



MANUAL DE USUARIO

PROYECTOR DLP

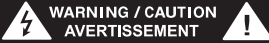
Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

HW300G
HW301G

www.lg.com


INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.




WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



El símbolo de un rayo con una flecha, dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislamiento dentro de la carcasa del producto, que puede tener la suficiente potencia como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo avisar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de mantenimiento y funcionamiento en la documentación que se incluye con el aparato.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA EL PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea las instrucciones.

Conserve las instrucciones.

Preste atención a todas las advertencias.

Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

- No exponga el proyector a la luz directa del sol ni lo sitúe cerca de fuentes de calor, como radiadores, fuego, estufas, etc.
 - Esto supone un riesgo de incendio.
- Nunca coloque materiales inflamables sobre el proyector o cerca de éste.
 - Esto supone un riesgo de incendio.
- No se cuelgue del proyector instalado.
 - El aparato podría caerse y causar lesiones físicas e incluso la muerte.
- No obstruya las rejillas de ventilación del proyector ni limite en forma alguna el flujo de aire.
 - Esto podría producir una subida de la temperatura interna, con lo que existiría riesgo de incendio o de daños al aparato.
- No coloque el proyector cerca de fuentes de vapor o aceite como, por ejemplo, un humidificador.
 - Esto puede suponer un riesgo de incendio o de descarga eléctrica.
- No coloque el proyector en lugares donde esté expuesto a demasiado polvo.
 - Esto podría suponer un riesgo de incendio o podría producir daños al aparato.
- No utilice el proyector en lugares húmedos (por ejemplo, en un cuarto de baño) donde pueda mojarse.
 - Esto puede suponer un riesgo de incendio o de descarga eléctrica.

- No coloque el proyector directamente sobre una alfombra o alfombrilla, ni en lugares con ventilación limitada.
 - Esto podría producir una subida de la temperatura interna, con lo que existiría riesgo de incendio o de daños al aparato.
- Asegúrese de que haya una ventilación adecuada alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared ha de ser de al menos 30 cm.
 - Un aumento excesivo de la temperatura interna podría representar un riesgo de incendio o producir daños al aparato.

NOTAS

- Si instala el proyector en una mesa, no lo coloque cerca del borde.
 - El proyector podría caerse, causar lesiones físicas y sufrir daños. **Utilice únicamente una base adecuada.**
- Antes de cambiar el proyector de ubicación o limpiarlo, desenchufe el cable de la fuente de alimentación y quite todas las conexiones.
- Utilice el proyector únicamente en una superficie estable y nivelada.
 - Podría caerse, causar lesiones y/o sufrir daños.
- Evite que el proyector se caiga al conectarlo a dispositivos externos.
 - Podría causar lesiones y/o sufrir daños.

Alimentación

ADVERTENCIA

- El proyector debe estar conectado a tierra.
 - Asegúrese de que conecta el cable de toma de tierra para evitar posibles descargas eléctricas. (En concreto, un proyector con una clavija CA de tres patillas con toma de tierra debe estar conectado a una toma CA de tres entradas con conexión a tierra). Si no es posible la puesta a tierra del aparato, un electricista especializado deberá instalar un disyuntor independiente.
No realice la puesta a tierra de la unidad conectándola a la línea telefónica, a cables de pararrayos ni a tuberías de gas.
- Inserte completamente el cable de alimentación en la toma de corriente para evitar el riesgo de incendio.
 - Si no se hace correctamente, existe riesgo de incendio o de daños al aparato.
- Asegúrese de que no haya objetos pesados sobre el cable de alimentación.
 - Esto puede suponer un riesgo de incendio o de descarga eléctrica.
- Nunca toque la clavija del cable de alimentación si tiene las manos mojadas.
 - Podría sufrir una descarga eléctrica.
- No enchufe demasiados aparatos a la toma de corriente.
 - La toma podría calentarse excesivamente y provocar un incendio.
- Asegúrese de que no haya polvo acumulado en las patillas de la clavija del cable de alimentación ni en la toma de corriente.
 - Esto supone un riesgo de incendio.

NOTAS

- Al desenchufar el cable de alimentación, sujete bien la clavija. Si tira del cable, éste podría dañarse.
 - Esto supone un riesgo de incendio.
- No enchufe el aparato a la fuente de alimentación si el cable de alimentación o la clavija están dañados o si alguna pieza de la toma de corriente está suelta.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Asegúrese de que objetos afilados o calientes no entren en contacto con el cable de alimentación.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Coloque el proyector en un lugar donde nadie pueda pisar el cable de alimentación o tropezar con éste.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- No encienda y apague el aparato mediante la conexión y desconexión de la clavija de alimentación en la toma de corriente. (Deje que la unidad se enfríe antes de desenchufarla).
 - Esto puede ocasionar un fallo mecánico o podrían producirse descargas eléctricas.

Uso**ADVERTENCIA**

- No coloque sobre el proyector ningún objeto que contenga líquidos, como macetas, vasos, cosméticos o velas.
 - Esto podría suponer un riesgo de incendio o podría producir daños al aparato.
- Si el proyector ha sufrido algún golpe o daño, apáguelo, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con un centro de servicios autorizado.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Evite que cualquier objeto caiga sobre el proyector.
 - Esto supone un riesgo de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Si se vierte agua en el proyector, desenchúfelo de la fuente de alimentación de inmediato y póngase en contacto con el servicio técnico.
 - Esto supone un riesgo de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Deseche adecuadamente las pilas usadas.
 - Si un niño ingiere accidentalmente una pila, póngase inmediatamente en contacto con un médico.
- No quite ninguna cubierta. Si lo hace, existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- Nunca mire directamente a la lente cuando el proyector esté encendido. Podría sufrir daños oculares.
- No toque las piezas metálicas cuando el proyector esté en funcionamiento o justo después de apagarlo, ya que las rejillas de ventilación alcanzan temperaturas elevadas.
- Si el proyector se encuentra en una sala en la que existe una fuga de gas, no toque el aparato.
 - Una chispa podría provocar un incendio o causarle quemaduras.
- Abra siempre la puerta de la lente

o quite la tapa de la lente cuando el proyector esté encendido.

- No toque nunca el aparato ni el cable de alimentación durante una tormenta eléctrica.

- Podría sufrir una descarga eléctrica.

- **PRECAUCIONES** relacionadas con el cable de alimentación

Se recomienda colocar la mayoría de los equipos en una toma de corriente propia; es decir, en un circuito de toma única que sólo suministre electricidad a dicho equipo y que no tenga enchufes adicionales ni circuitos derivados. Compruebe la página de especificaciones de este manual de usuario para asegurarse.

No sobrecargue las tomas de pared. Las tomas sobrecargadas, sueltas o dañadas, los cables de extensión o alimentación deshilachados, o el revestimiento aislante dañado o agrietado pueden resultar peligrosos. Cualquiera de estos estados puede provocar una descarga eléctrica o un incendio. Examine periódicamente el cable del aparato y, si su aspecto indica daños o deterioro, desenchúfelo, deje de utilizarlo y solicite que un profesional de servicio autorizado lo sustituya por una pieza de repuesto idéntica.

Proteja el cable de alimentación de un mal uso físico o mecánico, como torcerlo, doblarlo, punzarlo, cerrar una puerta sobre el cable o caminar sobre él. Preste especial atención a las clavijas, las tomas de pared y el punto de salida del cable en el aparato.

NOTAS

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
 - Podrían producirse fallos mecánicos o lesiones personales.
- Tenga cuidado de que la lente no sufra golpe alguno, especialmente cuando mueva el proyector.
- No toque la lente del proyector. Es un componente delicado que puede dañarse fácilmente.
- No use objetos afilados en el proyector, ya que podría dañar su carcasa.
- Si en la pantalla no se mostrara imagen alguna, apague el proyector, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con el servicio técnico.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Evite que el proyector se caiga o reciba algún golpe.
 - Podrían producirse fallos mecánicos o lesiones personales.
- Mantenga la distancia adecuada con el producto.
 - Puede que su visión se vea afectada si mira al producto desde una distancia demasiado cercana.

Limpieza

ADVERTENCIA

- Al limpiar el proyector, no utilice agua.
 - Esto puede producir daños al proyector e incluso suponer un riesgo de descarga eléctrica.
- En el improbable caso de que el proyector emitiera humo o algún olor extraño, apáguelo, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con el distribuidor o el centro de servicios.
 - Esto supone un riesgo de incendio, de descarga eléctrica o de daños al aparato.
- Para quitar polvo o manchas de la lente, use un pulverizador de aire o un paño suave ligeramente humedecido con agua y detergente neutro.

NOTAS

- Una vez al año, póngase en contacto con el centro de servicios para que limpien el interior del proyector.
 - El polvo acumulado podría producir un fallo mecánico.
- Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar las piezas de plástico, como la carcasa del proyector, con un paño suave. No utilice limpiadores, agua pulverizada ni un paño húmedo. Sobre todo, no utilice nunca limpiadores (limpiacristales), productos industriales o para vehículos, abrasivos o cera, benceno, alcohol, etc., ya que pueden dañar el producto. Para quitar polvo o manchas de la lente, use un pulverizador de aire o un paño suave ligeramente humedecido con agua y detergente neutro.
 - Podría ser causa de fuego, descarga eléctrica o daños al producto (deformación, corrosión y deterioro).

Otras cuestiones

ADVERTENCIA

- Nunca trate de reparar el proyector por su cuenta. Póngase en contacto con el distribuidor o el centro de servicios.
 - Esto podría producir daños al proyector, suponer un riesgo de descarga eléctrica y anular la garantía.

