

MANUAL DEL USUARIO MONITOR DE SEÑAL

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

MODELOS DE MONITOR DE SEÑAL
M4630C

Contenido

Accesorios	3
Instalación de abrazadera	4
Modo vertical	5
Instalación de montaje en pared	6
Utilización del mando a distancia	7
Conexiones	8
Conexión a dispositivos externos	9
Conexión a un PC	9
Monitores con Daisy Chain	11
Video Input (Entrada de vídeo).....	13
Component Input (Entrada Componente) (480i/480p/576i/576p/720p/1080i).....	14
HDMI Input (Entrada HDMI) (480p/576p/720p/1080i)	15
Menús del usuario	16
Opciones de ajuste de la pantalla.....	16
Menú OSD	17
Ajuste del OSD (menú de visualización en pantalla).....	18
Ajuste automático de la pantalla	18
Ajuste del color de la pantalla.....	19
Ajuste del audio.....	24
Selección de opciones	26
Opciones de mosaicos de la pantalla.....	27
Resolución de problemas	30
Especificaciones	33
Control de varios productos	A1



Nota

Pueden aparecer en pantalla los tres fenómenos que se detallan a continuación para la función especial LCD Súper estrecho. No se trata de una anomalía del panel LCD.

1. Los bordes de la pantalla pueden aparecer más oscuros que el área central.
2. Se puede apreciar una fuga de luz por el lateral.
3. Se puede ver la guía mecánica que sostiene el módulo por el lateral.

Accesorios

Gracias por su compra. Compruebe los productos y accesorios que se muestran a continuación

❖ Tenga en cuenta que los accesorios puede parecer distintos a los que se muestran aquí.



Mando a distancia /
pilas



Cable de señal D-Sub



Cable de
alimentación



Cable de señal
HDMI



Cable de señal
HDMI-DVI



CD-ROM / Tarjetas

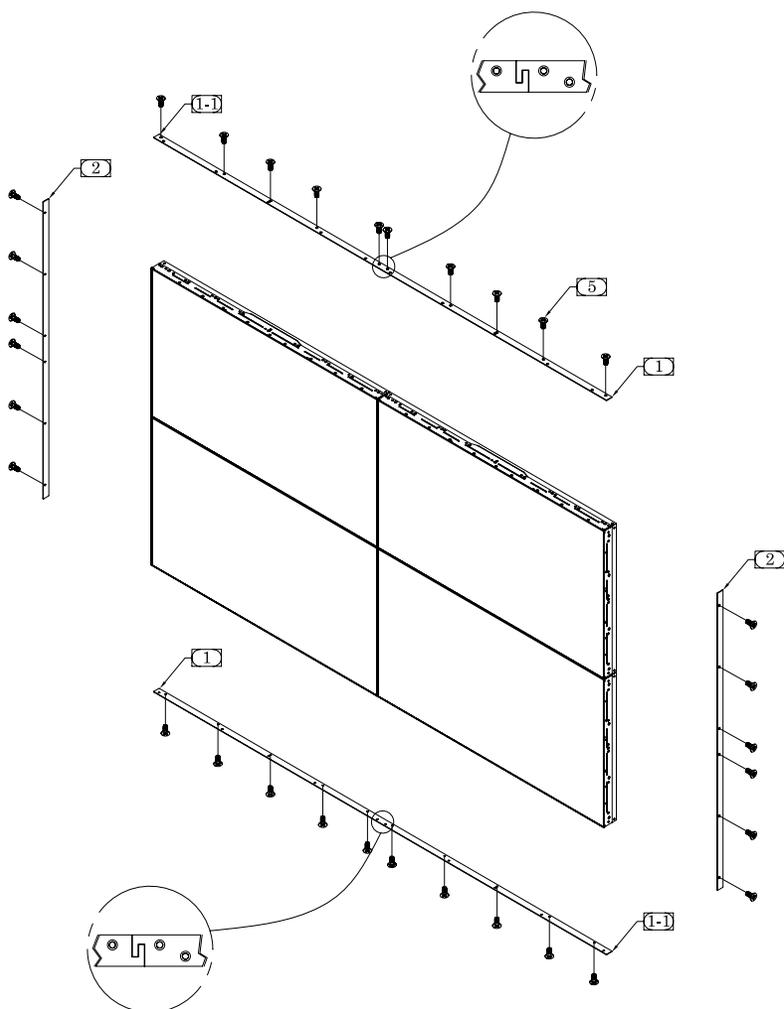


Perno (16 unidades)



Abrazadera

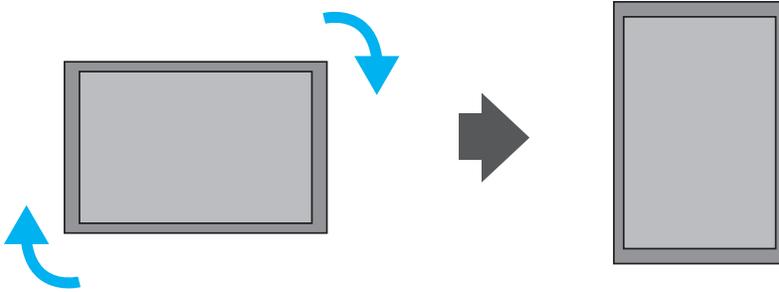
Instalación de abrazadera



5	 FLT,MC(+)-4x8[B]
4	
3	
2	
1-1	
1	

Modo vertical

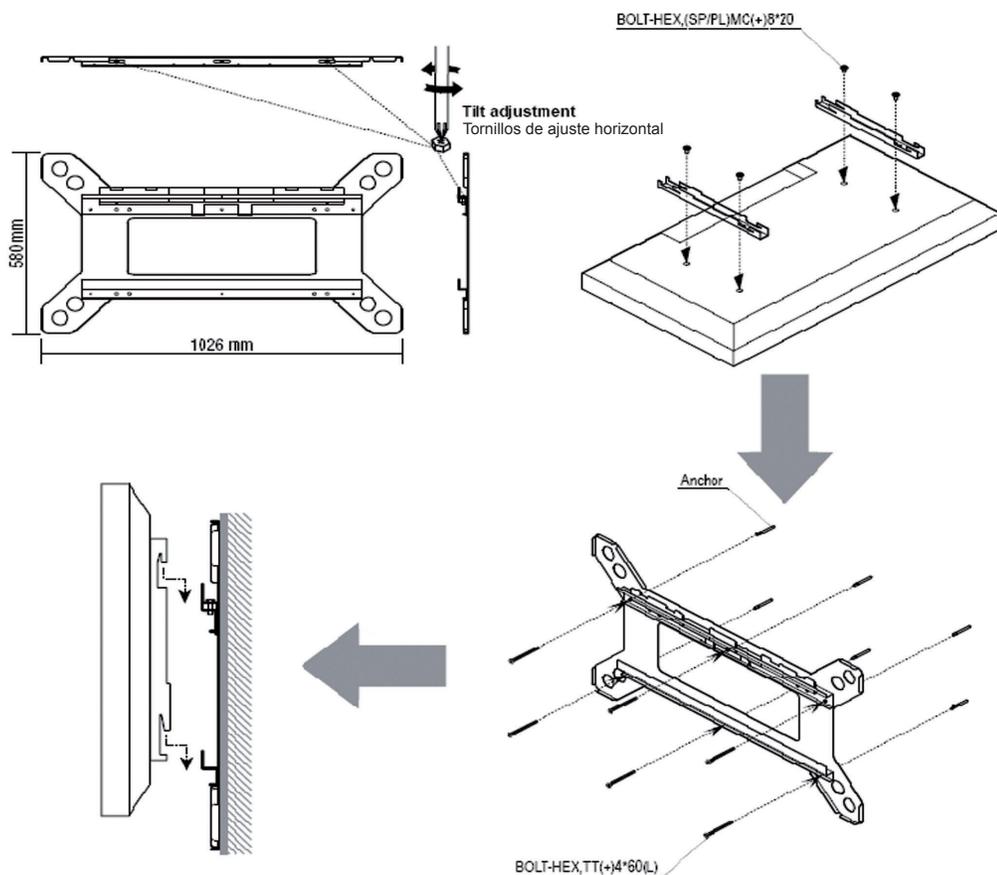
- Sólo en algunos modelos.



"Al instalar un modo vertical, gire el monitor a la derecha."

Instalación de montaje en pared

※ El montaje en pared siguiente es opcional.

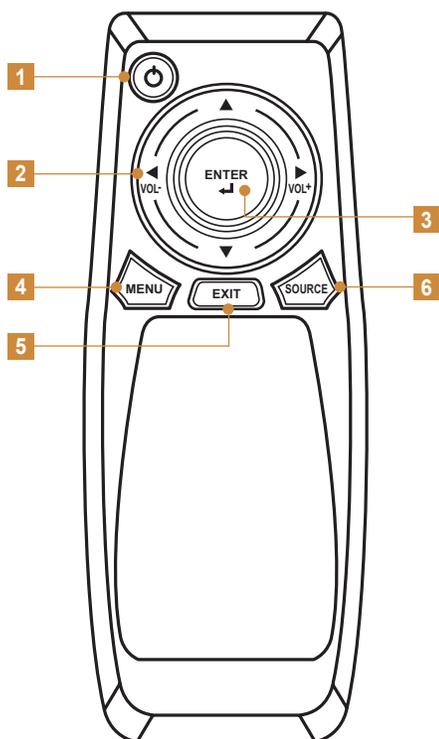


Nota

- Instale el producto sólo en una pared vertical.
- Para garantizar el rendimiento del producto y evitar daños, se recomienda encarecidamente evitar las siguientes instalaciones:
 - Cerca de un aspersor
 - Cerca de un calefactor
 - Donde pueden producirse vibraciones o choques
 - Cerca de cables de alta tensión
- Utilice el método de instalación adecuado al material de la pared. Compruebe la seguridad de la superficie de la pared en primer lugar, y refuerce la pared si fuera necesario.
- No instale el montaje en pared dentro de la pared.

