



KORISNIČKI PRIRUČNIK DLP PROJEKTOR

Prije rukovanja kompletom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

BX503B
BX403B

DLP PROJEKTOR

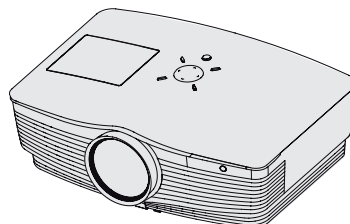


Upozorenje - Klasa B

(b) Na istaknutom mjestu u priloženom korisničkom priručniku moći ćete pronaći sljedeću ili sličnu izjavu za digitalni uređaj klase B ili periferni uređaj:

NAPOMENA: Ova je oprema testirana i ustanovljeno je da zadovoljava ograničenja za digitalne uređaje klase B, sukladno dijelu 15 FCC pravila. Ova ograničenja osmišljena su kako bi se omogućila razumna razina zaštite od štetnih smetnji kod instalacije u stambenim područjima. Ova oprema stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsko zračenje te, ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati smetnje štetne za radio-komunikacijsku opremu. Međutim, ne postoji jamstvo da takve smetnje neće nastati kod određene instalacije. Ako ova oprema uzrokuje smetnje štetne za prijem radijskih ili televizijskih signala, što se može ustanoviti isključivanjem i ponovnim uključivanjem opreme, korisnika se potiče da smetnje pokuša smanjiti primjenom jedne ili više mjera u nastavku:

- Promjena smjera ili položaja antene za prijem.
- Povećanje udaljenosti između opreme i prijemnika.
- Ukopčavanje uređaja u utičnicu u koju nije ukopčan prijemnik.
- Obraćanje distributeru iliiskusnom tehničaru za radio/televiziju.



SADRŽAJ

Sigurnosne upute	4	Upotreba funkcije ispune.....	27
Nazivi dijelova		Odabir slike ispune.....	28
Kućište.....	7	Funkcija snimanja zaslona.....	28
Upravljačka ploča.....	7	Funkcija za rad lampe.....	28
Priključak.....	8	Korištenje funkcije Monitor out.....	29
Daljinski upravljač.....	8	Postavka komunikacije.....	29
Umetanje baterija.....	9	Način rada za veliku nadmorsku visinu.....	29
Indikator statusa projektor.....	10	Provjera vremena korištenja lampe.....	30
Dodaci.....	11	Korištenje funkcije statičkog isječka.....	30
Opcijski dodaci.....	11	Opcije izbornika Screen	
Postavljanje i povezivanje		Funkcija za automatsko konfiguriranje.....	30
Upute za postavljanje.....	12	Korištenje fazne funkcije.....	31
Osnovne radnje projektor.....	13	Korištenje funkcije sata.....	31
Korištenje sigurnosnog sustava Kensington.....	14	Korištenje vodoravne funkcije.....	31
Uključivanje projektor.....	15	Korištenje okomite funkcije.....	31
Isključivanje projektor.....	15	Funkcija komunikacije putem serijskog priključka	
Fokus i položaj slike na zaslonu.....	16	SET ID.....	32
Odabir načina izvora.....	16	Povezivanje putem serijskog priključka.....	32
Povezivanje		Funkcija za postavljanje mreže	
Povezivanje s računalom.....	17	Korištenje mrežnih postavki.....	37
Povezivanje s prijenosnim računalom.....	17	Informacije	
Povezivanje video izvora.....	17	Podržani zaslon monitora.....	39
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju.....	18	Zamjena lampe.....	40
Povezivanje s D-TV uređajem.....	18	Način postavljanja poklopca leće na projektor.....	42
Funkcija		Tehnički podaci.....	43
Opcije izbornika Video			
Podešavanje videozapisa.....	19		
Način upravljanja slikom.....	19		
Kontrola temperature boja.....	20		
Funkcija Gamma.....	20		
Funkcija Gamma curve shift.....	20		
Funkcija Brilliant color™.....	21		
Funkcija White peaking.....	21		
Funkcija za razinu crne.....	21		
Funkcija Expert color.....	22		
Reset.....	22		
Opcije posebnog izbornika			
Odabir jezika.....	23		
Korištenje funkcije ARC.....	23		
Funkcija Overscan.....	23		
Funkcija za vodoravno okretanje.....	24		
Funkcija za okomito okretanje.....	24		
Funkcija za stanje mirovanja.....	24		
Funkcija Auto sleep.....	25		
Funkcija mjerača vremena prezentacije.....	25		
Korištenje funkcije digitalnog zumiranja.....	26		
Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja napajanja.....	26		
Za upotrebu funkcije za podešavanje kuta.....	27		

Odlaganje starog uređaja



1. Ako se na proizvodu nalazi simbol prekrížene kante za smeće, to znači da je proizvod obuhvaćen europskom direktivom 2002/96/EC.
2. Električni i elektronski proizvodi ne smiju se odlagati zajedno s komunalnim otpadom, već na posebna odlagališta koja je odredila vlada ili lokalne vlasti.
3. Pravilno odlaganje starog proizvoda spriječit će potencijalne negativne posljedice po okoliš i zdravlje ljudi.
4. Podrobnije informacije o odlaganju starog proizvoda potražite u gradskom uredu, službi za odlaganje otpada ili u trgovini u kojoj ste kupili proizvod.
5. Fluorescentna lampa korištena u uređaju sadrži malu količinu žive. Uređaj nemojte odložiti zajedno s uobičajenim kućanskim otpadom. Odlaganje uređaja mora biti izvedeno u skladu s lokalnim propisima.

Sigurnosne upute

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.

- Sigurnosne upute dolaze u dva oblika koji su opisani u nastavku.

 **UPOZORENJE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozbiljnih ozljeda, čak i pogubnih za život.

 **NAPOMENE:** Nepoštivanjem ovih uputa može doći do ozljeda ili oštećenja projektor.

- Nakon što pročitate priručnik, stavite ga na mjesto na kojemu ćete mu moći jednostavno pristupiti.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

UPOZORENJE

Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

U, na ili blizu projektor nemojte stavljati zapaljive materijale.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte se vješati na postavljenu projektor.

Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.

Ne blokirajte otvore projektor i na nikakav način ne priječite protok zraka.

Time biste uzrokovali povećanje interne temperature i doveli do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili strujnog udara!

Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.

To će dovesti do povećanja interne temperature i može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.

Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti veća od 30 cm.

Prevelik porast interne temperature može dovesti do opasnosti od požara ili oštećenja uređaja!

Postavljanje u zatvorenom prostoru

NAPOMENE

Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.

Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Koristite samo prikladne stalke.

Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.

Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.

Mogao bi pasti, ozlijediti nekoga i/ili oštetiti se.

Napajanje

UPOZORENJE

Trebali biste spojiti uzemljenje.

Provjerite je li spojeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je spojiti na utičnicu izmjenične struje sa spojenim uzemljenjem). Ukoliko nisu izvedive metode uzemljenja, kvalificirani električar treba ugraditi zasebni prekidač kruga.

Ne pokušavajte uzemljiti uređaj spajanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.

Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara!

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja.

Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili opasnosti od strujnog udara!

Napajanje



UPOZORENJE

Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara!

Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja utičnice i opasnosti od požara!

Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Napajanje



NAPOMENE

Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara!

Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bio koji dio zidne utičnice nepričvršćen.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapinju za kabel napajanja.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).

To bi moglo dovesti do mehaničkih pogrešaka ili uzrokovati strujni udar.

Upotreba



UPOZORENJE

Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).

To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisnu centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.

To bi moglo dovesti do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.

Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite doktoru.

Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara!

Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju!

Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer ventilacijski otvori budu vrući!

OPREZ u vezi kabela napajanja

Nemojte preopteretiti zidne utičnice ili prekidače strujnog kruga. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog servisera koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

Upotreba

 UPOZORENJE

Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.
To može uzrokovati požar potaknut iskrenjem.

Uvijek držite vrata leće otvorenima i poklopac leće skinutim kad je lampa projektor uključena.

Upotreba

 NAPOMENE

Na projektor ne postavljajte teške predmete.

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Pripazite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektor.

Ne dodirujte leću projektor. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.

Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.

Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.

Ne ispuštajte projektor na pod i izbjegavajte udarce.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Time biste mogli uzrokovati mehanički kvar ili se ozlijediti!

Čišćenje

 UPOZORENJE

Projektor nemojte čistiti vodom.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor ili opasnosti od strujnog udara.

U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektor, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do požara ili do opasnosti od strujnog udara ili oštećenja uređaja!

Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterđentom i vodom.

Čišćenje

 NAPOMENE

Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.

Nakupljena prašina može uzrokovati mehanički kvar.

Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektor, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektor koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterđentom i vodom.

To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

Ostalo

 UPOZORENJE

Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.

To bi moglo dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara te ponišiti valjanost jamstva!

Ostalo

 NAPOMENE

Ne kombinirajte nove baterije sa starima.

To bi moglo dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.

Svakako iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.

Nakupljena prašina mogla bi dovesti do opasnosti od požara ili do oštećenja uređaja!

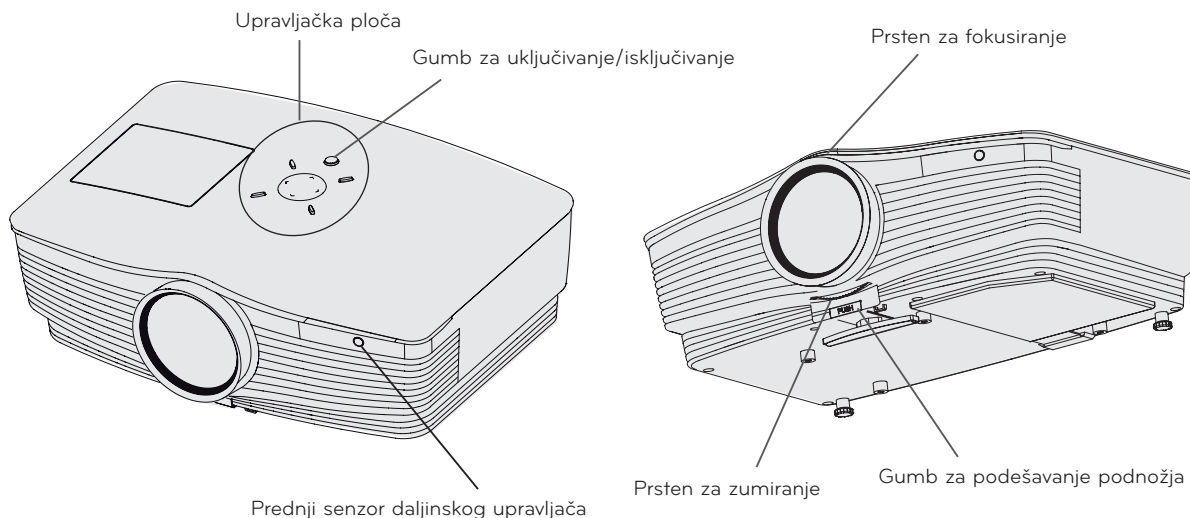
Koristite samo navedenu vrstu baterije.

To bi moglo dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

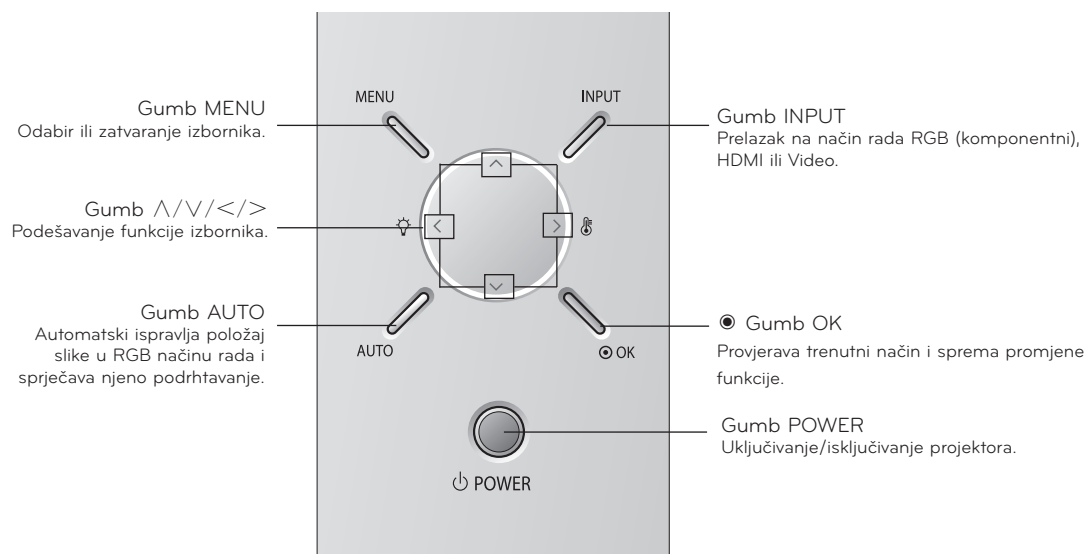
Nazivi dijelova

Kućište

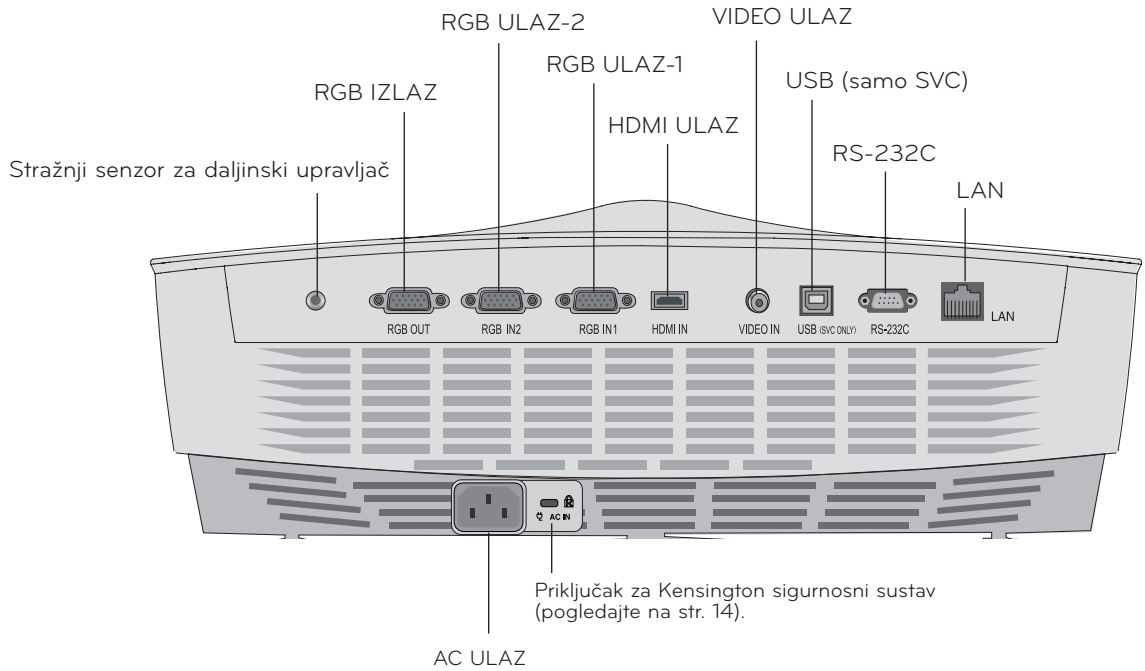
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Unatoč tome, na zaslonu projektoru mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice. One su često uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju uvijek na kvar.



