



KORISNIČKI PRIRUČNIK


DLP PROJEKTOR

Pažljivo pročítajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite uređaj i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

HW300G
HW301G


BEZBEDNOSNA UPUTSTVA

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajeve ili pogrešnu upotrebu projektor.




WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



Simbol munje sa strelicom, u jednakostraničnom trouglu, treba da upozori korisnika na prisustvo neizolovanog „opasnog napona“ u kućištu proizvoda. Napon može biti dovoljno veliki da predstavlja rizik od električnog udara za osobe.



Znak uzvika u jednakostraničnom trouglu treba da upozori korisnika na prisustvo važnih uputstava za rad i održavanje (servisiranje) u dokumentaciji koja prati uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- DA BISTE SMANJILI RIZIK OD POŽARA I ELEKTRIČNOG UĐARA, NEMOJTE IZLAGALI OVAJ PROIZVOD KIŠI NITI VLAZI.

Pročitajte ova uputstva.

Čuvajte ova uputstva.

Poštujte sva upozorenja.

Pratite sva uputstva.

Instalacija u zatvorenom

UPOZORENJE

- Nemojte stavljati projektor na mesta izložena direktnoj sunčevoj svetlosti, niti u blizinu izvora toplote, kao što su radijatori, kamin, šporet itd.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte stavljati zapaljive materijale u projektor niti u njegovu blizinu.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte se kačiti za montirani projektor.
 - To može dovesti do pada projektor, što može izazvati telesne povrede i smrt.
- Nemojte prekrivati otvore za ventilaciju na projektoru i nemojte ometati protok vazduha na bilo koji način.
 - To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte stavljati projektor u blizinu izvora pare ili ulja, kao što je ovlaživač vazduha.
 - To može dovesti do požara ili električnog udara.
- Nemojte stavljati proizvod na mesta na kojima može biti izložen velikoj količini prašine.
 - To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.
 - To može dovesti do požara ili električnog udara.

- Nemojte stavljati projektor direktno na tepih, prostirku ili neko drugo mesto koje otežava ventilaciju.
 - To može dovesti do povećanja unutrašnje temperature i opasnosti od požara ili oštećenja uređaja.
- Vodite računa da oko projektora ima dovoljno prostora za ventilaciju. Između projektora i zida potreban je razmak veći od 30 cm.
 - Prevelik porast unutrašnje temperature može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.

NAPOMENE

- Ako postavljate projektor na sto, vodite računa da ga ne stavite blizu ivice.
 - To može dovesti do pada projektora i do telesnih povreda ili oštećenja projektora. **Koristite samo prikladno postolje.**
- Pre premeštanja i čišćenja, isključite uređaj iz izvora napajanja i izvucite sve kablove.
- Koristite projektor samo na ravnoj i stabilnoj površini.
 - Uređaj može pasti i dovesti do telesnih povreda i/ili oštećenja uređaja.
- Nemojte ispuštati projektor kada ga povezujete sa spoljnim uređajima.
 - To može dovesti do povrede i/ili oštećenja uređaja.

Napajanje

UPOZORENJE

- Obavezno je korišćenje uzemljenja.
 - Vodite računa da povežete uzemljenje da ne bi došlo do opasnosti od strujnog udara (tj. projektor sa utikačem sa naizmeničnu struju sa tri kontakta neophodno je uključiti u utičnicu za naizmeničnu struju sa tri kontakta). Ako uzemljenje nije moguće, neka kvalifikovani električar postavi odvojenu sklopku.
 - Nemojte pokušavati da uzemljite uređaj povezivanjem na telefonske kablove, gromobrane ili cevi za plin.
- Da ne bi došlo do opasnosti od požara, kabl za napajanje mora biti do kraja umetnut u utičnicu.
 - To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.
- Nemojte stavljati teške predmete na kabl za napajanje.
 - To može dovesti do požara ili električnog udara.
- Nikad nemojte dodirivati utikač vlažnim rukama.
 - To može dovesti do električnog udara.
- Nemojte uključivati prevelik broj uređaja u jednu zidnu utičnicu.
 - To može dovesti do pregrevanja utičnice i izazvati požar.
- Sprečite da se prašina skuplja na kontaktima utikača ili utičnici.
 - To može dovesti do požara.

NAPOMENE

- Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač. Ako povučete za kabl, može doći do oštećenja.
 - To može dovesti do požara.
- Nemojte koristiti kabl za napajanje ako je utikač oštećen ili ako je bilo koji deo utičnice olabavljen.
 - To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice.
- Vodite računa da kabl za napajanje ne dođe u dodir sa oštrim ili vrućim predmetima.
 - To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice.
- Stavite projektor na mesta na kojima ne postoji opasnost od saplitanja ili gaženja kabla.
 - To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice.
- Nemojte uključivati, odnosno isključivati projektor uvlačenjem utikača u zidnu utičnicu, odnosno izvlačenjem utikača iz zidne utičnice. (Ostavite uređaj da se ohladi pre nego što isključite napajanje.)
 - To može dovesti do mehaničkog kvara ili strujnog udara.

Korišćenje

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati predmete koji sadrže tečnosti, kao što su saksije, čaše, kozmetika ili sveće.
 - To može dovesti do požara ili oštećenja uređaja.
- U slučaju da projektor padne ili da dođe do oštećenja projektora, isključite ga pomoću prekidača i izvucite kabl iz utičnice, a zatim se obratite ovlašćenom servisnom centru.
 - To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice!
- Nemojte dozvoliti da u projektor upadne neki predmet.
 - To može dovesti do električnog udara ili oštećenja jedinice!
- Ako u projektor dospe voda, odmah ga isključite iz utičnice i obratite se serviseru.
 - To može dovesti do električnog udara ili oštećenja jedinice!
- Iskorišćene baterije odložite u otpad pažljivo i na bezbedan način.
 - U slučaju da dete proguta bateriju, odmah se obratite doktoru.
- Nemojte skidati poklopce. Postoji veliki rizik od električnog udara.
- Nemojte gledati direktno u objektiv dok se projektor koristi. Može doći do oštećenja oka.
- Nemojte dodirivati metalne delove u toku upotrebe, odnosno odmah nakon upotrebe pošto ventilacioni otvori ostaju vreli.
- Ako se projektor nalazi u prostoriji u kojoj dođe do curenja plina, nemojte dodirivati projektor.
 - Može doći do požara ili opekotina usled varničenja.
- Dok je projektor uključen, vrata objekta treba uvek da budu otvorena, odnosno poklopac objektiva skinut.
- Nikada nemojte dodirivati aparat, odnosno kabl za napajanje tokom grmljavine ili oluje sa munjama.

- To može dovesti do električnog udara.

- **OPREZ** u vezi sa kablom za napajanje Većinu uređaja preporučljivo je uključiti u zasebno strujno kolo, tj. strujno kolo sa jednom utičnicom koja služi za napajanje samo tog uređaja i ne sadrži više ni jednu utičnicu niti se grana na druga kola. Detaljne informacije potražite na stranici sa specifikacijama.

Nemojte preoptereti zidne utičnice. Preopterećene zidne utičnice, labave ili oštećene zidne utičnice, produžni kablovi, oštećeni kablovi za napajanje i oštećena ili naprsla izolacija žica predstavljaju opasnost. Svi ovi faktori mogu dovesti do strujnog udara ili požara. Povremeno pregledajte kabl uređaja i, u slučaju da primetite vidno oštećenje ili habanje, isključite ga iz utičnice, prekinite sa korišćenjem uređaja i zatražite od ovlašćenog serviseru da vam zameni kabl istim modelom kabla. Zaštitite kabl za napajanje od fizičkih i mehaničkih oštećenja, kao što su uvrtanje, savijanje, pritiskanje, priklještenje vratima i gaženje. Posebno obratite pažnju na utikače, zidne utičnice i mesto na kojem kabl izlazi iz uređaja.

NAPOMENE

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
 - To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda.
- Vodite računa da ne udarite objektiv, naročito prilikom premeštanja projektoru.
- Nemojte dodirivati objektiv projektoru. U pitanju je osetljiv deo koji se lako može oštetiti.
- Nemojte koristiti oštre alatke za rad sa projektorom pošto može doći do oštećenja kućišta.
- U slučaju da na platnu nema slike, isključite uređaj pomoću prekidača i izvucite kabl iz struje, a zatim se obratite serviseru.
 - To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice!
- Vodite računa da projektor ne padne, odnosno nemojte dozvoliti da dođe do udaraca.
 - To može dovesti do mehaničkog kvara ili telesnih povreda.
- Održavajte odgovarajuće rastojanje od proizvoda.
 - Vaš vid može biti oštećen ako gledate proizvod iz prevelike blizine.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Nemojte koristiti vodu za čišćenje projektor.
- Može doći do oštećenja projektor ili električnog udara.
- U malo verovatnom slučaju da se iz projektor pojavi dim ili neki neočekivan miris, isključite projektor pomoću prekidača, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se distributeru ili servisnom centru.
- To može dovesti do požara, električnog udara ili oštećenja jedinice!
- Za uklanjanje prašine i mrlja sa objekta projektor koristite komprimovani vazduh u spreju ili meku krpu koju ste navlažili neutralnim deterđentom i vodom.

NAPOMENE

- Jednom godišnje obratite se servisnom centru radi čišćenja unutrašnjih delova projektor.
- Ako se nakupi prašina, može doći do mehaničkih kvarova.
- Pre čišćenja plastičnih delova, kao što je kućište projektor, izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim obrišite uređaj mekom krpom. Nemojte koristiti sredstva za čišćenje, vodu u spreju i nemojte brisati uređaj vlažnom krpom. Naročito, nemojte koristiti sredstva za čišćenje (sredstva za čišćenje stakla), sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazive ili vosak, benzen, alkohol itd. pošto može doći do oštećenja proizvoda. Za uklanjanje prašine i mrlja sa objekta projektor koristite komprimovani vazduh u spreju ili meku krpu koju ste navlažili neutralnim deterđentom i vodom.
- To može izazvati požar, strujni udar ili oštećenje uređaja (izobličenja, korozije i oštećenja).

Ostalo

UPOZORENJE

- Nemojte pokušavati sami da popravite projektor. Obratite se distributeru ili servisnom centru.
- To može dovesti do oštećenja projektor i strujnog udara, kao i poništavanja garancije.

