



KORISNIČKI PRIRUČNIK


DLP PROJEKTOR

Prije rukovanja uređajem pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

HW300G
HW301G


SIGURNOSNE UPUTE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu projektor.




WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



Simbol munje sa strelicom unutar istostraničnog trokuta namijenjen je kao upozorenje korisniku na prisutnost neizoliranog "opasnog napona" u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.



Uskličnik unutar istostraničnog trokuta namijenjen je kao upozorenje korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Pridržavajte se ovih uputa.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

UPOZORENJE

- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To može predstavljati rizik od požara.
- Nemojte stavljati zapaljive materijale u projektor, na njega ili blizu njega..
 - To može predstavljati rizik od požara.
- Nemojte se vješati na postavljani projektor.
 - Projektor bi mogao pasti i uzrokovati ozljede ili smrt.
- Nemojte blokirati otvore projektor i nemojte priječiti protok zraka ni na kakav način.
 - To bi dovelo do porasta temperature u unutrašnjosti uređaja i stvorilo rizik od požara ili oštećenja uređaja.
- Projektor nemojte postavljati u blizinu izvora pare ili ulja (npr. ovlaživača).
 - To može predstavljati rizik od požara ili strujnog udara.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto gdje bi mogao biti izložen velikoj količini prašine.
 - To može predstavljati rizik od požara ili oštećenja uređaja.
- Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To može dovesti do požara ili predstavljati rizik od strujnog udara.

- Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju.
 - To bi dovelo do porasta temperature u unutrašnjosti uređaja i moglo stvoriti rizik od požara ili oštećenja uređaja.
- Prostor oko projektora treba biti prozračan. Udaljenost između projektora i zida treba biti veća od 30 cm.
 - Velik porast temperature u unutrašnjosti uređaja mogao bi predstavljati rizik od požara ili oštećenja uređaja.

Napomene

- Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.
 - Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se. **Koristite samo prikladne stalke.**
- Prije premještanja ili čišćenja iskopčajte ga iz napajanja i uklonite sve priključke.
- Projektor koristite isključivo na ravnim i stabilnim površinama.
 - Mogao bi pasti te uzrokovati ozljede i/ili oštećenja uređaja.
- Pazite da vam projektor ne ispadne iz ruku prilikom povezivanja s vanjskim uređajima.
 - To bi moglo uzrokovati ozljede i/ili oštećenja uređaja.

Napajanje

UPOZORENJE

- Trebali biste priključiti uzemljenje.
 - Provjerite je li priključeno uzemljenje kako biste spriječili mogući strujni udar (projektor s priključkom za izmjeničnu struju i uzemljenjem potrebno je uključiti u utičnicu izmjenične struje s priključenim uzemljenjem). Ako uzemljivanje nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga.
 - Ne pokušavajte uzemljiti uređaj njegovim priključivanjem na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Kabel napajanja trebali biste gurnuti u utičnicu do kraja kako biste izbjegli opasnost od požara.
 - To može predstavljati rizik od požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
 - To može dovesti do požara ili predstavljati rizik od strujnog udara.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.
 - To može predstavljati rizik od strujnog udara.
- Ne priključujte previše strujnih potrošača u jednu zidnu utičnicu.
 - To može dovesti do pregrijavanja utičnice i predstavljati rizik od požara.
- Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima napajanja ili zidne utičnice.
 - To može predstavljati rizik od požara.

NAPOMENE

- Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utičnicu. Ako povučete za kabel, mogli biste ga oštetiti.
 - To može predstavljati rizik od požara.
- Nemojte koristiti ako su kabel napajanja ili utičnica oštećeni ili ako je bilo koji dio zidne utičnice nepričvršćen.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja.
- Kabel napajanja ne smije dolaziti u dodir s oštrim ili vrućim predmetima.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapinju za kabel napajanja.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (prije iskopčavanja napajanja pričekajte da se uređaj ohladi).
 - To može dovesti do mehaničkog kvara ili do strujnog udara.

Upotreba

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži tekućine (npr. posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku ili svijeću).
 - To može predstavljati rizik od požara ili oštećenja uređaja.
- U slučaju strujnog udara ili oštećenja projektora, isključite ga i iskopčajte iz strujne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisni centar.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!
- Ne dopustite da u projektor upadnu predmeti.
 - To može predstavljati rizik od strujnog udara ili oštećenja uređaja!
- Ako projektor polijete vodom, odmah ga isključite iz napajanja i obratite se serviseru.
 - To može predstavljati rizik od strujnog udara ili oštećenja uređaja!
- Iskorištene baterije odložite pažljivo i na siguran način.
 - Ako je dijete progutalo bateriju, bez odlaganja se obratite liječniku.
- Ne skidajte poklopce. Velika opasnost od strujnog udara.
- Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Moglo bi doći do oštećenja očiju.
- Ne dodirujte metalne dijelove tijekom ili neposredno nakon rada jer su ventilacijski otvori vrući.
- Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj curi plin, nemojte ga dodirivati.
 - To može uzrokovati požar ili zapaljenje uslijed izlijetanja iskre.
- Kada je projektor uključen, uvijek otvorite vratašca ili poklopac leće.
- Nikada nemojte dodirivati ovaj uređaj ili njegov kabel za napajanje tijekom grmljavine ili nevremena.
 - To može predstavljati rizik od strujnog udara.
- **OPREZ** u vezi kabela napajanja
 Za većinu se uređaja preporučuje da budu priključeni u namjensko napajanje.

nje, tj. u zasebnu strujnu utičnicu koja napaja samo taj uređaj i nema dodatne utičnice niti izvedene strujne krugove. Kako biste bili sigurni, pročitajte stranicu ovog korisničkog priručnika sa specifikacijama.

Ne preopterećujte zidne utičnice. Preopterećene zidne utičnice, nepričvršćene ili oštećene zidne utičnice, produžni kabeli, oštećeni kabeli napajanja ili oštećenja na izolaciji predstavljaju opasnost. Navedeni bi uvjeti mogli dovesti do strujnog udara ili požara. S vremena na vrijeme provjerite kabel uređaja i ako njegov izgled otkriva oštećenja, iskopčajte ga, prestanite s upotrebom uređaja i pozovite ovlaštenog servisera koji će kabel zamijeniti identičnim zamjenskim kabelom.

Kabel napajanja zaštitite od fizičkog ili mehaničkog habanja, zakretanja, uvijanja; nemojte ga pritiskati, zaglavljivati vratima ili hodati po njemu. Naročito pazite na priključke, zidne utičnice i mjesto na kojem kabel izlazi iz uređaja.

NAPOMENE

- Na projektor ne postavljajte teške predmete.
 - To može uzrokovati mehanički kvar ili tjelesnu ozljedu.
- Pripazite kako ne biste oštetili leću, naročito prilikom premještanja projektoru.
 - Ne dodirujte leću projektoru. Osjetljiva je i lako biste je mogli oštetiti.
- Ne koristite oštre predmete na projektoru jer tako biste mogli oštetiti kućište.
- Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se serviseru.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!
- Ne ispuštajte projektor na pod i izbegavajte udarce.
 - To može uzrokovati mehanički kvar ili tjelesnu ozljedu.
- Nemojte se previše približavati proizvodu.
 - Ako u proizvod gledate iz prevelike blizine mogli biste oštetiti vid.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Projektor nemojte čistiti vodom.
 - To može uzrokovati oštećenje projektoru ili predstavljati rizik od strujnog udara.
- U neočekivanom slučaju dima ili neobičnih mirisa iz projektora, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se svom distributeru ili u servisni centar.
 - To može predstavljati rizik od požara, strujnog udara ili oštećenja uređaja!
- Za uklanjanje prašine ili mrlja s lebe projektora koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.

NAPOMENE

- Jednom godišnje javite se u servisni centar radi čišćenja unutarnjih dijelova projektora.
 - Nakupljena prašina može dovesti do mehaničkog kvara.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektora, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Naglašavamo kako nikada ne biste smjeli koristiti sredstva za čišćenje (sredstvo za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj. Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektora koristite zračni sprej ili meku krpicu navlaženu neutralnim deterdžentom i vodom.
 - To može dovesti do požara, strujnog udara ili oštećenja proizvoda (iskrivljenje, korozija ili kvar).

Ostalo

UPOZORENJE

- Nemojte pokušavati sami servisirati projektor. Obratite se svom distributeru ili u servisni centar.
 - To može uzrokovati oštećenje projektoru i dovesti do strujnog udara te do poništenja valjanosti jamstva.

NAPOMENE

- Ne kombinirajte nove baterije sa starima.
 - To može dovesti do pregrijavanja i curenja baterija.
- Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.
 - Nakupljena prašina može predstavljati rizik od požara ili oštećenja uređaja!
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - To može dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.