NOTAS

- No mezcle pilas nuevas y antiguas.
 - Esto podría sobrecalentar las pilas y éstas podrían presentar fugas.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no se va a utilizar durante un largo periodo de tiempo.
 - La acumulación de polvo podría suponer un riesgo de incendio o causar daños al aparato.
- Utilice solamente el tipo de pila especificado.
 - Si no lo hace, podría causar daños al mando a distancia

CONTENIDO

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD 2

MONTAJE Y PREPARACIÓN 9

Desembalaje	9
Elementos opcionales	10
Piezas y botones	11
Instalación	12
- Precauciones al realizar la instalación	12
- Funcionamiento básico del proyector	13
- Instalación del proyector en un trípode	14
- Sistema de seguridad Kensington	14

MANDO A DISTANCIA 15

VISUALIZACIÓN DE IMÁGENES CON EL PROYECTOR 17

Visualización de imágenes con el proyector	17
- Encendido del proyector por primera vez	17
- Enfoque y posición de la imagen en pantalla	17
- Visualización de imágenes con el proyector	17
Uso de opciones adicionales	18
- Ajuste del formato	18
- Uso de la función Keystone	19
- Uso de la lista de entradas	19
- Función de imagen blanca	20
Uso del menú rápido	20

ENTRETENIMIENTO 21

MIS MEDIOS	21
- Conexión de dispositivos de almacenamiento USB	21
- LISTA PELÍCULAS	23
- LISTA FOTOS	29
- LISTA MÚSICA	32
- VISOR DE ARCHIVOS	34
JUEGOS	35

PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES 36

El menú CONFIGURACIÓN	36
Ajustes de IMAGEN	37
Ajustes de PANTALLA	41
Ajustes de AUDIO	42
Ajustes de HORA	42
Ajustes de OPCIÓN	43

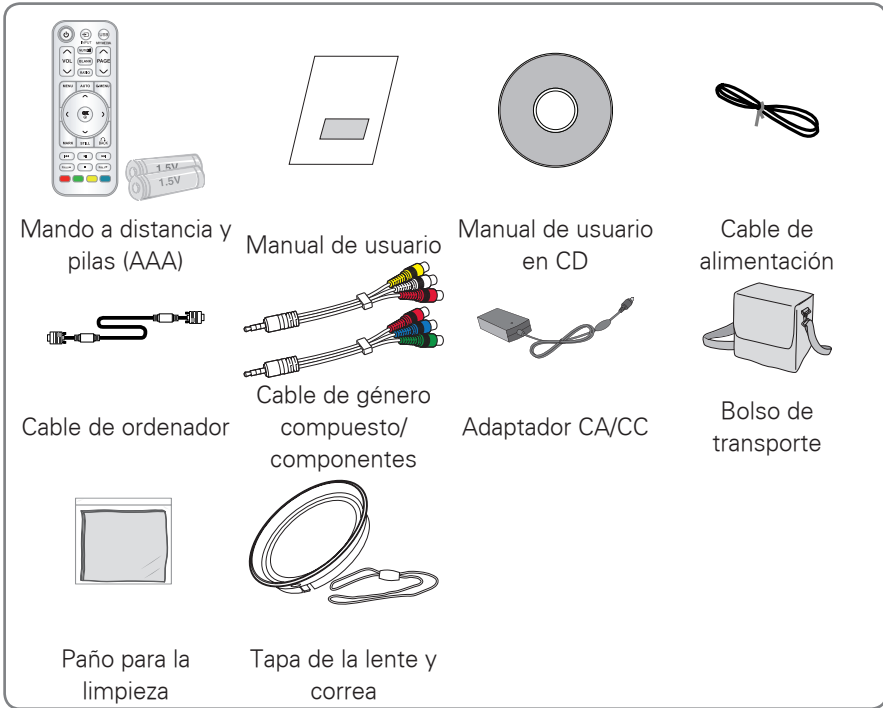
CONEXIONES 44

Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o vídeo	45
- Conexión HDMI	45
- Conexión de componentes	45
- Conexión compuesta	46
Conexión a un PC	46
- Conexión RGB	46
Conexión de unos auriculares	47

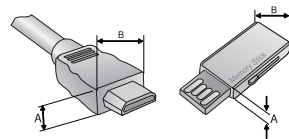
MONTAJE Y PREPARACIÓN

Desembalaje

Compruebe si se incluyen los siguientes elementos con el producto. Si falta algún accesorio, póngase en contacto con el distribuidor local donde haya comprado el producto. Las ilustraciones que aparecen en este manual pueden ser diferentes con respecto a los elementos y el producto reales.



- Tenga en cuenta que el espacio entre las entradas USB y HDMI es limitado. El uso de dispositivos de tamaño no estándar puede bloquear otros puertos.

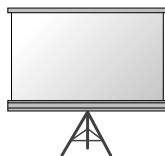


A≈10mm , B≈24mm

Elementos opcionales

Los elementos opcionales pueden cambiarse o modificarse sin notificación alguna para mejorar la calidad.

Póngase en contacto con el distribuidor para comprar estos artículos.



Pantalla de proyección



Trípode



Cable HDMI



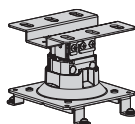
Cable de vídeo



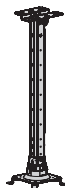
Cable de audio



Cable de componentes



AJ-CB2



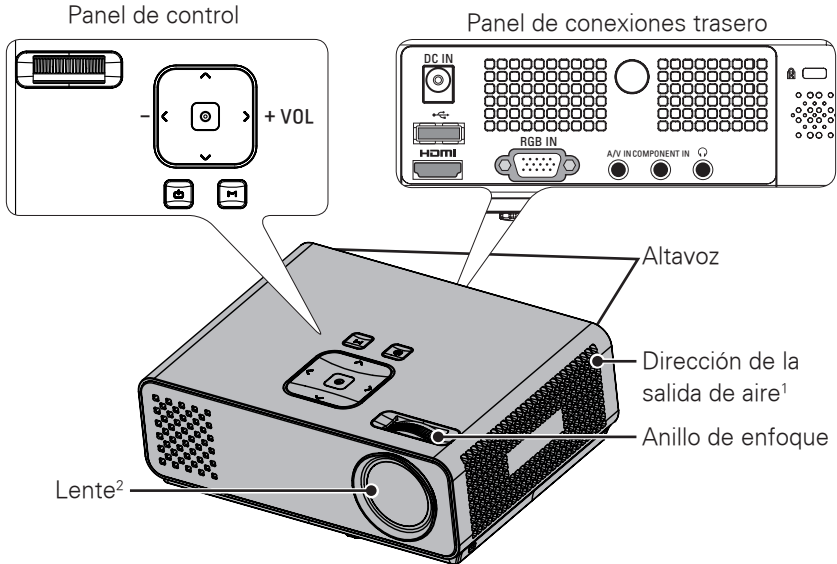
AJ-CB2+AJ-CS60

Soporte de montaje en el techo¹

1 Utilice el tamaño de destornillador M4x6-M4x8

Piezas y botones

* El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Puede ocurrir, no obstante, que en la pantalla aparezcan puntos negros y/o brillantes diminutos (rojos, azules o verdes). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica siempre un funcionamiento incorrecto.



Botón	Descripción
(ENCENDIDO/APAGADO)	Permite encender o apagar el proyector.
(MENÚ)	Permite mostrar los menús o salir de ellos.
VOL - y +	Permiten ajustar el nivel de volumen.
^, v, < y >	Permiten ajustar las funciones de los menús.
○ (OK)	Permite confirmar el modo actual de funcionamiento y guardar el cambio de funciones.

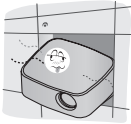
1 Temperatura alta. Mantenga despejada el área en torno a la salida de aire.

2 No toque la lente ni abra la tapa de ésta cuando utilice el proyector.

Instalación

Precauciones al realizar la instalación

- Asegúrese de que el proyector cuenta con la ventilación adecuada.
 - El proyector cuenta con orificios de ventilación de entrada de aire en la parte inferior y con orificios de salida de aire en la parte frontal. No obstruya estos orificios ni coloque objeto alguno junto a ellos. Podría acumularse el calor interno, lo que podría afectar a la calidad de la imagen o dañar el proyector.



- No coloque el proyector sobre una alfombra, moqueta o superficie similar, ya que podría impedir la adecuada ventilación a través de la parte inferior del proyector. Este producto sólo ha de montarse en una pared o en el techo.



- Nunca se apoye en el proyector y evite que caiga cualquier líquido sobre él.



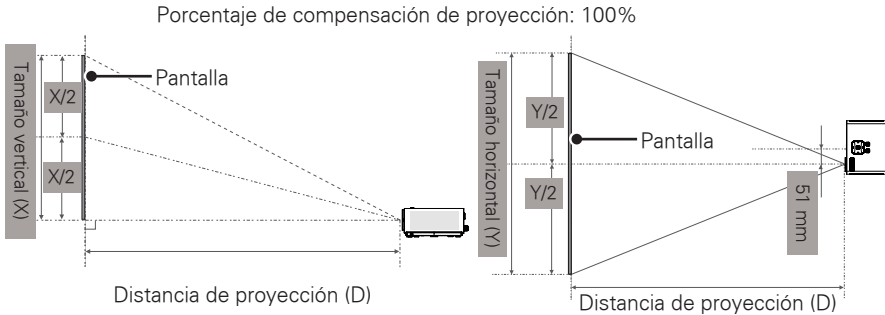
- Deje un espacio libre de, al menos, 30 cm alrededor del proyector.



- Coloque el proyector en un lugar con condiciones adecuadas de temperatura y humedad.
 - Asegúrese de instalar el proyector únicamente en un lugar con condiciones adecuadas de temperatura y humedad. (Consulte la página 49)
- No instale el proyector donde pueda verse expuesto a una acumulación excesiva de polvo.
 - Esto podría producir el sobrecalentamiento del aparato.
- No obstruya las ranuras ni los orificios del proyector, ya que esto podría producir sobrecalentamiento y provocar un incendio.
- El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Puede ocurrir, no obstante, que en la pantalla aparezcan constantemente puntos negros y/o brillantes diminutos (rojos, azules o verdes). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.
- El mando a distancia podría no funcionar si se instala una lámpara provista de reactancia electrónica o con tres longitudes de onda. Cambie dichas lámparas por productos estándares internacionales para utilizar el mando a distancia con normalidad.

Funcionamiento básico del proyector

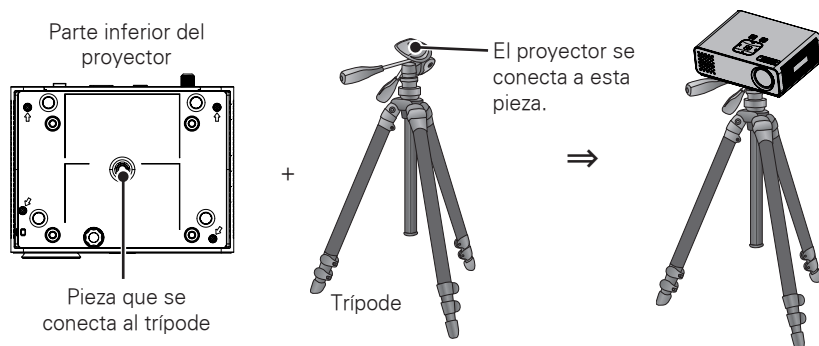
- 1 Coloque el proyector en una superficie horizontal y sólida.
- 2 Coloque el proyector a la distancia deseada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Sitúe el proyector de tal forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si el proyector no está en ángulo recto, la imagen en pantalla aparecerá torcida. También puede modificar ángulos leves con el ajuste Keystone. (Consulte la página 19)
- 4 Una vez haya colocado el proyector en la ubicación deseada, conecte el conector o los conectores de entrada de vídeo. A continuación, enchufe un extremo del cable de alimentación al proyector y el otro extremo a una toma de pared.



