



LG

Life's Good

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА **МОНІТОР ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ**

Уважно прочитайте цей посібник, перш ніж вмикати пристрій, і збережіть посібник для довідки у майбутньому.

МОДЕЛІ МОНІТОРА ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

M4224C

M4224F

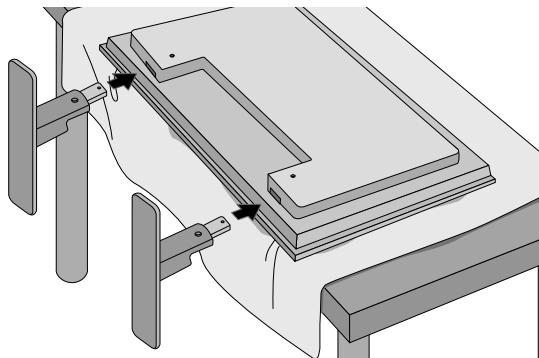
Встановлення на підставку

- Доступне лише для деяких моделей.

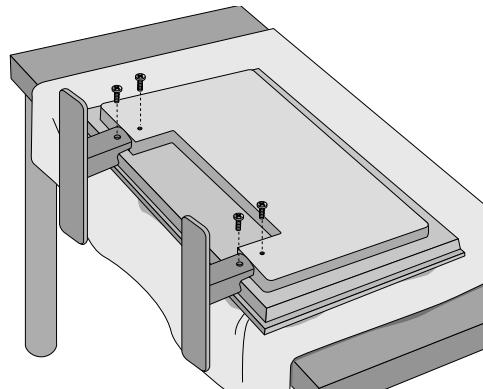
1. Вийміть деталі підставки з коробки та змонтуйте їх, як показано на малюнку.



2. Розстеліть м'яку тканину на столі та розташуйте на ній пристрій екраном донизу. Під'єднайте підставку, як показано на малюнку.



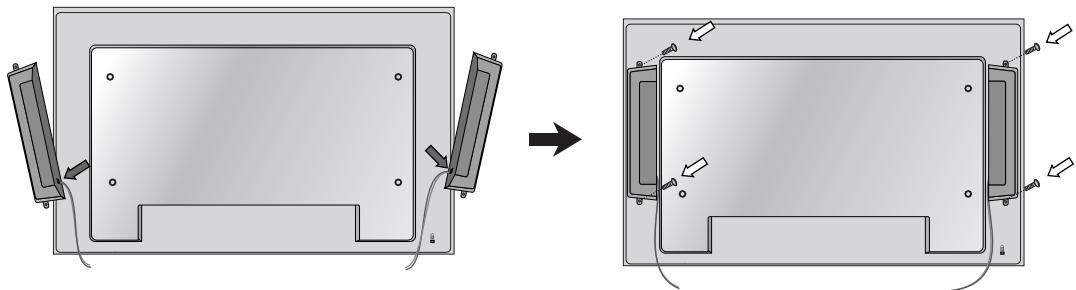
3. Закріпіть підставку за допомогою гвинтів на задній панелі пристрою, як показано на схемі.



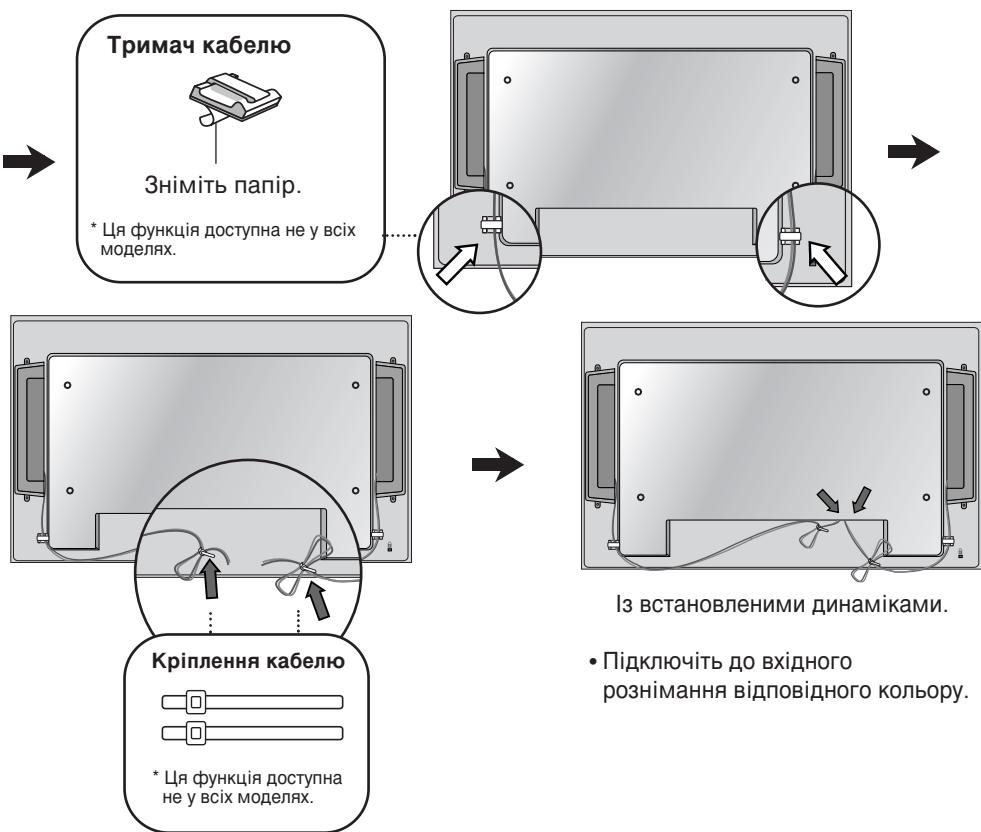
Підключення динаміків

- Доступне лише для деяких моделей.

Зафіксуйте динаміки на пристрії за допомогою цих шурупів і підключіть кабель, як показано на мал. нижче.



Після встановлення своїх гучномовців використовуйте тимчасі і кріплення кабелів, щоб впорядкувати кабелі гучномовця.

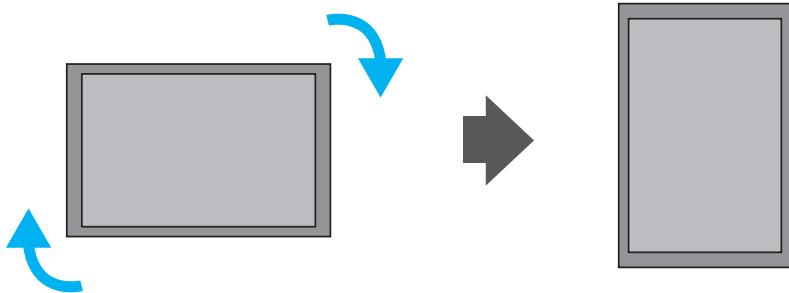


Із встановленими динаміками.

- Підключіть до входного рознімання відповідного кольору.

Щоб задати режим Portrait (Вертикальне)

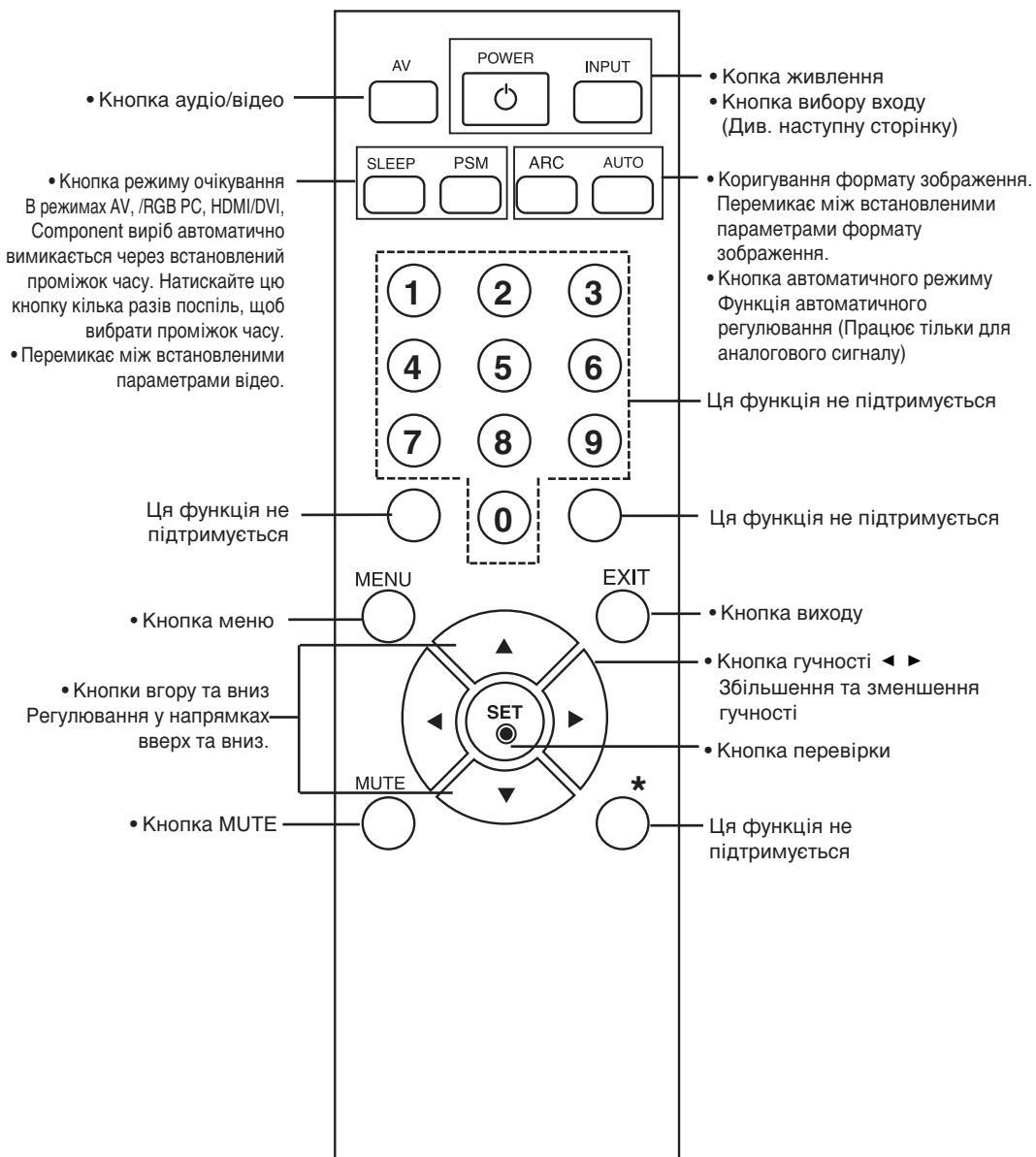
- Доступне лише для деяких моделей.



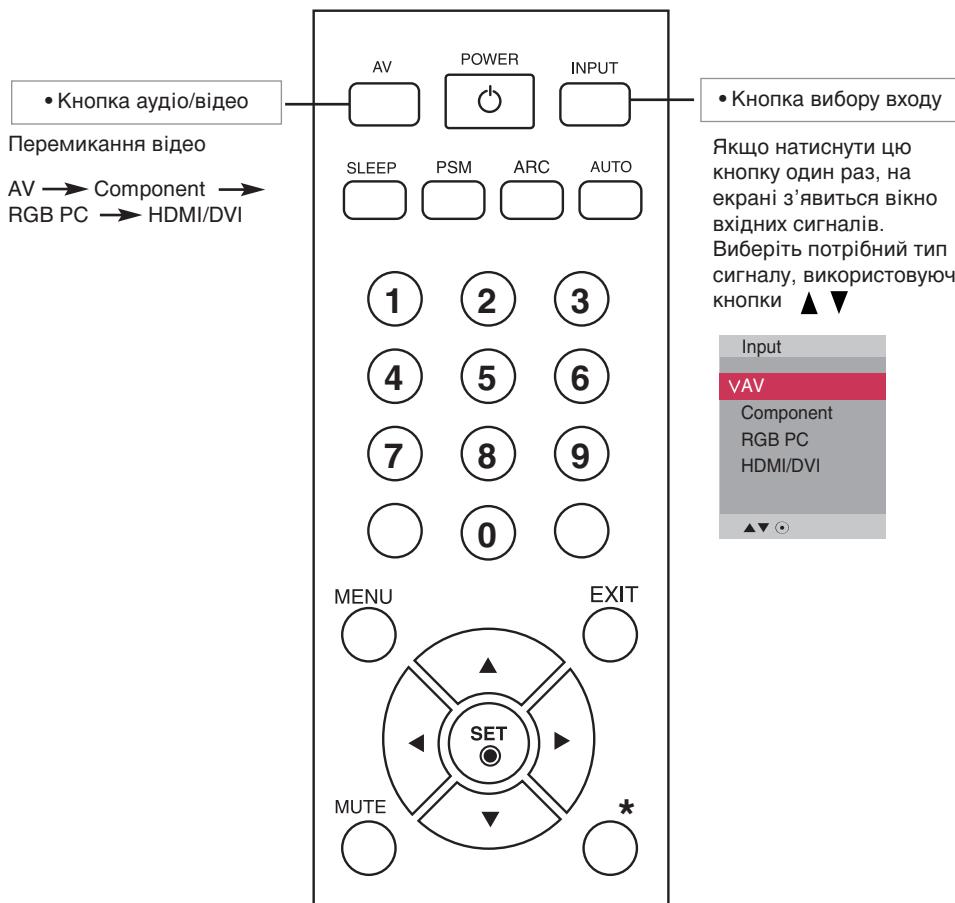
При встановленні режиму Portrait (Вертикальний), поверніть пристрій за годинниковою стрілкою.

Використання пульта ДК

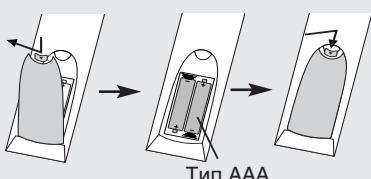
Назви кнопок пульта ДК



Використання пульта ДК



Вставляння батареї у пульт ДК

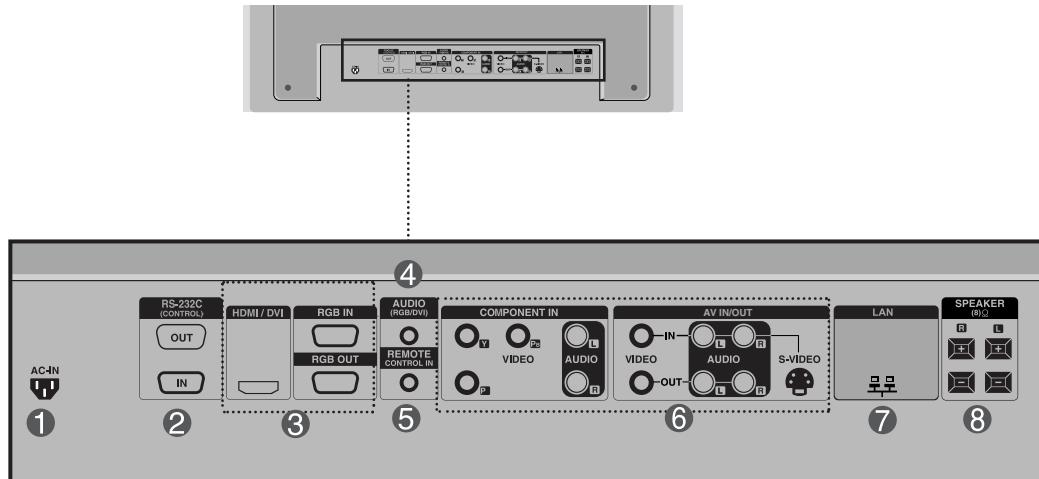


1. Зніміть кришку батареї.
2. Вставте батареї, дотримуючись відповідної полярності (+/-).
3. Закройте кришку батареї.
 - Утилізуйте використані батареї, викинувши їх до корзини для сміття, щоб запобігти забрудненню оточуючого середовища.

