

BEDIENUNGSANLEITUNG

# 3D-BRILLE

Lesen Sie sich diese Anleitung vor Gebrauch aufmerksam durch, und bewahren Sie sie zur späteren Verwendung auf.

AG-S230  
AG-S250  
AG-S270

# VORSICHT

Lesen Sie sich diese Sicherheitshinweise aufmerksam durch, um Personen- und Sachschäden vorzubeugen.

- 1** Falls Sie beim Anschauen von 3D-Bildern mit der 3D-Brille Probleme haben, kann es sein, dass Sie eine Sehschwäche haben.
- 2** Das übermäßig lange Anschauen von 3D-Bildern mit der Brille kann zu Kopfschmerzen oder Müdigkeit führen.  
Wenn Sie bei der Verwendung der Brille Kopfschmerzen, Müdigkeit oder Schwindel empfinden, müssen Sie diese umgehend abnehmen.
- 3** Lassen Sie keine Objekte auf die Brille fallen, und setzen Sie sie keinen übermäßigen Kräfteinwirkungen aus.  
Dies kann zu Bränden und Stromschlägen führen.
- 4** Verwenden Sie die Brille nicht in der Nähe von Luftbefeuchtern oder im Küchenbereich.  
Dies kann zu Bränden und Stromschlägen führen.
- 5** Sie dürfen das Gerät nicht eigenmächtig auseinanderbauen, reparieren oder verändern.  
Andernfalls kann es zu Schäden am Produkt oder Fehlfunktionen kommen.
- 6** Bei den meisten Personen passt die Brille problemlos.
- 7** Die folgenden Personengruppen sollten die Brille nicht verwenden: Schwangere, Gebrechliche, Personen mit Herzbeschwerden und Personen, die zu Übelkeit neigen.  
Personen, die diese Symptome aufweisen, sollten das Produkt nicht verwenden.
- 8** Halten Sie sich beim Ansehen von 3D-Videos nicht in der Nähe leicht zerbrechlicher Gegenstände auf.  
Es ist möglich, dass Sie ein 3D-Bild für ein echtes Objekt halten, sich bewegen und dadurch einen Gegenstand in Ihrer Nähe zerbrechen, was zu Verletzungen führen kann.
- 9** Verwenden Sie dieses Produkt nur, um 3D-Videos anzusehen.  
Verwenden Sie es zu keinem anderen Zweck.  
3D-Brillen dürfen nicht als Sonnen- oder Lesebrillen verwendet werden.

- 10** Sprühen Sie nie Reinigungsflüssigkeit direkt auf die Oberfläche der Brille.  
Dadurch können Verfärbungen oder Risse entstehen, und die Beschichtung kann sich lösen.
- 11** Bei der Reinigung darf das Produkt nicht mit Wasser in Berührung kommen. Achten Sie darauf, dass kein Wasser in das Produkt eindringt.  
Dies kann zu Bränden und Stromschlägen führen.
- 12** Die Gläser der 3D-Brille sind kratzempfindlich. Bitte reinigen Sie sie nur mit einem weichen Tuch.  
Um durch Fremdpartikel verursachte Kratzer auf der Brille zu vermeiden, achten Sie darauf, dass das Tuch sauber und staubfrei ist.
- 13** Die Oberfläche der Flüssigkristall-Shutter darf keinesfalls durch scharfe Gegenstände verkratzt werden; sie darf nicht mit Chemikalien gereinigt werden.
- 14** Auf die Flüssigkristall-Shutter darf kein Druck ausgeübt werden.  
Lassen Sie die Brille nicht fallen, und verbiegen Sie sie nicht.
- 15** Beim Betrachten von 3D-Videos müssen Sie auf die Einhaltung der angegebenen Reichweite achten. (Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem Benutzerhandbuch für den Fernseher oder Projektor.)  
Wenn der angegebene Empfangsbereich überschritten wird, ist das Video möglicherweise nicht in 3D zu sehen.
- 16** Die 3D-Brille (60 Hz) kann ein Flackern erzeugen, wenn der 3D-Bildschirm gleichzeitig mit einer magnetischen fluoreszierenden Lichtquelle (50 Hz) betrieben wird.  
Falls dies vorkommt, schalten Sie die Lichtquelle aus, und sehen Sie sich das Video weiter an.
- 17** Die 3D-Brille ist ein drahtloses Kommunikationsgerät, das eine Frequenz von 2,4 GHz nutzt und von Geräten wie Mikrowellen oder WLAN-Verbindungen gestört werden kann.  
Es kann ebenfalls zu einer Störung der WLAN-Leistung kommen, wenn sich zwischen der 3D-Brille und dem 3D-Fernseher oder -Projektor ein Hindernis befindet.
- 18** Lassen Sie Kinder, die die 3D-Brille tragen, nicht unbeaufsichtigt. Sie sollten die Brille bei Anzeichen von Ermüdung, Zucken der Augen oder Gesichtsmuskeln oder anderen unkontrollierten Bewegungen absetzen.
- 19** Es kann zu Schäden am Gerät führen, wenn Erwachsene die 3D-Brille für Kinder (AG-S230) tragen.
- 20** Das Tragen der 3D-Brille kann geringfügige Unannehmlichkeiten verursachen. Stellen Sie die Nasenauflage der 3D-Brille um 90 Grad hoch, bevor Sie sie aufsetzen, wenn Sie Ihre normale Brille tragen.

