



MANUEL D'UTILISATION

LUNETTES 3D

Veillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

AG-S230

AG-S250

AG-S270

ATTENTION

Veuillez lire attentivement ces consignes de sécurité afin de garantir votre sécurité et éviter tout dommage.

- 1 Si vous ne parvenez pas à voir correctement les images 3D lorsque vous portez les lunettes 3D, il est possible que vous ayez des problèmes de vue.
- 2 Si vous regardez des images 3D à l'aide des lunettes pendant un laps de temps prolongé, il est possible que vous souffriez de maux de tête ou de fatigue. En cas de migraines, de fatigue ou de vertiges, interrompez immédiatement le visionnage.
- 3 Ne faites tomber aucun objet sur le produit et ne le soumettez à aucune pression extérieure. Cela pourrait provoquer une électrocution ou un incendie.
- 4 N'utilisez pas votre produit à proximité d'un humidificateur ou du plan de travail d'une cuisine. Cela pourrait provoquer une électrocution ou un incendie.
- 5 Ne démontez pas le produit ni ses composants, ne tentez pas de les réparer ou d'y apporter aucune modification. Le non-respect de cette instruction pourrait endommager le produit ou provoquer un dysfonctionnement.
- 6 Une fois le produit en place, il doit être facilement retirable.
- 7 Il est déconseillé aux personnes suivantes de se servir du produit : femmes enceintes, personnes infirmes, cardiaques et facilement nauséuses. Les personnes faisant partie de la liste précédente ne doivent pas utiliser ce produit.
- 8 Lorsque vous regardez des vidéos 3D, ne placez à proximité aucun objet pouvant se briser facilement. Vous pourriez confondre une image 3D avec un objet réel, le briser en vous déplaçant et vous blesser.
- 9 Utilisez uniquement ce produit pour regarder des vidéos 3D. Ne l'utilisez à aucune autre fin. N'utilisez pas les lunettes 3D en tant que lunettes de soleil ou lunettes de vue.

- 10 Ne vaporisez pas de nettoyant directement sur la surface du produit. Cela pourrait provoquer une décoloration ou des fissures qui entraîneraient le décollement de la pellicule dont sont recouverts les verres.
- 11 Lorsque vous nettoyez le produit, n'utilisez pas d'eau. Assurez-vous que de l'eau ne s'infilte pas dans le produit. Cela pourrait provoquer une électrocution ou un incendie.
- 12 Étant donné la fragilité des verres, nettoyez-les uniquement avec un chiffon doux. Les verres peuvent se rayer au moindre contact avec un corps étranger. Assurez-vous d'épousseter le chiffon doux avant de l'utiliser.
- 13 Ne rayez pas la surface des verres avec un objet pointu et ne la nettoyez pas à l'aide de produits chimiques.
- 14 N'effectuez aucune pression sur les verres. Ne faites pas tomber le produit et ne le pliez pas.
- 15 Lorsque vous regardez des vidéos 3D, assurez-vous de vous trouver dans la zone de réception spécifiée (Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du téléviseur ou du projecteur.) Si la distance de réception dépasse celle spécifiée, il est possible que vous ne puissiez pas voir les images 3D.
- 16 Des clignotements peuvent être générés par les lunettes 3D (60 Hz) lorsque vous regardez l'écran 3D et qu'une lampe fluorescente magnétique (50 Hz) est sous tension. Si vous rencontrez ce problème, éteignez la lampe avant de poursuivre le visionnage.
- 17 Les lunettes 3D sont un périphérique de communication sans fil utilisant la bande de fréquence de 2,4 GHz et pouvant subir des interférences provenant d'appareils tels que les fours à micro-ondes ou les réseaux LAN sans fil. Si des obstacles physiques séparent les lunettes 3D du téléviseur 3D ou du projecteur, les performances sans fil peuvent également être affectées.
- 18 Les enfants doivent être surveillés de près lorsqu'ils portent les lunettes 3D et doivent cesser de les porter en cas de fatigue, de trébuchement de l'œil ou des muscles faciaux, ou d'autres mouvements incontrôlés.
- 19 L'utilisation de lunettes 3D pour enfants (AG-S230) par un adulte risque d'endommager le périphérique.
- 19 L'utilisation des lunettes 3D peut comporter de légers inconvénients. Si vous portez vos lunettes de vue, ajustez la plaquette des lunettes 3D de 90 degrés vers le haut avant de les porter.