Назви та функції компонентів

* Зображення продукту у цьому посібнику користувача може відрізнятись від справжнього зображення.

Задня панель



- 1 Гніздо живлення: підключіть кабель живлення
- 2 Послідовні порти RS-232C
- 3 Порти RGB, HDMI/DVI
 - : HDMI підтримує вихідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі пристлади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- 4 Гніздо підключення звуку ПК
 - : Підключіть аудіокabel до гнізда *LINE OUT (лінійний вихід) звукової плати ПК.
- 5 Дротовий пульт ДК
- 6 Вхідні порти аудіо/відео
- 7 Порт LAN (Локальна комп'ютерна мережа)
- 8 Порти динаміків

*Line Out (Лінійний вихід)

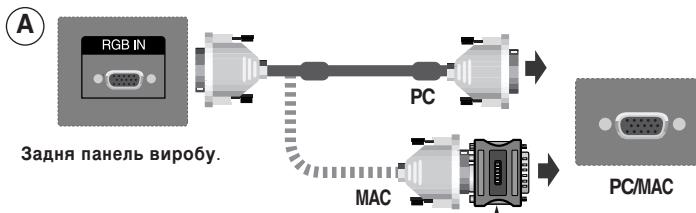
Гніздо, яке використовується для підключення динаміків, включаючи вбудований підсилювач. Перед підключенням обов'язково перевірте гніздо підключення звукової плати ПК. Якщо аудіовихід звукової плати ПК оснащено лише виходом динаміків (Speaker Out), зменште гучність на ПК. Якщо звукова плата ПК підтримує як вихід динаміків (Speaker Out), так і лінійний вихід (Line Out), виберіть Line Out, встановіть перемичку, вибравши відповідну опцію в програмі ПК (зверніться до інструкції з експлуатації звукової плати).

Підключення зовнішніх пристрій

Підключення до ПК

- 1** По-перше, переконайтесь, що комп'ютер, виріб та периферійні пристрії вимкнені. А потім підключіть кабель вхідного сигналу.

- A** Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.
B Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI/DVI. (не входить до комплекту)



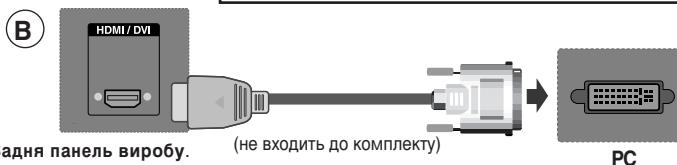
Задня панель виробу.

MAC

PC/MAC

Адаптер для комп'ютера Macintosh (не входить до комплекту)

Використовуйте лише стандартний адаптер для Macintosh, оскільки в продажі існують й несумісні адаптери. (Розбіжності в системі відтворення сигналів)



Задня панель виробу.

(не входить до комплекту)

PC

- Відповідно до стандартних вимог сумісності, користувач має використовувати екраниовані сигнальні інтерфейсні кабелі (15-ти штирковий кабель D-sub, кабель DVI) з ферритовими жилами.

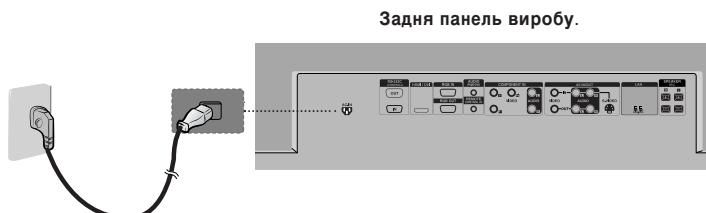
- 2** Приєднайте аудіокабель.



Задня панель виробу.

PC

- 3** Підключіть кабель живлення.



Задня панель виробу.

Підключення зовнішніх пристрій

4 ① Увімкніть живлення, натиснувши відповідну кнопку на виробі.



Кнопка живлення

② Увімкніть ПК.

5 Виберіть джерело вхідного сигналу.

Натисніть кнопку INPUT (Джерело) на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку SOURCE (ДЖЕРЕЛО) на задній панелі пристроя.

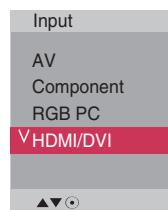
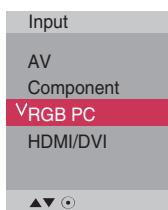
SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

A Під час підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.

- іберіть RGB PC : аналоговий сигнал D-Sub

B Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI/DVI.

- Виберіть HDMI/DVI: Цифровий сигнал від HDMI до DVI.



Примітка



• Підключення до двох комп’ютерів.

Підключіть сигнальний кабель (HDMI/DVI та D-Sub) до кожного комп’ютера.

Натисніть кнопку INPUT на пульті ДК, щоб обрати комп’ютер, який використовуватиметься.

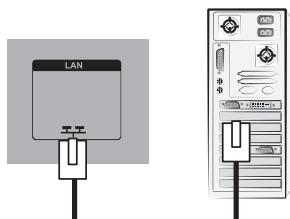
• Під’єднайте пристрій безпосередньо до розетки живлення з заземленням або подовжувача (з можливістю під’єдання трьох вилок).

Підключення зовнішніх пристрій

● Використовуючи Lan (ЛКМ)

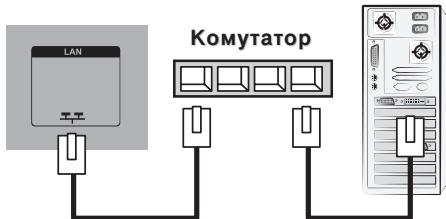
1 Під'єднайте кабель LAN, як зображенено на малюнку нижче.

A Підключіть ПК безпосередньо до монітора.



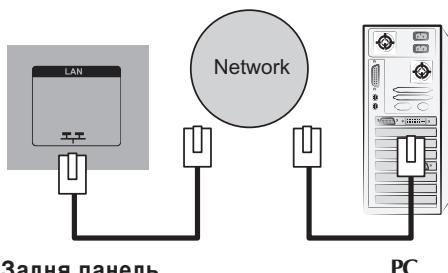
Задня панель виробу. PC

B Використання маршрутизатора (комутатора)



Задня панель виробу. PC

C Використання Інтернету.



Задня панель виробу. PC

2 Підключіть кабель LAN та встановіть програму eZ-Net Manager із компакт-диску.

Детальна інформація про програму знаходиться на компакт-диску, який додається.



- Використання LAN дозволяє встановити з'єднання між комп'ютером і монітором, а також робить можливим використання екранного меню як на комп'ютері, так і на моніторі.

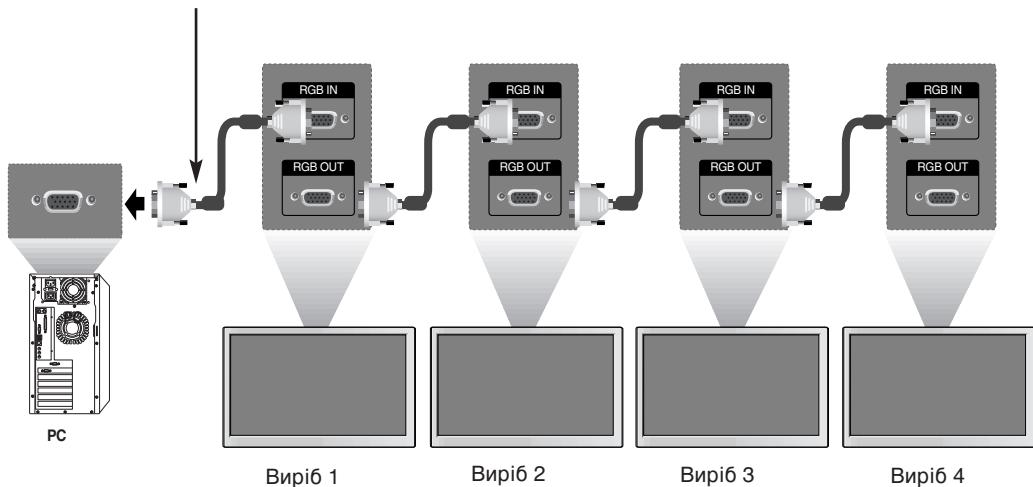
Підключення зовнішніх пристрій

Послідовні монітори

Використовуйте цю функцію при відображені аналогових входів RGB комп'ютера для іншого виробу.

- Для використання різних виробів, під'єднаних один до одного Приєднайте один кінець кабелю вхідного сигналу (сигнальний кабель з 15-контактним штекером D-Sub) до виходу RGB OUT виробу 1, а інший кінець кабелю до входу RGB IN інших виробів.

Сигнальний кабель з
15-контактним
штекером D-Sub



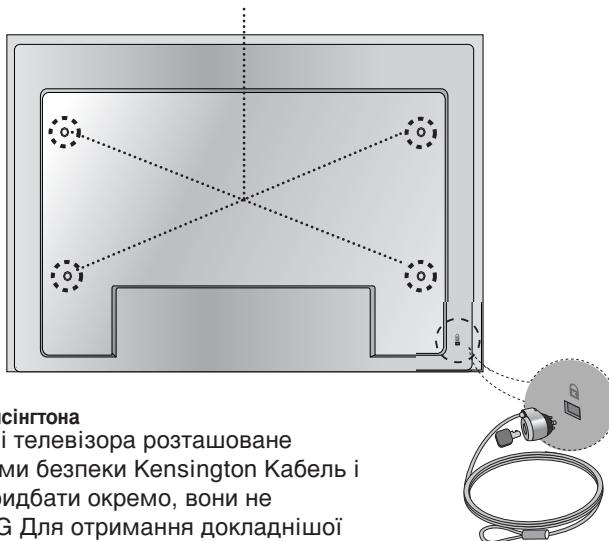
Під час багатокабельного з'єднання у каскадному/не каскадному форматі, рекомендовано використовувати кабелі що забезпечують відсутність втрат. Ми рекомендуємо використовувати розподілювач сигналів.

Підключення зовнішніх пристрій

Настінне кріплення VESA FDMI

Даний пристрій підтримує VESA FDMI сумісне монтажне з'єднання.

Ці кріплення можна придбати окремо, вони не виготовляються LG Зверніться до інструкцій, які надаються з кріпленням для отримання детальнішої інформації.



Захисний отвір Кенсінгтона

На задній панелі телевізора розташоване з'єднання системи безпеки Kensington Кабель і замок можна придбати окремо, вони не постачаються LG Для отримання докладнішої інформації, відвідайте <http://www.kensington.com>, домашня інтернет-сторінка Kensington.

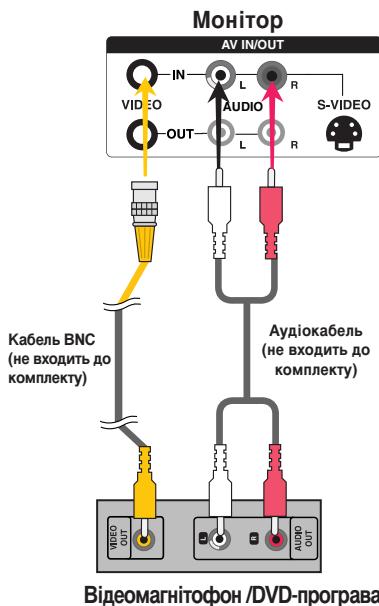
Підключення зовнішніх пристрій

Вхід відеосигналу

1 Спочатку підключіть відеокабель, як зображенено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.7).

(A) Підключення за допомогою кабелю BNC.

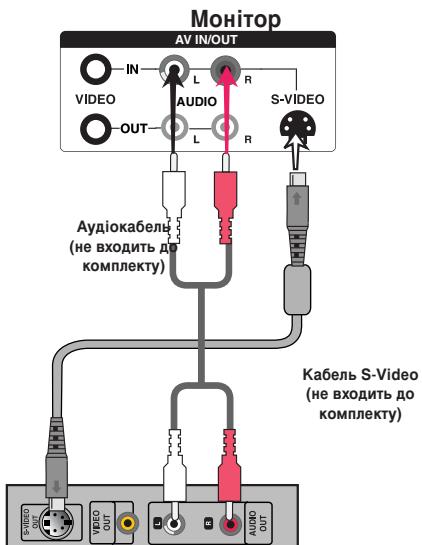
- Підключіть до входного рознімання відповідного кольору.



Відеомагнітофон /DVD-програвач

(B) Підключення за допомогою кабелю S-Video.

- Підключіть до входного рознімання S-Video для перегляду фільмів з високою якістю зображення.



Відеомагнітофон /DVD-програвач

2 Виберіть джерело вхідного сигналу.

Натисніть кнопку INPUT (Джерело) на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку SOURCE (ДЖЕРЕЛО) на задній панелі пристрою.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

(A) Підключення з кабелем BNC.
• Виберіть AV.

(B) Підключення з кабелем S-Video.
• Виберіть AV.

| Input |
|-----------|
| VAV |
| Component |
| RGB PC |
| HDMI/DVI |
| ▲▼ ◎ |



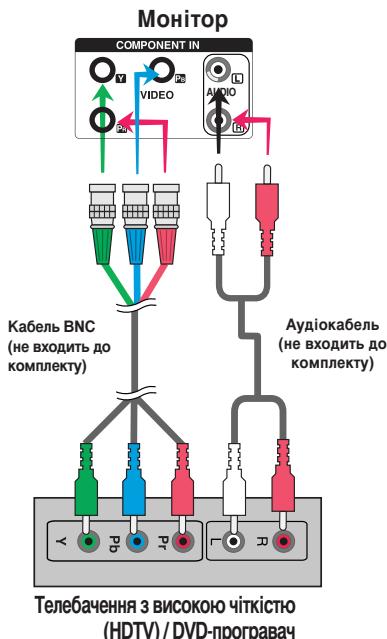
Примітка Коли одночасно під'єднано BNC та S-Video кабелі, пріоритетним є вхід S-Video.

Підключення зовнішніх пристрій

1 Компонентний вхід (480p/576p/720p/1080i/1080p/480i/576i)

1 Спочатку підключіть відео/аудіокабель, як зображене на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.7).

