

Naudojimo instrukcija

L206WU

Prieš naudojant šiuo monitoriumi, prašome jidėmiai perskaityti informaciją, susijusią su saugos priemonėmis.

Išsaugokite šią naudojimo instrukcijų knygelę ir CD diską ateičiai.

Užsirašykite monitoriaus modelio ir serijos numerius, nurodytus plokšteliėje, pritvirtintoje prie aparato galinio skydelio. Pateikite šią informaciją kiekvieną kartą, kreipdamiesi į serviso centrą.



Saugos priemonės

Šis monitorius buvo suprojektuotas ir pagamintas taip, kad užtikrintų jūsų saugumą. Nesilaikant nurodytų saugos reikalavimų, iškyla elektros smūgio ir gaisro pavojas. Siekiant išvengti monitoriaus sugadinimo, būtina prisilaikyti žemiau pateiktų saugos eksploatavimo taisykių, kuriuose yra nurodyta teisinga monitoriaus priežiūra, instalavimas, naudojimas ir aptarnavimas.

Saugos priemonės

Prašome naudoti tik komplektuojamą elektros laidą. Naudojant atskirai įsigijamą elektros laidą, įsitikinkite, kad elektros laidas yra sertifikuotas ir atitinka visus standartus. Jei elektros laidas yra pažeistas, kreipkitės į gamintoją arba artimiausią techninio aptarnavimo centrą ir jį pakeiskite.

Monitoriaus elektros laidas yra naudojamas aparatajį jungti į elektros tinklą. Pasirūpinkite, kad tinklo lizdas būtų kuo arčiau monitoriaus.

Šį monitorių galima jungti tik į atitinkamų parametrų elektros tinklą, kuris nurodytas techniniuose duomenyse arba ant monitoriaus skydelio. Jeigu jūsų vietovėje tiekiamos elektros srovės parametrai neatitinka nurodytuosius, prašome pasikonsultuoti su kvalifikuotu specialistu.

Draudžiama naudoti trišakį arba ilginamuosius laidus. Taip pat negalima naudoti panaudotą elektros laidą arba elektros laidą su pažeista laido šakute. Priešingus atveju iškyla elektros smūgio pavojas. Elektros laidą gali pakeisti techninio aptarnavimo centre.

Draudžiama mėginti atidaryti monitoriaus korpusą :

- Monitoriaus viduje nėra komponentų, kuriuos galėtumėte taisyti savarankiškai.
- Net ir IŠJUNGUS monitoriaus maitinimą, įrenginio viduje egzistuoja aukšta įtampa.
- Jeigu monitorius neveikia kaip pridera, kreipkitės į serviso centrą.

Informacija, susijusi su jūsų saugumu :

- Negalima monitoriaus pastatyti ant nelygaus paviršiaus, nebent jei įrenginys yra patikimai prityvintas.
- Prašome naudoti gamintojo rekomenduojamą monitoriaus stovą.
- Ekrano nenumeskite, nedaužykite ir nemėtykite jį į daiktų žaisly. Priešingu atveju galite susižeisti ar sužeisti kitą žmogų, sugadinti aparatajį ir ekraną.

Siekiant išvengti elektros smūgio arba gaisro pavojaus:

- Jeigu monitoriumi nesinaudojate ilgą laiko tarą, prašome IŠJUNGTI įrenginio maitinimą. Išvykus iš namų negalima palikti ĮJUNGTO monitoriaus.
- Neleiskite vaikams mėtyti daiktus į monitoriaus ekraną arba į aparato korpusą kišti pašalinius daiktus. Monitoriaus viduje egzistuoja aukšta įtampa.
- Negalima naudotis papildomais priedais, kurie nėra pritaikyti šiam monitoriui.
- Kai displejų ilgam laikui paliekate be priežiūros, elektros maitinimo laidą kištuką ištraukite iš sieninio lizdo.
- Perkūnijos metu arba žaibuojant niekada nelieskite maitinimo ir signalo laidų, nes tai labai pavojinga. Tai gali sukelti elektros smūgi.

Instaliavimas

Draudžiama ant įrenginio elektros laidų dėti sunkius daiktus. Taip pat negalima monitorių išjungti iš tinklo lizdą, jeigu jo elektros laidas yra pažeistas.

Draudžiama naudotis monitoriumi šalia vandens, kaip antai vonios kambaryje, šalia prauštuvės, virtuvės kriauklės, sklabykloje, drėgname rūsyje arba netoli plaukymo baseino. Turite užtikrinti tai, kad įrenginio veikimo metu nebūtų užkimštos monitoriaus vėdinimo angos, nes darbo metu aparatas iškaista. Jeigu monitoriaus ventiliacines angos bus užkimštos, tai įrenginys gali perskaisti ir iškyla gaisro pavojus. NEGALIMA:

- Uždengti monitoriaus apačioje esančias ventiliacines angas, padedant monitorių ant lovą, sofos arba ant kilimėlio.
- Uždengti monitoriaus ventiliacines angas, pastatant įrenginį uždarote erdvėje, kaip ant knygų lentynoje.
- Uždengti monitoriaus ventiliacines angas medžiaga arba kitais daiktais.
- Pastatyti monitorių netoli šilumos šaltinių, kaip antai radiatorių ir t.t.

Negalima kokias nors aštriaus daiktas trinti arba bražyti aktyviosios matricos skystujų kristalų ekraną. Priešingu atveju jūs galite subražyti, sugadinti arba pažeisti aktyviosios matricos skystujų kristalų ekraną visam laikui.

Negalima pirmstais smarkiai spausti skystujų kristalų ekraną. Priešingu atveju galite pažeisti ekrano paviršių.

Skystujų kristalų ekrane gali matytis nedidelės tamsios dėmelės ar ryškūs spalvoti (raudoni, mėlyni arba žali) taškai. Tačiau tai nėra joks aparato sutrikimas ir neturi jokios įtakos monitoriaus darbui.

Jeigu yra galimybė, prašome nustatyti rekomenduojamą ekrano skiriamaą gebą. Tokiu būdu ekrane bus atkuriamas aukštos kokybės vaizdas. Nustačius kitą ekrano skiriamaą gebą, vaizdas ekrane gali būti siek tiek "grūdetas" arba iškreiptas. Tai yra charakteringa ir tuo atveju, jei skystujų kristalų ekrano skiriomoji geba yra fiksuota.

Palikus fiksuočių vaizdą ekrane ilgesnį laiką, galite pažeisti ekraną ir būti vaizdo išdeginimo priežastis. Būtinai naudoti ekrano užsklandą. Toks reiškinys būna kitų gamintojų produktuose ir jam nesuteikiama garantija.

Valymas

- Prieš atliekant monitoriaus valymo darbus, įrenginį išjunkite iš elektros tinklo.
- Naudokite lengvai sudrékintą (ne šlapią) skudurėlį. Draudžiama ekrano valymui naudoti, aerozolines valymo priemones, kurių purslai gali sukelti elektros smūgio pavojų.

Įpakavimo medžiagos

- Neišmeskite įpakavimo medžiagų ir kartono kartu su buitinėmis atliekomis. Šias medžiagas bus galima panaudoti, įrenginį pervežant į kitą vietą. Perveždami įrenginį, naudokite tik originalias įpakavimo medžiagas.