NAPOMENE

- Nemojte mešati nove i stare baterije.
- To može dovesti do pregrevanja novih baterija i njihovog curenja.
- Ako duže vreme projektor neće biti korišćen, vodite računa da ga isključite iz utičnice.
- Nakupljena prašina može dovesti do požara ili oštećenja uređaja!
- Koristite samo navedeni tip baterije.
- Ovo može oštetiti daljinski upravljač.

SADRŽAJ

BEZBEDNOSNA UPUTSTVA 2

SKLAPANJE I PRIPREMA 9

Raspakivanje	9
Opcioni dodaci	10
Delovi i dugmad	11
Instalacija	12
- Mere predostrožnosti prilikom instalacije	12
- Osnove korišćenja projektora	13
- Postupak postavljanja projektora na stativ	14
- Kensington sistem bezbednosti	14

DALJINSKI UPRAVLJAČ 15

GLEĐANJE PROJEKTORA 17

Gledanje projektora	17
- Prvo uključivanje projektora	17
- Fokus i položaj slike na platnu	17
- Gledanje projektora	17
Korišćenje dodatnih opcija	18
- Podešavanje odnosa širine i visine	18
- Korišćenje funkcije Keystone	19
- Korišćenje liste ulaza	19
- Funkcija praznog ekrana	20
Korišćenje brzog menija	20

ZABAVA 21

MY MEDIA	21
- Povezivanje USB memorije	21
- LISTA FILMOVA	23
- LISTA FOTOGRAFIJA	29
- LISTA MUZIKE	32
- ALATKA ZA PRIKAZIVANJE DATOTEKA	34
IGRANJE IGARA	35

PRILAGODAVANJE POST-AVKI 36

Meni SETUP	36
Postavke menija PICTURE	37
Postavke menija SCREEN	41
Postavke menija AUDIO	42
Postavke menija TIME	42
Postavke menija OPTION	43

POVEZIVANJE 44

Povezivanje HD risivera, DVD ili VCR plejera	45
- HDMI veza	45
- Komponentna veza	45
- Kompozitna veza	46
Povezivanje sa računarom	46
- RGB veza	46
Povezivanje slušalica	47

ODRŽAVANJE 48**Čišćenje projektora 48**

- Čišćenje objektiva 48
- Čišćenje kućišta projektora 48

Postupak pričvršćivanja poklopca objektiva 48**SPECIFIKACIJE 49****NAPOMENA**

- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektora.
- OSD (On Screen Display – meni na ekranu) na projektoru može se neznatno razlikovati od onog koji je prikazan u ovom priručniku.

SKLAPANJE I PRIPREMA

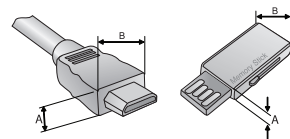
Raspakivanje

Proverite da li se u kutiji proizvoda nalaze sledeće stavke. Ukoliko nešto nedostaje, obratite se lokalnom distributeru kod koga ste kupili proizvod.

Slike u ovom priručniku mogu se razlikovati od stvarnog proizvoda i stavki.



- Obratite pažnju na to da je ograničeno rastojanje između USB i HDMI ulaza. Korišćenje uređaja nesstandardne veličine može da blokira druge priključke.

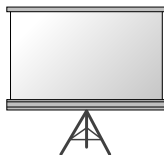


A \approx 10mm , B \approx 24mm

Opcioni dodaci

Opcioni dodaci mogu biti promenjeni ili izmenjeni radi unapređenja kvaliteta bez prethodnog obaveštenja.

Da biste kupili ove komponente, obratite se distributeru.



Platno za projekciju



Stativ



HDMI kabl



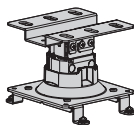
Video-kabl



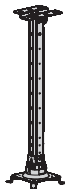
Audio-kabl



Komponentni kabl



AJ-CB2



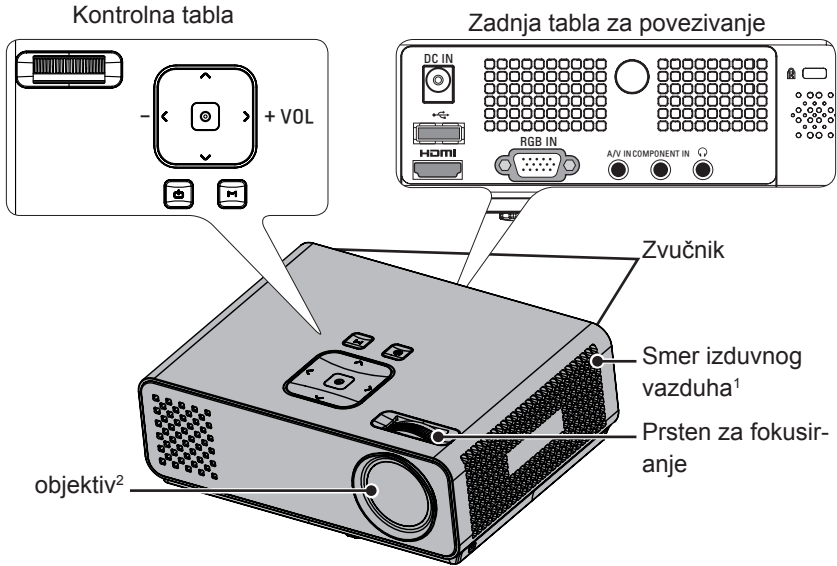
AJ-CB2+AJ-CS60

Nosač za montiranje na plafon¹

1 Koristite veličinu zavrtnja: M4x6–M4x8

Delovi i dugmad

* Ovaj projektor je proizveden korišćenjem tehnologije velike preciznosti. Međutim, na platnu projektoru možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene). U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne mora uvek da ukazuje na kvar.



Dugme	Opis
(POWER)	Uključivanje/isključivanje projektoru.
(MENU)	Prikazivanje ili zatvaranje menija.
VOL -, +	Podešavanje jačine zvuka.
▲, ▼, <, >	Podešavanje funkcija u meniju.
(OK)	Označavanje trenutnog režima i čuvanje promena funkcija.

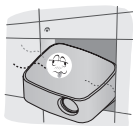
1 Visoka temperatura; nemojte blokirati oblast blizu izduvnog vazduha.

2 Dok se projektor koristi, nemojte dodirivati objektiv niti otvarati poklopac objektiva.

Instalacija

Mere predostrožnosti prilikom instalacije

- Obezbedite odgovarajuću ventilaciju projektora.
 - Projektor poseduje ventilacione otvore (ulazne) sa donje strane i ventilacione otvore (izlazne) sa prednje strane. Nemojte prekrivati te otvore i nemojte stavljati ništa u njihovu blizinu. Može doći do povećanja unutrašnje temperature, što može dovesti do problema sa slikom i oštećenja projektora.



- Nemojte stavljati projektor na tepihe, prostirke niti slične površine. To može onemogućiti odgovarajuću ventilaciju sa donje strane projektora. Ovaj projektor se montira isključivo na zid ili plafon.



- Vodite računa da ne gurnete projektor, odnosno da ne prospete neku tečnost u njega.



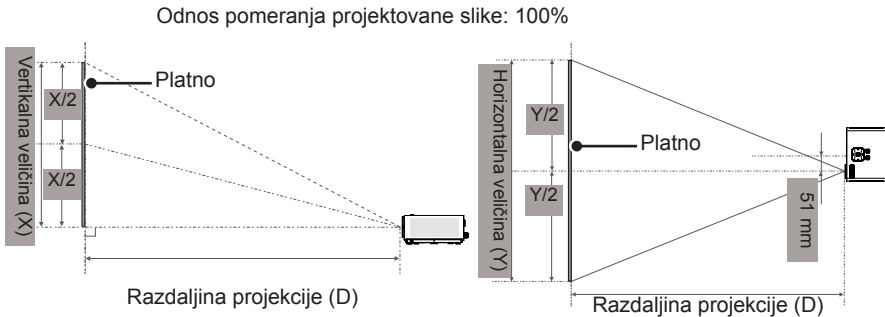
- Ostavite odgovarajući prostor (30 cm ili više) oko projektora.



- Postavite projektor na mesto sa odgovarajućom temperaturom i vlažnošću vazduha.
 - Projektor instalirajte samo na mestima koja imaju odgovarajuću temperaturu i vlažnost vazduha. (Pogledajte stranicu49)
- Nemojte stavljati projektor na mesta na kojima će biti izložen velikoj količini prašine.
 - To može dovesti do pregrevanja projektora.
- Nemojte prekrivati otvore na projektoru. To može dovesti do pregrevanja i opasnosti od požara.
- Ovaj projektor je proizveden korišćenjem tehnologije velike preciznosti. Međutim, na platnu projektora možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se stalno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne mora da ukazuje na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće raditi ako se instalira lampa sa elektronskim balastom ili lampa sa tri talasne dužine. Da biste mogli normalno da koristite daljinski upravljač, zamenite takve lampe proizvodima koji odgovaraju međunarodnim standardima.

Osnove korišćenja projektor

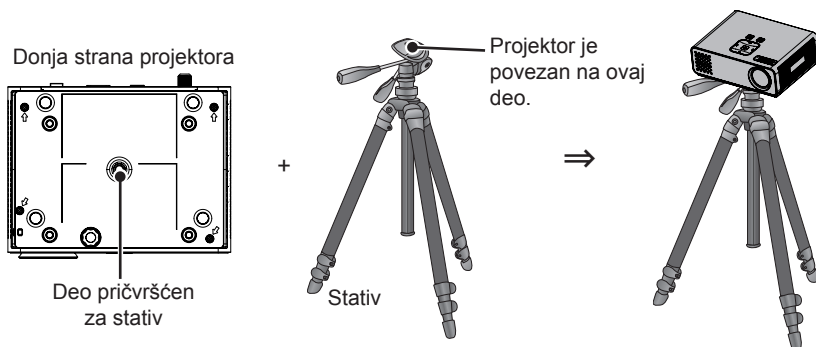
- 1 Postavite projektor na čvrstu horizontalnu površinu.
- 2 Postavite projektor na željenoj udaljenosti od platna. Od udaljenosti između projektor i platna zavisi veličina slike.
- 3 Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu biće iskrivljena. Međutim, ako slika pada pod blagim uglom, može se ispraviti pomoću postavke Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja). (Pogledajte stranicu 19)
- 4 Nakon postavljanja projektor na željeno mesto, povežite video-ulaze. Zatim priključite kabl za napajanje u projektor i u zidnu utičnicu.