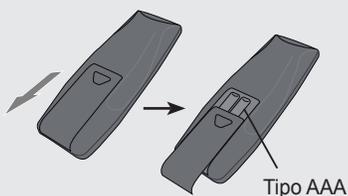
Utilización del mando a distancia

● Botones del mando a distancia



- 1 Botones de encendido y apagado**
- 2 Volumen, Función (◀, ▶)
Función (▲, ▼)**
- 3 ENTER (INTRODUCIR)**
Completa la configuración de la función.
- 4 MENU (MENÚ)**
Configura la función del producto.
- 5 EXIT (SALIR)**
Sale del menú.
- 6 SOURCE (FUENTE)**
Selecciona la señal de entrada.

● Introducción de las baterías en el mando a distancia.

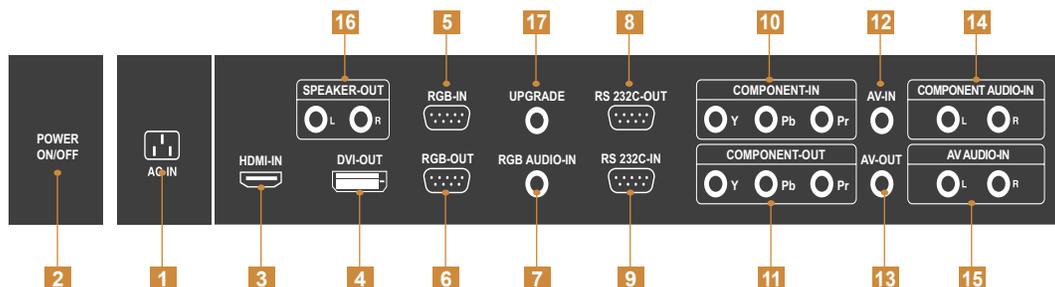


1. Deslice la tapa de la batería.
 2. Introduzca las baterías con la polaridad correcta (+/-).
 3. Cierre la tapa de la batería.
 4. Para retirar las baterías, realice el proceso de instalación en orden inverso.
- Deseche las baterías usadas en el contenedor de reciclaje para no contaminar el medio ambiente.

Conexiones

* La imagen del producto en el manual del usuario podría ser diferente a la imagen real.

Vista trasera



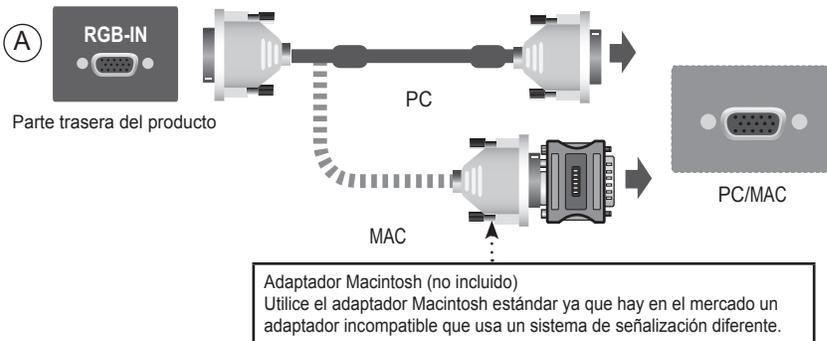
- 1 Conector de encendido: conecta el cable de alimentación.
- 2 Botón de encendido CA: pulse este botón para encender el equipo. Púlselo de nuevo para apagarlo.
- 3 Puerto de entrada HDMI
- 4 Puerto de salida DVI
- 5 Puerto de entrada RGB
- 6 Puerto de salida RGB
- 7 Puerto de entrada de AUDIO de PC
- 8 Puerto de salida RS-232C
- 9 Puerto de entrada RS-232C
- 10 Puerto de entrada COMPONENT (COMPONENTE)
- 11 Puerto de salida COMPONENT (COMPONENTE)
- 12 Puerto de entrada AV
- 13 Puerto de salida AV
- 14 Puerto de entrada de AUDIO de COMPONENT (COMPONENTE)
- 15 Puerto de entrada de AUDIO de AV
- 16 Puerto del altavoz
- 17 Puerto de ACTUALIZACIÓN: este puerto se utiliza para servicios de actualización y no para usuarios normales.

Conexión a dispositivos externos

1 Conexión a un PC

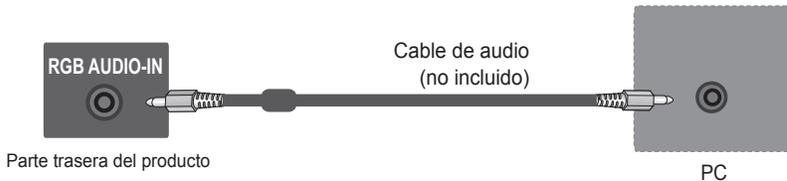
1 Compruebe que el ordenador, el producto y los periféricos estén apagados. Conecte el cable de entrada de señal.

- (A) Conexión con un cable de entrada de señal D-Sub.
- (B) Conexión con un cable de entrada de señal HDMI-DVI (no incluido).
* Si se utiliza HDMI-PC, podría producirse un problema de compatibilidad.

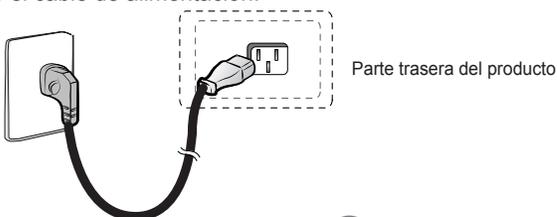


* Utilice los cables de interfaz de señal protegidos (cable D-sub de 15 patillas, cable DVI) con núcleo de ferrita a fin de asegurar que el monitor cumpla los estándares aplicables.

2 Conecte el cable de audio.



3 Conecte el cable de alimentación.



Conexión a dispositivos externos

- 4 ① Pulse el botón de encendido en la parte posterior del monitor.



- 5 Seleccione una señal de entrada.
Pulse **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

SOURCE → ▼ ▲ → **ENTER**

O, pulse **SOURCE** (FUENTE) en la parte posterior del producto.

SOURCE → ▼ ▲ → **SELECT**

- (A) Conexión con un cable de entrada de señal D-Sub.
• Seleccione **RGB**: señal analógica D-sub de 15 patillas.
- (B) Conexión con un cable de entrada de señal HDMI-DVI
• Seleccione **HDMI/DVI**: señal digital HDMI a DVI.

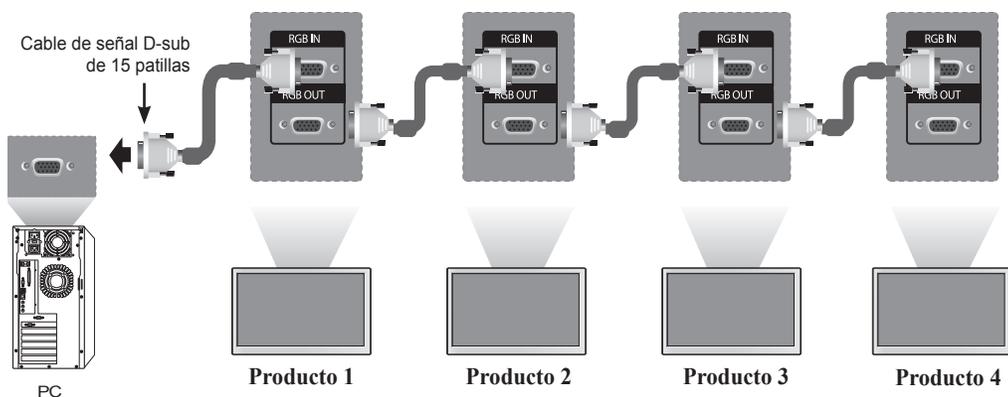


- 6 Encienda el PC.