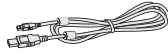
## EIGENSCHAFTEN

- Die AG-S230/S250/S270 ist eine 3D-Brille, die eine drahtlose RF-Verbindung (2,4 GHz) verwendet.
- Sie können die lebendigen 3D-Bilder genießen, wenn das Gerät mit einem Fernseher oder Projektor verbunden ist, der die RF-Brille unterstützt.
- Sie können also 3D-Videos und -Bilder betrachten.

## ZUBEHÖR



3D-Brille



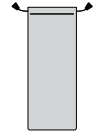
Achtpoliges Mini-USB-Kabel



Bedienungsanleitung (auf CD)



Kurzanleitung

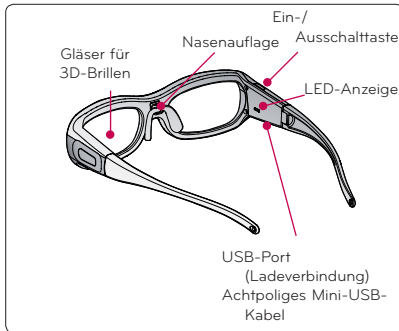


Aufbewahrungsbeutel

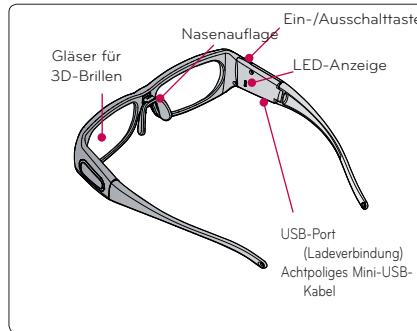
**HINWEIS** ▶ Das reale Pendant zu dem in dieser Bedienungsanleitung abgebildeten Zubehör kann anders aussehen.

## TEILENAMEN

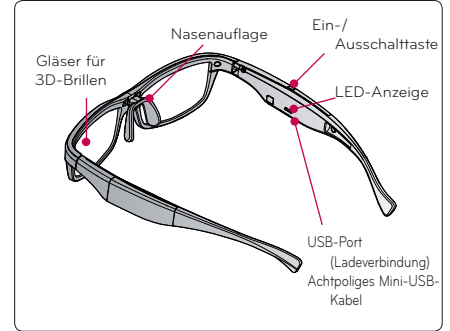
**AG-S230** (für Kinder)



**AG-S250** (für Erwachsene)



**AG-S270** (aus Metall)



## VERWENDUNG VON 3D-BRILLEN

	Tastenbetrieb	LED-Anzeige
<b>Einschalten</b>	Drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste einmal.	Die LED-Leuchte blinkt einmal (rot).
<b>Ausschalten</b>	Halten Sie die Ein-/Ausschalttaste gedrückt (2-3 Sekunden).	Die LED-Anzeige blinkt dreimal (rot).
<b>Autom. Abschalten*<sup>1</sup></b>	Das Gerät wird automatisch ausgeschaltet, wenn es länger als eine Minute kein 3D-Signal empfängt.	Die LED-Anzeige blinkt dreimal (rot).
<b>Akku (Lithium-Polymer) leer</b>	-	Wenn der Akku fast leer ist, blinkt die LED-Anzeige eine Minute lang, danach schaltet sich das Gerät von selbst ab. * Wenn der Ladevorgang beendet ist, leuchtet die LED-Anzeige grün.
<b>Verbinden der Brille</b>	-	Wenn das Gerät zum ersten Mal eingeschaltet wird, wird es automatisch mit dem Fernseher oder Projektor mit dem stärksten Signal verbunden.
<b>Erneutes Verbinden der Brille*<sup>2</sup></b>	Halten Sie die Ein-/Ausschalttaste länger als acht Sekunden gedrückt.	Lassen Sie die Taste los, wenn die grüne LED aufleuchtet. Das grüne Licht blinkt drei Mal, und dann schaltet sich das Gerät aus. Wenn Sie es wieder einschalten, wird die Brille mit dem Fernseher oder Projektor mit dem stärksten Signal verbunden.

