



**LG**

Life's Good

DEUTSCH

# BENUTZERHANDBUCH **SIGNAGE-DISPLAY**

Bitte lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie das Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

SIGNAGE-DISPLAYMODELLE  
47WV30

# INHALTSVERZEICHNIS

## 4 MONTAGE UND VORBEREITUNG

- 4 Auspacken
- 5 Teile
- 6 So installieren Sie im Hochformat
- 6 Entfernen der L-Klammern vor der Montage
- 7 Griffe
- 7 - Verschieben des Geräts in vertikaler Richtung
- 7 - Verschieben des Geräts in horizontaler Richtung
- 8 MASSNAHMEN ZUM PANEL-SCHUTZ BEI DER LAGERUNG
- 8 - Richtig
- 8 - Falsch
- 9 Installation an einer Wand
- 9 Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 10 cm zur Wand und 10 cm Abstand an den Seiten, um ausreichend Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Beachten Sie das Handbuch zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung.
- 10 EINRICHTEN EXTERNER GERÄTE
- 10 - IR-EMPFÄNGER
- 11 Anordnen von Displays
- 11 - Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 1
- 12 - Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 2
- 13 - Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 3
- 14 - Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 4
- 15 Einsetzen der Kabelhalter

## 16 FERNBEDIENUNG

- 18 Anzeigen des Gerätenamens eines an einen Eingang angeschlossenen Geräts
- 19 Picture ID

## 20 VERWENDEN DES MONITORS

- 20 Anschluss eines PCs
- 20 - Anschließen des RGB
- 21 - DVI-zu-DVI-Verbindung
- 21 - HDMI-Anschluss
- 22 - Audioverbindung
- 22 - IR-Empfängerverbindung
- 23 Einstellen des Bildschirms
- 23 - Auswahl eines Bildmodus
- 23 - Anpassen der Bildoptionen
- 24 - Anpassen der Optionen für die Verwendung als PC-Bildschirm
- 24 Ändern der Toneinstellung
- 24 - Auswahl eines Audio-Modus
- 25 - Anpassen der Audio-Optionen
- 25 Verwenden von Zusatzoptionen
- 25 - Einstellung des Formats

## 27 UNTERHALTUNG

- 27 - Herstellung der Verbindung mit einem kabelgebundenen Netzwerk
- 28 - Netzwerkstatus
- 29 - Anschließen von USB-Speichergeräten
- 30 - Durchsuchen von Dateien
- 31 - Wiedergabe von Filmen
- 35 - Anzeigen von Fotos
- 37 - Wiedergabe von Musik
- 39 - DivX-Registrierungscode

## 41 ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN

---

- 41 Zugriff auf die Hauptmenüs
- 42 - Einstellungen im Menü BILD
- 44 - Einstellungen im Menü AUDIO
- 45 - Einstellungen im Menü ZEIT
- 46 - Allgemeine Bedienung
- 48 - Einstellungen im Menü NETZWERK

## 49 HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN

---

- 50 Anschluss eines HD-Receivers, DVD-Players oder Videorekorders
  - 50 - HDMI-Anschluss
  - 50 - DVI-zu-HDMI-Verbindung
  - 51 - AV-Verbindung
- 51 Anschließen eines USB-Geräts
- 51 Verbinden mit dem LAN
  - 51 - LAN-Verbindung
- 52 Verketteten von Monitoren
  - 52 - RGB-Kabel
  - 52 - DVI-Kabel

## 53 FEHLERBEHEBUNG

---

- 53 Allgemein

## 55 TECHNISCHE DATEN

---



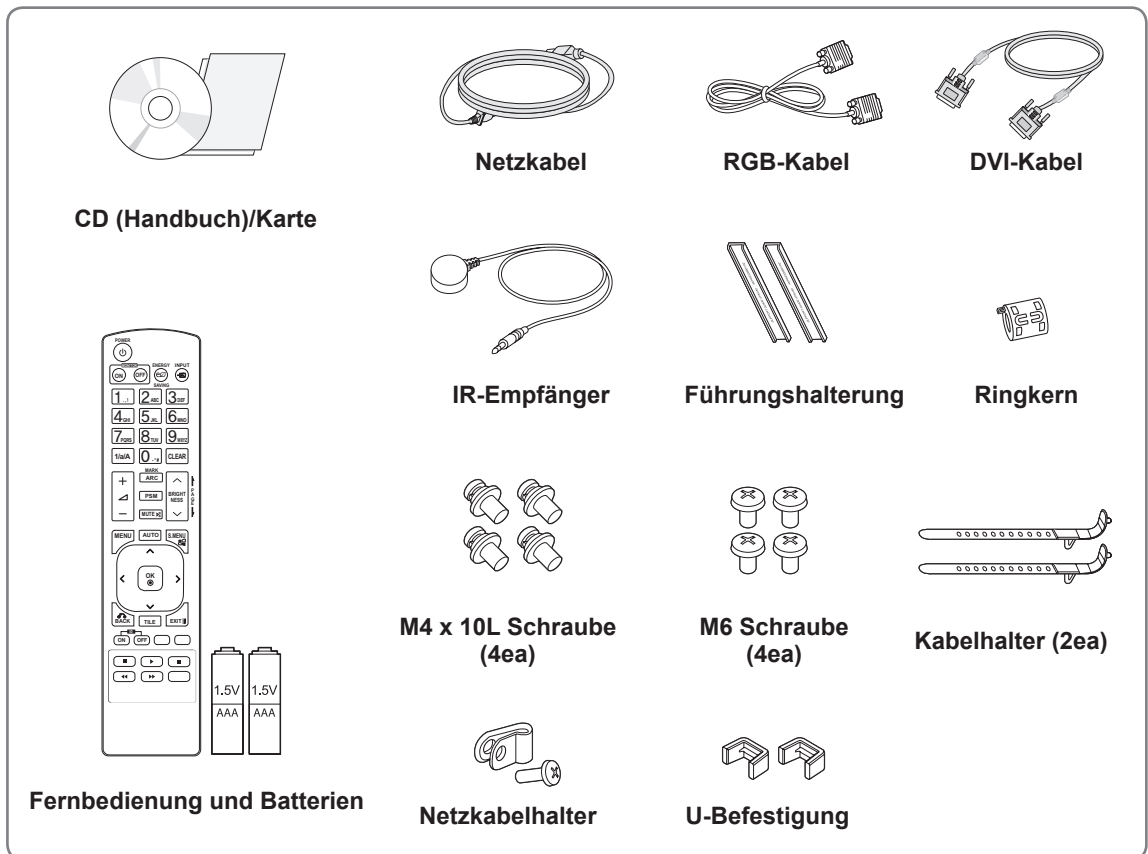
### HINWEIS

- Die folgenden drei Phänomene können aufgrund der Eigenschaften des LCDs mit sehr schmaler Einfassung auftreten. Sie beeinträchtigen nicht die Leistung des Displays.
  1. Die Kanten des Bildschirms werden möglicherweise dunkler, oder Schatten treten auf.
  2. Lichteinfall kann in der seitlichen Ansicht auftreten.
  3. Einige Komponenten wie Plastikhalter und Clips können an den Kanten des Bildschirms sichtbar sein.

# MONTAGE UND VORBEREITUNG

## Auspacken

Prüfen Sie, ob folgende Artikel in der Verpackung enthalten sind. Falls Zubehör fehlt, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Produkt erworben haben. Die Abbildungen im Handbuch unterscheiden sich möglicherweise von Ihrem Produkt und dem Zubehör.



### ! VORSICHT

- Um die Sicherheit und Lebensdauer des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie keine Fälschungen.
- Durch Fälschungen verursachte Beschädigungen sind nicht von der Garantie abgedeckt.

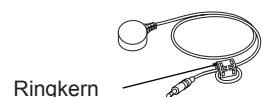
### ! HINWEIS

- Das im Lieferumfang enthaltene Zubehör ist modellabhängig.
- Änderungen an den Produktspezifikationen oder am Inhalt dieses Handbuchs sind im Zuge von Aktualisierungen der Produktfunktionen vorbehalten.

#### • Verwenden eines Ringkerns

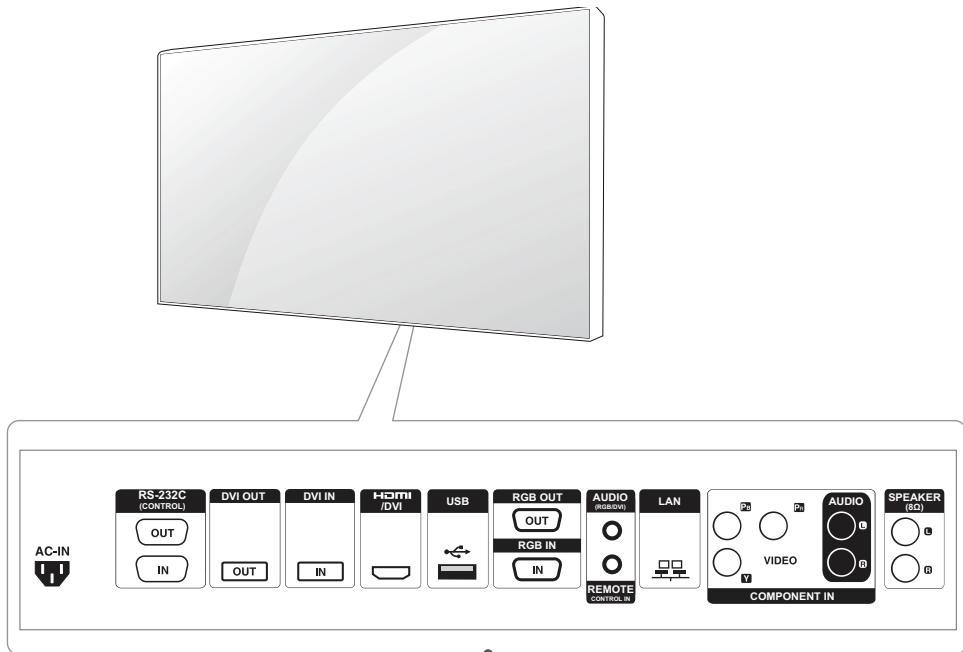
Durch einen Ringkern werden die von einem IR-Empfänger abgegebenen elektromagnetischen Wellen reduziert.

Bilden Sie vor Verwendung mit dem Kabel eine Schleife durch den Ringkern wie in der Abbildung.



Ringkern

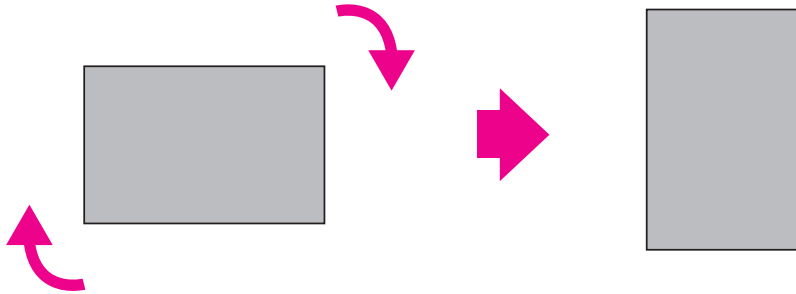
# Teile



— Anschlussfeld (Siehe S.50 bis S.51)

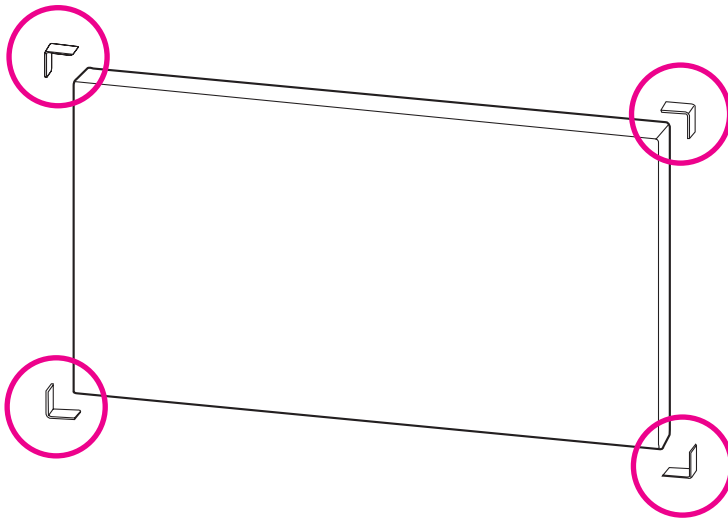
## So installieren Sie im Hochformat

Zum Installieren im Hochformat drehen Sie das Gerät im Uhrzeigersinn.



## Entfernen der L-Klammern vor der Montage

Entfernen Sie vor der Montage die L-Klammern von den Ecken des Monitors.



### HINWEIS

Bewahren Sie die L-Klammern für einen späteren Transport des Monitors auf.