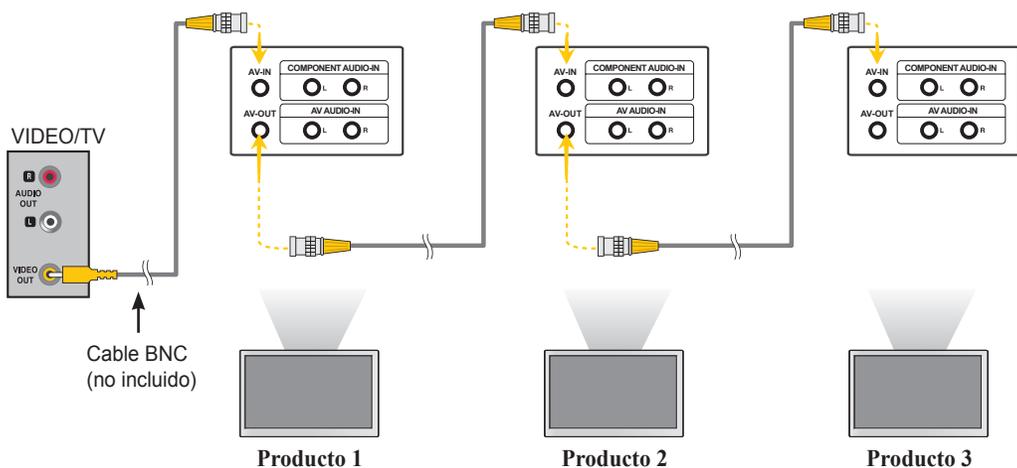
Conexión a dispositivos externos

● Monitores con Daisy Chain

1 Conexión de varios monitores al PC en modo RGB

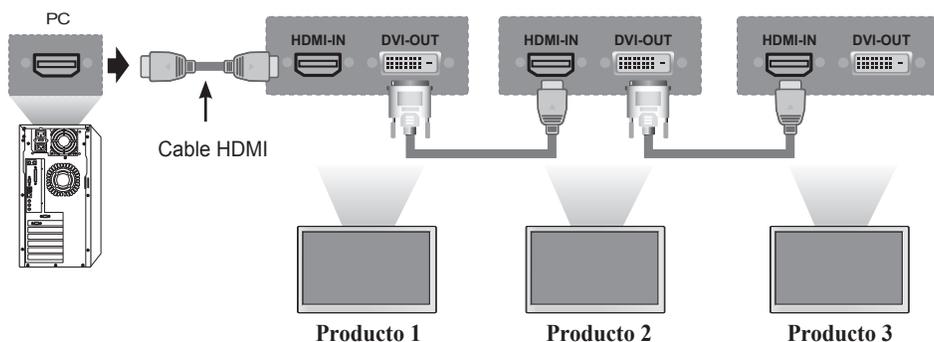


2 Conexión de varios monitores a la TV en modo AV

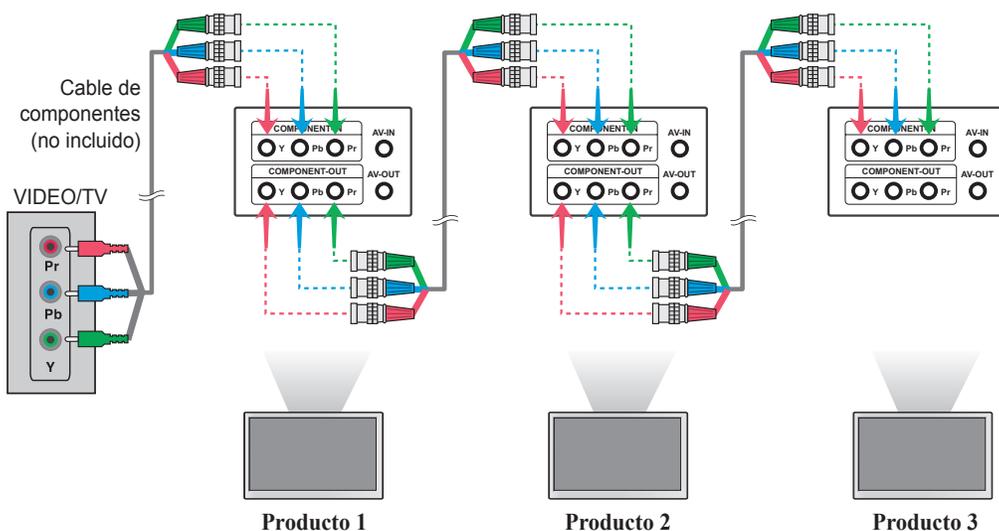


Conexión a dispositivos externos

3 Conexión de varios monitores al PC en modo HDMI



4 Conexión de varios monitores al PC en modo Componente



Nota

- En una conexión múltiple en formato de cascada de entrada/salida, puede producirse una pérdida de la calidad de la pantalla. Se recomienda utilizar un distribuidor de cables.
- Al conectar varios productos con entradas de componentes, se recomienda utilizar cables de componentes de alto rendimiento para obtener una calidad de imagen más luminosa y clara.

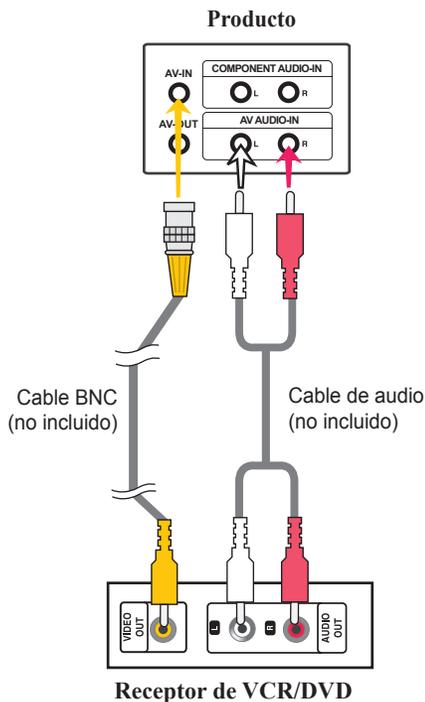
Conexión a dispositivos externos

1 Video Input (Entrada de vídeo)

1 Conecte el cable de vídeo como se muestra en la siguiente imagen y, después, conecte el cable de alimentación.

A Conexión con un cable BNC

- Conecte el terminal de entrada con el color correspondiente.



2 Seleccione una señal de entrada.

Pulse **SOURCE** (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

SOURCE → ▼▲ → **ENTER**

O, pulse **SOURCE** (FUENTE) en la parte posterior del producto.

SOURCE → ▼▲ → **SELECT**

A Conexión con un cable BNC.

- Seleccione **AV**.

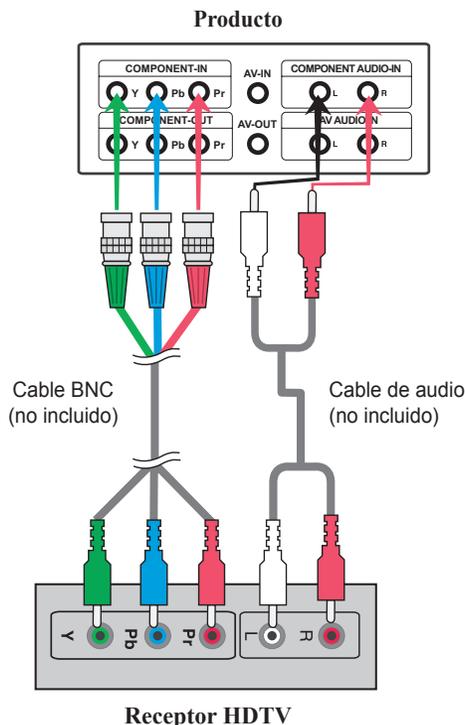


Conexión a dispositivos externos

● Component Input (Entrada Componente) (480i/480p /576i/576p/720p/1080i)

1 Conecte el cable de audio/vídeo como se muestra en la siguiente imagen y, después, conecte el cable de alimentación.

- Conecte el terminal de entrada con el color correspondiente.



2 Seleccione una señal de entrada.
Pulse SOURCE (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

SOURCE → ▼ ▲ → **ENTER**

O, pulse **SOURCE (FUENTE)** en la parte posterior del producto.

SOURCE → ▼ ▲ → **SELECT**

- Seleccione **Component (Componente)**

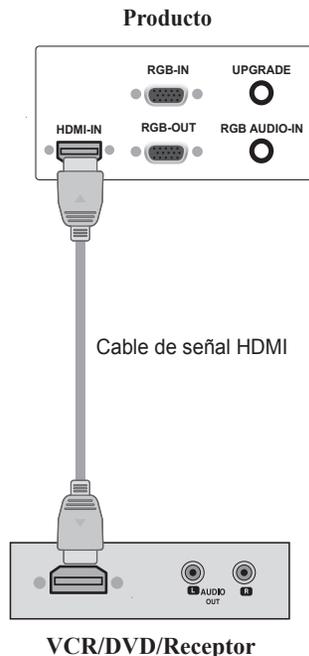
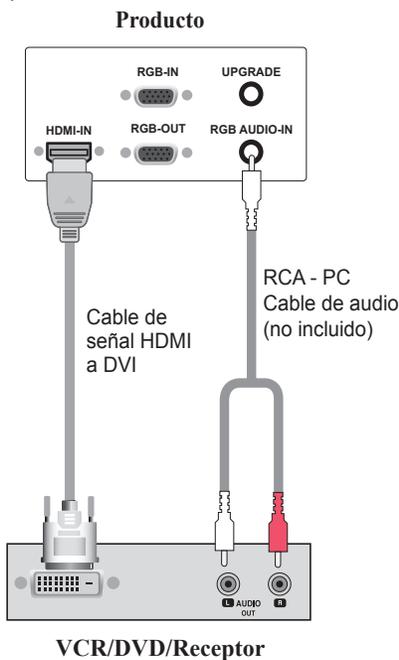


Conexión a dispositivos externos

● HDMI Input (Entrada HDMI) (480p/576p/720p/1080i)

- HDMI admite entradas de alta definición y HDCP (protección de contenido digital de ancho de banda elevado). Algunos dispositivos requieren HDCP para mostrar las señales HD.

- 1 Conecte el cable de audio/vídeo como se muestra en la siguiente imagen y, después, conecte el cable de alimentación.



Nota: no se admite Dolby Digital.

- 2 Seleccione una señal de entrada.
Pulse SOURCE (FUENTE) en el mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

SOURCE → ▼▲ → ENTER

O, pulse SOURCE (FUENTE) en la parte posterior del producto.

SOURCE → ▼▲ → SELECT

Conexión con un cable de entrada de señal HDMI a DVI.

Conexión con un cable de entrada de señal HDMI.

- Seleccione **HDMI/DVI**

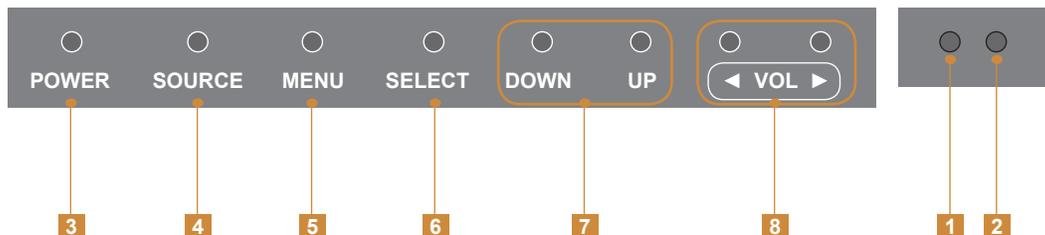


Nota

- Uso recomendado de audio HDMI del formato de PCM.
- Si selecciona el formato de flujo de bits, puede producirse ruido de audio.

Menús del usuario

● Opciones de ajuste de la pantalla



- 1 LED de encendido:** rojo para en espera y verde para encendido.
- 2 Receptor IR:** es donde la unidad recibe las señales del mando a distancia.
- 3 Power (Alimentación):** pulse este botón para encender el aparato. Púlselo de nuevo para apagarlo.
- 4 SOURCE (FUENTE):** selecciona otros dispositivos conectados.
- 5 MENU (MENÚ):** muestra el menú o sale del menú.
- 6 SELECT (SELECCIONAR) :** selecciona un elemento del menú OSD.
- 7 DOWN (ABAJO), UP (ARRIBA):** para desplazarse por el menú OSD hacia arriba o abajo.
- 8 ◀ (izquierda), ▶ (derecha):** selecciona un icono en el menú OSD y aumenta o reduce el volumen.

Menús del usuario

● Menú OSD

Icono	Descripción de funciones
 Imagen	Ajusta la luminosidad, el contraste y el color de la pantalla.
 Audio	Ajusta las opciones de audio.
 Opción	Ajusta las opciones del temporizador.
 Tile	Ajusta el estado de la pantalla según las circunstancias.