- Підключіть до вхідного рознімання відповідного кольору.



Примітка

- Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- Компонент не підтримує HDCP.

2 Виберіть джерело вхідного сигналу.

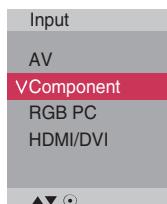
Натисніть кнопку INPUT (Джерело) на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку SOURCE (ДЖЕРЕЛО) на задній панелі пристроя.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- Виберіть Component.

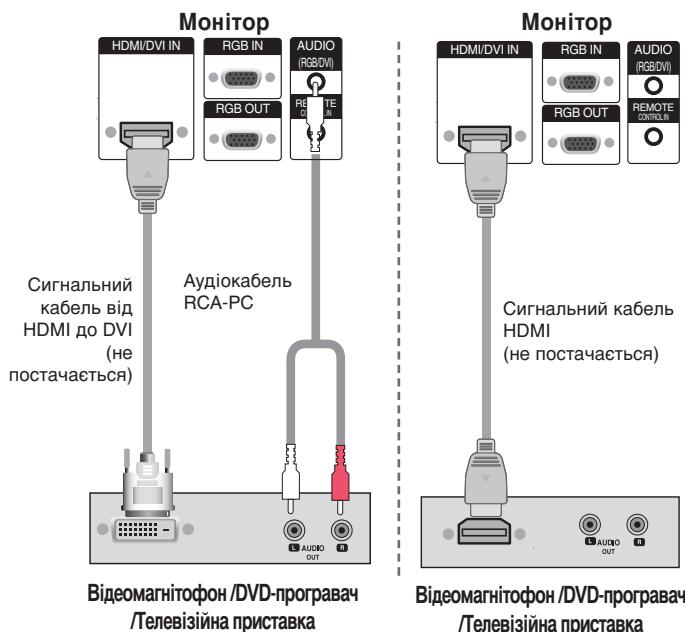


Підключення зовнішніх пристрій

Вихід HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.

- 1 Підключіть відео/аудіокабель, як зображене на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор. 7).



Примітка- формат Dolby Digital не підтримується.

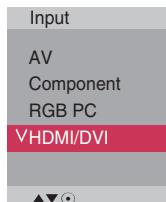
- 2 Виберіть джерело вхідного сигналу.
Натисніть кнопку INPUT (Джерело) на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку SOURCE (ДЖЕРЕЛО) на задній панелі пристрою.

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

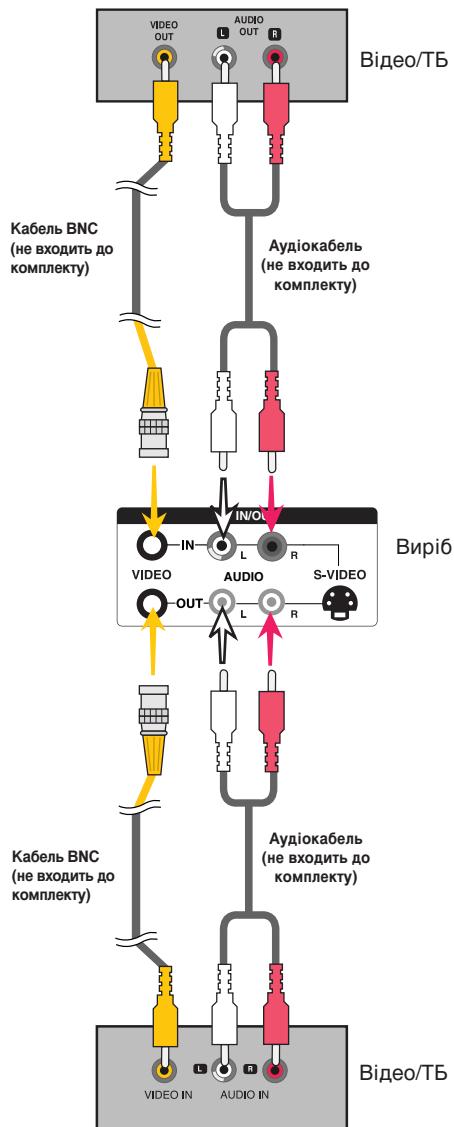
- Виберіть HDMI/DVI.



Підключення зовнішніх пристрій

Перегляд сигналів з аудіо/відео виходів

- При використанні входу AV можна під'єднувати вихід AV до інших моніторів.



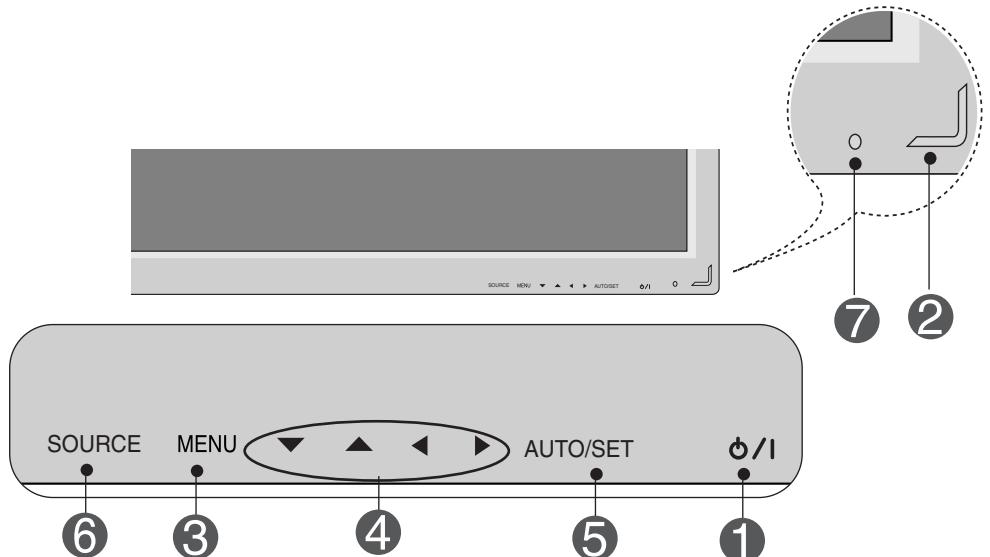
Примітка



Під час багатокабельного з'єднання у каскадному/не каскадному форматі, рекомендовано використовувати кабелі що забезпечують відсутність втрат. Ми рекомендуємо використовувати розподіловач сигналів.

Меню користувача

Опції налаштування екрану



1 Кнопка живлення • Натисніть на сенсор увімкнення /вимкнення живлення.

2 Індикатор живлення • Цей індикатор горить блакитним світлом, якщо дисплей працює в звичайному (активному) режимі. Якщо дисплей перебуває в режимі очікування (збереження енергії), колір індикатора змінюється на жовтий.

3 Кнопка MENU • Натисніть цю кнопку, щоб відкрити/закрити екранне меню.

4 Кнопка вибору /налаштування параметрів екранного меню • Використовуйте цю кнопку для вибору піктограм або налаштування параметрів екранного меню..

▼ ▲ • Відрегулюйте гучність.

◀ ▶ • Відрегулюйте в бік збільшення або зменшення.



Меню користувача

➊ Опції налаштування екрану

➋

Кнопка AUTO/SET

[В режимі аналогових сигналів ПК]

Auto in progress
For optimal display change
resolution to 1920 x 1080

[Якщо встановлено роздільну здатність 1920 x 1080]

Auto in progress

➌

Кнопка SOURCE

SOURCE → ▼▲ → AUTO/SET

- Перемикання між входами

| | |
|-----------|---|
| AV | Композитне відео, окрім відео |
| Component | Телебачення з високою чіткістю (HDTV) / DVD-програвач |
| RGB PC | аналоговий сигнал D-Sub, 15-контактний штекер. |
| HDMI/DVI | Цифровий сигнал |



➍

Інфрачервоний
приймач

- У цьому місці пристрій отримує сигнали від пульта дистанційного керування.

Меню користувача

Екранне меню

| Піктограма | Опис функції |
|---|---|
|  Picture | Налаштування яскравості, контрастності та кольору екрана. |
|  Audio | Налаштування параметрів звуку. |
|  Time | Налаштовує опції таймера. |
|  Option | Налаштування параметрів екрана відповідно до певних обставин. |
|  Information | Змінення встановленого ідентифікатора і перевірка серійного номера і версії ПЗ. |

Примітка

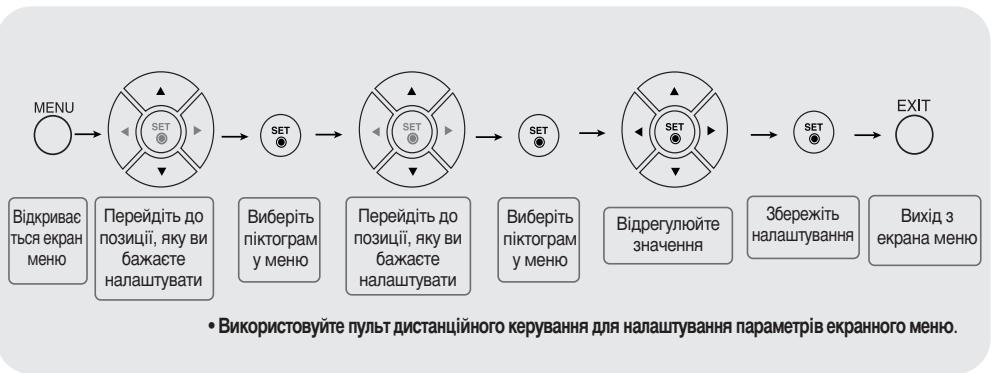


OSD (Екранне меню)

Функція OSD дозволяє зручно регулювати параметри екрана, оскільки на екрані відображаються значення цих параметрів.

Меню користувача

Порядок налаштування екранних меню



1 Натисніть кнопку **MENU** (Меню), після чого з'явиться головне екранне меню.

2 Для вибору потрібного параметра використовуйте кнопки **▼ ▲ ◀ ▶**.

3 Коли потрібну піктограму буде виділено, натисніть кнопку **SET**.

4 Використовуйте кнопки **▼ ▲ ◀ ▶** для налаштування потрібного рівня зображення.

5 Збережіть змінені налаштування, натиснувши кнопку **SET**.

6 Вийдіть з екранного меню, натиснувши кнопку **EXIT** (Вихід).

Як автоматично налаштовувати параметри екрана

Натисніть кнопку “**AUTO/SET**” (“**АВТО/ВСТАНОВИТИ**”) (кнопка “**AUTO**” (“**АВТО**”) на пульті дистанційного керування) при аналоговому сигналі РС. Після цього буде обрано оптимальні налаштування екрану, які відповідають поточному режиму. Якщо налаштування незадовільне, можна налаштовувати екран вручну.

[Якщо встановлено роздільну здатність 1920 x 1080]

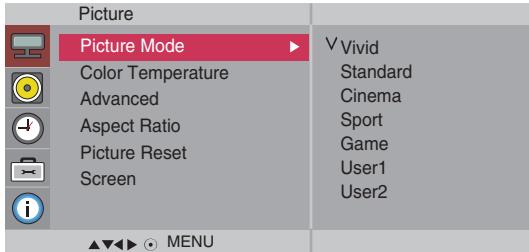
Auto in progress

Меню користувача



Налаштування параметрів кольорів екрана

Picture Mode



Функція Picture Mode (Пам'ять станів зображення) слугить для автоматичного налаштування якості екранного зображення залежно від умов використання аудіо-відео / телебачення (AV).

- **Vivid (Чітке)**: Виберіть цей варіант для відображення чіткого екранного зображення.
- **Standard (Стандартне)**: Найпоширеніший та найприродніший стан екранного зображення.
- **Cinema (Кіно)**: Виберіть цю опцію для зменшення яскравості на один рівень.
- **Sport (Спорт)**: Виберіть цю опцію для отримання м'якого зображення.
- **Game (Ігри)**: Призначений для отримання динамічного зображення під час гри в ігри.
- **User1,2 (Користувацьке1,2)** : виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих користувачем.



Backlight (Підсвітка) : Для керування яскравістю екрану налаштуйте яскравість панелі рідкокристалічного екрану.

Contrast (Контрастність) : Відрегулюйте різницю між рівнями світлого та темного на зображенні

Brightness(Яскравість) : Налаштування яскравості екрана.

Color (Колір) : Для встановлення параметрів кольору до потрібного рівня.

Sharpness (Чіткість) : Налаштування чіткості зображення.

Tint (Відтінок) : Налаштування потрібного рівня відтінків Ця функція доступна лише в системі відображення NTSC.

Expert (Експерт): Призначений для встановлення компенсації на кожен режим зображення, або для змінення значення зображення відповідно до конкретного зображення
(Застосовується лише до меню User 2 (Користувацьке 2)).



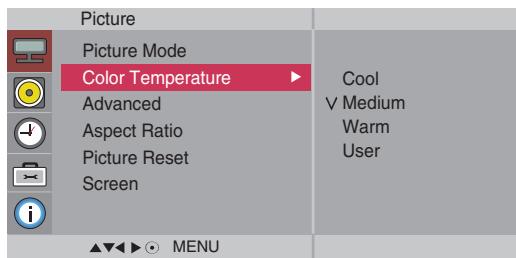
Якщо установка "Picture Mode" у меню Picture встановлена на Vivid (Чітке), Standard (Стандартне), Cinema (Кіно), Sport (Спорт) чи Game (Ігри), наступні меню будуть встановлені автоматично.

Меню користувача



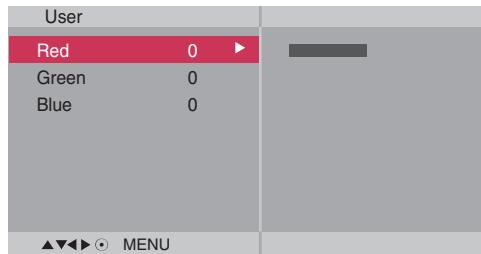
Налаштування параметрів кольорів екрана

Color
Temperature



Вибір налаштувань кольору виробника.

- **Cool** (Прохолодний): білий з відтінком фіолетового.
- **Normal** (Звичайний): білий з відтінком блакитного.
- **Warm** (Теплий): білий з відтінком червоного.
- **User** (Користувачъ): виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих користувачем.



Red / Green / Blue (Червоний / Зелений / Блакитний)

Встановіть свої власні параметри рівня кольорів.