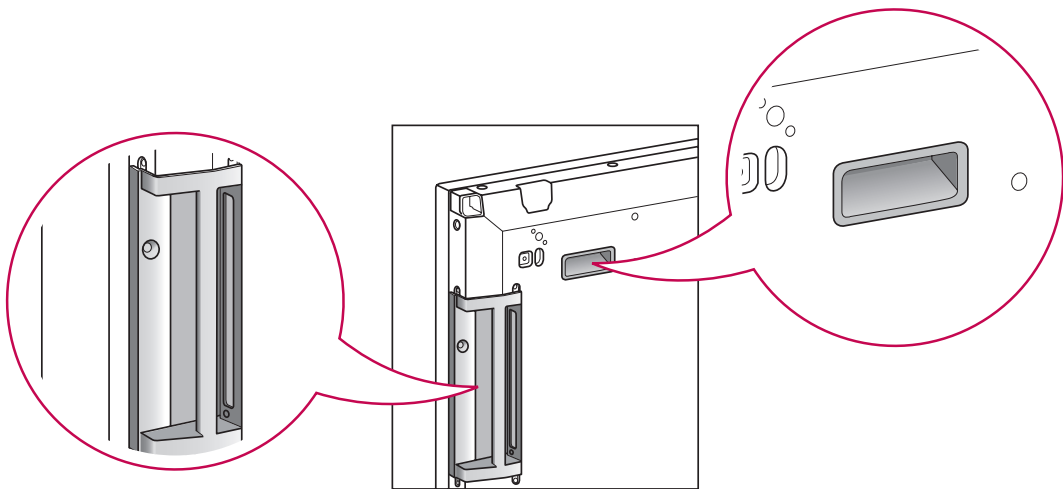
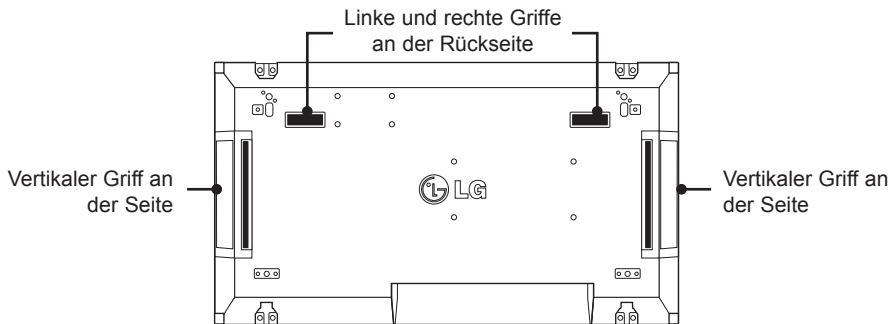
## Griffe

### Verschieben des Geräts in vertikaler Richtung

Halten Sie das Gerät an den vertikalen Griffen an der linken und rechten Seite oder den Griffen links und rechts an der Rückseite des Displays.

### Verschieben des Geräts in horizontaler Richtung

Richten Sie den Bildschirm nach unten, und halten Sie das Gerät an den vertikalen Griffen an der linken und rechten Seite.

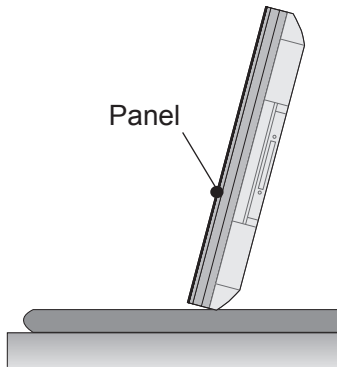


#### **VORSICHT**

- Vermeiden Sie beim Umgang mit dem Monitor direkte Berührungen mit dem Bildschirm und harte Stöße.
- An den scharfkantigen Ecken der Monitor-Vorderseite besteht Verletzungsgefahr. Tragen Sie den Monitor deshalb nur an den Griffen.

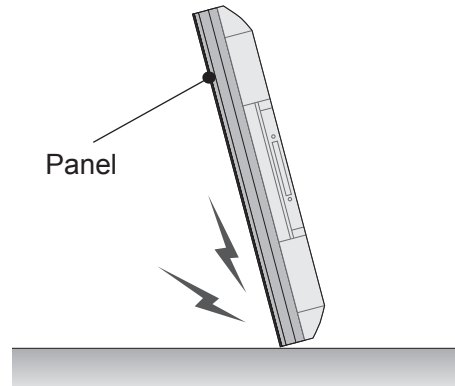
## MASSNAHMEN ZUM PANEL-SCHUTZ BEI DER LAGERUNG

### Richtig

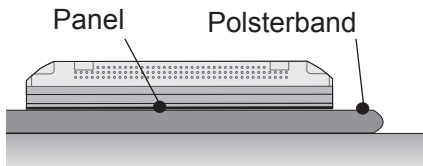


Wenn das Produkt aufrecht gelagert werden soll, halten Sie es an beiden Seiten fest, und kippen Sie es vorsichtig nach hinten, sodass das Panel nicht den Boden berührt.

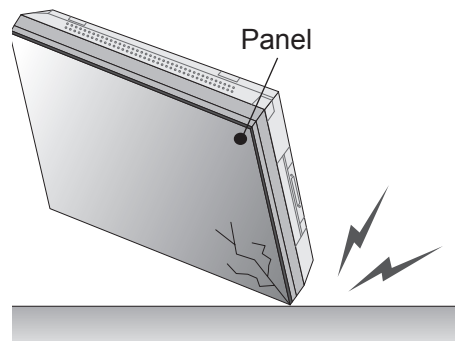
### Falsch



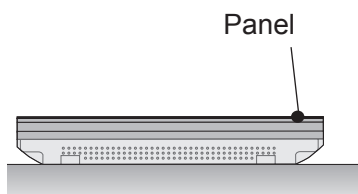
Wird das Produkt über die Panel-Seite gekippt, kann der untere Rand des Panels beschädigt werden.



Wenn das Produkt liegend gelagert werden soll, legen Sie es mit der Panel-Seite nach unten auf eine weiche Unterlage, die auf einer ebenen Fläche aufliegt.



Wird das Produkt über eine seiner Kanten gekippt, kann diese dabei beschädigt werden.

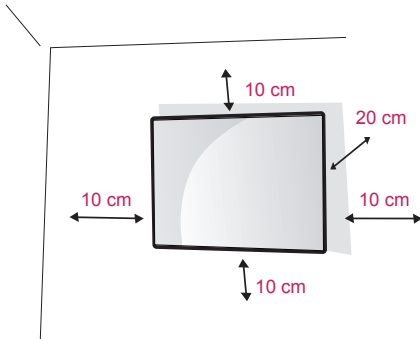


Wenn keine weiche Unterlage zur Hand ist, legen Sie den Monitor vorsichtig mit dem Bildschirm nach oben oder unten auf den Boden. Achten Sie darauf, dass dieser sauber ist. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände auf das Panel fallen.



## Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 10 cm zur Wand und 10 cm Abstand an den Seiten, um ausreichend Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Beachten Sie das Handbuch zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung.



Wenn Sie den Monitor an der Wand montieren (optional), befestigen Sie die Wandhalterung an der Rückseite des Monitors.

Wenn Sie den Monitor mit der optionalen Wandhalterung montieren wollen, befestigen Sie diese sorgfältig, um ein Herunterfallen zu vermeiden. Verwenden Sie eine Wandmontageplatte und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Verwenden Sie eine Wandmontageplatte und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.

### ! HINWEIS



Montieren Sie den Monitor nur an Stellen mit ausreichender Belüftung, also weder in einem Regal oder Schrank noch auf Teppichen oder sonstigen weichen Unterlagen. Wenn nur eine Wandmontage des Monitors möglich ist, achten Sie darauf, dass für eine ausreichende Belüftung gesorgt ist.  
- Andernfalls kann es aufgrund erhöhter Innentemperatur zu einem Brand kommen.

### ! VORSICHT

- Trennen Sie erst das Netzkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder installieren. Ansonsten besteht Stromschlaggefahr.
- Wenn Sie den Monitor an einer Decke oder Wandschräge montieren, kann er herunterfallen und zu schweren Verletzungen führen. Verwenden Sie eine autorisierte Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Ziehen Sie die Schrauben nicht zu fest an, da dies Beschädigungen am Monitor hervorrufen und zum Erlöschen Ihrer Garantie führen könnte.
- Verwenden Sie die Schrauben und Wandhalterungen, die der VESA-Norm entsprechen. Schäden oder Verletzungen, die durch unsachgemäße Nutzung oder die Verwendung von ungeeignetem Zubehör verursacht werden, fallen nicht unter die Garantie.

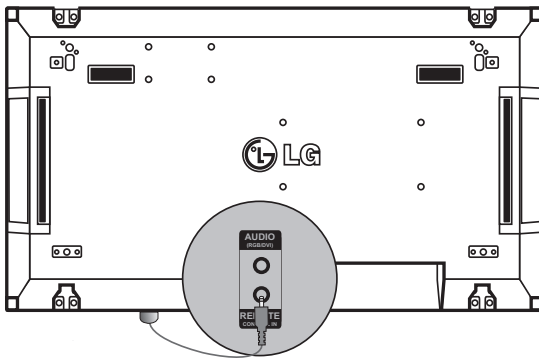
### ! HINWEIS

- Verwenden Sie die Schrauben, die unter den Spezifikationen der VESA-Norm aufgeführt sind.
- Der Wandmontagesatz beinhaltet eine Installationsanleitung und die notwendigen Teile.
- Die Wandhalterung ist optional. Zusätzliches Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Die Schraubenlänge hängt von der Wandbefestigung ab. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen können Sie den im Lieferumfang der Wandbefestigung enthaltenen Anweisungen entnehmen.

## EINRICHTEN EXTERNER GERÄTE

### IR-EMPFÄNGER

Hierdurch kann ein Fernbedienungssensor an der von Ihnen gewünschten Stelle platziert werden. Diese Anzeige kann wiederum andere Anzeigen über ein RS-232-Kabel steuern. Weitere Informationen hierzu finden Sie auf Seite 19.



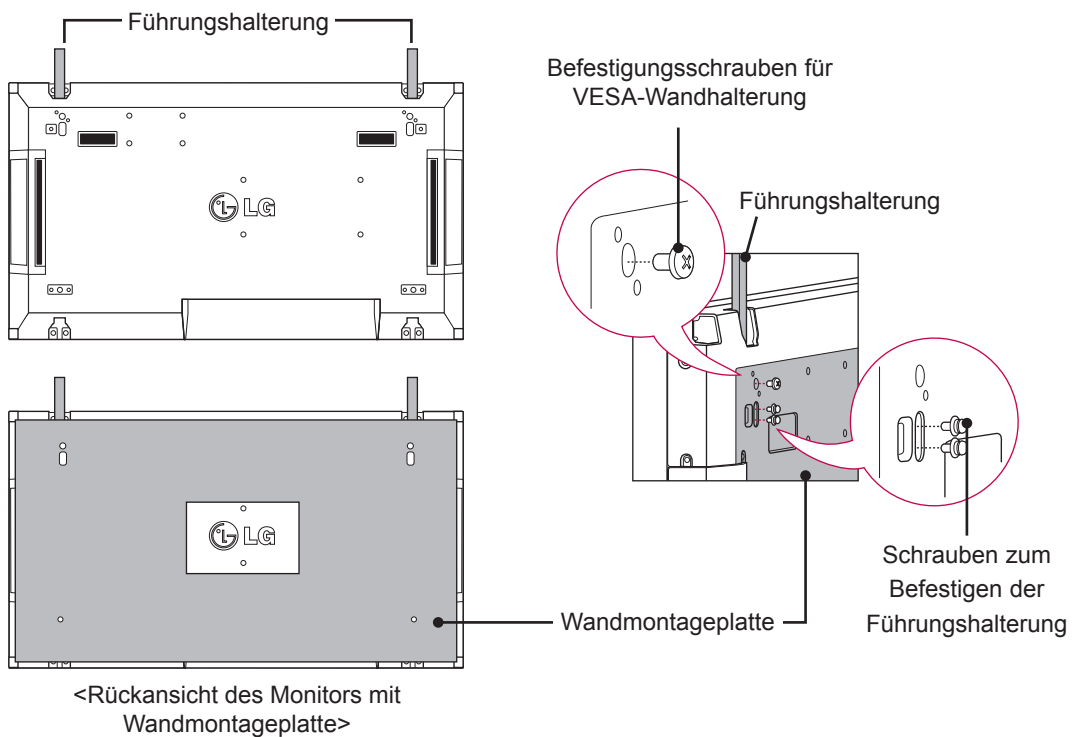
## Anordnen von Displays

### Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 1

#### \* Beispiel für die Tile-Anordnung 2 x 2

\* Die in diesem Beispiel genannten Zahlen (1, 2, 3, 4) sollen das Installationsverfahren leicht verständlich veranschaulichen. Diese Zahlen stehen in keinem Zusammenhang mit der Set ID, die bei der Fernbedienung zum Einsatz kommt.

Setzen Sie die Führungshalterung mithilfe der Schrauben in die Vertiefungen für die Halterung ein, und montieren Sie den Monitor an der Wandmontageplatte oder der Wand.



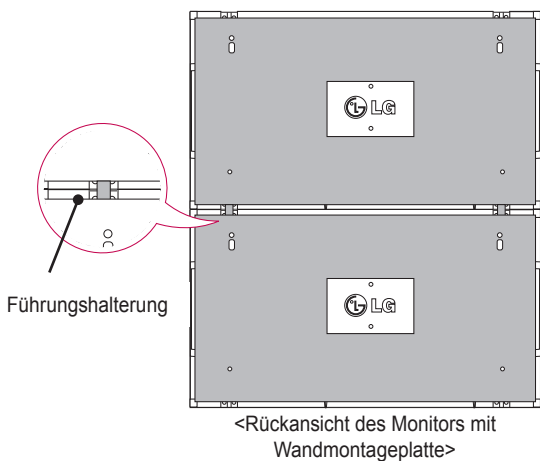
\* Die Wandmontageplatte ist in der Abbildung grau schattiert dargestellt, damit sie besser zu erkennen ist.

## Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 2

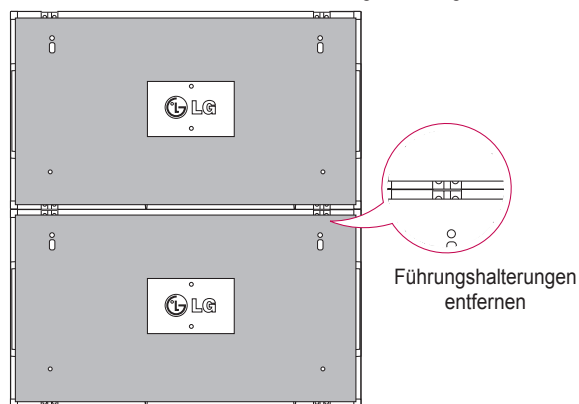
Verbinden Sie Monitor 2 mit Monitor 1 mithilfe der Führungshalterungen an der Oberseite von Monitor 1, und montieren Sie die beiden Monitore an der Wandmontageplatte oder der Wand.

Entfernen Sie die Führungshalterungen nach dem Montieren der Monitore.

<Die Monitore sind durch die Führungshalterungen verbunden>



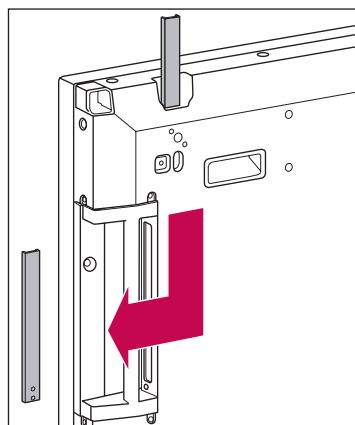
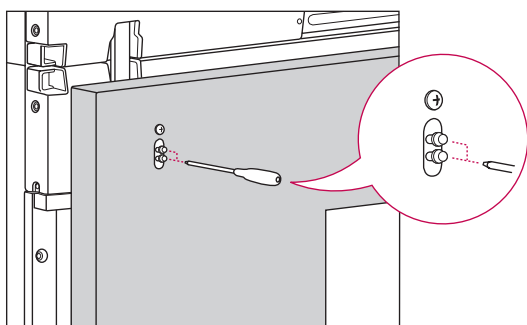
<Die Monitore nach Entfernen der Führungshalterungen>



### Entfernen der Führungshalterungen

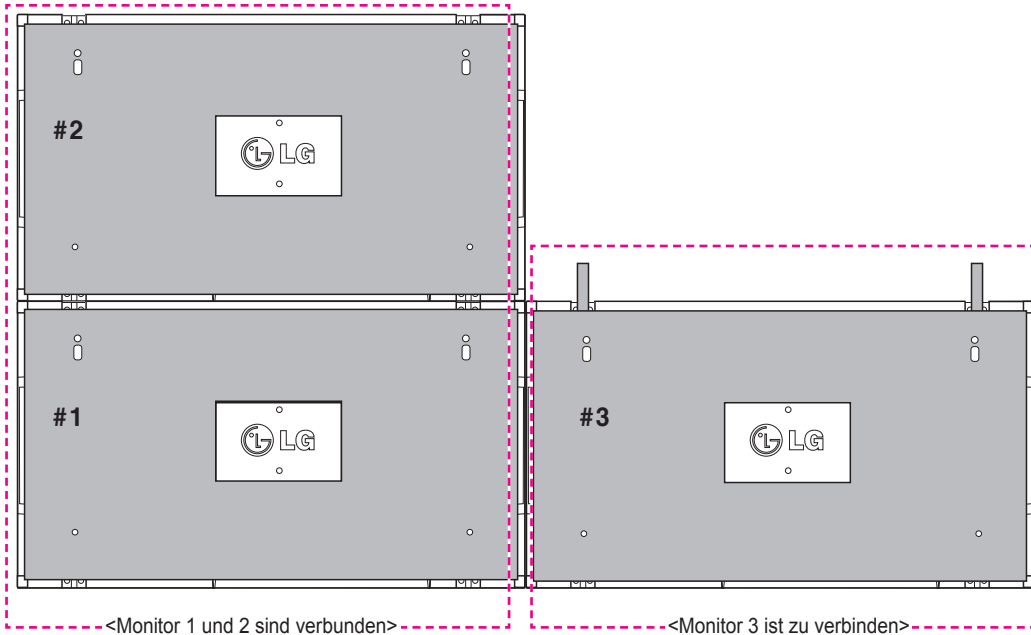
- \* Lösen Sie die Schrauben der Führungshalterung an der Rückseite des Monitors, und entfernen Sie die Führungshalterungen.
- \* Nachdem die Schrauben entfernt wurden, fallen die Führungshalterungen ab. Entfernen Sie sie durch die Lücke an den Seiten des Monitors.
- \* Dies ist nur möglich, wenn zwischen dem Monitor und der Wandmontageplatte oder der Wand ausreichend Platz zum Lösen der Schrauben ist. (Überprüfen Sie, ob ausreichend Platz zum Entfernen der Schrauben vorhanden ist, bevor Sie die Führungshalterungen befestigen.)

<Entfernen der Führungshalterung durch die seitliche Lücke>



## Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 3

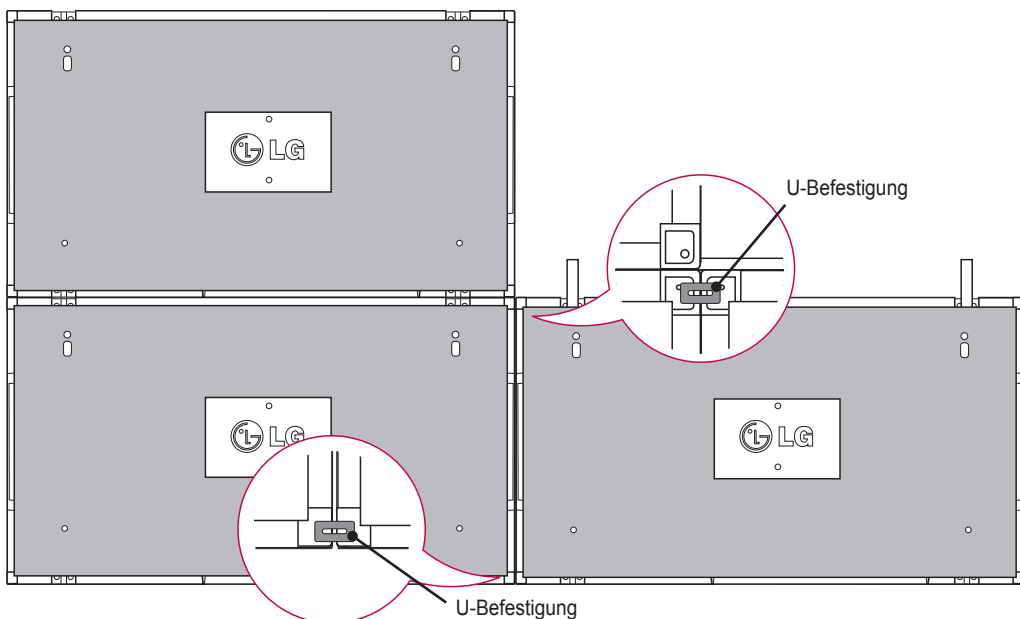
Befestigen Sie die Führungshalterungen an Monitor 3 gemäß den oben aufgeführten Schritten, und montieren Sie den Monitor an der Wandmontageplatte oder der Wand.



Minimieren Sie den Abstand zwischen den Seiten der Monitore mithilfe der U-Befestigung.

Wenn die Monitore mit minimalem Abstand zueinander verbunden sind, montieren Sie sie fest an der Wandmontageplatte oder der Wand.

Wenn die Monitore fest an der Wand montiert sind, entfernen Sie die U-Befestigung.



## Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 4

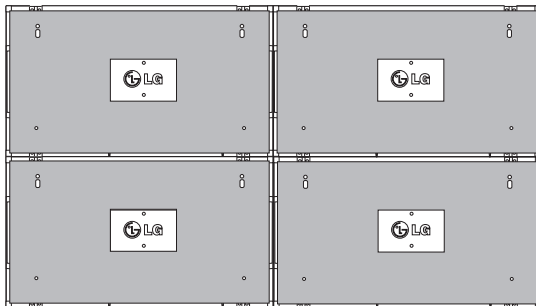
Montieren Sie Monitor 4 lose an der Wandmontageplatte oder der Wand, und minimieren Sie den Abstand zwischen den Monitoren mithilfe der U-Befestigung.

Wenn Monitor 4 fest an der Wand montiert ist, entfernen Sie die U-Befestigungen.

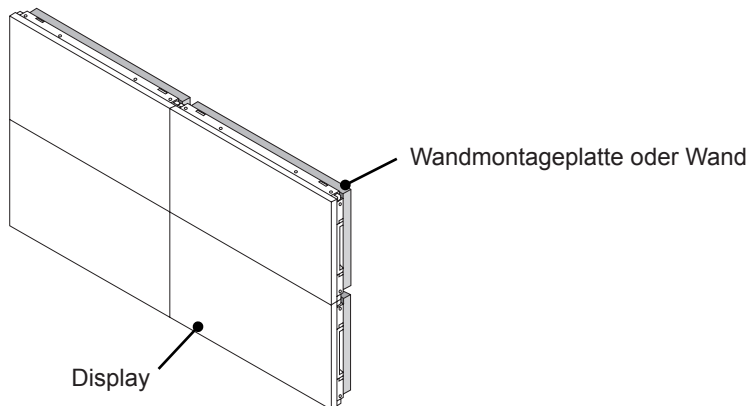
Entfernen Sie die Führungshalterungen. Siehe <Verbinden von Monitoren – Installation von Monitor 2, 3>.

Nun sind die Monitore in der Tile-Anordnung 2 x 2 montiert.

Die Tile-Anordnung kann auch in verschiedenen anderen Kombinationen erfolgen, z. B. 3 x 3.



Monitor 4 ist mit den anderen Monitoren verbunden (Anordnung 2 x 2)

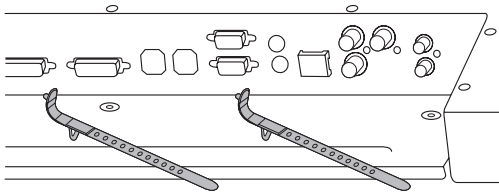


### ! HINWEIS

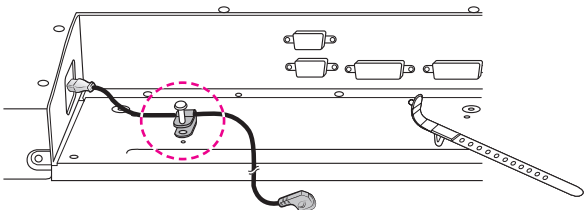
- Die Führungshalterungen für die Tile-Anordnung sollten lediglich zum Verbinden der Monitore verwendet und danach entfernt werden.
- Die Führungshalterungen dienen lediglich als Hilfsmittel bei der Tile-Anordnung der Monitore. Die Last der einzelnen Monitore sollte von der Wandmontageplatte oder der Wand durch eine VESA-Wandmontage (800 x 400) gehalten werden.
- (Jeder einzelne Monitor muss fest an der Wandmontageplatte oder der Wand montiert werden.)
- Die Führungshalterungen müssen nach dem Verbinden der Monitore entfernt werden. Wenn die Monitore verbunden werden, ohne dass die Führungshalterungen entfernt werden, ist aufgrund des Monitorgewichts besondere Vorsicht zur Vermeidung von Schäden erforderlich.
- Auch die U-Befestigungen sollten nach der Montage des Monitors an der Wandmontageplatte oder der Wand entfernt werden.
- Sie können den Monitor auch ohne Führungshalterungen oder U-Befestigung montieren. Die Leistung des Geräts wird hierdurch nicht beeinträchtigt.

## Einsetzen der Kabelhalter

Setzen Sie zwei Kabelhalter entsprechend der Abbildung in die Öffnungen am unteren Rand der Monitorrückseite ein, um die Kabelbündel entsprechend zu führen.



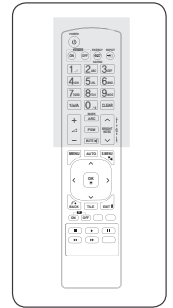
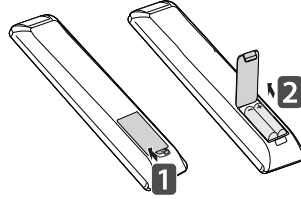
Schrauben Sie wie in der Abbildung den Netzkabelhalter in die Öffnung am unteren Rand der Rückseite des Monitors, um die Netzkabel zusammenzuhalten. (Die Netzkabel werden im Halter platziert.)