SADRŽAJ

SIGURNOSNE UPUTE	2	ZABAVA	21
SASTAVLJANJE I PRIPREMA	9	MY MEDIA	21
Raspakiranje	9	- Priklučivanje USB memorijskih uređaja	21
Opcijski dodaci	10	- MOVIE LIST - Popis glazbe	23
Dijelovi i gumbi	11	- PHOTO LIST - Popis fotografija	29
Postavljanje	12	- MUSIC LIST - Popis glazbe	31
- Sigurnosne mjere prilikom postavljanja	12	- FILE VIEWER	33
- Osnove rukovanja projektorom	13	PLAY GAME	34
- Kako postaviti projektor pomoću stalka	14	PRILAGODAVANJE POST-AVKI	35
- Kensington sigurnosni sustav	14	Izbornik SETUP	35
DALJINSKI UPRAVLJAČ	15	PICTURE - postavke slike	36
GLEĐANJE SLIKE S PROJEKTORA	17	SCREEN - postavke zaslona	39
Gledanje slike s projektora	17	AUDIO - postavke zvuka	40
- Prvo uključivanje uređaja	17	TIME - postavke vremena	40
- Fokus i položaj slike na zaslonu	17	OPTION - postavke opcija	41
- Gledanje slike s projektora	17	PRIKLJUČIVANJE	42
Korištenje dodatnih opcija	18	Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili videorekordera	43
- Podešavanje formata slike	18	- HDMI priključak	43
- Upotreba funkcije za korigiranje kuta	19	- Komponentni priključak	43
- Korištenje popisa ulaza	19	- Kompozitni priključak	44
- Funkcija ispune	20	Povezivanje s računalom	44
Korištenje brzog izbornika	20	- RGB priključak	44
		Priključivanje slušalica	45

ODRŽAVANJE	46
Čišćenje projektora	46
- Čišćenje leće	46
- Čišćenje kućišta projektora	46
Postavljanje poklopca leće	46
SPECIFIKACIJE	47

**NAPOMENA**

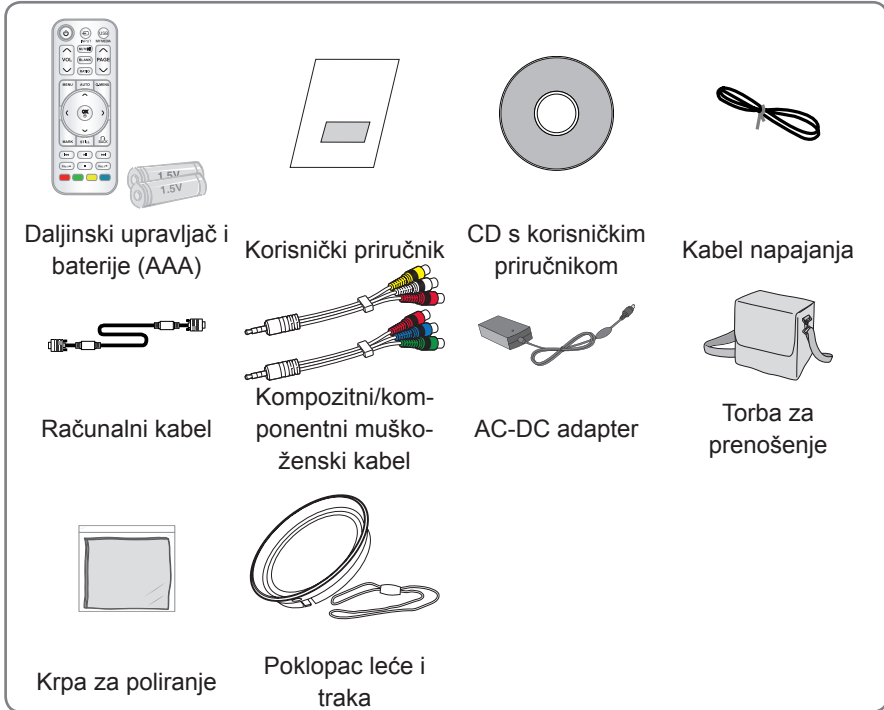
- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektora.
- Prikaz na vašem projektoru može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SASTAVLJANJE I PRIPREMA

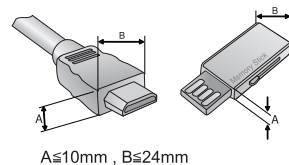
Raspakiranje

Provjerite nalaze li se u pakiranju sljedeći dijelovi. Ako određeni dijelovi nedostaju, obratite se lokalnom distributeru od kojeg ste kupili proizvod.

Ilustracije u ovom priručniku mogu se razlikovati od stvarnog proizvoda i dijelova.



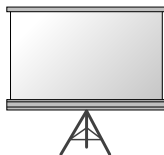
- Napominjemo da je dopušteni razmak između USB i HDMI ulaza ograničen. Korištenje uređaja nestandardne veličine može blokirati ostale priključke.



Opcijski dodaci

Opcijski dodaci mogu se mijenjati ili modificirati bez prethodne obavijesti, a s ciljem poboljšanja kvalitete.

Za kupnju tih proizvoda obratite se distributeru.



Projekcijski zaslon



Stalak



HDMI kabel



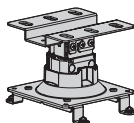
Video kabel



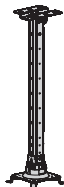
Audio kabel



Komponentni kabel



AJ-CB2



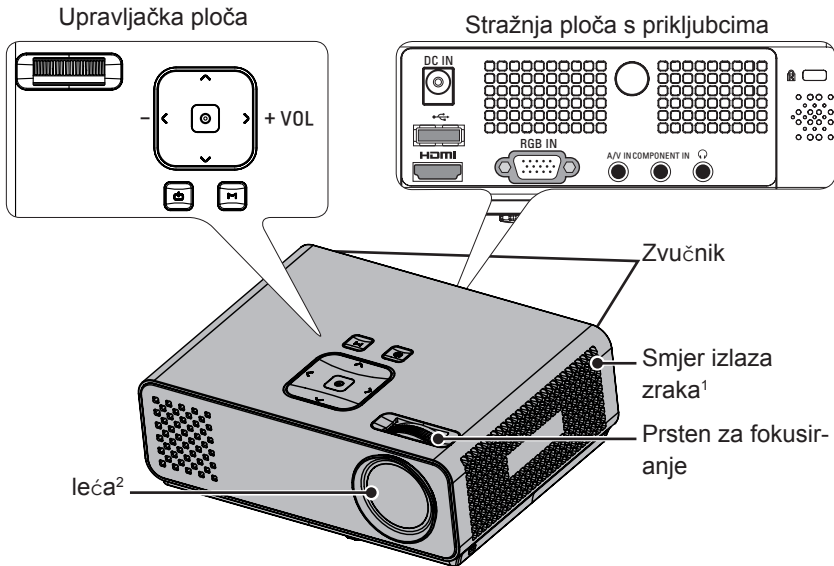
AJ-CB2+AJ-CS60

Nosač za montiranje na strop¹

1 Koristite vijke sljedeće veličine: M4 x 6 - M4 x 8

Dijelovi i gumbi

* Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Unatoč tome, na zaslonu projektor mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice. One su često uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju uvijek na kvar.



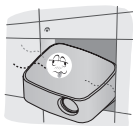
Gumb	Opis
(Napajanje)	Uključivanje/isključivanje projektor.
(Izbornik)	Prikazivanje ili zatvaranje izbornika.
VOL -, +	Prilagodba jakosti zvuka.
▲, ▼, <, >	Podешavanje funkcije izbornika.
⊙ (U redu)	Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena u funkcijama.

- 1 Jako zagrijani dijelovi - prostor oko otvora za izlaz zraka mora biti slobodan.
- 2 Nemojte dodirivati leću prilikom korištenja projektor ili otvaranja poklopca projektor.

Postavljanje

Sigurnosne mjere pri- likom postavljanja

- Osigurajte nesmetanu ventilaciju projektora.
 - Projektor je opremljen otvorima za ventilaciju (ulaz zraka) na donjem dijelu i otvorima za ventilaciju (izlaz zraka) na prednjem dijelu. Nemojte blokirati te otvore niti stavljati predmete u njihovu blizinu. Moglo bi doći do inter-nog porasta temperature, koji može uzrokovati pad kvalitete slike ili oštećenje projektora.



- Projektor nemojte postavljati na tepih, prostirku ili drugu sličnu površinu. Tako biste mogli spriječiti adekvatnu ventilaciju dna projek-tora. Uređaj biste trebali postaviti samo na zid ili strop.



- Projektor nikada nemojte gurati niti prolijevati bilo kakvu tekućinu po njemu.



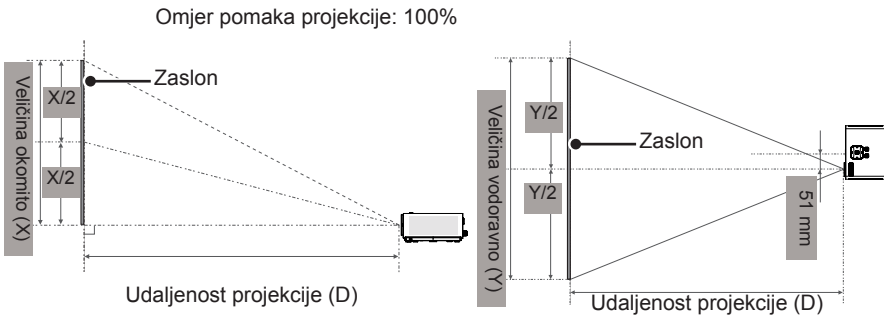
- Oko projektora mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).



- Omogućite odgovarajuće uvjete za projektor s obzirom na adekvatnu temperaturu i vlažnost.
 - Projektor postavite samo ondje gdje možete ostvariti adekvatnu temperaturu i vlažnost. (pogledajte str.47)
- Projektor nemojte smještati na mjesta gdje može biti izložen velikoj količini prašine.
 - To može dovesti do pregrijavanja projektora.
- Ne zatvarajte utore i otvore na projektoru. To može dovesti do pregrijavanja i predstavljati rizik od požara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektora. One su ubičajen rezultat proizvod-nog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funk-cionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena lampa s tri valne duljine. Želite li omogućiti normalan rad daljinskog upravljača, takve lampe zamijenite međunarodno standard-nima.

Osnove rukovanja projektorom

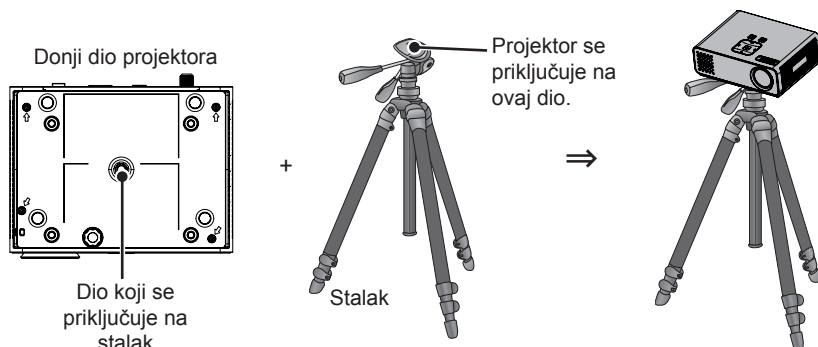
- 1 Projektor postavite na stabilnu vodoravnu površinu.
- 2 Projektor postavite na željenu udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3 Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će izobličena. Doduše, mala odstupanja mogu se kompenzirati pomoću funkcije za korigiranje kuta. (pogledajte str.19)
- 4 Nakon što se projektor postavili na željenu lokaciju, priključite video ulaz (ulaze). Zatim kabel napajanja priključite u projektor i zidnu utičnicu.