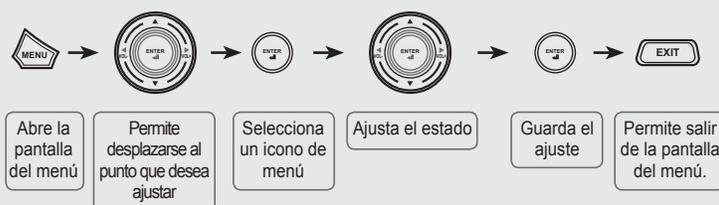
Nota

OSD (menú de visualización en pantalla)

La función OSD le permite ajustar el estado de la pantalla con una interfaz gráfica adecuada.

Menús del usuario

● Ajuste del OSD (menú de visualización en pantalla)



• Utilice el mando a distancia para ajustar la pantalla de OSD.

- 1 Pulse **MENU** (MENÚ), aparece el menú principal de OSD.
- 2 Para acceder a un control, utilice ▼▲.
- 3 Cuando el ícono que busca aparezca resaltado, pulse **ENTER (INTRODUCIR)**.
- 4 Utilice ▼▲◀▶ para ajustar el elemento al nivel que desee.
- 5 Acepte los cambios pulsando **ENTER (INTRODUCIR)**.
- 6 Salga de OSD pulsando **EXIT (SALIR)**.

● Ajuste automático de la pantalla

Pulse **SELECT (SELECCIONAR)** (**ENTER (INTRODUCIR)** en el mando a distancia) en la señal analógica del PC. Se seleccionarán los ajustes óptimos de la pantalla para el modo actual. Si el ajuste no es satisfactorio, puede ajustar la pantalla manualmente.

[Si se ha seleccionado 1360 x 768]

Config. auto

Menús del usuario



Ajuste del color de la pantalla

Modo de Imagen

Imagen	
	Modo de imagen : Usuario
	Usuario >> Vivo
	Temp. de color >> Estándar
	Formato : Cine
	Reducción de ruido : Juego
	Modo Cine :
	Move
	Enter
	Menu

Alterna entre valores predefinidos de la pantalla.

- **Usuario:** ajustes definidos por el usuario.
- **Vivos:** muestra una imagen aguda.
- **Estándar:** es el estado de visualización óptima para los usuarios normales.
- **Cine:** optimiza el vídeo para ver películas.
- **Juego:** es el modo de velocidad de respuesta rápida para los videojuegos.

Imagen	
	Modo de imagen : Vivo
	Usuario >> Vivo
	Temp. de color >> 16 : 9
	Formato : 16 : 9
	Reducción de ruido :
	Modo Cine :
	Move
	Enter
	Menu

Usuario	
	Brillo : 70
	Contraste : 80
	Color : 50
	Tinte : 50
	Nitidez : 60
	Move
	Adjust
	Menu

Brillo: ajusta el brillo de la pantalla.

Contraste: ajusta las diferencias de los niveles de luz y oscuridad.

Color: ajusta el color (funciona en los modos AV y Component [Componente]).

Tinte: ajusta el matiz (funciona en el modo AV).

Nitidez: ajusta la claridad de la pantalla (funciona en el modo Component [Componente]).

Menús del usuario



Ajuste del color de la pantalla

Temp. de
color

Imagen	
	Modo de imagen : Vivo
	Usuario : >>
	Temp. de color : >>
	Formato : 16 : 9
	Reducción de ruido :
	Modo Cine :
	Move
	Enter
	Menu

Temp. de color	
	Temp. de color : Usuario
	Rojo : Frío2
	Verde : Frío1
	Azul : Medio
	Caliente1
	Caliente2
	Select
	Enter
	Menu

Ajustes de color

- **Usuario:** ajustes definidos por el usuario.
- **Frío 2, 1:** temperatura ligeramente morada.
- **Medio:** temperatura ligeramente azul.
- **Caliente 1, 2:** temperatura ligeramente roja.

Rojo/Verde/Azul

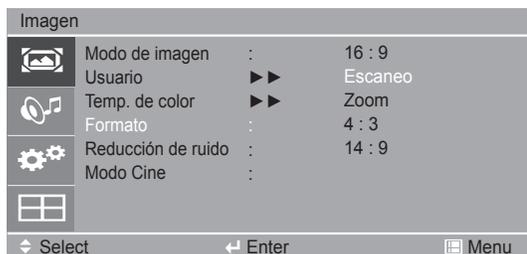
Establezca sus propios niveles de color.

Menús del usuario



Ajuste del color de la pantalla

Formato Selecciona el tamaño de la imagen de la pantalla.



16:9 Modo de pantalla panorámica.

Escaneo Muestra los datos de señal completos sin cortar la imagen.

Zoom Los programas de zoom se redimensionan en los lados superior/inferior e izquierdo/derecho.

4:3 Selecciona una imagen de relación de aspecto 4:3.

14:9 Los programas 14:9 se ven normalmente en 14:9 con franjas negras en la parte superior e inferior. Los programas 4:3 se amplían en la parte superior/inferior y derecha/izquierda.

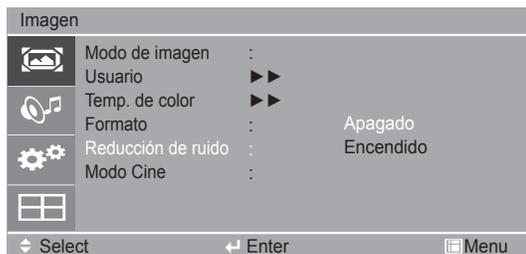
ARC	Mode	AV	Componentes	HDMI		RGB
				DTV	PC	PC
16:9		●	●	●	●	●
Escaneo		●	●	×	×	×
Zoom		●	●	×	×	×
4:3		●	●	●	●	●
14:9		●	●	×	×	×

Menús del usuario



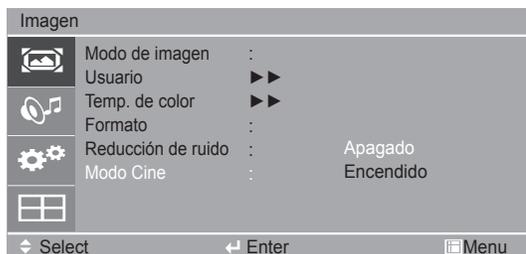
Ajuste del color de la pantalla

Reducción de ruido



- **Reducción de ruido:** elimina el ruido de imagen hasta el punto donde no daña la imagen original (funciona en modos AV y Component [Componente]).

Modo Cine



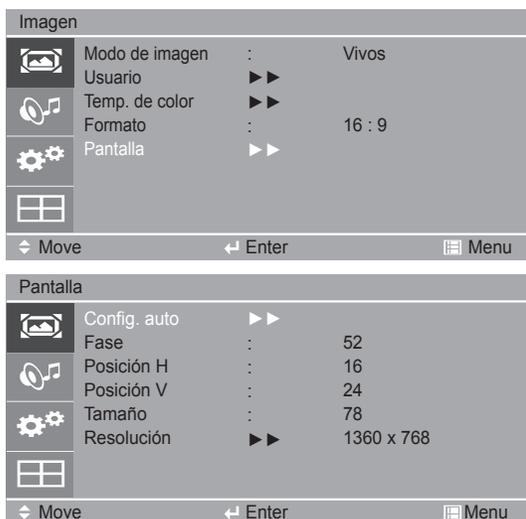
- **Modo Cine:** proporciona la calidad de imagen óptima para ver una película (sólo disponible en modo Component [Componente], AV 480i o 576i). * Si la señal de componente o AV es 480i o 576i, puede causar un retraso en la reproducción según el modo de salida del DVD. En este caso, establezca "Modo Cine" en "Encendido" (funciona en modo AV y Component [Componente]).

Menús del usuario



Ajuste del color de la pantalla

Pantalla Ajusta el vídeo de la pantalla (sólo entrada RGB).



Config. auto: ajusta automáticamente el reloj, la fase y la posición de la pantalla. Esta función sólo está disponible para las señales analógicas.

Fase: ajusta el enfoque de la pantalla. Esta función permite eliminar cualquier ruido horizontal y borrar o enfocar la imagen de los caracteres. Esta función sólo está disponible para las señales analógicas.

Posición H: mueve la posición de la pantalla horizontalmente.

Posición V: mueve la posición de la pantalla verticalmente.

Tamaño: minimiza cualquier franja o raya vertical visible en el fondo de la pantalla. También cambiará el tamaño horizontal de la pantalla. Esta función sólo está disponible para las señales analógicas.

Resolución: si la resolución del PC es una de las anteriores, seleccione la misma resolución para lograr una calidad óptima de la imagen.

1024 x 768

1280 x 768

1360 x 768

1366 x 768

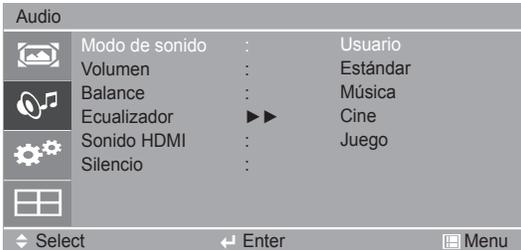
Menús del usuario



Ajuste de audio

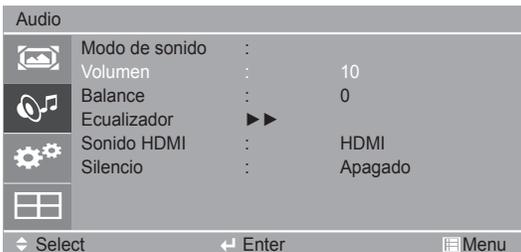
Modo de sonido

Selecciona automáticamente la mejor calidad del tono de sonido según el tipo de vídeo que esté viendo.



- **Usuario:** ajustes definidos por el usuario.
- **Estándar:** ofrece un sonido de calidad estándar.
- **Música:** optimiza el sonido para escuchar música.
- **Cine:** optimiza el sonido para ver películas.
- **Juego:** optimiza el sonido para videojuegos.

Volumen



Para ajustar el volumen.