# FERNBEDIENUNG

Die Beschreibungen in diesem Handbuch basieren auf den Tasten der Fernbedienung. Lesen Sie dieses Handbuch bitte aufmerksam durch, und verwenden Sie den Monitor bestimmungsgemäß.

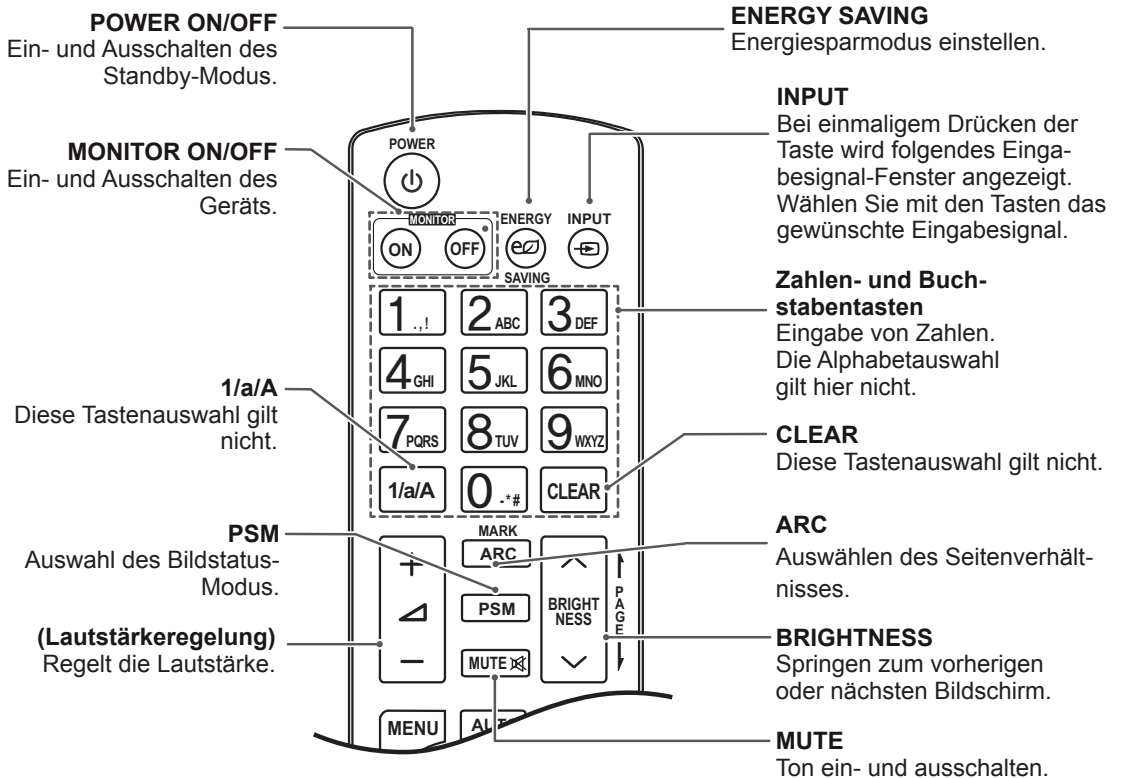
Um die Batterien zu wechseln, öffnen Sie das Batteriefach, wechseln Sie die Batterien (1,5 V-AAA), legen Sie die ⊕ und ⊖-Pole entsprechend der Kennzeichnung im Fach ein, und schließen Sie das Batteriefach. Gehen Sie zum Herausnehmen der Batterien in umgekehrter Reihenfolge vor.



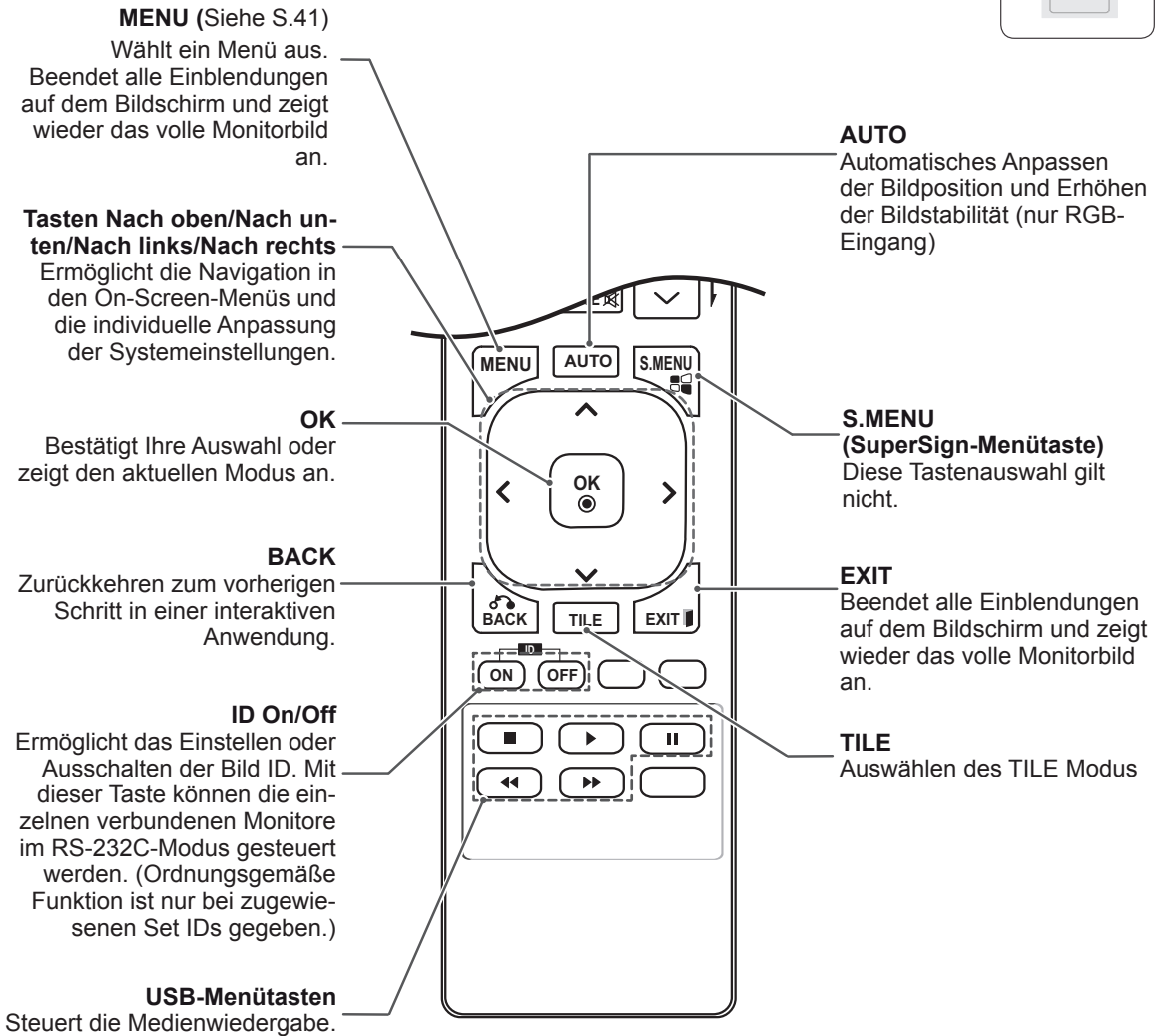
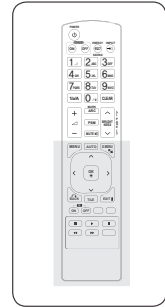
## VORSICHT

- Verwenden Sie niemals alte zusammen mit neuen Batterien, da dies Schäden an der Fernbedienung hervorrufen kann.

Stellen Sie sicher, dass die Fernbedienung auf den Sensor am Monitor gerichtet ist.



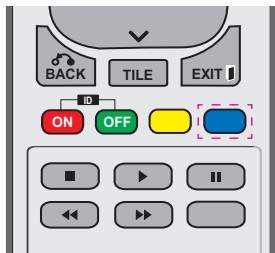




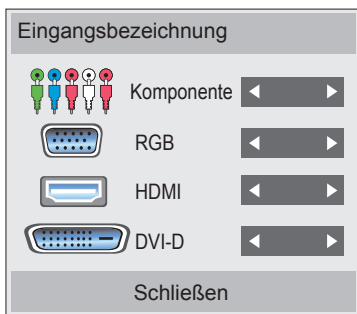
## Anzeigen des Gerätenamens eines an einen Eingang angeschlossenen Geräts

Zeigen Sie an, welches Gerät an welchen externen Eingang angeschlossen ist.

- 1 Zeigen Sie die Eingangsliste an, und drücken Sie die blaue Taste auf Ihrer Fernbedienung (Taste für die Eingangsbezeichnung).



- 2 Sie können allen Eingängen, außer den USB-Eingängen, Eingangsbezeichnungen zuweisen.



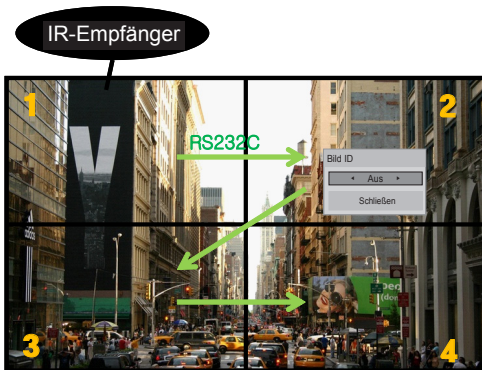
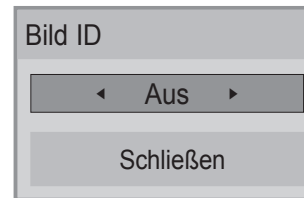
### ! HINWEIS

- Unterstützte externe Eingänge: Komponente, RGB, HDMI und DVI-D
- Verfügbare Eingangsbezeichnungen: VCR, DVD, Set-Top Box, Satellit, Spiel, PC, Blu-ray und HD-DVD
- Die Eingangsbezeichnungen werden im Menü für Eingangsbezeichnungen angezeigt, oder in der oberen, linken Bildschirmecke, wenn Sie den Eingang wechseln.
- Bei DTV/PC-kompatiblen Eingangssignalen (z. B. 1080p, 60 Hz) ändern sich die Bildeinstellungen automatisch je nach Eingangsbezeichnung. Die Option „Just Scan“ ist dann auszuwählen, wenn ein PC als externes Gerät angeschlossen ist.

## Picture ID

Mit der Bild ID können Sie die Einstellungen eines bestimmten Geräts (Bildschirms) ändern, indem Sie einen einzelnen IR-Empfänger für Multi-Vision verwenden. Das Gerät, das das IR-Signal empfängt, gibt die Daten über den RS232-Anschluss an die anderen Geräte weiter. Jedes Gerät wird durch seine Set ID identifiziert. Beachten Sie beim Zuweisen der Bild ID per Fernbedienung, dass nur Bildschirme mit derselben Bild ID und Set ID über die Fernbedienung bedient werden können.

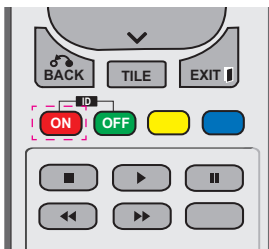
- 2 Wenn Sie die linke oder rechte Pfeiltaste drücken oder wiederholt die Ein-Taste betätigen, wechselt die Bild ID zwischen Aus und 0 - 4. Wählen Sie die gewünschte ID aus.



2 x 2 Multi-Vision (Gesamtanzahl Set IDs: 4)  
Die Set IDs werden wie in der Abbildung zugewiesen.

- Wenn Sie die Set ID jedem Gerät mit Multi-Vision zuweisen und anschließend die Bild ID über die rote Taste auf Ihrer Fernbedienung auswählen, wird dieser Tastenbefehl für das Gerät mit derselben Set ID und Bild ID angezeigt. Ein Gerät mit anderen Set IDs und Bild IDs kann nicht über IR-Signale bedient werden.
- Weitere Informationen zum Zuweisen der Set ID finden Sie auf Seite 46 im Abschnitt „Assigning Set ID to Product (Zuweisen einer Set ID zu einem Produkt)“.

- 1 Zum Zuweisen der Bild ID drücken Sie die rote Ein-Taste auf Ihrer Fernbedienung.



### ! HINWEIS

- Wenn z. B. die Bild ID auf 2 gesetzt wurde, kann der obere, linke Bildschirm (Set ID: 2) über IR-Signale bedient werden.
- Sie können die Einstellungen für die Menüs BILD, AUDIO, ZEIT, NETZWERK und Meine Medien oder die Schnell Tasten auf der Fernbedienung für jedes Gerät verändern.
- Wenn Sie die grüne Aus-Taste für die Bild IDs drücken, werden die Bild IDs für alle Geräte deaktiviert. Wenn Sie dann eine beliebige Taste auf der Fernbedienung drücken, nehmen alle Geräte den Betrieb wieder auf.
- Die Bild-ID wird deaktiviert, wenn Sie das Menü MEINE MEDIEN verwenden.

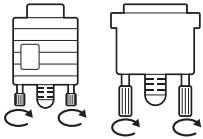
# VERWENDEN DES MONITORS

## Anschluss eines PCs

### ! HINWEIS

- Für optimale Bildqualität wird empfohlen, den HDMI-Anschluss des Monitors zu verwenden.