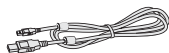
CARACTÉRISTIQUES

- Les lunettes 3D AG-S230/S250/S270 utilisent la technologie de communication sans fil RF (2,4 GHz).
- Si les lunettes 3D sont connectées à un téléviseur ou un projecteur prenant en charge les lunettes RF, vous pourrez profiter d'images 3D d'une grande luminosité.
- Vous pouvez regarder des vidéos et des images spécialement conçues pour un visionnage en 3D.

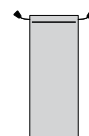
ACCESSOIRES



Lunettes 3D

Câble mini USB
8 broches

Manuel sur CD

Guide de
démarrage rapide

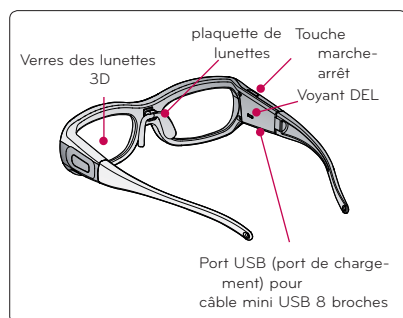
Étui

REMARQUE

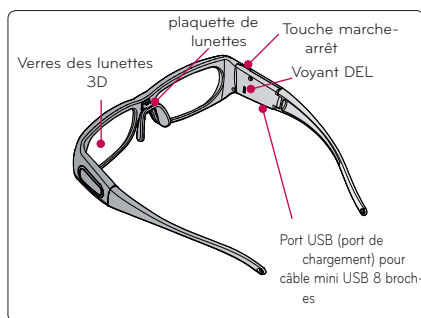
► L'aspect réel des accessoires présentés dans ce document peut différer de leurs illustrations.

NOM DES PIÈCES

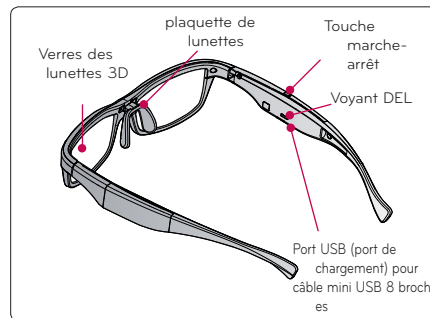
AG-S230 (pour enfant)



AG-S250 (pour adulte)



AG-S270 (en métal)



UTILISATION DES LUNETTES 3D

	Action sur le bouton	Effet sur le voyant
Marche	Appuyez une fois sur le bouton Marche-Arrêt.	Le voyant rouge clignote une fois.
Arrêt	Maintenez enfoncé le bouton Marche-Arrêt (entre 2 et 3 secondes).	Le voyant rouge clignote trois fois.
Désactivation auto*¹	Les lunettes s'éteignent automatiquement si aucun signal 3D n'est détecté pendant plus d'une minute.	Le voyant rouge clignote trois fois.
Batterie (lithium polymère) déchargée	-	Si la batterie est déchargée, le voyant clignote pendant 1 minute et s'éteint automatiquement. * Lorsque le chargement est terminé, le voyant devient vert.
Comment connecter les lunettes	-	Lorsque vous allumez le périphérique pour la première fois, il se connecte automatiquement au téléviseur ou au projecteur disposant du signal le plus puissant.
Comment reconnecter les lunettes*²	Appuyez sur le bouton Marche-Arrêt pendant plus de huit secondes.	Relâchez le bouton lorsque le voyant vert s'allume. Le voyant vert clignote alors trois fois avant que les lunettes ne s'éteignent. Lorsque vous les rallumez, les lunettes sont connectées au téléviseur ou au projecteur disposant du signal le plus puissant.

