

Spis treści

Spis treści

Uwaga dotycząca używania

Instrukcje bezpieczeństwa.....	2
--------------------------------	---

Wprowadzenie

Właściwości produktu.....	5
Przegląd zawartości opakowania.....	6
Przegląd elementów produktu.....	7
Porty połączeń.....	8
Panel sterowania.....	9
Pilot zdalnego sterowania.....	10
Zakres działania pilota zdalnego sterowania.....	12

Instalacja

Podłączanie projektora.....	13
Podłączanie do komputera/notebooka.....	13
Połączenie z video.....	14

Włączanie/wyłączanie zasilania projektora.....	15
Włączanie zasilania projektora.....	15
Wyłączanie zasilania projektora.....	16
Wskaźnik ostrzeżenia.....	17
Regulacja projektowanego obrazu.....	18
Regulacja wysokości obrazu projektora.....	18
Regulacja ostrości projektora.....	19
Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu.....	19

Elementy sterowania użytkownika

Menu ekranowe OSD.....	21
Jak używać.....	21
OBRAZ.....	22
OBRAZ Zaawansowane.....	24
OBRAZ Zaawansowane Źródło Wejścia.....	25
EKRAN.....	26
USTAWIENIE Język.....	29
USTAWIENIE.....	30
USTAWIENIE Sieć.....	32
USTAWIENIE Sygnał.....	33
USTAWIENIE Zaawansowane.....	34
OPTIONS.....	35
OPCJE Ustawienia lampy.....	37
OPCJE Ustawienie zabezpieczenia.....	38
OPTIONS Zaawansowane.....	39
INF O PROJEKTORZE.....	40

Instrukcja użytkownika modułu LAN.....	41
Wstęp.....	41
Połączenie sieciowe.....	41
Operacje na stronie sieci web.....	42

Dodatki


Rozwiązywanie problemów.....	45
Wymiana lampy.....	50
Tryby zgodności.....	51
Zgodność komputera (Analogowy).....	51
Zgodność komputera (HDMI).....	52
Konfiguracja złączy.....	54
Terminal : Analogowy RGB (Mini D-sub 15 pinowy).....	54
Terminal : Mini DIN 3-pinowy.....	54
Tabela poleceń RS232.....	55
Wymiary.....	57
Uwagi dotyczące przepisów i bezpieczeństwa.....	58


Uwaga dotycząca używania

Instrukcje bezpieczeństwa

Należy pamiętać, że instrukcje bezpieczeństwa zapobiegają potencjalnym wypadkom lub nieprawidłowemu używaniu projektora.

→ Instrukcje bezpieczeństwa są podawane w dwóch, określonych poniżej formach.

 **OSTRZEŻENIE** : Niezastosowanie się do tej instrukcji, może spowodować poważne obrażenia, a nawet śmierć.

 **UWAGI** : Niezastosowanie się do tej instrukcji, może spowodować obrażenia lub uszkodzenie projektora.

→ Po przeczytaniu tego podręcznika należy go umieścić w łatwo dostępnym miejscu.

Instalacja wewnątrz pomieszczeń

OSTRZEŻENIE

Nie należy umieszczać projektora bezpośrednio na świetle słonecznym lub w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, kominki, piece, itd.
Może to spowodować pożar!

Nie należy umieszczać na projektorze lub w jego pobliżu łatwopalnych materiałów.
Może to spowodować pożar!

Nie należy zawieszać zainstalowanego projektora.
Może to spowodować upadek projektora, powodując obrażenia lub śmierć.

Nie należy blokować szczelin wentylacyjnych projektora lub przepływu powietrza.
Może to spowodować wzrost temperatury wewnętrznej i pożar lub uszkodzenie urządzenia!

Nie należy umieszczać projektora w pobliżu źródeł pary lub oleju, takich jak nawilżacz.
Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Nie należy umieszczać projektora w miejscu, gdzie byłby narażony na kurz.
Może to spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia!

Nie należy używać projektora w wilgotnym miejscu, takim jak łazienka, gdzie mógłby zostać zamoczony.
Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Nie należy umieszczać projektora bezpośrednio na dywanie, kocu lub w miejscu o ograniczonej wentylacji.
Może to spowodować wzrost temperatury wewnętrznej i pożar lub uszkodzenie urządzenia.

Należy zapewnić dobrą wentylację dookoła projektora. Odległość pomiędzy projektorem a ścianą powinna być większa niż 30cm/12 cali.
Nadmierny wzrost temperatury wewnętrznej, może spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia!

Instalacja wewnątrz pomieszczeń

UWAGI

Podczas instalacji projektora na stole należy uważać, aby nie ustawić go w pobliżu krawędzi. Projektor może upaść, a w rezultacie spowodować obrażenia i uszkodzenie.
Można używać wyłącznie odpowiednią podstawę.

Przed czyszczeniem należy odłączyć zasilanie i odłączyć wszelkie połączenia.

Projektor można używać wyłącznie na równej, stabilnej powierzchni.
Upadek projektora może spowodować obrażenia i/lub uszkodzenie urządzenia.

Zasilanie


OSTRZEŻENIE


Należy podłączyć przewód uziemienia.
Aby zapobiec porażeniu prądem elektrycznym należy upewnić się, że jest podłączony przewód uziemienia (zn. projektor z trzy-kolkową wtyczką prądu zmiennego należy podłączyć do uziemionego trzy stykowego gniazda prądu zmiennego.
Jeśli nie jest możliwe zastosowanie metod uziemienia należy skontaktować się z wykwalifikowanym elektrykiem w celu zainstalowania oddzielnego wyłącznika obwodu.
Nie należy uziemiać urządzenia poprzez podłączenie do przewodów telefonicznych, piorunochronów lub rur gazowych.

Aby uniknąć pożaru należy całkowicie włożyć wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka zasilania!
Może to spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia.


Nie należy umieszczać na przewodzie zasilającym ciężkich obiektów.
Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym!

Uwaga dotycząca używania

Zasilanie	 OSTRZEŻENIE	
Nigdy nie należy dotykać wtyczki zasilania mokrą ręką Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym!	Nie należy podłączać zbyt wielu urządzeń do jednego gniazda zasilania. Może to spowodować przegrzanie gniazda i pożar!	Należy zapobiegać gromadzeniu się kurzu na kółkach wtyczki zasilania lub stykach gniazda. Może to spowodować pożar!

Zasilanie	 UWAGI	
Podczas odłączania należy mocno przytrzymać za wtyczkę. Ciągnięcie za przewód, może spowodować jego uszkodzenie. Może to spowodować pożar!	Nie należy używać urządzenia, jeśli uszkodzony jest przewód zasilający lub wtyczka albo, gdy są luźne którekolwiek elementy gniazda. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!	Należy upewnić się, że przewód zasilający nie będzie miał kontaktu z ostrymi lub gorącymi obiektami. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!

Projektor należy ustawić w miejscu, gdzie nie będzie nadeptywany lub zaczepiany przez ludzi przewód zasilający. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!	Nie należy włączać/wyłączać projektora, poprzez podłączenie lub odłączenie wtyczki zasilania do ściennego gniazda zasilania. (Przed odłączeniem zasilania należy zaczekać na ochłodzenie urządzenia.) Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować awarię mechaniczną lub porażenie prądem elektrycznym.
--	--

Używanie	 OSTRZEŻENIE	
Nie należy umieszczać na projektorze żadnych obiektów zawierających ciecz, takich jak wazon na kwiatki, filizanka, kosmetyki lub świece. Może to spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia!	W przypadku uderzenia lub uszkodzenia projektora należy go wyłączyć i odłączyć od gniazda zasilania oraz skontaktować się z autoryzowanym punktem serwisowym. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!	Nie należy dopuszczać do przedostania się do projektora jakichkolwiek obiektów. Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym lub uszkodzenie urządzenia!

Jeśli do projektora przedostanie się woda należy go natychmiast odłączyć od zasilania i skontaktować się z przedstawicielem serwisu. Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym lub uszkodzenie urządzenia!	Zużyte baterie należy usuwać w sposób ostrożny i bezpieczny. W przypadku połknięcia baterii przez dziecko należy natychmiast skontaktować się z lekarzem.
--	--


Nie należy zdejmować pokryw. Wysokie niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym!	W czasie używania projektora nie należy bezpośrednio zaglądać w obiektyw. Może to spowodować uszkodzenie oczu!	Podczas działania lub zaraz po działaniu urządzenia nie należy dotykać metalowych części, ponieważ mogą być one bardzo gorące!
---	--	--


OSTRZEŻENIE dotyczące przewodu zasilającego


Zaleca się, aby większość urządzeń podłączać do wydzielonego obwodu; tzn. pojedynczego obwodu zasilającego wyłącznie to urządzenie, bez dodatkowych gniazdek lub odgałęzień. Aby się upewnić należy sprawdzić stronę specyfikacji tego podręcznika użytkownika.


Nie należy przeciążać gniazdek ściennych. Przeciążone gniazdzka ścienne, poluzowane lub uszkodzone gniazdzka ścienne, przedłużacze, postrzępione przewody zasilające lub uszkodzona izolacja, są niebezpieczne. Wszystkie wymienione elementy mogą spowodować porażenie prądem elektrycznym lub pożar. Należy regularnie sprawdzać przewód urządzenia, a jeśli jego wygląd wskazuje na zużycie lub zniszczenie należy go odłączyć, zaprzestając używania urządzenia i wymienić przewód zasilający przez personel serwisu, na taki sam przewód zamienny. Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed uszkodzeniem fizycznym lub mechanicznym, takim jak skręcenie, utworzenie węzłów, ściśnięcie, przytraśnięcie w drzwiach lub deptanie. Szczególną uwagę należy zwrócić na wtyczki, gniazdzka ścienne i miejsce wychodzenia przewodu z urządzenia.


Uwaga dotycząca używania


Używanie		 OSTRZEŻENIE
Nie należy dotykać projektora, jeśli znajduje się on w pomieszczeniu, gdzie wyciekł gaz. Może to spowodować pożar lub poparzenie zainicjowane iskrzeniem.	Nie wolno zaglądać bezpośrednio w promień lasera, ponieważ może to spowodować uszkodzenie oczu!	Przed włączeniem projektora należy zawsze otworzyć klapkę obiektywu lub zdjąć nasadkę obiektywu.

Używanie		 UWAGI
Nie należy umieszczać na projektorze ciężkich obiektów. Może to spowodować awarię mechaniczną lub obrażenia operatora!	Należy uważać, aby nie uderzyć obiektywu, szczególnie podczas przenoszenia projektora.	Nie należy dotykać obiektywu projektora. Jest to delikatny element i łatwo go uszkodzić.
Nie należy używać jakichkolwiek ostrych obiektów do obsługi projektora, ponieważ może to uszkodzić obudowę.	Jeśli na ekranie nie wyświetla się obraz należy wyłączyć urządzenie i odłączyć od gniazda zasilania oraz skontaktować się z przedstawicielem serwisu. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!	Nie wolno upuszczać projektora i narażać go na uderzenia. Może to spowodować awarię mechaniczną lub obrażenia osobiste!

Czyszczenie		 OSTRZEŻENIE
Podczas czyszczenia projektora nie należy używać wody. Może to spowodować uszkodzenie projektora lub porażenie prądem elektrycznym.	W mało prawdopodobnym przypadku pojawienia się dymu lub dziwnych zapachów wydobywających się z projektora należy go wyłączyć, odłączyć od gniazda ściennego i skontaktować się z dostawcą lub z punktem serwisowym. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym albo uszkodzenie urządzenia!	Do usuwania kurzu lub plam na obiektywie należy używać sprężonego powietrza lub miękkiej szmatki.

Czyszczenie		 UWAGI
Raz na rok należy skontaktować się z punktem serwisowym w celu oczyszczenia elementów wewnętrznych projektora. Zebrany kurz może spowodować awarię mechaniczną.	Podczas czyszczenia części plastikowych, takich jak obudowa projektora należy odłączyć przewód zasilający i wytrzeć je miękką szmatką. Nie należy używać środków czyszczących, wody w aerozolu lub wycierać wilgotną szmatką. Szczególnie nigdy nie należy używać środków czyszczących (środków czyszczących do szkła), nabywczych samochodowych lub przemysłowych, środków ściągających lub wosków, benzenu, alkoholu, itd., które mogą spowodować uszkodzenie produktu. Do usuwania kurzu lub plam na obiektywie należy używać sprężonego powietrza lub miękkiej szmatki. Może to spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym lub uszkodzenie produktu (deformacja, korozja i uszkodzenie).	

