



**LG**

Life's Good

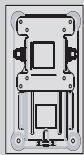
TÜRKÇE

# KULLANIM KILAVUZU LCD TV

Setinizi çalıştırmadan önce bu kılavuzu lütfen dikkatle okuyun ve ileride başvurmak için saklayın.

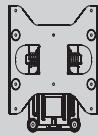
Duvara Montaj Braketi (Ayrı satılır)

RW120



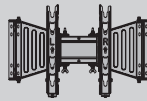
(19/22LH2\*\*\*)

RW230



(26/32LH2\*\*\*)

AW-47LG30M



(32/37/42LH2\*\*\*)

**HDMI**

HDMI, HDMI logosu ve High definition Multimedia Interface (Yüksek Çözünürlük Multimedya Arayüzü) HDMI Licensing LLC'ye ait marka ve kayıtlı markalardır.

# İÇİNDEKİLER

## HAZIRLIK

LCD TV MODELLERİ : 19/22/26/32/37/42LH2\*\*\* ...A-1

## HARICI CİHAZ AYARLARI

Anten Bağlantısı.....	1
Komponent kablosu ile bağlarken.....	2
Bir HDMI kablosu ile bağlama .....	3
Hoparlör çıkış Ayarı.....	3
HDMI - DVI kablosu ile bağlama .....	4
Euro Scart kablosu ile bağlama .....	5
USB girişi ayarları .....	6
RF Kablosu ile bağlarken.....	6
D-sub 15 pim kablosu ile bağlama .....	7
CI Modülünü Ekleme.....	8
Dijital ses çıkış ayarları .....	9
Kulaklık Ayarı.....	9
Desteklenen Ekran Çözünürlüğü .....	10
Bilgisayar Modu Ekran Ayarları.....	11

## TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

Televizyonun açılması.....	15
Ayarların başlatılması .....	15
Program Seçimi.....	15
Ses Seviyesinin Ayarlanması .....	15
Hızlı Menü .....	16
Ekran Üstü Menülerinin Seçimi ve Ayarlanması...17	
OTOMATİK PROGRAM AYARLAMA .....	18
Manuel Program Ayarlama .....	20
Program Düzenleme .....	28
CI [COMMON INTERFACE (ORTAM ARABİRİM)] BİLGİLERİ .....	32
Program Tablosunun Seçilmesi .....	33
Giriş Listesi.....	35
Giriş Etiketleri .....	36
Veri Hizmeti .....	37
SIMPLINK.....	38
AV Modu.....	42
Başlangıç Ayarına Getirme (Orijinal fabrika ayarlarına getirme).....	43

## BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

USB cihazını bağlarken .....	44
Film listesi .....	46
Fotoğraf Listesi.....	57
Müzik listesi.....	67
DIVX Kayıt Kodu .....	76
Etkinliği Kaldırma .....	77

## EPG (ELECTRONIC PROGRAMME GUIDE – ELEKTRONİK PROGRAM KILAVUZU) (DİJİTAL MODDA)

EPG'yi açma/kapama.....	79
Program seçimi .....	79
NOW/NEXT (Şimdi/Sonraki) Kılavuz Modunda Tuş İşlevi.....	80
8 Günlük Rehber Modunda Düğme Fonksiyonu ..81	
Tarih Değiştirme Modunda Tuş İşlevi.....	82
Genişletilmiş Açıklama Kutusunda Tuş İşlevi ...83	

## RESİM KONTROLÜ

RESİM BOYUTU (EN BOY ORANI) KONTROLÜ ..84	
Enerji Tasarrufu .....	86
ÖNCEDEN TANIMLANMIŞ RESİM AYARLARI...88	
MANUEL OLARAK GÖRÜNTÜ AYARI.....	89
RESİM İYİLEŞTİRME TEKNOLOJİSİ.....	90
Uzman Resim Kontrolü .....	91
Resim Sıfırlama.....	94
Güç Göstergesi .....	95
DEMO MODU (TANITIM MODU) .....	95

# İÇİNDEKİLER

## SES VE DİL KONTROLÜ

Otomatik Ses Seviyesi Belirleyici.....	96
Ses Temizleme II.....	97
ÖNCEDEN TANIMLANMIŞ SES AYARLARI – SES MODU .....	98
SES AYARLARINI DÜZENLEME - KULLANICI MODU .....	99
INFINITE SOUND .....	100
Denge.....	101
DTV Ses ayarı (DİJİTAL MODDA).....	102
DİJİTAL SES ÇIKIŞI'NI SEÇME .....	103
SES SIFIRLAMASI.....	104
SES TANIMI (DİJİTAL MODDA) .....	105
I/II	
- Stereo/Çift Alım (Yalnızca Analog Modda) ...	106
- NICAM Alımı (Yalnızca Analog Modda).....	107
- Hoparlör Ses Çıkış Seçimi.....	107
SES VE DİL KONTROLÜ EKRAN ÜSTÜ MENÜLER İÇİN DİL/ÜLKE SEÇİMİ.....	108
Dil Seçimi .....	109

## SAAT AYARI

Saat Ayarı.....	111
Otomatik Açma/Kapatma Zamanlayıcısı.....	112
Uyku Zamanlayıcısı Ayarı .....	112
Alarm Ayarı.....	113
Otomatik Bekleme.....	113

## EBEVEYN KONTROLÜ / SINIFLANDIRMA

Şifre Belirleme ve Sistem Kilitleme .....	114
Program Engelleme .....	115
Ebeveyn Kontrolü (Yalnızca Dijital Modda) ....	116
GİRİŞ ENGELLEME .....	117
Tuş Kilidi.....	118

## TELETEKST

ON/OFF (AÇMA/KAPAMA) .....	119
SIMPLE TEXT (BASİT METİN).....	119
TOP TEXT (ÜST METİN).....	120
Hızlı metin .....	120
ÖZEL TELETEKST İŞLEVLERİ.....	121

## DİJİTAL TELETEKST

DİJİTAL SERVİS İÇERİSİNDEN TELETEKST..	122
DİJİTAL SERVİSTE TELETEKST .....	122

## EK

Sorun Giderme.....	123
Bakım .....	125
Ürün Özellikleri.....	126
IR Kodları .....	127
HARİCİ KONTROL CİHAZI KURULUMU .....	128
Açık kaynak yazılımı bildirimini.....	135

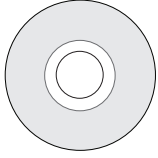
# HAZIRLIK

## LCD TV MODELLERİ : 19/22/26/32/37/42LH2\*\*\*

### AKSESUARLAR

Aşağıdaki aksesuarların TV'nizle birlikte verildiğinden emin olun. Aksesuarlardan biri eksikse, lütfen TV'yi aldığınız satıcı ile temas kurun.

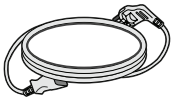
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



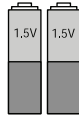
Kullanım Kılavuzu



Uzaktan Kumanda



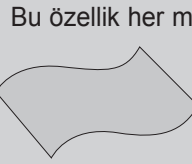
Güç Kablosu



Piller



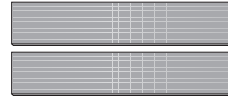
Demir Çekirdek  
(Bu özellik her modelde mevcut değildir.)



Temizleme bezi  
Ekranda kullanmak üzere parlatma bezi.

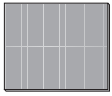
\* TV yüzeyindeki leke veya parmak izlerini parlatma bezi ile hafifçe siliniz.

Aşırı kuvvet uygulamayınız. Aksi takdirde tahriş veya renk solması olabilir.

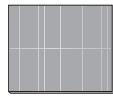


Dual Lock™  
(Bu özellik her modelde mevcut değildir.)

Bu özellik her modelde mevcut değildir.



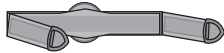
VELCRO (LOOP)



VELCRO (HOOK)



Kablo Tutucu



(Yalnızca 19/22LH2\*\*\*)  
KABLO YÖNETİMİ  
KLİPSİ

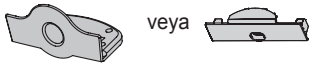


(Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*)  
1 adet ayak sabitleme  
vidası

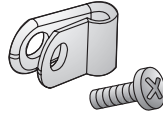


x 4

(Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*)  
Ayak gövdesine ait civatalar



Koruma kapağı

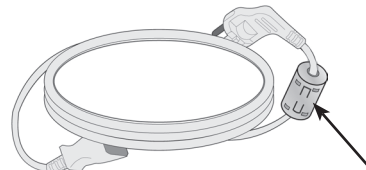


(Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*)  
Güç Kablosu için Koruyucu  
Braket ve Civata

### Demir çekirdeğin kullanımı (Bu özellik her modelde mevcut değildir)

Demir çekirdek güç kablosu fişi prize takılırken elektromanyetik dalga oluşumunu azaltmak için kullanılır.

Demir çekirdek prize ne kadar yakın olursa, dalga azalması açısından o derece iyidir.



Güç kablosu fişine yakın yerleştirin.

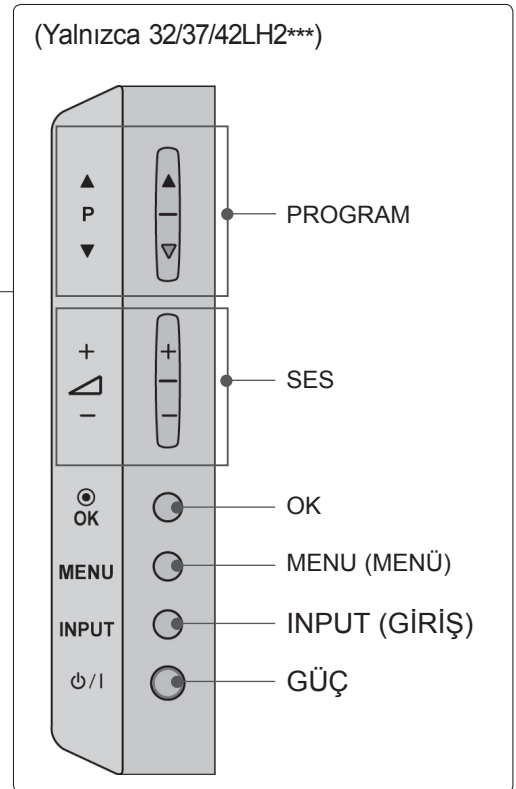
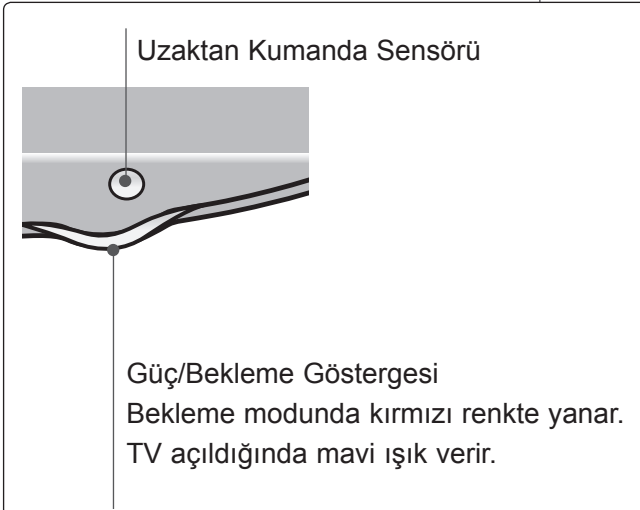
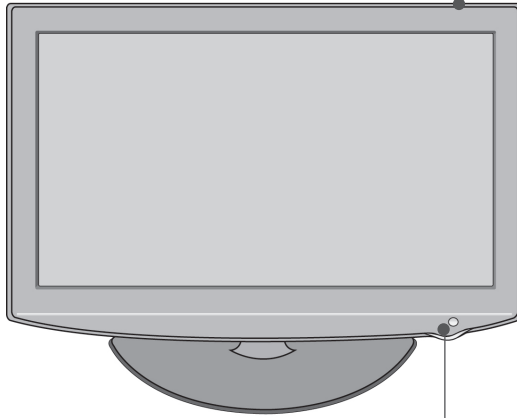
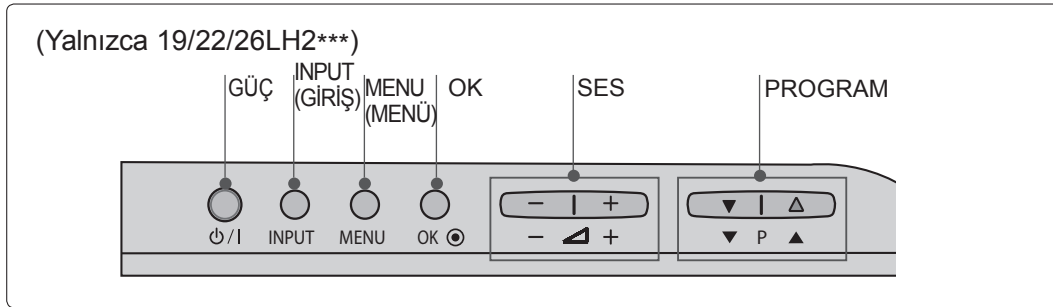
# HAZIRLIK

## ÖN PANEL KONTROLLERİ

### ! NOT

- ▶ Güç tüketimini azaltmak amacı ile TV bekleme moduna alınabilir. Belirli bir süre boyunca seyredilmeyecekse, enerji tüketimini azaltmak üzere televizyonunuz cihazın üzerindeki güç düğmesinden kapatılmalıdır.
- ▶ Kullanım sırasında görüntü parlaklığı düzeyinin düşürülmesi, tüketilen enerji miktarı önemli ölçüde azaltabilir, bu durum genel ısıtma giderini düşürecektir.

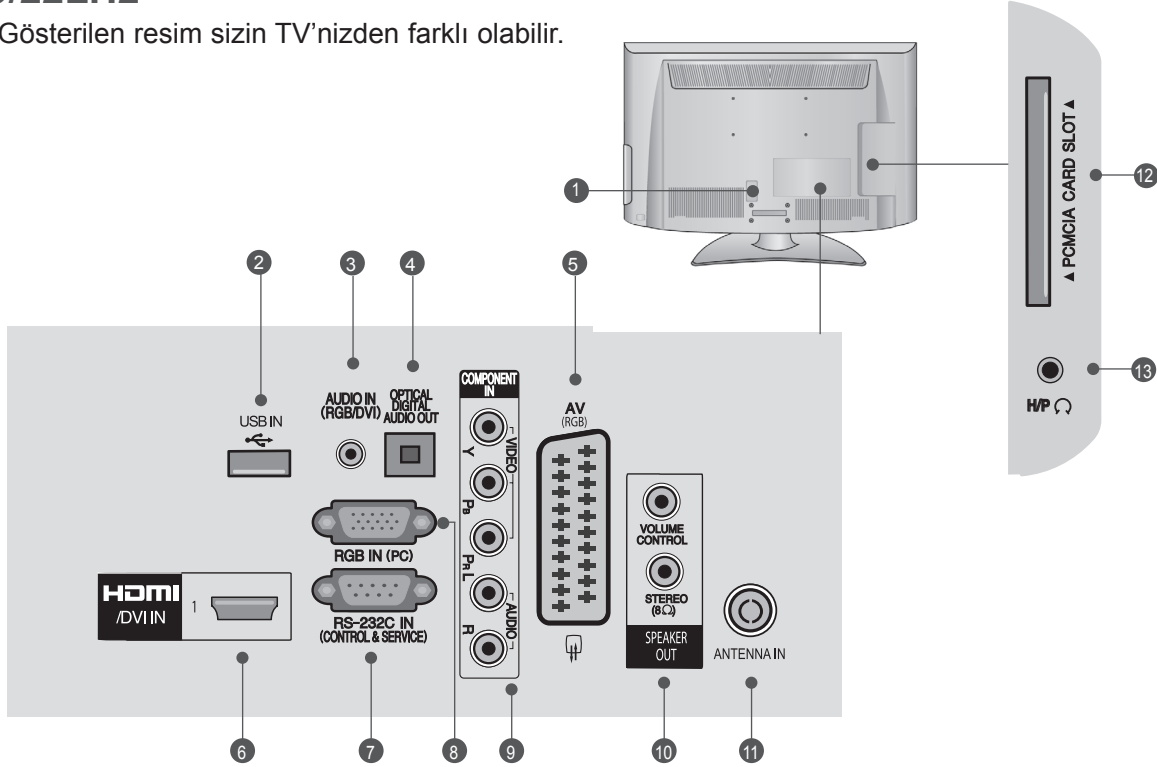
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



# ARKA PANEL BİLGİSİ

## 19/22LH2\*\*\*

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



### 1 Güç Kablosu Soketi

Bu TV, AC güçle çalışır. Gerilim değeri Teknik Özellikler sayfasında belirtilmiştir. (► s.126 ) TV'yi asla DC güçle çalıştırmaya kalkışmayın.

### 2 USB Girişi

USB depolama aygıtını bu jake bağlayın.

### 3 RGB/DVI Ses Girişi

Sesi, PC veya DTV'den bağlayınız.

### 4 OPTİK DİJİTAL SES ÇIKIŞI

Değişik cihaz türlerinden dijital ses bağlayınız.

Bir Dijital Ses Bileşenine Bağlanın.

Bir Optik ses kablosu kullanın.

### 5 Euro Skart Soketi (AV)

Skart soket girişini ya da çıkışını harici bir cihazdan bu jaklara bağlayınız.

### 6 HDMI/DVI IN Girişi

Bir HDMI sinyalini HDMI IN'e bağlayınız. Veya DVI (VIDEO) sinyalini, DVI – HDMI kablosu ile HDMI/DVI bağlantı noktasına bağlayınız.

### 7 RS-232C GİRİŞ (KONTROL ve SERVİS) BAĞLANTI NOKTASI

Bilgisayarın RS-232C bağlantı noktasına bağlayınız.

Bu bağlantı noktası Servis veya Otel modu için kullanılır.

### 8 RGB Girişi

PC'den çıkışı bağlayınız.

### 9 Komponent Girişi

Bir bileşen video/ses cihazını bu jaklara bağlayınız.

### 10 HOPARLÖR ÇIKIŞI (STEREO)

Harici hoparlör için telefon prizi bu bağlantıdadır.

### 11 Anten Girişi

Bu jake anten veya kablo bağlayın.

### 12 PCMCIA (Personal Computer Memory Card International Association – Kişisel Bilgisayar Hafıza Kartı Uluslararası Birliği) Kart Yuvası

CI Modülünü PCMCIA KART YUVASINA takın.

(Bu özellik her ülkede bulunmaz.)

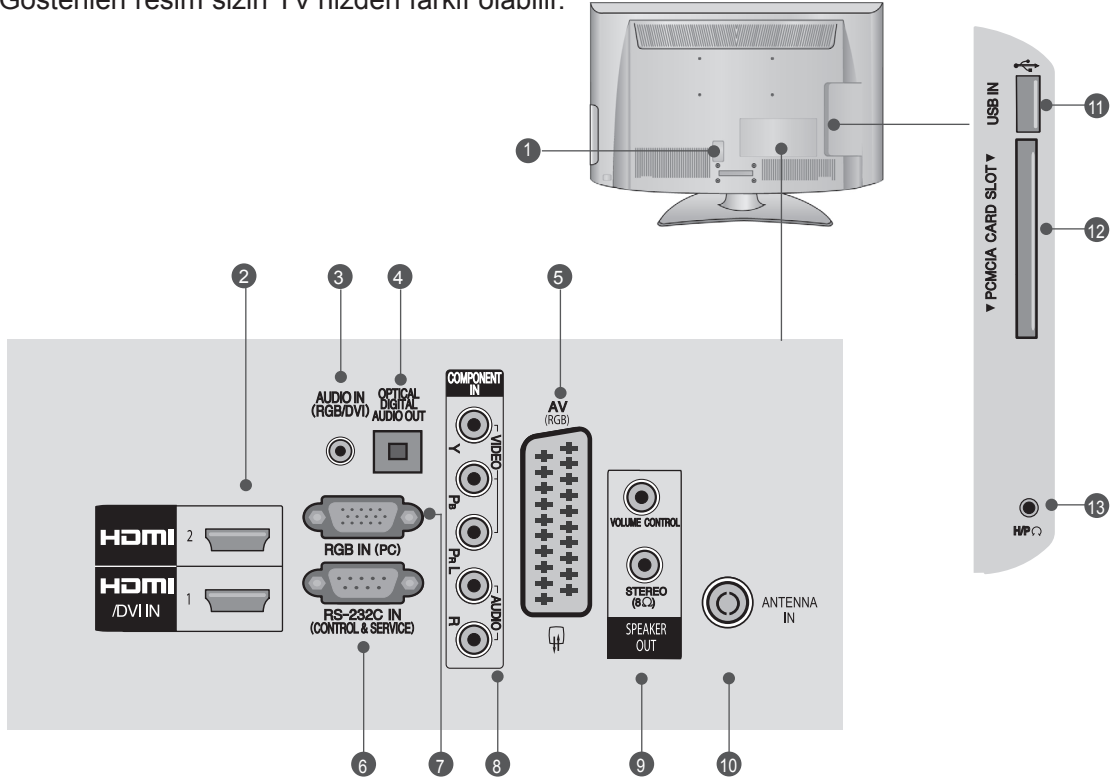
### 13 Kulaklık

Kulaklığı kulaklık soketine takın.

# HAZIRLIK

## 26/32/37/42LH2\*\*\*

- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



### 1 Güç Kablosu Soketi

Bu TV, AC güçle çalışır. Gerilim değeri Teknik Özellikler sayfasında belirtilmiştir. (► s.126) TV'yi asla DC güçle çalıştırmaya kalkışmayın.

### 2 HDMI/DVI IN Girişi

Bir HDMI sinyalinin HDMI IN'e bağlayınız. Veya DVI (VIDEO) sinyalini, DVI – HDMI kablosu ile HDMI/DVI bağlantı noktasına bağlayınız.

### 3 RGB/DVI Ses Girişi

Sesi, PC veya DTV'den bağlayınız.

### 4 OPTİK DİJİTAL SES ÇIKIŞI

Değişik cihaz türlerinden dijital ses bağlayınız.

Bir Dijital Ses Bileşenine Bağlanın.  
Bir Optik ses kablosu kullanın.

### 5 Euro Skart Soketi (AV)

Skart soket girişini ya da çıkışını harici bir cihazdan bu jaklara bağlayınız.

### 6 RS-232C GİRİŞ (KONTROL ve SERVİS) BAĞLANTI NOKTASI

Bilgisayarın RS-232C bağlantı noktasına bağlayınız.  
Bu bağlantı noktası Servis veya Otel modu için kullanılır.

### 7 RGB Girişi

PC'den çıkışı bağlayınız.

### 8 Komponent Girişi

Bir bileşen video/ses cihazını bu jaklara bağlayınız.

### 9 HOPARLÖR ÇIKIŞI (STEREO)

Harici hoparlör için telefon prizi bu bağlantıdadır.

### 10 Anten Girişi

Bu jaka anten veya kablo bağlayın.

### 11 USB Girişi

USB depolama aygıtını bu jaka bağlayın.

### 12 PCMCIA (Personal Computer Memory Card International Association – Kişisel Bilgisayar Hafıza Kartı Uluslararası Birliği) Kart Yuvası

CI Modülünü PCMCIA KART YUVASINA takın.

(Bu özellik her ülkede bulunmaz.)

### 13 Kulaklık

Kulaklığı kulaklık soketine takın.



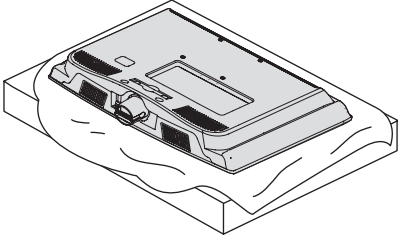
## AYAK KURULUMU

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.

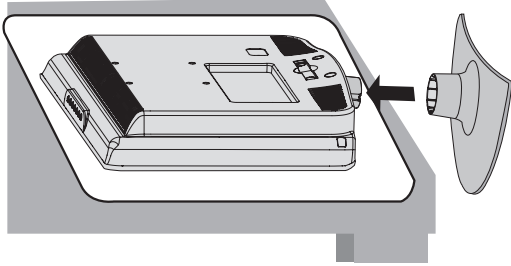
Sehpa tipi ayak montajında cıvatanın tam olarak sıkılıp sıkılmadığını kontrol edin. (Cıvata tam olarak sıkılmadığı takdirde, kurulumun ardından ürün öne doğru eğilebilir.) Çok fazla sıkıtığınız zaman, cıvatanın sıkışma kuvvetine maruz kalan bölümü deforme olabilir.

### Yalnızca 19/22LH2\*\*\*

- 1 Ekranın zarar görmesini önlemek için TV ekranını dikkatli bir şekilde yumuşak bir yüzeye yerleştirin.

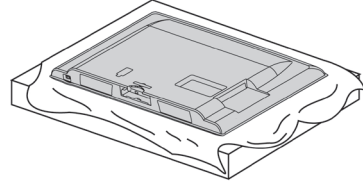


- 2 TV'yi gösterildiği gibi birleştirin.

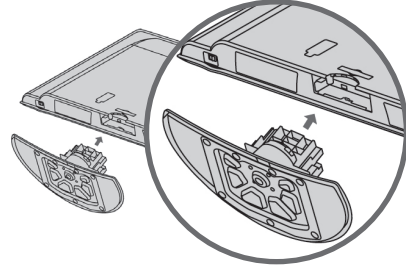


### Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*

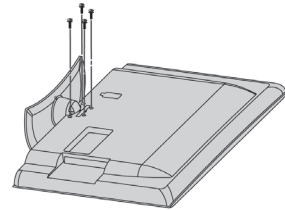
- 1 Ekranın zarar görmesini önlemek için TV ekranını dikkatli bir şekilde yumuşak bir yüzeye yerleştirin.



- 2 TV'yi gösterildiği gibi birleştirin.



- 3 TV'nin arkasındaki delikleri kullanarak 4 cıvatayı iyice sabitleyin.



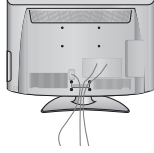
# HAZIRLIK

## KABLO DÜZENLEMESİ İÇİN ARKA KAPAK

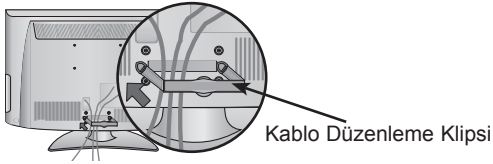
■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.

### 19/22LH2\*\*\*

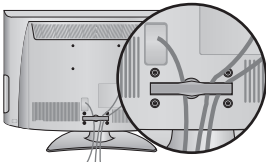
- 1 Kabloları gerektiği gibi bağlayın.  
İlave cihaz bağlamak için, **HARİCİ CİHAZ AYARLARI** bölümüne bakın.



- 2 Kablo Düzenleme Klipsini gösterildiği şekilde takın.

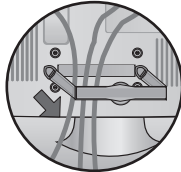


- 3 Kablo Düzenleme Klipsini gösterildiği şekilde takınız.



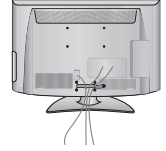
### KABLO YÖNETİM KLİPSİNİN ÇIKARTILMASI (19/22LH2\*\*\*)

Kablo Düzenleme Klipsini iki elinizle tutun ve geriye doğru çekin.

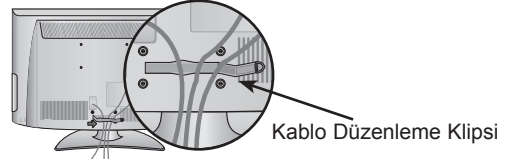


### 26/32/37/42LH2\*\*\*

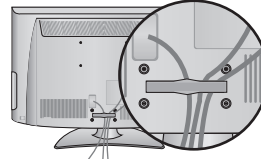
- 1 Kabloları gerektiği gibi bağlayın.  
İlave cihaz bağlamak için, **HARİCİ CİHAZ AYARLARI** bölümüne bakın.



- 2 Kablo Düzenleme Klipsini gösterildiği gibi açın.



- 3 Kablo Düzenleme Klipsini gösterildiği şekilde takın.



### ! NOT

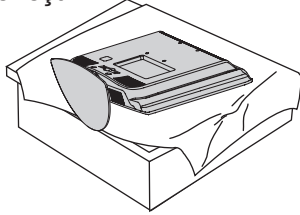
- Kablo Yönetim Klipsini TV'yi kaldırmak için kullanmayın.
- TV'nin düşmesi durumunda yaralanabilirsiniz ya da TV zarar görebilir.

## SEHPA TIPI AYAK KULLANMAMA

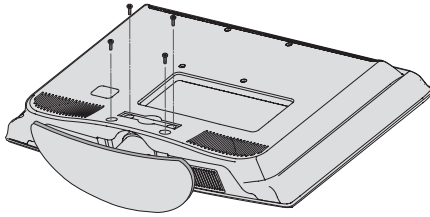
■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.  
Duvara montaj birimini kurarken koruma kapağını kullanın.

### 19/22LH2\*\*\*

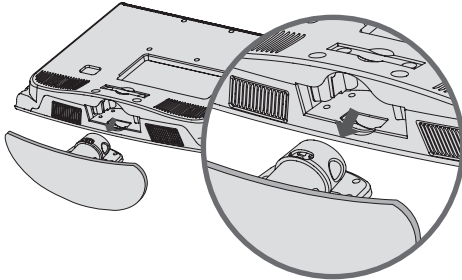
- 1 Ekranın zarar görmesini önlemek için TV ekranını dikkatli bir şekilde yumuşak bir yüzeye yerleştirin.



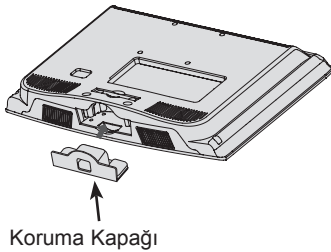
- 2 Civataları TV'den sökün.



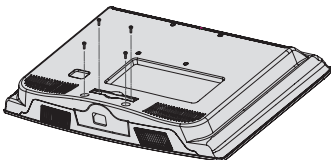
- 3 Civataları TV'den çıkarın.



- 4 Koruma Kapağını TV'ye takın.



- 5 TV'nin arkasındaki delikleri kullanarak 4 civatayı iyice sabitleyin.



### 26/32/37/42LH2\*\*\*

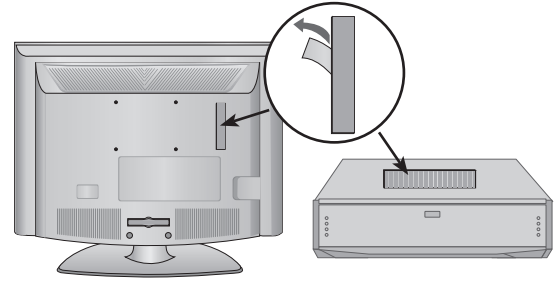


**Koruma Kapağını**  
geçme sesi (klik) duyulana kadar TV'nin içine yerleştirin.

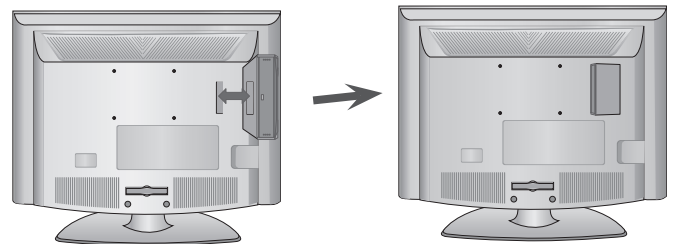
## DUAL LOCK NASIL KULLANILIR™ (Bu özellik tüm modellerde mevcut değildir.)

Dijital kutuyu TV'ye bağlayın ve istediğiniz zaman kullanın.

- 1 Dual Lock'tan koruyucu kağıdı söktükten sonra, bunu gösterildiği gibi TV ve dijital kutuya yapıştırın.



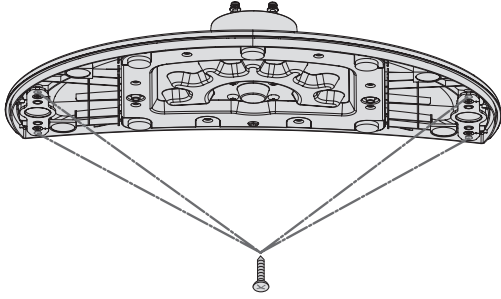
- 2 Velcro bantları birbirine bastırarak dijital kutuyu TV'ye bağlayın.



# HAZIRLIK

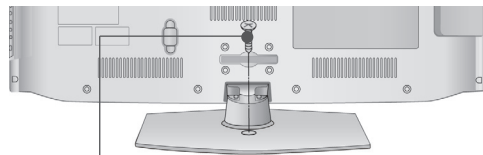
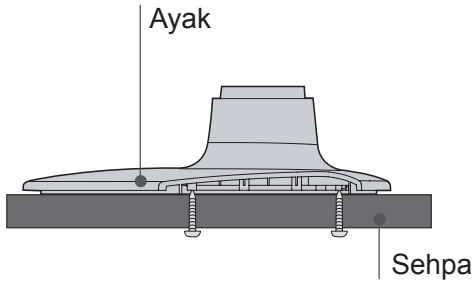
## TV'NIN BİR SEHPAYA BAĞLANMASI (Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*)

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir. Olası bir yaralanmaya veya ürünün zarar görmesine neden olacak şekilde TV'nin ileriye/geriye çekilememesi için, TV sehpa üzerine bağlanmalıdır.

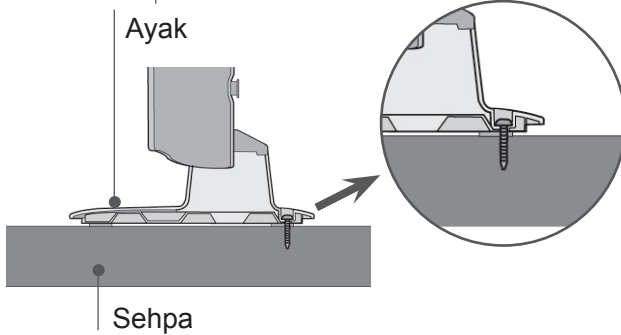


4-Vıdalar  
(ürünün bir parçası olarak tedarik edilmez)

- Vida: M5 x L (\*L: Masa derinliği + 8~10 mm örn.) Masa derinliği: 15 mm, Vida: M5 x 25



1-Vida  
(ürünün parçası olarak verilir)



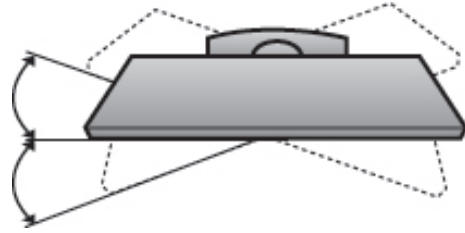
### ⚠ UYARI:

- TV'nin düşmesini önlemek için kurulum talimatları izlenerek TV tabana/duvara güvenli bir şekilde bağlanmalıdır. Cihazın devrilmesi, sarsılması ya da sallanması yaralanmaya neden olabilir.

## DÖNER KAIDE

(BU ÖZELLİK HER MODELDE MEVCUT DEĞİLDİR.)

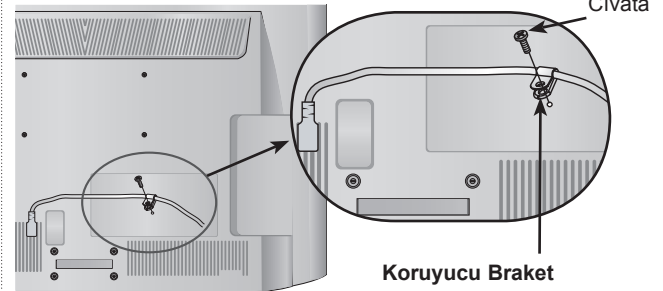
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir. TV'yi monte ettikten sonra izleme konumunuza uyacak şekilde TV donanımını 20 derecelik açılarla, elle sola ya da sağa doğru ayarlayabilmeniz mümkündür.



## GÜÇ KABLOSU NASIL SABITLENİR

(Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*)

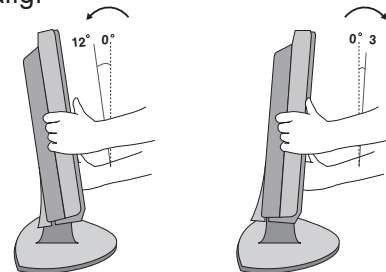
Güç kablosunu gösterildiği gibi **Koruyucu Braket** ve cıvata ile sabitleyin. Bu elektrik kablosunun kazayla yerinden çıkmasını engelleyecektir.



## EKRANINIZIN KONUMLANDIRILMASI

(Yalnızca 19/22LH2\*\*\*)

- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.
- Maksimum konfor için, pano konumunu değişik şekillerde deneyiniz.
- Eğim aralığı



## KENSINGTON GÜVENLİK SİSTEMİNİN KULLANILMASI

- Bu özellik her modelde mevcut değildir.
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.

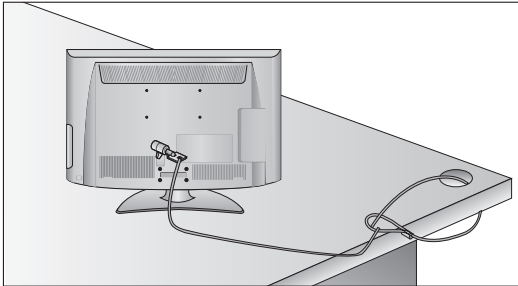
TV'nin arka panosunda Kensington Güvenlik Sistemi konektörü vardır. Kensington Güvenlik Sistemi kablosunu aşağıda gösterildiği gibi bağlayın.

Kensington Güvenlik Sisteminin montajı ve kullanımını hakkında ayrıntılı bilgi edinmek için, Kensington Güvenlik Sistemi tarafından hazırlanan kullanım kılavuzuna bakın.

İlave bilgi için, Kensington şirketinin, <http://www.kensington.com> adresindeki internet sayfasına başvurun. Kensington, dizüstü bilgisayarlar ve LCD projektörler gibi pahalı elektronik cihazlar için güvenlik sistemleri satışı yapmaktadır.

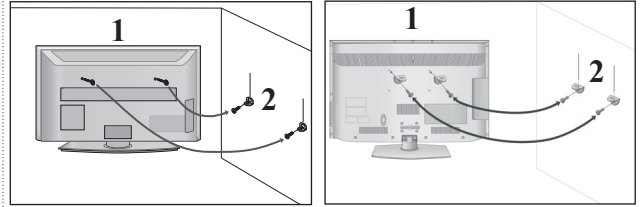
### ! NOT

- ▶ Kensington Güvenlik Sistemi opsiyonel bir aksesuardır.
- ▶ Dokununca TV soğuk ise, açıldığında küçük bir "kırpışma" olabilir. Bu normaldir, TV'de hiçbir sorun yoktur.
- ▶ Ekranda, parlak kırmızı, yeşil veya mavi lekeler gibi görünen bazı küçük nokta kusurları görünebilir. Ancak bunların monitör performansına hiçbir olumsuz etkisi yoktur.
- ▶ LCD ekrana dokunmayınız veya parmaklarınızı uzun süre karşısında tutmayınız. Aksi halde ekran üzerinde geçici şekil bozuklukları ortaya çıkabilir.



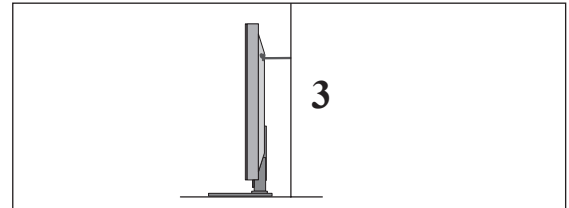
## DIKKATLİ KURULUM TAVSİYESİ

- TV'yi güvenli bir şekilde duvara sabitlemek için gereken bileşenleri piyasadan satın almalısınız.
- İtildiğinde düşme ihtimalini ortadan kaldırmak için TV'yi duvara yakın şekilde konumlandırın.
- Aşağıda gösterilen talimatlar, çekildiğinde ileri düşme ihtimalini ortadan kaldırmak üzere duvara sabitlemek için TV'yi kurmanın güvenli bir yoludur. Bu şekilde TV'nin düşmesi önlenir ve yaralanmalara neden olmaz. Bu işlem ayrıca TV'nin hasar görmesini de önleyecektir. Çocukların TV'ye tırmanmasına veya asılmasına izin vermeyin.



- 1 Delikli cıvataları veya TV askılarını/cıvatalarını kullanarak ürünü duvara resimde gösterildiği gibi sabitleyin. (TV'nizin mapalarında cıvata varsa, cıvataları gevşetin.)  
\* Delikli cıvataları ya da TV askılarını/cıvatalarını yerleştiriniz ve üst deliklere sabitleyin.

- 2 Duvar askılarını duvardaki cıvatalara sabitleyin. Duvara monte edilen askıların yüksekliklerini eşleştirin.



- 3 Ürünü hizalamak için, sağlam bir ip kullanarak bağlayın. İpi, duvar ve ürün arasında yatay olacak şekilde bağlamak daha güvenlidir.

### ! NOT

- ▶ TV'yi taşıırken öncelikle kabloları sökünüz.
- ▶ TV'nin boyutunu ve ağırlığını desteklemeye yetecek kuvvette ve büyüklükte bir platform veya kabin kullanınız.
- ▶ TV'yi güvenli bir şekilde kullanmak için, duvardaki askı ile TV'deki askının yüksekliğinin aynı olduğundan emin olunuz.

# HAZIRLIK

- TV bir duvara ya da sehpa üstüne vb. olmak üzere değişik şekillerde kurulabilir.
- TV yatay yerleştirmek üzere tasarlanmıştır.

## TOPRAKLAMA

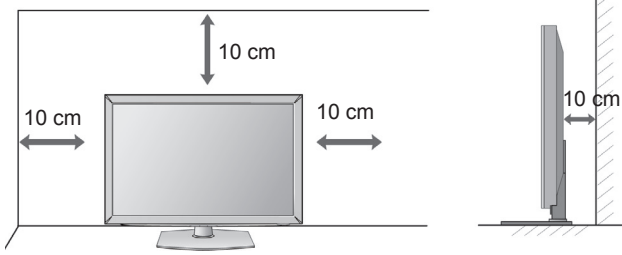
Olası bir elektrik çarpmasını önlemek için mutlaka toprak telini bağlayın. Topraklama yöntemleri uygulanamıyorsa, kalifiye bir teknisyen tarafından ayrı bir devre kesici takılmalıdır.

TV'yi telefon kablolarına, paratonerlere ve gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.



## MASAÜSTÜ KAIDE KURULUMU

- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir. Düzgün havalandırmanın sağlanabilmesi amacı ile televizyonunuzun her kenarından 10 cm boşluk bırakın.

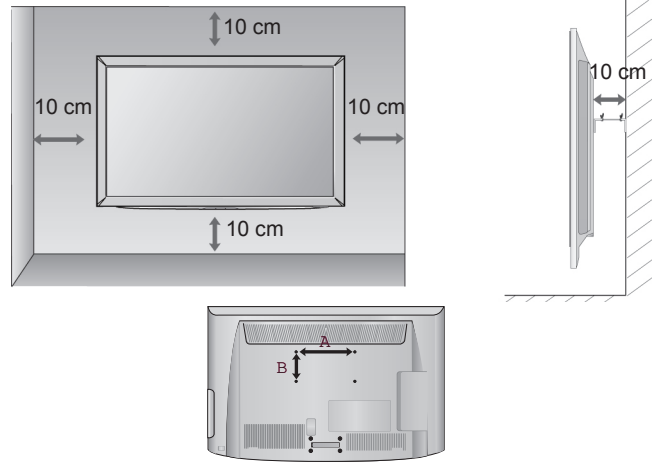


## DUVARA MONTAJ: YATAY KURULUM

- TV'yi duvara monte ederken, LG Markalı bir montaj braketini kullanılması öneririz.
- VESA standardını destekleyen bir duvara montaj braketini satın almanızı öneririz.
- LG, duvar montajının kalifiye bir uzman kurulumcu tarafından yapılmasını önerir.

## ! NOT

- ▶ Duvar montajı, zemine dik olan sağlam bir duvara yapılmalıdır.
- ▶ Ürünü tavana veya eğik bir duvara monte etmek isterseniz, özel bir duvar montajı kullanılmalıdır.
- ▶ Duvar montajının takılacağı yüzey, örn. beton, doğal kaya, tuğla ve delikli blok gibi TV setinin ağırlığını destekleyecek güçte olmalıdır.
- ▶ Takılan vidaların türü ve uzunluğu kullanılan duvar montajına göre değişir. Daha fazla bilgi için, montaj ile birlikte verilen talimatlara bakın.
- ▶ LG yanlış kurulum nedeniyle meydana gelebilecek kazalardan veya mala ya da TV'ye gelebilecek zararlardan sorumlu tutulamaz.
  - Uyumsuz bir VESA duvar montajı kullanıldığında.
  - Vidalar yüzeye, TV'nin düşmesine ve kişisel yaralanmalara yol açabilecek şekilde uygun olmayan şekilde takıldığında.
  - Önerilen kurulum yöntemine uyulmadığında.



Model	VESA (A * B)	Standart Vida	Miktar
19/22LH2***	100 * 100	M4	4
26/32LH2***	200 * 100	M4	4
37/42LH2***	200 * 200	M6	4

## UZAKTAN KUMANDA TUŞ FONKSİYONLARI (MODELE BAĞLI OLARAK.)

Uzaktan kumandayı kullanırken TV'nin uzaktan kumanda algılayıcısına doğru tutun.  
Aşağıda gösterilen resimler TV'nizden farklı olabilir.



**POWER (GÜÇ)** TV'yi beklemedeyken (standby) açar veya açıkken kapatarak beklemeye alır.

**ENERGY SAVING (ENERJİ TASARRUFU)** TV'nin Enerji Tasarruf modunu ayarlar. (► p.86)

**AV MODU** AV cihazlarını bağlarken görüntü ve sesleri Seçmenize yardımcı olur. (► p.42)

**INPUT (GİRİŞ)** Harici giriş modu, düzenli aralıkla döner. (► p.36)

**TV/RAD** Radyo, TV ve DTV kanalını seçer.

**0-9 numara tuşu** Bir program seçer.  
Bir menüdeki numaralı öğeleri seçer.

**LIST (LİSTE)** Program tablosunu gösterir. (► p.33)

**Q. VIEW (HIZLI GÖRÜNTÜLEME)** İzlediğiniz bir önceki programa döner.

**MENU (MENÜ)** Bir menü seçer. Tüm ekran üstü görüntüleri siler ve herhangi bir menüden TV görüntüsüne geri döner. (► p.17)

**GUIDE (KILAVUZ)** Program rehberini gösterir. (► p.78)

**Q MENU (HIZLI MENÜ)** İstenilen hızlı menü kaynağını seçer. (İzleme Oranı, Net ses II, Resim Modu, Ses Modu, Ses (veya Ses Dili), Uyma Zamanı, Favori, USB Aygıtı) (► p.16)

**BACK (GERİ)** Kullanıcının etkileşimli bir uygulamada, EPG veya diğer kullanıcı etkileşim işlevinde bir adım geri gitmesine izin verir.

**EXIT (ÇIK)** Ekran üzerindeki tüm görüntü pencerelerini kapatarak herhangi bir menüden normal televizyon izleme moduna döner.

**INFO (BİLGİ)** Mevcut ekran bilgilerini gösterir.

**THUMBSTICK (Yukarı/Aşağı/ Sol/ Sağ)** Ekran üstü menüleri arasında dolaşmanıza ve göre sistem ayarları yapmanıza imkan verir.

**OK (TAMAM)** Seçiminizi kabul eder veya o anki geçerli modu gösterir.

**Coloured Buttons (Renkli tuşlar)** Bu tuşlar teleteks (sadece **TELETEKS** modellerinde), **Programme Edit** (Program düzenle için kullanılır).

**1 TELETEKST TUŞLARI** Bu tuşlar teletekst için kullanılır. Daha fazla bilgi için, 'Teletekst' bölümüne bakınız. (► p.119)

**SUBTITLE (ALTYAZI)** Dijital modda tercih ettiğiniz altyazıyı çağırır.

# HAZIRLIK

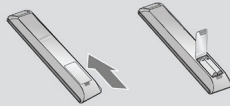


- VOLUME (Ses Seviyesi Yukarı/Aşağı)** Ses seviyesini ayarlar.
- FAV (FAVORİLER)** Seçilmiş favori programı gösterir.
- MARK (İşaretle)** Picture Wizard (Resim Sihirbazı) ayarlarının uygulanacağı giriş kaynağını seçin. USB menüsündeki programları işaretler ve işaretleri kaldırır.
- RATIO (Oran)** Görüntü için istediğiniz en/boy oranını seçer. (► p.84)
- MUTE (SESSİZ)** Sesi açar veya kapatır.
- Program Yukarı/Aşağı** Bir programı seçer.
- SAYFA YUKARI/AŞAĞI** Bir tam ekran bilgisinden diğerine geçer.

- SIMPLINK / MY MEDIA (MEDYAM) Menü kontrol düğmeleri** SIMPLINK veya MY MEDIA (Medyam) menüsünü kontrol eder (Fotoğraf Listesi, Müzik Listesi, Film Listesi )

- SIMPLINK** Televizyona bağlı AV cihazlarının listesini gösterir. Bu tuşa bastığınızda, Simplik menüsü ekranda belirir.(► p.38)

## Pillerin Takılması



- Pil bölmesinin arkasındaki kapağını açınız ve kutupları doğru yerleştirerek pilleri takınız (+ ile +, - ile -).
- İki adet 1,5 V AAA pil takınız. Kullanılmış ve eski pillerle yeni pilleri bir arada kullanmayınız.
- Kapağı kapatınız.
- Pilleri yerinden çıkarmak için, pilleri takma işlemlerini ters sıra ile yapın.



## UZAKTAN KUMANDA TUŞ FONKSİYONLARI (MODELE BAĞLI OLARAK.)

Uzaktan kumandayı kullanırken TV'nin uzaktan kumanda algılayıcısına doğru tutun.  
Aşağıda gösterilen resimler TV'nizden farklı olabilir.