Omjer 16 : 9			
Dijagonalna veličina (mm)	Vodoravna veličina (Y) (mm)	Okomita veličina (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

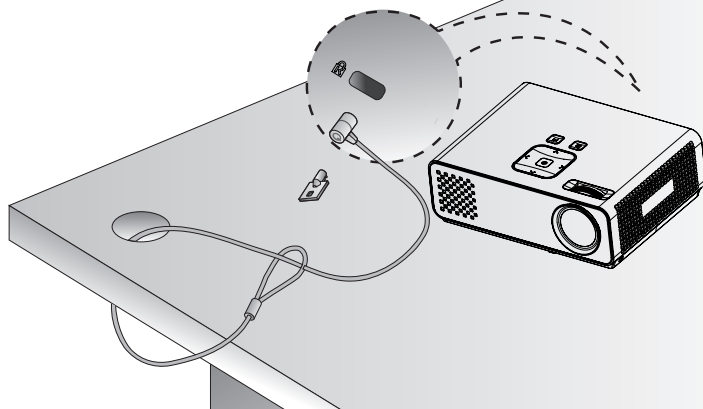
Kako postaviti projektor pomoću stalka

- * Ovaj projektor možete postaviti pomoću stalka za fotoaparata.
- * Prilikom stabilizacije stalka, preporučujemo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraćeg. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje je 5,5 mm (dužim vijcima mogli biste oštetiti projektor).



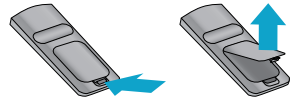
Kensington sigurnosni sustav

- Na ploči ovog projektor nalazi se priključak za sigurnosni sustav Kensington. Kabel sigurnosnog sustava Kensington priključite na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi sigurnosnog sustava Kensington potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz sigurnosni sustav Kensington. Dodatne upute potražite na početnoj internetskoj stranici tvrtke Kensington, <http://www.kensington.com>, koja se bavi skupom elektroničkom opremom poput prijenosnih računala i projektor.
- Kensington sigurnosni sustav je dodatna oprema.



DALJINSKI UPRAVLJAČ

Opisi u ovom priručniku temelje se na gumbima daljinskog upravljača. Pažljivo pročitajte ovaj priručnik i ispravno koristite projektor. Kada mijenjate baterije, otvorite poklopac za baterije, zamijenite ih (1,5 V AAA) tako da odgovaraju ⊕ i ⊖ polu, kako prikazuje oznaka u odjeljku za baterije, te vratite poklopac. Baterije izvadite redoslijedom obrnutim od redoslijeda umetanja.



UPOZORENJE

- RIZIK OD EKSPLOZIJE U SLUČAJU ZAMJENE BATERIJE BATERIJOM NEODGOVARAJUĆE VRSTE. ISKORIŠTENE BATERIJE ODLOŽITE ZA RECIKLIRANJE.
- Nemojte miješati stare i nove baterije jer tako možete oštetiti daljinski upravljač.

Napajanje

Uključivanje i isključivanje projektor.

INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

USB/MY MEDIA

Pristupanje značajci **MY MEDIA**.

VOL -

Prilagodba jakosti zvuka.

MUTE

Isključivanje zvuka

BLANK

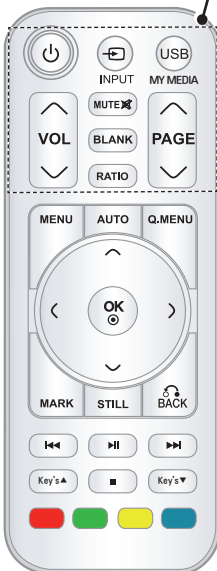
Uključivanje i isključivanje zaslona projektor.

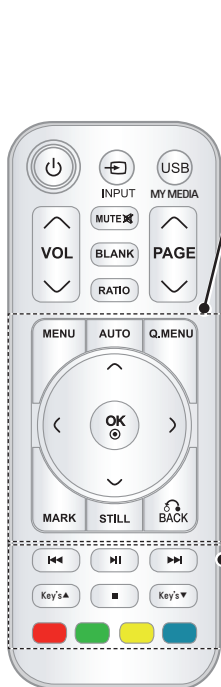
RATIO

Promjena veličine slike.

PAGE

Prelazak na prethodni ili sljedeći zaslon.



**MENU**

Pristupanje izborniku.

AUTO

Automatsko podešavanje slike čiji izvor je računalo.

Q.MENU

Pristupanje brzom izborniku.

Gumbi za navigaciju (gore/dolje/lijevo/desno)

Kreće se kroz izbornike ili opcije.

OK

Odabir izbornika ili opcija i potvrda unosa.

MARK

Odabir izbornika ili opcije.

STILL

Zamrzavanje slike.

Radi na isti način kao i gumb STILL u bilo kojem drugom načinu rada osim u načinu rada DivX.

BACK

Povratak na prethodnu razinu.

Upravljački gumbi

Upravljanje značajkom **MY MEDIA**.

Key's

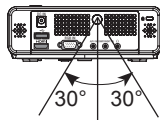
Podešavanje korekcije kuta slike.

Gumbi u bojama

Pomoću njih možete pristupiti posebnim funkcijama u određenim izbornicima.

**NAPOMENA**

- Optimalni domet daljinskog upravljača je unutar 6 metara te unutar luka od 60 od infracrvenog prijemnika.
- Domet daljinskog upravljača može biti manji ako su na projektor priključeni kabeli.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumb na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



GLEĐANJE SLIKE S PROJEKTORA

Gledanje slike s projektor

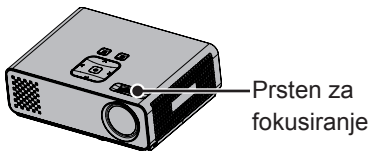
Prvo uključivanje uređaja

- 1 Pravilno priključite kabel za napajanje.
- 2 Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb **NAPAJANJE** na daljinskom upravljaču ili na upravljačkoj ploči. (uključit će se indikator na upravljačkoj ploči).
 - Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču za odabir željenog ulaznog signala.
 - Prije uključivanja projektor provjerite jeste li skinuli poklopac leće.
- 3 Slijedite upute na zaslonu i prilagodite postavke projektor prema svojim željama.

Language Odabir jezika.

Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike okrenite prsten za fokusiranje.

Gledanje slike s projektor

- 1 Ako je projektor u stanju mirovanja, pritisnite **Napajanje** i uključite projektor.
- 2 Pritisnite **INPUT** i odaberite željeni izvor.
- 3 Tijekom gledanja slike s projektor upravljajte pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
VOL -, +	Prilagodba jakosti zvuka.
MUTE	Isključivanje zvuka.
Q.MENU	Pristup brzim izbornicima. (pogledajte str.20)
RATIO	Promjena veličine slike.
Key's	Podešavanje korigiranja kuta slike. (pogledajte str.19)

- 4 Kako biste isključili projektor, pritisnite **Napajanje**.

Korištenje dodatnih opcija

Podešavanje formata slike

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme gledanja slike s projektora.



NAPOMENA

- Određene funkcije možda neće biti dostupne, ovisno o ulaznih signalima.
- Veličinu slike možete promijeniti i pritiskom na **Q.MENU** ili **MENU**.

- **FULL**: Promjene punog ekrana neovisno o omjeru slike.



- **16:9**: veličina slike usklađuje se sa širinom zaslona.



- **Just Scan**: videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez izrezivanja rubnih dijelova.



NAPOMENA

- Ako odaberete **Just Scan**, možda ćete uočiti šum na rubu ili rubovima izvornog signala.

- **Set By Program**: slike se prikazuju u onom omjeru veličina koji ima i izvorna slika.



- **4:3**: promjena veličine slike na prethodni standardni format.



- **Zoom**: povećavanje slike kako bi odgovarala širini zaslona. Vrh i dno slike se možda neće prikazivati.
 - Za podešavanje omjera zumiranja pritisnite $<$ ili $>$.
 - Za pomicanje slike po zaslonu pritisnite \wedge ili \vee .



- **Cinema Zoom**: formatiranje slike na kinematografski omjer 2.35:1.
 - Za promjenu formata kino zumiranja pritisnite $<$ ili $>$ i zatim odaberite vrijednost raspona formata, od 1 do 16.
 - Za pomicanje fokusa zumiranja prema gore ili prema dolje pritisnite \wedge ili \vee .



NAPOMENA

- Ako sliku povećate ili smanjite, ona se može izobličiti.

Upotreba funkcije za korigiranje kuta

Tu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika. Funkciju **Keystone** koristite samo ako najbolji kut ne možete postići pomicanjem projektor.

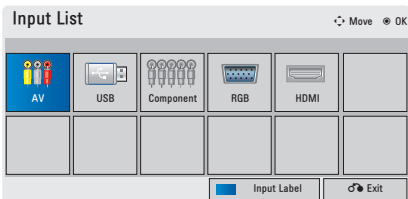


- 1 Pritisnite **Key's▲**, **Key's▼** kako biste zaslon postavili u željeni položaj.
- 2 Po dovršenju pritisnite **BACK**.
 - **Keystone** možete postaviti od **-40** do **40**.

Korištenje popisa ulaza

Korištenje popisa ulaza

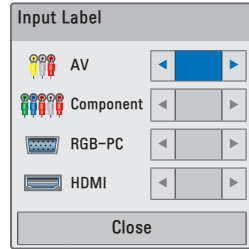
- 1 Pritisnite **INPUT** za pristup izvorima ulaznog signala.
 - Priključeni uređaj prikazuje e na svakom izvoru ulaznog signala - samo ulazi AV su uvijek aktivni.



- 2 Odaberete li ulazni signal pomoću gumba **INPUT**, projektor će koristiti samo priključene ulaze. Za kretanje između izvora ulaznog signala koristite gumb za navigaciju.

Dodavanje oznake ulaza

Dodajte oznaku ulazu kako biste jednostavno mogli prepoznati uređaj priključen na bilo koji od ulaza.



- 1 Pritisnite **INPUT** za pristup izvorima ulaznog signala.
- 2 Pritisnite **plavi** gumb.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do nekog od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do neke od oznaka ulaza.
- 5 Po dovršenju pritisnite **BACK**.

Funkcija ispunje

Upotreba funkcije ispunje

Ova bi funkcija mogla biti učinkovita ako želite zadobiti pažnju publike tijekom prezentacija, okupljanja ili sastanaka.

1 Pritisnite gumb **BLANK** kako biste isključili zaslon.

Možete odabrati boju pozadine. (pogledajte "Odabir slike ispunje")

2 Želite li poništiti funkciju ispunje, pritisnite bilo koji gumb.

Za privremeno isključivanje slike na zaslonu pritisnite **BLANK**. Nemojte blokirati leću projektor predmetima kada projektor radi, jer bi se uslijed toga predmeti mogli pregrijati i izobličiti ili čak uzrokovati požar.

Odabir slike ispunje

1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.

2 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do postavke **OPTION** i pritisnite **OK**.

3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do postavke **Blank Image** i pritisnite **OK**.

4 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.

5 Po dovršenju pritisnite **BACK**.

Korištenje brzog izbornika

Prilagođavanje često korištenih izbornika.

1 Pritisnite **Q.MENU** za pristup brzim izbornicima.

2 Pomoću gumba za navigaciju krećite se kroz sljedeće izbornike i pritisnite **OK**.

Izbornik	Opis
Aspect Ratio	Promjena veličine slike. (pogledajte str.18)
Picture Mode	Promjena načina prikaza slike. (pogledajte str.36)
LED Mode	Podešavanje svjetline slike. (pogledajte str.41)
Color Temperature	Podešavanje općenitog prikaza na zaslonu na željeni izgled.
Caption	Određivanje hoće li se prikazivati opisi.
Sleep Timer	Mjerač vremena za stanje mirovanja isključit će projektor u za to određeno vrijeme.
PJT Mode	Preokreće sliku s projektor ili je okreće vodoravno.
USB Device	Izbacivanje USB uređaja. Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.

3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do željene opcije.

4 Po dovršenju pritisnite **Q.MENU**.

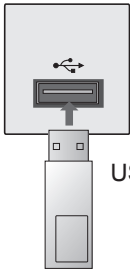
ZABAVA

MY MEDIA

Priključivanje USB memorijskih uređaja

USB memorijske uređaje poput USB flash pogona ili vanjskih pogona tvrdog diska možete priključiti u projektor i zatim koristiti multimedijske značajke.

USB flash pogon ili čitač USB memorijskih kartica priključite u projektor na način prikazan na slici u nastavku.



USB memorijski modul

Prije isključivanja USB memorijskog uređaja na pravilan način prekinite vezu kako biste spriječili oštećenje projektoru ili datoteka.

- 1 Pritisnite Q.MENU za pristup brzim izbornicima.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju priđite do postavke **USB Device** i pritisnite **OK**.
- 3 USB uređaj isključite tek kada vas poruka obavijesti da je uklanjanje sigurno.



NAPOMENA

- Nakon što odaberete Eject USB, više nećete moći očitati USB memoriju. Izvadite USB memoriju i vratite je natrag.

Savjeti za korištenje USB

memorijskih uređaja

- Prepoznati se može samo USB memorija.
- USB čvorišta nisu podržana.
- USB memorija koja koristi vlastiti upravljački program možda neće biti prepoznata.
- Brzina prepoznavanja USB memorije može se razlikovati od uređaja do uređaja.
- Nemojte isključivati projektor niti vaditi USB uređaj dok je priključena USB memorija u radu. Kada se uređaj iznenada izvadi ili iskopča, datoteke pohranjene u USB memoriju mogu se oštetiti.
- Nemojte priključivati USB memoriju koja je umjetno preoblikovana pomoću računala. Memorija možda neće funkcionirati, a mogli biste uzrokovati i kvar proizvoda. Uvijek koristite samo USB memorije na kojima se nalaze obične glazbene, slikovne, filmske ili tekstualne datoteke.
- Koristite samo one USB memorije koji su formatirane kao datotečni sustav FAT16, FAT32 ili NTFS s operacijskim sustavom Windows. Ako je za formatiranje memorije korišten drugi uslužni program koji sustav Windows ne podržava, memorija se možda neće moći prepoznati.
- Priključite napajanje na USB memoriju ako joj je potrebno vanjsko napajanje. Ako to ne učinite, memorija možda neće biti prepoznata.
- USB memorija s kabelom USB proizvođača. U slučaju povezivanja nekim drugim kabelom ili kabelom prekomjerne dužine, uređaj se možda neće prepoznati.
- Neke USB memorije možda neće biti podržane i možda neće dobro funkcionirati.
- U slučaju predugog naziva mape ili datoteke, naziv se neće prikazati ili neće biti prepoznat.
- Način poravnanja datoteka USB memorije sličan je načinu sustava Windows XP i mogu se prepoznati nazivi datoteka duljine do 100 znakova engleske abecede.
- Stvorite sigurnosnu kopiju važnih datoteka jer se podaci na USB memoriji mogu oštetiti. Za upravljanje podacima odgovoran je kupac i zbog toga proizvođači ne pokrivaju oštećenja podataka.
- Preporučeni kapacitet za vanjski USB tvrdi disk iznosi 1 TB ili manje, a za USB memoriju 32 GB ili manje. Svi uređaji s većim kapacitetom od preporučenog možda neće pravilno funkcionirati.
- Ako USB memorijski uređaj ne funkcionira pravilno, isključite ga i ponovno priključite.
- Ako vanjski USB tvrdi disk s funkcijom "uštete energije" ne funkcionira, isključite i ponovno uključite tvrdi disk kako bi počeo pravilno funkcionirati.
- Podržane su i one USB memorije koje prethode standardu USB 2.0. One, međutim, možda neće ispravno funkcionirati na popisu filmova.

MOVIE LIST - Popis glazbe

* Popis filmova aktivira se kada sustav prepozna USB. Koristi se pri reprodukciji filmskih datoteka na projektoru.

Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki titlovi koje su izradili korisnici možda neće ispravno funkcionirati.
- Neki posebni znakovi nisu podržani u podnaslovima.
- HTML oznake nisu podržane u podnaslovima.
- Informacije o vremenu u vanjskoj datoteci podnaslova trebaju biti posloženi uzlaznim redoslijedom kako biste ih mogli reproducirati.
- Nije podržano mijenjanje fonta ili boje titlova.
- Nisu podržani titlovi na jezicima osim onih podržanih.
- Datoteke s titlovima veličine 1 MB ili više možda se neće ispravno reproducirati.
- Kada se promijeni audio jezik, na zaslonu može doći do privremenih prekida (zaustavljanje slike, brže reproduciranje itd.).
- Oštećena videodatoteka možda se neće ispravno reproducirati, ili možda neće biti dostupne neke funkcije.
- Videodatoteke pri čijoj su se izradi koristili neki programi za kodiranje možda se neće ispravno reproducirati.
- Ako video i audio struktura snimljene datoteke nisu isprepletene, datoteka se neće reproducirati ispravno.
- U slučaju videozapisa veće razlučivosti od maksimalne razlučivosti podržane za svaki kadar, nesmetana reprodukcija nije zajamčena.
- Druge vrste i formati filmskih datoteka možda neće ispravno funkcionirati.
- Nisu podržane filmske datoteke kodirane pomoću GMC (Global Motion Compensation) i Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Unutar datoteke s titlovima podržano je samo 10000 sinkronizacijskih blokova.
- Ne jamčimo da će se profili kodirani na razini 4.1 ili višoj bez problema reproducirati u H.264/AVC.
- DTS Audio kodek nije podržan.
- Reprodukcija videodatoteka većih od 30 GB nije podržana.
- Reprodukcija videozapisa putem USB veze koja ne podržava velike brzine možda neće ispravno funkcionirati.
- Videodatoteka i njezina datoteka s titlovima moraju biti smještene u istu mapu. Za uspješno prikazivanje naziv videodatoteke i naziv pripadajuće datoteke s titlovima moraju biti identični.
- Prilikom gledanja filma uz funkciju Movie List, korisnička postavka za svaki način slike nije podržana.
- Način rada Trick Mode ne podržava druge funkcije osim ► ako videodatoteke nemaju indeksne podatke.
- Kada reproducirate videodatoteku putem mreže, način rada Trick Mode ograničen je na dvostruku brzinu.
- Videodatoteke s posebnim znakovima u nazivu datoteke možda neće biti moguće reproducirati.

