

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

# МОНІТОР ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

Уважно прочитайте цей посібник, перш ніж вмикати пристрій,  
і збережіть посібник для довідки у майбутньому.

МОДЕЛІ МОНІТОРА ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

M3204C

M4716C

---

# Зміст

<b>Приладдя</b>	<b>3</b>
<b>Встановлення на підставку</b>	<b>4</b>
<b>Підключення динаміків</b>	<b>6</b>
<b>Щоб задати режим Portrait (Вертикальне)</b>	<b>7</b>
<b>Using the Remote Control</b>	<b>8</b>
<b>Назви та функції компонентів</b>	<b>10</b>
<b>Підключення зовнішніх пристроїв</b>	<b>12</b>
Підключення до ПК.....	12
Використовуючи LAN (ЛКМ).....	14
Послідовні монітори .....	15
Настінне кріплення VESA FDMI .....	16
Утримувач кабеля .....	17
Video Input .....	18
Компонентний вхід (480i/480p/576i/576p/720p/1080i) .....	19
Вихід HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p) .....	20
<b>Меню користувача</b>	<b>21</b>
Опції налаштування екрану .....	21
Екранне меню.....	23
Порядок налаштування екранних меню .....	24
Як автоматично налаштувати параметри екрана .....	24
Налаштування параметрів кольорів екрана .....	25
Налаштування параметрів звучання .....	31
Налаштування таймера .....	32
Вибір параметрів .....	33
Вибір налаштувань сітки.....	35
Вибір налаштувань USB.....	37
<b>Усунення неполадок</b>	<b>51</b>
<b>Технічні характеристики</b>	<b>54</b>
<b>Одночасне керування кількома пристроями</b>	<b>A1</b>

# Приладдя

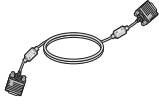
## ● Приладдя

Дякуємо за придбання. Перевірте вибір і приладдя, зображені нижче

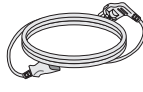
❖ Зауважте, що приладдя може відрізнятися від зображеного на малюнку.



Пульт дистанційного керування / батареї



Кабель передачі сигналу D-Sub



Кабель живлення



Компакт-диск / карти

## ● Приладдя, яке не входить у комплект

Додаткове приладдя може бути змінено для покращення роботи виробу, а також може додаватися нове приладдя без попередження. Щоб придбати додаткове приладдя, відвідайте магазин електротехніки або інтернет-магазин чи зверніться до магазину, де ви придбали виріб.

❖ Додаткове приладдя (не входить у комплект) може відрізнятися залежно від моделі.

❖ Зауважте, що додаткове приладдя може відрізнятися від зображеного на малюнку.

❖ Додаткове приладдя можна придбати в більшості магазинів електротехніки.

### Заглушка отвору на підставці та комплектуючі < Лише M4716C >

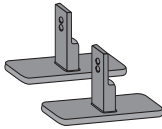


Закриття отвору на підставці



Гвинти (2)

### Підставка та комплектуючі < M3204C >

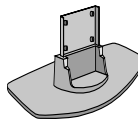


Ніжки підставки (2)



Гвинти (4)

### < M4716C >



Ніжки підставки (1)

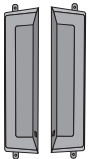


Гвинти (4)



Утримувач кабелю (1)

### Гучномовці та комплектуючі



Гучномовець (2)



Гвинти (4) / кабель (2)

#### Кріплення/затискач кабелю



Можуть бути недоступними в деяких регіонах або для деяких моделей.



### Пристрій NC2000 та комплектуючі



Пристрій NC2000



Компакт-диск / карти



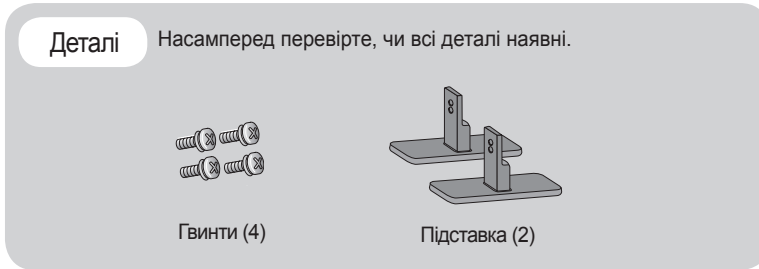
Гвинти (2)

# Встановлення на підставку

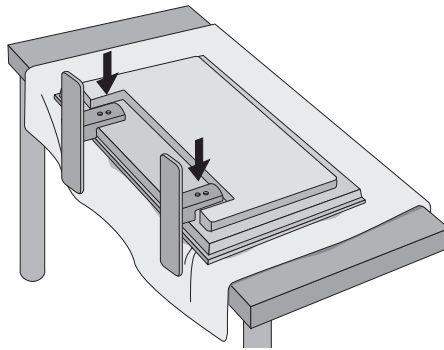
- Доступне лише для деяких моделей.

## < M3204C >

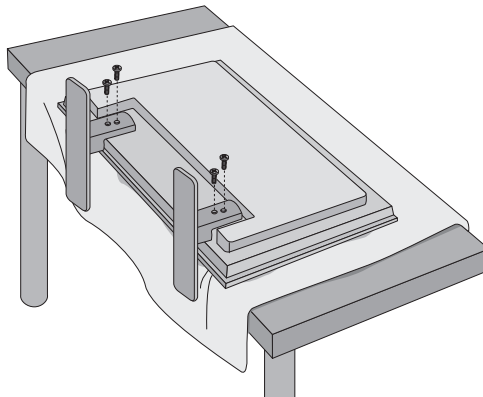
1. Вийміть деталі підставки з коробки та змонтуйте їх, як показано на малюнку.



2. Розстеліть м'яку тканину на столі та розташуйте на ній пристрій екраном донизу. Під'єднайте підставку, як показано на малюнку.



3. Закріпіть підставку за допомогою гвинтів на задній панелі пристрою, як показано на схемі.





# Встановлення на підставку

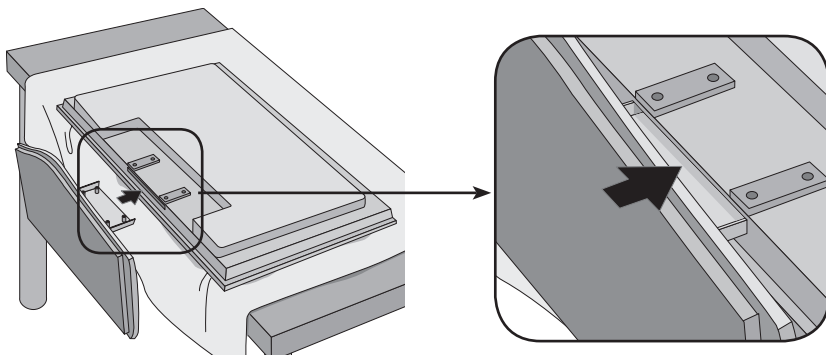
- Доступне лише для деяких моделей.

## < M4716C >

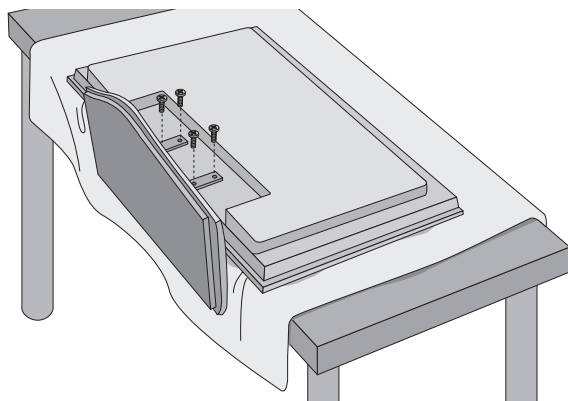
1. Вийміть деталі підставки з коробки та змонтуйте їх, як показано на малюнку.



2. Розстеліть м'яку тканину на столі та розташуйте на ній пристрій екраном донизу. Під'єднайте підставку, як показано на малюнку.



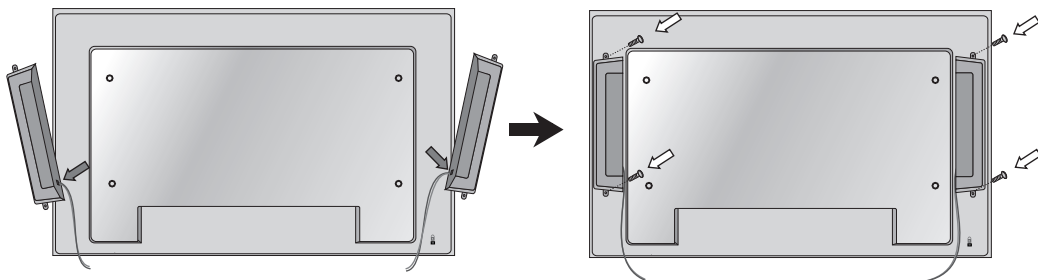
3. Закріпіть підставку за допомогою гвинтів на задній панелі пристрою, як показано на схемі.



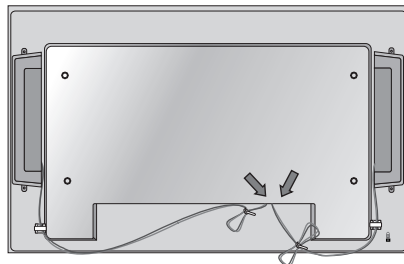
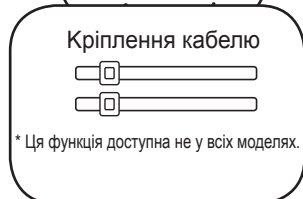
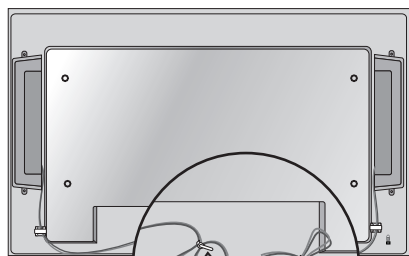
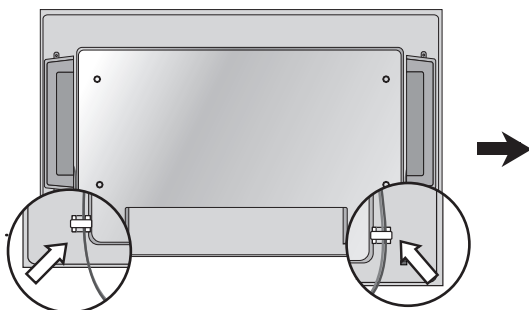
# Підключення динаміків

- Доступне лише для деяких моделей.

Зафіксуйте динаміки на пристрої за допомогою цих шурупів і підключіть кабель, як показано на мал. нижче.



Після встановлення своїх гучномовців використовуйте тримачі і кріплення кабелів, щоб впорядкувати кабелі гучномовця.

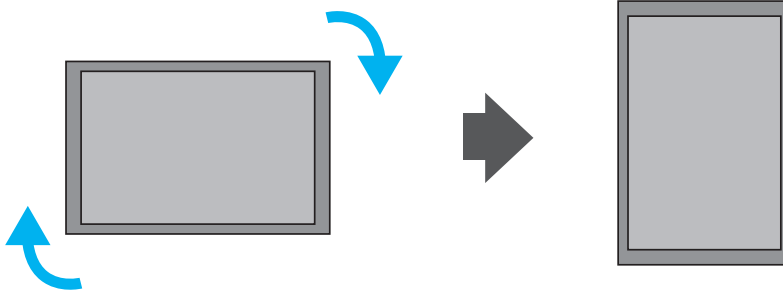


Із встановленими динаміками.

\* Підключіть до вхідного рознімання відповідного кольору.

# Щоб задати режим Portrait (Вертикальне)

- Доступне лише для деяких моделей.



При встановленні режиму Portrait (Вертикальний), поверніть пристрій за годинниковою стрілкою.

## Примітка

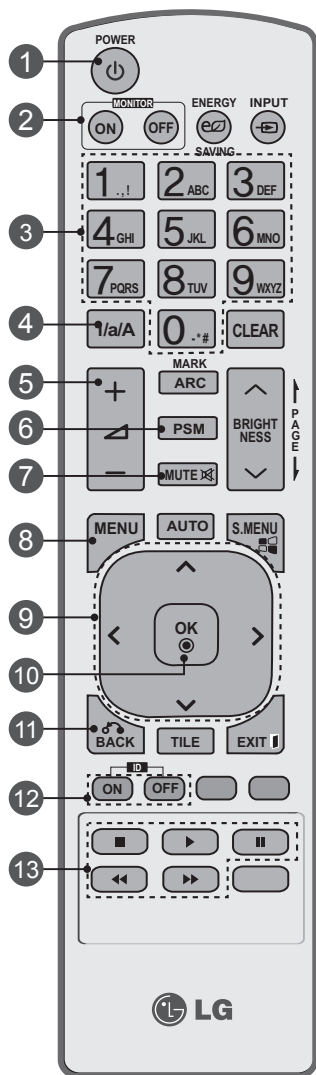


< Лише M4716C >

- У разі використання настінного кронштейна чи режиму сцени "Портрет", отвір для підставки можна закрити заглушкою.

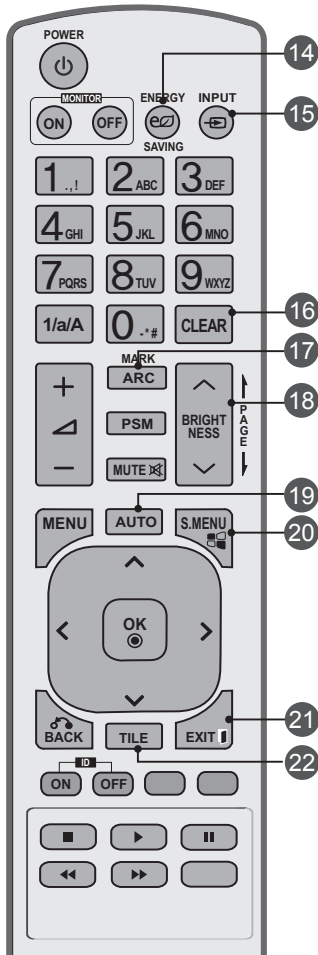
# Using the Remote Control

## ● Name of the Remote Control Buttons



- 1** Кнопка вмикання/вимикання живлення  
- вмикання телевізора (з режиму очікування) та вимикання (перехід в режим очікування).
- 2** Кнопка вмикання/вимикання монітора  
- вмикання та вимикання монітора.
- 3** Кнопки з цифрами та літерами  
- набір цифр та літер.
- 4** Кнопка "1/a/A"  
- вибір вводу цифр або літер (тільки для вводу SuperSign).
- 5** Кнопка збільшення/зменшення гучності  
- регулювання гучності.
- 6** Кнопка "PSM"  
- вибір режиму зображення.
- 7** Кнопка "MUTE"  
- увімкнення або вимкнення звуку.
- 8** Кнопка "MENU"  
- вибір меню.  
- закриття всіх екранних меню та повернення до перегляду ТБ з будь-якого меню.
- 9** Кнопки вгору/вниз/ліворуч/праворуч  
- пересування в екранних меню і регулювання налаштувань телевізора.
- 10** Кнопка OK  
- підтвердження вибору або відображення поточного режиму.
- 11** Кнопка BACK  
- повернення на крок назад в інтерактивних програмах.
- 12** Кнопки ID ON/OFF  
- Якщо номер ідентифікатора вхідного сигналу такий самий, як і номер ідентифікатора режиму, потрібним монітором можна управляти у режимі відображення кількох вікон.
- 13** Кнопки керування меню USB-пристрою  
- налаштування меню USB-пристрою (Фотографії, Музика і Фільми).

# Using the Remote Control



## 14 Кнопка Energy Saving

- налаштування режиму енергозбереження для телевізора.

## 15 Кнопка INPUT

після одноразового натискання кнопки з'явиться вікно вибору вхідного сигналу. Вибрати потрібний тип сигналу можна за допомогою кнопки < >.



## 16 Кнопка Clear

- видалення введених цифр та букв (тільки для вводу SuperSign)

## 17 Кнопка ARC

- вибір формату екрана

## 18 Кнопка Brightness

- За допомогою кнопок зі стрілками вгору та вниз на пульті ДК можна регулювати яскравість зображення.  
- у режимі USB в екранному меню є функція "Сторінка" для переходу до наступного списку файлів.

## 19 Кнопка AUTO

- автоматичне регулювання розташування зображення та мінімізація ефекту миготіння (тільки для вхідного сигналу RGB).

## 20 Кнопка S.MENU (Клавіша меню SuperSign)

- вибір екранного меню SuperSign (тільки для вводу SuperSign).

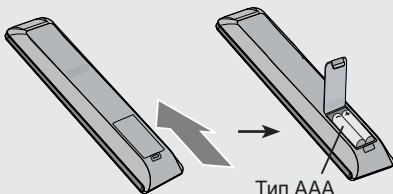
## 21 Кнопка EXIT

- всіх екранних меню та повернення до перегляду на моніторі з будь-якого меню.

## 22 Кнопка TILE

- вибір режиму "Замостити"

## Вставляння батарей у пульт ДК



1. Зніміть кришку батареї.

2. Вставте батареї, дотримуючись відповідної полярності (+ / -).

3. Закрийте кришку батареї.

4. Виймання батарейок виконується у порядку, зворотному до порядку їх встановлення.

