектива на проектора.



- 3** Прикачете каишката при отвора на проектора в отвора на капачката на обектива и след това я промушете през примката на каишката.



- 4** Те са напълно комплектовани, както е показано на фигурата по-долу.



Спецификации

МОДЕЛ	BX503B (BX503B-JD) / BX403B (BX403B-JD)
Захранване	AC 100 - 240V~ 50/60Hz, BX403B : 3,8A/BX503B : 4,3A
Разделителна способност	1024 (хоризонтално) x 768 (вертикално) пиксела
Хоризонтално/Вертикално съотношение	4:3 (хоризонтално:вертикално)
Размер на панела DLP (мм)	17,8
Размер на екрана (Проекционно разстояние)	Ширина: 1,0 ~ 7,5 м Теле: 1,2 ~ 8,7 м
Офсетен коефициент на проектиране	100%
Разстояние за дистанционно управление	12 м
Пропорции на мащабиране	1:1,2
Видео съвместимост	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Височина (мм)	148,5 (с основа), 135,7 (без основа)
Ширина (мм)	403,3
Дължина (мм)	293,1
Тегло (кг)	BX403B : 5,9/BX503B : 6,2

Условия на работа

Температура

В действие: 32~104°F(0°C~40°C)
При съхранение и транспортиране: -4~140°F(-20°C~60°C)

Влажност

В действие: 0 ~ 80% относителна влажност чрез сух хидрометър
Когато не е в действие: 0 ~ 85% относителна влажност чрез сух хидрометър

Проекторна лампа

Модел на лампата

BX403B : AJ-LDX5
BX503B : AJ-LBX5

Консумация на електрическа енергия от лампата

BX403B : 300W
BX503B : 330W



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН _____