



**LG**

Life's Good

# MANUAL DEL USUARIO PROYECTOR DLP

Lea este manual cuidadosamente antes de utilizar el producto y consérvelo para futuras referencias.

HX350T

# PROYECTOR DLP

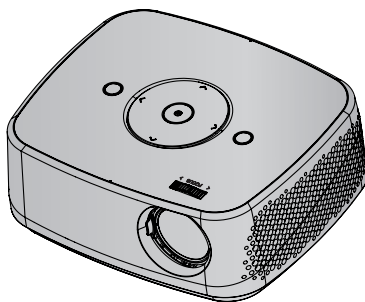


## Advertencia: Clase B

(b) Para un periférico o dispositivo digital Clase B, las instrucciones suministradas para el usuario deberán incluir las declaraciones siguientes o similares, las cuales estarán ubicadas en un lugar destacado del manual:

NOTA: Este equipo ha sido probado y se ha comprobado que cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, conforme al artículo 15 de las reglas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para brindar una protección razonable contra la interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia dañina para las comunicaciones radiales. Sin embargo, no existe garantía de que la interferencia no se produzca en una instalación en particular. Si este equipo ocasiona una interferencia dañina en la recepción de radio o televisión (lo cual puede determinarse al encender y apagar el equipo), se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia a través de la aplicación de una o varias de las siguientes medidas:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en un tomacorriente de un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Consulte a un distribuidor o un técnico de radio/televisión experimentado para obtener ayuda.



## Desecho de los aparatos en desuso



1. Cuando un producto tiene el símbolo de un contenedor de basura cruzado por dos líneas significa que está contemplado en la directiva europea 2002/96/CE.
2. Los dispositivos eléctricos o electrónicos deben desecharse en forma independiente a través de las instalaciones para residuos especiales designadas por el gobierno o las autoridades locales, de modo que no ingresen en el basurero municipal.
3. Al desechar correctamente los aparatos en desuso, contribuirá a evitar posibles consecuencias negativas para el medio ambiente y la salud de los seres humanos.
4. Si desea conocer más detalles sobre cómo desechar su antiguo aparato, póngase en contacto con la oficina municipal correspondiente, el servicio de recolección de residuos o el establecimiento que le vendió el producto.
5. Este producto tiene una lámpara fluorescente que contiene una pequeña cantidad de mercurio. No tire este producto junto con los desechos domésticos comunes. Debe desecharse conforme a las disposiciones de la autoridad local.

# Contenido

<b>Instrucciones de seguridad</b> .....	<b>4</b>	<b>Opciones del menú OPCIÓN</b>	
<b>Descripción del proyector</b>		Seleccionar el idioma del menú.....	28
Estructura principal.....	7	Seleccionar el idioma del audio.....	28
Panel de control.....	7	Configurar los subtítulos.....	29
Conexiones.....	8	Utilizar la función de imagen en blanco.....	30
Control remoto.....	9	Seleccionar una imagen en blanco.....	30
Instalación de las baterías.....	9	Función Capturar imagen.....	31
Accesorios.....	10	Para ajustar el brillo de la pantalla.....	31
Complementos opcionales.....	10	Para que el proyector se encienda de manera automática al enchufar la alimentación.....	32
<b>Instalación</b>		Función Modo demo.....	32
Precauciones en la instalación.....	11	Función Configuración inicial.....	33
Funcionamiento básico del proyector.....	12	<b>Opciones del menú INFORMACIÓN</b>	
Cómo instalar el proyector utilizando un trípode.....	13	Para ver la información del proyector.....	33
Sistema de seguridad Kensington.....	13	<b>CONTROL PARA PADRES/CLASIFICACIÓN</b>	
Encender el proyector.....	14	<b>Establecer contraseñas y el sistema de bloqueo</b>	
Apagar el proyector.....	14	Establecer la contraseña.....	34
Enfoque y posición de la imagen de la pantalla.....	14	Fijar contraseña.....	35
Seleccionar el modo de la entrada.....	14	Sist. de bloqueo.....	35
<b>Conexiones</b>		Bloqueo de canales.....	36
Conectar a un parlante o auriculares.....	15	<b>CLASIFICACIÓN DE PELÍCULAS Y DEL TELEVISOR</b>	
Conectar a una antena o un cable.....	15	Clasif. películas (MPAA) - Para EE.UU.....	36
Conectar a una computadora.....	15	Clasif. edad - Para EE.UU.....	37
Conectar a una fuente de video.....	16	Clasif. general - Para EE.UU.....	37
Conectar a un reproductor de DVD.....	16	Clasif.-Inglés - Para CANADÁ.....	38
Conectar a un decodificador de DTV.....	16	Clasif.-Francés - Para CANADÁ.....	38
<b>Cómo hacer funcionar el proyector</b>		Clasif. descargable.....	39
<b>Opciones del menú CANAL</b>		Bloqueo de entradas externas.....	39
Configuración de canales - Búsqueda automática.....	17	<b>USB</b>	
Selección de canales.....	17	<b>Para utilizar el dispositivo USB</b>	
Agregar/Borrar canal.....	17	Conectar el dispositivo USB.....	40
Edición de canales.....	18	Expulsar el USB.....	40
Configuración de canales favoritos.....	18	Notas sobre el USB.....	41
Lista de canales favoritos.....	18	<b>LISTA DE FOTOS</b>	
Información resumida.....	19	Componentes de la pantalla.....	42
<b>Opciones del menú IMAGEN</b>		Selección de fotos y menús emergentes.....	42
Modo imagen.....	19	Menú de pantalla completa.....	43
Ajustar el modo de imagen.....	19	<b>LISTA DE MÚSICA</b>	
Función Control avanzado.....	20	Componentes de la pantalla.....	44
Función Restablecer imagen.....	21	Selección de música y menús emergentes.....	44
<b>Opciones del menú PANTALLA</b>		<b>LISTA DE CINE</b>	
Para cambiar el Modo de proyec.....	22	Formatos de películas admitidos.....	45
Utilizar la función Aspecto de pantalla.....	22	Precauciones al reproducir archivos de video.....	46
Utilizar la función Keystone.....	22	Componentes de la pantalla.....	47
Función Auto Configure (Configuración automática).....	23	Selección de películas y menús emergentes.....	47
Función de Config. RGB.....	23	Reproducir películas.....	48
Utilizar la función Still (Imagen fija).....	23	Selección del menú de opción.....	48
<b>Opciones del menú AUDIO</b>		Para ver el código de registro de DivX.....	49
Ajustar el volumen.....	24	Función Desactivación.....	49
Configuración de transmisión estéreo/SAP.....	24	<b>VISOR DE ARCHIVOS</b>	
Ajustar el balance de los parlantes.....	25	Componentes de la pantalla.....	50
Ajustar los agudos.....	25	Ver el archivo.....	50
<b>Opciones del menú HORA</b>		<b>Información</b>	
Configuración del reloj.....	26	Visualización del monitor admitida.....	51
Configuración de la hora de encendido/apagado.....	26	Mantenimiento.....	51
Función Temporizador.....	27	Especificaciones.....	52
Función Apagado automático.....	27	Aviso de software de código abierto.....	53

# Instrucciones de seguridad

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- A continuación, se proporcionan las dos formas en que aparecen las instrucciones de seguridad.

 **ADVERTENCIA:** La violación de esta instrucción puede provocar graves lesiones o incluso la muerte.

 **NOTAS:** La violación de esta instrucción puede provocar lesiones o dañar el proyector.

- Después de leer este manual, manténgalo en un lugar donde pueda acceder a él con facilidad.

## Instalación interior

### ADVERTENCIA

No coloque el proyector bajo la luz directa del sol o cerca de fuentes de calor como radiadores, fuego, estufas, etc.

Esto puede representar un peligro de incendio.

No coloque materiales inflamables sobre, dentro ni cerca del proyector.

Esto puede representar un peligro de incendio.

No cuelgue objetos en el proyector instalado.

Esto podría provocar la caída del proyector, lo cual causaría lesiones o la muerte.

No bloquee las rejillas de ventilación del proyector ni restrinja el flujo de aire de ninguna manera.

Esto aumentaría la temperatura interna y podría ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

No coloque el proyector cerca de fuentes de vapor o aceite como un humidificador.

Ello podría generar un peligro de incendio o de descargas eléctricas.

No coloque el proyector en lugares expuestos al polvo excesivo.

Esto podría ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

No utilice el proyector en lugares húmedos, como el baño, que tiende a humedecerse.

Ello podría ocasionar un incendio o descargas eléctricas.

No coloque el proyector directamente sobre alfombras, tapetes o lugares donde haya poca ventilación.

Esto aumentaría su temperatura interna y podría ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

Asegúrese de que haya una buena ventilación alrededor del proyector. Debe haber una distancia mayor a los 30 cm entre el proyector y la pared.

Un aumento excesivo de la temperatura interna puede ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

## Instalación interior

### NOTAS

Al instalar el proyector sobre una mesa, tenga cuidado de no colocarlo cerca del borde.

El aparato podría caerse y dañarse, u ocasionar lesiones.

**Solo utilice una base adecuada.**

Antes de moverlo o limpiarlo, desconéctelo de la fuente de alimentación y retire todas las conexiones.

Solo utilice el proyector sobre una superficie nivelada y estable.

Puede caerse, ocasionar lesiones y dañarse.

## Alimentación

### ADVERTENCIA

Se debe realizar una puesta a tierra.

Asegúrese de que el cable de puesta a tierra esté conectado para evitar descargas eléctricas (es decir, un proyector con un enchufe de CA de tres clavijas debe conectarse a un tomacorriente de CA con puesta a tierra de tres clavijas). Si no puede colocarse una puesta a tierra, solicite a un electricista calificado que instale un disyuntor.

No intente improvisar una puesta a tierra con conexiones a cables de teléfono, pararrayos o caños de gas.

Inserte completamente el cable de alimentación en el tomacorriente para evitar un peligro de incendio.

De lo contrario, podría haber peligro de incendio o se podría dañar la unidad.

No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.

Ello podría ocasionar un incendio o descargas eléctricas.

## Alimentación



## ADVERTENCIA

Nunca toque el enchufe con las manos mojadas.

Esto podría generar un peligro de descarga eléctrica.

No enchufe demasiados elementos en un mismo tomacorriente.

Esto podría sobrecalentar el tomacorriente y generar un peligro de incendio.

Evite que se acumule polvo en las clavijas del enchufe o en el tomacorriente.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio.

## Alimentación



## NOTAS

Sostenga con firmeza el enchufe al desenchufar el cable. Si tira del cable, puede dañarse.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio.

No utilice el aparato si el cable de alimentación o el enchufe están dañados, o si alguna parte del tomacorriente está suelta.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Asegúrese de que el cable de alimentación no entre en contacto con objetos afilados o calientes.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Coloque el proyector en un lugar donde las personas no se tropiecen con el cable de alimentación ni lo pisen.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Para encender o apagar el proyector, no lo haga enchufando o desenchufando el cable de alimentación desde la toma de pared. (Deje que la unidad se enfríe antes de desenchufarla).

Esto puede ocasionar fallas mecánicas o descargas eléctricas.

## Uso



## ADVERTENCIA

No coloque elementos que contengan líquido arriba del proyector, como flores, tazas, accesorios o velas.

Esto podría ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

Si el proyector se golpea o se daña, apáguelo, desenchúfelo del tomacorriente y comuníquese con un centro de servicio técnico autorizado.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Evite que se caigan objetos dentro del proyector.

Esto podría originar descargas eléctricas o dañar la unidad.

Si se derrama agua dentro del proyector, desenchúfelo inmediatamente de la fuente de alimentación y consulte a su agente de servicios.

Esto podría originar descargas eléctricas o dañar la unidad.

Deseche las baterías usadas de manera cuidadosa y segura.

Si un niño se traga una batería, consulte a un médico de inmediato.

No quite ninguna de las tapas. Existe un alto riesgo de descargas eléctricas.

No mire directamente a la lente cuando el proyector esté en uso. Podría dañarse la vista.

No toque las partes metálicas durante o inmediatamente después de utilizar el aparato, ya que las rejillas de ventilación permanecerán muy calientes.

**PRECAUCIÓN con respecto al cable de alimentación**

Se recomienda colocar la mayoría de los aparatos en un circuito específico; es decir, un tomacorriente único que alimente solamente al aparato y que no tenga otros tomacorrientes ni circuitos derivados. Consulte la página de especificaciones en el manual del usuario.

No sobrecargue los tomacorrientes de la pared. Asegúrese de que los tomacorrientes de la pared no estén sobrecargados, sueltos ni dañados, y que los alargues, los cables de alimentación y el aislamiento de los cables no estén desgastados, ya que estas condiciones son peligrosas. Cualquiera de estas condiciones puede provocar incendios o descargas eléctricas. Examine regularmente el cable del aparato; si le parece que está dañado o deteriorado, desenchúfelo y no lo utilice más. Llame al personal de servicio técnico autorizado para que lo reemplace por uno exactamente igual.

Proteja el cable de alimentación de daños físicos o mecánicos, es decir, que no se tuerza, doble, deforme, que no quede atrapado al cerrar una puerta y que no lo pisen. Preste especial atención a los enchufes, los tomacorrientes de la pared y al punto de salida del cable en el aparato.

Uso


 ADVERTENCIA

No toque el proyector si este se encuentra en una habitación donde hay una pérdida de gas.

Se puede producir un incendio o podría quemarse con una chispa.

Siempre abra la puerta de la lente o extraiga su tapa cuando la lámpara del proyector esté encendida.

Uso

 NOTAS

No coloque objetos pesados sobre el proyector.

Esto puede ocasionar fallas mecánicas o lesiones en personas.

Tenga cuidado de no golpear la lente especialmente cuando mueva el proyector.

No toque la lente del proyector. Es una pieza delicada y se daña con facilidad.

No utilice herramientas afiladas sobre el proyector dado que podría dañar la carcasa.

En el caso de que no aparezca una imagen en la pantalla, apague el aparato, desenchúfelo del tomacorriente y comuníquese con su agente de servicios.

No deje caer el proyector ni permita que se golpee.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Esto puede ocasionar fallas mecánicas o lesiones en personas.

Limpieza

 ADVERTENCIA

No utilice agua mientras limpia el proyector.

El proyector puede dañarse o puede haber peligro de descargas eléctricas.

En el extraño caso de que salga humo o un olor raro del proyector, apáguelo, desenchúfelo de la toma de pared y comuníquese con su distribuidor o centro de servicio.

Utilice aerosoles de aire comprimido o paños suaves humedecidos con detergente neutro y agua para eliminar el polvo o quitar manchas en la lente del proyector.

Esto puede ocasionar un peligro de incendio, descargas eléctricas o dañar la unidad.

Limpieza

 NOTAS

Comuníquese con el centro de servicio para realizar una limpieza anual de las piezas internas del proyector.

La acumulación de polvo puede provocar fallas mecánicas.

Al limpiar las partes plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y límpiela con un paño suave. No utilice productos de limpieza, ni rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. En especial, nunca utilice productos de limpieza (limpiavidrios), productos industriales para lustrar o para automóviles, abrasivos o cera, bencina, alcohol etc., dado que pueden dañar el producto. Utilice aerosoles de aire comprimido o paños suaves humedecidos con detergente neutro y agua para eliminar el polvo o quitar manchas en la lente del proyector.

De lo contrario, se puede producir un incendio o una descarga eléctrica, o bien, el producto puede dañarse (deformaciones, corrosión y daños en general).

Otros

 ADVERTENCIA

No intente hacerle un mantenimiento al proyector usted mismo. Comuníquese con su distribuidor o centro de servicio.

De lo contrario, el proyector podría dañarse y producir una descarga eléctrica, así como invalidar la garantía.

Otros

 NOTAS

No mezcle las baterías nuevas con las usadas.

Estas se pueden recalentar y gotear.

Asegúrese de desenchufar el aparato si no lo utiliza durante mucho tiempo.

La acumulación de polvo podría ocasionar un peligro de incendio o dañar la unidad.

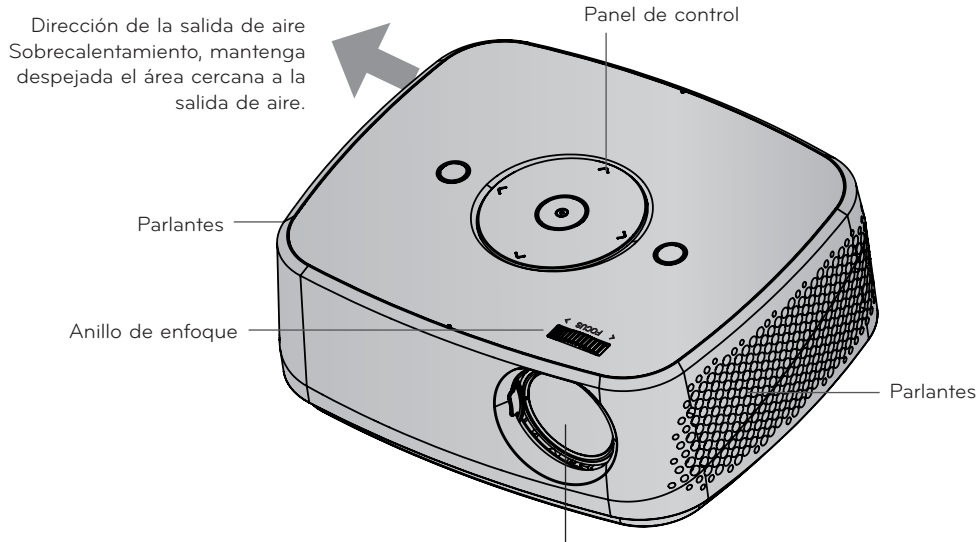
Solo utilice el tipo de baterías especificado.

De lo contrario, el control remoto podría dañarse.

# Descripción del proyector

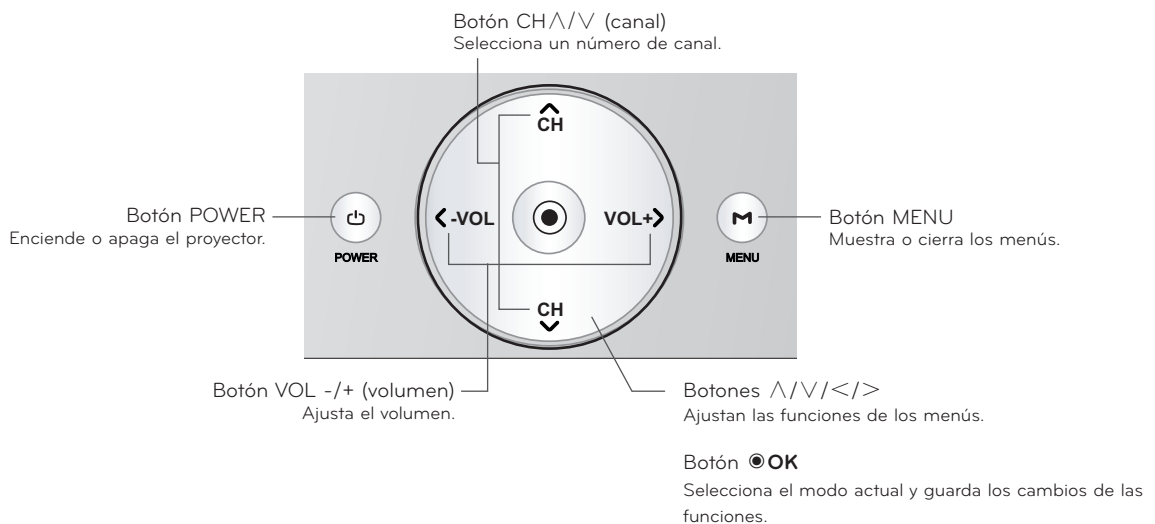
## Estructura principal

\* El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que vea pequeños puntos negros y/o brillantes en la pantalla del proyector (rojos, azules o verdes). Esto puede ser una consecuencia normal del proceso de fabricación y no siempre indica un problema en el funcionamiento.

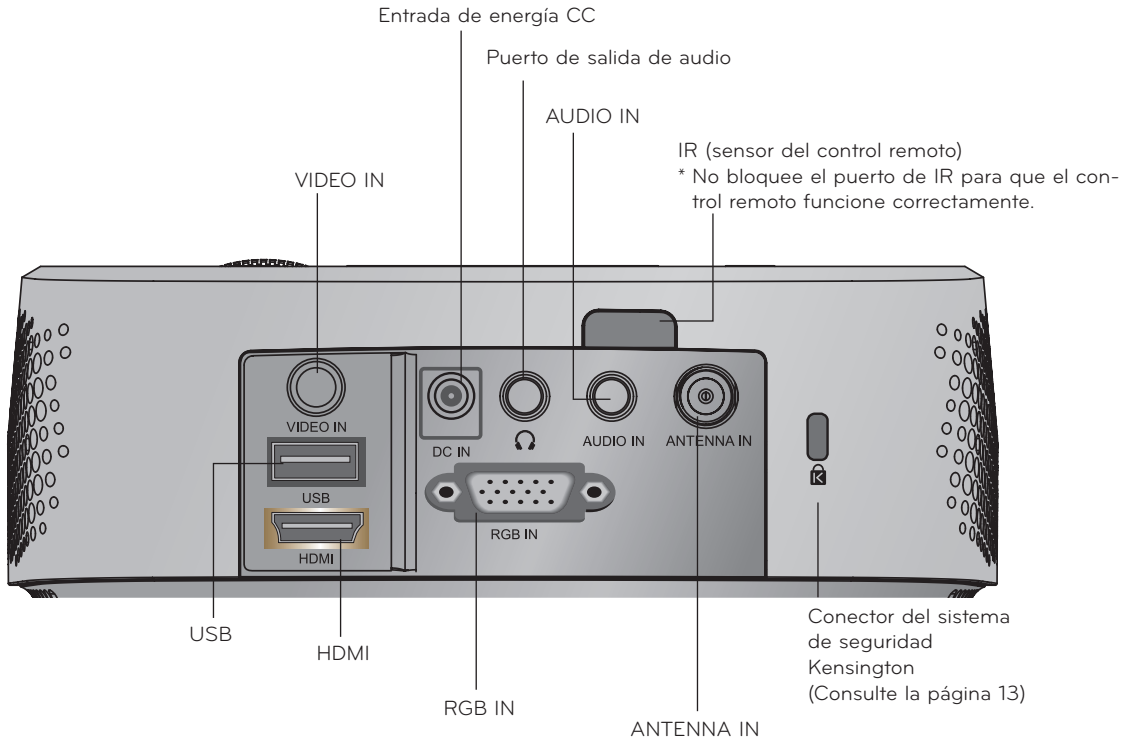


\* No toque la lente al utilizar el proyector o al abrir la puerta de esta.

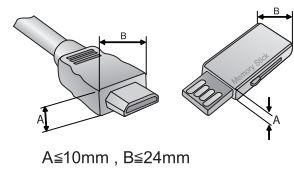
## Panel de control



## Conexiones

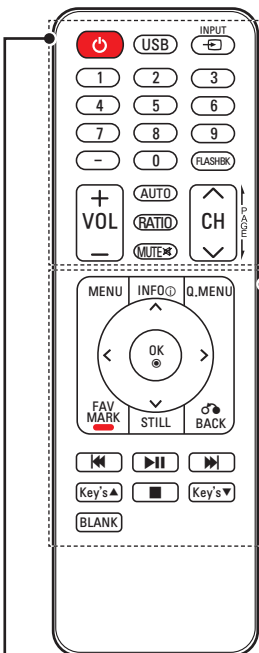


\*Tenga en cuenta que la distancia entre las entradas USB y HDMI es limitada. El uso de dispositivos de tamaño no estándar puede bloquear otros puertos.





## Control remoto



**ENCENDIDO**  
Enciende o apaga el proyector.

**USB**  
Permite acceder a **USB**.

**INPUT (ENTRADA)**  
Cambia la fuente de entrada.

**Botones alfanuméricos**  
Permiten ingresar letras y números.

- (Guión)  
Inserta un guión entre los números, por ejemplo, 2-1 y 2-2.

**FLASHBK (RETROSPECTIVA)**  
Sintoniza el último canal visto.

**VOL (VOLUMEN)**  
Ajusta el nivel del volumen.

**AUTO (AUTOMÁTICO)**  
Permite ajustar automáticamente la imagen de entrada de su PC.

**RATIO (RELACIÓN)**  
Cambia el tamaño de una imagen.

**MUTE (SILENCIO)**  
Silencia todos los sonidos.

**CH (CANAL)**  
Permite desplazarse por los canales guardados.

**PAGE (PÁGINA)**  
Permite ir a la pantalla anterior o siguiente.

**MENU (MENÚ)**  
Permite acceder al menú.

**INFO (INFORMACIÓN)**  
Muestra información de la pantalla y el programa actual.

**Q.MENU (MENÚ RÁPIDO)**  
Permite acceder al menú rápido.

**Botones de navegación** (arriba/abajo/izquierda/derecha)  
Permiten desplazarse por los menús o las opciones.

**OK (INGRESAR)**  
Permite seleccionar menús u opciones y confirmar lo ingresado.

**FAV (FAVORITOS)**  
Permite acceder a la lista de canales favoritos.

**MARK (MARCAR)**  
Selecciona un menú u una opción.

**STILL (IMAGEN FIJA)**  
Congela una imagen en movimiento. Funciona como el botón STILL en todos los modos excepto DivX.

**BACK (ATRÁS)**  
Permite volver al nivel anterior.

**Botones de control**  
Controlan **USB**.

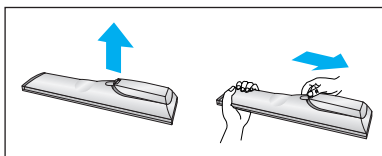
**Key's**  
Permite ajustar Keystone.

**BLANK (EN BLANCO)**  
Enciende o apaga la pantalla del proyector.

## Instalación de las baterías

**PRECAUCIÓN**

SI LA BATERÍA SE REEMPLAZA POR UN TIPO INCORRECTO, PUEDE PRODUCIRSE UNA EXPLOSIÓN.  
DESECHE LAS BATERÍAS USADAS EN UN LUGAR DE RECICLADO DESTINADO PARA TAL FIN.



- Abra la tapa del compartimiento para las baterías en la parte posterior del control remoto.
- Inserte el tipo de baterías especificado y compruebe que los polos coincidan ("+" con "+" y "-" con "-").
- Instale dos baterías AAA de 1,5 V. No mezcle las baterías usadas con las nuevas.

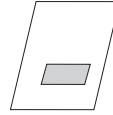
## Accesorios



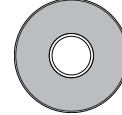
Control remoto



Baterías AAA



Manual del usuario



Manual de usuario en CD



Cable de alimentación



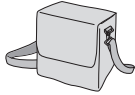
Cable de la computadora



Adaptador de CA-CC



RGB para cable componente



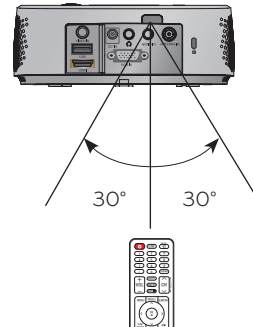
Bolsa portátil



Paño de limpieza

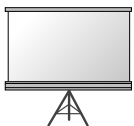
### NOTA!

- El rango óptimo del control remoto es de menos de 6 metros y dentro de un arco de 60 grados del receptor de IR.
- El rango del control remoto puede ser menor si los cables están conectados al proyector.
- Cuando transporte el control remoto en la bolsa portátil, asegúrese de que los botones no se presionen con el proyector, los cables, los documentos ni ningún otro accesorio que esté en la bolsa. De lo contrario, puede reducir la vida útil de la batería de manera significativa.



## Complementos opcionales

- \* A continuación, se mencionan algunos accesorios opcionales que puede necesitar para hacer funcionar el proyector. LG no fabrica ni vende estos accesorios.
- \* Comuníquese con su distribuidor para adquirir estos elementos.
- \* Las piezas opcionales pueden modificarse sin aviso para mejorar la calidad del producto y es posible que se agreguen nuevas piezas opcionales.



Pantalla de proyección



Trípode



Cable HDMI



Cable de video

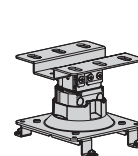


Cable de audio

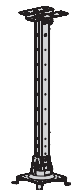


Cable componente

### Instalación del proyector en el cielo raso



AJ-CB2



AJ-CB2+  
AJ-CS60

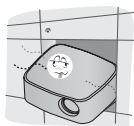
\* Utilice el tamaño de tornillo: M4x6-M4x8

# Instalación

## Precauciones en la instalación

### Suministre una ventilación adecuada para este proyector.

- El proyector viene con orificios de ventilación (entrada) ubicados en la parte inferior y orificios de ventilación (salida) en la parte frontal. No bloquee ni coloque objetos cerca de estos orificios. Esto puede sobrecalentar la parte interna del aparato, lo cual produciría una degradación en la imagen o dañaría el proyector.
- No coloque el proyector sobre alfombras, tapetes u otras superficies similares. Esto puede evitar que haya una ventilación adecuada en la parte inferior del proyector. Este proyector no debe colocarse sobre el piso ni instalarse en el cielo raso.



- Nunca empuje el proyector ni derrame ningún líquido en su interior.
- Deje una distancia adecuada (30 cm o más) alrededor del proyector.



### Coloque este proyector en un lugar con condiciones de temperatura y humedad adecuadas.

- Instale este proyector solo en lugares con condiciones de temperatura y humedad adecuadas. (Consulte la página 50)

### No coloque el proyector donde pueda llenarse de polvo.

- Esto podría sobrecalentar el aparato.

### No obstruya las ranuras y aperturas del proyector. Esto puede sobrecalentar el aparato y causar un peligro de incendio.

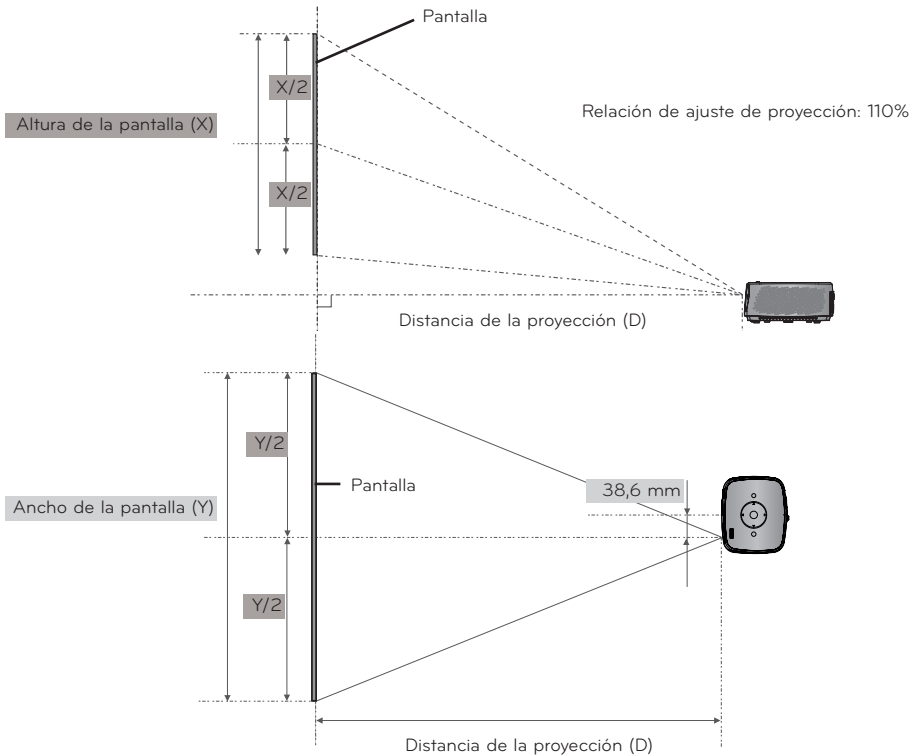
### Este proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que en la pantalla del proyector aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.

### Es posible que el control remoto no funcione si se instala una lámpara de tres longitudes de onda o un balasto electrónico. Reemplace esas lámparas con los productos estándar internacionales para utilizar el control remoto con normalidad.

## Funcionamiento básico del proyector

1. Coloque el proyector sobre una superficie firme y horizontal.
2. Coloque el proyector a la distancia que desee de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
3. Coloque el proyector de manera que la lente quede en el ángulo correcto con la pantalla. Si el proyector no se coloca en el ángulo correcto, la imagen de la pantalla quedará torcida. Igualmente los ángulos leves se pueden contrarrestar mediante el ajuste de Keystone. (Consulte la página 22).
4. Después de colocar el proyector en el lugar deseado, conecte las entradas de video. A continuación, conecte el cable de alimentación al proyector y a la toma de pared.

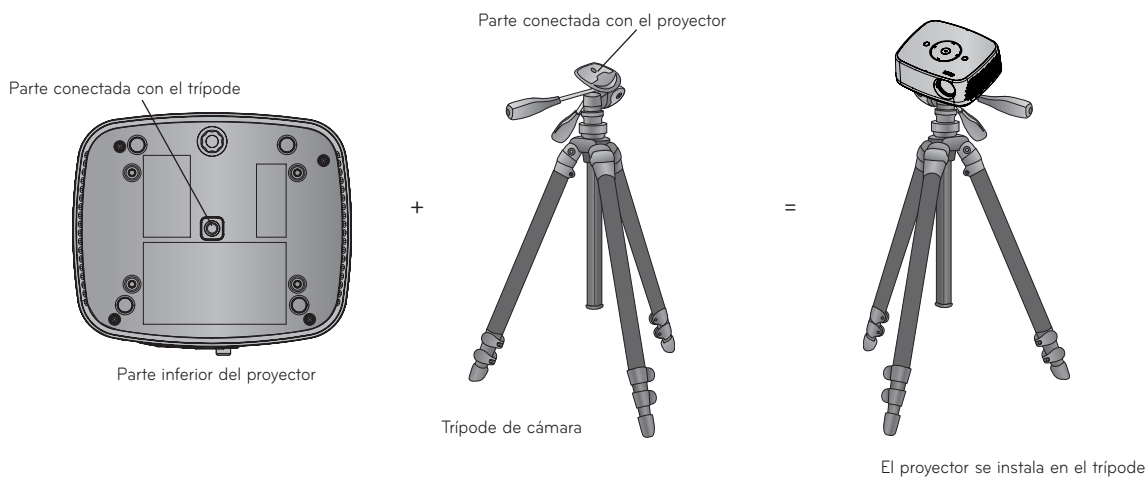
### Distancia de la proyección según en el formato de la imagen



Escala 4 : 3			
Tamaño de la diagonal (mm)	Ancho de la pantalla (Y) (mm)	Altura de la pantalla (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
508	406	305	549
635	508	381	686
762	610	457	823
889	711	533	961
1016	813	610	1098
1143	914	686	1235
1270	1016	762	1372
1397	1118	838	1509
1524	1219	914	1655
1651	1321	991	1785
1778	1422	1067	1922
1905	1524	1143	2060
2032	1626	1219	2195
2159	1727	1295	2335
2286	1829	1372	2470
2413	1930	1448	2610
2540	2032	1524	2750

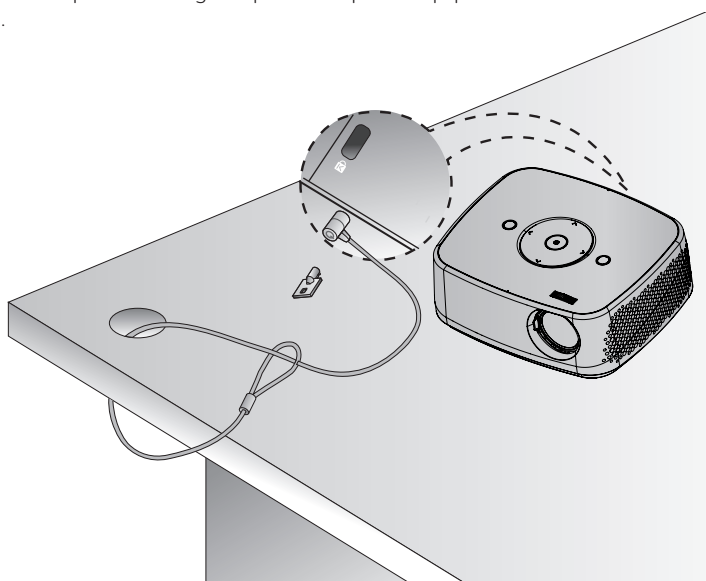
## Cómo instalar el proyector utilizando un trípode

- \* Puede instalar este proyector con un trípode de cámara.
- \* Cuando establezca el trípode, se recomienda utilizar el perno de fijación de tamaño estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de fijación es de 6,5 mm. (Si es más grande que el tamaño máximo permitido, puede dañar el proyector).



## Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de sistema de seguridad Kensington en el panel de conexión. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más detalles sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington. Para obtener más información, visite <http://www.kensington.com>, la página principal de Internet de la empresa Kensington que se ocupa de equipos electrónicos costosos como computadoras portátiles o proyectores.
- El sistema de seguridad Kensington es opcional.



### Encender el proyector

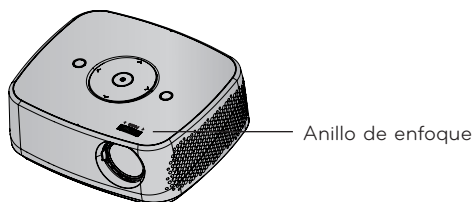
1. Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado correctamente.
2. Después de esperar un momento, presione el botón **POWER** de la parte superior o el botón **POWER** del control remoto. (La luz del panel de control se encenderá).
  - Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar la señal de entrada que desea.
  - Cuando presione el botón **POWER** del control remoto o el botón **POWER** en el panel de control al encender el proyector, se encenderán las luces de los botones **POWER** y **MENU** en el panel de control.
  - Compruebe que la tapa de la lente esté abierta antes de encenderlo.

### Apagar el proyector

Presione el botón **POWER** de la parte superior o el botón **POWER** del control remoto.

### Enfoque y posición de la imagen de la pantalla

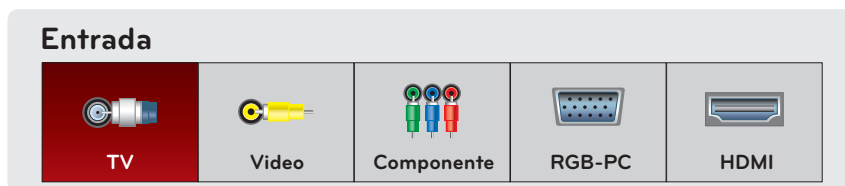
Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.



- Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque.

### Seleccionar el modo de la entrada

1. Presione el botón **INPUT** del control remoto.
2. Seleccionar una señal de entrada con el botón **INPUT** solamente cambia el proyector para las entradas conectadas. Puede cambiarlo a cualquier entrada con el botón **<**, **>**.

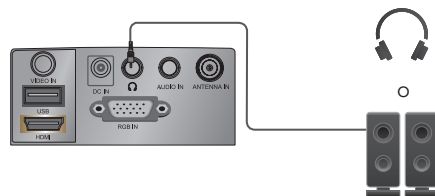


- La entrada de componente siempre está activa.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.

# Conexiones

## Conectar a un parlante o auriculares

Conecte el puerto de salida de audio del proyector a los auriculares o parlantes.



## Conectar a una antena o un cable

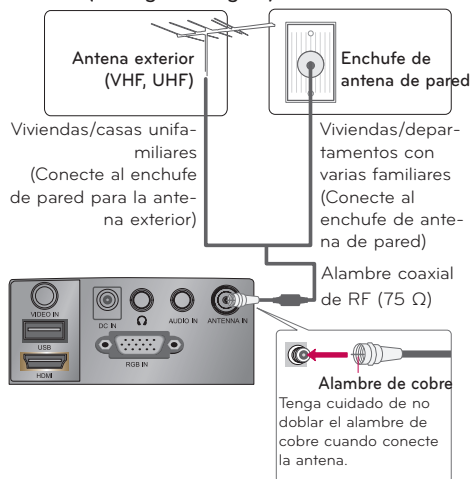
\* Para evitar daños, no conecte el proyector a un tomacorriente hasta que realice todas las conexiones entre los dispositivos.

### Cómo realizar la conexión

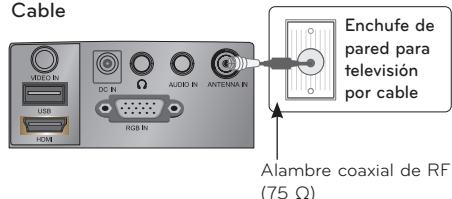
Conecte un cable coaxial de RF al enchufe de la antena de pared o la antena exterior. Para obtener una calidad óptima de imagen, ajuste la dirección de la antena si utiliza una antena exterior.

- \* Si debe dividir la antena para dos proyectores, instale un divisor de señal de 2 vías.
- \* Para obtener más información acerca de las antenas, visite nuestra base de conocimientos en <http://lgknowledgebase.com>. Busque antena.

### Antena (analógica o digital)



### Cable



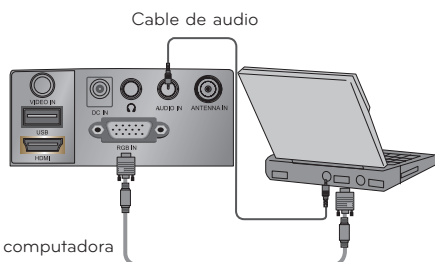
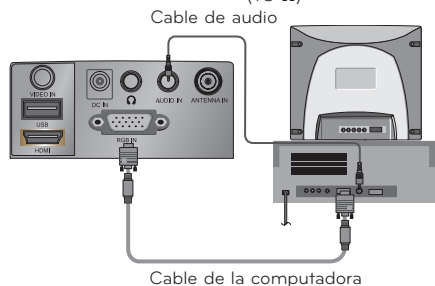
## Conectar a una computadora

- \* Puede conectar el proyector a una computadora con salidas VGA, SVGA, XGA y SXGA.
- \* Consulte la página 49 para ver la resolución que admite el proyector.

### Cómo realizar la conexión

1. Conecte la entrada **RGB IN** del proyector y el puerto de salida de la computadora con un cable de computadora.
2. Conecte la entrada **AUDIO IN** del proyector y el puerto de salida de audio de la computadora con un cable de audio.

\* Es posible que deba cambiar la resolución de exportación de su PC a una que admita el proyector. (Consulte la página 49). Es posible que este proyector no admita salidas de computadoras portátiles cuando la pantalla de la computadora portátil esté encendida.

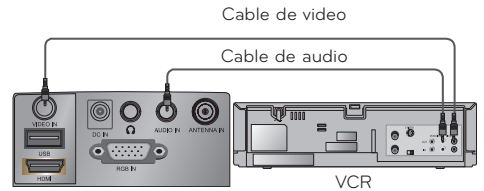


### Conectar a una fuente de video

\* Puede conectar una VCR, una cámara de video o cualquier otra fuente de imagen de video compatible al proyector.

#### Cómo realizar la conexión

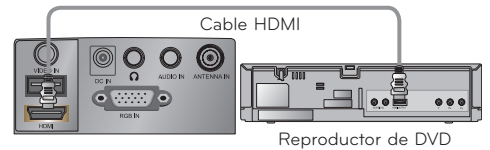
1. Conecte la entrada **VIDEO IN** del proyector a la toma de salida de la fuente de video con un cable de video.
2. Conecte la entrada **AUDIO IN** del proyector a la toma de salida de la fuente de audio con un cable de audio.



### Conectar a un reproductor de DVD

#### Cómo conectar una fuente HDMI

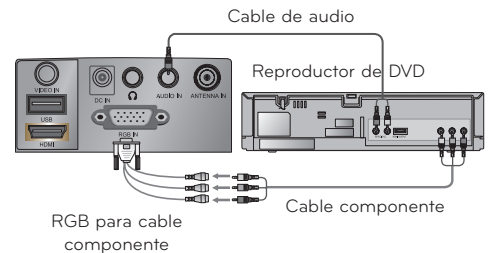
1. Conecte el **HDMI** del proyector y el puerto de salida HDMI del reproductor de DVD con un cable HDMI.
2. Establezca la resolución del reproductor de DVD a uno de los siguientes modos: 480p/720p/1080i/1080p.



#### Cómo conectar una fuente de componentes

\* Según el equipo, las tomas de salida de los componentes (Y, Pb, Pr) del reproductor de DVD pueden estar etiquetados como Y, Pb, Pr/Y, B-Y, R-Y/Y, Cb, Cr.

1. Después de conectar el cable componente del reproductor de DVD al RGB para cable componente, conéctelo al terminal **RGB IN** del proyector.  
\* Cuando conecte el cable componente, haga coincidir los colores de la toma con el cable componente (Y=verde, PB=azul, PR=rojo).
2. Conecte la entrada **AUDIO IN** del proyector a las tomas de salida de la fuente de audio con un cable de audio.

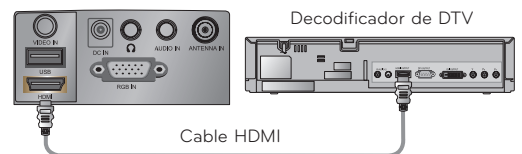


### Conectar a un decodificador de DTV

\* Consulte el manual del usuario del decodificador de DTV para obtener información acerca de la conexión entre el proyector y el decodificador de DTV.

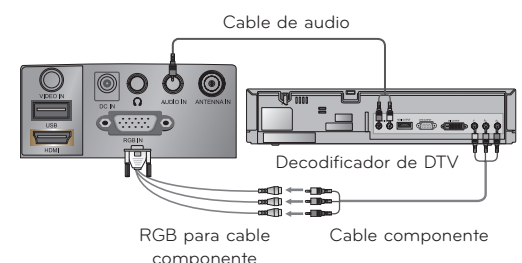
#### Cómo conectar una fuente HDMI

1. Conecte el **HDMI** del proyector y el puerto de salida HDMI del decodificador de DTV con un cable HDMI.
2. Establezca la resolución del receptor de DTV a uno de los siguientes modos: 480p/720p/1080i/1080p.