Inne		 OSTRZEŻENIE
Nie należy próbować naprawiać projektor samodzielnie. Należy skontaktować się z dostawcą lub z punktem serwisowym. Może to spowodować uszkodzenie projektora i porażenie prądem oraz utratę gwarancji!		

Inne		 UWAGI
Projektor należy odłączyć, jeśli nie będzie długo używany. Zgromadzony kurz może spowodować pożar lub uszkodzenie urządzenia!	Można używać wyłącznie określonego typu baterie. Może to spowodować uszkodzenie pilota zdalnego sterowania.	

Właściwości produktu

Produkt ten jest projektorem DLP® wyposażonym w pojedynczy chip 0,65" WXGA / pojedynczy chip 0,55" XGA.

Wśród doskonałych funkcji należy wymienić:

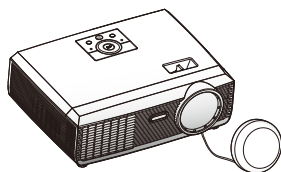
- Rozdzielczość natywna WXGA (1280x800)/XGA (1024x768)
- Jeden wbudowany głośnik ze wzmacniaczem 8 Wat
- Zgodność z HDTV (720P, 1080i/p)
- Pętla wyjścia monitora RGB (działa w trybie wstrzymania > 1W)
- Technologia BrilliantColor™
- Pilot zdalnego sterowania RS232

Przeгляд zawartości opakowania

Ten projektor jest dostarczany z pokazanymi poniżej elementami. Należy sprawdzić, czy urządzenie jest kompletne. Jeśli czegoś brakuje należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.

Note

❖ Ze względu na różnice zastosowań w różnych krajach, w niektórych regionach mogą być dostarczane różne akcesoria.



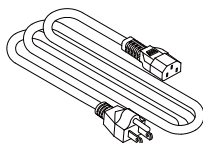
Nasadka obiektywu projektora



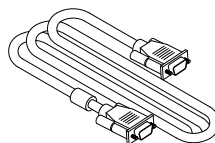
Bezprzewodowy pilot zdalnego sterowania



Bateria



Kabel zasilający

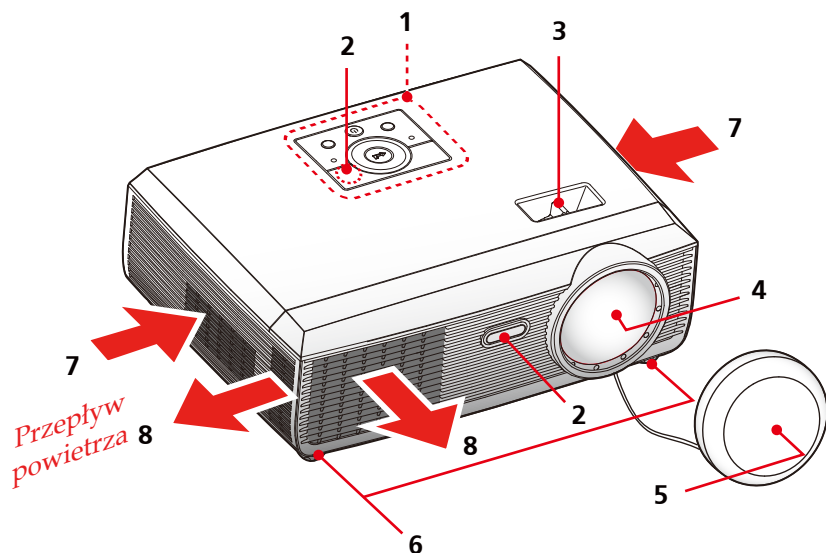


Kabel RGB

Dokumentacja:

- CD-ROM z podręcznikiem użytkownika

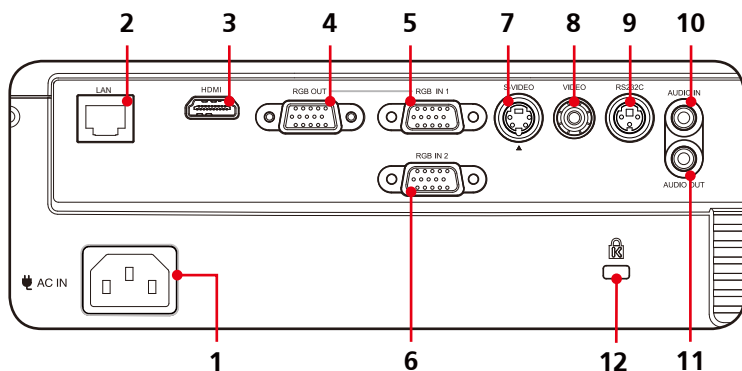
Przegląd elementów produktu



1. Panel sterowania
2. Sensory pilota
3. Pokrętko ostrości
4. Obiektyw
5. Nasadka na obiektyw
6. Regulowana nóżka
7. Wentylacja (wlot)
8. Wentylacja (wyłot)

Wprowadzenie

Porty połączeń



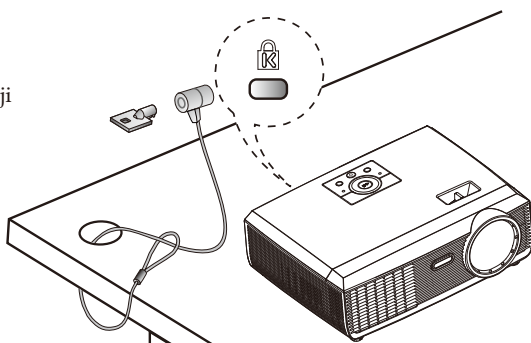
- | | |
|------------------------------------|---------------------------|
| 1. AC IN (Wejście prądu zmiennego) | 7. Złącze wejścia S-VIDEO |
| 2. Złącze RJ45 | 8. Złącze VIDEO |
| 3. Złącze HDMI | 9. Port serwisowy RS232C |
| 4. * Złącze RGB OUT | 10. Gniazdo AUDIO IN |
| 5. Złącze RGB IN 1 | 11. Złącze AUDIO OUT |
| 6. Złącze RGB IN 2 | 12. Blokada Kensington™ |

Note

- ❖ "*" wyłącznie dla "Złącze RGB IN 1"

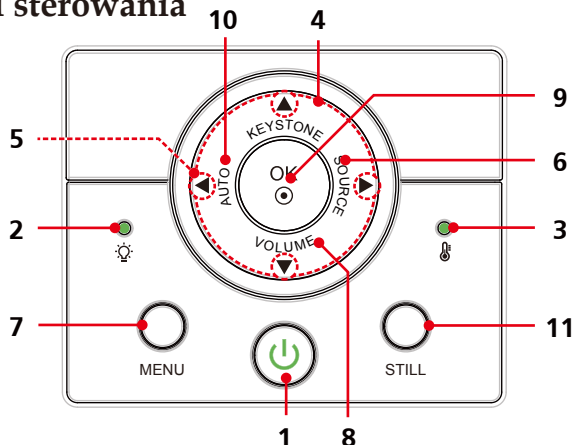
System zabezpieczenia Kensington

- ❖ Ten projektor posiada na panelu bocznym złącze system Kensington. Podłącz linkę systemu zabezpieczenia Kensington, zgodnie z ilustracją poniżej.
- ❖ Szczegółowe informacje dotyczące instalacji i używania systemu zabezpieczenia Kensington, zawiera podręcznik użytkownika dostarczony z zestawem zabezpieczenia Kensington. Dodatkowe informacje dotyczące używania z droгим sprzętem elektronicznym, takim jak komputery notebook PC lub projektory, można uzyskać na stronie internetowej firmy Kensington <http://www.kensington.com>.
- ❖ System zabezpieczenia Kensington jest elementem opcjonalnym.



Wprowadzenie

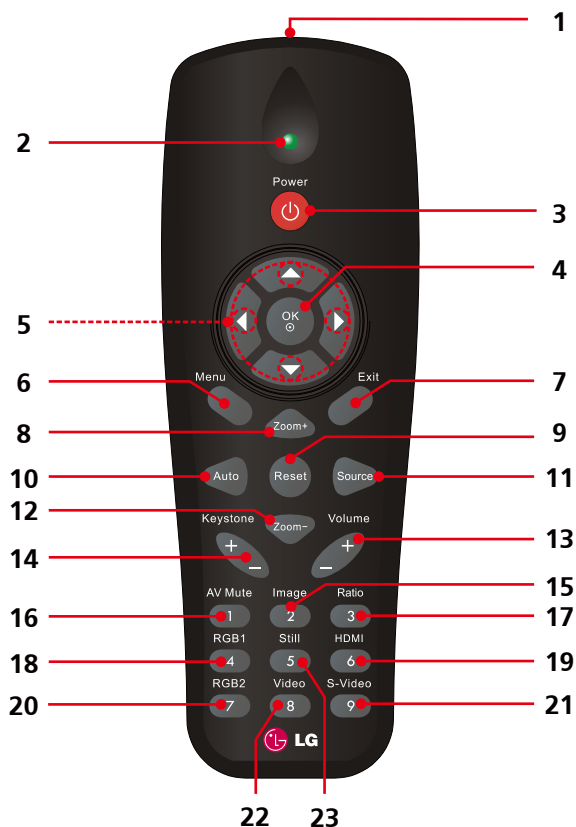
Panel sterowania



1	ZASILANIE	Sprawdź informacje w części "Włączanie/wyłączenie zasilania projektora" na stronach 15~16. Wskazuje stan projektora.
2	DIODA LED ZASILANIA	Wskazuje stan lampy projektora.
3	DIODA LED TEMPERATURY	Wskazuje stan temperatury projektora.
4	KEYSTONE	Regulacja zniekształceń obrazu spowodowanych nachyleniem projektora.
5	Cztery kierunkowe przyciski wyboru	Użyj ▲ lub ▼ albo ◀ lub ▶ do wyboru elementów lub regulacji wybranych elementów.
6	SOURCE	Naciśnij "SOURCE" w celu wyboru sygnału wejścia.
7	MENU	Naciśnij "MENU", aby uruchomić menu ekranowe (OSD). Aby opuścić OSD, ponownie naciśnij "MENU".
8	VOLUME	Regulacja zwiększenia/zmniejszenia głośności.
9	OK	Potwierdzenie wyboru elementu.
10	AUTO	Automatyczna synchronizacja projektora ze źródłem wejścia.
11	STILL	Wstrzymanie obrazu ekranowego. Naciśnij ponownie, aby przywrócić obraz ekranowy.

Wprowadzenie

Pilot zdalnego sterowania



Note

- ❖ Projektor można włączać/wyłączać jedynie przyciskiem ZASILANIE na projektorze.
- ❖ Z pilota zdalnego sterowania można operować wszystkimi funkcjami projektorza. Należy uważać, aby nie zgubić pilota zdalnego sterowania.

1	Nadajnik podczerwieni	Wysyła sygnały do projektorza.
2	LED	Wskaźnik LED.
3	Power	Sprawdź informacje w części "Włączanie/wyłączanie zasilania projektorza". (Patrz strony 15~16)
4	OK	Potwierdzenie wyboru elementów w podmenu operacji.
5	Cztery kierunkowe przyciski wyboru	Użyj ▲ lub ▼ albo ◀ lub ▶ do wyboru elementów lub regulacji wybranych elementów.