Razmera 16 : 9			
Dijagonalna veličina (mm)	Horizontalna veličina (Y) (mm)	Vertikalna veličina (X) (mm)	Razdaljina projekcije (D) (mm)
508	431	269	586
635	538	337	737
762	646	404	887
889	754	471	1038
1016	861	539	1200
1143	969	606	1342
1270	1077	673	1492
1397	1185	741	1643
1524	1292	808	1794
1651	1400	875	1947
1778	1508	943	2097
1905	1615	1010	2248
2032	1723	1077	2399
2159	1831	1145	2552
2286	1938	1212	2702
2413	2046	1279	2853
2540	2154	1347	3004

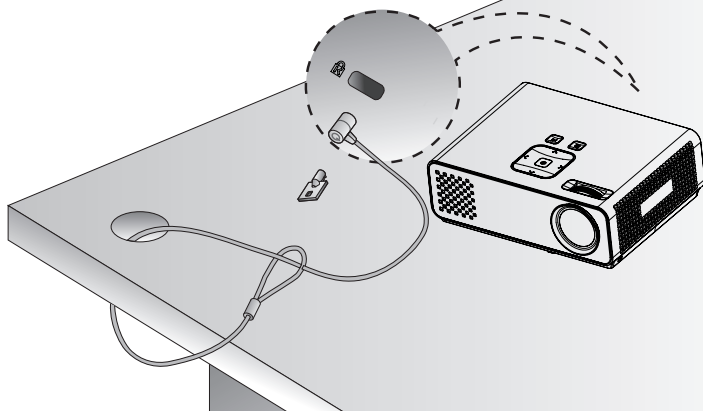
Postupak postavljanja projektor na stativ

- * Projektor možete montirati na stativ za fotoapararat.
- * Za pričvršćivanje stativa preporučujemo da koristite vijak standardne veličine od 4,5 mm ili manji. Maksimalna dozvoljena veličina vijka je 5,5 mm. (Ako je vijak duži od maksimalne dozvoljene veličine, može oštetiti projektor.)



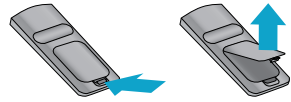
Kensington sistem bezbednosti

- Na tabli ovog projektor nalazi se konektor za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti kao što je prikazano ispod.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti. Dodatne informacije potražite na adresi <http://www.kensington.com>, Internet lokaciji kompanije Kensington koja se bavi obezbeđivanjem skupe elektronske opreme kao što su prenosni računari i projektori.
- Kensington sistem bezbednosti je opciona stavka.



DALJINSKI UPRAVLJAČ

Opisi u ovom priručniku zasnovani su na dugmadima na daljinskom upravljaču. Pažljivo pročitajte ovaj priručnik i pravilno koristite projektor. Da biste zamenili baterije, otvorite poklopac odeljka s baterijama, zamenite baterije (1,5 V AAA) tako da polovi ⊕ i ⊖ odgovaraju oznaci u odeljku, a zatim zatvorite poklopac odeljka za baterije. Da biste izvadili baterije, obavite korake za stavljanje obrnutim redosledom.



OPREZ

- AKO BATERIJU ZAMENITE NEODGOVARAJUĆIM TIPOM BATERIJE, POSTOJI OPASNOST OD EKSPLOZIJE. ODLOŽITE KORIŠĆENE BATERIJE NA MESTU ZA RECIKLAŽU.
- Nemojte mešati stare i nove baterije pošto to može dovesti do oštećenja daljinskog upravljača.



POWER

Uključivanje ili isključivanje projektor.

INPUT

Menjanje izvora signala.

USB/MY MEDIA

Pristupanje meniju MY MEDIA.

VOL

Podešavanje jačine zvuka.

MUTE

Isključivanje svih zvukova

BLANK

Uključivanje ili isključivanje platna projektor.

RATIO

Promena veličine slike.

PAGE

Prelazak na prethodni ili sledeći ekran.



NAPOMENA

- Optimalan opseg daljinskog upravljača je manje od 6 metara i unutar ugla od 60 stepeni u odnosu na infracrveni prijemnik.
- Opseg daljinskog upravljača može biti manji kada su kablovi povezani sa projektorom.
- Ako daljinski upravljač nosite u torbi za nošenje, vodite računa da projektor, kablovi, dokumenti i ostali pribor ne pritisnu dugmad na daljinskom upravljaču. To može znatno skratiti trajanje baterije.



GLEĐANJE PROJEKTORA

Gledanje projektor

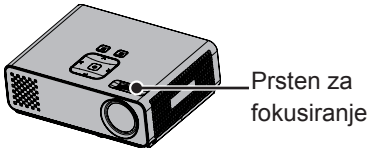
Prvo uključivanje projektor

- 1 Proverite da li je kabl za napajanje pravilno priključen.
- 2 Nakon kratkog čekanja, pritisnite dugme **POWER** na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj tabli. (Lampica na kontrolnoj tabli počee da svetli.)
 - Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali željeni ulazni signal.
 - Pre uključivanja uređaja, proverite da li je uklonjen poklopac objektiva.
- 3 Sledite uputstva na platnu da biste prilagodili postavke projektor u skladu sa željenim postavkama.

Language	Izbor jezika za prikazivanje.
-----------------	-------------------------------

Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



- Da biste podesili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje.

Gledanje projektor

- 1 U režimu pripravnosti, pritisnite dugme **POWER** da biste uključili projektor.
- 2 Pritisnite dugme **INPUT**, a zatim izaberite željeni ulaz.
- 3 Kontrolišite projektor pomoću sledeće dugmadi dok gledate projektor.

Dugme	Opis
VOL -, +	Podešavanje jačine zvuka.
MUTE	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristup brzom meniju. (Pogledajte stranicu20)
RATIO	Promena veličine slike.
Key's	Podešavanje funkcije Keystone. (Pogledajte stranicu19)

- 4 Da biste isključili projektor, pritisnite dugme **POWER**.

Korišćenje dodatnih opcija

Podešavanje odnosa širine i visine

Promenite veličinu slike da biste je prikazali u optimalnoj veličini tako što ćete pritisnuti dugme **RATIO** dok gledate projektor.



NAPOMENA

- U zavisnosti od ulaznih signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Veličinu slike možete takođe promeniti ako pritisnete dugme **Q.MENU** ili dugme **MENU**.

- **FULL**: Menja se na prikaz preko celog ekrana bez obzira na razmeru slike.



- **16:9**: promena veličine slike tako da odgovara širini platna.



- **Just Scan**: prikazivanje video-zapisa u originalnoj veličini bez odsecanja ivica.



NAPOMENA

- Ako ste izabrali opciju **Just Scan**, možda ćete videti šum na ivici ili ivicama platna.

- **Set By Program**: prikazivanje slika u istom odnosu širine i visine kao što je originalna slika.



- **4:3**: promena veličine slike na raniji standard.



- **Zoom**: povećanje slike tako da odgovara širini platna. Možda se gornji i donji deo slike neće pojaviti.
- Da biste podesili proporciju zumiranja, pritisnite dugme \lt ili \gt .
- Da biste pomerili sliku po platnu, pritisnite dugme \wedge ili \vee .



- **Cinema Zoom**: formatira sliku prema formatu bioskopskog platna, 2.35:1.

- Da biste promenili odnos širine i visine bioskopskog zumiranja, pritisnite dugme \lt ili \gt , a opseg se kreće od 1 do 16.
- Da biste pomerili fokus zumiranja nagore i nadole, pritisnite dugme \wedge ili \vee .



NAPOMENA

- Ako sliku povećate ili smanjite, moguće je da će biti izobličena.

Korišćenje funkcije Keystone

Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika. Funkciju **Keystone** koristite samo ako projektor ne možete da postavite pod pravim uglom u odnosu na platno.

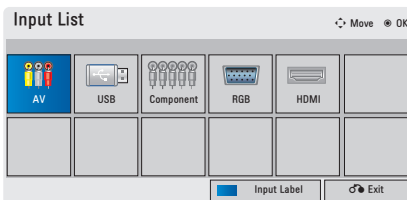


- 1 Pritisnite dugme **Key's▲**, **Key's▼** da biste podesili stanje platna prema želji.
- 2 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.
 - Funkcija **Keystone** može se podešavati od **-40** do **40**.

Korišćenje liste ulaza

Korišćenje liste ulaza

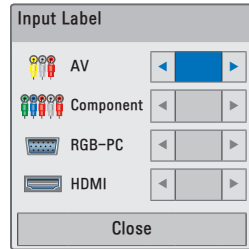
- 1 Pritisnite dugme **INPUT** da biste pristupili izvorima signala.
 - Na svakom od ulaza biće prikazan povezani uređaj, samo su **AV** ulazi uvek aktivni.



- 2 Izborom ulaznog signala pomoću dugmeta **INPUT** može se izabrati samo neki od ulaznih signala koji su povezani na projektor. Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do ulaznih signala.

Dodavanje oznake ulaza

Dodajte oznaku ulaznom signalu da biste jednostavno mogli da identifikujete uređaj koji je povezan na svaki ulazni signal.



- 1 Pritisnite dugme **INPUT** da biste pristupili izvorima signala.
- 2 Pritisnite **plavo** dugme.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željenog ulaza.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do neke od oznaka ulaza.
- 5 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.

Funkcija praznog ekrana

Korišćenje funkcije praznog ekrana

Ova funkcija može biti korisna ako želite da privučete pažnju publike u toku prezentacija, sastanaka ili predavanja.

1 Pritisnite dugme **BLANK** da biste isključili prikaz na platnu. Možete izabrati boju pozadine. (Pogledajte odeljak "Izbor slike za prazan ekran")

2 Pritisnite bilo koje dugme da biste otkazali funkciju praznog ekrana. Da biste privremeno isključili sliku na platnu, pritisnite dugme **BLANK**. Nemojte prekrivati objektiv projektor dok projektor radi pošto to može dovesti do zagrevanja i izobličavanja predmeta ili čak do požara.

Izbor slike za prazan ekran

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **OPTION**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **Blank Image**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.

Korišćenje brzog menija

Prilagodite menije koje često koristite.

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU** da biste pristupili brzim menijima.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste se kretali kroz sledeće menije, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Meni	Opis
Aspect Ratio	Menjanje veličine slike. (Pogledajte stranicu18)
Picture Mode	Menjanje režima slike. (Pogledajtestranicu37)
LED Mode	Menjanje osvetljenosti ekrana. (Pogledajte stranicu43)
Color Temperature	Podešavanje ukupne boje na platnu prema osećaju koji želite.
Caption	Postavlja da li se prikazuju titlovi.
Sleep Timer	Tajmer za isključivanje isključuje projektor u unapred podešeno vreme.
PJT Mode	Okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno.
USB Device	Izbacivanje USB uređaja. Ovaj meni se prikazuje samo ako je priključen USB uređaj.

- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene opcije.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **Q.MENU**.

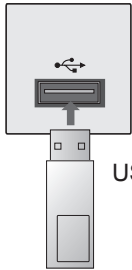
ZABAVA

MY MEDIA

Povezivanje USB memorije

Povežite USB memorije, poput USB fleš memorije i spoljnog čvrstog diska, sa projektorom i koristite multimedijalne funkcije.

Povežite USB fleš memoriju ili USB čitač memorijskih kartica sa projektorom kao što je prikazano na sledećoj slici.



USB memorijski uređaj

Da biste isključili USB memoriju, vodite računa da pravilno okončate povezivanje da biste sprečili oštećenje projektoru ili datoteka.

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU** da biste pristupili brzim menijima.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **USB Device**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Isključite USB memoriju tek kada dobijete poruku da je bezbedno uklanjanje memorije.



NAPOMENA

- Nakon što izaberete opciju izbacivanja USB uređaja, USB memorija više neće moći da se pročita. Uklonite USB memoriju, a zatim je ponovo priključite.

Saveti za korišćenje USB memorije

- Prepoznajte se samo USB memorija.
- USB razvodnici nisu podržani.
- USB memorija koja koristi svoj upravljački program možda neće biti prepoznata.
- Brzina prepoznavanja USB memorije zavisi od svakog uređaja.
- Nemojte isključivati projektor ili iskopčavati USB uređaj dok se povezani USB memorijski uređaj koristi. Kada se takav uređaj iznenadno odvoji ili isključi, može doći do oštećenja sačuvanih datoteka ili USB memorije.
- Nemojte priključivati USB memoriju koja je bila veštački menjana na računaru. Takav uređaj može dovesti do kvara proizvoda ili reprodukcija može biti neuspešna. Koristite samo USB memorijske uređaje koji sadrže standardne datoteke za muziku, slike, filmove ili tekst.
- Koristite samo USB memorijske uređaje koji su formatirani kao FAT 16, FAT 32 ili NTFS sistem datoteka koji obezbeđuje operativni sistem Windows. U slučaju da je memorijski uređaj formatiran uslužnim programom koji ne podržava operativni sistem Windows, uređaj možda neće biti prepoznat.
- USB memorijske uređaje koji koriste spoljno napajanje priključite na izvor napajanja. U suprotnom, uređaj možda neće biti prepoznat.
- USB memorijske uređaje povežite pomoću kabla koji ste dobili uz uređaj. Ako za povezivanje koristite neki drugi kabl ili kabl koji je predugačak, uređaj možda neće biti prepoznat.
- Neki USB memorijski uređaji možda neće biti podržani ili neće pravilno raditi.
- Ako je ime fascikle ili datoteke predugačko, ono neće biti prikazano ili prepoznato.
- Metod poravnavanja datoteka USB memorije je sličan onom iz operativnog sistema Windows XP, a moguće je prepoznati ime datoteke koje ima do 100 engleskih slova.
- Napravite rezervnu kopiju važnih datoteka pošto može doći do oštećenja podataka sa USB uređaja. Upravljanje podacima je odgovornost korisnika, pa proizvođač ne snosi odgovornost za štetu usled oštećenja podataka.
- Preporučeni kapacitet je 1 TB ili manje za USB spoljni čvrsti disk, odnosno 32 GB ili manje za USB memoriju. Uređaji sa kapacitetom većim od preporučenog možda neće ispravno raditi.
- Ukoliko USB memorija ne radi ispravno, isključite je, a zatim ponovo uključite.
- Ako USB spoljni čvrsti disk sa funkcijom uštede energije ne radi, isključite čvrsti disk i ponovo ga uključite kako bi ispravno radio.
- USB uređaji za skladištenje koji koriste standard stariji od USB 2.0 takođe su podržani. Međutim, oni možda neće ispravno raditi u listi filmova.

LISTA FILMOVA

* Lista filmova aktivira se u trenutku prepoznavanja USB uređaja. Koristi se prilikom prikazivanja datoteka filmova pomoću projektor.

Saveti za reprodukciju video-datoteka

- Neki od titlova koje je korisnik kreirao možda neće ispravno raditi.
- Neki specijalni znakovi nisu podržani u titlovima.
- HTML oznake nisu podržane u titlovima.
- Informacije o vremenu u spoljnim datotekama titla moraju biti poređane uzlaznim redosledom da bi reprodukcija titla bila moguća.
- Menjanje fonta i boje titlova nije podržano.
- Nisu podržani titlovi na jezicima koji nisu navedeni.
- Datoteke titlova od 1 MB ili veće možda neće biti pravilno prikazane.
- Na platnu može doći do privremenih smetnji (zaustavljanje slike, brža reprodukcija itd.) kada se promeni jezik za zvuk.
- Oštećena video-datoteka možda se neće ispravno prikazivati ili neke funkcije plejera možda neće biti dostupne.
- Video-datoteke napravljene pomoću nekih sistema za kodiranje možda neće biti ispravno reprodukovane.
- Ako video i audio struktura snimljene datoteke nije prepletana, datoteka se neće ispravno reprodukovati.
- U slučaju video-snimaka čija je rezolucija veća od maksimalne podržane rezolucije u jednom kadru, nije moguće garantovati glatku reprodukciju.
- Video-datoteke koje ne pripadaju na-vedenim tipovima i formatima možda neće ispravno raditi.
- Datoteka filma kodirana pomoću standarda GMC (Global Motion Compensation) i Qpel (Quarterpel Motion Estimation) nije podržana.
- Podržano je samo 10000 sinhronizovanih blokova u datoteci titla.
- Ne garantujemo neprekidno reprodukovanje profila kodiranih na nivo 4.1 ili veći pomoću kodeka H.264/AVC.
- DTS audio-kodek nije podržan.
- Nije podržana reprodukcija video-datoteka većih od 30 GB.
- Reprodukcija video-zapisa preko USB veze koja ne podržava veliku brzinu možda neće biti ispravna.
- Video-datoteka i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli. Trenutno, potrebno je da ime video-datoteke i ime datoteke titla bude isto da bi se titl prikazao.
- Kada gledate film korišćenjem funkcije „Movie List“, nije podržano korisničko podešavanje za svaki režim slike.
- Režim ° „Trick“ podržava samo funkciju ► ako video-datoteke nemaju informacije o indeksu.
- Kada se video-datoteke reprodukuju preko mreže, režim ° „Trick“ ograničen je na dvostruko veću brzinu.
- Video-datoteke čije ime sadrži posebne znakove možda neće moći da se reprodukuju.

Režim koji podržava DivX

Oznake tipa datoteke	Audio/video	Kodek	Profil/nivo podrške	Objašnjenje
.asf .wmv	Video	VC-1 napredni profil	Napredni profil na nivou 3 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Podržani su samo tokovi koji su usklađeni sa standardom SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 jednostavni i glavni profili	Jednostavni profil na srednjem nivou (npr. CIF, QVGA) Glavni profil na visokom nivou (npr. 1080p 30)	
	Audio	WMA Standard		
		WMA 9 Professional		
.divx .avi	Video	DivX3.11		Globalna kompenzacija pokreta ili procena pokreta preciznosti četvrtine piksela nije podržana. Tokovi koji koriste ovu sintaksu nisu podržani.
		DivX4 DivX5 DivX6 XViD	Napredni jednostavni profil (720p/1080i)	
		H.264 / AVC	Glavni profil na nivou 4.1 Glavni profil na nivou 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
.mp4 .m4v	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na nivou 4.1 Glavni profil na nivou 4.1 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Globalna kompenzacija pokreta ili procena pokreta preciznosti četvrtine piksela nije podržana. Tokovi koji koriste ovu sintaksu nisu podržani.
		MPEG-4 Part 2	Napredan jednostavni profil (npr. 720p/1080i)	
	Audio	AAC	AAC-LC i HE-AAC	
.mkv	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na nivou 4.1 Visoki profil na nivou 4.1 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Najveći deo dostupnog MKV sadržaja je kodiran kodekom otvorenog koda x264.
	Audio	HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC i HE-AAC	
.ts .trp .tp	Video	H.264 / AVC	Glavni profil na nivou 4.1 Glavni profil na nivou 4.1 (npr. 720p 60, 1080i 60, 1080p 30)	Podržani su samo tokovi koji su usklađeni sa standardom SMPTE 421M VC-1.
		MPEG-2	Glavni profil na visokom nivou (npr. 720p 60, 1080i 60)	
		VC-1	Jednostavni profil na srednjem nivou (npr. CIF, QVGA) Glavni profil na visokom nivou (npr. 1080p30) Napredni profil na nivou 3 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)	
	Audio	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital		
		AAC	AAC-LC i HE-AAC	
.vob	Video	MPEG-1		
		MPEG-2	Glavni profil na visokom nivou (npr. 720p 60, 1080i 60)	
	Audio	Dolby Digital MPEG-1 Layer I, II DVD-LPCM		
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1	Glavni profil na visokom nivou (npr. 720p60, 1080i60)	Samo usklađeni tokovi mogu se pravilno konfigurisati za TS, PS ili ES
.mpe	Audio	MPEG-1 Layer I, II		

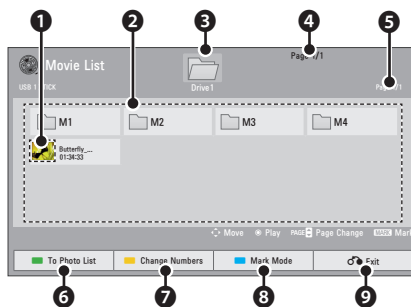
Brzina u bitovima: od 32 kb/s do 320 kb/s (MP3)

Format titla: *.smi / *.srt / *.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0) / *.ass / *.ssa / *.txt (TMPlayer) / *.psb (PowerDivX)

Pregledanje liste filmova

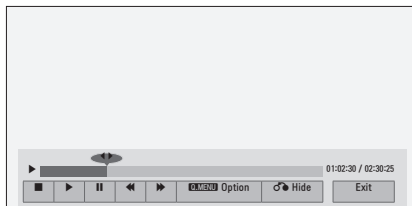
Reprodukujte video-zapise na platnu. Na platnu mogu da se prikazuju video-datoteke sa USB memorijskog uređaja.