#### Cómo conectar una fuente de componentes

1. Conecte el cable componente del decodificador de DTV al RGB para cable componente y, a continuación, conéctelo a la entrada **RGB IN** del proyector.  
\* Cuando conecte el cable componente, haga coincidir los colores de la toma con el cable componente (Y=verde, PB=azul, PR=rojo).
2. Conecte la entrada **AUDIO IN** del proyector a las tomas de salida de la fuente de audio con un cable de audio.





# Cómo hacer funcionar el proyector

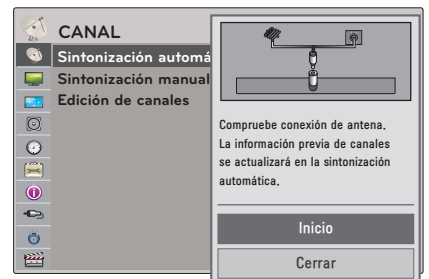
\* La visualización en pantalla (OSD) en este manual puede ser un poco diferente a la de su proyector.

## Opciones del menú CANAL

### Configuración de canales - Búsqueda automática

\* Encuentra automáticamente todos los canales disponibles a través de entradas de antena o cable, y los almacena en la memoria en una lista de canales. Ejecute esta función si cambia de domicilio o mueve el proyector. También, asegúrese de ejecutar esta función con la antena conectada durante las horas de transmisión del proyector. La **Sintonización automática** memoriza todos los canales disponibles en el momento.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **CANAL** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Sintonización automática** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Sí** y presione el botón **OK**.



- Cuando configure la **sintonización automática** o la **sintonización Manual**, la cantidad máxima de canales que puede almacenar es 1000. Está sujeto a cambios según el entorno de la señal de transmisión.
- Memoriza todos los canales disponibles en el siguiente orden: DTV, TV, CADTV y CATV.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

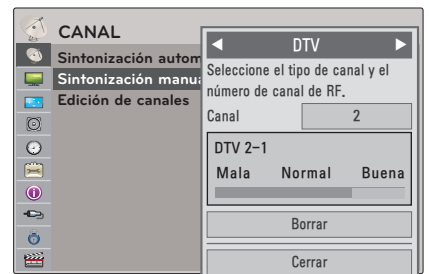
### Selección de canales

Presiones los botones **CH**  $\wedge$ ,  $\vee$  o los botones de número del **0** al **9** para seleccionar el número de canal.

### Agregar/Borrar canal

\* Cuando seleccione la señal de entrada DTV o CADTV en el menú Sintonización manual, podrá ver la intensidad de la señal de visualización en pantalla del monitor para conocer la calidad de la señal recibida.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **CANAL** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Sintonización manual** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $<$ ,  $>$  para desplazarse hasta **DTV, TV, CADTV** o **CATV** y presione el botón  $\vee$ .
4. Presione los botones  $<$ ,  $>$  para desplazarse hasta el canal que desee agregar o borrar.
5. Presione los botones  $\vee$  para desplazarse hasta **Agregar** o **Borrar** y presione el botón **OK**.



- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Edición de canales

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **CANAL** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Edición de canales** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para cambiar al canal que desee.
4. Edite los canales con los botones siguientes.



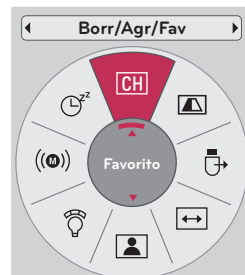
Botón	Descripción
$\wedge$ , $\vee$ , $\lt$ , $\gt$	Permiten desplazarse por los canales o tipos de canales.
<b>OK</b>	Selecciona el canal seleccionado que desea ver.
<b>CH</b> $\wedge$ , $\vee$	Permite ir a la página anterior o siguiente.
<b>■</b> (detener)	Agrega o borra un canal. El canal borrado aparece en azul.

- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Configuración de canales favoritos

\* La función de canales favoritos es ideal para seleccionar rápidamente los canales de su elección sin esperar a que el proyector seleccione todos los canales en el medio. Para sintonizar un canal favorito, presione el botón **FAV** (Favorito) varias veces.

1. Presione los botones **CH**  $\wedge$ ,  $\vee$  o los botones de **número** para seleccionar el canal deseado.
2. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
3. Presione los botones  $\lt$ ,  $\gt$  para desplazarse hasta **Borr/Agr/Fav..**
4. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para seleccionar **Favorito**.



- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Lista de canales favoritos

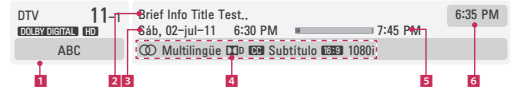
1. Presione el botón **FAV** del control remoto.
  2. Presione el botón  $\wedge$ ,  $\vee$  para seleccionar un canal y, a continuación, presione el botón **OK**. Presione el botón **CH**  $\wedge$ ,  $\vee$  para pasar las páginas.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Información resumida

Presione el botón **INFO** para que se muestre la información resumida en la pantalla.

- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



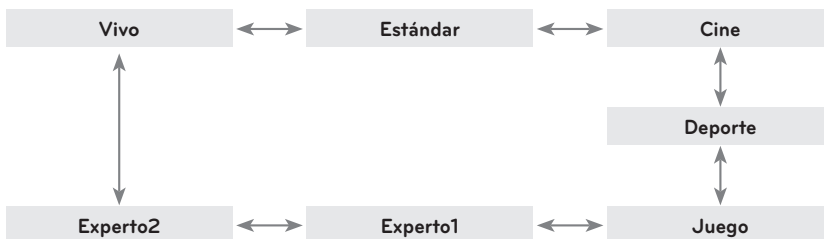
- 1 Información del titular
- 2 Título del programa
- 3 Día, mes y año
- 4 Información de audio y video del programa
- 5 Hora de inicio y de finalización del programa, barra de progreso
- 6 Hora actual

## Opciones del menú IMAGEN

### Modo imagen

\* Establezca la configuración de imagen del proyector según sus preferencias en el menú Modo imagen.

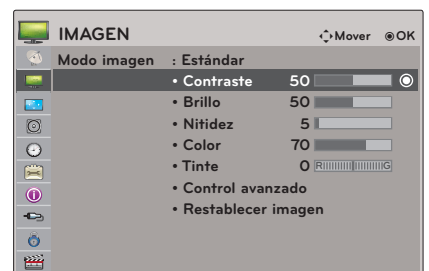
1. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
2. Presione los botones **<**, **>** para desplazarse hasta **Modo imagen**.
3. Presione los botones **^**, **v** para alternar entre la configuración de imagen preestablecida.



- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

### Ajustar el modo de imagen

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **IMAGEN** con los botones **^**, **v**, **<**, **>** y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones **^**, **v** para desplazarse hasta la función deseada y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones **<**, **>** para realizar los ajustes deseados y, a continuación, presione el botón **OK**.

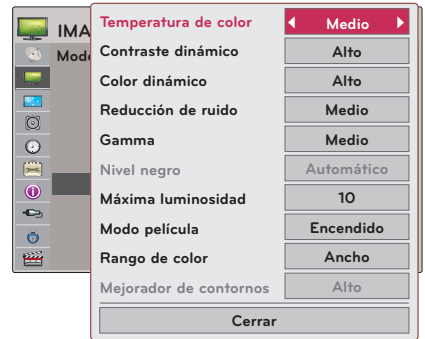


- Puede establecer los valores de la imagen de manera diferente para cada entrada y **Modo imagen**.
- Cuando guarde los datos después de realizar los ajustes, se mostrará **(Usuario)** en el **Modo imagen** ajustado (excepto en **Experto 1/2**).
- Ejecute **Restablecer imagen** para que **Modo imagen** se restablezca a la configuración predeterminada de fábrica.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

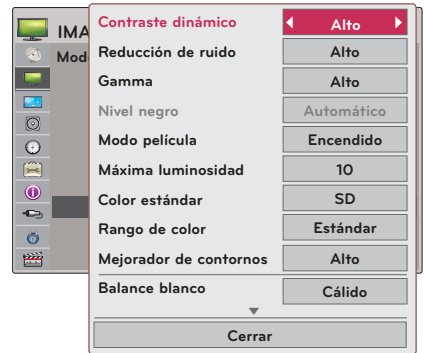
### Función Control avanzado

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **IMAGEN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
  2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Control avanzado** y presione el botón **OK**.
  3. Desplácese hasta un elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ .
  4. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para realizar los ajustes deseados y, a continuación, presione el botón **OK**.
- Puede establecer los valores de la imagen de manera diferente para cada entrada y **Modo imagen**.
  - Ejecute **Restablecer imagen** para que **Modo imagen** se restablezca a la configuración predeterminada de fábrica.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

Cuando **Modo imagen** se encuentra establecido en **Vivo/Estándar/Cine/Deporte/Juego**



Cuando **Modo imagen** es **Experto 1/2**



Temperatura de color	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta función habilita las opciones <b>Vivo/Estándar/Cine/Deporte/Juego</b>.</li> <li>• Establézcala en Cálido para mejorar los colores cálidos como el rojo, o bien, en Frío para mejorar los colores más fríos, como el azul.</li> </ul>
Contraste dinámico	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajusta el contraste para mantener el mejor nivel según el brillo de la pantalla. La imagen mejora al hacer las partes brillantes más brillantes y las partes oscuras más oscuras.</li> </ul>
Color dinámico	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta función habilita las opciones <b>Vivo/Estándar/Cine/Deporte/Juego</b>.</li> <li>• Ajusta los colores de la pantalla para que se vean más vivos, nítidos y claros. Esta función mejora el tono, la saturación y la luminancia de manera que los colores rojos, azules, verdes y blancos se vean más vívidos.</li> </ul>
Reducción de ruido	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reduce el ruido de la pantalla sin comprometer la calidad del video.</li> </ul>
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bajo:</b> hace más brillantes las áreas oscuras y de nivel gris medio.</li> <li><b>Medio:</b> expresa los niveles de la imagen originales.</li> <li><b>Alto:</b> oscurece las áreas oscuras y de nivel gris medio.</li> <li>• Puede ajustar el brillo del área oscura y el área de nivel gris medio de la imagen.</li> </ul>
Nivel negro	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Bajo:</b> el reflejo de la pantalla se oscurece.</li> <li><b>Alto:</b> el reflejo de la pantalla se hace más brillante.</li> <li>• Establezca el nivel de negro de la pantalla en el nivel apropiado.</li> <li>• Esta función está deshabilitada en el modo <b>RGB-PC</b>.</li> </ul>
Máxima luminosidad	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El valor predeterminado puede cambiar según el modo de entrada.</li> <li>• La máxima luminosidad se puede ajustar de <b>0</b> a <b>10</b>.</li> <li>• Ajuste a la configuración más alta para obtener una imagen más brillante. Ajuste a la configuración más baja para obtener una imagen más oscura.</li> </ul>

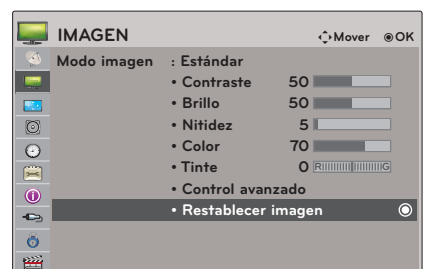
Modo película	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Elimina el efecto judder para lograr que los clips de video grabados en película se vean más naturales.</li> </ul>
Rango de color	<p><b>Estándar:</b> muestra el área de color estándar.</p> <p><b>Ancho:</b> modo para utilizar y establecer el área de color nítido de la pantalla.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Maximice la utilización del color para aumentar la calidad del color.</li> </ul>
Mejorador de contornos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta función habilita las opciones <b>Cine/Experto 1/2</b>.</li> <li>• Muestre bordes de video más claros y definidos pero naturales.</li> </ul>
Color estándar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cambia el estándar de color utilizado.</li> </ul>
Balance blanco	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta función habilita la opción <b>Experto 1/2</b>.</li> <li>• Esta función sirve para ajustar el color general de la pantalla como lo desee.             <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Método: 2 puntos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Patrón:</b> Interior, Exterior</li> <li>- <b>Contraste Rojo/Verde/Azul, Brillo Rojo/Verde/Azul:</b> el rango de ajuste es de <b>-50</b> a <b>+50</b>.</li> </ul> </li> <li><b>Método: IRE de 20 puntos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Patrón:</b> Interior, Exterior</li> <li>- <b>IRE</b> (Instituto de ingenieros de radio) es la unidad para mostrar el tamaño de la señal de video y se puede establecer en <b>5, 10, 15</b> a <b>95</b> o <b>100</b>. Puede ajustar el color <b>rojo, verde</b> o <b>azul</b> según cada configuración.</li> <li>- <b>Rojo/Verde/Azul:</b> el rango de ajuste es de <b>-50</b> a <b>+50</b>.</li> </ul> </li> </ol> </li> </ul>
Sistema de mantenimiento de color	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Esta función habilita la opción <b>Experto 1/2</b>.</li> <li>• Como herramienta utilizada por expertos para realizar ajustes mediante el uso de patrones de prueba, esta configuración no afecta otros colores, pero se puede utilizar para ajustar de manera selectiva las 6 áreas de color (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo). La diferencia de color puede no ser clara incluso cuando realice los ajustes para el video general. Ajusta el área de color rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta.             <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Color Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta:</b> el rango de ajuste es <b>-30</b> a <b>+30</b>.</li> <li>- <b>Tinte Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta:</b> el rango de ajuste es <b>-30</b> a <b>+30</b>.</li> <li>- Esta función está deshabilitada en el modo PC.</li> </ul> </li> </ul>

### Función Restablecer imagen

\* La configuración de la función **IMAGEN** seleccionada para cada entrada y **Modo imagen** regresan a la configuración predefinida de fábrica.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **IMAGEN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Restablecer imagen** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para desplazarse hasta **Sí** y presione el botón **OK**.

- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



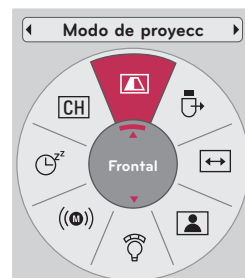
## Opciones del menú PANTALLA

### Para cambiar el Modo de proyec

\* Esta función da vuelta la imagen proyectada o la coloca de forma horizontal.

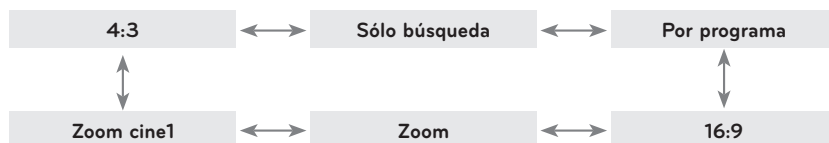
1. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
2. Presione los botones **<**, **>** para desplazarse hasta **Modo de proyec**.
3. Presione los botones **^**, **v** para seleccionar el elemento deseado.

- Seleccione **Retroproyección** cuando proyecte desde la parte posterior de la pantalla transparente que se vende por separado.
- Seleccione **Techo** cuando instale el producto en el techo.
- Cuando el **Modo de proyec** sea **Retroproyección/Frontal en techo**, la salida izquierda/derecha de los parlantes cambia automáticamente.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



### Utilizar la función Aspecto de pantalla

Presione el botón **RATIO** para seleccionar el tamaño de pantalla deseado.



- Es posible que algunas opciones no estén disponibles según las señales de entrada.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

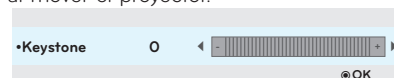


### Utilizar la función Keystone

\* Utilice esta función cuando la pantalla no esté en un ángulo correcto con el proyector y la imagen tenga una forma de trapecio.