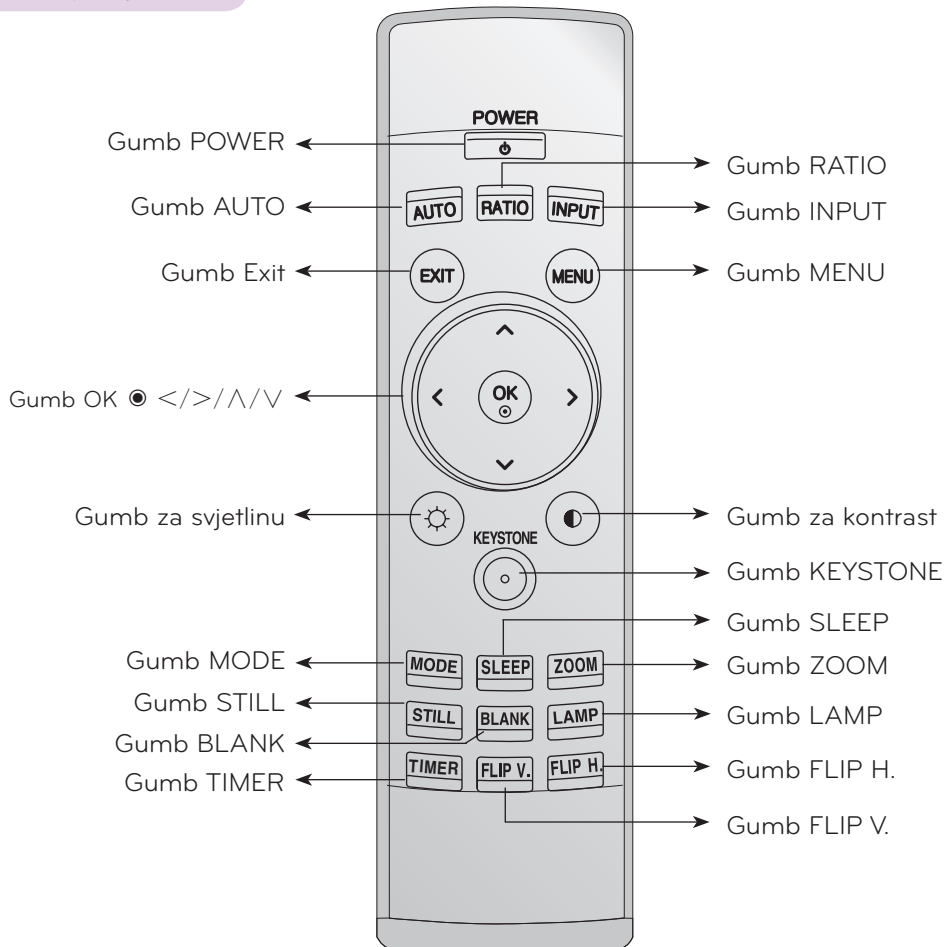
Upravljačka ploča

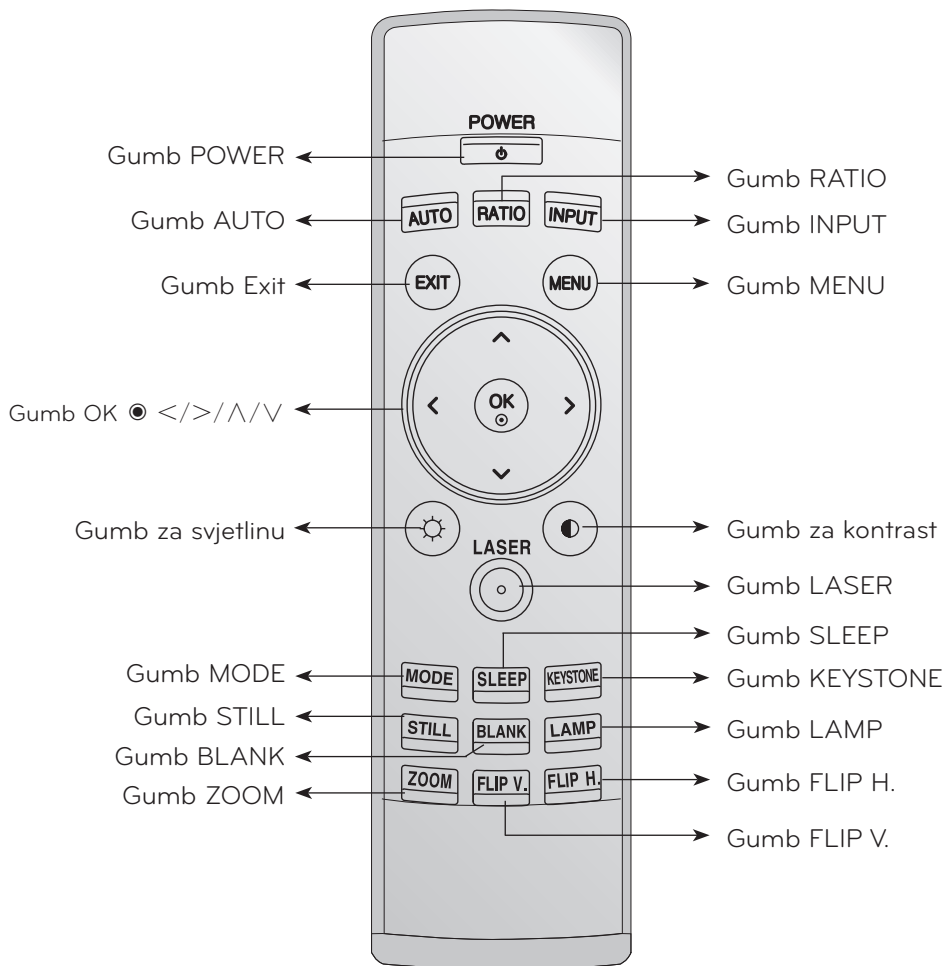


Priključak



Daljinski upravljač





< Australia, Switzerland, Slovenia, Netherlands, Germany, Spain, France, Greece, Italy, Poland, Hungary, Portugal, Romania, Sweden, Finland, Denmark, United Kingdom only >

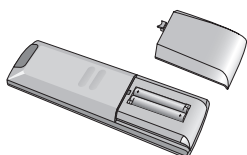
Gumb Laser

* Na zaslonu prikazuje jarko crveni laserski pokazivač radi indikacije.
(Ne gledajte izravno u lasersku zraku jer biste tako mogli uzrokovati oštećenja očiju!)

Umetanje baterija

OPREZ

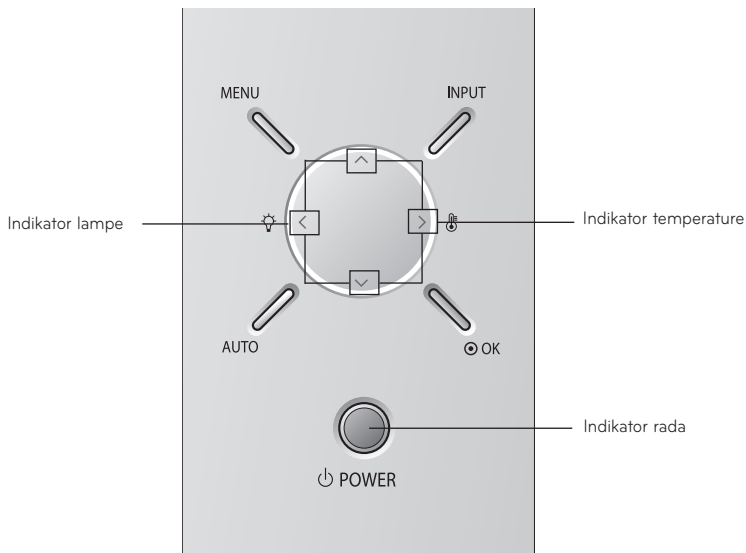
RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE.
ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE U SKLADU S UPUTAMA.



- Otvorite poklopac odjeljka s baterijom na poleđini daljinskog upravljača.
- Umetnite određenu vrstu baterija odgovarajućeg polariteta, postavite "+" na "+" te "-" na "-".
- Umetnite dvije AAA baterije od 1,5 V. Nemojte kombinirati korištene baterije s novima.

Indikatori statusa projektora

*Indikator lampe, indikator rada i indikator temperature na gornjem dijelu projektora korisniku pokazuju radni status projektora.

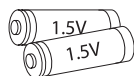


Indikator rada	Crveno	Stanje pripravnosti.
	Zeleno (treperi)	Lampa se pokreće.
	Zelena	Jedinica radi (lampa je uključena)
	Narančasto (treperi)	Lampa projektora se hladi (20 s)
	Isključeno	Isključivanje.
	Narančasto	Stanje pripravnosti. Ovaj način prirodno hladi projektor četiri minute nakon isključivanja.
	Crveno (treperi)	Ukazuje na poteškoće s kotačem boja. Obratite se u lokalni servisni centar.
Indikator lampe	Crveno	Lampa je dosegla kraj vijeka trajanja i treba se zamijeniti novom.
	Crveno (treperi)	Projektor je naišao na pogrešku. Pokušajte ga ponovno uključiti kasnije. Ako indikator lampe nastavi treperiti crvenom bojom, obratite se u servisni centar.
	Zeleno (treperi)	Poklopac lampe je otvoren.
Indikator temperature	Narančasto	Detektirana je previsoka temperatura. Isključite projektor.
	Crveno	Projektor se isključio zbog previsoke temperature.
	Crveno (treperi)	Napajanje se isključilo zbog problema s ventilatorom za hlađenje projektora. Obratite se u servisni centar.
	Zeleno (treperi)	TEC poteškoća; obratite se u servisni centar (samo model BX503B).

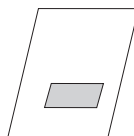
Dodaci



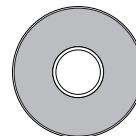
Daljinski upravljač



AAA baterija



Korisnički priručnik



Korisnički priručnik na CD-u



Kabel napajanja



Računalni kabel



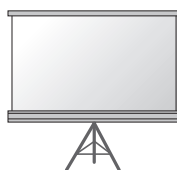
Poklopac leće i traka



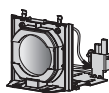
CD s programom ez-net

Opcijski dodaci

- Želite li kupiti ove proizvode, obratite se svom distributeru.
- Mijenjanje lampe prepustite ovlaštenom servisnom osoblju.
- Lampa je potrošna roba i treba se zamijeniti novom kada se potroši.
- Dodatne dijelove možete promijeniti kako biste poboljšali kvalitetu uređaja, a možete dodavati i nove dodatne dijelove.



Projekcijski zaslon



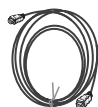
Lampa



LAN kabel



Komponentni kabel



HDMI kabel



RS-232C kabel



RCA -> D-Sub adapter

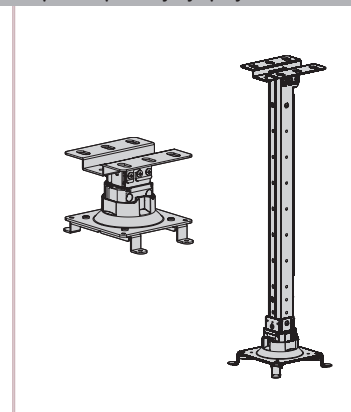


Video kabel



HDMI -> DVI kabel

Komplet za postavljanje projektor na strop



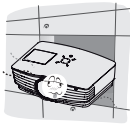
Postavljanje i povezivanje

Upute za postavljanje

* Projektor nemojte postavljati na sljedeće načine. Moglo bi doći do kvara ili oštećenja uređaja.

Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektor.

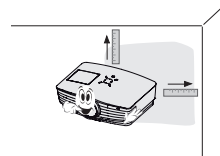
- Projektor je opremljen ulaznim otvorima za ventilaciju na dnu i izlaznim otvorima za ventilaciju na prednjoj strani. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu; u tom slučaju moglo bi doći do internog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte postavljati na tepih, sag ili slične površine. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projektor. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Nemojte gurati projektor i ne polijevajte ga tekućinom.



- Ostavite dovoljan razmak (30 cm ili više) oko projektor.



Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.

- Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost (pogledajte na str. 43).

Projektor nemojte postavljati na mjesta na kojima će ga prekriti prašina.

- To bi moglo dovesti do njegovog pregrijavanja.

Nemojte zatvarati utore i otvore na projektoru. To bi moglo uzrokovati pregrijavanje i dovesti do opasnosti od požara.

Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

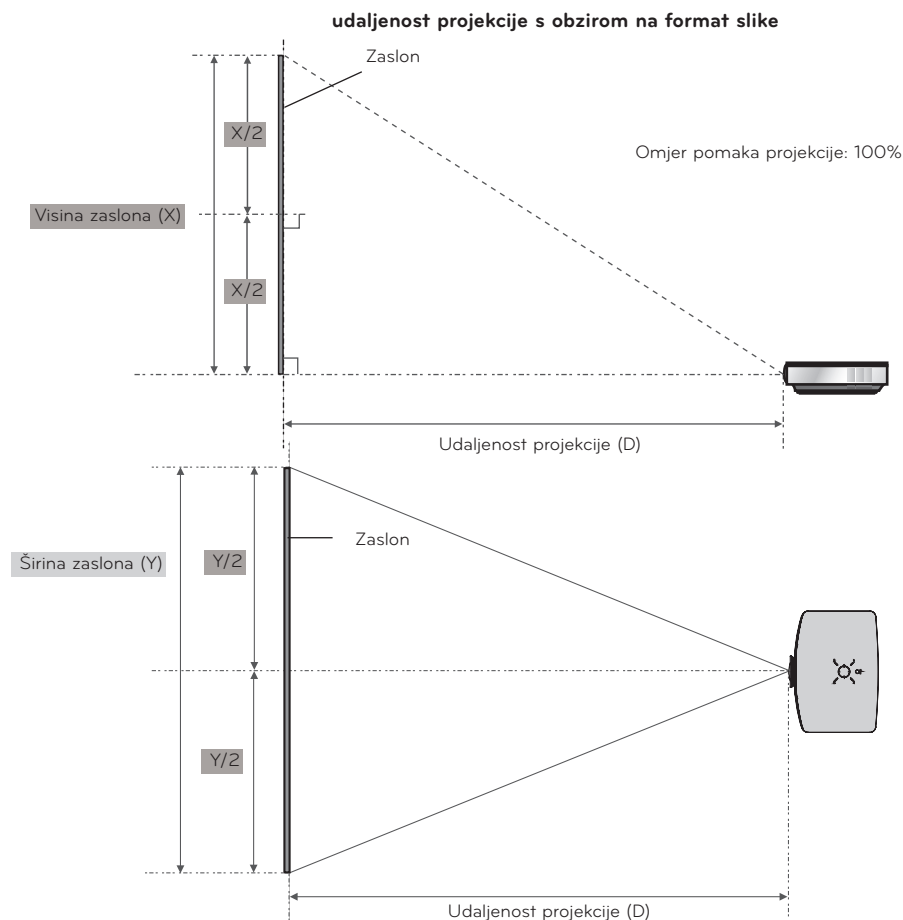
Za prikaz DTV programa potrebno je kupiti DTV prijemnik (uređaj) i povezati ga s projektorom.

Ako daljinski upravljač ne radi.

- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standardnima.

Osnovne radnje projektora

1. Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu s računalnim ili audio-video ulazom.
2. Projektor postavite na željenu udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektora i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
3. Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. To biste mogli ispraviti funkcijom za podešavanje kuta (pogledajte na str 27).
4. Kabele projektora priključite u zidnu utičnicu i ostale izvore koje koristite.

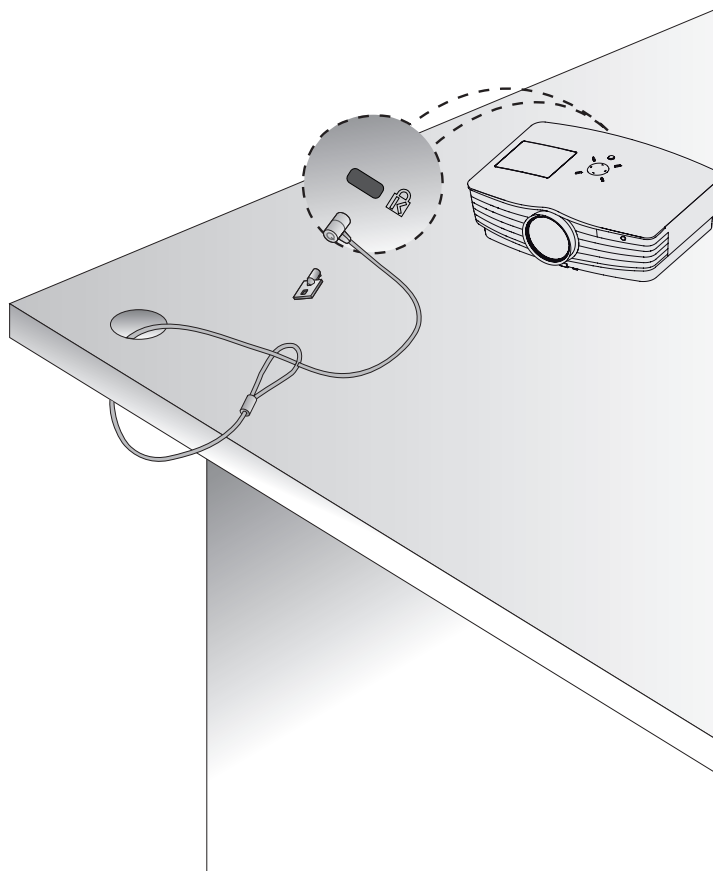


Dijagonalna veličina	Omjer 4 : 3(mm)		Udaljenost projekcije	
	Horizontalna veličina	Vertikalna veličina	Široko (mm)	Telefoto (mm)
1016	813	610	1000	1198
1270	1016	762	1250	1497
1524	1219	914	1500	1796
1778	1422	1067	1750	2095
2032	1626	1219	2000	2395
2286	1829	1372	2250	2694
2540	2032	1524	2500	2994
3048	2438	1829	3000	3593
3556	2845	2134	3500	4192
4064	3251	2438	4000	4791
4572	3658	2743	4500	5390
5080	4064	3048	5000	5989
5588	4470	3353	5500	6588
6096	4877	3658	6000	7187
6604	5283	3962	6500	7786
7112	5690	4267	7000	8385
7620	6096	4572	7500	8984

* Najveća/najmanja udaljenost prikazuju stanje nakon podešavanja pomoću funkcije zumiranja.

Korištenje sigurnosnog sustava Kensington

- Projektor s bočne strane ploče ima priključak sigurnosnog sustava 'Kensington'. Priključite kabel sigurnosnog sustava 'Kensington' na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi sigurnosnog sustava Kensington potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz sigurnosni sustav Kensington.
- Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektor.
- Sigurnosni sustav Kensington je dodatna oprema.



Uključivanje projektor

1. Pravilno priključite kabel napajanja.
2. Skinite poklopac leće. Ako ga ne skinete, mogao bi se izobličiti zbog topline lampe projektor.
3. Pritisnite gumb **POWER** na daljinskom upravljaču ili gornjem poklopcu. (Ako je lampa u postupku uključivanja, indikator rada treperi zeleno.)
 - Nakon što se indikator rada uključi (svijetli zelenom bojom), pojavit će se slika.
 - Odaberite način izvora pomoću gumba INPUT.

Note!

Nemojte isključivati kabel napajanja za vrijeme rada usisnog/ispušnog ventilatora. Ako se kabel napajanja isključi za vrijeme rada usisnog/ispušnog ventilatora, aktivacija lampe može dulje trajati prilikom uključivanja, a vijek trajanja lampe može se skratiti.

Isključivanje projektor

1. Pritisnite gumb **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču.
2. Ponovno pritisnite gumb **POWER** na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
3. Ako LED indikator rada treperi narančastom bojom, 20 sekundi nemojte iskopčavati napajanje dok LED indikator rada ne počne trajno svijetliti (narančastom bojom).
 - Ako indikator rada treperi narančasto, gumb napajanja na gornjem poklopcu ili daljinskom upravljaču neće funkcionirati.
 - Ovaj projektor ima funkciju brzog uključivanja/isključivanja koja korisniku omogućuje brzo uključivanje i isključivanje.



* Što je funkcija Quick Power On/Off?

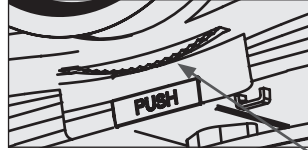
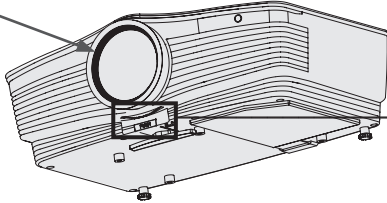
Projektor ulazi u stanje pripravnosti bez čekanja da se ohladi.

Ako stanje pripravnosti potraje određeno vremensko razdoblje, projektor prilikom sljedećeg uključivanja može početi raditi bez hlađenja.

Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.

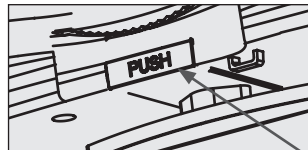
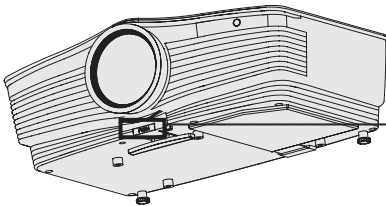
Prsten za fokusiranje



Prsten za zumiranje

- Kako biste podesili fokus slike, zakrenite prsten za fokusiranje tj. vanjski prsten na leći.
- Kako biste podesili veličinu slike, zakrenite prsten za zumiranje tj. unutarnji prsten na leći.

Kako biste podigli ili spustili sliku na zaslonu, proširite ili sužite podnožje pri dnu projektor tako da pritisnete gumb za podešavanje podnožja kao što je prikazano u nastavku.

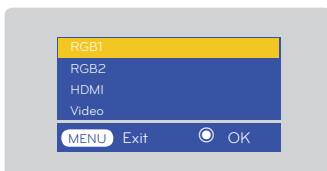


Gumb za podešavanje podnožja

1. Nakon što pritisnete gumb za podešavanje podnožja podižite ili spuštajte projektor kako biste sliku na zaslonu postavili u pravilan položaj.
2. Otpustite gumb kako biste podnožje zadržali u novom položaju.
3. Okrenite podnožje na stražnjoj strani nalijevo ili nadesno kako biste fino podesili duljinu projektor.
4. Nakon podizanja prednjeg podnožja nemojte pritiskati projektor.

Odabir načina izvora

1. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči.



2. Nakon prelaska na željeni ulaz pritiskom gumba \wedge , \vee , pritisnite potvrdni gumb.

- Ako je signalni kabel priključen i ima signala, odabrana stavka aktivirat će se i prikazati u bijeloj boji, a ako nema signala, odabrana stavka deaktivirat će se i prikazati u sivoj boji.
- Pritiskom na gumb za odabir ulaznog signala možete odabrati aktiviranu stavku.
- Možete odabrati RGB 1 za komponentni ulaz 1 i RGB 2 za komponentni ulaz 2, a u slučaju komponentnog ulaza, ako se i prepozna ulazni signal, stavka za OSD se neće aktivirati.

Povezivanje

Povezivanje s računalom

* Projektor možete povezati s računalom pomoću VGA, SVGA, XGA i SXGA izlaza.

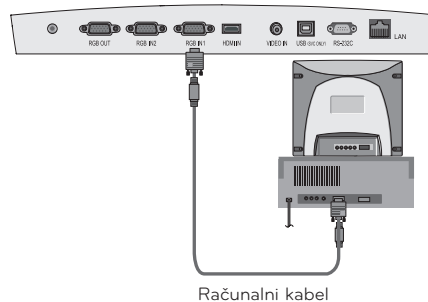
* Popis monitora koje projektor podržava potražite na str. 39.

* RGB ulazni signal za reprodukciju putem RGB izlaza (RGB1 ili RGB2) možete odabrati iz izbornika Monitor Out.

<Korištenje RGB povezivanja>

Povežite **RGB IN 1** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.

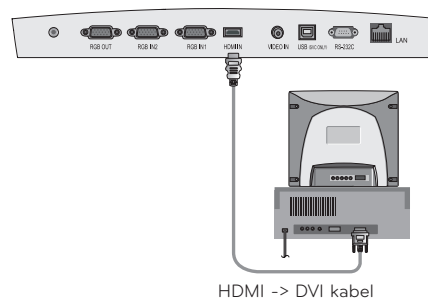
- Možete povezati i s **RGB IN 2** priključkom.



<Korištenje HDMI priključka>

Spojite ulazni **HDMI** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću **HDMI -> DVI** kabela.

- Možete povezati i s **RGB IN 2** priključkom.

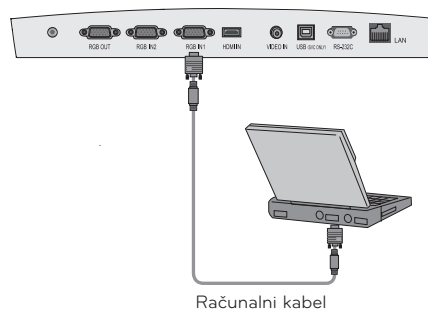


Povezivanje s prijenosnim računalom

< Način povezivanja >

Povežite **RGB IN 1** priključak projektor i izlazni priključak računala pomoću računalnog kabela.

- Postavite li izlazni signal računala na računalni zaslon i vanjski projektor, slika se na vanjskom projektoru možda neće prikazivati ispravno. U tom slučaju izlazni signal računala postavite samo za vanjski projektor. Pojediniosti potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz računalo.
- Možete povezati i s **RGB IN 2** priključkom.