Način rada s podrškom za DivX

Datotečni nastavci	Audio/ Video	Kodek	Podrška za profil/razinu	Objašnjenje
.asf .wmv	Video	VC-1 Napredni profil	Napredni profil na razini 3 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Podrжан je samo streaming prijenos sukladan standardnu SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 Jednostavni i glavni profil	Jednostavni profil na srednjoj razini (npr. CIF, QVGA) Glavni profil na visokoj razini (npr. 1080p 30)	
	Audio	WMA Standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		Kompenzacija globalnog kretanja i kretanje na četvrt piksela (Q-pel) nisu podržani. Streaming s tom sintaksom nije podrжан.
		DivX4 DivX5 DivX6 XViD	Napredni jednostavni profil (720p/1080i)	
		H.264 / AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
.mp4 .m4v	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Kompenzacija globalnog kretanja i kretanje na četvrt piksela (Q-pel) nisu podržani. Streaming s tom sintaksom nije podrжан.
		MPEG-4 Part 2	Napredni jednostavni profil (npr. 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC i HE-AAC	
.mkv	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr.720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Većina dostupnog MKV sadržaja kodirana je kodekom otvorenog koda x264.
	Audio	HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC i HE-AAC	
.ts .trp .tp	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Podrжан je samo streaming prijenos sukladan standardnu SMPTE 421M VC-1.
		MPEG-2	Glavni profil na visokoj razini (npr. 720p 60, 1080i 60)	
		VC-1	Jednostavni profil na srednjoj razini (npr. CIF, QVGA) Glavni profil na visokoj razini (npr. 1080p30) Napredni profil na razini 3 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
AAC		AAC-LC i HE-AAC		
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Glavni profil na visokoj razini (npr. 720p 60, 1080i 60)	
	Audio	Dolby Digital MPEG-1 Layer I, II DVD-LPCM		
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1	Glavni profil na visokoj razini (npr. 720p60, 1080i60)	Podrжан je samo streaming koji je ispravno konfiguriran za TS, PS ili ES
	Audio	MPEG-1 Layer I, II		

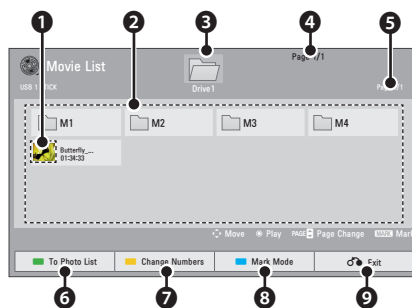
Brzina prijenosa podataka: u rasponu od 32 kb/s - 320 kb/s (MP3)

Format podnaslova: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer) / *.psb (PowerDivx)

Pregled popisa filmova

Na zaslonu se mogu prikazivati datoteke s videozapisima. Zaslom može prikazivati datoteke s videozapisima s USB uređaja za pohranu.

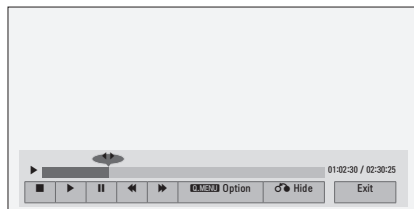
- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **Movie List** i pritisnite **OK**.
- 4 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željenog uređaja i pritisnite **OK**.
- 5 Pomoću gumba za navigaciju odaberite željenu mapu ili datoteku i pritisnite **OK**.



Br.	Opis
1	Sličica Neispravne datoteke
	Datoteke koje nisu podržane
2	Popis sadržaja
3	Prelazak na datoteku više razine
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica sa sadržajem
6	Prelazak na Photo List.
7	Promjena broja prikazanih sličica.

Br.	Opis
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Odaberite željene datoteke i pritisnite Color buttons (Gumbi u boji).
Play Marked	Pritisnite Crveni gumb. Reprodukcija prve odabrane datoteke.
Mark All	Pritisnite Zeleni gumb. Označavanje svih datoteka u mapi.
Unmark All	Pritisnite Žuti gumb. Poništavanje svih označenih datoteka.
Exit Mark Mode	Pritisnite Plavi gumb. Ulazak u način Mark Mode ili izlazak iz njega.
9	Izlazak.

- 6 Reproducirajte film korištenjem sljedećih izbornika/gumba.



Gumb	Opis
<, >	Pomicanje na određeni kadar naprijed ili natrag pri reprodukciji videozapisa. Na zaslonu se može vidjeti pokazivač koji označava položaj. Možda neće funkcionirati ispravno za neke datoteke s filmovima.

Gumb	Opis
■	Zaustavljanje medijskog reproduktora. Povratak na Movie List
▶	Povratak na standardnu reprodukciju.
	Pauziranje medijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, projektor se vraća u stanje reprodukcije.
i ▶	Prikazuje usporenu snimku.
« »	Odabir željene brzine: x2, x4, x8, x16, x32 (naprijed/natrag).
Q.MENU Option	Skočni izbornik Option . Pogledajte "Opcije za Movie List".
🔍 Hide	Skriavanje izbornika na zaslonu. Za ponovni prikaz izbornika pritisnite OK .
Exit	Povratak na Movie List .

Opcije za Movie List

- 1 Pritisnite **Q.MENU**. Prikazat će se skočni prozor.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju priđite do opcije i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju priđite do neke od sljedećih opcija i pritisnite **OK**.

Postavke reprodukcije videozapisa.

Opcija	Opis
Picture Size	<p>Odabire željeni format slike za videozapise.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Full: datoteke se reproduciraju prema formatu slike videozapisa. • 16:9: Prikaz videozapisa u formatu 16:9. • Original: Prikaz videozapisa u originalnom formatu.
Audio Language	<p>Promjena skupine jezika audiodatoteke za videozapise. Datoteke s jednim audio kanalom ne mogu se odabrati.</p>
Subtitle Language	<p>Titlovi se mogu uključiti ili isključiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Language: aktivirano za SMI titlove, može se odabrati jezik unutar titlova. • Code Page: odabir fonta titlova. Kada je postavljeno na zadanu vrijednost, sadržaj se prikazuje na jeziku postavljenom u OPTION - Language Menu. • Sync: kada videozapis nije sinkroniziran s titlovima, može se podesiti u koracima od 0,5 sekunde. • Position: pomicanje položaja titlova. • Size: promjena veličine fonta titlova.
Repeat	<p>Uključivanje/isključivanje funkcije ponavljanja reprodukcije filma. Kada je ova opcija isključena, ako je naziv sljedeće datoteke sličan prethodnoj, može se reproducirati u slijedu.</p>

• Jezik

Skupina jezika titlova	Podržani jezici
Latinica 1	Francuski, španjolski, katalonski/baskijski, portugalski, talijanski, albanski, retoromanski, nizozemski, njemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latinica 2	Češki, mađarski, poljski, rumunjski, hrvatski, slovački, slovenski, srpski
Latinica 4	Estonski, baltički jezici te letonski i litavski, grenlandski i polapski
Latinica 5	Engleski, turski
Ćirilica	Bugarski, bjeloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski prije 1990.
Grčki	Engleski, moderni grčki
Hebrejski	Engleski, moderni hebrejski
Kineski	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arapski	Engleski, arapski

Set Video Play.

Omogućava mijenjanje prethodnih postavki za video (pogledajte "PICTURE - postavke slike" na stranici 36).

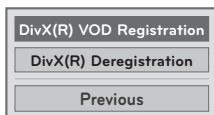
Set Audio.

Omogućava mijenjanje prethodnih postavki za zvuk (pogledajte "AUDIO - postavke zvuka" na stranici 40).

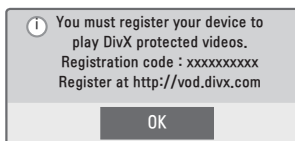
Registracija šifre za DivX

- Registracijska šifra za DivX omogućava najam ili kupovinu najnovijih filmova na web-mjestu www.divx.com/vod. Kako bi se unajmljena ili kupljena DivX datoteka mogla reproducirati, registracijska šifra datoteke trebala bi biti jednaka registracijskoj DivX šifri projektor.

- 1 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku, a zatim pritisnite **plavi** gumb.



- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite to postavke **DivX(R) VOD Registration** i pritisnite **OK**.



- 3 Pregledajte registracijsku šifru za projektor.

! NAPOMENA

- Neki gumbi možda neće raditi tijekom provjere registracijskog koda.
- Ako koristite registracijski kod za DivX drugog uređaja, nećete moći reproducirati posuđene niti kupljene DivX datoteke. Trebate koristiti registracijsku DivX šifru koja je dodijeljena projektoru.
- Video ili audiodatoteke koje nisu konvertirane pomoću standardnog DivX kodeka mogu biti oštećene ili se neće moći reproducirati.
- DivX VOD kod omogućava aktivaciju do 6 uređaja unutar istog računara.

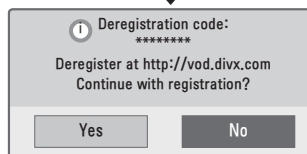
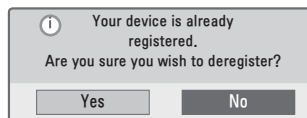
Deaktivacija DivX značajke

- Svi se uređaji mogu deaktivirati putem web-poslužitelja, a može se i blokirati njihovo aktiviranje. Izbrišite postojeće informacije o provjeri autentičnosti kako biste primili novu DivX korisničku provjeru autentičnosti za projektor. Nakon izvršavanja ove funkcije, od vas će se ponovno tražiti DivX korisnička provjera autentičnosti za prikaz DivX DRM datoteka.

- 1 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku, a zatim pritisnite **plavi** gumb.

- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **DivX(R) Deregistration** i pritisnite **OK**.

- 3 Za potvrdu odaberite Yes.



! NAPOMENA

- Funkcija DRM (Digital Rights Management): radi se o tehnologiji i uslugama kojima se sprječava nezakonito korištenje digitalnog sadržaja u svrhu zaštite povlastica i prava vlasnika autorskih prava. Datoteku možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence online ili drugim putem.

PHOTO LIST - Popis fotografija

* Projektor može prikazivati JPEG datoteke.

Podržani formati datoteka foto grafija

Datoteka koja podržava format PHOTO (*.JPEG)

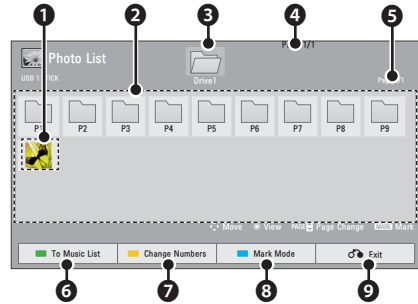
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)



Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Mogu se reproducirati samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku unaprijed definirane ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne slikovne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike rezolucije preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **Photo List** i pritisnite **OK**.
- 4 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željenog uređaja i pritisnite **OK**.
- 5 Pomoću gumba za navigaciju odaberite željenu mapu ili datoteku i pritisnite **OK**.