\* Solamente utilice la función **Keystone** cuando no pueda obtener el mejor ángulo al mover el proyector.

1. Presione el botón **KEYS▲**, **KEYS▼** del control remoto.
2. Presione el botón **KEYS▲**, **KEYS▼** para ajustar las condiciones de la pantalla como lo desee.



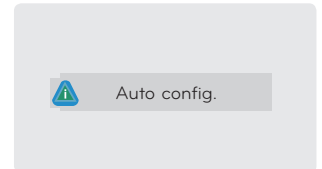
- Se puede ajustar **Keystone** de **-40** a **40**.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Función Auto Configure (Configuración automática)

- \* Esta función le asegura obtener la mejor calidad de video, ya que ajusta automáticamente el tamaño horizontal y la sincronización de la imagen.
- \* La función Auto Tracking (Detección automática) funciona solo en las entradas RGB PC.

Presione el botón **AUTO** del control remoto.

- Si configura la pantalla para un video desde la señal gráfica de la PC, es posible que no encuentre el estado óptimo. Ejecute la función **Auto config.** para obtener una imagen fija.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.



## Función de Config. RGB

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **PANTALLA** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Config. RGB** y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y presione el botón  $\gt$ .
4. Presione el botón  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para ajustar las condiciones de la pantalla según sus preferencias y, a continuación, presione el botón **OK**.



- Se puede seleccionar la **resolución** entre diferentes resoluciones de 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz).
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Utilizar la función Still (Imagen fija)

1. Presione el botón **STILL** del control remoto.
  - \* Puede congelar la imagen en movimiento.



Imagen en movimiento



Imagen fija

2. Para salir de esta función, presione cualquier botón.

\* La función STILL (Imagen fija) se liberará en forma automática después de aproximadamente 10 minutos.

## Opciones del menú AUDIO

### Ajustar el volumen

Presione el botón **VOL +, -** para ajustar el volumen.

- Si desea silenciar el sonido, presione el botón **MUTE**. Puede cancelar la función de silenciar si presiona el botón **MUTE, VOL +, -**.
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.

### Configuración de transmisión estéreo/SAP.

\* En las señales analógicas, este proyector puede recibir programas estéreo MTS y cualquier SAP (programación de audio secundario) que acompañe al programa estéreo si la estación transmite una señal de sonido adicional. El sonido monoaural se utiliza automáticamente si la emisión es solo monoaural.

#### Televisión analógica

- 1 . Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
- 2 . Presione los botones **<, >** para desplazarse hasta **SAP**.
- 3 . Presione los botones **^, v** para seleccionar el elemento deseado.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



#### Televisión digital

- 1 . Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
- 2 . Presione los botones **<, >** para desplazarse hasta **Multi audio**.
- 3 . Presione los botones **^, v** para seleccionar el elemento deseado.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

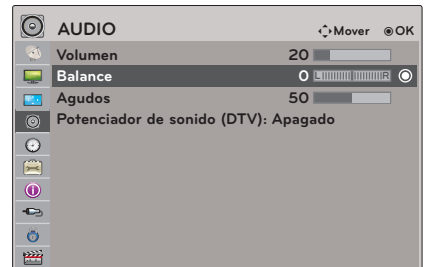




## Ajustar el balance de los parlantes

\* Ajuste el sonido de la izquierda/derecha de los parlantes como desee y según la situación de la habitación.

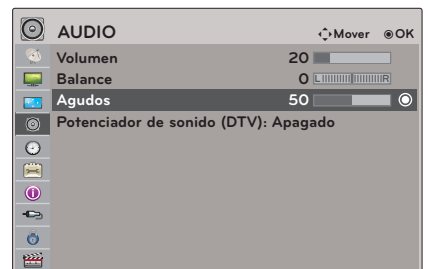
1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **AUDIO** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Balance** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\lt$ ,  $\gt$  para ajustar el balance del audio y presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Ajustar los agudos

\* Ajuste los agudos según su preferencia y de acuerdo con la situación de la habitación.

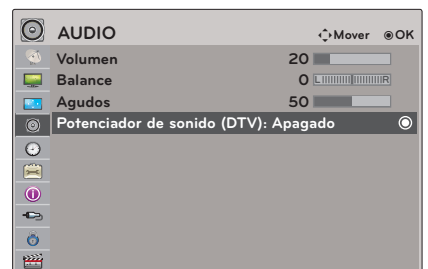
1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **AUDIO** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Agudos** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\lt$ ,  $\gt$  para ajustar los agudos del audio y presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Utilizar la Potenciador de Sonido

\* Amplifica el nivel de volumen.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **AUDIO** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Potenciador de sonido (DTV)** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Encendido** y presione el botón **OK**.
  - Puede ajustar esta función en DTV y Cable DTV.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



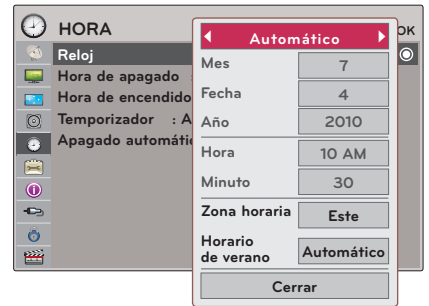
## Opciones del menú HORA

### Configuración del reloj

\* La hora se establece automáticamente desde una señal de canal digital. La señal del canal digital incluye información de la hora actual que ofrece la emisora.

Establezca el reloj manualmente si la función del reloj automático no establece la hora actual en forma correcta.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **HORA** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Reloj** y presione el botón **OK**.



### Configuración automática del reloj

3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para seleccionar **Automático**.
4. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para seleccionar la visualización de su zona horaria.
  - Este, Central, Montaña, Pacífico, Alaska o Hawaii.
5. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para seleccionar Automático, Apagado o Encendido (si su área de visualización tiene horario de verano).

### Configuración manual del reloj

3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para seleccionar **Manual**.
4. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para establecer las siguientes opciones: Año, Mes, Fecha, Hora o Minutos.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

### Configuración de la hora de encendido/apagado

\* Esta función solo funciona si se establece la hora actual.

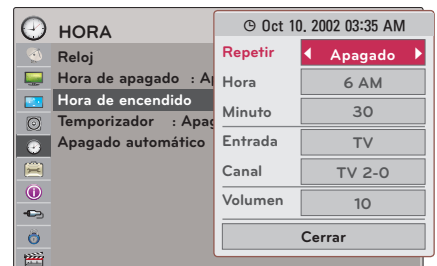
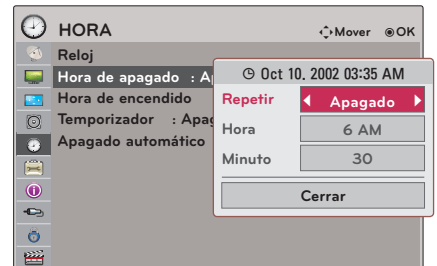
La función Hora de apagado reemplaza la función Hora de encendido si se establecen a la misma hora.

El proyector debe estar en el modo de espera para que funcione la opción Hora de encendido.

Si no presiona ningún botón dentro de las 2 horas posteriores al encendido del proyector mediante la función Hora de encendido, el proyector volverá al modo de espera.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **HORA** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Hora de apagado** u **Hora de encendido** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  para seleccionar **Repetir**.
4. Establezca el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y, a continuación, presione el botón **OK**.

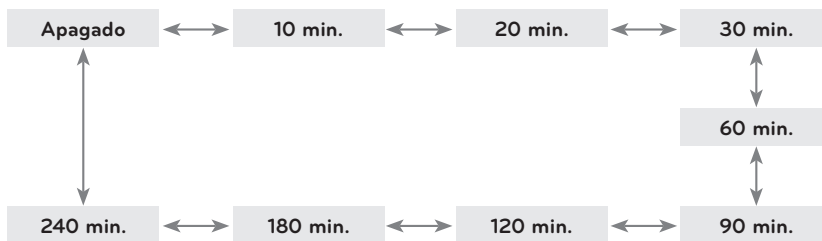
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



### Función Temporizador

\* El temporizador apaga el proyector a la hora programada.

1. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
2. Presione los botones **<**, **>** para desplazarse hasta **Temporizador**.
3. Presione los botones **^**, **v** para seleccionar la hora actual deseada.



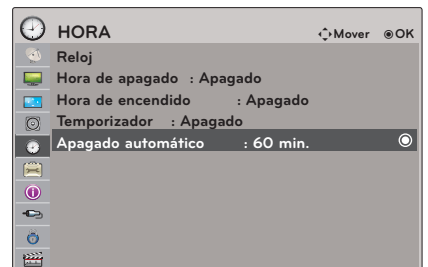
- También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

### Función Apagado automático

\* Si no hay señal, esta función apaga el proyector de forma automática después de transcurrido el tiempo preestablecido.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **HORA** con los botones **^**, **v**, **<**, **>** y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones **^**, **v** para desplazarse hasta **Apagado automático** y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones **^**, **v** y, a continuación, presione el botón **OK**.

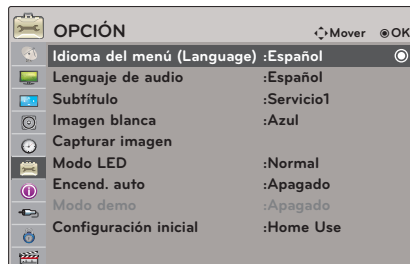
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Opciones del menú OPCIÓN

### Seleccionar el idioma del menú

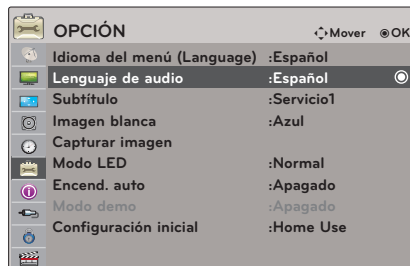
1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Idioma del menú (Language)** y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Se muestra la visualización en pantalla (OSD) en el idioma seleccionado.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



### Seleccionar el idioma del audio

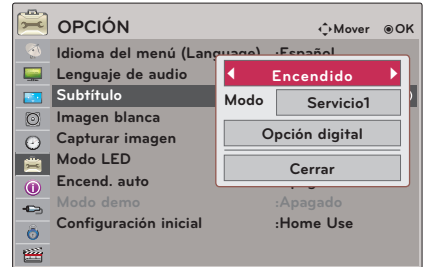
\* Pueden estar disponibles otros idiomas si la emisora proporciona una señal digital. Esta opción funciona únicamente en el modo DTV/CADTV.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Lenguaje de audio** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para seleccionar **Inglés, Español o Francés** y presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Configurar los subtítulos

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Subtítulo** y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para seleccionar **Encendido**.



### Subtítulos del sistema de transmisión analógica

\* Se deben proporcionar subtítulos para ayudar a las personas con pérdida de la audición a ver un programa. Seleccione un modo de subtítulo para mostrar la información correspondiente si se proporciona en un programa. Los subtítulos analógicos muestran la información en cualquier ubicación de la pantalla y son, por lo general, los diálogos del programa. Si la emisora proporciona subtítulos o textos, estarán disponibles para los canales digitales y analógicos mediante la antena o el cable. Este proyector está programado para memorizar el modo de subtítulo o texto que se estableció por última vez al apagarlo. Esta función solo está disponible cuando la función **Subtítulo** se establece en **Encendido**.

4. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para seleccionar **Subtít. 1 a 4** o **Texto 1 a 4**.
  - Cuando se selecciona **Apagado**, se deshabilitan los submenús de Analógica, DTV y Opción digital.
  - **SUBTÍTULO**: se refiere a las palabras que aparecen en la parte inferior de la pantalla. Por lo general, es la parte de audio del programa que se proporciona para las personas con problemas auditivos.
  - **TEXTO**: se refiere a las palabras que aparecen en un marco negro grande y que cubren casi toda la pantalla. Por lo general, son los mensajes que proporciona la transmisora.

### Subtítulos del sistema de transmisión digital

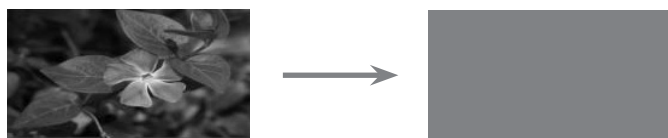
\* Elija el idioma en el que desea que aparezcan los subtítulos de la DTV/ CADTV. Se pueden elegir otros idiomas para fuentes digitales solamente si están incluidos en el programa. Esta función solo está disponible cuando **Subtítulo** se establece en **Encendido**.

4. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para seleccionar **Subtít. 1 a 4**, **Texto 1 a 4** o **Servicio1 a 6**.
5. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Opción digital** y presione el botón **OK**.
6. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para seleccionar **Personalizar**.
7. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para personalizar el estilo, la letra, etc., según sus preferencias. Se proporciona un icono de vista previa en la parte inferior de la pantalla; utilícelo para ver el idioma del subtítulo.
  - **Tamaño**: permite establecer el tamaño de las palabras.
  - **Letra**: permite seleccionar el tipo de letra para el texto.
  - **Color del texto**: permite seleccionar el color del texto.
  - **Opacidad del texto**: permite especificar el nivel de opacidad del color del texto.
  - **Color de fondo**: permite seleccionar un color de fondo.
  - **Opacidad del fondo**: permite seleccionar el nivel de opacidad del color de fondo.
  - **Tipo de contorno**: permite seleccionar un tipo de contorno.
  - **Color del contorno**: permite seleccionar el color de los bordes.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

### Utilizar la función de imagen en blanco

\* Esta función puede ser eficaz si necesita llamar la atención del público durante las presentaciones, reuniones o sesiones informativas.

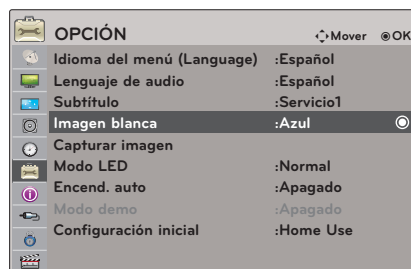
- 1 . Presione el botón **BLANK** del control remoto.
  - La pantalla se apaga y aparece el color de fondo.
  - Puede elegir el color de fondo. (Consulte '**Seleccionar una imagen en blanco**')
- 2 . Presione cualquier botón para cancelar esta función.
  - Para desactivar temporalmente la lámpara, presione **BLANK** en el control remoto. No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento ya que esto podría causar que los objetos se calienten y se deformen, o incluso provocar un incendio.



### Seleccionar una imagen en blanco

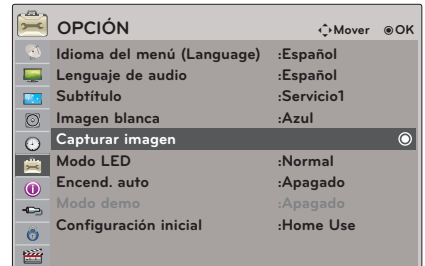
- 1 . Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Imagen blanca** y presione el botón **OK**.
- 3 . Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.