Меню користувача



Налаштування параметрів кольорів екрана

Advanced (Додатково)

| Picture | |
|---------|-------------------|
| | Picture Mode |
| | Color Temperature |
| | Advanced ► To set |
| | Aspect Ratio |
| | Picture Reset |
| | Screen |
| | ▲▼◀▶ ⊞ MENU |

- **Gamma** (Коефіцієнт контрастності): Установлення власного значення коефіцієнту контрастності. : -50/0/50
При встановленні високих параметрів коефіцієнту контрастності зображення на моніторі буде білішим, а при низьких параметрах зображення матиме високу контрастність.
- **Film Mode** (Кіно): (Функція працює в наступних режимах - AV, Component 480i/576i) Коли ви дивитесь кіно, ця функція забезпечує найкращу передачу зображення.
- **Black Level** (Рівень чорного): (Функція працює в наступних режимах - AV(NTSC), HDMI/DVI) регулює контрастність та яскравість екрану з використанням рівня чорного екрану.
 - **Low** (Низький): Світіння екрану стає яскравішим.
 - **High** (Високий): Світіння екрану стає темнішим.
- **NR** (Заглушення перешкод зображення): Зменшення перешкод зображення до рівня, на якому він не псує оригінальне зображення.

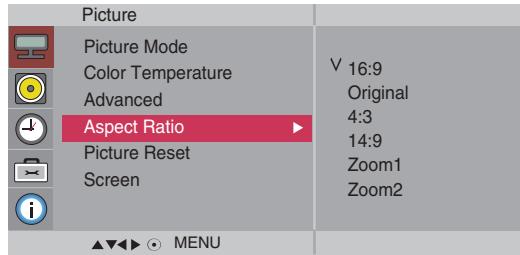
Меню користувача



Налаштування параметрів кольорів екрана

Aspect Ratio

Для вибору розміру зображення на екрані.



- 16:9** Широкоекранний режим.
- Just Scan** Повне сканування: Цей режим дозволяє відображати зображення повністю та без будь-яких втрат.
(* Це меню активується лише для форматів 720p, 1080p та 1080i в компонентному режимі.)
- Original** (Оригінальний) Формат зображення не налаштовується у вихідному режимі. Він встановлюється залежно від програми, яка переглядається.
- 4:3** Цей формат зображення дорівнює 4:3.
- 1:1** Це формат зображення 1 до 1 загальних аудіо/відео сигналів.
(тільки RGB PC, HDMI/DVI PC)
- 14:9** Програми у форматі 14:9 зазвичай переглядаються з чорними смугами вгорі та внизу. Програми 4:3 збільшуються вгору/вниз та ліворуч/праворуч.
- Zoom1, 2** Програми у форматі 4:3 збільшуються, поки не заповнюють екран у пропорції 16:9. Верхня та нижня частини обрізаються.

| ARC | MODE | AV | Component | HDMI/DVI | | RGB |
|-----------|------|----|-----------|----------|----|-----|
| | | | | DTV | PC | |
| 16:9 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| Just Scan | × | ● | ● | ● | × | × |
| Original | ● | × | × | ● | × | × |
| 4:3 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 1:1 | × | × | × | ● | ● | ● |
| 14:9 | ● | × | × | ● | × | × |
| Zoom1 | ● | × | × | ● | × | × |
| Zoom2 | ● | × | × | ● | × | × |

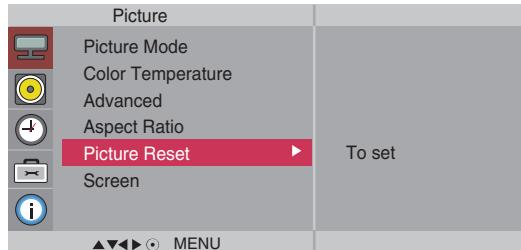
Меню користувача



Налаштування параметрів кольорів екрана

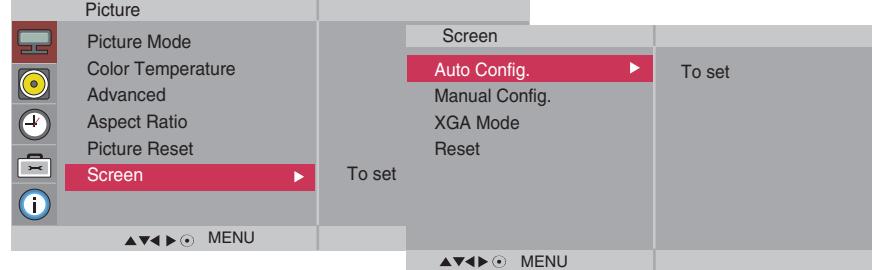
Picture Reset Поверність режими Picture Mode, Color Temperature, Advanced (Покращений) до стандартних заводських установок.

(Скидання)



Screen Налаштування відео екрану.

(Екран)



Auto Config. Ця кнопка слугить для автоматичного налаштування положення екрана, тактової частоти та фази. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів. (Тільки вхід RGB-PC)

Manual Config. Якщо зображення не стирається після автоматичного регулювання і його сліди все ще тримаються на екрані, відрегулюйте фазу зображення вручну.
* Опції Phase (Фаза) та Clock (Тактова частота) в Component, HDMI/DVI DTV використовувати неможливо.

Clock Для зменшення всіх вертикальних рисок та смуг, які ви можете бачити на екранному фоні. При цьому також змінюватиметься горизонтальний розмір екрана. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

(Тактова частота)

Phase Для регулювання фокусування екрана. За допомогою цієї функції можна усунути всі горизонтальні дефекти та зробити символи чіткішими або гострішими. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

(Фаза)

H-Position Переміщення екранного зображення по горизонталі.

(Положення по горизонталі)

V-Position Переміщення екранного зображення по вертикалі.

(Положення по вертикалі)

H-Size Налаштуйте розмір екрану по горизонталі.

(Горизонтальний розмір)

V-Size Налаштуйте розмір екрану по вертикалі.

(Вертикальний розмір)

XGA Mode Для покращення якості зображення виберіть режим, який відповідає роздільній здатності комп'ютера.

(Тільки вхід RGB-PC)

Reset Поверніть меню **Manual Config.** до стандартних заводських установок.

(Скидання)

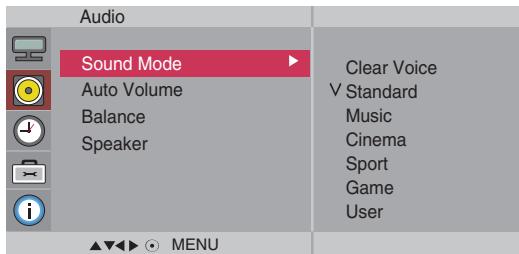
Меню користувача



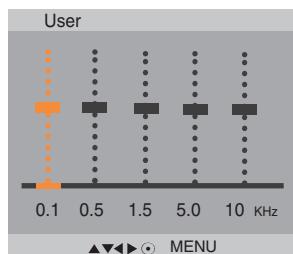
Налаштування параметрів звучання

Sound Mode (Пам'ять параметрів звукання)

Найкраща якість звучання буде встановлена автоматично залежно від типу відеосигналу, який наразі відтворюється.



- **Clear Voice** (Чистий голос): Відокремлення людського голосу від інших звуків допомагає користувачам краще чuti людські голоси.
- **Standard** (Стандартне) : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.
- **Music** (Музика) : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.
- **Cinema** (Кінострічка) : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь величчю звучання.
- **Sport** (Мовлення) : Виберіть цей варіант для перегляду спортивних програм.
- **Game** (Ігри) : Призначений для отримання динамічного звучання під час гри в ігри.
- **User** (Користувальці) : Виберіть цей варіант для застосування параметрів звучання, визначених користувачем.



Auto Volume
(Авто звук) Ця функція дозволяє автоматично "усунути" нерівномірну гучність звуку по всіх каналах або сигналах, встановлюючи найбільш придатний рівень. Щоб скористатися цією функцією, увімкніть її, вибралиши On (Увімкнути).

Balance
(Баланс) Ця функція призначена для балансування звучання, що відтворюється лівим та правим динаміками.

Speaker
(Гучномовець) Ви можете регулювати стан внутрішнього гучномовця. Якщо ви бажаєте використовувати зовнішню стереосистему, вимкніть внутрішні гучномовці пристрою.

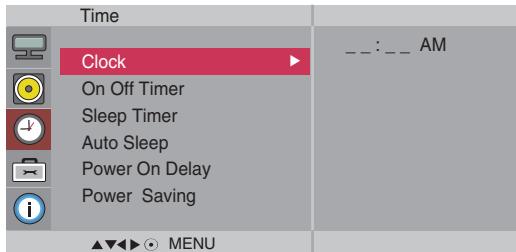


Після підключення до комп'ютера та вибору для пункту 'Sound Mode ' в меню налаштувань звуку значення Clear Voice (Чистий голос), Standard (Стандартне), Music (Музика), Cinema (Кінострічка), Sport (Мовлення) або Game (Ігри) будуть доступні лише пункти меню Balance (Баланс), Auto Volume, Speaker.

Меню користувача



Налаштування таймера



Clock (Годинник)

Якщо поточний час неправильний, скиньте годинник вручну.

- 1) Натисніть кнопку **MENU**; виберіть меню **Time** (Таймер), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть меню **Clock** (Годинник), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 3) Натисніть кнопку **▶**; встановіть години (00~23), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 4) Натисніть кнопку **▶**; встановіть хвилини (00~59), користуючись кнопкою **▼▲**.

On/Off Timer (Таймер вимкнення /увімкнення)

Таймер можна налаштовувати в будь-якому режимі, але спрацьовуватиме він лише при надходженні телевізійного сигналу.

Пристрій автоматично переходитиме в режим очікування при спрацьовуванні таймера у заздалегідь встановлений час.

- 1) Натисніть кнопку **MENU**; виберіть меню **Time** (Таймер), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть **On/Off Timer**, користуючись кнопкою **▼▲**.
- 3) Натисніть кнопку **▶**; встановіть години (00~23), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 4) Натисніть кнопку **▶**; встановіть хвилини (00~59), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 5) Натисніть кнопку **▶**; виберіть значення **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.), користуючись кнопкою **▼▲**.

Sleep Time (Час вимкнення)

Живлення автоматично вимикається після встановленого користувачем часу.

1) Натисніть клавішу **MENU** (Меню) та використовуйте клавіші **▼▲** для вибору меню **Sleep Time** (Час вимикання).

2) Натисніть клавішу **▶**, а потім використовуйте клавіші **▼▲** для введення години (00~23).

3) Натисніть клавішу **▶**, а потім використовуйте клавіші **▼▲** для введення хвилин (00~59).

Auto Sleep (Автоматичне вимкнення)

Цю функцію можна налаштовувати в будь-якому режимі, але спрацьовуватиме вона лише при надходженні телевізійного сигналу.

Якщо функція **автоматичного вимкнення** активована, та не надходить жодного входного сигналу, телевізор автоматично переходить до режиму очікування через 10 хвилин.

- 1) Натисніть кнопку **MENU** та, користуючись кнопкою **▼▲**, виберіть меню **Auto Sleep** (Авто-вимкнення).
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть значення **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.), користуючись кнопкою **▼▲**.

Power On Delay

При підключені декількох моніторів при ввімкненні живлення кожний монітор умикається окремо для попередження перевантаження.

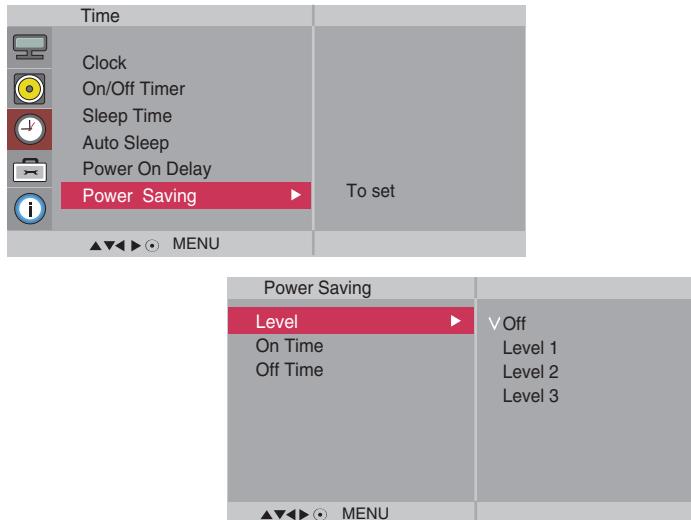
Примітка

- У разі припинення постачання живлення (від'єднання кабелю або збій системи живлення), годинник потрібно налаштувати заново.
- Після налаштування часу ввімкнення або вимкнення ці функції спрацьовуватимуть щоденно у встановлений час.
- Функція **автоматичного вимкнення** матиме перевагу над функцією **автоматичного ввімкнення**, якщо вони обидві встановлені на той самий час.
- Коли встановлено час увімкнення, екран вводу вмикається після того, як його було вимкнуто.

Меню користувача



Налаштування таймера



Power Saving(Збе реження енергії)

Меню налаштування яскравості екрану допомагає економити енергію.

- Level(Рівень): Усього передбачено 4 рівня яскравості екрану.
 - Off (Вимкнено): 100% світла
 - Level 1(Рівень 1): 80% світла
 - Level 2(Рівень 2): 60% світла
 - Level 3(Рівень 3): 40% світла
- On Time (Час вимикання): Дозволяє в зазначений час автоматично вимикати режим енергозбереження
- Off Time (Час вимикання): Дозволяє в зазначений час автоматично вимикати режим енергозбереження.

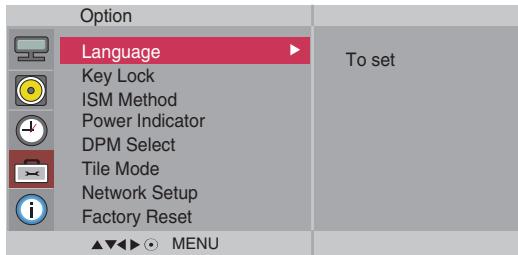
*Функція енергозбереження діє тільки протягом завданого періоду часу.

Якщо обрано рівень «Off» (Вимкнено), тоді меню «On Time» та «Off Time» стають неактивними.

Меню користувача



Вибір параметрів



Language (Мова) Для вибору мови, якою відображатимуться назви елементів керування.

Key Lock За допомогою кнопок **▼ ▲** виберіть **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.). Пристрій можна налаштувати таким чином, щоб він керувався лише за допомогою пульта ДК. Ця функція дозволяє уникнути перегляду без дозволу. Щоб запобігти зміні параметрів екранного меню, у вкладці **Key Lock** виберіть пункт **On** (Увімк.).

Щоб скасувати блокування, виконайте наступні дії:

* Натисніть кнопку **MENU** на пульти ДК, перейдіть до функції **Key Lock** та виберіть значення **Off** (Вимк.).

ISM Method Стоп-кадр зображення ПК/відео гри, що відображається на екрані тривалий час, може привести до появи фантомного зображення, яке залишається на екрані навіть після зміни зображення. Запобігайте тривалому відображенням нерухомого зображення на екрані.

Normal (Нормальний): Залиште на нормальному, якщо не вважаєте, що спалах зображення може бути проблемою.

White wash (Відбілювання): Білий колір заповнює екран насиченим білим. Це допомагає знищити незмінні спалахуючі зображення на екрані. Незмінне зображення може бути неможливо повністю очистити за допомогою білого кольору.