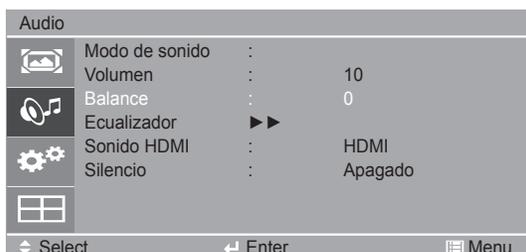


Menús del usuario



Ajuste del audio

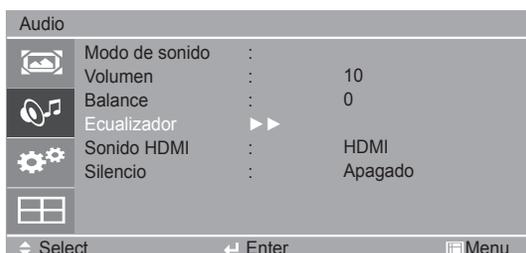
Balance



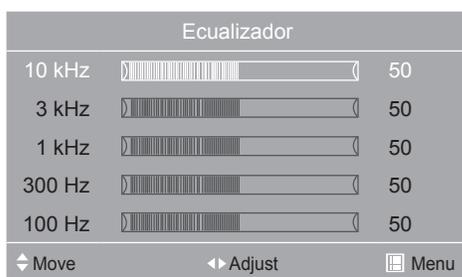
Utilice esta función para equilibrar el sonido de los altavoces izquierdo y derecho.



Ecuador



Esta función le permite personalizar el volumen de cada frecuencia según sus preferencias.



Sonido HDMI

Si el puerto HDMI del PC no reproduce la señal de audio, ajuste "Sonido HDMI" en el menú OSD a "DVI" y conecte el puerto de ENTRADA DE AUDIO de RGB para activar el audio.
(* Funciona en modo HDMI).

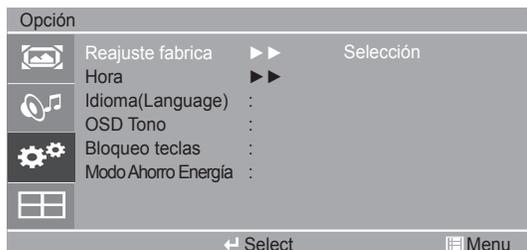
Silencio

Este menú se utiliza para silenciar el sonido temporalmente.

Menús del usuario



Selección de opciones



Reajuste fabrica

Devuelve el monitor a la configuración predeterminada de la pantalla.

Hora

Reloj: ajusta la hora actual.

Hora de Enc.: ajusta la hora de encendido automáticamente.

Hora de Apag.: ajusta la hora de apagado automáticamente.

Lista de entrada: ajusta la señal de entrada cuando el monitor se enciende automáticamente a la hora especificada.

Idioma (Language)

Elige el idioma en el se muestran los nombres de control.

(Los idiomas disponibles son inglés, francés, alemán, español, portugués, japonés, coreano y ruso).

OSD Tono

Muestra el escritorio cuando el OSD está abierto.

Bloqueo teclas

Desactiva la entrada mediante teclas.

Impide que los niños u otras personas introduzcan información.

Modo Ahorro Energía

Para RGB, HDMI/DVI:

Activa el modo de ahorro de energía si no hay señal de entrada.



Nota

Reajuste fábrica en el menú OSD restablece todos los menús OSD excepto la resolución (sólo RGB), el idioma, el reloj y el modo mosaico.

Menús del usuario



Opciones de mosaicos de la pantalla

• Para utilizar esta función

- Se debe mostrar con otros productos.
- Debe estar en una función que se pueda conectar a RS-232C o a una salida RGB.

Modo Tile



Amplia la pantalla y se utiliza con varios productos para ver una pantalla más grande.

- **Modo Tile** Modo mosaico: elija Alineación de mosaicos y fije el ID del producto actual para establecer la ubicación.
 - Modo mosaico: columna x fila ($c = 1, 2, \dots, 15$ $r = 1, 2, \dots, 15$)
 - 15 x 15 disponible.
 - La configuración de una pantalla de integración también está disponible, así como la configuración de pantalla uno por uno.

• 2X1:

Producto 2



ID de mosaico

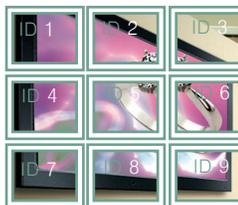
• 2X2:

Producto 4



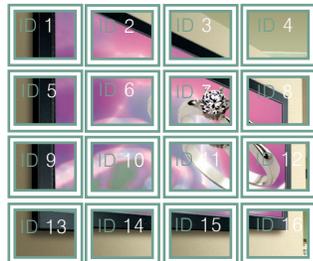
• 3X3:

Producto 9



• 4X4:

Producto 16



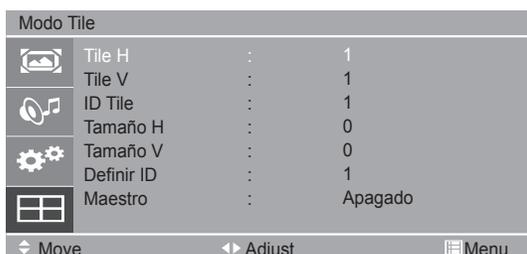
Nota

El puerto de salida DVI no admite HDCP.

Menús del usuario

Opciones de mosaicos de la pantalla

Modo mosaico



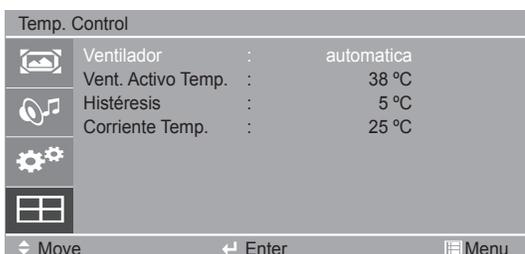
- Tile H** Ajusta el tamaño horizontal de la pantalla teniendo en cuenta el tamaño del marco.
- Tile V** Ajusta el tamaño vertical de la pantalla teniendo en cuenta el tamaño del marco.
- ID Tile** Selecciona la ubicación del mosaico estableciendo un ID.
- Tamaño H** Mueve la pantalla horizontalmente.
- Tamaño V** Mueve la pantalla verticalmente.
- Definir ID** Si se han conectado varios productos para la reproducción, puede asignar un **número de identificación del equipo** (asignación de nombre) a cada producto. Especifique el número (de 0 a 225) con ◀ ▶. Utilice el **identificador del equipo** asignado para controlar individualmente cada producto mediante el Programa de control del producto.
- Maestro** La función Master recibe el estado del monitor en el modo RS232C.
(Si hay varios equipos conectados, la función Master se debe habilitar sólo para un equipo).

Menús del usuario

Opciones de mosaicos de la pantalla

Temp. Control

Esta opción indica la temperatura interna del monitor y controla el ventilador.



- **Ventilador** Activa el ventilador (Auto) según la temperatura activa, activa el ventilador (Encendido) o desactiva el ventilador (Apagado).
- **Vent. Activo Temp.** Ajusta la temperatura de funcionamiento del ventilador dentro del monitor.
- **Histéresis** Ajusta la diferencia de temperatura entre el ventilador funcionando y apagado.
- **Corriente Temp.** Indica la temperatura interna del monitor.

Resolución de problemas

No se muestra ninguna imagen

- ¿Está conectado el cable de alimentación del producto?
- ¿Está encendida la luz del indicador de encendido?
- La alimentación está encendida y el indicador de encendido se ilumina en azul, pero la pantalla aparece muy oscura.
- ¿Está iluminado en ámbar el indicador de encendido?
- ¿Aparece el mensaje que indica que está fuera de rango?
- ¿Aparece el mensaje que indica que se compruebe el cable de señal?
- Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma de corriente.
- Compruebe que el interruptor de alimentación esté encendido.
- Podría necesitar asistencia.
- Ajuste la luminosidad y el contraste de nuevo.
- La iluminación posterior podría necesitar reparación.
- Si el producto está en el modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla.
- Apague y encienda ambos dispositivos.
- La señal del PC (tarjeta de vídeo) está fuera del rango de frecuencias verticales u horizontales del producto. Ajuste el rango de frecuencias según las especificaciones de este manual.
 - * **Resolución máxima**
 - RGB: 1360 x 768 a 60 Hz
 - HDMI/DVI: 1360 x 768 a 60 Hz
- El cable de señal entre el PC y el TV no está conectado. Compruebe el cable de señal.
- Pulse SOURCE (FUENTE) en el mando a distancia para comprobar la señal de entrada.

Se muestra el mensaje que indica que se trata de un producto desconocido al conectar la televisión.

- ¿Ha instalado el controlador?
- Instale el controlador de televisión suministrado con la televisión o descárguelo de <http://www.LGolutions.com>
- Compruebe si se admite la función Plug & Play en el manual del usuario de la tarjeta de vídeo.

Se muestra el mensaje que indica que el bloqueo de teclas está activado.

- Al pulsar Menu (Menú) se muestra el mensaje que indica que el bloqueo de teclas está activado.
- La función de bloqueo de control impide cambios accidentales del OSD debidos a un descuido. Para desbloquear los controles, pulse a la vez MENU (MENÚ) y ► durante varios segundos. (No es posible establecer esta función con el mando a distancia. Sólo se puede configurar en el monitor).



Nota

- **Frecuencia vertical:** para que el usuario pueda ver el monitor, la imagen de la pantalla debe cambiar decenas de veces cada segundo como una lámpara fluorescente. La frecuencia vertical o la tasa de refresco son las veces por segundo que cambia la imagen. Se mide en hercios (Hz).
- **Frecuencia horizontal:** el intervalo horizontal es el tiempo para mostrar una línea vertical. Si se divide 1 por el intervalo horizontal, el número de líneas horizontales mostradas cada segundo se puede tabular como la frecuencia horizontal. Se mide en kilohercios (kHz).

Resolución de problemas

La imagen de la pantalla puede tener un aspecto extraño

- **¿Es la posición de la pantalla incorrecta?**
- **¿Aparecen líneas finas en el fondo de la pantalla?**
- **Aparece un ruido horizontal o los caracteres aparecen borrosos.**
- **La pantalla no se muestra de forma normal.**
- Señal D-Sub analógica: pulse ENTER (INTRODUCIR) en el mando a distancia para seleccionar automáticamente el estado de pantalla óptimo adecuado al modo actual. Si el ajuste no es satisfactorio, utilice Posición del menú OSD.
- Compruebe si el vídeo admite la frecuencia y la resolución de la tarjeta de vídeo. Si la frecuencia está fuera del rango, establezca la resolución recomendada en Panel de control, PANTALLA, menú Configuración.
- Señal D-Sub analógica: pulse ENTER (INTRODUCIR) en el mando a distancia para seleccionar automáticamente un estado de pantalla óptimo adecuado al modo actual. Si el ajuste no es satisfactorio, utilice Reloj del menú OSD.
- Señal D-Sub analógica: pulse ENTER (INTRODUCIR) en el mando a distancia para seleccionar automáticamente un estado de pantalla óptimo adecuado al modo actual. Si el ajuste no es satisfactorio, utilice Fase del menú OSD.
- La señal de entrada correcta no está conectada al puerto de señal. Conecte el cable de señal que coincide con la señal de entrada de fuente.