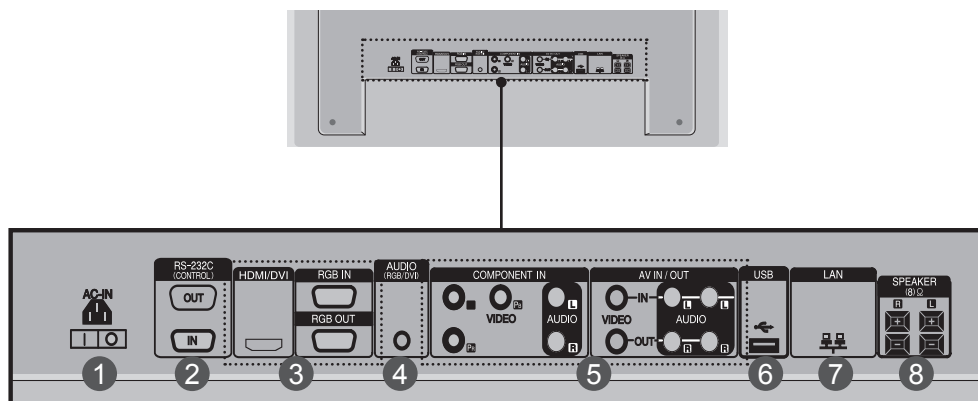
• Утилізуйте використані батареї, викинувши їх до кошика для сміття, щоб запобігти забрудненню оточуючого середовища.

# Назви та функції компонентів

\* Зображення продукту у цьому посібнику користувача може відрізнятись від справжнього зображення.

## ● Задня панель

< M3204C >



- 1 Гніздо живлення**  
підключіть кабель живлення
- 2 Послідовні порти RS-232C**
- 3 RGB, HDMI/DVI**  
HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- 4 Гніздо підключення звуку ПК**  
Підключіть аудіокабель до гнізда \*LINE OUT (лінійний вихід) звукової плати ПК.
- 5 Компонентний, аудіовідеороз'єми**
- 6 Роз'єм USB**
- 7 Порт LAN (Локальна комп'ютерна мережа)**
- 8 Порти динаміків**

### \* Line Out (Лінійний вихід)

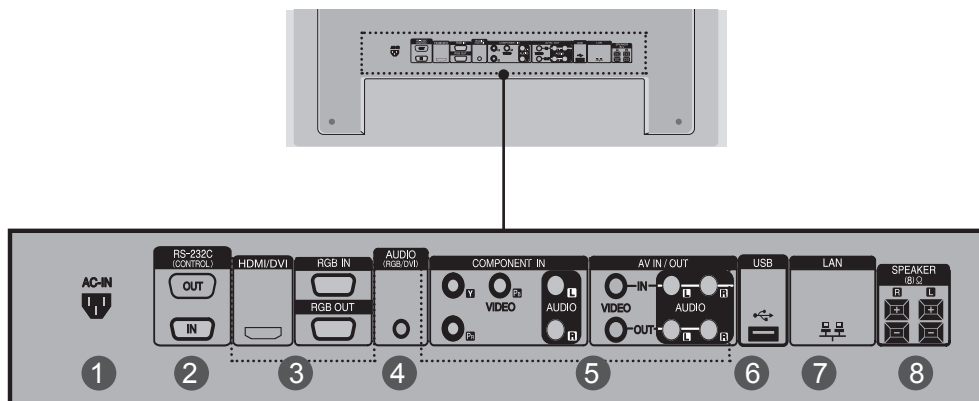
Гніздо, яке використовується для підключення динаміків, включаючи вбудований підсилювач. Перед підключенням обов'язково перевірте гніздо підключення звукової плати ПК. Якщо аудіовихід звукової плати ПК оснащено лише виходом динаміків (Speaker Out), зменште гучність на ПК. Якщо звукова плата ПК підтримує як вихід динаміків (Speaker Out), так і лінійний вихід (Line Out), виберіть Line Out, встановіть перемичку, вибравши відповідну опцію в програмі ПК (зверніться до інструкції з експлуатації звукової плати).

# Назви та функції компонентів

\* Зображення продукту у цьому посібнику користувача може відрізнятись від справжнього зображення.

## ● Задня панель

< M4716C >



- 1 Гніздо живлення**  
підключіть кабель живлення
- 2 Послідовні порти RS-232C**
- 3 RGB, HDMI/DVI**  
HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- 4 Гніздо підключення звуку ПК**  
Підключіть аудіокабель до гнізда \*LINE OUT (лінійний вихід) звукової плати ПК.
- 5 Компонентний, аудіовідеороз'єми**
- 6 Роз'єм USB**
- 7 Порт LAN (Локальна комп'ютерна мережа)**
- 8 Порти динаміків**

### \* Line Out (Лінійний вихід)

Гніздо, яке використовується для підключення динаміків, включаючи вбудований підсилювач. Перед підключенням обов'язково перевірте гніздо підключення звукової плати ПК. Якщо аудіовихід звукової плати ПК оснащено лише виходом динаміків (Speaker Out), зменште гучність на ПК. Якщо звукова плата ПК підтримує як вихід динаміків (Speaker Out), так і лінійний вихід (Line Out), виберіть Line Out, встановіть перемичку, вибравши відповідну опцію в програмі ПК (зверніться до інструкції з експлуатації звукової плати).

# Підключення зовнішніх пристроїв

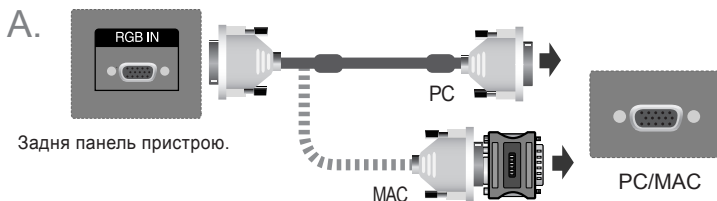
## Підключення до ПК

- 1 По-перше, переконайтесь, що комп'ютер, виріб та периферійні прилади вимкнені. А потім підключіть кабель вхідного сигналу.

A. Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.

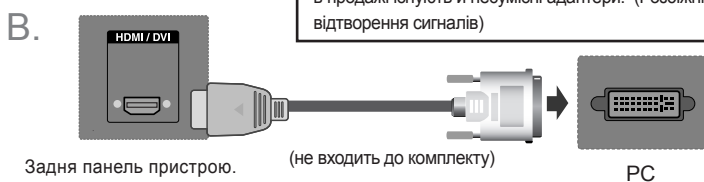
B. У разі під'єднання за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI-DVI (продається окремо).

\* Під час використання ПК з HDMI може спостерігатися проблема сумісності.



**Адаптер для комп'ютера Macintosh (не входить до комплекту)**

Використовуйте лише стандартний адаптер для Macintosh, оскільки в продажі існують й несумісні адаптери. (Розбіжність в системі відтворення сигналів)

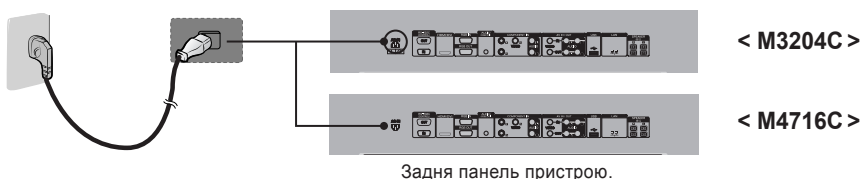


\* Відповідно до стандартних вимог сумісності, користувач має використовувати екрановані сигнальні інтерфейсні кабелі (15-ти штирковий кабель D-sub, кабель HDMI-DVI) з ферритовими жилами.

- 2 Приєднайте аудіокабель.



- 3 Підключіть кабель живлення.

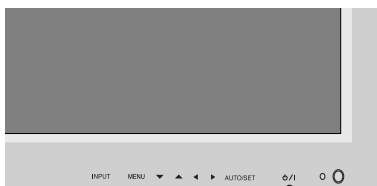




# Підключення зовнішніх пристроїв

- 4 1. Увімкніть живлення, натиснувши відповідну кнопку на виробі.

< M3204C >



Кнопка увімкнення/  
вимкнення

< M4716C >



Кнопка увімкнення/  
вимкнення

2. Увімкніть ПК.

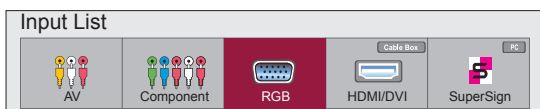
- 5 Виберіть джерело вхідного сигналу.  
Натисніть кнопку **INPUT** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

**INPUT** → < > → **OK**

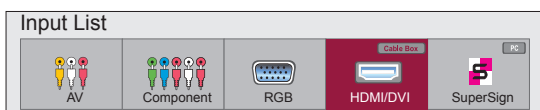
Можна також натиснути кнопку **INPUT** на задній панелі пристрою.

**INPUT** → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

- A. Під час підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.
- виберіть **RGB** : аналоговий сигнал D-Sub



- B. У разі під'єднання за допомогою кабелів вхідного сигналу HDMI-DVI та HDMI.
- Виберіть пункт **HDMI/DVI** : цифровий сигнал DVI або HDMI.



## Примітка



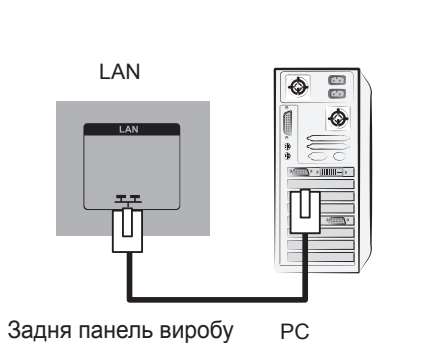
- Підключення до двох комп'ютерів.  
Під'єднайте штекери кабелів передачі сигналу (HDMI-DVI та D-Sub) до роз'ємів кожного комп'ютера.  
Натисніть кнопку **INPUT** на пульті ДК, щоб обрати комп'ютер, який використовуватиметься.
- Під'єднайте пристрій безпосередньо до розетки живлення з заземленням або подовжувача (з можливістю під'єднання трьох вилок).

# Підключення зовнішніх пристроїв

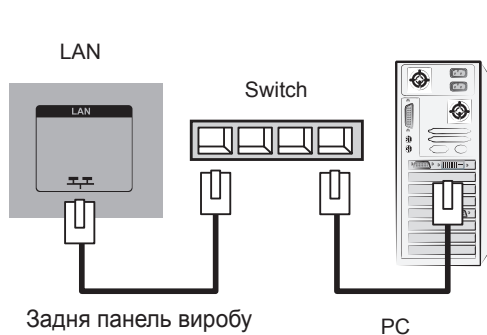
## 1 Використовуючи LAN (ЛКМ)

1 Під'єднайте кабель LAN, як зображено на малюнку нижче.

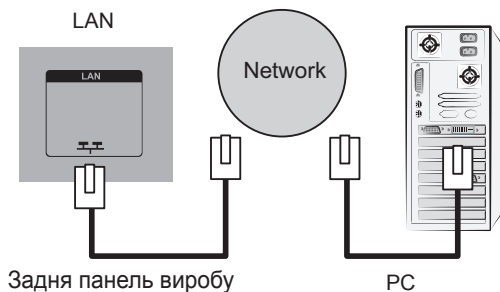
A. Підключіть ПК безпосередньо до монітора.



B. Використання маршрутизатора (комутатора)



C. Використання Інтернету.



2 Підключіть кабель LAN та встановіть програму eZ-Net Manager із компакт-диску. Детальна інформація про програму знаходиться на компакт-диску, який додається.

### Примітка



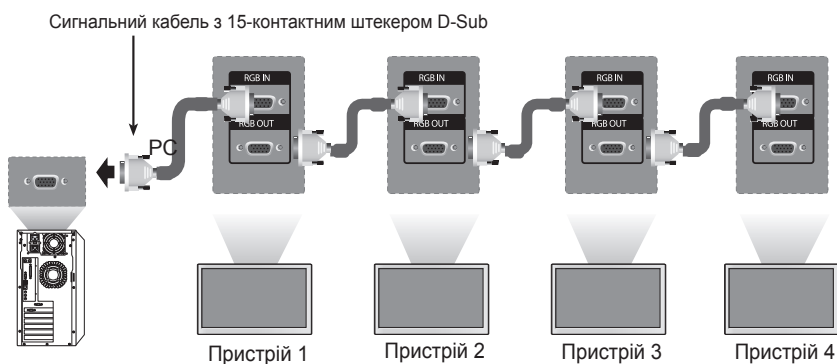
- Використання LAN дозволяє встановити з'єднання між комп'ютером і монітором, а також робить можливим використання екранного меню як на комп'ютері, так і на моніторі.

# Підключення зовнішніх пристроїв

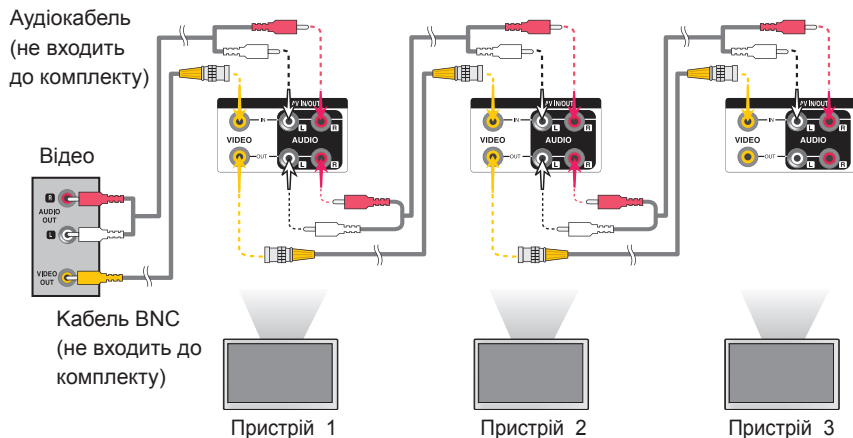
## ● Послідовні монітори

### А. Якщо використовується вхід RGB

- Для використання різних виробів, під'єднаних один до одного Приєднайте один кінець кабелю вхідного сигналу (сигнальний кабель з 15-контактним штекером D-Sub) до виходу RGB OUT виробу 1, а інший кінець кабелю до входу RGB IN інших виробів.



### В. Якщо використовується аудіовідеовхід



#### Примітка

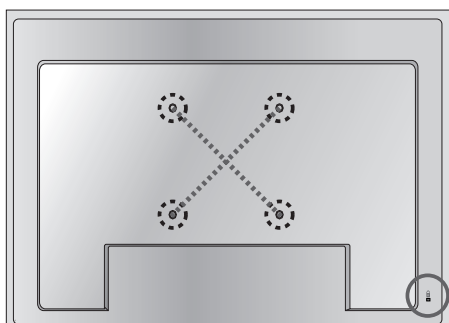
- Кількість моніторів, які можна під'єднати до одного виходу, може відрізнятися залежно від потужності сигналу та його втрат під час передачі кабелем. Якщо сигнал хороший і немає втрат під час його передачі кабелем, можна під'єднати до 9 моніторів. Якщо потрібно під'єднати більше, ніж 9 моніторів, рекомендується використовувати розподільник.

# Підключення зовнішніх пристроїв

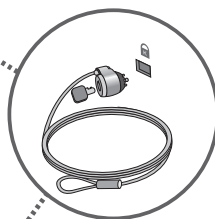
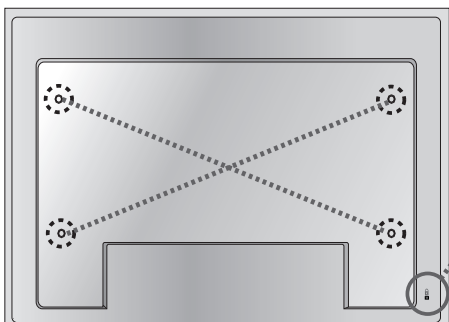
## ● Настінне кріплення VESA FDMI

Даний пристрій підтримує VESA FDMI сумісне монтажне з'єднання. Ці кріплення можна придбати окремо, вони не виготовляються LG Зверніться до інструкцій, які надаються з кріпленням для отримання детальнішої інформації.

### < M3204C >



### < M4716C >



#### **Захисний отвір Кенсінгона**

На задній панелі телевізора розташоване з'єднання системи безпеки Kensington Кабель і замок можна придбати окремо, вони не постачаються LG Для отримання докладнішої інформації, відвідайте <http://www.kensington.com>, домашня інтернет-сторінка Kensington.

#### **Примітка**



- Внизу на задній панелі є вимикач. Для більшої зручності його можна ввімкнути перед під'єднанням кабелю живлення.

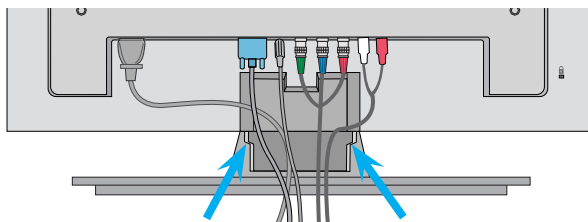
# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Утримувач кабеля

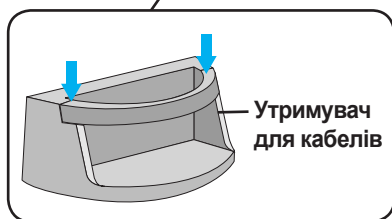
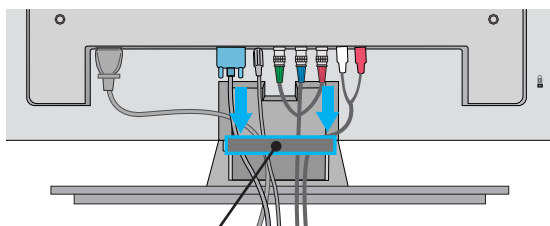
- Доступне лише для деяких моделей.

< Лише M4716C >

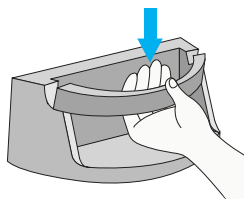
1. Розташуйте кабелі по центру, як вказано на наступному малюнку.



2. Встановіть направляючу кабеля позаду для полегшення впорядкування кабелів.



Зняття направляючої кабеля.



Візьміть кабелі обома руками та потягніть униз.