TV/RAD Radyo, TV ve DTV kanalını seçer.  
AV MODU (TANITIM MODU) AV cihazları bağladığınızda görüntü ve sesleri seçmenize ve ayarlamana yardımcı olur. (► s.42)  
GÜÇ (TV'yi bekleme (standby) konumundayken açar veya kapatarak bekleme (standby) konumuna getirir.)  
INPUT (GİRİŞ) Harici giriş modu, düzenli aralıklarla döner. (► s.36)  
ENERGY SAVING (ENERJİ TASARRUFU) TV'nin Enerji Tasarruf modunu ayarlayın (► s.86)

0-9 arası numara tuşu Bir program seçer.  
Bir menüdeki numaralı öğeleri seçer.  
Q.VIEW (Hızlı Görüntüleme) İzlediğiniz bir önceki programa döner.  
LİSTE Program tablosunu gösterir. (► s.33)

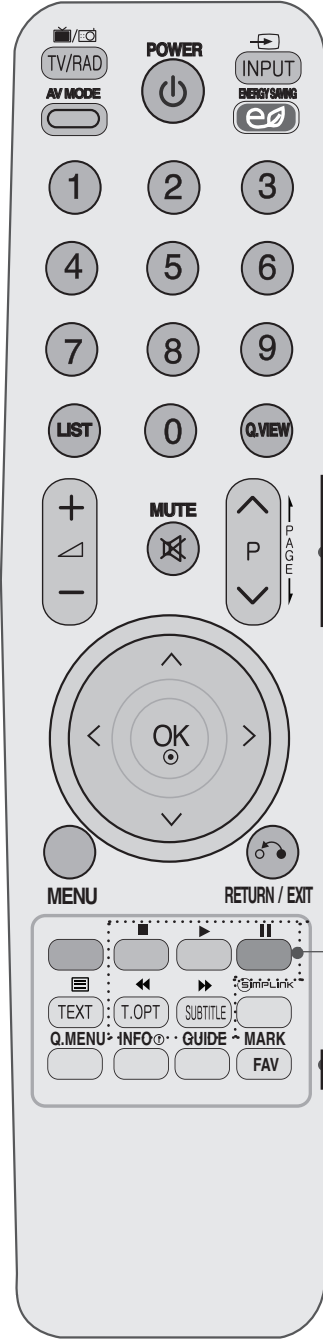
YÖN DÜĞMESİ (Yukarı/Aşağı/Sola/Sağa) Ekran üstü menüleri arasında dolaşmanıza ve tercihinize göre sistem ayarları yapmanıza imkan verir.  
OK Seçiminizi kabul eder veya geçerli modu gösterir.  
MENU (MENÜ) Bir menü seçer.  
Tüm ekran üstü görüntüleri siler ve herhangi bir menüden TV görüntüsüne geri döner. (► s.17)  
RETURN/EXIT Kullanıcının etkileşimli bir uygulamada, EPG veya diğer kullanıcı etkileşim işlevinde bir adım geri gitmesine izin verir.

Renkli düğmeler Bu düğmeler teleteks (sadece **TELETEKS** bulunan modellerde), **Programme Edit** (Program düzenle) için kullanılır.

**1** TELETEKST TUŞLARI Bu tuşlar teletekst için kullanılır.  
Daha fazla bilgi için, 'Teletekst' bölümüne bakın. (► s.119)  
ALTYAZI Dijital modda tercih ettiğiniz altyazıyı çağırır.  
SIMPLINK Televizyona bağlı AV cihazlarının listesini gösterir.  
Bu tuşa bastığınızda, Simplink menüsü ekranda belirir. (► p.38)

# HAZIRLIK

HAZIRLIK



VOLUME UP /DOWN (Ses Seviyesi Yükselt/Alçalt) Ses seviyesini ayarlar.

MUTE (SESSİZ) Sesi açar veya kapatır.

Program Yukarı/Aşağı Bir program seçer.

PAGE (Sayfa) YUKARI/AŞAĞI Bir tam ekran bilgisinden diğerine geçer.

SIMPLINK / MY MEDIA (Medyam) Menü kontrol düğmeleri SIMPLINK veya MY MEDIA (Medyam) menüsünü kontrol eder (Fotoğraf Listesi, Müzik Listesi, Film Listesi )

Q. MENU İstenilen hızlı menü kaynağını seçin. (İzleme Oranı, Net Ses II, Resim Modu, Ses Modu, Ses (veya Ses Dili), Uyma Zamanı, Atlama Açık/Kapalı, USB Aygıtı). (► s.16)

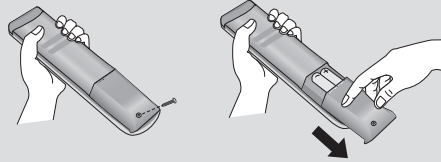
INFO (Bilgi) Mevcut ekran bilgilerini gösterir.

GUIDE (Rehber) Program takvimini gösterir. (► s.78)

FAV (FAVORİLER) Seçilmiş favori programı gösterir.

MARK (İşaretle) USB menüsündeki programları işaretler ve işaretini kaldırır.

## Pillerin Yerleştirilmesi



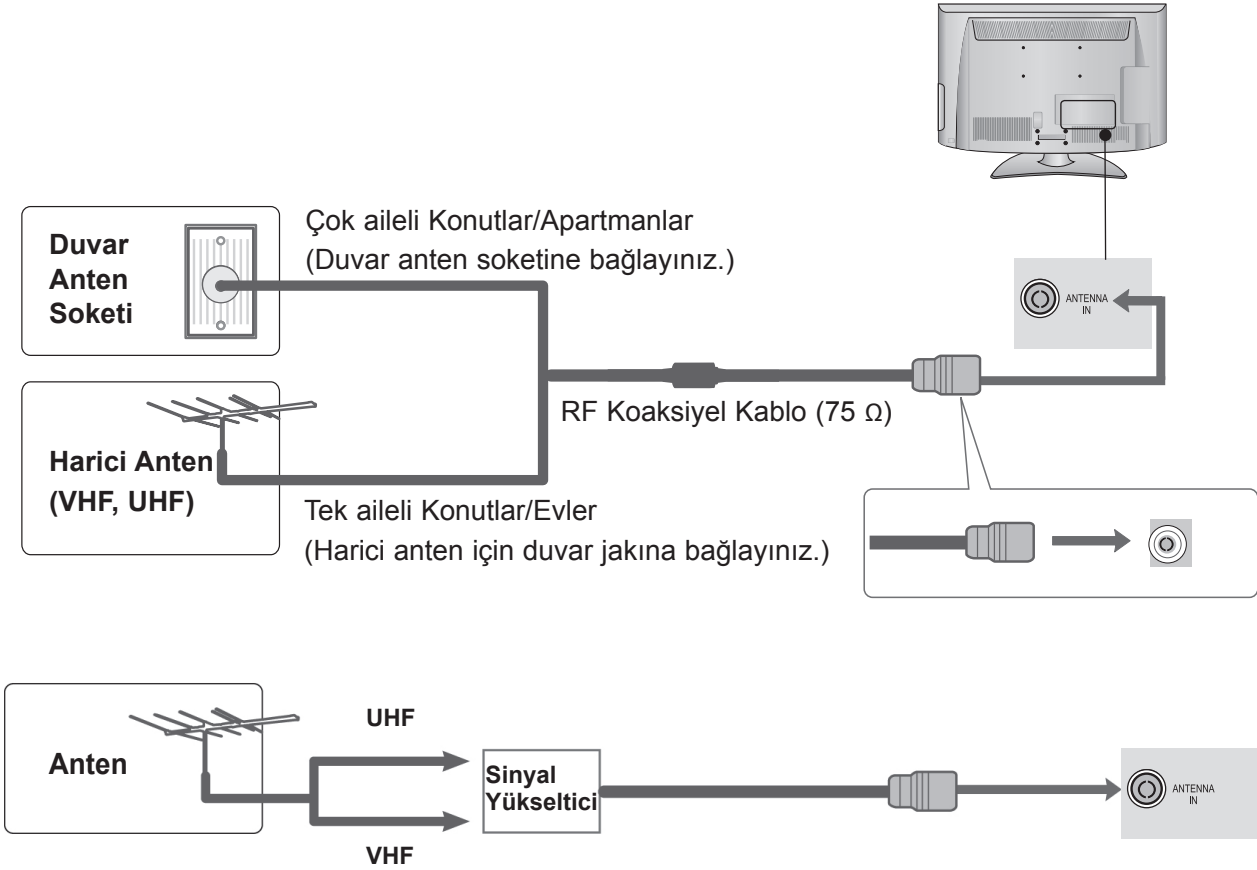
- Pil bölümü kapağındaki civatayı gevşetin
- Pil bölmesinin arkasındaki kapağını açın ve kutupları doğru şekilde eşleştirerek pilleri takın (+ ile +, - ile -).
- İki adet 1,5 V AAA pil takın. Eski veya kullanılmış pillerle yeni pilleri birlikte kullanmayın.
- Kapağı kapatın.
- Pilleri çıkartmak için, pil takma işlemini tersine doğru yapın.

# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

- Hasar olmasını önlemek için cihazlar arasındaki tüm bağlantılar yapıldıktan sonra ana şebeke prizine bağlamayınız.

## ANTEN BAĞLANTISI

- En iyi görüntü kalitesini elde etmek için, anten yönünü ayarlayınız.
- Anten kablosu ve dönüştürücü tedarik edilmemiştir.



- Sinyalin zayıf olduğu alanlarda daha iyi görüntü kalitesi elde etmek için yukarıda gösterildiği gibi, antene bir sinyal amplifikatörü yerleştirmeniz gerekebilir.
- Eğer sinyalin iki TV için ayrılması gerekiyorsa, bağlantı için bir anten sinyal ayırıcısı kullanınız.

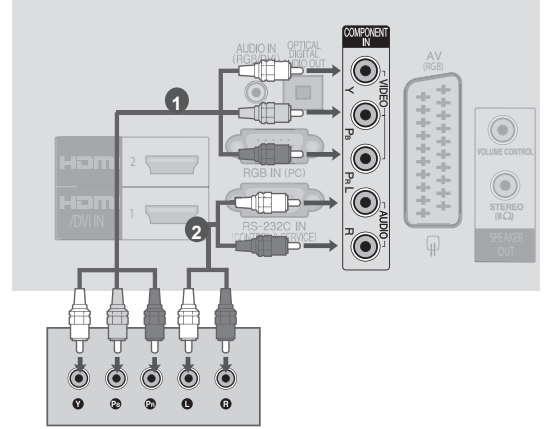
# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

- Ekipmanlara hasar vermemek için tüm ekipmanın bağlantısını bitirmeden herhangi bir güç kablosunu prize takmayın.
- **HARİCİ EKİPMAN KURULUMU** hakkındaki bu bölümde ağırlıklı olarak 32LH2\*\*\* modellerine ait şemalar kullanılır.
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.

## KOMPONENT KABLOSU İLE BAĞLARKEN.

Bu TV, harici bir dijital set üstü kutusu olmadan da Dijital RF/Kablo sinyallerini alabilir. Fakat, eğer dijital bir set üstü kutusundan ya da başka bir dijital harici cihazdan Dijital sinyaller alıyorsanız, aşağıdaki şekle bakınız.

- 1 Harici ekipman (dijital set, top box, DVD, vb.) Video çıkışlarını (Y, PB, PR) televizyon üzerindeki **KOMPONENT VIDEO IN** giriş fişine bağlayın.
- 2 Harici ekipman (dijital set, top box, DVD, vb.) audio çıkışlarını (Y, PB, PR) televizyon üzerindeki **KOMPONENT AUDIO IN** giriş fişine bağlayın.
- 3 Harici ekipmanı açın.  
(Harici ekipmanın çalıştırılması için kullanım kılavuzuna başvurun.)
- 4 Uzaktan kumanda üzerindeki **INPUT** tuşunu kullanarak **Komponent** giriş kaynağını seçin.



- HDMI Ses Desteklenen format : Dolby Digital, PCM DTS  
Ses formatı desteklenmez.

Sinyal	Komponent	HDMI
480i/576i	O	X
480p/576p	O	O
720p/1080i	O	O
1080p	O (50 Hz / 60 Hz sadece)	O (24 Hz / 30 Hz / 50 Hz / 60 Hz)

### Komponent Girişi Bağlantı Noktaları

Daha iyi bir resim kalitesi elde etmek için, DVD oynatıcısını komponent girişine aşağıda gösterildiği gibi takın.

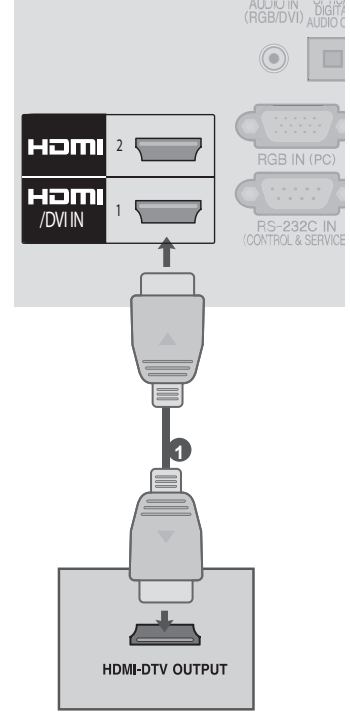
TV üzerindeki bileşen portları	Y	P <sub>B</sub>	P <sub>R</sub>
DVD oynatıcı üzerindeki video çıkış portları	Y	P <sub>B</sub>	P <sub>R</sub>
	Y	C <sub>b</sub>	C <sub>r</sub>
	Y	P <sub>b</sub>	P <sub>r</sub>

# BİR HDMI KABLOSU İLE BAĞLAMA

- 1 Harici ekipmanın (dijital set üstü cihaz, DVD, vb.) HDMI çıkışını TV üzerindeki **HDMI/DVI IN 1**, **HDMI 2** (19/22LH2\*\*\* hariç) jekine bağlayın.
- 2 Harici ekipmanı açın.  
(Harici ekipmanın çalıştırılması için kullanım kılavuzuna başvurun.)
- 3 Uzaktan kumandadaki **INPUT** düğmesini kullanarak **HDMI1**, **HDMI2** (19/22LH2\*\*\*) hariç giriş kaynağını seçin.

## ! NOT

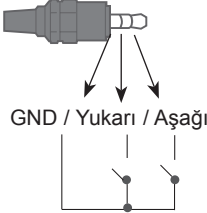
- ▶ TV, HDMI kablosu kullanıldığında video ve ses sinyallerini eş zamanlı olarak alabilir.
- ▶ DVD, Auto HDMI (Otomatik HDMI) işlevini desteklemiyorsa, çıkış çözünürlüğünü uygun biçimde ayarlamanız gerekir.
- ▶ HDMI kablosunun Yüksek Hızlı HDMI Kablosu olduğunu kontrol edin. HDMI kabloları Yüksek Hızlı HDMI Kablosu değilse, ekranda titreşim oluşabilir veya ekran görüntüsü olmayabilir. Lütfen Yüksek Hızlı HDMI Kablosu kullanın.

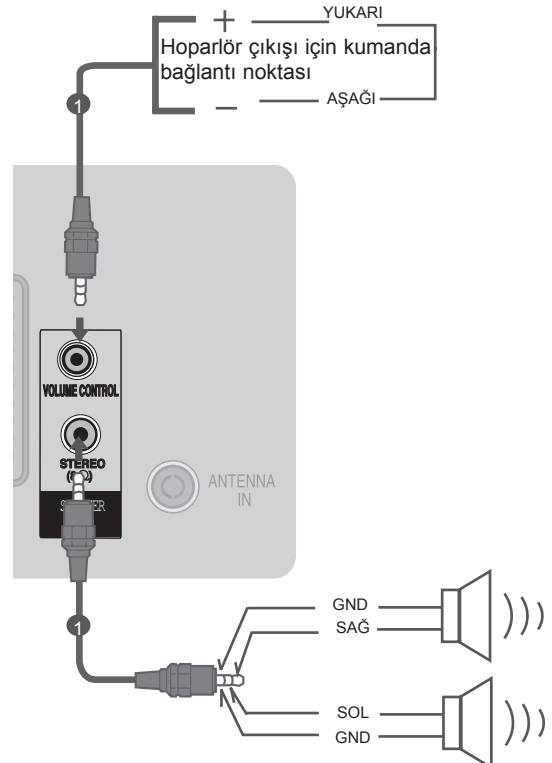


# HOPARLÖR ÇIKIŞ AYARI

- 1 Harici hoparlörü TV'nin **HOPARLÖR ÇIKIŞI (STEREO)** jekine bağlayın.

## Ses kumandası bağlantı noktası metodu

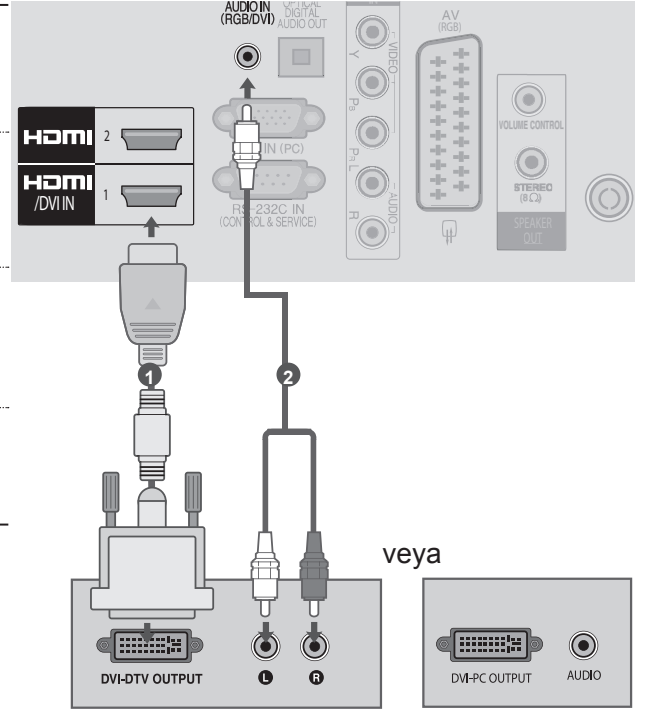
Kablo Özelliği		<ul style="list-style-type: none"><li>• Her bir Up (Yukarı)/ Down (Aşağı) pini CPU GPIO ile 3,3V çekilir.</li><li>• CPU ses kontrolü için 3,3V ile GND seviyesini tespit eder.</li></ul>
----------------	---	--



# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

## HDMI - DVI KABLOSU İLE BAĞLAMA

- 1 Dijital kutu veya PC'nin DVI çıkışı TV üzerindeki **HDMI/DVI IN 1** jakına bağlayın.
- 2 Dijital kutu ses çıkışı veya PC ses çıkışı TV üzerindeki **AUDIO IN (RGB/DVI)** jakına bağlayın.
- 3 Dijital kutuyu veya PC'yi ve TV'yi açın.  
(Çalıştırma talimatları için dijital kutu veya PC kullanım kılavuzuna bakın.)
- 4 Uzaktan kumanda üzerindeki **INPUT** tuşunu kullanarak **HDMI1** giriş kaynağını seçin.

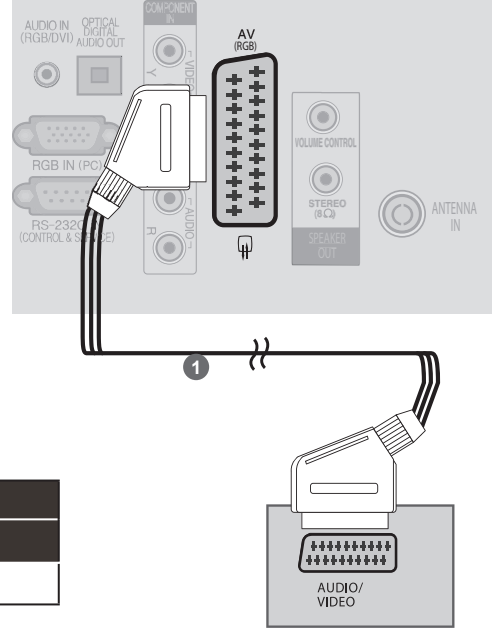


# EURO SCART KABLOSU İLE BAĞLAMA

- 1 Harici ekipmana ait (DVD, VCR, vb.) Euro skart fişini televizyon üzerindeki **AV** Euro skart fişine takın.
- 2 Harici ekipmanı açın.  
(Harici ekipmanın çalıştırılması için kullanım kılavuzuna başvurun.)
- 3 Uzaktan kumanda üzerindeki **INPUT** tuşunu kullanarak **AV** giriş kaynağını seçin.

Scart	Giriş			Çıkış
	Video	Audio	RGB	Video, Ses
AV	O	O	O	Analog TV, Dijital TV

Çıkış tipi	AV (TV Çıkışı)
Dijital TV	Dijital TV
Analog TV, AV	Analog TV
Komponent/RGB	Analog TV
HDMI	Analog TV



► TV Çıkışı : Analog TV veya Dijital TV sinyalleri çıkışları.

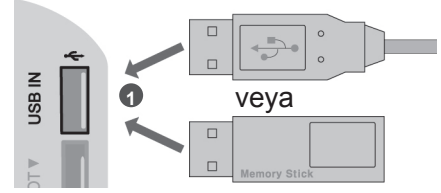
## ! NOT

- Kullanılacak Euro Scart kablosu sinyal korumalı olmalıdır.

# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

## USB GİRİŞİ AYARLARI

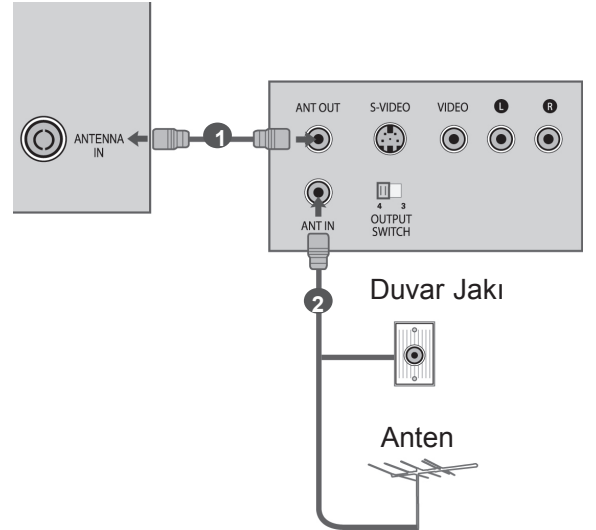
- 1 USB cihazınızı TV'deki **USB IN** jakına takın.
- 2 **USB IN** jaklarını bağladıktan sonra, **USB işlevini kullanabilirsiniz.** (► s44)



## RF KABLOSU İLE BAĞLARKEN

Görüntü gürültüsünü (parazitlerini) önlemek için, VCR ile TV arasında uygun bir mesafe bırakın.

- 1 VCR'ın **ANT OUT** soketini, TV'nin **ANTENNA IN** soketine bağlayın.
- 2 Anten kablosunu VCR'ın **ANT IN** soketine bağlayın.
- 3 VCR üzerindeki **PLAY** tuşuna basınız ve görüntülemek için TV ile VCR arasındaki uygun kanalı eşleyin.

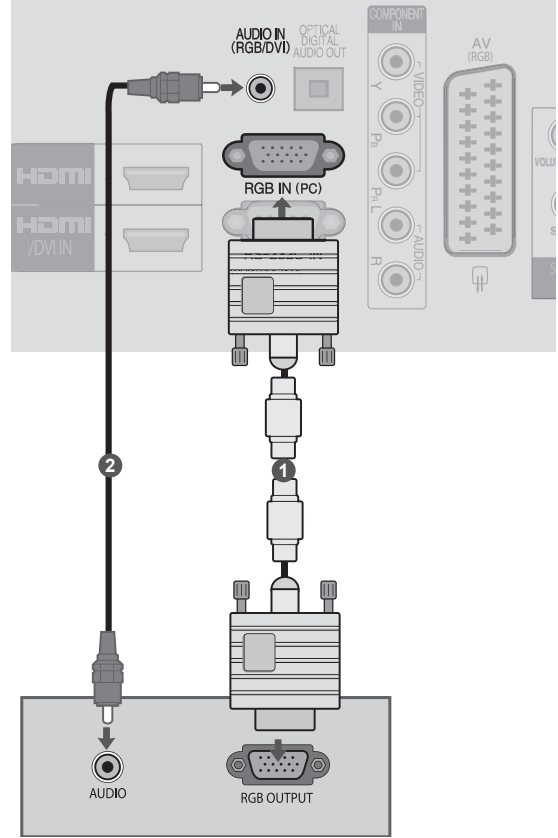




# D-SUB 15 PİM KABLOSU İLE BAĞLAMA

Bu TV Tak ve Oynat olanağı sağlar ki bu da PC'nin TV ayarlarına otomatik olarak uyum sağlaması demektir.

- 1 PC'nin RGB çıkışı, TV üzerindeki **RGB IN (PC)** jakına bağlayınız.
- 2 PC ses çıkışı TV üzerindeki **AUDIO IN (RGB/DVI)** jakına bağlayınız.
- 3 PC'yi ve TV'yi açınız.
- 4 Uzaktan kumanda üzerindeki **INPUT** tuşunu kullanarak RGB giriş kaynağını seçiniz.



# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

## CI MODÜLÜNÜ EKLEME

Dijital TV modunda şifreli (ödemeli) servisleri görüntülemek için. Bu özellikler her ülkede uygun değildir.

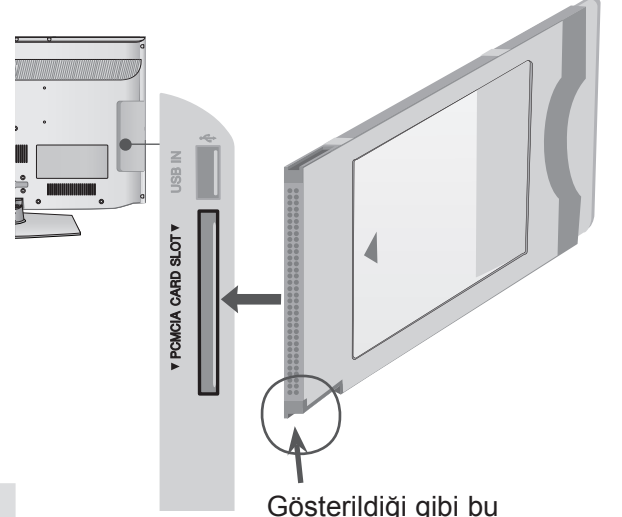
1

CI modülünü televizyonun **PCMCIA** (Personal Computer Association – Kişisel Bilgisayar Hafıza Kartı Uluslararası Birliği) **KART YUVASINA** gösterildiği şekilde takınız.

Daha fazla bilgi için, bkz. sayfa 32.

### ! NOT

- ▶ CI modülünün PCMCIA kart yuvasına doğru yönde takıldığından emin olun. Modül doğru takılmadığında, TV'nin ve PCMCIA kart yuvasının zarar görmesine neden olabilir.



Gösterildiği gibi bu noktayı kontrol edin ve CI Modülünü takın.

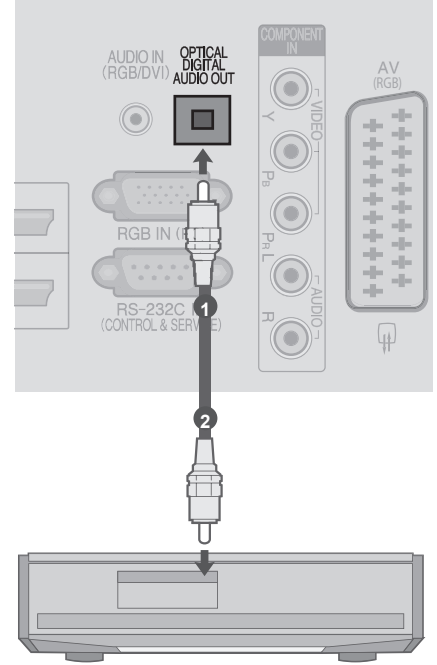
## DİJİTAL SES ÇIKIŞ AYARLARI

Televizyonun ses sinyalini Dijital Ses Çıkış (Optik) bağlantı noktası ile harici ses cihazına gönderme. 5.1 kanal hoparlörler ile dijital yayınların keyfini sürmek isterseniz, TV'nin arkasındaki OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT (OPTİK DİJİTAL SES ÇIKIŞI) bağlantı noktasını DVD Ev Sinema Ses Sistemine (ya da ampliye) bağlayın.

- 1 Optik kablunun bir ucunu TV Dijital Ses (Optik) Çıkış bağlantı noktasına bağlayınız.
- 2 Optik kablunun diğer ucunu ses ekipmanının dijital ses (Optik) girişine bağlayın.

### ⚠ DİKKAT

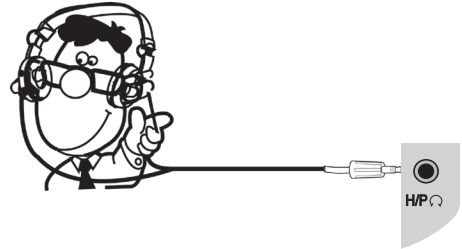
- ▶ Optik çıkış bağlantı noktasına doğru bakmayınız. Lazer ışığına bakmak görmenize zarar verebilir.



## KULAKLIK AYARI

Sesi kulaklıkla dinleyebilirsiniz.

- 1 Kulaklığı kulaklık soketine takın.
- 2 Kulaklığın ses düzeyini ayarlamak için  $\triangle$  + veya - düğmesine basın. MUTE (SESSİZ) düğmesine basarsanız, kulaklıktan duyulan ses kapanır. MUTE düğmesine basarsanız, kulaklıktan gelen ses kesilir.



### ! NOT

- ▶ Audio Menü seçenekleri, kulaklığın kullanılması ile işlevlerini yerine getiremez.
- ▶ Kulaklığın bağlı olduğu durumda AV MODE değişikliği yapılması halinde, değişiklik video'ya uygulanır ancak audio'ya uygulanmaz.
- ▶ Optik sayısal Audio Çıkışı kulaklık takılı olduğunda etkin değildir.
- ▶ Kulaklık empedansı: 16Ω
- ▶ Maks.: 10 mW ila 15 mW

# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

## DESTEKLENEN EKРАН ÇÖZÜNÜRLÜĞÜ

### RGB-PC, HDMI/DVI-PC modu

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
720x400	31,468	70,08
640x480	31,469	59,94
800x600	37,879	60,31
1024x768	48,363	60,00
1280x768	47,78	59,87
1360x768	47,72	59,8
1280x720 RGB-PC	45	60
1920x1080 RGB-PC	66,587	59,93
1920x1080 HDMI-PC	67,5	60,00

(19/22/26/32LH2\*\*\* hariç)

### HDMI/DVI-DTV modu

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
720x480	31,469	59,94
	31,5	60
720x576	31,25	50
1280x720	37,5	50
	44,96/45	59,94/60
	33,72/33,75	59,94/60
	28,125	50
	26,97/27	23,97/24
1920x1080	33,716/33,75	29,976/30,00
	56,25	50
	67,43/67,5	59,94/60

### ! NOT

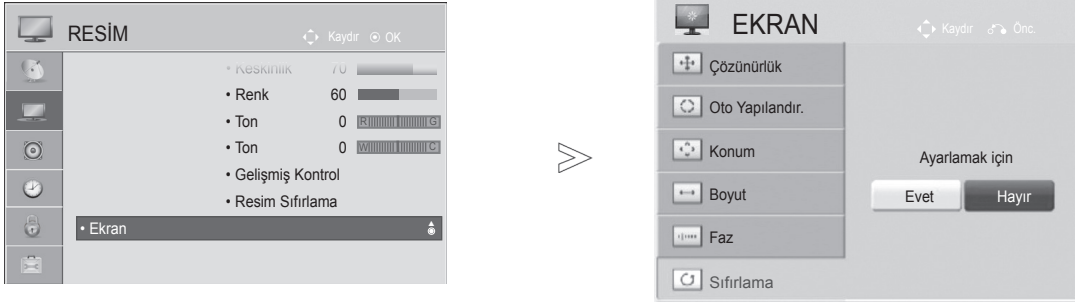
- ▶ Sabit bir görüntünün uzun süre cihazın ekranında kalmasından kaçının. Sabit görüntü ekranda kalıcı iz bırakabilir; mümkün olduğunca ekran koruyucu kullanın.
- ▶ PC modunda çözünürlük, dikey şablon, kontrast veya parlaklık ile ilgili parazit olabilir. Bu durumda net bir görüntü elde edene dek PC modunu başka bir çözünürlüğe ayarlayınız veya yenileme hızını değiştiriniz veya menüden parlaklık ve kontrast ayarlarını değiştirin. PC grafik kartının yenileme hızı değiştirilemiyorsa, PC grafik kartını değiştiriniz veya PC grafik kartının üreticisine danışın.
- ▶ Yatay ve dikey frekanslar için senkronizasyon giriş dalga biçimi ayırıcıdır.
- ▶ PC modu için 1360x768, 60 Hz (yalnızca 19/22/26/32LH2\*\*\*), 1920x1080, 60 Hz (yalnızca 37/42LH2\*\*\*)) kullanmanızı öneririz, bu en iyi görüntü kalitesini sağlamalıdır.
- ▶ PC'nin monitör çıkışına bağlı olan sinyal kablosunu TV'nin RGB (PC) portuna veya PC'nin HDMI çıkış portuna bağlı olan sinyal kablosunu TV üzerindeki HDMI IN (veya HDMI/DVI IN) portuna bağlayın.
- ▶ PC'nin ses çıkış kablosunu TV'nin Ses girişine bağlayın. (Ses kabloları TV'ye dahil edilmemiştir).
- ▶ Eğer ses kartı kullanıyorsanız, PC'nin sesini istenen şekilde ayarlayın.
- ▶ Eğer PC'nin grafik kartı aynı anda hem dijital hem analog RGB çıkışı vermiyorsa, PC çıkışını TV'de göstermek için RGB veya HDMI IN (veya HDMI/DVI IN)'den sadece birini bağlayın.
- ▶ Eğer PC'nin grafik kartı aynı anda hem dijital hem analog RGB çıkışı vermiyorsa, TV'yi RGB veya HDMI modlarından birine ayarlayın; (TV diğer modu kendiliğinden Tak ve Kullan olarak ayarlar).
- ▶ HDMI - DVI kablosu kullanıyorsanız DOS modu video kartına bağlı olarak çalışmayabilir.
- ▶ Uzun bir RGB-PC kablosu kullanıyorsanız, ekranda enterferans olabilir. 5 metreden daha kısa kablo kullanmanızı öneririz. Bu en iyi görüntü kalitesini sağlar.

# BİLGİSAYAR MODU EKRAN AYARLARI

## Ekran Sıfırlaması

Konum, Boyut ve faz ayarlarını fabrika çıkış ayarlarına döndürür.

Bu fonksiyon aşağıdaki modlarda çalışır: RGB [PC]



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **EKRAN** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Ayarları** seçeneğini belirleyiniz.
- 4   **Evet** Seçeneğini belirleyin.
- 5  **Ayarları** işlevini çalıştırınız.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

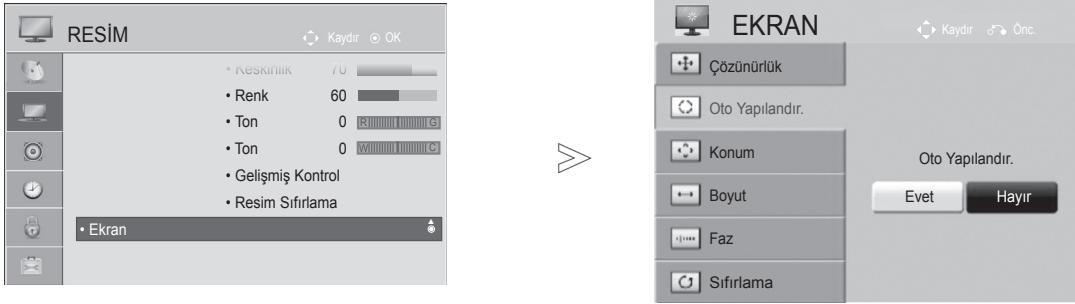
# HARİCİ CİHAZ AYARLARI










## Otomatik Konfigürasyon (sadece RGB [PC] modunda)

Otomatik olarak görüntü konumunu ayarlar ve görüntü kararsızlığını en aza indirir .Ayarlandıktan sonra görüntü hala düzgün değilse, TV'niz düzgün olarak çalışmamaktadır, ancak daha fazla ayar yapmak gerekmektedir.

### Oto Yapılandır

Bu işlev ekran konumu, boyutu ve evresinin otomatik olarak ayarlanması için kullanılır. Otomatik yapılandırma işlemi devam ederken ekrandaki görüntü birkaç saniye süreyle titreşir.



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **EKRAN** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Oto Yapılandır** seçeneğini belirleyin.
- 4   **Evet** Seçeneğini belirleyin.
- 5  **Oto Yapılandır** işlevini çalıştırın.

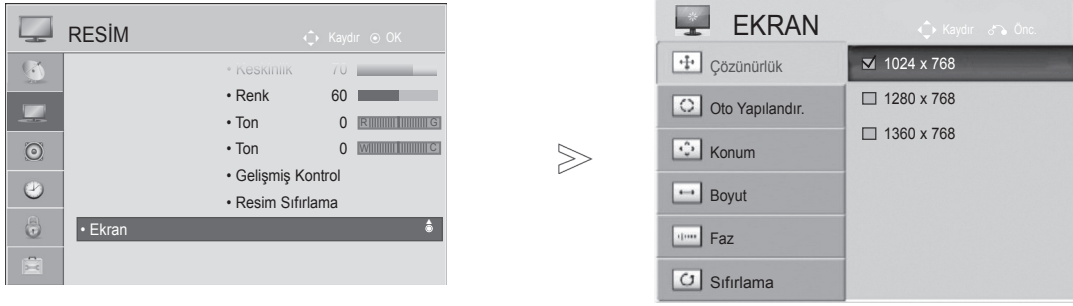
- Görüntü doğru olarak konumlanmamışsa, Otomatik Ayar'ı yeniden deneyin.
- RGB (PC) modunda Otomatik Ayar'dan sonra görüntü tekrar ayar gerektiriyorsa **Konum**, **Boyut** veya **Faz** ayarlarını yapabilirsiniz.










- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

## Çözünürlük Seçme

Normal bir görüntü görüntülemek için, RGB modu çözünürlüğü ile PC modu seçimini eşleştirin.

Bu fonksiyon aşağıdaki modlarda çalışır: RGB [PC]



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **EKRAN** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Çözünürlük** seçeneğini belirleyin.
- 4   İstenilen çözünürlüğü seçin.
- 5 

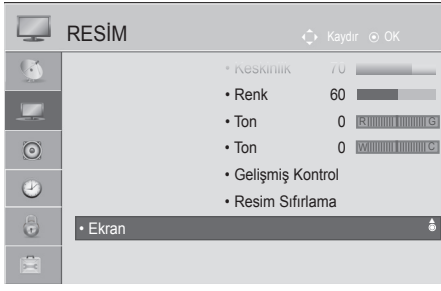
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.











# HARİCİ CİHAZ AYARLARI

## Ekran Ayarlamaları: Konum, Boyut, Faz

Resim, otomatik ayarlama sonrası istenildiği şekilde net değilse ve özellikle harfler hala titriyorsa görüntü pozisyonunu manüel olarak ayarlayın.

Bu fonksiyon aşağıdaki modlarda çalışır: RGB [PC].



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **EKRAN** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Konum, Boyut veya Faz** seçeneğini belirleyiniz.
- 4    Uygun ayarları yapın.
- 5 

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## TELEVİZYONUN AÇILMASI

TV'niz açıldığında özelliklerini kullanabilirsiniz.

- 1 İlk önce güç kablolarını doğru olarak bağlayın.  
Bu sırada, TV bekleme moduna geçer.
- 2 Bekleme modunda TV'yi açmak için TV üzerinde **⏻ / I, INPUT** veya **P ▲ ▼** tuşuna ya da uzaktan kumanda üzerindeki **POWER (GÜÇ), INPUT, P ^ v** veya **NUMARA** tuşuna basınız. TV'niz açılacaktır.

## AYARLARIN BAŞLATILMASI

- 1 TV açıldıktan sonra ekranda OSD (On Screen Display) görüntülenirse, **Dil, Ülke** veya **Saat Dilimi** (Ülke olarak Rusya seçildiğinde) veya **Parola Belirle** (Ülke olarak Fransa seçildiğinde), **Otomatik Ayar** öğelerini ayarlayabilirsiniz.

### Not:

- a. İlk ayarı tamamlamadan kapatırsanız, *Initial Setting (Başlangıç Ayarı)* menüsü yeniden görüntülenebilir.
- b. **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak mevcut ekran görüntülemenizi bir önceki görüntü ile değiştirebilirsiniz.
- c. Onaylanmış DTV yayını standartlarına sahip olmayan ülkelerde, DTV yayını ortamına bağlı olarak bazı DTV özellikleri çalışmayabilir.
- d. Ülke olarak Fransa seçildiğinde, parola '0', '0', '0', '0' değil '1', '2', '3', '4' olacaktır.

## PROGRAM SEÇİMİ

- 1 Bir program numarasını seçmek için **P ^ v** veya **NUMARA** tuşlarına basın.

## SES SEVİYESİNİN AYARLANMASI

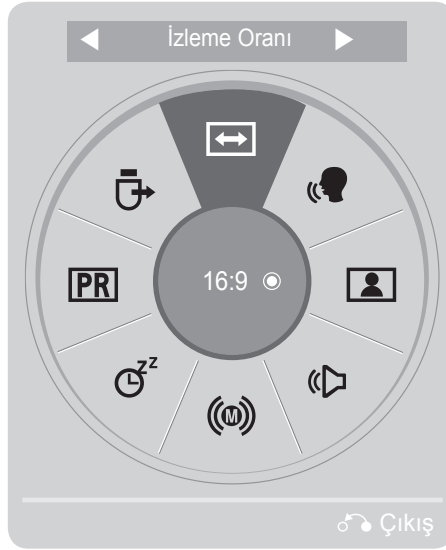
- 1 Ses seviyesini ayarlamak için **▲ +** veya **- ▼** tuşuna basın.
- 2 Sesi kapatmak istiyorsanız, **MUTE (Sessiz)** tuşuna basın.  
**MUTE, ▲ + -, / III** veya **AV Mode** düğmesine basarak bu işlevi iptal edebilirsiniz.



# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ


## HIZLI MENÜ



TV'nizin OSD'si (Ekran Üstü Gösterge) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir. Q.Menu (Hızlı Menü) kullanıcıların sık kullandığı özellikler menüsüdür.

- ➡ **İzleme Oranı:** İstenen görüntü formatını seçer. Zoom Setting (Yakınlaştırma Ayarı) için Oran Menüsünden 14:9, Yakınlaştırma ve görüntü menüsündeki Sinema Zoom'u seçin. Yakınlaştırma Ayarı tamamlandıktan sonra ekran Hızlı Menüye geri döner.
- 👤 **Net Ses II:** İnsan ses aralığını diğerlerinden ayırıştırarak kullanıcıların insan seslerini daha iyi duymalarına yardımcı olur.
- 👤 **Resim Modu:** İsteddiğiniz resim modunu seçer.
- 🔊 **Ses Modu:** İzlenen görüntüler için en iyisini belirleyen ses kombinasyonunu otomatik olarak ayarlama özelliğidir. Arzu ettiğiniz Ses Modunu seçer.
- 🔊 **Ses veya Ses Dili:** Ses çıkışını seçer.
- 🕒 **Uyuma zamanı:** Uyku zamanlayıcısını ayarlar.
- 📺 **Atlama seçeneğini Açar/Kapar. :** Atlama seçeneğini Açar/Kapar.
- 🔌 **USB Aygıtı:** USB cihazınızı çıkarmak için "Çıkart" ögesini seçin.



1   Menüleri görüntüleyiniz.

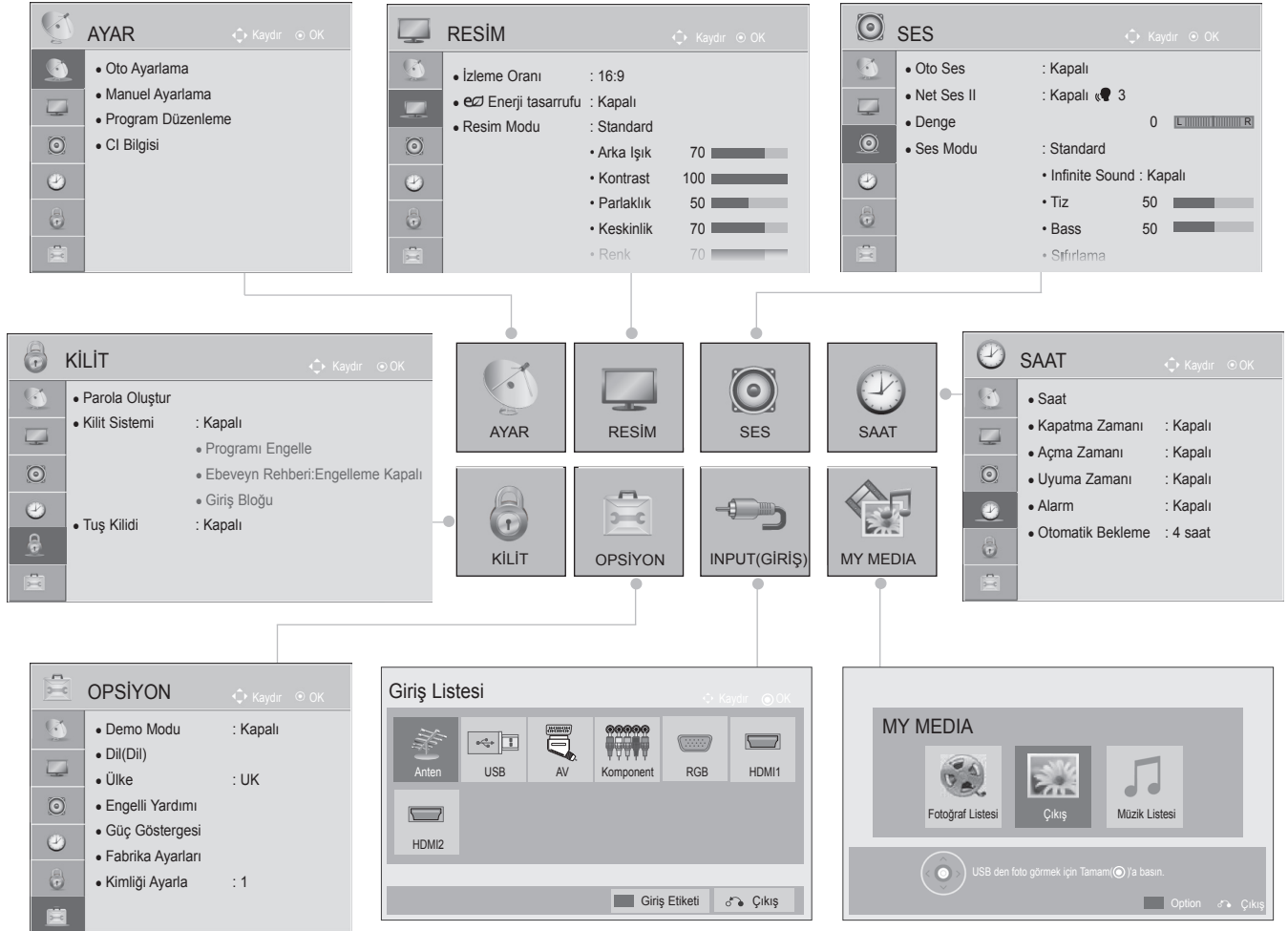
2  İstedğiniz Kaynağı seçiniz.

3  

- **Q.MENU** (Hızlı Menü) düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# EKRAN ÜSTÜ MENÜLERİNİN SEÇİMİ VE AYARLANMASI

TV'nizin OSD'si (Ekran Üstü Gösterge) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir.



- 1 Menüleri görüntüleyiniz.
- 2 Bir menü öğesi seçiniz.
- 3 Açılır menüye gidiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

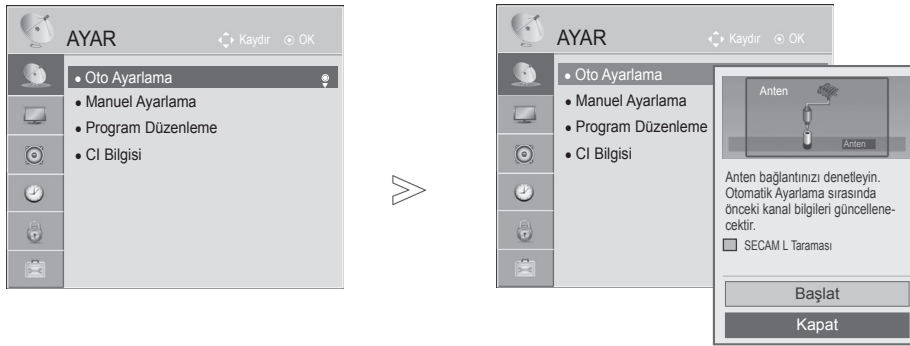
## ! NOT


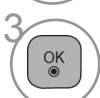


► **CI Bilgisi** Analog modda kullanılamaz.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## OTOMATİK PROGRAM AYARLAMA

Tüm kullanılabilir programları otomatik olarak bulmak ve saklamak için bu özelliği kullanın. Otomatik programlamayı başlattığınızda, önceden kaydetmiş olduğunuz tüm servis bilgileri silinir. Depolanabilen maksimum program sayısı 500'dür. Ancak bu sayı yayın sinyallerine bağlı olarak ufak değişiklikler gösterebilir.



- 1   **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2   **Oto Ayarlama** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Başlat** seçeneğini belirleyin.
- 4  **Oto Ayarlama** işlevini çalıştırın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

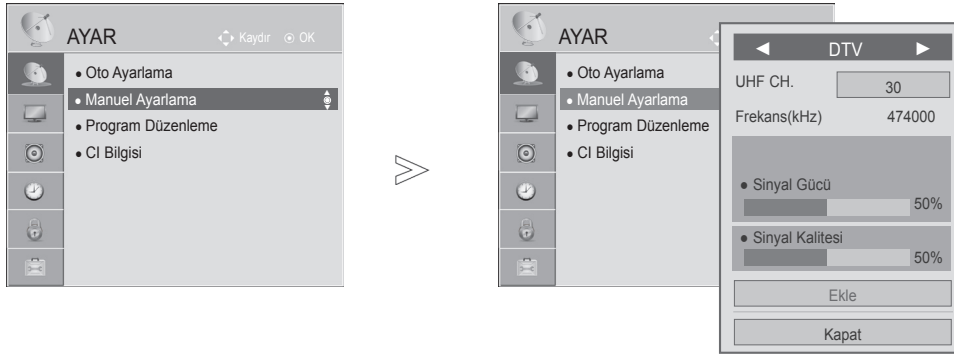
- **Kilit sistemi'Açık**'ta 4 basamaklı bir şifre girmek için SAYI tuşlarını kullanın.
- Otomatik ayarlamayı açık tutmak için ^ ∨ tuşunu kullanarak **Başlat**'ı seçin. Sonra **OK** tuşuna basın. Aksi takdirde **Kapat**'ı seçin.
- Ülke menüsünde İtalya seçildiğinde, Oto. Ayarlamadan sonra program çakıştığıında, açılır pencere görüntülenirse, sorunu çözmek için Çakışan program sayısı için bir yayıncı seçin.


# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## MANUEL PROGRAM AYARLAMA (DİJİTAL MODDA)

Manüel ayarlama, program listenizde bir programı manüel olarak eklemenize olanak sağlar.

DTV seçmek istediğinizde,



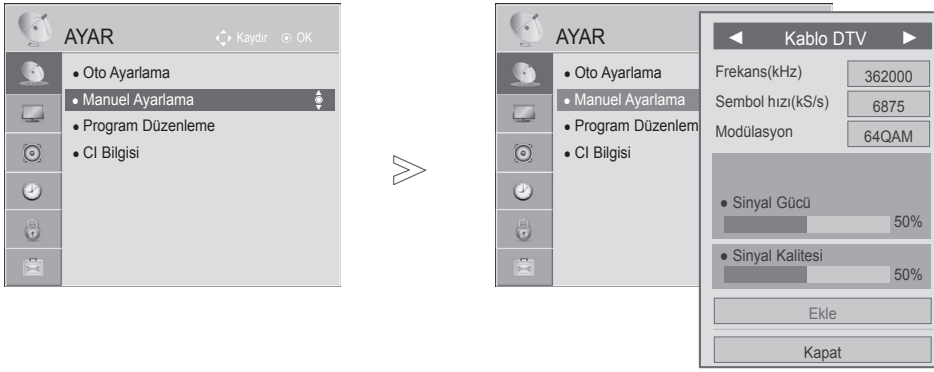
- 1   **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2   **Manuel Ayarlama**'yı seçin.
- 3   **DTV**'yi seçiniz.
- 4    İsteddiğiniz kanal numarasını seçiniz.
- 5   Güncellemeyi veya sinyal varsa ekle'yi seçin.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

- **Kilit sistemi 'Açık'**ta 4 basamaklı bir şifre girmek için SAYI tuşlarını kullanın.
- Ülke "Norveç, Letonya" olarak ayarlandığında, **SBAND**'ı seçebilirsiniz.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

Cable DTV yayını seçmek istediğinizde,



- 1   **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2   **Manuel Ayarlama**'yı seçin.
- 3   **Kablo DTV** yi seçin.
- 4    Uygun ayarları yapın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



- **Kilit sistemi 'Açık'**ta 4 basamaklı bir şifre girmek için SAYI tuşlarını kullanın.
- **Sembol hızı** : Kullanıcı tanımlı bir sembol hızı girin (Sembol hızı: Modem gibi aygıtların kanala gönderdiklerin sembollerin hızıdır).
- **Modülasyon**: Kullanıcı tanımlı modülasyon girin. (Modülasyon: Ses veya video sinyallerinin taşıyıcıya yüklenmesi).

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## MANUEL PROGRAM AYARLAMA

(ANALOG MODDA)

Manüel ayarlama istasyonları manüel olarak bulup istediğiniz sırayla düzenlemenize imkan verir.



- 1 **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2 **Manuel Ayarlama**'yı seçin.
- 3 **TV** veya **Kablo TV** yi seçin.
- 4 veya İsteddiğiniz program numarasını seçin.
- 5 Bir TV sistemi seçin.
- 6 **V/UHF** veya **Kablo**'yu seçin.
- 7 veya İsteddiğiniz kanal numarasını seçiniz.
- 8 Aramayı başlatınız.
- 9 **Kaydet**'i seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

- **Kilit sistemi 'Açık'**ta 4 basamaklı bir şifre girmek için SAYI tuşlarını kullanın.
- **L:** SECAM L/L (Fransa)  
**BG:** PAL B/G, SECAM B/G (Avrupa / Doğu Avrupa / Asya / Yeni Zelanda / Orta Doğu / Afrika)  
**I :** PAL I (Birleşik Krallık / İrlanda / Hong Kong / Güney Afrika)  
**DK:** PAL D/K, SECAM D/K (Doğu Avrupa / Çin / Afrika /BDT)
- Bir başka kanalı kaydetmek için 4 -9 arasındaki adımları tekrarlayın.

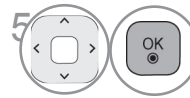
# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ



## ■ İstasyon adı atanması

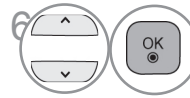
Her program numarasına beş karakterli bir istasyon adı atayabilirsiniz.

1.   **AYAR** 'ı seçiniz.
2.   **Manuel Ayarlama**'yı seçin.
3.   **TV** veya **Kablo TV** yi seçin.
4.   **Ad**'ı seçiniz.

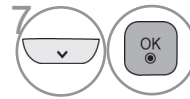


Konumu seçiniz ve ikinci karakter için bu seçiminizi yapınız ve bu şekilde devam ediniz.

**A – Z** arası harfleri **0 - 9** arası rakamları, +/- ve boşluk kullanabilirsiniz.



**Kapat**'ı seçiniz.



**Kaydet**'i seçiniz.

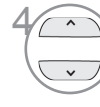


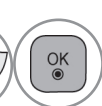
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



## ■ İnce Ayar

İnce ayar normalde sadece yayın iyi alınmadığında gereklidir.

- 1   **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2   **Manuel Ayarlama**'yı seçin.
- 3   **TV** veya **Kablo TV** yi seçin.

- 4  **İyi**'i seçiniz..
- 5  **En iyi görüntü ve ses ayarını** yapınız.
- 6   **Kaydet**'i seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

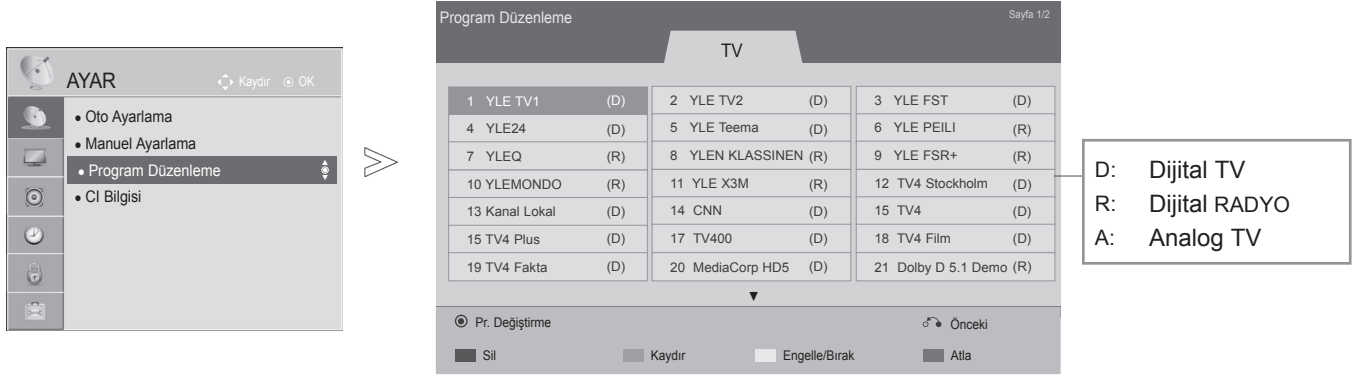
# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## PROGRAM DÜZENLEME

Bir program numarası atlandığında, TV görüntüsü varken P ^ v tuşuyla bu program numarasını seçemezsiniz.

Atlanmış programı seçmek isterseniz, SAYI tuşları ile doğrudan program numarasını girin veya Program Düzenle menüsünden o programı seçin.

Bu fonksiyon size kaydedilmiş programları atlama olanağı sağlar.



- 1 **AYAR** 'ı seçiniz.
- 2 **Program Düzenle**'yi seçiniz.
- 3 **Program Düzenle**'ye giriniz.
- 4 Kaydedilecek veya atlanacak programı seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

## ■ Program numarası atlama



1 Atlanacak olan programa numarasını seçiniz.



2 Program numarasını mavi olarak değiştirin.



3 Serbest bırakın.

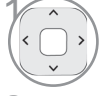
- Program atlandığında, atlanan program mavi renkte görünür ve bu programlar TV izleme sırasında **P** ^ v tuşları ile seçilemez.
- Atlanmış bir programı seçmek isterseniz, NUMARA tuşları ile doğrudan program numarasını girin veya program düzenleme ya da EPG'de o programı seçin.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

Bu fonksiyon kaydedilmiş programları silebilir veya atlayabilirsiniz.

Ayrıca bazı kanalların yerlerini değiştirebilir ve başka program numaraları kullanabilirsiniz.

## ■ Bir program numarasını kilitleme



1 Kilitlenecek olan program numarasını seçin.



2 Program numarasını sarı renge değiştirin.



3 Serbest bırakın.

• Kitleme sistemi kapalı konumda olduğu durumda dahi Kilitli Program olarak kaydedilir.

## ■ Program Silme



1 Kaydedilecek kanalı program numarasını silinir.



2 Program numarasını Kırmızı renge değiştirin.

• Seçilmiş program silinir, takip eden tüm programlar bir üste kayar.



## ■ Programın yerini deęiřtirme



1 Yeri deęiřtirilecek olan programa numarasını seęiniz.



2 Program numarasını yeřil olarak deęiřtirin.



3 Serbest bırakın.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## CI [COMMON INTERFACE (ORTAM ARABİRİM)] BİLGİLERİ

Bu işlev, bazı şifreli servisleri (ödemeli servisler) izlemenize olanak tanır. CI Modülünü çıkarırsanız, ödemeli servisleri izleyemezsiniz.

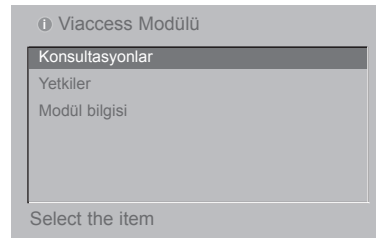
Modül CI yuvasına takıldığında, modül menüsüne erişebilirsiniz.

Bir modül ve akıllı kart satın almak için bayinizle görüşün. CI Modülünü TV'ye tekrar tekrar takmayın veya çıkarmayın. Bu, bozulmaya neden olabilir. CI Modülünü taktıktan sonra TV açıldığında herhangi bir ses çıkışı alamayabilirsiniz.

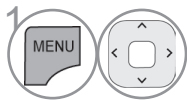
Bu, CI modülü ve akıllı kart ile uyumsuz olabilir.

CI (Common Interface – Ortak Arabirim) işlevleri, ülke yayın koşullarına bağlı olarak mümkün olmayabilir.

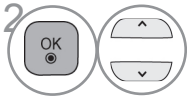
CAM (Şartlı Erişim Modülü) kullanıldığında, modülün DVB-CI veya CI plus isterlerini karşıladığından emin olun.



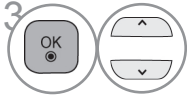
- Bu OSD sadece açıklama için olup, menü seçenekleri ve ekran formatı Dijital ödemeli servis sağlayıcısına göre değişiklik gösterebilir.
- CI (Common Interface- Ortak Arabirim) menü ekranını ve servisinizi bayinize danışarak değiştirebilirsiniz.



**AYAR** 'ı seçiniz.



**CI Bilgisi**'ni seçiniz.



İstenilen öğeyi seçiniz: Modül bilgileri, akıllı kart bilgileri, dil, yazılım indirme, vb.

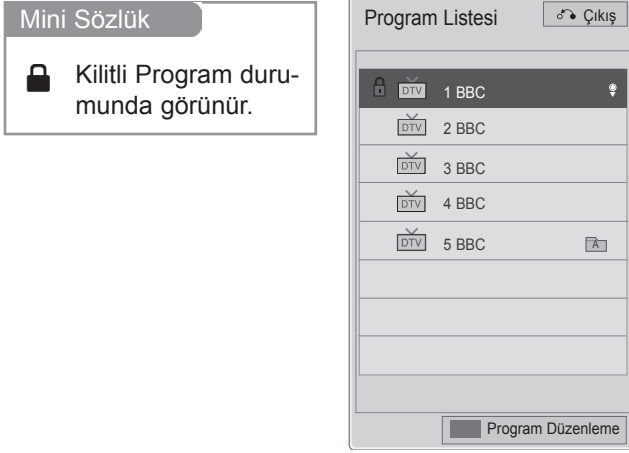


Kaydediniz.

- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# PROGRAM TABLOSUNUN SEÇİLMESİ

Program tablosunu görüntüleyerek bellekte hangi programların kayıtlı olduğunu kontrol edebilirsiniz.



## ■ Program Listesi'nin görüntülenmesi



Program Listesi'ni görüntüleyiniz.

- Tabloda mavi programlar bulunabilir. Bunlar, atlanmak üzere otomatik programlama tarafından veya program düzenleme (Program Düzenleme) modunda ayarlanmıştır.
- Program LİSTESİ'nde kanal numarasıyla görünen bazı programlar, bunlara isim atanmamış olduğunu belirtir.



Program düzenlemeye geri dönüş

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## ■ Program listesinde bir program seçilmesi



1 Bir Program seçiniz.

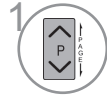


2 Seçilen bu program numarasına geçiniz.



O an izlemekte olduğunuz programdan TV, DTV ve Radio (Radyo) modları arasında geçiş yapılır.

## ■ Program listesi sayfalarında dolaşılması



1 Sayfaları çeviriniz.



2 Normal TV görüntüsüne dönünüz.

## ■ Favori program listesini görüntüleme



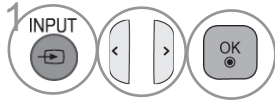
1 Favourite Programme (Favori Program) Listesini görüntüler

# GİRİŞ LİSTESİ

HDMI ve AV (SCART), bir algılama pimi ile tanınırlar ve sadece harici aygıt akım onaylaması ile etkin konuma geçerler.

**TV/RAD** düğmesini kullanarak Harici Giriş'ten RF Girişi'ne ve DTV/RADYO/TV modunda en son izlenen programa geçebilirsiniz.

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



Giriş kaynağını seçin.

- **Anten** veya **Kablo**: DTV/RADIO/TV izlerken bunu seçiniz.
- **USB**: Konektöre bağlı olarak USB kullanırken bunu seçiniz.
- **AV** : VCR veya harici cihaz izlerken seçin.
- **Komponent**: Konektöre bağlı olarak DVD veya Dijital set üstü kutu kullanırken bunu seçiniz.
- **RGB**: Konektöre bağlı olarak PC kullanırken bunu seçiniz.
- **HDMI** : Konektöre bağlı olarak DVD, PC veya Dijital set üstü kutu kullanırken bunu seçiniz.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## GİRİŞ ETİKETİ

Her giriş kaynağı için bir etiket seçer.

- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



- 1 **INPUT** **MAVi** Input Label ögesini seçin.
- 2 Kaynağı seçin.
- 3 Etiketini seçin.

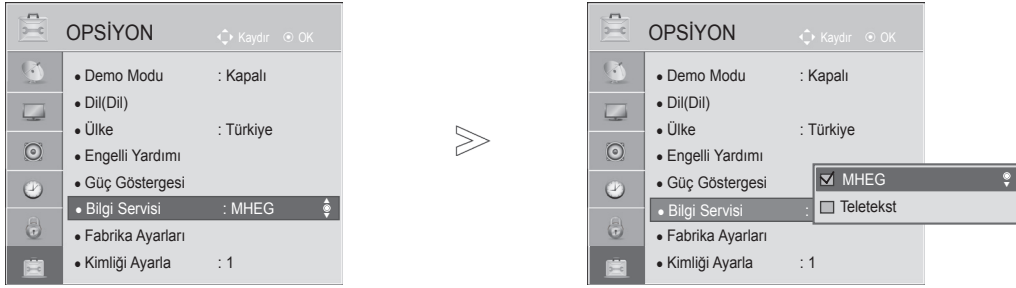
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.








# VERİ HİZMETİ

(Bu menü yalnızca İrlanda'da çalışır. )

Bu işlev, her ikisi de aynı anda sunuluyorsa, kullanıcıların **MHEG (Dijital Teletext)** ile **Teletext** arasında seçim yapmasına olanak sağlar.

Yalnızca biri sunuluyorsa, belirlediğiniz tercihten bağımsız olarak **MHEG** veya **Teletext** etkinleştirilir.



- 1   **OPSİYON** öğesini seçin.
- 2   **Data Service** öğesini seçin.
- 3   **MHEG** veya **Teletext** öğesini seçin.
- 4  Kaydedin.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## SIMPLINK

Bu işlev, sadece SIMPLINK logosuna sahip cihazlarla çalışır.  
Lütfen SIMPLINK logosunu kontrol edin.

Bu TV HDMI – CEC fonksiyonu olan başka ürünlerle kullanıldığında düzgün çalışmayabilir.  
Bu sizin ilave kablo ve ayarlar olmaksızın HDMI kablosu ile ekrana bağlı diğer AV cihazlarını kontrol etmenize ve oynatmanıza olanak tanır.

SIMPLINK menüsünü istemiyorsanız, “**Kapalı**” seçeneğini seçin.

Kablosuz harici çıkışta, SIMPLINK işlevi desteklenmez.



**SIMPLINK** in görüntülenmesi.



**Açık** veya **Kapalı** konumunuzu seçin.



Kaydedin.

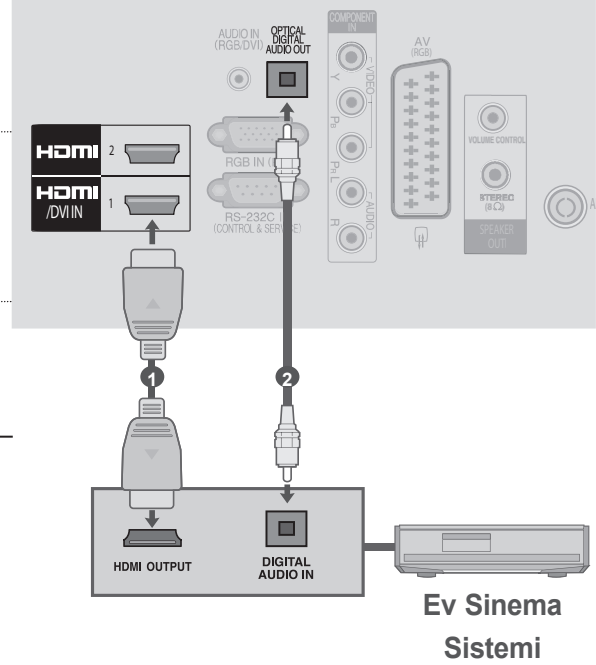
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



## SIMPLINK logosu bulunan ev sinema sistemine bağlanma.

- 1 TV'nin arkasındaki **HDMI/DVI IN 1, HDMI 2** (19/22LH2\*\*\* hariç) ucunu ve Home Theater'ın HDMI çıkış ucunu HDMI kablolarıyla bağlayın.
- 2 TV'nin arkasındaki Dijital Ses çıkışı Bağlantı noktası ile Ev Sinema Sisteminin Dijital Ses giriş bağlantı noktasını optik kabloları kullanarak bağlayın.
- 3 Speaker (Hoparlör) menüsünde **SIMPLINK** düğmesine basarak Home Theater (Ev Sinema Sistemi) Seçeneğini belirtin.

► Bir medya cihazını ev sineması işlevi ile seçtiğinizde veya çalıştırdığınızda, hoparlör otomatik olarak ev sinemasının hoparlörüne (HT hoparlör) geçer.



### ! NOT

- TV'nin HDMI/DVI IN veya HDMI IN terminalini, HDMI kablosu ile SIMPLINK aygıtının HDMI terminaline bağlayın.
- Uzaktan kumandadaki INPUT tuşunu kullanarak Giriş kaynağına geçtikten sonra, SIMPLINK tarafından kontrol edilen bir cihazın işletimini durdurabilirsiniz.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## SİMLINK Fonksiyonları

### Disk Oynatımı

Bağlı AV cihazlarını ^ v < >, OK, ►, ■, II, ◀◀ ve ▶▶ tuşlarına basarak kontrol edin.

### Doğrudan Oynatım

AV cihazlarını TV'ye bağladıktan sonra, herhangi bir ilave ayara gerek olmaksızın cihazları kontrol edebilir ve medya oynatabilirsiniz.

### AV cihazını seçme

TV'ye bağlı olan AV cihazlarından birini seçmenize ve çalıştırmanıza olanak tanır.

### Tüm cihazları kapatma

TV'yi kapattığınızda tüm bağlı cihazlar kapanır.

### Ses çıkışına geçme

Ses çıkışına geçmenin kolay bir yolunu sunar.

### Sync Power on (Senkronize güç açma)

HDMI bağlantı noktasına bağlı SIMPLINK işlevine sahip ekipman yürütmeye başladığında, TV otomatik olarak açık moduna geçer.

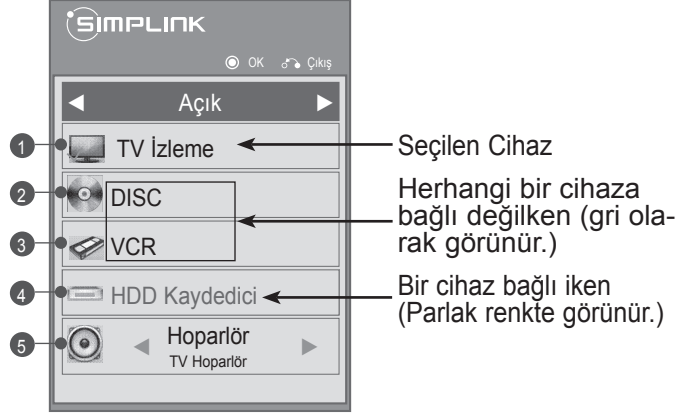
\* TV'ye bir HDMI kablosu ile bağlı olan ama SIMPLINK desteği olmayan cihazlar bu işlevi desteklemez.

Not: SIMPLINK'i çalıştırmak için, \*CEC fonksiyonuna sahip Yüksek Hızlı HDMI Kablosu kullanılmalıdır. (\*CEC: Tüketici Elektronik Kontrolü).

## SİMPLİNK Menüsü

^ v < > tuşuna basın, ardından istenen SIMPLINK kaynağını seçmek için OK tuşuna basın.

- 1 **TV izleme:** Geçerli olan modan bağımsız olarak bir Önceki TV programına geçer.
- 2 **Disk oynatımı:** Bağlı diskleri seçip oynatabilirsiniz.  
Çoklu disklerin kullanılması durumunda, disklerin aygıt tipleri ekranın alt kısmında görüntülenmektedir.
- 3 **VCR oynatımı:** Bağlı VCR'yi kontrol edebilir ve oynatabilirsiniz.
- 4 **HDD kayıtlarını oynatma:** HDD'de depolanan kayıtları Kontrol edebilir ve oynatabilirsiniz.
- 5 **Ev Sineması Ses Çıkışı/TV Ses Çıkışı:** Ses Çıkışı için Ev Sineması veya hoparlörünü seçebilirsiniz.



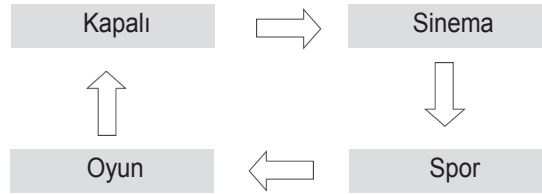
- Ev sineması: Aynı anda sadece biri desteklenir
- DVD, Kaydedici: Aynı anda bir(Yalnızca 19/22LH2\*\*\*), iki(Yalnızca 26/32/37/42LH2\*\*\*) tanesi desteklenir.
- VCR: Aynı anda sadece biri desteklenir.

# TELEVİZYON İZLENMESİ / PROGRAM KONTROLÜ

## AV MODU

AV cihazlarını harici girişe bağlarken optimum görüntü ve sesleri seçebilirsiniz.

<b>Kapalı</b>	AV MODUNU devre dışı bırakır.
<b>Sinema</b>	Video ve sesi film izlemek üzere en iyi duruma getirir.
<b>Spor</b>	Video ve sesi spor etkinliklerini izlemek üzere en iyi duruma getirir.
<b>Oyun</b>	Video ve sesi oyun oynamak için en iyi duruma getirir.



İstediğiniz kaynağı seçmek için **AV MODU** düğmesine art arda basın.



- AV modu'nda **Sinema**'yı seçerseniz, **Sinema Modu RESİM** ve **SES** menüsünde sırasıyla hem **Resim Modu** hem de **Ses Modu** için seçilir.
- AV modu'nda "**Kapalı**" seçerseniz, başlangıçta belirlemiş olduğunuz resim ve görüntü seçilir.

## BAŞLANGIÇ AYARINA GETİRME (ORJİNAL FABRİKA AYARLARINA GETİRME)








Bu işlev bütün ayarları başlatma durumuna getirir.

Başka bir şehre veya ülkeye taşındığınızda ürünü başlatma ayarlarına döndürmek yararlı olur.

Fabrika Ayarlarını Sıfırlama tamamlandığında Başlatma ayarını yeniden çalıştırmalısınız.

**Kilit Sistemi** menüsü "**Açık**" iken, şifre girme mesajı görünür.



- 1   **OPSIYON** seçeneğini belirleyin.
- 2   **Fabrika Ayarları** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Evet** seçeneğini belirleyin.
- 4  Fabrika Ayarları'na Sıfırlamayı Başlat.

- **Kilit Sistemi "Açık"** iken şifrenizi unutursanız, uzaktan kumanda kontrol ahizesinde '0', '3', '2', '5' tuşuna basın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## USB CİHAZINI BAĞLARKEN

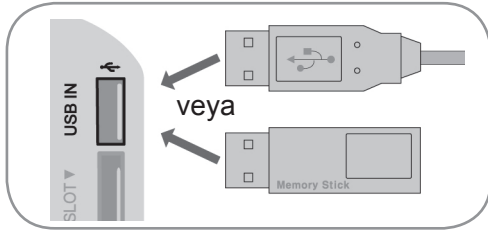
Bir USB cihazı taktığınızda, otomatik olarak bu açılan menü görüntülenir.

OSD, Menü veya EPG ile birlikte etkin olduğunda "AÇILIR MENÜ" görüntülenemez.

Açılır Menü görüntülendiğinde, MEDYALARIM menüsünden Müzik Listesi, Foto Listesi, Film Listesi veya Ekstra İçerikleri seçebilirsiniz.

USB aygıtına yeni bir klasör ekleyemez veya aygıtta var olan bir klasörü silemezsiniz.

- 1 USB cihazınızı TV'deki **USB IN** jakına takın.



- Yalnızca fotoğraf (JPEG) müzik (MP3) ve film (DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DIVX,MP4,MKV,T S,TRP,TP,ASF,WMV,FLV) dosyaları desteklenir.

- 2 **Film Listesi, Foto Listesi, Müzik Listesi veya Ekstra içerik** seçin.



### USB cihazını çıkarırken

USB'yi çıkarmadan önce USB Aygıtı menüsünü seçin.

- 1 **Q.MENU** **USB Aygıtı** seçin.
- 2 **Çıkart** öğesini seçin.

- 3 **OK**

## USB aygıtının kullanımıyla ilgili alınacak önlemler

- ▶ Sadece USB bellek tanınmaktadır.
- ▶ USB bellek aygıtının USB hub ile bağlantısının yapılması durumunda aygıt tanınmaz.
- ▶ Otomatik tanıma programı kullanan bir USB depolama cihazı tanınmayabilir.
- ▶ Kendi sürücüsünü kullanan bir USB bellek aygıtı tanınmayabilir.
- ▶ USB bellek aygıtının tanınma süresi cihaza göre değişebilir.
- ▶ Bağlı olan USB depolama cihazı çalışırken TV'yi kapatmayınız veya USB cihazını çıkarmayın. Bu çeşit aygıtlar aniden çıkarıldıklarında ve çekildiklerinde, saklı dosyalar veya USB bellek aygıtı zarar görebilir.
- ▶ PC üzerinde yapay olarak konumlandırılan USB bellek cihazlarını bağlamayın. Aygıt, ürünün hatalı çalışmasına veya oynatımın gerçekleşmemesine neden olabilir. Yalnızca normal müzik, görüntü veya film dosyaları içeren bir USB depolama aygıtı kullanmanız gerektiğini hiçbir zaman unutmayın.
- ▶ Lütfen, yalnızca Windows işletim sistemiyle birlikte sağlanan FAT32 dosya sistemi veya NTFS dosya sistemi olarak biçimlendirilmiş bir USB depolama aygıtı kullanın. Depolama aygıtının Windows tarafından desteklenmeyen farklı bir yardımcı programla biçimlendirilmiş olması durumunda tanınmayabilir.
- ▶ Harici güç beslemesi gerektiren USB depolama aygıtını (0.5 A üzerinde) ayrı bir güç kaynağına bağlayın. Aksi takdirde cihaz tanınmayabilir.
- ▶ Lütfen USB depolama aygıtını, aygıt üreticisi tarafından sağlanan kabloyu kullanarak bağlayın.
- ▶ Bazı USB depolama aygıtları desteklenmeyebilir veya düzgün olarak çalışmayabilir.
- ▶ USB depolama aygıtının dosya sıralama yöntemi Windows XP'de kullanılan yöntemle benzerdir ve dosya adı en fazla 100 Latin alfabeye karakterinden oluşabilir.
- ▶ USB bellek aygıtında depolanan veriler zarar görebileceğinden önemli dosyaları yedeklediğinizden emin olun. Veri kayıplarıyla ilgili herhangi bir sorumluluk almayacağız.
- ▶ USB HDD biriminin harici bir güç kaynağı yoksa, USB aygıtı algılanamayabilir. Bu durumda harici güç kaynağını bağlamayı unutmayın. - Harici güç için lütfen bir güç adaptörü kullanın. Harici güç kaynağı için bir USB kablosu tarafımızca garanti edilmemektedir.
- ▶ USB bellek aygıtınızda birden fazla bölüm varsa veya USB çoklu kart okuyucu kullanıyorsanız, en çok 4 bölüm veya USB bellek aygıtı kullanabilirsiniz.
- ▶ USB bellek aygıtı USB çoklu kart okuyucuya bağlanırsa, bellek aygıtının birim verileri algılanamayabilir.
- ▶ USB bellek aygıtı düzgün çalışmıyorsa, bağlantısını kesip yeniden bağlayın.
- ▶ USB bellek aygıtının algılanma hızı aygıtta göre değişir.
- ▶ USB, Bekleme Modunda bağlandıysa, söz konusu sabit disk TV açıldığında otomatik olarak yüklenir.
- ▶ Bir USB harici sabit disk için önerilen kapasite 1 TB veya daha az, USB bellek için ise 32 GB veya daha azdır.
- ▶ Önerilenden daha yüksek kapasiteli aygıt düzgün olarak çalışmayabilir.
- ▶ "Enerji Tasarrufu" işlevine sahip bir USB harici sabit disk çalışmazsa, düzgün çalışmasını sağlamak için sabit diski kapatın ve yeniden açın.
- ▶ USB 2.0 altında olan USB depolama aygıtları da desteklenmektedir. Ancak film listesinde düzgün olarak çalışmayabilirler.
- ▶ Maksimum 999 klasör veya dosya tek bir klasör altında tanınabilir.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## FİLM LİSTESİ

USB depolama aygıtındaki film dosyalarını yürütebilirsiniz.

USB algılandığında film listesi etkinleştirilir. Filmlerin TV'de oynatılması için kullanılır.

USB klasöründe bulunan ve oynatılması desteklenen filmleri görüntüler.

Klasörde bulunan tüm filmlerin ve kullanıcının istediği dosyaların oynatılmasına izin verir.

Klasör bilgilerini ve film dosyasını görüntüleyen bir film listesidir.

Ekran Üstü Gösterimler TV'nizden farklı olabilir. Resimler, TV işletimine yardımcı olmak üzere örnektir.

Film desteklenen dosyalar (\*.mpg/\*.mpeg/\*.dat/\*.ts/\*.trp/\*.tp/\*.vob/\*.mp4/\*.mov/\*.mkv/\*.dvix/\*.avi/\*.asf/\*.wmv/\*/\*.flv/\*.avi(motion-peg)/\*.mp4(motion-jpeg)/\*.mkv(motion-jpeg))

Video biçimi: DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid 1.10-beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263

Ses biçimi: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA

Bit hızı : 32 kbps -320 kbps(MP3)

Harici Altyazı formatı : \*.smi/\*.srt/\*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/\*.ass/\*.ssa/\*.txt(TMPlayer)/\*.psb(PowerDivX)

- Kullanıcı tarafından oluşturulan bazı alt yazılar düzgün çalışmayabilir.
- Altyazılarda bazı özel karakterler görüntülenememektedir.
- Altyazılarda HTML etiketleri desteklenmemektedir.
- Altyazılar desteklenen dillerin dışında kullanılamamaktadır.
- Sesli dil değişikliği yapıldığında ekran geçici olarak duraksayabilir görüntünün durması, daha hızlı gösterim, vb).
- Bozuk bir film dosyası düzgün gösterilemeyebilir veya bazı oynatıcı işlevleri kullanılamayabilir.
- Bazı kodlayıcılarla oluşturulan film dosyaları düzgün görüntülenmeyebilir.
- Kaydedilmiş dosyanın video ve audio yapısı aralanmamış ise ya video ya da audio oynatılır.
- Çerçeveye bağlı olarak, en yüksek 1920x1080@25/30P veya 1280x720@50/60P çözünürlüğe sahip HD videoları desteklenir.
- Çerçeveye bağlı olarak, 1920x1080@25/30P veya 1280x720@50/60P değerinden daha yüksek çözünürlük değerine sahip Videolar düzgün çalışmayabilir.
- Belirtilen tür ve formatlar dışındaki film dosyaları düzgün çalışmayabilir.
- **Yürütülebilir film dosyası için maksimum bit hızı 20 Mbps'dir.** (sadece, Motion JPEG : 10 Mbps)
- H.264/AVC'te düzey 4.1 veya daha üzeri olarak kodlanmış profillerin, sorunsuz olarak kayıttan yürütülmesini garanti etmiyoruz.
- DTS Audio codec bileşeni desteklenmez.
- Dosya boyutu 30 GB'den fazla olan film dosyalarının kayıttan yürütülmesi desteklenmez.
- DivX film ve bu filme ait alt yazılar aynı klasör içinde yer almalıdır.
- Bir video dosyasının görüntülenebilmesi için dosya adının ve içindeki alt başlık dosya adının aynı olması gerekir.
- Yüksek hız özelliğini desteklemeyen bir USB bağlantısıyla video oynatılması, düzgün sonuç vermeyebilir.
- GMC (Global Hareket Dengeleme) ile şifrelenen dosyalar görüntülenemeyebilir.
- Film Listesi fonksiyonu ile film izlerken, görüntüyü uzaktan kumanda ünitesi üzerindeki **Enerji Tasarrufu** ve **AV Modu** tuşu ile ayarlayabilirsiniz. Her görüntü modu için kullanıcı ayarı çalışmamaktadır.









Uzanti adı \ Dosya	Video Kodu Çözücüsü	Ses Codec Bileşeni	Desteklenen Maksimum Çözünürlük
mpg, mpeg	MPEG1, MPEG2	MP2,MP3,Dolby Digital,LPCM	1920x1080@30p (sadece Motion JPEG 640x480@30p)
dat	MPEG1	MP2	
ts,trp,tp	MPEG2, H.264, AVS, VC1	MP2,MP3,Dolby Digital, AAC,HE-AAC	
vob	MPEG1, 2	MP2,MP3,Dolby Digital,LPCM	
mp4, mov	MPEG4,DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2H.264	AAC,HE-AAC,MP3	
mkv	H.264, MPEG-1,2,4	MP2,MP3,Dolby Digital,AAC HE-AAC,LPCM	
divx, avi	MPEG2, MPEG4,DivX 3.11, DivX 4. DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2H.264	MP2,MP3,Dolby Digital,LPCM, ADPCM,AAC,HE-AAC	
Motion JPEG(avi, mp4, mkv)	JPEG	LPCM, ADPCM	
asf, wmv	VC1	WMA	
flv	Sorenson H.263, H264	MP3, AAC	

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

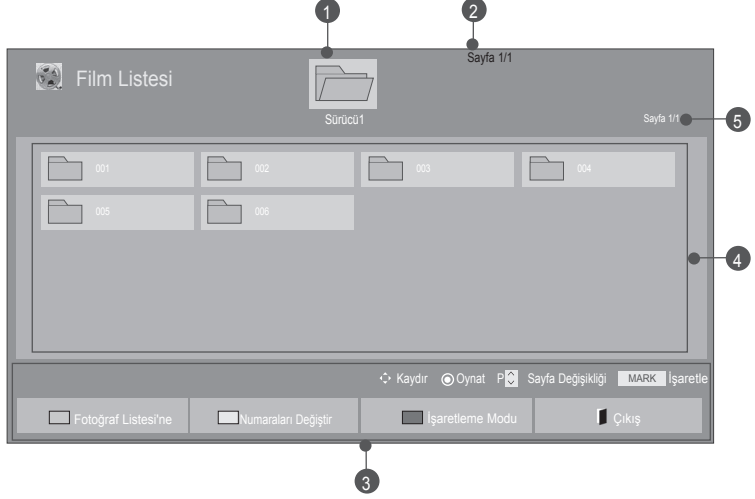
## Ekran Bileşenleri

Aynı zamanda **GİRİŞ** menüsü içerisinde **USB** ayarını yapabilirsiniz.

1   **MY MEDIA'yı seçin**

2     **Film Listesi'ni seçin.**

1 Üst seviye klasöre taşır  
2 Geçerli sayfa/Toplam sayfa  
3 Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler  
4 Odaklanan klasör içeriği 1  
5 Odaklanan klasör içeriği geçerli / toplam sayfa 1



The screenshot shows a 'Film Listesi' (Movie List) screen. At the top, there is a 'Sürücü1' (Drive 1) folder icon. Below it, there are six sub-folders labeled 001 through 006. The screen has a navigation bar at the bottom with buttons for 'Kaydır' (Slide), 'Oynat' (Play), 'Sayfa Değişikliği' (Page Change), 'MARK', and 'İşaretle' (Mark). There are also checkboxes for 'Fotograf Listesi'ne' (to Photo List), 'Numaraları Değiştir' (Change Numbers), 'İşaretleme Modu' (Marking Mode), and 'Çıkış' (Exit).

- Bazı dosyalar önizleme görüntüsünde sadece simge olarak görüntülenir.



- Desteklenmeyen dosyalar önizleme görüntüsünde sadece simge olarak görüntülenir.

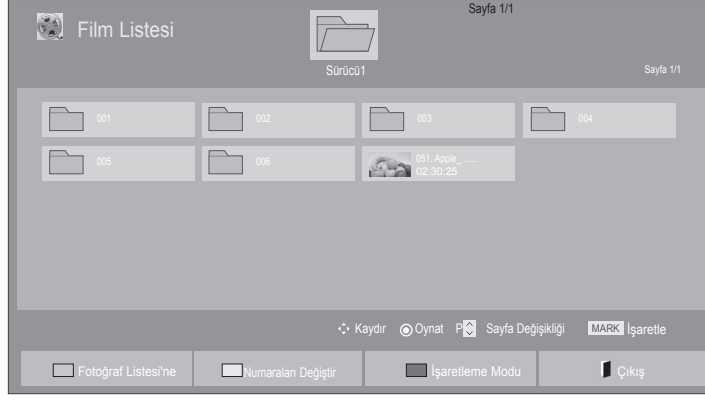





- Normal olmayan dosyalar bit işlem biçiminde görüntülenir.



## Film Seçimi





### ■ Sinema filmlerini oynatırken



- 1  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
- 2  İstenilen film başlıklarını seçin.
- 3  Film dosyaları oynatılmaktadır.

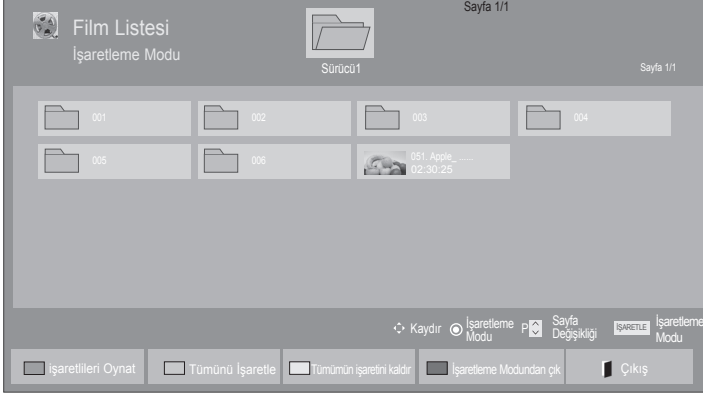
• Film sayfasında dolaşmak için **P** ^ v düğmesini kullanın.









## Uzaktan Kumandayı kullanma

	<b>YEŞİL</b> düğmeye arka arkaya basarak <b>Foto Listesi &gt; Müzik Listesi</b> dönüşümü sağlanır.
	5 büyük küçük resimde veya basit listede izlemek için bir yöntemdir.
	<b>İşaretleme Modu</b> 'na dönüştürmek için
<b>EXIT</b>	Normal TV görüntüsüne dönün.
	Normal kayıttan yürütmeye dönmek için <b>OYNAT(▶)</b> düğmesine basın.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

- Seçildiğinde film dosyaları oynatılmaktadır.








1.  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
2.   İstenilen film başlıklarını seçin.
3.  veya  **İşaretleme Modu**'na dönüştür.
4.   İstenen Film dosyasını işaretle.
5.  İşaretili film dosyası oynatılıyor.

- Bir veya daha fazla film dosyası işaretlendiğinde işaretlenen filmler sırayla oynatılır.

## ! NOT

- ▶ Dosyaların desteklenmediği durumlarda, desteklenmeyen dosya ile ilgili bir mesaj görüntülenir.

## Uzaktan Kumandayı kullanma

	Seçili film dosyalarını oynat. Bir film dosyasının oynatılması bittiğinde seçili diğer film dosyasını otomatik olarak oynatır.
	Ekrendeki tüm film dosyalarını işaretle.
	İşaretleli tüm film dosyalarındaki seçimi kaldır.
	<b>İşaretleme Modu'ndan Çık.</b>
	Normal TV görüntüsüne dönün.

### ! NOT


- ▶ Aynı dosyayı film dosyasını durdurduktan sonra izliyorsanız, OSD üzerinde "Evet" seçeneği seçildiğinde, kaldığı yerden devam edecektir.
- ▶ Birbirini takip eden seri dosyaların klasör içerisinde bulunması durumunda, sıradaki dosya otomatik olarak görüntülenecektir. Ancak, Film Listesi Opsiyonu içerisinde yer alan **Tekrarlama** fonksiyonunun "**Açık**" konumda olması durumunda (Bkz. s. 54) veya İşaretleli Yürütmenin seçili olması durumunda geçerli değildir.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## Film Listesi işlevini kullanma, oynatma



1  veya  **Opsiyon** menüsünü göster.

2  **Video Oynatmayı Ayarla.**, **Videoyu Ayarla** veya **Sesi ayarla.** öğesini seçin.

### ! NOT

- ▶ **Film Listesi** içerisinde yapılan seçenek değişikliği **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** ni etkilemez.
- ▶ **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** içerisinde yapılan seçenek değişiklikleri aynı şekilde **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** içerisinde **Film Listesi** etkilenmeksizin geçerli olur.
- ▶ Video dosyasının durdurulduktan sonra tekrar çalıştırılması durumunda, videoyu kaldığı yerden oynatabilirsiniz.

## Uzaktan Kumandayı kullanma

■	Oynatılan film dosyasını durdur.
▶	Normal kayıttan yürütmeye dönmek için <b>OYNAT(▶)</b> düğmesine basın.
II	Oynatma işlemi sırasında <b>Duraklat(II)</b> düğmesine basın. ■ Hareketsiz ekran görüntülenir. ■ Duraklatıldıktan sonra 10 dakika süre ile uzaktan kumanda tuşlarından hiçbirisine basılmazsa, TV yeniden kayıttan yürütme durumuna döner. ■ Ağır çekim için, <b>Duraklat(II)</b> düğmesine basın ve sonra da <b>FF(▶▶)</b> düğmesini kullanın.
◀◀ / ▶▶	Görüntü oynatılırken, ◀◀(x2) -> ◀◀◀◀(x4) -> ◀◀◀◀◀◀(x8) -> ◀◀◀◀◀◀◀◀(x16) -> ◀◀◀◀◀◀◀◀◀(x32) oranlarında hızlandırmak için <b>REW(◀◀)</b> düğmesine art arda basın. ▶▶(x2) -> ▶▶▶▶(x4) -> ▶▶▶▶▶▶(x8) -> ▶▶▶▶▶▶▶▶(x16) -> ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶(x32) oranlarında hızlandırmak için <b>FF(▶▶)</b> düğmesine art arda basın. ■ Bu düğmelere art arda basılması, hızlı ileri/geri sarma hızını artırır.
<b>MENU</b> veya <b>Q.MENU</b>	<b>Opsiyon</b> menüsünü göster.
<b>BACK</b> veya <b>RETURN</b>	Tam ekran boyutunda menüyü gizleyin. ■ Tam ekran boyutunda menüyü tekrar görebilmek için <b>OK</b> düğmesine basın.
< >	■ Oynatma sırasında < veya > düğmesi kullanıldığında, ekranda konumu gösteren bir imleç görüntülenir.
<b>ENERGY SAVING</b>	Ekranınızın parlaklığını değiştirmek için <b>ENERGY SAVING</b> (Enerji Tasarrufu) düğmesine art arda basın. (Bkz. s. 86)
<b>AV MODE</b>	İstenen kaynağı seçmek için <b>AV MODE</b> (AV MODU) düğmesine art arda basın. (Bkz. s. 42)

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## ■ Set Video Play (Video Yürütmeyi Ayarla) seçildiğinde,

Video oynatmayı ayarla.

Resim Boyutu < Tam >

Ses Dili < 1 >

Altyazı Dili < Açık >

- Dil < İngilizce >
- Kod sayfası < Varsayılan >
- Eşitle < 0 >
- Konum < 0 >
- Boyut < Normal >

Tekrarla < Açık >

Önceki

1. Resim Boyutu, Ses Dili, Altyazı Dili veya Tekrarlama'yı seçin.

2. Uygun ayarları yapın.

Altyazı Dili	Desteklenen Diller
Latince1	İngilizce, İspanyolca, Fransızca, Almanca, İtalyanca, İsveççe, Fince, Felemenkçe, Portekizce, Danca, Rumence, Norveççe, Arnavutça, Kelt dili, Gal dili, İrlanda dili, Katalan dili, Valencia dili
Latince2	Boşnakça, Lehçe, Hırvatça, Çekçe, Slovakça, Slovence, Sırpça, Macarca
Latince4	Estonya dili, Letonya dili, Litvanya dili
Kril	Bulgarca, Makedon dili, Rusça, Ukrayna dili, Kazakça
Yunanca	Yunanca
Türkçe	Türkçe

- **Resim Boyutu:** Filmin oynatılması sırada, istediğiniz görüntü formatını belirler.
- **Ses Dili :** Film oynatımı esnasında ses Dil Grubunu değiştirir. Tek ses parçalı dosyalar seçilemez.
- **Altyazı Dili :** Altyazıyı açar/kapatır.
- **Altyazı :** Harici altyazıyı açar/kapatır.
- **Dil :** SMI altyazı için etkinleştirilir ve altyazı içerisinde dil seçimi yapılabilir.
- **Kod sayfası :** Altyazı için yazı karakteri seçilebilir. Ön ayarın seçilmesi durumunda, genel menü üzerinde yer alan yazı karakterleri görüntülenecektir.
- **Eşitle:** Filmin oynatılması sırasında alt yazı eşitleme süresini, 0,5 saniyelik adımlar halinde -10 saniye - + 10 saniye aralığında ayarlar.
- **Konum:** Filmin oynatılması sırasında alt yazı konumunu alta veya üste getirir.
- **Boyut :** Film gösterimi esnasında istenen altyazı boyutunu seçer.
- **Tekrarlama :** Film oynatmada tekrar fonksiyonunu açmak/kapamak. Açık konumda iken, klasör içerisinde yer alan dosya devamlı olarak tekrarlayacaktır. Yenelenen oynatma kapatıldığında bile, dosya adı önceki dosyaya benziyorsa oynatmayı çalıştırabilir.

### ! NOT


- Altyazı dosyalarında sadece 10.000 senkronize blok desteklenmektedir.
- Bir video oynatırken, **RATIO (Oran)** düğmesine basarak Resim Boyutunu ayarlayabilirsiniz. (Modele bağlı olarak.)



## ■ Videoyu Ayarla seçildiğinde,

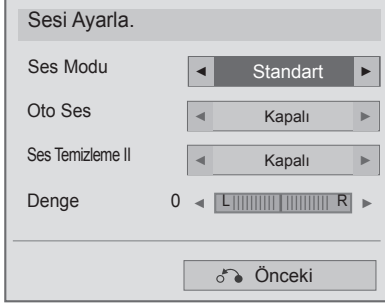





1   **Resim Modu**'nu seçin.

2  Uygun ayarları yapın. (Bkz. sayfa. 88 - 93)

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

- Set Audio (Sesi Ayarla) seçildiğinde,



- 1   **Ses Modu, Net Ses II veya Denge'yi gösterir.**
- 2  Uygun ayarları yapın. (Bkz. sayfa. 96 - 101)

# FOTOĞRAF LİSTESİ

USB depolama aygıtındaki fotoğraf dosyalarını görüntüleyebilirsiniz.

Ekran Üstü Gösterimler TV'nizden farklı olabilir. Resimler, TV işletimine yardımcı olmak üzere örnektir.

Fotoğraf Listesi fonksiyonu ile fotoğraflara bakarken resim modunu değiştiremezsiniz.

PHOTO(\*.JPEG) destekleyen dosya



Temel satır : 64 x 64 – 15360 x 8640

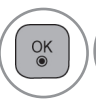
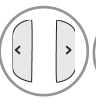

Progresif: 64 x 64 – 1920 x 1440

- Sadece JPG dosyaları görüntülenir.
- Desteklenmeyen dosyalar önceden tanımlı simge biçiminde görüntülenir.