\*<sup>1</sup> Die Funktion „Autom. Aus“ schaltet das Gerät automatisch aus, wenn die Brille das Signal des Fernsehers oder Projektors verliert. Dies kann geschehen, wenn die Entfernung oder der Winkel zwischen dem Gerät und dem Fernseher oder Projektor außerhalb des Signalbereichs liegt, wenn sich ein Hindernis zwischen den beiden Geräten befindet oder wenn das Gerät vom 3D- in den 2D-Modus geschaltet wurde.

\*<sup>2</sup> Das Gerät erkennt nur die jeweilige ID des Fernsehers oder Projektors, mit dem es verbunden ist. IDs von anderen Fernsehern oder Projektoren werden deshalb nicht vom Gerät erkannt. Informationen, wie Sie das Gerät mit anderen Fernsehern oder Projektoren verbinden können, finden Sie in „Erneutes Verbinden der Brille“. (Informationen zur Verwendung der 3D-Brille ansehen)

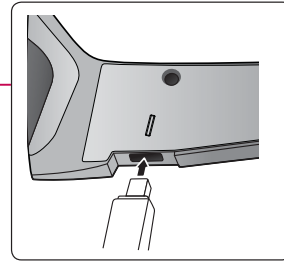
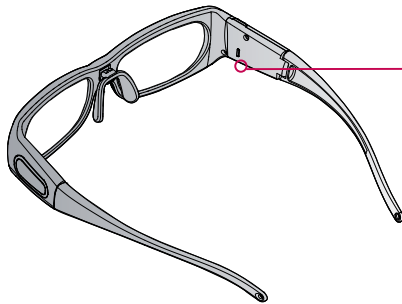
Sie können mit dem Gerät auch 3D-Bilder ansehen, während es gerade mit einem USB-Kabel geladen wird. Während des Ladevorgangs zeigt die LED am Gerät Folgendes an:

Wenn das Gerät eingeschaltet ist und 3D-Bilder zeigt:	Das rote Licht blinkt einmal pro Sekunde während des Ladevorgangs, und das grüne Licht blinkt einmal pro Sekunde, wenn das Gerät vollständig geladen ist.
Wenn das Gerät aus- oder eingeschaltet ist und keine 3D-Bilder zeigt:	Je nach Ladestatus leuchtet entweder das rote oder das grüne Licht.

## AUFLADEN DER BRILLE

- 1 Verbinden Sie den USB-Anschluss unter der Ein-/Ausschalttaste an der Brille unter Verwendung des mitgelieferten achtpoligen Mini-USB-Kabels wie abgebildet mit Ihrem TV oder PC.

**⚠ ACHTUNG** ▶ Stecken Sie das mitgelieferte 8-Pin-Mini-USB-Kabel korrekt ein. Andernfalls kann das Produkt beschädigt werden.



Beispiel: AG-S250

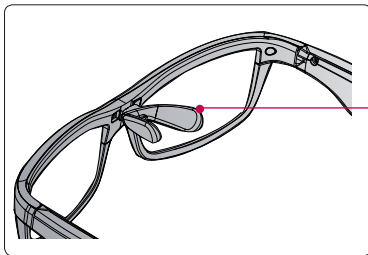
- 2 Laden Sie die Brille auf, bis die LED-Anzeige grün leuchtet. Zum vollständigen Aufladen benötigt die Brille etwa 1 Stunde 50 Minuten.

- ! HINWEIS** ▶ Aufladevorgang: Die LED-Anzeige leuchtet rot.  
 ▶ Aufladevorgang beendet: Die LED-Anzeige leuchtet grün.  
 ▶ Der Akku ist fast leer: Die LED-Anzeige blinkt eine Minute lang, dann schaltet sich das Gerät automatisch ab.

- ⚠ ACHTUNG** ▶ Bei der Verwendung eines anderen USB-Kabels als dem mitgelieferten (achtpoliges Mini-USB-Kabel) kann das Produkt beschädigt werden.  
 ▶ Verbinden Sie das Produkt mit dem USB-Anschluss (2.0 oder höher), um es aufzuladen.