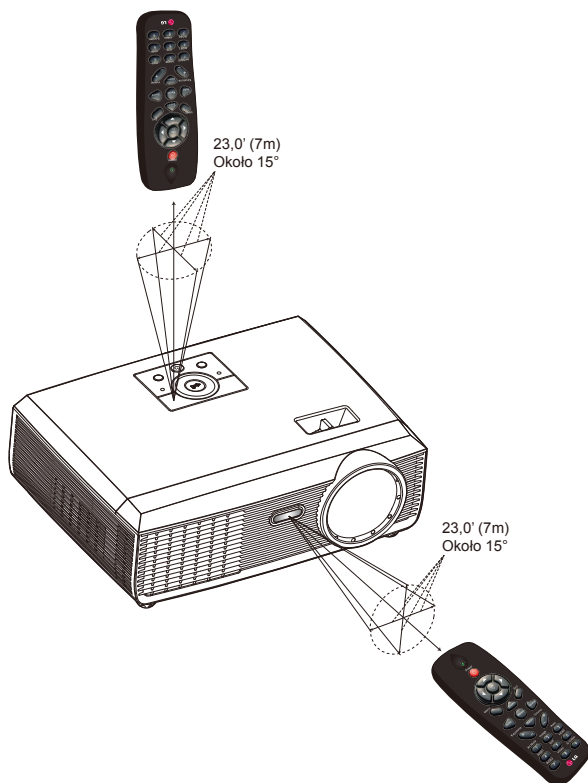
Wprowadzenie

6	Menu	Naciśnij "Menu", aby uruchomić menu ekranowe (OSD), przejść z powrotem do poziomu górnego OSD w celu uzyskania widoku głównego menu OSD
7	Exit	Naciśnij "Wyjście", aby zamknąć menu OSD.
8	Zoom+	Powiększenie ekranu projektora.
9	Reset	Przywrócenie wartości fabrycznych regulacji i ustawień. (oprócz licznika lampy)
10	Auto	Automatyczna synchronizacja projektora ze źródłem wejścia.
11	Source	Naciśnij "Source", aby wybrać źródła RGB, S-Video, Composite i HDMI.
12	Zoom-	Zmniejszenie ekranu projektora.
13	Volume +/-	Zwiększenie/zmniejszenie głośności głośnika.
14	Keystone +/-	Regulacja zniekształceń obrazu spowodowanych nachyleniem projektora.
15	Obraz	Wybór trybu Obraz z Prezentacja, Jasny, Film, sRGB i Użytkownika.
16	AV-Mute	Chwilowe wyłączenie/włączenie audio i video.
17	Ratio	Użyj tej funkcji do wyboru wymaganego współczynnika proporcji.
18	RGB1	Naciśnij "RGB1", aby wybrać złącze RGB IN 1.
19	HDMI	Naciśnij "HDMI", aby wybrać złącze HDMI.
20	RGB2	Naciśnij "RGB2", aby wybrać złącze RGB IN 2.
21	S-Video	Naciśnij "S-Video", aby wybrać złącze S-VIDEO.

22	Video	Naciśnij "Video", aby wybrać złącze VIDEO.
23	Still	Wstrzymanie obrazu ekranowego. Naciśnij ponownie, aby przywrócić obraz ekranowy.

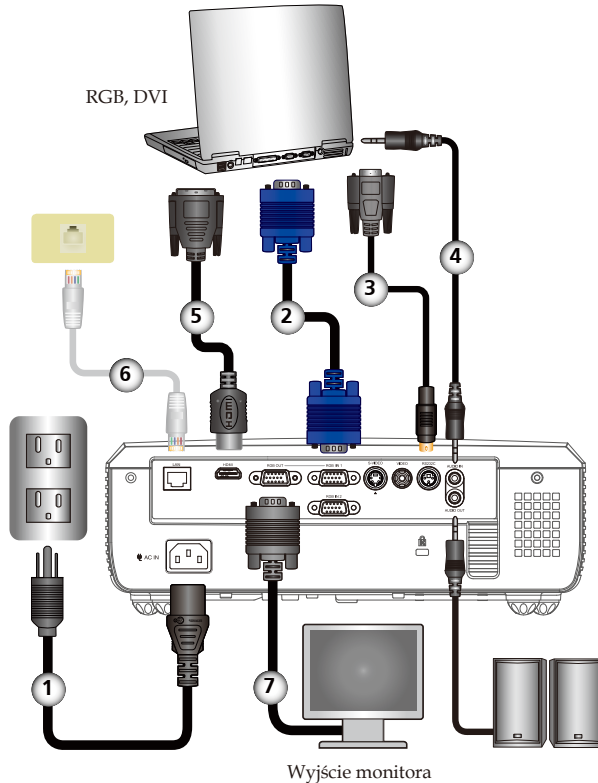
Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Skieruj pilota zdalnego sterowania podczas naciskania przycisku w kierunku projektora (odbiorcy podczerwieni). Maksymalny zakres działania pilota zdalnego sterowania wynosi około 23,0' (7m) i 30° z przodu projektora.



Podłączanie projektora

Podłączanie do komputera/notebooka



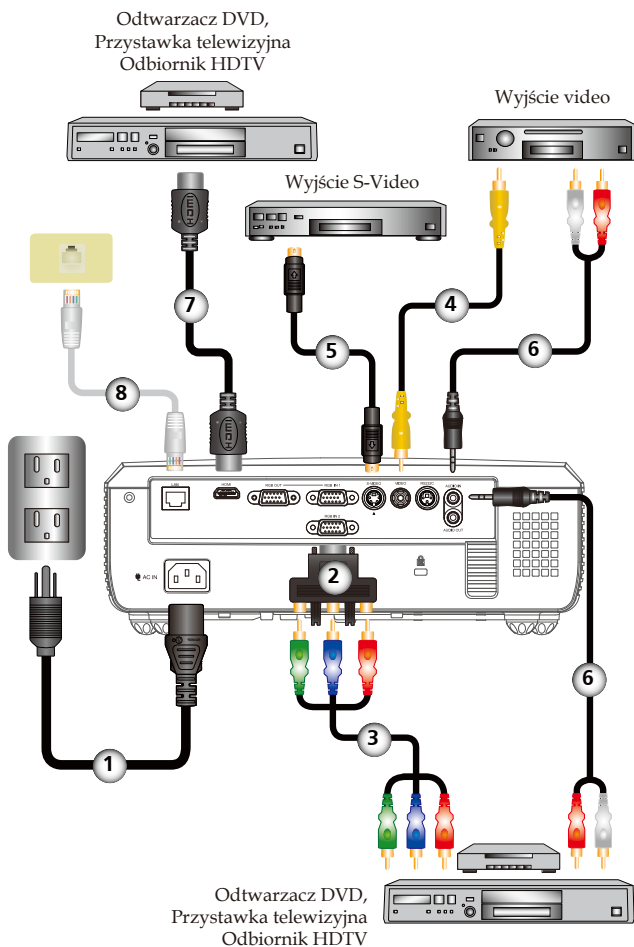
Note

❖ Ze względu na różnice zastosowań w różnych krajach, w niektórych regionach mogą być dostarczane różne akcesoria.

- | | |
|--------|--------------------------------|
| 1..... | Kabel zasilający (dostarczony) |
| 2..... | Kabel RGB (dostarczony) |
| 3..... | Kabel RS232C |
| 4..... | Kabel audio Gniazdo/Gniazdo |
| 5..... | Kabel DVI/HDMI |
| 6..... | Kabel sieciowy |
| 7..... | Kabel wyjścia monitora |

Instalacja

Połączenie z video



- 1.....Kabel zasilający (dostarczony)
- 2.....Adapter RGB do RCA
- 3.....Kabel 3 RCA Component
- 4.....Kabel Composite video
- 5.....Kabel S-Video
- 6.....Kabel audio Gniazdo/RCA
- 7.....Kabel HDMI
- 8.....Kabel sieciowy

Włączanie/wyłączanie zasilania projektora

Włączanie zasilania projektora

1. Upewnij się, że kabel zasilający i kabel sygnałowy są pewnie podłączone. Dioda LED ZASILANIE zmieni kolor na pomarańczowy.
 2. Zdejmij nasadkę obiektywu. ❶
 3. Włącz lampę naciskając "ZASILANIE" w panelu sterowania lub na pilocie zdalnego sterowania. ❷ Zacznie migać dioda LED ZASILANIE.
Po około 5 sekundach wyświetlony zostanie ekran startowy. Po zniknięciu ekranu startowego, dioda LED ZASILANIE zmieni kolor na zielony.
 4. Włącz źródło (komputer, notebook, odtwarzacz video, itd.)
Projektor wykryje źródło automatycznie.
- ❖ Jeśli w tym samym czasie podłączonych jest więcej źródeł, użyj przycisku "SOURCE" na pilocie zdalnego sterowania lub użyj przycisku "RGB", "S-video", "Video", "HDMI" na pilocie zdalnego sterowania w celu przełączenia wejść.

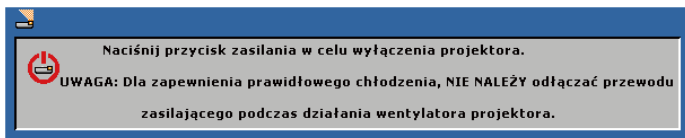


Note

- ❖ Najpierw należy włączyć projektor, a następnie źródła sygnału.

Wyłączanie zasilania projektora

1. Naciśnij przycisk "ZASILANIE" w celu wyłączenia lampy projektora, pojawi się pokazany poniżej komunikat ekranowy.



2. Ponownie naciśnij "ZASILANIE" w celu potwierdzenia.
3. Wentylator chłodzący kontynuuje działanie przez około 60 sekund w celu wykonania cyklu chłodzenia, po czym zaczyna migać zielonym światłem dioda LED ZASILANIA. Miganie diody LED ZASILANIE pomarańczowym światłem, oznacza przejście projektora do trybu oczekiwania.
Aby z powrotem włączyć projektor należy poczekać na zakończenie przez projektor cyklu chłodzenia i przejście do trybu oczekiwania.
W trybie wstrzymania wystarczy nacisnąć "ZASILANIE", aby uruchomić projektor.
4. Odłącz kabel zasilający od gniazdka elektrycznego i od projektora.
5. Nie należy włączać projektora natychmiast po zakończeniu procedury wyłączania.

Wskaźnik ostrzeżenia

- ❖ Gdy wskaźnik diody LED "TEMP" miga światłem czerwonym, oznacza to przegrzanie projektora. Projektor automatycznie przełączy się na tryb eco.

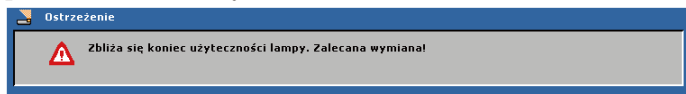


Gdy projektor pozostanie przegrzany przez 60 sekund w trybie eco, projektor wyłączy się automatycznie.

Jeśli problem będzie się utrzymywał należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub naszym punktem serwisowym.



- ❖ Wyświetlenie na ekranie pokazanego poniżej komunikatu oznacza, że projektor wykrył zbliżający się koniec użyteczności lampy. Należy jak najszybciej wymienić lampę lub skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z naszym punktem serwisowym.



- ❖ **Miganie** czerwonego wskaźnika LED "TEMP" i wyświetlenie pokazanego poniżej komunikatu, oznacza awarię wentylatora. Zatrzymaj używanie projektora i odłącz kabel zasilający od gniazdka elektrycznego, a następnie skontaktuj się z lokalnym dostawcą lub naszym punktem serwisowym.



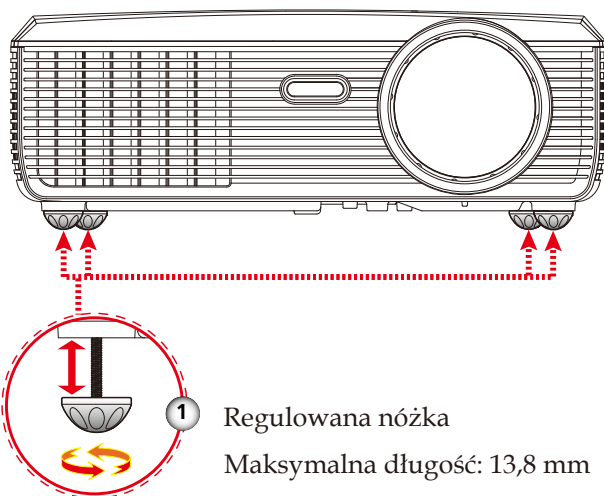
Regulacja projektowanego obrazu

Regulacja wysokości obrazu projektora

Projektor jest wyposażony w regulowane nóżki, co umożliwia podnoszenie i obniżanie obrazu w celu wypełnienia ekranu.

Aby podnieść/obniżyć obraz:

1. Użyj ❶ do dokładnego dostrojenia kąta wyświetlania.

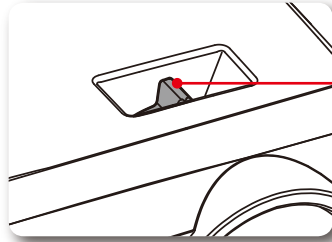


Note

❖ Przód projektora można unieść pod kątem do 4 stopnia, obracając regulowane nóżki.