### Примітка



- Не тримайте монітор за утримувач кабелів.

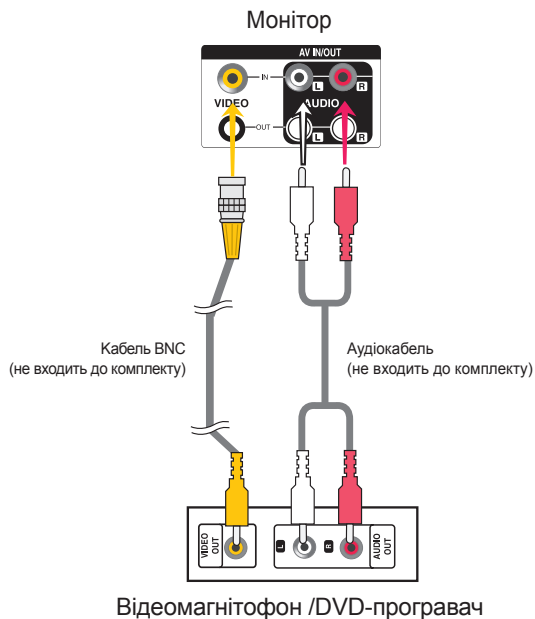
# Connecting to External Devices

## Video Input

- 1 Спочатку підключіть відеокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.12).

Підключення за допомогою кабелю BNC.

- Підключіть до вхідного рознімання відповідного кольору.



- 2 Виберіть джерело вхідного сигналу.  
Натисніть кнопку **INPUT** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

**INPUT** → < > → **OK**

Можна також натиснути кнопку **INPUT** на задній панелі пристрою.

**INPUT** → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

Підключення з кабелем BNC.

- Виберіть **AV**.



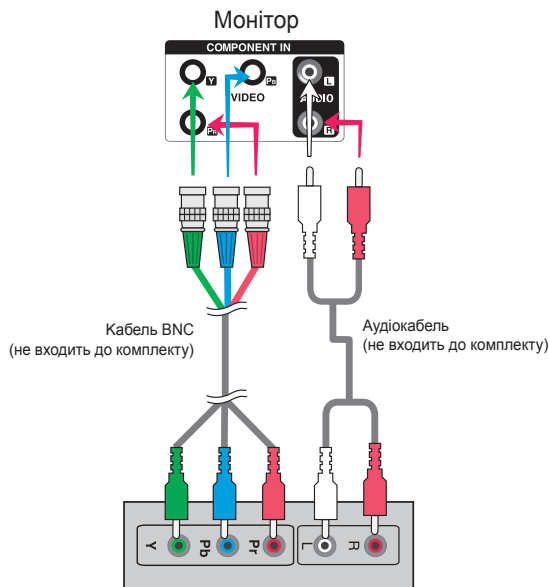
# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Компонентний вхід (480i/480p/576i/576p/720p/1080i)

- Режим 1080p підтримується лише на моделі M4716C.

1 Спочатку підключіть відео/аудіокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.12).

- Підключіть до вхідного рознімання відповідного кольору.



Телебачення з високою чіткістю (HDTV)

Примітка

- Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- Компонент не підтримує HDCP.

2 Виберіть джерело вхідного сигналу. Натисніть кнопку **INPUT** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

**INPUT** → < > → **OK**

Можна також натиснути кнопку **INPUT** на задній панелі пристрою.

**INPUT** → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

- Виберіть **Component**.

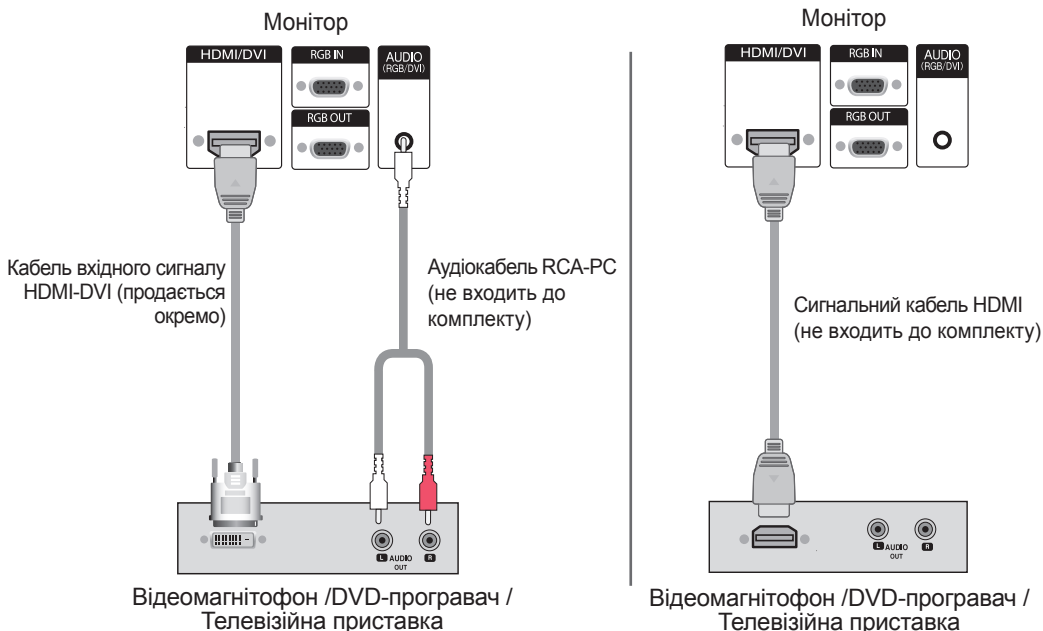


# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Вихід HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

- HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.

- 1 Підключіть відео/аудіокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор. 12).



Примітка : формат Dolby Digital не підтримується.

- 2 Виберіть джерело вхідного сигналу. Натисніть кнопку **INPUT** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

**INPUT** → < > → **OK**

Можна також натиснути кнопку **INPUT** на задній панелі пристрою.

**INPUT** → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

У разі під'єднання за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI-DVI.  
У разі під'єднання за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI.

- Виберіть **HDMI/DVI**.

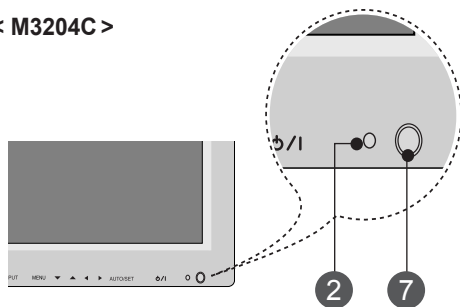




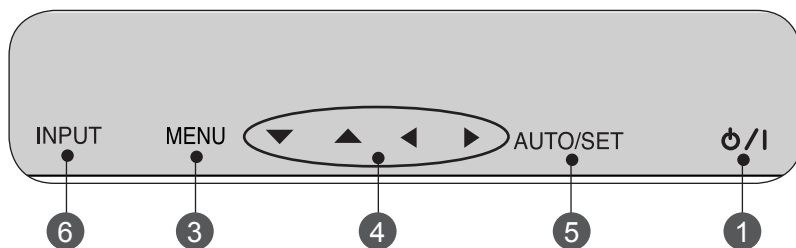
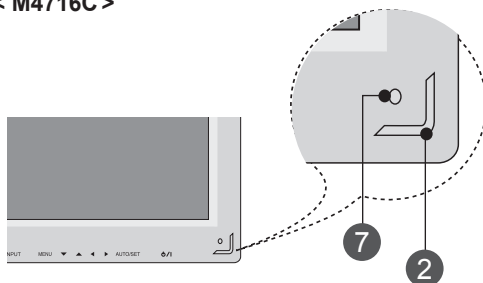
# Меню користувача

## ● Опції налаштування екрану

< M3204C >



< M4716C >



1

**Кнопка увімкнення/вимкнення**

Натисніть на сенсор увімкнення /вимкнення живлення.

2

**Індикатор живлення**

Цей індикатор світиться зеленим кольором, якщо дисплей працює у звичайному режимі (активний режим). Якщо дисплей перебуває в режимі очікування (збереження енергії), колір індикатора змінюється на жовтий.

3

**Кнопка MENU**

Натисніть цю кнопку, щоб відкрити/закрити екранне меню.

4

**Кнопка вибору / налаштування параметрів екранного меню**

Використовуйте цю кнопку для вибору піктограми або налаштування параметрів екранного меню.

▲▼ Відрегулюйте гучність.

◀▶ Відрегулюйте в бік збільшення або зменшення.



# Меню користувача

## 5 Опції налаштування екрану

5

Кнопка AUTO/SET

< M3204C >

[В режимі аналогових сигналів ПК]

Auto in progress  
For optimal display change  
resolution to 1360 x 768

[Коли активний режим XGA  
та вибрано 1360 X 768]

Auto in progress

< M4716C >

[В режимі аналогових сигналів ПК]

Auto in progress  
For optimal display change  
resolution to 1920 x 1080

[Коли активний режим XGA та  
вибрано 1920 X 1080]

Auto in progress

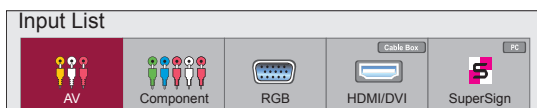
6

Кнопка INPUT

INPUT → ◀ ▶ → AUTO/SET

- Перемикання між входами

**AV** Композитне відео  
**Component** Телебачення з високою чіткістю HDTV / DVD-програвач  
**RGB** аналоговий сигнал D-Sub, 15-контактний штекер.  
**HDMI/DVI** Цифровий сигнал  
**SuperSign** SuperSign




7

Інфрачервоний  
приймач

У цьому місці пристрій отримує сигнали від пульта  
дистанційного керування.

# Меню користувача

## ● Екранне меню

Піктограма	Опис функції
 Picture	Налаштування яскравості, контрастності та кольору екрана.
 Audio	Налаштування параметрів звуку.
 Time	Налаштовує опції таймера.
 Option	Налаштування параметрів екрана відповідно до певних обставин
 Tile	Вибір налаштувань сітки.
 USB	Вибір налаштувань USB.

### Примітка



#### OSD (Екранне меню)

Функція OSD дозволяє зручно регулювати параметри екрана, оскільки на екрані відображаються значення цих параметрів.

# Меню користувача

## Порядок налаштування екранних меню



- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, після чого з'явиться головне екранне меню.
- 2 Для вибору потрібного параметра використовуйте кнопки **Λ ∨**.
- 3 Коли потрібну піктограму буде виділено, натисніть кнопку **OK**.
- 4 Для вибору потрібного параметра використовуйте кнопки **Λ ∨**.
- 5 Коли потрібний список підсвічено, натисніть кнопку **OK**.
- 6 Використовуйте кнопки **Λ ∨ < >** для налаштування потрібного рівня зображення.
- 7 Збережіть змінені налаштування, натиснувши кнопку **OK**.
- 8 Вийдіть з екранного меню, натиснувши кнопку **EXIT (Вихід)**.

## Як автоматично налаштувати параметри екрана

Натисніть кнопку **"AUTO/SET"** ("АВТО/ВСТАНОВИТИ") (кнопка **"АУТО"** ("АВТО") на пульті дистанційного керування) при аналоговому сигналі РС. Після цього буде обрано оптимальні налаштування екрана, які відповідають поточному режиму. Якщо налаштування незадовільні, можна налаштувати екран вручну.

< **M3204C** >

[Коли активний режим XGA та вибрано 1360 X 768]

Auto in progress

< **M4716C** >

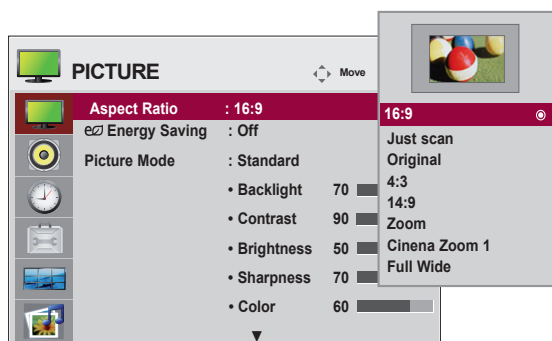
[Коли активний режим XGA та вибрано 1920 X 1080]

Auto in progress

# Меню користувача

## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Aspect Ratio



Для вибору розміру зображення на екрані.

**16:9** : Широкоекранний режим.

**Just Scan** : Повне сканування: Цей режим дозволяє відобразити зображення повністю та без будь-яких втрат. (\*Це меню активується лише за умови роздільної здатності 720P, 1080P, 1080i (вихід HDMI/DVI-DTV, компонентний режим)

**Original** : Формат зображення не налаштовується у вихідному режимі. Він встановлюється залежно від програми, яка переглядається.

**4:3** : Цей формат зображення дорівнює 4:3.

**1:1** : Це формат зображення 1 до 1 загальних аудіо/відео сигналів. (тільки RGB PC, HDMI/DVI PC)

**14:9** : Програми у форматі 14:9 зазвичай переглядаються з чорними смугами вгорі та внизу. Програми 4:3 збільшуються вгору/вниз та ліворуч/праворуч.

**Zoom** : Програми у форматі 4:3 збільшуються, поки не заповнюють екран у пропорції 16:9. Верхня та нижня частини обрізаються

**Cinena Zoom 1** : У режимі Cinema Zoom зображення розтягується по горизонталі, але краї зображення по вертикалі буде обрізано. Цей режим забезпечує певний компроміс між викривленням зображення та використанням площі екрана.

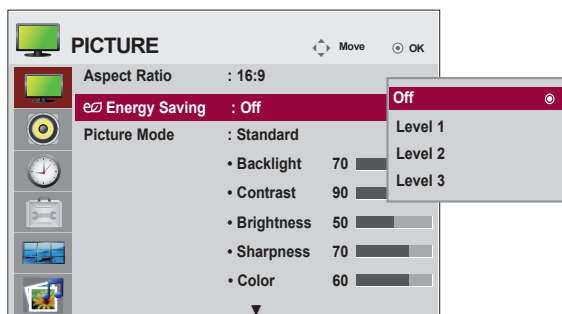
**Full Wide** : Коли телевізор отримує сигнал у широкоекранному форматі, ця функція корегує зображення горизонтально або вертикально, в лінійній пропорції, щоби повністю заповнити екран.

MODE	ARC					
	AV	Component	RGB PC	HDMI / DVI		SuperSign
				DTV	PC	
16 : 9	●	●	●	●	●	●
Just Scan	×	×	×	●	×	×
Original	●	×	×	×	×	×
4 : 3	●	●	●	●	●	●
1 : 1	×	×	●	×	●	●
14 : 9	●	●	×	●	×	×
Zoom	●	●	×	●	×	×
Cinena Zoom 1	●	●	×	●	×	×
Full Wide	●	×	×	×	×	×

# Меню користувача

## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Енергозбереження



Меню налаштування яскравості екрану допомагає економити енергію.

**Level(Рівень)** : Усього передбачено 4 рівня яскравості екрану.

- **Off (Вимкнено)** : 100% світла
- **Level 1(Рівень 1)** : 80% світла
- **Level 2(Рівень 2)** : 60% світла
- **Level 3(Рівень 3)** : 40% світла

#### Примітка

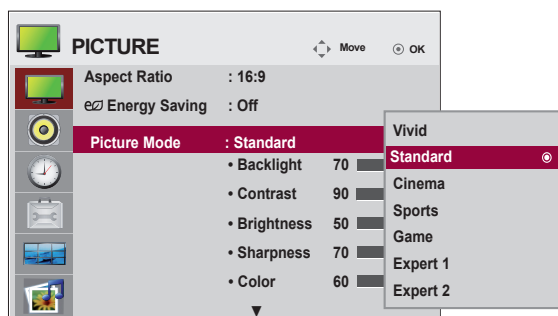


- Якщо для параметра "Picture Mode" встановити значення "Cinema", режим "Energy saving" буде вимкнено.

# User Menus

## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Picture Mode



Перемикачі попередніх налаштувань екрана.

**Standard (Стандартне)** : Найпоширеніший та найприродніший стан екранного зображення.

**Vivid (Чітке)** : Виберіть цей варіант для відображення чіткого екранного зображення.

**Cinema (Кіно)** : Виберіть цю опцію для зменшення яскравості на один рівень.

**Sport (Спорт)** : Виберіть цю опцію для отримання м'якого зображення.

**Game (Ігри)** : Призначений для отримання динамічного зображення під час гри в ігри.

**User1,2 (Користуваче1,2)** : виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих

#### Примітка



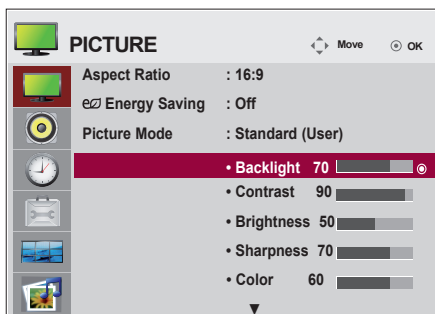
- Якщо установка "Picture Mode" у меню Picture встановлена на Vivid (Чітке), Standard (Стандартне), Cinema (Кіно), Sport (Спорт) чи Game (Ігри), наступні меню будуть встановлені автоматично.