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB** da biste pristupili meniju „Home“.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **Movie List**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željenog uređaja, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene fascikle ili datoteke, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličica	
	Neispravne datoteke	
	Nepodržane datoteke	
2	Lista sa sadržajima	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu	
4	Trenutna stranica / ukupan broj fascikli	
5	Trenutna stranica / ukupan broj stranica sadržaja	
6	Prelaz na opciju „Photo List“.	
7	Menja broj prikazanih sličica.	
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Izaberite datoteke koje želite i pritisnite Color buttons (Dugmad u boji).	
	Play Marked	Pritisnite Crveno dugme. Reprodukuje prvu izabranu datoteku.
	Mark All	Pritisnite Zeleno dugme. Označava sve datoteke u fascikli.
	Unmark All	Pritisnite Žuto dugme. Poništava izbor svih označenih datoteka.
	Exit Mark Mode	Pritisnite Plavo dugme. Ulaz u meni „Mark Mode“ ili izlaz iz njega.
9	Izlaz.	

- 6 Reprodukujte film pomoću sledećih menija/dugmadi.



Dugme	Opis
☉ Hide	Sakriva meni na ekranu. Da biste ponovo videli meni, pritisnite dugme OK .
Exit	Povratak na opciju Lista filmova .

Dugme	Opis
<, >	Prelaz na određeni kadar unapred ili unazad prilikom reprodukcije video-zapisa. Kursor koji ukazuje na položaj može da se vidi na platnu. Možda neće ispravno raditi za neke datoteke filmova.
■	Zaustavljanje multimedijalnog plejera. Vraćanje na opciju „Movie List“
▶	Vraćanje na normalnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijalnog plejera. Ako ne pritisnete neko dugme na daljinskom upravljaču u roku od 10 minuta nakon pauziranja, projektor se vraća u stanje reprodukcije.
i ▶	Usporen prikaz.
◀▶	Izbor željene brzine: x2, x4, x8, x16, x32 (unazad/unapred).
Q.MENU Option	Otvora meni Option . Pogledajte odeljak "Opcije za meni „Movie List“".

Opcije za meni „Movie List“

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
Pojaviće se iskačući prozor.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do neke od sledećih opcija, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Set Video Play.

Opcija	Opis
Picture Size	Izbor željenog formata slike za video-zapise. <ul style="list-style-type: none"> • Full: datoteke se re-produkuju u skladu sa odnosom širine i visine video-zapisa. • 16:9: Prikaz video zapisa u formatu 16:9. • Original: Prikaz video zapisa u originalnom formatu.
Audio Language	Menja grupu jezika audio-zapisa u video-datotekama. Datoteke sa samo jednim audio-kanalom ne mogu se izabrati.

Opcija	Opis
Subtitle Language	Možete da uključite ili isključite titlove. <ul style="list-style-type: none"> • Language: aktivira se za SMI titlove i omogućava izbor jezika u samom titlu. • Code Page: izbor fonta za titlove. Kada je izabrana podrazumevana opcija, sadržaj će biti prikazan na jeziku podešenom u meniju OPTION – Language Menu. • Sync: ako slika nije sinhronizovana sa titlom, možete je podesiti za 0,5 sekundi. • Position: promena položaja titlova. • Size: promena veličine fonta titlova.
Repeat	Uključivanje/isključivanje funkcije ponavljanja reprodukcije filma. Kada je ova opcija isključena, ako je naziv sledeće datoteke sličan nazivu prethodne, ona će biti reprodukovana posle nje.

- Language

Grupa jezika titla	Podržani jezici
Latinica 1	Francuski, španski, katalonski-baskijski, portugalski, italijanski, albanski, retoromanski, holandski, nemački, danski, švedski, norveški, finski, farski, islandski, irski, škotski, engleski
Latinica 2	Češki, mađarski, poljski, rumunski, hrvatski, slovački, slovenački, srpski
Latinica 4	Estonki, baltički jezici te litvanski i latvijski, grenlandski i laponski
Latinica 5	Engleski, turski
Ćirilica	Bugarski, beloruski, makedonski, ruski, srpski i ukrajinski pre 1990. godine
grčki	Engleski, savremeni grčki
Hebrejski	Engleski, moderni hebrejski
Kineski	Kineski
Korean	Engleski, korejski
Arapski	Engleski, arapski

Set Video Play.

Omogućava menjanje unapred podešenih postavki video-zapisa (pogledajte odeljak „Postavke menija PICTURE“ na stranici 37).

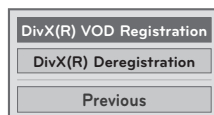
Set Audio.

Omogućava menjanje unapred podešenih postavki audio-zapisa (pogledajte odeljak „Postavke menija AUDIO“ na stranici 42).

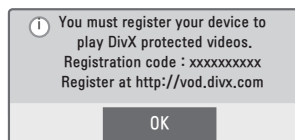
Registrowanje DivX koda

- DivX registracioni kôd omogućava vam da iznajmite ili kupite najnovije filmove na lokaciji www.divx.com/vod. Da biste reprodukovali iznajmljenu ili kupljenu DivX datoteku, registracioni kôd datoteke treba da bude isti kao DivX registracioni kôd vašeg projektora.

- 1 Pritisnite dugme **USB** da biste pristupili meniju „Home“, a zatim pritisnite **plavo** dugme.



- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **DivX(R) VOD Registration**, a zatim pritisnite dugme **OK**.



- 3 Prikažite registracioni kôd projektora.

! NAPOMENA

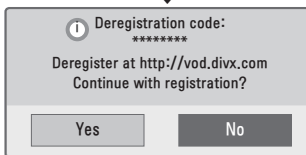
- U toku provere registracionog koda, neka dugmad možda neće raditi.
- Ukoliko koristite DivX registracioni kôd nekog drugog uređaja, nećete moći da reprodukujete iznajmljenu ili kupljenu DivX datoteku. Vodite računa da koristite DivX registracioni kôd koji je dodeljen vašem projektoru.
- Video ili audio datoteke koje nisu konvertovane standardnim DivX kodekom mogu biti oštećene ili se ne mogu reprodukovati.
- DivX VOD kôd omogućava da aktivirate do 6 uređaja u okviru jednog naloga.

Deaktivacija DivX funkcije

- Možete da deaktivirate sve uređaje preko Web servera i blokirate aktiviranje uređaja.

Izbrišite postojeće informacije za proveru identiteta kako biste primili nove DivX podatke za proveru identiteta korisnika projektora. Nakon što izvršite ovu funkciju, da biste mogli da gledate DivX DRM datoteke, biće potrebno da ponovo potvrdite svoj identitet korisnika DivX usluge.

- 1 Pritisnite dugme **USB** da biste pristupili meniju „Home“, a zatim pritisnite **plavo** dugme.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **DivX(R) Deregistration**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Izaberite opciju **Yes** da biste potvrdili.



NAPOMENA

- Funkcija DRM (Digital Rights Management – upravljanje digitalnim pravima): ova tehnologija i usluga služi za sprečavanje nedozvoljenog korišćenja digitalnih sadržaja u cilju zaštite koristi i prava vlasnika autorskog prava. Datoteka se može reprodukovati nakon što obezbedite licencu na Internetu ili na neki drugi način.

LISTA FOTOGRAFIJA

* Projektor može da prikaže JPEG datoteke.

Podržani formati datoteka fotografija

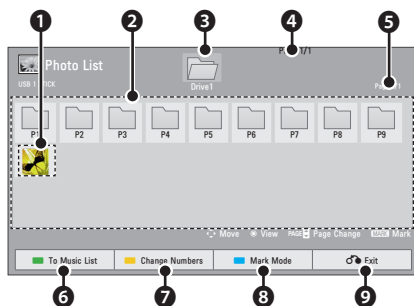
Podržane datoteke fotografija (*.JPEG)
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progressivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Možete reprodukovati samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se kao unapred definisane ikone.
- Ako je datoteka oštećena ili format datoteke nije podržan, prikazaće se poruka o grešci.
- Oštećene datoteke slike možda neće moći pravilno da se prikažu.
- Prikazivanje slika visoke rezolucije preko celog platna može potrajati neko vreme.

Pregledanje liste fotografija

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB** da biste pristupili meniju „Home“.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **Photo List**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željenog uređaja, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene fascikle ili datoteke, a zatim pritisnite dugme **OK**.






Br.	Opis	
1	Sličica	
	Neispravne datoteke	
	Nepodržane datoteke	
2	Lista sa sadržajima	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu	
4	Trenutna stranica / ukupan broj fascikli	
5	Trenutna stranica / ukupan broj stranica sadržaja	
6	Prelaz na opciju Music List .	
7	Menja broj prikazanih sličica.	
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Izaberite datoteke koje želite i pritisnite Color buttons (Dugmad u boji).	
	View Marked	Pritisnite Crveno dugme. Prikaz odabrane fotografije.
	Mark All	Pritisnite Zeleno dugme. Označava sve datoteke u fascikli.
	Unmark All	Pritisnite Žuto dugme. Poništava izbor svih označenih datoteka.
	Exit Mark Mode	Pritisnite Plavo dugme. Ulaz u meni „Mark Mode“ ili izlaz iz njega.
9	Izlaz.	

6 U toku pregledanja fotografija, dostupne su sledeće opcije.



Opcija	Opis
2/13	Izbor prethodne ili sledeće fotografije.
Slide-show	Izabrane fotografije biće prikazane u vidu projekcije slajdova. Ako ne izaberete nijednu fotografiju, projekcija slajdova će obuhvatiti sve fotografije. <ul style="list-style-type: none"> • Podesite vremenski interval projekcije slajdova u meniju Option – Set Photo View.
BGM	Slušajte muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> • Podesite BGM uređaj sa kojeg će se puštati muzika, kao i album, u meniju Option – Set Photo View.
	Rotiranje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> • Rotira fotografije 90°, 180°, 270°, 360° u smeru kretanja kazaljki na časovniku. • Fotografije nije moguće rotirati ako je širina fotografije veća od maksimalne podržane visine rezolucije.

Opcija	Opis
	Pregled fotografije u punom režimu ili originalnom prikazu.
 Option	Otvara meni Option . Pogledajte odeljak „Opcije liste fotografija“.
 Hide	Sakrivanje menija kada je aktivan prikaz slike preko celog platna. <ul style="list-style-type: none"> • Da biste ponovo prikazali meni u prikazu preko celog platna, pritisnite dugme OK.
Exit	Povratak na opciju Photo List .

Opcije liste fotografija

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**. Pojaviće se iskačući prozor.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do neke od sledećih opcija, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Set Photo View.