Regulacja ostrości projektora

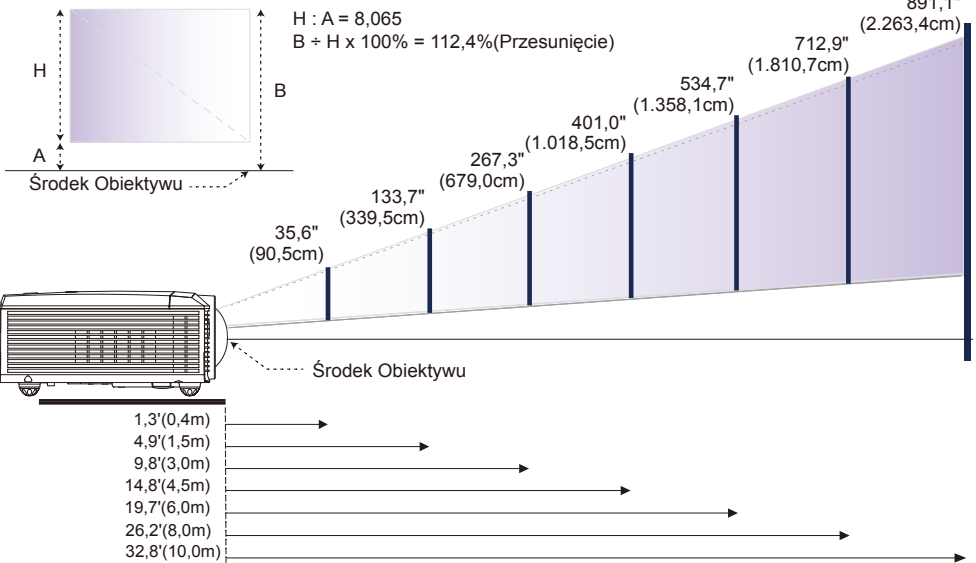
Aby ustawić ostrość obrazu należy obrócić pokrętkę ostrości, aż do uzyskania czystego obrazu. Projektor może ustawić ostrość dla odległości w zakresie 1,3 do 32,8 stóp (0,4 do 10,0 metrów) z przesuwem mechanicznym.



Pokrętło ostrości

Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu

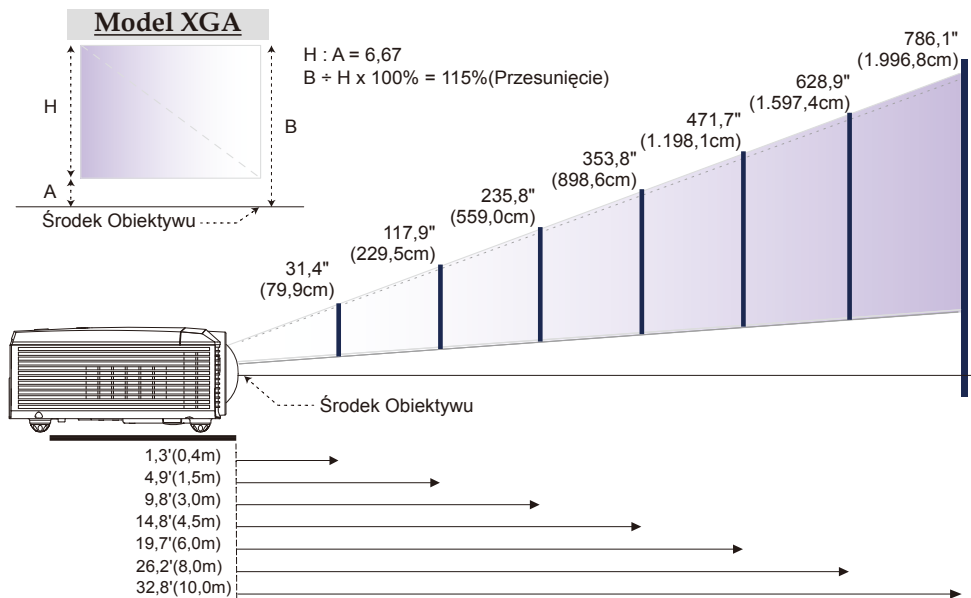
Model WXGA



Ekran (Przekątna)	35,6" (90,5cm)	133,7" (339,5cm)	267,3" (679,0cm)	401,0" (1.018,5cm)	534,7" (1.358,1cm)	712,9" (1.810,7cm)	891,1" (2.263,4cm)
Rozmiar ekranu Maks. (SxW)	30,2"x18,9" 76,7x48,0cm	113,4"x70,9" 287,9x179,9cm	226,7"x141,7" 575,8x359,9cm	340,0"x212,5" 863,7x539,8cm	453,4"x283,4" 1.151,7x719,8cm	604,5"x377,8" 1.535,5x959,7cm	755,7"x472,3" 1.919,4x1.199,6cm
Hd	2,34" (6,00cm)	8,79" (22,30cm)	17,57" (44,60cm)	26,35" (66,90cm)	35,14" (89,30cm)	46,85" (119,00cm)	58,56" (148,8cm)
Odległość	1,3' (0,4m)	4,9' (1,5m)	9,8' (3,0m)	14,8' (4,5m)	19,7' (6,0m)	26,2' (8,0m)	32,8' (10,0m)

❖ Ten wykres służy wyłącznie jako odniesienie dla użytkownika.

Instalacja



Ekran (Przekątna)	31,4" (79,9cm)	117,9" (229,5cm)	235,8" (559,0cm)	353,8" (898,6cm)	471,7" (1.198,1cm)	628,9" (1.597,4cm)	786,1" (1.996,8cm)
Rozmiar ekranu Maks. (SxW)	25,1"x18,8" 63,9x47,9cm	94,3"x70,7" 239,6x179,7cm	188,6"x141,5" 479,2x359,4cm	283,0"x212,3" 718,9x539,2cm	377,4"x283,0" 958,5x718,9cm	503,1"x377,3" 1.227,9x958,4cm	628,9"x471,7" 1.597,4x1.198,1cm
Hd	2,83" (7,20cm)	10,61" (27,00cm)	21,22" (53,90cm)	31,84" (80,90cm)	42,45" (107,80cm)	56,60" (143,80cm)	70,75" (179,70cm)
Odległość	1,3' (0,4m)	4,9' (1,5m)	9,8' (3,0m)	14,8' (4,5m)	19,7' (6,0m)	26,2' (8,0m)	32,8' (10,0m)

❖ Ten wykres służy wyłącznie jako odniesienie dla użytkownika.

Menu ekranowe OSD

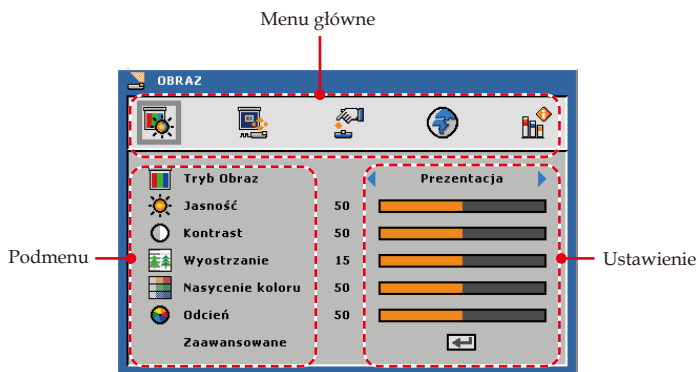
Projektor posiada dużo wielojęzycznych menu ekranowych, które umożliwiają regulację obrazu i zmianę różnych ustawień. Projektor automatycznie wykrywa źródło.

Jak używać

1. Aby otworzyć OSD, naciśnij "MENU" na pilocie zdalnego sterowania lub w panelu sterowania.
2. Po wyświetleniu OSD, użyj przycisków ◀ ▶ do wyboru dowolnego elementu w menu głównym. Podczas wyboru określonej strony, naciśnij przycisk ▼ or "OK", aby przejść do podmenu.
3. Użyj przycisków ▲ ▼ do wyboru wymaganego elementu w podmenu i wyreguluj ustawienie, przyciskiem ◀ ▶.
4. Jeśli ustawienie ma ikonę ◀, można naciśnąć "OK", aby przejść do innego podmenu. Naciśnij "MENU", aby po regulacji zamknąć podmenu.
5. Po regulacji ustawień, naciśnij "MENU", aby przejść z powrotem do menu głównego.
6. Aby opuścić ustawienia, ponownie naciśnij "MENU". Nastąpi zamknięcie okna OSD i projektor automatycznie zapisze nowe ustawienia.

Note

❖ Jeśli przez 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, OSD zamknie się automatycznie.





OBRAZ

Tryb Image

Dostępnych jest wiele fabrycznie zoptymalizowanych wstępnych ustawień dla różnych typów obrazów. Użyj ◀ or ▶ do wyboru elementu.

- ▶ Prezentacja: Dla komputera lub notebooka.
- ▶ Jasny: Do jasnych pomieszczeń.
- ▶ Film: Do kina domowego.
- ▶ sRGB: Do standardowych kolorów.
- ▶ Użytkownika: Zapamiętanie ustawień użytkownika.

Jasność

Regulacja jasności obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀, aby przyciemnić obraz.
- ▶ Naciśnij ▶ w celu rozjaśnienia obrazu.

Kontrast

Kontrast kontroluje stopień różnicy pomiędzy najjaśniejszymi i najciemniejszymi częściami obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć kontrast.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć kontrast.

Wyostrozanie

Regulacja ostrości obrazu.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć ostrość.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć ostrość.

Nasylenie koloru

Regulacja obrazu video z czarno-białego do w pełni nasyconych kolorów.

Note

❖ Funkcje “Wyostrzanie”, “Nasylenie koloru” i “Odcień”, są obsługiwane wyłącznie w trybie Video.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć liczbę koloru w obrazie.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć ilość koloru w obrazie.

Odcień

Regulacja zrównoważenia koloru czerwonego i zielonego.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zwiększyć ilość koloru zielonego w obrazie.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć ilość koloru czerwonego w obrazie.

Elementy sterowania użytkownika



OBRAZ | Zaawansowane

BrilliantColor™

Tworzy rozszerzone spektrum kolorów ekranowych, które zapewni zwiększone nasycenie kolorów, dając jasne, prawdziwe obrazy.

Temp. koloru

Kolory ekranu wydają się być chłodniejsze przy wyższych temperaturach barwowych i cieplejsze przy niższych temperaturach barwowych.

Po wyregulowaniu wartości w menu regulacji kolorów, uaktywniany jest tryb użytkownika. Wartości są zapisywane w trybie użytkownika.

Przestrzeń barw

Wybór odpowiedniego typu matrycy kolorów spośród RGB, YCbCr lub YPbPr.

Czerwony

Użyj ustawienia zaawansowanej regulacji indywidualnego koloru czerwonego.

Zielony

Użyj ustawienia zaawansowanej regulacji indywidualnego koloru zielonego.

Niebieski

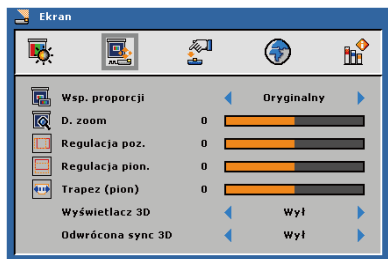
Użyj ustawienia zaawansowanej regulacji indywidualnego koloru niebieskiego.



OBRAZ | Zaawansowane | Źródło Wejścia

Wejście

Użyj tej opcji, aby włączyć/wyłączyć źródła wejścia. Naciśnij ←, aby przejść do podmenu i wybrać wymagane źródła. Naciśnij "OK", aby sfinalizować wybór. Projektor nie wyszuka nie wybranych wejść.



EKRAN

Wsp. proporcji

Użyj tej funkcji do wyboru wymaganego współczynnika proporcji.

- ▶ 4:3: Ten format jest odpowiedni do źródeł wejścia 4×3 nie rozszerzanych do ekranu telewizora szerokoekranowego.
- ▶ 16:9: Ten format jest przeznaczony do źródeł wejścia 16×9, takich jak HDTV i DVD rozszerzonych do ekranu telewizora szerokoekranowego.
- ▶ Oryginalny: Ten format wyświetla oryginalny obraz bez żadnego skalowania.

D. zoom

Regulacja rozmiaru obszaru wyświetlania projektora.

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć rozmiar obrazu na ekranie projekcji.
- ▶ Naciśnij ▶, aby powiększyć obraz na ekranie projekcji.

Regulacja poz.