- La imagen de fondo se verá alterada según la imagen seleccionada para la función en blanco.
- Si no hay una pantalla capturada, cuando seleccione **Imagen capturada**, se verá el logo.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



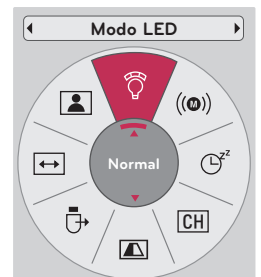
## Función Capturar imagen

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Capturar imagen** y presione el botón **OK**.
  - Solamente se puede seleccionar cuando haya una señal de entrada.
  - Puede tomar hasta 2 minutos guardar la captura de pantalla.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Para ajustar el brillo de la pantalla

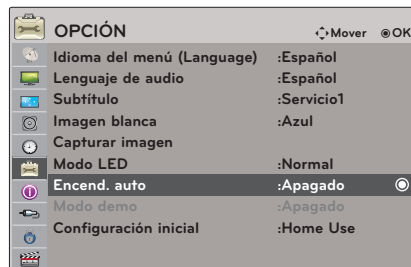
1. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
2. Presione los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para desplazarse hasta el **Modo LED**.
3. Desplácese hasta un elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ .
  - El Modo LED cambia al modo de atenuación automáticamente con temperaturas específicas (37 °C o más).
  - El Modo LED cambia al modo de atenuación automáticamente si utiliza una batería portátil.
  - También puede utilizar esta función mediante el botón **MENU**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



Para que el proyector se encienda de manera automática al enchufar la alimentación

- 1 . Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Encend. auto** y presione el botón **OK**.
- 3 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Encendido** y presione el botón **OK**.

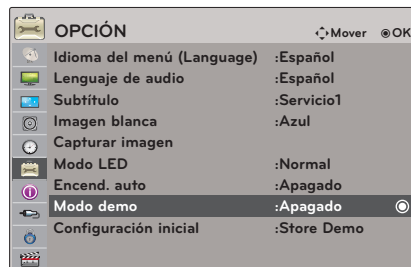
- **Encendido:** si conecta el cable de CC al proyector, se enciende el proyector.
- **Apagado:** si conecta el cable de CC al proyector, el proyector queda en modo de espera.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



Función Modo demo

- 1 . Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Modo Demo** y presione el botón **OK**.
- 3 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Encendido** y presione el botón **OK**.

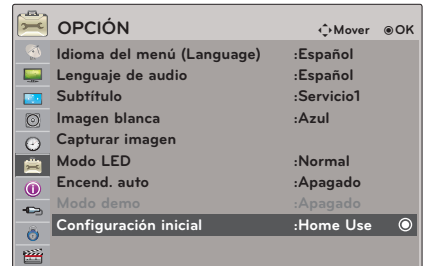
- Se puede seleccionar cuando **Configuración inicial** se establece en **Store Demo** (Demo de tienda).
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.





## Función Configuración inicial

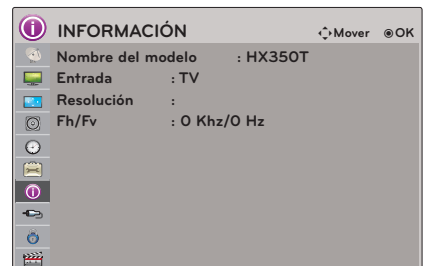
1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **OPCIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Configuración inicial** y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Establezca la opción **Home Use (Usar en casa)** cuando utilice el proyector en el hogar.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Opciones del menú INFORMACIÓN

### Para ver la información del proyector

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **INFORMACIÓN** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Podrá ver la información actual del proyector.
  - Los detalles de la resolución no aparecen cuando el modo de entrada es TV.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



# CONTROL PARA PADRES/CLASIFICACIÓN

\* Se puede utilizar el control para padres con el fin de bloquear canales específicos, clasificaciones y otras fuentes de visualización.

La función de control para padres (V-Chip) se utiliza para bloquear la visualización de programas, según la clasificación enviada por la emisora. La configuración predeterminada permite que se vean todos los programas. La visualización se puede bloquear mediante la elección del tipo de programa y las categorías. También es posible bloquear todas las visualizaciones de los programas durante un período. Para utilizar esta función, debe realizar lo siguiente:

1. Establezca clasificaciones y categorías que deban bloquearse.
2. Especifique una contraseña.
3. Habilite el bloqueo.

## Categorías y clasificación de V-Chip

Las emisoras proporcionan lineamientos de categorías. La mayoría de los programas de televisión y películas para televisión se pueden bloquear mediante la clasificación del televisor y/o las categorías individuales. Las películas que se han exhibido en cines o las películas que se transmiten directamente en video utilizan el sistema de clasificación de películas (MPAA) únicamente.

## Clasificaciones de los programas de televisión, incluso para las películas hechas para televisión:

- TV-G (audiencia general)
- TV-PG (guía para padres sugerida)
- TV-14 (advertencia para padres)
- TV-MA (para adultos)
- TV-Y (todas las edades)
- TV-Y7 (niños de 7 años o mayores)

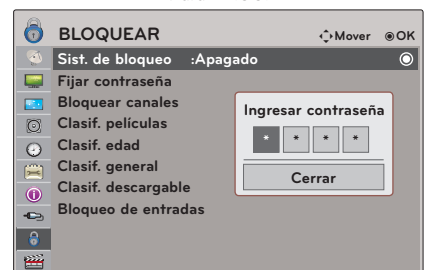
## Establecer contraseñas y el sistema de bloqueo

### Establecer la contraseña

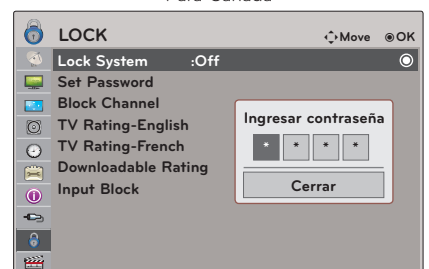
\* Configure esquemas de bloqueo para bloquear canales específicos, clasificaciones y fuentes externas de visualización. Se requiere una contraseña para acceder a este menú.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
  - Introduzca la contraseña cuando se lo solicite.
  - El proyector está configurado con la contraseña inicial "0-0-0-0".
  - Si olvida la contraseña, presione "0-3-2-5" en el control remoto.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

< Para EE.UU. >



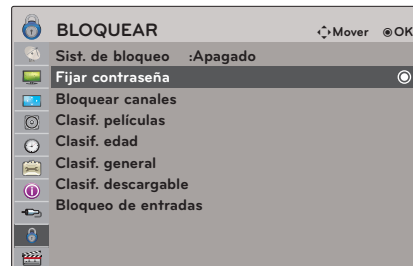
< Para Canadá >



## Fijar contraseña

\* Cambie la contraseña al introducir una nueva contraseña dos veces.

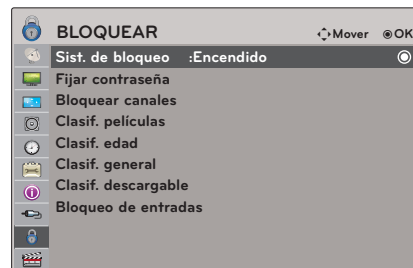
1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Fijar contraseña** y presione el botón **OK**.
4. Presione los números del **0** al **9** para seleccionar 4 dígitos para su nueva contraseña. Después de introducir los 4 dígitos, vuelva a introducir los mismos 4 dígitos para confirmar.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Sist. de bloqueo

\* Activa o desactiva el sistema de bloqueo.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Sist. de bloqueo** y presione el botón **OK**.
4. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Encendido** y presione el botón **OK**.
  - Cuando seleccione Encendido, se habilitará el sistema de bloqueo.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

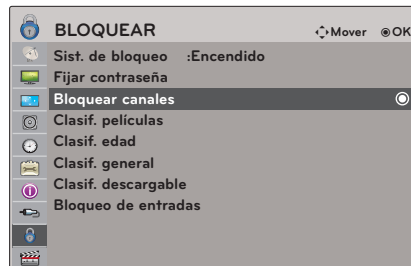


### Bloqueo de canales

\* Bloquea cualquier canal que no desee ver o que no desee que sus hijos vean.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Bloquear canales** y presione el botón **OK**.
4. Desplácese hasta el canal deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y, a continuación, presione el botón **■ (Detener)**. Bloquee o desbloquee un canal.

- Si un canal está bloqueado, introduzca la contraseña para desbloquearlo temporalmente.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



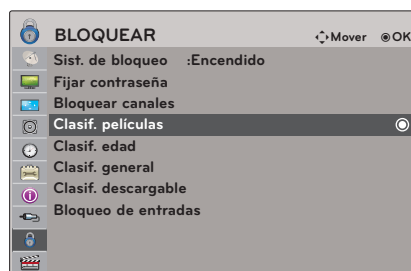
## CLASIFICACIÓN DE PELÍCULAS Y DEL TELEVISOR

### Clasif. películas (MPAA) - Para EE.UU

\* Bloquea las películas de acuerdo con los límites especificados de la clasificación de películas para que los niños no puedan ver ciertas películas. Puede establecer el límite mediante el bloqueo de todas las películas que tengan una clasificación superior al nivel especificado. Tenga en cuenta que el límite de clasificación de películas solo se aplica a las películas que se muestran en el proyector, no a los programas de televisión, como las telenovelas.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif. películas** y presione el botón **OK**.
4. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.

- Si las opciones **Clasif. películas**, **Clasif. edad** o **Clasif. general** están bloqueadas, introduzca la contraseña para desbloquearlas temporalmente.
- Si establece PG-13: estarán disponibles las películas con clasificación G y PG, y se bloquearán las películas con clasificación PG-13, R, NC-17 y X.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

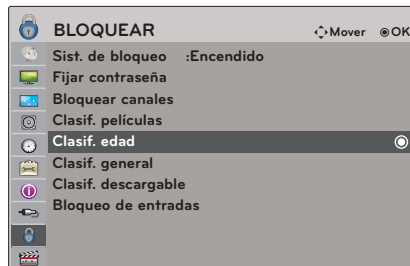


Menú	Descripción
G	Audiencia general
PG	Guía para padres sugerida
PG-13	Advertencia para padres
R	Restringido
NC-17	Restringido para personas de 17 años o menores
X	Sólo adultos
Desbloqueado	Todos permitidos

### Clasif. edad - Para EE.UU

\* Evita que los niños vean ciertos programas de televisión para niños, de acuerdo con el límite de clasificación establecido. La clasificación por edad no se aplica a otros programas de televisión. A menos que bloquee ciertos programas de televisión solo aptos para adultos en el submenú de clasificación, los niños podrán ver esos programas.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif. edad** y presione el botón **OK**.
4. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

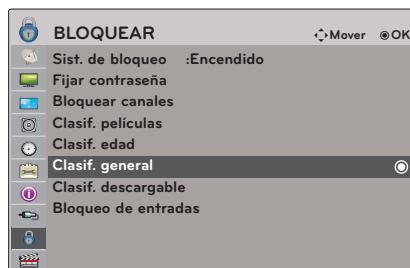


Menú	Descripción
Edad	Se aplica a TV-Y, TV-Y7
Violencia de fantasía	Se aplica a TV-Y7

### Clasif. general - Para EE.UU

\* Bloquea ciertos programas de televisión que usted y su familia no desean ver según la clasificación.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif. general** y presione el botón **OK**.
4. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

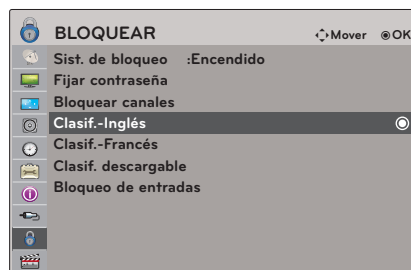


Menú	Descripción
Edad	Se aplica a TV-G, TV-PG, TV-14, TV-MA
Dialogue-sexual dialogue (Diálogo - diálogo sexual)	Se aplica a TV-PG, TV-14
Language-adult language (Lenguaje - lenguaje adulto)	Se aplica a TV-PG, TV-14, TV-MA
Sex-sexual situations (Sexo - situaciones sexuales)	Se aplica a TV-PG, TV-14, TV-MA
Violencia	Se aplica a TV-PG, TV-14, TV-MA

### Clasif.-Inglés - Para CANADÁ

\* Selección del sistema de clasificación de idioma inglés canadiense.

- 1 . Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
- 3 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif.-Inglés** y presione el botón **OK**.
- 4 . Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Si un parámetro de la función **Clasif.-Inglés** o **Clasif.-Francés** está bloqueado, introduzca la contraseña para desbloquearlo temporalmente.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

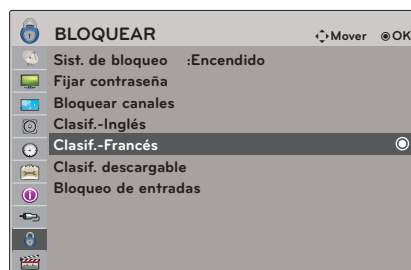


Menú	Descripción
E	Exento
C	Niños
C8+	Niños de ocho años y mayores
G	Programación general, para toda la audiencia
PG	Guía para padres
14+	Televidentes de 14 años y mayores
18+	Esta emisión está reservada a los adultos
Desbloqueado	Todos permitidos

### Clasif.-Francés - Para CANADÁ

\* Selección del sistema de clasificación de idioma francés canadiense.

- 1 . Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
- 3 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif.-Francés** y presione el botón **OK**.
- 4 . Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



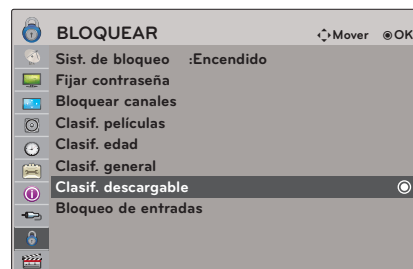
Menú	Descripción
E	Exento
G	General
8ans+	General-No aconsejado para niños pequeños
13ans+	Esta emisión puede no convenir a niños menores de 13 años
16ans+	Esta emisión no conviene a menores de 16 años
18ans+	Esta emisión está reservada a los adultos
Desbloqueado	Todos permitidos

## Clasif. descargable

\* Esta función se encuentra solamente disponible para los canales digitales. Esta opción funciona únicamente cuando el proyector ha recibido los datos de clasificación de la región 5.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Clasif. descargable** y presione el botón **OK**.
4. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.

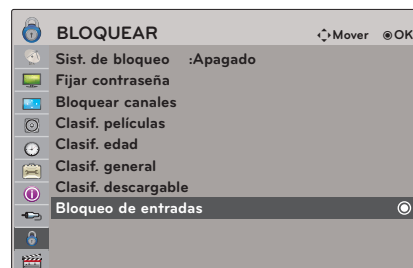
- Si la opción Clasif. descargable está bloqueada, introduzca la contraseña para desbloquearla temporalmente.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



## Bloqueo de entradas externas

\* Le permite bloquear una entrada.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **BLOQUEAR** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\lt$ ,  $\gt$  y presione el botón **OK**.
  2. Presione los números del **0** al **9** para introducir la contraseña.
  3. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Bloqueo de entradas** y presione el botón **OK**.
  4. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$
  5. Presione los botones  $\lt$ ,  $\gt$  para desplazarse hasta **Encendido**.
  6. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Cerrar** y presione el botón **OK**.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.



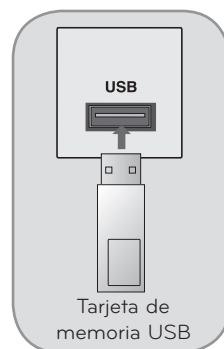
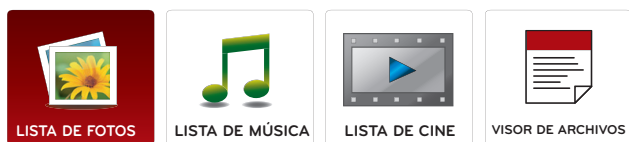
# USB

\* La imagen que se muestra puede ser diferente a la de su proyector.