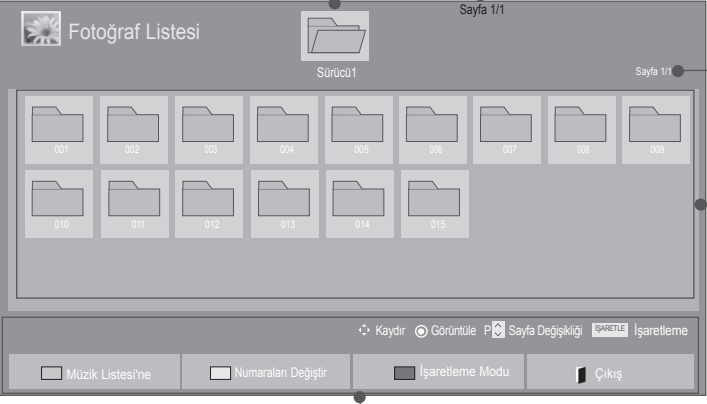
## Ekran Bileşenleri

Aynı zamanda **INPUT** (GİRİŞ) menüsü içinde **USB** ayarını yapabilirsiniz.

1   **MY MEDIA'yi seçin**

2    **Fotoğraf Listesi'ni seçiniz.**

1 Bir üst seviye dosyaya taşıır.  
2 Sayfa/Toplam Sayfa  
3 Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler  
4 Odaklanan klasör içeriği 1  
5 Odaklanan klasör içeriği geçeri-  
li/ toplam sayfa 1

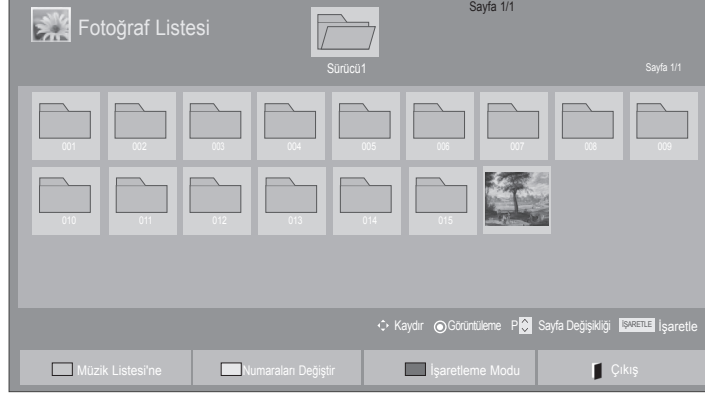






3

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## Fotoğraf Seçimi




### ■ Fotoğraf dosyalarını görüntülerken



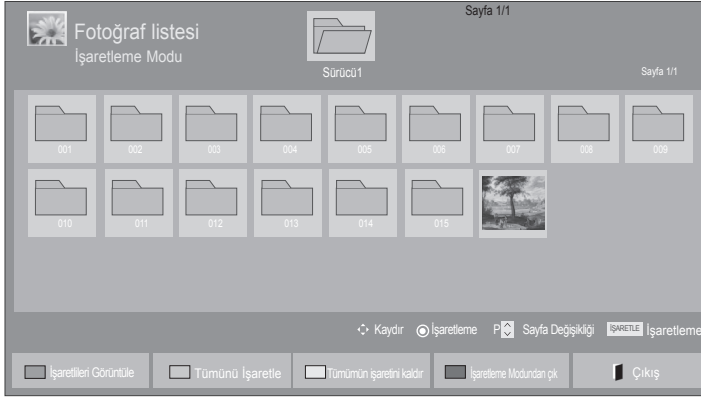
1.  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
2.   Arzu edilen resimleri seçin.
3.  Fotoğraf dosyaları görüntülenir.









• Fotoğraf sayfasında dolaşmak için **P** ^ v düğmesini kullanın.

## Uzaktan Kumandayı kullanma

	<b>YEŞİL</b> düğmeye arka arkaya basarak <b>Müzik Listesi &gt; Film Listesi</b> dönüşümü sağlar.
	5 büyük küçük resimde veya basit listede izlemek için bir yöntemdir.
	<b>İşaretleme Modu</b> 'na dönüştürmek için
<b>EXIT</b>	Normal TV görüntüsüne dönün.

## ■ Seçili fotoğraf dosyaları görüntülendiğinde



- 1  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
- 2   Arzu edilen resimleri seçin.
- 3  veya  **İşaretleme Modu'na** dönüştürmek için
- 4   İstene fotoğraf dosyasını işaretle.
- 5  İşaretili fotoğraf dosyası görüntülenir.

- Bir veya daha fazla fotoğraf işaretlendiğinde işaretli fotoğrafı tek tek veya bir Slayt gösterisi halinde görüntüleyebilirsiniz. İşaretili fotoğraf yoksa, klasördeki fotoğrafları tek tek görüntüleyebilir veya klasördeki tüm fotoğrafları Slayt gösterisi halinde izleyebilirsiniz

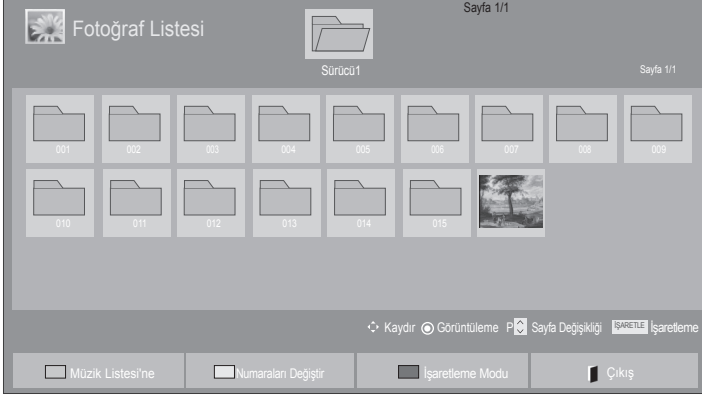
# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## Uzaktan Kumandayı kullanma





<b>KIRMIZI</b>	Seçili fotoğraf dosyaları görüntülenir.
<b>YEŞİL</b>	Ekrandaki tüm fotoğraf dosyalarını işaretle.
<b>SARI</b>	İşaretili tüm fotoğraf dosyalarındaki seçimi kaldır.
<b>MAVİ</b>	<b>İşaretleme Modu'ndan Çık.</b>
<b>EXIT</b>	Normal TV görüntüsüne dönün.

## Fotoğrafların görüntülenmesi

Ayrıntılı işlem talimatları tam boyutlu fotoğraf görüntüleme ekranına verilmektedir.



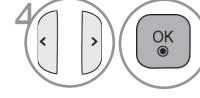
Fotoğrafın en-boy oranı, tam ekranda gösterilen fotoğrafın boyutunu değiştirebilir.

1.  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
2.   Arzu edilen resimleri seçin.
3.  Seçilen fotoğraf, tam ekran olarak görüntülenir.

• Fotoğraf sayfasında dolaşmak için **P** ^ v düğmesini kullanın.

- Fotoğraf Listesi'ne geri dönmek için **EXIT** düğmesine basın.
- OSD Yardım'ı yok etmek için **RETURN** veya **BACK** düğmesine basın.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN



Seçim yapın: **Slayt gösterisi**, **BGM**, **↻** (**Döndür**), **Q** (**Yakınlaştır**), **eS**, **Opsiyon**, **Gizle** veya **Çıkış**.

- Önceki veya sonraki fotoğrafı seçmek için < > tuşunu kullanın.
- Tam ekran menüsünde seçim yapmak ve menüyü kontrol etmek için < > tuşunu kullanın.



- ▶ **Slayt Göst.:** Herhangi bir resim seçilmezse, slayt gösterisi sırasında geçerli klasördeki tüm fotoğraflar görüntülenir. Bazı fotoğraflar seçiliyse, bu fotoğraflar slayt gösterisi halinde görüntülenir.
    - **Opsiyon** seçeneğinde slayt gösterinin süresini belirleyin.
  - ▶ **BGM** (Arka Plan Müziği) : Fotoğrafları tam ekran izlerken müzik dinleyin.
    - Bu fonksiyonu kullanmadan önce Seçenekler'deki BGM aygıtını ve albümü ayarlayın.
    - **Opsiyon** uzaktan kumanda üzerinde bulunan **Q.MENU** (Hızlı Menü) veya **MENU** (Menü) düğmesi ile ayarlayabilirsiniz.
  - ▶ **↻** (**Döndür**) : Fotoğrafları döndürün.
    - Fotoğrafı saat yönünde 90°, 180°, 270°, 360°SDgr döndürür.
    - Resim genişliği, desteklenen yükseklikten daha büyük olursa, resim döndürülemez.
  - ▶ **Q** (**YAKINLAŞTIRMA**): Fotoğrafı 2 ile 4 kez yakınlaştırarak görüntüleyebilirsiniz.
  - ▶ **eS** : Ekranınızın parlaklığını değiştirmek için **ENERGY SAVING** (Enerji Tasarrufu) düğmesine art arda basın. (Bkz. s. 86)
  - ▶ **Opsiyon** : **Kayma Hızı** ve **BGM** için değerleri ayarlar.
    - ^ v < > düğmesine ve **OK** düğmesine basarak değerleri ayarlayın. Ayarları kaydetmek için **OK** düğmesine basın.
    - BGM oynatılırken **BGM**'yi değiştiremezsiniz.
  - ▶ **Gizle** : : Tam ekran menüsünü gizler.
    - Tam ekranda menüyü tekrar görmek için **OK** tuşuna basın.
- ÇIKIŞ** düğmesine basarak **Fotoğraf Listesi** 'ne geri dönülür.



## Fotoğraf Listesi Fonksiyonunun kullanılması



1  veya  **Opsiyon** menüsünü göster.

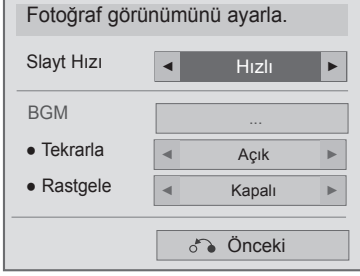
2  veya  **Fotoğraf Görünümünü Ayarla, Videoyu Ayarla.** veya **Sesi ayarla..** ögesini seçin




### ! NOT

- ▶ **Film Listesi** içerisinde yapılan seçenek değişikliği **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** ni etkilemez.
- ▶ **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** içerisinde yapılan seçenek değişiklikleri aynı şekilde **Fotoğraf Listesi** ve **Müzik Listesi** içerisinde **Film Listesi** etkilenmeksizin geçerli olur.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

- Fotoğraf görünümünü ayarla seçildiğinde,




- 1   **Slayt Gösterisi Hızı** veya **BGM**'yi seçin.
- 2  Uygun ayarları yapın.

## ■ Videoyu Ayarla seçildiğinde,

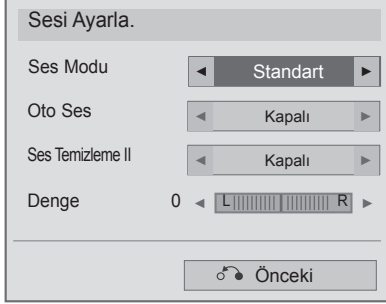




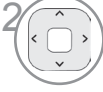
1   **Resim Modu**'nu seçin.

2  Uygun ayarları yapın. (Bkz. sayfa. 88 - 93)

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## ■ Sesi Ayarla seçildiğinde,



- 1   **Ses Modu, Net Ses II veya Denge'yi gösterir.**
- 2  Uygun ayarları yapın. (Bkz. sayfa. 96 - 101)

# MÜZİK LİSTESİ

USB depolama aygıtındaki müzik dosyalarını yürütebilirsiniz.

Satın alınan müzik dosyaları (\*.MP3) telif hakkı kısıtlamalarına sahip olabilir. Bu model, bu dosyaların çalınmasını desteklemeyebilir.

USB cihazınızdaki müzik doyası bu birimle çalınabilir.

Ekran Üstü Gösterimler TV'nizden farklı olabilir. Resimler, TV işletimine yardımcı olmak üzere örnektir.



MUSIC (\*.MP3) destekleyen dosya


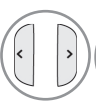


Bit hızı 32 - 320

- Örnekleme Hızı MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Örnekleme Hızı MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz
- Örnekleme Hızı MPEG2.5 Layer3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12kHz

## Ekran Bileşenleri

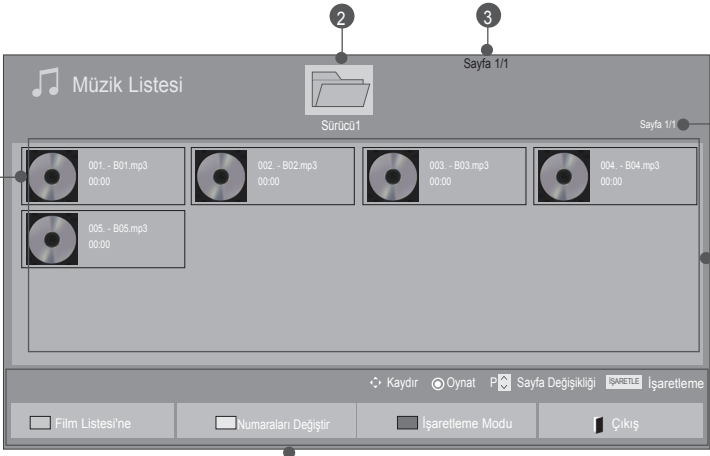
Aynı zamanda **GİRİŞ** menüsü içerisinde **USB** ayarını yapabilirsiniz.

1   **MY MEDIA'yı seçin**

2     **Müzik Listesini seçin.**

- 1 Ön izleme: Dosya için Albüm kabı varsa (Albüm Kapağı Resmi), bu kap görüntülenir.
- 2 Bir üst seviye klasöre taşır
- 3 Sayfa/Toplam Sayfa
- 4 Uzaktan kumanda üzerindeki karşılık gelen düğmeler
- 5 Odaklanan klasör içeriği 2
- 6 Odaklanan klasör içeriği geçeri / toplam sayfa 2



Müzik Listesi

Sürücü1

Sayfa 1/1

001 - B01.mp3 00:00

002 - B02.mp3 00:00

003 - B03.mp3 00:00

004 - B04.mp3 00:00

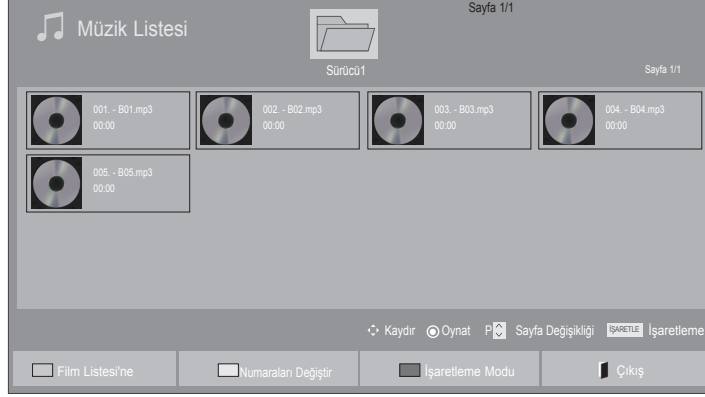
005 - B05.mp3 00:00

Kaydır Oynat P Sayfa Değişikliği İŞARETLE İŞARETLEME

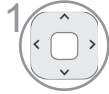


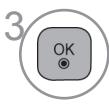
Film Listesi'ne Numaraları Değiştir İşaretleme Modu Çıkış

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## Müzik Seçimi






### ■ Müzik dosyalarını çalarken

1.  Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
2.   İstenilen müzikleri seçin.
3.  Müzik dosyaları çalınır.

• Müzik sayfasında yukarı aşağı ilerlemek için **P** ^ v düğmesini kullanın.

## Uzaktan Kumandayı kullanma

 <b>YEŞİL</b>	<b>YEŞİL</b> düğmeye arka arkaya basarak <b>Film Listesi &gt; Fotoğraf Listesi</b> dönüşümü sağlanır.
 <b>SARI</b>	5 büyük küçük resimde veya basit listede izlemek için bir yöntemdir.
 <b>MAVİ</b>	<b>İşaretleme Modu</b> 'na dönüştürmek için
<b>EXIT</b>	Normal TV görüntüsüne dönün.

## ■ Seçilen müzik dosyalarını çalarken



1. Hedef klasörü veya sürücüyü seçin.
2. İstenilen müzikleri seçin.
3. **MAVİ** veya **MARK FAV** **İşaretleme Modu'**na dönüştürmek için
4. İstenen müzik dosyasını işaretleyin.
5. **KIRMIZI** İşaretili müzik dosyası çalınır.

- Bir veya daha fazla müzik dosyası işaretlendiğinde işaretlenen müzikler sırayla oynatılır. Örneğin devamlı olarak sadece bir müziği dinlemek istiyorsanız sadece o müziği işaretleyip oynatın. Herhangi bir müzik işaretlenmezse, klasördeki tüm müzikler sırasıyla oynatılır.
- Karışık şekilde çalmak için, **Option (Seçenek)->Set audio play (Audio Çalma Ayarları).->Random (Karışık)** seçeneğinin **On (Açık)** olması gerekmektedir.

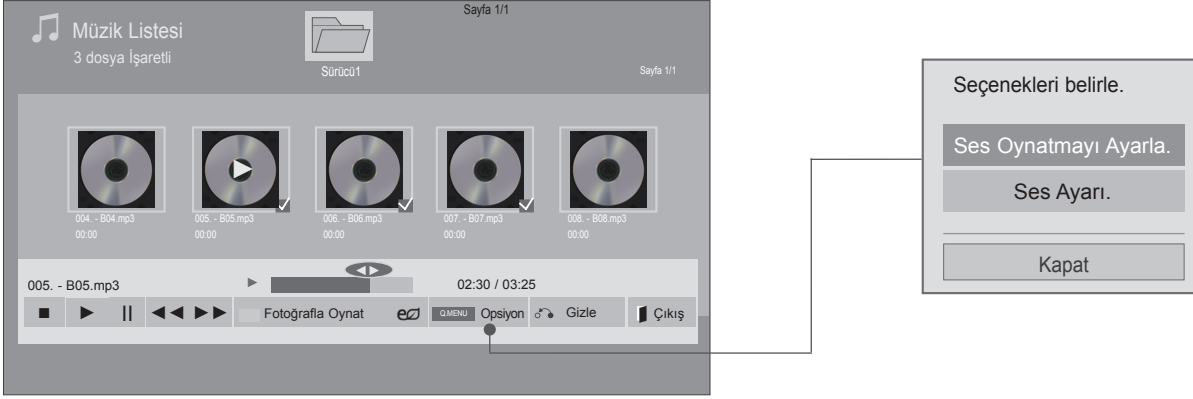
# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## Uzaktan Kumandayı kullanma

<b>KIRMIZI</b>	Seçili müzik dosyaları görüntülenir.
<b>YEŞİL</b>	Ekrandaki tüm müzik dosyalarını işaretle.
<b>SARI</b>	İşaretili tüm müzik dosyalarındaki seçimi kaldır.
<b>MAVİ</b>	<b>İşaretleme Modu'ndan Çık.</b>
<b>EXIT</b>	Normal TV görüntüsüne dönün.



## Müzik Listesi fonksiyonu kullanarak, müzik çalma



1  veya  **Opsiyon** menüsünü göster.

2  **Ses Yürütmeyi Ayarla.** veya **Sesi Ayarla'yı** seçin.

### ! NOT

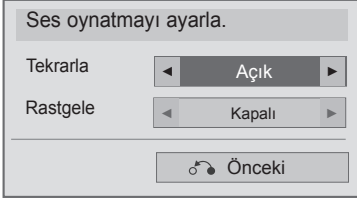
- ▶ Film Listesi içerisinde yapılan seçenek değişikliği Fotoğraf Listesi ve Müzik Listesi'ni etkilemez.
- ▶ Fotoğraf Listesi ve Müzik Listesi içerisinde yapılan seçenek değişiklikleri aynı şekilde Fotoğraf Listesi ve Müzik Listesi içerisinde Film Listesi etkilenmeksizin geçerli olur.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN


## Uzaktan Kumandayı kullanma

■	Çalınan müzik dosyasını durdur.
▶	Normal kayıttan yürütmeye dönmek için <b>OYNAT(▶)</b> düğmesine basın.
	Dosya içeriği müzik çalarken <b>Duraklat(II)</b> düğmesine bastığınızda çalma işlemine ara verilecektir. <b>Duraklat(II)</b> düğmesine çalma işlemi durdurulmuş durumda iken bir kez daha bastığınızda dosya içeriği müzik tekrar çalmaya başlayacaktır.
◀◀ / ▶▶	Oynatılırken, <b>REW(◀◀)</b> düğmesine basıldığında, bir önceki şarkı dosyası çalacaktır. <b>FF(▶▶)</b> düğmesine basıldığında, bir sonraki şarkı dosyası çalacaktır.
YEŞİL	Seçili müzik dosyalarını çalma esnasında <b>Fotoğraf Listesi</b> 'ne geçin.
<b>ENERGY SAVING</b>	Ekranınızın parlaklığını değiştirmek için <b>ENERGY SAVING</b> (Enerji Tasarrufu) düğmesine art arda basın. (Bkz. s. 86) Yalnızca Kapalı/Video Sessiz komutları Film Listesi, Fotoğraf Listesi, Müzik Listesi'nden çalıştırılır.
<b>MENU</b> veya <b>Q.MENU</b>	<b>Opsiyon</b> menüsünü göster.
<b>BACK</b> veya <b>RETURN</b>	■ Müzik çalarken Geri düğmesine basıldığında, o anda çalan müzik aygıtı gizli konuma geçecek ve sadece müzik listesi görüntülenecektir. ■ Müzik durduğunda veya müzik çalan aygıt gizli konumda iken Çıkış düğmesine basıldığında oynatıcı normal TV izlemem moduna geçecektir.
< >	■ Yürütme sırasında < veya > düğmesine basıldığında, çalınacak konumu gösteren bir imleç ekranda gösterilecektir.

■ **Ses Yürütmeyi Ayarla** seçildiğinde,

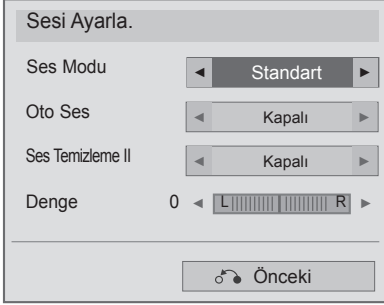


1   **Tekrarla** veya **Rastgele** yi seçin.


2  Uygun ayarları yapın.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

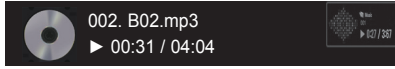
## ■ Sesi Ayarla seçildiğinde,



1   **Ses Modu, Net Ses II veya Denge'yi gösterir.**

2  Uygun ayarları yapın. (Bkz. sayfa. 96 - 101)

- Oynatım sırasında bir süreliğine herhangi bir tuşa basmazsanız, oynatım bilgi kutusu (aşağıda gösterildiği gibi) ekran koruyucu olarak gezinir.
- 'Ekran Koruyucu'?  
Ekran koruyucu sabit bir görüntünün ekranda uzun süre kalması nedeni ile oluşan ekran piksel hasarını önlemek içindir.



## ! NOT

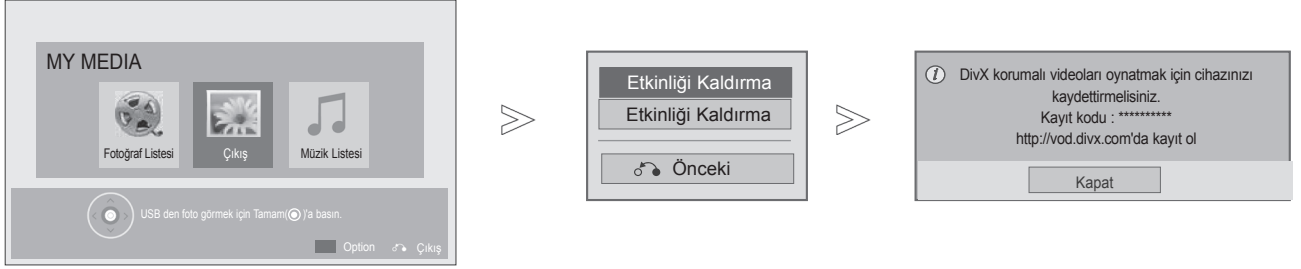
- ▶ Zarar görmüş veya bozuk bir müzik oynatılamaz ama oynatma süresinde 00:00 görüntülenir.
- ▶ Telif hakkı korumalı ödemeli bir servisten indirilen bir müzik başlatılamaz ama oynatma süresinde uygun olmadığı bilgisi görüntülenir.
- ▶ OK, ■ tuşlarına basarsanız ekran koruyucu durdurulur.
- ▶ Uzaktan kumanda üzerindeki OYNAT(▶), Duraklat(II), ■, ▶▶, ◀◀ tuşlar da bu modda kullanılabilir.
- ▶ Sonraki müziği seçmek için ▶▶ önceki müziği seçmek için ◀◀ tuşunu kullanabilirsiniz.

# BİR USB CİHAZINI KULLANMAK İÇİN

## DIVX KAYIT KODU

TV'nin DIVX kayıt kodu numarasını onaylayın. Kayıt numarasını kullanarak [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) adresinden film kiralayabilir veya satın alabilirsiniz.

Başka bir TV'nin DivX kayıt koduna sahipseniz, kiralana veya satın alınan DivX dosyasını oynatmanıza izin verilmez. (yalnızca satın alınan TV'nin kayıt kodu ile eşleşen DivX dosyaları oynatılabilir.)



1. MENU (OK) ve OK (OK) tuşlarını kullanarak **MY MEDIA**'yı seçin

2. OK (OK) tuşunu kullanarak **MAVİ** (OK) tuşunu kullanarak **DivX Kayıt Kodu**'nu seçin.

3. OK (OK) tuşunu kullanarak DivX Kayıt Kodu'nu göster.

• **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.



**DIVX VIDEO HAKKINDA:** DivX®, DivX, Inc. tarafından yaratılan bir sayısal video formatıdır. Bu cihaz resmi olarak, DivX video gösterimi için DivX Certified® bir cihazdır. Dosyalarınızı DivX videoya dönüştürmek ve daha fazla bilgi için [www.divx.com](http://www.divx.com) adresini ziyaret edin.

**DIVX VIDEO-ON-DEMAND HAKKINDA:** Bu DivX Certified® cihazın satın alınan Video-on-Demand (VOD) filmlerinin oynatımı için kayıt edilmesi gerekmektedir. Kayıt kodu almak için, DivX VOD bölümünü cihaz kurulum menüsünden konumlandırın. Kaydınızı tamamlama hakkında ek bilgi için, [vod.divx.com](http://vod.divx.com) adresine gidin.

“Maksimum HD 1080p DivX video oynatmak için DivX Certified®, premium içerik dahil.”

DivX®, DivX Certified® ve ilgili logolar DivX, Inc. ticari markalarıdır ve lisansla kullanılır.

Aşağıdaki bir veya birkaç ABD patentinin kapsamındadır: 7.295.673; 7.460.668; 7.515.710; 7.519.274

### ! NOT

► Film dosyaları aşağıdaki koşullarda desteklenir

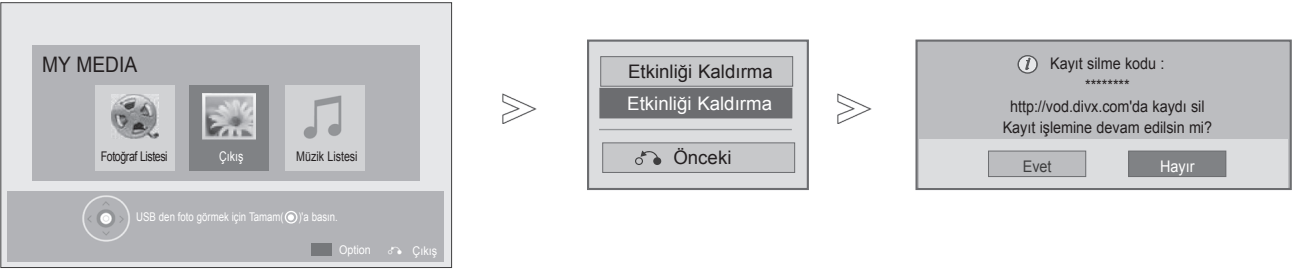
Çözünürlük: 1920x1080 WxH pikselin altı

Çerçeve hızı: 30 kare/saniye altı (1920x1080), 60 kare/saniye altı (1280x720 altı)

► Video Codec Bileşeni : MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1, Xvid 1.10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264.

# ETKİNLİĞİ KALDIRMA

Devreden çıkarmanın amacı, kullanılabilir tüm aygıtları web sunucusundan (web\_server) etkinleştirmiş ve daha fazla aygıtı etkinleştirme olanakları engellenmiş kullanıcılar için aygıtların devreden çıkarılmasına olanak sağlamaktır. DivX VOD tüketicinin tek bir hesap altında 6'ya kadar aygıtı etkinleştirmesine olanak sağlamaktaydı; ancak bu aygıtlardan birini değiştirmek veya devre dışı bırakmak için tüketicinin DivX Destek ile görüşmesi ve silme talebinde bulunması gerekmektedir. Şimdi, bu eklenen özellik sayesinde, tüketiciler aygıtı kendileri devre dışı bırakabilir ve böylece, DivX VOD aygıtlarını daha iyi yönetebilir.



- 1   **MY MEDIA'yı seçin**
- 2  **MAVİ**  **Etkinliği kaldırma'yı seçin.**
- 3   **Evet** Seçeneğini belirleyin.
- 4  **Etkinliği kaldırma** öğesini görüntüler.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# EPG(ELECTRONICPROGRAMMEGUIDE–ELEKTRONİK PROGRAM KILAVUZU) (DİJİTAL MODDA)

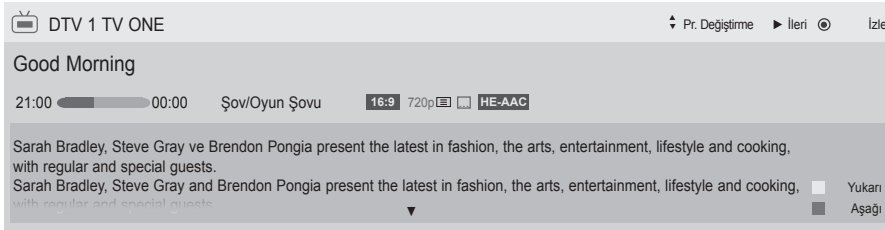
Bu sistemde mevcut tüm görüntüleme seçeneklerinde gezinmenize yardımcı olmak için bir Elektronik Program Kılavuzu (EPG) bulunmaktadır.

EPG; program listeleri, tüm kullanılabilir servislerin başlangıç ve bitiş zamanları gibi bilgileri sağlar. EPG’de ayrıca, program hakkında ayrıntılı bilgiler de mevcuttur (bu programların bulunurluğu ve miktarı ilgili yayıncıya bağlı olarak değişiklik gösterir).

Bu işlev, sadece EPG bilgisi yayın şirketleri tarafından yayınlandığı zaman kullanılabilir.

EPG fonksiyonunu kullanmadan önce **Saat** Menüsü içerisinde yer alan zaman fonksiyonunu ayarlamanız gerekecektir.

EPG program detaylarını 8 gün için görüntüler.



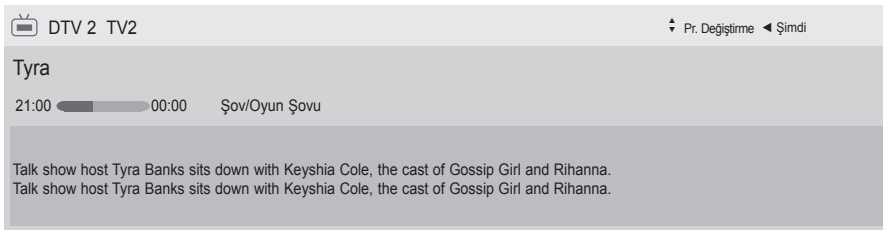
**INFO** Mevcut program bilgilerini gösterir.

- Bir TV veya DTV Programı ile görüntülenir.
- Radyo Programı ile görüntülenir.
- MHEG Programı ile görüntülenir.
- HE-AAC Programı ile birlikte görüntülenir.
- Yayınlanan programın izleme oranını ifade eder.
- Yayınlanan programın izleme oranını ifade eder.
- Teletext Programı ile görüntülenir.
- Altyazı Programı ile görüntülenir.
- Karışık Program ile görüntülenir.
- Dolby Digital Program ile görüntülenir.
- Dolby Digital PLUS Programı ile birlikte görüntülenir.

576i/p, 720p, 1080i/p : Yayınlanan programın çözünürlüğünü ifade eder.

Bir sonraki program bilgilerini gösterir.

Diğer program bilgilerini gösterir.





## EPG'yi açma/kapama



EPG'yi açar veya kapatır.

## Program seçimi



veya



İstedğiniz programı seçiniz.

# EPG (ELEKTRONİK PROGRAM KILAVUZU)

## NOW/NEXT (Şimdi/Sonraki) Kılavuz Modunda Tuş İşlevi

Yayınlanmakta olan bir programı ve bunun ardından zamanlanmış programı görüntüleyebilirsiniz.



**KIRMIZI** EPG modunu değiştirir.



'Şimdi' seçildiğinde, seçili programa geçilir ve EPG kaybolur.

'İleri' seçildiğinde, rezervasyon açılır penceresi görüntülenecektir.



ŞİMDİ veya İleri Programı seçer.



Yayın Programını seçer.



Sayfa Yukarı / Aşağı.

Program Kılavuzu

That '70s show 25 Kas. 2008 10:05

DTV 1 YLE TV1 25 Kas. 2008 09:45~10:15

TÜMÜ	ŞİMDİ	İLERİ
DTV 1 YLE TV1	That '70s show	Keno
DTV 2 YLE TV2	Your World Today	World Business
DTV 4 TV..	Legenen om Den....	Fantomen
DTV 5 YLE FST	Naturtimmen	Kritiskt
DTV 6 CNN	Lyssna	ABC
DTV 8 YLE24	Glamour	Tänään otsikoissa

Mod

INFO Bilgi İzle TV/RAD RADYO



veya veya EPG'yi kapatır.



DTV veya RADYO Programını seçer.



Ayrıntı bilgileri açık veya kapalı

## 8 Günlük Rehber Modunda Düğme Fonksiyonu



EPG modunu değiştirir.



Tarih ayar moduna girer.



'Şu anda yayınlanan program' seçildiğinde, seçili programa geçilir ve EPG kaybolur.  
'Daha sonra yayınlanacak program' seçildiğinde, açılır rezervasyon penceresi görüntülenecektir.



Programı seçer.



Yayın Programını seçer.



Sayfa Yukarı / Aşağı.



veya



veya



EPG'yi kapatır.










DTV veya RADYO Programını seçer.



Ayrıntı bilgileri açık veya kapalı

# EPG (ELEKTRONİK PROGRAM KILAVUZU)

## Tarih Deęiřtirme Modunda Tuř İřlevi

-  veya  veya  Tarih ayar modunu kapatır.
-  Seęilen tarihe geęer.
-  Tarih seęer.
-  veya  EPG'yi kapatır.

Program Kılavuzu

That '70s show 25 Kas. 2008 10:05

DTV 1 YLE TV1 25 Kas. 2008 09:45-10:15

TÜMÜ

TV	1 YLE TV1	14:00	15:00
DTV	Antiques Roadshow	Kungskonsumente	
DTV	Mint Extra	TV2: Farnen	The Drum
DTV	4 TV..	The Drum	
DTV	5 YLE FST	You Call The Hits	
DTV	6 CNN	Fashion Essentials	
DTV	8 YLE24	...	Tänään otsikoissa

Tarih Deęiřimi  
 Trh.Çkř.

## Geniřletilmiř Aıklama Kutusunda Tuř İřlevi



Ayrıntı bilgileri aık veya kapalı.



Metin Yukarı / Ařađı.



veya



EPG'yi kapatır.



# RESİM KONTROLÜ





## RESİM BOYUTU (EN BOY ORANI) KONTROLÜ

Ekranı deęişik resim biçimlerinde izleyebilirsiniz; 16:9, Sadece Tarayın, Orilinal, 4:3, 14:9, Yakınlaştırma, Sinema Zoom ve Tam Geniş.

Sabit bir görüntü ekranda uzun bir süre görüntülenirse, bu sabit görüntü ekranda iz bırakabilir ve görünür kalabilir.

^ v tuşunu kullanarak büyütme oranını ayarlayabilirsiniz.

Bu fonksiyon aşağıdaki sinyallerde çalışır:

1.   İzleme Oranı'nı seçiniz.
2.   İstedığınız resim formatını seçiniz.

- İzleme Oranı'nı **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.
- Zoom Setting (Yakınlaştırma Ayarı) için Oran Menüsünden **14:9**, **Yakınlaştırma** ve **Sinema Zoom** seçin. Yakınlaştırma Ayarı tamamlandıktan sonra ekran Hızlı Menüye geri döner.

### • 16:9

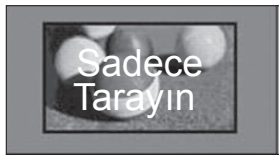
Bu seçim, tüm ekranı kaplayacağı şekilde görüntüyü yatay olarak doğrusal oranda ayarlamayı sağlar(4:3 formatlı DVD'leri seyretmek için elverişli).



### • Sadece Tarayın

Aşağıdaki Seçim yüksek çözünürlük görüntüsünde orjinal resimde kayıp olmaksızın en iyi resim kalitesini almanızı sağlar.

**Not: Orijinal Resimde parazit varsa, kenarlar da parazit görebilirsiniz.**



### • Orijinal

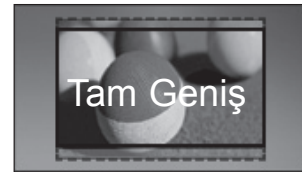
TV'niz bir geniş ekran sinyali aldığı takdirde otomatik olarak resim formatı yayınına dönüştürür.



### • Tam Geniş

TV'niz, geniş ekran sinyalini aldığı anda, ekranın tamamını dolduracak biçimde, doğrusal orantıda görüntüyü yatay veya dikey olarak ayarlamaya olanak tanır.

4:3 ve 14:9 DTV girişi ile herhangi bir bozulma olmadan tam ekranda desteklenir.



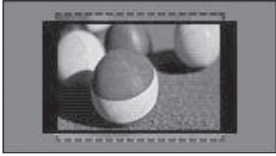
• **4:3**

Aşağıdaki seçim, orijinal 4:3 izleme oranlı bir görüntü izlemenizi sağlar.



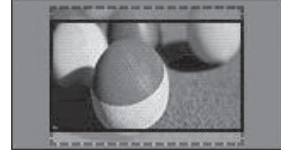
• **14:9**

14:9 formatlı görüntüleri veya 14:9 modunda genel TV programını görüntüleyebilirsiniz. 14:9 ekran 4:3 ekran ile aynı şekilde görüntülenebilir, ancak aşağı veya yukarı doğru yeri değişmektedir.



• **Zoom**

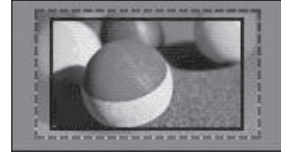
**Bu seçim görüntüyü, oranda değişiklik olmaksızın tüm ekranı kaplayacak şekilde seyretmenizi sağlar. Ancak görüntü üst ve alttan kırılmış olacaktır.**



• **Sinema Zoom**

Resmi doğru orantıda büyütme istediğinizde, Sinema Zoom (Sinema Yakınlaştırması) seçeneğini belirtin.

Not: Resmi büyütürken veya küçültürken görüntü bozulabilir.



◀ veya ▶ düğmesi : : Sinema Zoom (Sinema Yakınlaştırması) büyütme oranını ayarlar. Ayar aralığı 1-16'dır.

▼ veya ▲ düğmesi : Ekranı taşır.

! **NOT**

- ▶ Komponent modunda yalnızca **4:3**, **16:9** (Geniş), **14:9**, **Yakınlaştırma** veya **Sinema Zoom** ayarlarını seçebilirsiniz.
- ▶ HDMI modunda yalnızca **4:3**, Orjinal, **16:9** (Geniş), **14:9**, **Yakınlaştırma** veya Sinema Zoom ayarlarını seçebilirsiniz.
- ▶ Yalnızca RGB-PC, HDMI-PC modunda **4:3**, **16:9** (Geniş) seçeneklerini belirleyebilirsiniz.
- ▶ DTV/HDMI/Komponent (720p üzeri) modunda, **Sadece Tarayın** kullanılabilir.
- ▶ Analog/DTV/AV/Scart modunda Tam Geniş kullanılabilir.

# RESİM KONTROLÜ

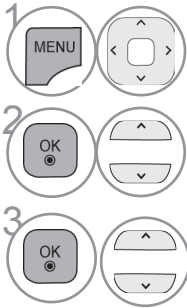
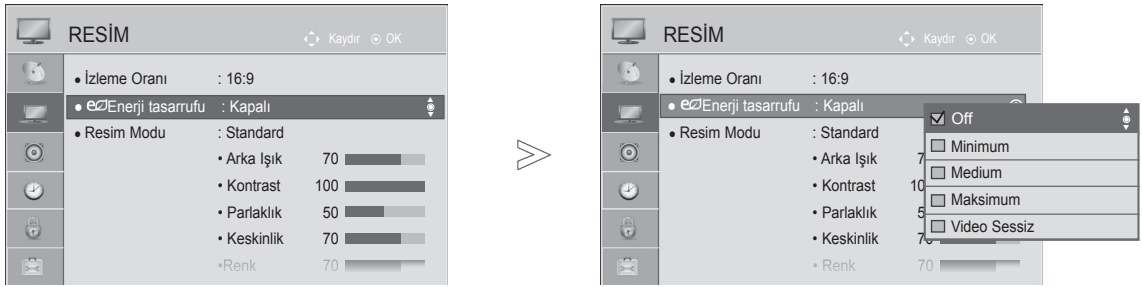
## eE ENERJİ TASARRUFU

TV'nin güç tüketimini azaltır.

Varsayılan fabrika ayarı evde izlenebilecek rahat seviyeye göre ayarlanmıştır.

**Enerji tasarrufu düzeyini** ayarlayarak veya **Resim Modu** ayarlarını yaparak, ekranınızın parlaklığını artırabilirsiniz.

MHEG modunda Energy Saving (Enerji Tasarrufu) düzeyi ayarlanırken, MHEG tamamlandıktan sonra Bir radyo istasyonuna geçildiğinde **Video Sessiz** seçeneğinin belirlenmesi, güç tasarrufu sağlar.



**RESİM** seçeneğini belirleyin.

**e Enerji tasarrufu**'nu seçin.

**Kapalı, Minimum, Orta, Maksimum** veya **Ekran Kapalı**'yı seçin.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



- Ekran kapalı seçildiğinde, ekran 3 saniye içerisinde kapanacak ve Ekran Kapalı başlayacaktır.
- “**Enerji Tasarrufu-Maksimum**” için ayar yaparsanız, **Arka Işık** özelliği çalışmaz.
- Ayrıca, uzaktan kumandadaki **Energy Saving** (Enerji Tasarrufu) düğmesini kullanarak da bu özelliği ayarlayabilirsiniz.

# RESİM KONTROLÜ

## ÖNCE DEN TANIMLANMIŞ RESİM AYARLARI

### Resim Modu – Önar

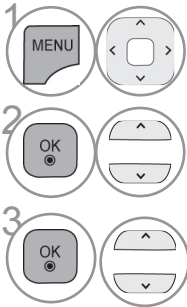
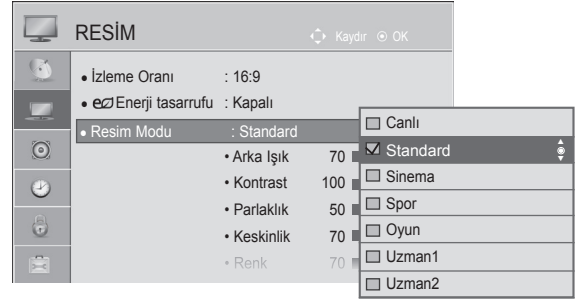
**Canlı** Kontrast, parlaklık, renk ve keskinliği güçlendirerek canlı görüntüler sağlar.

**Standart** En genel ekran görüntüsü durumudur.

**Sinema** Videoyu, film izlemek üzere en iyi duruma getirir.

**Sport** Videoyu, spor etkinliklerini izlemek üzere en iyi duruma getirir.

**Oyun** Videoyu, oyun oynamak üzere en iyi duruma getirir.



**RESİM** seçeneğini belirleyin.

**Resim Modu**'nu seçiniz.

**Canlı, Standart, Sinema, Sport veya Oyun**'u seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

- **Resim Modu**, seti en iyi görüntüyü verecek şekilde ayarlar. Program kategorisine bağlı olarak **Resim Modu** menüsündeki ön ayarlı değeri seçin.
- **Resim Modunu Q. MENU**'den (Hızlı Menü) de ayarlayabilirsiniz.

# MANUEL OLARAK GÖRÜNTÜ AYARI

## Resim Modu-Kullanıcı seçeneği

### Arka Işık

Ekran parlaklığını kontrol etmek için LCD panelin parlaklığını ayarlayınız. Setin parlaklığını ayarlarken, aydınlatmanın da ayarlanması önerilir.

### Kontrast

Görüntüde siyah ile beyaz arasındaki sinyal düzeyini ayarlar. Görüntünün parlak kısmı doygunlaştığında, Contrast (Kontrast) ayarını kullanabilirsiniz.

### Parlaklık

Görüntüdeki sinyalin taban düzeyini ayarlar..

### Netlik

Görüntünün aydınlık ve karanlık alanları arasındaki sınırdaki netlik seviyesini ayarlar. Seviye ne kadar düşükse görüntü de o kadar yumuşak olur.

### Renk

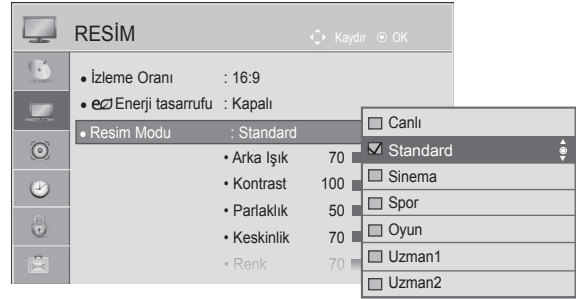
Tüm renklerin yoğunluğunu ayarlar.

### Ton

Kırmızı ve yeşil seviyeleri arasındaki dengeyi ayarlar.



### Renk Sıcaklığı



Resmin daha kırmızimsı olması için sol tarafa doğru, daha mavimsi olması içinse sağ tarafa doğru ayarlama yapın.


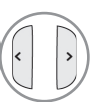


1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.

2   **Resim Modu**'nu seçiniz.

3   **Canlı, Standard, Sinema, Sport** veya **Oyun**'u seçiniz.

4   **Arka Işık, Kontrast, Parlaklık, Keskinlik, Renk, Ton** veya **Ton**'u seçiniz.

5   Uygun ayarları yapın.

- **Arka Işık kullanmanın yararları**
  - Elektrik tüketimi % 60'a kadar azalır.
  - Siyah parlaklığı azalır. (Siyah rengin derinliği daha fazla olduğundan, daha iyi bir kalite tanımının keyfini sürebilirsiniz.)
  - Özgün sinyal çözünürlüğünü korumak suretiyle parlaklığı ayarlayabilirsiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

### ! NOT

- ▶ RGB-PC/HDMI-PC modunda renk, keskinlik ve ton ayarı yapamazsınız.
- ▶ **Uzman1/2** seçildiğinde, **Arka Işık, Kontrast, Parlaklık, H (Yatay) Keskinlik, V (Dikey) Keskinlik, Renk** veya **Ton** seçimlerini yapabilirsiniz.

# RESİM KONTROLÜ

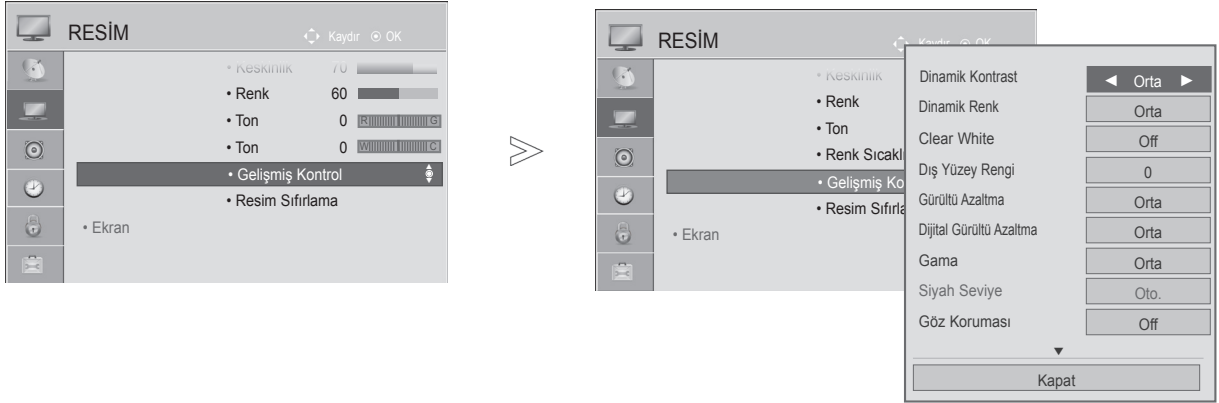
## RESİM İYİLEŞTİRME TEKNOLOJİSİ

Ekranı her bir Resim Moduna göre tek tek ayarlayabilir veya özel video ekranına göre video değerini belirleyebilirsiniz.



Video değerini her bir giriş için farklı ayarlayabilirsiniz.



Tek tek video modlarında ayar yaptıktan sonra, ekranı varsayılan fabrika ayarlarına sıfırlamak isterseniz, her bir Resim Modu için "Resim Sıfırlama" (Sıfırla) işlevini yürütün.


Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.

2   **Gelişmiş Kontrol**'ü seçiniz.