Escala 16:9			
Tamaño en diagonal (mm)	Tamaño horizontal (Y) (mm)	Tamaño vertical (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

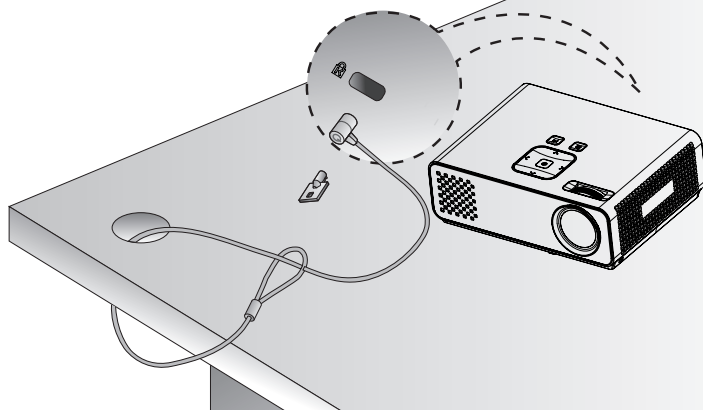
Instalación del proyector en un trípode

- * Puede instalar el proyector en un trípode para cámara.
- * Para estabilizar el trípode, recomendamos el uso de un perno de bloqueo estándar de 4,5 mm o inferior. El tamaño máximo permitido es de 5,5 mm (el uso de pernos de bloqueo más largos puede originar daños en el proyector).



Sistema de seguridad Kensington

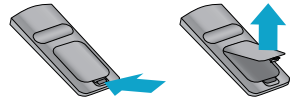
- Este proyector dispone de un conector para el sistema de seguridad Kensington en el panel. Conecte un cable del sistema de seguridad Kensington tal y como se muestra a continuación.
- Consulte la guía del usuario incluida en el conjunto del sistema de seguridad Kensington para obtener información pormenorizada sobre la instalación y el uso del sistema. Si desea más información, visite <http://www.kensington.com>, página web de la empresa Kensington, que comercializa equipos electrónicos de gama alta, como ordenadores portátiles o proyectores.
- El sistema de seguridad Kensington es un elemento opcional.



MANDO A DISTANCIA

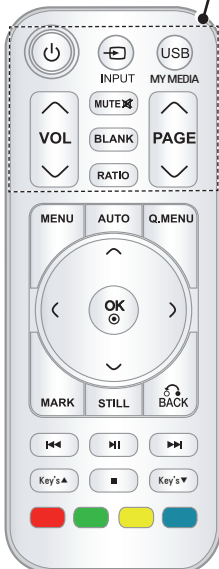
Las descripciones que aparecen en este manual se basan en los botones del mando a distancia. Lea este manual con detenimiento y utilice el proyector correctamente. Para cambiar las pilas, abra la tapa del compartimento, sustitúyalas (AAA de 1,5 V) haciendo coincidir los polos

⊕ y ⊖ con las indicaciones de la etiqueta en el interior del compartimento, y vuelva a colocar la tapa. Para quitar las pilas, realice el proceso de instalación en orden inverso.



PRECAUCIÓN

- EXISTE RIESGO DE EXPLOSIÓN SI SUSTITUYE LAS PILAS POR OTRAS DEL TIPO INCORRECTO. DESECHE LAS PILAS USADAS EN EL PUNTO DE RECICLAJE CORRESPONDIENTE.
- No mezcle pilas antiguas y nuevas, ya que esto podría dañar el mando a distancia.



ENCENDIDO/APAGADO

Permite encender y apagar el proyector.

INPUT

Permite cambiar la fuente de entrada.

USB/MY MEDIA

Permite acceder a **MIS MEDIOS**.

VOL

Permiten ajustar el nivel de volumen.

MUTE

Permite silenciar el sonido completamente.

BLANK

Permite encender y apagar la pantalla del proyector.

RATIO

Permite cambiar el tamaño de la imagen.

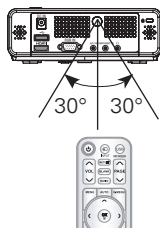
PAGE

Permite ir a la pantalla anterior o siguiente.



! NOTA

- El alcance óptimo del mando a distancia es de 6 metros como máximo y dentro de un ángulo de 60 grados del receptor IR.
- El alcance puede reducirse cuando hay cables conectados al proyector.
- Cuando lleve el mando a distancia en un bolso de transporte, asegúrese de que los botones no quedan presionados por el proyector, cables, documentos o cualquier otro accesorio. De lo contrario, la duración de la pila podría reducirse significativamente.



VISUALIZACIÓN DE IMÁGENES CON EL PROYECTOR

Visualización de imágenes con el proyector

Encendido del proyector por primera vez

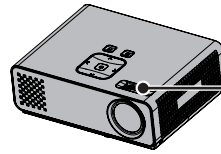
- 1 Asegúrese de que el cable de alimentación está bien conectado.
- 2 Espere un momento y, a continuación, pulse el botón de **ENCENDIDO/APAGADO** en el mando a distancia o en el panel de control. (Se encenderá la luz del panel de control).
 - Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada que desee.
 - Antes de encender el aparato, compruebe si la tapa de la lente está quitada.
- 3 Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla para personalizar los ajustes del proyector según sus preferencias.

Idioma

Permite seleccionar el idioma que desee emplear.

Enfoque y posición de la imagen en pantalla

Al proyectarse la imagen en la pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda bien ajustada en la pantalla.



Anillo de enfoque

- Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque.

Visualización de imágenes con el proyector

- 1 En el modo de espera, pulse el botón de **ENCENDIDO/APAGADO** para encender el proyector.
- 2 Pulse **INPUT** y seleccione la entrada que desee.
- 3 Puede controlar el proyector con los siguientes botones mientras visualiza la imagen.

Botón	Descripción
VOL - y +	Permiten ajustar el nivel de volumen.
MUTE	Permite silenciar el sonido completamente.
Q.MENU	Permite el acceso a los menús rápidos. (Consulte la página 20)
RATIO	Permite cambiar el tamaño de la imagen.
Key's	Permite ajustar los valores de Keystone. (Consulte la página 19)

- 4 Para apagar el proyector, pulse el botón de **ENCENDIDO/APAGADO**.

Uso de opciones adicionales

Ajuste del formato

Puede cambiar el tamaño de una imagen para verla con su tamaño óptimo si pulsa **RATIO** mientras visualiza la imagen.



NOTA

- Las señales de entrada determinarán la disponibilidad de determinadas opciones.
- También puede cambiar el tamaño de la imagen si pulsa **Q.MENU** o **MENU**.

- **Pantalla completa:** Cambios a toda la pantalla sin importar la relación de aspecto.



- **16:9:** cambia el tamaño de la imagen de modo que se ajuste al ancho de la pantalla.



- **Sólo escaneo:** muestra las imágenes de vídeo en su tamaño original sin recortar los bordes.



NOTA

- Si selecciona **Sólo escaneo**, puede que haya ruido de imagen en uno o varios bordes de la pantalla.

- **Establecido por el programa:** muestra las imágenes en el mismo formato que la imagen original.



- **4:3:** cambia el tamaño de las imágenes al estándar anterior.



- **Zoom:** permite ampliar una imagen de modo que se ajuste al ancho de la pantalla. Puede que no aparezcan la parte superior e inferior de la imagen.
 - Para ajustar la proporción del zoom, pulse $<$ o $>$.
 - Para mover la imagen en la pantalla, pulse \wedge o \vee .



- **Zoom cine:** permite formatear una imagen al formato cinematográfico, 2,35:1.
 - Para cambiar el formato del zoom cine, pulse los botones $<$ o $>$ y elija un valor del 1 al 16.
 - Para ampliar o reducir la imagen, pulse \wedge o \vee .



NOTA

- Si amplía o reduce demasiado una imagen, ésta puede verse distorsionada.

Uso de la función Keystone

Utilice esta función cuando el proyector no se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla y la imagen tenga forma trapezoidal.

Utilice la función **Keystone** únicamente cuando no pueda obtener el mejor ángulo moviendo el proyector.



- 1 Pulse **Key's▲** o **Key's▼** para ajustar la pantalla según desee.
- 2 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.
 - Los valores de **Keystone** varían de **-40** a **40**.

Uso de la lista de entradas

Uso de la lista de entradas

- 1 Pulse **INPUT** para acceder a las fuentes de entrada.
 - El dispositivo conectado se muestra en cada fuente de entrada; las únicas entradas que están siempre activas son **AV**.



- 2 Si selecciona una señal de entrada con el botón **INPUT**, el proyector mostrará únicamente las imágenes de las entradas conectadas. Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta cualquier entrada.

Adición de una etiqueta de entrada

Añada una etiqueta a una fuente de entrada para que pueda identificar fácilmente el dispositivo que esté conectado a su respectiva fuente de entrada.



- 1 Pulse **INPUT** para acceder a las fuentes de entrada.
- 2 Pulse el botón **azul**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una de las fuentes de entrada.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una de las etiquetas de entrada.
- 5 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

Función de imagen blanca

Uso de la función de imagen blanca

Esta función puede resultar de utilidad cuando desee que, en presentaciones, resúmenes o reuniones, el público se centre en el presentador.

- 1 Pulse **BLANK** para apagar la pantalla.
Puede elegir el color de fondo. (Consulte "Selección de la imagen blanca").
- 2 Para cancelar la función de imagen blanca, pulse cualquier botón. Para desactivar temporalmente la imagen de la pantalla, pulse **BLANK**. No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el aparato esté en funcionamiento, ya que esto podría ocasionar el calentamiento de los objetos y su deformación, e incluso provocar un incendio.

Selección de la imagen blanca

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **OPCIÓN** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Imagen Blanca** y pulse **OK**.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 5 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

Uso del menú rápido

Puede personalizar los menús que utiliza con mayor frecuencia.

- 1 Pulse **Q.MENU** para acceder a los menús rápidos.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse por los menús siguientes y pulse **OK**.

Menú	Descripción
Formato	Permite cambiar el tamaño de la imagen. (Consulte la página 18)
Modo de imagen	Permite cambiar el modo de imagen. (Consulte la página 37)
Modo LED	Permite ajustar la luminosidad de la imagen. (Consulte la página 43)
Temp color	Permite ajustar a su gusto el color general de la pantalla.
Subtítulo	Permite activar los subtítulos.
Temporizador Apagado	La función Temporizador Apagado apaga el proyector automáticamente transcurrido un periodo de tiempo predeterminado.
Modo de Proyecc	Permite invertir la imagen proyectada o girarla en horizontal.
Dispositivo USB	Permite extraer un dispositivo USB. Este menú aparece solamente cuando hay un dispositivo USB conectado.

- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta la opción que desee.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **Q.MENU**.

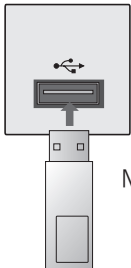
ENTRETENIMIENTO

MIS MEDIOS

Conexión de dispositivos de almacenamiento USB

Conecte al proyector dispositivos de almacenamiento USB, como una unidad flash USB o un disco duro externo, y utilice las funciones multimedia.

Conecte una unidad flash USB o un lector de tarjetas de memoria USB al proyector tal y como se muestra en la siguiente ilustración.



Memoria USB

Para desconectar el dispositivo de almacenamiento USB, finalice la conexión correctamente para no dañar el proyector ni los archivos.

- 1 Pulse **Q.MENU** para acceder a los menús rápidos.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Dispositivo USB** y pulse **OK**.
- 3 Desconecte el dispositivo de almacenamiento USB únicamente cuando el mensaje le indique que es seguro hacerlo.



NOTA

- Tras seleccionar Expulsar USB, la memoria USB no puede leerse. Extraiga la memoria USB y conéctela de nuevo.

Consejos para el uso de dispositivos de almacenamiento USB

- Solamente se reconoce un dispositivo de almacenamiento USB.
- No se admiten los concentradores USB.
- Puede que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB que utilice su propio controlador.
- La velocidad de reconocimiento de un dispositivo de almacenamiento USB dependerá del dispositivo.
- No apague el proyector ni desenchufe el dispositivo USB mientras éste se esté usando. Al desconectar inesperadamente el dispositivo, podrían dañarse los archivos guardados o el propio dispositivo USB.
- No conecte un dispositivo de almacenamiento USB alterado manualmente en el PC. El dispositivo podría causar que el producto se averíe o no se reproduzca. No olvide nunca utilizar un dispositivo de almacenamiento USB que contenga archivos normales de música, imágenes, películas o texto.
- Utilice solamente un dispositivo de almacenamiento USB con formato de archivos FAT16, FAT32 y NTFS aplicado con el sistema operativo Windows. El dispositivo de almacenamiento podría no reconocerse si se le ha aplicado formato con ayuda de un programa no compatible con Windows.
- Conecte la alimentación al dispositivo de almacenamiento USB que requiera una fuente de alimentación externa. En caso contrario, el dispositivo podría no reconocerse.
- Conecte un dispositivo de almacenamiento USB con el cable suministrado por el fabricante del dispositivo. Si se conecta con un cable no suministrado por el fabricante del dispositivo USB o si la longitud del cable es excesiva, el dispositivo podría no reconocerse.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o no funcionen con normalidad.
- Si el nombre de una carpeta o de un archivo es demasiado largo, no se mostrará ni se reconocerá.
- El método de alineación de archivos del dispositivo de almacenamiento USB es similar al de Windows XP, y es posible reconocer un nombre de archivo con hasta 100 caracteres ingleses.
- Haga una copia de seguridad de los archivos importantes, ya que los datos del dispositivo USB podrían dañarse. La gestión de los datos es responsabilidad del consumidor y, en consecuencia, el fabricante no cubrirá los daños sufridos en los datos.
- La capacidad recomendada es de 1 TB o menos para un disco duro externo USB y 32 GB o menos para una memoria USB. Cualquier dispositivo con una capacidad mayor a la recomendada podría no funcionar correctamente.
- Si el dispositivo de memoria USB no funciona correctamente, desconéctelo y vuelva a conectarlo.
- Si un disco duro externo USB con una función de ahorro de energía no funciona, apague el disco duro y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente.
- También se admiten dispositivos de almacenamiento USB inferiores a USB 2.0, pero podrían no funcionar correctamente en la lista de películas.

LISTA PELÍCULAS

* La lista de películas se activa cuando se detecta un dispositivo USB. Se utiliza cuando se reproducen archivos de película en el proyector.

Consejos para reproducir archivos de vídeo

- Algunos subtítulos creados por el usuario podrían no funcionar correctamente.
- No se admiten algunos caracteres especiales en los subtítulos.
- No se admiten etiquetas HTML en los subtítulos.
- La información de tiempo de un archivo de subtítulos externo se debe organizar en orden ascendente para su reproducción.
- No es posible cambiar el color ni la fuente de los subtítulos.
- No se admiten subtítulos en un idioma distinto al especificado.
- Es posible que no se reproduzcan correctamente los archivos de subtítulos con tamaño igual o superior a 1 MB.
- La pantalla podría sufrir interrupciones temporales (ralentización de la imagen, reproducción más rápida, etc.) cuando se cambia el idioma de audio.
- Un archivo de vídeo dañado no se reproducirá correctamente o no se podrán usar algunas funciones.
- Los archivos de vídeo creados con algunos codificadores podrían no reproducirse correctamente.
- Si la estructura de vídeo y audio del archivo grabado no es entrelazada, el archivo no se reproducirá correctamente.
- No se puede garantizar la reproducción fluida de un vídeo con una resolución mayor de la resolución máxima admitida para cada fotograma.
- Los archivos de vídeo de un tipo o formato distinto al especificado podrían no reproducirse correctamente.
- No se ofrece compatibilidad con películas codificadas con los formatos GMC (compensación de movimiento global) y Qpel (cálculo de movimiento de cuarto de píxel).
- Dentro del archivo de subtítulos sólo se admiten 10.000 bloques de sincronización.
- No garantizamos la reproducción fluida de perfiles codificados con nivel 4.1 o superior en H.264/AVC.
- No se admite el códec de audio DTS.
- El reproductor no admitirá un archivo de vídeo de más de 30 GB.
- La reproducción de un vídeo mediante una conexión USB que no admita alta velocidad podría no funcionar correctamente.
- Un archivo de vídeo y su archivo de subtítulos deben encontrarse en la misma carpeta. En este momento, el nombre del archivo de vídeo y el de subtítulos deben ser idénticos para que se muestren los subtítulos.
- No se admite la configuración de usuario para cada modo de imagen al ver una película a través de la función Lista películas.
- El modo de avance rápido no es compatible con funciones distintas a la de ► si los archivos de vídeo no tienen información de índice.
- Al reproducir archivos de vídeo en red, la velocidad del modo de avance rápido estará limitada al doble de la velocidad normal.
- No se podrán reproducir archivos de vídeo con nombres que contengan caracteres especiales.

Modos DivX admitidos

Extensiones de archivo	Audio/Video	Códec	Compatibilidad de nivel/perfil	Explicación
.asf .wmv	Video	Perfil avanzado VC-1	Perfil avanzado en nivel 3 (por ejemplo, 720p 60, 1080i 60 y 1080p 30)	Solo se admiten los flujos que cumplen con el estándar SMPTE 421M VC-1.
		Perfiles simple y principal VC-1	Perfil simple en nivel medio (por ejemplo, CIF y QVGA) Perfil principal en nivel alto (por ejemplo, 1080p 30)	
	Audio	WMA Standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		No se admiten la compensación de movimiento global ni el cálculo de movimiento de cuarto de píxel. No se admiten flujos que utilicen esta sintaxis.
		DivX4 DivX5 DivX6 XVID	Perfil simple/avanzado (720p/1080i)	
	H.264/AVC	Perfil principal en el nivel 4.1 Perfil alto en el nivel 4.1 (por ejemplo, 720p60, 1080i60 y 1080p30)		
	Audio	MPEG-1 capa I y II MPEG-1 capa III (MP3) Dolby Digital		
.mp4 .m4v	Video	H.264/AVC	Perfil principal en el nivel 4.1 Perfil alto en el nivel 4.1 (por ejemplo, 720p 60, 1080i 60 y 1080p 30)	No se admiten la compensación de movimiento global ni el cálculo de movimiento de cuarto de píxel. No se admiten flujos que utilicen esta sintaxis.
		MPEG-4 Parte 2	Perfil simple/avanzado (por ejemplo, 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC y HE-AAC	
.mkv	Video	H.264/AVC	Perfil principal en el nivel 4.1 Perfil alto en el nivel 4.1 (por ejemplo, 720p 60, 1080i 60 y 1080p 30)	La mayoría de contenido MKV disponible está codificado mediante códec x264 de código abierto.
		HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC y HE-AAC	
.ts .trp .tp	Video	H.264/AVC	Perfil principal en el nivel 4.1 Perfil alto en el nivel 4.1 (por ejemplo, 720p 60, 1080i 60 y 1080p 30)	Solo se admiten los flujos que cumplen con el estándar SMPTE 421M VC-1.
		MPEG-2	Perfil principal en nivel alto (por ejemplo, 720p 60 y 1080i 60)	
	VC-1	Perfil simple en nivel medio (por ejemplo, CIF y QVGA) Perfil principal en nivel alto (por ejemplo, 1080p 30) Perfil avanzado en nivel 3 (por ejemplo, 720p 60, 1080i 60 y 1080p 30)		
	Audio	MPEG-1 capa I y II MPEG-1 capa III (MP3) Dolby Digital		
		AAC	AAC-LC y HE-AAC	
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Perfil principal en nivel alto (por ejemplo, 720p 60 y 1080i 60)	
	Audio	Dolby Digital MPEG-1 capa I y II DVD-LPCM		
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1	Perfil principal en nivel alto (por ejemplo, 720p 60 y 1080i 60)	Solo flujos configurados correctamente para TS, PS o ES.
		Audio	MPEG-1 capa I y II	

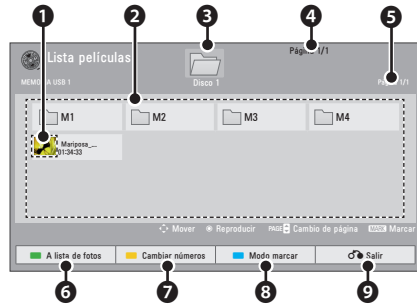
Velocidad de bits: entre 32 kbps y 320 kbps (MP3)



Formato de los subtítulos: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX)

Exploración de la lista de películas

Puede reproducir archivos de vídeo en la pantalla. La pantalla reproduce archivos de vídeo almacenados en un dispositivo USB.

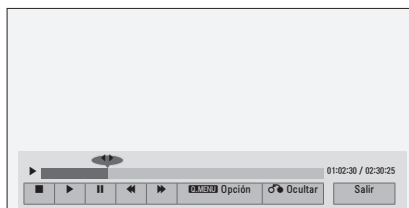
- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse **USB** para acceder a Menú principal.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Lista películas** y pulse **OK**.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el dispositivo que desee y pulse **OK**.
- 5 Pulse los botones de navegación para seleccionar el archivo o la carpeta que desee y pulse **OK**.