Utilizavimas

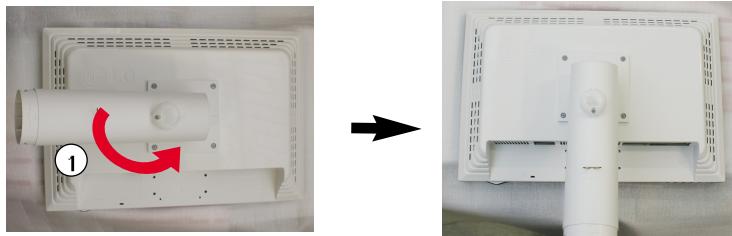
- Šiame įrenginyje yra įmontuota speciali fluorescentinė lempa, kurios sudėtyje yra gyvaidabrio.
- Draudžiama šią lempą išmesti kartu su buitinėmis atliekomis.
- Aplinkosaugos sumetimais atitarnavusį įrenginį reikia utilizuoti prisilaikant

Monitoriaus prijungimas

- Prieš pastatant monitorių, įsitikinkite, kad aparato, kompiuterio sistemos ir papildomos aparatūros maitinimai yra išjungti.

Monitoriaus stovo pritvirtinimas

1. Monitorių padékite ekranu žemyn ant pagalvėlės arba minkšto skudurėlio.
2. Pasukite Stovą kaip parodyta ①.



3. Teisinga kryptimi jstumkite j stovo korpusą stovo pagrindą. Tačiau stovo korpusas bus tvirtai pritvirtintas tik tada, kai jis bus prijungtas prie pagrindo.
4. Dabar atsargiai pakelkite monitorių.



Dėmesio

- Juostelę ir fiksavimo kaištį nuo monitoriaus su stovu galima nuimti tik tuomet, kai pagrindas yra ištrauktas.
Priešingu atveju atsikišusios stovo dalys gali sužeisti rankas.

Stovo išardymas

1. Ant plokščio paviršiaus padėkite pagalvėlę ar minkštą skudurėlį.



2. Monitorių pastatykite ekranu žemyn ant pagalvėlės ar minkšto skudurėlio.



3. Paspauskite užšovą viduje. Stovo pagrindą nuimkite nuo stovo korpuso.



Svarbu

- Šioje iliustracijoje yra pavaizduota įprastinė aparato stovelio pritvirtinimo procedūra. Tačiau jūsų aparatas gali skirtis nuo iliustracijoje parodytuo monitoriaus.
- Pernešdami įrenginį į kitą vietą, draudžiama laikytis tik už monitoriaus stovelio. Priešingu atveju įrenginys gali nukristi, sudužti arba sužaloti jūsų pėdas.

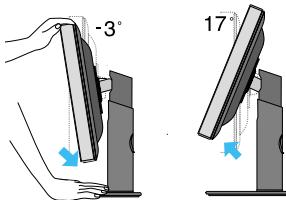
Monitoriaus prijungimas

- Prieš pastatant monitorių, įsitikinkite, kad aparato, kompiuterio sistemos ir papildomos aparatūros maitinimai yra išjungti.

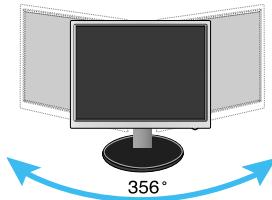
Monitoriaus pasvirimo kampo reguliavimas

1. Reguliuodami monitoriaus pasvirimo kampą, suraskite geriausią padėtį.

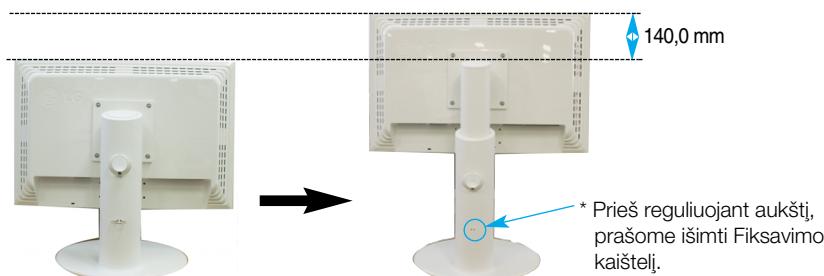
- Pokrypio kampus : -3° ~ 17°



- Pasukimas : 356°



- Aukštis: ne daugiau kaip 5,51 colio (140 mm)



Darbo procesų tyrimas

- Kad būtų pasiektos kuo geriausios monitoriaus darbo ir vaizdų žiurėjimo sąlygos, remiantis darbo proceso tyrimų rezultatais, rekomenduoja monitorių pastatyti taip, kad pokrypio kampus būtų ne didesnis, nei -5° .
- Nereikia atgal įstatyti Fiksavimo kaištelio įj istraukus, reguliuojant aukštį.

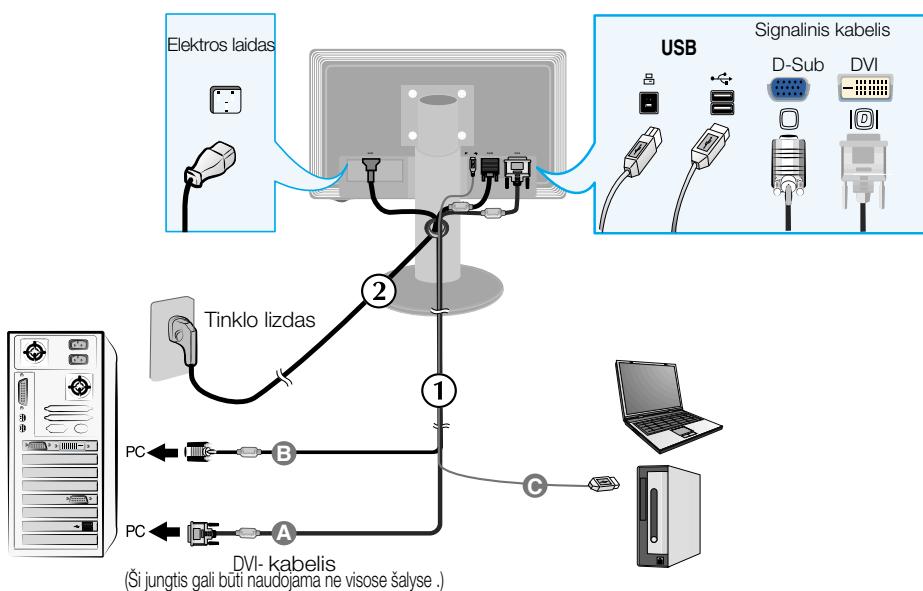
Kompiuterio prijungimas

- Būtinai išjunkite kompiuterį ir gaminį. Prijunkite signalo įvesties kabelį ① ir maitinimo kabelį ② pagal tvarką, tada priveržkite signalo kabelio varžtą.

- A Prijunkite DVI laidą
- B Prijunkite D-sub laidą
- C Prijunkite USB kabelį

PASTABA

- Tai yra paprasčiausias galinio skydelio vaizdas.
- čia yra parodytas pagrindinio modelio galinis skydelis; jūsų monitorius gali skirtis nuo pagrindinio vaizdo.
- Vartotojai privalo naudoti ekranuotuosius signalo sąsajos kabelius (D-sub 15 kontaktų kabeli, DVI kabeli) su ferito šerdimi, kad būtų išlaikytas gaminų suderinamumas.