# Меню користувача

## Налаштування параметрів кольорів екрана

---

### Picture Mode



**Backlight (Підсвітка)** : Для керування яскравістю екрану налаштуйте яскравість панелі рідкокристалічного екрану.

**Contrast (Контрастність)** : Відрегулюйте різницю між рівнями світлого та темного на зображенні.

**Brightness(Яскравість)** : Налаштування яскравості екрана. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)

**Color (Колір)** : Для встановлення параметрів кольору до потрібного рівня. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)

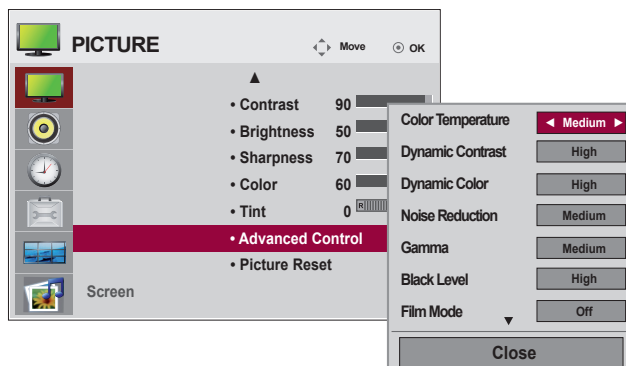
**Tint (Відтінок)** : Налаштування потрібного рівня відтінків. Ця функція доступна лише в системі віщання NTSC. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)



# Меню користувача

## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Скидання налаштувань зображення



Вибір налаштувань кольору виробника.

**Cool (Проходний)** : білий з відтінком фіолетового.

**Normal (Звичайний)** : білий з відтінком блакитного.

**Warm (Теплий)** : білий з відтінком червоного.

**User (Користувачьке)** : виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих користувачем.

#### **Dynamic Contrast :**

Дає змогу автоматично оптимізувати контраст відповідно до яскравості відображення. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)

#### **Dynamic Colour:**

Дає змогу автоматично корегувати кольори відображення, щоб відтворювати їх якомога природніше. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)

#### **Noise Reduction (Заглушення перешкод зображення):**

Зменшення перешкод зображення до рівня, на якому він не псує оригінальне зображення. (Ця функція може використовуватися лише в режимах аудіовідеосигналу, компонентного з'єднання та HDMI/DVI (DTV).)

#### **Gamma (Коефіцієнт контрастності)**

: Установлення власного значення коефіцієнту контрастності. При встановленні високих параметрів коефіцієнту контрастності зображення на моніторі буде білішим, а при низьких параметрах зображення матиме високу контрастність.

#### **Black Level (Рівень чорного)**

: (Функція працює в наступних режимах - AV, Component, HDMI-DTV) регулює контрастність та яскравість екрану за використанням рівня чорного екрану.

**Low (Низький)** : Світіння екрану стає яскравішим.

**High (Високий)** : Світіння екрану стає темнішим.

#### **Film Mode (Кіно)** : (Функція працює в наступних режимах - AV, Component

480i/576i, 1080i, HDMI/DTV 480i/576i, 1080i) Коли ви дивитесь кіно, ця функція забезпечує найкращу передачу зображення.

**White Balance** : ця функція дозволяє налаштувати потрібний колір екрана (функція доступна в таких режимах зображення, як "Expert 1", "Expert 2").

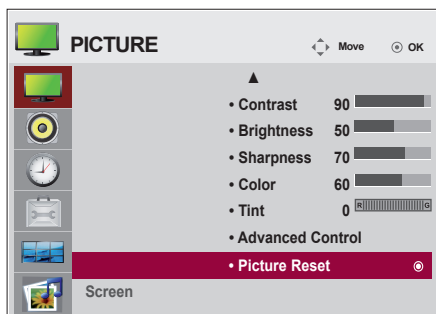
#### **Color Management System**

: засіб, який використовується спеціалістами для налаштувань за допомогою тестових шаблонів. Він не впливає на інші кольори, але може використовуватися для вибіркового налаштування 6-колірних ділянок (червоний/зелений/синій/блакитний/пурпуровий/жовтий). Різниця у кольорі може бути незначна, навіть якщо змінити налаштування загального відео (функція доступна в таких режимах зображення, як "Expert 1", "Expert 2").

# Меню користувача

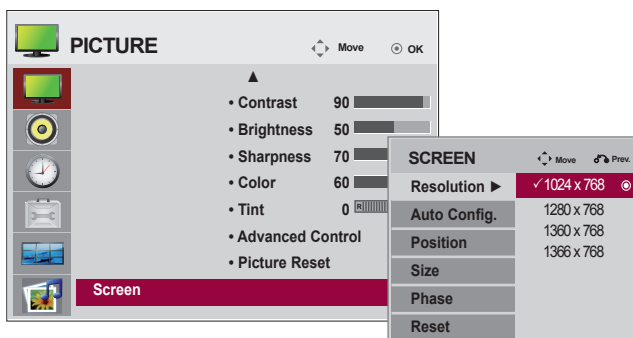
## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Picture Reset (Скидання)



Відновлення заводських налаштувань режиму зображення.

### Screen (Екран)



Налаштування відео екрану.

**Resolution:** Щоб дивитися зображення без масштабування, встановіть однакові значення роздільної здатності в режимі RGB та на комп'ютері. Ця функція працює в режимі RGB[PC].

**Auto Config. (Тільки вхід RGB-PC)** : Ця кнопка служить для автоматичного налаштування положення екрана, тактової частоти та фази. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

**Position:** Корекція розташування зображення на екрані.

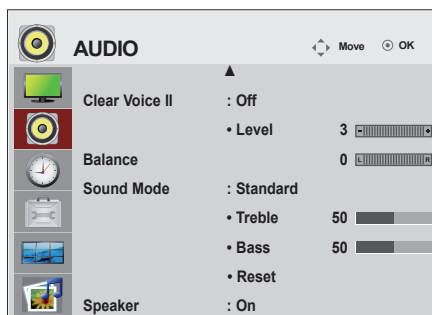
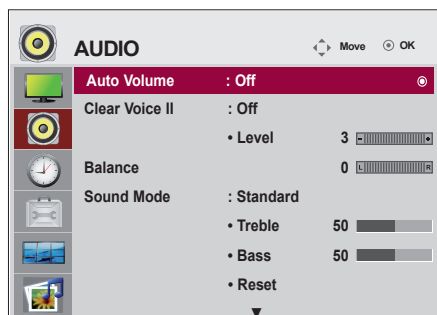
**Size:** Налаштування розміру зображення.

**Phase (Фаза)** : Для регулювання фокусування екрана. За допомогою цієї функції можна усунути всі горизонтальні дефекти та зробити символи чіткішими або гострішими. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

**Reset (Скидання)** : Поверніть меню Manual Config. до стандартних заводських установок.

# Меню користувача

## Налаштування параметрів звучання



### Auto Volume (Авто звук)

Ця функція дозволяє автоматично “усунути” нерівномірну гучність звуку по всіх каналах або сигналах, встановлюючи найбільш придатний рівень. Щоб скористатися цією функцією, увімкніть її, вибравши On (Увімкнути).

### Clear Voice (Чистий голос)

Відокремлення людського голосу від інших звуків допомагає користувачам краще чути людські голоси.

### Balance (Баланс)

Ця функція призначена для балансування звучання, що відтворюється лівим та правим динаміками.

### Sound Mode (Пам'ять параметрів звучання)

Найкраща якість звучання буде встановлена автоматично залежно від типу відеосигналу, який наразі відтворюється.

**Standard (Стандартне)** : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.

**Music (Музика)** : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.

**Cinema (Кінострічка)** : Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь величчю звучання.

**Sport (Мовлення)** : Виберіть цей варіант для перегляду спортивних програм.

**Game (Ігри)** : Призначений для отримання динамічного звучання під час гри в ігри.

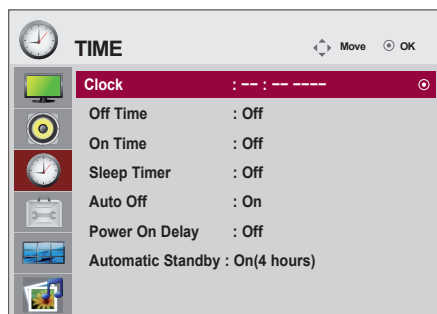
### Speaker (Гучномовець)

Ви можете регулювати стан внутрішнього гучномовця. Якщо ви бажаєте використовувати зовнішню стереосистему, вимкніть внутрішні гучномовці пристрою.

# Меню користувача



## Налаштування таймера



### Clock (Налаштування годинника)

Якщо поточний час відображається неправильно, його можна встановити вручну.

- 1) Натисніть кнопку MENU і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  < > виберіть меню Time; для входу натисніть ОК.
- 2) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  перейдіть до меню clock.
- 3) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок < > виберіть дату.
- 4) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$  і за допомогою кнопок < > встановіть годину (від 00 до 23).
- 5) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$  і за допомогою кнопок < > встановіть хвилини (від 00 до 59).

### Off Time/ On Time (Час увімкнення/вимкнення)

Пристрій може автоматично переходити в режим очікування у запрограмований час.

- 1) Натисніть кнопку MENU і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  < > виберіть меню Time; для входу натисніть ОК.
- 2) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  перейдіть до меню On/Off Timer.
- 3) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок < > виберіть дату.
- 4) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$  і за допомогою кнопок < > встановіть годину (від 00 до 23).
- 5) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$  і за допомогою кнопок < > встановіть хвилини (від 00 до 59).
- 6) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$ , щоб додати налаштування в разі потреби.

### Sleep Timer (Таймер сну)

Через певний проміжок часу, встановлений користувачем, живлення автоматично вимикається.

- 1) Натисніть кнопку MENU і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  < > виберіть меню Time; для входу натисніть ОК.
- 2) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  перейдіть до меню Sleep timer.
- 3) Натисніть кнопку  $\Delta$   $\nabla$  і за допомогою кнопок < > виберіть значення у хвилинах (від Off до 240).

### Auto Off (Автоматичне вимкнення)

Якщо активовано функцію Auto off, пристрій вимикається автоматично за умови відсутності вхідного сигналу протягом 10 хвилин.

- 1) Натисніть кнопку MENU і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  < > виберіть меню Timer; для входу натисніть ОК.
- 2) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  перейдіть до меню Auto off.
- 3) Натисніть кнопку > і за допомогою кнопок  $\Delta$   $\nabla$  виберіть значення On або Off.

### Power On Delay

При підключенні декількох моніторів при ввімкненні живлення кожний монітор умикається окремо для попередження перевантаження.

### Automatic Standby (Автоматичний перехід в режим очікування)

Якщо монітор не використовується довше 4 годин, він автоматично перейде в режим очікування.

### Примітка

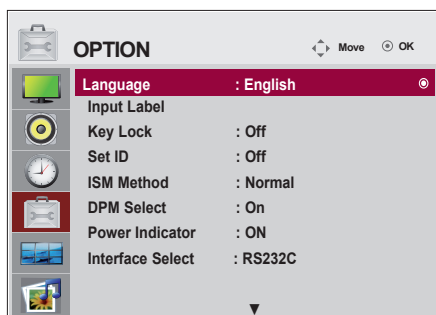


- У разі припинення постачання живлення (від'єднання кабелю або збій системи живлення), годинник потрібно налаштувати заново.
- Після налаштування часу ввімкнення або вимкнення ці функції спрацюватимуть щоденно у встановлений час.
- Функція вимкнення за розкладом працює належним чином лише у разі вірних налаштувань часу на пристрої. Якщо час увімкнення та час вимкнення за розкладом співпадають, час вимкнення має пріоритет над часом увімкнення, якщо телевизор увімкнено, і навпаки, якщо його вимкнено.
- Коли встановлено час увімкнення, екран вводу вмикається після того, як його було вимкнено.
- Функція **Automatic Standby (Автоматичний перехід в режим очікування)** може бути недоступною, залежно від країни.

# Меню користувача



## Вибір параметрів



### Language (Мова)

Для вибору мови, якою відобразатимуться назви елементів керування.

### Input Label (Назва вхідного пристрою)

Дає змогу обрати назву для кожного джерела вхідного сигналу.

Наприклад, у разі підключення комп'ютера в режимі RGB

\* Виберіть пункт "ПК" для підключення пристрою. Інакше відображення на екрані може не бути належним.

### Key Lock

За допомогою кнопок  $\wedge \vee$  виберіть **On (Увімк.)** або **Off (Вимк.)**. Пристрій можна налаштувати таким чином, щоб він керувався лише за допомогою пульта ДК. Ця функція дозволяє уникнути перегляду без дозволу. Щоб запобігти зміні параметрів екранного меню, у вкладці **Key Lock** виберіть пункт **On (Увімк.)**. Щоб скасувати блокування, виконайте наступні дії :

Натисніть кнопку **MENU** на пульті ДК, перейдіть до функції **Key Lock** та виберіть значення **Off (Вимк.)**.

### Serial No. (Серійний номер)

Ви маєте змогу призначити унікальний сталий ідентифікаційний номер **Set ID NO** (призначення імені) кожному виробу, якщо до системи підключено відразу декілька виробів. Вкажіть число (1 до 99) за допомогою кнопок  $< >$  та вийдіть з меню. Використовуйте призначений сталий ідентифікатор **Set ID**, щоб контролювати кожний виріб окремо за допомогою програми Control Program.

### ISM Method (Метод ISM)

Відображення нерухомого зображення на екрані протягом тривалого періоду часу може пошкодити екран і спричинити "вигорання" зображення. Щоб користуватися виробом тривалий час, використовуйте екранну заставку на комп'ютері або функцію запобігання ефекту залишкового зображення на виробі; коли виріб не використовується, вимикайте живлення. Гарантія на цей виріб не поширюється на "вигорання" зображення і пов'язані з цим проблеми.

**Normal (Нормальний):** Залишіть на нормальному, якщо не вважаєте, що спалах зображення може бути проблемою.

**Orbiter (Орбітер):** може допомогти запобіганню фантомних зображень. Однак, краще не допускати появи стоп-кадрів зображення на екрані. Для запобігання появи на екрані постійних зображень екран повинен рухатись кожні 2 хвилини.

**Inversion (Інверсія):** Ця функція служить для інвертування кольору панелі екрану. Колір панелі автоматично інвертується кожні 30 хвилин.

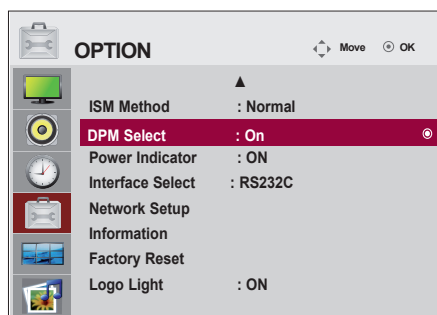
**White wash (Відбілювання):** Білий колір заповнює екран насиченим білим. Це допомагає знищити незмінні спалахуючі зображення на екрані. Незмінне зображення може бути неможливо повністю очистити за допомогою білого кольору

# Меню користувача

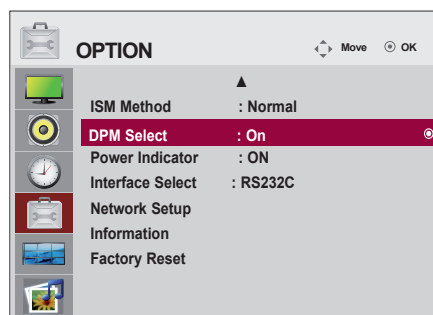


## Вибір параметрів

< M3204C >



< M4716C >



### DPM Select

Режим енергозбереження можна вмикати або вимикати.

### Power Indicator (Індикатор живлення)

Використовуйте цю функцію для встановлення індикатора живлення на передній панелі виробу в положення On (Увімк.) або Off (Вимк.). Якщо встановити положення Off (Вимк.), він погасне. Якщо в будь-який час встановити положення On (Увімк.), індикатор живлення автоматично увімкнеться.

### Interface Select (Вибір інтерфейсу)

Налаштовує підключення до мережі.

- **Network** : LAN - Робить можливим обмін даними за допомогою локальної мережі Ethernet.
- **RS-232C**: Робить можливим послідовний обмін даними.

### Network Setup

- **DHCP** : Виділяє та автоматично налаштовує IP
  - **Manual** : Налаштовує IP-адресу, шлюз, маску підмережі, первинний DNS та вторинний DNS.
- Процес налаштування завершено, коли ви вибираєте "Execute" (Виконати), та у нижній частині екрану відображається "IP Setup Completed" (Налаштування IP завершено). Коли на екрані відображається "Wait for IP Setup" (Зачекайте на налаштування IP), ви не зможете використовувати клавіші та пульт ДК. "Wait for IP Setup" відображається до 40 секунд.

\* Якщо для функції налаштування мережі встановлено значення RS232C.DHCP і вимкнено пункт налаштування вручну.

### Information

Перегляд серійного номера, версії програмного забезпечення, IP-адреси та MAC-адреси.

### Factory Reset (Скидання до заводських установок)

Виберіть цю опцію для скидання до стандартних заводських установок.

### Logo Light (Підсвічування логотипа) (Лише M3204C)

Використовуйте цю функцію, щоб встановити лампу підсвічування логотипа на передній панелі виробу в положення On (Увімк.) або Off (Вимк.). Якщо встановити положення On (Увімк.), вона вмикатиметься автоматично.

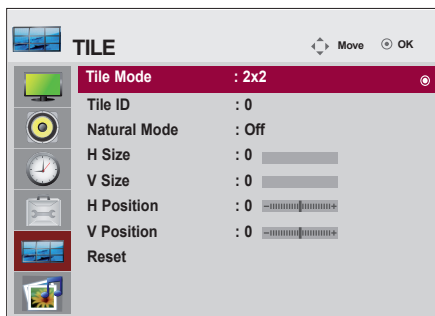
\* Функція може бути вимкнена, залежно від виробу. Дивіться таблицю нижче.

Колір виробу	Logo Light (Підсвічування логотипа)
Чорний	x
Сріблястий	o
Білий	o

# Меню користувача

## Вибір налаштувань сітки.

### Tile Mode (Мозаїчний режим)



- Має відобразитись на різних інших виробках.
- Має бути у функції, яка може асоціюватися з RS-232C або виходом RGB Out.
- Використовується для збільшення екрану, а також використовується на декількох виробках для перегляду екрану.

Виберіть мозаїчний режим, вирівнювання елементів мозаїки, та призначте ідентифікатор поточного виробу, щоб задати місцеположення.