3   Şu kaynaklardan istediğinizi seçebilirsiniz.  
**Dinamik Kontrast, Dinamik Renk, Clear White, Dış Yüzey Rengi, Gürültü Filtresi, Dijital Gürültü Azaltma, Gama, Siyah Seviye, Göz Koruması, Gerçek Sinema, Renk Gamı veya xvYCC. (Bkz. sayfa. 92 - 93)**

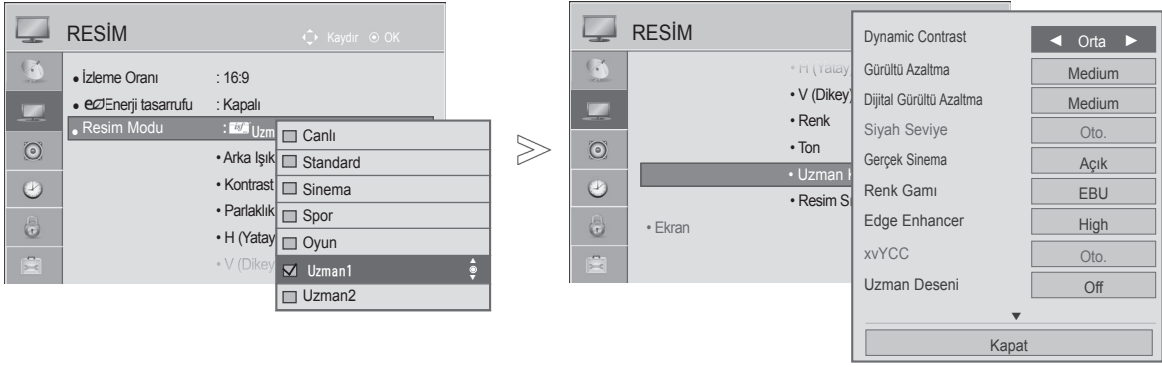
4  Uygun ayarları yapın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# UZMAN RESİM KONTROLÜ

Kategorileri **Uzman 1** ve **Uzman 2** şeklinde bölerek kullanıcılar için optimum resim kalitesi sunar. Bu ayrıca, bir uzmanın belirli videoları kullanarak TV performansını optimize etmesi için kullanılabilir.

Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **Resim Modu**'nu seçiniz.
- 3   **Uzman1** veya **Uzman2**'yi seçin.
- 4   **Uzman Kontrolü**'nü seçiniz.
- 5   İstedığınız Kaynağı seçiniz.
- 6   Uygun ayarları yapın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# RESİM KONTROLÜ

\*Bu özellik her modelde mevcut değildir.

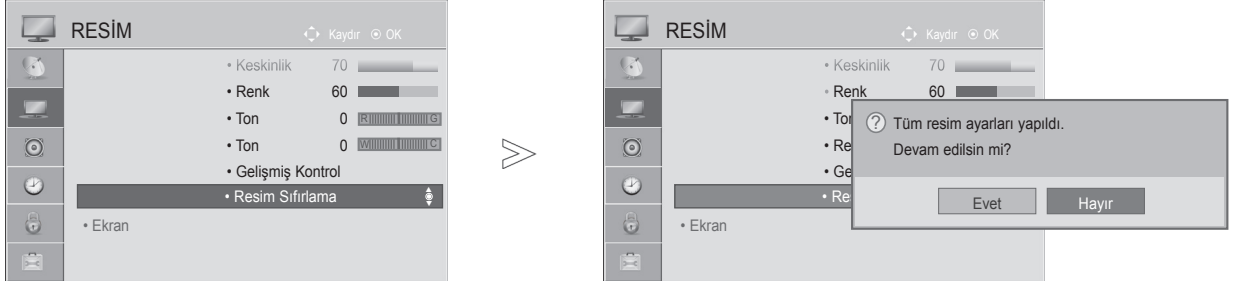
Dinamik Kontrast (Kapalı/Düşük/Orta/ Yüksek)	■ Ekranın parlaklığına göre kontrastı ayarlayarak en iyi düzeyde tutulmasını sağlar. Parlak kısımların daha parlak ve koyu kısımların daha koyu yapılmasıyla görüntü iyileştirilir.
Dinamik Renk (Kapalı/Düşük/Yüksek)	■ Ekran renklerini ayarlayarak, daha canlı, daha zengin ve daha net görünmelerini sağlar. Bu özellik, renk tonu, satürasyon ve aydınlamayı zenginleştirerek kırmızı, mavi, yeşil ve beyazların daha canlı görünmesini sağlar.
Dış Yüzey Rengi (-5 - 5)	■ Kullanıcının hoşuna giden cilt tonunun ayarlanabilmesi için görüntüdeki cilt tonu rengini ayarlar.
Gürültü Azaltma (Kapalı/Düşük/Orta/ Yüksek/Otomatik (Sadece Analog Modda))	■ Video kalitesinden ödün vermeden ekran gürültüsünü azaltır.
Dijital Gürültü Azaltma (Düşük/Orta/Yüksek/ Kapalı)	■ MPEG sıkıştırılmış video'da gürültüyü ortadan kaldırır.
Gama (Gelişmiş Kontrol: Düşük/Orta/Yüksek Uzman Kontrolü: 1.9/2.2/2.4 )	■ Görüntünün karanlık alanı ve orta düzeyde gri alanındaki parlaklığı ayarlayabilirsiniz. • <b>Düşük /1.9</b> : Görüntünün koyu ve orta düzeyde gri alanını daha parlak yapar. • <b>Orta/2.2</b> : Özgün resmin düzeylerini yansıtır. • <b>Yüksek /2.4</b> : Görüntünün koyu ve orta düzeyde gri alanını daha koyu yapar.
Siyah Seviye (Düşük/Yüksek/ Otomatik)	• <b>Düşük</b> : Ekran görüntüsü koyulaşır. • <b>Yüksek</b> : Ekran görüntüsü daha parlak hale gelir • <b>Oto.</b> : Giriş sinyal seviyesine göre ekranın siyah seviyesini otomatik olarak Yüksek veya Düşük şeklinde ayar. ■ Ekranın siyah düzeyini uygun düzeye ayarlayın. ■ Bu işlev, aşağıdaki modlarda “Düşük” veya “Yüksek” ayarı belirtmeyi sağlar: AV(NTSC-M), HDMI veya Komponent. Diğer durumlarda, “Siyah Seviye” “Oto.” (Otomatik) olarak ayarlanır.
Clear White (Kapalı/Düşük/Yüksek)	■ Ekranın beyaz alanını daha parlak ve net yapar.
Göz koruması (Düşük/Yüksek/Kapalı)	*Bu özellik her modelde mevcut değildir. ■ Ekran çok parlakken ekranın parlaklık seviyesini otomatik olarak gözler için en uygun seviyeye getirir. ■ Bu özellik “ <b>Resim Modu-Canlı, Sinema, Uzman1, Uzman2</b> ” içerisinde devre dışı bırakılmıştır.
Gerçek Sinema (Açık/Kapalı)	■ Titreşim etkisini ortadan kaldırarak videoyu sinema görüntüsüyle izleyebilirsiniz. ■ Bu fonksiyonu sinema filmi içerikleri seyrederken kullanın.







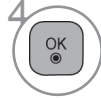
Renk Gamı (Gelişmiş Kontrol: Geniş/Standard)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standart</b> : Ekran özelliklerine bakılmaksızın orijinal renk alanını kullanan moddur.</li> <li>• <b>Geniş</b> : TV ekranının maksimum renk aralığını kullanan moddur. <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Yansıtılabilecek renk alanı kullanımını en üst düzeye çıkarır.</li> </ul> </li> </ul>
Renk Gamı (Uzman Kontrolü: EBU/SMPTE/BT709/ Geniş/Standard)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standart</b> : Ekran özelliklerine bakılmaksızın orijinal renk alanını kullanan moddur.</li> <li>• <b>Geniş</b> : TV ekranının maksimum renk aralığını kullanan moddur.</li> <li>• <b>EBU</b> : EBU renk alanını görüntüleyen moddur.</li> <li>• <b>SMPTE</b> : SMPTE renk alanını görüntüleyen moddur.</li> <li>• <b>BT709</b> : BT709 renk alanını görüntüleyen moddur.</li> </ul>
Kenar Düzeltici (Kapalı/Düşük/Yüksek)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Görüntünün kenarlarını daha net ve ayırt edilir hale getirir.</li> <li>■ Bu fonksiyon "Resim Modu-Uzman" içerisinde kullanılabilir.</li> </ul>
xvYCC (Oto./Kapalı/Açık)	<p>*Bu özellik her modelde mevcut değildir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ Daha zengin renkleri yansıtma işlevidir.</li> <li>■ HDMI üzerinden xvYCC sinyali girişi varsa, bu işlev "Resim Modu - Sinema, Uzman" (Resim modu - Sinema, Uzman) altından etkinleştirilir.</li> </ul>
Uzman Deseni (Kapalı/Uzman1/ Uzman2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Bu Dijital TV görüntüsünü kontrol etmek için gerekli desendir.</li> <li>■ Bu işlev, DTV izlediğiniz sırada "Resim Modu - Uzman" (Resim Modu - Uzman altından etkinleştirilir.</li> </ul>
Renk Filtresi (Kapalı/Kırmızı/Yeşil/ Mavi)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Videonun belirli renklerine filtre uygulamak üzere kullanılan işlevdir. Renk doygunluğu ve tonunu doğru şekilde ayarlamak için RGB filtresini kullanabilirsiniz.</li> </ul>
Renk Sıcaklığı Orta/Sıcak/Soğuk)	<p>Ekranın genel renklerini hissettiğiniz biçimde ayarlamak için kullanılan işlevdir.</p> <p>a. • Yöntem: 2 Nokta</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pattern (Desen): Inner (iç), Outer (Dış)</li> <li>• Kırmızı/Yeşil/Mavi Kontrast, Kırmızı/Yeşil/Mavi Parlaklık:</li> </ul> <p>Ayar aralığı -50 - +50'dir.</p> <p>b. • Yöntem : 10 noktalı IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pattern (Desen): Inner (iç) / Outer (Dış)</li> <li>• IRE (Radyo Mühendisleri Enstitüsü) video sinyalinin büyüklüğünü görüntülemeye yarayan birimdir ve 10, 20, 30 - 100 arasında ayarlanabilir. Kırmızı, Yeşil veya Mavi tonlamalarını her ayar için yapabilirsiniz.</li> <li>• Luminance (Parlaklık): Bu işlev, 2.2 gama için hesaplanan aydınlatma değerini görüntüler. 100 IRE'de istediğiniz parlaklık değerini girebilirsiniz, ardından 10 IRE - 90 IRE arasındaki her 10 adımda bir 2,2 gama hedef parlaklık değeri görüntülenir.</li> <li>• Kırmızı/Yeşil/Mavi: Ayar aralığı -50 - +50'dir.</li> </ul>
Renk Yönetimi Sistemi	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Uzmanlar tarafından test desenlerinden yararlanılarak ayarlamalar yapmak için kullanılan araç olarak, diğer renkleri etkilemeksizin, 6 renk alanını Kırmızı/Yeşil/Mavi/Camgöbeği/Macenta/Sarı seçici olarak ayarlamak için kullanılabilir. Genel video için ayarlamalar yaptığınızda bile, renk farkı belirgin olmayabilir.</li> <li>■ Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Camgöbeği/Macenta tonlarını ayarlar. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Camgöbeği, Macenta: Ayar aralığı -30 - +30 şeklindedir.</li> <li>• Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Camgöbeği/Macenta Tonu: Ayar aralığı -30 - +30 şeklindedir.</li> </ul> </li> <li>■ Bu özellik, RGB-PC ve HDMI (PC) modunda devre dışıdır.</li> </ul>

# RESİM KONTROLÜ

## RESİM SIFIRLAMA

Seçilen resim modlarının ayarları varsayılan fabrika ayarlarına döner.



- 1   **RESİM** seçeneğini belirleyin.
- 2   **Resim Sıfırlama** seçeneğini belirleyiniz.
- 3   **Evet**'i seçin.
- 4  Ayarlanan değeri başlangıca döndürür.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



# GÜÇ GÖSTERGESİ

TV'nin önündeki güç/bekleme gösterge ışığını ayarlayın.

## Bekleme Işığı

TV'nin önündeki gösterge lambasının, bekleme modundayken **Açık** veya **Kapalı** olarak ayarlanmasını belirler.

## Güç Işığı

TV'nin önündeki gösterge lambasının, güç açıldığında **Açık** veya **Kapalı** olarak ayarlanmasını belirler.



1 OPSİYON seçeneğini belirleyin.

2 Güç göstergesini seçiniz.

3 Bekleme Işığı veya Güç Işığı'nı seçiniz.

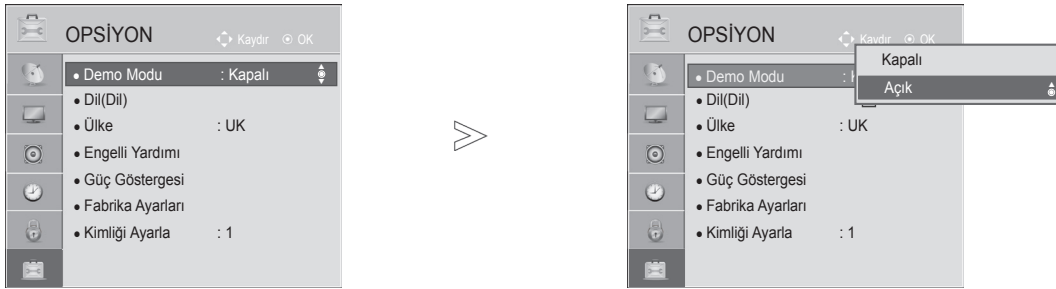
4 İstedığınız Kaynağı seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# DEMO MODU (TANITIM MODU)

Bu TV'nin farklı logolarını açıklamak için slayt gösterisini görüntüleyin.

Demo modunda 5 dakika durduktan sonra, ekran otomatik olarak sıfırlanır.



1 OPSİYON seçeneğini belirleyin.

2 Demo Modu'ı seçin.

3 TV'nin değişik logosunu göstermek için On (Açık) seçeneğini kullanın.

4 TV izlemeye geri dönün.  
Tanıtımı durdurmak isterseniz, herhangi bir düğmeye basın. (MUTE (SESSİZ), + , - düğmeleri dışında).

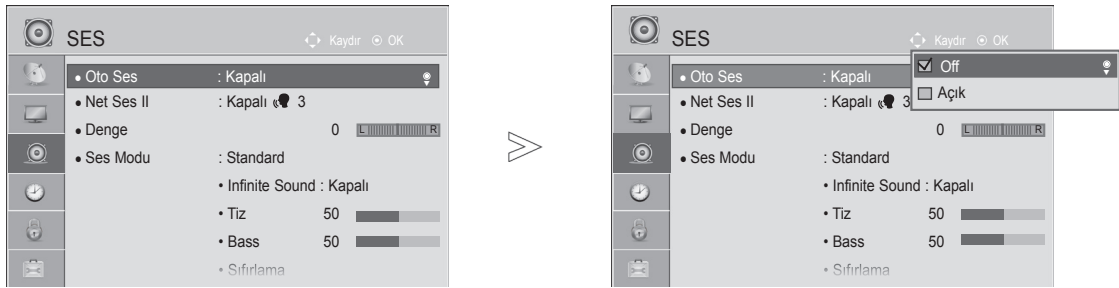
# SES VE DİL KONTROLÜ







## OTOMATİK SES SEVİYESİ BELİRLEYİCİ

Oto. Ses, programları değiştirdiyseniz otomatik olarak aynı ses düzeyinde kalır.

Her bir yayın istasyonunun sinyal koşulları kendine göre olduğundan, kanal her değiştiğinde ses ayarı yapılması gerekebilir. Bu özellik, kullanıcıların her bir program için otomatik ayarlar yaparak istikrarlı bir ses düzeyi kullanmalarına olanak sağlar.

Ses kalitesi veya düzeyi istediğiniz gibi değilse, farklı kullanıcı ortamlarına yönelik ayarları sağlamak üzere ayrı bir ev sinema sistemi veya amfi kullanmanız önerilir.

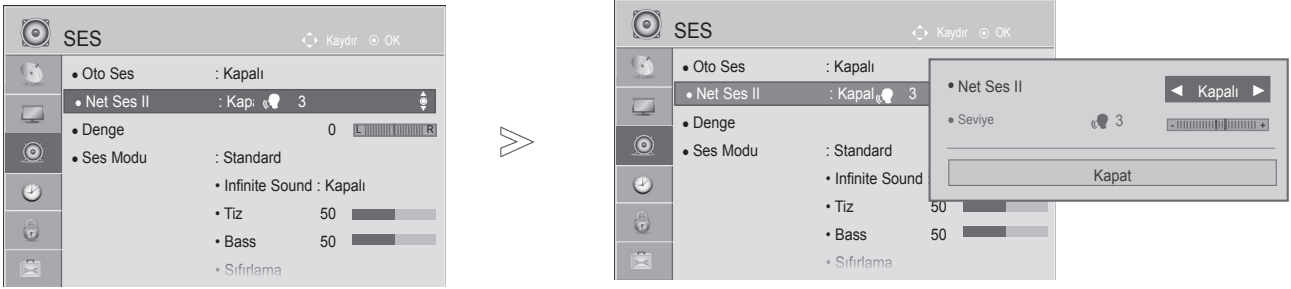



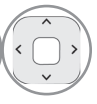




- 1   **SES'i** seçiniz.
- 2   **Oto Ses** seçeneğini belirleyiniz.
- 3   **Açık** veya **Kapalı** konumunu seçin.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES TEMİZLEME II



İnsan ses aralığını diğerlerinden ayırıştırarak kullanıcıların insan seslerini daha iyi duymalarına yardımcı olur.



- 1   **SES'i seçiniz.**
- 2   **Ses Temizleme II'yi seçin.**
- 3   **Açık veya Kapalı konumunu seçin.**

- **Clear Voice II** seçimi "**Açık**" konumda iken **Infinite Sound** özelliği çalışmayacaktır.
- Seviye değerini '-6' ile '+6' arasında belirler.

## “On” (Açık) seçiliyken Net Ses (Ses Temizleme) Düzeyi ayarı

- 4  **Seviye (Düzey) öğesini seçin.**
- 5  **Ayarlanan değeri başlangıca döndürür.**

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES & DİL KONTROLÜ

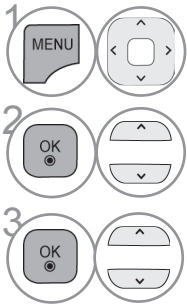
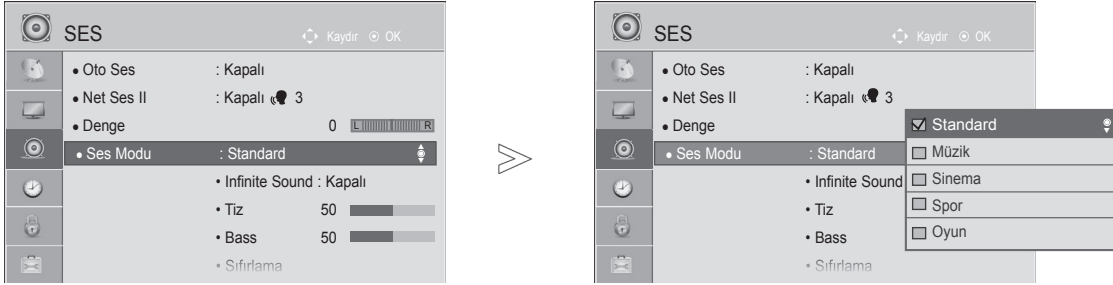
## ÖNCE DEN TANIMLANMIŞ SES AYARLARI – SES MODU

Tercih ettiğiniz ses ayarını belirtebilirsiniz; Standart, Müzik, Sinema, Spor veya Oyun ile ayrıca Tiz ve Bas ayarını da yapabilirsiniz.

Ses Modu sayesinde TV setiniz program içeriğine en uygun ses seçeneklerini kendiliğinden ayarladığı için özel bir ayar yapmaya gerek kalmadan en iyi sesi elde edersiniz.

Standard, Müzik, Sinema, Spor veya Oyun seçenekleri en uygun ses kalitesi için fabrikada önceden ayarlanmıştır.

- Standard** Standart kalitede ses sağlar.
- Müzik** Sesi, müzik dinlemek üzere en uygun duruma getirir.
- Sinema** Sesi, film izlemek üzere en iyi duruma getirir.
- Spor** Sesi, spor etkinliklerini izlemek üzere en iyi duruma getirir.
- Oyun** Sesi, oyun oynamak üzere en iyi duruma getirir.



**SES'i** seçiniz.

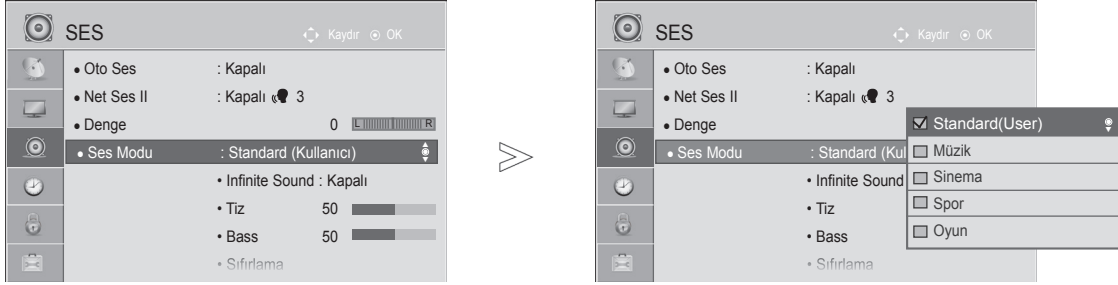
**Ses Modu'nu** seçiniz.










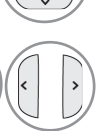
**Standard, Müzik, Sinema, Spor** veya **Oyun'u** seçiniz.

• **Resim Modunu Q. MENU'den** (Hızlı Menü) de ayarlayabilirsiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES AYARLARINI DÜZENLEME - KULLANICI MODU









- 1   **SES'i seçiniz.**
- 2   **Ses Modu'nu seçiniz.**
- 3   **Standard, Müzik, Sinema, Spor veya Oyun'u seçiniz.**
- 4   **Tiz veya Bass'ı seçin.**
- 5   **İstediğiniz ses seviyesini ayarlayınız.**

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES & DİL KONTROLÜ

## INFINITE SOUND

Gerçekçi ses için bu seçeneği belirtin.

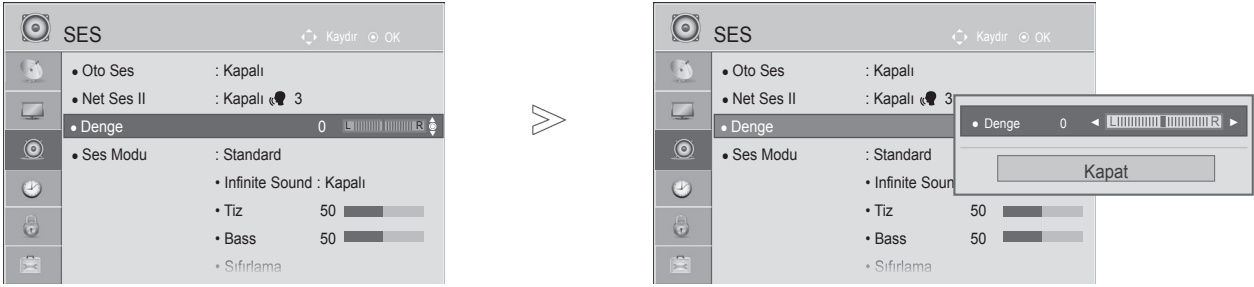
-   **SES**'i seçiniz.
-   **Infinite Sound**'u seçin.
-   **Açık** veya **Kapalı** konumunu seçin.







**Infinite Sound** : Infinite Sound, LG'nin patentli bir malıdır ve ses işleme teknolojisidir. 5.1 etrafı saran Surround Ses, bu duyguyu ön iki hoparlör ile yaşatabilmektedir.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# DENGE

Hoparlörlerin ses dengesini tercih ettiğiniz seviyelere ayarlayabilirsiniz.



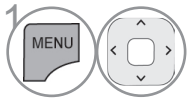
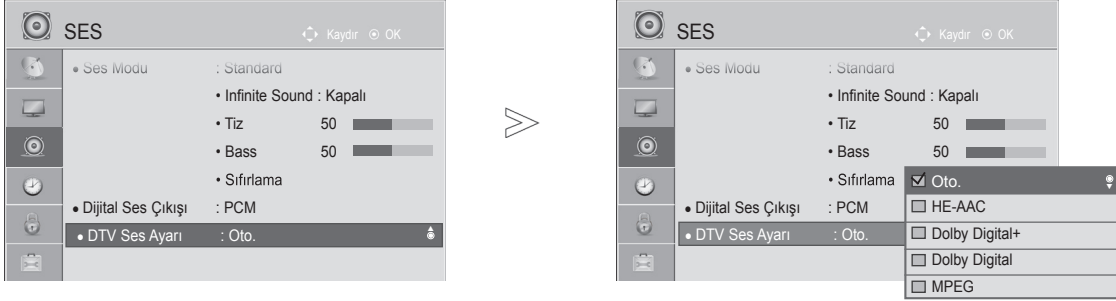
- 1   **SES'i seçiniz.**
- 2   **Denge'yi seçiniz.**
- 3   **Ayarlanan değeri başlangıca döndürür.**

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

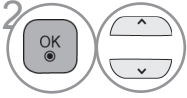
# SES & DİL KONTROLÜ

## DTV SES AYARI (DİJİTAL MODDA)

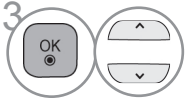
Bir giriş sinyalinde farklı ses türleri varsa, bu işlev istediğiniz ses tipini seçmenize olanak sağlar.



**SES**'i seçiniz.



**DTV Ses Ayarını** seçin.



**Oto., HE-AAC, Dolby Digital +, Dolby Digital** veya **MPEG** arasından seçim yapın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

- **Oto.** : Çıkış, otomatik olarak **HE-AAC > Dolby Digital+ > Dolby Digital > MPEG** biçiminde sıralanır. (İtalya hariç)  
**Oto.** : Çıkış, otomatik olarak **HE-AAC > Dolby Digital+ MPEG > Dolby Digital** biçiminde sıralanır. (Yalnızca İtalya)
- **HE-AAC, Dolby Digital+, Dolby Digital, MPEG**: Kullanıcıların istedikleri ses tipini seçmesine olanak tanır. ex) **MPEG** seçildiğinde, çıkış her zaman için **MPEG** olur.  
MPEG desteklenmiyorsa, bu sıralamada başka bir ses tipi ayarlanır.
- Bkz. s. 109 - 110 (Ses Dili Seçimi)



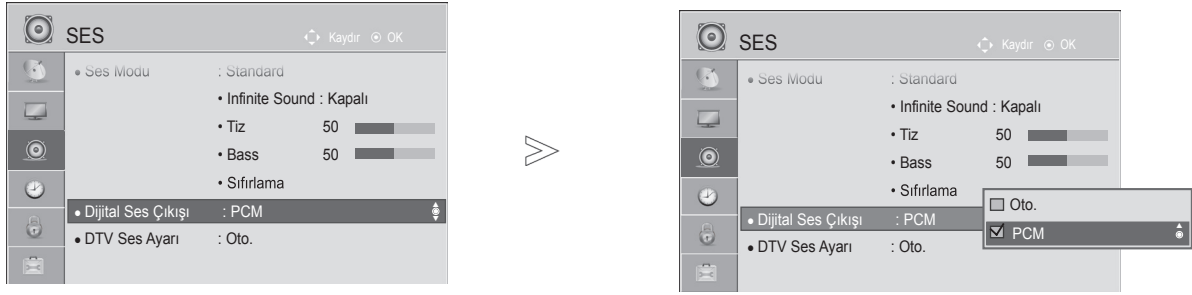
# DİJİTAL SES ÇIKIŞI'NI SEÇME

Bu işlev tercih ettiğiniz Dijital Ses Çıkışı'nı seçmenize olanak tanır.

Dolby Dijital kullanılabilirse, Dijital Ses Çıkışı menüsünde Oto. seçildiğinde SPDIF (Sony Philips Dijital Arayüzü) ses çıkışını Dolby Digital olarak verir.

Dolby Digital kullanılamıyorsa, Dijital Ses Çıkışı menüsünde Oto. seçildiğinde, SPDIF çıkışı PCM (Puls kodu modülasyonu) olur.

Dolby Dijital Ses yayını yapan bir kanalda hem Dolby Dijital hem de Audio (Ses) dili ayarlansa bile, sadece Dolby Dijital çalınır.



- 1 **SES'i seçiniz.**
- 2 **Dijital Ses Çıkışı'nı seçiniz.**
- 3 **Oto. veya PCM'yi seçiniz**



Dolby Laboratories'den alınan lisansla üretilmektedir. Dolby ve çift-D sembolü Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

- HDMI modunda iken bazı DVD oynatıcıların SPDIF sesi vermeme olasılığı vardır. Bu takdirde, DVD oynatıcının dijital ses çıkışını PCM olarak ayarlayınız. (HDMI modunda, Dolby Digital Plus işlevi desteklenmez.)

Öge	Ses Girişi	Dijital Ses çıkışı
Oto. (Hoparlör Açık)	MPEG Dolby Digital Dolby Digital Plus HE-AAC	PCM Dolby Digital Dolby Digital PCM
Oto. (Hoparlör Kapalı)	MPEG Dolby Digital Dolby Digital Plus HE-AAC	PCM Dolby Digital Dolby Digital Dolby Digital
PCM	Tümü	PCM

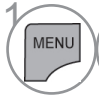

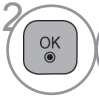




- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES & DİL KONTROLÜ

## SES SIFIRLAMASI

Seçilen Ses Modu'nun ayarları varsayılan fabrika ayarlarına döner.



- 1   **SES'i** seçiniz.
- 2   **Ayarları** seçeneğini belirleyiniz.
- 3   **Evet'i** seçin.
- 4  Ayarlanan değeri başlangıca döndür.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

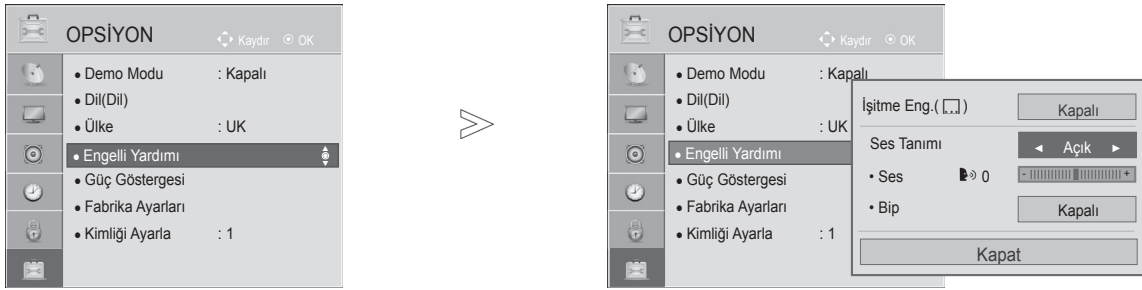
# SES TANIMI (DİJİTAL MODDA)

Bu işlev görme engellilere yöneliktir ve temel ses özelliklerine ek olarak, bir TV programındaki geçerli durumu anlatan sesli açıklama sağlar.

Audio Description On (Sesli Açıklama Açık) seçeneği belirlendiğinde; ana yayın sesi ve Sesli Açıklama özelliği, yalnızca Sesli Açıklama içeren programlar için sağlanır.



**Ses** Ses tanımı sesini değiştirir

**Bip** Ses Tanımı bilgisine sahip bir program seçildiğinde bipler





1   **OPSİYON** seçeneğini belirleyin.

2   **Engelli Yardımı**'ni seçin.

3   **Ses Tanımı** seçeneğini belirleyiniz.

**“On” (Açık) seçiliyken Audio Description (Sesli Açıklama) Ses Düzeyi ayarı**

4   **Ses** veya **Bip**'i seçin.

5   Ayarlanan değeri başlangıca döndürür.




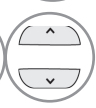
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SES & DİL KONTROLÜ

## I/II

### STEREO/ÇİFT ALIM (YALNIZCA ANALOG MODDA)

Bir program seçildiğinde, istasyon ses bilgisi, program numarası ve istasyon adı ile birlikte görünür.

-   **Ses veya Ses Dili'ni seçin.**
-   **Ses çıkışı seçiniz.**

Yayın	Ekran Üstü Gösterim
Mono	MONO
Stereo	STEREO
Dual	DUAL I, DUAL II, DUAL I+II

#### ■ Mono ses seçimi

Stereo yayın alımında stereo sinyali zayıfsa mono yayın alımına geçebilirsiniz. Mono yayın alımında, ses netliği artırılır.

#### ■ İkili Dil Yayınında Dil Seçimi

Program iki dilde alınabiliyorsa (ikili dil) DUAL I (ÇİFT I), DUAL II (ÇİFT II) veya DUAL I+II (ÇİFT I+II) moduna geçebilirsiniz.

- DUAL I** Hoparlörlere birincil yayın dilini gönderir.  
**DUAL II** Hoparlörlere ikincil yayın dilini gönderir.  
**DUAL I+II** Her bir hoparlöre ayrı bir dil gönderir.

## NICAM ALIMI (YALNIZCA ANALOG MODDA)

Eğer TV'de NICAM alımı için alıcı bulunuyorsa, yüksek kaliteli NICAM (Yakın Ani Erişilebilir Ses Çokluluğu) dijital sesi alabilirsiniz.

Ses çıkışı, alınan yayının türüne göre seçilebilir.

- 
- 1 **NICAM mono** alındığında, **NICAM MONO** veya **FM MONO** seçilebilir.
  - 2 **NICAM stereo** alındığında, **NICAM STEREO** veya **FM MONO** seçilebilir. Stereo sinyal zayıfsa, **FM MONO**'ya geçin.
  - 3 **NICAM dual** (ikili) alındığında, **NICAM DUAL I**, **NICAM DUAL II**, **NICAM DUAL I + II**, veya **FM MONO**'yu seçebilirsiniz.
- 

## HOPARLÖR SES ÇIKIŞ SEÇİMİ

AV, Komponent, RGB ve HDMI modlarında, sol ve sağ hoparlörler için çıkış sesini seçebilirsiniz.

Ses çıkışını seçiniz.

**L+R:** L (sol) ses girişinden giren ses sinyali, sol hoparlöre; R (sağ) ses girişinden giren ses sinyali sağ hoparlöre gönderilir.

**L+L:** L (sol) ses girişinden giren ses sinyali sol ve sağ hoparlörlere gönderilir.

**R+R:** R (sağ) ses girişinden giren ses sinyali sol ve sağ hoparlörlere gönderilir.

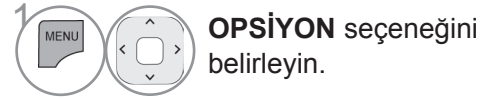
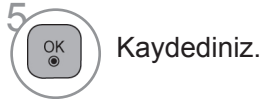
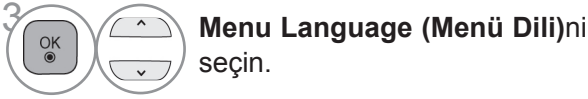
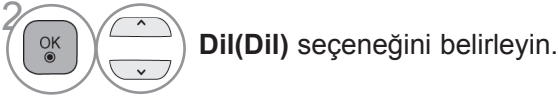
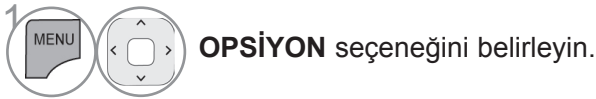
# SES & DİL KONTROLÜ

## SES VE DİL KONTROLÜ EKRAN ÜSTÜ MENÜLER İÇİN DİL/ÜLKE SEÇİMİ

TV ilk defa açıldığında ekranda kurulum rehberi çıkar.



\* Eğer Dil/Ülke seçimini değiştirmek isterseniz



- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

### ! NOT

- ▶ **Kurulum Kılavuzu** ayarlarını **RETURN** veya **BACK** tuşuna basarak bitirmediğiniz durumda veya OSD'de (ekranda görüntüleme) zaman aşımı olması durumunda, kurulum menüsü her seferinde televizyonunuzu açtığınızda ekranda görüntülenecektir.
- ▶ Eğer yanlış ülkeyi seçerseniz, teleteks, ekranda doğru olarak çıkmaz ve teletext işlemi süresinde sorunlar ortaya çıkabilir.
- ▶ CI (Common Interface – Ortak Arabirim) işlevi, ülke yayın şartlarına göre geçerli olmayabilir.
- ▶ DTV modu kontrol tuşları, ülke yayın şartlarına göre çalışmayabilir.
- ▶ Dijital yayın düzenlemesinin tam oturmadığı ülkelerde, bazı DTV işlevleri dijital yayın koşullarına bağlı olarak çalışmayabilir.
- ▶ "UK" (Birleşik Krallık) Ülke Ayarı, yalnızca Birleşik Krallıkta etkinleştirilmelidir.
- ▶ Ülke kodu ayarının "—" olarak yapılması durumunda, Avrupa bölgesel dijital standardında yayınlanan programları izlemek mümkün olabilir ancak bazı DTV fonksiyonları doğru çalışmayabilir.

# DİL SEÇİMİ

Ses işlevi, tercih edilen dilin seçimine izin verir.










Seçilen konuşma dilinde ses verisi yayınlanmazsa varsayılan dil duyulur.

İki veya daha fazla altyazı dili yayınlanıyorsa Altyazı işlevini kullanın. Seçilen dilde altyazı verisi yayınlanmazsa varsayılan dildeki altyazı görüntülenir.

Ses Dili ve Altyazı Dili ve Metin Dili için birincil olarak seçtiğiniz dil desteklenmiyorsa, dili ikincil kategoride seçebilirsiniz.

Dijital mod içerisinde, iki veya daha fazla dilde Metin yayınlanması durumunda Metin dili fonksiyonunu kullanın. Seçili dilde teletext verileri yayınlanmıyorsa, varsayılan Metin dili görüntülenecektir.

- 1   **OPSİYON** seçeneğini belirleyin.
- 2   **Dil(Dil)** seçeneğini belirleyin.
- 3   **Ses Dili, Altyazı Dili veya Metin Dili'ni** (İngiltere Hariç) seçin.
- 4   İstediğiniz dili seçin.
- 5  Kaydediniz.

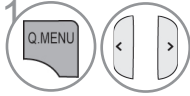
- 1   **OPSİYON** seçeneğini belirleyin.
- 2   **Engelli Yardımı'nı** seçin.
- 3   İşitme Eng.'i (  ) seçin.
- 4   **Açık veya Kapalı** konumunu seçin.

- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü ekranına dönebilirsiniz.

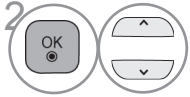
# SES & DİL KONTROLÜ

## < Konuşma Dili Seçimi >

- ▶ İki veya daha fazla konuşma dili yayınlandığı takdirde konuşma dilini seçebilirsiniz.



Ses veya Ses Dili'ni seçin.



Bir ses dili seçin.

## < Altyazı Dili Seçimi >

- ▶ İki veya daha fazla dilde altyazı yayını yapıldığı takdirde, uzaktan kumanda üzerindeki **SUBTITLE** (Altyazı) tuşu ile altyazı dilini seçebilirsiniz.
- ▶ Bir altyazı dili seçmek için ^ v tuşuna basın.

- Ses/altyazılar servis sağlayıcı tarafından yayınlanan 1 - 3 karakter arası basit bir şekilde görüntülenebilir.
- Yardımcı Ses'i seçtiğinizde ("Görme/İşitme Engelliler" için Ses) TV, Ana sesin bir kısmını dışarı verebilir.

### Konuşma Dili OSD Bilgileri

Ekran	Durum
N.A	Kullanılamaz
MPEG	MPEG Ses
D D	Dolby Dijital Ses
	"Görme Engelliler" için Ses
ABC	"İşitme Engelliler" için Ses
D D+	Dolby Digital Plus Ses
HE-AAC	HE-AAC Ses

### Altyazı Dili OSD Bilgileri

Ekran	Durum
N.A	Kullanılamaz
TEXT	Teletext Altyazısı
ABC	"İşitme Güçlüğü Çekenler" için Altyazı



# SAAT AYARI

## SAAT AYARI

**Oto.** mod içerisinde saat dijital sinyal aldıkça otomatik olarak ayarlanacaktır. Saati **Manuel** mod içerisinde manüel olarak ayarlayabilirsiniz.

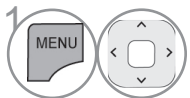
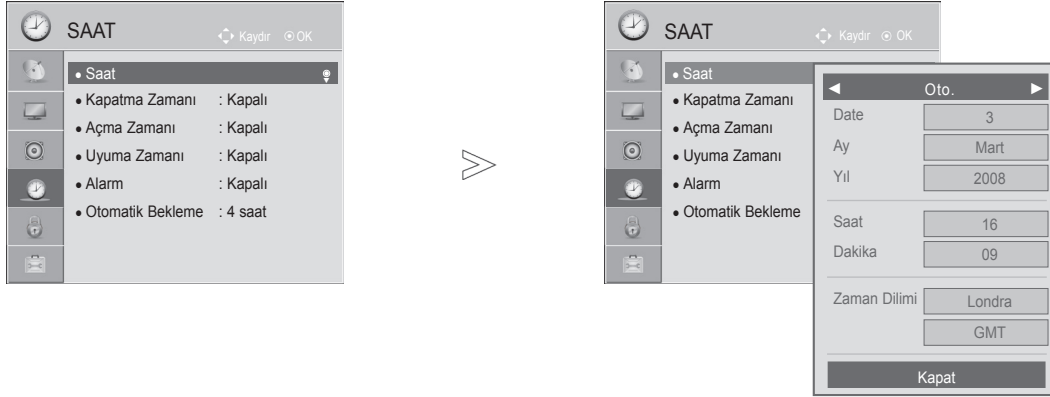
Açma/kapama zamanlayıcı fonksiyonunu kullanmadan önce saati doğru olarak kurmalısınız.

Televizyonun saati, Zaman Dilimi ve GMT (Greenwich Ortalama Saati) baz alınarak, yayın sinyalleri esnasında alınan sinyaller tarafından dijital bir sinyal ile otomatik olarak ayarlanır.

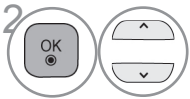
**Zaman Dilimi**'ndeki şehir adı değiştirilirse saati 1 saat değiştirebilirsiniz.

**Zaman Dilimi Oto.**modda değiştirilebilir.

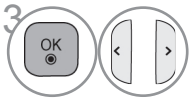
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



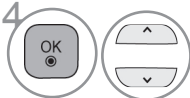
**SAAT**'i seçin.



**Saat**'i seçin.



**Oto.** veya **Manuel**'i seçin.



Yıl, ay, tarih, saat veya Zaman Dilimi seçeneğini belirleyin.



Yıl, ay, tarih, saat veya Zaman Dilimi'ni ayarlayın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# SAAT AYARI

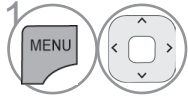
## OTOMATİK AÇMA/KAPATMA ZAMANLAYICISI

Kapanma saati işlevi, önceden ayarlanan zamanda TV'yi otomatik olarak bekleme moduna alır.

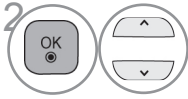
İkisi de aynı zamana programlanmışsa, Kapanma Zamanlayıcısı işlevi baskın çıkarak Açma Zamanlayıcısı işlevini geçersiz kılar.

Açma Zamanlayıcısının çalışabilmesi için TV bekleme modunda olmalıdır.

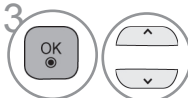
- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



**SAAT**'i seçin.



**Kapatma Zamanı** veya **Açma Zamanı**'nı seçin.



**Tekrarla**'yı seçin.



**Kapalı, Bir kez, Günlük, Ptesi. ~ Cuma, Ptesi. ~ Ctesi., Ctesi. ~ Pazar. veya Paz.**'ı seçin.



Saat'i ayarlayın.



Dakika'yı ayarlayın.

- **Açma/Kapatma Zamanı** işlevini devre dışı bırakmak için **Kapalı**'yı (Off) seçin.
- Sadece Açma Zamanı işlevi için



**Giriş**'i seçin.



Giriş kaynağını seçin.



Programı ayarlayın.



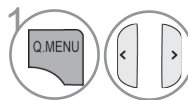
Açılıştaki ses seviyesini ayarlayın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

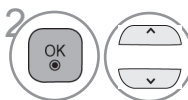
## UYKU ZAMANLAYICISI AYARI

Uyumadan önce TV'yi kapatmayı hatırlamak zorunda değilsiniz.

Uyku zamanlayıcısı önceden ayarlanan süre sonunda TV'yi otomatik olarak bekleme moduna geçirir.



**Uyuma Zamanı**'nı seçin.



**Kapalı, 10, 20, 30, 60, 90, 120, 180 veya 240 dk.**'yı seçin.

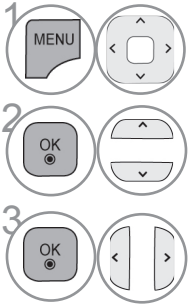
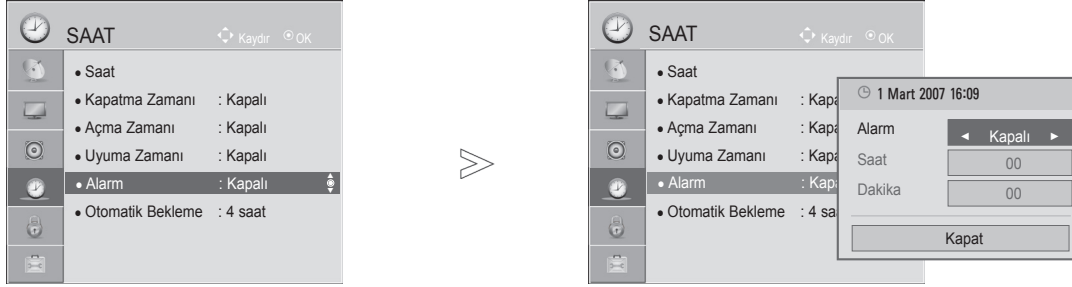
- TV'yi kapattığınızda, önceden ayarlanan uyku zamanlayıcısı iptal edilir.
- **Uyuma Zamanı** seçeneğini **ZAMAN** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

# ALARM AYARI

Ayarlanan zaman geçtiğinde alarm çalar.  
60 saniye sonra alarm durur.

Alarm fonksiyonun istemiyorsanız, "Kapalı" seçeneğini seçin

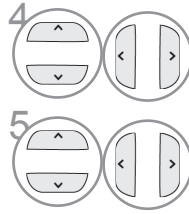
■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



**SAAT**'i seçin.

**Alarm**'i seçin.

**Açık**'ı seçin.



Saat'i ayarlayın.

Dakika'yı ayarlayın.

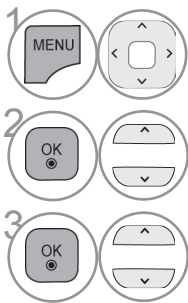
- Alarm bekleme modunda çalışırken, alarmı durdurmak için herhangi bir düğmeye basın.
- Alarm açık modda çalışırken, alarmı durdurmak için Tamam düğmesine basın.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# OTOMATİK BEKLEME (Modele bağlı olarak.)

Automatic Standby (Otomatik Bekleme) fonksiyonu açıkken hiçbir düğmeye basmazsanız TV otomatik olarak bekleme moduna girer.

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



**SAAT**'i seçin.

**Otomatik Bekleme**'i seçin.

**Kapal, 4 saat, 6 saat veya 8 saat**'i seçin..

- Bu fonksiyon **Demo modundayken** ya da yazılım güncellemesi sırasında çalışmaz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# EBEVEYN KONTROLÜ / SINIFLANDIRMA

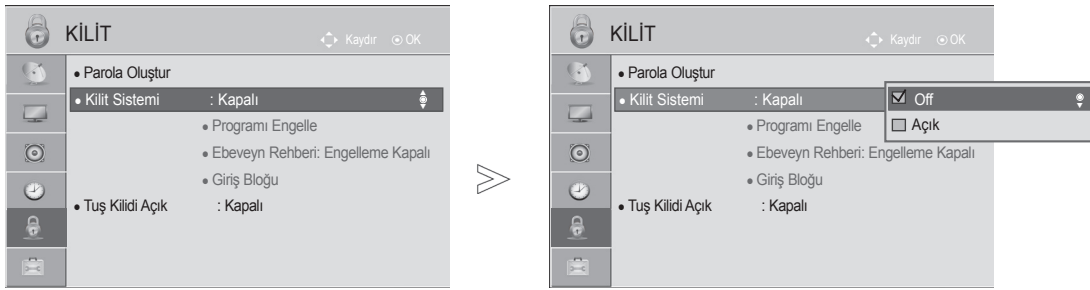
## ŞİFRE BELİRLEME VE SİSTEM KİLİTLEME

Şifreyi giriniz, uzaktan kumanda ahizesinde '0', '0', '0', '0'a basınız.

Ülke olarak Fransa seçilmesi durumunda, şifre '0', '0', '0', '0' değil, '1', '2', '3', '4'tür.

Fransa'nın ülke olarak seçilmesi durumunda şifre 0', '0', '0', '0' olarak atanamaz.

Bir kanal kilitliyse, kilidi geçici olarak açmak için parolayı girin.



- 1   **KİLİT'i** seçin.
- 2   **Kilit Sistemi'ni** seçin.
- 3   **Açık'ı** seçin.
- 4    Şifreyi belirleyin.
- 5  4-Haneli bir Şifre girin.  
Bu sayıyı unutmayın!  
Onaylamak için yeni Şifreyi tekrar girin.

• Şifrenizi unutursanız, uzaktan kumanda kontrol ahizesinde '0', '3', '2', '5' tuşlarına basın.

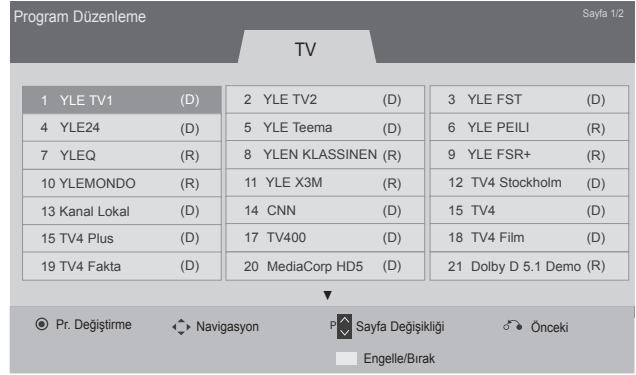
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# PROGRAM ENGELLEME

İzlemek istemediğiniz veya çocuklarınızın izlemesini istemediğiniz tüm programları engeller.