Orbiter (Орбітер): може допомогти запобіганню фантомних зображень. Однак, краще не допускати появи стоп-кадрів зображення на екрані. Для запобігання появи на екрані постійних зображень екран повинен рухатись кожні 2 хвилини.

Inversion (Інверсія): Ця функція слугує для інвертування кольору панелі екрану. Колір панелі автоматично інвертується кожні 30 хвилин.

Dot Wash (Стирання точок): Ця функція усуває чорні цятки з екрана. Чорні цятки автоматично усуваються кожні 5 секунд.

**Power Indicator
(Індикатор живлення)** Використовуйте цю функцію для встановлення індикатора живлення на передній панелі виробу в положення **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.). При встановленні в положення **Off** (Вимк.) він погасне. Якщо в будь-який час вибрати **On** (Увімк.), індикатор живлення автоматично увімкнеться.

DPM Select Режим енергозбереження можна вмикати або вимикати.

Меню користувача



Вибір параметрів

•Для використання цієї функції

- Має відображатись на різних інших виробах.
- Має бути у функції, яка може асоціюватися з RS-232C або виходом RGB Out

| Tile Mode (Мозаїчний режим) | Option | |
|--------------------------------|-----------------|------------|
| | Language | Tile Mode |
| | Key Lock | H-Size |
| | ISM Method | V-Size |
| | Power Indicator | H-Position |
| | DPM Select | V-Position |
| | Tile Mode | < > |
| Network Setup | Reset | < > |
| Factory Reset | Tile ID | 1 |
| | Natural | Off |
| | ▲▼◀▶ ◎ MENU | |

Використовується для збільшення екрану, а також використовується на декількох виробах для перегляду екрану.

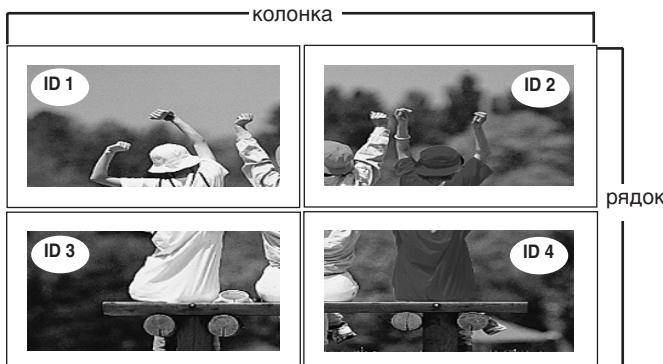
• Tile Mode (Мозаїчний режим)

Виберіть мозаїчний режим, вирівнювання елементів мозаїки, та призначте ідентифікатор поточного виробу, щоб задати місцеположення.

- * Налаштування будуть збережені тільки після натискання кнопки SET.
- Мозаїчний режим : колонка x рядок(колонка = 1, 2, 3, 4, 5 рядок = 1, 2, 3, 4, 5)
- Можна задати 5 x 5.
- Конфігурація інтегрованого екрану також доступна, як і конфігурація відображення екрану за екраном.



- Мозаїчний режим (виріб 1 ~ 4) : колонка(2) x рядок(2)



Меню користувача



Вибір параметрів

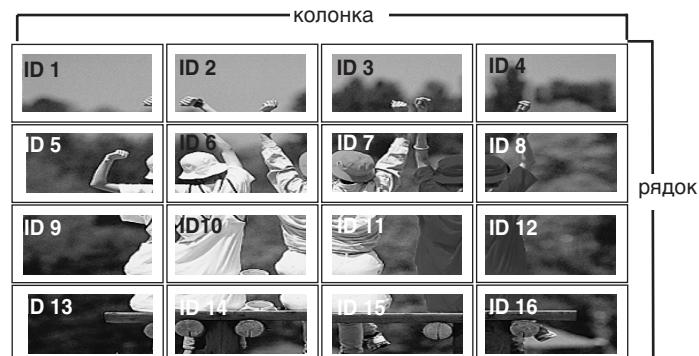
- Мозаїчний режим (виріб 1 ~ 9) : колонка(3) x рядок(3)



- Мозаїчний режим (виріб 1 ~ 2) : колонка(2) x рядок(1)



- Мозаїчний режим (виріб 1 ~ 16) : колонка(4) x рядок(4)



Меню користувача



Вибір параметрів

Tile Mode
(Мозаїчний режим)

| Option | |
|--------|-----------------|
| | Language |
| | Key Lock |
| | ISM Method |
| | Power Indicator |
| | DPM Select |
| | Tile Mode ► |
| | Network Setup |
| | Factory Reset |

▲▼◀▶ ⊞ MENU

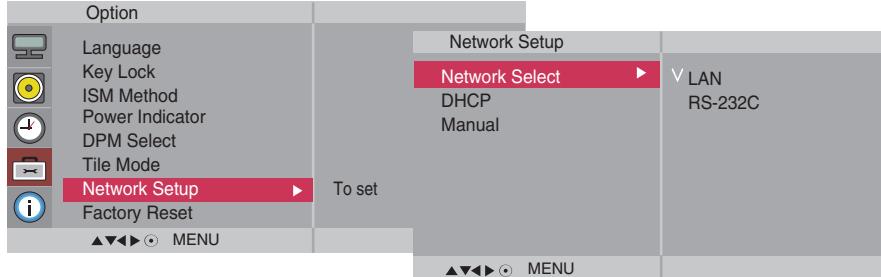
- **H-Size** (Горизонтальний розмір) Егулювання горизонтального розміру екрану враховуючи розмір віконця нагляду.
- **V-Size** (Вертикальний розмір) Регулювання вертикального розміру екрану враховуючи розмір віконця нагляду.
- **H-Position** (Положення по горизонталі) Переміщення екранного зображення по горизонталі.
- **V-Position** (Положення по вертикалі) Переміщення екранного зображення по вертикалі.
- **Reset** (Скидання) Функція для активізації та виходу з мозаїчного режиму. При виборі опції Tile recall (Скасування мозаїки) всі налаштування мозаїчного режиму скидаються, та відбувається повернення до повного екрану.
- **Tile ID** (Ідентифікатор елементу мозаїки) Вибір місцеположення елемент мозаїки шляхом призначення ідентифікатора.
- **Natural** (Природний) Пробіл між екранами забрано, щоб зображення виглядало природніше.

Меню користувача

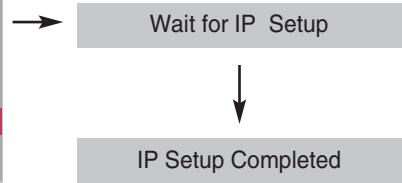
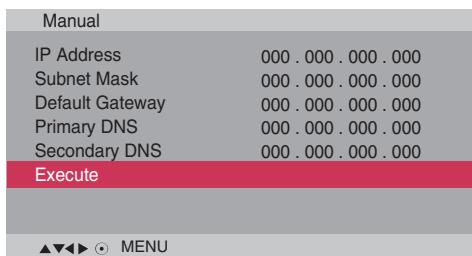


Вибір параметрів

Network Setup Налаштовує інформацію мережі.
(Налаштування мережі)



- **Network Select** Налаштовує підключення до мережі.
(Вибір мережі) - LAN: Робить можливим обмін даними за допомогою локальної мережі Ethernet.
- RS-232C: Робить можливим послідовний обмін даними.
- **DHCP** Виділяє та автоматично налаштовує IP
- **Manual** (Вручну) Налаштовує IP-адресу, шлюз, маску підмережі, первинний DNS та вторинний DNS.
Процес налаштування завершено, коли ви вибираєте "Execute" (Виконати), та у нижній частині екрану відображається "IP Setup Completed" (Налаштування IP завершено). Коли на екрані відображається "Wait for IP Setup" (Зачекайте на налаштування IP), ви не зможете використовувати клавіші та пульт ДК. "Wait for IP Setup" відображається до 40 секунд.



*Якщо встановлено послідовний вибір мережі (Serial), режими «DHCP» та «Manual» (уручну) стають неактивними.

• Factory Reset (Скидання до заводських установок) Виберіть цю опцію для скидання до стандартних заводських установок.

Меню користувача



Змінення встановленого ідентифікатора і перевірка серійного номера і версії ПЗ.



- Set ID
(Сталий ідентифікатор)** Ви маєте змогу призначити унікальний сталий ідентифікаційний номер Set ID NO (призначення імені) кожному виробу, якщо до системи підключено відразу декілька виробів.
Вкажіть число (0-99) за допомогою кнопок \blacktriangleleft \triangleright та вийдіть з меню. Використовуйте призначений сталий ідентифікатор Set ID, щоб контролювати кожний виріб окремо за допомогою програми Control Program.
- Serial No.
(Серійний номер)** Це меню відображає серійний номер продукту.
- SW Version
(Версія ПЗ)** Це меню відображає версію програмного забезпечення.
- IP Address
(IP-адреса)** Відображає обрану в мережі IP адресу.

Усунення неполадок

Немає зображення

- Кабель живлення виробу підключено?
- Індикатор живлення горить?
- Живлення увімкнено, світлодіодний індикатор живлення має блакитний колір, але екран є занадто темним.
- Світлодіодний індикатор живлення має жовтий колір?
- З'являється повідомлення 'Out of range' (Поза діапазоном)?
- З'являється повідомлення 'Check signal cable' (Перевірте сигнальний кабель)?

- Переконайтесь, що кабель живлення належним чином підключено до розетки.
- Переконайтесь, що кнопку живлення увімкнено.
- Може знадобитися технічне обслуговування.
- Повторно налаштуйте параметри яскравості та контрастності.
- Підсвітку, можливо, необхідно відремонтувати.
- Якщо виріб знаходиться в режимі збереження енергії, пересуньте мишу або натисніть будь-яку клавішу.
- Вимкніть обидва прилади, потім увімкніть.
- Сигнал, що надходить від ПК (відеокарти), поза межами частотного діапазону вертикальної або горизонтальної розгортки виробу. Зверніться до розділу "Технічні характеристики", щоб відрегулювати частотний діапазон.
 - * **Максимальна роздільна здатність**
RGB: 1920 x 1080 при 60 Гц
HDMI/DVI: 1920 x 1080 при 60 Гц
- Сигнальний кабель, що з'єднує ПК та виріб, не підключено. Перевірте сигнальний кабель.
- Натисніть кнопку 'INPUT' на пульти ДК, щоб перевірити вхідний сигнал.

При підключені монітора з'являється повідомлення 'Unknown product' (Невідомий пристрій).

- Драйвер встановлено?

- Встановіть драйвер виробу, який входить до комплекту, або завантажте його з веб-сайту (<http://www.lge.com>)
- Переконайтесь, що функція plug&play підтримується, звернувшись до інструкції з експлуатації відеокарти.

На екрані з'явиться повідомлення "Key Lock On" (Блокування ввімкнено).

- Це повідомлення з'являється під час натискання кнопки "Menu" (Меню)..

- Функція блокування елементів керування запобігає випадковій зміні налаштувань екранних меню внаслідок недобровільного користування. Для розблокування елементів керування, протягом 5 секунд одночасно натисніть кнопку "Menu" (Меню) та кнопку ► (Ви не можете встановити цю функцію за допомогою пульта ДК. Встановлення функції можливо лише з використанням кнопок на панелі пристроя).

Примітка



* Частота вертикальної розгортки: щоб надати користувачеві можливість перегляду якісного зображення на екрані виробу, воно повинно змінюватись десятки разів на секунду подібно до флуоресцентної лампи. Частота вертикальної розгортки або частота оновлення – кількість відтворень зображення на моніторі за секунду. одиницями вимірюється Гц.

** Частота горизонтальної розгортки: частота горизонтальної розгортки – час, що потребується для відображення однієї вертикальної лінії. Якщо 1 поділити на інтервал горизонтальної розгортки, то кількість горизонтальних ліній, які щосекунди виводяться на екран, можна звести у таблицю як значення частоти горизонтальної розгортки. одиницями вимірюється кГц.

Усунення неполадок

Екранне зображення має незвичний вигляд

● Неправильне положення екрана?

- Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтеся екранним меню "Position" (Положення).

● На екранному фоні помітні тонкі лінії?

- Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтеся екранним меню "Clock" (Тактова частота).

● З'являються горизонтальні шуми, або символи виглядають розпливчасто.

- Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтеся екранним меню "Phase" (Фаза).

● Екранне зображення відображається неналежним чином.

- До сигнального порту не надходить відповідний вхідний сигнал. Підключіть сигнальний кабель, який відповідав би джерелу вхідного сигналу.

На екрані виробу з'являється залишкове зображення

● Після вимкнення виробу з'являється залишкове зображення.

- Тривале використання режиму статичного зображення може привести до швидкого пошкодження пікселів. Рекомендується вмикати екранну заставку.

Усунення неполадок

Не працюють функції обробки звукового сигналу.

● Звук відсутній?

- Переконайтесь, що аудіокабель підключено належним чином.
- Відрегулюйте гучність.
- Переконайтесь, що параметри звуку встановлені належним чином.

● Звук надто глухий.

- Виберіть відповідне коректування звуку.

● Звук надто тихий.

- Відрегулюйте гучність.

Кольори екрана виглядають незвичайно.

● Екран має низьку колірну роздільність (16 кольорів).

- Встановіть кількість кольорів, більшу за 24 біта (True Color).
В ОС Windows відкрийте меню Control Panel – Display – Settings – Color Table (Панель керування – Екран – Налаштування – Палітра кольорів).

● Екран моноколірний, або колір є нестійким.

- Перевірте стан з'єднання сигнального кабелю. Або вийміть відеокарту ПК та знову її вставте.

● На екрані з'являються чорні плями?

- На екрані можуть з'явитися кілька пікселів (червоного, зеленого, білого або чорного кольору), які можна віднести до унікальних властивостей РК-панелі. Це не є ознакою некоректної роботи РК-панелі.

Пристрій не працює нормально.

● Живлення раптово вимкнулося.

- Чи було включено таймер переходу в режим очікування?

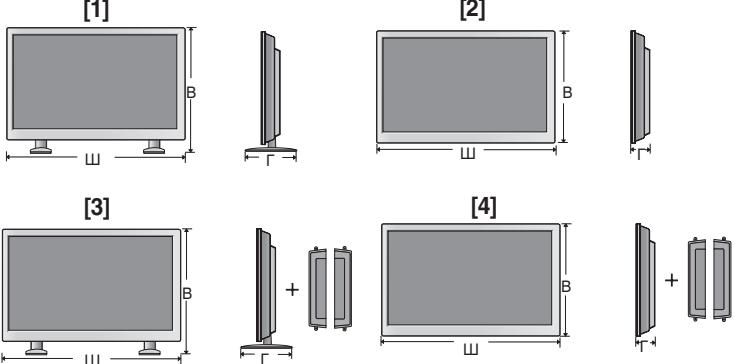
- Перевірте налаштування керування живленням. Живлення було перервано.

- "CAUTION! FAN STOP!" ("УВАГА! ЗУПИНКА ВЕНТИЛЯТОРА!") Якщо живлення було вимкнено після появи цього повідомлення, це означає, що не працює вентилятор. У цьому випадку звертайтесь до місцевого сервісного центру.

Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього повідомлення.

M4224C

| | |
|-------------------------|--|
| Рідкокристалічна панель | 106,731 см (42,02 дюй) TFT (на тонкоплівкових транзисторах) РК (Рідкокристалічна) панель Покриття, що запобігає відблискам Видимий розмір по діагоналі: 106,731 см 0,4845 мм x 0,4845 мм(крок пікселя) |
| Живлення | Номінальна напруга : 100-240 В~ змінного струму; 50 / 60 Гц; 2,2 А Споживання електроенергії : 220 Вт (Тип.) (Якщо обрано «LAN OFF») Режим очікування : ≤ 1 Вт (RGB) / 2 Вт (HDMI/DVI) Неактивний режим : ≤ 0,5 Вт |
| Розміри та вага |  <p>[1] Ш В Г [2] Ш В Г [3] Ш В Г + [4] Ш В Г + +</p> <p>Ширина x Висота x Глибина [1] 96,7 см (38,07 дюйм) x 63,5 см (24,99 дюйм) x 25,86 см (10,18 дюйм) [2] 96,7 см (38,07 дюйм) x 55,98 см (22,03 дюйм) x 12,369 см (4,87 дюйм) [3] 96,7 см (38,07 дюйм) x 63,5 см (24,99 дюйм) x 25,86 см (10,18 дюйм) [4] 96,7 см (38,07 дюйм) x 55,98 см (22,03 дюйм) x 12,369 см (4,87 дюйм)</p> <p>Вага нетто [1] 19,92 кг (43,92 фунт) [3] 20,66 кг (45,55 фунт) [2] 18,64 кг (41,10 фунт) [4] 19,38 кг (42,73 фунт)</p> |

ПРИМІТКА

- Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього повідомлення.

M4224F

Рідкокристалічна панель

106,731 см (42,02 дюйм) TFT (на тонкоплівкових транзисторах)

РК (Рідкокристалічна) панель

Покриття, що запобігає відблискам

Видимий розмір по діагоналі: 106,731 см

0,4845 мм x 0,4845 мм(крок пікселя)

Живлення

Номінальна напруга 100-240 В~ змінного струму; 50 / 60 Гц; 2,2 А

Споживання електроенергії Активний режим : 220 Вт (Тип.)

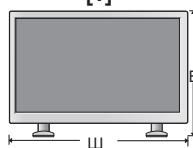
(Якщо обрано «LAN OFF»)

Режим очікування : ≤ 1 Вт (RGB) / 4 Вт (HDMI/DVI)

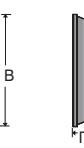
Неактивний режим : ≤ 1 Вт

Розміри та вага

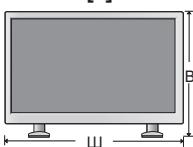
[1]



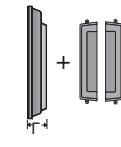
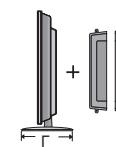
[2]



[3]



[4]



Ширина x Висота x Глибина

[1] 96,7 см (38,07 дюйм) x 63,5 см (24,99 дюйм) x 25,86 см (10,18 дюйм)

[2] 96,7 см (38,07 дюйм) x 55,98 см (22,03 дюйм) x 12,369 см (4,87 дюйм)

[3] 96,7 см (38,07 дюйм) x 63,5 см (24,99 дюйм) x 25,86 см (10,18 дюйм)

[4] 96,7 см (38,07 дюйм) x 55,98 см (22,03 дюйм) x 12,369 см (4,87 дюйм)

Вага нетто

[1] 19,92 кг (43,92 фунт)

[2] 18,64 кг (41,10 фунт)

[3] 20,66 кг (45,55 фунт)

[4] 19,38 кг (42,73 фунт)

ПРИМІТКА

■ Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього сповіщення.

| Відеосигнал | | |
|-----------------------------|---|--|
| | Максимальна роздільна здатність | RGB : 1920 x 1080 @ 60 Гц HDMI/DVI: 1920 x 1080 @ 60 Гц - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типу відеокарти. |
| | Рекомендована роздільна знатність | RGB : WSXGA 1920 x 1080 @ 60 Гц HDMI/DVI : WSXGA 1920 x 1080 @ 60 Гц - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типу відеокарти. |
| | Частота горизонтальної розгортки | RGB : 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI : 30 кГц до 83 кГц |
| | Частота вертикальної розгортки | RGB : 56 Hz до 75 Hz HDMI/DVI : 56 Hz до 60 Hz |
| | Тип синхронізації | Separate (Роздільна) / Composite (Композитна) / Digital (Цифрова) |
| Вхідне рознімання | | |
| | 15-контактне типа D-Sub, HDMI (цифрове), рознімання S-Video, композитний відеовхід, кабельне телебачення з високою чіткістю (HDTV), LAN | |
| Умови оточуючого середовища | | |
| | Умови використання | Температура: 0 °C до 40 °C , Вологість: 10 % до 80 % |
| | Умови зберігання | Температура: -20 °C до 60 °C , Вологість: 5 % до 90 % |

* Лише для моделей, в яких передбачена можливість підключення динаміків

| Параметри аудіо | | |
|-----------------|---------------------------|---|
| | Аудіовихід RMS | 10 Вт + 10 Вт (П+Л) |
| | Вхідна чутливість | 0,7 Vrms (середньоквадратичне значення) |
| | Номінальний опір динаміка | 8 Ω |

ПРИМІТКА

- Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

Технічні характеристики

Режим ПК – Налаштований режим

| Налаштований режим | | Частота горизонтальної розгортки (кГц) | Частота вертикальної розгортки (Гц) | Налаштований режим | | Частота горизонтальної розгортки (кГц) | Частота вертикальної розгортки (Гц) |
|--------------------|------------|--|-------------------------------------|--------------------|-------------|--|-------------------------------------|
| 1 | 640 x 350 | 31,469 | 70,8 | *11 | 1280 x 768 | 47,7 | 60 |
| 2 | 720 x 400 | 31,468 | 70,8 | *12 | 1360 x 768 | 47,72 | 59,799 |
| *3 | 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | *13 | 1366 x 768 | 47,7 | 60 |
| 4 | 640 x 480 | 37,5 | 75 | *14 | 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 |
| *5 | 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | 15 | 1280 x 1024 | 79,98 | 75,02 |
| 6 | 800 x 600 | 46,875 | 75 | *16 | 1680 x 1050 | 65,290 | 59,954 |
| 7 | 832 x 624 | 49,725 | 74,55 | *17 | 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |
| *8 | 1024 x 768 | 48,363 | 60 | | | | |
| 9 | 1024 x 768 | 60,123 | 75,029 | | | | |
| *10 | 1280 x 720 | 44,772 | 59,855 | | | | |

1~17 : Режим RGB

* : Режим HDMI/DVI

Режим цифрового телебачення DTV

| | Component | HDMI/DVI(DTV) |
|-------|-----------|---------------|
| 480i | o | x |
| 576i | o | x |
| 480p | o | o |
| 576p | o | o |
| 720p | o | o |
| 1080i | o | o |
| 1080p | o | o |

Індикатор живлення

| Режим | Виріб |
|------------------|-------|
| Активний режим | |
| Режим очікування | |
| Неактивний режим | |

ПРИМІТКА

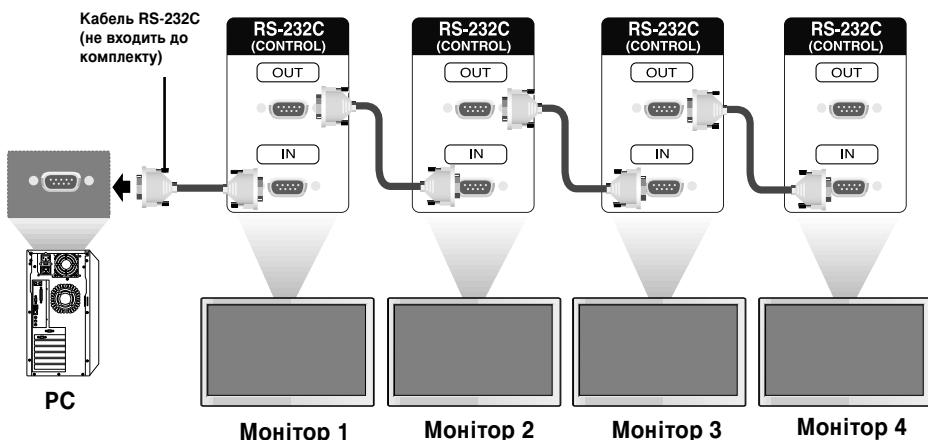
- Вибір DTV/ПК на входах RGB і HDMI/DVI доступний для моніторів ПК з роздільною здатністю: 640 x 480 / 60 Гц, 1280 x 720 / 60 Гц, 1920 x 1080 / 60 Гц і DTV з роздільною здатністю: 480 пікселів, 720 пікселів, 1080 пікселів.

Використовуйте цей метод для підключення кількох виробів до одного комп'ютера. Ви можете керувати кількома виробами одночасно, приєднавши їх до одного комп'ютера.

Підключення кабелю

Підключіть кабель RS-232C, як зображене на малюнку.

* Протокол RS-232C використовується для обміну даними між ПК та виробом. За допомогою ПК ви можете вимикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу або налаштовувати параметри екранних меню.



Конфігурації RS-232C

Конфігурація з 7 проводів (стандартний кабель RS-232C)

| ПК | Монітор |
|-----|---------|
| RXD | 2 |
| TXD | 3 |
| GND | 5 |
| DTR | 4 |
| DSR | 6 |
| RTS | 7 |
| CTS | 8 |

D-Sub 9
(Гніzdova частина) D-Sub 9
(Гніzdova частина)

Конфігурації з 3 проводів (не в комплекті)

| ПК | Монітор |
|-----|---------|
| RXD | 2 |
| TXD | 3 |
| GND | 5 |
| DSR | 4 |
| DTR | 6 |
| RTS | 7 |
| CTS | 8 |

D-Sub 9
(Гніzdova частина) D-Sub 9
(Гніzdova частина)

Параметри зв'язку

- Швидкість передавання даних (в бодах): 9600 біт/сек (універсальний асинхронний приймач-передавач (УАПП))
- Довжина даних: 8 біт
- Біт перевірки парності: Немає
- Столовий біт: 1 біт
- Керування потоком: Немає
- Код зв'язку: код ASCII
- Використовуйте зворотний кабель.

 Довідковий список команд

| | КОМАНДА 1 | КОМАНДА 2 | ДАНІ (16-річні)1 | ДАНІ (16-річні)2 | ДАНІ (16-річні)3 |
|--|-----------|-----------|-----------------------|------------------|------------------|
| 01. Живлення | k | a | 00H - 01H | | |
| 02. Вибір джерела вхідного сигналу | k | b | 02H - 09H | | |
| 03. Формат зображення | k | c | 01H - 09H | | |
| 04. Вимкнення екрана | k | d | 00H - 01H | | |
| 05. Приглушення гучності | k | e | 00H - 01H | | |
| 06. Керування гучністю | k | f | 00H - 64H | | |
| 07. Контрастність | k | g | 00H - 64H | | |
| 08. Яскравість | k | h | 00H - 64H | | |
| 09. Колір | k | i | 00H - 64H | | |
| 10. Відтінок | k | j | 00H - 64H | | |
| 11. Чіткість | k | k | 00H - 64H | | |
| 12. Вибір стану екранних меню | k | l | 00H - 01H | | |
| 13. Remote Lock/ key Lock | k | m | 00H - 01H | | |
| 14. Баланс | k | t | 00H - 64H | | |
| 15. Температура кольору | k | u | 00H - 03H | | |
| 16. Ненормальний стан | k | z | FFH | | |
| 17. Метод ISM | j | p | 00H - 10H | | |
| 18. Автоматичне налаштування | j | u | 01H | | |
| 19. Клавіша | m | c | Key Code(Код клавіши) | | |
| 20. Мозаїчний режим | d | d | 00H - 55H | | |
| 21. Виберіть параметр Н | d | e | 00H - 64H | | |
| 22. Виберіть параметр V | d | f | 00H - 64H | | |
| 23. Горизонтальний розмір елементу мозаїки | d | g | 00H - 64H | | |
| 24. Вертикальний розмір елементу мозаїки | d | h | 00H - 64H | | |
| 25. Ідентифікація елементу мозаїки | d | i | 00H - 19H | | |
| 26. в мозаичном режиме | d | j | 00H - 01H | | |
| 27. Режим зображення(PSM) | d | x | 00H - 06H | | |
| 28. Режим звуку | d | y | 00H - 06H | | |
| 29. Перевірка «Fan Fault» (ушкодження вентилятору) | d | w | FFH | | |
| 30. Час, що пройшов | d | l | FFH | | |
| 31. Значення температури | d | n | FFH | | |
| 32. Перевірка несправності лампи | d | p | FFH | | |
| 33. Автоматична гучність | d | u | 00H - 01H | | |
| 34. Гучномовець | d | v | 00H - 01H | | |
| 35. Час | f | a | 00H - 06H | 00H - 17H | 00 - 3ВН |
| 36. Таймер увімкнення (Таймер вимкнення/увімкнення) увімкнено, вимкнено | f | b | 00H, FFH | 00H - FFH | |
| 37. Таймер вимкнення (Таймер вимкнення/увімкнення) увімкнено, вимкнено | f | c | 00H, FFH | 00H - FFH | |
| 38. Частота таймера вимкнення (таймера вимкнення/увімкнення) | f | d | 00H - 07H | 00H - 17H | 00 - 3ВН |
| 39. Час таймера вимкнення (таймера вимкнення/увімкнення) | f | e | 00H - 07H | 00H - 17H | 00 - 3ВН |
| 40. Час вимкнення | f | f | 00H - 08H | | |
| 41. Автоматичне вимкнення | f | g | 00H - 01H | | |
| 42. Відкладення ввімкнення | f | h | 00H - 64H | | |
| 43. Мова | f | i | 00H - 09H | | |
| 44. Вибір DPM | f | j | 00H - 01H | | |
| 45. Скидання | f | k | 00H - 02H | | |

Одночасне керування кількома виробами

| | КОМАНДА 1 | КОМАНДА 2 | ДАНІ (16-річні)1 | ДАНІ (16-річні)2 | ДАНІ (16-річні)3 |
|---|-----------|-----------|------------------|------------------|------------------|
| 46. Енергозбереження | f | l | 00H - 03H | | |
| 47. Індикатор живлення | f | o | 00H - 01H | | |
| 48. Горизонтальне положення | f | q | 00H - 64H | | |
| 49. Вертикальне положення | f | r | 00H - 64H | | |
| 50. Горизонтальний розмір | f | s | 00H - 64H | | |
| 51. Вертикальний розмір | f | t | 00H - 64H | | |
| 52. Вибір встановлення джерела вхідного сигналу | f | u | 00H - 07H | 00H - FEH | |
| 53. Серійний номер | f | y | FFH | | |
| 54. Версія ПЗ | f | z | FFH | | |
| 55. Вибір джерела вхідного сигналу | x | b | 20H - A0H | | |

Протокол передавання/приймання даних

Передавання

[Command1][Command2][][Set ID][][Дані][Cr]

- * [Command 1]: Перша команда (k, j, m, d, f, x)
- * [Command 2]: Друга команда (a ~ u)
- * [Set ID]: адайте ідентифікаційний номер пристрою.