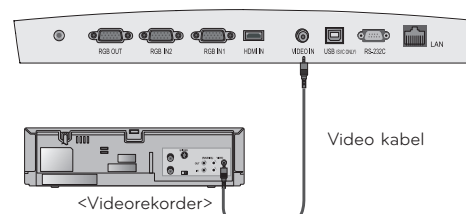


Povezivanje video izvora

- Na projektor možete priključiti videorekorder, kamkorder ili bilo koji drugi kompatibilan izvor video slika.

< Način povezivanja >

Povežite ulazne priključke projektor s video izlaznim priključcima A/V izvora pomoću video kabela.



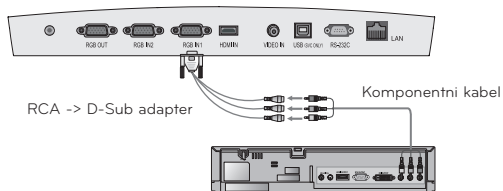
Povezivanje s uređajem za DVD reprodukciju

* Izlazni priključci (Y, PB, PR) DVD uređaja mogu biti označeni oznakama Y, Pb, Pr / Y, B-Y, R-Y / Y, Cb, Cr, već prema vrsti opreme.

< Način povezivanja >

Komponentni kabel DVD uređaja spojite s **RCA -> D-Sub adapterom** i zatim spojite **RCA -> D-Sub adapter** s ulaznim priključkom **RGB IN 1** na projektoru.

- Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, PB=plava, PR=crvena).
- Možete povezati i s **RGB IN 2** priključkom.



Signal	Komponentni	HDMI/DVI
480i	○	X
480p	○	○
720p	○	○
1080i	○	○
576i	○	X
576p	○	○
1080p (24, 30 Hz)	○	○

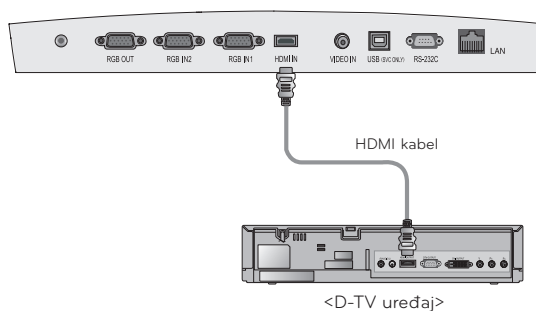
Povezivanje s D-TV uređajem

* Želite li primati programe digitalne televizije (D-TV), trebate kupiti D-TV prijemnik (uređaj) i spojiti ga s projektorom.

* Način povezivanja projektor i D-TV uređaja potražite u korisničkom priručniku D-TV uređaja.

< Priključivanje HDMI izvora >

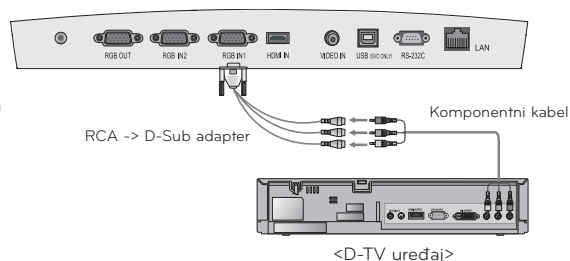
1. Priključak za **HDMI ulaz** na projektoru povežite s izlaznim **HDMI** priključkom D-TV uređaja pomoću HDMI kabela.
 2. DTV prijemnik koristite za načine rada DTV 480p(576p)/720p/1080i/1080p(24,30Hz).
- Zvuk nije podržan.



< Priključivanje komponentnog izvora >

Komponentni kabel D-TV uređaja spojite s **RCA -> D-Sub adapterom** i zatim spojite **RCA -> D-Sub adapter** s ulaznim priključkom **RGB IN 1** na projektoru.

- Prilikom priključivanja komponentnog kabela, uskladite boje priključka s komponentnim kablom (Y=zelena, PB=plava, PR=crvena).
- Možete povezati i s RGB IN 2 priključkom.
- Zvuk nije podržan.




Funkcija




* OSD (prikaz na zaslonu) iz ovog priručnika može se razlikovati od onoga na projektoru jer se radi tek o primjeru koji bi vam trebao pomoći prilikom rada s projektorom.

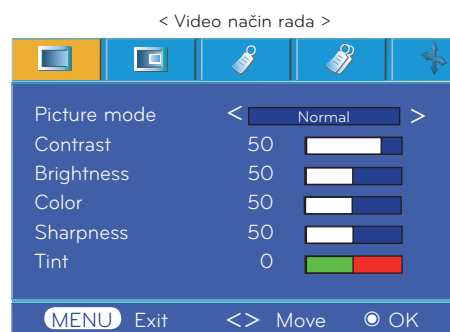
* U ovom priručniku za rukovanje objašnjava se rad RGB (računalnog) načina rada.

Opcije izbornika Video

Podешavanje videozapisa

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku videozapisa koju želite podesiti.
3. Za podешavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb **<**, **>**.

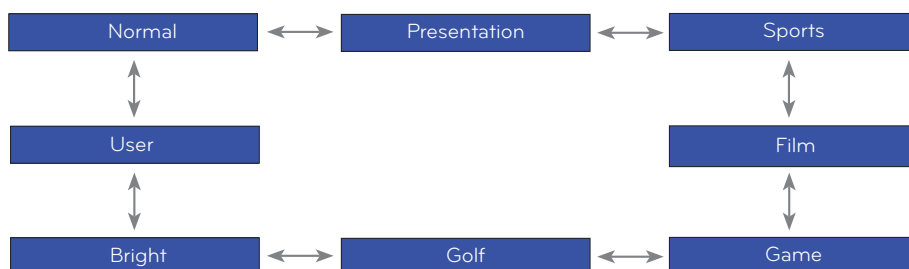
- Podешavanje  opcija izbornika neće utjecati na druge ulazne signale.
- Način rada boja prikazuje se i može se podesiti samo za komponentni, vanjski ili NTSC ulazni signal od 60 Hz.
- Kontrast možete podesiti pritiskom na gumb  na daljinskom upravljaču.
- Svjetlinu možete podesiti pritiskom na gumb  na daljinskom upravljaču.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Način upravljanja slikom

* Pomoću funkcije načina upravljanja slikom postavite projektor za optimalan izgled slike.


1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **MODE**.
2. Za podешavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb **<**, **>**.



- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

Kontrola temperature boja

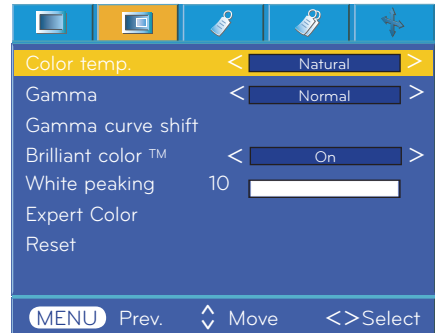
* Za vraćanje vrijednosti na tvornički zadane postavke, odaberite opciju Natural.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Color temp.**
3. Pomoću gumba <, > napravite željena podešavanja.


- Svakim pritiskom gumba <, > mijenja se zaslون kao što je prikazano u nastavku.

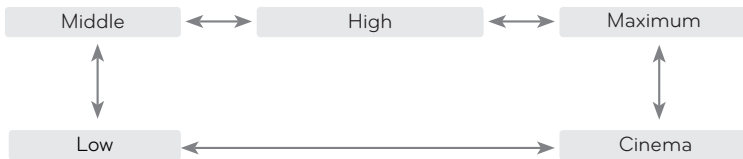


- Ova funkcija može biti deaktivirana, ovisno o opciji Picture mode. Ako je opcija Picture mode postavljena na Bright ili Golf, nećete moći podesiti funkciju Color temperature.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.

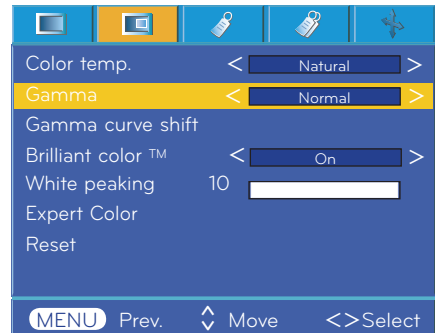


Funkcija Gamma

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **GAMMA**.
3. Za odabir zaslona prema vlastitom nahodjenju pritisnite gumb <, >.




- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

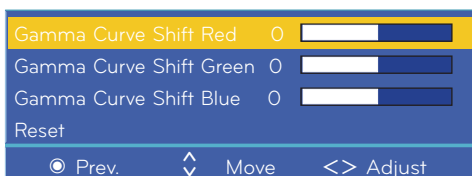
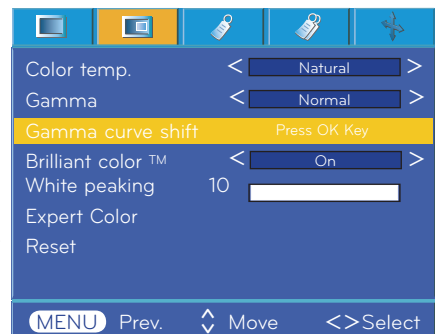


Funkcija Gamma curve shift


* Pomoću ove funkcije možete pomicati krivulje gamme za crvenu, zelenu i plavu boju pojedinačno i tako podešavati svjetlinu.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pritisnite gumb ^, v za odabir stavke Gamma curve shift.
3. Pritisnite gumb **OK**.
4. Nakon što se prikaže prozor u nastavku, pomoću gumba ^, v krećite se između stavki, a pomoću gumba <, > podesite zaslون prema želji.

- Vrijednosti opcija **Gamma curve shift Red, Green, Blue** možete podesiti između -20 i 20.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.

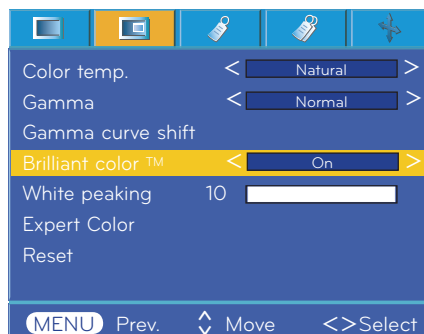


Funkcija Brilliant color™


1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<, >** odaberite izbornik .
 2. Pomoću gumba **^, v** odaberite stavku **Brilliant color™**.
 3. Pomoću gumba **<, >** odaberite **On** ili **Off**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.

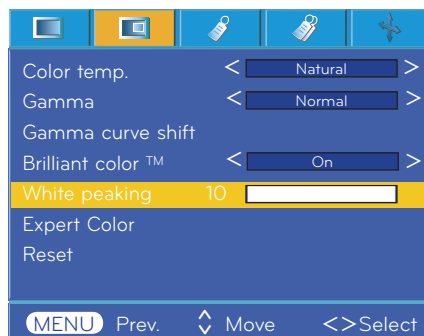
* Što je funkcija Brilliant color™?

Ova funkcija povećava svjetlinu na cijelom zaslonu ili je smanjuje radi obogaćenih sivih tonova.




Funkcija White peaking

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<, >** odaberite izbornik .
 2. Pomoću gumba **^, v** odaberite stavku **White peaking**.
 3. Za odabir zaslona prema vlastitom nahodjenju pritisnite gumb **<, >**.
- Zadana vrijednost može se promijeniti, ovisno o ulaznom načinu.
 - White peaking se može podesiti na vrijednost od 0 do 10.
 - Prilagodba na veću postavku radi svjetlije slike. Prilagodba na manju postavku radi tamnije slike.
 - Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.

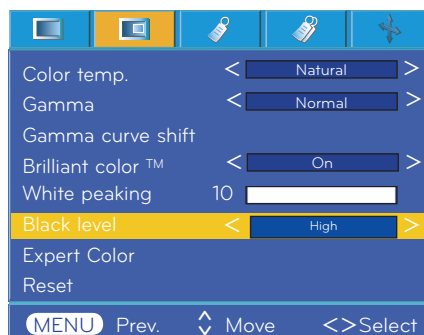


Funkcija za razinu crne

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<, >** odaberite izbornik .
 2. Pomoću gumba **^, v** odaberite stavku **Black level**.
 3. Pomoću gumba **<, >** odaberite **Low** ili **High**.
- Ova funkcija radi u sljedećem načinu rada: HDMI (aktivira se samo u slučaju DTV signala), Video
 - Za izlaz iz zaslona izbornika nekoliko puta pritisnite gumb **MENU**.


* Što je funkcija Black level?

Prilikom gledanja filma, pomoću ove funkcije možete podesiti najbolji izgled slike. Podešavanje kontrasta i svjetline zaslona pomoću razine crne na zaslonu.



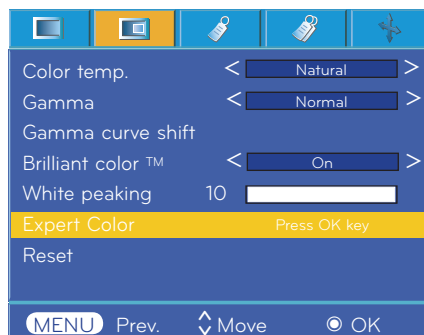
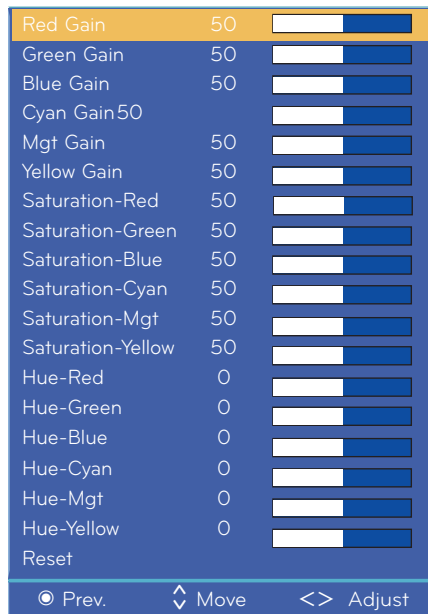
Funkcija Expert color

* Ova funkcija korisniku omogućava zasebno podešavanje jačine, zasićenosti i nijansiranosti za crvenu, zelenu, plavu, svijetlo plavu, ružičastu i žutu boju.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .

2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku Expert Color.

3. Pritisnite gumb **OK**.



4. Nakon što prozor u nastavku nestane, pritisnite gumb <, >.



5. Pomoću gumba ^, v krećite se između stavki, a pomoću gumba <, > podesite zaslon prema želji.


- Jačinu za crvenu, zelenu, plavu, svijetlo plavu, ružičastu i žutu boju možete podesiti između 0 i 100.
- Zasićenost za crvenu, zelenu, plavu, svijetlo plavu, ružičastu i žutu boju možete podesiti između 0 i 100.
- Nijansiranost za crvenu, zelenu, plavu, svijetlo plavu, ružičastu i žutu boju možete podesiti između -50 i 50.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.
- Funkciju za napredne postavke možete spremiti u skladu s načinom rada sa slikama.

Reset

- Kako biste se vratili na tvornički zadane postavke, odaberite opciju [**Reset**] pomoću gumba ^, v i pritisnite gumb **OK**.

Opcije posebnog izbornika

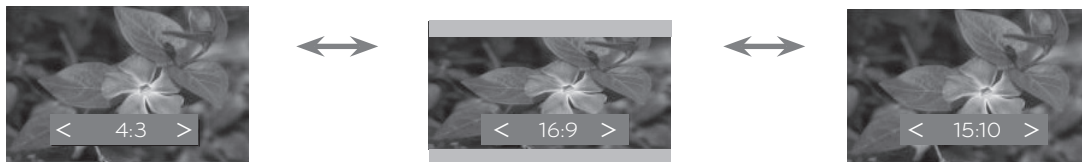
Odabir jezika

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Language**.
3. Pomoću gumba <, > odaberite jezik koji želite koristiti.
 - Prikaz na zaslonu (OSD) bit će na željenom jeziku.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.




Korištenje funkcije ARC

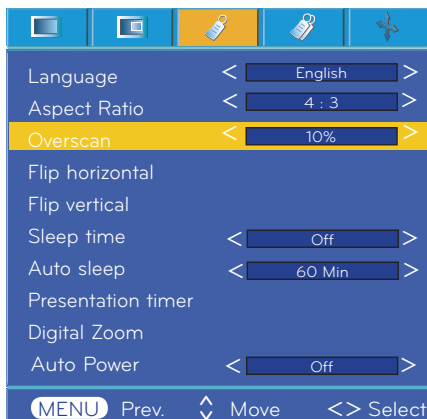
1. Pritisnite gumb **RATIO**.
Svakim pritiskom gumba prikaz će se promijeniti na način prikazan u nastavku.



- Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba **MENU**.


Funkcija Overscan

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
 2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Overscan**.
 3. Pritisnite gume <, >.
- Funkciju Overscan možete podešavati samo u komponentnom, RGB i HDMI načinu rada.
 - Funkciju Overscan možete podešavati između vrijednosti Off i 10%.
 - Funkciju Overscan nećete moći podešavati ako je opcija Zoom +/- za digitalno zumiranje postavljena na vrijednost drukčiju od 100%.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Funkcija za vodoravno okretanje

* Ovom funkcijom projiciranu sliku okrećete po vodoravnoj osi.
Ovu funkciju koristite projicirate li sliku sa stražnje strane.


1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku Flip horizontal.
3. Za prikaz okrenute slike pritisnite gumb **OK**.

- Slika će se okrenuti svaki put kad pritisnete gumb **OK**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.

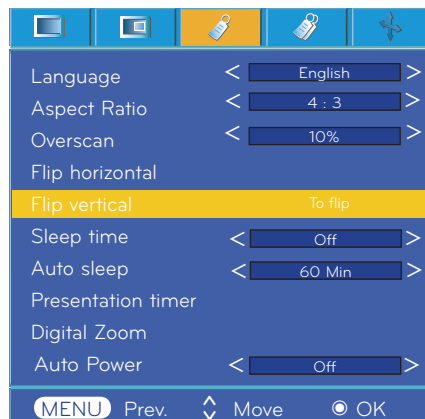


Funkcija za okomito okretanje

* Ovom funkcijom projiciranu sliku okrećete po okomitoj osi.
* Okrenete li projektor naopako kako biste ga objesili na strop, sliku ćete morati okrenuti po vodoravnoj i okomitoj osi.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku Flip vertical.
3. Za prikaz okrenute slike pritisnite gumb **OK**.

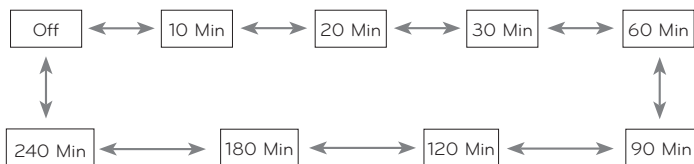
- Slika će se okrenuti svaki put kad pritisnete gumb **OK**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Funkcija za stanje mirovanja

* Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.


1. Pritisnite gumb **SLEEP** na daljinskom upravljaču.
 2. Pomoću gumba <, > odaberite željeno vrijeme.
- Svakim pritiskom gumba <, > mijenja se zaslon kao što je prikazano u nastavku.

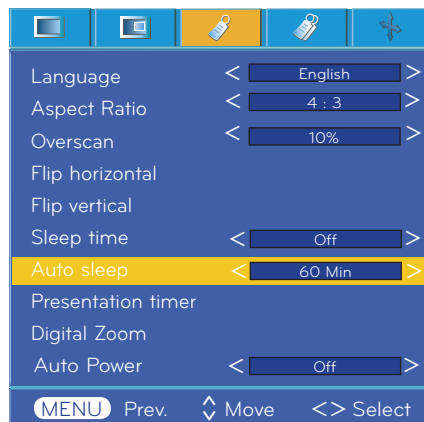
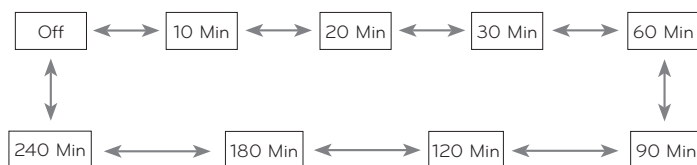


- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.


Funkcija Auto sleep

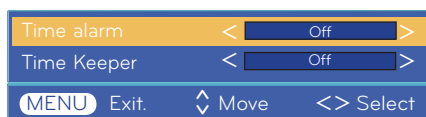
* Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka određenog vremena bez signala.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
 2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Auto sleep**.
 3. Pomoću gumba <, > odaberite željeno vrijeme.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Funkcija mjerača vremena prezentacije

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Presentation timer**.
3. Pritisnite gumb **OK**.
4. Pritisnite gumb ^, v kako biste odabrali stavku **Time alarm** ili **Time keeper**.
5. Pomoću gumba <, > odaberite željeno vrijeme.
6. Mjerač vremena pokreće se ako odaberete određeno vrijeme.



- Funkcija alarma: Ako odaberete određeno vrijeme, prikazuje se u minutama. Nakon jedne minute preostalo vrijeme se prikaže u desnom donjem uglu zaslona, a zatim nestane nakon pet sekundi. Nakon što se prikaže preostalo vrijeme, prozori na zaslonu se zatvaraju. Nakon što se dostigne postavljeno vrijeme, na zaslonu će se 10 puta pojaviti poruka 'O minute' u intervalima od jedne sekunde, a zatim nestati.
- Funkcija alarma uz prikaz vremena: Ako odaberete određeno vrijeme, ono će trajno biti prikazano u minutama (!) i sekundama ("). Čak i ako se pojave drugi prozori na zaslonu, preostalo vrijeme se ponovno prikazuje nakon zatvaranja prozora. Nakon što se dostigne postavljeno vrijeme, na zaslonu će se 10 puta pojaviti poruka '0' 00" u intervalima od jedne sekunde, a zatim nestati.
- Funkcije Time alarm i Time keeper ne mogu se koristiti istovremeno.
- Funkciju Time alarm možete postaviti od 5 do 60 minuta, u vremenskim razmacima od po 5 minuta (Off, 5, 10, 15, 20,, 55, 60 minuta).
- Funkcija Time keeper može se postaviti na 1 do 10 minuta u intervalima od 1 minute te od 10 do 60 minuta u intervalima od 5 minuta (Off, 1, 2, 3, 4,, 8, 9, 10, 15, 20, 25,, 55, 60 minuta).
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **EXIT**.

Korištenje funkcije digitalnog zumiranja

* Ova funkcija dostupna je samo u RGB ulaznom načinu rada. Vrijednosti opcija Zoom +/- i Position vraćaju se na zadano pri promjeni izvornog ili ulaznog signala te isključivanja.

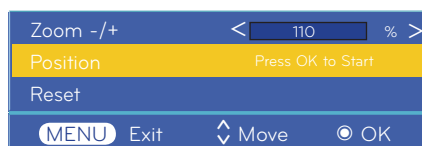
Podešavanje zumiranja

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **ZOOM**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite stavku **Zoom +/-**.



Podešavanje položaja

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **ZOOM**.
2. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite stavku **Position**.




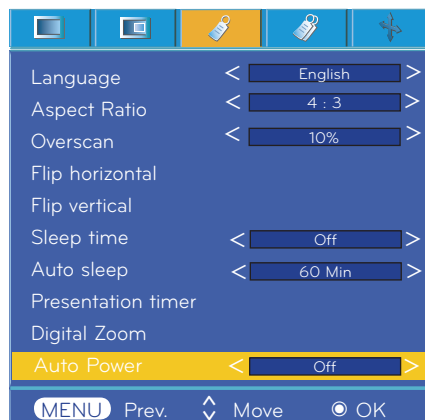
3. Pritisnite gumb \leftarrow , \rightarrow kako biste podesili opciju Zoom +/- po izboru.
 - Zoom +/- možete podesiti u koracima od 5% na vrijednost od 100% do 250%.
 - Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba **MENU**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **EXIT**.
3. Pritisnite gumb **OK**. Nakon što se prozor u nastavku prikaže u donjem desnom uglu zaslona, pritisnite \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow kako biste podesili položaj. Nakon što strelica postane crna, postignuto je maksimalno podešavanje i nisu moguća dodatna podešavanja.



- Funkcija Position se aktivira samo ako je opcija Zoom +/- postavljena na više od 105%.
- Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **EXIT**.

Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja napajanja

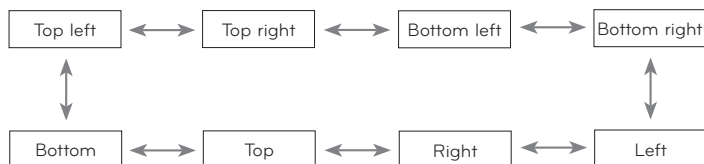
1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba \leftarrow , \rightarrow odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba \wedge , \vee prijdite na opciju **Auto Power** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba \wedge , \vee prijdite na opciju **On** i pritisnite gumb **OK**.
 - **On**: Projektor će se uključiti priključite li u projektor kabel napajanja.
 - **Off**: Priključivanjem kabla napajanja na projektor, projektor će ući u stanje pripravnosti.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Za upotrebu funkcije za podešavanje kuta

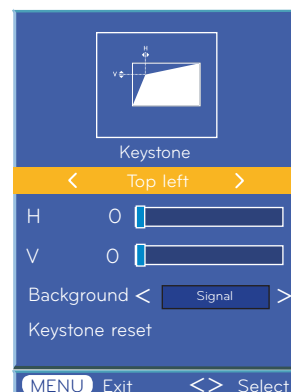
1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **KEYSTONE**.

2. Pomoću gumba <, > odaberite stavku.



3. Pomoću gumba \wedge , \vee odaberite željenu stavku (H ili V) i za podešavanje pritisnite gumb <, >.

- Vrijednost za svaku stavku možete podesiti od 0 do 100.
- Zadana vrijednost može se promijeniti, ovisno o ulaznom načinu.
- Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite **MENU**.



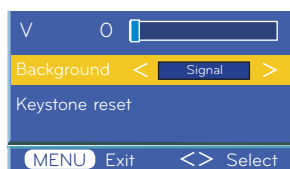
Za odabir pozadinske slike

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **KEYSTONE**.

2. Odaberite **pozadinsku** sliku pomoću gumba \wedge , \vee .

3. Odaberite željenu stavku pomoću gumba <, >.

- U slučaju izostanka ulaznog signala, kut možete podesiti pomoću uzorka za podešavanje.

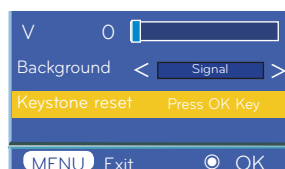


Za pokretanje podešavanja kuta

1. Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **KEYSTONE**.

2. Odaberite podešavanje kuta pomoću gumba \wedge , \vee .

3. Pritisnite gumb **OK**. Slika za podešavanje kuta vratit će se na tvorničku postavku.



Upotreba funkcije ispune

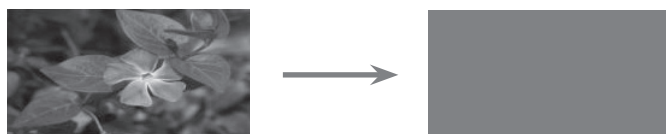
*Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1. Pritisnite gumb **BLANK**.

- Zaslom će ispuniti boja pozadine.
- Možete odabrati boju pozadine (pogledajte '**Odabir boje slike ispune**').

2. Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb.

- Želite li privremeno isključiti lampu, na daljinskom upravljaču pritisnite BLANK. Nemojte blokirati leću projektor predmetima dok radi jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.