Bu işlevi, **Kilit Sistemi "Açık"**ı seçerek kullanabilirsiniz.

Engellenen bir programı izlemek için parola girin.



- 1   **KİLİT**'i seçin.
- 2   **Kilit Sistemi**'ni seçin.
- 3  **Kanalı Bloke Et** kısmına girin.
- 4  **Kanalı Bloke Et** kısmına giriniz.
- 5   **SARI** Kilitlenecek olan programı seçiniz.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# EBEVEYN KONTROLÜ / SINIFLANDIRMA

## EBEVEYN KONTROLÜ (YALNIZCA DİJİTAL MODDA)

Bu işlev, yayın yapan istasyondan gelen bilgiye göre çalışır. Dolayısıyla, sinyalde yanlış bilgi varsa bu işlev çalışmaz.

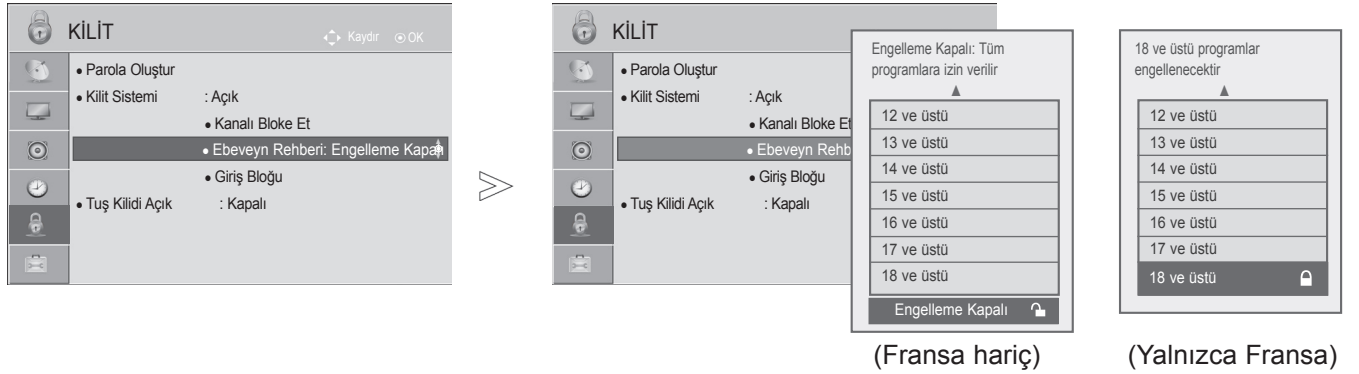
Bu menüye erişim için bir şifre gerekir.

Bu cihaz, cihazı kapattığınızda bile, en son ayarlanmış olan seçeneği anımsayacak şekilde programlanmıştır.

Ayarlanan derecelendirme sınırına göre, yetişkinlerin izleyebileceği bazı TV programlarını çocukların izlemesini önler.

Engellenen bir programı izlemek için parola girin.

Derecelendirme ülkeye göre değişebilir.



- 1   **KİLİT'i** seçin.
- 2   **Kilit Sistemi'ni** seçin.
- 3   **Ebeveyn Rehberi'ni** seçin.
- 4   Uygun ayarları yapın.

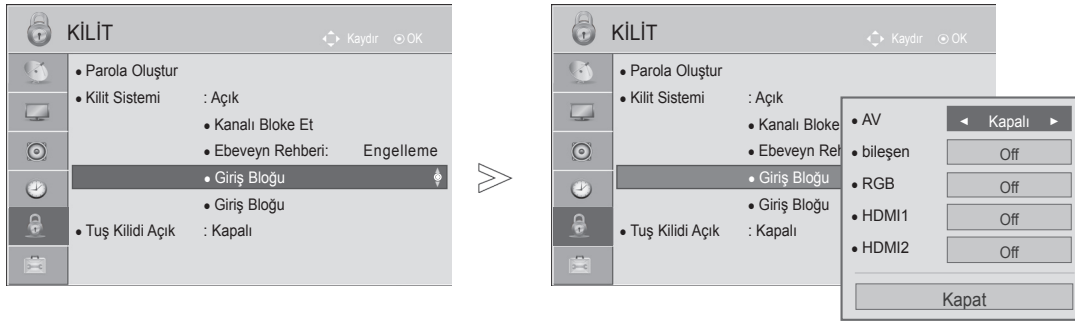
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# GİRİŞ ENGELLEME

Bir girişi engelleme için sağla.

Bu işlevi, **Kilit Sistemi** "Açık"ı seçerek kullanabilirsiniz.

■ Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



- 1   **KİLİT**'i seçin.
- 2   **Kilit Sistemi**'ni seçin.
- 3   **Giriş Bloğu**'nu seçin.
- 4   Kaynağı seçin.
- 5   **Açık** veya **Kapalı** konumunu seçin.

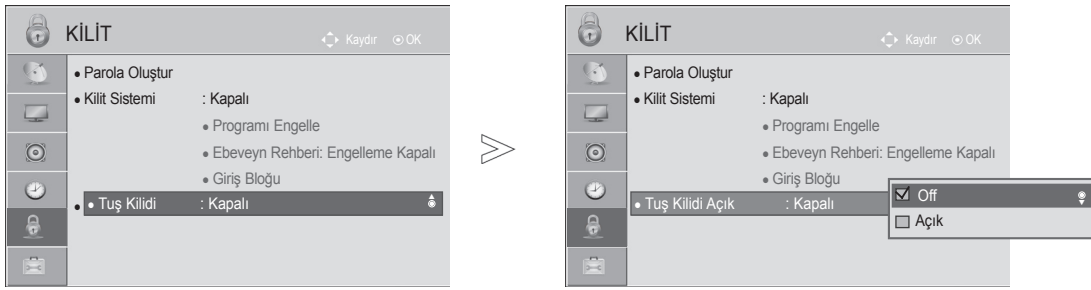
- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.

# EBEVEYN KONTROLÜ / SINIFLANDIRMA








## TUŞ KİLİDİ

Bu özellik ön panel kontrollerini kilitleyerek yetkisiz görüntülemeyi önlemek için kullanılabilir, bu sayede sadece uzaktan kumandayla kullanılabilir.

Bu TV, TV'yi kapatsanız bile en son ayarlara seçeneği hatırlayacak şekilde programlanmıştır.



- 1   **KİLİT**'i seçin.
- 2   **Tuş Kilidi**'ni seçin.
- 3   **Açık** veya **Kapalı** konumunu seçin.

- **Tuş Kilidi 'Açık'** durumdayken, TV kapatılırsa, TV üstündeki  / I, INPUT, P   tuşuna ya da uzaktan kumanda üstündeki POWER, INPUT, P   veya NUMBER tuşlarına basın.
- **Tuş Kilidi Açık** durumdayken TV izlenirken TV'nin ön panosundaki tuşlardan birine basılırsa '  **Tuş Kilidi Açık** ' göstergesi ekranda belirir.
- Bir diğer OSD görüntülediğinde,  'Tuş Kilitleme Açık' çalışmayacaktır.

- **MENU** düğmesine basarak normal TV izlemeye geri dönebilirsiniz.
- **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü sayfasına dönebilirsiniz.



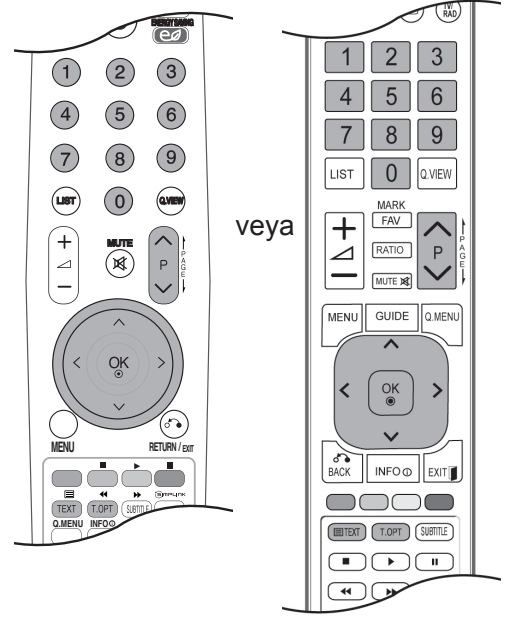
# TELETEKST

## Bu özellikler her ülkede mevcut değildir.

Teletext, pek çok TV istasyonunun ücretsiz olarak sunduğu bir yayın hizmetidir ve haberler, hava durumu, televizyon programları, hisse fiyatları ve diğer pek çok konuda son dakika bilgileri sağlar.

Bu TV'nin teletext çözücüsü (dekoder) SIMPLE (BASİT) , TOP (ÜST) ve FASTEXT (HIZLI metin) sistemleriyle uyumludur. BASİT (standart teletext) , ilgili sayfa numarasının doğrudan girilmesiyle seçilen sayfaları içerir. ÜST ve HIZLI metin, teletext bilgilerinin seçilmesini çabuklaştıran ve kolaylaştıran daha yeni yöntemlerdir.

- Gösterilen resim sizin TV'nizden farklı olabilir.



## ON/OFF (AÇMA/KAPAMA)

Teletextte geçmek için **TEXT** tuşuna basınız. Görüntülenen ilk veya son sayfa ekranda belirir.

İki adet sayfa numarası, TV istasyon ismi, tarih ve zaman ekran başlığında belirir. İlk sayfa numarası, seçiminizi, ikinci sayfa numarası o anda ekranda gösterilen sayfayı belirtir.

Teletextten çıkmak için **TEXT** tuşuna basın. Bir önceki mod yeniden belirir.

## SIMPLE TEXT (BASİT METİN)

### ■ Sayfa seçimi

- 1 İstenen sayfanın numarasını 3 basamaklı olarak NUMARA tuşlarıyla girin. Bu sırada yanlış bir rakam girerseniz, önce 3 basamaklı sayıyı tamamlayıp, daha sonra doğru sayfa numarasını girin.
- 2 Bir önceki veya bir sonraki sayfayı seçmek için P ^ v tuşu kullanılabilir.

# TELETEKST

## TOP TEXT (ÜST METİN)

Kullanıcı kılavuzu ekranının en alt kısmında, kırmızı, yeşil, sarı ve mavi olmak üzere 4 alan gösterilir. Sarı alan bir sonraki grubu, mavi alan bir sonraki bloğu belirtir.

### ■ Blok/ grup / sayfa seçimi

- 1 Mavi tuşla bloktan bloğa ilerleyebilirsiniz.
- 2 Otomatik olarak bir sonraki bloğa geçecek şekilde, bir sonraki gruba ilerlemek için sarı tuşu kullanınız.
- 3 Otomatik olarak bir sonraki gruba geçecek şekilde, var olan bir sonraki sayfaya ilerlemek için yeşil tuşu kullanınız.
- 4 Alternatif olarak P ^ tuşu da kullanılabilir.  
Kırmızı tuş, önceki seçime döner. Alternatif olarak P v tuşu da kullanılabilir.

### ■ Doğrudan sayfa seçimi

SIMPLE (BASİT) teletekst modunda olduğu gibi TOP (ÜST) modunda, bir sayfayı NUMARA tuşlarıyla üç basamaklı numarasını girerek seçebilirsiniz.

## HIZLI METİN

Teletekst sayfaları ekranın alt kısmında bir şerit boyunca renklerle kodlanmıştır ve sayfaya karşılık gelen renkli tuşa basılarak seçilebilirler.

### ■ Sayfa seçimi

- 1 T.OPT tuşuna bastıktan sonra  $\Xi$  menüsünü seçmek için ^ v tuşunu kullanın. Dizin sayfasını görüntüleyiniz.
- 2 Ekranın alt kısmındaki şerit boyunca renklerle kodlanmış olan sayfaları, ilgili renkteki tuşa basarak seçebilirsiniz.
- 3 ATEXT (HIZLI Metin) teletekst modunda da SIMPLE (BASİT) teletekst modunda olduğu gibi, bir sayfayı NUMARA tuşlarıyla üç basamaklı numarasını girerek seçebilirsiniz.
- 4 Bir önceki veya bir sonraki sayfayı seçmek için P ^ v tuşu kullanılabilir.

# ÖZEL TELETEKST İŞLEMLERİ

- **T. OPT** tuşuna basınız ve sonra **Metin Seçeneği** menüsünü seçmek için **^ v** tuşunu kullanın. İngiltere'de (Dijital modda), T. OPT düğmesi çalışmaz.



## ■ Dizin

Her bir dizin sayfasını seçer.



## ■ Saat

Bir TV programını izlerken, ekranın sağ üst köşesinde saati görüntülemek için bu menüyü seçiniz.

Teletext modunda, bir alt sayfa numarası seçmek için bu tuşa basınız. Alt sayfa numarası ekranın en altında görünür. Alt sayfayı ekranda tutmak veyadeğiştirmek için RED/GREEN (KIRMIZI/ YEŞİL), < > veya NUMARA tuşlarına basınız.



## ■ Tut

Bir teletext sayfası 2 ya da daha fazla alt sayfayı içerdiğinde meydana gelen otomatik sayfa değişimi durdurur. Alt sayfa sayısı ve o anki alt sayfanın hangisi olduğu, genellikle ekranda zaman'ın altında gösterilir. Bu menü seçildiğinde ekranın sol üst köşesinde durdurma sembolü görünür ve otomatik sayfa değiştirme etkisiz hale gelmiş olur.



## ■ Göster

Bilmece veya bulmaca çözümleri gibi gizlenmiş bilgileri görmek için bu menüyü seçin.



## ■ Güncelle

Yeni bir teletext sayfası beklerken TV görüntüsünü gösterir. Görüntü, ekranın sol üst köşesinde belirecektir. Güncellenmiş sayfa bulunduğunda görüntü sayfa numarasına dönüşecektir. Güncellenmiş teletext sayfasını görüntülemek için tekrar bu menüyü seçin.



# DİJİTAL TELETEKST

\*Bu işlev yalnızca Birleşik Krallık ve İrlanda'da çalışır.

TV, metin, grafik, vb. gibi farklı açılardan oldukça geliştirilmiş dijital teletekste erişim sağlar.

Bu dijital teletekst, dijital teletekst yayını yapan özel dijital teletekst servislerine ve belirli servislere erişebilir.

## DİJİTAL SERVİS İÇERİSİNDEN TELETEKST

- 1 Dijital teletekst yayını yapan bir dijital servis seçmek için sayısal tuşlara ya da **P** ^ v tuşuna basın.
- 2 Dijital teletekstteki göstergeleri izleyin ve **TEXT, OK, ^ v < >**, **KIRMIZI, YEŞİL, SARI, MAVİ** veya **NUMARA** vb. tuşlarına basarak bir sonraki adıma geçin.
- 3 Dijital teletekst servisini değiştirmek için, sayısal tuşlar veya **P** ^ v tuşu ile farklı bir servis seçin.



## DİJİTAL SERVİSTE TELETEKST

- 1 Dijital teletekst yayını yapan belirli bir servis seçmek için sayısal tuşlara ya da **P** ^ v tuşuna basın.
- 2 Teletekste geçmek için **TEXT** tuşuna veya renkli tuşa basınız.
- 3 Dijital teletekstteki göstergeleri izleyin ve **OK, ^ v < >**, **KIRMIZI, YEŞİL, SARI, MAVİ** veya **NUMARA** tuşlarına basarak bir sonraki adıma geçiniz ve aynı şekilde devam edin.
- 4 Dijital teleteksti kapatmak ve TV izlemeye geri dönmek için **TEXT** veya renkli tuşa basınız.

Bazı servisler, **KIRMIZI** tuşa basarak metin servislerine erişmenize olanak tanıyabilir.




## SORUN GİDERME

TV düzgün çalışmıyor.	
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ TV ile uzaktan kumanda arasında bir engel oluşturan bir nesne olup olmadığını kontrol ediniz. Uzaktan kumandayı doğrudan TV'ye tuttuğunuzdan emin olunuz.</li> <li>■ Pillerin doğru kutuplarla takıldığından emin olunuz (+ için +, - için -).</li> <li>■ Yeni pil takınız.</li> </ul>
Güç aniden kapandı	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Uyku zamanlayıcısı ayarlı mı?</li> <li>■ Güç kontrol ayarlarını gözden geçiriniz. Güç kaynağı mı kesildi?</li> </ul>

Video fonksiyonu çalışmıyor.	
Görüntü yok, Ses yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ TV'nin açılıp açılmadığını kontrol ediniz.</li> <li>■ Başka bir kanalı deneyin. Problem yayından kaynaklanıyor olabilir.</li> <li>■ Güç kablosu prize düzgün takılı mı?</li> <li>■ Antenin yönünü ve/veya konumunu kontrol ediniz.</li> <li>■ Aynı prize bir başka ürün takarak prizi test ediniz.</li> </ul>
Cihazı açtıktan sonra görüntünün belirmesi zaman alıyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Bu normaldir, TV'nin başlama sürecinde görüntü bastırılmıştır. Görüntü 5 dakika içinde belirmemişse servis merkezinizle bağlantı kurunuz.</li> </ul>
Renk yok ya da zayıf renk veya zayıf görüntü	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Menü seçeneğinde Renk'i ayarlayın.</li> <li>■ Cihaz ile VCR arasında yeterli bir mesafe bulundurunuz.</li> <li>■ Başka bir kanalı deneyin. Problem yayından kaynaklanıyor olabilir.</li> <li>■ Video kabloları doğru bir şekilde takılmış mı?</li> <li>■ Görüntünün parlaklığını geri yüklemek için herhangi bir işlevi etkinleştirin.</li> </ul>
Yatay/dikey çubuklar var ya da görüntü titriyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Elektrikli alet veya araç gibi bir parazit olup olmadığını kontrol edin.</li> </ul>
Bazı kanalların alımı zayıf	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ İstasyon veya kablo kanalında problem mevcutsa, başka bir istasyona geçin.</li> <li>■ İstasyon sinyali zayıfsa, sinyali kuvvetlendirmek için antenin konumunu değiştirin.</li> <li>■ Muhtemel parazit kaynaklarını araştırın.</li> </ul>
Görüntüde çizgiler ya da çubuklar var	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Anteni kontrol edin (Antenin konumunu değiştirin).</li> </ul>
HDMI bağlantısında resim görüntülenmiyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ HDMI kablosunun Yüksek Hızlı HDMI Kablosu olduğunu kontrol edin. HDMI kabloları Yüksek Hızlı HDMI Kablosu değilse, ekranda titreşim oluşabilir veya ekran görüntüsü olmayabilir. Lütfen Yüksek Hızlı HDMI Kablosu kullanın.</li> </ul>

**Ses işlevi çalışmıyor.**

Görüntü var, Ses yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>■  + veya – tuşuna basın.</li> <li>■ Ses susturulmuş mu? MUTE (Sessiz) tuşuna basın.</li> <li>■ Başka bir kanalı deneyin. Problem yayından kaynaklanıyor olabilir.</li> <li>■ Ses kabloları doğru bir şekilde takılmış mı?</li> </ul>
Hoparlörlerden birinden ses gelmiyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Menü seçeneğinde <b>Denge</b>'yi ayarlayın.</li> </ul>
Cihazdan değişik bir ses geliyor	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ortam sıcaklığı veya nem değişimleri, set açıldığında veya kapandığında sıradışı bir sese neden olabilir. Bu sette bir arıza olduğu anlamına gelmez.</li> </ul>
HDMI veya USB bağlantısı sırasında ses yok	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ HDMI kablosunun Yüksek Hızlı HDMI Kablosu olduğunu kontrol edin.</li> <li>■ USB kablosunu, sürüm 2.0 uyumluluğu açısından kontrol edin.</li> </ul> <p style="text-align: right;">*Bu özellik her modelde mevcut değildir.</p>

**PC modunda problem var. (Yalnızca PC modu uygulandığında)**

Sinyal kapsam dışı (Geçersiz format)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Çözünürlüğü, yatay frekansı veya dikey frekansı ayarlayın.</li> <li>■ Giriş kaynağını kontrol edin.</li> </ul>
Arka planda dikey çubuk veya şerit ve Yatay Parazit ve Yanlış Konumlandırma	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Otomatik konfigürasyonu kullanınız veya saati, fazı veya H/V konumunu ayarlayın. (İsteğe bağlı)</li> </ul>
Ekran rengi dengesiz veya tek renk	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Sinyal kablosunu kontrol edin.</li> <li>■ PC video kartını yeniden takın.</li> </ul>

# BAKIM

Erken arızalar önlenebilir. Dikkatli ve düzenli temizlik, yeni TV'nizin ömrünü uzatabilir.

Dikkat: Temizliğe başlamadan önce gücü kapattığınızdan ve elektrik kablosunu fişten çektiğinizden emin olun.

## Ekranın Temizlenmesi

- 1 Ekranınızdaki tozları bir süreliğine yok etmenin iyi bir yolu, yumuşatıcı veya bulaşık deterjanı karıştırılmış ılık su ile yumuşak bir bezi nemlendirmektir. Bezi neredeyse kuru oluncaya kadar sıkınız ve ekranı silmek için kullanın.
- 2 Ekranında çok su olmamasını sağlayın. Açmadan önce su veya nemin buharlaşmasına izin verin.

## Kabinin Temizlenmesi

- Kir ya da tozu temizlemek için kabini yumuşak, kuru ve tüysüz bir bezle silin.
- Islak bez kullanmayın.

## Uzun Süre Olmama

### ⚠ DİKKAT

- ▶ TV'nizi uzun süre kullanmadan bırakmayı düşünüyorsanız (örneğin tatillerde), olası yıldırım veya voltaj dalgalanmalarından zarar görmesini önlemek için güç kablosunu prizden çekin.

## ÜRÜN ÖZELLİKLERİ

MODELLER		19LH2***	22LH2***	26LH2***
		19LH250C-ZB 19LH200H-ZB	22LH250C-ZB 22LH200H-ZB	26LH250C-ZB 26LH200H-ZB
Boyutlar (Genişlik x Yükseklik x Derinlik)	Ayaklı	462,4 mm x 353,0 mm x 171,0 mm	533,4mmx 397,0mmx 171,0 mm	667,0 mm x 504,0 mm x 224,0 mm
	Ayaksız	462,4 mm x 308,0 mm x 65,0 mm	533,4mmx 351,7mmx 65,0 mm	667,0 mm x 446,2 mm x 80,0 mm
Ağırlık	Ayaklı	3,8 kg	4,8 kg	8,9 kg
	Ayaksız	3,6 kg	4,6 kg	7,8 kg
Güç gerekliliği		AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz
Güç Tüketimi		40 W	55 W	100 W
MODELLER		32LH2***	37LH2***	42LH2***
		32LH250C-ZB 32LH200H-ZB	37LH250C-ZB 37LH200H-ZB	42LH250C-ZB 42LH200H-ZB
Boyutlar (Genişlik x Yükseklik x Derinlik)	Ayaklı	805,0 mm x 583,0 mm x 224,0 mm	922,0 mm x 659,0 mm x 297,0 mm	1028,0 mm x 715,4 mm x 297,0 mm
	Ayaksız	805,0 mm x 528,0 mm x 79,9 mm	922,0 mm x 595,0 mm x 88,0 mm	1028,0 mm x 655,0 mm x 87,8 mm
Ağırlık	Ayaklı	11,5 kg	14,8 kg	17,9 kg
	Ayaksız	10,3 kg	13,0 kg	16,1 kg
Güç gerekliliği		AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz	AC 100-240 V~ 50 / 60 Hz
Güç Tüketimi		120 W	180 W	190 W
CI Modülü Boyutu (Genişlik x Yükseklik x Derinlik)		100,0 mm x 55,0 mm x 5,0 mm		
Çevre şartları	Çalışma Sıcaklığı	0 °C'den 40 °C'ye		
	Çalışma Nemi	% 80'den az		
	Saklama Sıcaklığı	-20 °C'den 60 °C'ye		
	Saklama Nemi	% 85'den az		
Desteklenen Film Dosyaları		Bkz. sayfa. 46 - 47		

- Kaliteyi iyileştirmek için, yukarda gösterilen özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

	Dijital TV	Analog TV
Televizyon Sistemi	DVB-T DVB-C	PAL/SECAM B/G/D/K, PAL I/II, SECAM L/L'
Program Kapsamı	VHF, UHF	VHF: E2 - E12, UHF: E21 - E69, CATV: S1 - S20, HYPER: S21 - S47
Harici Anten Empedansı	75 Ω	75 Ω

- Kaliteyi iyileştirmek için, yukarda gösterilen özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.



## IR KODLARI(MODELE BAĞLI OLARAK.)

\*Bu özellik her modelde mevcut değildir.

Kod (H.desimal)	İşlev	Not
95	Enerji Tasarufu	R/C TUŞU
08	GÜÇ	R/C TUŞU (GÜÇ AÇIK/KAPALI)
0B	GİRİŞ	R/C TUŞU
79	RATIO (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
F0	TV/RAD	R/C TUŞU
45	HIZLI MENÜ	R/C TUŞU
43	MENÜ	R/C TUŞU
AB	KILAVUZ	R/C TUŞU
40	Yukarı ( ^ )	R/C TUŞU
41	Aşağı ( v )	R/C TUŞU
07	Sol ( < )	R/C TUŞU
06	Sağ ( > )	R/C TUŞU
44	TAMAM ( ● )	R/C TUŞU
28	BACK veya RETURN/ EXIT (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
5B	Çıkış (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
AA	INFO ⓘ	R/C TUŞU
30	AV MODE	R/C TUŞU
02	△ +	R/C TUŞU
03	△ -	R/C TUŞU
1E	FAV ( MARK )	R/C TUŞU
09	MUTE	R/C TUŞU
00	P ^	R/C TUŞU
01	P v	R/C TUŞU
10~19	NUMARA TUŞU 0 - 9	R/C TUŞU
53	LİSTE	R/C TUŞU
1A	HIZLI GÖRÜNTÜLEME	R/C TUŞU
72	KIRMIZI tuş	R/C TUŞU
71	YEŞİL tuş veya ■ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
63	SARI tuş veya ► (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
61	MAVİ tuş veya II (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
20	METİN	R/C TUŞU
21	T. Seçeneği veya ◀◀ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
39	ALTYAZI veya ▶▶ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
7E	SIMPLINK	R/C TUŞU
91	AD	R/C TUŞU
B1	■ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
B0	► (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
BA	II (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
8F	◀◀ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU
8E	▶▶ (Modele bağlı olarak.)	R/C TUŞU

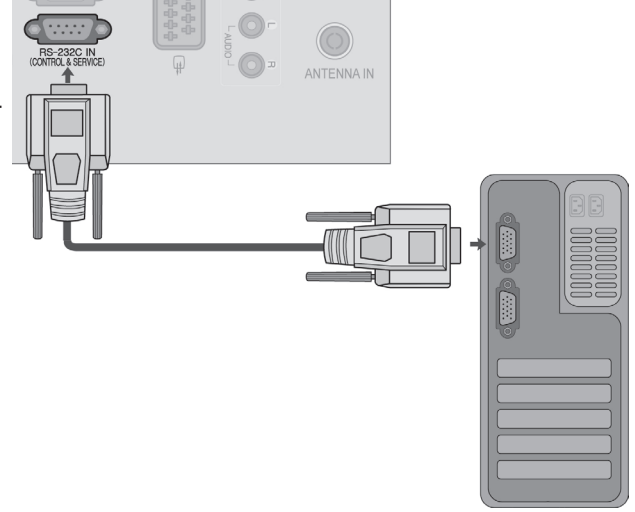
## HARİCİ KONTROL CİHAZI KURULUMU

### RS-232S Kurulumu

RS-232C (seri bağlantı noktası) giriş jakını harici bir kumanda cihazına (örneğin bir bilgisayar veya bir AV kontrol sistemi) bağlayarak ürün fonksiyonlarını dışarıdan kontrol edebilirsiniz.

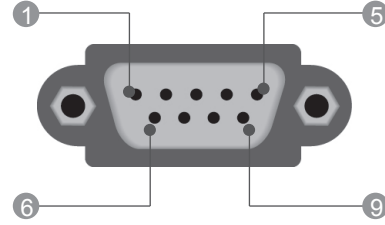
Kontrol cihazının seri portunu ürün arka panosundaki RS-232C jakına bağlayın.

NOT: RS-232C bağlantı kabloları ürün ile birlikte verilmez.



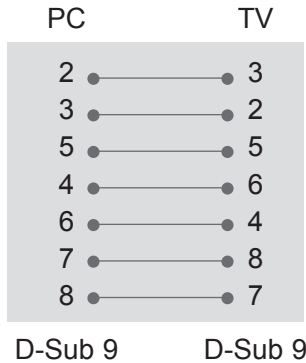
### Konnektör tipi; D Tipi 9 pim Erkek

No.	Pim Adı
1	Bağlantı yok
2	RX RS232
3	TX RS232
4	IR'den TV'ye
5	GND
6	Bağlantı yok
7	+5V
8	Bağlantı yok
9	+12V

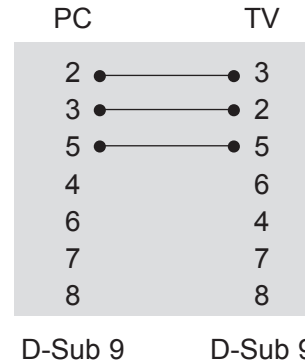


### RS-232C Yapılandırması

#### 7 Telli Konfigürasyonlar (Standart RS-232C kablosu)

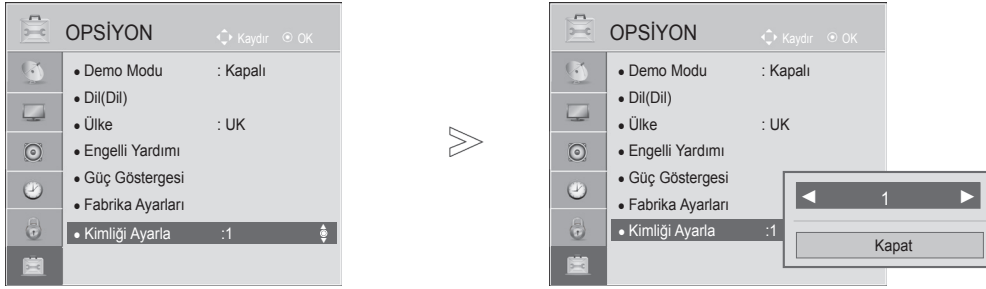


#### 3 Kablolü Konfigürasyon (Standart değil)




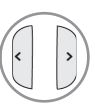
## Kimlik ayarı (Set ID)

Bu fonksiyonu, cihaz kimlik numarasını belirlemek için kullanın.  
'Gerçek Veri Eşleme' tablosuna başvurun ► **s.133**.



1   **OPSİYON** seçeneğini belirleyin.

2   **Kimlik Ayarı**'nı seçin.

3   Arzu edilen TV Kimlik numarasını seçmek için **Kimlik Ayarı**'nı ayarlayın.  
KİMLİK AYARI ayar aralığı 1 – 99'dur.

• **RETURN** veya **BACK** düğmesine basarak bir önceki menü ekranına dönebilirsiniz.

## İletişim Parametreleri

- Baud Hızı : 9600 bps (UART)
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Parite: Yok
- Durdurma biti: 1 bit
- İletişim Kodu: ASCII kodu
- Çapraz bağlı (ters) kablo kullanın.

### Komut Referans Listesi

	KOMUT 1	KOMUT 2	DATA (Hexadecimal)
01. Güç	k	a	00 ila 01
02. En Boy Oranı	k	c	Bkz. sayfa. 131
03. Ekran Susturma	k	d	Bkz. sayfa. 131
04. Ses Susturma	k	e	00 ila 01
05. Ses Kontrolü	k	f	00 ila 64
06. Kontrast	k	g	00 ila 64
07. Parlaklık	k	h	00 ila 64
08. Renk	k	i	00 ila 64
09. Ton	k	j	00 ila 64
10. Keskinlik	k	k	00 ila 64
11. OSD Seçimi	k	l	00 ila 01
12. Uzak. Kum. Kilit Modu	k	m	00 ila 01
13. Tiz	k	r	00 ila 64
14. Bas	k	s	00 ila 64
15. Denge	k	t	00 ila 64
16. Renk Sıcaklığı	x	u	00 ila 64
17. Enerji Tasarrufu	j	q	00 ila 05
18. Oto. Yapılandırma	j	u	01
19. Ayar komutu	m	a	Bkz. sayfa. 133
20. Program Ekle/Atla	m	b	00 - 1
21. Tuş	m	c	Key Code
22. Kumanda Arka Işığ	m	g	00 ila 64
23. Giriş seçimi (Ana)	x	b	Bkz. sayfa. 134

\* Not : DivX veya EMF gibi USB işlemleri sırasında Power (ka) (Güç; komut:ka) ve Key (mc) (Tuş;komut:mc) dışındaki hiçbir komut çalıştırılmaz ve NG olarak işlenir.

### İletim / Alım Protokolü

#### İletim

[1.Komut][2.Komut][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [1. Komut] : TV'yi kontrol etmek üzere ilk komut, (j, k, m veya x)
- \* [2. Komut] : TV'yi kontrol etmek üzere ikinci komut.
- \* [Set ID] : Seçim menüsünde, istenen monitör kimlik numarasını seçmek üzere set kimliğini ayarlayabilirsiniz. Ayar aralığı 1 – 99'dur. Set ID. menüde 0'ı seçerken, bağlı bulunan her set kontrol edilir. Set ID menüde onluk sistemle (1 – 99), gönderme/ alma protokolünde ise onaltılık sistemle (0x0 – 0x63) gösterilir.
- \* [Data]: Komut verisini göndermek için. Komutun durumunu okumak için 'FF' verisini gönderin.
- \* [Cr]: Satırbaşı Yapmak ASCII kodu '0x0D'
- \* [ ]: ASCII kodu 'boşluk (0x20)'

#### Alındı

[2.Komut][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

- \* Cihaz normal veri alırken bu formatta ACK (alındı bildirimi) gönderir. Bu sırada veri, veri okuma modundaydı, mevcut durum verisini gösterir. Veri, veri yazma modundaydı, bilgisayarın verisini geri döndürür.

#### Hata Alındı

[2.Komut][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]

- \* Cihaz uygulanamaz fonksiyonlara veya iletişim hatalarına ilişkin normal veriler alırken bu formata dayalı olarak ACF (kabul) iletimi yapar.

Data 00: Geçersiz Kod

## 01. Güç (Komut k a)

- ▶ TV'nin Açma/Kapama kontrolü içindir.

*İletim*

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Güç Kapalı 01 : Açma

*Ack*

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- ▶ Güç Açık/Kapalı durumunu göstermek için.

*İletim*

[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]

*Ack*

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Benzer şekilde, eğer diğer fonksiyonlar bu formatta '0xFF' verisi gönderirlerse, Alındı bildirim verisi geri beslemesi, her bir fonksiyonla ilgili durumu belirtir.
- \* OK Ack., Error Ack. ve diğer mesajlar TV açıkken ekranda görüntülenebilir.

## 02. En-boy Oranı (Komut : k c) (Ana Görüntü Boyutu)

- ▶ Ekran formatını ayarlamak için. (Ana görüntü formatı) Görüntü formatını ayrıca Q.MENU veya PICTURE menüsündeki **En-boy Oranı** komutunu kullanarak da ayarlayabilirsiniz.

*İletim*

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01 : Normal ekran (4:3) 07 : 14:9  
02 : Geniş ekran (16:9) 09 : Sadece Tarayın  
04 : Yakınlaştırma 0B : Tam Geniş  
06 : Orijinal 10 - 1F : Sinema Zoom 1 - 16

*Ack*

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* PC girişini kullanarak, en-boy oranını 16:9 veya 4:3 olarak seçebilirsiniz.
- \* DTV/HDMI (1080i 50 Hz / 60 Hz, 720p 50 Hz / 60 Hz, 1080P 24 Hz / 30 Hz / 50 Hz / 60 Hz), Komponent (720P, 1080i, 1080p 50 / 60 Hz) modunda, Sadece Tarayın kullanılabilir.
- \* **Full Wide** (Tam Geniş özelliği yalnızca Dijital, Analog, AV için desteklenir).

### 0.3 Ekran Karartma (Komut: k d)

- ▶ Ekran karartma Açık/Kapalı seçimi için.

*İletim*

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 : Ekran karartma kapalı (Görüntü açık)  
Video sesi kapalı özelliği devre dışı  
01 : Ekran karartma açık (Görüntü kapalı)  
10 : Video sesi kapalı özelliği etkin

*Ack*

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Yalnızca video sesi kapalı özelliği etkin durumdayken, TV Ekran Üstü Gösterim (OSD) menüsünü görüntüler. Ancak Ekran sesi kapalı özelliğinin etkin olduğu durumda, TV'de Ekran Üstü Gösterim (OSD) menüsü görüntülenmez.

## 04. Ses Kapatma (Komut: k e)

- ▶ Ses susturma Açık/Kapalı kontrolü için. Susturma ayarını uzaktan kumanda üstündeki MUTE tuşuyla da yapabilirsiniz.

*İletim*

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 : Ses susturma açık (Ses kapalı)  
01 : Ses susturma kapalı (Ses açık)

*Ack*

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 05. Ses Seviyesi Kontrolü (Komut : k f)

- ▶ Ses seviyesini ayarlamak için. Ses seviyesini uzaktan kumanda üstündeki SES tuşlarıyla da ayarlayabilirsiniz.

*İletim*

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

*Ack*

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 06. Kontrast (Komut : k g)

- ▶ Ekran kontrastını ayarlamak için. Kontrastı RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

*İletim*

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

*Ack*

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 07. Parlaklık (Komut : k h)

- ▶ Ekran parlaklığını ayarlamak için. Parlaklığı RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

*İletim*

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

*Ack*

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 08. Renk (Komut: k i)

- ▶ Ekran rengini ayarlamak için. Rengi RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

*İletim*

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

*Ack*

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Ton (Komut: k j)**

- ▶ Ekran tonunu ayarlamak için.  
Tonu RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

iletim

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Keskinlik (Komut: k k)**

- ▶ Ekran netliğini ayarlamak için.  
Netliği RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

iletim

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. OSD Seç (Komut: k l)**

- ▶ Uzaktan kumanda ederken OSD (Ekranüstü Gösterim)  
Açık/Kapalı seçimi için.

iletim

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: OSD kapalı 01 : OSD açık

Ack

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Uzaktan kumanda kilit modu (Komut: k m)**

- ▶ Monitör ve uzaktan kumanda üstündeki ön pano kontrollerini kilitlemek için.

iletim

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Kilit kapalı 01 : Kilit açık

Ack

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Uzaktan kumandayı kullanmıyorsanız bu modu kullanın.

Ana güç açıldığında/kapandığında, dışardan kontrol kilidi etkisiz hale gelir.

\* Bekleme modunda, tuş kilidi açıksa, TV IR ve Yerel Tuşun açma tuşuyla açılmayacaktır.

**13. Tiz (Komut: k r)**

- ▶ Sesin tizliğini ayarlamak içindir.  
Tizliği SES menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

iletim

[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Bass (Komut : k s)**

- ▶ Sesin basını ayarlamak içindir.  
Bası SES menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

iletim

[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Balans (Komut :k t)**

- ▶ Denge ayarı için.  
Denge ayarını AUDIO (Ses) menüsünden de yapabilirsiniz.

iletim

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Renk Sıcaklığı (Komut: x u)**

- ▶ Renk sıcaklığını ayarlamak için. Renk sıcaklığını RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

iletim

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Min : 00 - Maks.: 64

\* 'Gerçek veri eşleme 1' tablosuna başvurun. Bkz. sayfa 133.

Ack

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 17. Enerji Tasarrufu (Komut: j q)

- TV'nin güç tüketimini azaltmak içindir. Güç Tasarrufunu RESİM menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

### İletim

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Enerji Tasarrufu İşlevi				Düzy				Açıklama	
7	6	5	4	3	2	1	0		
0	0	0	0	Düşük Güç	0	0	0	0	Off
0	0	0	0	Düşük Güç	0	0	0	1	Minimum
0	0	0	0	Düşük Güç	0	0	1	0	Medium
0	0	0	0	Düşük Güç	0	0	1	1	Maksimum
0	0	0	0	Düşük Güç	0	1	0	1	Video Sessiz

### Ack

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 18. Oto. Yapılandır(Komut: j u)

- Otomatik olarak görüntü konumunu ayarlamak ve görüntü titreşmesini en aza indirmek için. Sadece RGB (PC) modunda çalışır.

### İletim

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Ayarlamak için

### Ack

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 19. Ayar Komutu (Komut: m a)

- Kanalı aşağıdaki fiziksel numaralardan birine ayarlayınız.

### İletim

[m][a][ ][Set ID][ ][Data0][ ][Data1][ ][Data2][Cr]

Data 00: Yüksek kanal verisi

Data 01: Düşük kanal verisi

ör. No. 47 -> 00 2F (2FH)

No. 394 -> 01 8A (18AH),

DTV No. 0 -> Dikkate almayınız

Data02 : 0x00 : ATV Ana

0x10 : DTV Ana

0x20 : Radyo

Kanal veri aralığı:

Analog - Min: 00 - Maks.: 63 (0 - 99)

Dijital - Min: 00 - Maks.: 3E7 (0 - 999)

(İsveç, Finlandiya, Norveç, Danimarka, İrlanda Hariç)

Dijital - Min: 00 - Maks.: 270F (0 - 9999)

(Yalnızca İsveç, Finlandiya, Norveç, Danimarka, İrlanda için Geçerli)

### Ack

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Veri Min: 00 - Maks: 7DH

## 20. Kanal Ekleme/Atlama(Komut: m b)

- Geçerli Program'ın durum atlamaasını ayarlamak için.

### İletim

[m][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Atla 01: Ekle

### Ack

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

#### \* Gerçek veri eşleme 1

00 : Adım 0

:

A : Adım 10 (Set ID 10)

:

F : Adım 15 (Set ID 15)

10 : Adım 16 (Set ID 16)

:

64 : Adım 100

:

6E : Adım 110

:

73 : Adım 115

74 : Adım 116

:

CF : Adım 199

:

FE : Adım 254

FF : Adım 255

**21. Tuş(Komut: m c)**

- IR uzaktan kumanda tuş kodunu göndermek için.  
*iletim*

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Kilit kodu – Bkz. sayfa 127.

*Ack*

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Arka Plan Işığının Kontrolü (Komut: m g)**

- Arka Plan Işığını kontrol etmek için.  
*iletim*

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Veri : veri Min: 00 - Maks: 64

*Ack*

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Giriş seçimi (Komut: x b)  
(Ana Resim Girişi)**

- Ana resim için giriş kaynağını seçmek için.  
*iletim*

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Yapısı

MSB LSB

0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---

└─ Harici Giriş ─┘ └─ Giriş Numarası ─┘

Harici Giriş				Veri
0	0	0	0	DTV
0	0	0	1	Analog
0	0	1	0	AV
0	1	0	0	Komponent
0	1	1	0	RGB
0	1	1	1	HDMI
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	

Giriş Numarası				Veri
0	0	0	0	Giriş1
0	0	0	1	Giriş2
0	0	1	0	Giriş3
0	0	1	1	Input4

*Ack*

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



# AÇIK KAYNAK YAZILIMI BİLDİRİMİ

Bu ürün içerisinde kullanılan ve aşağıda yer alan GPL çalıştırılabilirleri ve LGPL, MPL kitaplığı GPL2.0/LGPL2.1/MPL1.1 Lisans Sözleşmelerine tabidir.

## GPL ÇALIŞTIRILABİLİRLERİ:

Linux kernel, busybox, e2fsprogs, gdbserver, jfsutils, lzo, mtd-utils, procps, u-boot, udhpcp

## LGPL KİTAPLIĞI:

directFB, glib, glibc, gconv, iconv

## MPL KİTAPLIĞI:

Kahire, Nanox

LG Electronics ürünün kaynak kodunu [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) adresi aracılığıyla e-postayla LG Electronics'den talep etmeniz durumunda, medya, gönderim ve taşıma ücretleri gibi dağıtım masrafları size ait olmak üzere bir CD-ROM'a kayıtlı olarak size gönderecektir.

Bu teklif, ürünün LG Electronics tarafından dağıtımına başlanmasından itibaren üç (3) yıl için geçerlidir.

Bu ürünle birlikte verilen GPL, LGPL ve MPL lisanslarının birer kopyasını ürünle birlikte verilen CD-ROM'dan edinebilirsiniz.

Ayrıca GPL, LGPL lisanslarının çevirileri <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/gpl-2.0-translations.html>, <http://www.gnu.org/licenses/old-licenses/lgpl-2.1-translations.html> adreslerinden edinilebilir.

Bu ürün Apache Lisansı, Sürüm 2.0 koşulları uyarında lisanslanmış ReportGUI bileşeni içerir. Apache lisansının bir kopyasını <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0.html> adresinden edinebilirsiniz.

Bu ürün başka açık kaynak kodlu yazılımlar içerebilir.

- boost C++: yazılım <http://www.boost.org> tarafından geliştirilmiştir Boost Software License, Version 1.0 kapsamında dağıtılmaktadır
- chromium: telif hakkı © 2008, The Chromium Authors
- expat:
  - Telif Hakkı © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd ve Clark Cooper
  - Telif Hakkı © 2001-2007 Expat sahipleri.
- fontconfig: copyright © 2001, 2003 Keith Packard
- freetype: Telif Hakkı © 2003 The FreeType Project ([www.freetype.org](http://www.freetype.org)).
- ICU: Telif Hakkı © 1995-2001 International Business Machines Corporation ve diğerleri.
- libcurl: Telif Hakkı © 1996 - 2008, Daniel Stenberg.
- libjpeg: Bu yazılım kısmen Independent JPEG Group tarafından yapılan çalışmayı temel almaktadır. Telif Hakkı © 1991 – 1998, Thomas G. Lane.
- libmng: Telif Hakkı © 2000-2007 Gerard Juyn, Glenn Randers-Pehrson
- libpng: Telif hakkı © 1998-2008 Glenn Randers-Pehrson
- md5: Telif Hakkı © 1991-2, RSA Data Security, Inc
- md5 checksum : Telif Hakkı © 1999, 2000, 2002 Aladdin Enterprises
- ncurses: Copyright (c) 1998 Free Software Foundation, Inc.
- netBSD: telif hakkı © 1998 The NetBSD Foundation, Inc.
- OpenSSL:
  - kriptografik yazılım kodu Eric Young tarafından yazılmıştır.
  - yazılım kodu Tim Hudson tarafından yazılmıştır.
  - yazılım OpenSSL Toolkit içerisinde kullanılmak üzere OpenSSL Project tarafından geliştirilmiştir. (<http://www.openssl.org>)

- pixman:
  - Telif Hakkı © 1987, 1988, 1989, 1998 The Open Group
  - Telif Hakkı © 1987, 1988, 1989 Digital Equipment Corporation
  - Telif Hakkı © 1999, 2004, 2008 Keith Packard
  - Telif Hakkı © 2000 SuSE, Inc.
  - Telif Hakkı © 2000 Keith Packard, The XFree86 Project üyesi, Inc.
  - Telif Hakkı © 2004, 2005, 2007, 2008 Red Hat, Inc.
  - Telif Hakkı © 2004 Nicholas Miell
  - Telif Hakkı © 2005 Lars Knoll & Zack Rusin, Trolltech
  - Telif Hakkı © 2005 Trolltech AS
  - Telif Hakkı © 2007 Luca Barbato
  - Telif Hakkı © 2008 Aaron Plattner, NVIDIA Corporation
  - Telif Hakkı © 2008 Rodrigo Kumpera
  - Telif Hakkı © 2008 André Tupinambá
  - Telif Hakkı © 2008 Mozilla Corporation
  - Telif Hakkı © 2008 Frederic Plourde
- strace:
  - Telif Hakkı © 1991, 1992 Paul Kranenburg.
  - Telif Hakkı © 1993 Branko Lankester.
  - Telif Hakkı © 1993 Ulrich Pegelow.
  - Telif Hakkı © 1995, 1996 Michael Elizabeth Chastain.
  - Telif Hakkı © 1993, 1994, 1995, 1996 Rick Sladkey.
  - Telif Hakkı © 1998-2003 Wichert Akkerman.
  - Telif Hakkı © 2002-2008 Roland McGrath.
  - Telif Hakkı © 2003-2008 Dmitry V. Levin.
  - Telif Hakkı © 2007-2008 Jan Kratochvil.
- tinyxml: Telif Hakkı © 2000-2006 Lee Thomason
- xysl:
  - Telif Hakkı © 2006-2008 Christophe Devine
  - Telif Hakkı © 2009 Paul Bakker
- zlib: Telif Hakkı © 1995-2005 Jean-loup Gailly ve Mark Adler

Tüm hakları saklıdır.

Bu yazılımın ve ilgili belge dosyalarının (“Yazılım”) bir kopyasını edinen kişilere, yazılımı kullanma, kopyalama, değiştirme, birleştirme, yayınlama, dağıtma, alt lisans yapma ve/veya Yazılım’ın kopyalarını satma hakları dahil olmak üzere Yazılım uygulamalarını kullanma hakkının ücretsiz olarak sağlanması ve Yazılımın tedarik edildiği kişilere bu yönde izin verilmesi aşağıdaki koşullara tabidir.

YAZILIM, TİCARETE UYGUNLUK, BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK VE İHLAL ETMEME GARANTİSİ GİBİ (ANCAK BUNLARLA SINIRLI OLMASIZIN) AÇIK VEYA GİZLİ HERHANGİ BİR GARANTİ SAĞLANMAKSIZIN “OLDUĞU GİBİ” SUNULMAKTADIR. YAZARLAR VEYA TELİF HAKKI SAHİPLERİ, YAZILIM VEYA YAZILIMIN KULLANIMI VEYA YAZILIMLA İLGİLİ DİĞER UYGULAMALARDAN KAYNAKLANAN VEYA BU UYGULAMALARLA BAĞLANTILI VEYA BAĞLANTISIZ OLARAK OLUŞAN HASARLARDAN VE DİĞER YÜKÜMLÜLÜKLERDEN KONTRAT, HAKSIZ FİİL VEYA DİĞER YOLLARLA SORUMLU TUTULAMAZ

# AÇIK KAYNAK LİSANSI

## GNU GENEL KAMU LİSANSI

Sürüm 2, Haziran 1991

Telif Hakkı (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA  
Bu lisans belgesinin herkeşçe aynen kopyalanması ve dağıtımı serbesttir, ancak değiştirilmesine izin verilmez.