- Paspausdami priekinio skydelio mygtuką, ijjunkite įrenginio maitinimą. Ijungus monitoriaus maitinimą, ekrane automatiškai atsiras 'Self Image Setting Function' informacija.
(Tik analoginis režimas)

PROCESSING SELF
IMAGE SETTING

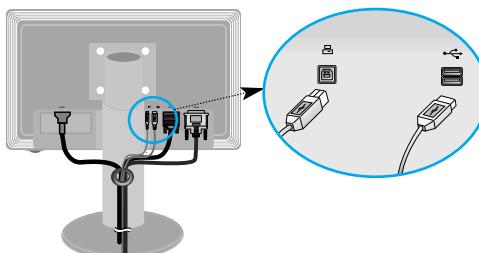
PASTABA

'Self Image Setting Function'? Ši funkcija vartotojui suteikia optimalius vaizdo parametrus. Vartotojui prijungus monitorių pirmą kartą, šios funkcijos dėka visi ekrano parametrai yra sureguliuojami automatiškai ir tokiu būdu kiekvienam jėjimo signalui yra priskirtas optimaliausias parametras.

„AUTO/SET“ funkcija? Įrenginio naudojimo arba ekrano skiriamosios gebos keitimo metu iškilus problemoms, tokiomis kaip neryškus ekranas, neryškios raidės, mirksintis arba pakreiptas ekranas, paspauskite AUTO/SET funkcijos mygtuką, kad pagerintumėte skiriamąją gebą.

USB (universalioji nuoseklioji magistralė) kabelio prijungimas

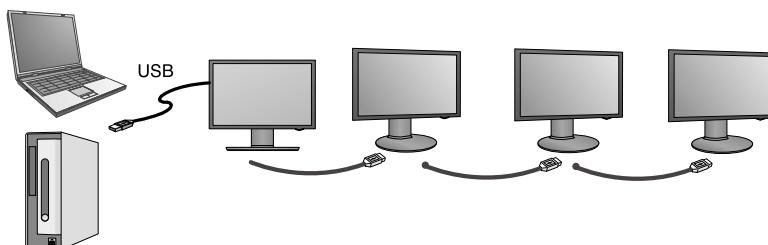
- Prijunkite USB kabelį kaip parodyta schema.



Vienas aukštyn nukreipto duomenų
srauto USB prievedas

Prie stalinio ar nešiojamojo kompiuterio
žemyn nukreipto duomenų srauto jungčių
prijunkite pelę, atminties kortelę arba
standų USB diską. (Kompiuteris turi
palaikti USB ir turėti USB prievedą.)

Du žemyn nukreipto duomenų
srauto USB prievedai

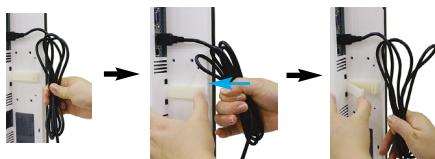


Tvarkingas USB (universalioji jungtis) kabelio laikymas

- Pakelkite monitorių aukštyn atsižvelgdami į
sukimo rodyklę ir prie jo prijunkite USB
kabelį.

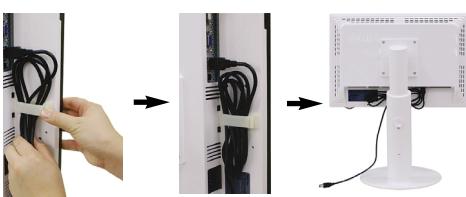


- Suvyniokite USB kabelį kaip parodyta
schema, paspauskite (sekit rodyklę)
kabelio laikiklį ir jį atidarykite.



- Istatykite USB kabelį į kabelio laikiklį kaip
parodyta schema.

■ Sujungiant kelis ekranus



Naudokite USB programas

- Funkcija rodyti gali būti lengvai įjungta USB kabeliu sujungiant nešiojamaj / stalinj kompiuterj ir USB prievedą, esantj monitoriaus užpakalinėje dalyje.
- Sistemos Reikalavimai

Kad galėtumėte naudotis visomis USB ekrano savybėmis, jūsų kompiuteris turi atitikti šiuos minimalius sistemos reikalavimus:

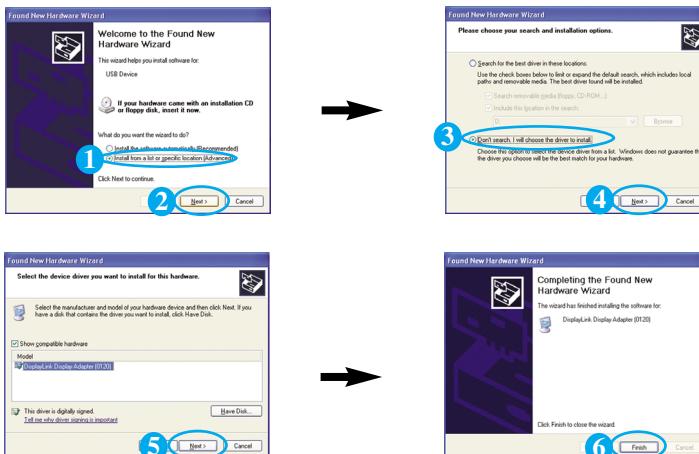
- 1,2 GHz arba greitesnis centrinis procesorius, 512 MB arba daugiau atminties (Rekomenduojamos specifikacijos: 1,6 GHz „Core 2 Duo“ centrinis procesorius , 1 GB atminties)
- USB 2,0 sąsaja
- Palaiko „Windows 2000“ (4 pakeitimų pakeitimų paketas), „Windows XP“ (2 pakeitimų paketas) operacines sistemas(Nepalaiko „Windows 98“, „ME“, „NT“, „XP 64-Bit“, „Vista“, „Macintosh“ ir „Linux“ operacinių sistemų)

1. Prijunkite USB kabelį taip, kaip parodyta paveiksle, ir paspauskite mygtuką „SOURCE“, esantj ekrano priekyje, kad pasirinktumėte pagrindinj ekrana.

2. „LG USB Easy Connection“ tvarkyklos instaliacija pradedama automatiškai.

Prieš įdiegiant, įsitikinkite, kad jūsų kompiuteris atitinka minimalius „Windows 2000“ („Service Pack 4“) ir „Windows XP“ („Service Pack 2“) sistemos reikalavimus. Jeigu jūsų kompiuteris neatitinka šių reikalavimų, atnaujinkite operacines sistemas <http://www.microsoft.com>.

Jei programos „LG USB Easy Connection“ negalima instaliuoti automatiškai, instaliuokite tvarkykę rankiniu būdu kaip parodyta toliau.



Jeigu jūsų kompiuteris neatitinka šių sistemos reikalavimų, bus rodomas įspėjimo pranešimas „DisplayLink Core Software“. Paspauskite mygtuką [OK] ir tėskite programos „LG USB Easy Connection“ diegimą.

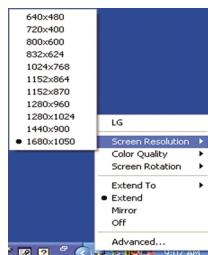
- 3.** Įdiekite programą „LG USB Easy Connection“ vadovaudamiesi rodomu pranešimu, visiškai pašalinkite USB kabelį ir pakartotinai įkraukite savo kompiuterj. Pakartotinai nejkrovus kompiuterio, „LG USB Easy Connection“ neveiks tinkamai. Daugiau išsamios informacijos apie diegimą ir pašalinimą rasite pridėtame <„LG USB Easy Connection“ diegimo vadove>.