Przesunięcie projektowanego obrazu w poziomie.

Regulacja pion.

Przesunięcie projektowanego obrazu w pionie.

Trapez (pion)

Naciśnij ◀ lub ▶, aby wyregulować pionowe zniekształcenia obrazu i ustawić prostokątność obrazu.

Jak działa 3D

* Technologia 3D wykorzystuje różnicę w widzeniu kątowym pomiędzy naszymi oczami, co umożliwi widzenie obrazów w trzech wymiarach.

Jak oglądać video 3D

1. **Vodeo 3D można oglądać przez komputer PC lub odtwarzacz DVD.** W komputerze PC, użyj odtwarzacz video 3D komputera, wyposażonego w kartę graficzną (funkcja poczwórnego bufora), który posiada funkcję poczwórnego bufora, z możliwością wyjęcia częstotliwości pionowej 120Hz.
2. **W zależności od pojemności karty graficznej, mogą być widoczne różnice w rozdzielczości obrazów video 3D.** Obsługiwane rozdzielczości są pokazane poniżej. Dla odtwarzacza 3D, wybierz dysk 3D.

RGBPC	SYGNAŁY	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Rodzaj obrazów video 3D, które można odtwarzać
	SVGA	800x600	-	120	Sekwencyjna ramka
	XGA	1024x768	-	120	Sekwencyjna ramka

3. W menu projektora wybierz "3D function On (Włączenie funkcji 3D)".
4. **Do przełączenia wyświetlania video od lewej do prawej i na odwrót, można użyć funkcję L/R menu.** Wybierz preferowaną opcję.

Zapamiętaj następujące fakty.

- ▶ **Po włączeniu okularów, na początku prawy i lewy obraz video mogą nakładać się na siebie.** Należy poczekać chwilę na zoptymalizowanie urządzenia.
- ▶ **Podczas oglądania obrazów video 3D w świetle jarzeniowym (50~60Hz), w świetle lampy 3 falowej lub w pobliżu okna, zakłócenia mogą spowodować przerywanie lub miganie obrazów video.**

W takim przypadku należy zasłonić zasłony, aby zablokować wnikiwanie światła słonecznego lub przyciemnić oświetlenie.

- ▶ **Jeśli pomiędzy ekranem a okularami 3D znajduje się obiekt, może nie być możliwe uzyskanie pełnego efektu video 3D.**
- ▶ Okulary 3D obsługują wyłącznie łącza typu DLP.
- ▶ **Jakość działania okularów 3D zależy od producenta.**

O czym trzeba pamiętać podczas oglądania video 3D

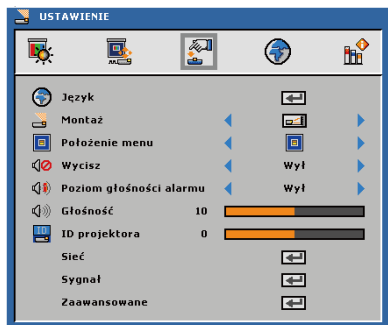
- ▶ Video 3D należy oglądać w zakresie zalecanych kątów i odległości od ekranu. (Zalecana odległość: 1,5m~5m.)
 - Po przekroczeniu zalecanego kąta lub odległości, może nie być możliwe uzyskanie pełnego efektu 3D.
- ▶ Długotrwałe oglądanie video 3D z bardzo bliskiej odległości od ekranu, może spowodować osłabienie wzroku.
- ▶ Wydłużone oglądanie video 3D przez okulary 3D, może spowodować zawroty głowy lub zmęczenie oczu.
- ▶ Nie powinny oglądać video 3D kobiety w ciąży, starsze osoby, osoby ze słabym sercem lub osoby cierpiące na zaburzenia ruchu. Nie należy także oglądać video 3D po spożyciu alkoholu.
 - Oglądający może postrzegać obrazy 3D jako realne i może być przejęty i podekscytowany.
- ▶ Podczas oglądania video 3D należy odsunąć od siebie obiekty, które mogłyby się pułuc lub spowodować obrażenia.
 - Oglądający może wykonywać nagle ruchy, po pomyleniu obrazu 3D z prawdziwym obiektem lub zdarzeniem i może odnieść obrażenia.
- ▶ Rodzice powinni zwrócić szczególną uwagę na oglądanie video 3D przez dzieci.
- ▶ Nie należy pozwalać na oglądanie obrazów video 3D dzieciom w wieku poniżej pięciu lat, ponieważ może to spowodować komplikacje prawidłowego rozwoju wzroku.
- ▶ Poprzez wykonanie wstępnych, podanych poniżej czynności, można zmniejszyć niebezpieczeństwo problemów związanych z oglądaniem video 3D, takich jak na przykład nagła nadwrażliwość na światło.
 - Po jednej godzinie oglądania video 3D należy odpocząć przez 5 do 15 minut.
 - Jeśli każde oko widzi inaczej przed oglądaniem należy wykonać korektę widzenia.
 - Należy wyregulować poziom oczu do wysokości ekranu 3D i oglądać bezpośrednio przed ekranem.
 - Po wystąpieniu bólu głowy, oznaków zmęczenia lub nudności należy zatrzymać oglądanie i odpocząć.
 - Należy powstrzymać się od długiego oglądania video 3D, jeśli odczuwana jest senność, zmęczenie lub w przypadku choroby.



USTAWIENIE | Język





Język

Wybór wielojęzycznego OSD. Naciśnij ▼ w podmenu , a następnie użyj ▲ lub ▼ albo ◀ lub ▶, aby wybrać preferowany język. Naciśnij "OK", aby sfinalizować wybór.



USTAWIENIE

Montaż

- ▶  Przód-biurko
Domyślne ustawienie fabryczne. Obraz jest projektowany prosto na ekranie.
- ▶  Tył-biurko
Po wybraniu tej funkcji, projektor odwraca obraz, aby wykonać projekcję zza przezroczystego ekranu.
- ▶  Przód-sufit
Po wybraniu tej funkcji, projektor odwraca obraz górną w dół w celu projekcji przy montażu sufitowym.
- ▶  Tył-sufit
Po wybraniu tej funkcji, projektor odwraca obraz i w tym samym czasie przekręca górną w dół. Przy montażu sufitowym, można wykonać projekcję spoza przezroczystego ekranu.

Położenie menu

Wybór lokalizacji menu na wyświetlanym ekranie.

Wycisz

- ▶ Wybierz "Wł", aby wyciszyć głośność.
- ▶ Wybierz "Wył", aby przywrócić głośność.

Poziom głośności alarmu

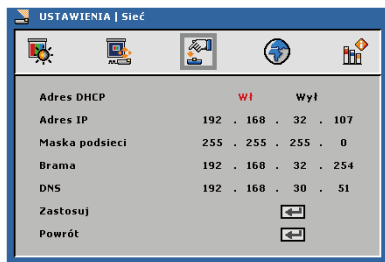
Umożliwia ustawienie głośności sygnału dźwiękowego alarmu (Wył, Niska, Średnia lub Wysoka) włączania/wyłączenia zasilania, ostrzeżeń i przycisków poleceń.

Głośność

- ▶ Naciśnij ◀, aby zmniejszyć głośność.
- ▶ Naciśnij ▶, aby zwiększyć głośność.

ID projektora

Definicję ID można ustawić poprzez menu (zakres 0~99) i umożliwić użytkownikowi sterowanie indywidualnym projektorem przez RS232C.



USTAWIENIE | Sieć

Adres DHCP

- ▶ Wł: Automatyczne przydzielenie projektorowi adresu IP z zewnętrznego serwera.
- ▶ Wył: Ręczne przydzielenie adresu IP.

Adres IP

Wybór adresu IP.

Maska podsieci

Wybór numeru maski podsieci.

Brama

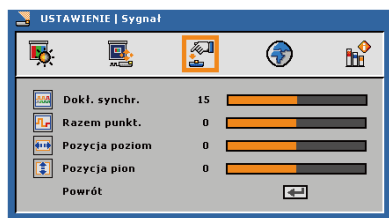
Wybór domyślnej bramy sieci podłączonej do projektora.

DNS

Wybór numeru DNS.

Zastosuj

Naciśnij "↩", aby zapisać zmiany wykonane w ustawieniach konfiguracji.



USTAWIENIE | Sygnał

Note

❖ Opcja "Sygnał" jest obsługiwana wyłącznie przy analogowym sygnale VGA (RGB).

Dokł. synchr.

Zmienia częstotliwość wyświetlania danych w celu dopasowania częstotliwości karty graficznej. Funkcję tą należy użyć wyłącznie wtedy, gdy obraz miga w pionie.

Razem punkt.

Synchronizuje taktowanie sygnału wyświetlania karty graficznej. Użyj tej funkcji do poprawienia niestabilnego lub migającego obrazu.

Pozycja poziom (Pozycja pozioma)

- ▶ Naciśnij ◀, aby przesunąć obraz w lewo.
- ▶ Naciśnij ▶, aby przesunąć obraz w prawo.

Pozycja pion (Pozycja pionowa)

- ▶ Naciśnij ◀, aby przesunąć obraz w dół.
- ▶ Naciśnij ▶, aby przesunąć obraz w górę.



USTAWIENIE | Zaawansowane

Logo

Użyj tej funkcji do ustawienia wymaganego ekranu startowego. Jeśli wykonane zostały zmiany, będą one widoczne po następnym włączeniu zasilania projektora.

- ▶ Wyl: Brak wyświetlania logo.
- ▶ Normalny: Ekran startowy LG.
- ▶ Przechwyć ekran: Użycie zapamiętanego obrazu z funkcji "Przechwyć ekran".

Przechw. ekranu

Naciśnij "←", aby wykonać natychmiast zdjęcie obrazu, aktualnie wyświetlanego na ekranie.

Skasuj

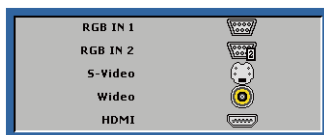
Naciśnij "←", aby usunąć przechwycony obraz i przywrócić domyślne ustawienie.



OPTIONS

Szukanie wejścia

- ▶ Po wybraniu "Wł", projektor wyszuka inne sygnały, jeśli utracony zostanie bieżący sygnał.
- ▶ Po wybraniu "Wyl", projektor wyszuka wyłącznie określony port połączenia.



Duża wysokość

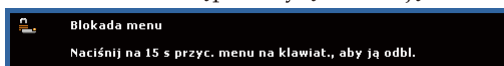
Po wybraniu "Wł", zwiększają się obroty wentylatora. Ta funkcja jest użyteczna w miejscach położonych na dużej wysokości, przy rozrzedzonym powietrzu.

Tło

Użyj tej funkcji, aby wyświetlić ekran "Logo", "Czarny", "Czerw", "Nieb.", "Ziel.", "Biały", "Szary" lub "Wychwycenie obrazu", przy braku dostępnego sygnału.

Blokada menu

- ▶ Wybierz "Wł", aby włączyć funkcję Blokada menu i ukryć menu OSD.
- ▶ Wybierz "Wyl", aby wyłączyć funkcję Blokada menu. Aby wyłączyć funkcję Blokada menu i spowodować zaprzestanie wyświetlania OSD, naciśnij przez 15 sekund przycisk Menu w panelu sterowania, a następnie wyłącz funkcję.



Elementy sterowania użytkownika

Note

❖ Opcja "Napisy" jest dostępna wyłącznie dla NTSC.

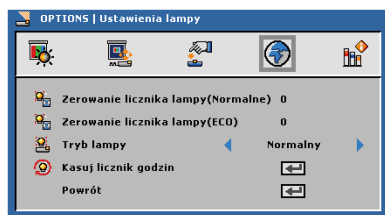
Napisy

Wybór odpowiedniej opcji napisy: CC1, CC2, CC3 i CC4.

Zerow. do fabr

Naciśnij "↵", aby zresetować wszystkie ustawienia do domyślnych wartości fabrycznych, pojawi się pokazany poniżej komunikat ostrzeżenia.





OPCJE | Ustawienia lampy

Zerowanie licznika lampy(Normalne)

Wyświetlanie czasu projekcji normalnego trybu.

Zerowanie licznika lampy(ECO)

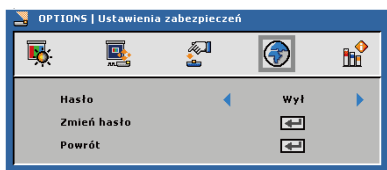
Wyświetlanie czasu projekcji trybu ECO.