N.º	Descripción
1	Miniatura Archivos defectuosos  Archivos no admitidos 
2	Lista de contenidos
3	Se desplaza a la carpeta de nivel superior
4	Página actual/páginas totales de las carpetas
5	Página actual/páginas totales del contenido
6	Va a Lista fotos.
7	Cambia el número o las miniaturas mostradas al mismo tiempo.

N.º	Descripción
8	Permite marcar determinados archivos. Seleccione los archivos que desee y pulse los botones de colores.
Repr. marcadas	Pulse Rojo. Reproduce el primer archivo seleccionado.
Marcar todo	Pulse Verde. Marca todos los archivos de la carpeta.
Desmarcar todo	Pulse Amarillo. Deselecciona todos los archivos marcados.
Salir del modo marcar	Pulse Azul. Entra o sale del modo marcar.
9	Salir

6 Para reproducir una película, utilice los siguientes botones y menús.



Botón	Descripción
< y >	Permiten desplazarse a un fotograma específico anterior o posterior mientras reproduce una película. Se visualiza un cursor que indica la posición en la pantalla. Es posible que no funcione correctamente con algunos archivos de película.
■	Detiene el reproductor de medios. Vuelve a la lista de películas.
▶	Vuelve a la reproducción normal.
	Pone en pausa el reproductor de medios. Si no se pulsa ningún botón en el mando a distancia durante 10 minutos tras una pausa, el proyector regresará al estado de reproducción.
y ▶▶	Reproducción a cámara lenta.
« »	Permite seleccionar la velocidad requerida: x2, x4, x8, x16 y x32 (hacia delante/hacia detrás).
O.MENU Opción	Menú Opción emergente. Consulte "Opciones de Lista películas".
 Ocultar	Oculto el menú en pantalla. Para volver a ver el menú, pulse OK.
Salir	Vuelve a Lista películas .

Opciones de Lista películas

- 1 Pulse **Q.MENU**.
Aparece una ventana emergente.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una opción y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una de las opciones siguientes y pulse **OK**.

Establecer reproducción de vídeo.

Opción	Descripción
Tamaño de película	Permite seleccionar el formato de imagen deseado para los vídeos. <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla completa: los archivos se reproducen según el formato del vídeo. • 16:9: Muestra el vídeo en formato de 16:9. • Original: Muestra el vídeo en el formato original.
Idioma audio	Permite cambiar el grupo de idioma del audio para los archivos de vídeo. No es posible seleccionar archivos con una sola pista de audio.

Opción	Descripción
Idioma subtítulo	Los subtítulos se pueden activar y desactivar. <ul style="list-style-type: none"> • Idioma: activado para subtítulos SMI; permite seleccionar el idioma de los subtítulos. • Página de código: permite seleccionar la fuente de los subtítulos. Al configurar esta opción como predeterminada, los contenidos se mostrarán en el idioma establecido en OPCIÓN -menús Idioma . • Sinc.: si la imagen no está sincronizada con los subtítulos, podrá ajustarlos mediante unidades de 0,5 segundos. • Posición: permite desplazar la ubicación de los subtítulos. • Tamaño: permite cambiar el tamaño de la fuente de los subtítulos.
Repetir	Permite activar/desactivar la función de repetición al reproducir la película. Cuando se desactiva, es posible que el archivo siguiente se reproduzca secuencialmente si su nombre es parecido al del archivo anterior.

- Idioma

Grupo de idiomas de subtítulos	Idiomas admitidos
Latín1	Francés, español, catalán, euskera, portugués, italiano, albaniano, retorrománico, holandés, alemán, danés, sueco, noruego, finlandés, feroés, islandés, irlandés, escocés e inglés
Latín2	Checo, húngaro, polaco, rumano, croata, eslovaco, esloveno y serbio
Latín4	Estonio, lenguas bálticas y de Letonia (letón) y Lituania, groenlandés y lapón
Latín5	Inglés y turco
Cirílico	Búlgaro, bielorruso, macedonio, ruso, serbio y ucraniano anterior a 1990 (sin ortografía antigua)
Griego	Inglés y griego moderno
Hebreo	Inglés y hebreo moderno
Chino	Chino
Coreano	Inglés y coreano
Árabe	Inglés y árabe

Establecer reproducción de vídeo.

Permite cambiar los ajustes predeterminados de vídeo (consulte "Ajustes de IMAGEN" en la página 37).

Establecer audio.

Permite cambiar los ajustes predeterminados de audio (consulte "Ajustes de AUDIO" en la página 42).

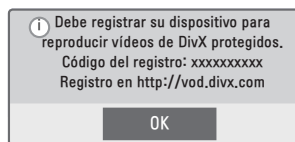
Registro del código DivX

- El código de registro de DivX permite alquilar o comprar las películas más recientes en www.divx.com/vod. Para reproducir un archivo DivX alquilado o comprado, el código de registro del archivo debería ser el mismo que el código de registro de DivX del proyector.

- 1 Pulse **USB** para acceder a Menú principal y pulse el botón **azul**.



- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Código región DivX®** y pulse **OK**.



- 3 Visualice el código de registro del proyector.

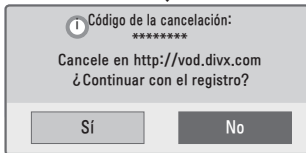
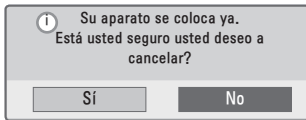
! NOTA

- Mientras comprueba el código de registro, es posible que algunos botones no funcionen.
- Si utiliza el código de registro de DivX en otro dispositivo, no podrá reproducir el archivo DivX alquilado o comprado. Asegúrese de emplear el código de registro de DivX asignado a su proyector.
- Es posible que los archivos de vídeo o audio que no se hayan convertido con el códec DivX estándar se dañen o no se puedan reproducir.
- El código DivX VOD le permite activar hasta seis dispositivos en una misma cuenta.

Desactivación de la función DivX

- Desactive todos los dispositivos a través del servidor web y bloquéelos para que no se activen. Borre la información de autenticación existente para poder recibir una nueva autenticación de usuario DivX para el proyector. Cuando se ejecuta esta función, es necesaria una nueva autenticación de usuario DivX para ver los archivos DivX con DRM.

- 1 Pulse **USB** para acceder a Menú principal y pulse el botón **azul**.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Desactivar USB** y pulse **OK**.
- 3 Seleccione **Sí** para confirmar la acción.



! NOTA

- Función DRM (Administración de derechos digitales): esta tecnología y servicio evitan el uso ilegal de contenido digital con el fin de proteger a los propietarios de los derechos de autor. El archivo puede reproducirse una vez que la licencia se haya verificado tras realizar los procedimientos correspondientes en línea.

LISTA FOTOS

* El proyector puede mostrar archivos JPEG.

Formatos de archivos de fotos compatibles

Archivo admitido de foto (*.JPEG)

Base: desde 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) hasta 15360 píxeles (ancho) x 8640 píxeles (alto)

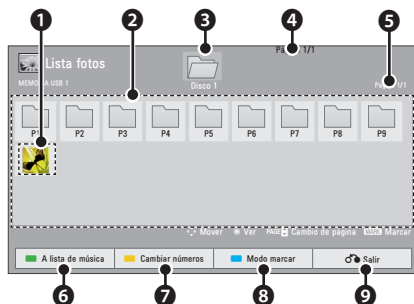
Progresivo: desde 64 píxeles (ancho) x 64 píxeles (alto) hasta 1920 píxeles (ancho) x 1440 píxeles (alto)



- Sólo pueden reproducirse archivos JPEG.
- Los archivos no admitidos se mostrarán con un icono predefinido.
- Se mostrará un mensaje de error para los archivos dañados o los formatos de archivo que no se puedan reproducir.
- Es posible que no se puedan visualizar correctamente los archivos de imágenes que estén dañados.
- Es posible que lleve algún tiempo visualizar las imágenes de alta resolución a pantalla completa.

Exploración de la lista de fotos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse **USB** para acceder a Menú principal.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Lista fotos** y pulse **OK**.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el dispositivo que desee y pulse **OK**.

- 5 Pulse los botones de navegación para seleccionar el archivo o la carpeta que desee y pulse **OK**.










N.º	Descripción
1	Miniatura Archivos defectuosos 
	Archivos no admitidos 
2	Lista de contenidos
3	Se desplaza a la carpeta de nivel superior
4	Página actual/páginas totales de las carpetas
5	Página actual/páginas totales del contenido
6	Va a Lista música .
7	Cambia el número o las miniaturas mostradas al mismo tiempo.

N.º	Descripción
8	Permite marcar determinados archivos. Seleccione los archivos que desee y pulse los botones de colores.
Ver marcados	Pulse Rojo. Muestra la foto seleccionada.
Marcar todo	Pulse Verde. Marca todos los archivos de la carpeta.
Desmarcar todo	Pulse Amarillo. Deselecciona todos los archivos marcados.
Salir del modo marcar	Pulse Azul. Entra o sale del modo marcar.
9	Salir

- 6 Las siguientes opciones están disponibles mientras se visualizan fotos.



Opción	Descripción
	Selecciona la foto siguiente o la anterior.
Diapos. 	Las fotografías que seleccione se muestran en una presentación de diapositivas. Si no ha seleccionado ninguna fotografía, se muestran todas las fotos de la carpeta en cuestión durante la presentación. <ul style="list-style-type: none"> Puede ajustar el intervalo de tiempo de la diapositiva en el menú Opción - Establecer visualización de fotos.

Opción	Descripción
Música 	Permite escuchar música de fondo mientras se ven las fotos a tamaño completo. <ul style="list-style-type: none"> • Puede definir el dispositivo de música de fondo y el álbum en el menú Opción - Establecer visualización de fotos.
	Permite girar las fotos. <ul style="list-style-type: none"> • Gira la foto 90°, 180°, 270° o 360° hacia la derecha. • Las fotos no se pueden girar si su ancho es superior a la altura de la resolución admitida disponible.
	Permite ver la foto en modo completo u original.
 Opción	Menú Opción emergente. Consulte "Opciones de Lista fotos".
 Ocultar	Ocultar el menú en la visualización de pantalla completa. <ul style="list-style-type: none"> • Para volver a ver el menú en la visualización de pantalla completa, pulse el botón OK.
Salir	Permite volver a Lista fotos .

Opciones de Lista fotos

- 1 Pulse **Q.MENU**. Aparece una ventana emergente.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una opción y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una de las opciones siguientes y pulse **OK**.

Establecer visualización de fotos.