діапазон: 01H~63H. коли обрано '0', сервер може контролювати всі монітори.* У випадку роботи із більш ніж 2 пристроями, використовуючи ідентифікаційний номер '0' одночасно, повідомлення підтвердження перевірятися не буде. Так як всі пристрої будуть надсилати повідомлення підтвердження буде неможливо перевіряти всі повідомлення підтвердження.

- * [Дані]: Для передавання даних команди.

Для зчитування статусу команди слід передати дані 'FF'.

- * [Cr]: Повернення каретки
Код ASCII '0x0D'

- * []: ASCII-код, пробіл (0x20)'

Підтвердження успішного приймання

[Command2][][Set ID][][OK][Дані][x]

* У разі успішного отримання даних виріб надсилає команду ACK (підтвердження), виходячи з наведеного формату. У цей час, якщо дані представлено в режимі читання, надається інформація про поточний статус. Якщо дані представлено в режимі запису, повертаються дані ПК.

Підтвердження про помилку

[Command2][][Set ID][][NG][Дані][x]

* У разі помилки повертається NG

Одночасне керування кількома виробами

Протокол передавання/приймання даних

01. Увімкнення живлення (команда: a)

► Контроль увімкнення та вимкнення живлення пристрою.

Передавання

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 0 : живлення вимкнено 1 : живлення увімкнено

Підтвердження

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

► Для відображення стану: живлення увімкнено /вимкнено.

Передавання

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Підтвердження

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 0 : живлення вимкнено 1 : живлення увімкнено

02. Вибір джерела вхідного сигналу (команда: b) (Вхід для передавання головного зображення)

► Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

Джерело вхідного сигналу також можна вибрати за допомогою кнопки INPUT на пульті ДК.

Передавання

```
[k][b][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 2 : AV

- 4 : Component
- 7 : RGB (PC)
- 8 : HDMI (DTV)
- 9 : HDMI (PC)

Підтвердження

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 2 : AV

- 4 : Component
- 7 : RGB (PC)
- 8 : HDMI (DTV)
- 9 : HDMI (PC)



Протокол передавання/приймання даних

03. Формат зображення (команда: c) (Формат головного зображення)

- Формат екрана також можна налаштувати за допомогою кнопки ARC (Встановлення формату екрана) на пульті ДК або через екранне меню.

Передавання

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

- Дані 1 : Нормальний екран (4:3)
 2 : Широкий екран (16:9)
 4 : Масштаб1
 5 : Масштаб2
 6 : Вихідний
 7 : 14 : 9
 9 : Тільки сканування (HD DTV), 1:1 (RGB PC, HDMI/DVI PC)

Підтвердження

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

04. Вимкнення екрана (команда: d)

- Для активування /dezактивування функції вимкнення екрана.

Передавання

```
[k][d][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

- Дані 0 : Функцію вимкнення екрана дезактивовано (зображення відтворюється)
1 : Функцію вимкнення екрана активовано (зображення не відтворюється)

Підтвердження

```
[d][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

 Протокол передавання/приймання даних

05. Вимкнення гучності (команда: e)

► Для увімкнення /вимкнення функції приглушення гучності.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [k][e][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0 : Функцію приглушення гучності увімкнено (гучність вимкнено)

1 : Функцію приглушення гучності вимкнено (гучність увімкнено)

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [e][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані 0 : Функцію приглушення гучності увімкнено (гучність вимкнено)

1 : Функцію приглушення гучності вимкнено (гучність увімкнено)

06. Керування гучністю (команда: f)

► Для регулювання рівня гучності.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [k][f][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

(Шістнадцятковий код)

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [f][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

 Протокол передавання/приймання даних

07. Контрастність (команда: g)

- Для налаштування контрастності екрана.
- Контрастність також можна налаштовувати за допомогою меню Picture (Зображення).

Передавання

[k][g][][Set ID][][Дані][Cr]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Див. "Відображення даних у реальному часі" нижче.

Підтвердження

[g][][Set ID][][OK][Дані][x]

* Відображення даних у реальному часі

0 : Крок 0

:

A : Крок 10

:

F : Крок 15

10 : Крок 16

:

64: Крок 100

08. Яскравість (команда: h)

- Для налаштування яскравості екрана.
- Яскравість екрана можна також налаштовувати за допомогою меню Picture (Зображення).

Передавання

[k][h][][Set ID][][Дані][Cr]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Див. "Відображення даних у реальному часі" нижче.

Підтвердження

[h][][Set ID][][OK][Дані][x]

* Відображення даних у реальному часі

0 : Крок

:

A : Крок 10

:

F : Крок 15

10 : Крок 16

:

64 : Крок 100

 Протокол передавання/приймання даних

09. Колір (команда: i) (Лише для синхронізації відео)

► Для налаштування кольору екрана.

Кольори також можна налаштовувати за допомогою меню Picture (Зображення).

Передавання

[k][i][][Set ID][][Дані][Cr]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

(Шістнадцятковий код)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[i][][Set ID][][OK][Дані][x]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

10. Відтінок (команда: j) (Лише для синхронізації відео)

► Для налаштування відтінків зображення.

Відтінки також можна налаштовувати за допомогою меню Picture (Зображення).

Передавання

[k][j][][Set ID][][Дані][Cr]

Дані Червоний: 00H ~ Зелений: 64H

(Шістнадцятковий код)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[j][][Set ID][][OK][Дані][x]

* Tint Відображення даних у реальному часі

0 : Крок 0 - Червоний

:

64 : Крок 100 - Зелений

 Протокол передавання/приймання даних

11. Яскравість (команда: k): (Лише для синхронізації відео)

- Для налаштування чіткості зображення.
- Чіткість також можна налаштовувати за допомогою меню Picture (Зображення).

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [k][k][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H
(Шістнадцятковий код)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [k][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

12. Вибір стану екранних меню (команда: l)

- Керування увімкненням /вимкненням екранних меню на пристрої.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [k][l][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0: Екранні меню вимкнено 1: Екранні меню увімкнено

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [l][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані 0: Екранні меню вимкнено 1: Екранні меню увімкнено

13. Remote Lock /Key Lock (Блокування пульта ДК /Блокування клавіш) (команда: m)

- Контроль за блокуванням /розблокуванням дистанційного керування пристроям. Ця функція, під час керування через RS-232C, блокує пульт ДК та клавіші.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [k][m][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0: Дистанційне керування розблоковано 1: Дистанційне керування заблоковано

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [m][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані 0: Дистанційне керування розблоковано 1: Дистанційне керування заблоковано

 Протокол передавання/приймання даних

14. Баланс (команда: t)

► Для регулювання балансу звучання

Передавання

[k][t][][Set ID][][Дані][Cr]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

(Шістнадцятковий код)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[t][][Set ID][][OK][Дані][X]

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Баланс : L(вліво)50 ~ R(вправо)50

15. Color Temperature (Температура кольору) (команда: u)

► Для налаштування колірної температури екрана.

Передавання

[k][u][][Set ID][][Дані]][Cr]

Дані 0 : Середній

1 : Прохолодний

2 : Теплий

3 : Налаштований користувачем

Підтвердження

[u][][Set ID][][OK]][Дані][X]

Дані 0 : Середній

1 : Прохолодний

2 : Теплий

3 : Налаштований користувачем

*Команда «Color Temperature» (Температура кольору) змінює встановлений режим зображення на «User1» (Користувач1).

 Протокол передавання/приймання даних

16. Abnormal State (Ненормальний стан) (команда : z)

► Використовується для Зчитування статусу вимикання живлення у Режимі очікування.

Передавання

[k][z][][Set ID][][Дані][Cr]

Дан FF : Зчитування

0 : Нормальний (Живлення ввімкнене та існує сигнал)

1: Немає сигналу (Живлення ввімкнене)

: Вимикання монітора з пульта ДК

3 : Вимикання монітора через функцію часу очікування

4 : Вимикання монітора через функцію RS-232C

8 : Вимикання монітора через функцію часу вимикання

9 : Вимикання монітора через функцію часу автоматичного вимикання

Підтвердження

[z][][Set ID][][OK][Дані][x]

17. ISM mode (Метод ISM)(команда: j p)

► Використовується для вибору функції запобігання залишкового зображення.
Зарезервовано

Передавання

[j][p][][Set ID][][Дані][Cr]

Дан 1Н : Інверсія

2Н : Орбітер

4Н : Відбілювання

8Н : Звичайна

10Н : Стирання точок

Підтвердження

[p][][Set ID][][OK][Дані][x]



Протокол передавання/приймання даних

18. Автоматичне налаштування (команда: j u)

- Для автоматичного налаштування положення зображення та зменшення його тримтіння. Ця функція є доступною лише у режимі RGB (ПК).

Передавання

```
[j][u][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 1: На пристрій

Підтвердження

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Дані][X]
```

19. Клавіша (команда: m c)

- Для надсилання коду клавіші інфрачервоного дистанційного керування.

Передавання

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані: Код клавіші: Див. сторінку W34.

Підтвердження

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Дані][X]
```



Протокол передавання/приймання даних

20. Tile Mode (Мозаїчний режим) (команда : d d)

► Зміна мозаїчного режиму.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][d][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

| Режим | Опис |
|----------|-------------------------------|
| 00 чи 11 | Мозаїчний режим вимкнений. |
| 12 | Режим 1 x 2 (колонка x рядок) |
| 13 | Режим 1 x 3 |
| 14 | Режим 1 x 4 |
| ... | ... |
| 55 | Режим 5 x 5 |

* Дані не можуть бути 0X або X0 за винятком 00.

Підтвердження

| |
|----------------------------------|
| [d][][00][][OK/NG][][Дані][x] |
|----------------------------------|



Протокол передавання/приймання даних

21. Tile H Size (Виберіть параметр H) (команда : d e)

►щоб установити горизонтальне положення.

Передавання

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Дані][x]
```

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

22. Tile V Size (Виберіть параметр V) (команда : d f)

►щоб установити вертикальне положення.

Передавання