## TRAGEN DER 3D-BRILLE

Das Tragen der 3D-Brille kann geringfügige Unannehmlichkeiten verursachen. Stellen Sie die Nasenauflage der 3D-Brille um 90 Grad hoch, bevor Sie sie aufsetzen, wenn Sie Ihre normale Brille tragen.



Eine Anleitung dazu finden Sie im Bild unten. Passen Sie den Winkel an, um die Einstellung zu finden, die für Sie am bequemsten ist.

## FEHLERBEHEBUNG

Problem	Lösungsvorschlag
F. Die Brille funktioniert nicht.	A. Eventuell ist der Lithium-Polymer-Akku entladen. Laden Sie den Akku unter Verwendung des achtpoligen Mini-USB-Kabels auf. A. Überprüfen Sie auch die 3D-Einstellungen des Fernsehers oder Projektors.
F. Die LED-Anzeige blinkt andauernd (rot).	A. Dies passiert, wenn der Lithium-Polymer-Akku fast leer ist. Laden Sie den Akku unter Verwendung des achtpoligen Mini-USB-Kabels auf.
F. Ich wollte die Brille unter Verwendung des achtpoligen Mini-USB-Kabels aufladen. Sie wurde aber nicht aufgeladen.	A. Prüfen Sie, ob das achtpolige Mini-USB-Kabel korrekt mit der Brille verbunden ist.

# TECHNISCHE DATEN

DEUTSCH

	AG-S230/S250	AG-S270
Shutter	Flüssigkristall	Flüssigkristall
Kontrastverhältnis	Max. 1000:1	Max. 2000:1
Übertragung	Mehr als 34 %	Mehr als 34 %
Feldrate	120 Felder/Sek.	120 Felder/Sek.
Öffnungsdauer	Unter 2,0 ms	Unter 2,0 ms
Verschlusszeit	Unter 0,3 ms	Unter 0,3 ms
Gewicht	Etwa 36 g	Etwa 43 g
Stromanschluss	<ul style="list-style-type: none"> <li>· USB-Kabel: Achtpoliges Mini-USB-Kabel</li> <li>· Akku: 80 mA/h</li> <li>· Betriebszeit: Ca. 40 Stunden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· USB-Kabel: Achtpoliges Mini-USB-Kabel</li> <li>· Akku: 75 mA/h</li> <li>· Betriebszeit: Ca. 40 Stunden</li> </ul>
Temperatur im Betrieb	0° C bis 40° C	0° C bis 40° C
Temperatur bei Lagerung	-20° C bis 60° C	-20° C bis 60° C

☞ Bei den in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Abbildungen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung Veränderungen auftreten.

Klasse B ITE (Information Technology Equipment)

Dieses Gerät erfüllt die EMC-Richtlinie und ist für den Gebrauch in allen Umgebungen, einschließlich Privathaushalten geeignet.

(Produkte der Klasse B ITE produzieren weniger elektromagnetische Strahlung als Produkte der Klasse A ITE.)



Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen:

(1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen aufnehmen, auch solche, die einen unerwünschten Betrieb des Geräts zur Folge haben können.

### Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Anforderungen eines digitalen Geräts der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Die FCC-Grenzwerte der Klasse B sollen einen angemessenen Schutz vor schädlichen Störungen bei Aufstellung in einer Wohngegend gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzstrom und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen. Wenn das Gerät nicht gemäß den Anleitungen installiert und betrieben wird, kann es Funkstörungen verursachen. Es besteht jedoch keine Gewähr, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät Störungen des Radio- und Fernsehempfangs verursachen (was durch Ein- und Ausschalten des Geräts feststellbar ist), kann der Benutzer die Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Empfangsantenne neu ausrichten oder ihren Standort verändern.
- Abstand zwischen Gerät und Empfänger vergrößern.
- Schließen Sie das Gerät an eine andere Steckdose an, sodass das Gerät und der Empfänger an verschiedene Stromkreise angeschlossen sind.
- Wenden Sie sich an Ihre Verkaufsstelle oder einen Radio- bzw. Fernsichttechniker.

Vom Hersteller nicht genehmigte Änderungen am Produkt führen dazu, dass der Benutzer das Produkt gemäß den FCC-Bestimmungen nicht weiter betreiben darf.

### Garantiezeitraum

1 Jahr. (Europa : 2 Jahr.) Falls das Produkt bezüglich des Materials oder der Verarbeitung bei normaler Verwendung innerhalb des Garantiezeitraums Mängel aufweist, wenden Sie sich an den Händler, von dem Sie das Gerät erworben haben. Diese Garantie gilt nur für den ursprünglichen Käufer des Produkts und ist lokal begrenzt.