*1 La fonction de désactivation automatique éteint les lunettes si le signal entre les lunettes et le téléviseur ou le projecteur a été perdu. Cela peut se produire lorsque la distance ou l'angle entre les lunettes et le téléviseur ou le projecteur est trop importante, lorsque les deux appareils sont séparés par un obstacle, ou lorsque les lunettes passent du mode 3D au mode 2D.

*2 Le périphérique reconnaît l'identifiant unique du téléviseur ou du projecteur auquel il est connecté. Par conséquent, les identifiants des autres téléviseurs ou projecteurs ne sont pas reconnus par le périphérique. Si vous souhaitez reconnecter les lunettes à d'autres téléviseurs ou projecteurs, reportez-vous à la section « Comment reconnecter les lunettes ». (voir comment utiliser les lunettes 3D)

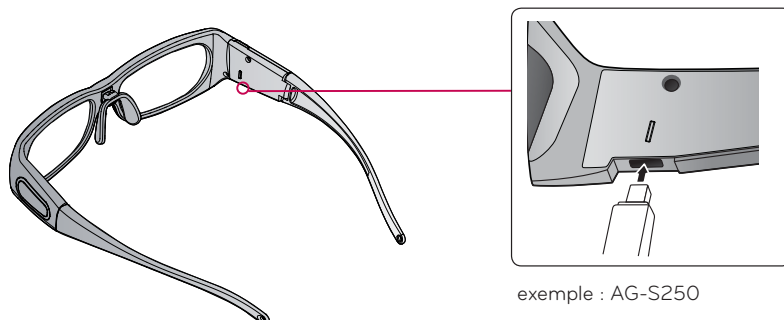
Vous lunettes 3D vous permettent de visionner des images 3D même lorsque vous les chargez à l'aide d'un câble USB. Lors du chargement, le voyant lumineux du périphérique indique :

Lorsque le périphérique est allumé et affiche des images 3D :	Le voyant rouge clignote toutes les secondes lors du chargement et le voyant vert clignote toutes les secondes lorsque le chargement est terminé.
Lorsque le périphérique est éteint et n'affiche pas d'images 3D	Suivant l'état du chargement, le voyant rouge ou vert reste allumé.

CHARGEMENT DES LUNETTES

- 1 Reliez le port USB situé sous le bouton Marche-Arrêt des lunettes au port USB du téléviseur ou du PC à l'aide du câble mini USB 8 broches fourni, comme indiqué sur l'illustration.

ATTENTION ▶ N'insérez pas le câble mini USB 8 broches fourni dans le mauvais sens. Cela risquerait d'endommager le produit.



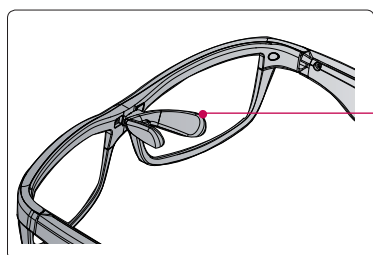
- 2 Chargez les lunettes jusqu'à ce que le voyant devienne vert. Environ 1 h 50 sera nécessaire pour charger entièrement les lunettes.

REMARQUE ▶ Pendant le chargement : le voyant est rouge.
 ▶ Lorsque le chargement est terminé : le voyant est vert.
 ▶ Lorsque la batterie est déchargée : le voyant clignote pendant 1 minute et s'éteint automatiquement.

ATTENTION ▶ Si vous utilisez un câble USB autre que celui fourni (câble mini USB 8 broches) avec le produit, cela peut endommager le produit.
 ▶ Connectez le produit au port USB (2.0 ou supérieur) pour le charger.