Opción	Descripción
Vel. diapos	Permite seleccionar una velocidad para la presentación de diapositivas (Rápido, Medio y Lento).
Música	Permite seleccionar la carpeta de la música de fondo. Puede seleccionar la opción Repetir o Aleatorio. <ul style="list-style-type: none"> • No puede cambiar la carpeta de música cuando la música de fondo se está reproduciendo.

Establecer reproducción de vídeo.

Permite cambiar los ajustes predeterminados de vídeo (consulte "Ajustes de IMAGEN" en la página 37).

Establecer audio.

Permite cambiar los ajustes predeterminados de audio (consulte "Ajustes de AUDIO" en la página 42).

LISTA MÚSICA

* Puede utilizar el menú Lista música para reproducir archivos MP3 desde un dispositivo de almacenamiento USB.

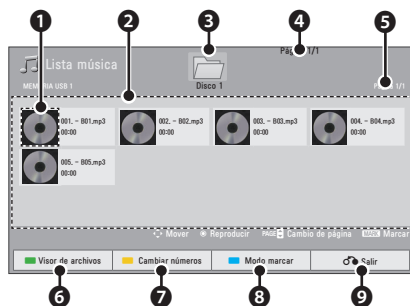
Formatos de archivos de música compatibles



Archivos de música admitidos (*.MP3)
Velocidad de bits: entre 32 Kbps y 320 Kbps

- Frecuencia de muestreo MPEG1 capa 3: 32 kHz, 44,1 kHz y 48 kHz
- Frecuencia de muestreo MPEG2 capa 3: 16 kHz, 22,05 kHz y 24 kHz

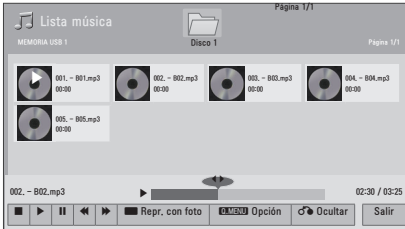
Exploración de la lista de música

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse **USB** para acceder a Menú principal.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Lista música** y pulse **OK**.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el dispositivo que desee y pulse **OK**.
- 5 Pulse los botones de navegación para seleccionar el archivo o la carpeta que desee y pulse **OK**.



N.º	Descripción
1	Miniatura Archivos defectuosos  Archivos no admitidos 
2	Lista de contenidos
3	Se desplaza a la carpeta de nivel superior
4	Página actual/páginas totales de las carpetas
5	Página actual/páginas totales del contenido
6	Va al Visor de archivos .
7	Cambia el número o las miniaturas mostradas al mismo tiempo.
8	Permite marcar determinados archivos. Seleccione los archivos que desee y pulse los botones de colores. Repr. marcadas : Pulse Rojo. Reproduce las canciones seleccionadas. Marcar todo : Pulse Verde. Marca todos los archivos de la carpeta. Desmarcar todo : Pulse Amarillo. Deselecciona todos los archivos marcados. Salir del modo marcar : Pulse Azul. Entra o sale del modo marcar.
9	Salir

6 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Opción	Descripción
< y >	Se mostrará un cursor en pantalla para indicar la posición.
■	Detiene la reproducción.
▶	Vuelve a la reproducción normal.
	Pone la reproducción en pausa.
◀ ▶	Selecciona la canción anterior o la siguiente.
Repr. con foto	Permite iniciar la reproducción de los archivos de música seleccionados y, a continuación, moverse a Lista fotos .
Q.MENU Opción	Menú Opción emergente.
Ocultar	Oculto el menú en pantalla. <ul style="list-style-type: none"> • Para volver a ver el menú en la visualización de pantalla completa, pulse el botón OK.
Salir	Vuelve a la Lista música .

Opciones de Lista música

- 1 Pulse **Q.MENU**. Aparece una ventana emergente.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una opción y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta una de las opciones siguientes y pulse **OK**.

Establecer reproducción de audio.
Puede seleccionar la opción Repetir o Aleatorio.

Establecer audio.
Permite cambiar los ajustes predeterminados de audio (consulte "Ajustes de AUDIO" en la página 42).

VISOR DE ARCHIVOS

Formatos de archivos compatibles

Archivos admitidos: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX y PDF

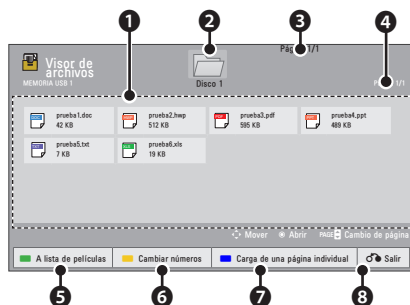
Microsoft Office versión 97/2000/2002/2003/2007

Adobe PDF versión 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- El visor de archivos realinea el documento, por lo que puede tener un aspecto distinto con respecto a un PC.
- En los documentos que incluyan imágenes, la resolución puede parecer inferior durante el proceso de realineación.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, puede tardar algún tiempo en cargarse.
- Las fuentes no admitidas pueden sustituirse por otras.

Exploración del visor de archivos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse **USB** para acceder a Menú principal.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Visor de archivos** y pulse **OK**.
- 4 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el dispositivo que desee y pulse **OK**.
- 5 Pulse los botones de navegación para seleccionar el archivo o la carpeta que desee y pulse **OK**.



N.º	Descripción
1	Lista de contenidos
2	Se desplaza a la carpeta de nivel superior
3	Página actual/páginas totales de las carpetas
4	Página actual/páginas totales del contenido
5	Va a Lista películas .
6	Cambia el número o las miniaturas mostradas al mismo tiempo.
7	<p>Carga de una página individual</p> <p>Carga y muestra las páginas una a una. El tiempo de carga inicial es reducido pero una página pesada puede tardar bastante en mostrarse.</p> <hr/> <p>Carga de página completa</p> <p>Carga todas las páginas de un archivo en la memoria antes de comenzar a mostrarlas. El tiempo de carga inicial es prolongado pero puede navegar rápidamente por las páginas una vez completada la carga. Si un archivo es demasiado grande, puede que no se carguen todas las páginas.</p>
8	Salir

6 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.

- Pulse **Página** para ir a la página anterior o siguiente.
- Pulse **VOL (Volumen)** para ampliar o reducir.
- 1. Pulse **Menú**.
- 2. Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **Ir a página** o **Zoom** y pulse **▲**.

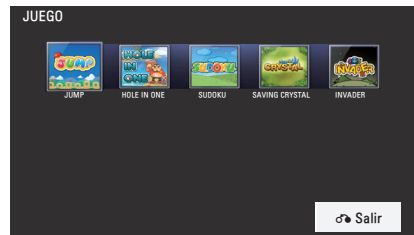


Opción	Descripción
Ir a página	Avanza hasta la página que desee. Pulse los botones de navegación o los botones numéricos, seleccione la página que desee y pulse OK .
Zoom	Permite ampliar o reducir la imagen. Pulse los botones de navegación, seleccione la página que desee y pulse OK .
Ocultar	Cierra el menú. <ul style="list-style-type: none"> • Para volver a ver el menú en la visualización de pantalla completa, pulse MENU.

JUEGOS

Puede disfrutar de los juegos instalados en el proyector.

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **JUEGO** y pulse **OK**.











- 3 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES

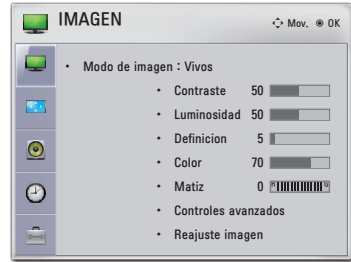
El menú CONFIGURACIÓN

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta uno de los menús siguientes y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **OK**.

	Menú	Descripción
	IMAGEN	Permite ajustar la calidad o el efecto de la imagen.
	Pantalla	Permite ajustar el modo, el tamaño o los valores de Keystone de la pantalla.
	AUDIO	Permite ajustar la calidad, el efecto o el nivel de volumen del sonido.
	HORA	Ajusta la función de temporizador.
	OPCIÓN	Permite personalizar los ajustes generales.
	ENTRADA	Permite seleccionar la fuente de entrada que desee.
	MIS MEDIOS	Permite acceder a las listas de fotos, música, películas o archivos y buscar los archivos que desee.
	JUEGO	Le permite disfrutar de los juegos instalados en el proyector.

Ajustes de IMAGEN

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **IMAGEN** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.



Los ajustes de imagen disponibles se describen a continuación.

Ajuste	Descripción
Modo de imagen	Permite seleccionar una de las imágenes preestablecidas o personalizar las opciones en cada modo para obtener el mejor rendimiento de la pantalla. También puede personalizar opciones avanzadas en cada modo. Puede utilizar también esta función a través del botón PICTURE .
Modo	
Vivos	Permite ajustar la imagen de vídeo para el entorno comercial gracias a la mejora del contraste, la luminosidad, el color y la definición.
Estándar	Permite ajustar la imagen para un entorno normal.
Cine	Permite optimizar la imagen de vídeo para obtener un aspecto cinematográfico y disfrutar de las películas como si estuviera en un cine.
Deportes	Permite optimizar la imagen de vídeo para acciones rápidas y dinámicas mediante el énfasis de los colores primarios como el blanco, el verde o el celeste.
Juego	Permite optimizar la imagen de vídeo para una experiencia de juegos rápidos, tanto de PC como de consola.
Para expertos	Permite configurar los ajustes de imagen de vídeo de manera detallada para expertos de vídeo así como para espectadores generales.

Ajuste	Descripción
Contraste	Permite aumentar o disminuir el gradiente de la señal de vídeo. Puede usar la opción Contraste cuando la parte luminosa de la imagen se sature.
Luminosidad	Permite ajustar el nivel base de la señal de la imagen.
Definición	Permite ajustar el nivel de definición en los extremos entre áreas iluminadas y oscuras de la imagen. Cuanto menor sea el nivel, más suave será la imagen.
Color	Permite ajustar la intensidad de todos los colores.
Matiz	Permite ajustar el balance entre los niveles de rojo y verde.
Controles avanzados o Control para expertos	Permiten personalizar las opciones avanzadas.
Reajuste imagen	Permite restablecer las opciones de cada modo a los valores predeterminados de fábrica.