Br.	Opis
1	Sličica Neispravne datoteke 
	Datoteke koje nisu podržane 
2	Popis sadržaja
3	Prelazak na datoteku više razine
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica sa sadržajem
6	Prelazak na Music List .
7	Promjena broja prikazanih sličica.

Br.	Opis
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Odaberite željene datoteke i pritisnite Color buttons (Gumbi u boji).
View Marked	Pritisnite Crveni gumb. Prikaz odabrane fotografije.
Mark All	Pritisnite Zeleni gumb. Označavanje svih datoteka u mapi.
Unmark All	Pritisnite Žuti gumb. Poništavanje svih označenih datoteka.
Exit Mark Mode	Pritisnite Plavi gumb. Ulazak u način Mark Mode ili izlazak iz njega.
9	Izlazak.

6 Tijekom pregledavanja slika dostupne su sljedeće opcije.



Opcija	Opis
◀ 2/13 ▶	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.

Opcija	Opis
Slide-show ▣	Tijekom prikaza slajdova prikazivat će se odabrane fotografije. Ako nije odabrana nijedna fotografija, tijekom prikaza slajdova prikazivat će se sve fotografije iz trenutne mape. <ul style="list-style-type: none"> Vremenski interval prikaza slajdova postavite u izborniku Option - Set Photo View.
BGM ▣	Slušanje glazbe tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> Uređaj BGM i album možete postaviti u izborniku Option - Set Photo View.
⌂	Zakretanje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> Zakreće fotografiju za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. Fotografije se ne mogu ako im širina premašuje dostupnu podržanu visinu razlučivosti.
🖼️	Prikaz fotografije u punoj veličini ili originalnom prikazu.
☰ MENU Option	Skočni izbornik Option . Pogledajte "Opcije za Photo List".
🔍 Hide	Skrivanje izbornika na zaslonu pune veličine. <ul style="list-style-type: none"> Za ponovni prikaz izbornika na cijelom zaslonu pritisnite gumb OK.
Exit	Povratak na Photo List .

Opcije za Photo List

- 1 Pritisnite **Q.MENU**.
Prikazat će se skočni prozor.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do opcije i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do neke od sljedećih opcija i pritisnite **OK**.

Postavke pregleda slika.

Opcija	Opis
Slide Speed	Odabir brzine prikaza slajdova (brzo, srednje, sporo).
BGM	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. Odaberite opciju Repeat ili Random. <ul style="list-style-type: none"> • Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba.

Set Video Play.

Omogućava mijenjanje prethodnih postavki za video (pogledajte "PICTURE - postavke slike" na stranici 36).

Set Audio.

Omogućava mijenjanje prethodnih postavki za zvuk (pogledajte "AUDIO - postavke zvuka" na stranici 40)

MUSIC LIST - Popis glazbe

* Pomoću izbornika Music List možete reproducirati MP3 datoteke s USB memorije.

Podržani formati datoteka s glazbom

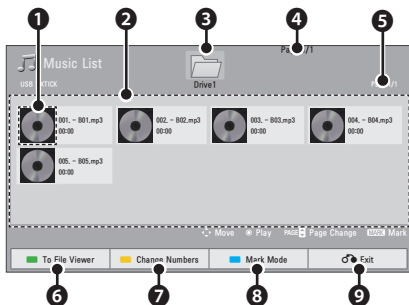
Datoteka koja podržava format MUSIC (*.MP3)

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s - 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

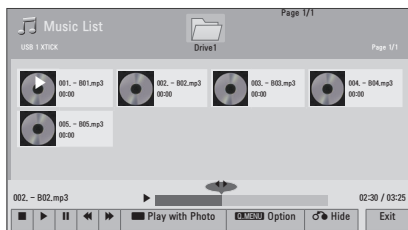
Pregled popisa glazbe

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do opcije **Music List** i pritisnite **OK**.
- 4 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do željenog uređaja i pritisnite **OK**.
- 5 Pomoću gumba za navigaciju odaberite željenu mapu ili datoteku i pritisnite **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličica	
	Neispravne datoteke	
	Datoteke koje nisu podržane	
2	Popis sadržaja	
3	Prelazak na datoteku više razine	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica sa sadržajem	
6	Prelazak na File Viewer .	
7	Promjena broja prikazanih sličica.	
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Odaberite željene datoteke i pritisnite Color buttons (Gumbi u boji).	
	Play Marked	Pritisnite Crveni gumb. Reprodukcija odabranih pjesama.
	Mark All	Pritisnite Zeleni gumb. Označavanje svih datoteka u mapi.
	Unmark All	Pritisnite Žuti gumb. Poništavanje svih označenih datoteka.
	Exit Mark Mode	Pritisnite Plavi gumb. Ulazak u način Mark Mode ili izlazak iz njega.
9	Izlazak.	

6 Reprodukciom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Opcija	Opis
<, >	Pokazivač označava poziciju koja se može reproducirati.
■	Zaustavljanje reprodukcije.
▶	Povratak na standardnu reprodukciju.
	Zaustavljanje reprodukcije.
◀▶	Odabir prethodne ili sljedeće pjesme.
Play with Photo	Pokretanje reprodukcije odabranih pjesama i prelazak na Photo List .
Q.MENU Option	Skočni izbornik Option .
Hide	Skrivanje izbornika na zaslonu. <ul style="list-style-type: none"> Za ponovni prikaz izbornika na cijelom zaslonu pritisnite gumb OK.
Exit	Povratak na Music List .

Opcije za Music List

- 1 Pritisnite **Q.MENU**. Prikazat će se skočni prozor.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju priđite do opcije i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju priđite do neke od sljedećih opcija i pritisnite **OK**.

Set Audio Play.

Odaberite opciju Repeat ili Random.

Set Audio.

Omogućava mijenjanje prethodnih postavki za zvuk (pogledajte "AUDIO - postavke zvuka" na stranici 40)

FILE VIEWER

Podržani formati datoteka

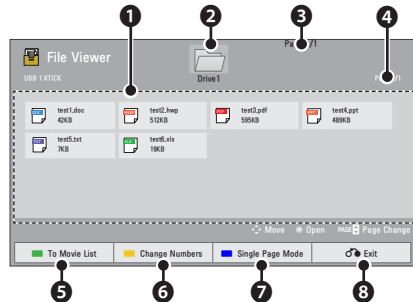
Podržane datoteke: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF
Microsoft Office verzije 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

Adobe PDF verzije 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

- File Viewer preslaguje dokumente pa oni mogu izgledati drugačije nego na osobnom računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani će možda biti zamijenjeni drugim fontovima.

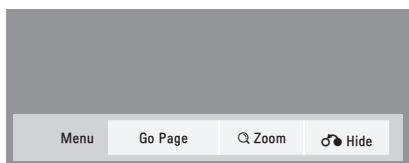
Pregled značajke File Viewer

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite **USB** kako biste pristupili početnom izborniku.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do postavke **File Viewer** i pritisnite **OK**.
- 4 Pomoću gumba za navigaciju prijeđite do željenog uređaja i pritisnite **OK**.
- 5 Pomoću gumba za navigaciju odaberite željenu mapu ili datoteku i pritisnite **OK**.



Br.	Opis	
1	Popis sadržaja	
2	Prelazak na datoteku više razine	
3	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica sa sadržajem	
5	Prelazak na Movie List .	
6	Promjena broja prikazanih sličica.	
7	Single Page Mode	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikaz stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporen.
	Full Document Mode	Učitava sve stranice datoteke u memorije prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, možda neće uspjeti učitavanje svih datoteka.
8	Izlazak.	

- 6 Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.
- Pritisnite **Page** (Stranica) za prijelaz na prethodnu ili sljedeću stranicu.
 - Pritisnite **VOL** za povećanje ili smanjenje.
 - 1. Pritisnite **Menu** (Izbornik).
2. Pomoću gumba za navigaciju pomaknite se do **Go page** (Prijedi na stranicu) ili **Zoom** (Zumiranje) pa pritisnite \wedge .

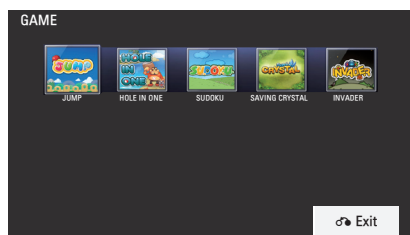


Opcija	Opis
Go Page	Prelazak na željenu stranicu. Za odabir željene stranice pritisnite gumb za navigaciju ili brojčani gumb pa pritisnite OK .
Zoom	Povećanje ili smanjenje. Za odabir željene stranice pritisnite gumb za navigaciju pa pritisnite OK .
Hide	Zatvaranje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> • Za ponovni prikaz izbornika na cijelom zaslonu pritisnite gumb MENU.

PLAY GAME

Omogućava uživanje u igrama koje su instalirane na projektoru.

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do opcije **GAME** i pritisnite **OK**.











- 3 Po dovršenju pritisnite **BACK**.

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

Izbornik SETUP

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do jednog od sljedećih izbornika i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **OK**.

	Izbornik	Opis
	PICTURE	Prilagodba kvalitete ili efekta slike.
	SCREEN	Podešavanje načina rada zaslona, njegove veličine ili korekcije kuta.
	AUDIO	Prilagodba kvalitete zvuka, efekta ili jakosti zvuka.
	TIME	Postavljanje mjerača vremena.
	OPTION	Prilagodba općih postavki.
	INPUT	Odaberite željeni izvor ulaznog signala.
	MY MEDIA	Pristupanje popisima fotografija, glazbe ili datoteka i pregled datoteka.
	GAME	Omogućava uživanje u igrama koje su instalirane na projektoru.

PICTURE - postavke slike

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju krećite se do postavke **PICTURE** i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **BACK**.