Naudokite USB programas

4. Baigus programos „LG USB Easy Connection“ diegimą, užduočių juoste bus sukurtos piktogramos, kaip pavaizduota paveikslėlyje. Naudodamai šias piktogramas galite lengvai suaktyvinti funkcijas, pvz., „Ekrano skiriamoji geba“, „Spalvų kokybė“, „Ekrano pasukimas“, „Išplėsti į“, „Išplėsti“ ir „Veidrodis“.

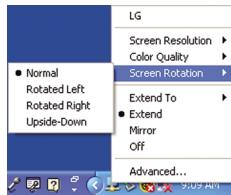


- Screen Resolution (Ekrano skiriamoji geba) : Pateikiama informacija apie USB palaikomą skiriamają gebą.
- Color Quality (Spalvų kokybė): Galite pasirinkti 16 bitų arba 32 bitų spalvas.

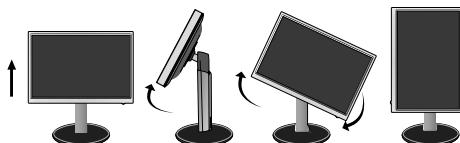
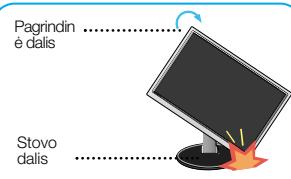


- Screen Rotation (Ekrano pasukimas) : Galite nustatyti kryptį USB vaizdams rodyti. (funkcija „Pivot“)

* Kai yra USB įvesties signalas, galite naudoti GUI „Pivot“ programas.



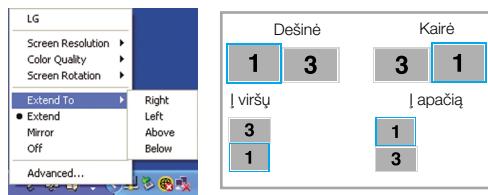
1. Naudodamiesi Pasukimo funkcija, pakelkite monitorių į aukščiausią padėtį.
2. Gulsčiai ir Stačiai : Galite pasukti monitoriaus korpusą 90° pagal laikrodžio rodyklę. Būkite atsargūs, kad bandydami pasinaudoti Pasukimo funkcija ir sukdami ekraną, viršutinė monitoriaus dalimi nekiudyti Stovo pagrindo. Jeigu viršutinė monitoriaus dalis kliudys Stovo pagrindą, tai Stovo pagrindas gali išskilti.
3. Kai sukate monitorių, būkite atsargūs su prijungtais kabeliais.



Naudokite USB programas

- Extend To (Išplėsti į) : Nustato USB vaizdų rodymo vietą.

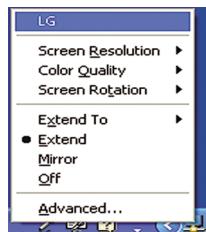
(1: Standartinis monitorius, 3: USB monitorius)



- Extend (Išplėsti): Expands the display to a sub screen.

- Mirror (Veidrodis) : Tas pats vaizdas rodomas pagrindiniame ekrane.

- Off (Išjungta): Nerodomi duomenys, kad nebūtų rodomas USB ekranas.



- 5.** Kai naudojate kelis USB monitorius, kiekvienam monitoriui galite atskirai nustatyti programą „LG USB Easy Connection“.

① Esant dvigubiems USB monitoriams.



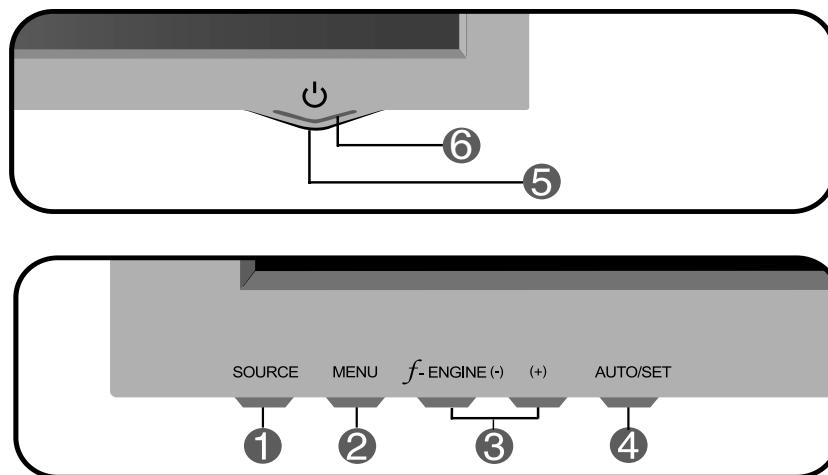
② Pasirinkite USB monitorių nr. 3 ir naudokite „LG USB Easy Connection“ funkcijas.



PASTABA

- Sujungiant monitorius naudojant nuo vienos iki penkių USB jungčių, galimas tiesioginis sujungimas, o naudojant iki šešių – paralelinis sujungimas.
- Atjungej USB kabelį galėsite be problemų naudoti kompiuterį.
- Monitorius ir USB ekrano jungtys palaiko USB 2,0 didelį greitį.
- Nepalaiko „DOS“ žaidimy („StarCraft“) ir kiti 3D žaidimai.
- Norédami rasti daugiau informacijos apie USB, aplankykite šią svetainę. (<http://www.usb.org>)
- Siekiant pagerinti produktą, programa „LG USB Easy Connection“ gali būti pakeista be perspėjimo.

Priekinio skydelio valdymo įtaisai



- 1 SOURCE mygtukas** Pasirinkdami įvesties signalą (DVI, D-Sub ar USB), galite pasirinkti norimą naudoti kompiuterį.
Numatytais įvesties signalais yra analoginis (D-Sub).

- 2 MENU mygtukas** Paspausdami nurodytą mygtuką, iškvieskite arba išeikite iš ekraininio meniu sistemos.

OSD LOCKED/UNLOCKED



Šios funkcijos dėka, bus galima esamuoju momentu užblokuoti OSD valdymo parametrus, kad jie per neapsizūrėjimą nebūtų pakeisti.
Laikykite keletą sekundes nuspaustą MENU mygtuką, kol ekrane atsiras "OSD LOCKED" pranešimas.
Laikykite keletą sekundes nuspaustą MENU mygtuką, atblokuokite OSD valdymo parametrus.
Ekrane atsiras "OSD UNLOCKED" pranešimas.

3

- + mygtuka

Paspausdami nurodytus mygtukus, ekraniame meniu išrinkite arba sureguliukite išrinktajį parametru.

f·ENGINE (-)

Išsamesnės informacijos ieškokite L19 psl.



4

AUTO/SET mygtukas

Paspausdami nurodytą mygtuką, patvirtinkite pasirinkima.

AUTO IMAGE ADJUSTMENT

Reguliuojant išrinktasių nuostatas, prieš iškieviant ekrainio meniu sistemą (OSD), visada paspauskite AUTO/SET mygtuką. Tokiu būdu atvaizduojamas vaizdas bus automatiškai sureguliotas, atsižvelgiant į nustatytą ekrano skiriamą gebą (ekrano režimas).