## Para utilizar el dispositivo USB

### Conectar el dispositivo USB

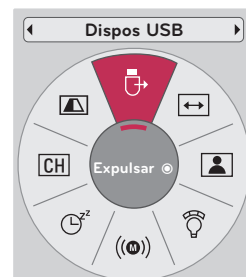
1. Conecte el dispositivo USB a la toma USB en la parte posterior del proyector.
2. El menú de archivos multimedia USB se abre automáticamente.



### Expulsar el USB

\* Seleccione "Expulsar" para expulsar el dispositivo USB.

1. Presione el botón **Q.MENU** del control remoto.
2. Presione los botones **<**, **>** para desplazarse hasta **Dispos USB**.
3. Presione el botón **OK** del control remoto.
  - Después de que ejecute **Expulsar USB**, la tarjeta de memoria USB no se podrá leer. Quite la memoria USB y vuelva a conectarla.
  - Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.





## Notas sobre el USB

- ▶ Sólo se reconoce un dispositivo de almacenamiento USB.
- ▶ No se admiten concentradores USB.
- ▶ Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que utilice un controlador propio.
- ▶ La velocidad de reconocimiento de un dispositivo de almacenamiento USB depende de cada dispositivo.
- ▶ No apague el proyector ni desconecte el dispositivo USB cuando el dispositivo de almacenamiento USB conectado se encuentre en ejecución. Cuando este tipo de dispositivos se separa o se desconecta repentinamente, los archivos almacenados o el dispositivo de almacenamiento USB pueden dañarse.
- ▶ No conecte dispositivos de almacenamiento USB que tengan archivos anormales en la PC. El dispositivo puede provocar errores en el producto o que no se pueda reproducir. No olvide utilizar solo un dispositivo de almacenamiento USB con archivos de música, archivos de imágenes, archivos de películas o archivos de texto normales.
- ▶ Utilice solo un dispositivo de almacenamiento USB formateado con el sistema de archivos FAT16, FAT32 y NTFS que se proporciona con el sistema operativo Windows. Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento formateado con otra utilidad no compatible con Windows.
- ▶ Si se utiliza un dispositivo de almacenamiento USB que requiere una fuente de alimentación externa, conecte el dispositivo a la alimentación. De lo contrario, es posible que no se reconozca el dispositivo.
- ▶ Conecte el dispositivo de almacenamiento USB con el cable que proporciona el fabricante. Si lo conecta con un cable diferente al del fabricante o un cable excesivamente largo, es posible que no se reconozca el dispositivo.
- ▶ Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o no funcionen correctamente.
- ▶ Si el nombre de una carpeta o archivo es demasiado largo, no se podrá mostrar o reconocer.
- ▶ El método de alineación de archivos de un dispositivo de almacenamiento USB es similar al de Windows XP y el nombre del archivo reconoce hasta 100 caracteres en español.
- ▶ Realice copias de seguridad de los archivos importantes ya que los datos del dispositivo USB pueden dañarse. La gestión de datos es responsabilidad del consumidor y, por lo tanto, el fabricante no cubre los daños de los datos.
- ▶ La capacidad recomendada es de 1 TB o inferior para un disco duro USB externo y de 32 GB o inferior y para una memoria USB. Es posible que cualquier otro dispositivo con más capacidad que la recomendada no funcione correctamente.
- ▶ Solo el sistema de archivos FAT32 admite la función de eliminación.
- ▶ Si el dispositivo de memoria USB no funciona correctamente, desconéctelo y vuelva a conectarlo.
- ▶ Si un disco duro USB externo no funciona con la función de "Ahorro de energía" activada, apague y encienda dicho disco nuevamente para que funcione correctamente.
- ▶ También se admiten dispositivos de almacenamiento USB inferiores a USB 2.0. Pero es posible que no funcionen correctamente en la lista de películas.
- ▶ Si el dispositivo de memoria USB dispone de varias particiones, o si utiliza un lector de varias tarjetas USB, puede establecer hasta 4 particiones o dispositivos de memoria USB.
- ▶ La rapidez con la que se detecta un dispositivo de memoria USB varía según el dispositivo.
- ▶ Si el USB está conectado en el modo de espera, el disco duro específico se cargará automáticamente cuando encienda el proyector.

## LISTA DE FOTOS

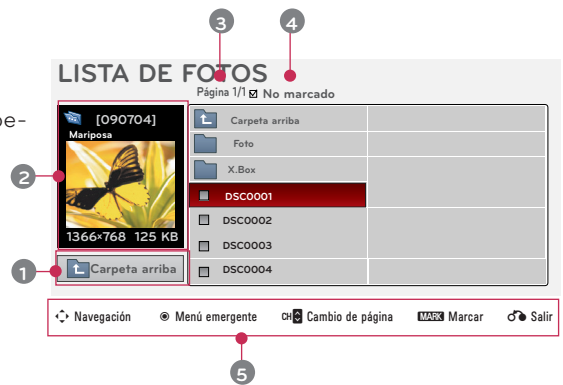
\* El proyector puede mostrar archivos JPEG.

La visualización en pantalla puede ser diferente de su equipo. Las imágenes son un ejemplo para ayudar en el funcionamiento del proyector.

- Archivo de FOTO (\*.JPEG) compatible  
 Línea de base: 64 x 64 a 15360 x 8640  
 Progresivo: 64 x 64 a 1920 x 1440
- Solo puede reproducir archivos JPEG.
  - Los archivos no compatibles se muestran en forma de icono predefinido.

### Componentes de la pantalla

1. Pasa a nivel superior de archivo
2. Vista previa: muestra el nombre de la miniatura o carpeta de la foto en la carpeta seleccionada.
3. Página actual/Total de páginas
4. Cantidad total de fotos marcadas
5. Botones correspondientes del control remoto



### Selección de fotos y menús emergentes

1. Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **LISTA DE FOTOS** con los botones **<**, **>** y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones **^**, **v**, **<**, **>** para desplazarse hasta el archivo de fotos deseado y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones **^**, **v** y, a continuación, presione el botón **OK**.

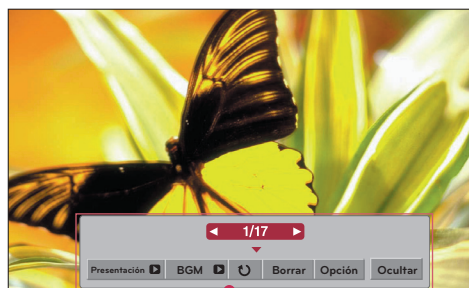


- **Ver:** muestra el elemento seleccionado.
- **Marcar todo:** marca todas las fotos de la pantalla.
- **Borrar:** borra la foto seleccionada.
- **Cerrar:** cierra el menú emergente.

- Si el archivo de fotos está dañado, es posible que no se muestre correctamente.
- Es posible que se demore más tiempo en mostrar las imágenes de alta resolución en toda la pantalla.

## Menú de pantalla completa

- 1 . Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **LISTA DE FOTOS** con los botones **<**, **>** y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones **^**, **v**, **<**, **>** para desplazarse hasta la foto deseada y presione el botón **OK**.
- 3 . Presione los botones **^**, **v** para desplazarse hasta **Ver** y presione el botón **OK**.
- 4 . Se muestra la foto seleccionada en tamaño completo y el menú.
- 5 . Utilice el botón **^**, **v**, **<**, **>** para seleccionar y controlar el menú en la pantalla completa.



- Utilice el botón **<**, **>** para seleccionar la foto anterior o siguiente.
- **Presentación**: durante la presentación se muestran las fotos seleccionadas. Si no hay fotos seleccionadas, se muestran todas las fotos en la carpeta actual durante la presentación.
  - Establezca el intervalo de tiempo de la presentación en **Opción**.
- **BGM**: escuche música mientras mira fotos en tamaño completo.
  - Establezca el dispositivo BGM y el álbum en **Opción**.
- **↻ (girar)**: gira las fotos.
- **Borrar**: borra las fotos.
- **Opción**: establece los valores de **Veloc. de presentación** y de la **Carpeta de música**.
  - No puede cambiar la **Carpeta de música** mientras se reproduce BGM.
- **Ocultar**: oculta el menú de la pantalla completa.
  - Para volver a ver el menú en la pantalla completa, presione el botón **OK** para que se muestre.

## LISTA DE MÚSICA

\* Puede utilizar el menú Lista de música para reproducir archivos MP3 desde un dispositivo de almacenamiento USB. La visualización en pantalla de su modelo puede ser un poco diferente.

Archivo de MÚSICA (\*.MP3) compatible  
 Rango de tasa de bits de 32 Kbps a 320 Kbps

- Tasa de muestreo MPEG1 Capa 3: 32 kHz; 44,1 kHz; 48 kHz
- Tasa de muestreo MPEG2 Capa 3: 16 kHz; 22,05 kHz; 24 kHz
- Tasa de muestreo MPEG2.5 Capa 3: 8 kHz; 11,025 kHz; 12 kHz

### Componentes de la pantalla

- 1 . Pasa a nivel superior de archivo
- 2 . Vista previa: muestra el nombre del título o de la carpeta de música en la carpeta seleccionada.
- 3 . Página actual/Total de páginas
- 4 . Cantidad total de música marcada
- 5 . Botones correspondientes del control remoto





### Selección de música y menús emergentes

- 1 . Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **LISTA DE MÚSICA** con los botones **<**, **>** y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones **▲**, **▼**, **<**, **>** para desplazarse hasta el archivo de música deseado y presione el botón **OK**.
- 3 . Desplácese hasta el elemento deseado con los botones **▲**, **▼** y, a continuación, presione el botón **OK**.



- **Reproducir:** una vez que finaliza la reproducción de una canción, se reproduce la siguiente seleccionada. Cuando no haya archivos seleccionados para reproducir, se reproducirá el siguiente en la carpeta actual. Si va a una carpeta diferente y presiona el botón **OK**, se detendrá la música actual en reproducción.

Cuando se reproduzca música, se mostrará el símbolo  delante del tiempo de reproducción de la música.

Después de que transcurra cierto tiempo, la lista de música en pantalla completa desaparecerá y la pantalla de información de la reproducción mostrará un protector de pantalla. Presione el botón **OK**,  o **BACK** para detener el protector de pantalla.

Un archivo de música dañado o alterado muestra 00:00 como el tiempo de reproducción.

No se reproducen archivos de música que tengan protección contra copias.

- **Repr. con fotos:** permite comenzar a reproducir la canción seleccionada y, a continuación, pasa a la **LISTA DE FOTOS**.
- **Marcar todo:** marca toda la música de la carpeta.
- **Borrar:** borra el archivo seleccionado.
- **Cerrar:** cierra el menú emergente.

## LISTA DE CINE

\* La lista de cine se activa una vez que se detecta el USB. Se utiliza para reproducir archivos de película en el proyector.

### Formatos de películas admitidos

Nombre de la extensión	Códec de vídeo	Códec de audio	Resolución máx.
mpg, mpeg, vob	MPEG1, MPEG2	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	1920x1080 a 30p
dat	MPEG1	Dolby Digital, MPEG, MP3, LPCM	
ts, trp, tp	MPEG2, H.264/AVC	Dolby Digital, AAC, MPEG	
mp4	MPEG4 SP, MPEG4 ASP, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
avi	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, DivX 3.11, DivX 4 DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
mkv	H.264/AVC, MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	
divx	MPEG 2, MPEG 4 SP, MPEG4 ASP, DivX 3.11, DivX 4 DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03 Xvid 1.10-beta 1, Xvid 1.10-beta 2, H.264/AVC	Dolby Digital, HEAAC, AAC, MPEG, MP3, LPCM	

Rango de tasa de bits: de 32 Kbps a 320 Kbps (MP3)

Formato de subtítulos: \*.smi/\*.srt/\*.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/\*.ass/\*.ssa/\*.txt (TMPlayer)/\*.psb (PowerDivX)

## Precauciones al reproducir archivos de video

- ▶ El archivo de película DivX y su archivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta.
- ▶ El nombre del archivo de la película y el nombre del archivo del subtítulo deben ser iguales para que aparezca.
- ▶ Es posible que los subtítulos específicos creados por el usuario no funcionen normalmente.
- ▶ Los subtítulos no admiten algunos caracteres especiales.
- ▶ Los subtítulos no admiten etiquetas HTML.
- ▶ No están disponibles los subtítulos en idiomas diferentes a los admitidos.
- ▶ La información de tiempo en un archivo de subtítulo externo debe organizarse en orden ascendente para su reproducción.
- ▶ Es posible que los archivos de película dañados no puedan reproducirse y que ciertas funciones pueden estar limitadas durante la reproducción.
- ▶ Es posible que algunos archivos de video creados con un codificador no puedan reproducirse.
- ▶ Si la estructura de video y audio del archivo grabado no se intercala, no se reproduce el video ni el audio.
- ▶ No se puede garantizar que los videos con mayor resolución que la resolución máxima admitida para cada fotograma se reproduzcan correctamente.
- ▶ No se admiten códecs de audio DTS.
- ▶ No se admite la reproducción de archivos de video superior a 30 GB (gigabytes).
- ▶ Es posible que la reproducción de un video no se realice correctamente cuando se utiliza una conexión USB que no admite alta velocidad.
- ▶ Cuando se ve un video con LISTA DE CINE, la función para ajustar la pantalla no funciona.
- ▶ La pantalla puede sufrir interrupciones temporales (detención de la imagen, reproducción más rápida, etc.) cuando se cambia el idioma del audio.
- ▶ Es posible que los archivos de película diferentes a los tipos y formatos especificados no funcionen correctamente.
- ▶ La máxima tasa de bits de archivos de película reproducible es de 20 Mbps.
- ▶ Es posible que no se reproduzcan los archivos codificados con GMC (compensación de movimiento global).
- ▶ Cuando mire una película con la función Lista de cine, la configuración del usuario para cada modo de imagen no funcionará.
- ▶ Solo se admiten los archivos guardados en CÓDIGO ASCII con los subtítulos externos de la película.
- ▶ Solo se admiten 500 letras y 500 números en cada línea de los subtítulos.
- ▶ Solo se admiten 10.000 bloques de sincronización en el archivo de subtítulos.



- **ACERCA DEL VIDEO DIVX:** DivX® es un formato de video digital creado por DivX, Inc. Este es un dispositivo oficial certificado por DivX, que reproduce videos DivX. Visite [www.divx.com](http://www.divx.com) si desea obtener más información y herramientas de software para convertir los archivos en videos DivX.
- **ACERCA DE LA FUNCIÓN DE VIDEO A PEDIDO DIVX:** este dispositivo certificado por DivX® debe registrarse para producir contenido de video a pedido DivX. Para generar el código de registro, busque la sección de video a pedido DivX en el menú de configuración del dispositivo. Visite [vod.divx.com](http://vod.divx.com) con este código para completar el proceso de registro y obtener más información acerca de la función de video a pedido DivX.
- "DivX Certified® para reproducir videos DivX® hasta HD 1080p, incluido el contenido premium".
- "DivX®, DivX Certified® y los logotipos asociados son marcas comerciales registradas de DivX, Inc. y se usan bajo licencia".
- "Pat. 7.295.673; 7.460.668; 7.515.710; 7.519.274"



Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. "Dolby" y el símbolo de las dos D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

## Componentes de la pantalla

- 1 . Pasa a nivel superior de carpeta
- 2 . Vista previa: muestra el nombre del título o de la carpeta de la película en la carpeta seleccionada
- 3 . Página actual/Total de páginas
- 4 . Cantidad total de películas marcadas
- 5 . Botones correspondientes del control remoto



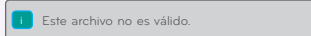
## Selección de películas y menús emergentes

- 1 . Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **LISTA DE CINE** con los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
- 2 . Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  para desplazarse hasta el archivo de películas deseado y presione el botón **OK**.
- 3 . Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  y, a continuación, presione el botón **OK**.