Налаштування будуть збережені тільки після натискання кнопки SET.

- Мозаїчний режим : колонка x рядок( колонка = 1, 2, 3, 4, 5 рядок = 1, 2, 3, 4, 5 )
- Можна задати 5 x 5.
- Конфігурація інтегрованого екрану також доступна, як і конфігурація відображення екрану за екраном.



Мозаїчний режим (виріб 1 до 4) : колонка(2) x рядок(2)



# Меню користувача



## Вибір налаштувань сітки.

- Мозаїчний режим (виріб 1 до 9) : колонка(3) x рядок(3)



- Мозаїчний режим (виріб 1 до 2) : колонка(2) x рядок(1)



- Мозаїчний режим (виріб 1 до 16) : колонка(4) x рядок(4)



**Tile ID (Ідентифікатор елемента мозаїки):** Вибір місцезположення елемент мозаїки шляхом призначення ідентифікатора.

**Natural (Природний):** Пробіл між екранами забрано, щоб зображення виглядало природніше.

**H-Size(Горизонтальний розмір) :** Регулювання горизонтального розміру екрану враховуючи розмір вікнця нагляду.

**V-Size(Вертикальний розмір) :** Регулювання вертикального розміру екрану враховуючи розмір вікнця нагляду.

**H-Position (Положення по горизонталі) :** Переміщення екранного зображення по горизонталі.

**V-Position (Положення по вертикалі) :** Переміщення екранного зображення по вертикалі.

**Reset (Скидання) :** Функція для активізації та виходу з мозаїчного режиму. При виборі опції Tile recall (Скасання мозаїки) всі налаштування мозаїчного режиму скидаються, та відбувається повернення до повного екрану.



# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

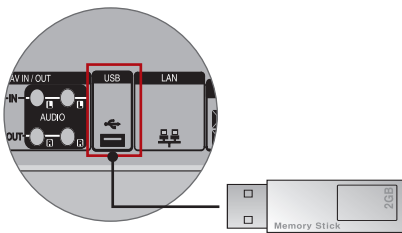
### При підключенні USB-пристрою

Це меню, що спливає відображається автоматично після приєднання пристрою USB. Спливаюче меню не з'явиться, доки активне екранне меню, електронна програма передач (EPG) або список програм.

Коли з'явиться спливаюче меню, ви можете вибрати список музичних файлів, список фотографій або список відеофайлів у меню MY MEDIA.

Ви не можете створювати нові або видаляти існуючі папки на підключеному USB-пристрої.

1. Підключіть пристрій **USB** до порту USB на виробу.



2. Виберіть Перелік фільмів, Фотографії або Музика.



# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Вимоги до USB-пристроїв, що підключаються до телевізора

- Розпізнаються тільки USB-пристрої типу накопичувачів даних.
- У разі підключення USB-накопичувача через USB-концентратор пристрій не розпізнається.
- USB-накопичувачі, для яких використовується програмне забезпечення автоматичного розпізнавання, можуть бути нерозпізнані.
- USB-накопичувачі, для яких потрібен спеціальний драйвер, можуть бути нерозпізнані.
- Швидкість розпізнавання USB-накопичувача залежить від конструкції накопичувача.
- Не вимикайте телевізор і не відключайте USB-накопичувач під час його роботи. У разі випадкового відключення або від'єднання накопичувача записані файли або сам USB-накопичувач можуть бути пошкоджені.
- Не підключайте USB-накопичувачі зі зміненою за допомогою комп'ютера мікропрограмою. Такі пристрої можуть призвести до збоїв у роботі виробу або до неможливості відтворення файлів. Використовуйте лише USB-накопичувач зі стандартними музичними файлами або файлами із зображеннями.
- Використовуйте лише USB-накопичувач, відформатований із використанням файлової системи FAT16, FAT32 або NTFS, що підтримується операційною системою Windows. Якщо накопичувач відформатовано як іншу сервісну програму, яка не підтримується Windows, можливо, його не вдасться розпізнати. У файлової системі NTFS видаляти дані з USB-пристрою неможливо.
- Під'єднайте джерело живлення до USB-накопичувача, що потребує зовнішньої подачі живлення. Інакше пристрій може не бути розпізнано.
- Під'єднайте USB-накопичувач за допомогою кабелю, який постачається виробником USB-накопичувача. У разі під'єднання за допомогою кабелю іншого виробника або надзвичайно довгого кабелю пристрій може не бути розпізнано.
- Деякі USB-накопичувачі можуть не розпізнаватися або працювати повільно.
- Розпізнати можна щонайбільше 999 файлів і папок.
- Дані, збережені на USB-накопичувачі, неможливо впорядкувати. Назва файлу може містити до 128 англійських символів.
- Створюйте резервні копії важливих файлів, оскільки дані USB-накопичувача може бути пошкоджено. Керувати даними повинен користувач. Виробник не несе відповідальності за пошкодження даних.
- Якщо USB-пристрій під'єднано в режимі очікування, то, коли увімкнеться телевізор, буде автоматично завантажено відповідний жорсткий диск.
- Рекомендована ємність зовнішнього жорсткого диска USB становить не більше 1 Гб, а USB-накопичувача - не більше 32 Гб.
- Пристрої більшої ємності, ніж рекомендовано, можуть не функціонувати належним чином.
- Якщо зовнішній жорсткий диск USB із функцією енергозбереження не працює, вимкніть і знову увімкніть його для належного функціонування.
- Назви і субтитри файлів окремими мовами можуть не відображатися належним чином (корейська, китайська, японська).
- Використовуючи корейські, японські або китайські субтитри чи назви файлів, бажано встановлювати відповідну мову.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Список графічних файлів

Ви можете переглядати фотографії на USB-накопичувачі.

Екранне меню на вашому телевізорі може бути іншим. Дані ілюстрації є лише прикладом, наведеним для полегшення користування телевізором. Під час перегляду фотографії за допомогою функції Photo List (Список фотографій), неможливо змінити режим зображення.

Вимоги сумісності графічних (\*.JPEG) файлів

Базовий формат : 15360 x 8640

Пропорційний : 1024 x 768

- Підтримуються тільки файли формату JPEG.
- Файли у форматі, що не підтримується, відображаються у вигляді растрового зображення.

### Елементи екрану



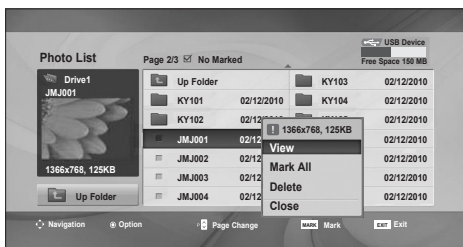
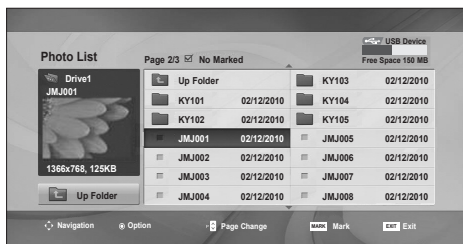
- 1 Перехід до папки вищого рівня
- 2 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок
- 3 Загальна кількість позначених фотографій
- 4 Пам'ять USB, доступна для використання
- 5 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок

# User Menus



## Вибір налаштувань USB.

### Меню вибору фотографій та спливне меню



**View:** Перегляд вибраного елемента.

**Mark All:** Позначення усіх фотографій на екрані.

**Unmark All:** Скасування всіх позначень фотографій.

**Delete:** Видалення вибраної фотографії.

**Close:** Закриття спливного меню.

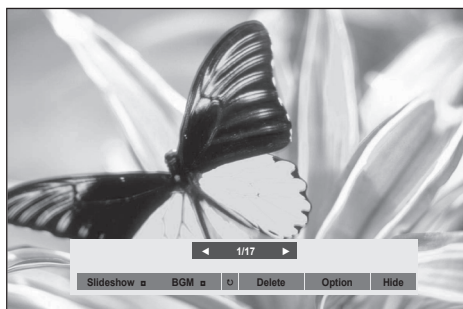
# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Перегляд фотографій

Повний список операцій доступний у повноекранному режимі перегляду фотографії.



При перегляді зображення у повноекранному режимі пропорції зображення можуть змінитися. Натисніть кнопку EXIT (ВИХІД) для повернення до попередньої сторінки меню.

#### ► Слайд-шоу

Якщо не вибрано жодне зображення, під час слайд-шоу будуть показані усі зображення у поточній папці. Якщо вибрано кілька фотографій, вони відображаються у режимі слайд-шоу.

- У меню Опції (Додаткові) задайте часовий інтервал для слайд-шоу.

#### ► Mus. (Фоновіа музика)

Прослуховування музики під час перегляду зображень у повноекранному режимі.

- Перед використанням цієї функції оберіть папку з музикою в меню Options (Опції).

#### ► (Обертання)

- Обертання фотографії на 90°, 180°, 270°, 360° за годинниковою стрілкою.

#### ► Delete

Видалення фотографій. Delete photos.

#### ► Додаткові

настройка параметрів Тривалість показу та папка фоновіа музики для Mus.

- Для установки параметрів скористайтесь кнопками  $\wedge \vee < >$  і OK .
- Під час відтворення фоновіа музики змінити Music Folder (Список музики) неможливо.

#### ► Прихов

Приховує меню у режимі повноекранного перегляду. Щоб знову відобразити меню, натисніть кнопку OK.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Каталог музичних файлів

Ви можете програвати музичні файли на USB-накопичувачі.

Придбані музичні файли (\*.MP3) можуть мати обмеження, пов'язані із захистом авторських прав.

Такі файли можуть не відтворюватися на даній моделі телевізора. Даний пристрій може відтворювати музичні файли із USB-пристрою.

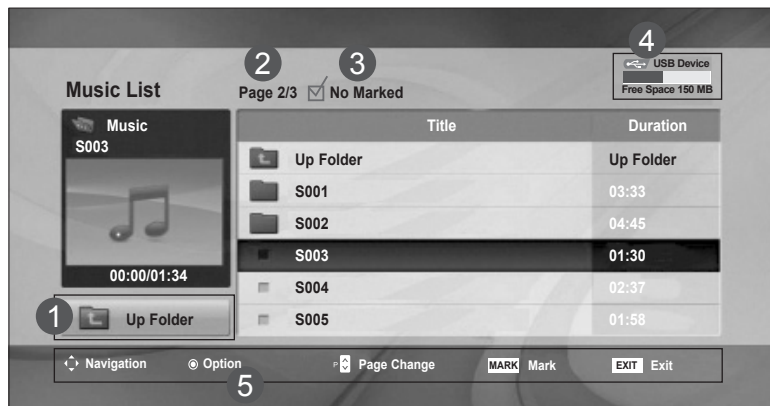
Екранне меню на вашому телевізорі може бути іншим. Дані ілюстрації є лише прикладом, наведеним для полегшення користування телевізором.

Підтримка файлів Музика (\*.MP3)

Швидкість передачі 32 до 320 кбит/с

- Частота дискретизації MPEG1 рівня 3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц.

### Елементи екрану



- 1 Перехід до папки вищого рівня
- 2 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок
- 3 Загальна кількість позначених музичних файлів
- 4 Пам'ять USB, доступна для використання
- 5 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок

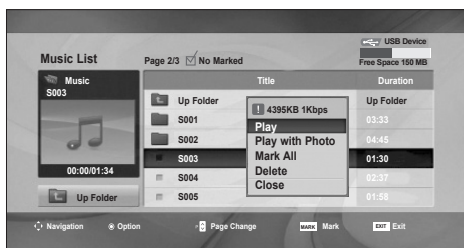
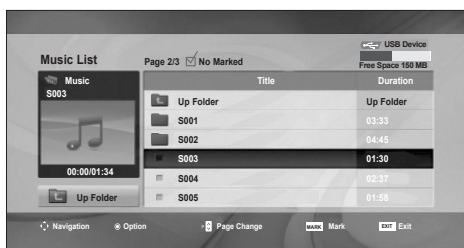
# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Меню вибору музики та спливне меню

Як показано на малюнку, на сторінці відображається до 6 музичних файлів.



**Play (у режимі зупинки):** Відтворення вибраних музичних файлів. Після закінчення відтворення одного вибраного музичного файлу почнеться відтворення наступного вибраного файлу. Якщо не вибрано жодного файлу для відтворення, розпочнеться відтворення наступного файлу в поточній папці. Якщо перейти до іншої папки і натиснути кнопку ОК, відтворення поточного музичного файлу буде зупинено.

**Play Marked:** Відтворення вибраних музичних файлів. Після закінчення відтворення файлу автоматично розпочнеться відтворення наступного вибраного файлу.

**Stop Play (під час відтворення):** Зупинка відтворення музичних файлів.

**Play with Photo:** Запуск відтворення вибраних музичних файлів і перехід до списку фотографій.

**Mark All:** Позначення усіх музичних файлів у папці.

**Unmark All:** Скасування всіх позначень музичних файлів.

**Delete:** видалення вибраних музичних файлів.

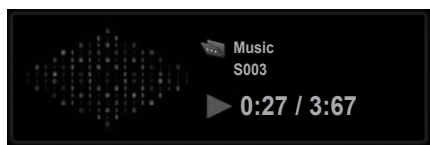
**Close:** Закриття спливного меню.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

- Якщо протягом деякого часу від початку програвання не буде натиснута жодна кнопка, на екрані з'явиться інформаційне вікно програвання (як показано нижче), що буде пересуватися по екрану у якості екранної заставки.
- Що таке екранна заставка (скрінсейвер)? Скрінсейвер призначений для запобігання пошкодженню пікселів через тривале відображення на екрані статичного зображення.



### Примітка



- Пошкоджені або дефектні музичні файли не програватимуться і для них показується тривалість 00:00.
- Музичні файли, завантажені з платних вебсайтів із захистом авторських прав, не програватимуться, і для них виводиться невірна інформація про тривалість.
- При натисканні кнопок ОК, ■ скрінсейвер зникає з екрану.
- У цьому режимі також доступні кнопки ПРОГРАВАННЯ (▶), ПАУЗА(II), ■, ▶▶, ◀◀ на пульті дистанційного керування.
- Користуйтеся кнопкою ▶▶ для вибору наступної музики та кнопкою ◀◀ для вибору попередньої музики.



# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Перелік фільмів

Ви можете програти фільми на USB-накопичувачі.

Список фільмів активується після того, як виявлено USB. Використовується для програвання фільмів на телевізорі.

Відображає фільми папки USB і підтримує відтворення.

Дозволяє програти всі фільми папки та інші бажані файли користувача.

Являє собою список фільмів, де відображається інформація про папку та фільм.

Наведене екранне меню може відрізнятися від меню на вашому телевізорі. Зображення наведені у приклад для полегшення експлуатації телевізора.

Формати відеофайлів, що підтримуються (\*.avi/\*.DivX)

Відеоформат: MPEG1, MPEG2, MPEG4 (не підтримується Microsoft MPEG 4-V2, V3), DivX 3.xx, DivX 4.xx, DivX 5.xx, DivX VOD (DRM), XviD, DivX 6.xx (відтворення)

Аудіоформат: Mpeg, Mp3, PCM, Dolby Digital

Частота дискретизації: 32 до 48 кГц

Швидкість передачі даних: 32 до 320 кбіт/с

Формат субтитрів: \*.smi/ \*.srt/ \*.sub (MicroDVD, SubViewer 2,0)/ \*.ass/ \*.ssa/\*.txt (система субтитрів DVD)

- Файли формату DivX можуть не відтворюватися залежно від типів або способів запису.
- Якщо відео- чи аудіоструктура записаного файлу не має внутрішніх розділень, виводиться може або відео, або звук.
- Максимальна кількість кадрів на секунду (кадрів/с) можлива лише на рівні SD-карти. Кількість кадрів на секунду становить 25 (720\*576) або 30 (720\*480) залежно від роздільної здатності.
- Максимальна швидкість передачі даних файлу формату DivX, що відтворюється, становить 4 Мбіт/с.
- Файли зі значенням більше 25 кадрів/с або 30 кадрів/с чи більше можуть не відтворюватися належним чином.
- Відеофайл DivX і файл із субтитрами мають бути розташовані в одній папці.
- Щоб субтитри відображалися, назва відеофайлу має відповідати назві файлу субтитрів.
- Відтворення відеофайлу за допомогою USB-зв'язку, який не підтримує високу швидкість, може не відбуватися належним чином.
- USB-накопичувачі версії, ранішої за USB 2.0, також підтримуються. Проте вони можуть не працювати належним чином у списку фільмів.
- Файли з кодуванням GMC (Global Motion Compensation - глобальна компенсація руху) можуть не відтворюватися.

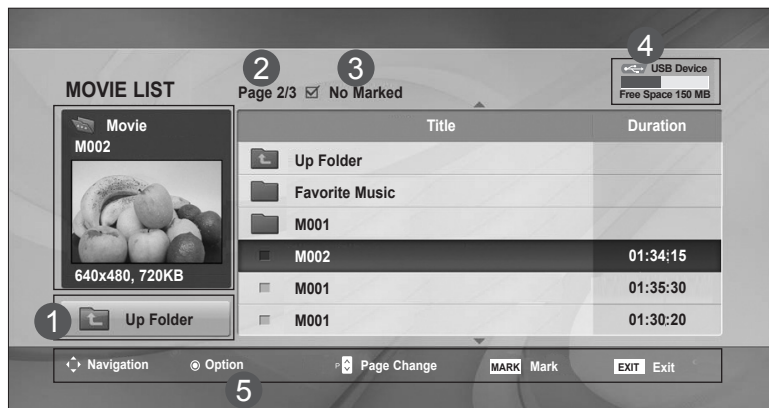
Назва розширення	Відеокодекер	Аудіокодек	Максимальна роздільна здатність
mpg, mpeg, vob, dat	MPEG1, MPEG2	AC3,MPEG,MP3,PCM	720x576@25p
Avi, DivX, m4v	MPEG4-SP, MPEG4-ASP, DivX 3.xx, DivX 4.xx, DivX 5.xx DivX 6.xx(відтворення), XviD	AC3,MPEG,MP3,PCM	720x480@30p

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Елементи екрану



- 1 Перехід до папки вищого рівня
- 2 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок
- 3 Загальна кількість позначених відеофайлів
- 4 Пам'ять USB, доступна для використання
- 5 Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок

### Примітка



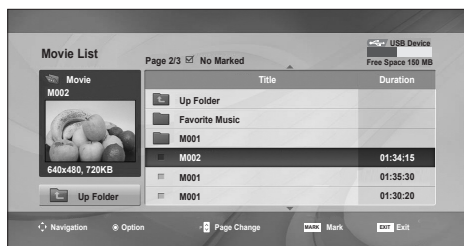
- Для прокрутки вперед або назад до певного кадру під час відтворення відеофайлу натискайте ліву/праву (< / >) клавіші (під час відтворення деяких відеофайлів ліва/права (< / >) клавіші можуть не працювати належним чином).