### Giriş

Çoğu yazılım için lisanslar, yazılımı paylaşma ve değiştirme özgürlüğünüzü elinizden almak için tasarlanır. Tersine, GNU Genel Kamu Lisansı, ücretsiz yazılımı paylaşma ve değiştirme özgürlüğünüzü garanti eder ve yazılımın tüm kullanıcıları için ücretsiz olmasını sağlar. Bu Genel Kamu Lisansı, Ücretsiz Yazılım Vakfı'nın çoğu yazılımı ve yazarlarının kullanmayı taahhüt ettiği diğer programlar için geçerlidir. (Bazı Ücretsiz Yazılım Vakfı yazılımları bunun yerine GNU İkinci Derece Genel Kamu Lisansı kapsamındadır.) Kendi programlarınıza da uygulayabilirsiniz.

Ücretsiz yazılımla kastetmeye çalıştığımız şey ücret değil, özgürlüktür. Genel Kamu Lisanslarımız, özgür yazılımın kopyalarını özgürce dağıtma (ve derseniz bu hizmeti ücret karşılığında verme), kaynak kodunu değiştirebilme veya derseniz edinebilme, yazılımı değiştirebilme ya da yeni özgür programlarda onun parçalarını kullanabilme ve bunları yapabileceğiniz hakkında bilgilendirilme hakkınızı güvence altına almak için tasarlanmıştır.

Haklarınızı korumak için, herhangi bir kimsenin bu haklarınızı reddetmesini ya da bu haklarınızdan feragat etmenizi istemesini yasaklayan kısıtlamalar uygulamamız gerekmektedir. Bu kısıtlamalar, yazılımın kopyalarını dağıtırsanız ya da değiştirirseniz sizin için bazı sorumluluklara dönüşmektedir.

Örneğin, böyle bir programın kopyalarınızı ücretli ya da ücretsiz olarak dağıtırsanız, alıcılara sahip olduğunuz tüm hakları vermeniz gerekir. Onların da kaynak kodunu almalarını ve edinebilmelerini sağlamanız gerekir. Ayrıca, haklarını bilmelerini için alıcılara bu şartları göstermeniz gerekir.

Haklarınızı iki adımda koruruz: (1) yazılımı telif haklarına dahil etmek ve (2) size yazılımı kopyalamanız, dağıtımını yapmanız ve/veya değiştirmeniz amacıyla yasal izin veren bu lisansı sunmak.

Ayrıca, her bir yazarın ve kendi korumamız için, herkesin bu ücretsiz yazılımın herhangi bir garantisi olmadığını anlamadığından emin olmak istiyoruz. Yazılım başka biri tarafından değiştirilir ve dağıtılırsa, alan kişilerin sahip oldukları şeyin orijinal olmadığını ve başkalarının neden olabileceği sorunlardan orijinal yazarın itibarını etkilemeyeceğini bilmelerini istiyoruz.

Son olarak, tüm ücretsiz programlar yazılım patentleriyle sürekli olarak tehdit edilirler. Ücretsiz bir programı yeniden dağıtanların, programı özel mülkiyete dönüştürecek bireysel patent başvurularından kaçınacaklarını umuyoruz. Bunu önlemek için tüm patentlerin herkesin serbestçe kullanımına açık olarak lisanslanmasını veya hiçbir şekilde lisanslanmamasını açıkça ifade ediyoruz.

Kopyalama, dağıtım ve değiştirmeye ilgili açıkça belirtilen şart ve koşullara uyulmalıdır.

### GNU GENEL KAMU LİSANSI KOPYALAMA, DAĞITIM VE DEĞİŞTİRMEYLE İLGİLİ ŞART VE KOŞULLAR

0. Bu lisans, telif hakkı sahibi tarafından yerleştirilen ve işbu Genel Kamu Lisansı koşulları altında dağıtılabileceğini ifade eden bir duyuru içeren tüm program ve diğer çalışmalar için geçerlidir. Aşağıdaki "Program", bu tipte tüm program ve çalışmalara atıfta bulunur ve "Programa dayalı çalışma" ifadesi Program veya türetilen herhangi bir çalışmanın, yani Program veya aynen ya da değişiklikler ve/veya başka bir dile çevrilmiş bir bölümünü içeren bir çalışmanın telif hakları yasalarına tabi olduğu anlamına gelir. (Aşağıda çeviri herhangi bir kısıtlama olmaksızın "değişiklik" içerisine dahil edilmiştir.) Her lisans sahibine "siz" şeklinde hitap edilir.

Kopyalama, dağıtım ve değiştirme haricindeki faaliyetler bu Lisansın kapsamında değildir; kapsam dışındadır. Programın çalıştırılmasında kısıtlama yoktur ve Programdan elde edilen çıktı yalnızca içeriği Programı temel alan (Programın çalıştırılmasından bağımsız) bir çalışma içermesi durumunda kapsam içerisindedir. Bunun doğruluğu Programın gerçekleştirdiği işe bağlıdır.

1. Programın kaynak kodunu aldığınızda, herhangi bir ortamda bu kodun birebir kopyalarını, her kopyada telif hakkı bildirim ve garantinin reddini bariz ve gereğine uygun şekilde yayınlamanız; bu Lisansa ve herhangi bir garantinin bulunmamasına atıfta bulunan tüm bildirimleri tam olarak iletmeniz ve Programın diğer tüm alıcılarına Programla birlikte bu Lisansın bir kopyasını vermeniz kaydıyla kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz.

Bir kopyanın fiziksel olarak aktarıma işleminden ücret talep edebilirsiniz ve derseniz ücret karşılığında garanti koruması sunabilirsiniz.

2. Aşağıda belirtilen koşulların tümünü karşılamanız durumunda, programa veya onun herhangi bir parçasına ait kopyanızı veya kopyalarınızı, dolayısıyla Programa dayalı oluşturulan bir çalışmayı değiştirebilir, bu tür değişiklikleri kopyalayabilir ve dağıtabilir ya da yukarıda yer alan Bölüm 1'in koşulları dahilinde üzerinde çalışabilirsiniz:

- Değiştirilen dosyalarda, dosyaları değiştirdiğinizi ve tüm değişikliklerin tarihini belirten uygun bildirimler olmasını sağlamanız gerekir.
- tamamen ya da kısmen Programı veya onun bir parçasını içeren ya da bunlardan türetilen dağıttığınız veya yayınladığınız tüm çalışmalar için, bu Lisansın koşulları dahilinde tüm üçüncü partilere ücretsiz olarak tam lisans vermeniz gerekir.
- Değiştirilen program çalışırken interaktif olarak normal şekilde komutları okuyorsa, bu tür bir interaktif kullanım için program en olağan şekilde başlatıldığında, programın uygun bir telif hakkı bildirimini, garantisi olmadığı (ya da bir garanti sağladığınız) bildirimini içeren, ayrıca kullanıcıların bu koşullara bağlı olarak programı yeniden dağıtabileceğini ve kullanıcının bu Lisansın bir kopyasını nasıl görüntüleyebileceğini açıklayan bir duyuruyu yazdırmasını veya göstermesini sağlamanız gerekir. (İstisna: Program interaktifse ancak böyle bir duyuruyu normal koşullarda yazdırmıyorsa, Programa dayalı olarak oluşturduğunuz çalışmanız bir duyuru yazdırmak zorunda değildir.)

Bu gereksinimler, değiştirilen çalışmalar için tümüyle geçerlidir. Çalışmanın tanımlanabilir bölümleri Programdan türetilmemişse ve kendi başlarına makul ölçüde bağımsız ve ayrı çalışmalar olarak görülebiliyorlarsa, bu Lisans ve koşulları, ayrı çalışmalar olarak dağıttığınız bu bölümler için geçerli değildir. Ancak aynı bölümleri Programa dayalı bir çalışmanın bütününe ait bir parça olarak dağıtıyorsanız, tümünün dağıtımını, diğer lisans alanların haklarının bütün, yani kimin yazdığına bakılmaksızın tüm parçalar için geçerli tutulduğu bu Lisansın koşullarına göre yapılmalıdır.

Dolayısıyla bu bölümün amacı, tamamen sizin tarafınızdan yazılan çalışmayla ilgili hak iddia etmek veya haklarınızı itiraz etmek değil, Programa dayalı türetilen ya da ortak çalışmaların dağıtımını kontrol etme hakkını uygulamaktır.

Bunlara ek olarak, Programla (ya da Programa dayalı bir çalışmayla) birlikte Programa dayalı olmayan başka çalışmaların bir saklama veya dağıtım ortamında makul ölçüde bir araya getirilmesi, diğer çalışmayı bu Lisans kapsamına dahil etmez.

3. Aşağıdakilerden birini yapmak koşuluyla Programı (ya da ona dayalı bir çalışmayı, Bölüm 2 altında) nesne bölümü veya uygulanabilirlik formuyla Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz:

- Genel olarak yazılım değiş-tokuşu amacıyla kullanılan bir ortamda, yukarıda belirtilen Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde dağıtılması gereken, tamamen uygun, makinede okunabilir bir kaynak kodu ile birlikte kopyalamak ve dağıtmak; veya,
- Kaynak dağıtımını fiziksel olarak gerçekleştirme maliyetinden fazla olmayan bir ücret karşılığında, tüm üçüncü partilere ilgili kaynak kodunun tamamen makinede okunabilir bir kopyasını, genel olarak yazılım değiş-tokuşu amacıyla kullanılan bir ortamda, yukarıda belirtilen Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde vermek için en az üç yıl geçerli yazılı bir satış teklifiyle birlikte dağıtmak; veya,
- İlgili kaynak kodunu dağıtmak için, aldığınız teklifle ilgili bilgileri, çalışmayla birlikte sunmak. (Bu alternatifte yalnızca ticari olmayan dağıtım için ve yalnızca programı nesne koduyla veya uygulanabilirlik formuyla birlikte böyle bir teklifle almışsanız, yukarıda yer alan b Alt bölümü dahilinde izin verilir. )

Bir çalışmayla ilgili kaynak kodu, ona değişiklikler yapmak için tercih edilen çalışma formu anlamına gelir. Yürütülebilir bir çalışmada, tam kaynak kodu, içerdiği tüm modüllerin kaynak kodu, onunla ilişkili tüm arayüz tanım dosyaları ve yürütülebilirin derlenmesini ve kurulumunu kontrol etmek için kullanılan tüm komutlar anlamına gelir. Ancak özel bir istisna olarak, bileşen tek başına yürütülebilirle birlikte sunulmuyorsa kaynak kodunun, yürütülebilirin çalıştığı işletim sisteminin temel bir bileşeniyle (derleyici, kernek ve diğerleri) birlikte normalde dağıtılan (kaynak veya ikili formda) herhangi bir şeyi içermesi gerekmez.

Çalıştırılabilir ya da nesne kodunun verilmesi belirlenmiş bir yerden kopyalama için erişim sağlanarak yapılmışsa, üçüncü partiler nesne koduyla birlikte kaynağı kopyalamaya mecbur bırakılmamış olsa bile, aynı yerden eşdeğer bir kaynak kodunu kopyalama erişimi sağlanması kaynak kodunun verilmesi yerine geçer.

4. Bu Lisans dahilinde açıkça belirtilmedikçe Programı kopyalayamaz, değiştiremez, alt lisans yapamaz ve dağıtamazsınız. Programı kopyalamaya, değiştirmeye, alt lisans yapmaya ya da dağıtmaya yönelik tüm girişimler Lisansı geçersiz kılar ve bu Lisans dahilindeki haklarınızı otomatik olarak sona erdirir. Ancak bu Lisans kapsamında kopyaları ya da hakları sizden almış olan partilerin lisansları, tam uyumluluk gösterdikleri taktirde sona erdirilmez.

5. İmzalamadığınız müddetçe bu Lisansı kabul etmiş sayılmazsınız. Ancak Programı ya da ondan türeyen çalışmaları değiştirme ve dağıtma hakkını size başka hiçbir lisans vermez. Bu Lisansı kabul etmediğiniz müddetçe bu işlemler kanunen yasaklanmıştır. Bu nedenle, Programı (ya da Programa dayalı herhangi bir çalışmayı) değiştirerek veya dağıtarak bu Lisansı, ayrıca Programı ya da ona bağlı çalışmaları kopyalama, dağıtma ve değiştirme ile ilgili tüm şart ve koşulları kabul ettiğinizi göstermiş sayılırsınız.

6. Programı (ya da Programa dayalı herhangi bir çalışmayı) her dağıttığınızda alıcı orijinal lisansörden, bu şart ve koşullar dahilinde Programı kopyalamak, dağıtmak ve değiştirmek için otomatik olarak bir lisans alır. Alıcıların burada belirtilen hakları kullanmalarında herhangi bir olası kısıtlama uygulayamazsınız. Üçüncü partilerce bu Lisansla uyumunuzun zorla gerçekleştirilmesinden sorumlu tutulmazsınız.

7. Bir mahkeme kararı, patent ihlali iddiası ya da başka sebepler neticesinde (patent hususuyla sınırlı değildir) bu Lisansın şartlarını ihlal edecek koşulları karşılamaz istenirse (mahkeme emri, anlaşma ya da diğer sebeplerle), bu yaptırımlar sizi bu Lisansın koşullarından muaf tutamazlar. Bu Lisans dahilindeki yükümlülükleri ve diğer ilgili yükümlülükleri aynı anda yeterince yerine getirmek için dağıtımda bulunamıyorsanız, bu durum neticesinde Programı asla dağıtamazsınız. Örneğin, bir patent lisansı, sizden doğrudan ya da dolaylı olarak kopya alan kişilerce Programın telifsiz tekrar dağıtımına izin vermiyorsa, hem bu duruma hem de Lisansa uygun davranmanın tek yolu Programın dağıtımından tamamen kaçınmaktır.

Bu bölümün herhangi bir kısmının bazı özel koşullara bağlı olarak geçersiz veya hükümsüz kılınması durumunda, bu bölümün denginin uygulanması ve diğer durumlarda bölümün tümüyle uygulanması amaçlanır.

Bu bölümün amacı, herhangi bir patenti ya da diğer mülkiyet hakkı taleplerini ihlal etmenize ya da bu tip taleplerin geçerliliğine karşı koymanıza sebep olmak değildir. Bu bölümün yegane amacı, kamu lisansı uygulamalarının gerçekleştirilen özgür yazılım dağıtım sisteminin bütünlüğünü korumaktır. Birçok kişi, bu sistem aracılığıyla dağıtılan çeşitli yazılımlara, bu sistemin uygun şekilde uygulanmasına güvenerek büyük katkılar yapmıştır. Herhangi başka bir sistem aracılığıyla yazılımı dağıtmak istediğine karar vermek yazarın/bağışçıya bağlıdır ve bir lisans alan bu tercihi yönlendiremez.

Bu bölümün amacı, bu Lisansın geri kalan bölümleriyle ilgili düşünülen sonuçları anlaşılır kılmaktır.

8. Programın dağıtımı ve/veya kullanımı bazı ülkelerde patentler veya telif hakkına sahip arayüzler tarafından kısıtlanırsa, bu Programı bu Lisans kapsamına sokan orijinal telif hakkı sahibi, dağıtımına yalnızca hariç tutulmayan ülkelere veya ülkeler arasında izin verilmesini sağlamak için bu ülkeleri hariç tutan açık bir coğrafi dağıtım kısıtlaması ekleyebilir. Böyle bir durumda bu Lisans, Lisansla yazıldığı şekilde bu kısıtlamayla birlikte geçerli olur.

9. Özgür Yazılım Vakfı, Genel Kamu Lisansının revize edilmiş ve/veya yeni sürümlerini zaman zaman yayınlatabilir. Bu yeni sürümler mevcut sürümle genel anlamda benzer olacaktır ancak yeni sorunlara ve hususlara yer vererek bazı farklılıklara sahip olabilirler.

Her sürümüne ayırıcı bir sürüm numarası verilir. Program, kendisi için geçerli olan bu Lisansın ya da "sonradan yayınlanan herhangi bir sürümün" numarasını belirtiyorsa, belirtilen sürümün olduğu gibi Özgür Yazılım Vakfı'nın sonradan yayınladığı herhangi bir sürümün de şart ve koşullarını izleme seçeneğiniz vardır. Program, bu Lisansın sürüm numarasını belirtmiyorsa Özgür Yazılım Vakfı'nın şu ana dek yayınladığı herhangi bir sürümü seçebilirsiniz.

10. Programın bölümlerini, dağıtım koşulları farklı olan başka ücretsiz programlara dahil etmek isterseniz izin almak üzere yazara yazmanız gerekir. Telif hakkı Özgür Yazılım Vakfı'nda bulunan yazılımlar için Özgür Yazılım Vakfı'na yazın. Bu durumlar için bazı istisnalarımız mevcuttur. Kararımızda şu iki amaç etkilidir: özgür yazılımımızın tüm türevlerinin ücretsiz kalma durumunu korumak ve yazılımın genel olarak paylaşılmasını ve yeniden kullanılmasını teşvik etmek.

## GARANTİSİZ

11. PROGRAMA ÜCRETSİZ OLARAK LİSANS VERİLDİĞİ İÇİN PROGRAMIN GEÇERLİ YASALARA GÖRE BİR GARANTİSİ YOKTUR. YAZILI OLARAK AKSİ BELİRTİLMEDİKÇE, TELİF HAKKI SAHİPLERİ VE/VEYA DİĞER PARTİLER, PROGRAMI BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK VE TİCARETE UYGUNLUKLA İLGİLİ ZİMNİ GARANTİLER DAHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK KAYDIYLA HİÇBİR GARANTİSİNİN BULUNMADIĞINI İFADE VEYA İMA EDEREK "OLDUĞU GİBİ" SAĞLARLAR. PROGRAMIN KALİTESİ VE PERFORMANSIYLA İLGİLİ TÜM RİSKLER SİZİN SORUMLULUĞUNUZDADIR. PROGRAMIN BOZULMASI HALİNDE, TÜM SERVİS, ONARIM VEYA DÜZELTME İŞLEMLERİNİN MALİYETİ SİZE AİTTİR.

12. GEÇERLİ YASALARCA GEREKTİRMEYİ VEYA YAZILI OLARAK KABUL EDİLMEDİKÇE, HİÇBİR DURUMDA, YUKARIDA İZİN VERİLDİĞİ ŞEKİLDE PROGRAMI DEĞİŞTİREN VE/VEYA TEKRAR DAĞITAN HERHANGİ BİR TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA BAŞKA BİR PARTİ, PROGRAMI KULLANMAKTAN VEYA KULLANAMAMAKTAN KAYNAKLANACAK (VERİ KAYBI, HATALI İŞLENMİŞ VERİ VEYA SİZİN YA DA ÜÇÜNCÜ PARTİLER TARAFINDAN MARUZ KALINAN KAYIPLAR VEYA PROGRAMIN DİĞER BAŞKA PROGRAMLARLA BİRLİKTE ÇALIŞIRKEN OLUŞACAK ARIZALAR DAHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI KALMAMAK KAYDIYLA), TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA BAŞKA BİR PARTİ BU TİP HASARLARIN OLUŞABİLECEĞİ YÖNÜNDE BİLGİLENDİRİLSE DAHI HERHANGİ BİR GENEL, ÖZEL, ARIZI VEYA BUNLARA BAĞLI HASARDAN SORUMLU TUTULMAYACAKTIR.

## ŞART VE KOŞULLARIN SONU

## Bu Şartların Yeni Programlarınıza Uygulanması

Yeni bir program geliştiriyorsanız ve kamunun bu programı olabildiğince iyi şekilde kullanmasını istiyorsanız, bunu başarmanın en iyi yolu, programı bu şartlar dahilinde herkesin yeniden dağıtabileceği ve değiştirebileceği özgür bir yazılım haline getirmektir.

Bunu yapmak için programa aşağıdaki bildirimleri ekleyin. Garanti reddini en etkin biçimde iletebilmek için bu bildirimleri her kaynak kodunun başına eklemek en güvenli yoldur. Her dosyada en az bir "telif hakkı" satırı ve tam bildirim yer alacağı bir gösterge bulunmalıdır.

<programın adı ve ne işe yaradığıyla ilgili net bir ifade veren bir satır.>  
Telif Hakkı (C) <yıl> <yazar adı>

Bu program özgür bir yazılımdır; Özgür Yazılım Vakfı tarafından yayınlanan GNU Genel Kamu Lisansının 2. sürümünde ya da (isteğinize göre) daha yeni bir sürümünde yer alan şartlar dahilinde yeniden dağıtılabilir ve/veya değiştirebilirsiniz.

Bu program faydalı olacağı umuduyla, ancak TİCARETE UYGUNLUK veya BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUKLA ilgili zımnî bir garanti de olmak üzere HİÇBİR GARANTİSİ OLMAKSIZIN yayınlanmaktadır. Daha fazla bilgi için GNU Genel Kamu Lisansına bakın.

Bu programla birlikte GNU Genel Kamu Lisansının bir kopyasını da edinmiş olmanız gerekir. Aksi halde 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 ABD adresindeki Özgür Yazılım Vakfı'na yazın.

Ayrıca elektronik iletişim ve posta adresi bilgilerinizi de ekleyin.

Program interaktifse, interaktif modda çalışmaya başladığında bunun gibi kısa bir bildirim göstermesini sağlayın.

Gnomovision sürüm 69, Telif Hakkı (C) yıl yazar adı Gromovision KESİNLİKLE HERHANGİ BİR GARANTİSİ OLMAKSIZIN sağlanmaktadır; ayrıntılar için 'w göster' yazın. Bu özgür bir yazılımdır ve onu belirli şartlar dahilinde yeniden dağıtabilirsiniz; ayrıntılar için 'c göster' yazın.

'w göster' ve 'c göster' varsayımsal komutları Genel Kamu Lisansının uygun bölümlerini göstermelidir. Kullandığınız komutların adları elbette 'w göster' ve 'c göster'den farklı olabilir; programınıza hangisinin uygun olduğuna göre fare tıklamaları veya menü öğeleri de olabilir.

Gerektiğinde, (bir programcı olarak çalışıyorsanız) işvereninize ya da okulunuza programın "telif hakkı feragatı"nı imzalatmanız gerekir. Aşağıda bir örnek verilmiştir; lütfen isimleri değiştirin:

Yoyodyne, Inc., James Hacker tarafından yazılmış (derleyicilere izin veren) 'Gnomovision' programıyla ilgili tüm telif haklarından feragat etmektedir.

<Ty Coon'un imzası>, 1 Nisan 1989  
Ty Coon, Genel Müdür Yardımcısı

Bu Genel Kamu Lisansı, programınızı tescilli programlara dahil etmenize izin vermemektedir. Programınız bir altyordam kitaplığı ise, tescilli uygulamaları kitaplığa bağlamaya izin vermenin daha faydalı olacağını düşünebilirsiniz. Bunu yapıyorsanız, bu Lisans yerine GNU İkinci Derecede Genel Kamu Lisansını kullanın.

# GNU İKİNCİ DERECEDE GENEL KAMU LİSANSI

Sürüm 2.1, Şubat 1999

Telif Hakkı (C) 1991, 1999 Özgür Yazılım Vakfı, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 ABD Herkesin, lisans belgesinin birebir kopyasını kopyalama ve dağıtma hakkı vardır ancak değiştirmek yasaktır.

[Bu, İkinci Derecede GPL'nin ilk kez yayınlandığı sürümdür. Ayrıca GNU Kitaplık Kamu Lisansı, sürüm 2'nin yerine geçer bu yüzden sürüm numarası 2.1'dir.]

## Giriş

Çoğu yazılım için lisanslar, yazılımı paylaşma ve değiştirme özgürlüğünüzü elinizden almak için tasarlanır. GNU Genel Kamu Lisansı ise, bunun tam aksine, yazılımın tüm kullanıcılara ücretsiz olması için özgür yazılımı paylaşma ve değiştirme özgürlüğünüzü garanti altına almak amacıyla tasarlanmıştır.

Bu lisans (İkinci Derecede Genel Kamu Lisansı), Özgür Yazılım Vakfı'nın ve onu kullanmaya karar veren diğer yazarların özellikle belirlenmiş bazı yazılım paketleri (tipik olarak kitaplıklar) için geçerlidir. Bu lisansı kullanabilirsiniz; ancak öncelikle yukarıdaki açıklamalara dayanarak bu lisansın mı yoksa standart Genel Kamu Lisansının mı yazılımı özel bir durumda kullanmak için daha iyi bir strateji olduğu hakkında dikkatli şekilde düşünmenizi öneririz.

Özgür yazılım derken özgürden kastımız, fiyat değil kullanım özgürlüğüdür. Genel Kamu Lisanslarımız, özgür yazılımın kopyalarını özgürce dağıtma (ve derseniz bu hizmeti ücret karşılığında verme), kaynak kodunu değiştirebilme veya derseniz edinebilme, yazılımı değiştirebilme ve yeni özgür programlarda onun parçalarını kullanabilme ve bunları yapabileceğiniz hakkında bilgilendirilme hakkınızı güvence altına almak için tasarlanmıştır.

Haklarınızı korumak için, dağıtıcıların bu haklarınızı reddetmelerini ya da bu haklarınızdan feragat etmenizi istemelerini yasaklayan kısıtlamalar uygulamamız gerekmektedir. Bu kısıtlamalar, kitaplığın kopyalarını dağıtırsanız ya da değiştirseniz sizin için bazı sorumluluklara dönüşmektedir.

Örneğin, kitaplığın kopyalarınızı ücretli ya da ücretsiz olarak dağıtırsanız, alıcılara size verdiğimiz hakların tümünü vermeniz gerekir. Onların da kaynak kodunu almalarını ve edinebilmelerini sağlamanız gerekir. Kitaplıkla birlikte başka bir kod bağlantısı vererseniz, alıcıların da kitaplığa değişiklik yaptıktan ve onu yeniden derledikten sonra bu kodları kitaplıkla birlikte bağlayabilmesi için tüm nesne dosyalarını onlara sağlamanız gerekir. Ayrıca, haklarını bilmelerini için alıcılara bu şartları göstermeniz gerekir.

Haklarını iki adımlı yöntemle korumak için: (1) kitaplığı telif hakkı ile koruruz ve (2) kitaplığı kopyalamak, dağıtmak ve/veya değiştirmek için size yasal izin veren bu lisansı sunarız.

Her dağıtıcıyı korumak amacıyla, özgür kitaplık için herhangi bir garantinin bulunmadığını anlaşılır hale getirmek istiyoruz. Ayrıca, kitaplık başka biri tarafından değiştirilip aktarılırsa, alıcılar ellerinde bulunan orijinal sürüm olmadığını bilmeleri gerekir. Dolayısıyla orijinal yazarın itibarı, başkaları tarafından dile getirilen sorunlar nedeniyle zarar görmeyecektir.

Son olarak, yazılım patentleri tüm özgür programların varlığına kalıcı bir tehdit oluşturur. Bir şirketin, bir patent sahibinden kısıtlayıcı lisans alarak özgür bir programın kullanıcılarını etkin şekilde kısıtlayamamasını sağlamak istiyoruz. Bu nedenle, bir kitaplık sürümü tarafından elde edilen herhangi bir patent lisansının, bu lisansla belirtilen tam kullanım özgürlüğüyle tutarlı olması yönünde ısrar ediyoruz.

Bazı kitaplıklar da dahil olmak üzere çoğu GNU yazılımı standart GNU Genel Kamu Lisansı kapsamındadır. Bu lisans (GNU İkinci Derecede Genel Kamu Lisansı), bazı belirli kitaplıklar için geçerli olup standart Genel Kamu Lisansından biraz farklıdır. Bu lisansı, bu kitaplıkları özgür olmayan programlara bağlamaya izin vermek amacıyla kullanmaktayız.

İster statik olarak ister paylaşılan kitaplık kullanılarak, kitaplıkla birlikte bir program bağlandığında ikisinin kombinasyonu resmi olarak kombine bir çalışma ve orijinal kitaplığın türevi sayılır. Standart Genel Kamu Lisansı bu nedenle bu tür bağlantılara yalnızca tüm kombinasyon dosyaları özgürlük kriterlerine uyduğu takdirde izin verir. İkinci Derecede Genel Kamu Lisansı, kitaplığa başka bir kod bağlamak için daha fazla belirsiz kriterlere izin verir.

Bu lisansa "İkinci Derecede" Genel Kamu Lisansı dememizin nedeni, standart Genel Kamu Lisansına oranla kullanıcının özgürlüğünü ikinci derecede korumasıdır. Ayrıca başka özgür yazılım geliştiricilere, özgür olmayan programlarla rekabet edebilmeleri için İkinci Derece bir avantaj sağlar. Bu dezavantajlar, çoğu kitaplık için standart Genel Kamu Lisansı kullanmamızın sebebidir. Ancak, İkinci Derecede lisans bazı koşullarda avantaj sağlamaktadır.

Örneğin, ender rastlanan durumlarda, belirli kitaplıkların en yaygın şekilde kullanılması ve fiili bir standart hale gelmesini teşvik etmek için özel bir ihtiyaç olabilir. Bunu başarmak için özgür olmayan programlara kitaplığı kullanma izni verilmelidir. Daha sık görülen başka bir durumsa özgür bir kitaplığın yaygın olarak kullanılan özgür olmayan kitaplıklarla aynı işi yapmasıdır. Böyle bir durumda, özgür kitaplığı yalnızca özgür yazılıma kısıtlayarak biraz kazanç elde etme imkanı doğar; İkinci Derecede Genel Kamu Lisansını kullanmamızın nedeni budur.

Diğer durumlarda, özgür olmayan programlarda özel bir kitaplığı kullanma izni çok sayıda insana büyük bir özgür yazılım yapısını kullanma imkanı tanır. Örneğin, özgür olmayan programlarda GNU C Kitaplığını kullanma izni daha fazla sayıda insana tüm GNU işletim sistemini ve bir diğer çeşidi olan GNU/Linux işletim sistemini kullanma imkanı tanır.

İkinci Derecede Genel Kamu Lisansı kullanıcının özgürlüğü için ikinci derecede koruyucu olsa da, Kitaplığa bağlı bir programın kullanıcılarına, programı Kitaplığın değiştirilmiş bir sürümünü kullanarak çalıştırma özgürlüğünü ve bunun için gereken araçları sağlar.

Kopyalama, dağıtım ve değiştirmeye ilgili açıkça belirtilen şart ve koşullara uyulmalıdır. Bir "kitaplığa dayalı çalışma" ile "kitaplığı kullanan çalışma" arasındaki farklılıklara çok dikkat edin. Kitaplıktan türetilen kod ne kadar eski veri içeriyorsa, çalışması için kitaplıkla birlikte o kadar geç birleştirilmelidir.

## GNU İKİNCİ DERECEDE GENEL KAMU LİSANSI KOPYALAMA, DAĞITIM VE DEĞİŞTİRMEYLE İLGİLİ ŞART VE KOŞULLAR

0. Bu Lisans Sözleşmesi, telif hakkı sahibi veya diğer yetkili partiler tarafından yerleştirilmiş ve bu İkinci Derecede Genel Kamu Lisansı (ya da "bu Lisans") şartları dahilinde ürünün dağıtılabileceğini belirten bir bildirim içeren herhangi bir yazılım veya başka program için geçerlidir. Her lisans alan "siz" olarak belirtilir.

"Kitaplık", yürütülebilir çalışmalar oluşturmak için (bu fonksiyonların ve verinin bazılarını kullanan) uygulama programlarıyla rahat bir şekilde bağlanacak şekilde hazırlanan yazılım fonksiyonları ve/veya veri koleksiyonudur.

"Kitaplık", aşağıdaki bölümlerde bu tür herhangi bir yazılım kitaplığı veya bu şartlara göre dağıtılmış çalışma anlamına gelmektedir. "Kitaplığa dayalı çalışma", telif hakkı yasalarıyla korunan Kitaplık veya herhangi bir türetilmiş çalışma, yani birebir kopya, değiştirilmiş ve/veya açıkça başka bir dile çevrilmiş, Kitaplık ya da onun bir bölümünü içeren bir çalışma anlamına gelmektedir. (Bundan itibaren, "değişiklik" terimine herhangi bir kısıtlama olmaksızın çeviri eklenecektir.)

Bir çalışmayla ilgili kaynak kodu, ona değişiklikler yapmak için tercih edilen çalışma formu anlamına gelir. Bir kitaplıkta, tam kaynak kodu, içerdiği tüm modüllerin kaynak kodu, onunla ilişkili tüm arayüz tanım dosyaları ve kitaplığın derlenmesini ve kurulumunu kontrol etmek için kullanılan tüm komutlar anlamına gelir.

Kopyalama, dağıtım ve değiştirme haricindeki faaliyetler bu Lisansın kapsamında değildir; kapsam dışındadır. Kitaplığı kullanarak bir program çalıştırmak kısıtlanmamaktadır, bu tip bir programın ürünü, yalnızca içeriği (Kitaplığın onu yazma amaçlı bir araçta kullanılmasından bağımsız olarak) Kitaplığa dayalı bir çalışma oluşturuyorsa kapsam dahilindedir. Bunun doğruluğu, Kitaplığın ne yaptığını ve Kitaplığı kullanan programın ne yaptığını bağlıdır.

1. Kitaplığın kaynak kodunu aldığınızda, herhangi bir ortamda bu kodun birebir kopyalarını, her kopyada telif hakkı bildirimini ve garantinin reddini bariz ve gereğine uygun şekilde yayınlamanız; bu Lisansa ve herhangi bir garantinin bulunmamasına atıfta bulunan tüm bildirimleri tam olarak iletmeniz ve Kitaplıkla birlikte bu Lisansın bir kopyasını vermeniz kaydıyla kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz.

Bir kopyanın fiziksel olarak aktarılma işleminden ücret talep edebilirsiniz ve derseniz ücret karşılığında garanti koruması sunabilirsiniz.

2. Aşağıda belirtilen koşulların tümünü karşılamamız durumunda, Kitaplığa veya onun herhangi bir parçasına ait kopyanızı veya kopyalarınızı, dolayısıyla Kitaplığa dayalı oluşturulan bir çalışmayı değiştirebilir, bu tür değişiklikleri kopyalayabilir ve dağıtabilir ya da yukarıda yer alan Bölüm 1'in koşulları dahilinde üzerinde çalışabilirsiniz:

- Değiştirilen çalışma tek başına bir yazılım kitaplığı olmalıdır.
- Değiştirilen dosyalarda, dosyaları değiştirdiğinizi ve tüm değişikliklerin tarihini belirten uygun bildirimler olmasını sağlamanız gerekir.
- Bu Lisansın koşulları dahilinde tüm üçüncü partilere ücretsiz olarak çalışmanın tam lisansını vermeniz gerekir.
- Değiştirilen Kitaplıktaki bir araç, araca başvurulduğunda geçen bir değişkenden ayrı olarak, aracı kullanan uygulama programı tarafından sağlanan bir fonksiyona veya bir veri tablosuna atıfta bulunuyorsa, bir uygulamanın bu tür fonksiyon ve tabloları sağlamadığı durumlarda aracın halen çalışmasını ve kullanım amacından geriye kalan bölümünün çalışmasını sağlamak için iyi bir çaba göstermeniz gerekir.

(Örneğin, bir kitaplıkta karekökleri işlemek için kullanılan fonksiyonun, uygulamadan bağımsız olarak tamamen ve iyi tanımlanmış bağımsız bir amacı olmalıdır. Bu nedenle Alt bölüm 2d, uygulama tarafından sağlanan herhangi bir fonksiyon veya bu fonksiyon tarafından kullanılan bir tablonun tercihe bağlı olmasını şart koşar: uygulama bunu sağlamıyorsa, karekök fonksiyonu halen karekökleri işlemelidir.)

Bu gereksinimler, değiştirilen çalışmalar için tümüyle geçerlidir. Çalışmanın tanımlanabilir bölümleri Kitaplıktan türetilmişse ve kendi başlarına makul ölçüde bağımsız ve ayrı çalışmalar olarak görülebiliyorsa, bu Lisans ve koşulları, ayrı çalışmalar olarak dağıttığınız bu bölümler için geçerli değildir. Ancak aynı bölümleri Kitaplığa dayalı bir çalışmanın bütününe ait bir parça olarak dağıtıyorsanız, tümünün dağıtımını, diğer lisans alanların haklarının bütün, yani kimin yazdığına bakılmaksızın tüm parçalar için geçerli tutulduğu bu Lisansın koşullarına göre yapılmalıdır.



Dolayısıyla bu bölümün amacı, tamamen sizin tarafınızdan yazılan çalışmayla ilgili hak iddia etmek veya haklarınıza itiraz etmek değil, Kitaplığa dayalı türetilen ya da ortak çalışmaların dağıtımını kontrol etme hakkını uygulamaktır.

Bunlara ek olarak, Kitaplıkla (ya da Kitaplığa dayalı bir çalışmayla) birlikte Kitaplığa dayalı olmayan başka çalışmaların bir saklama veya dağıtım ortamında makul ölçüde bir araya getirilmesi, diğer çalışmayı bu Lisans kapsamına dahil etmez.

3. Kitaplığın verilen bir kopyasında bu Lisans yerine standart GNU Genel Kamu Lisansının şartlarını uygulamayı kabul edebilirsiniz. Bunun için, bu Lisansa atıfta bulunan tüm bildirimleri, bu Lisans yerine standart GNU Genel Kamu Lisansı, sürüm 2'ye atıfta bulunacak şekilde değiştirmeniz gerekir. (Standart GNU Genel Kamu Lisansı, sürüm 2'den daha yeni bir sürüm çıkarsa, dilerseniz o sürümü belirtebilirsiniz.) Bu bildirimlerde başka herhangi bir değişiklik yapmayın.

Verilmiş bir kopyada bu değişiklik yapıldığında o kopya için geri dönüşüm yapılamaz. Dolayısıyla standart GNU Genel Kamu Lisansı, sonradan üretilen tüm kopyalar ve o kopyadan yapılacak tüm türetilmiş çalışmalar için geçerli olur.

Bu seçenek, Kitaplık kodunun bir bölümünü kitaplık olmayan bir programa kopyalamak istediğinizde faydalıdır.

4. Genel olarak yazılım değiş-tokuşu amacıyla kullanılan bir ortamda, yukarıda belirtilen Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde dağıtılması gereken, tamamen uygun, makinede okunabilir bir kaynak kodu ile birlikte kopyalamak ve dağıtmak koşuluyla Kitaplığı (ya da onun bir bölümünü veya türevini, Bölüm 2 altında) nesne bölümü veya uygulanabilirlik formuyla Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde kopyalayabilir ve dağıtabilirsiniz.

Nesne kodunun verilmesi belirlenmiş bir yerden kopyalama için erişim sağlanarak yapılmışsa, üçüncü partiler nesne koduyla birlikte kaynağı kopyalamaya mecbur bırakılmamış olsa bile, aynı yerden eşdeğer bir kaynak kodunu kopyalama erişimi sağlanması kaynak kodunun verilmesi yerine geçer.

5. Kitaplığın herhangi bir bölümünün bir türevini içermeyen ancak onunla birlikte derlenerek veya bağlanarak Kitaplıkla beraber çalışması için tasarlanmış bir programa "Kitaplığı kullanan çalışma" denir. Bu tip çalışmalar, tek başlarına, Kitaplıktan türetilmiş bir çalışma değildir ve bu nedenle bu Lisansın kapsamı dışında yer alır.

Ancak "Kitaplığı kullanan çalışma"yı Kitaplığa bağlamak, "Kitaplığı kullanan çalışma"dan ziyade Kitaplıktan türetilmiş yürütülebilir bir çalışma meydana getirir (çünkü Kitaplığın bölümlerini içerir). Yürütülebilir çalışma bu nedenle bu Lisans kapsamındadır. Bölüm 6, bu tip yürütülebilir çalışmaların dağıtımıyla ilgili şartları açıklamaktadır.

"Kitaplığı kullanan çalışma", Kitaplığın bir bölümü olan bir başlık dosyasına ait materyal kullandığında çalışmanın nesne kodu, kaynak kodu öyle olmasa bile Kitaplıktan türetilmiş bir çalışma olacaktır. Çalışma Kitaplıksız bağlanabilirse veya çalışmanın kendisi bir kitaplıksa bunun doğruluğu oldukça önemlidir. Bunun doğru olma eşiği yasalarca açık bir şekilde belirtilmemiştir.

Bu tip bir nesne kodu yalnızca sayısal parametreler, veri yapısı taslakları ve aksesuarları, küçük makrolar ve küçük satır içi fonksiyonlar (uzunluk olarak en fazla on satır) kullanıyorsa bu nesne kodunun kullanımı, yasal olarak türetilmiş bir çalışma olsun ya da olmasın kısıtlı değildir. (Bu nesne kodunu ve Kitaplığın bölümlerini içeren yürütülebilir çalışmalar yine de Bölüm 6'ya dahil olacaktır.)

Aksi halde, çalışma Kitaplıktan türetilmişse, çalışmanın nesne kodunu Bölüm 6'nın şartları dahilinde dağıtabilirsiniz. Doğrudan Kitaplığın kendisine bağlansın ya da bağlanmasınlar, bu çalışmayı içeren tüm yürütülebilir çalışmalar da Bölüm 6'ya dahil olacaktır.

6. Yukarıdaki Bölümlere bir istisna olarak, Kitaplığın bölümlerini içeren bir çalışma üretmek için, tercih ettiğiniz şartlar dahilinde ve şartların müşterinin kendi kullanımı için çalışmanın değiştirilmesine ve bu tür değişikliklerde hata ayıklamak için tersine mühendislik uygulamasına izin vermesi koşuluyla "Kitaplığı kullanan çalışma"yı Kitaplıkla birleştirebilir veya ona bağlayabilir ve dağıtabilirsiniz.

Çalışmanın her kopyasıyla birlikte, çalışma içerisinde Kitaplığın kullanıldığını, Kitaplık ve kullanımının bu Lisans kapsamında olduğunu belirten uygun bildirimler sağlamanız gerekmektedir. Bu Lisansın bir kopyasını sağlamanız gerekmektedir. Çalışma, yürütülme esnasında telif hakları bildirimlerini gösteriyorsa, Kitaplıkla ilgili telif hakkı bildirimini ve kullanıcıyı bu Lisansın kopyasına yönlendiren bir referansı bu bildirimlere dahil etmeniz gerekmektedir. Ayrıca aşağıdakilerden birini yapmanız gereklidir:

a) Çalışmada kullanılan değişikliklerle birlikte (Bölüm 1 ve 2'nin şartları dahilinde dağıtılması gereken), çalışmayı Kitaplığın tamamen uygun, makinede okunabilir bir kaynak kodu ile birlikte sağlamak; ve çalışma Kitaplığa bağlı bir yürütülebilir çalışmaysa, nesne kodu ve/veya kaynak kodu olarak, kullanıcının değiştirilmiş Kitaplığı içeren değiştirilmiş bir yürütülebilir çalışma üretmesi için Kitaplığı değiştirmesini ve yeniden bağlantı oluşturmasını sağlamak amacıyla tamamen makinede okunabilir "Kitaplığı kullanan çalışma" ile birlikte sağlamak. (Kitaplıktaki tanım dosyalarının içeriğini değiştiren kullanıcının, değiştirilmiş tanımları kullanmak için uygulamayı yeniden derleyemeyeceği anlaşılmaktadır.)

b) Kitaplıkla bağlamak üzere uygun bir paylaşılan kitaplık mekanizması kullanın. Uygun mekanizma, (1) çalışma sırasında, yürütülebilir çalışmaya kitaplık kopyalamak yerine kitaplığın kullanıcının bilgisayar sisteminde mevcut olan kopyasını kullanan ve (2) değiştirilmiş sürüm çalışmanın yapıldığı sürümle arabirim uyumlu olduğu müddetçe, kullanıcı yüklerse, kitaplığın değiştirilmiş bir sürümüyle birlikte düzgün şekilde çalışacak mekanizmadır.

- c) Çalışmayı, fiziksel olarak gerçekleştirme maliyetinden fazla olmayan bir ücret karşılığında, yukarıda yer alan Alt bölüm 6a'da belirtilen materyalleri aynı kullanıcıya vermek için en az üç yıl geçerli yazılı bir satış teklifiyle birlikte sağlamak
- d) Çalışmanın verilmesi belirlenmiş bir yerden kopyalama için erişim sağlanarak yapılmışsa, aynı yerden yukarıda belirtilen materyalleri kopyalamak için eşdeğer bir erişim sunmak.
- e) Kullanıcının bu materyallerin bir kopyasını önceden almış olduğunu veya bu kullanıcıya bir kopya göndermiş olduğunuzu doğrulamak.

Yürütülebilir bir çalışmada, "Kitaplığı kullanan çalışma"nın istenen formu, ondan yeniden yürütülebilir bir çalışma üretilmesi için gereken tüm verileri ve yardımcı programları içermelidir. Ancak özel bir istisna olarak, bileşen tek başına yürütülebilirle birlikte sunulmuyorsa materyallerin, yürütülebilirin çalıştığı işletim sisteminin temel bir bileşeniyle (derleyici, kernel ve diğerleri) birlikte normalde dağıtılan (kaynak veya ikili formda) herhangi bir şeyi içermesi gerekmez.

Bu gereksinimin, normalde işletim sisteminde olmayan diğer tescilli kitaplıkların lisans kısıtlamalarıyla çakışması söz konusu olabilir. Bu tip bir çakışma, dağıttığınız bir yürütülebilir çalışmada her ikisini ve Kitaplığı bir arada kullanamayacağınız anlamına gelmektedir.

7. Kitaplığa ve diğer kitaplık araçlarına dayalı çalışmaların ayrı ayrı dağıtılmasına izin verilmesi ve aşağıdaki iki maddeyi yerine getirmeniz şartıyla Kitaplığa dayalı bir çalışma olan kitaplık araçlarını, bu Lisans kapsamında bulunmayan başka kitaplık araçlarıyla birlikte tek bir kitaplıkta yan yana koyabilir ve bu tip kombine bir kitaplığı dağıtabilirsiniz:

- a) Kombine kitaplığı, Kitaplığa dayalı ve diğer kitaplık araçlarıyla birleştirilmemiş aynı çalışmanın kopyasıyla bir arada sağlamak. Bu dağıtım, yukarıdaki Bölümlerin şartlarına göre yapılmalıdır.
- b) Kombine kitaplıkla birlikte, bu bölümün Kitaplığa dayalı bir çalışma olduğu gerçeğini belirten ve aynı çalışmanın birleştirilmemiş halinin nerede bulunabileceğini açıklayan uygun bir bildirim sağlamak.

8. Bu Lisans dahilinde açıkça belirtilmedikçe Kitaplığı kopyalayamaz, değiştiremez, alt lisans yapamaz, bağlantı veremez ve dağıtamazsınız. Kitaplığı kopyalamaya, değiştirmeye, alt lisans yapmaya ya da dağıtmaya yönelik tüm girişimler Lisansı geçersiz kılar ve bu Lisans dahilindeki haklarınızı otomatik olarak sona erdirir. Ancak bu Lisans kapsamında kopyaları ya da hakları sizden almış olan partilerin lisansları, tam uyumluluk gösterdikleri taktirde sona erdirilmez.

9. İmzalamadığınız müddetçe bu Lisansı kabul etmiş sayılmazsınız. Ancak Kitaplığı ya da ondan türeyen çalışmaları değiştirme ve dağıtma hakkını size başka hiçbir lisans vermez. Bu Lisansı kabul etmediğiniz müddetçe bu işlemler kanunen yasaklanmıştır. Bu nedenle, Kitaplığı (ya da Kitaplığa bağlı herhangi bir çalışmayı) değiştirerek veya dağıtarak bu Lisansı, ayrıca Kitaplığı ya da ona bağlı çalışmaları kopyalama, dağıtma ve değiştirme ile ilgili tüm şart ve koşulları kabul ettiğinizi göstermiş sayılırsınız.

10. Kitaplığı (ya da Kitaplığa bağlı herhangi bir çalışmayı) her dağıttığınızda alıcı orijinal lisansörden, bu şart ve koşullar dahilinde Kitaplığı kopyalamak, dağıtmak ve değiştirmek için otomatik olarak bir lisans alır. Alıcıların burada belirtilen hakları kullanmalarında herhangi bir olası kısıtlama uygulayamazsınız. Üçüncü partilerce bu Lisansla uyumunuzun zorla gerçekleştirilmesinden sorumlu tutulmazsınız.

11. Bir mahkeme kararı, patent ihlali iddiası ya da başka sebepler neticesinde (patent hususuyla sınırlı değildir) bu Lisansın şartlarını ihlal edecek koşulları karşılamanız istenirse (mahkeme emri, anlaşma ya da diğer sebeplerle), bu yaptırımlar sizi bu Lisansın koşullarından muaf tutamazlar. Bu Lisans dahilindeki yükümlülükleri ve diğer ilgili yükümlülükleri aynı anda yeterince yerine getirmek için dağıtımda bulunamıyorsanız, bu durum neticesinde Kitaplığı asla dağıtamazsınız.

Kitaplığı asla dağıtamazsınız. Örneğin, bir patent lisansı, sizden doğrudan ya da dolaylı olarak kopya alan kişilerce Kitaplığın telifsiz tekrar dağıtımına izin vermiyorsa, hem bu duruma hem de Lisansa uygun davranmanın tek yolu Kitaplığın dağıtımından tamamen kaçınmaktır.

Bu bölümün herhangi bir kısmının bazı özel koşullara bağlı olarak geçersiz veya hükümsüz kılınması durumunda, bu bölümün denginin uygulanması ve diğer durumlarda bölümün tümüyle uygulanması amaçlanır.

Bu bölümün amacı, herhangi bir patenti ya da diğer mülkiyet hakkı taleplerini ihlal etmenize ya da bu tip taleplerin geçerliliğine karşı koymanıza sebep olmak değildir. Bu bölümün yegane amacı, kamu lisansı uygulamalarının gerçekleştirilen özgür yazılım dağıtım sisteminin bütünlüğünü korumaktır. Birçok kişi, bu sistem aracılığıyla dağıtılan çeşitli yazılımlara, bu sistemin uygun şekilde uygulanmasına güvenerek büyük katkılar yapmıştır. Herhangi başka bir sistem aracılığıyla yazılımı dağıtmak istediğine karar vermek yazarın/bağışçıya bağlıdır ve bir lisans alan bu tercihi yönlendiremez.

Bu bölümün amacı, bu Lisansın geri kalan bölümleriyle ilgili düşünülen sonuçları anlaşılır kılmaktır.

12. Kitaplığın dağıtımı ve/veya kullanımı bazı ülkelerde patentler veya telif hakkına sahip arayüzler tarafından kısıtlanırsa, bu Kitaplığı bu Lisans kapsamına sokan orijinal telif hakkı sahibi, dağıtımına yalnızca hariç tutulmayan ülkelerde veya ülkeler arasında izin verilmesini sağlamak için bu ülkeleri hariç tutan açık bir coğrafi dağıtım kısıtlaması ekleyebilir. Böyle bir durumda bu Lisans, Lisansla yazıldığı şekilde bu kısıtlamayla birlikte geçerli olur.