Tinkamiausia ekrano skiriamoji geba yra
1680 x 1050

5

POWER mygtukas

Paspausdami nurodytą mygtuką, išjunkite arba išjunkite monitoriaus ekraną.

6

POWER indikatorius

Šis indikatorius švies mėlynas spalva, jei ekranas veikia jprastu režimu (i Jungimo režimas). Jeigu ekranas yra "miego" būsenoje (energijos taupymo būsenoje), šio indikatoriaus spalva pasikeis į geltoną spalvą.

Ekrainio meniu reguliaivimas

Naudojantis ekrainio meniu (OSD) valdymo sistema, jūs galēsite lengvai ir paprastai sureguliuti ekrane esančio vaizdo dydį, padėtį ir valdymo parametrus. Žemiau yra parodytas trumpas pavyzdys, supažindinantis jus kaip naudotis valdymo įtaisais.
Šiame skyriuje bendrais bruožais yra aprašyta, kaip naudojantis OSD meniu sistema atliki reguliaivimo ir išrinkimo procedūras.

PIEZĪME

- Pirms regulēt attēlu, ļaujiet displejam stabilizēties vismaz 30 minūtes.

Jei iškrietę OSD meniu sistemā pageidaujate sureguliuti parametrus, atlilkite žemiau nurodytus veiksmus:

MENU → - + → AUTO/SET → - + → MENU

- 1 Paspauskite MENU mygtuką. Ekrane atsiras OSD meniu sistemos langas.
- 2 Paspausdami - arba + mygtukus, išrinkite valdymo sistemā. Kai pageidaujama piktograma taps ryškesnē, paspauskite AUTO/SET mygtuką.
- 3 Naudodamies -/+ mygtukais, sureguliokite vaizdą pageidaujamame lygyje. Paspausdami AUTO/SET mygtuką, išrinkite kitus submeniu punktus.
- 4 Vienākart paspausdami MENU mygtuką, sugrīžkite į pagrindinj meniu langą ir išrinkite kitą parametrą. Dusyk paspausdami MENU mygtuką išeikite iš OSD meniu sistemos.

Ekrainio meniu (OSD) sistemos išrinkimas ir reguliavimas

Šioje lentelėje yra parodyti visi OSD ekrainio meniu sistemos valdymo, reguliavimo ir nustatymų punktai.

| Pagrindinis meniu | Sub-menu | | A | D | USB | Paaškinimas |
|---|-----------------|------------|---|---|-----|--|
| PICTURE | BRIGHTNESS | | ● | ● | ● | Yra reguliuojamas šviesumas, kontrastas ir gama |
| | CONTRAST | | ● | ● | ● | |
| | GAMMA | | ● | ● | ● | |
| COLOR | PRESET | sRGB | ● | ● | ● | Yra pritaikomos vaizdo spalvos |
| | | 6500K | ● | ● | ● | |
| | | 9300K | ● | ● | ● | |
| | RED | | ● | ● | ● | |
| | GREEN | | ● | ● | ● | |
| | BLUE | | ● | ● | ● | |
| POSITION | HORIZONTAL | | ● | | | Yra reguliuojama vaizdo padėtis |
| | VERTICAL | | ● | | | |
| TRACKING | CLOCK | | ● | | | Pagerinti vaizdo aiškumą, stabilumą ir ryškumą |
| | PHASE | | ● | | | |
| | SHARPNESS | | ● | ● | ● | |
| SETUP | LANGUAGE | | ● | ● | ● | Yra išrenkamos vartotojo nuostatos |
| | OSD | HORIZONTAL | ● | ● | ● | |
| | | POSITION | ● | ● | ● | |
| | WHITE BALANCE | | ● | | | |
| | POWER INDICATOR | | ● | ● | ● | |
| | 4:3 IN WIDE | | ● | ● | ● | |
| | FACTORY RESET | | ● | ● | ● | |
| | MOVIE / TEXT | | ● | ● | ● | |
| FLATRON F-ENGINE | USER | | ● | ● | ● | Pasirinkti arba nustatyti pageidaujamus vaizdo parametrus. |
| | NORMAL | | ● | ● | ● | |
| | | | ● | ● | ● | |
| ● : Reguliuoti A : Analoginė įvestis D : Skaitmeninė įvesti USB : Skaitmeninė įvesti | | | | | | |

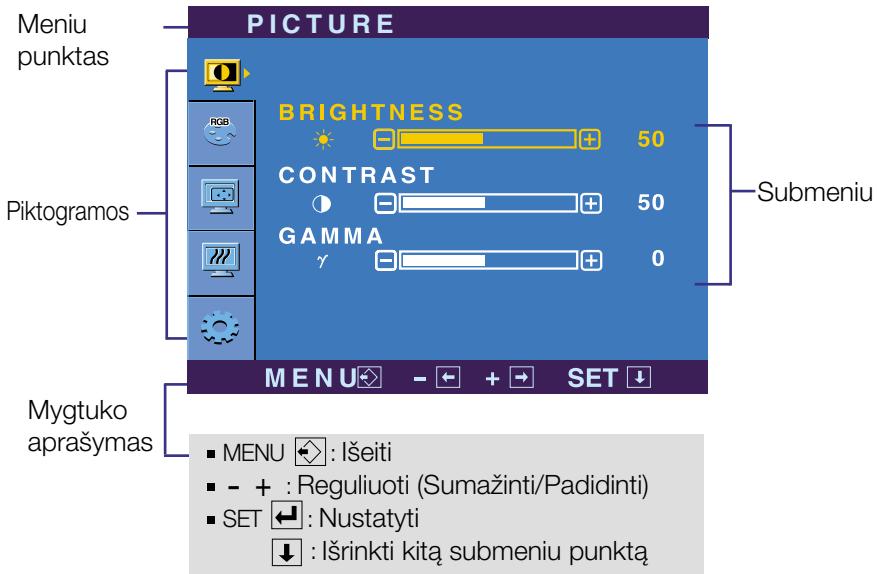
PASTABA

- Priklausomai nuo modelio (L14~L19), meniu punktų išdėstymo tvarka gali skirtis.

Ekraninio meniu sistemos (OSD) išrinkimas ir reguliavimas

Šiame skyrelyje jūs susipažinsite, kaip išrinkti ir atlikti pageidaujamų OSD meniu punktų reguliavimą. Žemiau visiems meniu punktams yra išvardytos piktogramos, piktogramų pavadinimai ir piktogramų aprašymai.

Paspauskite MENU mygtuką. Ekrane atsiras pagrindinis OSD meniu langas.



PASTABA

- OSD(On Screen Display) meniu kalba monitoriaus ekrane gali skirtis nuo naudojimo instrukcijoje pateiktos informacijos.



PICTURE



BRIGHTNESS Yra reguliuojamas vaizdo

CONTRAST Yra reguliuojamas vaizdo

GAMMA Išrenkama pageidaujama gamos reikšmė: -50/0/50. Išrinkus didžiausią gamos reikšmę, ekrane vaizdai bus balsvi. Išrinkus mažiausią gamos reikšmę, vaizdai bus labiau kontrastingi.