Odabir slike ispune

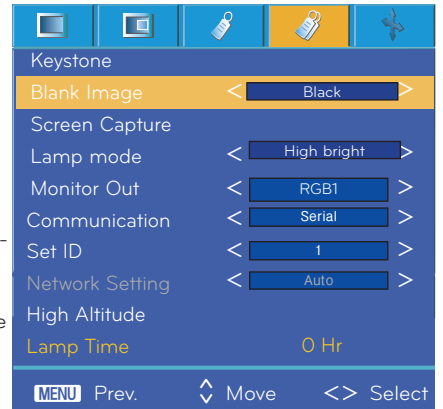
1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik



2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Blank image**.

3. Pomoću gumba <, > odaberite boju koji želite koristiti.

- Pozadinska slika će se promijeniti na odabranu sliku funkcije ispune.
- Za sliku ispune možete odabrati plavu, crnu ili zelenu boju ili pak snimljenu sliku.
- U slučaju odabira snimljene slike, možete je koristiti za sliku ispune umjesto logotipa. Na raspolaganju vam je samo jedna snimljena slika, ona koju ste posljednju snimili.
- Odaberete li opciju za prikaz snimljene slike, a nemate snimljenu sliku, umjesto nje prikazat će se logotip.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



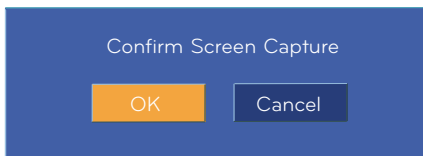
Funkcija snimanja zaslona

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik



2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Screen Capture**.

3. Pomoću gumba **OK** možete snimiti stvarnu sliku zaslona.



4. Pritisnete li ponovno gumb **OK**, snimka zaslona će se spremiti.

- Snimljenu sliku možete koristiti kao **sliku ispune**.
- Dok koristite ovu funkciju, ne možete koristiti daljinski upravljač.
- Želite li prikazati snimljenu sliku, u funkciji Blank image odaberite opciju Captured image.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Funkcija za rad lampe


1. Pritisnite gumb **LAMP** na daljinskom upravljaču.
 2. Za podešavanje zaslona prema vlastitom nahođenju pritisnite gumb <, >.
- Svakim pritiskom gumba <, > mijenja se zaslon kao što je prikazano u nastavku.

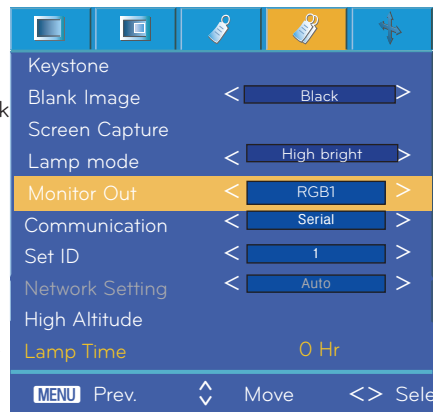


- Izbornik se automatski prestaje prikazivati na određenoj temperaturi (iznad 35°C).
- Automatski prelazi u način rada za uštedu energije na određenoj temperaturi (iznad 35°C).
- Ovu funkciju možete aktivirati pomoću gumba **MENU**.
- Za izlaz iz zaslona izbornika pritisnite gumb **EXIT**.


Korištenje funkcije Monitor out

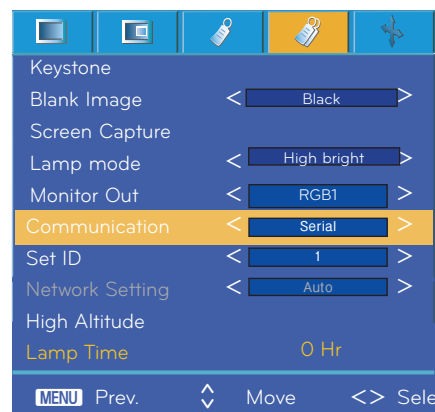
* Možete odabrati jedan od dva RGB ulaza.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite stavku **Monitor Out**.
3. Pritisnite gumb <, > kako biste odabrali **RGB1**, **RGB2** ili **Auto**.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.
 - Auto je način izlaza slike trenutno prikazanog ulaza između **RGB1** ili **RGB2** ulaza.




Postavka komunikacije

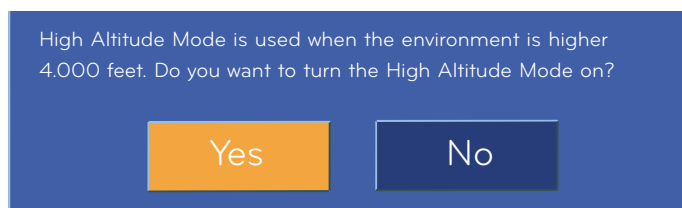
1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite postavku **Communication**.
3. Pomoću gumba <, > odaberite **Serial** ili **Lan**.
 - Za aktivaciju postavljanja mreže komunikaciju postavite na vrijednost Lan.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



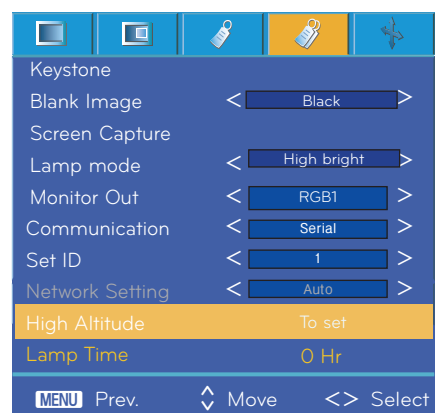
Način rada za veliku nadmorsku visinu

* Način rada za veliku nadmorsku visinu koristi se u okruženju čija je nadmorska visina veća od 1200 metara.


1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v prijdite na opciju **High Altitude** i pritisnite gumb **OK**.
3. Pomoću gumba <, > prijdite na **Yes** i pritisnite gumb **OK**.



- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.

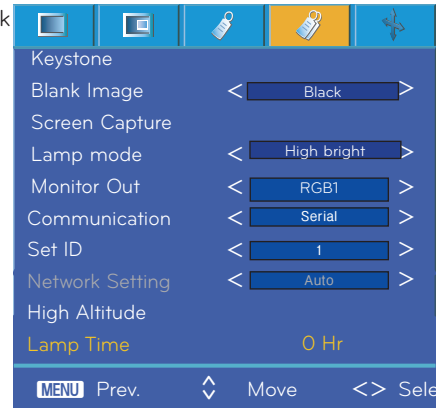


Provjera vremena korištenja lampe

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .

2. Možete provjeriti koliko je lampa korištena sati

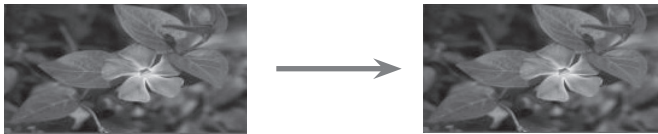
- Kada dođe do potrebe za zamjenom, zasvijetlit će crvena lampica upozorenja (pogledajte str. 10).
- Nakon prekoračenja ograničenja za sate korištenja lampe, nakon uključivanja napajanja zasvijetlit će crvena lampica upozorenja.
- Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Korištenje funkcije statičkog isječka

1. Pritisnite gumb **STILL** na daljinskom upravljaču.

- Možete zamrznuti ulaznu sliku.



<Pokretne slike>

<Statički isječak>

2. Želite li napustiti način rada **STILL**, pritisnite bilo koji gumb.

- Funkcija STILL otpustit će se automatski, nakon desetak minuta.

Opcije izbornika Screen

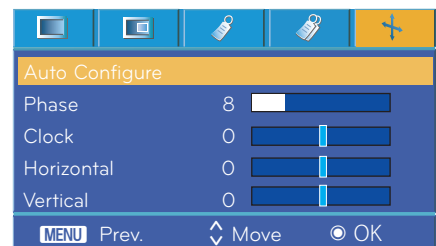
Funkcija za automatsko konfiguriranje

- * Funkcijom automatskog konfiguriranja pronalaze se optimalni uvjeti za video automatskim podešavanjem širine i kalibriranjem internog signala projektoru i raznih grafičkih signala računala u načinu rada RGB.
- * Funkcija automatskog konfiguriranja funkcionira samo za RGB ulaz.

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .

2. Pomoću gumba ^, v odaberite automatsko konfiguriranje.


- Automatski će se konfigurirati lokacija slike i kalibracija.
3. Ako je potrebno izvršiti ručno podešavanje čak i nakon automatskog konfiguriranja zbog raznih ulaznih signala u načinu rada s računalom, koristite fazu, sat, vodoravno i okomito podešavanje iz izbornika. U određenim slučajevima samim automatskim konfiguriranjem nećete moći pronaći optimalnu kvalitetu za video.

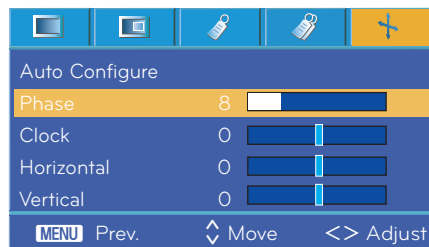


Note!


Pokrenete li automatsko konfiguriranje tijekom reprodukcije videozapisa putem grafičkog signala računala, možda nećete moći pronaći optimalne uvjete za video. Automatsko konfiguriranje pokrenite na statičkoj slici.

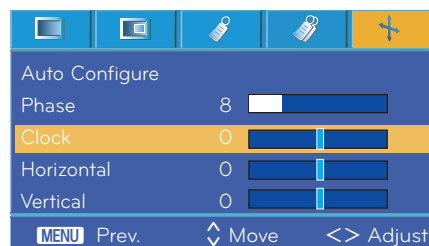
Korištenje fazne funkcije

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku **Phase**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja.
 - Raspon podešavanja faze je 0 ~ 63.
 - Varijabilni raspon može se razlikovati ovisno o ulaznoj razlučivosti.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.




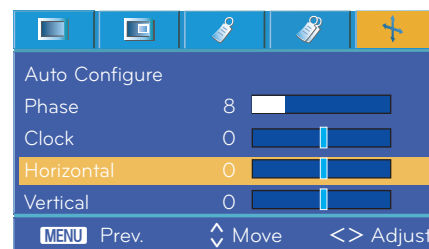
Korištenje funkcije sata

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku **Clock**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja.
 - Raspon podešavanja sata je -20 ~ 20.
 - Varijabilni raspon može se razlikovati ovisno o ulaznoj razlučivosti.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.




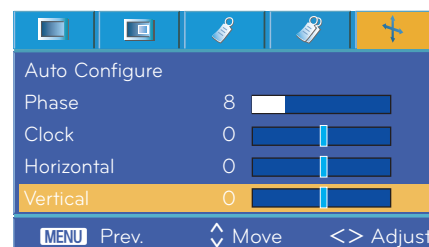
Korištenje vodoravne funkcije

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku **Horizontal**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja.
 - Raspon podešavanja vodoravne veličine je -50 ~ 50.
 - Varijabilni raspon može se razlikovati ovisno o ulaznoj razlučivosti.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Korištenje okomite funkcije


1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku **Vertical**.
3. Pomoću gumba **<**, **>** napravite željena podešavanja.
 - Raspon podešavanja okomite veličine je -25 ~ 25.
 - Varijabilni raspon može se razlikovati ovisno o ulaznoj razlučivosti.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Funkcija komunikacije putem serijskog priključka

* Povežite ulazni RS-232C priključak s vanjskim kontrolnim uređajem (npr. računalom) kako biste izvana mogli upravljati funkcijama projektora.

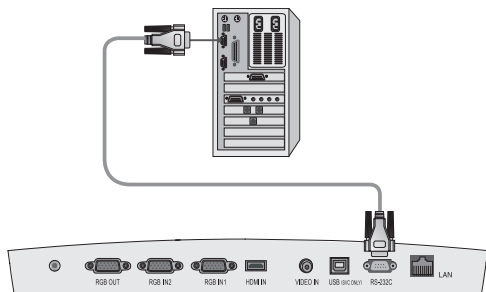
SET ID

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba **<**, **>** odaberite izbornik .
2. Pritisnite gumb **OK** i zatim pomoću gumba **^**, **v** odaberite stavku **Set ID**.
3. Pritisnite gumb **<**, **>** kako biste odabrali željeni broj. Pritisnite gumb **OK** kako biste spremili odabrani broj.
 - Raspon podešavanja opcije **Set ID** je 1-99.
 - Samo projektor s određenim ID brojem funkcionirat će putem daljinskog upravljača.
 - Za izlaz iz zaslona izbornika dvaput pritisnite gumb **MENU** ili gumb **EXIT**.



Povezivanje putem serijskog priključka

- Povežite serijski priključak računala s RS-232C priključkom na stražnjoj ploči projektor.
- RS-232C kabel ne isporučuje se s projektorom.



- Pomoću RS232C kabela možete upravljati projektorom izvana (pogledajte sliku 1).

<Slika 1, RS-232 kabel sučelja>



* Izvodi 1 i 9 nisu povezani

Postavljanje komunikacijskih parametara

- Brzina prijenosa: 9600 b/s (UART)
- Podaci: 8-bitni
- Paritet: nema
- Zaustavni bit: 1 bit
- Kontrola toka: nema
- Komunikacijski kod: ASCII kod

Referentni popis naredbi

	Naredba 1	Naredba 2	Podaci (heksadecimalno)	Mapiranje stvarnih podataka
01. Napajanje	k	a	0 ~ 1	–
02. Format slike	k	c	1 ~ 2, 5	–
03. Slika ispune	k	d	0 ~ 1	–
04. Kontrast	k	g	0 ~ 64	1
05. Svjetlina	k	h	0 ~ 64	1
06. Boja	k	i	0 ~ 64	1
07. Nijansa	k	j	0 ~ 64	2
08. Oštrina	k	k	0 ~ 64	1
09. OSD odabir	k	l	0 ~ 1	–
10. Zaključavanje daljinskim upravljačem	k	m	0 ~ 1	–
11. Temperatura boja	k	u	0 ~ 2,4	–
12. Boja R	j	w	0 ~ 64	1
13. Boja G	j	y	0 ~ 64	1
14. Boja B	j	z	0 ~ 64	1
15. Rad lampe	n	p	0 ~ 1	–
16. Automatsko konfiguriranje	j	u	1	–
17. Odabir ulaza	x	b	*	–
18. Ključ	m	c	Ključna šifra	–

* Pogledajte detaljne informacije za podatke označene zvjezdicom [*].