# Меню користувача

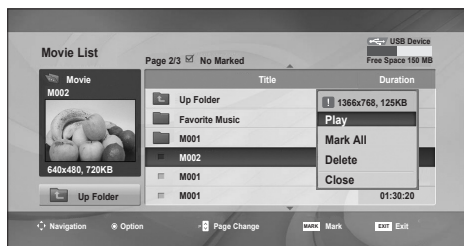


## Вибір налаштувань USB.

### Меню вибору фільмів та спливне меню



**Play** : Відтворення вибраного фільму. Запускається відтворення DivX і зображення на екрані змінюється.  
**Mark All** : Позначення усіх фільмів у папці.  
**Unmark All** : Скасування всіх позначень фільмів.  
**Delete** : Видалення вибраного фільму.  
**Close**: Закриття спливного меню.



### Використання пульта дистанційного керування (ДК)

	Під час відтворення, декілька разів натисніть кнопку REW(◀◀) для збільшення швидкості ◀◀(x2) -> ◀◀◀◀(x8) -> ◀◀◀◀◀◀(x16) -> ◀◀◀◀◀◀◀◀(x32) . декілька разів натисніть кнопку FF(▶▶) для збільшення швидкості ▶▶(x2)-> ▶▶▶▶(x4) -> ▶▶▶▶▶▶(x8) ->▶▶▶▶▶▶▶▶(x16) ->▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶(x32). Неодноразове натискання цих кнопок збільшує швидкість перемотування вперед/назад.
	Під час відтворення натисніть цю кнопку Pause(II) (Пауза). На екрані відображається стоп-кадр.
	Під час відтворення зупиняє зображення на екрані.
	Для повернення до нормального відтворення натисніть кнопку PLAY(▶).

### Примітка



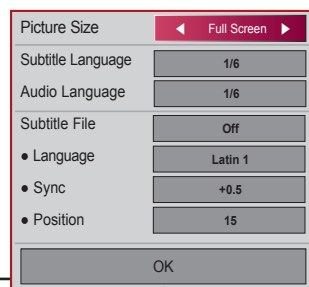
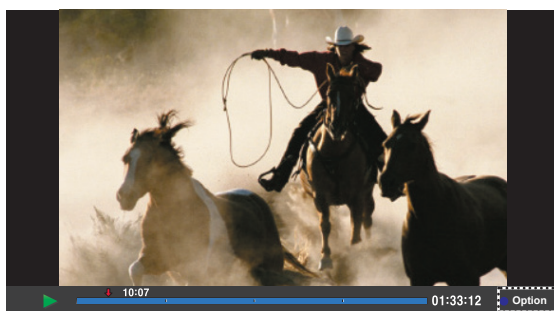
- Якщо файли не підтримуються, з'явиться повідомлення стосовно відповідного файлу.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

У разі вибору опції "Фільми"



**Picture Size:** можна вибрати [Full Screen] або [Original Size].

**Subtitle Language:** можна вибрати бажану мову, якщо файл має декілька доріжок із субтитрами.

Якщо у файлі записано тільки одну доріжку із субтитрами, ця функція недоступна.

**Audio Language:** можна вибрати бажану мову, якщо файл має декілька доріжок із аудіосупроводом.

Якщо у файлі записано тільки одну доріжку із аудіосупроводом, ця функція недоступна.

**Subtitle File:** можна ввімкнути (On) або вимкнути (Off) підтримку зовнішнього файлу субтитрів.

**Language:** Дозволяє встановити один із параметрів: Latin1, Latin2, Latin4, Latin5, Cyrillic, Greek, Hebrew, Chinese, Japanese та Korean.

**Sync:** можна відрегулювати затримку субтитрів у діапазоні від 0 до +5,0 із кроком у 0,5 секунди.

**Position:** можна вибрати одне з запрограмованих положень субтитрів - від 0 до 16.

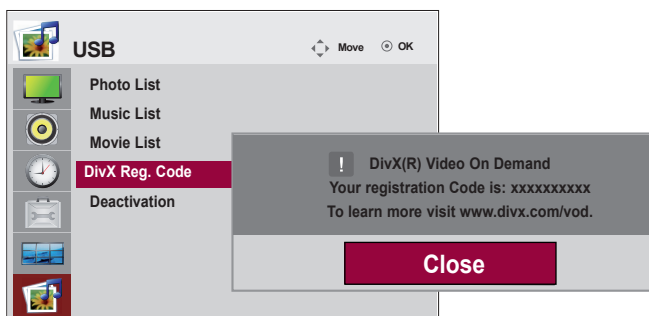
\* Прокручувати відео вперед або назад можна за допомогою клавіш < та >.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Код реєстрації DivX



Підтвердьте код реєстрації DivX телевізора. За допомогою номера реєстрації фільми можна взяти напрокат або придбати на [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). Якщо код реєстрації DivX належить іншому телевізору, відтворення взятого напрокат або придбаного файлу DivX не дозволено. (Файли DivX можуть відтворюватися лише за умов збігання коду реєстрації придбаного телевізора.)



ПРО ВИДЕОФАЙЛИ СТАНДАРТУ DivX: DivX® являє собою цифровий відеоформат, створений корпорацією DivX, Inc. Це офіційний пристрій DivX Certified, який відтворює відеофайли стандарту DivX. Відвідайте веб-сайт [www.divx.com](http://www.divx.com), щоб отримати детальну інформацію та програмне забезпечення для конвертації файлів у формат DivX.

ПРО DivX-ВІДЕО ЗА ЗАПИТОМ: Цей пристрій DivX Certified® мусить бути зареєстрований для відтворення змісту DivX-відео за запитом (Video-on-Demand, VOD). Щоб отримати реєстраційний код, зайдіть до розділу DivX VOD в установочному меню пристрою. Отримавши код, перейдіть на веб-сторінку [vod.DivX.com](http://vod.DivX.com), щоб завершити процес реєстрації та дізнатися більше про DivX VOD.

"Сертифікація DivX для відтворення відео DivX, включно з платним вмістом"

"Панент 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"

### Примітка



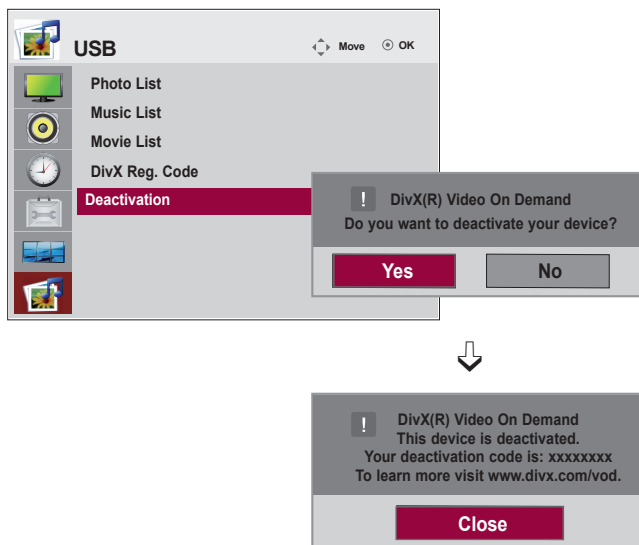
- Формати відеофайлів, що підтримуються
- Роздільна здатність: до 25 кадрів/с (720x576 пікселів (ШХВ)).
- Частота кадрів: до 30 кадрів/с (720x480)
- Відеокодек: MPEG1, MPEG2, MPEG4 (не підтримується Microsoft MPEG4-V2, V3), DivX3.xx, DivX4.xx, DivX5.xx, DivX VOD (DRM), XviD, DivX6.xx (відтворення).
- Під час завантаження деякі кнопки можуть не працювати.

# Меню користувача



## Вибір налаштувань USB.

### Деактивація



Деактивація дозволяє деактивувати пристрої тим користувачам, які активували всі доступні пристрої за допомогою веб-сервера та не можуть активувати додаткові пристрої. DivX VOD дозволив користувачу активувати до 6 пристроїв під одним обліковим записом, але для заміни або деактивації будь-якого з цих пристроїв користувач мусив зв'язатися DivX Support і зробити запит на видалення. Нова функція дозволяє користувачам деактивувати пристрій самостійно та, таким чином, забезпечує краще керування пристроями DivX VOD.

# Усунення неполадок

## Немає зображення

- Кабель живлення виробу підключено?
- Індикатор живлення горить?
- < M3204C >
- Живлення увімкнено, світлодіодний індикатор живлення світиться зеленим кольором, але екран занадто темний.
- < M4716C >
- Живлення увімкнено, світлодіодний індикатор живлення має блакитний колір, але екран є занадто темним.
- Світлодіодний індикатор живлення має жовтий колір?
- З'являється повідомлення 'Out of range'(Поза діапазоном)?
- З'являється повідомлення 'Check signal cable'(Перевірте сигнальний кабель)?
- Переконайтесь, що кабель живлення належним чином підключено до розетки.
- Переконайтесь, що кнопку живлення увімкнено.
- Може знадобитися технічне обслуговування.
- Повторно налаштуйте параметри яскравості та контрастності.
- Підсвітку, можливо, необхідно відремонтувати.
- Якщо виріб знаходиться в режимі збереження енергії, пересуньте мишу або натисніть будь-яку клавішу.
- Вимкніть обидва прилади, потім увімкніть.
- Сигнал, що надходить від ПК (відеокарти), поза межами частотного діапазону вертикальної або горизонтальної розгортки виробу. Зверніться до розділу "Технічні характеристики", щоб відрегулювати частотний діапазон.  
\* **Максимальна роздільна здатність**  
RGB : 1600 x 1200 @60Hz < M3204C >  
1920 x 1080 @60Hz < M4716C >  
HDMI/DVI : 1920 x 1080 @60Hz
- Сигнальний кабель, що з'єднує ПК та виріб, не підключено. Перевірте сигнальний кабель.
- Натисніть кнопку 'INPUT' на пульті ДК, щоб перевірити вхідний сигнал.

## При підключенні монітора з'являється повідомлення 'Unknown product'(Невідомий пристрій).

- Драйвер встановлено?
- Встановіть драйвер виробу, який входить до комплекту, або завантажте його з веб-сайту. (<http://www.lg.com>)
- Переконайтесь, що функція plug&play підтримується, звернувшись до інструкції з експлуатації відеокарти.

## На екрані з'явиться повідомлення "Key Lock On"(Блокування ввімкнено).

- Це повідомлення з'являється під час натискання кнопки "Menu"(Меню).
- Функція блокування запобігає випадковому зміні параметрів екранного меню. Щоб скасувати блокування, вимкніть функцію блокування клавіш у меню параметрів пристрою.

# Усунення неполадок

## Екранне зображення має незвичний вигляд

- **Неправильне положення екрана?**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Position" (Положення).
  - Переконайтесь, що виріб підтримує роздільну здатність відеокарти та частоту. Якщо значення частоти виходить за межі припустимого діапазону, встановіть рекомендовану роздільну здатність за допомогою меню Control Panel – Display – Setting (Панель керування – Екран – Налаштування).
- **На екранному фоні помітні тонкі лінії?**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Clock" (Тактова частота).
- **З'являються горизонтальні шуми, або символи виглядають розпливчато.**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Phase" (Фаза).
- **Екранне зображення відображається неналежним чином.**
  - До сигнального порту не надходить відповідний вхідний сигнал. Підключіть сигнальний кабель, який відповідав би джерелу вхідного сигналу.

## На екрані виробу з'являється залишкове зображення

- **Після вимкнення виробу з'являється залишкове зображення.**
  - Тривале використання режиму статичного зображення може призвести до швидкого пошкодження пікселів. Рекомендується вимкати екранну заставку.

### Примітка



- \* **Частота вертикальної розгортки:** щоб надати користувачеві можливість перегляду якісного зображення на екрані виробу, воно повинно змінюватись десятки разів на секунду подібно до флуоресцентної лампи. Частота вертикальної розгортки або частота оновлення – кількість відтворень зображення на моніторі за секунду. Одиницями виміру є Гц.
- \* **Частота горизонтальної розгортки:** частота горизонтальної розгортки – час, що потребується для відображення однієї вертикальної лінії. Якщо 1 поділити на інтервал горизонтальної розгортки, то кількість горизонтальних ліній, які щосекунди виводяться на екран, можна звести у таблицю як значення частоти горизонтальної розгортки. Одиницями виміру є кГц.



# Усунення неполадок

## Не працюють функції обробки звукового сигналу.

- Звук відсутній?
  - Переконайтесь, що аудіокабель підключено належним чином.
  - Відрегулюйте гучність.
  - Переконайтесь, що параметри звуку встановлені належним чином.
- Звук надто глухий.
- Звук надто тихий.
  - Виберіть відповідне коректування звуку.
  - Відрегулюйте гучність.

## Кольори екрана виглядають незвичайно.

- Екран має низьку колірну роздільну здатність (16 кольорів).
  - Встановіть кількість кольорів, більшу за 24 біта (True Color). В ОС Windows відкрийте меню Control Panel – Display – Settings – Color Table (Панель керування – Екран – Налаштування – Палітра кольорів).
- Екран моноколірний, або колір є нестійким.
- На екрані з'являються чорні плями?
  - Перевірте стан з'єднання сигнального кабелю. Або вийміть відеокарту ПК та знову її вставте.
  - На екрані можуть з'явитися кілька пікселів (червоного, зеленого, білого або чорного кольору), які можна віднести до унікальних властивостей РК-панелі. Це не є ознакою некоректної роботи РК-панелі.

## Пристрій не працює нормально.

- Живлення раптово вимкнулося.
  - Чи було включено таймер переходу в режим очікування?
  - Перевірте налаштування керування живленням. Живлення було перервано.
  - "CAUTION! FAN STOP!" ("УВАГА! ЗУПИНКА ВЕНТИЛЯТОРА!") Якщо живлення було вимкнено після появи цього повідомлення, це означає, що не працює вентилятор. У цьому випадку звертайтеся до місцевого сервісного центру.





# Технічні характеристики

<b>Відеосигнал</b>	<b>Максимальна роздільна здатність</b>	RGB : 1600 X 1200 @ 60Гц < M3204C > 1920 X 1080 @ 60Гц < M4716C > HDMI/DVI : 1920 X 1080 @ 60Гц - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типа відеокарти.
	<b>Рекомендована роздільна здатність</b>	RGB : WXGA 1360 X 768 @ 60Гц < M3204C > WXGA 1920 X 1080 @ 60Гц < M4716C > HDMI/DVI : WXGA 1360 X 768 @ 60Гц < M3204C > WXGA 1920 X 1080 @ 60Гц < M4716C > - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типа відеокарти.
	<b>Частота горизонтальної розгортки</b>	RGB : 30 до 83 кГц HDMI/DVI : 30 до 83 кГц
	<b>Частота вертикальної розгортки</b>	RGB : 56 до 75 Гц HDMI/DVI : 56 до 60 Гц
	<b>Тип синхронізації</b>	Separate (Роздільна) / Composite (Композитна) / Digital(Цифрова)
<b>Вхідне рознімання</b>	15-контактне типа D-Sub, HDMI (цифрове), рознімання, Композитне відео, Компонентний, RS-232C, LAN, USB	
<b>Умови оточуючого середовища</b>	<b>Умови використання</b> Температура: 0°C до 40°C , Умови зберігання: 10% до 80% <b>Умови зберігання</b> Температура: -20°C до 60°C , Умови зберігання: 5% до 95%	

Лише для моделей, в яких передбачена можливість підключення динаміків

<b>Параметри аудіо</b>	<b>RMS Audio Output</b>	10 W + 10 W ( R + L )
	<b>Input Sensitivity</b>	0.7 Vrms
	<b>Speaker Impedance</b>	8 Ω

## Примітка



- Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

# Технічні характеристики

## ● Режим ПК – Налаштований режим

Налаштований режим		Частота горизонтальної розгортки (кГц)	Частота вертикальної розгортки (Гц)	Налаштований режим		Частота горизонтальної розгортки (кГц)	Частота вертикальної розгортки (Гц)
1	640 x 350	31,469	70,8	*11	1280 x 768	47,7	60
2	720 x 400	31,468	70,8	*12	1360 x 768	47,72	59,799
*3	640 x 480	31,469	59,94	*13	1366 x 768	47,7	60
4	640 x 480	37,5	75	*14	1280 x 1024	63,981	60,02
*5	800 x 600	37,879	60,317	15	1280 x 1024	79,98	75,02
6	800 x 600	46,875	75	*16	1680 x 1050	65,290	59,954
7	832 x 624	49,725	74,55	17	1600 x 1200	75,0	60
*8	1024 x 768	48,363	60	*18	1920 x 1080	67,5	60
9	1024 x 768	60,123	75,029				
*10	1280 x 720	44,772	59,855				

1 до 17: Режим RGB  
17: Лише M3204C  
\*: Режим HDMI/DVI

## ● Режим цифрового телебачення DTV

< M3204C >

	Component	HDMI/DVI(DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	x	o

< M4716C >

	Component	HDMI/DVI(DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

## ● Індикатор живлення

< M3204C >

Режим	Виріб
Активний режим	Зелений
Режим очікування	Жовтий
Неактивний режим	-

< M4716C >

Режим	Виріб
Активний режим	Блакитний
Режим очікування	Жовтий
Неактивний режим	-

### Примітка



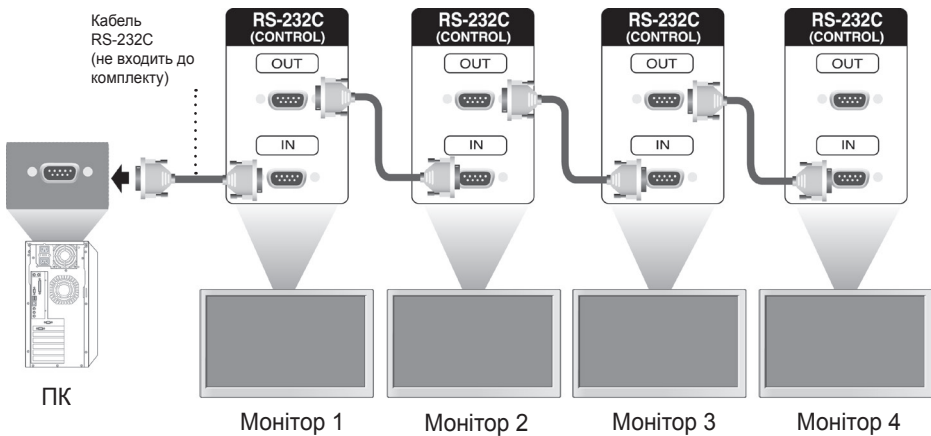
- Для перелічених значень роздільної здатності, підтримуваних на ПК, у режимі вхідного сигналу HDMI/DVI можна вибирати режим цифрового телебачення або ПК. 640 X 480/60 Гц, 1280 X 720/60 Гц, 1920 X 1080/60 Гц і DTV з роздільною здатністю: 480 пікселів, 720 пікселів, 1080 пікселів.