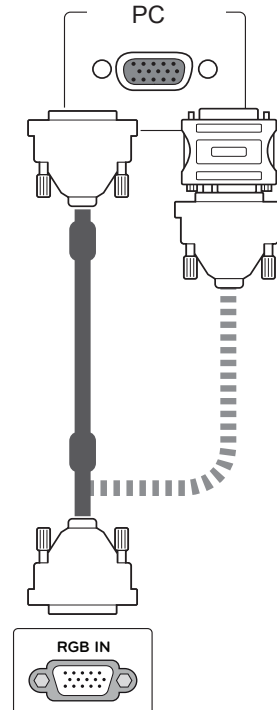
### ! VORSICHT



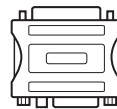
- Schließen Sie das Eingangskabel an, und sichern Sie es, indem Sie die Schrauben im Uhrzeigersinn festziehen.

## Anschließen des RGB

Überträgt das analoge Videosignal von Ihrem PC an den Monitor. Verbinden Sie den PC und den Monitor wie in der folgenden Abbildung mithilfe des 15-poligen D-Sub-Kabels.



### ! HINWEIS



- Bei Apple-Computern ist möglicherweise ein Adapter erforderlich, um diesen Monitor zu verbinden. Wenn Sie weitere Informationen benötigen, rufen Sie bei Apple an, oder besuchen Sie die Apple-Website.

### ! VORSICHT

- Drücken Sie nicht über einen längeren Zeitraum mit dem Finger auf den Bildschirm, da dies zu temporären Verzerrungen führen kann.
- Um ein Einbrennen zu vermeiden, lassen Sie nicht über einen längeren Zeitraum stehende Bilder auf dem Bildschirm anzeigen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen Bildschirmschoner.

## DVI-zu-DVI-Verbindung

Überträgt das digitale Videosignal von Ihrem PC an den Monitor. Verbinden Sie den PC und den Monitor wie in der Abbildung mithilfe des DVI-zu-DVI-Kabels.

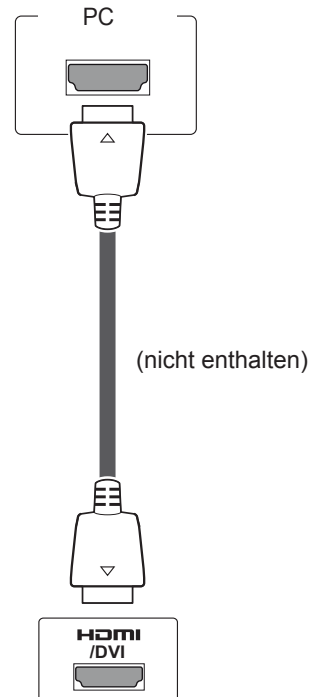


### ! HINWEIS

- Wenn Sie keinen optionalen externen Lautsprecher verwenden, schließen Sie den PC mit dem Audiokabel an den Monitor an.
- Zur Einhaltung der geltenden Normen verwenden Sie für das Produkt ein geschirmtes Signalschnittstellenkabel, z. B. ein 15-Pin-D-Sub-Kabel und ein DVI- bis HDMI-Kabel mit Ferritkern.
- Um den HDMI-PC-Modus zu verwenden, müssen Sie die Eingangsbezeichnung auf PC-Modus einstellen.

## HDMI-Anschluss

Überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor. Verbinden Sie den PC, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des HDMI-Kabels mit dem Monitor. Wenn Sie den Computer-Eingang mit HDMI verwenden, müssen Sie die Bezeichnung dieses HDMI-Eingangs auf PC stellen.

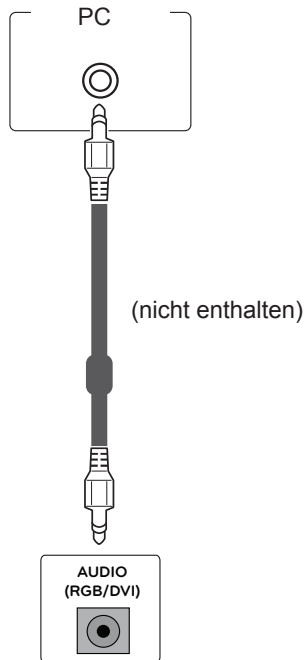


### ! HINWEIS

- Verwenden Sie ein High-Speed-HDMI™-Kabel.
- Wenn Sie den Ton nicht im HDMI-Modus hören, prüfen Sie die PC-Umgebung.
- Um den HDMI-PC-Modus zu verwenden, müssen Sie die Eingangsbezeichnung auf PC-Modus einstellen.

## Audioverbindung

Überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor. Verbinden Sie den PC, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des Audiokabels mit dem Monitor. Um den PC über eine Audioverbindung mit dem Monitor zu verbinden, sollte die Eingangsbezeichnung auf PC gesetzt werden.



## IR-Empfängerverbindung

Ermöglicht die Verwendung einer kabelgebundenen Fernbedienung oder einer IR-Empfängererweiterung.



## Einstellen des Bildschirms

### Auswahl eines Bildmodus

Anzeige von Bildern mit optimalen Einstellungen durch Wahl eines der voreingestellten Bildmodi.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **BILD** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Bildmodus** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Bildmodus zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

Modus	Beschreibung
<b>Lebhaft</b>	Optimiert <b>Kontrast, Helligkeit, Farbe</b> und <b>Schärfe</b> , um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.
<b>Standard</b>	Passt das Bild an eine normale Umgebung an.
<b>Kino</b>	Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.
<b>Sport</b>	Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.
<b>Spiel</b>	Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen wie bei Computer- oder Konsolenspielen.

- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

### Anpassen der Bildoptionen

Anpassen der einfachen und erweiterten Optionen jedes Bildmodus für optimale Darstellung.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **BILD** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Bildmodus** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Bildmodus zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 5 Wählen Sie die folgenden Optionen, stellen Sie diese ein, und drücken Sie **OK**.

Option	Beschreibung
<b>Beleuchtung.</b>	Passt die Bildschirmhelligkeit durch Steuerung der LCD-Beleuchtung an. Wenn Sie die Helligkeit verringern, wird der Bildschirm dunkler, und der Stromverbrauch reduziert sich ohne Verlust des Videosignals.
<b>Kontrast</b>	Erhöht oder verringert den Verlauf des Videosignals. Stellen Sie den <b>Kontrast</b> ein, wenn es zu einer Sättigung der hellen Bildanteile kommt.
<b>Helligkeit</b>	Zur Einstellung des Signalgrundpegels des Bilds. Stellen Sie die <b>Helligkeit</b> ein, wenn es zu einer Sättigung der dunklen Bildanteile kommt.
<b>Schärfe</b>	Zur Einstellung der Kantenschärfe an den Übergängen zwischen hellen und dunklen Bereichen des Bilds. Je niedriger der eingestellte Wert, desto weicher erscheint das Bild.
<b>Farbe</b>	Zur Anpassung der Intensität aller <b>Farben</b> .
<b>Tint</b>	Zur Anpassung der Balance zwischen den Farben <b>rot</b> und <b>grün</b> .
<b>Farbtemp.</b>	Die Einstellung „warm“ verstärkt wärmere Farben wie Rottöne, die Einstellung „kühl“ lässt das Bild bläulich erscheinen.

<b>Erweiterte Steuerung</b>	Zur Anpassung der erweiterten Optionen. Siehe weitere Informationen zu erweiterten Optionen Siehe S.43.
<b>Bild zurücksetzen</b>	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

- 6 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

## Anpassen der Optionen für die Verwendung als PC-Bildschirm

Anpassen der Optionen jedes Bildmodus für optimale Darstellung.

- Diese Funktion ist im Modus RGB[PC] verfügbar.
- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
  - 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **BILD** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
  - 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Anzeige** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
  - 4 Wählen Sie die folgenden Optionen, stellen Sie diese ein, und drücken Sie **OK**.

Option	Beschreibung
<b>Auflösung</b>	Wahl der richtigen <b>Auflösung</b> .
<b>Auto Konfig.</b>	Automatische Einstellung von <b>Position</b> , <b>Größe</b> und <b>Taktrate</b> des Bildschirms. Während der Konfiguration flimmert das angezeigte Bild möglicherweise einige Sekunden lang.
<b>Position/ Größe/Taktrate</b>	Anpassung der Optionen nach der automatischen Konfiguration bei unklarem Bild, insbesondere bei zitternden Zeichen.
<b>Grundeinstellung</b>	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

## Ändern der Toneinstellung

### Auswahl eines Audio-Modus

Tonwiedergabe mit optimalen Einstellungen durch Wahl eines voreingestellten Audio-Modus.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **AUDIO** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu Audio-Modus zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Audio-Modus zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

Modus	Beschreibung
<b>Standard</b>	Wählen Sie diesen Modus aus, wenn Sie eine standardmäßige Tonqualität wünschen.
<b>Musik</b>	Wählen Sie diesen Modus aus, wenn Sie Musik hören möchten.
<b>Kino</b>	Wählen Sie diesen Modus aus, wenn Sie Spielfilme ansehen.
<b>Sport</b>	Wählen Sie diesen Modus aus, wenn Sie ein Sportereignis ansehen.
<b>Spiel</b>	Wählen Sie diesen Modus aus, wenn Sie Videospiele spielen.

- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



## Anpassen der Audio-Optionen

Anpassen der Optionen jedes Audio-Modus für optimale Tonqualität.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **AUDIO** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Audio-Modus** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Audio-Modus zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 5 Wählen Sie die folgenden Optionen, stellen Sie diese ein, und drücken Sie **OK**.

Option	Beschreibung
<b>Infinite Sound</b>	Die Infinity Sound-Option von LG bietet 5.1-Kanal-Stereo-Sound mit zwei Lautsprechern.
<b>Höhen</b>	Steuert die dominierenden Töne in der Tonausgabe. Wenn Sie die Höhen aufdrehen, erhöht sich der höhere Frequenzbereich der Tonausgabe.
<b>Bässe</b>	Steuert die sanfteren Töne in der Tonausgabe. Wenn Sie die Bässe aufdrehen, erhöht sich der niedrigere Frequenzbereich der Tonausgabe.
<b>Grundeinstellung</b>	Setzt den Audio-Modus auf die Standardeinstellung zurück.

- 6 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

## Verwenden von Zusatzoptionen

### Einstellung des Formats

Ändern der Bildgröße, um das Bild in einer optimalen Größe anzuzeigen, durch Drücken von **ARC** während des Fernsehens.



#### VORSICHT

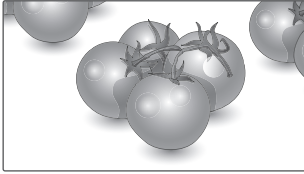
- Wenn auf dem Bildschirm über einen längeren Zeitraum ein stehendes Bild angezeigt wird, brennt sich dieses ein und führt zu einer dauerhaften Veränderung des Bildschirms. Dieses „Einbrennen“ wird nicht durch die Garantie abgedeckt.
- Wird das Format über einen längeren Zeitraum auf 4:3 eingestellt, kann es in dem Letterbox-Bereich des Bildschirms zum Einbrennen kommen.



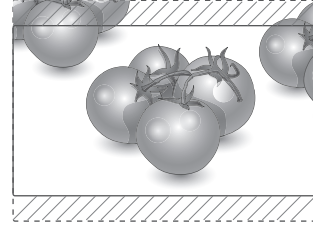
#### HINWEIS

Sie können die Bildgröße auch über die Hauptmenüs ändern.

- **16:9:** Mit folgender Auswahl haben Sie die Möglichkeit, das Bild horizontal in linearer Proportion anzupassen, damit es den gesamten Bildschirm ausfüllt (nützlich beim Betrachten von DVDs im Format 4:3).



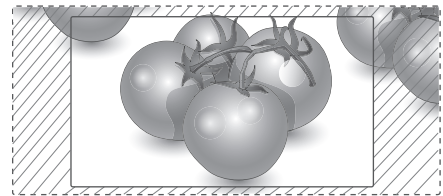
- **Zoom:** Mit folgender Auswahl haben Sie die Möglichkeit, ein Bild ohne Veränderungen anzusehen, wobei das Bild den gesamten Bildschirm füllt. Jedoch wird das Bild oben und unten abgeschnitten.



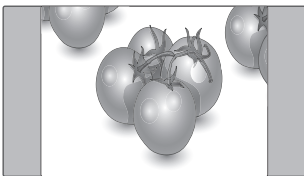
- **Just Scan:** Bei Auswahl dieser Option wird das Bild auf die optimale Größe ohne Verluste eingestellt. Hinweis: Wenn das Originalbild verrauscht ist, können Sie das Rauschen an der Kante sehen.



- Wählen Sie **Kino-Zoom1**, wenn Sie das Bild mit den korrekten Proportionen anzeigen möchten. Hinweis: Beim Vergrößern bzw. Verkleinern des Bilds kann dieses möglicherweise verzerrt werden.



- **4:3:** Mit der folgenden Auswahl können Sie das Original-4:3-Format nutzen, links und rechts auf dem Bildschirm erscheinen graue Balken.