Tryb lampy

- ▶ ECO: Wybierz "ECO", aby przyciemnić lampę projektora, co obniży zużycie energii i wydłuży żywotność lampy.
- ▶ Normalny: Wybierz "Normalny", aby zwiększyć jasność.

Kasuj licznik godzin

Zerowanie licznika godzin lampy po wymianie lampy.



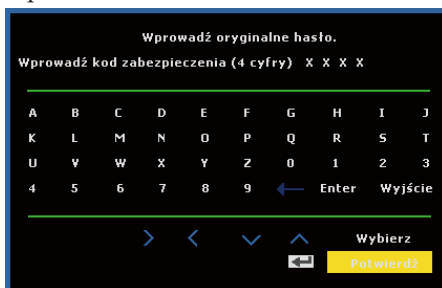
OPCJE | Ustawienie zabezpieczenia

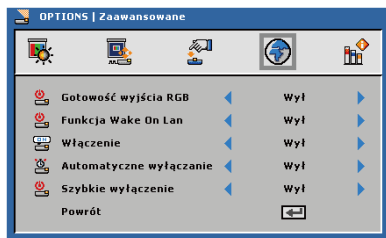
Hasło

- ▶ Wł: Wybierz "Wł", aby używać sprawdzania hasła przy włączaniu projektora.
- ▶ Wyl: Wybierz "Wyl", aby można było włączać projektor bez sprawdzania hasła.

Zmień hasło

1. Naciśnij "←", aby ustawić hasło.
2. Hasło musi zawierać 4 cyfry.
3. Wprowadź oryginalne hasło, a następnie wprowadź nowe hasło i ponownie potwierdź nowe hasło.





OPTIONS | Zaawansowane

Gotowość wyjścia RGB

Wybierz "Wł" lub "Wyl" funkcji wyjścia RGB w trybie oczekiwania projektora. Domyślne ustawienie to Wyl.

Funkcja Wake On Lan

Wybierz "Wł" lub "Wyl" funkcji Sieć w trybie oczekiwania projektora. Domyślne ustawienie to Wyl.

Włączenie

Wybierz "Wł", aby uaktywnić tryb Włączenie. Projektor zostanie włączony automatycznie po dostarczeniu zasilania prądem zmiennym, bez naciskania przycisku "ZASILANIE" w panelu sterowania projektora lub przycisku "ZASILANIE" na pilocie zdalnego sterowania.

Automatyczne wyłączenie

Użyj tej funkcji, aby uaktywnić ustawienia zasilania. Domyślnie, projektor jest ustawiony na automatyczne przechodzenie do trybu wyłączenia zasilania po 120 minutach braku aktywności.

Na ekranie pojawi się komunikat ostrzegawczy, pokazując 60-sekundowe odliczanie, przed przełączeniem na tryb automatycznego wyłączenia zasilania. Naciśnij dowolny przycisk podczas odliczania, aby zatrzymać tryb wyłączenia zasilania.

Automatyczne wyłączenie zasilania, można ustawić na 30, 60, 90 lub 120 minut.

Po nie wykryciu sygnału wejścia w ciągu dwóch godzin trybu automatycznego wyłączenia zasilania, projektor przełączy się z trybu automatycznego wyłączenia zasilania na tryb wyłączenia zasilania.

Szybkie wyłączenie

Wybierz "Wł", aby wyłączyć projektor po pojedynczym naciśnięciu przycisku zasilania. Ta funkcja umożliwia szybkie wyłączenie zasilania projektora ze zwiększonymi obrotami wentylatora.

INF O PROJEKTORZE

BW286-SD

Inf o projektorze	
Nazwa modelu	BW286-SD
ŹRÓDŁO WEJŚCIA	ANALOGOWY RGB
Rozdzielczość	1280X800
Czas roboczy	10 hr
Napięcie lampy	70 V

BX286-SD

Inf o projektorze	
Nazwa modelu	BX286-SD
ŹRÓDŁO WEJŚCIA	ANALOGOWY RGB
Rozdzielczość	1024X768
Czas roboczy	10 hr
Napięcie lampy	70 V



❖ Wszystkie funkcje w opcji **Inf o projektorze** pokazują wyłącznie stan projektora.

Nazwa modelu

Wyświetlanie nazwy modelu.

Źródło wejścia

Wyświetlanie typu złącza wejścia.

Rozdzielczość

Wyświetlanie bieżącej rozdzielczości ekranu.

Czas roboczy

Wyświetlanie godzin działania.

Napięcie lampy

Wyświetlanie napięcia lampy.

Instrukcja użytkownika modułu LAN

Wstęp

Moduł LAN to połączenie mostowe pomiędzy projektorem, a siecią miejską. Poprzez sieć, użytkownicy komputerów PC mogą zdalnie sterować projektorami i odbierać informacje z projektorów.

Definicja terminów

Polecenie projektora RS232C: Pojedynczy projektor może wykonać polecenie odebrane z interfejsu RS232C. Interfejs RS232C projektora należy skonfigurować jako funkcję sieciową, bez innych funkcji.

Moduł LAN: Po połączeniu interfejsu RS232C z projektorem i połączeniu interfejsu RJ45 z siecią, może komunikować się z nimi moduł LAN. Firmware modułu LAN jest przygotowany do wykonania tego zadania.

Klienci PC: Sterowanie przez sieć web i aplikacja, którą można wykorzystać do zdalnego sterowania.

Note

❖ Domyślne konfiguracje tego modułu to:

DHCP: Wyłączone

IP: 192.168.0.100

Mask (Maska):
255.255.255.0

Gateway (Brama):

192.168.0.254

DNS: 0.0.0.0

Konfiguracje te można zmienić, w sposób opisany poniżej.

Połączenie sieciowe

Moduł ten obsługuje Ethernet LAN oraz 802.3 LAN. Po prawidłowej konfiguracji, użytkownik może połączyć się z modułem przez przeglądarkę (Microsoft IE, Firefox, itd.).

Strony HTML są pokazywane po wprowadzeniu adresu IP modułu.

Operacje na stronie sieci web

Login

Przed zalogowaniem na serwerze web należy,uzyskać adres IP z menu OSD projektora.



Wprowadź wymagany adres IP projektora.
Hasło jest wymagane do zalogowania przed wykonaniem jakiegokolwiek innej pracy.

Note

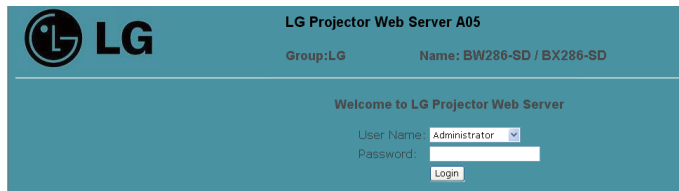
❖ Domyślne hasła dwóch użytkowników to:

Administrator:
"admin"

Użytkownik: "user"
Bez znaków
przestankowych i duże
litery.

Note

❖ Strona **Network Setting (Ustawienia sieci)** oraz **Alert Setting (Ustawienia alarmu)** NIE zostanie wyświetlona, jeśli używane jest konto **Użytkownik**.



- Wybierz użytkownika. Administrator to użytkownik o wysokich uprawnieniach, który może wykonywać więcej operacji takich, jak ustawienia sieci i ustawienia alarmu. Użytkownik ma normalne uprawnienia.
- Kliknij przycisk Login w celu zalogowania. Jeśli prowadzone zostanie nieprawidłowe hasło, pojawi się komunikat. Po wprowadzeniu prawidłowego hasła, można przejść do stron sterowania.

Po zalogowaniu, pojawią się strony sterowania, np. **Home (Główna)**, **Control Panel (Panel sterowania)**, **Network Setting (Ustawienia sieci)**, **Alert Setting (Ustawienia alarmu)** oraz **Logout (Wyloguj)**.

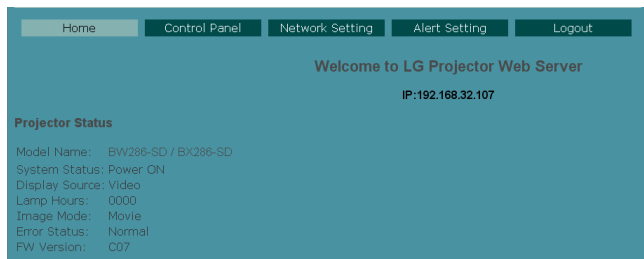
Strona **Home (Główna)** jest wybierana automatycznie, po zalogowaniu.

Home (Główna)

To jest strona **Home (Główna)**, gdzie pokazane są podstawowe informacje dotyczące projektora. Na tej stronie brak elementów sterowania.



❖ Informacje na tej stronie zostaną zaktualizowane po każdym rozpoczęciu wyświetlania tej strony.



Panel sterowania projektora

Na tej stronie przedstawionych jest wiele elementów sterowania projektora, a także wyświetlany jest jego aktualny status.



❖ Informacje na tej stronie zostaną zaktualizowane po każdym rozpoczęciu wyświetlania tej strony i 5 sekund po ostatnim kliknięciu przycisku, jeśli wykonany został szereg akcji.



Elementy sterowania użytkownika

Notę

1. Po zmianie konfiguracji sieci, może nastąpić ponowne uruchomienie modułu LAN, co spowoduje krótką przerwę przed wznowieniem normalnego działania.
2. Informacje na tej stronie zostaną zaktualizowane po każdym rozpoczęciu wyświetlania tej strony.

Notę

1. Informacje na tej stronie zostaną zaktualizowane po każdym rozpoczęciu wyświetlania tej strony.
2. Ustawienia należy przesyłać przed wykonaniem testu.

Network Setting (Ustawienia sieci)

Home Control Panel Network Setting Alert Setting Logout

Network Setting

Projector Setting
Group Name: LG
Name: BX286-SD
Apply

Network Setting
 DHCP Manual
IP Address: 192.168.32.107
Subnet Mask: 255.255.255.0
Gateway: 192.168.32.254
DNS Server: 192.168.30.51
Apply

Password Setting
Administrator: Enable Disable
New Password:
Confirm Password:
User: Enable Disable
New Password:
Confirm Password:
Apply

Group Name (Nazwa grupy) i Name (Nazwa), muszą się składać z co najmniej 32 znaków. Za długie ciągi zostaną obcięte.

Alert Setting (Ustawienia alarmu)

Home Control Panel Network Setting Alert Setting Logout

Alert Setting

Email Setting
To: user@mailserver.com
Cc: cc@mailserver.com
Subject: Project alert
From: alert@mailserver.com

SMTP Setting
Server: mailserver.com
User Name:
Password:

Alert Condition
 Fan Lock
 Over Temperature
 Lamp Hours Running Out
 Lamp Fail
Submit Email Alert Test

Wysyłanie wiadomości e-mail z tekstem informującym o wystąpieniu określonego zdarzenia.

Logout (Wyloguj)

Home Control Panel Network Setting Alert Setting Logout

Logout!

Ta strona jest wyświetlana przez 5 sekund, po czym następuje przejście do strony logowania

Rozwiązywanie problemów

Jeśli wystąpią problemy z projektorem należy sprawdzić następujące informacje. Jeśli problem pozostaje należy skontaktować się z lokalnym dostawcą lub z punktem serwisowym.

Problem: Brak obrazu na ekranie

- ▶ Upewnij się, że są prawidłowo i pewnie podłączone wszystkie kable i połączenia zasilania, w sposób opisany w części "Instalacja".
- ▶ Upewnij się, że nie są wygięte lub wyłamane szpilki złączy.
- ▶ Sprawdź, czy lampa projekcji została prawidłowo zainstalowana. Sprawdź część "Wymiana lampy".
- ▶ Upewnij się, że zdjęta została nasadka obiektywu oraz, że włączony został projektor.
- ▶ Upewnij się, że nie jest włączona funkcja "AV-Mute (Wyłączenie AV)".