Hay persistencia de imagen en la pantalla.

- **Hay persistencia de imagen al apagar el producto.**
- Si visualiza una imagen fija durante un tiempo prolongado, se podrían dañar los píxeles en poco tiempo. Utilice la función de salvapantallas.

Resolución de problemas

La función de audio no funciona

- ¿No hay sonido?
- El sonido es monótono.
- El sonido es demasiado bajo.
- Compruebe que el cable de audio esté conectado correctamente.
- Ajuste el volumen.
- Compruebe que el sonido sea correcto.
- Seleccione la configuración adecuada del ecualizador.
- Ajuste el volumen.

El color de la pantalla no es normal

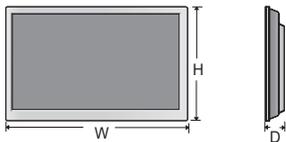
- La pantalla tiene una resolución de color de mala calidad (16 colores).
- La pantalla presenta un color inestable o es monocromática.
- ¿Aparecen puntos negros en la pantalla?
- Establezca el número de colores en más de 24 bits (color verdadero)
Seleccione Panel de control - Pantalla - Configuración - menú de tabla de colores de Windows.
- Compruebe el estado de la conexión del cable de señal. O, vuelva a introducir la tarjeta de vídeo del PC.
- Pueden aparecer en la pantalla varios píxeles (rojo, verde, blanco o negro), lo que puede deberse a las características únicas del panel LCD. No se trata de una anomalía del panel LCD.

Funcionamiento anómalo

- La alimentación se apaga de forma repentina.
- ¿Ha configurado el temporizador?
- Compruebe los ajustes de control de energía. Se ha interrumpido la alimentación.
- PRECAUCIÓN. VENTILADOR DETENIDO
Si la alimentación se apaga tras la aparición de este mensaje, indica un fallo de funcionamiento del ventilador. Póngase en contacto con el centro de servicio local.

Especificaciones

Las especificaciones del producto pueden cambiar sin previo aviso para mejorar el producto.

Panel LCD	TFT (Thin Film Transistor, transistor de película fina) de 116,8 cm (46 pulg.) panel LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido); Tamaño diagonal visible: 116,8 cm 0,7455 mm (paso de píxeles)	
Alimentación	Tensión nominal Consumo de energía	100-240 V CA~, 50/60 Hz, 5 A Modo encendido 260 W típ. Modo de inactividad ≤ 1 W (RGB)/4 W (HDMI/DVI) Modo apagado ≤ 1 W
Dimensiones, Peso		
	Ancho x Alto x Profundidad 1025,6 cm (40,38 pulg.) x 579,8 cm (22,83 pulg.) x 108,2 cm (4.26 pulg.)	
	Neto 26,0 kg (57,32 lbs)	
Señal de vídeo	Máxima Resolución	RGB: 1360 x 768 a 60 Hz HDMI/DVI: 1360 x 768 a 60 Hz
	Resolución recomendada	RGB: 1360 x 768 a 60 Hz HDMI/DVI: 1360 x 768 a 60 Hz
	Frecuencia horizontal	RGB: 31 kHz a 64 kHz HDMI/DVI: 31 kHz a 64 kHz
	Frecuencia vertical	RGB: 58 Hz a 60 Hz HDMI/DVI: 58 Hz a 60 Hz
	Tipo de sincronización	Independiente/Digital
Conector de entrada	Tipo D-sub de 15 patillas, HDMI/DVI (digital), Componente, RS-232C, AV (CVBS)	
Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento Condiciones de almacenamiento	Temperatura: 0 °C a 40 °C, Humedad: 10 % a 80 % Temperatura: -20 °C a 60 °C, Humedad: 5 % a 95 %

NOTA

- La información de este documento puede cambiar sin previo aviso.

Especificaciones

● Modo PC - Modo predeterminado

Modo predeterminado		Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Modo predeterminado		Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
1	720 x 400	31,468	70,8	*6	1360 x 768	47,72	59,799
*2	640 x 480	31,469	59,94	*7	1280 x 1024	63,981	60,02
*3	800 x 600	37,879	60,317	8	1152 x 864	53,7	60
*4	1024 x 768	48,363	60	9	1280 x 800	49,6	60
*5	1280 x 720	45	60	10	1280 x 960	60	60

1 a 10: Modo RGB

* : Modo HDMI/DVI

● Modo DTV

	Component (Componente)	HDMI/DVI (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o

● Indicador de encendido

Modo	Producto
Modo encendido	Verde
Modo de inactividad	Ámbar
Modo apagado	-

Use este método para conectar varios productos a un único PC. Puede controlar varios productos a la vez conectándolos a un único PC.

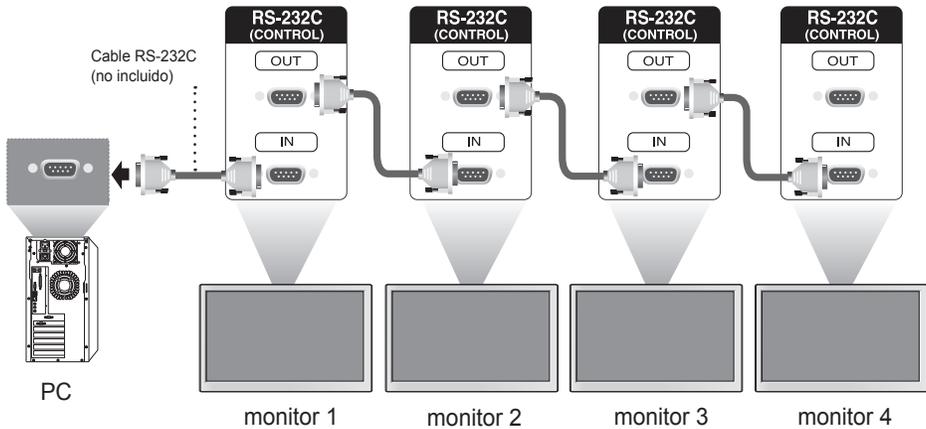
Si el menú [Identificador del equipo] de [Multi] está establecido en 1, el valor de identificación del monitor debe establecerse entre 1 y 225.

Conexión del cable

Conecte el cable RS-232C como se muestra en la imagen.

Debe adquirir un cable para conectar la toma RS-232C, ya que no se proporciona con el monitor.

Se utiliza el protocolo RS-232C para la comunicación entre el PC y el producto. Puede activar/desactivar el producto, seleccionar una fuente de entrada o ajustar el menú OSD desde el PC.



Configuraciones RS-232C

Configuraciones de 7 cables (cable estándar RS-232C)

	PC	Monitor	
RXD	2	3	TXDRXD
TXD	3	2	TIERRA
TIERRA	5	5	DSR
DTR	4	6	DTR
DSR	6	4	CTS
RTS	7	8	RTS
CTS	8	7	

D-Sub 9 (hembra) D-Sub 9 (hembra)

Configuraciones de 3 cables (no estándar)

	PC	Monitor	
RXD	2	3	TXDRXD
TXD	3	2	TIERRA
TIERRA	5	5	DTR
DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	RTS
RTS	7	7	CTS
CTS	8	8	

D-Sub 9 (hembra) D-Sub 9 (hembra)

Parámetros de comunicación

- ▶ Velocidad en baudios: velocidad de 9600 baudios (UART)
- ▶ Longitud de datos: 8 bits
- ▶ Bit de paridad: ninguno
- ▶ Bit de parada: 1 bit
- ▶ Control de flujo: ninguno
- ▶ Código de comunicación: código ASCII
- ▶ Uso de un cable trenzado (inverso)

 Lista de referencia de comandos

Contenido	Comando 1	Comando 2	Dato0 (hexadecimal)	Dato1 (hexadecimal)	Dato2 (hexadecimal)	Observación
01. Alimentación	k	a	00-01			
02. Lista de entrada	x	b	20-A0			
03. Modo de imagen	d	x	00-05			Cambie el puerto de entrada
04. Luminosidad	k	h	00-64			RGB, HDMI, AV, Componentes
05. Contraste	k	g	00-64			RGB, HDMI, AV, Componentes
06. Color	k	i	00-64			Sólo AV, Componentes
07. Matiz	k	j	00-64			Sólo AV
08. Definición	k	k	00-64			Sólo AV, Componentes
09. Temp. de color	k	u	00-05			
10. Rojo del usuario en la temperatura de color	i	r	00-64			
11. Verde del usuario en la temperatura de color	i	g	00-64			
12. Azul del usuario en la temperatura de color	i	b	00-64			
13. Relac. de Aspecto	k	c	01-09			Cambie el puerto de entrada
14. Auto Config (Configuración automática)	j	u	01			Sólo RGB
15. Modo de sonido	d	y	00-05			
16. Volumen	k	f	00-64			
17. Silencio	k	e	00-01			
18. Restablecer ajustes de fábrica	f	k	00-02			
19. Hora	f	a	00	00-17	00-3B	"00"/Hora/Minuto
20. Encendido auto (temporizador conectado/desconectado)	f	d	00-01	00-17	00-3B	Apagado, Encendido/Hora/Minuto
21. Apagado auto. (temporizador conectado/desconectado)	f	e	00-01	00-17	00-3B	Apagado, Encendido/Hora/Minuto