13. Özgür Yazılım Vakfı, Genel Kamu Lisansının revize edilmiş ve/veya yeni sürümlerini zaman zaman yayınlayabilir. Bu yeni sürümler mevcut sürümle genel anlamda benzer olacaktır ancak yeni sorunlara ve hususlara yer vererek bazı farklılıklara sahip olabilirler.

Her sürümün ayrı bir sürüm numarası verilir. Kitaplık, kendisi için geçerli olan bu Lisansın ya da "sonradan yayınlanan herhangi bir sürümün" numarasını belirtiyorsa, belirtilen sürümün olduğu gibi Özgür Yazılım Vakfı'nın sonradan yayınladığı herhangi bir sürümün de şart ve koşullarını izleme seçeneğiniz vardır. Kitaplık, bir lisans sürüm numarasını belirtmiyorsa Özgür Yazılım Vakfı'nın şu ana dek yayınladığı herhangi bir sürümü seçebilirsiniz.

14. Kitaplığın bölümlerini, dağıtım koşulları tutarsız olan başka ücretsiz programlara dahil etmek isterseniz izin almak üzere yazara yazmanız gerekir. Telif hakkı Özgür Yazılım Vakfı'nda bulunan yazılımlar için Özgür Yazılım Vakfı'na yazın. Bu durumlar için bazı istisnalarımız mevcuttur. Kararımızda şu iki amaç etkilidir: özgür yazılımımızın tüm türevlerinin ücretsiz kalma durumunu korumak ve yazılımın genel olarak paylaşılmasını ve yeniden kullanılmasını teşvik etmek.

#### GARANTİSİZ

15. KİTAPLIĞA ÜCRETSİZ OLARAK LİSANS VERİLDİĞİ İÇİN KİTAPLIĞIN GEÇERLİ YASALARA GÖRE BİR GARANTİSİ YOKTUR. YAZILI OLARAK AKSİ BELİRTİLMEDİKÇE, TELİF HAKKI SAHİPLERİ VE/VEYA DİĞER PARTİLER, KİTAPLIĞI BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK VE TİCARETE UYGUNLUKLA İLGİLİ ZİMNİ GARANTİLER DAHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK KAYDIYLA HİÇBİR GARANTİSİNİN BULUNMADIĞINI İFADE VEYA İMA EDEREK "OLDUĞU GİBİ" SAĞLARLAR. KİTAPLIĞIN KALİTESİ VE PERFORMANSIYLA İLGİLİ TÜM RİSKLER SİZİN SORUMLULUĞUNUZDADIR. KİTAPLIĞIN BOZULMASI HALİNDE, TÜM SERVİS, ONARIM VEYA DÜZELTME İŞLEMLERİNİN MALİYETİ SİZE AİTTİR.

16. GEÇERLİ YASALARCA GEREKTİRMEYİNGE VEYA YAZILI OLARAK KABUL EDİLMEDİKÇE, HİÇBİR DURUMDA, YUKARIDA İZİN VERİLDİĞİ ŞEKİLDE KİTAPLIĞI DEĞİŞTİREN VE/VEYA TEKRAR DAĞITAN HERHANGİ BİR TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA BAŞKA BİR PARTİ, KİTAPLIĞI KULLANMAKTAN VEYA KULLANAMAMAKTAN KAYNAKLANACAK (VERİ KAYBI, HATALI İŞLENMİŞ VERİ VEYA SİZİN YA DA ÜÇÜNCÜ PARTİLER TARAFINDAN MARUZ KALINAN KAYIPLAR VEYA KİTAPLIĞIN DİĞER BAŞKA KİTAPLIKLAR BİRLİKTE ÇALIŞIRKEN OLUŞACAK ARIZALAR DAHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI KALMAMAK KAYDIYLA), TELİF HAKKI SAHİBİ VEYA BAŞKA BİR PARTİ BU TİP HASARLARIN OLUŞABİLECEĞİ YÖNÜNDE BİLGİLENDİRİLSE DAHI HERHANGİ BİR GENEL, ÖZEL, ARIZI VEYA BUNLARA BAĞLI HASARDAN SORUMLU TUTULMAYACAKTIR.

#### ŞART VE KOŞULLARIN SONU

##### Bu Şartların Yeni Kitaplıklarınıza Uygulanması

Yeni bir kitaplık geliştireyorsanız ve kamunun bu programı olabildiğince iyi şekilde kullanmasını istiyorsanız, onu herkesin tekrar dağıtabileceği ve değiştirebileceği özgür bir yazılım haline getirmenizi öneririz. Bunu, bu şartlar dahilinde (ya da alternatif olarak, standart Genel Kamu Lisansının şartları dahilinde) tekrar dağıtımına izin vererek yapabilirsiniz.

Bu şartları uygulamak için kitaplığa aşağıdaki bildirimleri ekleyin. Garanti reddini en etkin biçimde iletebilmek için bu bildirimleri her kaynak kodunun başına eklemek en güvenli yoldur. Her dosyada en az bir "telif hakkı" satırı ve tam bildirim yeracağı bir gösterge bulunmalıdır.

<kitaplığın adı ve ne işe yaradığıyla ilgili net bir ifade veren bir satır.>  
Telif Hakkı (C) <yıl> <yazar adı>

Bu kitaplık özgür bir yazılımdır; Özgür Yazılım Vakfı tarafından yayınlanan GNU Genel Kamu Lisansının 2.1. sürümünde ya da (isteğinize göre) daha yeni bir sürümünde yer alan şartlar dahilinde yeniden dağıtılabilir ve/veya değiştirilebilir.

Bu kitaplık faydalı olacağı umuduyla, ancak TİCARETE UYGUNLUK veya BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUKLA ilgili zımnî bir garanti de olmak üzere HİÇBİR GARANTİSİZİNİ yayınlamaktadır. Daha fazla bilgi için GNU İkinci Derecede Genel Kamu Lisansına bakın.

Bu kitaplıkla birlikte GNU Genel Kamu Lisansının bir kopyasını da edinmiş olmanız gerekir. Aksi halde 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 ABD adresindeki Özgür Yazılım Vakfı'na yazın.

Ayrıca elektronik iletişim ve posta adresi bilgilerinizi de ekleyin.

Gerektiğinde, (bir programcı olarak çalışıyorsanız) işvereninize ya da okulunuza kitaplığın "telif hakkı feragatı"nı imzalatmanız gerekir. Aşağıda bir örnek verilmiştir; lütfen isimleri değiştirin:

Yoyodyne, Inc., James Random tarafından yazılmış (düğme ayarlamaları için bir kitaplık olan) 'Frob' kitaplığıyla ilgili tüm telif haklarından feragat etmektedir.

<Ty Coon'un imzası>, 1 Nisan 1990  
Ty Coon, Genel Müdür Yardımcısı

# MOZILLA KAMU LİSANSI

Sürüm 1,1

## 1. Tanımlar.

1.0.1. "Ticari Kullanım" dağıtım ya da İçerikteki Kodun başka şekilde üçüncü tarafların kullanımına hazır edilmesi anlamına gelir.

1.1. "Katılımcı" Değişiklikleri oluşturan ya da oluşturulmasına katkıda bulunan her bir kişi anlamına gelir.

1.2. "Katılımcı Versiyonu" bir Katılımcı tarafından kullanılan Değişikliklerden önceki Orijinal Kod ve bu Katılımcı tarafından yapılan Değişikliklerin kombinasyonu anlamına gelir.

1.3. "İçerikteki Kod" Orijinal Kod ya da Değişiklikler veyahut Orijinal Kod ve Değişikliklerin kombinasyonu anlamına gelir. Her iki durumda da bunlarla ilgili bölümler dahil edilir.

1.4. "Elektronik Dağıtım Mekanizması" elektronik veri transferi için yazılım geliştirme topluluğu içinde genel kabul gören bir mekanizma anlamına gelir.

1.5. "Yürütülebilir" Kaynak Kod dışında herhangi bir biçimdeki İçerikteki Kod anlamına gelir.

1.6. "İlk Geliştirici" Ek A'nın öngördüğü Kaynak Kodu bildiriminde İlk Geliştirici olarak tanımlanan birey ya da kişi anlamına gelir.

1.7. "Büyük Çalışma" İçerikteki Kod ile işbu Lisansın koşullarına tabi olmayan kod içeren İçerikteki Kodun bölümlerini birleştiren çalışma anlamına gelir.

1.8. "Lisans" işbu belge anlamına gelir.

1.8.1. "Lisanslanabilir" ister ilk hak verilmesi esnasında olsun isterse bunun ardından elde edilsin, mümkün olan en geniş ölçüde işbu belge tahtında bildirilen her türlü hakkı verme hakkına sahip olmak anlamına gelir.

1.9. "Değişiklik" Orijinal Kodun ya da önceki herhangi bir Değişikliğin içeriğine ya da yapısına ekleme ya da bunlardan çıkarma yapma anlamına gelir. İçerikteki Kod dosya serisi olarak yayımlandığından, Değişiklik:

A. Orijinal Kodu ya da önceki değişiklikleri içeren bir dosyanın içeriğine ekleme yapmak ya da içerikten bir şeyler çıkarmaktır.

B. Orijinal Kodun ya da önceki Değişikliklerin herhangi bir bölümünü içeren her türlü yeni dosyadır.

1.10. "Orijinal Kod" Ek A tarafından öngörülen Kaynak Kodu bildiriminde Orijinal Kod olarak açıklanan ve işbu Lisans tahtında yayımlandığı sırada bu Lisansa tabi halihazırda İçerikteki Kod olmayan bilgisayar yazılımının Kaynak Kodu anlamına gelir.

1.10.1. "Patent Talepleri" her türlü patentte lisans veren tarafından Lisanslanabilir yöntem, proses ve cihazlar dahil olmak üzere ve bunlarla sınırlı kalmamak kaydıyla şu anda sahip olunan ya da daha sonra alınabilecek patent talepleri anlamına gelir.

1.11. "Kaynak Kodu", içerdiği tüm modüller ile her türlü ilgili arabirim tanım dosyalarını, Yürütülebilirlerin kurulumunu ve derlemesini kontrol etmek için kullanılan komutları ya da Orijinal Koda ya da diğer tanınmış, mevcut Katılımcının seçtiği İçerikteki Koda karşılık yapılan kaynak kodu ayrımsal karşılaştırması dahil üzerinde değişiklik yapılmak üzere tercih edilen İçerikteki Kod biçimi anlamına gelir. Uygun sıkıştırılmış veriyi açma ya da arşivden çıkarma yazılımı ücretsiz olarak geniş ölçüde sağlanması şartıyla Kaynak Kodu sıkıştırılmış ya da arşivlenmiş biçimde olabilir.

1.12. "Siz" (ya da "Sizin"), işbu Lisansın ya da Bölüm 6.1 tahtında verilecek bu Lisansın gelecekteki versiyonunun koşulları kapsamındaki hakları bu Lisansın tüm koşullarına uygun olarak uygulayan birey ya da tüzel kişi anlamına gelir.

Tüzel kişiler için "Siz" kontrol eden, kontrol edilen ya da Sizin ile ortak kontrol altında olan kişiyi içerir. Bu tanımın amaçları doğrultusunda, "kontrol" (a) akdi ya da başka şekilde ilgili kişinin doğrudan ya da dolaylı olarak yönetilmesi ya da yönlendirilmesini sağlayan güç veya (b) tedavüldeki hisselerin yüzde elliden (%50) fazlasına sahip olma ya da ilgili kişiye ilişkin yararlanma hakkına sahip olmak anlamına gelir.

## 2. Kaynak Kodu Lisansı

### 2.1. İlk Geliştiricinin Verdiği Lisans.

İlk Geliştirici işbu belge ile aşağıdaki üçüncü taraf fikri mülkiyet hak taleplerine tabi olarak Size dünya çapında geçerli, telifsiz, münhasır olmayan bir lisans verir:

(a) fikri mülkiyet hakları kapsamında (patent ya da ticari marka hariç) Orijinal Kodu Değişikliklerle birlikte ya da Değişiklikler olmadan ve/veya Büyük Çalışmanın bir parçası olarak kullanmak, kopyalamak, değiştirmek, sergilemek, çalıştırmak, alt lisans yoluyla vermek ve dağıtmak için İlk Geliştirici tarafından Lisanslanabilir; ve

(b) Orijinal Kodun yazılması, kullanılması veya satılmasıyla ihlal edilen Patent Hakkı Taleplerine tabi olarak, Orijinal Kodu (veya bölümlerini) yazmak, yazılmışına sahip olmak, kullanmak, uygulamak, satmak ve satışa çıkarmak ve/veya aksi halde elden çıkarmak.

(c) Bölüm 2.1 (a) ve (b)'de verilen lisanslar, İlk Geliştirici bu Lisansın şartlarına göre Orijinal Kodu ilk dağıttığı tarihte geçerli olacaktır.

(d) Yukarıda yer alan Bölüm 2.1(b)'ye rağmen şunlar için hiçbir lisans verilmemektedir: 1) Orijinal Koddan sildiğiniz kod; 2) Orijinal Koddan ayırdığınız kod; veya 3) şu gerekçelerle meydana gelen ihlaller: i) Orijinal Kodun değiştirilmesi ya da ii) Orijinal Kodun başka yazılım veya cihazlarla birleştirilmesi.

## 2.2. Katılımcının Bağışı.

Üçüncü parti fikri mülkiyet haklarına tabi olarak, her Katılımcı işbu belge ile Size dünya çapında geçerli, telifsiz, münhasır olmayan bir lisans vermektedir

(a) fikri mülkiyet haklarına tabi olarak (patent ya da ticari marka hariç), bu tip Katılımcılar tarafından oluşturulan diğer Değişikliklerle birlikte, İçerikteki Kod olarak ve/veya Büyük Çalışmanın bir parçası olarak kullanmak, yeniden üretmek, değiştirmek, sergilemek, çalıştırmak, alt lisans yoluyla vermek ve dağıtmak için Katılımcı tarafından Lisanslanabilir; ve

(b) Katılımcı tarafından tek başına ve/veya Katılımcı Sürümüyle (veya bu tip bir kombinasyonun bölümleriyle) kombinasyon halinde yapılan Değişikliklerin yazılması, kullanılması veya satılmasıyla ihlal edilen Patent Hakkı Taleplerine tabi olarak, aşağıda sıralananları yazmak, kullanmak, satmak, satışa çıkarmak, yazılmışına sahip olmak ve/veya aksi halde elden çıkarmak: 1) Katılımcı Sürümünün için partilerce yapılan değişiklikleri veya ii) Katılımcı tarafından başka bir Katılımcı Sürümüyle (veya bu tip bir kombinasyonun bölümleriyle) yapılan Değişiklik kombinasyonu.

(c) Bölüm 2.2(a) ve 2.2(b)'de verilen lisanslar, Katılımcının İçerikteki Kodun Ticari Kullanımını ilk kez gerçekleştirdiği tarihte etkili olacaktır.

(d) Yukarıda yer alan Bölüm 2.2(b)'ye rağmen şunlar için hiçbir lisans verilmemektedir: 1) Katılımcının Katılımcı Sürümünden sildiği tüm kodlar; 2) Katılımcının Katılımcı Sürümünden ayırdığı tüm kodlar; 3) şu gerekçelerle meydana gelen ihlaller: i) Katılımcı Sürümünün için partilerce yapılan değişiklikleri veya ii) Katılımcı tarafından başka bir yazılımla (Katılımcı Sürümünün parçaları hariç) veya başka cihazlarla yapılan Değişiklik kombinasyonu; veya 4) Katılımcı tarafından yapılan Değişikliklerin yokluğunda İçerikteki Kod tarafından ihlal edilen Patent Hakkı Taleplerine tabi olarak.

## 3. Dağıtım Yükümlülükleri.

### 3.1. Lisans Uygulaması.

Oluşturduğunuz Değişiklikler ya da katkıda bulunduğunuz Değişiklikler, Bölüm 2.2 dahil olmak üzere ve bununla sınırlı kalmamak kaydıyla işbu Lisansın koşullarına tabidir. İçerikteki Kodun Kaynak Kodu versiyonu yalnızca İşbu Lisansın ya da işbu Lisansın Bölüm 6.1 tahtında yayınlanacak gelecek versiyonu koşulları kapsamında dağıtılabilir ve bu Lisansın kopyasını dağıttığınız Kaynak Kodun her kopyasıyla birlikte eklemelisiniz. Herhangi bir Kaynak Koda ilişkin bu Lisansın geçerli versiyonunu veya alıcının işbu belge tahtındaki haklarını değiştiren ya da kısıtlayan hiçbir koşul öneremez veya uygulayamazsınız. Ancak, Bölüm 3.5'te açıklanan ilave hakları sunan ek bir belge dahil edebilirsiniz.

### 3.2. Kaynak Kod Kullanılabilirliği.

Yaptığınız veya katkıda bulunduğunuz tüm Değişiklikler, bu Lisans koşulları altında Kaynak Kod biçiminde, Çalıştırılabilir bir sürüm olarak aynı medya üzerinde veya kabul edilmiş bir Elektronik Dağıtım Mekanizması aracılığıyla Çalıştırılabilir sürümü kullanması amaçlanan herkesin kullanımına sunulmalıdır. Elektronik Dağıtım Mekanizması aracılığıyla kullanıma sunulması durumunda sunum tarihinden en az on iki (12) ay süreyle veya belirli Değişikliğin daha sonraki sürümlerinin kullanıma sunulmasından itibaren en az altı (6) ay süreyle alıcıların erişimine açık olmalıdır. Elektronik Dağıtım Mekanizmasının üçüncü şahıslar tarafından barındırılması durumunda bile Kaynak Kodun erişime hazır olmasını sağlamak Sizin sorumluluğunuzdadır.

### 3.3. Değişikliklerin Tanımı.

Katkıda bulunduğunuz tüm İçerikteki Kodun, değişiklik tarihi ile birlikte İçerikteki Kod üzerinde yaptığınız değişiklikleri belgeleyen bir dosyayı da içermesini sağlamalısınız. Değişikliğin doğrudan veya dolaylı olarak İlk Geliştirici tarafından sağlanan Orijinal Kod'dan türetildiğini, İlk Geliştiricinin adını (a) Kaynak Kodda ve (b) Çalıştırılabilir sürümde yer alan tüm duyurular ya da İçerikteki Kodun menşei veya mülkiyetini açıkladığınız ilgili belgelerin tümünde açıkça ifade etmelisiniz.

### 3.4. Fikri Mülkiyet Hususları

#### (a) Üçüncü Taraf Hak Talepleri.

Katılımcının üçüncü taraf fikri mülkiyet hakları kapsamındaki bir lisansın, ilgili Katılımcı tarafından 2.1 ya da 2.2 sayılı Bölümler tahtında verilmiş hakları uygulaması gerektiğine dair bilgi sahibi olması durumunda, Katılımcı iddiayı ve iddada bulunan tarafı alıcının kiminle iletişim kurması gerektiğine dair yeterli ayrıntı ile açıklayan "YASAL" başlıklı Kaynak Kodu dağıtımıyla birlikte bir metin dosyası eklemelidir. Katılımcının bu bilgiyi Bölüm 3.2'de açıklandığı şekilde Değişiklik yapıldıktan sonra edinmesi durumunda, Katılımcı derhal tüm nüshalardaki YASAL dosyayı değiştirecektir ve ardından hazır hale getirecektir ve yeni bilginin alındığına dair İçerikteki Kodu alan kişileri bilgilendirmek üzere makul ölçüde hesaplanan (uygun e-posta listelerine veya haber gruplarına bildirmek gibi) diğer önlemleri alacaktır

(b) Katılımcı API'leri.

Eğer Katılımcının Değişiklikleri uygulama programlama arabirimi içeriyorsa ve Katılımcı ilgili API'yi uygulamak için makul olarak gerekli olan patent lisanslarına ilişkin bilgi sahibi ise, Katılımcı bu dosyayı ayrıca YASAL dosyaya eklemelidir.

(c) Beyanlar.

Katılımcı yukarıdaki Bölüm 3.4(a) uyarınca aksi belirtilmediği sürece Katılımcının Katılımcı Değişikliklerini orijinal olarak oluşturduğuna ve/veya Katılımcının işbu Lisans'ta belirtilen hakları verme konusunda yeterli hak sahibi olduğuna inandığını beyan eder.

### 3.5. Gerekli Duyurular.

Kaynak Koda ait her dosyaya Kanıt A'daki duyuruyu kopyalamalısınız. Yapısı nedeniyle belirli bir Kaynak Koda bu tip bir duyurunun yerleştirilmesi mümkün değilse, duyuruyu bu tip bir duyuruyu arayan kullanıcının bakması mümkün olan bir yere (ilgili bir klasör gibi) yerleştirmelisiniz. Bir veya daha fazla Değişiklik gerçekleştirdiyse, adınızı Kanıt A'da açıklanan duyuruyla Katkıda Bulunan olarak ekleyebilirsiniz. Ayrıca bu Lisans'ın kopyasını, alıcının haklarını veya İçerikteki Koda ilişkin mülkiyet haklarını açıkladığınız Kaynak Koda ait tüm belgelere ekleyebilirsiniz. İçerikteki Kodun bir veya birden fazla alıcısına ücret karşılığı garanti, destek, tazminat ya da sorumluluk yükümlülüğü sunmayı tercih edebilirsiniz. Ancak bunu İlk Geliştirici veya herhangi bir Katkıda Bulunan adına değil yalnızca Kendi adınıza yapabilirsiniz. Bu tip bir garanti, destek, tazminat veya sorumluluk yükümlülüğünün yalnızca Tarafınızdan sunulduğunu açıkça belirtmeli ve sunduğunuz garanti, destek, tazminat veya sorumluluk koşullarından kaynaklanan tüm sorumluluklardan İlk Geliştirici ve Katkıda Bulunan herkesi tüm sorumluluklara karşı korumayı kabul ettiğinizi açıkça ifade etmelisiniz.

### 3.6. Çalıştırılabilir Sürümlerin Dağıtımı.

İçerikteki Kodu yalnızca Bölüm 3.1-3.5'deki gerekliliklere uygun olduğunda ve İçerikteki Kodun Kaynak Kod sürümünün bu Lisans koşullarına tabi olduğunu belirten ve Bölüm 3.2'de yer alan yükümlülükleri nasıl ve nerede yerine getirdiğinize dair bir açıklama da dahil olmak üzere bir duyuru eklemeniz durumunda Çalıştırılabilir halde dağıtabilirsiniz. Duyuru Çalıştırılabilir sürümdeki tüm duyurulara, ilgili belgelere veya İçerikteki Kod'la ilgili olarak alıcı kişinin haklarını tanımladığınız yan belgelere belirgin şekilde dahil edilmelidir. İşbu Lisans koşullarına uygun olması ve Çalıştırılabilir sürüme ait lisansın bu Lisans içerisinde Kaynak Kod için belirlenen alıcı haklarını sınırlamaması ya da değişiklik yapmaması durumunda, İçerikteki Kodun Çalıştırılabilir sürümünü veya mülkiyet haklarını, bu Lisans'tan farklı koşullar içeren, Kendi seçtiğiniz bir lisans altında dağıtabilirsiniz. Çalıştırılabilir sürümü farklı bir lisans altında dağıtmanız durumunda, İlk Geliştirici veya herhangi bir Katkıda Bulunan tarafından değil yalnızca Sizin tarafınızdan sunulan Lisans ile bu Lisans arasındaki farklı tüm koşulları açıkça belirtmelisiniz. Böylelikle İlk Geliştirici ve Katkıda Bulunan herkesi Sizin tarafınızdan sunulan koşullar sonucunda meydana gelebilecek tüm sorumluluklara karşı korumayı kabul etmiş olursunuz.

### 3.7. Daha Büyük Çalışmalar.

İçerikteki Kodu kapsayan ve bu Lisans koşullarına tabi olmayan daha Büyük bir Çalışma oluşturabilir ve Büyük Çalışmayı bağımsız bir ürün olarak dağıtabilirsiniz. Bu durumda, İçerikteki Koda ait bu Lisans'ta yer alan hükümlerin yerine getirildiğinden emin olmalısınız.

## 4. Yasa veya Düzenlemeler Nedeniyle Koşullara Uyumlamaması.

Yasalar, mahkeme kararları veya yönetmelikler nedeniyle İçerikteki Kodun bir kısmı veya tamamı ile ilgili olarak bu Lisans koşullarına uymamanın mümkün olmadığı durumlarda: (a) işbu Lisans koşullarına mümkün olan en üst düzeyde uyum gösterin; ve (b) sınırlamaları ve etkiledikleri kodu açıklayın. Bu tip bir açıklama Bölüm 3.4'te tanımlanan YASAL dosyaya dahil edilmeli ve Kaynak Kodun tüm dağıtımlarına eklenmelidir. Yasa veya düzenleme ile yasaklanan ölçüde, bu tip bir açıklama ortalama bir alıcının anlayabileceği oranda yeterli detaya sahip olmalıdır.

## 5. Bu Lisansın Uygulanması.

Bu Lisans İlk Geliştirici'nin Kanıt A'daki ve ilgili İçerikteki Koda eklediği duyuruda yer alan koda uygulanır.

## 6. Lisans Sürümleri.

### 6.1. Yeni Sürümler.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") zaman zaman Lisans'ın gözden geçirilmiş ve/veya yeni sürümlerini yayınlayabilir. Her sürüme ayırıcı bir sürüm numarası verilecektir.

### 6.2. Yeni Sürümlerin Etkisi.

İçerikteki Kod Lisans'ın belirli bir sürümünde yayınlandığında, her zaman bu sürüme ait koşullar altında kullanmayı sürdürebilirsiniz. Ayrıca Netscape tarafından yayınlanan Lisans'ın daha sonraki herhangi bir sürümüne ait koşullar altında yer alan İçerikteki Kodu kullanmayı da tercih edebilirsiniz. Bu Lisans altında oluşturulan İçerikteki Kod için geçerli koşulları değiştirme hakkı Netscape'den başkasına ait değildir.

### 6.3. Türev Çalışmalar.

İşbu Lisansın değiştirilmiş versiyonunu oluşturmanız ya da kullanmanız durumunda (bunu yalnızca halihazırda işbu Lisansa tabi olan bir İçerikteki Kod olmayan koda uygulamak için yapabilirsiniz), "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" ya da karışıklık yaratacak şekilde benzer diğer ifadelerin lisansınızda yer almaması amacıyla Lisansınızı yeniden adlandırmanız (sizin lisansınızın bu Lisanstan farklı olduğunu göz önünde bulundurmak hariç) ve (b) ayrıca Sizin lisans versiyonunuzun Mozilla Kamu Lisansı ve Netscape Kamu Lisansından farklı terimler içerdiğini açıkça belirtmelisiniz. (Ek A'da açıklanan bildirim İlk Geliştiricinin, Orijinal Kodun ya da Katılımcının adını yazmak bu Lisansla yapılmış bir değişiklik olarak addedilmeyecektir.)

### 7. GARANTİ REDDİ.

İÇERİKTEKİ KOD İŞBU LİSANS KAPSAMINDA "OLDUĞU GİBİ" TEMELİNE DAYALI OLARAK İÇERİKTEKİ KODUN KUSURSUZ, TİCARİ AÇIDAN DEĞERİ BULUNAN, BELİRLİ BİR AMAÇA UYGUN VEYA HAK İHLALİNDE BULUNMADIĞINA İLİŞKİN GARANTİLER DAHİL OLMAK ÜZERE VE BUNLARLA SINIRLI KALMAKSIZIN AÇIK YA DA ZİMNİ HİÇBİR GARANTİ VERİLMEKSİZİN TEDARİK EDİLİR. İÇERİKTEKİ KODUN KALİTE VE PERFORMANSINA İLİŞKİN TÜM RİSK SİZE AİTTİR. İÇERİKTEKİ HERHANGİ BİR KODUN HERHANGİ BİR AÇIDAN KUSURLU OLDUĞU SAPTANMASI DURUMUNDA, HER TÜRLÜ GEREKLİ SERVİS, ONARIM VE DÜZELTME MASRAFLARI TARAFINIZA (İLK GELİŞTİRİCİYE YA DA DİĞER HERHANGİ BİR KATILIMCIYA DEĞİL) AİT OLACAKTIR. İŞBU GARANTİ REDDİ BU LİSANSIN ÖNEMLİ BİR PARÇASINI TEŞKİL ETMEKTEDİR. İŞBU RED KAPSAMINDA HARIÇ OLMAK ÜZERE İŞBU BELGE TAHTINDA İÇERİKTEKİ HERHANGİ BİR KODUN KULLANIMINA İZİN VERİLMEMİŞTİR.

### 8. FESİH.

8.1. İşbu Lisans ve işbu lisans tahtında tanınan haklar, işbu belge kapsamında belirtilen şartlara uygun davranmanız ve ilgili ihlalin farkına varduktan sonra bu ihlali 30 gün içerisinde düzeltmemeniz durumunda otomatik olarak fesholacaktır. Usulüne uygun şekilde verilmiş İçerikteki Koda dair tüm alt lisanslar işbu Lisansın feshinden sonra geçerliliğini korumaya devam edecektir. Mahiyeti gereği bu Lisansın feshinden sonra yürürlükte kalması gereken hükümler geçerliliğini korumaya devam edecektir.

8.2. İlk Geliştiriciye ya da Katılımcıya karşı (ilgili davayı açtığınız İlk Geliştirici ya da Katılımcı "İştirakçi" olarak anılır) aşağıda belirtilenleri öne sürerek bir patent ihlali iddiasında (açıklayıcı karar eylemleri hariç) bulunup bir dava başlatması durumunda:

(a) ilgili İştirakçinin Katılımcı Versiyonu doğrudan ya da dolaylı olarak herhangi bir patenti ihlal ediyor, bu durumda işbu Lisansın 2.1 ve/veya 2.2 sayılı Bölümleri tahtında ilgili İştirakçi tarafından size verilen her türlü hak İştirakçinin gönderdiği bildirim tarihinden itibaren 60 gün içerisinde (i) yazılı olarak İştirakçiye, ilgili İştirakçi tarafından yapılan Değişikliklere dair geçmişte ve gelecekteki kullanımlarınız için kararlaştırılmış makul bir telif ücreti ödemeyi yazılı olarak kabul etmemeniz ya da (ii) Katılımcı Versiyonuna ilişkin olarak İştirakçiye karşı öne sürdüğünüz dava iddiasını geri çekmemeniz halinde ilgili bildirim tarihinden itibaren 60 gün içerisinde muhtemel olarak fesholacaktır. Eğer bildirim tarihinden itibaren 60 gün içerisinde taraflarca karşılıklı olarak makul bir telif ücreti ve ödeme planı üzerinde yazılı olarak mutabık kalınmaz ya da dava geri çekilmezse, 2.1 ve/veya 2.2 sayılı Bölümler tahtında İştirakçi tarafından Tarafınıza verilmiş haklar yukarıda belirtilen 60 gün bildirim süresinin dolmasının ardından otomatik olarak fesholacaktır.

(b) ilgili İştirakçinin Katılımcı Versiyonu hariç herhangi bir yazılım, donanım ya da cihaz doğrudan ya da dolaylı olarak herhangi bir patenti ihlal ediyor, bu durumda ilgili İştirakçi tarafından Bölüm 2.1 (b) ve 2.2(b) tahtında Tarafınıza verilmiş olan tüm haklar, ilgili İştirakçi tarafından yapılan Değişikliklerin Tarafınızdan yapıldığı, kullanıldığı, satıldığı, dağıtıldığı tarihten itibaren geçerli olmak üzere iptal edilir.

8.3. İştirakçiye karşı İştirakçinin Katılımcı Versiyonunun doğrudan ya da dolaylı olarak herhangi bir patenti ihlal ettiğine dair patent ihlal davası başlamadan önce çözümlenen (örn. lisans ya da mutabakat gereğince) bir patent ihlal iddiası öne sürmeniz durumunda, ilgili İştirakçi tarafından 2.1 veya 2.2 sayılı Bölümler tahtında verilen lisansların makul değeri herhangi bir ödemenin miktarının ya da değerinin belirlenmesinde göz önüne alınacaktır.

8.4. Yukarıdaki 8.1 ve 8.2 sayılı Bölümler tahtında feshedilmesi halinde, fesihden önce Sizin tarafınızdan ya da herhangi bir dağıtımıcı tarafından işbu belge kapsamında verilen bütün son kullanıcı lisans anlaşmaları (dağıtımıcılar ve satıcılar hariç) geçerliliğini korumaya devam edecektir.

### 9. SORUMLULUĞUN SINIRLANDIRILMASI.

HİÇBİR KOŞUL VE YASAL TEORİ ALTINDA (İHMAL DAHİL) İSTER SÖZLEŞMEDEN İSTERSE HAKSIZ BİR EYLEMDEN İSTERSE BAŞKA BİR SEBEPTEN ÖTÜRÜ KAYNAKLANSIN, SİZ, İÇERİKTEKİ KODUN İLK GELİŞTİRİCİSİ, DİĞER HERHANGİ BİR KATILIMCISI VEYA HERHANGİ BİR DAĞITIMCISI VEYA BU TARAFLARDAN HERHANGİ BİRİNİN TEDARİKÇİSİ PEŞTEMALLİK KAYBI, İŞ DURMASI, BİLGİSAYAR ARIZASI YA DA AKSAKLIĞI VEYA DİĞER HER TÜRLÜ TİCARİ HASAR VE ZARARLAR DAHİL OLMAK ÜZERE VE BUNLARLA SINIRLI KALMAKSIZIN HER TÜRLÜ DOĞRUDAN, DOLAYLI, TESADÜFİ, ÖZEL YA DA ÖNEMLİ HASARDAN DOLAYI İLGİLİ TARAF BU HASAR OLASILIĞINA İLİŞKİN BİLGİLENDİRİLMİŞ OLSA DAHI HİÇBİR KİŞİYE KARŞI SORUMLU OLMAYACAKTIR. BU SORUMLULUK SINIRLAMASI, YÜRÜRLÜKTEKİ KANUNLARIN İLGİLİ SINIRLAMAYI YASAKLADIĞI ÖLÇÜDE İLGİLİ TARAFIN İHMALKARLIĞINDAN KAYNAKLANAN ÖLÜM VEYA KİŞİSEL YARALANMALARA UYGULANMAZ. BAZI ADLİ YARGILAR TESADÜFİ VEYA DOLAYLI HASARLARIN İSTİSNASINA YA DA SINIRLAMASINA İZİN VERMEZ, DOLAYISIYLA İŞBU İSTİSNA VE SINIRLAMA SİZE UYGULANMAYABİLİR.

## 10. ABD HÜKÜMETİ SON KULLANICILARI.

İçerikteki Kod, bir "ticari kalem"dir, bu terim 48 C.F.R. 2.101'de (Ekim 1995) ifade edildiği gibi, "ticari bilgisayar yazılımı" ve "ticari bilgisayar yazılımı dokümantasyonu"ndan oluşur, bu terimler 48 C.F.R. 12.212'de kullanılmıştır (Eylül 1995). 48 C.F.R. 12.212 ve 48 C.F.R. 227,7202-1 ila 227,7202-4 (Haziran 1995) ile uyumludur, tüm ABD Hükümeti Son Kullanıcıları İçerikteki Kodu yalnızca burada belirlenen haklar dahilinde edinebilirler.

## 11. ÇEŞİTLİ.

Bu Lisans işbu belgenin konusuyla ilgili eksiksiz bir sözleşmeyi temsil eder. Bu Lisansın herhangi bir hükmünün uygulanamaması durumunda, bu hüküm yalnızca uygulanabilmesi için gerekli oranda yeniden biçimlendirilecektir. Bu Lisans, yasayla çelişen hükümleri dışında, (varsa yürürlükteki yasaların aksine hükmetmesi hariç olmak üzere) Kaliforniya yasaları hükümlerine göre yönetilecektir. En az bir vatandaşın veya Amerika Birleşik Devletleri'nde ticaret yapmak üzere imtiyaz sahibi olan ya da tescil edilmiş bir tüzel kişiliğin taraf olduğu anlaşmazlıklarla ilgili olarak, bu Lisans ile ilgili tüm davalar, mahkeme yeri Santa Clara County, Kaliforniya'da olmak üzere, Kaliforniya Kuzey Bölgesi Federal Mahkemelerinin sorumluluğunda olacaktır. Herhangi bir sınırlama olmaksızın mahkeme masrafları ve makul avukatlık ücretleri ve harcamaları dahil olmak üzere, tüm masraflar kaybeden tarafın sorumluluğundadır. Birleşik Devletler Uluslararası Mal Satış Anlaşmalarıyla ilgili Sözleşme hükümlerinin uygulanması açıkça hariç tutulmaktadır. Bir anlaşmanın dilinin kaleme alan kişinin diline dayalı olarak yorumlanacağı hükmüne varan tüm yasa ve düzenlemeler bu Lisans için geçerli olmayacaktır.

## 12. TAZMİNAT SORUMLULUĞU.

İlk Geliştirici ve Katkıda Bulunanlar arasında kalan her taraf bu Lisans altındaki hakların kullanımından kaynaklanan doğrudan ve dolaylı tüm tazminat ve zararlardan sorumludur ve bu tarz bir sorumluluğu İlk Geliştirici ve Katkıda Bulunanlarla eşit olarak paylaşmayı kabul etmiş olursunuz. İşbu belgedeki hiçbir şey sorumluluğun kabulü anlamını taşımayacak veya sorumluluğun kabul edildiğini varsaymayacaktır.

## 13. ÇOK LİSANSLI KOD.

İlk Geliştirici İçerikteki Kodun bazı bölümlerini "Çok Lisanslı" olarak tanımlamış olabilir. "Çok Lisanslı", İlk Geliştirici'nin İçerikteki Kodun bazı bölümlerini kendi seçtiğiniz NPL veya varsa Kanıt A'da tanımlanan dosyada İlk Geliştirici tarafından belirtilen alternatif lisanslar altında kullanabileceğiniz anlamına gelir.

### KANIT A -Mozilla Genel Lisansı.

“Bu dosyanın içeriği Mozilla Genel Lisansı Sürüm 1.1'e (the "Lisans") tabidir; Lisansla uyumlu olmaması durumunda bu dosyayı kullanamazsınız. Lisansın bir kopyasını <http://www.mozilla.org/MPL/> adresinden edinebilirsiniz

Lisans altındaki yazılım "OLDUĞU GİBİ", açıkça ifade edilmiş veya zımni herhangi bir GARANTİ OLMAKSIZIN dağıtılmıştır. Lisans altındaki sınırlamalar ve yürürlükteki haklar ile ilgili olarak özel dilde Lisansa bakın.

Orijinal Kod \_\_\_\_\_.

Orijinal Kodun İlk Geliştiricisi \_\_\_\_\_'dir.  
\_\_\_\_\_ tarafından oluşturulan bazı bölümlerin Telif Hakkı (C) \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_. Tüm Hakları Saklıdır.

Katkıda Bulunanlar: \_\_\_\_\_.

Alternatif olarak, bu dosyanın içeriği \_\_\_\_\_ lisansı ("\_\_\_\_ Lisansı") hükümleri altında kullanılabilir, bu durumda yukarıdakiler yerine [\_\_\_\_] Lisansı hükümleri geçerlidir. Bu dosyanın kendinize ait olan sürümünün [\_\_\_\_] Lisansı koşulları altında kullanılmasına izin vermek istiyor ve başkalarının dosyanın size ait olan bu sürümünü MPL hükümleri altında kullanmalarını arzu etmiyorsanız, yukarıdaki hükümleri silin ve bunları ilgili duyuru ve [\_\_\_\_] Lisansı tarafından gerek duyulan diğer hükümlerle değiştirin. Yukarıdaki hükümleri silmezseniz, alıcı dosyanın size ait sürümünü MPL veya [\_\_\_\_] Lisansı hükümleri altında kullanabilir."

[NOT: Kanıt A metni, Orijinal Kodun Kaynak Kodunda yer alan duyuru metinlerine göre küçük farklılıklar içerebilir. Yapacağınız Değişiklikler için Orijinal Kod Kaynak Kodunda bulunan metin yerine Kanıt A metnini kullanmalısınız.]



Kullanım süresi 10 yıldır. ( Ürünün fonksiyonlarını yerine getirebilmesi için gerekli yedek parça temin süresi ).

## **NAKLİYE VE TAŞIMA SIRASINDA DİKKAT EDİLMESİ GEREKENLER**

- 1- Cihazın fişini prizden çıkarınız
- 2- Taşıma sırasında ekranı düşürmeyin, sarsmayarak darbe görmesini önleyiniz.
- 3- Ürünü normal kullanma konumunda taşıyınız, mümkünse orjinal malzemesiyle paketleyerek taşıyın .
- 4- Taşıma sırasında cihazın üstüne ağır bir şey koymayınız.
- 5- Mümkünse iki kişi taşıyınız.
- 6- Kesinlikle cihazınızı panel üzerine yatırmayınız.

## **ENERJİ TASARRUF BİLGİLERİ**

- 1- Plazma veya LCD TV nizi kullanmadığınız sürede kapalı tutun
- 2- Uzun süre kullanmayacaksınız cihazın fişini muhakkak çıkarın
- 3- Kısa aralıklarda cihazınızı stand-by konumunda bırakabilirsiniz

## YETKİLİ SERVİS LİSTESİ

Şehir	Yetkili Servis	Adres	Telefon
ADANA	TEKNİK ELEKTRONİK	GÜZELYALI MAH. UĞUR MUMCU BLV. TOHUMCUOĞLU APT. NO:10/D SEYHAN	0322 231 12 65
ADANA	DATA ELEKTRONİK	REŞATBEY MAH.CUMHURİYET CAD.NO:5 SEYHAN	0322 456 25 72
ADİYAMAN	TEKNİK ELEKTRONİK	GÖLEBATMAZ CAD. ORMAN BİNASI ARKASI NO:94/B	0416 216 12 62
ANKARA	MERKEZ ELEKTRONİK	2. MESA 12. CAD. NO: 61 BATIKENT	0312 255 67 68
ANKARA	SİMGE ELEKTRONİK	BAĞCI CAD. NO: 20/A ETLİK	0312 325 18 76
ANKARA	GÜNEŞ ELEKTRONİK	GÜÇLÜ KAYA MAH.SİLELİLER CAD.NO.15/B KEÇİÖREN	0312 359 21 36
ANKARA	SİSTEM İLETİŞİM	TURAN GÜNEŞ BULVARI 4. CAD. 69/A ÇANKAYA	0312 442 17 37
ANKARA	ONUR ELEKTRONİK EŞYA SAN. TİC. LTD. ŞTİ.	HOŞDERE CAD. HALİTZİYA SOK. 4/A ÇANKAYA	0312 442 04 42
ANKARA	TÜDEŞ ELEKTRONİK TURİZM TİC. SAN. LTD. ŞTİ.	PINARBAŞI MAH. BEŞİKTAŞ SOK. NO: 28/C KEÇİÖREN	0312 357 08 08
ANKARA	YİĞİTLER ELEKTRONİK	MEHMET ALİ ALTUN CAD. NO: 13/B AKDERE	0312 367 64 64
ANTALYA	MEHMET ÖZDEMİR	ŞİRİNYALI MAH.1486 SOK.MEHMET HAMURLU APT.NO:16/1	0242 316 51 61
ANTALYA	ŞENGÖZ ELEKTRONİK	SARAY MAH.MEHMET ÇAVUŞ SOK.CEBİ APT.NO.11 ALANYA	0242 512 37 85
ANTALYA	YILDIRIM ELEKTRONİK	KIZILSARAY MAH. 81.SOK GÜVEN APT. NO.24	0242 241 30 85
ANTALYA	OLCAY ELEKTRONİK	YUKARI PAZARCI MAH.M.AKİF ERSOY CAD.4072 SOK.NO.5 MANAVGAT	0242 746 76 03
ANTALYA	ERTUNÇ ELEKTRONİK	ŞEKERHANE MAH.ÖZEL HAYAT HASTANESİ KARŞISI ALANYA	0242 513 63 14
BURSA	KURTULUŞ ELEKTRONİK	BEYAZID CAD. KASAPPOĞLU PLAZA NO:24/11	0224 372 31 47
BURSA	ULUDAĞ ELEKTRONİK	ŞEHREKÜSTÜ MAH. DEĞİRMEN SOKAK NO:7/46	0224 224 06 68
DENİZLİ	CEZAYIRLI ELEKTRONİK	BAKIRLI MAH.İZMİR BULVARI NO:183	0258 371 81 91
DIYARBAKIR	TELEVİZYON HASTANESİ	KURTİSMAIL PAŞA 7. SOK. GENÇKALAN APT. ALTI NO: 9	0412 224 39 79
ELAZIĞ	GRUP ELEKTRONİK	RIZAYE MAH.İZZETPAŞA CAD.NO.30 ELAZIĞ	0424 233 38 27
ERZURUM	ERZURUM ELEKTRONİK	A. YONCALIK MAH. ŞERİFEFENDİ CAD. ALPEREN SİTESİ NO. 8	0442 213 83 81
GAZİANTEP	ÜNAL ŞENSÖYLER ELEKTRONİK SANAYİ VE TİCARET LİMİTED ŞİRKETİ	DEĞİRMİÇEM MH.MUAMMER AKSOY BULV.8 NL.SK.NO:17/A ŞEHİTKAMİL	0342 215 15 78
GAZİANTEP	ATEŞ SOĞUTMA	BİNEVLER MAH.ABDULKADİR AKSU BULV.68 NOLU SOK.PARK APT. ALTI NO:4	0342 360 86 86
İSTANBUL	ELEKTRO CENTER ELEKTRONİK SAN. VE TİC.LTD.ŞTİ.	HATBOYU CAD. CANIK PASAJI NO:2/69 YEŞİLKÖY	0212 663 56 08
İSTANBUL	MTV ELEKTRONİK SAN.VE TİC.LTD.ŞTİ	PAZARBAŞI MAH. LOKMANCIOĞLU SK. NO:11/A ÜSKÜDAR	0216 391 73 63
İSTANBUL	ECE ELEKTRONİK SAN.İÇ VE DIŞ TİC.LTD.ŞTİ	SAHRAYICEDİT MAH.ATATÜRK CAD.DİLKUM SİT.NO:55-4 KADIKÖY	0216 386 90 66
İSTANBUL	HAKAN ELEKTRONİK	PINARTEPE MAH. ATATÜRK CAD. BADEM SOK. NO:6 GÜRPINAR-BÜYÜKÇEKMECE	0212 880 12 72
İSTANBUL	KAFKAS ELEKTRONİK	HAREKET ORDUSU SK. NO.20 BAHÇELİEVLER	0212 502 52 98
İSTANBUL	AYDIN VIDEO	HAMİDİYE CAD. ŞAH. AS HAN KAT:2 NO:36/28 SİRKECI	0212 526 23 30
İZMİR	NAMIK KIRAR	SAN. SİT. 6. SOK. NO:29 ÖDEMiŞ	0232 544 85 51
İZMİR	TEKNİK ELEKTRONİK	FEVZİ ÇAKMAK CAD. NO:74 ŞİRİNYER	0232 448 19 91
İZMİR	ÇANKAYA DİJİTAL ELEKTRONİK SERVİS	1372 SOKAK NO:17/1-A ÇANKAYA	0232 425 02 86
İZMİR	TEKNİK TELEVİZYON	1879 SOK. NO:61/A KARŞIYAKA	0232 369 61 75
İZMİR	FEN ELEKTRONİK	İNÖNÜ CAD. NO:232/B-C HATAY	0232 227 13 90
KAHRAMANMARAŞ	GÜNGÖR ELEKTRONİK	HAYRULLAH MAH. MALİK EJDER CAD. ARIKAN SİT. B/BLOK NO:24/C	0344 223 03 40
KAYSERİ	MIZRAK ELEKTRONİK	FATİH MH.OĞUZ CAD.SERGEN AP.ALTİ NO: 11/A KOCASINAN	0352 222 65 15
KIRIKKALE	KARDEŞLER ELEKTRONİK	GÜZELTEPE MAH.CELAL ATİK CAD.NO.41/B	0318 224 47 42
KOCAELİ	ANIT ELEKTRONİK	ATATÜRK BULVARI NO:27-29/3 İZMİT	0262 325 46 67
MALATYA	TAYFUN ELEKTRONİK	KANAL BOYU KERNEK CAMİİ KARŞISI İPEK CAD.MİSTOĞLU APT:9/A	0422 323 54 68
MANİSA	BALABAN ELEKTRONİK	PEKER MAH. HAKKI İPLİKÇİ CAD. NO: 35/A	0236 232 11 89
MERSİN	HAKAN ELEKTRONİK	FATİH MAH.GMK BULVARI NO:43/D MEZİTLİ/MERSİN	0324 336 80 86
MERSİN	ÖZEMEK ELEKTRONİK	İHSANİYE MAH.ŞAMAN APT.ALTİ 4902 SK.NO.26/A	0324 336 22 01
MUĞLA	ÖZLÜK ELEKTRONİK	RECAİ GÜRELİ CAD. BAKKALOĞLU PASAJI NO.30/22	0252 214 43 98
MUĞLA	BİRCAN ELEKTRONİK	CUMHURİYET CAD. NO:137 ORTACA/	0252 282 25 17
RİZE	CEYLAN ELEKTRONİK	PALANDÖKEN CADDESİ NO. 6	0464 217 97 96
SAMSUN	MEGA ELEKTRONİK	BAHÇELİEVLER MAH.100.YIL BULVARI NO:273	0362 230 69 62
ŞANLIURFA	BAYER ELEKTRONİK	MARDİN YOLU CAD. TİCARET LİSESİ KARŞISI ABUZEROĞLU APT. 76/A	0414 312 15 18
TRABZON	NATURAL SOUND	FATİH MAHALLESİ HACI ZİYA HABİBOĞLU CADDESİ NO. 21	0462 224 41 55



TV'nin model ve seri numarasını kaydediniz.  
Arka kapaktaki etikete bakınız ve servis  
gerektiğinde bayinize bu bilgileri iletiniz.

Model : \_\_\_\_\_

Seri No. : \_\_\_\_\_

LG ELECTRONICS TİCARET A.Ş.

Kaptanpaşa Mah. Piyalepaşa Bulvarı  
No:73

Ortadoğu Plaza Kat : 7  
Şişli- İstanbul-Turkey

Tel: ( 0 212 ) 314 52 52

Fax: ( 0 212 ) 222 61 44