Opcija	Opis
Slide Speed	Izbor brzine projekcije slajdova (Fast, Medium, Slow).
BGM	Izbor datoteke sa muzikom za muziku u pozadini. Izaberite opciju „Repeat“ ili „Random“. <ul style="list-style-type: none"> • Datoteku sa muzikom ne možete promeniti u toku reprodukcije muzike u pozadini.

Set Video Play.

Omogućava menjanje unapred podešenih postavki video-zapisa (pogledajte odeljak „Postavke menija PICTURE“ na stranici 37).

Set Audio.

Omogućava menjanje unapred podešenih postavki audio-zapisa (pogledajte odeljak „Postavke menija AUDIO“ na stranici 42).

LISTA MUZIKE

* Meni „Music List“ možete koristiti za reprodukciju MP3 datoteka sa USB uređaja za skladištenje.

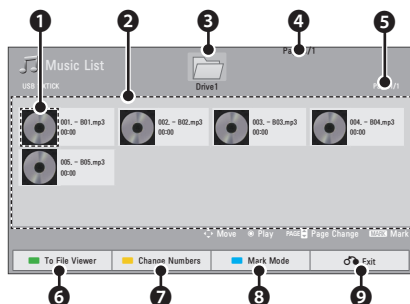
Podržani formati datoteka muzike

Podržane datoteka muzike (*.MP3)
Brzina u bitovima od 32 kb/s do 320 kb/s

- Brzina semplovanja MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina semplovanja MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

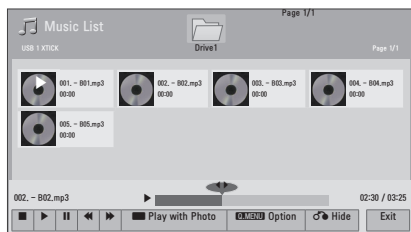
Pregledanje liste muzike

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **USB** da biste pristupili meniju „Home“.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **Music List**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željenog uređaja, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene fascikle ili datoteke, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličica	
	Neispravne datoteke 	
	Nepodržane datoteke 	
2	Lista sa sadržajima	
3	Prelazak u nadređenu fasciklu	
4	Trenutna stranica / ukupan broj fascikli	
5	Trenutna stranica / ukupan broj stranica sadržaja	
6	Prelaz na opciju File Viewer .	
7	Menja broj prikazanih sličica.	
8	Omogućava označavanje određenih datoteka. Izaberite datoteke koje želite i pritisnite Color buttons (Dugmad u boji).	
	Play Marked	Pritisnite Crveno dugme. Reprodukcijska izabranih pesama.
	Mark All	Pritisnite Zeleno dugme. Označava sve datoteke u fascikli.
	Unmark All	Pritisnite Žuto dugme. Poništava izbor svih označenih datoteka.
	Exit Mark Mode	Pritisnite Plavo dugme. Ulaz u meni „Mark Mode“ ili izlaz iz njega.
9	Izlaz.	

- 6 Upravljajte reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.



Opcija	Opis
<, >	Kursor ukazuje na položaj koji može da se reprodukuje.
■	Zaustavljanje reprodukcije.
▶	Vraćanje na normalnu reprodukciju.
	Pauzirana reprodukcija.
◀▶	Izbor prethodne ili sledeće pesme.
Play with Photo	Pokreće reprodukciju odabranih pesama, a zatim prelazi na meni Photo List .
Q.MENU Option	Otvara meni Option .
🔍 Hide	Sakriva meni na platnu. <ul style="list-style-type: none"> • Da biste ponovo prikazali meni u prikazu preko celog platna, pritisnite dugme OK.
Exit	Povratak na opciju Music List .

Opcije za meni „Music List“

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**. Pojaviće se iskačući prozor.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do neke od sledećih opcija, a zatim pritisnite dugme **OK**.

Set Audio Play.

Izaberite opciju „Repeat“ ili „Random“.

Set Audio.

Omogućava menjanje unapred podešenih postavki audio-zapisa (pogledajte odeljak „Postavke menija AUDIO“ na stranici 42).

ALATKA ZA PRIKAZIVANJE DATOTEKA

Podržani formati datoteka

Podržane datoteke: XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

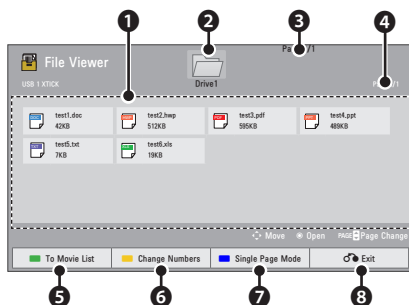
Versija programskog paketa Microsoft Office 97 / 2000 / 2002 / 2003 / 2007

Versija Adobe PDF dokumenta 1.0 / 1.1 / 1.2 / 1.3 / 1.4

- Alatka File Viewer ponovo vrši poravnavanje dokumenta, pa on može izgledati drugačije nego kada se prikazuje na računaru.
- U slučaju dokumenata koji sadrže slike, njihova rezolucija može izgledati niža usled promene rasporeda elemenata.
- Ako je dokument veliki ili ima veliki broj stranica, učitavanje može potrajati duže vremena.
- Nepodržani fontovi mogu biti zamenjeni drugim fontovima.

Pregledanje pomoću alatke File Viewer

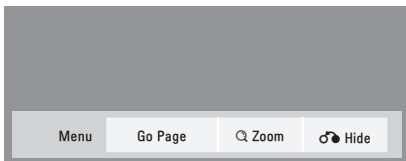
- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme USB da biste pristupili meniju „Home“.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **File Viewer**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željenog uređaja, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene fascikle ili datoteke, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Br.	Opis
1	Lista sa sadržajima
2	Prelazak u nadređenu fasciklu
3	Trenutna stranica / ukupan broj fascikli
4	Trenutna stranica / ukupan broj stranica sadržaja
5	Prelaz na opciju Movie List .
6	Menja broj prikazanih sličica.
7	<p>Single Page Mode Učitava i prikazuje stranice jednu po jednu. Inicijalno vreme učitavanja je kratko, ali stranica sa puno sadržaja može sporo da se prikazuje.</p> <p>Full Document Mode Učitava sve stranice datoteke u memoriju pre prikazivanja. Inicijalno vreme učitavanja može biti dugo, ali kretanje kroz stranice je brzo nakon učitavanja. Ako je datoteka prevelika, možda neće sve stranice moći da se učitaju.</p>
8	Izlaz.

6 Upravljajte reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.

- Pritisnite dugme **Page** (Stranica) za prelazak na prethodnu ili sledeću stranicu.
- Pritisnite **VOL** za približavanje ili udaljavanje.
- 1. Pritisnite **Menu** (Meni).
2. Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do **Go page** (Idi na stranicu) ili **Zoom** (Zum) pa pritisnite **^**.

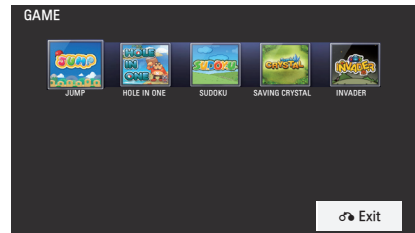


Opcija	Opis
Go Page	Prelaz na željenu stranicu. Pritisnite dugmad za navigaciju ili numeričku dugmad da biste izabrali željenu stranicu pa pritisnite OK .
Zoom	Zumiranje ili udaljavanje. Pritisnite dugmad za navigaciju da biste izabrali željenu stranicu pa pritisnite OK .
Hide	Zatvaranje menija. <ul style="list-style-type: none"> • Da biste ponovo prikazali meni u prikazu preko celog platna, pritisnite dugme MENU.

IGRANJE IGARA

Omogućava da uživate u igrama koje su instalirane na projektoru.

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **GAME**, a zatim pritisnite dugme **OK**.











- 3 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

Meni SETUP

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do nekog od sledećih menija, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **OK**.

	Meni	Opis
	PICTURE	Podešavanje kvaliteta ili efekata slike.
	SCREEN	Podešavanje režima platna, veličine ili funkcije Keystone.
	AUDIO	Podešavanje kvaliteta zvuka, efekata ili jačine zvuka.
	TIME	Podešavanje tajmera.
	OPTION	Prilagođavanje opštih postavki.
	INPUT	Izaberite željeni izvor signala.
	MY MEDIA	Pristup listi fotografija, muzike, filmova ili datoteka i pregledanje datoteka.
	GAME	Omogućava da uživate u igrama koje su instalirane na projektoru.

Postavke menija PICTURE

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **PICTURE**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.



Dostupne postavke slike opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
Picture Mode	Izbor neke od unapred podešenih slika ili prilagođavanje opcija u svakom režimu da bi se dobile najbolje performanse. Osim toga, možete prilagoditi napredne opcije svakog režima. Ovoj funkciji takođe možete pristupiti pomoću dugmeta PICTURE .
Mode	
Vivid	Podešavanje video-zapisa za prodavnice poboljšavanjem kontrasta, osvetljenja, boje i oštine.
Standard	Podešavanje slike za normalno okruženje.
Cinema	Optimizacija video-zapisa prema izgledu u bioskopu kako biste uživali u filmovima kao da ste u bioskopu.
Sport	Optimizacija video-slike za veoma dinamičnu akciju naglašavanjem osnovnih boja poput bele, trava zelene ili nebo plave.
Game	Optimizacija video-zapisa za brze igre kao sa računara ili igračke konzole.
Expert	Podešavanje detaljnih postavki video-zapisa za video-eksperte kao i obične posmatrača.
Contrast	Povećavanje ili smanjivanje stepena video-signalu. Možete da koristite opciju „Contrast“ kada dođe do zasićenja svetlog dela slike.
Brightness	Prilagođavanje osnovnog nivoa signala slike.

Postavka	Opis
Sharpness	Podешavanje nivoa oštine na ivicama između svetlih i tamnih područja na slici. Što je manji nivo, to je mekša slika.
Color	Podешavanje intenziteta svih boja.
Tint	Podешavanje balansa između nivoa crvene i zelene boje.
Advanced Control ili Expert Control	Prilagođavanje naprednih opcija.
Picture Reset	Vraćanje opcija svakog režima na fabričke postavke.