- MENU : Išeiti
- - : Sumažinti
- + : Padidinti
- SET : Išrinkti kitą submeniu



COLOR



PRESET

Reguliuojamas spalvų sodrumas

- sRGB: Nustatyti ekrano spalvą, kad ji atitiktų standartinę sRGB spalvų specifikaciją.
- 6500K: Balta su rausvu atspalviu
- 9300K: Balta su melsvu atspalviu

RED

GREEN

BLUE

Nustatomas raudonos spalvos sodrumas

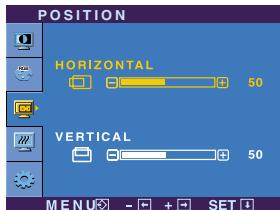
Nustatomas žalios spalvos sodrumas

Nustatomas mėlynos spalvos sodrumas

- MENU : Išeiti
- - : Sumažinti
- + : Padidinti
- SET : Išrinkti kitą submeniu



POSITION



HORIZONTAL Vaizdo centravimas į pastumiant į kairę arba į dešinę

VERTICAL Vaizdo centravimas į pastumiant į viršų arba į apačią

- MENU : Išeiti
- - : Sumažinti
- + : Padidinti
- SET : Išrinkti kitą submeniu



TRACKING



CLOCK

Yra sumažinamos bet kokios vertikalias juostos arba ruoželiai, kurie yra jžiūrimi ekrano fone.

PHASE

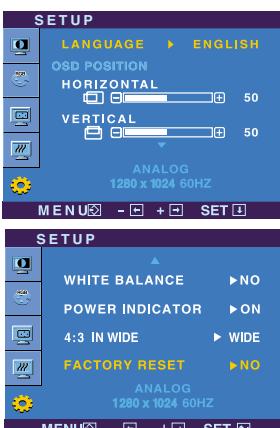
Yra reguliuojamas ekrane esančio vaizdo ryškumas. Išrinkus šį meniu punktą, bus galima nuslopinti bet kokius triukšmus horizontalioje ašyje ir padidinti vaizdo raiškumą.

- MENU : Išeiti
- - : Reguliuoti
- + : Reguliuoti
- SET : Išrinkti kitą submeniu

SHARPNESS

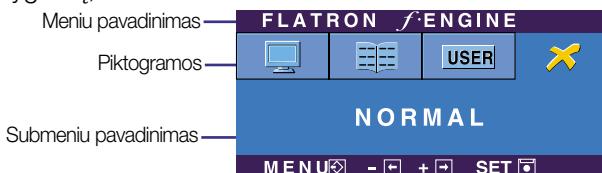
Reguliuoti ekrano aiškumą.

Ekrainio meniu sistemos (OSD) išrinkimas ir reguliaivimas

| Pagrindinis meniu | Submeniu | Aprašymas | | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|--|-------------|-----------------|-----------|-------|----------|-------|----------|-------|---------|-------|---------|-------|---------|-------|
|  SETUP  | LANGUAGE OSD POSITION WHITE BALANCE POWER INDICATOR 4:3 IN WIDE FACTORY RESET | Yra pasirenkama pageidaujama ekrainio meniu atvaizdavimo kalba Ekrane yra reguliuojama ekrainio meniu (OSD) padėtis. Jeigu videokortos išėjimo signalas neatitinka reikalavimų, spalvų sodrumas gali pablogėti, priklausomai nuo videosignalo išskrajpymo. Naudojant šią funkciją, signalo lygis yra reguliujamas, suderinant jį su standartinio videokortos išėjimo lygiu ir tokiu būdu išgaunamas optimalus vaizdas. Suaktyvinkite šią funkciją, kai ekrane nustatytos baltos ir juodos spalvos. Išrinkite šią funkciją, jeigu pageidaujate priekinio skydelio maitinimo indikatorui priskirti ON arba OFF nuostata. Jeigu išrinkote OFF, maitinimo indikatorius užges. Jeigu išrinkote ON, maitinimo indikatorius automatiškai įsižebs. | | | | | | | | | | | | | | |
| <ul style="list-style-type: none">■ MENU : Išeiti■ - : Reguliuoti■ + : Reguliuoti■ SET : Išrinkti kitą submeniu | 4:3 IN WIDE | Pasirinkti vaizdo dydį ekrane.   WIDE 4:3 | | | | | | | | | | | | | | |
| | | ■ 4:3 : Priklausomai nuo ivesties vaizdo signalo santykio, jis automatiškai pakeličiamas optimaliu ekrano formatu. (1280X1024 ivesties signalas pakeličiamas formatu 5:4, o 1024X768 – formatu 4:3). | | | | | | | | | | | | | | |
| | FACTORY RESET | <table border="1" data-bbox="581 974 856 1164"><thead><tr><th>Rezoliucija</th><th>Ekrano formatas</th></tr></thead><tbody><tr><td>1280x1024</td><td>5 : 4</td></tr><tr><td>1152x864</td><td>4 : 3</td></tr><tr><td>1024x768</td><td>4 : 3</td></tr><tr><td>800x600</td><td>4 : 3</td></tr><tr><td>640x480</td><td>4 : 3</td></tr><tr><td>720x480</td><td>3 : 2</td></tr></tbody></table> <p>lėjimo signalas, kurio 4 : 3 IN WIDE (4:3 PLOČIO) nepalaiko 4:3, yra toks. : 720x400, 1280x768, 1360x768, 1680x1050</p> <p>Visiems parametrams, išskyrus "LANGUAGE" yra grąžinamos gamyklinės nuostatos. Paspausdami - + mygtuką, nedelsiant visiems parametrams grąžinkite gamyklines nuostatas.</p> <p>Jeigu vaizdas ekrane nėra kokybiškas, visiems parametram sugražinkite gamyklines nuostatas.</p> <p>Jeigu yra būtina, atlikite baltos spalvos balanso reguliaivimą. Šią funkciją bus galima suaktyvinti priimant signalą iš analoginio signalo šaltinio.</p> | Rezoliucija | Ekrano formatas | 1280x1024 | 5 : 4 | 1152x864 | 4 : 3 | 1024x768 | 4 : 3 | 800x600 | 4 : 3 | 640x480 | 4 : 3 | 720x480 | 3 : 2 |
| Rezoliucija | Ekrano formatas | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1280x1024 | 5 : 4 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1152x864 | 4 : 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1024x768 | 4 : 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 800x600 | 4 : 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 640x480 | 4 : 3 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 720x480 | 3 : 2 | | | | | | | | | | | | | | | |

Ekrainio meniu sistemos (OSD) išrinkimas ir reguliavimas

- Kai vartotojas pasirenka monitoriaus kairėje pusėje esantį F-ENGINE (-) mygtuką, atsiranda OSD ekranas.



FLATRON F-ENGINE

Kai įjungsite F-ENGINE, ekrane pasirodys du atvaizda, kaip parodyta paveikslėlyje. Kairėje pusėje yra atvaizdas su įjungta funkcija, dešinėje – su neįjungta funkcija. Paspauskite mygtuką AUTO/SET (automatinis nustatymas) ir sureguliukite ekraną.



Pagrindinis meniu



- MENU : išeiti
- - + : Perkelti
- SET : išrinkti

Submeniu

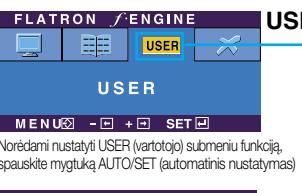


Naudojant šią funkciją galima pasirinkti pageidaujamą vaizdą, pritaikytą prie aplinkos (aplinkos apšvietimo, vaizdo rūšies ir t.).