Contenido	Comando 1	Comando 2	Dato0 (hexadecimal)	Dato1 (hexadecimal)	Dato2 (hexadecimal)	Observación
22. Lista de temporizador conectado	f	u	00-09			
23. Idioma	f	i	00-09			
24. Bloqueo teclas	k	m	00-01			
25. Modo mosaico	d	d	00-FF			
26. Comprobación del modo mosaico	i	a	FF			
27. Tamaño H	d	g	00-14			
28. Tamaño V	d	h	00-14			
29. ID de mosaico	d	i	01-E1			
30. Master	g	b	00-01			
31. Control del ventilador	g	c	00-02			
32. Temperatura activa del ventilador	g	d	14-64			
33. Histéresis	g	e	00-14			
34. Temperatura actual	d	n	FF			Sólo lectura
35. Clave	m	c	Código clave			
36. Modo de ahorro de energía	f	j	00-01			
37. Versión de software	f	z		FF		Sólo lectura
38. Tiempo del panel	d	l		FF		Contador de días
39. Luminosidad secundaria	h	a	3B-BA			
40. Contraste secundario	h	b	40-BF			
41. Compensación de rojo	h	c	3B-BA			
42. Compensación de verde	h	d	3B-BA			
43. Compensación de azul	h	e	3B-BA			
44. Nivel de rojo	h	f	40-BF			
45. Nivel de verde	h	g	40-BF			
46. Nivel de azul	h	h	40-BF			
47. Ilum. post.	h	i	00-FA			00, 19, 32, 4B, 64, 7D, 96, AF, C8, E1, FA
48. Lista de entrada	k	b	02-09			

● Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

```
[Comando1][Comando2][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

- * [Comando 1]: primer comando. (k, j, m, d, f, x)
- * [Comando 2]: segundo comando.(a a u)
- * [Identificador del equipo]: configurar el número para definir el número de identificador del producto.
rango: 01H a E1H. Al definir "0", el servidor puede controlar todos los productos.
- * En caso de que se utilicen más de 2 conjuntos con el identificador del equipo "0" al mismo tiempo, no se debería comprobar el mensaje de confirmación. Esto es debido a que todos los conjuntos enviarán el mensaje de confirmación, por lo que es imposible comprobar todos estos mensajes.
- * [DATO]: para transmitir datos de los comandos.
Transmitir datos "FF" para leer el estado del comando.
- * [Cr]: retorno de carro.
Código ASCII "0 x 0 D"
- * []: código ASCII Espacio (0 x 20)

Confirmación correcta

```
[Comando2][ ][Identificador del equipo][ ][OK][Dato][x]
```

- * El producto transmite una ACK (confirmación) basada en este formato al recibir los datos normales. En ese momento, si los datos están en modo de lectura, indicará el estado actual de los mismos. Si están en modo de escritura, devolverá los datos del PC.

Confirmación de error

```
[Comando2][ ][Identificador del equipo][ ][NG][Dato][x]
```

- *Si hay un error, muestra NG

● Protocolo de transmisión/recepción

01. Alimentación (comando: 1: k, comando: 2: a)

► Para controlar el encendido y apagado del equipo.

Transmisión

[k][a][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato 0: Apagado 1: Encendido FF: Estado de lectura

Confirmación

[a][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

02. Lista de entrada (comando 1: x, comando 2: b)

► Para seleccionar la lista de entrada del equipo.

Transmisión

[x][b][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato (hexadecimal)

Dato	Lista de entrada
60	RGB
A0	HDMI
20	AV
40	Componentes

Confirmación

[b][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

03. Modo de imagen (comando 1: d, comando 2: x)

► Para ajustar el modo de imagen.

Transmisión

[d][x][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato (hexadecimal)

Dato/Lista de entrada	RGB	HDMI	AV	Componentes
05	Usuario	Usuario	Usuario	Usuario
00	Vivo	Vivo	Vivo	Vivo
01	Estándar	Estándar	Estándar	Estándar
02			Cine	Cine
04	Juego	Juego	Juego	Juego

Confirmación

[x][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

● Protocolo de transmisión/recepción

04. Luminosidad (comando 1: k, comando 2: h)

► Para ajustar la luminosidad de la pantalla.

Transmisión

[k][h][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[h][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Lista de entrada: RGB, HDMI, AV, Componentes

05. Contraste (comando 1: k, comando 2: g)

► Para ajustar el contraste de la pantalla.

Transmisión

[k][g][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[g][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Lista de entrada: RGB, HDMI, AV, Componentes

06. Color (comando 1: k, comando 2: i)

► Para ajustar el color de la pantalla.

Transmisión

[k][i][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[i][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Lista de entrada: AV, Componentes

07. Matiz (comando 1: k, comando 2: j)

► Para ajustar el matiz de la pantalla.

Transmisión

[k][j][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[j][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Lista de entrada: AV

ej.) 00H: R50

64H: G50

Si el matiz de la pantalla está establecido en 0 en el menú, se convierte en código hexadecimal (0 x 32) en el protocolo de transferencia.

● Protocolo de transmisión/recepción

08. Definición (comando 1: k, comando 2: k)

► Para ajustar la definición de la pantalla.

Transmisión

[k][k][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[k][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Lista de entrada: AV, Componentes

09. Temperatura de color (comando 1: k, comando 2: u)

► Para ajustar la temperatura de color de la pantalla.

Transmisión

[k][u][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[u][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato (hexadecimal)

Dato	Temp. de color
03	Usuario
04	Frío2
01	Frío1
00	Medio
02	Caliente1
05	Caliente2

10. Rojo del usuario en la temperatura de color (comando 1: i, comando 2: r)

► Para ajustar el rojo del usuario en la temperatura de color de la pantalla.

Transmisión

[i][r][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[i][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

11. Verde del usuario en la temperatura de color (comando 1: i, comando 2: g)

► Para ajustar el verde del usuario en la temperatura de color de la pantalla.

Transmisión

[i][g][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[g][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

● Protocolo de transmisión/recepción

12. Azul del usuario en la temperatura de color (comando 1: i, comando 2: b)

► Para ajustar el azul del usuario en la temperatura de color de la pantalla.

Transmisión

[i][b][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[b][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

13. Relación de aspecto (comando 1: k, comando 2: c)

► Para ajustar el formato de la pantalla.

Transmisión

[k][c][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[c][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato (hexadecimal)

Dato	RGB	HDMI	Dato	AV	Componentes
01	4:3	4:3	02	16:9	16:9
02	16:9	16:9	09	Escaneo	Escaneo
			04	Zoom	Zoom
			01	4:3	4:3
			07	14:9	14:9

14. Configuración automática (comando 1: j, comando 2: u)

► Para ajustar la posición de la imagen y minimizar las vibraciones automáticamente.

Funciona solamente en modo RGB.

Transmisión

[j][u][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[u][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato 1: Selección

● Protocolo de transmisión/recepción

15. Modo de sonido (comando 1: d, comando 2: y)

► Para ajustar el modo de sonido.

Transmisión

```
[d][y][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato (hexadecimal)

Dato	Modo de sonido
00	Usuario
01	Estándar
02	Música
03	Cine
05	Juego

Confirmación

```
[y][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

16. Volumen (comando 1: k, comando 2: f)

► Para ajustar el volumen

Transmisión

```
[k][f][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín: 0 a Máx: 64 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

```
[f][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

17. Silencio (comando 1: k, comando 2: e)

► Para controlar la activación y desactivación del silencio de volumen.

Transmisión

```
[k][e][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato 0: silencio de volumen activado (volumen desactivado)

Confirmación

```
[e][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

1:silencio de volumen desconectado (volumen conectado)

18. Reajuste fábrica (comando 1: f, comando 2: k)

► Ejecutar las opciones Imagen, Pantalla y Reajuste fábrica.

Transmisión

```
[f][k][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato	Reajuste sistema
00	Usuario
01	Usuario + fábrica
02	Usuario + fábrica + modo mosaico

Confirmación

```
[k][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

Usuario: inicializa los valores personalizados (excepto el modo mosaico, la resolución (sólo RGB), el idioma y la hora actual).

Fábrica: inicializa la resolución (sólo RGB), el idioma y la hora actual.

Modo mosaico: inicializa el modo mosaico.

● Protocolo de transmisión/recepción

19. Hora (comando 1: f, comando 2: a)

► Para ajustar la hora actual.

Transmisión

```
[f][a][ ][Identificador del equipo][ ][Dato1][ ][Dato2][ ][Dato3][Cr]
```

Dato1: ffh (lectura)
00h a 06h (escritura del día de la semana) (no usar)
(*transmitido mediante código hexadecimal)

Dato2: ffh: lectura de horas
00h a 17h: escritura de horas
(*transmitido mediante código hexadecimal)

* El día de la semana no se puede establecer incluso si se introduce Dato 1.

Confirmación

```
[a][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

Dato3: ffh: lectura de minutos
00h a 3bh: escritura de minutos
(*transmitido mediante código hexadecimal)

20. Encendido auto. (temporizador conectado/desconectado) (comando 1: f, comando 2: d)

► Ajusta la conexión del temporizador.

Transmisión

```
[f][d][ ][Identificador del equipo][ ][Dato1][ ][Dato2][ ][Dato3][Cr]
```

Dato1: f1h: lectura de índice de encendido auto.
e1h: escritura de encendido automático apagado
80h: escritura de encendido automático encendido
(*transmitido mediante código hexadecimal)

Dato 2: ffh: lectura de horas de encendido auto.
00h a 17h: escritura de horas de encendido auto.
(*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

```
[d][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

Dato 3: ffh: lectura de minutos de encendido auto.
00h a 3bh: escritura de minutos de encendido auto.
(*transmitido mediante código hexadecimal)

21. Apagado auto (temporizador conectado/desconectado) (comando 1: f, comando 2: e)

► Ajusta la desconexión del temporizador.

Transmisión

```
[f][e][ ][Identificador del equipo][ ][Dato1][ ][Dato2][ ][Dato3][Cr]
```

Dato 1: f1h: lectura de índice de apagado auto.
e1h: escritura de apagado auto. apagado
80h: escritura de apagado auto. encendido
(*transmitido mediante código hexadecimal)

Dato 2: ffh: lectura de horas de apagado auto.
00h a 17h: escritura de horas de apagado auto.
(*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

```
[e][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

Dato 3: ffh: lectura de minutos de apagado auto.
00h a 3bh: escritura de minutos de apagado auto.
(*transmitido mediante código hexadecimal)

● Protocolo de transmisión/recepción

22. Lista de temporizador conectado (comando 1: f, comando 2: u)

- Selecciona la fuente de entrada según el día de la semana.

Transmisión

```
[f][u][ ][Identificador del equipo][ ][Dato1][ ][Dato2][Cr]
```

Confirmación

```
[u][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][x]
```

Dato 1: f1h: escritura/lectura de índice de entrada de encendido auto.