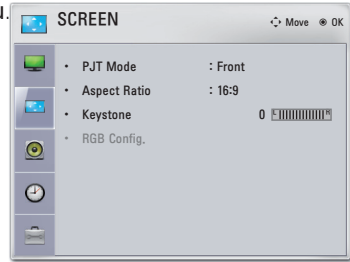
Opcije napredne/ekspertske kontrole

Postavka	Opis
Dynamic Contrast	Podešavanje kontrasta tako da najviše odgovara osvetljenosti platna. Slika se poboljšava tako što svetli delovi postaju svetliji, a tamni delovi postaju tamniji.
Dynamic Color	Podešavanje boje na platnu tako da izgledaju življe, bogatije i jasnije. Ova funkcija naglašava ton, zasićenost i intenzitet svetlosti tako da crvena, plava, zelena i bela boja izgledaju življe.
Clear White	Beli deo platna postaje svetliji i belji.
Skin color	Detektuje oblast sa kožom na video-zapisu i prilagođava je kako bi se dobila prirodna boja kože.
Noise Reduction	Smanjuje šum na platnu bez ugrožavanja kvaliteta video-snimka.
Digital Noise Reduction	Uklanja šum izazvan komprimovanjem video-zapisa.
Gamma	<ul style="list-style-type: none"> • Low: tamne i srednje sive oblasti slike postaće svetlije. • Medium: prikazuje originalnu gradaciju boja na slici. • High: tamne i srednje sive oblasti slike postaće tamnije. <p>Možete da prilagodite osvetljenost tamne oblasti i nivo srednje sive oblasti na slici.</p>
Black Level	<ul style="list-style-type: none"> • Low: odsjaj platna postaje tamniji. • High: odsjaj platna postaje svetliji. <p>Podešavanje nivoa crne boje na platnu na odgovarajući nivo. Ova opcija je onemogućena u režimu RGB-PC.</p>
Real Cinema	Pomaže da video snimci iz filma izgledaju prirodnije tako što se uklanja efekat podrhtavanja.
Color Gamut	<ul style="list-style-type: none"> • Standard: prikazuje standardnu oblast boja. • Wide: režim koji daje bogatiju oblast boja na ekranu. <p>Povećava iskorišćenost boje da bi se poboljšao kvalitet boje.</p>
Edge Enhancer	Prikazuje jasnije i preciznije ivice u video-snimku, ali tako da izgledaju prirodno.
xvYCC	<p>Ova funkcija predstavlja bogatije boje, kao i konvencionalni video-signal.</p> <p>Ova funkcija se omogućava u opciji „Picture mode – Cinema, Expert“ kada je izvor xvYCC signala preko HDMI veze.</p>
Expert Pattern	Ovaj obrazac se koristi za stručno podešavanje

Postavka	Opis
Color Filter	Ova funkcija filtrira određene boje u video-zapisu. Možete da koristite RGB filtar da biste tačno podesili zasićenje i ton boje.
Color Temperature	<p>Pomoću ove funkcije možete podesiti sve boje na platnu u skladu sa željenim efektom.</p> <p>Izaberite opcije Cool, Medium, Warm. U režimu Expert moguće je prilagođavanje opcija svakog režima.</p> <p>Gamma: izaberite 1.9, 2.2, 2.4</p> <p>a. Method: 2 Points</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - Red/Green/Blue Contrast, Red/Green/Blue Brightness: opseg podešavanja iznosi od -50 do +50. <p>b. Method: 10 Points IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern: Inner, Outer - IRE (Institute of Radio Engineers) predstavlja jedinicu kojom se izražava jačina video-signala i može da se podesi u rasponu od 10, 20, 30 do 90, 100. Možete da prilagodite crvenu, zelenu ili plavu boju u skladu sa dostupnim postavkama. - Luminance: ova funkcija prikazuje izračunatu vrednost intenziteta svetlosti za gama 2.2. Možete da unesete željenu vrednost intenziteta svetlosti na 100 IRE, a zatim će se ciljna vrednost intenziteta svetlosti za gama 2.2 prikazivati na svakih 10 nivoa od 10 IRE do 90 IRE. - Red/Green/Blue: opseg podešavanja iznosi od -50 do +50.
Color Management System	<p>Pošto je ovo alatka koju koriste stručnjaci da bi napravili prilagođavanja pomoću probnih obrazaca, ona ne utiče na druge boje, već se selektivno koristi za prilagođavanje 6 područja boja (crveno/zeleno/plavo/cijan/magenta/žuto).</p> <p>Razlika u bojama možda neće biti izražena čak i ako promenite postavke za opšte video-snimke.</p> <p>Prilagođavanje crvene/zelene/plave/žute/cijan, magente.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Color: Opseg prilagođavanja je od -30 do +30. - Red/Green/Blue/Yellow/Cyan, Magenta Tint: Opseg prilagođavanja je od -30 do +30.

Postavke menija SCREEN

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **SCREEN**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.

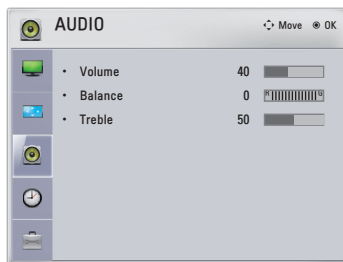


Dostupne postavke platna opisane su u nastavku.

Post-avka	Opis	
PJT Mode	Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno. Izaberite opciju Rear ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno. Izaberite opciju Ceiling ako instalirate uređaj na plafonu. Kada je stavka PJT Mode podešena na opciju Rear/Front Ceiling , levi/desni zvučnik podešavaju se automatski.	
Aspect Ratio	Promena veličine slike kako bi bila prikazana u optimalnoj veličini. (Pogledajte stranicu18)	
Keystone	Koristite ovu funkciju kada se platno ne nalazi pod pravim uglom u odnosu na projektor, pa je slika trapezoidnog oblika. (Pogledajte stranicu19)	
RGB Config.	Prilagođavanje opcija za prikazivanje kada se koristi računar.	
	Option	
	Resolution	Izbor odgovarajuće rezolucije kada računar koristi rezoluciju 768 (1024x768 / 1280x768 / 1360x768, 60Hz) i rezoluciju 1050 (1400x1050 / 1680x1050, 60Hz).
	Auto Config.	Podešavanje projektor za automatsku optimizaciju prikaza projektor. Ovoj funkciji takođe možete pristupiti pomoću dugmeta AUTO .
	Position	Postavljanje slike u odgovarajući položaj.
	Size	Podešavanje veličine slike.
	Phase	Eliminisanje horizontalnih linija.
Reset	Vraćanje opcija na podrazumevane postavke.	

Postavke menija AUDIO

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **AUDIO**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.

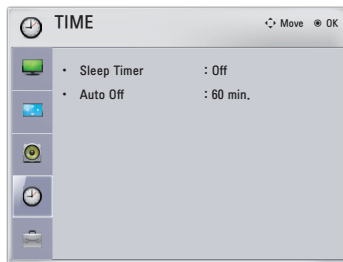


Dostupne postavke audio-sistema opisane su u nastavku.

Postavka	Opis
Volume	Podešavanje jačine zvuka. Ovoj funkciji takođe možete pristupiti pomoću dugmeta VOL .
Balance	Podešavanje zvuka levog/desnog zvučnika u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.
Treble	Podešavanje visokih tonova u skladu sa vašim ukusom i odlikama prostorije.

Postavke menija TIME

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **TIME**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.



Dostupne postavke vremena opisane su u nastavku.

Post-avka	Opis
Sleep Timer	Postavljanje vremenskog perioda do isključenja projektora. Ako isključite projektor, a zatim ga ponovo uključite, funkcija „Sleep Timer“ biće isključena.
Auto Off	Ova funkcija automatski isključuje projektor nakon isteka podešenog vremena ako nema signala.

Postavke menija OPTION

- 1 Pritisnite dugme **Menu** da biste pristupili meniju.
- 2 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do stavke **OPTION**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugmad za navigaciju da biste došli do željene postavke ili opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Kada završite, pritisnite dugme **BACK**.



Dostupne postavke opcija opisane su u nastavku.

Postavka	Opis			
Language	Bira željeni jezik menija.			
Blank Image	Možete izabrati boju pozadine za izabranu funkciju „Blank“.(Pogledajte stranicu20)			
LED Mode	<p>Podešavanje osvetljenosti platna.</p> <p>Opcija LED Mode automatski prelazi u režim „Dimming“ ako koristite prenosnu bateriju.</p> <p>Opcija LED Mode automatski prelazi u režim „Dimming“ ako nema ulaznog signala.</p> <p>Ovoj funkciji takođe možete pristupiti pomoću dugmeta Q.MENU.</p>			
Auto Power	Automatsko uključivanje projektoru kada se umetne utikač ili adapter.			
	Option			
	<table border="1"> <tr> <td>On</td> <td>Kada se poveže utikač jednosmerne struje sa projektorom, projektor se automatski uključuje.</td> </tr> <tr> <td>Off</td> <td>Kada se poveže utikač jednosmerne struje sa projektorom, projektor ulazi u stanje mirovanja.</td> </tr> </table>	On	Kada se poveže utikač jednosmerne struje sa projektorom, projektor se automatski uključuje.	Off
On	Kada se poveže utikač jednosmerne struje sa projektorom, projektor se automatski uključuje.			
Off	Kada se poveže utikač jednosmerne struje sa projektorom, projektor ulazi u stanje mirovanja.			

POVEZIVANJE

Povežite različite spoljne uređaje na priključke projektoru.

Računar / prenosni računar



DVD



VCR



Digitalni uređaj



USB

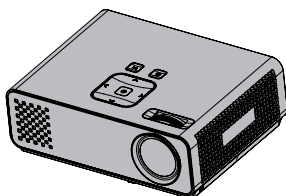


Slušalice



HDMI – Pogledajte stranicu45
 Komponentni – Pogledajte stranicu45
 Kompozitni – Pogledajte stranicu46
 RGB – Pogledajte stranicu46
 Memorija – Pogledajte stranicu21
 Audio – Pogledajte stranicu47

Igračka konzola

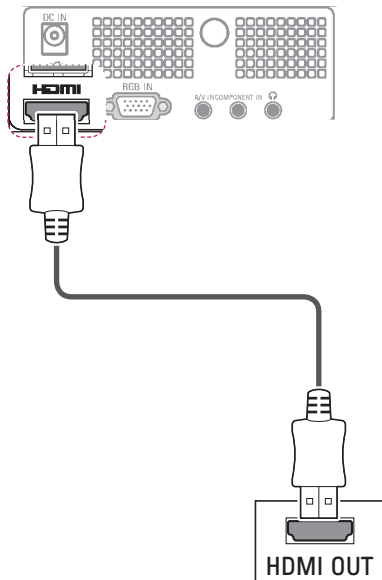


Povezivanje HD risivera, DVD ili VCR plejera

Povežite HD risiver, DVD ili VCR plejer sa projektorom i izaberite odgovarajući ulazni režim.