Problem: Częściowy, poskręcany lub nieprawidłowo wyświetlany obraz

- ▶ Naciśnij "Auto" na pilocie zdalnego sterowania lub w panelu sterowania.
- ▶ Jeśli używany jest komputer PC:
 - Dla Windows 95, 98, 2000, XP:
 1. **Poprzez ikonę "Mój komputer", otwórz folder "Panel sterowania" i kliknij dwukrotnie ikonę "Ekran".**
 2. Wybierz zakładkę "Ustawienia"
 3. Kliknij "Zaawansowane właściwości".
 - Dla Windows Vista:
 1. **Poprzez ikonę "Mój komputer", otwórz folder "Panel sterowania" i kliknij dwukrotnie ikonę "Wygląd i personalizacja".**
 2. Wybierz "Personalizacja"
 3. **Kliknij "Wyreguluj rozdzielczość ekranu", aby wyświetlić "Ustawienia ekranu". Kliknij "Zaawansowane właściwości".**

Jeśli projektor nadal nie wyświetla całego obrazu, będzie konieczna także zmiana używanego monitora. Sprawdź następujące czynności.

4. Sprawdź, czy ustawienie rozdzielczości jest mniejsze lub równe od rozdzielczości 1600 x 1200.
 5. Wybierz "Zmień" w zakładce "Monitor".
 6. Kliknij "Pokaż wszystkie urządzenia". Następnie wybierz "Standardowe typy monitorów" w oknie SP; wybierz wymagany tryb rozdzielczości w oknie "Modele".
- ▶ Jeśli używany jest notebook:
1. Najpierw wykonaj podane powyżej czynności, aby wyregulować rozdzielczość komputera.
 2. Naciśnij, aby przełączyć ustawienia wyjścia. Na przykład: [Fn]+[F4]

Acer ⇒	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇒	[Fn]+[F7]
Asus ⇒	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇒	[Fn]+[F4]
Dell ⇒	[Fn]+[F8]	NEC ⇒	[Fn]+[F3]
Gateway ⇒	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇒	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferencje systemu ⇒ Wyświetlanie ⇒ Aranżacja ⇒
Ekran lustrzany

- ▶ W przypadku wystąpienia trudności ze zmianą rozdzielczości lub po zatrzymaniu obrazu monitora należy uruchomić ponownie cały sprzęt, włącznie z projektorem.

Problem: Na ekranie notebooka lub komputera PowerBook nie wyświetla się prezentacja

- ▶ Jeśli używany jest notebook PC:
- Niektóre notebooki PC mogą wyłączać własne ekrany, gdy używane jest drugie urządzenie wyświetlania. Każdy komputer ma inny sposób reaktywacji. Szczegółowe informacje należy sprawdzić w dokumentacji komputera.

Problem: Obraz jest niestabilny lub miga

- ▶ Wyreguluj "Razem punkt." lub "Dokł. synchr." w celu wyeliminowania problemu. Dalsze informacje zawiera część "USTAWIENIE | Sygnał".
- ▶ Zmień w komputerze ustawienie kolorów monitora.
- ▶ **Sprawdź i skonfiguruj ponownie tryb wyświetlania karty graficznej**, aby była zgodna z produktem.

Problem: Brak ostrości obrazu

- ▶ Wyreguluj pokrętko ostrości obiektywu projektora.
- ▶ **Upewnij się, że ekran projekcji znajduje się w wymaganej odległości 1,3 do 32,8 stopy (0,4 do 10,0 metra) od projektora** (sprawdź na stronie 19-20).

Problem: Podczas wyświetlania DVD 16:9 obraz jest rozciągnięty

Projektor automatycznie wykrywa DVD 16:9 i dopasowuje współczynnik proporcji, poprzez digitalizację do pełnego ekranu z domyślnym ustawieniem 4:3.

Jeśli obraz jest nadal rozciągnięty, będzie konieczna także regulacja współczynnika proporcji, poprzez następujące czynności:

- ▶ Wybierz typ współczynnika proporcji 4:3 w odtwarzaczu DVD, jeśli odtwarzany jest obraz DVD 16:9.
- ▶ Jeśli w posiadanym odtwarzaczu DVD nie można wybrać współczynnika proporcji 4:3 należy wybrać współczynnik proporcji 4:3 w menu ekranowym.

Problem: Obraz jest za mały lub za duży

- ▶ **Przesuń projector bliżej lub dalej od ekranu.**
- ▶ **Naciśnij przycisk "MENU" na pilocie zdalnego sterowania lub na panelu projektora, przejdź do "EKRAN --> Wsp. proporcji" i spróbuj wykonać inne ustawienia.**

Problem: Odwrócony obraz

- ▶ **Wybierz w OAD "USTAWIENIE --> Montaż" i wyreguluj kierunek projekcji.**

Dodatki

Problem: Lampa przepaliła się lub emituje piszczący dźwięk

- ▶ Gdy zbliży się koniec użyteczności lampy, przepali się i wyemituje głośny, piszczący dźwięk. W takim przypadku, projektor nie włączy się, dopóki nie zostanie wymieniony moduł lampy. Aby wymienić lampę należy wykonać procedury z części "Wymiana lampy".

Problem: Komunikat światła LED

Komunikat	DIODA LED ZASILANIA		DIODA LED LAMPY	DIODA LED TEMPERATURY
	(Zielone)	(Pomarańczowe)	(Czerwone)	(Czerwone)
Wstrzymanie (Wejście kabla zasilającego)	○	☀		
Normalne (Włączenie zasilania)	☀	○		
Włączenie zasilania (Rozgrzewanie)	Miganie	○		
Wyłączenie zasilania (Chłodzenie-I: W tym stanie projektor nie reaguje na żadne przyciski)	Miganie	○		
Wyłączenie zasilania (Chłodzenie-II: Można nacisnąć przycisk zasilania w celu włączenia projektora)	○	Miganie		
Błąd (Awaria lampy)	○	○	☀	○
Błąd (Blokada wentylatora)	○	○	○	Miganie
Błąd (Nadmierna temperatura)	○	○	○	☀

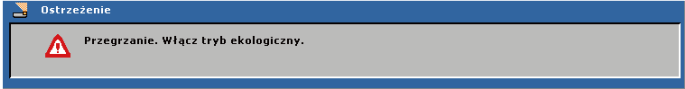
Note

Stale światło => ☀

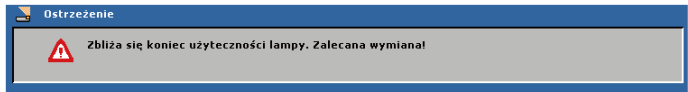
Brak światła => ○

Problem: Przypomnienia

- ▶ Nadmierna temperatura – projektor przekroczył zalecaną temperaturę działania i przed użyciem musi wykonać chłodzenie.



- ▶ Wymiana lampy – zbliża się maksymalna długość żywotności lampy. Należy wkrótce przygotować się do wymiany.



- ▶ Uszkodzony wentylator – nie działa system wentylatora.



Wymiana lampy

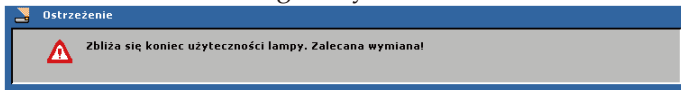
Projektor wykryje stan żywotności lampy. Wyświetlony zostanie komunikat ostrzegawczy



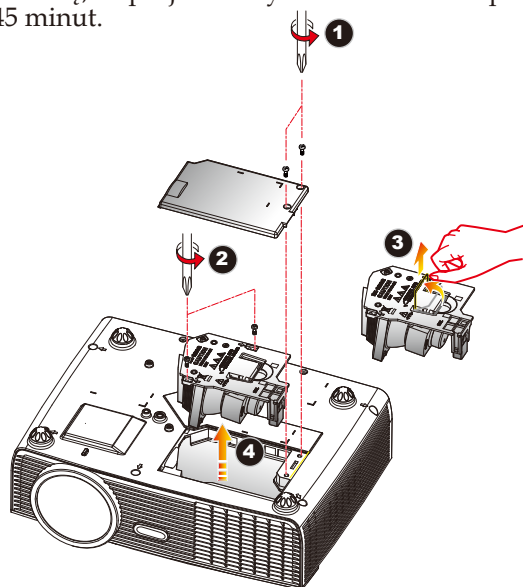
Ostrzeżenie: Wnęka lampy może być gorąca! Przed wymianą lampy należy poczekać na jej schłodzenie!



Ostrzeżenie: Aby zmniejszyć niebezpieczeństwo obrażeń osobistych nie należy dopuścić do upuszczenia modułu lampy lub dotykania żarówki lampy. Upuszczenie może spowodować jej stłuczenie, a przez to obrażenia.



Po wyświetleniu tego komunikatu należy skontaktować się z loaklnym sprzedawcą lub z punktem serwisowym, aby jak najszybciej wymienić lampę. Przed wymianą lampy należy upewnić się, że projektor wykonał chłodzenie przez conajmniej 45 minut.



Procedura wymiany lampy:

1. Wyłącz zasilanie projektora, naciskając "ZASILANIE".
2. Zaczekaj na ochłodzenie projektora przez co najmniej 45 minut.
3. Odłącz kabel zasilający.
4. Użyj śrubokręta do wykręcenia z pokrywy 2 śrub. ①
5. Naciśnij i zdejmij pokrywę.
6. Wykręć 2 śruby z modułu lampy ② i wyciągnij słupek lampy. ③
7. Wyciągnij, używając siły moduł lampy. ④
8. Zainstaluj nowy moduł lampy, odwracając poprzednie czynności.
9. Po wymianie lampy, włącz zasilanie i wybierz menu ->[OPTIONS | Ustawienia lampy] ->[Kasuj licznik godzin] w celu wyzerowania licznika godzin używania lampy. Patrz strona 37.

Tryby zgodności Zgodność komputera (Analogowy)

Tryby	Rozdzielczość	Synchronizacja pionowa (Hz)	Synchronizacja pozioma (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,50
	640 x 350	85	37,90
	640 x 400	85	37,90
	640 x 480	60	31,50
	640 x 480	72	37,90
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,30
	720 x 400	70	31,50
	720 x 400	85	37,90
	SVGA	800 x 600	56
800 x 600		60	37,90
800 x 600		72	48,10
800 x 600		75	46,90
800 x 600		85	53,70
XGA	*1024 x 768	60	48,40
	*1024 x 768	70	56,50
	*1024 x 768	75	60,00
	*1024 x 768	85	68,70
WXGA	*1280 x 768	60	47,40
	*1280 x 768	75	60,30
	*1280 x 720	60	45,00
SXGA	*1280 x 800	60	49,702
	*1152 x 864	60	53,50
	*1152 x 864	70	63,80
	*1152 x 864	75	67,50
	*1152 x 864	85	77,10
	*1024 x 768	60	63,98
	*1280 x 1024	75	79,98
	*1280 x 1024	85	91,10
SXGA+	*1280 x 960	60	60,00
	*1400 x 1050	60	63,98
	*1600 x 1200	60	75,00
UXGA	*1600 x 1200	60	75,00
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35,00
MAC 16"	*832 x 624	74,55	49,725
MAC 19"	*1024 x 768	75	60,24
MAC	*1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
i Mac DV	*1024 x 768	75	60,00
i Mac DV	*1152 x 870	75	68,49
i Mac DV	*1280 x 960	75	75,00

Note

❖ "*"

skompresowany obraz komputera.

❖ Jeśli projektor nie obsługuje sygnału wejścia, na ekranie pojawia się komunikat " Out of display range".

❖ Jeśli sygnał wejścia ma parametry inne niż podane w tabeli zgodności, wyświetlany obraz może nie być wyraźny.

Zgodność komputera (HDMI)

► HDMI - Sygnał PC

Tryby	Rozdzielczość	Synchronizacja pionowa (Hz)	Synchronizacja pozioma (kHz)
VGA	640 x 480	60	31,47
	640 x 480	72	37,86
	640 x 480	75	37,50
	640 x 480	85	43,27
SVGA	800 x 600	56	35,20
	800 x 600	60	37,88
	800 x 600	72	48,08
	800 x 600	75	46,88
	800 x 600	85	53,67
XGA	800 x 600	119,85	77,20
	1024 x 768	60	48,36
	1024 x 768	70	56,48
	1024 x 768	75	60,02
SXGA	1024 x 768	119,8	98,80
	1152 x 864	75	67,50
	1152 x 864	85	77,1
	1280 x 1024	60	64,00
	1280 x 1024	75	79,98
PowerBook G4	1280 x 1024	85	91,15
	1280 x 1024	75	75,00
	1280 x 960	75	75,00
	640 x 480	60	31,50
PowerBook G4	640 x 480	66,6(67)	35,00
PowerBook G4	800 x 600	60	37,88
PowerBook G4	1024 x 768	60	48,36
PowerBook G4	1152 x 870	75	68,68
PowerBook G4	1280 x 960	75	75,20
i Mac DV(G3)	1024 x 768	75	60,30

▶ HDMI - Rozszerzone taktowanie szerokoekranowe

Tryby	Rozdzielczość	Synchronizacja pionowa (Hz)	Synchronizacja pozioma (kHz)
WXGA	1280 x 768	60	47,78
	1280 x 768	75	60,29
	1280 x 768	85	68,63
	1280 x 720	60	44,80
	1280 x 800	60	49,60
	1440 x 900	60	55,90
	1680 x 1050	60	65,30
	1366 x 768	60	47,71
	*1920 x 1080-RB	60	66,60

Note

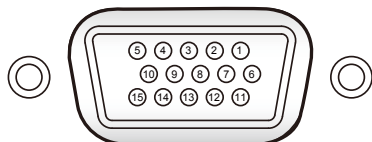
❖ "*" Obsługa wyłącznie 1080P@60Hz (ze zredukowanym taktowaniem przy pustym ekranie).