Opciones de Controles avanzados/Control para expertos

Ajuste	Descripción
Contraste Dinámico	Permite ajustar el contraste para mantenerlo al mejor nivel en función de la luminosidad de la pantalla. La imagen se mejora realizando el brillo de las partes más luminosas y oscureciendo las más oscuras.
Color Dinámico	Permite ajustar los colores de la pantalla para que parezcan más vivos, ricos y claros. Esta función mejora el tono, la saturación y la iluminación para que los colores rojo, azul, verde y blanco parezcan más vivos.
Clear White	Permite aumentar la luminosidad y aclara las áreas blancas de la pantalla.
Color de carátula	Permite detectar el color de la piel en el vídeo y lo ajusta para expresar un color de piel natural.
Reducción de ruido	Permite reducir el ruido de la pantalla sin que afecte a la calidad del vídeo.
Red. dig. Ruido	Permite eliminar el ruido generado al comprimir el vídeo.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> • Bajo: aclara las áreas oscuras y de niveles medios de grises de la imagen. • Medio: muestra los niveles de la imagen original. • Alto: oscurece aún más las zonas oscuras y de niveles medios de grises de la imagen. <p>Permite ajustar la luminosidad de la zona oscura y el área de gris intermedio de la imagen.</p>
Nivel de oscuridad	<ul style="list-style-type: none"> • Bajo: oscurece el reflejo de la pantalla. • Alto: ilumina el reflejo de la pantalla. <p>Permite configurar el nivel de oscuridad de la pantalla a un nivel adecuado. Esta opción se desactiva en el modo RGB-PC.</p>
Cine real	permite que los videoclips grabados en formato de película presenten un aspecto más natural al eliminar el efecto de trepidación.
Rango de color	<ul style="list-style-type: none"> • Estándar: muestra el área de color estándar. • Ancho: permite usar y definir una gran gama de colores de la pantalla. <p>Permite maximizar el uso del color y, por tanto, aumentar su calidad.</p>
Mejora de bordes	Muestra unas esquinas de vídeo más claras y distintivas y, al mismo tiempo, más naturales.
xvYCC	<p>Esta función representa colores vivos, tanto como la señal de vídeo convencional.</p> <p>Esta función se activará en el "Modo de imagen – Cine, Para expertos" cuando la señal xvYCC se recibe a través de la conexión HDMI.</p>

Ajuste	Descripción
Patrón para expertos	Éste es el patrón usado para un ajuste experto.
Filtro de Color	Esta función filtra los colores específicos del vídeo. Puede usar el filtro RGB para configurar la saturación y el tono del color con precisión.
Temp color	<p>Esta función permite ajustar a su gusto el color de la pantalla en general. Puede seleccionar Frío, Medio o Caliente. En el modo Para expertos, permite personalizar las opciones de cada modo.</p> <p>Gamma: puede seleccionar 1.9, 2.2 ó 2.4</p> <p>a. Método: 2 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior y Exterior - Contraste de Rojo/Verde/Azul, Brillo de Rojo/Verde/Azul: el rango de ajuste es de -50 a +50. <p>b. Método: IRE 10 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior y Exterior - IRE (siglas en inglés de Instituto de ingeniería de radio) es la unidad para mostrar el tamaño de la señal de vídeo; se puede configurar entre 10, 20, 30 - 90 y 100. Puede ajustar Rojo, Verde o Azul según cada valor. - Luminancia: esta función muestra el valor de luminancia calculado para gamma 2.2. Puede introducir el valor de luminancia que desee hasta 100 IRE, con el valor para gamma 2.2 mostrándose en la pantalla cada 10 pasos desde 10 IRE a 90 IRE. - Rojo/Verde/Azul: el rango de ajuste es de -50 a +50.
Sistema de administración de color	<p>Dado que es la herramienta que usan los expertos para realizar ajustes mediante los patrones de prueba, no afecta a otros colores y se utiliza para ajustar 6 áreas de color (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo) de forma selectiva.</p> <p>Es posible que la diferencia de color no llame la atención incluso cuando realiza los ajustes del vídeo en general.</p> <p>Permite ajusta las opciones Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Color Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta: El rango de ajuste es de -30 a +30. - Matiz Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta: El rango de ajuste es de -30 a +30.

Ajustes de PANTALLA

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **PANTALLA** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

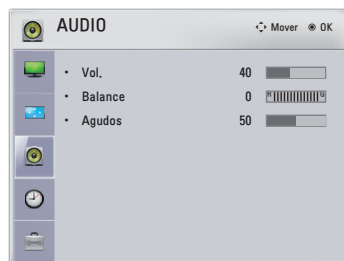


Los ajustes de pantalla disponibles se describen a continuación.

Ajuste	Descripción	
Modo de Proyecc	Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal. Seleccione Retroproyección cuando realice la proyección desde la parte posterior de una pantalla transparente adquirida por separado. Seleccione el modo de techo cuando instale la unidad en el techo. Cuando Modo de Proyecc es Retroproyección/Frontal en Techo , el sonido del altavoz derecho/izquierdo cambia automáticamente.	
Formato	Permite cambiar el tamaño de las imágenes para verlas en su tamaño óptimo. (Consulte la página 18)	
Keystone	Utilice esta función cuando el proyector no se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla y la imagen tenga forma trapezoidal. (Consulte la página 19)	
Config. RGB.	Permite personalizar las opciones de pantalla del PC.	
	Opción	
	Resolución	Permite seleccionar una resolución adecuada cuando el PC use una resolución de 768 (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) y una resolución de 1050 (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
	Config. auto	Permite configurar el proyector para optimizar automáticamente las opciones de la pantalla del proyector. Puede utilizar también esta función a través del botón AUTO .
	Posición	Permite ubicar la imagen en la posición correcta.
	Tamaño	Permite ajustar el tamaño de la imagen.
	Fase	Permite eliminar las rayas horizontales.
Reajuste	Permite restablecer los valores predeterminados de las opciones.	

Ajustes de AUDIO

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **AUDIO** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

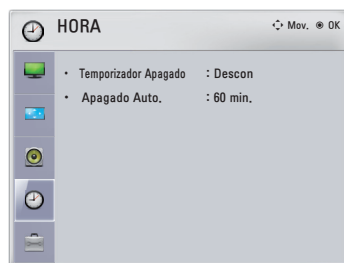


Los ajustes de audio disponibles se describen a continuación.

Ajuste	Descripción
Volumen	Permiten ajustar el nivel de volumen. Puede utilizar también esta función a través del botón VOL.
Balance	Permite ajustar el sonido del altavoz izquierdo/derecho a su gusto y a las condiciones de la sala.
Agudos	Permite ajustar los agudos a su gusto y a las condiciones de la sala.

Ajustes de HORA

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **HORA** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

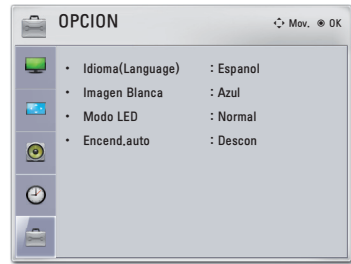


Los ajustes de hora disponibles se describen a continuación.

Ajuste	Descripción
Temporizador Apagado	Permite ajustar el tiempo que tardará el proyector en apagarse. Si apaga el proyector y lo vuelve a encender, la función Temporizador Apagado se desactiva.
Apagado auto.	Esta función apagará automáticamente el proyector una vez transcurrido el tiempo predeterminado si no hay señal.

Ajustes de OPCIÓN

- 1 Pulse **Menu** para acceder al menú.
- 2 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta **OPCIÓN** y pulse **OK**.
- 3 Pulse los botones de navegación para desplazarse hasta el ajuste o la opción que desee y pulse **OK**.
- 4 Cuando haya finalizado, pulse **BACK**.

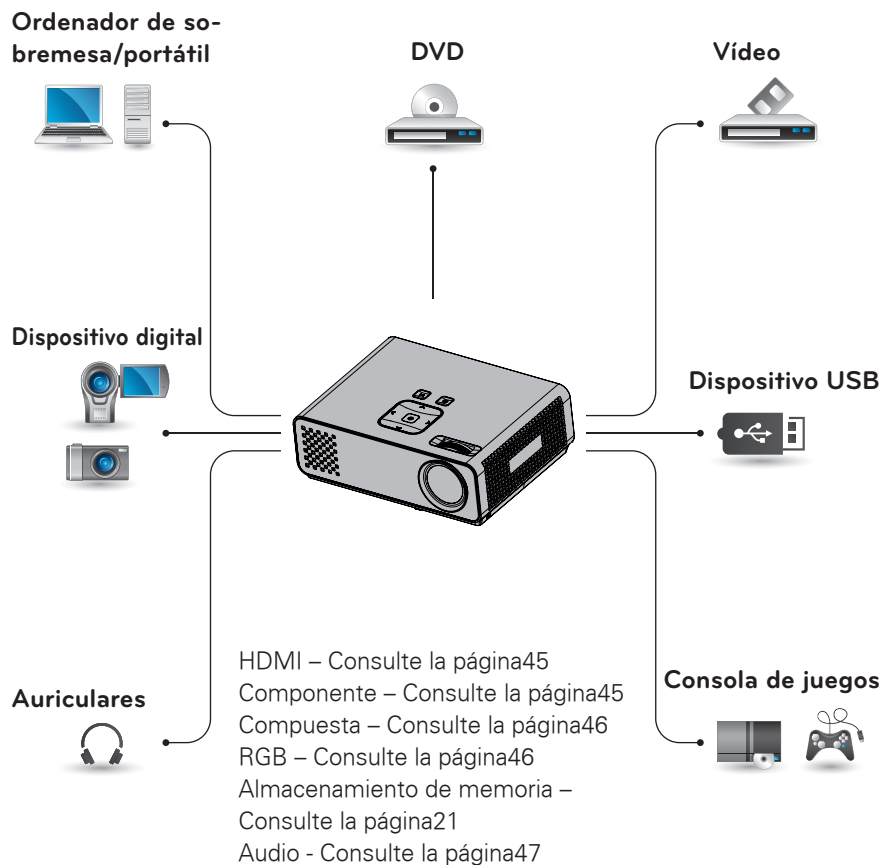


Los ajustes de opción disponibles se describen a continuación.

Ajuste	Descripción			
Idioma	Permite seleccionar el idioma del menú que desee.			
Imagen Blanca	Le permite elegir el color de fondo en blanco.(Consulte la página 20)			
Modo LED	<p>Permite ajustar la luminosidad de la pantalla.</p> <p>El Modo LED cambia automáticamente al modo de atenuación si se utiliza una pila portátil.</p> <p>El Modo LED cambia automáticamente al modo de atenuación si no hay señal de entrada.</p> <p>Puede utilizar también esta función a través del botón Q.MENU.</p>			
Encend. auto	Permite que el proyector se encienda automáticamente cuando se conecta el enchufe del adaptador.			
	Opción			
	<table border="1"> <tr> <td>Conex</td> <td>Cuando conecta el enchufe de CC al proyector, éste se enciende automáticamente.</td> </tr> <tr> <td>Descon</td> <td>Cuando conecta el enchufe de CC del proyector, éste entra en modo en espera.</td> </tr> </table>	Conex	Cuando conecta el enchufe de CC al proyector, éste se enciende automáticamente.	Descon
Conex	Cuando conecta el enchufe de CC al proyector, éste se enciende automáticamente.			
Descon	Cuando conecta el enchufe de CC del proyector, éste entra en modo en espera.			