Dostupne postavke slike opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
Picture Mode	Odabir neke od prethodno postavljenih slike ili prilagodba opcija u svakom načinu rada za najbolju izvedbu. Možete prilagoditi i napredne opcije za svaki način rada. Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba PICTURE .
	Način rada
Vivid	Prilagodba slike za korištenje u trgovini poboljšavanjem kontrasta, svjetline, boje i oštine.
Standard	Prilagodba slike za uobičajenu okolinu.
Cinema	Optimizacija slike za kino izgled kako biste mogli uživati u filmovima kao da ste u kinu.
Sport	Optimizacija slike za dinamične akcijske programe naglašavanjem primarnih boja, primjerice bijele boje, boje trave ili neba.
Game	Optimizacija slike za zaslon za brze igre za računalo ili igre.
Expert	Prilagodba detaljnih postavki slike za video stručnjake i uobičajene korisnike.
Contrast	Povećanje ili smanjenje stupnja video signala. Kontrast možete koristiti kada je svijetli dio slike zasićen.
Brightness	Prilagodba osnovne razine signala na slici.
Sharpness	Prilagodba razine oštine rubova između svijetlih i tamnih područja slike. Što je niža razina, slika je manje oštra.
Color	Prilagodba jakosti svih boja.
Tint	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.
Advanced Control ili Expert Control	Prilagodba naprednih opcija.
Picture Reset	Vraća opcije svih načina rada na tvornički zadane postavke.

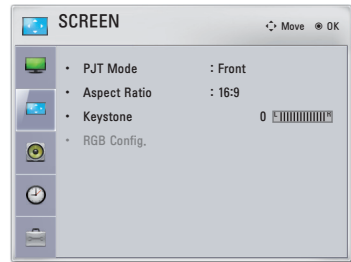
Napredne/stručne opcije upravljanja

Postavka	Opis
Dynamic Contrast	Prilagodba kontrasta i njegovo prilagođavanje svjetlini zaslona. Kada se svijetli dijelovi još više posvijetle, a tamni još više zatamne, slika će se poboljšati.
Dynamic Color	Prilagođavanje boja na zaslonu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova značajka naglašava nijansu, zasićenost i osvijetljenost, tako da crvena, plava, zelena i bijela izgledaju življe.
Clear White	Bijelo područje zaslona čini svjetlijim i bjeljim.
Skin color	Prepoznavanje kože osoba na videozapisu i podešavanje kako bi se iskazala prirodna boja kože.
Noise Reduction	Smanjenje buke na zaslonu bez smanjenja kvalitete videozapisa.
Digital Noise Reduction	Uklanja šum uzrokovan kompresijom videozapisa.
Gama	<ul style="list-style-type: none"> • Low: posvjetljivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike. • Medium: izvorne razine slike. • High: potamnivanje tamnijih i srednje tamnih područja slike. <p>Možete prilagoditi svjetlinu tamnijih i srednje tamnih područja slike.</p>
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> • Low: slika zaslona postaje tamnija. • High: slika zaslona postaje svjetlija. <p>Postavite razinu crne na ekranu na odgovarajuću razinu. Ova je opcija onemogućena u načinu rada RGB-PC.</p>
Real Cinema	Videozapisi snimljeni u filmu izgledat će prirodno uslijed uklanjanja neželjenih efekata.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> • Standard: prikazuje standardno područje boja. • Wide: način rada za upotrebu i postavljanje bogatog područja boja na zaslonu. <p>Maksimalno iskorištavanje boja radi povećanja njihove kvalitete.</p>
Edge Enhancer	Kutove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
xvYCC	Ova značajka prikazuje bogate boje jednako kao i konvencionalni video signal. Ona je omogućena u načinu rada "Picture mode - Cinema, Expert" kada se xvYCC signal prenosi putem HDMI ulaza.

Postavka	Opis
Expert Pattern	Ovaj se obrazac koristi za napredno podešavanje.
Color Filter	Ovom se funkcijom filtriraju određene boje u videozapisu. Za točno postavljanje zasićenosti i nijansi boja možete koristiti RGB filter.
Color Temperature	<p>Ovom se funkcijom podešava opći dojam boja na čitavom zaslonu.</p> <p>Možete odabrati postavku Cool, Medium ili Warm. U načinu rada Expert služi za prilagodbu opcija za svaki način rada.</p> <p>Gamma: odaberite 1,9, 2,2, 2,4</p> <p>a. Method: 2 Points</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: raspon podešavanja iznosi -50 - +50. <p>b. Method: 10 Points IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) je jedinica za prikaz veličine video signala i može se postaviti između vrijednost 10, 20, 30 - 90, 100. Možete podesiti opciju Red, Green ili Blue, ovisno o postavkama. - Luminance: ova funkcija prikazuje izračunatu vrijednost osvjetljenosti za 2,2 gama. Željenu vrijednost osvjetljenosti možete unijeti na 100 IRE, a zatim se vrijednost osvjetljenosti za 2,2 gama prikazuje za svakih 10 stupnjeva, od 10 do 90 IRE. - Red/Green/Blue: raspon podešavanja iznosi -50 - +50.
Color Management System	<p>Ovaj alat koriste stručnjaci za podešavanje pomoću testnih uzoraka, pa ne utječe na ostale boje, ali može se koristiti za selektivno podešavanje 6 područja boja (crvena/zelena/plava/cijan/grimizna/žuta).</p> <p>Razlike u bojama možda se neće opažati čak i ako vršite podešavanje za opće videozapise.</p> <p>Prilagodba crvene/zelene/plave/žute/cijan/grimizne.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: raspon podešavanja iznosi -30 - +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: raspon podešavanja iznosi -30 - +30.

SCREEN - postavke zaslona

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **SCREEN** i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **BACK**.

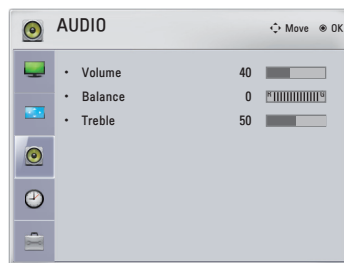


Dostupne postavke zaslona opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
PJT Mode	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Rear . Postavljate li uređaj na strop, odaberite Ceiling . Kada je PJT Mode postavljen na Rear/Front Ceiling , zvučnici će automatski zamijeniti strane.
Aspect Ratio	Mijenja veličinu slike za prikaz u optimalnoj veličini. (pogledajte str.18)
Keystone	Tu funkciju koristite ako zaslon nije pod pravim kutom u odnosu na projektor, a slika je trapezoidnog oblika. (pogledajte str.19)
RGB Config.	Prilagodba opcija zaslona osobnog računala.
	Opcija
Resolution	Odabir odgovarajuće rezolucije ako računalo koristi rezoluciju 768 (1024x768/1280x768/1360x768, 60 Hz) ili rezoluciju 1050 (1400x1050/ 1680x1050, 60 Hz).
Auto Config.	Postavljanje projektor tako da automatski optimizira prikaz. Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba AUTO .
Position	Postavljanje slike u ispravan položaj.
Size	Prilagodba veličine slike.
Phase	Uklanjanje vodoravnih crta.
Reset	Vraćanje opcija na zadane postavke.

AUDIO - postavke zvuka

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju krećite se do postavke **AUDIO** i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **BACK**.

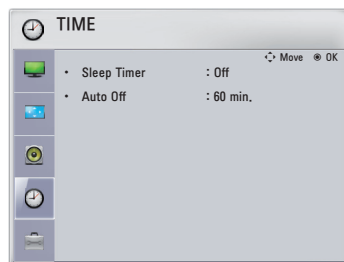


Dostupne postavke zvuka opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
Volume	Prilagodba jakosti zvuka. Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba VOL .
Balance	Zvuk iz lijevog/desnog zvučnika podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.
Treble	Visoke tonove podesite prema vlastitom ukusu i akustici prostorije.

TIME - postavke vremena

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **TIME** i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **BACK**.



Dostupne postavke vremena opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
Sleep Timer	Postavljanje vremenskog razdoblja nakon kojeg će se projektor isključiti. Ako isključite i ponovno uključite projektor, značajka mjerača vremena za stanje mirovanja se isključuje.
Auto Off	Ovom funkcijom projektor će se isključiti automatski nakon isteka određenog vremena bez signala.

OPTION - postavke opcija

- 1 Pritisnite tipku **Menu** za pristup izborniku.
- 2 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do postavke **OPTION** i pritisnite **OK**.
- 3 Pomoću gumba za navigaciju prijedite do željene postavke ili opcije i pritisnite **OK**.
- 4 Po dovršenju pritisnite **BACK**.



Dostupne postavke opisane su u nastavku.

Postavka	Opis			
Language	Odabir željenog jezika izbornika.			
Blank Image	Odabir boje pozadine u skladu s odabranom funkcijom ispunje. (pogledajte str.20)			
LED Mode	<p>Podешavanje svjetline zaslona.</p> <p>LED Mode automatski prelazi u zatamnjeni način rada ako se koristi prijenosna baterija.</p> <p>LED Mode automatski prelazi u zatamnjeni način rada ako nema ulaznog signala.</p> <p>Ovu funkciju možete koristiti i pomoću gumba Q.MENU.</p>			
Auto Power	Postavljanje projektoru tako da se automatski uključuje prilikom umetanja priključka adaptera.			
	Opcija			
	<table border="1"> <tr> <td>On</td> <td>Kada se u njega umetne priključak za istosmjernu struju, projektor se automatski uključuje.</td> </tr> <tr> <td>Off</td> <td>Kada se u njega umetne priključak za istosmjernu struju, projektor ulazi u stanje mirovanja.</td> </tr> </table>	On	Kada se u njega umetne priključak za istosmjernu struju, projektor se automatski uključuje.	Off
On	Kada se u njega umetne priključak za istosmjernu struju, projektor se automatski uključuje.			
Off	Kada se u njega umetne priključak za istosmjernu struju, projektor ulazi u stanje mirovanja.			

PRIKLJUČIVANJE

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.