Цей метод використовується для підключення кількох пристроїв до одного ПК. Ви можете керувати кількома пристроями одночасно, під'єднавши їх до одного комп'ютера.

Якщо пункт [ID пристрою] в меню [Параметри] вимкнено, ідентифікатор монітора має бути встановлено в межах від 1 до 99.

## ● Під'єднання кабелю

- Під'єднайте кабель RS-232C, як показано на малюнку.
  - Кабель RS-232C слід придбати додатково, оскільки він не входить у комплект.
- Для обміну даними між ПК і цим виробом використовується протокол RS-232C. За допомогою комп'ютера можна вмикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу і налаштовувати параметри екранного меню.



## ● Конфігурації RS-232C

7-контактне з'єднання (стандартний кабель RS-232C)

	ПК	Монітор	
RXD	2	3	TXDRXD
TXD	3	2	GND
GND	5	5	DSR
DTR	4	6	DTR
DSR	6	4	CTS
RTS	7	8	RTS
CTS	8	7	

D-Sub 9 (Гніздо)      D-Sub 9 (Гніздо)


3-контактне з'єднання (спеціальний кабель)

	ПК	Монітор	
RXD	2	3	TXDRXD
TXD	3	2	GND
GND	5	5	DTR
DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	RTS
RTS	7	7	CTS
CTS	8	8	

D-Sub 9 (Гніздо)      D-Sub 9 (Гніздо)

## ● Параметри зв'язку

- ▶ Швидкість передачі даних: 9600 бод (УАПП)
- ▶ Довжина даних: 8 біт
- ▶ Біт перевірки парності: немає
- ▶ Стоповий біт: 1 біт
- ▶ Керування потоком: немає
- ▶ Код зв'язку: код ASCII
- ▶ Використовуйте зворотний кабель

 Довідковий перелік команд

	COMMAND 1	COMMAND 2	DATA1	DATA2	DATA3
01. Живлення	k	a	00H до 01H		
02. Вибір вхідного сигналу	k	b	02H до 09H		
03. Формат екрана	k	c	01H до 1FH		
04. Вимкнення екрана	k	d	00H до 01H		
05. Вимкнення звуку	k	e	00H до 01H		
06. Регулювання гучності	k	f	00H до 64H		
07. Контрастність	k	g	00H до 64H		
08. Яскравість	k	h	00H до 64H		
09. Колір	k	i	00H до 64H		
10. Відтінок	k	j	00H до 64H		
11. Чіткість	k	k	00H до 64H		
12. Вибір стану екранних меню	k	l	00H до 01H		
13. Блокування пульта ДК/ блокування клавіш	k	m	00H до 01H		
14. Баланс	k	t	00H до 64H		
15. Температура кольору	k	u	00H до 02H		
16. Ненормальний стан	k	z	FFH		
17. Метод ISM	j	p	01H до 08H		
18. Автоматичне налаштування	j	u	01H		
19. Клавіша	m	c	код клавіші		
20. Мозаїчний режим	d	d	00H до 55H		
21. Горизонтальне положення елемента	d	e	00H до 14H		
22. Вертикальне положення елемента	d	f	00H до 14H		
23. Горизонтальний розмір елемента	d	g	00H до 64H		
24. Вертикальний розмір е- лемента	d	h	00H до 64H		
25. Ідентифікація елемента м- озаїки	d	i	00H до 19H		
26. Звичайний режим (у мозаїчному режимі)	d	j	00H до 01H		
27. Режим зображення (PSM)	d	x	00H до 06H		
28. Режим звуку	d	y	01H до 05H		
29. Перевірка несправності вентилятора	d	w	FFH		
30. Час, що пройшов	d	l	FFH		
31. Значення температури	d	n	FFH		
32. Перевірка несправності лампи	d	p	FFH		
33. Автоматична гучність	d	u	00H до 01H		
34. Гучномовець	d	v	00H до 01H		
35. Час	f	a	00H до 06H	00H до 17H	00H до 3BH
36. Час таймера ввімкнення	f	d	F1H до F4H	00H до 17H	00H до 3BH
			E0H до E4H		
			01H до 80H		
37. Час таймера вимкнення	f	e	F1H до F4H	00H до 17H	00H до 3BH
			E0H до E4H		
			01H до 80H		

	COMMAND 1	COMMAND 2	DATA1	DATA2	DATA3
38. Планування вибору вхідного сигналу	f	u	F1H до F4H	02H до 09H	
39. Таймер сну	f	f	00H до 08H		
40. Автоматичне вимкнення	f	g	00H до 01H		
41. Відкладення ввімкнення	f	h	00H до 64H		
42. Мова	f	i	00H до 09H		
43. Вибір DPM	f	j	00H до 01H		
44. Скидання	f	k	00H до 02H		
45. Енергозбереження	f	l	00H до 03H		
46. Індикатор живлення	f	o	00H до 01H		
47. Індикатор логотипа (Лише M3204C) * Функція може бути вимкнена, залежно від виробу.	f	p	00H до 01H		
48. Серійний номер	f	y	FFH		
49. Версія ПЗ	f	z	FFH		
50. Вибір вхідного сигналу	x	b	20H до A0H		



## ● Протокол передачі / отримання

### Передавання

**[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

\* [Command 1]: перша команда. (k, j, m, d, f, x)

\* [Command 2]: друга команда (a до u)

\* [Set ID]: зазначення ідентифікаційного номера пристрою.

Діапазон: 01H до 63H. У разі встановлення значення '0' сервер може керувати всіма пристроями.

\* У разі роботи з більш ніж 2 пристроями, що одночасно використовують для ідентифікаційного номера значення '0', повідомлення підтвердження перевірятися не буде.

Оскільки всі пристрої надсилатимуть повідомлення підтвердження, перевірити їх усіх буде неможливо.

\* [Data]: Для передавання даних команди.

Для зчитування стану команди передаються дані 'FF'.

\* [Cr]: Повернення каретки

Код ASCII '0 x 0 D'

\* [ ]: Код ASCII, пробіл (0 x 20)

### OK Підтвердження

**[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]**

\* У разі успішного отримання даних виріб надсилає команду ACK (підтвердження), виходячи з наведеного формату. У цей момент, якщо команда передбачає зчитування даних, він відображає дані свого поточного стану.

Якщо команда надходить у режимі запису даних, він повертає дані комп'ютера.

### Помилка підтвердження

**[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Data][x]**

\* У разі помилки повертається значення NG

## ● Протокол передачі / отримання

01. Живлення (команда: a)

► Керування увімкненням/вимкненням живлення пристрою.

Передавання

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 0: живлення вимкнено      1: живлення увімкнено

Підтвердження

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

► Відображення стану живлення (увімкнено/вимкнено).

Передавання

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

Підтвердження

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 0: живлення вимкнено      1: живлення увімкнено

02. Вибір вхідного сигналу (команда: b) (основний вхідний відеосигнал)

► Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

Джерело вхідного сигналу також можна вибрати за допомогою кнопки INPUT на пульті дистанційного керування.

Передавання

```
[k][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 2: AV

- 4: Компонентний
- 7: RGB (ПК)
- 8: HDMI (цифрове ТБ)
- 9: HDMI (ПК)

Підтвердження

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 2: AV

- 4: Компонентний
- 7: RGB (ПК)
- 8: HDMI (цифрове ТБ)
- 9: HDMI (ПК)

## ● Протокол передачі / отримання

03. Формат екрана (команда: c) (формат основного зображення)

► Налаштування формату екрана.

Формат екрана можна також налаштувати за допомогою кнопки ARC (Aspect Ratio Control – встановлення формату екрана) на пульті ДК або через екранне меню.

Передавання

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 1: звичайний екран (4:3)

2: широкий екран (16:9)

4: масштаб (AV)

6: вихідний (AV)

7: 14:9 (AV)

9: Точне відображення (HD DTV) \* RGB, HDMI / DVI ПК, 1:1

10-1F: Масштабування в кінорежимі від 1 до 16

B: Повний широкоекранний режим

Підтвердження

[c][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

04. Вимкнення екрана (команда: d)

► Вимкнення та ввімкнення екрана.

Передавання

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 0: функцію вимкнення екрана деактивовано (зображення відтворюється)

1: функцію вимкнення екрана активовано (зображення не відтворюється)

Підтвердження

[d][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

## ● Протокол передачі / отримання

05. Вимкнення звуку (команда: e)

► Вимкнення та ввімкнення звуку.

### Передавання

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 0: функцію вимкнення звуку увімкнено (звук вимкнено)

1: функцію вимкнення звуку вимкнено (звук увімкнено)

### Підтвердження

```
[e][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 0: функцію вимкнення звуку увімкнено (звук вимкнено)

1: функцію вимкнення звуку вимкнено (звук увімкнено)

06. Регулювання гучності (команда: f)

► Регулювання рівня гучності.

### Передавання

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

(шістнадцятковий код)

### Підтвердження

```
[f][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

\* Таблиця відповідності даних

0: рівень 0

:

A: рівень 10

:

F: рівень 15

10: рівень 16

:

64: рівень 100

## ● Протокол передачі / отримання

### 07. Контрастність (команда: g)

- ▶ Налаштування контрастності зображення.

Контрастність також можна налаштувати за допомогою меню "Зображення".

#### Передавання

```
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

- \* Дивіться таблицю відповідності даних нижче.

#### Підтвердження

```
[g][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- \* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

### 08. Яскравість (команда: h)

- ▶ Налаштування яскравості зображення.

Яскравість також можна налаштувати за допомогою меню "Зображення".

#### Передавання

```
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

- \* Дивіться таблицю відповідності даних нижче.

#### Підтвердження

```
[h][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

- \* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

## ● Протокол передачі / отримання

09. Колір (команда: i) (лише для синхронізації відео)

► Налаштування кольорової гами зображення.

Колірність також можна налаштувати за допомогою меню "Зображення".

Передавання

```
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

(шістнадцятковий код)

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

Підтвердження

```
[i][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

10. Відтінок (команда: j) (лише для синхронізації відео)

► Налаштування відтінку зображення.

Відтінок також можна налаштувати за допомогою меню "Зображення".

Передавання

```
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані червоний: 00H – зелений: 64H

(шістнадцятковий код)

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

Підтвердження

```
[j][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані червоний: 00H – зелений: 64H

\* Таблиця відповідності даних щодо відтінку

0: рівень 0 – червоний

:

64: рівень 100 – зелений

## ● Протокол передачі / отримання

11. Чіткість (команда: k) (лише для синхронізації відео)

► Налаштування чіткості зображення.

Чіткість також можна налаштувати за допомогою меню "Зображення".

### Передавання

```
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

(шістнадцятковий код)

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

### Підтвердження

```
[k][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

12. Вибір стану екранних меню (команда: l)

► Увімкнення/вимкнення екранних меню пристрою.

### Передавання

```
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 0: екранне меню вимкнено      1: екранне меню ввімкнено

### Підтвердження

```
[l][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 0: екранне меню вимкнено      1: екранне меню ввімкнено

13. Блокування пульта ДК/блокування клавіш (команда: m)

► Блокування/розблокування пульта ДК.

Ця функція передбачає блокування пульта ДК та клавіш на пристрої в разі керування через інтерфейс RS-232C.

### Передавання

```
[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 0: заблоковано      1: розблоковано

### Підтвердження

```
[m][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 0: заблоковано      1: розблоковано

## ● Протокол передачі / отримання

14 Баланс (команда: t)

► Регулювання балансу звучання.

Передавання

```
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

(шістнадцятковий код)

00H : крок L50

64H : крок R50

Підтвердження

```
[t][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані мін: 00H – макс: 64H

00H : крок 0-L50

64H : крок 100-R50

\* Баланс: 50 лівий – 50 правий

15. Температура кольору (команда: u)

► Налаштування колірної температури зображення.

Передавання

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 0: середні тони

1: холодні тони

2: теплі тони

Підтвердження

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 0: середні тони

1: холодні тони

2: теплі тони



 **Протокол передачі / отримання**

16. Ненормальний стан (команда: z)

► Ненормальний стан: зчитування статусу вимкнення живлення в режимі очікування.

Передавання

[k][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: Зчитування

Підтвердження

[z][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

0: нормальний (живлення ввімкнено і сигнал присутній)

1: немає сигналу (живлення ввімкнено)

2: вимкнення монітора за допомогою пульта ДК

3: вимкнення монітора за допомогою таймера сну

4: вимкнення монітора за допомогою інтерфейсу RS-232C

8: вимкнення монітора за допомогою функції вимкнення

9: вимкнення монітора за допомогою функції автоматичного вимкнення

17. Метод ISM (команда: j p)

► Використовується для активації функції запобігання появі залишкового зображення.

Передавання

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 1H: інверсія

2H: орбітер

4H: відбілювання

8H: звичайний

Підтвердження

[p][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

 Протокол передачі / отримання

18. Автоматичне налаштування (Команда: j u)

► Автоматичне налаштування положення зображення та зменшення його тремтіння. Ця функція доступна лише в режимі підключення комп'ютера (RGB).

Передавання

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
--------------------------------

Дані 1: на пристрій

Підтвердження

[u][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
--------------------------------

19. Клавіша (команда: m c)

► Надсилання коду клавіші інфрачервоного пульта дистанційного керування.

Передавання

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
--------------------------------

Дані – код клавіші: див. стор. А 32.

Підтвердження

[c][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
--------------------------------

## ● Протокол передачі / отримання

20. Мозаїчний режим (команда: d d)

► Зміна мозаїчного режиму.

Передавання

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][x]	
Дані	Опис
00-11	Мозаїчний режим вимкнено.
12	Режим 1 x 2 (стовпчики x рядки)
13	Режим 1 x 3
14	Режим 1 x 4
...	...
55	Режим 5 x 5

\* Для даних неможливо встановити значення 0X або X0, лише 00.

Підтвердження

[d][ ][00][ ][OK/NG][Data][x]
-------------------------------

 Протокол передачі / отримання

21. Горизонтальне положення елемента (команда: d e)

► Налаштування горизонтального положення.

Передавання

[d][e][ ][Set ID][ ][Data][x]
-------------------------------

Дані      мін: 00H – макс: 14H

00H: рівень -10 (вліво)

14H: рівень 10 (вправо)

Підтвердження

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
-----------------------------------

22. Вертикальне положення елемента (команда: d f)

► Налаштування вертикального положення.

Передавання

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][x]
-------------------------------

Дані      мін: 00H – макс: 14H

00H: рівень -10 (ВНИЗ)

14H: рівень 10 (ВГОРУ)

Підтвердження

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
-----------------------------------

 Протокол передачі / отримання

23. Горизонтальний розмір елемента (команда: d g)

► Налаштування горизонтального розміру.

Передавання

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][x]
-------------------------------

Дані    мін: 00H – макс: 64H

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

Підтвердження

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
-----------------------------------

24. Вертикальний розмір елемента (команда: d h)

► Налаштування вертикального розміру.

Передавання

[d][h][ ][Set ID][ ][Data][x]
-------------------------------

Дані    мін: 00H – макс: 64H

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

Підтвердження

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
-----------------------------------

## ● Протокол передачі / отримання

25. Ідентифікація елемента мозаїки (команда: d i)

► Призначення ідентифікатора елемента мозаїки.

Передавання

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

Дані мін: 00H – макс: 19H

(шістнадцятковий код)

Підтвердження

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

26 Звичайний режим (у мозаїчному режимі) (команда: d j)

► Встановлення звичайного мозаїчного режиму.

Передавання

```
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

Дані 0: звичайний режим вимкнено

1: звичайний режим увімкнено

ff: зчитування стану

Підтвердження

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

27. Режим зображення (команда: d x)

► Налаштування режиму зображення.