```
[d][f][ ][Set ID][ ][Дані][x]
```

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```



Протокол передавання/приймання даних

23. Tile H Size (Горизонтальний розмір елементу мозаїки) (команда : d g)

► Для призначення горизонтального розміру.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][g][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [g][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

24. Tile V Size (Вертикальний розмір елементу мозаїки) (команда : d h)

► Для призначення вертикального розміру.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][h][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 64H

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [h][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|



Протокол передавання/приймання даних

25. Tile ID Set (Ідентифікація елементу мозаїки) (команда : d i)

► Для призначення ідентифікації елементу для функції мозаїчного розміщення

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][i][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані Мін: 00H ~ Макс: 19H

(Шістнадцятковий код)

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [i][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

26. Natural Mode (In Tilemode) (Обычный режим (в мозаичном режиме)) (команда : d j)

► Для получения обычного изображения часть изображения размером, равному
расстоянию между кадрами, опускается.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][j][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Данные 0 : Обычный выключен

1 : Обычный включен

ff : Считывание состояния

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [j][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

27. Picture Mode (Режим зображення) (команда : d x)

► Для налаштування режиму зображення

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][x][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Структура даних

| Дані(16-річні) | Режим |
|----------------|------------------------|
| 00 | Vivid (Яскравий) |
| 01 | Standard (Стандартний) |
| 02 | Cinema (Кіно) |
| 03 | Sport (Спорт) |
| 04 | Game (Ігра) |
| 05 | User1 (Користувач1) |
| 06 | User2 (Користувач2) |

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [x][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

 Протокол передавання/приймання даних

28. Sound Mode (Режим звуку) (команда : d y)

► Для налаштування параметрів звуку.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][y][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Структура даних

| Дані(16-річні) | Режим |
|----------------|---------------------------|
| 00 | Clear Voice (Чистий звук) |
| 01 | Standard (Стандартний) |
| 02 | Music (Музика) |
| 03 | Cinema (Кіно) |
| 04 | Sport (Спорт) |
| 05 | Game (Ігра) |
| 06 | User (Користувачький) |

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [y][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

29. Перевірка «Fan Fault» (ушкодження вентилятору) (команда : d w)

► Для перевірки пошкодження вентилятору в телевізорі.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][w][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

* Дані завжди FF (в 16-річній системі).

Дані ff: Зчитування статусу

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [w][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

* Дані – це значення стану «Fan fault».

Дані 0 : Fan fault

1 : «Fan OK» (із вентилятором все гаразд)

2 : N/A (Не доступно)



Протокол передавання/приймання даних

30. Elapsed time return (Час, що пройшов) (команда : d l)

► Для зчитування часу, що пройшов

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][l][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані FF (Шістнадцятковий код)

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [l][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

* Дані означають використані години.(Шістнадцятьковий код)

31. Temperature value (Значення температури) (команда : d n)

► Для зчитування значення внутрішньої температури.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][n][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані FF (Шістнадцятковий код)

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [n][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

* Дані довжиною 1 байт у шістнадцатьковому коді

32. Lamp fault Check (Перевірка несправності лампи) (команда : d p)

► Для перевірки несправності лампи.

Передавання

| |
|-------------------------------|
| [d][p][][Set ID][][Дані][x] |
|-------------------------------|

Дані FF (Шістнадцятковий код)

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [p][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

Дані 0 : Несправність лампи
1 : Лампа в порядку



Протокол передавання/приймання даних

33. Автоматична гучність (команда : d u)

► Automatically adjust the volume level.

Передавання

[d][u][][Set ID][][Дані][x]

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

Підтвердження

[u][][Set ID][][OK/NG][Дані][x]

34. Гучномовець (команда : d v)

► Увімкнення або вимкнення гучномовця.

Передавання

[d][v][][Set ID][][Дані][x]

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

Підтвердження

[v][][Set ID][][OK/NG][Дані][x]



Протокол передавання/приймання даних

35. Час (команда : f a)

► Установлення поточного часу.

Передавання

| |
|---|
| [f][a][][Set ID][][Дані1][][Дані2][][Дані3][Cr] |
|---|

[Дані1]

0 : Понеділок

1 : Вівторок

2 : Середа

3 : Четвер

4 : П'ятниця

5 : Субота

6 : Неділя

[Дані2]

0H~17H (Години)

[Дані3]

00H~3BH (Хвилини)

Підтвердження

| |
|---|
| [a][][Set ID][][OK/NG][][Дані1][][Дані2][][Дані3][x] |
|---|

* Під час читання даних, для полів [Data1], [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.
У інших випадках, усі обробляються, як NG.

 Протокол передавання/приймання даних

36. Таймер увімкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено (команда : d p)

► Установлення днів для таймера ввімкнення.

Передавання

| |
|---|
| [d][p][][Set ID][][Дані1][][Дані2][Cr] |
|---|

[Дані1]

0 (Запис), FFH(Читання)

[Дані2]

00H~FFH

Біт0: Таймер увімкнення в понеділок вмикається(1), вимикається(0)

Біт1: Таймер увімкнення у вівторок вмикається(1), вимикається(0)

Біт2: Таймер увімкнення в середу вмикається(1), вимикається(0)

Біт3: Таймер увімкнення в четвер вмикається(1), вимикається(0)

Біт4: Таймер увімкнення в п'ятницю вмикається(1), вимикається(0)

Біт5: Таймер увімкнення в суботу вмикається(1), вимикається(0)

Біт6: Таймер увімкнення в неділю вмикається(1), вимикається(0)

Біт7: Таймер увімкнення щоденно вмикається(1), вимикається(0)

Підтвердження

| |
|---|
| [p][][Set ID][][OK/NG][Дані1][Дані2][x] |
|---|

* Пропускає від біт6 до біт0, якщо біт7 (кожний) дорівнює 1.

37. Таймер вимкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено (команда : f c)

► Установлення днів для таймера вимкнення.

Передавання

| |
|---|
| [f][c][][Set ID][][Дані1][][Дані2][Cr] |
|---|

[Дані1]

0 (Запис), FFH(Читання)

[Дані2]

00H~FFH

Біт0: Таймер увімкнення в понеділок вмикається(1), вимикається(0)

Біт1: Таймер увімкнення у вівторок вмикається(1), вимикається(0)

Біт2: Таймер увімкнення в середу вмикається(1), вимикається(0)

Біт3: Таймер увімкнення в четвер вмикається(1), вимикається(0)

Біт4: Таймер увімкнення в п'ятницю вмикається(1), вимикається(0)

Біт5: Таймер увімкнення в суботу вмикається(1), вимикається(0)

Біт6: Таймер увімкнення в неділю вмикається(1), вимикається(0)

Біт7: Таймер увімкнення щоденно вмикається(1), вимикається(0)

Підтвердження

| |
|---|
| [c][][Set ID][][OK/NG][Дані1][Дані2][x] |
|---|

* Пропускає від біт6 до біт0, якщо біт7 (кожний) дорівнює 1.



Протокол передавання/приймання даних

38. Час таймера ввімкнення (таймера вимкнення/ввімкнення) (команда : f d)

► Установлення таймера ввімкнення.

Передавання

| |
|---|
| [f][d][][Set ID][][Дані1][][Дані2][][Дані3][Cr] |
|---|

[Дані1]

- 0 : Понеділок
- 1 : Вівторок
- 2 : Середа
- 3 : Четвер
- 4 : П'ятниця
- 5 : Субота
- 6 : Неділя
- 7 : Щоденно

[Дані2]

0H~17H (Години)

[Дані3]

00H~3BH (Хвилини)

Підтвердження

| |
|---|
| [d][][Set ID][][OK/NG][][Дані1][][Дані2][][Дані3][x] |
|---|

*Під час читання даних, для полів [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.
У інших випадках, усі обробляються, як NG.



Протокол передавання/приймання даних

39. Час таймера вимкнення (таймера вимкнення/ввімкнення) (команда : f e)

► Установлення таймера вимкнення.

Передавання

| |
|---|
| [f][e][][Set ID][][Дані1][][Дані2][][Дані3][Cr] |
|---|

[Дані1]

- 0 : Понеділок
- 1 : Вівторок
- 2 : Середа
- 3 : Четвер
- 4 : П'ятниця
- 5 : Субота
- 6 : Неділя
- 7 : Щоденно

[Дані2]

0H~17H (Години)

[Дані3]

00H~3BH (Хвилини)

Підтвердження

| |
|--|
| [e][][Set ID][][OK/NG][Дані1][Дані2][Дані3][x] |
|--|

*Під час читання даних, для полів [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.
У інших випадках, усі обробляються, як NG.

 Протокол передавання/приймання даних

40. Час вимкнення (команда : f f)

► Установлення часу вимкнення.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][f][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані

0 : Off

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

(Упорядковано)

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [f][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|

41. Автоматичне вимкнення (команда : f g)

► Установлення автоматичного вимкнення.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][g][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

Підтвердження

| |
|--------------------------------------|
| [g][][Set ID][][OK/NG][][Дані][x] |
|--------------------------------------|



Протокол передавання/приймання даних

42. Відкладення ввімкнення (команда : f h)

► Установлення розкладу відкладення автоматичного ввімкнення (Одиниці виміру: секунди).

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][h][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані : 00H ~ 64H (Значення даних)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [h][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|

43. Мова (команда : f i)

► Установлення мови екранного меню.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][i][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані

- 0 : English
- 1 : French
- 2 : German
- 3 : Spanish
- 4 : Italian
- 5 : Portuguese
- 6 : Chinese
- 7 : Japanese
- 8 : Korean
- 9 : Russian

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [i][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|



Протокол передавання/приймання даних

44. Вибір DPM (команда : f j)

► Установлення функції DPM (управління живленням дисплею).

Передавання

```
[f][j][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

Підтвердження

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

45. Скидання (команда : f k)

► Виконання функцій скидання зображення, екрану та скидання до заводських установок.

Передавання

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані

0 : Скидання зображення

1 : Скидання екрану

2 : Скидання до заводських установок

Підтвердження

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

 Протокол передавання/приймання даних

46. Power saving (Енергозбереження) (команда : f I)

- Щоб обрати режим енергозбереження.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][I][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0 : Вимкнено

- 1 : (статичний рівень 1)
- 2 : (статичний рівень 2)
- 3 : (статичний рівень 3)

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [I][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|

47. Power Indicator (Індикатор живлення) (команда : f o)

- Щоб налаштувати LED (светодиод) для індикатору живлення

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][o][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 0 : Вимкнено

- 1 : Увімкнено

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [o][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|

48. H Position (Горизонтальне положення) (команда : f q)

- Для призначення горизонтального положення

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][q][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [q][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|

 Протокол передавання/приймання даних

49. V Position (Вертикальне положення) (команда : f r)

► Для призначення горизонтального положення

Передавання

[f][r][][Set ID][][Дані][Cr]

* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[r][][Set ID][][OK/NG][Дані][x]

50. H Size (Горизонтальний розмір) (команда : f s)

► Для призначення горизонтального розміру.

Передавання

[f][s][][Set ID][][Дані][Cr]

* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[s][][Set ID][][OK/NG][Дані][x]

* Горизонтальний розмір відображення даних у реальному часі

[Дані 1]

0x00: Крок 0

0x0A: Крок 10

0x14: Крок 20

0x1E: Крок 30

0x28: Крок 40

0x32: Крок 50

0x3C: Крок 60

0x46: Крок 70

0x50: Крок 80

0x5A: Крок 90

0x64: Крок 100

 Протокол передавання/приймання даних**51. V Size (Вертикальний розмір) (Команда : f t) Для призначення вертикального розміру**

► Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

Передавання

[f][t][][Set ID][][Дані][Cr]

* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W8.

Підтвердження

[t][][Set ID][][OK/NG][Дані][x]

* Вертикальний розмір відображення даних у реальному часі

[Дані 1]

0x00: Крок 0

0x0A: Крок 10

0x14: Крок 20

0x1E: Крок 30

0x28: Крок 40

0x32: Крок 50

0x3C: Крок 60

0x46: Крок 70

0x50: Крок 80

0x5A: Крок 90

0x64: Крок 100

 Протокол передавання/приймання даних

52. Scheduling Input select (Вибір встановлення джерела вхідного сигналу) (команда: b) f u) (Вхід для передавання головного зображення)

- Для вибору джерела вхідного ТВ-сигналу залежно від дня тижня.

Передавання

| |
|--|
| [f][u][][Set ID][][Дані 1][Дані 2][Cr] |
|--|

Структура даних 1:

Мін. 0~Max:7(0:Понеділок, 1: Вівторок, 2: Середа, 3: Четвер, 4: П'ятниця, 5: Субота, 6: Неділя, 7: Кожен день)

Структура даних 2:

| Дані(16-ричні) | ВХІД |
|----------------|---------------|
| 02 | AV |
| 04 | Компонент |
| 07 | RGB-PC |
| 08 | Вхід HDMI/DVI |
| 09 | HDMIDVI-PC |
| FE | Без змін |

Підтвердження

| |
|---|
| [u][][Set ID][][OK/NG][][Дані 1][][Дані 2][x] |
|---|

53. Serial no.Check (Перевірка серійного номеру) (Команда : f y)

- Щоб визначити серійні номери

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][y][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Data FF (Щоб визначити серійні номери)

Підтвердження

| |
|---|
| [y][][Set ID][][OK/NG][][Дані 1] ~ [Дані 13] [x] |
|---|

*Формат даних – код ASCII.

 Протокол передавання/приймання даних

54. Версія ПЗ (команда : f z)

► Перевірка версії програмного забезпечення.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [f][z][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані FFH : Зчитування

Підтвердження

| |
|-----------------------------------|
| [z][][Set ID][][OK/NG][Дані][x] |
|-----------------------------------|

55. Вибір джерела вхідного сигналу (команда: x b)

► Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

Передавання

| |
|--------------------------------|
| [x][b][][Set ID][][Дані][Cr] |
|--------------------------------|

Дані 20H : AV

40H : Component

60H : RGB (PC)

90H : HDMI/DVI (DTV)

A0H : HDMI/DVI (PC)

Підтвердження

| |
|--------------------------------|
| [b][][Set ID][][OK][Дані][x] |
|--------------------------------|

Дані 20H : AV

40H : Component

60H : RGB (PC)

90H : HDMI/DVI (DTV)

A0H : HDMI/DVI (PC)

Інфрачервоні коди

Підключення

- Підключіть дротовий пульт ДК до відповідного порту на панелі виробу.

ІЧ код дистанційного керування

- Вихідний сигнал

одиночний імпульс, модульований сигналом з частотою 37,917 КГц при 455 КГц.

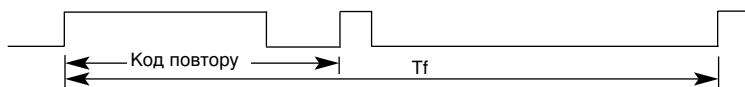


- Конфігурація кадру

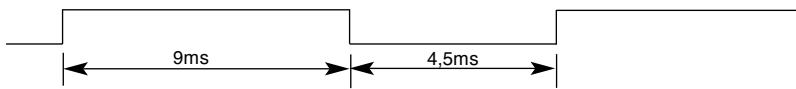
Г 1-й кадр



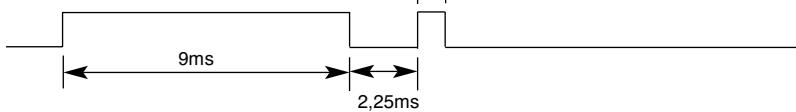
Г Повторюваний кадр



Г Код виводів

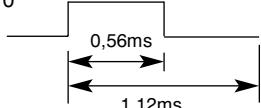


Г Код повтору

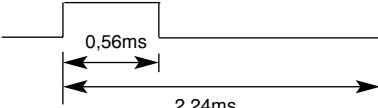


- Опис бітів

Г Біт "0"

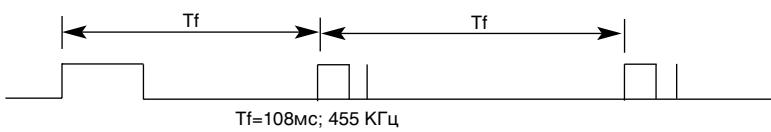


Г Біт "1"



- Тривалість кадру: T_f

Г Вихідний сигнал передаватиметься, доки клавіша буде натиснута.



$T_f=108\text{ms}; 455 \text{ КГц}$

| Код (16-річні) | Функція | Примітка |
|----------------|------------------|--|
| 00 | ▲ | Кнопка на пульті ДК |
| 01 | ▼ | Кнопка на пульті ДК |
| 02 | VOL(►) | Кнопка на пульті ДК |
| 03 | VOL(◀) | Кнопка на пульті ДК |
| 08 | POWER ON/OFF | Кнопка на пульті ДК (увімкнення /вимкнення живлення) |
| C4 | POWER ON | Роздільний ІЧ код (лише увімкнення живлення) |
| C5 | POWER OFF | Роздільний ІЧ код (лише вимкнення живлення) |
| 09 | MUTE | Кнопка на пульті ДК |
| 98 | AV | Кнопка на пульті ДК |
| 0B | INPUT | Кнопка на пульті ДК |
| 0E | SLEEP | Кнопка на пульті ДК |
| 43 | MENU | Кнопка на пульті ДК |
| 5B | EXIT | Кнопка на пульті ДК |
| 6E | PSM | Кнопка на пульті ДК |
| 44 | SET | Кнопка на пульті ДК |
| 10 | Цифрова кнопка 0 | Кнопка на пульті ДК |
| 11 | Цифрова кнопка 1 | Кнопка на пульті ДК |
| 12 | Цифрова кнопка 2 | Кнопка на пульті ДК |
| 13 | Цифрова кнопка 3 | Кнопка на пульті ДК |
| 14 | Цифрова кнопка 4 | Кнопка на пульті ДК |
| 15 | Цифрова кнопка 5 | Кнопка на пульті ДК |
| 16 | Цифрова кнопка 6 | Кнопка на пульті ДК |
| 17 | Цифрова кнопка 7 | Кнопка на пульті ДК |
| 18 | Цифрова кнопка 8 | Кнопка на пульті ДК |
| 19 | Цифрова кнопка 9 | Кнопка на пульті ДК |
| 5A | AV | Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу AV) |
| BF | COMPONENT | Роздільний ІЧ код (вибір компонентного вхідного сигналу) |
| D5 | RGB PC | Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу RGB PC) |
| C6 | HDMI/DVI | Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу HDMI/DVI) |
| 79 | ARC | Кнопка на пульті ДК |
| 76 | ARC (4:3) | Роздільний ІЧ код (лише у режимі 4:3) |
| 77 | ARC (16:9) | Роздільний ІЧ код (лише у режимі 16:9) |
| AF | ARC (ZOOM) | Роздільний ІЧ код (лише у режимі Zoom 1.2 (Масштаб 1.2)) |
| 99 | AUTO CONFIC | Роздільний ІЧ код |



Обов'язково прочитайте застереження щодо безпеки, перш ніж використовувати пристрій.
Зберігайте посібник користувача (компакт-диск) у доступному місці для довідки у майбутньому.

Модель і серійний номер ПРИСТРОЮ розташовані на тильній і бічній стороні ПРИСТРОЮ. Запишіть їх нижче на випадок потреби в обслуговуванні.

МОДЕЛЬ _____

СЕРІЙНИЙ НОМЕР _____

Тимчасові шуми під час увімкнення чи вимкнення живлення приладу – це нормальне явище.