Dato 2:

Dato (hexadecimal)	Lista de entrada
7	RGB
9	HDMI
2	AV
4	Componentes

* durante la lectura de la entrada de encendido auto. actual, [Dato2] debe ser 0xff.

ej.) fu 01 f1 ff: durante la lectura del índice de entrada de encendido auto.

ej.) fu 01 f1 07: durante la escritura del índice de RGB de entrada de encendido auto.

23. Idioma (comando 1: f, comando 2: i)

- Ajusta el idioma del OSD.

Transmisión

```
[f][i][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Confirmación

```
[i][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

Dato (hexadecimal)

Dato	Idioma	Dato	Idioma	Dato	Idioma
00	Inglés	04	Italiano	08	한국어
01	Français	05	Português	09	Русский
02	Deutsch	06			
03	Español	07	日本語		

24. Bloqueo teclas (comando 1: k, comando 2: m)

- Activa/desactiva la función de bloqueo de teclas.

Transmisión

```
[k][m][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Confirmación

```
[m][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

Dato 0: Bloqueo desactivado 1: Bloqueo activado

● Protocolo de transmisión/recepción

25. Modo mosaico (comando 1: d, comando 2: d)

► Cambia un modo mosaico.

Transmisión

```
[d][d][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato (hexadecimal)

Dato	Clave del mando a distancia por infrarrojos
00, 11	Modo mosaico apagado.
12	modo 1 x 2
13	modo 1 x 3
...	...
FF	modo 15 x 15

Confirmación

```
[d][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

ej.) Dato 13: indica que el mosaico H es 1 y el mosaico V es 3.
Excepto para 00, no se puede utilizar un valor de 0X o X0.

26. Comprobación del modo mosaico (comando 1: i, comando 2: a)

► Comprueba el modo mosaico.

Transmisión

```
[i][a][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Los datos siempre son FF (hexadecimal)

Confirmación

```
[a][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

27. Tamaño H (comando 1: d, comando 2: g)

► Para ajustar la posición horizontal.

Transmisión

```
[d][g][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín: 00H a Máx: 14H (*transmitido mediante código hexadecimal)
Si el mosaico H está ajustado a 1, no funciona.

Confirmación

```
[g][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

28. Tamaño V (comando 1: d, comando 2: h)

► Para ajustar la posición vertical.

Transmisión

```
[d][h][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín: 00H a Máx: 14H (*transmitido mediante código hexadecimal)
Si el mosaico V está establecido en 1, no funciona.

Confirmación

```
[h][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

29. ID de mosaico (comando 1: d, comando 2: i)

► Asigna el ID de mosaico.

Transmisión

[d][i][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato Mín: 1H a Máx: E1 (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

[i][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

30. Master (comando 1: g, comando 2: b)

► Asigna Master a las funciones múltiples.

Transmisión

[g][b][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato 0: Master apagado, 1: Master encendido

* La función Master recibe el estado del monitor en el modo RS232C.

Si hay varios equipos conectados, la función Master se debe habilitar sólo para un equipo.

Confirmación

[b][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

31. Control del ventilador (comando 1: g, comando 2: c)

► Controla el ventilador.

Transmisión

[g][c][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato 0: Descon. natural

Dato	Modo de control del ventilador
00	Apagado
01	Encendido
02	automatica

Confirmación

[c][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

32. Temperatura activa del ventilador (comando 1: g, comando 2: d)

► Ajusta la temperatura de funcionamiento del ventilador.

Transmisión

[g][d][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato Mín: 14H a Máx: 64H (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

[d][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

● Protocolo de transmisión/recepción

33. Histéresis (comando 1: g, comando 2: e)

► Ajusta la diferencia de temperatura entre el ventilador en funcionamiento y apagado.

Transmisión

[g][e][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[e][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 00H a Máx: 14H (*transmitido mediante código hexadecimal)

34. Temp actual (comando 1: d, comando 2: n)

► Comprueba la temperatura interna.

Transmisión

[d][n][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[n][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Los datos siempre son FF (hexadecimal)

Para leer el valor de temperatura

35. Tecla (comando 1: m, comando 2: c)

► Para enviar el código de clave del mando a distancia por infrarrojos.

Transmisión

[m][c][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[c][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato (hexadecimal)

Dato	Clave del mando a distancia por infrarrojos	Dato	Clave del mando a distancia por infrarrojos
08	Alimentación	00	Arriba
43	Menú	01	Abajo
5B	Salir	02	Izquierda
0B	Fuente (Lista de entrada)	03	Derecha
44	Enter (Introducir)		

36. Modo de ahorro de energía (comando 1: f, comando 2: j)

► Ajusta la función DPM (Display Power Management, gestión de alimentación de pantalla).

Transmisión

[f][j][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[j][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato 0: Apagado, 1: Encendido

● Protocolo de transmisión/recepción

37. Versión de software (comando 1: f, comando 2: z)

- Comprueba la versión de software.

Transmisión

```
[f][z][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Los datos siempre son FF (hexadecimal)

Dato1	6 : 06
Dato2	0 : 00
Dato3	0 : 00

ej.) DID IN HD EU V6.00 100416

Confirmación

```
[z][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

Para leer la versión de software.

38. Tiempo del panel (comando 1: d, comando 2: l)

- Comprueba cuánto tiempo se ha usado el panel del monitor.

Transmisión

```
[d][l][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Los datos siempre son FF (hexadecimal)
longitud en formato ASCII hexadecimal)

Confirmación

```
[l][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato1][Dato2][x]
```

Dato1, 2: Día (los datos tienen 2 bytes de

39. Luminosidad secundaria (comando 1: h, comando 2: a)

- Establece la luminosidad del menú de fábrica.

Transmisión

```
[h][a][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín: 3B a Máx: BA (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

```
[a][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

40. Contraste secundario (comando 1: h, comando 2: b)

- Establece el contraste del menú de fábrica.

Transmisión

```
[h][b][ ][Identificador del equipo][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín: 40 a Máx: BF (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

```
[b][ ][Identificador del equipo][ ][OK/NG][Dato][x]
```

Protocolo de transmisión/recepción

41. Compensación de rojo (comando 1: h, comando 2: c)

- Establece la compensación de rojo del menú de fábrica.

Transmisión

[h][c][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[c][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 3B a Máx: BA (*transmitido mediante código hexadecimal)

42. Compensación de verde (comando 1: h, comando 2: d)

- Establece la compensación de verde del menú de fábrica.

Transmisión

[h][d][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[d][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 3B a Máx: BA (*transmitido mediante código hexadecimal)

43. Compensación de azul (comando 1: h, comando 2: e)

- Establece la compensación de azul del menú de fábrica.

Transmisión

[h][e][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[e][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 3B a Máx: BA (*transmitido mediante código hexadecimal)

44. Nivel de rojo (comando 1: h, comando 2: f)

- Establece el nivel de rojo del menú de fábrica.

Transmisión

[h][f][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[f][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato Mín: 40 a Máx: BF (*transmitido mediante código hexadecimal)

● Protocolo de transmisión/recepción

45. Nivel de verde (comando 1: h, comando 2: g)

- Establece la compensación de verde del menú de fábrica.

Transmisión

[h][g][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato Mín: 40 a Máx: BF (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

[g][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

46. Nivel de azul (comando 1: h, comando 2: h)

- Establece la compensación de azul del menú de fábrica.

Transmisión

[h][h][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato Mín: 40 a Máx: BF (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

[h][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

47. Ilum. post. (comando 1: h, comando 2: i)

- Establece la iluminación posterior del menú de fábrica.

Transmisión

[h][i][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Dato Mín 0, 19, 32, 4B, 64, 7D, 96, AF, C8, E1, FA (*transmitido mediante código hexadecimal)

Confirmación

[i][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

48. Lista de entrada (comando 1: k, comando 2: b)

- Para seleccionar la fuente de entrada del equipo.

Transmisión

[k][b][][Identificador del equipo][][Dato][Cr]

Confirmación

[b][][Identificador del equipo][][OK/NG][Dato][x]

Dato (hexadecimal)	Lista de entrada
7	RGB
9	HDMI/DVI
2	AV
4	Componentes

Código IR de mando a distancia

► **Sistema de infrarrojos del sistema de mando a distancia**

fosc = 455 kHz

fc = fosc / 12 = 37,917 kHz

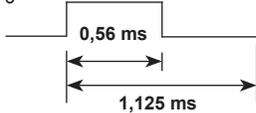
► **Código de señal**

• **Transmisión**

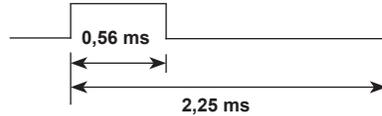


Descripción de bits

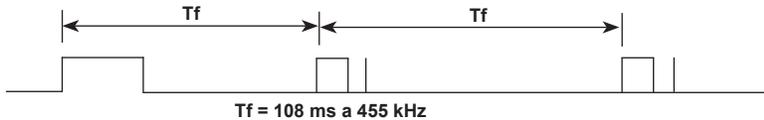
• Bit "0"



• Bit "1"



• **Intervalo de fotografías**



Código (hexadecimal)	Función
80	POWER (ENCENDIDO) (botón)
8D	Arriba (▲)
8E	Abajo (▼)
8F	Izquierda (◀)
90	Derecha (▶)
8C	ENTER (INTRODUCIR) (botón)
95	MENU (MENÚ) (botón)
96	EXIT (SALIR) (botón)
AC	SOURCE (FUENTE)



Asegúrese de leer las precauciones de seguridad antes de utilizar el producto.

Guarde el CD con el manual del usuario en un lugar accesible para poder consultarlo en un futuro.

El número de serie y el modelo del equipo están situados en la parte posterior y en un lateral del mismo. Anótelos a continuación por si los necesitara algún día.

MODELO _____

N.º DE SERIE _____

Importante

WARRANTY VOID
IF REMOVED

La garantía se invalida en caso de retirar la etiqueta.

ADVERTENCIA -Éste es un producto de clase A. Si se utiliza en domicilios particulares, el producto puede provocar interferencias de radio, por lo que es posible que el usuario deba tomar las medidas adecuadas.

El ruido temporal es normal cuando se enciende o apaga este dispositivo.