Komunikacijski protokol

* Mapiranje stvarnih podataka 1

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
0	0	21	15	41	29	61	3d	81	51
1	1	22	16	42	2a	62	3e	82	52
2	2	23	17	43	2b	63	3f	83	53
3	3	24	18	44	2c	64	40	84	54
4	4	25	19	45	2d	65	41	85	55
5	5	26	1a	46	2e	66	42	86	56
6	6	27	1b	47	2f	67	43	87	57
7	7	28	1c	48	30	68	44	88	58
8	8	29	1d	49	31	69	45	89	59
9	9	30	1e	50	32	70	46	90	5a
10	a	31	1f	51	33	71	47	91	5b
11	b	32	20	52	34	72	48	92	5c
12	c	33	21	53	35	73	49	93	5d
13	d	34	22	54	36	74	4a	94	5e
14	e	35	23	55	37	75	4b	95	5f
15	f	36	24	56	38	76	4c	96	60
16	10	37	25	57	39	77	4d	97	61
17	11	38	26	58	3a	78	4e	98	62
18	12	39	27	59	3b	79	4f	99	63
19	13	40	28	60	3c	80	50	100	64

* Mapiranje stvarnih podataka 2

Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal	Decimal	Hexadecimal
-50	0	-9	15	-9	29	11	3d	31	51
-49	1	-28	16	-8	2a	12	3e	32	52
-48	2	-27	17	-7	2b	13	3f	33	53
-47	3	-26	18	-6	2c	14	40	34	54
-46	4	-25	19	-5	2d	15	41	35	55
-45	5	-24	1a	-4	2e	16	42	36	56
-44	6	-23	1b	-3	2f	17	43	37	57
-43	7	-22	1c	-2	30	18	44	38	58
-42	8	-21	1d	-1	31	19	45	39	59
-41	9	-20	1e	0	32	20	46	40	5a
-40	a	-19	1f	1	33	21	47	41	5b
-39	b	-18	20	2	34	22	48	42	5c
-38	c	-17	21	3	35	23	49	43	5d
-37	d	-16	22	4	36	24	4a	44	5e
-36	e	-15	23	5	37	25	4b	45	5f
-35	f	-14	24	6	38	26	4c	46	60
-34	10	-13	25	7	39	27	4d	47	61
-33	11	-12	26	8	3a	28	4e	48	62
-32	12	-11	27	9	3b	29	4f	49	63
-31	13	-10	28	10	3c	30	50	50	64

1. Prijenos

[Command1][Command2][Set ID][Data][Cr]

- * [Command 1] : Prva naredba za kontrolu skupa (k, j, x, ASCII kod, 1 znak).
- * [Command 2] : Druga naredba za kontrolu skupa (ASCII kod, 1 znak).
- * [Set ID] : Ovom opcijom u izborniku opcija možete odabrati ID koji odgovara broju ID-a projektor. Prikaz prethodne stranice. Raspon prilagodbe iznosi 1 ~ 99. U slučaju odabiru opcije Set ID '0', kontrolira se svaki povezani projektor. Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1'.
- * [DATA] : Za prijenos podataka naredbe. Prijenos 2 znaka u slučaju organiziranog ASCII koda.
* Prijenos 'FF' podataka za prikaz stanja naredbe.
- * [Cr] : Novi redak
ASCII kod '0x0D'
- * [] : Znak ASCII koda odgovara "razmaknici" što podrazumijeva klasifikaciju naredbe, postavljanje ID-a i podatke.

2. Potvrda u redu

[Command2] [Set ID] [OK] [Data] [x]

* Projektor na temelju tog formata prenosi potvrde prilikom primanja uobičajenih podataka. Ako su podaci u ovom trenutku u načinu rada za očitavanje, označava podatke trenutnog statusa. Ako su podaci u načinu rada za zapisivanje podataka, vraća podatke računala.

3. Pogreška potvrde

[Command2] [Set ID] [NG] [Data] [x]

* Projektor prenosi potvrde na temelju ovog oblika prilikom primanja neuobičajenih podataka iz neodrživih funkcija ili komunikacijskih pogreški.

- Podaci :
- [1] :illegal code (Pogrešan kod - ova naredba nije podržana.)
 - [2] :not support function (Funkcija nije podržana - ova funkcija ne radi.)
 - [3] :wait and retry (Pričekajte i ponovite - pokušajte ponovo za nekoliko minuta.)

01. Napajanje (Naredba: ka)

→ Za upravljanje uključivanjem/isključivanjem projektor.

Prijenos

[k] [a] [Set ID] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Isključeno
1 : Uključeno

Potvrda

[a] [Set ID] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Isključeno
1 : Uključeno

→ Za prikaz stanja uključivosti/isključivosti.

Prijenos

[k] [a] [Set ID] [FF] [Cr]

Potvrda

[a] [Set ID] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Isključeno
1 : Uključeno

* Slično, ako druge funkcije prenose '0xFF' podatke na temelju ovog formata, povratne informacije podataka potvrde ulaza predstavljaju status svake funkcije.

02. Format slike (Naredba: kc)

→ Za podešavanje formata zaslona.

Prijenos

[k] [c] [Set ID] [Data] [Cr]

Podaci 1: 4:3
2 : 16:9
5 : 15:10

Potvrda

[c] [Set ID] [OK] [Data] [x]

Podaci 1: 4:3
2 : 16:9
5 : 15:10

03. Utišavanje zaslona (Naredba: kd)

→ Za uključivanje/isključivanje utišavanja zaslona.

Prijenos

[k] [d] [Set ID] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Screen mute off (Picture on)
1 : Screen mute on (Picture off)

Potvrda

[d] [Set ID] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Screen mute off (Picture on)
1 : Screen mute on (Picture off)

04. Kontrast (Naredba: kg)

→ Za podešavanje kontrasta zaslona.

Prijenos

[k] [g] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1!'

Potvrda

[g] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

05. Svjetlina (Naredba: kh)

→ Za podešavanje svjetline zaslona.

Prijenos

[k] [h] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1!'

Potvrda

[h] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

06. Boje (Naredba: ki)

→ Za podešavanje boja zaslona (video / komponentni ulaz)

Prijenos

[k] [i] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1!'

Potvrda

[i] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

07. Nijansa (Naredba: kj)

→ Za podešavanje nijanse zaslona (video / komponentni ulaz 60 Hz ili NTSC signal)

Prijenos

[k] [j] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Red : 0 ~ Green : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 2!'

Potvrda

[j] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Red : 0 ~ Green : 64

08. Oštrina (Naredba: kk)

→ Za podešavanje oštrote prikaza (video / komponentni ulaz)

Prijenos

[k] [k] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1!'

Potvrda

[k] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

09. OSD odabir (Naredba: kl)

→ Uključivanje/isključivanje OSD-a.

Prijenos

[k] [l] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0 : OSD Select Mode Off

1 : OSD Select Mode On

Potvrda

[l] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : OSD Select Mode Off

1 : OSD Select Mode On

10. Zaključavanje daljinskim upravljačem / zaključavanje tipki (Naredba: km)

→ Zaključavanje kontrola na prednjoj ploči projektora i daljinsko upravljanje.

Prijenos

[k] [m] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Lock Off

1 : Lock On

Potvrda

[m] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Lock Off

1 : Lock On

* Ako koristite daljinski upravljač, koristite ovaj način rada.

Pritiskom na glavni gumb za uključivanje/isključivanje, otpušta se vanjsko kontrolno zaključavanje.

11. Temperatura boja (Naredba: ku)

→ Podešavanje temperature boja. Međutim, temperaturu boja nećete moći podesiti ako je video način rada postavljen na Bright ili Golf.

Prijenos

[k] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm 4 : Natural

Potvrda

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Normal 1 : Cool 2:Warm 4 : Natural

12. Podešavanje jačine crvene boje za ADC (boja R) (Naredba: jw)

→ Podešavanje jačine crvene boje za ADC (RGB).

Prijenos

[j] [w] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1!'

Potvrda

[w] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

13. Podešavanje jačine zelene boje za ADC (boja G) (Naredba: jy)

→ Podešavanje jačine zelene boje za ADC (RGB).

Prijenos

[j] [y] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1'.

Potvrda

[y] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

14. Podešavanje jačine plave boje za ADC (boja B) (Naredba: jz)

→ Podešavanje jačine plave boje za ADC (RGB).

Prijenos

[j] [z] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

* Pogledajte odjeljak 'Raspoređivanje stvarnih podataka 1'.

Potvrda

[z] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci Min : 0 ~ Maks. : 64

15. Rad lampe (Naredba: np)

→ Za smanjenje potrošnje energije projektora.

Prijenos

[n] [p] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 0 : Low Power Off

1 : Low Power On

Potvrda

[p] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 0 : Low Power Off

1 : Low Power On

16. Automatsko konfiguriranje (Naredba: ju)

→ Za automatsko podešavanje položaja slike i minimiziranje podrhtavanja slike. Funkcionira samo u RGB načinu rada.

Prijenos

[j] [u] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 1 : To set

Potvrda

[u] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 1 : To set

17. Odabir ulaza (Naredba: xb)

→ Odabir ulaznog signala za Set.

Prijenos

[x] [b] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci 20 : Video

60 : RGB1

61 : RGB2

90 : HDMI

Potvrda

[b] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Podaci 20 : Video

60 : RGB1

61 : RGB2

90 : HDMI

18. Ključ (Naredba: mc)

→ Za slanje ključne šifre IC daljinskog upravljača.

Prijenos

[m] [c] [] [Set ID] [] [Data] [Cr]

Podaci Key code

Potvrda

[c] [] [Set ID] [] [OK] [Data] [x]

Key code

∧	40
∨	41
<	03
>	02
POWER	AD
INPUT	EF
MENU	43
EXIT	5B
● OK	44
STILL	BC
RATIO	79
BLANK	84
KEYSTONE	A4
MODE	4D
☆	4F
●	4E
ZOOM	5C
LAMP	68
SLEEP	0E
AUTO	92
FLIP V.	96
FLIP H.	97

Funkcija za postavljanje mreže

Korištenje mrežnih postavki

* Ova funkcija korisniku služi za daljinsko upravljanje projektorom putem LAN-a

< Način povezivanja >

Povežite LAN priključak projektor i računala

► Automatsko postavljanje

< Metoda >

1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik



2. Pomoću gumba ^, v odaberite **postavku komunikacije**.

3. Pomoću gumba <, > odaberite **LAN**

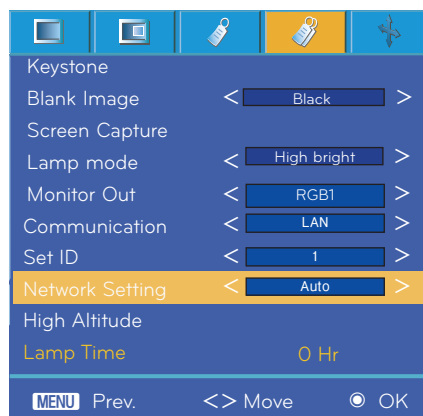
4. Pomoću gumba ^, v odaberite **mrežne postavke**.

5. Pomoću gumba ^, v odaberite opciju **Auto**.

IP setting in progress, Please wait...

```
IP Address  1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 5
Subnet Mask 2 5 5 . 2 5 5 . 2 5 5 . 0 0 0
Gateway    1 9 2 . 1 6 8 . 0 0 0 . 0 0 1
IP setting is succeeded.
```


MENU Prev.

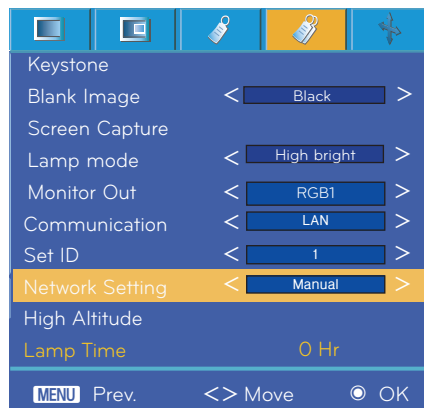


- Mreža se postavlja automatski

► Ručno postavljanje

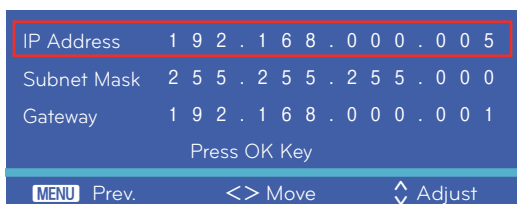
< Metoda >


1. Pritisnite gumb **MENU** i zatim pomoću gumba <, > odaberite izbornik .
2. Pomoću gumba ^, v odaberite postavku **Communication**.
3. Pomoću gumba <, > odaberite **LAN**.
4. Pomoću gumba ^, v odaberite postavku **Network**.
5. Pomoću gumba <, > odaberite postavku **Manual**.
6. Postavite IP adresu računala, a adresu projektor uskladite s adresom računala
Pritisnite gumb ^, v za promjenu broja, a <, > za prelazak u sljedeću kategoriju



	IP Address	Subnet Mask	Gateway
Računalo	192.168.0.10	255.255.255.0	192.168.0.1
Projektor	192.168.0.5	255.255.255.0	192.168.0.1

- Za povratak pritisnite gumb izbornika.