- **< oder >**: Vergrößerungsfaktor im Kino-Zoom. Der Einstellungsbereich liegt zwischen 1 und 16.
- **^ oder v**: Verschieben des Bildschirms.

### ! HINWEIS

- Im Component- und HDMI-Modus können Sie nur **16:9**, **Just Scan**, **4:3**, **Zoom**, **Kino-Zoom1** auswählen.
- Im RGB-PC- und HDMI-PC-Modus können Sie nur **4:3**, **16:9** auswählen.
- Im HDMI/DVI-DTV und Component-Modus (über 720p) ist die Funktion **Just Scan** verfügbar.

# UNTERHALTUNG

## Herstellung der Verbindung mit einem kabelgebundenen Netzwerk

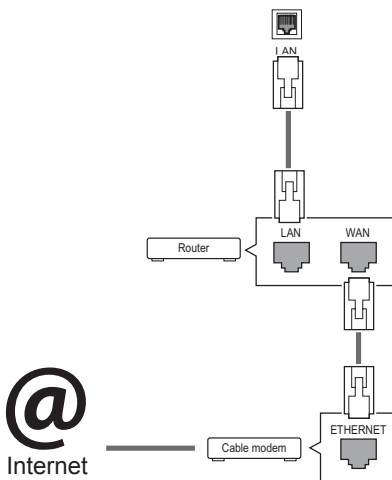
(Abhängig vom Modell)

Verbinden Sie das Display über den LAN-Port wie in der folgenden Abbildung mit einem LAN (Local Area Network), und nehmen Sie die Netzwerkeinrichtung vor.

47WV30 unterstützt nur kabelgebundene Verbindungen.

Nach Herstellen der physischen Verbindung müssen Sie eventuell die Netzwerkeinrichtung des Displays anpassen. Bei den meisten privaten Netzwerken wird das Display automatisch und ohne weitere Einstellungen verbunden.

Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Internetdienstanbieter oder aus Ihrem Routerhandbuch.



So nehmen Sie die Netzwerkeinstellungen vor: (Auch wenn das Display bereits automatisch verbunden wurde, schadet ein nochmaliges Ausführen der Einrichtung nicht).

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **NETZWERK** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um **Netzwerkeinrichtung** auszuwählen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Bei bereits vorgenommener Netzwerkeinrichtung wählen Sie **Zurücksetzen**. Die neuen Verbindungseinstellungen überschreiben die aktuelle Netzwerkeinrichtung.
- 5 Wählen Sie **Automatische IP-Einstellung** oder **Manuelle IP-Einstellung** aus.
  - Bei Auswahl von **Manuelle IP-Einstellung** drücken Sie die Navigations- und Zifferntasten. IP-Adressen müssen manuell eingegeben werden.
  - **Automatische IP-Einstellung**: Wählen Sie diese Option, wenn im LAN (Local Area Network) über eine kabelgebundene Verbindung ein DHCP-Server (Router) angeschlossen ist. In diesem Fall wird dem Display automatisch eine IP-Adresse zugewiesen. Wenn Sie einen Breitbandrouter bzw. ein Breitbandmodem verwenden, das über eine Funktion für einen DHCP-Server (Dynamic Host Configuration Protocol) verfügt. Die IP-Adresse wird automatisch festgelegt.
- 6 Drücken Sie abschließend **EXIT (AUSGANG)**.

### VORSICHT

- Schließen Sie an den LAN-Port kein modulares Telefonkabel an.
- Da mehrere Verbindungsmethoden möglich sind, sollten Sie sich an die Spezifikationen Ihres Telekommunikations- oder Internetdienstanbieters halten.

### VORSICHT

- Das Menü „Netzwerkeinrichtung“ ist erst verfügbar, wenn das Display mit dem Netzwerk verbunden ist.
- Da mehrere Verbindungsmethoden möglich sind, sollten Sie sich an die Spezifikationen Ihres Telekommunikations- oder Internetdienstanbieters halten.

### ! HINWEIS

- Wenn Sie direkt über das Display auf das Internet zugreifen möchten, sollte die Internetverbindung ständig eingeschaltet sein.
- Wenn Sie nicht auf das Internet zugreifen können, prüfen Sie die Netzwerkbedingungen über einen PC in Ihrem Netzwerk.
- Wenn Sie **Netzwerkeinrichtung** verwenden, prüfen Sie das LAN-Kabel, oder prüfen Sie, ob DHCP im Router aktiviert ist.
- Wenn Sie die Netzwerkeinrichtung nicht fertig stellen, funktioniert das Netzwerk möglicherweise nicht ordnungsgemäß.

### Tipps für die Netzwerkeinrichtung

- Verwenden Sie für dieses Display ein LAN-Standardkabel. Cat5 oder besser mit einem RJ45-Stecker.
- Viele Probleme mit der Netzwerkverbindung, die während der Einrichtung auftreten, können durch Zurücksetzen des Routers bzw. des Modems gelöst werden. Nach der Verbindung des Displays mit dem Heimnetzwerk müssen Sie das Gerät kurz ausschalten und/oder das Netzkabel des Routers bzw. Kabelmodems für das Heimnetzwerk ziehen. Schalten Sie das Gerät dann wieder ein, und/oder stecken Sie das Netzkabel wieder in die Steckdose.
- Je nach Internetdienstanbieter und deren Nutzungsbedingungen kann die Anzahl der Geräte, die für die Internetdienste vorgesehen sind, variieren. Details erfahren Sie von Ihrem Internetdienstanbieter.
- LG ist nicht für Fehlfunktionen des Displays und/oder der Internetverbindung verantwortlich, die durch Kommunikationsfehler im Rahmen der Internetverbindung oder durch andere Geräte auftreten.
- LG ist nicht für Internetverbindungsprobleme verantwortlich.
- Möglicherweise treten unerwünschte Ergebnisse auf, wenn die Geschwindigkeit der Netzwerkverbindung nicht den Anforderungen des Inhalts entspricht, auf den Sie zugreifen möchten.
- Einige Internetverbindungsvorgänge sind eventuell nicht möglich, wenn der Internetdienstanbieter, der Ihre Internetverbindung bereitstellt, diese Vorgänge nicht unterstützt.
- Für Gebühren, die der Internetdienstanbieter Ihnen in Rechnung stellt (insbesondere Verbindungsgebühren), haben Sie aufzukommen.
- Für die kabelgebundene Verbindung mit diesem Display ist ein 10 Base-T- oder 100 Base-TX

LAN-Anschluss erforderlich. Wenn Ihr Internetdienst eine solche Verbindung nicht unterstützt, können Sie das Display nicht mit dem Internet verbinden.

- Für die Verwendung des DSL-Dienstes ist ein DSL-Modem erforderlich. Für die Verwendung des Kabelmodemdienstes ist ein Kabelmodem erforderlich. Abhängig von der Zugriffsmethode und dem Abonnementvertrag mit Ihrem Internetdienstanbieter können Sie die für dieses Display vorgesehene Internetverbindung eventuell nicht nutzen, oder die Anzahl der Geräte, die gleichzeitig auf das Internet zugreifen können, ist beschränkt. (Wenn Ihr Internetdienstanbieter das Abonnement auf ein Gerät beschränkt, kann das Display möglicherweise nicht auf das Internet zugreifen, wenn bereits ein PC an das Netzwerk angeschlossen ist.)
- Abhängig von den Richtlinien und Beschränkungen Ihres Internetdienstanbieters ist die Verwendung eines Routers möglicherweise nicht zulässig. Details erfahren Sie direkt von Ihrem Internetdienstanbieter.

## Netzwerkstatus

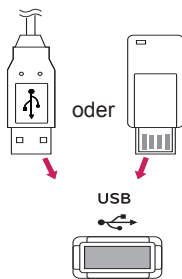
- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **NETZWERK** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um **Netzwerkstatus** auszuwählen.
- 4 Drücken Sie **OK**, um den Netzwerkstatus zu prüfen.
- 5 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.

Option	Beschreibung
<b>Einstellung</b>	Kehren Sie zum Menü für die Netzwerkeinrichtung zurück.
<b>Test</b>	Testen Sie den aktuellen Netzwerkstatus, nachdem Sie das Netzwerk eingestellt haben.
<b>Schließen</b>	Kehren Sie zum vorherigen Menü zurück.

## Anschließen von USB-Speichergeräten

Schließen Sie USB-Speichergeräte wie einen USB-Flash-Speicher oder eine externe Festplatte an das Display an, und nutzen Sie die Multimediafunktionen (siehe „Durchsuchen von Dateien“ auf Seite 30).

Schließen Sie einen USB-Flash-Speicher oder eine USB-Speicherkarte wie nachfolgend abgebildet an das Display an. Der Bildschirm „Meine Medien“ wird angezeigt.



### VORSICHT

- Schalten Sie das Display nicht aus, und entfernen Sie nicht das USB-Speichergerät, solange das Menü „EMF (Meine Medien)“ aktiviert ist. Dies könnte zu Dateiverlust oder Beschädigung des USB-Speichergeräts führen.
- Sichern Sie die auf dem USB-Speichergerät enthaltenen Dateien regelmäßig, da es zu einem Verlust oder Schäden an Dateien kommen kann, was nicht von der Garantie abgedeckt wird.

### Tipps zur Verwendung von USB-Speichergeräten

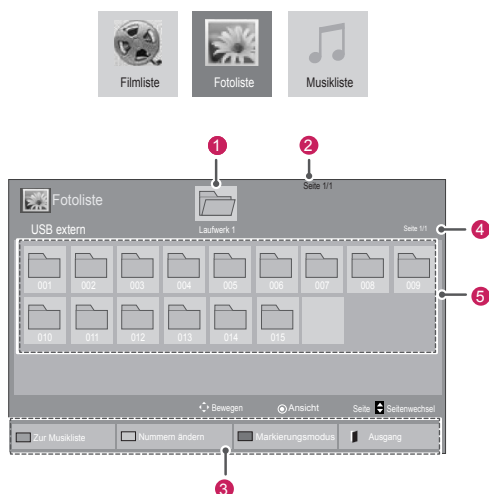
- Es kann nur ein USB-Speichergerät erkannt werden.
- Falls das USB-Speichergerät über einen USB-Hub angeschlossen wird, wird das Gerät nicht erkannt.
- Ein USB-Speichergerät mit automatischem Erkennungsprogramm wird möglicherweise nicht erkannt.
- Ein USB-Speichergerät, das einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Die Dauer, bis ein USB-Speichergerät erkannt wird, hängt vom jeweiligen Gerät ab.
- Schalten Sie das Display nicht ab bzw. ziehen Sie das USB-Gerät nicht aus der Buchse, wenn das angeschlossene USB-Speichergerät in Betrieb ist. Wenn ein solches Gerät plötzlich getrennt oder aus der Buchse gezogen wird, können die gespeicherten Daten oder das USB-Speichergerät beschädigt werden.
- Schließen Sie kein USB-Speichergerät an, das nicht ordnungsgemäß vom PC getrennt wurde. Das Gerät kann verursachen, dass das Produkt nicht ordnungsgemäß funktioniert oder Daten nicht wiedergegeben werden können. Denken Sie stets daran, nur solche USB-Speicher zu verwenden, auf denen Musikdateien, Bilddateien oder Filmdateien gespeichert sind.
- Bitte verwenden Sie nur USB-Speicher, die mit dem FAT32-Dateisystem bzw. dem NTFS-Dateisystem formatiert wurden, das vom Windows-Betriebssystem verwendet wird. Falls ein Speicher mit einem anderen Dateisystem formatiert wurde, das nicht von Windows unterstützt wird, wird der Speicher möglicherweise nicht erkannt.
- Schließen Sie das USB-Speichergerät, sofern es eine externe Stromversorgung benötigt (mehr als 0,5 A), an die Stromversorgung an. Ansonsten wird das Gerät möglicherweise nicht erkannt.
- Verbinden Sie einen USB-Speicher mit dem vom Hersteller gelieferten Kabel.
- Einige USB-Speichergeräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht störungsfrei.

- Die Art der Dateizuordnung des USB-Speichergeräts ist ähnlich wie bei Windows XP, und der Dateiname kann bis zu 100 Zeichen beinhalten.
- Sichern Sie wichtige Dateien, denn es besteht die Möglichkeit, dass Daten auf einem USB-Speicher beschädigt werden. LG übernimmt keine Verantwortung für entstehende Datenverluste.
- Wenn eine USB-Festplatte ohne externe Stromversorgung verbunden wird, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht erkannt. Stellen Sie deshalb sicher, dass die externe Stromversorgung angeschlossen ist.
  - Verwenden Sie zur externen Stromversorgung bitte ein entsprechendes Netzteil. Für ein USB-Kabel einer externen Stromversorgung kann keine Garantie gewährt werden.
- Falls Ihr USB-Speichergerät mehrere Partitionen hat oder Sie ein USB-Lesegerät für verschiedene Speicherkartentypen verwenden, können Sie bis zu 4 Partitionen oder USB-Speichergeräte verwenden.
- Wenn sich ein USB-Speicher in einem USB-Mehrfachkartenleser befindet, wird möglicherweise die Datenträgerbezeichnung nicht erkannt.
- Falls das USB-Speichergerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, trennen Sie das Gerät und schließen es erneut an.
- Wie schnell ein USB-Speicher erkannt wird, ist von Gerät zu Gerät unterschiedlich.
- Falls das USB-Gerät im Standby-Modus angeschlossen wurde, wird die entsprechende Festplatte automatisch geladen, wenn das Display eingeschaltet wird.
- Die empfohlene Speicherkapazität beträgt max. 1 TB für eine externe USB-Festplatte und max. 32 GB für einen USB-Speicher.
- Eine höhere als die empfohlene Kapazität kann die Funktionsweise des jeweiligen Geräts beeinträchtigen.
- Falls eine mit einer Energiesparfunktion ausgestattete externe USB-Festplatte nicht funktioniert, schalten Sie die Festplatte aus und wieder ein.
- USB-Speichergeräte unter der Version USB 2.0 werden ebenfalls unterstützt. Jedoch kann es sein, dass diese in der Filmliste nicht ordnungsgemäß funktionieren.
- In einem Ordner können maximal 999 Dateien oder Unterordner gespeichert werden.