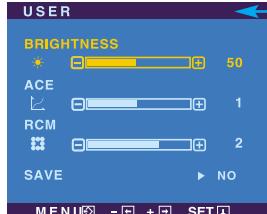
MOVIE(kino filmas): judantiems vaizdams vaizdo juosteje ar kino filme

TEXT (tekstas): tekstiniam vaizdui (tekštų apdorojimui ir pan.)

Paažkinimas



Norédami nustatyti USER (vartotojo) submeniu funkciją, spauskite mygtuką AUTO/SET (automatinis nustatymas)



- MENU : išeiti
- - : Sumazinti
- + : Padidinti
- SET : išrinkti kitą submeniu

USER

User(vartotojas)

Galima rankiniu būdu regiliuoti aiškumą, ACE (pritaikomo aiškumo stiprintuva) ir RCM (realiujų spalvy valdyma).

Galima išsaugoti arba atstatyti nustatytą parametrą netgi tuomet, kai naudojami skirtingi aplinkos parametrai.

... (Aiškumas): Reguliuoja ekrano šviesumą.

..ACE (pritaikomo aiškumo stiprintuvas): parenka aiškumo režimą.

..RCM (realiujų spalvų valdymas): parenka spalvų režimą.



Mygtuku SET (nustatyti) pasirinkite **SAVE** (išsaugoti) submeniu, ir spauskite YES (taip).



STANDARTINIS

Esant normalioms veikimo sąlygomis.

Veikimo sutrikimai

Prieš kreipiantis į serviso centrą, patikrinkite žemiau išvardintus punktus.

Nėra vaizdo

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Ar yra prijungtas monitoriaus elektros laidas?● Ar įjungus monitoriaus maitinimą, maitinimo indikatorius yra mėlynas arba žalias?● Ar maitinimo indikatorius yra geltonas?● Ar ekrane yra atvaizduojamas "OUT OF RANGE" pranešimas?● Ar ekrane yra atvaizduojamas "CHECK SIGNAL CABLE" pranešimas? | <ul style="list-style-type: none">• Patikrinkite, ar monitoriaus elektros laido šakutė patikimai įjungta į tinklo lizdą.• Sureguliuokite šviesumą ir kontrastą.• Jeigu ekranas yra energijos taupymo režime, pajudindami "pelytę" arba paspausdami bet kokį klaviatūros mygtuką, "pažadinkite". • Pabandykite įjungti kompiuterį.• Šis pranešimas atsiranda ekrane, jeigu signalas ateinantis iš kompiuterio videoplakštės yra nesinchronizuotas. Išsamesnė informacija yra pateikta šios naudojimo instrukcijos skyrelyje 'Techniniai duomenys'. Iš naujo sukonfigūruokite ekraną.• Šis pranešimas atsiranda ekrane, jeigu monitorius nėra signaliniu kabeliu prijungtas prie kompiuterio. Patikrinkite signalinį kabelį ir paméginkite iš naujo. |
|--|--|

Ar ekrane yra atvaizduojamas "OSD LOCKED" pranešimas?

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Ar paspaudus MENU mygtuką, ekrane atsiranda "OSD LOCKED" pranešimas? | <ul style="list-style-type: none">• Jūs galite išsaugoti esamuoju momentu išrinktus valdymo parametrus, kurių nenorite pakeisti. Jūs galite atšaukti OSD parametry blokovimą, laikydami keletą sekundes nuspaudę MENU mygtuką. Ekrane atsiras "OSD UNLOCKED" pranešimas. |
|--|--|

Ekrane atvaizduojamas vaizdas nėra kokybiškas

● Atvaizduojamo vaizdo padėtis yra neteisinga.

- Paspaudus AUTO/SET mygtuką, atvaizduojamo vaizdo padėtis bus sureguliuota automatiškai. Jeigu automatiškai sureguliuota vaizdo padėtis nėra netinkama, ekraniame menu lange išrinkite H position ir V position piktogramą ir nustatykite vaizdo padėtį.

● Ekrano fone atsiranda vertikalios juostos arba ruožai.

- Paspaudus AUTO/SET mygtuką, atvaizduojamas vaizdas bus sureguliuotas automatiškai. Jeigu rezultatai jūsų netenkina, naudodamiesi ekrainio meniu CLOCK punktu, sumažinkite vertikalias juostas ir ruoželius.

● Ekrane atvaizduojamame vaizde atsiranda triukšmai horizontalioje ašyje arba ženklai yra neryškūs.

- Paspaudus AUTO/SET mygtuką, atvaizduojamas vaizdas bus sureguliuotaa automatiškai. Jeigu rezultatai jūsų netenkina, naudodamiesi ekrainio meniu PHASE piktogramą sumažinkite vertikalias juostas.
- Patirkinkite ar Control panel → Display → Settings meniu lange nebuvo pakeisti dažnio parametrai arba ekrano skiriomoji geba. Jei taip, atgal atstatykite rekomenduojamą skiriamaą gebą. Nustatykite vaizdo spalvų sodrumo nuostatą didesnę nei 24 bitai (teisinga nuostata).

Svarbu

- Patirkinkite ar Control panel → Display → Settings meniu lange nebuvo pakeisti dažnio parametrai arba ekrano skiriomoji geba. Jei taip, atgal atstatykite rekomenduojamą skiriamaą gebą.
- Optimalios skiriamosios gebos rekomendavimo priežastys : Formatinis koeficientas yra 16 : 10. Jei įvesties skiriomoji geba nėra 16 : 10 (pvz., 16 : 9, 5 : 4, 4 : 3), gali kilti problemų, tokijų kaip neryškios raidės, neryškus ekranas, nukirptas ekrano rodinys arba pakreiptas ekranas.
- Nustatymo metodas gali skirtis, priklausomai nuo kompiuterio ir OS (Operaciniés sistemos), todėl vaizdo plokštė gali nepalaikyti anksčiau minėtų raiškių. Tokiu atveju, prašome kreiptis į kompiuterio ar vaizdo plokštės gamintoją.

Ekrane atvaizduojamas vaizdas nėra kokybiškas

● Spalvos yra netinkamos.

- Patikrinkite, ar signalinis kabelis yra tinkamai prijungtas ir jeigu būtina, naudodamiesi atsuktuvu jį priveržkite.
- Įsitikinkite, ar teisingai į plyšį yra įdėta videokarta.
- Control panel → Display → Settings meniu lange nustatykite spalvos nuostatą didesnę, nei 24 bitų (teisinga nuostata).

● Ekranas blykčioja.

- Patikrinkite, ar ekranas yra nustatytas į interleisinį režimą ir jeigu taip yra, išrinkite rekomenduojamą raišką.

Ar yra įdiegta monitoriaus tvarkyklė?

● Ar yra įdiegta monitoriaus tvarkyklė?

- Prašome įdiegti monitoriaus tvarkyklę, kuri yra įrašyta į CD diską (arba diskelį) (komplektuojamas). Arba jūs galite įdiegti tvarkyklę, iš internetinio puslapio: <http://www.lge.com>

● Ar ekrane yra atvaizduojamas “Unrecognized monitor, Plug&PLAY (VESA DDC) monitor found” pranešimas?

- Įsitikinkite, ar jūsų videokarta palaiko “Plug&Play” standartą.