COMMENT PORTER LES LUNETTES 3D

L'utilisation des lunettes 3D peut comporter de légers inconvénients. Si vous portez vos lunettes de vue, ajustez la plaquette des lunettes 3D de 90 degrés vers le haut avant de les porter.



Reportez-vous à l'illustration ci-dessous pour les instructions d'utilisation. Réglez l'angle pour trouver la position la plus confortable.

DÉPANNAGE

Problème	Suggestion
Q. Les lunettes ne fonctionnent pas.	<p>R. La batterie (lithium polymère) peut être déchargée. Chargez la batterie avec le câble mini USB 8 broches.</p> <p>R. Vérifiez également les paramètres 3D de votre téléviseur ou projecteur.</p>
Q. Le voyant rouge clignote en continu.	R. Cela se produit lorsque la batterie (lithium polymère) est déchargée. Dans ce cas, chargez la batterie à l'aide du câble mini USB 8 broches fourni.
Q. J'ai chargé les lunettes à l'aide du câble mini USB 8 broches, mais la batterie est vide.	R. Vérifiez que le câble mini USB 8 broches est correctement connecté au produit.

SPÉCIFICATIONS

	AG-S230 / S250	AG-S270
Verres	Cristaux liquides	Cristaux liquides
Rapport de contraste	Max. 1000:1	Max. 2000:1
Transmission	Plus de 34 %	Plus de 34 %
Taux de rafraîchissement	120 images/s	120 images/s
Temps d'ouverture	Moins de 2 ms	Moins de 2 ms
Temps de fermeture	Moins de 0,3 ms	Moins de 0,3 ms
Poids	Environ 36 g	Environ 43 g
Alimentation électrique	<ul style="list-style-type: none"> · Câble USB : câble mini USB 8 broches · Batterie : 80 mA/h · Autonomie en fonctionnement : Environ 40 heures 	<ul style="list-style-type: none"> · Câble USB : câble mini USB 8 broches · Batterie : 75 mA/h · Autonomie en fonctionnement : Environ 40 heures
Température de fonctionnement	0 °C à 40 °C	0 °C à 40 °C
Température de stockage	-20 °C à 60 °C	-20 °C à 60 °C

☞ Les illustrations et spécifications de ce manuel d'utilisation sont sujettes à modification sans préavis à des fins d'amélioration de la qualité.

Classe B ITE (équipement de technologie de l'information)

Cet équipement répond aux exigences EMC et peut être utilisé dans tout environnement, y compris les environnements domestiques.

(La classe B ITE produit moins d'émissions électromagnétiques que la classe A ITE.)



Cet appareil est conforme à la section 15 des réglementations FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

(1) cet appareil ne doit émettre aucune interférence nuisible, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui pourraient entraîner un fonctionnement indésirable.

Remarque

Ce dispositif a été testé et correspond à la classe B telle que définie pour les appareils numériques, conformément à la section 15 des réglementations FCC. Cette classification a été mise au point pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nocives dans le secteur résidentiel. Ce dispositif génère, utilise et émet des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Cependant, nous ne pouvons garantir qu'aucune interférence ne se produira au sein d'une installation particulière. Si ce dispositif provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévisuelle (ce qui peut être vérifié en allumant et en éteignant les équipements), il est fortement conseillé à l'utilisateur d'essayer de corriger ces interférences par une ou plusieurs des actions suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance séparant le dispositif du récepteur.
- Connectez l'appareil à une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Contactez un revendeur ou un technicien spécialisé en radio/TV pour obtenir de l'aide.

Toute modification non approuvée expressément par le fabricant pourra annuler le droit d'utilisation du dispositif conformément aux réglementations FCC.

Période de garantie

1 an. (l'Europe : 2 années) Si le dispositif s'avérait défectueux en raison de défauts de fabrication ou de main-d'œuvre lors d'un fonctionnement dans des conditions normales d'utilisation, et ce pendant la période de garantie, veuillez contacter le détaillant vous ayant vendu le produit. La garantie est valide uniquement pour l'acquéreur d'origine du produit et localement.