7. Nakon postavljanja IP adrese, pritisnite potvrdni gumb . IP adresa je spremljena.
8. Mreža se postavlja ručno

IP setting in progress. Please wait...

IP setting is succeeded.

Informacije

Podržani zaslon monitora

* U sljedećoj tablici navedeni su formati prikaza koje projektor podržava.

Izvori	Format	Okomita frekv. (Hz)	Vodoravna frekv. (kHz)
EGA	640X350	70.09Hz	31.468kHz
	640X350	85.08Hz	37.861kHz
PC98	640X400	85.08Hz	37.861kHz
DOS	720X400	70.08Hz	31.469kHz
	720X400	85.03Hz	37.927kHz
VGA	640X480	59.94Hz	31.469kHz
	640X480	72.80Hz	37.861kHz
	640X480	75.00Hz	37.500kHz
	640X480	85.00Hz	43.269kHz
SVGA	800X600	56.25Hz	35.156kHz
	800X600	60.31Hz	37.879kHz
	800X600	72.18Hz	48.077kHz
	800X600	75.00Hz	46.875kHz
	800X600	85.06Hz	53.674kHz
XGA	1024X768	60.00Hz	48.363kHz
	1024X768	70.06Hz	56.476kHz
	1024X768	75.02Hz	60.023kHz
	1024X768	84.99Hz	68.677kHz
SXGA	1152X864	60.05Hz	54.348kHz
	1152X864	70.01Hz	63.995kHz
	1152X864	75.00Hz	67.500kHz
	1280X960	60.00Hz	60.000kHz
	1280X960	85.00Hz	85.940kHz
	1280X1024	60.02Hz	63.981kHz
SXGA+	1280X1024	75.025Hz	79.976kHz
	1400X1050	60.00Hz	65.317kHz

- Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "Out of Range".
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play) (automatsko prepoznavanje računalog monitora).
- Oblici vala sinkronizacije ulaza za vodoravnu i okomitu frekvenciju su odvojeni.
- Na vašem računalu, optimalna okomita frekvencija možda neće biti prikazana u rasponu do optimalne frekvencije koja je postavljena pod 'Informacije o registraciji (Prikaz informacija o registraciji)' (npr. optimalna okomita frekvencija za razlučivosti 640X480 ili 800X600 mogla bi biti do 85 Hz ili manja).

<DVD/DTV ulaz>

Signal	Komponentni-*1	HDMI (DTV)-*2
59,94 / 60 Hz	480i	X
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
50 Hz	576i	X
	576p	O
	720p	O
	1080i	O
24/30 Hz	1080p	O

* Vrsta kabela
 1- RCA -> D-Sub adapter
 2- HDMI -> HDMI kabel

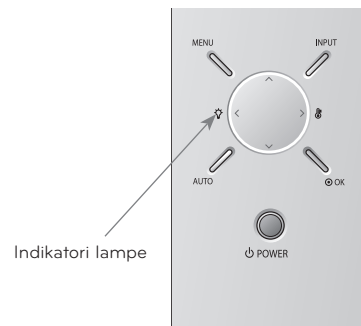
Zamjena lampe

Zamjena lampe

Interval zamjene lampe može ovisiti o okruženju u kojem se projektor koristi. Vrijeme korištenja lampe možete provjeriti u odjeljku CHECKING LAMP TIME na izborniku (str. 30). Lampu morate zamijeniti u sljedećim slučajevima:

- Projicirana slika postala je tamnija ili slabija.
- Indikator lampe svijetli crvenom bojom.
- Prilikom uključivanja projektor prikazuje se poruka "Zamijenite lampu".

<Prednja ploča projektor >



Pažljivo zamijenite lampu

- Pritisnite gumb **POWER** na upravljačkoj ploči ili daljinskom upravljaču kako biste isključili napajanje.
- Ako je LED indikator rada treperi narančastom bojom, nemojte iskopčavati kabel napajanja dok LED indikator rada ne počne trajno svijetliti (narančastom bojom).
- Prije zamjene lampu ostavite 1 sat da se ohladi.
- Lampu zamijenite isključivo lampom istog tipa iz LG Electronics servisnog centra. Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor i same lampe.
- Lampu vadite samo prilikom zamjene.
- Lampu držite izvan dohvata djece. Lampu držite dalje od izvora topline kao što su radijatori, štednjaci itd.
- Kako biste smanjili rizik od požara, lampu nemojte izlagati tekućinama ili stranim materijalima.
- Lampu nemojte stavljati blizu izvora topline.
- Provjerite je li nova lampu čvrsto pričvršćena vijcima. Ako nije, slika može biti tamna ili se može povećati rizik od požara.
- Nemojte dodirivati staklo lampe jer to može narušiti kvalitetu slike ili smanjiti vijek trajanja lampe.

Kupnja zamjenske lampe

- Broj modela lampe nalazi se na stranici 43. Provjerite model lampe i zatim je kupite u LG Electronics servisnom centru.
- Korištenje lampe drugog proizvođača može dovesti do oštećenja projektor.

Odlaganje lampe

- Iskorištenu lampu vratite u LG Electronics servisni centar.

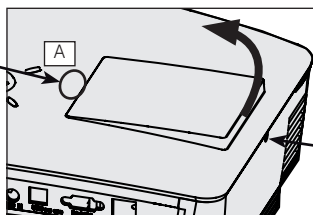
Skinite poklopac lampe kako biste promijenili lampu

1 Isključite projektor i izvucite priključak napajanja iz zidne utičnice. Postavite projektor na stol ili sličnu ravnu površinu

(lampu zamijenite nakon što prođe barem sat vremena od isključivanja projektor jer površina lampe može biti vruća).

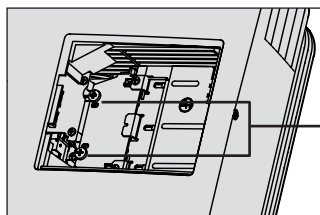
2 Pomoću odvijača otpustite vijke s bočne strane. Nakon uklanjanja vijaka izdignite poklopac lampe u smjeru strelice.
Ne podižite poklopac okomito.
Ako ne možete podići poklopac lampe, pritisnite "A".

Pritisnite ovdje.



Vijak za učvršćivanje poklopca lampe

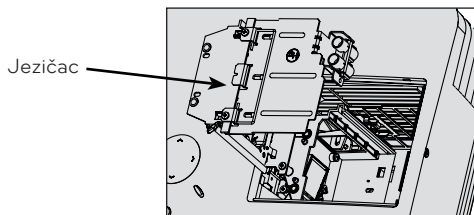
3 Skinite poklopac lampe i pomoću odvijača odvijte dva vijaka kojima je pričvršćena lampa.



Vijak

5 Pažljivo povucite ručicu lampe i izvucite kućište lampe.

4 Izvucite fiksnu ručicu lampe iz podnožja.



Jezičac

6 Pažljivo postavite novu lampu. Provjerite je li ispravno postavljena.

7 Pričvrstite vijke koje ste otpustili u koraku 3 (provjerite je li lampa dobro učvršćena).

8 Vratite poklopac lampe i pričvrstite vijke koje ste otpustili u koraku 2

(ako uključite projektor, a poklopac lampe nije vraćen na svoje mjesto, projektor se neće uključiti i zasvijetlit će zelena lampica upozorenja).

Note!

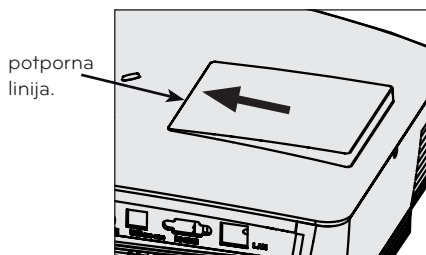
Koristite odgovarajući model lampe.

Ako nakon zamjene lampe ispravno ne zatvorite poklopac lampe, projektor se možda neće htjeti uključiti. Ukoliko nakon provjere utvrdite da je lampa ispravno postavljena, a projektor se ne želi uključiti, obratite se svom serviseru.

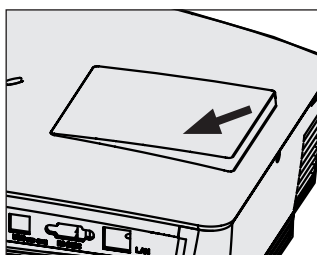
Prilikom vraćanja poklopca lampe

1 Poklopac lampe pristonite uz potporna linija (pri kutu od otprilike 30°).

2 Ne gurajte okomito. Gurnite ga vodoravno dok ne sjedne.



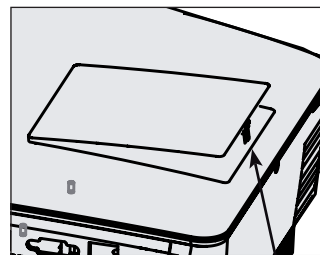
potporna linija.



3 Vijke s bočne strane ne pričvršćujte nasilno. Pričvrstite ih uz zateznu silu od 4~5kgf.cm

Note!

Tijekom zamjene ne primjenjujte prekomjernu silu na donji rubnik



Rubnik

Informacije vezane uz kontrolu lampe projektora

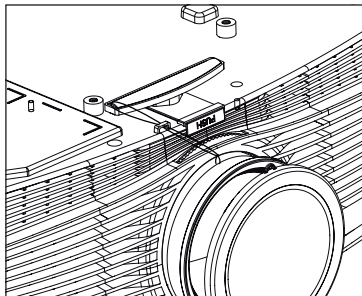
⚠ UPOZORENJE

- Projektor nemojte isključivati najmanje 5 minuta nakon pokretanja.
 - Često uključivanje/isključivanje lampe može dovesti do njenog slabljenja.
- Nemojte iskopčavati kabel napajanja dok projektor ili ventilator rade.
 - To može skratiti vijek trajanja lampe i oštetiti je.
- Vijek trajanja projektora može znatno ovisiti o okruženju u kojem se projektor koristi i uvjetima korištenja.
- Projektor koristi lampu sa živom pod visokim tlakom zbog čega je potreban poseban oprez. Udarci ili neodgovarajuće korištenje mogu uzrokovati eksploziju lampe.
- Ako nastavite s korištenjem projektora nakon roka zamjene lampe, lampica može eksplodirati.
- U slučaju eksplozije učinite sljedeće.
 - Odmah isključite napajanje.
 - Odmah osigurajte dovoljno svježeg zraka (ventilacija).
 - Proverite stanje projektora u najbližem servisnom centru i zamijenite lampu, ako je to potrebno.
 - Nemojte rastavljati projektor bez ovlaštenog osoblja.

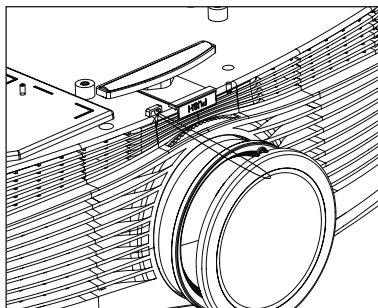
Način postavljanja poklopca leće na projektor

Postavljanje poklopca leće

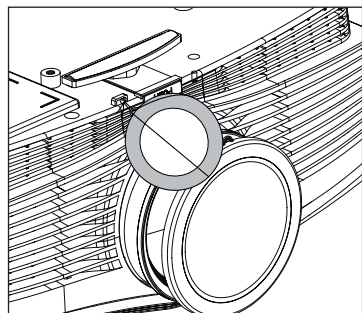
- 1** Pripremite poklopac leće i traku koje ste dobili kao dodatak.



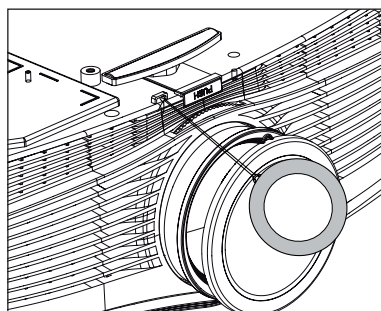
- 2** Završetak trake na kojemu nije čvorić umetnite u rupicu u blizini objektiva projektora.



- 3** Traku iz proreza projektora provucite kroz rupicu poklopca leće i zatim provucite poklopac leće kroz laso načinjen od trake.



- 4** Potpuno su sastavljeni kao što je prikazano na slici u nastavku.



Tehnički podaci

MODEL	BX503B (BX503B-JD) / BX403B (BX403B-JD)
Power	AC 100 - 240 V~ 50/60 Hz, BX403B : 3,8A/BX503B : 4,3A
Razlučivost	1024 (vodoravno) x 768 (okomito) piksela
Vodoravni/okomiti omjer	4:3 (horizontalno:vertikalno)
Veličina DLP ploče (mm)	17,8
Veličina zaslona (udaljenost projekcije)	Široko: 1,0 ~ 7,5 m Telefoto: 1,2 ~ 8,7 m
Omjer pomaka projekcije	100%
Udaljenost daljinskog upravljača	12 m
Omjer zumiranja	1:1,2
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/SECAM/NTSC4,43/PAL-M/PAL-N
Visina (mm)	148,5 (s podnožjem), 135,7 (bez podnožja)
Promjer (mm)	403,3
Dužina (mm)	293,1
Masa (kg)	BX403B : 5,9/BX503B : 6,2

Radni uvjeti

Temperatura

U radu: 32~104°F (0°C~40°C)
Kod pohrane i transporta: -4~140°F (-20°C~60°C)

Vlažnost

U radu: 0 ~ 80% relativne vlažnosti prema suhom higrometru
U stanju pripravnosti: 0 ~ 85% relativne vlažnosti prema suhom higrometru

Lampa projektora

Model lampe

BX403B : AJ-LDX5
BX503B : AJ-LBX5

Potrošnja energije lampe

BX403B : 300W
BX503B : 330W



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____