Techniniai duomenys

| | | | | |
|-------------------------------|--|---|---------------------------|--|
| Monitorius | 20,1 colio (51,113 cm) plokštias aktyviosios matricos TFT skystųjų kristalų ekranas, su atspindžiu sugeriančia danga Matomos įstrižainės dydis: 51,113 cm 0,258*0,258 mm pikselių nuolydis | | | |
| Sinchrosignalo įėjimas | Eilučių dažnis | 30 - 83kHz (Automatinis) | | |
| | Kadru dažnis | 56 - 75Hz (Automatinis) | | |
| | Įėjimo formatas | Atskiras sinchronizavimas SOG (Sync On Green) Skaitmeninė (Atbalsta HDCP) | | |
| Videosignalų įėjimas | Signalų įėjimas | 15 kontaktų D-Sub jungtis DVI-D jungtis (Skaitmeninė) USB jungtis (Skaitmeninė) | | |
| | Įėjimo formatas | RGB analoginis (0,7Vp-p/75 ohm), Skaitmeninė, USB | | |
| Skiriamoji geba | Maksimali | VESA 1680 x 1050 @ 60Hz | | |
| | Rekomenduojama | VESA 1680 x 1050 @ 60Hz | | |
| Plug&Play | DDC 2B | | | |
| Naudojama galia | Veikimo metu Parengties būsenoje Neveikos metu | : ≤ ≤ | 45W(Tipiškas) 2W 2W | |
| Matmenys ir svoris | Su stovu | | Be stovo | |
| | Plotis | 47,10 cm / 18,54 colio | 47,10 cm / 18,54 colio | |
| | Aukštis | 42,00 cm / 16,54 colio | 31,54 cm / 12,42 colio | |
| | Gylis | 27,11 cm / 10,67 colio | 6,21 cm / 2,44 colio | |
| | Svoris | 6 kg (13,23 lbs) | | |
| Diapazonas | Pokrypis | -3°~17° | | |
| | Aukštis | 140mm / 5,51 colio | | |
| | Pasukimas | 356° | | |
| | Pasukti | 90° pagal laikrodžio rodyklę | | |
| Srovės šaltinis | 100-240 V, 50/60 Hz kintamosios srovės el. tinklas, 1,2 A | | | |
| Eksploatavimo sąlygos | Darbo sąlygos | | | |
| | Temperatūra | 10°C to 35 °C | | |
| | Santykinis oro drėgnumas | 10 % to 80 % Sandėliavimo sąlygos | | |
| | Sandėliavimo sąlygos | | | |
| | Temperatūra | -20°C to 60°C | | |
| | Santykinis oro drėgnumas | 5 % to 90 % Sandėliavimo sąlygos | | |

Techniniai duomenys

| | | | |
|-----------------|--|--------------------------------|--|
| Pokrypio | Pritvirtinti (), Nuimti (O) | | |
| Elektros laidas | Tinklo lizdo tipo arba PC išėjimo tipo | | |
| USB | Standartas | USB 2,0, Savaiminis maitinimas | |
| | Duomenų perdavimo sparta | Maks. 480 Mb/s | |
| | Srovės sunaudojimas | Maks. 2,5W X 2 | |

PASTABA

- Techniniai duomenys gali būti pakeisti be jokio įspėjimo.

Ekrano režimai (skiriamoji geba)

Analoginiai, skaitmeniniai palaikymo režimai

| Ekrano režimai (skiriamoji geba) | Eilučių dažnis (kHz) | Kadrų dažnis (Hz) |
|----------------------------------|----------------------|-------------------|
| 1 720 x 400 | 31,468 | 70 |
| 2 640 x 480 | 31,469 | 60 |
| 3 640 x 480 | 37,500 | 75 |
| 4 800 x 600 | 37,879 | 60 |
| 5 800 x 600 | 46,875 | 75 |
| 6 1024 x 768 | 48,363 | 60 |
| 7 1024 x 768 | 60,123 | 75 |
| 8 1152 x 864 | 67,500 | 75 |
| 9 1280 x 1024 | 63,981 | 60 |
| 10 1280 x 1024 | 79,976 | 75 |
| 11 1680 x 1050 | 64,674 | 60 |
| *12 1680 x 1050 | 65,290 | 60 |

*Rekomenduojamas režimas

USB palaikymo režimas

| Ekrano režimai (skiriamoji geba) | Eilučių dažnis (kHz) | Kadrų dažnis (Hz) |
|----------------------------------|----------------------|-------------------|
| 1 640 x 480 | 31,469 | 60 |
| 2 720 x 400 | 31,468 | 70 |
| 3 800 x 600 | 37,879 | 60 |
| 4 832 x 624 | 49,727 | 75 |
| 5 1024 x 768 | 48,363 | 60 |
| 6 1152 x 864 | 67,500 | 75 |
| 7 1152 x 870 | 63,681 | 75 |
| 8 1280 x 960 | 60,000 | 60 |
| 9 1280 x 1024 | 63,981 | 60 |
| 10 1440 x 900 | 55,469 | 60 |
| 11 1680 x 1050 | 65,290 | 60 |

Indikatorius

| Režimas | Šviesos diodo spalva |
|----------------------|----------------------|
| Maitinimas įjungtas | Mėlynas |
| Miego būsena | Geltona |
| Maitinimas išjungtas | Nešviečia |

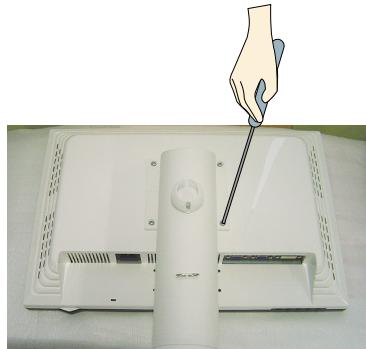
Montavimo ant sienos plokštelės montavimas

Is įtaisas atitinka reikalavimus taikomus Montavimo ant sienos plokštelei arba keitimo įrenginiui.

1. Monitorių padékite ekranu žemyn ant pagalvėlės arba minkšto skudurėlio.



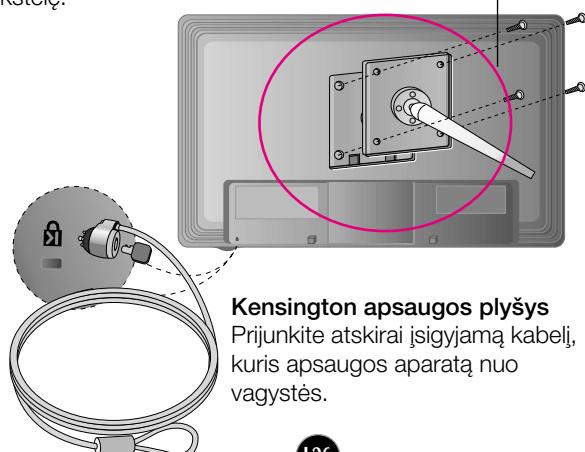
2. Stovą atskirkite atsuktuvu, kaip parodyta pavzdje.



3. Montavimo ant sienos plokštelės montavimas.

Montavimo ant sienos plokštelė (Atskiras pirkinys)

Šis tipas yra pastatomas arba montuojamas ant sienos ir gali būti prijungiamas prie
Daugiau detalių rasite perskaity vadovą, kuris
pateikiamas įsigijus Montavimo ant sienos
plokštelę.



Kensington apsaugos plyšys
Prijunkite atskirai įsigyjamą kabelį,
kuris apsaugos aparatą nuo
vagystės.

Digitally yours ■■■....