CONEXIONES

Puede conectar varios dispositivos externos a los puertos del proyector.

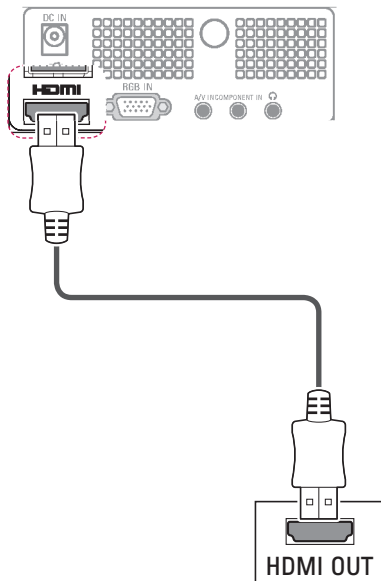


Conexión a un receptor HD, reproductor de DVD o vídeo

Conecte un receptor HD, un reproductor de DVD o un vídeo al proyector y seleccione el modo de entrada correspondiente.

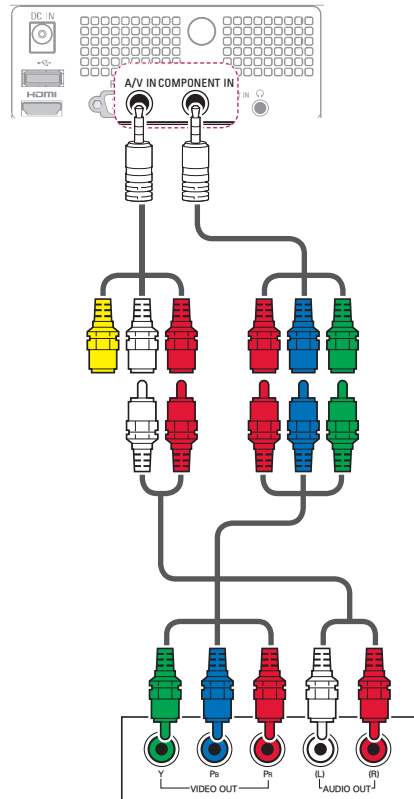
Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digital de un dispositivo externo al proyector. Use el cable HDMI para conectar el dispositivo externo al proyector, tal y como se muestra en la siguiente ilustración.



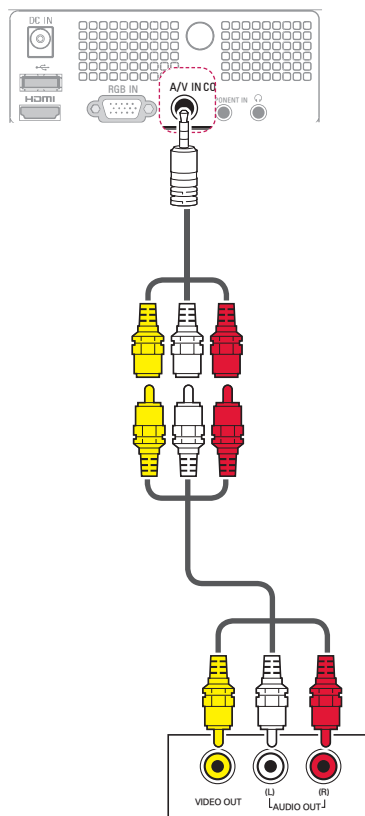
Conexión de componentes

Transmite las señales de audio y vídeo analógico de un dispositivo externo al proyector. Use el cable de componentes para conectar el dispositivo externo al proyector, tal y como se muestra en la siguiente ilustración.



Conexión compuesta

Transmite las señales de audio y vídeo analógico de un dispositivo externo al proyector. Use el cable compuesto para conectar el dispositivo externo al proyector, tal y como se muestra en la siguiente ilustración.

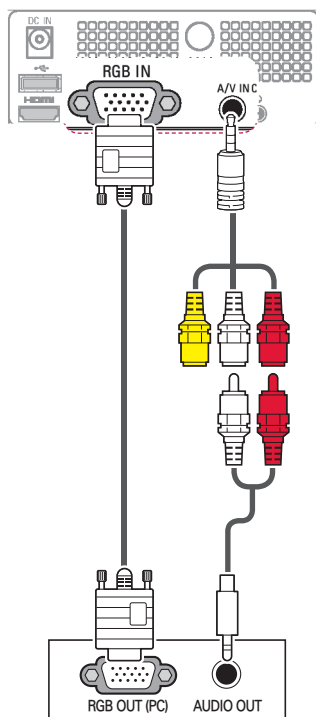


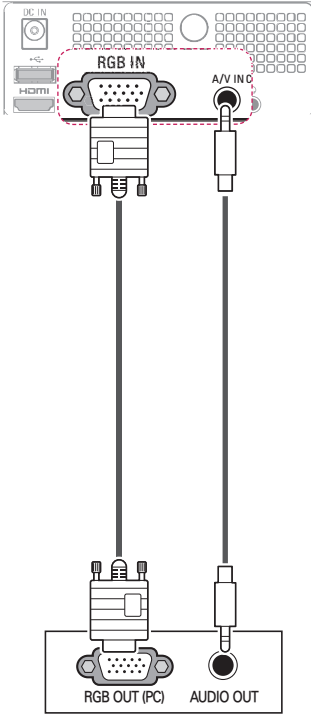
Conexión a un PC

Este proyector admite la función Plug & Play. El PC reconoce automáticamente el proyector y no requiere la instalación de ningún controlador.

Conexión RGB

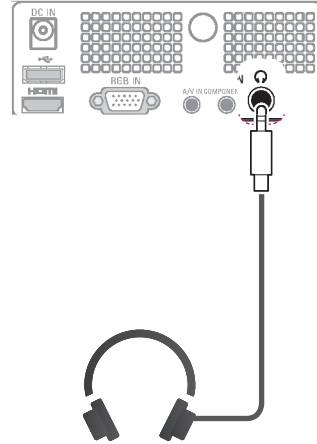
Transmite la señal de vídeo analógica del PC al proyector. Use el cable de señales D-sub de 15 patillas para conectar el PC y el proyector, tal y como se muestra en las ilustraciones siguientes. Para transmitir una señal de audio, conecte un cable de 3 polos del PC al proyector.





Conexión de unos auriculares

Puede escuchar el sonido a través de unos auriculares.



MANTENIMIENTO

Actualice y limpie el proyector con regularidad para mantener el mejor rendimiento y prolongar la vida del producto.

Limpieza del proyector

Limpieza de la lente

Utilice un pulverizador de aire o un paño de limpieza (proporcionado con el producto) para limpiar el exterior del producto. Utilice un pulverizador de aire o un producto para la limpieza de lentes recomendado. Para limpiar la lente, aplique una pequeña cantidad de agente limpiador en un bastoncillo o en un paño suave y frote suavemente la lente. Si pulveriza líquido directamente sobre la lente, tenga cuidado ya que el líquido podría penetrar en ésta.

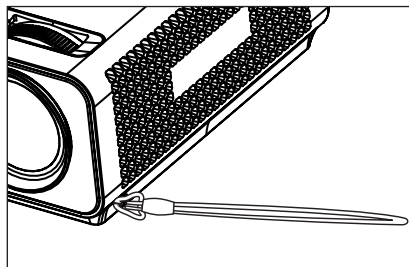
Limpieza de la carcasa del proyector

Antes de limpiar la carcasa del proyector, desconecte el cable de alimentación. Para eliminar el polvo o la suciedad, pase el paño proporcionado por la carcasa. Cuando quiera eliminar polvo o manchas de la lente, utilice el paño de limpieza para el exterior del producto que se incluye con el mismo.

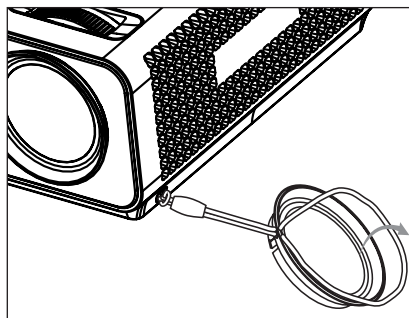
No utilice alcohol, benceno, disolventes ni otros productos químicos, ya que podría estropear el tono y el acabado del proyector.

Cómo fijar la tapa de la lente


- 1 Prepare la tapa de la lente y la correa suministradas como accesorios.
- 2 Inserte el extremo de la correa en el orificio situado en la parte inferior de la sección de la lente del proyector.



- 3 Fije la correa en el orificio del proyector y en el orificio de la tapa de la lente y, a continuación, pase la tapa de la lente a través del lazo de la correa.



ESPECIFICACIONES

MODELO	HW300G(HW300G-JE) HW301G(HW301G-JE)	
Resolución (píxeles)	1280 (horizontal) × 800 (vertical)	
Formato	16:10 (horizontal:vertical)	
Tamaño del panel (mm)	11.623	
Distancia de proyección (Tamaño de la pantalla)	De 0,59 m a 3,00 m (De 50,8 cm a 254,0 cm)	
Compensación de proyección	100 %	
Alcance del mando a distancia	6 m	
Señales compatibles de video	NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
Adaptador CA/CC	19,5 V  , 5,64 A	
Salida de audio	1 W + 1 W	
Altura (mm)	54,0 (sin pie) y 57,0 (con pie)	
Anchura (mm)	160,0	
Longitud (mm)	119,5	
Peso (g)	780	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (máx.)	
Estado de funcionamiento	Temperatura	
	En funcionamiento	De 0 °C a 40 °C
	En almacenamiento y transporte	De -20 °C a 60 °C
	Humedad (relativa)	
	En funcionamiento	0 % - 80%
	Sin funcionar	0 % - 85%

Modos RGB-PC admitidos

Formato	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Si la señal de entrada no es compatible con el proyector, en pantalla aparecerá el mensaje "Formato inválido".
- El proyector es compatible con señales tipo DDC1/2B como la función Plug & Play (reconocimiento automático del monitor del PC).
- Tipos de señal de sincronización de PC compatibles: tipos de sincronización por separado.
- Para obtener la mejor calidad de imagen, ajuste la tarjeta gráfica del PC a 1280 x 800.

LICENCIA DE CÓDIGO ABIERTO

Para obtener el código fuente correspondiente a GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto de este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, podrá descargar las condiciones de las licencias, exención de responsabilidad de la garantía y avisos de copyright.



El número de serie y de modelo del proyector se encuentran en la parte posterior o en un lateral del aparato. Anótelos por si alguna vez necesita asistencia.

MODELO _____

N.º DE SERIE _____