▶ HDMI - Sygnał video

Tryby	Rozdzielczość	Synchronizacja pionowa (Hz)	Synchronizacja pozioma (kHz)
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94(29,97)	27,00
480p	720 x 480	59,94	31,47
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50(25)	27,00
576p	720 x 576	50	31,25
720p	1280 x 720	60	45,00
720p	1280 x 720	50	37,50
1080i	1920 x 1080	60(30)	33,75
1080i	1920 x 1080	50(25)	33,75
1080p	1920 x 1080	60	67,50
1080p	1920 x 1080	50	56,26
1080p	1920 x 1080	24	27,00
1080p	1920 x 1080	23,98	26,97

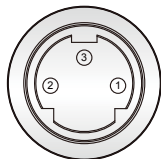
Konfiguracja złączy

Terminal : Analogowy RGB (Mini D-sub 15 pinowy)



1	Czerwony (R/Cr) Wejście/ R Wyjście	9	5V / ***
2	Zielony (G/Y) Wejście/ G Wyjście	10	Uziemienie (Synchr. pionowa)
3	Niebieski (B/Cb) Wejście/ B Wyjście	11	Pobieranie ICP
4	***	12	Dane DDC / ***
5	Uziemienie (Synchr. pozioma)	13	Wejście/wyjście synchr. poziomej (Wejście Composite synchr. poziomej/pionowej)
6	Uziemienie (Czerwone)		
7	Uziemienie (Zielone)	14	Wejście/wyjście synchr. pionowa
8	Uziemienie (Niebieskie)	15	Zegar DDC / ***

Terminal : Mini DIN 3-pinowy



1	TXD
2	RXD
3	GND

Tabela poleceń RS232

Baud Rate : 9600

Data Bits: 8

Parity: None

Stop Bits: 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO: Disable

Projector Return (Pass): P

Projector Return (Fail): F

Note : There is a <CR> after all ASCII commands
0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 -nnnn7E	30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	-nnnn = -0000 (a=7E 30 30 30 30) - 9999(a=7E 39 39 39 39)
-XX01	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resume	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX07 1	7E 30 30 30 37 20 31 0D	Up (Pan under zoom)	
-XX08 1	7E 30 30 30 38 20 31 0D	Down (Pan under zoom)	
-XX09 1	7E 30 30 30 39 20 31 0D	Left (Pan under zoom)	
-XX10 1	7E 30 30 31 30 20 31 0D	Right (Pan under zoom)	
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		RGB 1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		RGB 2
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		Customer
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
-XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Medium
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	RGB
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		YCbCr
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YPbPr
-XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX45 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
-XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	3D	On
-XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		Off
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	3D Sync Invert	On
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -50 (a=2D 35 30) ~ +50 (a=35 30)
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Polish
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Swedish
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Norwegian/Danish
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Portugese
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Japanese
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Traditional Chinese
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Simplified Chinese
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Korean
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Russian
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Arabic
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Greek
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Hungarian
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Czech
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Turkish
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Indonesian
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal	Frequency
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume	n = 0 (a=30) ~ 20 (a=31 30)
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
-XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off

Dodatki

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX88 3	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc3	
~XX88 4	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc4	
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX100 3	7E 30 30 31 30 30 20 33 0D	Next Source	On	
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	Off (0/2 for backward compatible)	
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		On	
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Menu Lock	On	
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		off	Off (0/2 for backward compatible)
~XX106 0	7E 30 30 31 30 36 20 30 0D	Auto Power Off	30 min	
~XX106 1	7E 30 30 31 30 36 20 31 0D		60 min	
~XX106 2	7E 30 30 31 30 36 20 32 0D		90 min	
~XX106 3	7E 30 30 31 30 36 20 33 0D		120 min	
~XX106 4	7E 30 30 31 30 36 20 34 0D		Standby RGB Out	On
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Wake On Lan	Off
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			On
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D			Off
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Brightness Mode	Normal
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D			ECO (0/2 for backward compatible)
~XX110 0	7E 30 30 31 31 30 20 30 0D			Yes
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFOn	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/ Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05 = None/VGA1/VGA2/S-Video/Video/HDMI ddd: FW version e : Display mode 0/1/2/3/4/5 None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/Customer
~XX150 2	7E 30 30 31 35 30 20 32 0D	Info. to web only	OK[data]	(!! Caution !!) data[] are all ASCII character.) data[0] : NA 1 data[1] : NA 1 data[2] : Bright Mode 1/0=on/off data[3] : Freeze 1/0=on/off data[4] : Source Lock 1/0=on/off data[5] : AV 1/0=on/off data[6] : NA 0 data[7] : NA 0 data[8] : High Altitude 1/0=on/off data[9] : Menu Lock 1/0=on/off data[10] : NA 0 data[11] : Wake On Lan 1/0=on/off data[12] : Direct Power On 0/0=on/off data[13] : Standby RGB Out 1/0=on/off data[14] : Source 0/1/2/3/4/5= None/RGB1/RGB2/S-Video/Video/HDMI1 data[15] : Aspect Ratio 0/1/2=4:3/16:9/Native data[16] : Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8= None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/ Customer data[17] : Colour temperature 0/1/2=low/med/high data[18] : NA 0 data[19] : Projection 0/1/2/3=front/front-ceiling/rear/rear-ceiling data[20] : Logo 0/1=L Logo/Screen Capture data[21] : Background Color 0/1/2/3/4/5/6/7=Logo/Capture Screen /Black/Red/Blue/Green/White/Gray data[22] : Color Space 0/1/2= RGB /Ycber/Ypbr data[23,24] : Projector ID XX data[25,26] : Volume XX data[27,28] : Sharpness XX data[29,30] : Phase XX data[31,32] : BrilliantColor XX data[33,34] : Zoom XX (zoom→0-20) data[35,37] : Brightness XXX data[38,40] : Contrast XXX data[41,43] : V Image Position XXX data[44,46] : Ver. keystone XXX data[47,49] : Auto Power Off XXX data[50,52] : NA 000 data[53] : Closed Captioning 0/1/2/3/4=Off/cc1/cc2/cc3/cc4 data[54] : NA 0 data[55] : 3D 0/1=off/on data[56] : 3D Sync Invert 0/1=off/on

Query Lan module

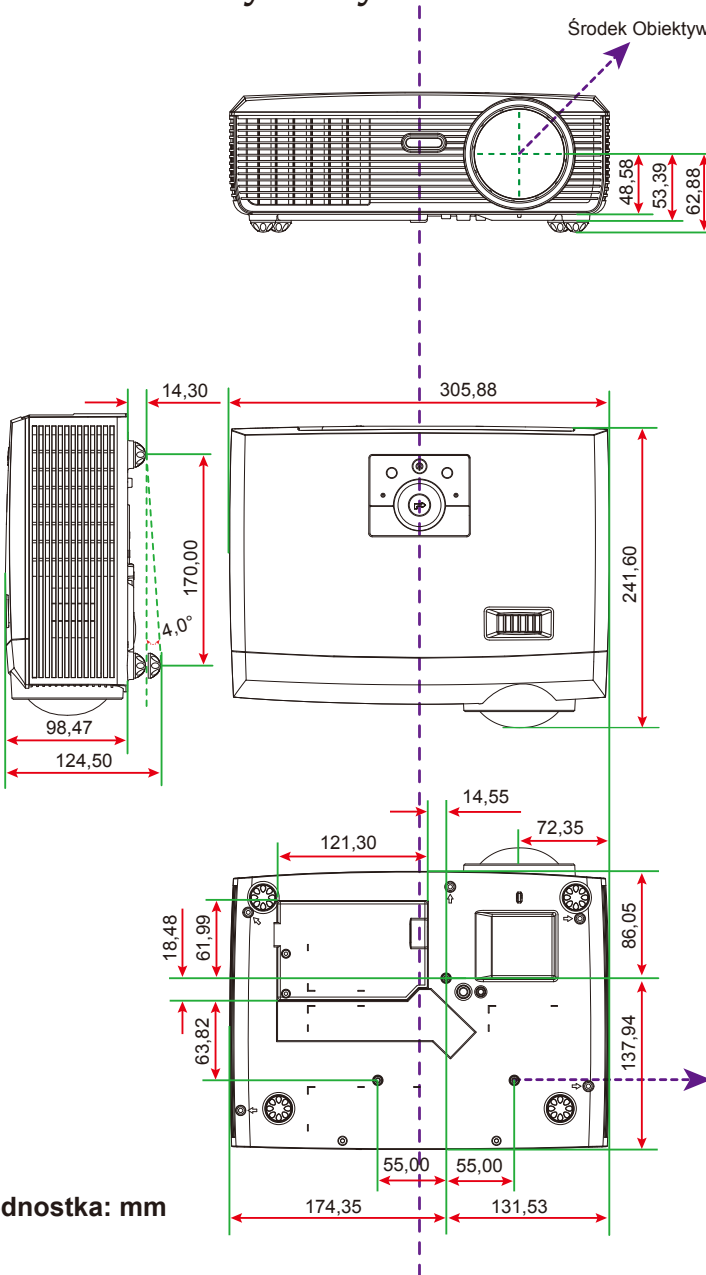
232 Code	Function	Lan module Return	Description
Q01	Query lan module	Okn	n : n=AAAAAAAAANNNNNNNGGGGGGGDDDDDDDDPC A: IP Address N: Subnet Mask G: Gateway D: DNS P: DHCP Mode(0/1: Off/On) C: RJ-45 Connector State(0/1: Disconnect/Connect)

Set Lan module

232 Code	Function	Lan module Return	Description
S01n	Set lan module	P or F	n : n=AAAAAAAAANNNNNNNGGGGGGGDDDDDDDD A: IP Address N: Subnet Mask G: Gateway D: DNS
S02n	Set lan module	P or F	n : 1/0=DHCP on/off

Wymiary

Środek Obiektywu



Jednostka: mm

Uwagi dotyczące przepisów i bezpieczeństwa

Ten dodatek zawiera ogólne uwagi dotyczące projektora.

Uwaga FCC

To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami dla urządzeń klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji mieszkalnej. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami, może spowodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli to urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru radia lub telewizji, co można stwierdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzenia, zachęca się użytkownika do usunięcia zakłóceń poprzez wykorzystanie jednego lub więcej spośród następujących sposobów:

- Zmiana orientacji lub lokalizacji anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu, niż ten do którego podłączony jest odbiornik.
- Kontakt z dostawcą lub doświadczonym technikiem radiowo/telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Uwaga: Kable ekranowane

Aby zachować zgodność z przepisami FCC, wszystkie połączenia z innymi urządzeniami komputerowymi należy wykonać poprzez użycie kabli ekranowanych.

Ostrzeżenie

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego pozwolenia producenta, mogą spowodować utratę przez użytkownika, zgodnie z ustaleniami Federal Communications Commission, prawa do używania tego projektora.

Warunki działania

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm warunkom:

1. To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. To urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: Uwaga dla użytkowników z Kanady

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Deklaracja zgodności dla krajów UE

- Dyrektywa EMC 2004/108/EC (włącznie z poprawkami)
- Dyrektywa niskonapięciowa 2006/95/EC
- Dyrektywa R & TTE 1999/5/EC (jeśli produkt ma funkcję RF)

Instrukcje dotyczące usuwania



Nie należy wyrzucać, po zużyciu, tego urządzenia elektronicznego do kosza z odpadami. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić jak największe zabezpieczenie środowiska naturalnego, urządzenie należy przekazać do recyklingu.