Računalo / prijenosno računalo



DVD



VCR



Digitalni uređaj



USB



Slušalice



HDMI veza – Pogledajte str.43
 Komponentna veza – Pogledajte str.43
 Kompozitna veza – Pogledajte str.44
 RGB – Pogledajte str.44
 Memorija – Pogledajte str.21
 Audio - Pogledajte str.45

Igraća konzola

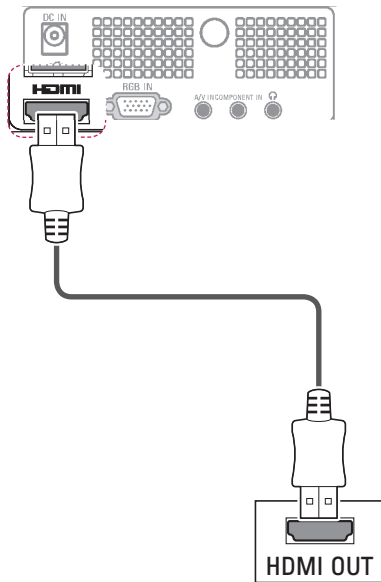


Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili videorekordera

Priključite HD prijemnik, DVD uređaj ili videorekorder na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

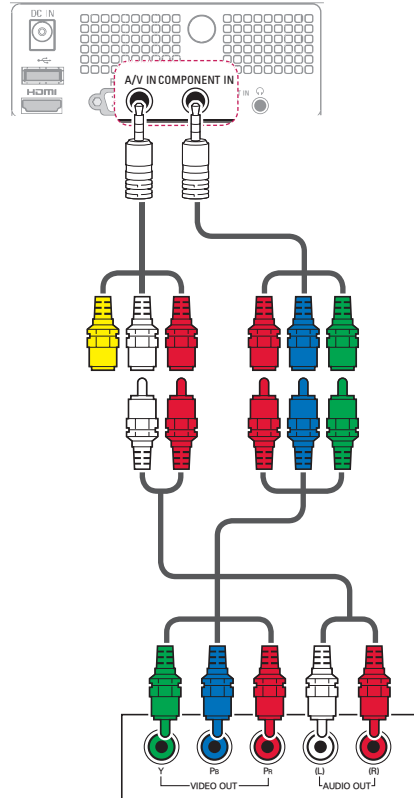
HDMI priključak

Digitalni video i audio signal s vanjskog uređaja prenosi na projektor. Priključite vanjski uređaj na projektor pomoću HDMI kabela kako je prikazano na sljedećoj slici.



Komponentni priključak

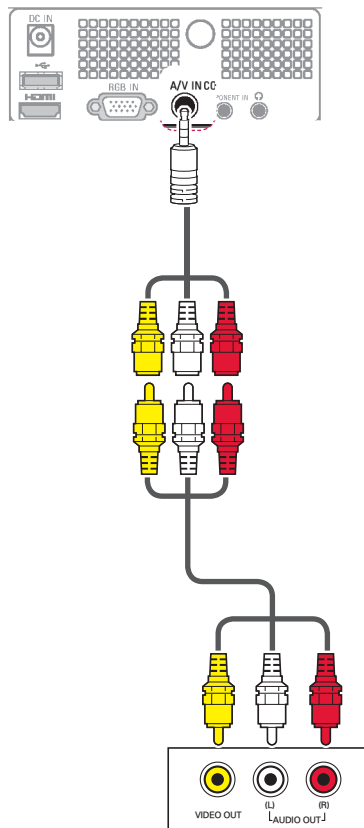
Prenosi analogni video i audio signal s vanjskog uređaja na projektor. Priključite vanjski uređaj na projektor pomoću komponentnog kabela kako je prikazano na sljedećoj slici.



Kompozitni priključak

Prenosi analogni video i audio signal s vanjskog uređaja na projektor.

Priključite vanjski uređaj na projektor pomoću kompozitnog kabela kako je prikazano na sljedećoj slici.

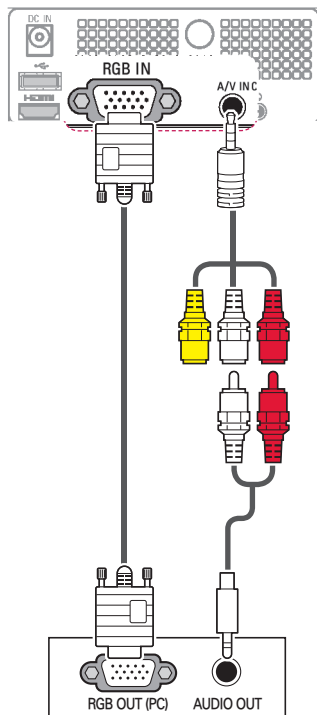


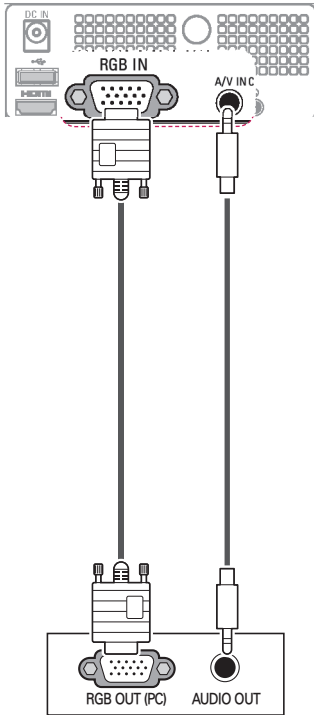
Povezivanje s računalom

Ovaj projektor podržava značajku automatskog prepoznavanja (Plug & Play). Računalo automatski prepoznaje projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

RGB priključak

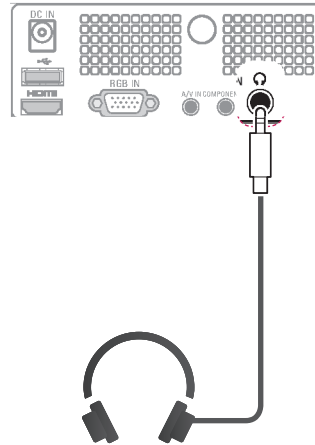
Prenosi analogni video signal s računala na projektor. Priključite računalo na projektor pomoću 15-pinskog D-sub kabela kako je prikazano na sljedećim slikama. Za prijenos zvuka povežite računalo i projektor 3-polnim kablom za zvuk.





Priključivanje slušalice

Slušajte zvuk kroz slušalice.



ODRŽAVANJE

Projektor redovito ažurirajte i čistite kako biste održali najbolje radne karakteristike i produžili vijek trajanja.

Čišćenje projektor

Čišćenje leće

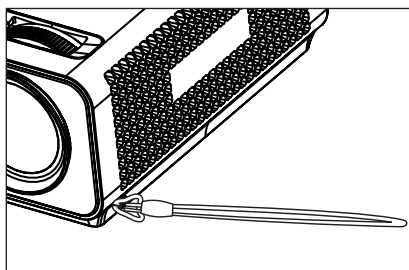
Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni zračni sprej ili tekućinu za čišćenje leća. Prilikom čišćenja leće, malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i očistite leću. Imajte na umu kako bi u slučaju izravnog nanošenja na leću tekućina mogla proći kroz leću.

Čišćenje kućišta projektor

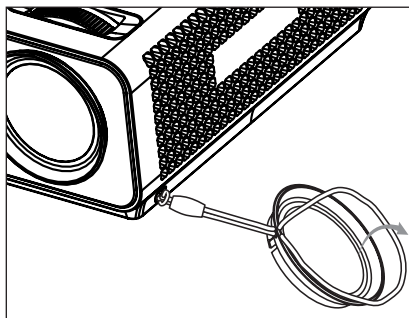
Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja. Radi uklanjanja nečistoća ili prašine, kućište obrišite priloženom krpicom na poliranje. Želite li skinuti prašinu ili mrlje s leće, pomoću krpice koju ste dobili uz uređaj obrišite njegovu površinu. Nemojte koristiti, alkohol, benzen, razrjeđivače ili druga kemijska sredstva za čišćenje jer bi mogla uzrokovati izobličenja kućišta ili skidanje boje.

Postavljanje poklopca leće


- 1 Pripremite poklopac leće i traku koje ste dobili kao dodatak.
- 2 Završetak trake umetnite u rupicu na donjem dijelu prostora leće na projektoru.



- 3 Traku iz proreza projektor provucite kroz rupicu poklopca leće i zatim provucite poklopac leće kroz laso načinjen od trake.



SPECIFIKACIJE

MODEL	HW300G(HW300G-JE) HW301G(HW301G-JE)	
Razlučivost (u pikselima)	1280 (vodoravno) × 800 (okomito)	
Format	16:10 (vodoravno:okomito)	
Veličina ploče (mm)	11.623	
Udaljenost projekcije (veličina zaslona)	0,59 m - 3,00 m (50,8 cm - 254,0 cm)	
Pomak projekcije	100 %	
Udaljenost daljinskog upravljača	6 m	
Video kompatibilnost	NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
AC-DC adapter	19,5 V  , 5,64 A	
Audio izlaz	1 W + 1 W	
Visina (mm)	54,0 (bez podnožja), 57,0 (s podnožjem)	
Širina (mm)	160,0	
Dužina (mm)	119,5	
Težina (g)	780	
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)	
Radni uvjeti	Temperatura	
	Tijekom rada	0°C - 40°C
	Tijekom pohrane i transporta	-20°C - 60°C
	Vlažnost (relativna vlažnost)	
	Tijekom rada	0 % - 80%
	U isključenom stanju	0 % - 85%

Podržani način rada za RGB-PC

Format	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Ako projektor ne podržava ulazni signal, na zaslonu će se prikazati poruka "Invalid Format".
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (plug and play). (automatsko prepoznavanje računalnog monitora).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija vrste.
- Kako biste postigli sliku najbolje kvalitete, razlučivost grafičke kartice računala postavite na 1280x800.

LICENCA ZA SOFTVER S OTVORENIM KODOM

Izvornog koda za ovaj proizvod prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom potražite na stranici <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.



Model i serijski broj projektora nalaze se
na stražnjoj ili bočnoj strani projektora.
Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____