## Durchsuchen von Dateien

Zugreifen auf Foto-, Musik- oder Filmlisten und Durchsuchen von Dateien:

- 1 Schließen Sie das USB-Speichergerät an.
- 2 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Fotoliste**, **Musikliste** oder **Filmliste** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.



Nr.	Beschreibung
1	Zum übergeordneten Ordner
2	Aktuelle Seite/Gesamtseiten
3	Entsprechende Tasten auf der Fernbedienung
4	Aktuelle Seite/Gesamtseiten des Inhalts im Ordner 1
5	Inhalt des Ordners 1
Taste	Beschreibung
Grüne Taste	Drücken Sie wiederholt die GRÜNE Taste, um von der <b>Fotoliste</b> zur <b>Musikliste</b> , von der <b>Musikliste</b> zur <b>Filmliste</b> oder von der <b>Filmliste</b> zur <b>Fotoliste</b> zu wechseln.
Gelbe Taste	Methode zur Ansicht als 5 große Miniaturbilder oder einfache Liste.
Blaue Taste	Wechseln in den Markierungsmodus.

**Unterstützte Dateiformate**

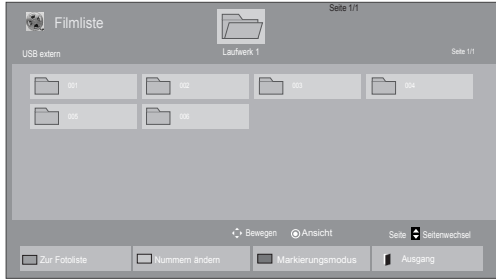
Typ	Unterstützte Dateiformate																
<b>Movie (Spiel-film)</b>	<p><b>DAT, MPG, MPEG, VOB, AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP, TP, ASF, WMV, FLV)</b></p> <p><b>Spielfilm</b> (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi (motion-jpeg)/*.</p> <p>mp4 (motion-jpeg)/*.mkv (motion-jpeg)) unterstützte Datei</p> <p><b>VideofORMAT:</b> DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2,</p> <p>Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p><b>Audio-Format:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p><b>Bitrate:</b> im Bereich von 32 kbit/s bis 320 kbit/s (MP3)</p> <p><b>Format externer Untertitel:</b> *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, Subviewer 1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX)</p> <p><b>Format interner Untertitel:</b> nur XSUB (das in DivX6-Dateien verwendete Untertitel-format)</p>																
<b>Foto</b>	<p>JPEG</p> <p>Baseline: 64 x 64 bis 15.360 x 8.640 Progressiv: 64 x 64 bis 1.920 x 1.440 Sie können nur JPEG-Dateien wiedergeben. Nicht unterstützte Dateien werden als vor-definierte Symbole angezeigt.</p> <p><b>Nur 3D-Modelle</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Datei-erweiterung</th> <th>Element</th> <th>Eigenschaften</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">2D</td> <td rowspan="2">jpeg jpg jpe</td> <td>Unter-stütztes Dateifor-mat</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: Baseline</li> <li>• SOF1: Extend Sequential</li> <li>• SOF2: Pro-gressive</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>Bildgröße</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Min.: 64 x 64</li> <li>• Max. – Nor-mal: 15360 (B) x 8640 (H)</li> <li>• Progres-sive: 1920 (B) x 1440 (H)</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">3D</td> <td rowspan="2">mpo</td> <td>Unter-stütztes Dateifor-mat</td> <td>mpo</td> </tr> <tr> <td>Bildgröße</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Größe 4:3: 3.648 x 2.736 2.592 x 1.944 2.048 x 1.536</li> <li>• Größe 3:2: 3.648 x 2.432</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>		Datei-erweiterung	Element	Eigenschaften	2D	jpeg jpg jpe	Unter-stütztes Dateifor-mat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: Baseline</li> <li>• SOF1: Extend Sequential</li> <li>• SOF2: Pro-gressive</li> </ul>	Bildgröße	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Min.: 64 x 64</li> <li>• Max. – Nor-mal: 15360 (B) x 8640 (H)</li> <li>• Progres-sive: 1920 (B) x 1440 (H)</li> </ul>	3D	mpo	Unter-stütztes Dateifor-mat	mpo	Bildgröße	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Größe 4:3: 3.648 x 2.736 2.592 x 1.944 2.048 x 1.536</li> <li>• Größe 3:2: 3.648 x 2.432</li> </ul>
	Datei-erweiterung	Element	Eigenschaften														
2D	jpeg jpg jpe	Unter-stütztes Dateifor-mat	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: Baseline</li> <li>• SOF1: Extend Sequential</li> <li>• SOF2: Pro-gressive</li> </ul>														
		Bildgröße	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Min.: 64 x 64</li> <li>• Max. – Nor-mal: 15360 (B) x 8640 (H)</li> <li>• Progres-sive: 1920 (B) x 1440 (H)</li> </ul>														
3D	mpo	Unter-stütztes Dateifor-mat	mpo														
		Bildgröße	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Größe 4:3: 3.648 x 2.736 2.592 x 1.944 2.048 x 1.536</li> <li>• Größe 3:2: 3.648 x 2.432</li> </ul>														

<b>Musik</b>	<p>MP3</p> <p>Bitrate 32 bis 320</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Abtastrate MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• Abtastrate MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz</li> <li>• Abtastrate MPEG2.5 Layer3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz</li> </ul>
--------------	--

**Wiedergabe von Filmen**

Diese Anzeige gibt Mediendateien von einem USB-Laufwerk oder einem DLNA-Server in Ihrem Netzwerk wieder.



- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Filmliste** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Ordner zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Datei zu gelangen, und drücken Sie **OK**.



Menü	Beschreibung
<b>Wdg markiert</b>	Ausgewählte Spielfilmdatei wiedergeben. Nach der Wiedergabe einer Spielfilmdatei wird automatisch die nächste ausgewählte Datei wiedergegeben.
<b>Alle markieren</b>	Alle Spielfilmdateien auf dem Bildschirm markieren.
<b>Mark. aufheben</b>	Alle Markierungen entfernen.
<b>Markierungsmodus beenden</b>	Markierungsmodus beenden.






5 Geben Sie einen Film wieder.

**HINWEIS**

- Nicht unterstützte Dateien werden in der Vorschau nur durch das Symbol  angezeigt.
- Anormale Dateien werden als Bitmap angezeigt .

6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



Taste	Beschreibung
	Beendet die Wiedergabe
	Gibt ein Video wieder
	Hält die Wiedergabe an oder nimmt diese wieder auf
	Führt einen Rücklauf in einer Datei aus
	Führt einen Vorlauf in einer Datei aus
<b>MENU</b>	Anzeigen des Menüs <b>Option</b> .
<b>BACK</b>	Schließt das Menü am Vollbildschirm.
<b>EXIT</b>	Zur <b>Filmliste</b> zurückkehren.
<b>&lt; oder &gt;</b>	Springt während der Wiedergabe zu einem bestimmten Punkt. Die Zeit dieses Punktes wird in der Statusleiste angezeigt. In einigen Dateien funktioniert diese Funktion eventuell nicht ordnungsgemäß.
<b>ENERGY SAVING</b>	Drücken Sie die Taste <b>ENERGY SAVING (Energie sparen)</b> mehrmals, um die Helligkeit des Bildschirms zu erhöhen.
<b>AV MODE</b>	Drücken Sie mehrmals die Taste <b>AV MODE (AV-Modus)</b> , um die gewünschte Quelle auszuwählen.



### Tipps zur Wiedergabe von Videodateien

- Bestimmte, vom Benutzer erzeugte Untertitel funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Einige Sonderzeichen werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- HTML-Tags werden in den Untertiteln nicht unterstützt.
- Untertitel in anderen Sprachen außer den unterstützten Sprachen sind nicht verfügbar.
- Auf dem Bildschirm kann es beim Wechseln der Audiosprache zu vorübergehenden Unterbrechungen kommen (Bild wird angehalten, schnellere Wiedergabe usw.).
- Eine beschädigte Spielfilmdatei wird möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben, oder einige der Player-Funktionen sind nicht verfügbar.
- Spielfilmdateien, die durch bestimmte Encoder erstellt wurden, werden möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Bei Dateien mit nicht ineinander verschachtelter Video- und Audio-Struktur wird entweder Video oder Audio abgespielt.
- HD-Videos mit einer Auflösung von maximal 1920 x 1080 bei 25/30 Bildern/Sek. bzw. 1280 x 720 bei 50/60 Bildern/Sek. werden abhängig von der Bildwiederholrate unterstützt.
- HD-Videos mit einer Auflösung von mehr als 1920 x 1080 bei 25/30 Bildern/Sek. bzw. 1280 x 720 bei 50/60 Bildern/Sek. werden abhängig von der Bildwiederholrate möglicherweise nicht ordnungsgemäß wiedergegeben.
- Andere Filmdateitypen und -formate als die angegebenen funktionieren möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Die maximale Bitrate für abspielbare Spielfilmdateien beträgt 20 Mbit/s. (außer Motion JPEG: 10 Mbit/s)
- LG garantiert keine einwandfreie Wiedergabe von Profilen, die in H.264/AVC mit Level 4.1 oder höher codiert wurden.
- DTS-Audio wird nicht unterstützt.
- Die Wiedergabe von Spielfilmdateien mit einer Dateigröße von mehr als 30 GB wird nicht unterstützt.
- Eine DivX-Videodatei und die zugehörige Untertiteldatei müssen im selben Ordner gespeichert sein.
- Der Name der Videodatei und der Name der Untertiteldatei müssen identisch sein, damit die Wiedergabe funktioniert.

- Die Wiedergabe eines Videos über eine USB-Verbindung, die keine hohe Übertragungsgeschwindigkeit unterstützt, funktioniert möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Dateien, die mit GMC (Global Motion Compensation) codiert wurden, können möglicherweise nicht wiedergegeben werden.
- Wenn Sie einen Spielfilm über die Filmliste anschauen, können Sie über die Taste ENERGY SAVING (Energie sparen) der Fernbedienung das Bild anpassen. Benutzereinstellungen sind nicht für jeden Bildmodus möglich.

### Videooptionen

- 1 Drücken Sie **MENU (Menü)**, um zu den **Popup-Menüs** zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Set Video Play (Video-Wiedergabe)**, **Set Video (Video-Einstellungen)** oder **Set Audio (Audio-Einstellungen)** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

### ! HINWEIS

- Werte für Optionen, die in der **Filmliste** geändert werden, haben keinen Einfluss auf die **Fotoliste** und die **Musikliste**.
- Werte für Optionen, die in der **Fotoliste** bzw. der **Musikliste** geändert werden, werden entsprechend in der **Fotoliste** und der **Musikliste** geändert, jedoch nicht in der **Filmliste**.
- Wird die Wiedergabe einer Videodatei gestoppt, wird die erneute Wiedergabe wieder an dem Punkt fortgesetzt, an dem zuvor gestoppt wurde.

Bei Auswahl von **Set Video Play (Wählen Sie die Video-Wiedergabe aus)**:

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um **Picture Size (Bildgröße)**, **Audio Language (Audiosprache)**, **Subtitle Language (Untertitelsprache)** oder **Repeat (Wiederholung)** anzuzeigen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

Menü	Beschreibung
<b>Picture Size (Bildgröße)</b>	Wählt das gewünschte Bildformat für die Spielfilmwiedergabe aus.
<b>Audio Language (Audiosprache)</b>	Ändert während der Spielfilmwiedergabe die Sprachgruppe. Bei Dateien mit nur einer Audiospur kann diese Option nicht ausgewählt werden.
<b>Subtitle Language (Untertitelsprache)</b>	Schaltet die Untertitel ein/aus.
<b>Sprache</b>	Ist bei SMI-Untertiteln aktiviert und ermöglicht die Auswahl der Sprache innerhalb der Untertitelung.
<b>Codeseite</b>	Ermöglicht die Auswahl einer Schriftart für den Untertitel. Bei der Standardauswahl wird dieselbe Schriftart wie für das allgemeine Menü verwendet.
<b>Sync</b>	Zur Einstellung der zeitlichen Synchronisierung der Untertitel während der Spielfilmwiedergabe von -10 Sekunden bis +10 Sekunden in Schritten von 0,5 Sekunden.
<b>Position</b>	Verändert die Position des Untertitels während der Spielfilmwiedergabe nach oben oder unten.
<b>Size (Größe)</b>	Zur Auswahl der gewünschten Untertitelgröße während der Spielfilmwiedergabe.