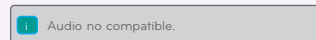


- **Reproducir:** reproduce los títulos de películas seleccionados.

- En el caso de los archivos no admitidos, se muestra un mensaje sobre el archivo que no se admite.



- La pantalla reproduce la película, pero cuando no se admite el archivo de audio, se muestra el siguiente mensaje.

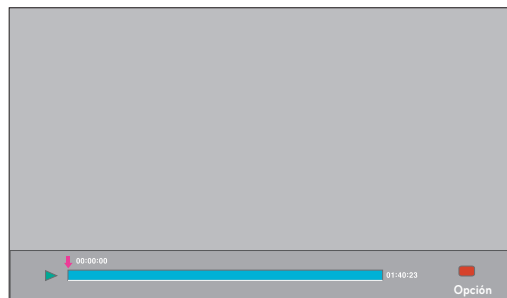


- **Marcar todo:** marca todas las películas de la carpeta.
- **Borrar:** borra la película seleccionada.
- **Cerrar:** cierra el menú emergente.

## Reproducir películas

\* Se pueden establecer varias opciones durante la reproducción de la película.

1. Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **LISTA DE CINE** con los botones **<**, **>** y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones **^**, **v**, **<**, **>** para desplazarse hasta el archivo de películas deseado y presione el botón **OK**.
3. Presione los botones **^**, **v** para desplazarse hasta **Reproducir** y presione el botón **OK**.



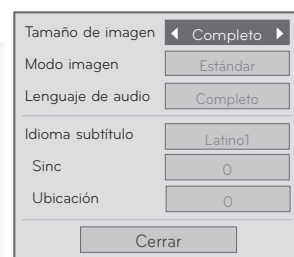
### ◆ Uso del control remoto

- Presione el botón **▶|| (Reproducir/Pausa)** para reproducir/pausar la pantalla.
- Presione el botón **■ (Detener)** para detener.
- Presione el botón **I◀◀ (REW)** para rebobinar.
- Presione el botón **▶▶I (FF)** para adelantar.

## Selección del menú de opción

En el modo de reproducción **LISTA DE CINE**.  
Presione el botón **■ (rojo)** del control remoto.

- **Tamaño de imagen:** seleccione los tamaños de pantalla **Completo**, **Original** o **16:9**.
- **Modo imagen:** seleccione **Vivo**, **Estándar**, **Cine**, **Deporte** o **Juego**.
- **Lenguaje de audio:** seleccione el grupo de idiomas del audio durante la reproducción de la película.
- **Idioma subtítulo:** seleccione el grupo de idiomas de los subtítulos durante la reproducción de la película. Las opciones de idioma de los subtítulos pueden diferir, según la selección del idioma.
  - **Sinc:** si el video no está sincronizado con los subtítulos, se lo puede ajustar 0,5 segundos.
  - **Ubicación:** mueve la ubicación de los subtítulos.



Grupo de idiomas de subtítulos	Idioma admitido
Latino1	Francés, español, catalán, vasco, portugués, italiano, albanés, retorrománico, holandés, alemán, danés, sueco, noruego, finlandés, feroés, islandés, irlandés, escocés e inglés
Coreano	Inglés y coreano

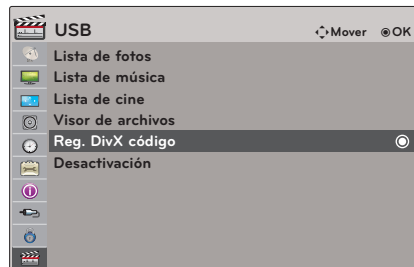


## Para ver el código de registro de DivX

\* Confirme el número del código de registro de DivX del proyector.

Con el número de registro, es posible alquilar o adquirir películas en [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **USB** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Reg. DivX código** y presione el botón **OK**.
3. Podrá ver el código de registro de DivX del proyector.

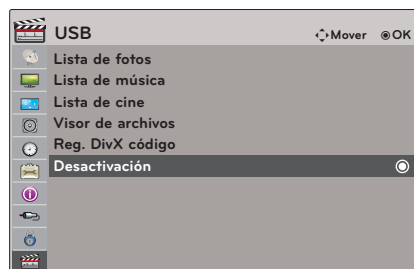


- Si utiliza el código de registro de DivX de otro proyector, no podrá reproducir archivos DivX adquiridos o alquilados. (Solamente se reproducen los archivos DivX que coincidan con el código de registro del proyector adquirido).
- Es posible que el video o audio de un archivo que no se convierta con el códec de DivX se muestre alterado o sea irreproducible.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## Función Desactivación

\* Borre la información de autenticación existente para recibir una nueva autenticación de usuario DivX para el proyector. Una vez ejecutada esta función, se volverá a solicitar una autenticación de usuario DivX para ver los archivos DivX DRM.

1. Presione el botón **MENU**. A continuación, desplácese hasta **USB** con los botones  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y presione el botón **OK**.
2. Presione los botones  $\wedge$ ,  $\vee$  para desplazarse hasta **Desactivación** y presione el botón **OK**.
3. Desplácese hasta el elemento deseado con los botones  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$  y, a continuación, presione el botón **OK**.



- Función DRM (Digital Rights Management, administración de derechos digitales):  
Estos son los servicios y la tecnología que impiden el uso ilegal del contenido digital con el fin de proteger los beneficios y los derechos de los propietarios de derechos de autor. Los archivos se pueden reproducir después de comprobar la licencia a través de métodos en línea, etc.
- Presione el botón **BACK** para salir de la pantalla de menú.

## VISOR DE ARCHIVOS

Archivos admitidos: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

- Microsoft Office versión 97/2000/2002/2003/2007
- Adobe PDF versión 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
  - El visor de archivos reordena el documento; por lo tanto, es posible que se vea distinto de cuando lo mira en una PC.
  - Para los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
  - Si el documento es de gran volumen o tiene varias páginas, es posible que la carga tarde bastante.
  - Las fuentes no compatibles se pueden reemplazar por otras.

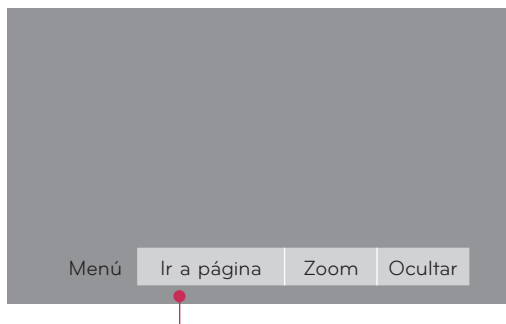
### Componentes de la pantalla

1. Pasa a nivel superior de archivo
2. Vista previa: muestra el nombre del título o de la carpeta del archivo en la carpeta seleccionada.
3. Página actual/Total de páginas
4. Botones correspondientes del control remoto



### Ver el archivo

1. Presione el botón **USB**. A continuación, desplácese hasta **VISOR DE ARCHIVOS** con los botones **<**, **>** y presione el botón **OK**.
2. Presione **^**, **v**, **<**, **>**, desplácese hasta el archivo deseado y presione el botón **OK**.



- Utilice el botón Page/**CH** **^**, **v** para ir a la página anterior o siguiente.
- **Ir a página:** permite pasar a la página deseada.
 

0 3 /14 páginas

  1. Presione el botón **USB**. Desplácese hasta la opción **Ir a página** con los botones **<**, **>** y presione el botón **^**.
  2. Presione los botones **^**, **v**, **<**, **>**, seleccione la página deseada y presione el botón **OK**.
- **Zoom:** permite acercar o alejar la imagen.
 

100 % - + Selección horizontal Selección vertical **OK**

  1. Presione el botón **USB**. Desplácese hasta la opción **Zoom** con los botones **<**, **>** y presione el botón **^**.
  2. Presiones los botones **<**, **>**, seleccione la página deseada y presione el botón **OK**.
- **Ocultar:** cierra el menú.
  - Para ver el menú completo otra vez en pantalla completa, presione el botón **MENU**.

# Información

## Visualización del monitor admitida

\* La siguiente tabla enumera los formatos de visualización que el proyector admite.

Formato	Frec. vertical (Hz)	Frec. horizontal (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
640X480	72.800	37.861
640X480	75.000	37.500
800X600	56.250	35.156
800X600	60.310	37.879
800X600	72.180	48.077
800X600	75.000	46.875
1024X768	60.000	48.363
1024X768	70.060	56.476
1024X768	75.020	60.023
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1360X768	60.015	47.712
1280X960	60.000	60.000
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

\* Si el proyector no admite la señal de entrada, el mensaje "**Formato inválido**" aparece en la pantalla.

\* El proyector admite el tipo DDC1/2B como Plug & Play (reconocimiento automático del monitor de la PC).

\* Tipos de señales de sincronización de la PC admitidos: diferentes tipos de sincronización.

\* Para obtener la mejor calidad de imagen, ajuste la tarjeta gráfica de la PC en 1024x768.

### Entrada de DVD/DTV

Señal	Componente *1	HDMI *2
NTSC (60 Hz)	480i	O
	480p	O
	720p	O
	1080i	O
	1080p	O
24/30 Hz	1080p	O

\* Tipo de cable

1- RGB para cable componente

2- Cable HDMI

## Mantenimiento

\* El proyector necesita poco mantenimiento. Debe mantener la lente limpia, sino cualquier suciedad o mancha aparecerá en la pantalla. Si debe reemplazar alguna pieza, comuníquese con el distribuidor. Al limpiar cualquier parte del proyector, siempre apague y desconecte el proyector.

### Limpieza de la lente


Utilice un aerosol de aire comprimido y un paño (que se suministra con el producto) para limpiar suavemente la parte exterior del producto. Utilice un aerosol de aire comprimido o un producto de limpieza de lentes recomendado. Para limpiar la lente, coloque una pequeña cantidad de agente de limpieza en un hisopo o paño suave y refriéguela. Tenga en cuenta que es posible que el líquido pase a través de la lente si el producto se rocía directamente sobre la lente.

### Limpieza de la carcasa del proyector

Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación. Para quitar la suciedad o el polvo, limpie la carcasa con el paño para lustrar suministrado. Cuando desee quitar el polvo o las manchas de la lente, utilice el paño para la parte exterior del producto (que se suministra con el producto).

No utilice alcohol, benceno, solventes u otros detergentes químicos, debido a que pueden deformar o descolorar la carcasa.

Especificaciones

MODELO	HX350T (HX350T-JE)
Resolución	1024 (horizontal) x 768 (vertical) píxeles
Relación horizontal/vertical	4:3 (horizontal:vertical)
Tamaño del panel (mm)	13.97
Distancia de la proyección (tamaño de la pantalla)	de 0,55 m a 2,75 m (de 50,8 cm a 254,0 cm)
Ajuste de proyección	110 %
Distancia del control remoto	6 m
Compatibilidad del video	NTSC
Adaptador de CA-CC	LG; SD-B191A; 19,5 V  ; 5,64 A
Salida de audio	1 W + 1 W
Sistema de televisión	NTSC-M, ATSC, 64 y 256 QAM
Cobertura de programas	VHF 2 a 13, UHF 14 a 69, CATV 1 a 135, DTV 2 a 69, CADTV 1 a 135
Impedancia de la antena externa	75 Ω
Alto (mm)	57,5 (sin pie); 61,0 (con pie)
Ancho (mm)	160
Largo (mm)	134.5
Peso (g)	790
Dispositivo USB	5 V; 0,5 A (máx.)

Condiciones para el funcionamiento

Temperatura

En funcionamiento: 0 °C a 40 °C (modo de presentación: de 0 °C a 37 °C)  
 En almacenamiento y tránsito: -20 °C a 60 °C

Humedad

En funcionamiento: 0 % a 80% de humedad relativa  
 Fuera de funcionamiento: 0 % a 85% de humedad relativa

### Aviso de software de código abierto

Los siguientes ejecutables de GPL y las bibliotecas de MPL y LGPL utilizados en este producto están sujetos a los Contratos de licencia de GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1:

#### EJECUTABLES DE GPL:

Linux kernel 2.6, busybox, lzo, u-boot

#### BIBLIOTECAS DE LGPL:

uClibc

#### BIBLIOTECAS DE MPL:

nanox

LG Electronics le puede proporcionar un código abierto en CD-ROM por un cargo que cubre el costo de tal distribución, como el costo de los medios, el envío y la manipulación, si envía la correspondiente solicitud por correo electrónico a: [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com)

Esta oferta es válida durante un período de tres (3) años, a partir de la fecha de distribución de este producto por parte de LG Electronics.

Puede obtener una copia de las licencias de GPL, LGPL y MPL en el CD-ROM suministrado con este producto.

Asimismo, puede obtener la traducción de las licencias de GPL y LGPL en

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>,

<http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html>.

Este producto incluye

- ▶ cmap: copyright © 1990-1998 Adobe Systems Incorporated.
- ▶ Decodificador GIF LZW: copyright © 1987, por Steven A. Bennett.
- ▶ md5: copyright © 1991-2, RSA Data Security, Inc.
- ▶ jpeg: Independent JPEG Group, copyright © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- ▶ libpng: copyright © 2004 Glenn Randers-Pehrson.
- ▶ OSSP str - Administración de cadenas:
  - copyright © 1999-2005 Ralf S. Engelschall <rse@engelschall.com>.
  - copyright © 1999-2005 El proyecto OSSP <http://www.oss.org/>.
- ▶ generador de números aleatorios: copyright © 1990, 1993 Las autoridades de la Universidad de California.
- ▶ Funciones C estándar:
  - copyright © 1998 Softweyr LLC.
  - copyright © 1988, 1993 Las autoridades de la Universidad de California.
- ▶ tinxml: copyright © 2000-2006 Lee Thomason.
- ▶ zlib: copyright © 1995-2002 Jean-loup Gailly y Mark Adler.

Todos los derechos reservados.

Mediante el presente se otorga permiso, sin costo alguno, a toda persona que obtenga una copia de este software y los archivos de documentación asociados (el "Software"), para el tratamiento del Software sin restricciones, incluidos entre otros, los derechos para utilizar, copiar, modificar, fusionar, publicar, distribuir, conceder en sublicencia y/o vender copias del Software, y para permitir a las personas a las cuales se proporciona el Software para dicho fin, sujeto a las siguientes condiciones:

EL SOFTWARE SE PROPORCIONA "TAL CUAL ES", SIN GARANTÍA ALGUNA, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUIDAS ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN, IDONEIDAD PARA UN PROPOSITO DETERMINADO E INEXISTENCIA DE INFRACCIÓN. BAJO NINGÚN PUNTO DE VISTA LOS AUTORES NI LOS TITULARES DE LOS DERECHOS DE AUTOR SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN RECLAMO, DAÑO U OTRA RESPONSABILIDAD LEGAL, SEA DE FORMA CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO, QUE SURJAN O ESTÉN RELACIONADOS CON EL SOFTWARE, SU USO U OTROS TRATAMIENTOS EN EL SOFTWARE.



El modelo y el número de serie del proyector se encuentran en la parte posterior o en uno de los laterales del proyector. Regístrelos en el espacio a continuación por si alguna vez necesita recurrir al servicio técnico.

MODELO \_\_\_\_\_

SERIE \_\_\_\_\_