Передавання

```
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

Структура даних

Дані (шістнадцяткові)	РЕЖИМ
00	Чіткий
01	Стандартний
02	Кіно
03	Спорт
04	Гра
05	Користувацький 1
06	Користувацький 2

Підтвердження

```
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

## ● Протокол передачі / отримання

28. Режим звуку (команда: d y )

► Налаштування режиму звуку.

Передавання

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][X]

Структура даних

Дані (шістнадцяткові)	Режим
01	Стандартний
02	Музика
03	Кіно
04	Спорт
05	Гра

Підтвердження

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

29. Перевірка несправності вентилятора (команда: d w )

► Перевірка вентилятора в телевізорі на несправність.

Передавання

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][x]

\* Дані завжди мають формат FF (у шістнадцятковій системі).

Дані ff: зчитування стану

Підтвердження

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Дані означають стан вентилятора.

Дані 0: вентилятор несправний

1: вентилятор справний

2: дані недоступні

## ● Протокол передачі / отримання

30. Час, що пройшов (команда: d l)

► Зчитування даних про час, що пройшов.

Передавання

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

\* Дані завжди мають формат FF (у шістнадцятковій системі).

Підтвердження

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Дані вимірюються в годинах.  
(шістнадцятковий код)

31. Значення температури (команда: d n)

► Зчитування значення внутрішньої температури.

Передавання

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

\* Дані завжди мають формат FF (у шістнадцятковій системі).

Підтвердження

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Дані передаються як однобайтове шістнадцяткове число.

32. Перевірка несправності лампи (команда: d p)

► Перевірка лампи на несправність.

Передавання

```
[d][p][ ][Set ID][ ][Data][x]
```

\* Дані завжди мають формат FF (у шістнадцятковій системі).

Підтвердження

```
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Дані 0: лампа несправна

1: лампа справна

2 : не стосується (DPM/живлення вимк.)



 Протокол передачі / отримання

33. Автоматична гучність (команда: d u)

► Автоматичне налаштування рівня гучності.

Передавання

[d][u][ ][Set ID][ ][Data][x]

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

34. Гучномовець (команда: d v)

► Увімкнення та вимкнення гучномовця.

Передавання

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][x]

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

 Протокол передачі / отримання

35. Час (команда: f a)

► Встановлення поточного часу.

Передавання

[f][a][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]
---

[Data1]

0: понеділок

1: вівторок

2: середа

3: четвер

4: п'ятниця

5: субота

6: неділя

[Data2]

0H – 17H (години)

[Data3]

00H – 3BH (хвилини)

Підтвердження

[a][Set ID][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
--

\*Під час зчитування даних для параметрів [Data1], [Data2] і [Data3] вводяться дані у форматі FFH. В інших випадках для всіх параметрів застосовується значення NG (не задано).

## ● Протокол передачі / отримання

36. Час таймера ввімкнення (команда: f d)

► Налаштування таймера ввімкнення.

### Передавання

```
[f][d][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]
```

[Data1]

1. f1h – f4h (зчитування одного показника)

f1: зчитування 1-го показника списку таймера ввімкнення

f2: зчитування 2-го показника списку таймера ввімкнення

f3: зчитування 3-го показника списку таймера ввімкнення

f4: зчитування 4-го показника списку таймера ввімкнення

2. e1h – e4h (видалення одного показника),

e0h (видалення всіх показників)

e0: видалення всіх показників списку таймера ввімкнення

e1: видалення 1-го показника списку таймера ввімкнення

e2: видалення 2-го показника списку таймера ввімкнення

e3: видалення 3-го показника списку таймера ввімкнення

e4: видалення 4-го показника списку таймера ввімкнення

3. 01h – 80h (введення даних – день тижня)

біт 0 (01h): понеділок

біт 1 (02h): вівторок

біт 2 (04h): середа

біт 3 (08h): четвер

біт 4 (10h): п'ятниця

біт 5 (20h): субота

біт 6 (40h): неділя

біт 7 (80h): щодня

(1fh): з понеділка по п'ятницю

(3fh): з понеділка по суботу

(60h): субота і неділя

[Data2]

00H – 17H, ffh (години)

[Data3]

00h – 3bh, ffh (хвилини)

\*Під час зчитування/видалення даних поточного списку таймера ввімкнення для всіх параметрів [Data2] і [Data3] має встановлюватися значення у форматі FFH.

(приклад 1: fd 01 f1 ff ff – зчитування 1-го показника списку таймера увімкнення;

приклад 2: fd 01 f1 ff ff – видалення 1-го показника списку таймера увімкнення;

приклад 3: fd 01 3f 02 03 – введення даних для таймера увімкнення "з понеділка по суботу, 02:03"

### Підтвердження

```
[d][Set ID][OK][Data1][Data2][Data3][x]
```

## ● Протокол передачі / отримання

37. Час таймера вимкнення (команда: f e)

► Налаштування таймера вимкнення.

### Передавання

[f][e][Set ID][Data1][Data2][Data3][Cr]

[Data1]

1. f1h – f4h (зчитування одного показника)

f1: прочитати 1-ий індекс у списку часу вимкнення

f2: прочитати 2-ий індекс у списку часу вимкнення

f3: прочитати 3-ій індекс у списку часу вимкнення

f4: прочитати 4-ий індекс у списку часу вимкнення

2. e1h – e4h (видалення одного показника),

e0: видалити усі індекси у списку часу вимкнення

e1: видалити 1-ий індекс у списку часу вимкнення

e2: видалити 2-ий індекс у списку часу вимкнення

e3: видалити 3-ій індекс у списку часу вимкнення

e4: видалити 4-ий індекс у списку часу вимкнення

3. 01h – 80h (введення даних – день тижня)

біт 0 (01h): понеділок

біт 1 (02h): вівторок

біт 2 (04h): середа

біт 3 (08h): четвер

біт 4 (10h): п'ятниця

біт 5 (20h): субота

біт 6 (40h): неділя

біт 7 (80h): щодня

(1fh): з понеділка по п'ятницю

(3fh): з понеділка по суботу

(60h): субота і неділя

[Data2]

00H – 17H, ffh (години)

[Data3]

00h – 3bh, ffh (хвилини)

\*У разі прочитання чи видалення даних поточного списку часу увімкнення усі дані [Дані2]

[Дані3] мають бути FFH.

(пр.1: fd 01 f1 ff - коли читається 1-ий індекс у списку часу вимкнення

пр.2: fd 01 e1 ff ff - коли видаляється 1-ий індекс у списку часу вимкнення

пр.3: fd 01 3f 02 03 - коли записується один пункт даних часу вимкнення, "Понеділок-Субота, 02:03")

### Підтвердження

[e][Set ID][OK][Data1][Data2][Data3][x]

## ● Протокол передачі / отримання

38. Планування вибору вхідного сигналу (команда: f u) (основний вхідний відеосигнал)  
 ► Вибір джерела вхідного сигналу залежно від дня тижня.

### Передавання

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][Cr]
```

#### [Data1]

1. f1h – f4h (зчитування/введення одного показника)  
 f1: зчитування 1-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення  
 f2: зчитування 2-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення  
 f3: зчитування 3-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення  
 f4: зчитування 4-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення

#### [Data2]

Вхід

Дані (шістнадцяткові)	ВХІД
02	AV
04	Компонент
07	RGB – ПК
08	HDMI/DVI – HD-DVD
09	HDMI/DVI – ПК

\*Під час зчитування/видалення поточного показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення для параметра [Data2] має встановлюватися значення у форматі FFH.  
 (приклад 1: fd 01 f1 ff ff – зчитування 1-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення;  
 приклад 2: fu 01 f3 02 – введення для 3-го показника вхідного сигналу для таймера ввімкнення значення "AV")

### Підтвердження

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Data1][Data2][x]
```

 Протокол передачі / отримання

39. Таймер сну (команда: f f)

► Налаштування таймера сну.

Передавання

```
[f][f][Set ID][Data][Cr]
```

Дані

0: вимкнено

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

Підтвердження

```
[f][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

40. Автоматичне вимкнення (команда: f g)

► Налаштування автоматичного вимкнення.

Передавання

```
[f][g][Set ID][Data][Cr]
```

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

```
[g][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

## ● Протокол передачі / отримання

41. Відкладення ввімкнення (команда: f h)

► Налаштування затримки ввімкнення живлення (в секундах).

Передавання

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані: 00H – 64H (значення даних)

\* Дивіться таблицю відповідності даних на стор. A7.

Підтвердження

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

42. Мова (команда: f i)

► Вибір мови екранного меню.

Передавання

```
[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані

0: англійська

1: французька

2: німецька

3: іспанська

4: італійська

5: португальська

6: китайська

7: японська

8: корейська

9: російська

Підтвердження

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

 Протокол передачі / отримання

43. Вибір DPM (команда: f j)

► Налаштування функції DPM (керування живленням дисплея).

Передавання

[f][j][Set ID][Data][Cr]

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

[j][Set ID][OK/NG][Data][x]

44. Скидання (команда: f k)

► Використання функцій скидання параметрів екрана та зображення та відновлення заводських налаштувань.

Передавання

[f][k][Set ID][Data][Cr]

Дані

0: скидання параметрів зображення

1: скидання параметрів екрана

2: відновлення заводських налаштувань

Підтвердження

[k][Set ID][OK/NG][Data][x]



 Протокол передачі / отримання

45. Енергозбереження (команда: f l)

► Встановлення режиму енергозбереження.

Передавання

```
[f][l][Set ID][Data][Cr]
```

Дані 0: вимкнено

1: (статичний рівень 1)

2: (статичний рівень 2)

3: (статичний рівень 3)

Підтвердження

```
[l][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

46. Індикатор живлення (команда: f o)

► Налаштування світлодіодного індикатора живлення

Передавання

```
[f][o][Set ID][Data][Cr]
```

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

```
[o][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

 Протокол передачі / отримання

47. Індикатор логотипа (команда: f p) (Лише M3204C)

► Налаштування світлодіодного індикатора логотипа

Передавання

```
[f][p][Set ID][Data][Cr]
```

Дані 0: вимкнено

1: увімкнено

Підтвердження

```
[p][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

\* Функція може бути вимкнена, залежно від виробу.

48. Серійний номер (команда: f y)

► Перегляд серійних номерів

Передавання

```
[f][y][Set ID][Data][Cr]
```

Дані FF (для зчитування серійних номерів)

Підтвердження

```
[y][Set ID][OK/NG][Data1] до [Data13] [x]
```

\* Формат даних – код ASCII.

 Протокол передачі / отримання

49. Версія ПЗ (команда: f z)

► Перевірка версії програмного забезпечення.

Передавання

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані FFH: зчитування

Підтвердження

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

50. Вибір вхідного сигналу (команда: x b)

► Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

Передавання

```
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Дані 20H: AV

40H: Компонентний

60H: RGB (ПК)

90H: HDMI/DVI (цифрове ТБ)

A0H: HDMI/DVI (ПК)

Підтвердження

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]
```

Дані 20H: AV

40H: Компонентний

60H: RGB (ПК)

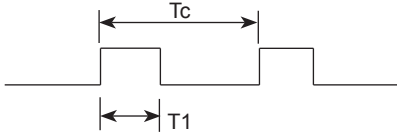
90H: HDMI/DVI (цифрове ТБ)

A0H: HDMI/DVI (ПК)

## Інфрачервоні сигнали пульта ДК

Форма вихідного сигналу

одинарний імпульс, модульований сигналом із частотою 37,917 кГц до 455 кГц



Несуча частота

$$FCAR = 1 / Tc = fosc / 12$$

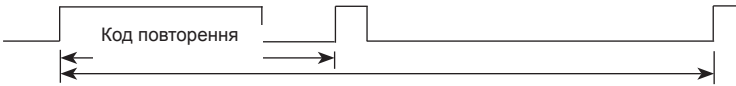
$$\text{Коефіцієнт заповнення} = T1 / Tc = 1 / 3$$

### ► Структура кадра

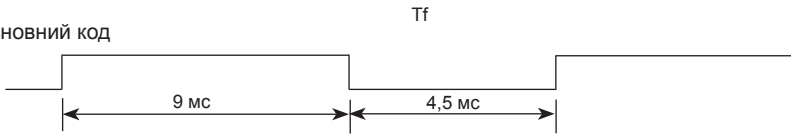
#### ▪ 1-ий кадр



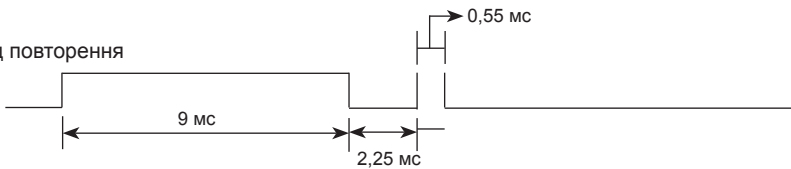
#### ▪ Повторення кадра



### ► Основний код

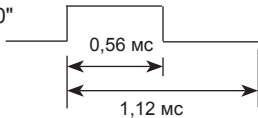


### ► Код повторення

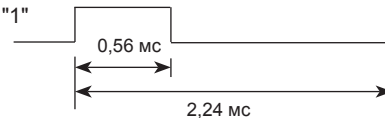


### ► Бітовий опис

#### ▪ Біт "0"



#### ▪ Біт "1"



### ► Інтервал між кадрами: Tf

▪ Сигнал передається протягом усього часу, коли клавішу натиснуто.



Tf = 108 кГц до 455 кГц

Code(шістнадцятковий)	Function(функція)	Note(увагу)
40	ВГОРУ (▲)	Кнопка пульта ДК
41	ВНИЗ (▼)	Кнопка пульта ДК
06	ВПРАВО (➤)	Кнопка пульта ДК
07	ВЛІВО (➤)	Кнопка пульта ДК
08	УВІМК./ВИМК. ЖИВЛЕННЯ	Кнопка пульта ДК
C4	УВІМК. МОНІТОР	Кнопка пульта ДК (Дискретний ІЧ код)
C5	ВИМК. МОНІТОР	Кнопка пульта ДК (Дискретний ІЧ код)
09	ВИМК. ЗВУК	Кнопка пульта ДК
95	Енергозбереження	Кнопка пульта ДК
0B	INPUT	Кнопка пульта ДК
43	MENU	Кнопка пульта ДК
5B	EXIT	Кнопка пульта ДК
4D	PSM	Кнопка пульта ДК
44	OK	Кнопка пульта ДК
10	Кнопка 0	Кнопка пульта ДК
11	Кнопка 1	Кнопка пульта ДК
12	Кнопка 2	Кнопка пульта ДК
13	Кнопка 3	Кнопка пульта ДК
14	Кнопка 4	Кнопка пульта ДК
15	Кнопка 5	Кнопка пульта ДК
16	Кнопка 6	Кнопка пульта ДК
17	Кнопка 7	Кнопка пульта ДК
18	Кнопка 8	Кнопка пульта ДК
19	Кнопка 9	Кнопка пульта ДК
79	ARC (MARK)	Кнопка пульта ДК (Дискретний ІЧ код)
02	Гучн+	Кнопка пульта ДК
03	Гучн-	Кнопка пульта ДК

## ІЧ коди пульта ДУ

Code(шістнадцятковий)	Function(функція)	Note(увагу)
E0	Яскрав. ^ (сторінка вгору)	Кнопка пульта ДК
E1	Яскрав. V (сторінка вниз)	Кнопка пульта ДК
28	BACK	Кнопка пульта ДК
99	Автоналаштування	Кнопка пульта ДК (Дискретний ІЧ код)
72	ID ON (червона)	Кнопка пульта ДК
71	ID OFF (зелена)	Кнопка пульта ДК
63	(жовта)	Кнопка пульта ДК
61	(синя)	Кнопка пульта ДК
7B	TILE	Кнопка пульта ДК
B0	▶	Кнопка пульта ДК
B1	■	Кнопка пульта ДК
BA	II	Кнопка пульта ДК
8F	◀◀	Кнопка пульта ДК
8E	▶▶	Кнопка пульта ДК
5A	AV	Дискретний ІЧ код (вибір вхідного сигналу AV)
BF	Компонентний	Дискретний ІЧ код (вибір компонентного вхідного сигналу)
D5	RGB ПК	Дискретний ІЧ код (вибір вхідного сигналу RGB ПК)
C6	HDMI/DVI	Дискретний ІЧ код (вибір вхідного сигналу HDMI/DVI)
76	ARC (4:3)	Дискретний ІЧ код (лише в режимі 4:3)
77	ARC (16:9)	Дискретний ІЧ код (лише в режимі 16:9)
AF	ARC (МАСШТАБ)	Дискретний ІЧ код (лише в режимі "Масштаб")

# ЛІЦЕНЗІЇ

Набір ліцензій може бути різним залежно від моделі. Детальнішу інформацію про ліцензії дивіться на веб-сайті [www.lg.com](http://www.lg.com).



Напис і логотип “HDMI” та назва “High-Definition Multimedia Interface” є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC.



Обов'язково прочитайте застереження щодо безпеки, перш ніж використовувати пристрій.

Зберігайте посібник користувача (компакт-диск) у доступному місці для довідки у майбутньому.

Модель і серійний номер ПРІСТРОЮ розташовані на тильній і бічній стороні ПРІСТРОЮ. Запишіть їх нижче на випадок потреби в обслуговуванні.

МОДЕЛЬ \_\_\_\_\_

СЕРІЙНИЙ НОМЕР \_\_\_\_\_

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

**Важливо**

WARRANTY VOID  
IF REMOVED

Якщо усунути, гарантія не діє.

**УВАГА** - Цей виріб належить до класу А. В умовах домашнього використання пристрій може генерувати радіоперешкоди, для усунення яких користувачеві потрібно буде вживати відповідні заходи.

Тимчасові шуми під час увімкнення чи вимкнення живлення приладу – це нормальне явище.