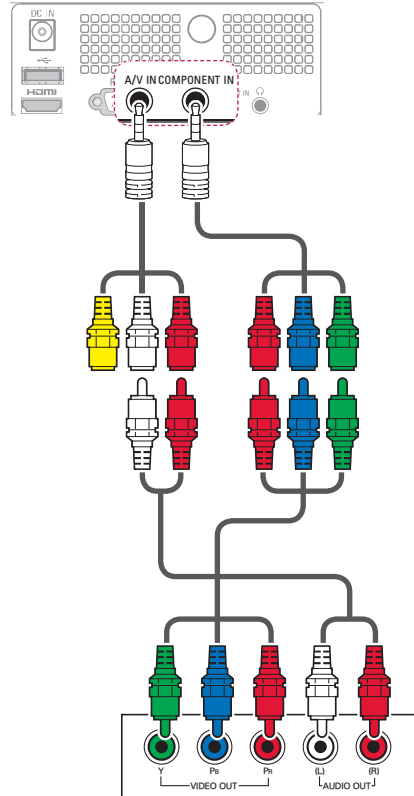
HDMI veza

Prenos digitalnih video i audio signala od spoljnog uređaja do projektor. Povežite spoljni uređaj i projektor pomoću HDMI kabla kao što je prikazano na sledećoj slici.



Komponentna veza

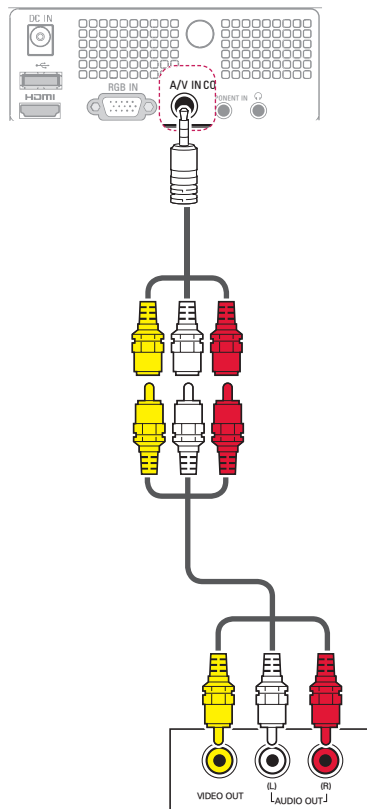
Prenos analognih video i audio signala od spoljnog uređaja do projektor. Povežite spoljni uređaj i projektor pomoću komponentnog kabla kao što je prikazano na sledećoj slici.



Kompozitna veza

Prenos analognih video i audio signala od spoljnog uređaja do projektor.

Povežite spoljni uređaj i projektor pomoću kompozitnog kabla kao što je prikazano na sledećoj slici.

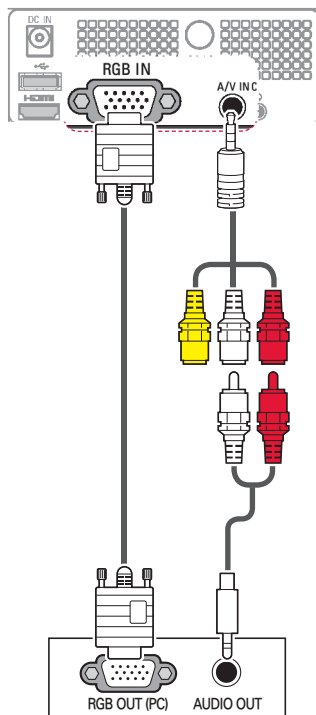


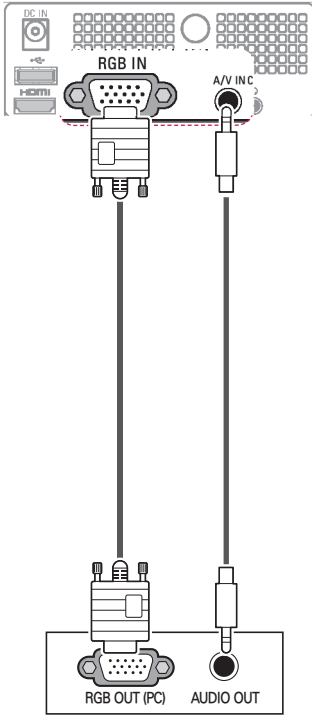
Povezivanje sa računarom

Ovaj projektor podržava funkciju Plug & Play. Računar automatski prepoznaje projektor i nije neophodna instalacija upravljačkog programa.

RGB veza

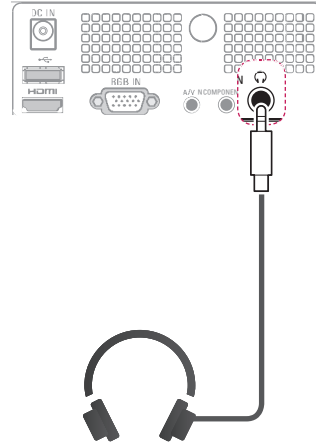
Prenos analognog video-signal sa računara na projektor. Povežite računar sa projektorom pomoću D-sub 15-pin-skog signalnog kabla kao što je prikazano na sledećim slikama. Da biste preneli audio-signal, povežite 3-polni audio-kabl od računara do projektor.





Povezivanje slušalica

Slušajte zvuk preko slušalica.



ODRŽAVANJE

Redovno ažurirajte i čistite projektor kako biste održali najbolje performanse i produžili životni vek proizvoda.

Čišćenje projektor

Čišćenje objektiv

Za blago čišćenje spoljašnjosti uređaja koristite komprimovani vazduh u spreju ili krpu za čišćenje koju ste dobili uz uređaj. Koristite preporučeni komprimovani vazduh u spreju ili sredstvo za čišćenje objektiv. Da biste očistili objektiv, nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na komad vate ili meku krpu, a zatim nanesite sredstvo na objektiv. Vodite računa da tečnost može da proдре kroz objektiv ako direktno prskate na objektiv.

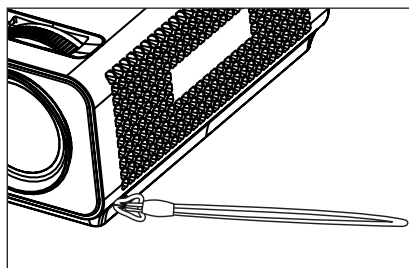
Čišćenje kućišta projektor

Da biste očistili kućište projektor, prvo izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prljavštinu ili prašinu, obrišite kućište krpom za poliranje koju ste dobili uz uređaj. Ako želite da uklonite prašinu ili mrlje sa objektiv, upotrebite krpu za spoljašnjost uređaja koju ste dobili uz uređaj.

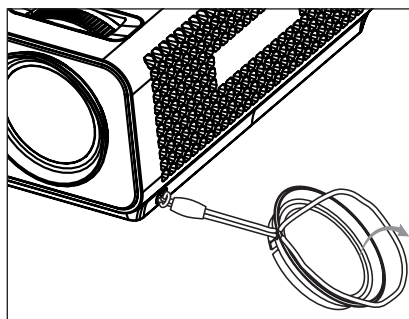
Nemojte koristiti alkohol, benzen, razređivače niti druge hemijske deterđente pošto mogu dovesti do izobličenja ili promene boje kućišta.

Postupak pričvršćivanja poklopc objektiv


- 1 Pripremite poklopac objektiv i traku koji se nalaze u kompletu kao dodatni pribor.
- 2 Umetnite kraj trake u otvor na dnu odeljka objektiv na projektoru.



- 3 Pričvrstite traku u otvoru na projektoru na otvor na poklopcu objektiv, a zatim provucite poklopac objektiv kroz omču na traci.



SPECIFIKACIJE

MODEL	HW300G(HW300G-JE) HW301G(HW301G-JE)	
Rezolucija (u pikselima)	1280 (horizontalno) × 800 (vertikalno)	
Odnos širine i visine	16 : 10 (horizontalno : vertikalno)	
Veličina panela (mm)	11.623	
Razdaljina projekcije (veličina platna)	0,59 m – 3,00 m (50,8 cm – 254,0 cm)	
Pomeranje projektovane slike	100 %	
Domet daljinskog upravljača	6 m	
Podržani video-formati	NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL-60	
Adapter naizmjenične/ jednosmerne struje	19,5 V  , 5,64 A	
Audio-izlaz	1 W + 1 W	
Visina (mm)	54,0 (bez nožica), 57,0 (sa nožicama)	
Širina (mm)	160,0	
Dužina (mm)	119,5	
Težina (g)	780	
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)	
Radni uslovi	Temperatura	
	Tokom rada	0°C – 40°C
	Tokom skladištenja i prenosa	-20°C – 60°C
	Vlažnost (relativna vlažnost)	
	Tokom rada	0 % - 80%
	Kada uređaj ne radi	0 % - 85%

Režim koji podržava RGB-PC

Format	Vertikalna frekvencija (Hz)	Horizontalna frekvencija (kHz)
640X350	70.090	31.468
720X400	70.080	31.469
640X480	59.940	31.469
800X600	60.310	37.879
1024X768	60.000	48.363
1152X864	60.053	54.348
1280X768	59.870	47.776
1280X800	60.000	49.680
1360X768	60.015	47.712
1280X1024	60.020	63.981
1400X1050	59.979	65.317
1680X1050	60.000	65.300

- Ako projektor ne podržava ulazni signal, na platnu će se prikazati poruka „Invalid Format“.
- Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play. (Automatsko prepoznavanje monitora računara)
- Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: sinhronizacija odvojenog tipa.
- Da biste dobili najbolji kvalitet slike, podesite grafičku karticu računara na 1280x800.

LICENCE ZA SOFTVER OTVORENOG KODA

Da biste dobili izvorni kôd pod GPL, LGPL, MPL i drugim licencama za softver otvorenog izvornog koda koje su sadržane u ovom proizvodu, posetite adresu <http://opensource.lge.com>.

Pored izvornog koda, svi navedeni uslovi licence, odricanja od garancije i obaveštenja o autorskim pravima takođe su dostupni za preuzimanje.



Model i serijski broj projektora nalaze se sa zadnje strane ili sa jedne bočne strane projektora. Zabeležite ih u nastavku u slučaju da vam zatreba servisiranje.

MODEL_____

SERIJSKI BROJ_____