<b>Repeat (Wiederholung)</b>	Zum Ein- bzw. Ausschalten der Wiederholungsfunktion der Spielfilmwiedergabe. Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird die Datei innerhalb des Ordners wiederholt wiedergegeben. Auch wenn die wiederholte Wiedergabe ausgeschaltet ist, kann die Datei erneut wiedergegeben werden, wenn der Dateiname dem der vorherigen Datei ähnelt.
------------------------------	--

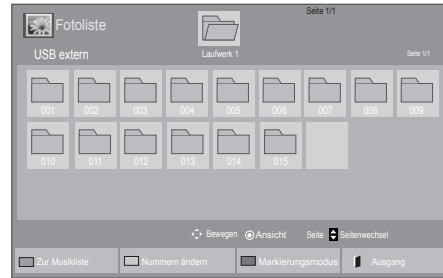
Codeseite	Unterstützte Sprachen
<b>Latein1</b>	Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Schwedisch, Finnisch, Niederländisch, Portugiesisch, Dänisch, Rumänisch, Norwegisch, Albanisch, Gälisch, Walisisch, Irisch, Katalanisch, Valencianisch
<b>Latein2</b>	Bosnisch, Polnisch, Kroatisch, Tschechisch, Slowakisch, Slowenisch, Serbisch, Ungarisch
<b>Latein4</b>	Estnisch, Lettisch, Litauisch
<b>Kyrillisch</b>	Bulgarisch, Makedonisch, Russisch, Ukrainisch, Kasachisch
<b>Griechisch</b>	Griechisch
<b>Türkisch</b>	Türkisch

### HINWEIS

- Innerhalb einer Untertiteldatei können nur 10.000 Synchronisierungsblöcke unterstützt werden.
- Sie können die Bildgröße beim Abspielen von Videos anpassen, indem Sie die Taste **RATIO** drücken.
- Untertitel in Ihrer Sprache sind nur verfügbar, wenn die entsprechende Sprache im OSD-Menü eingestellt wurde.
- Je nach Sprache der Untertiteldateien können die Optionen für die Codepage deaktiviert sein.
- Wählen Sie für die Untertiteldateien eine passende Codepage aus.

Auswahl von **Set Video (Video-Einstellungen)**.

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.



Auswahl von **Set Audio (Audio-Einstellungen)**.

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen **Audio-Modus, Klare Stimme II** oder **Balance** zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.



## Anzeigen von Fotos



Anzeigen von Bilddateien auf einem USB-Speichergerät. Die Anzeige auf dem Bildschirm kann von Modell zu Modell unterschiedlich sein.

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur **Fotoliste** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Ordner zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Datei zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

Menü	Beschreibung
<b>Markierte anzeigen</b>	Ausgewählte Fotodatei anzeigen.
<b>Alle markieren</b>	Alle Fotodateien auf dem Bildschirm markieren.
<b>Mark. aufheben</b>	Alle Markierungen entfernen.
<b>Markierungsmodus beenden</b>	Markierungsmodus beenden.

- 5 Zeigen Sie Fotos an.

**HINWEIS**

- Nicht unterstützte Dateien werden in der Vorschau nur durch das Symbol  angezeigt.
- Anormale Dateien werden als Bitmap angezeigt .

## Verwendung der Fotooptionen

Verwenden Sie während der Ansicht von Fotos die folgenden Optionen.



Optionen

Anzahl der ausgewählten Fotos

Option	Beschreibung
<b>Dia-Show</b>	Startet oder beendet eine Dia-Show der ausgewählten Fotos. Wenn keine Fotos ausgewählt wurden, werden alle Fotos aus dem aktuell angezeigten Ordner in der Dia-Show angezeigt. Um die Geschwindigkeit der Dia-Show festzulegen, wählen Sie <b>Option</b> aus.
<b>BGM</b>	Schaltet die Hintergrundmusik ein oder aus. Um einen Ordner für die Hintergrundmusik festzulegen, wählen Sie <b>Option</b> aus. Sie können die Zeiteinstellung mit der Taste MENU (Menü) an der Fernbedienung anpassen.
<b>↻(Drehen)</b>	Dreht Fotos um 90°, 180°, 270°, 360° im Uhrzeigersinn.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! HINWEIS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Die Bildgröße wird nur bis zu einer bestimmten Größe unterstützt. Fotos, deren Breite die Breite der unterstützten Auflösungsgröße überschreitet, können nicht gedreht werden.</li> </ul> </div>
<b>Q</b>	Zeigt das Foto in zwei- oder vierfacher Vergrößerung an.

<b>ENERGY SAVING</b>	Drücken Sie die Taste <b>ENERGY SAVING (Energie sparen)</b> mehrmals, um die Helligkeit des Bildschirms anzupassen.
<b>Option</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Dia-Geschw.:</b> Wählen Sie die Geschwindigkeit der Dia-Show aus (<b>Schnell, Mittel, Langsam</b>).</li> <li><b>BGM:</b> Wählt einen Musikordner für die Hintergrundmusik aus.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! HINWEIS</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Während der Wiedergabe der Hintergrundmusik kann der Musikordner nicht geändert werden.</li> <li>Sie können nur den auf dem Gerät gespeicherten MP3-Ordner anzeigen, aus dem das aktuelle Foto wiedergegeben wird.</li> </ul> </div>
<b>Ausblenden</b>	Schließt das Fenster „Optionen“. Um die Optionen anzuzeigen, drücken Sie <b>OK</b> .
<b>Ausgang</b>	Zur <b>Fotoliste</b> zurückkehren.

## Fotooptionen

- 1 Drücken Sie **MENU (Menü)**, um die Menüs **Option** anzuzeigen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Set Photo View (Foto-Ansicht-Einstellungen)**, **Set Video (Video-Einstellungen)** oder **Set Audio (Audio-Einstellungen)** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

### ! HINWEIS

- Werte für Optionen, die in der **Filmliste** geändert werden, haben keinen Einfluss auf die **Fotoliste** und die **Musikliste**.
- Werte für Optionen, die in der **Fotoliste** bzw. der **Musikliste** geändert werden, werden entsprechend in der **Fotoliste** und der **Musikliste geändert**, jedoch nicht in der **Filmliste**.

Bei Auswahl von **Set Photo View (Wählen Sie die Foto-Ansicht-Einstellungen aus)**:

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Dia-Geschw.** oder **BGM zu gelangen**.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

Bei Auswahl der **Set Video (Video-Einstellungen)**:

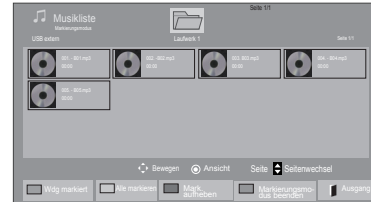
- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

Bei Auswahl der **Set Audio (Audio-Einstellungen)**:

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen **Audio-Modus, Klare Stimme II** oder **Balance** zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

## Wiedergabe von Musik

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur **Musikliste** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum gewünschten Ordner zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Datei zu gelangen, und drücken Sie **OK**.



Menü	Beschreibung
<b>Wdg markiert</b>	Markierte Musikdatei anzeigen.
<b>Alle markieren</b>	Alle Musikdateien auf dem Bildschirm markieren.
<b>Mark. aufheben</b>	Alle Markierungen entfernen.
<b>Markierungsmodus beenden</b>	Markierungsmodus beenden.

- 5 Geben Sie Musik wieder.

- 6 Die Wiedergabe wird mit folgenden Tasten gesteuert.



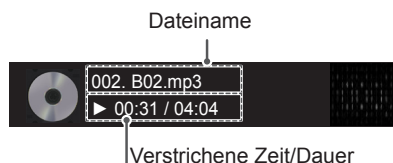
Taste	Beschreibung
⏻	Beendet die Wiedergabe
▶	Gibt eine Musikdatei wieder
⏸	Hält die Wiedergabe an oder nimmt diese wieder auf
⏭	Springt zur nächsten Datei
⏮	Springt zur vorherigen Datei
⏮ oder ⏭	Während der Wiedergabe: Wenn Sie die Taste ⏮ drücken, wird die vorherige Musikdatei wiedergegeben. Wenn Sie die Taste ⏭ drücken, wird die nächste Musikdatei wiedergegeben.
Grüne Taste	Starten Sie die Wiedergabe der ausgewählten Musikdateien, und wechseln Sie dann zur <b>Fotoliste</b> .
<b>ENERGY SAVING</b>	Drücken Sie die Taste <b>ENERGY SAVING (Energie sparen)</b> mehrmals, um die Helligkeit des Bildschirms anzupassen.
<b>MENU</b>	Anzeigen des Menüs „Option“.
<b>Ausblenden</b>	Schließt das Fenster „Optionen“. Um die Optionen anzuzeigen, drücken Sie <b>OK</b> .
<b>Ausgang</b>	Wenn Sie die Taste <b>EXIT (Ausgang)</b> drücken, während der Musik-Player angezeigt wird, wird nur die Musikwiedergabe gestoppt. Das Gerät kehrt nicht zur normalen Wiedergabe zurück. Wenn Sie die Taste <b>EXIT (Ausgang)</b> drücken, während die Musikwiedergabe gestoppt oder der Musik-Player ausgeblendet ist, kehrt das Gerät zur normalen Wiedergabe zurück.
<b>&lt; oder &gt;</b>	Bei der Verwendung von < oder > während der Wiedergabe zeigt ein Cursor die Position an.

### Tipps zum Abspielen von Musikdateien

- Diese Einheit unterstützt keine ID3-Tags, die in MP3-Dateien eingebettet sind.

### ! HINWEIS

- Nicht unterstützte Dateien werden in der Vorschau nur durch das Symbol angezeigt.
- Anormale Dateien werden als Bitmap angezeigt .
- Eine beschädigte oder fehlerhafte Musikdatei wird nicht wiedergegeben, sondern in der Wiedergabezeit wird 00:00 angezeigt.
- Musik, die von einem Bezahltdienst mit Urheberrechtsschutz heruntergeladen wurde, wird nicht wiedergegeben, sondern zeigt in der Wiedergabezeit unpassende Informationen an.
- Wenn Sie die Taste OK oder drücken, wird der Bildschirmschoner gestoppt.
- Die Tasten PLAY(▶), Pause(⏸), , ⏭, ⏮ auf der Fernbedienung sind in diesem Modus ebenfalls verfügbar.
- Mithilfe der Taste ⏭ können Sie die nächste Musikdatei auswählen. Mithilfe der Taste ⏮ können Sie die vorherige Musikdatei auswählen.



**Musikoptionen**

- 1 Drücken Sie **MENU (Menü)**, um zu den **Popup-Menüs** zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Set Audio Play (Audio-Wiedergabe-Einstellungen)** oder **Set Audio (Audio-Einstellungen)** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.

**HINWEIS**

- Werte für Optionen, die in der **Filmliste** geändert werden, haben keinen Einfluss auf die **Fotoliste** und die **Musikliste**.
- Werte für Optionen, die in der **Fotoliste** bzw. der **Musikliste** geändert werden, werden entsprechend in der **Fotoliste** und der **Musikliste** geändert, jedoch nicht in der **Filmliste**.

Bei Auswahl der **Set Audio Play (Audio-Wiedergabe)**:

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um **Wiederholung** oder **Zufällig** auszuwählen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

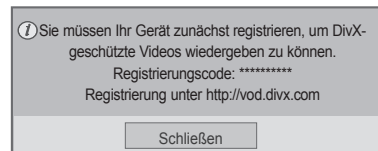
Bei Auswahl der **Set Audio (Audio-Einstellungen)**:

- 1 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen **Audio-Modus**, **Klare Stimme II** oder **Balance** zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu den Optionen für die erforderlichen Anpassungen zu gelangen.

**DivX-Registrierungscode****Registrieren des DivX-Codes**

Überprüfen Sie den DivX-Registrierungscode Ihres Displays und registrieren Sie dieses, um die neuesten Filme unter [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) auszuleihen oder zu kaufen. Um eine ausgeliehene oder gekaufte DivX-Datei wiederzugeben, sollte der DivX-Registrierungscode mit dem Ihres Displays identisch sein.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die blaue Taste.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zum **DivX Registrierungscode** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 5 Zeigen Sie den Registrierungscode Ihres Displays an.
- 6 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

**HINWEIS**

- Spielfilmdateien werden wie folgt unterstützt  
**Auflösung:** unter 1920 x 1080 (B x H) Pixel  
**Bildwiederholrate:** max. 30 Bilder/Sek. (1920 x 1080), max. 60 Bilder/Sek. (unter 1280 x 720)
- Video-Codec: MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1, Xvid 1.10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264

### Deaktivieren der DivX-Funktion

Deaktivieren Sie sämtliche Geräte über den Webserver, und blockieren Sie die Aktivierungsfunktion für Geräte.

Löschen Sie die vorhandenen Authentifizierungsinformationen, um neue DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung für das Display zu erhalten. Sobald diese Funktion ausgeführt wird, müssen die DivX-Daten zur Benutzerauthentifizierung zur Anzeige von DivX-DRM-Dateien erneut eingegeben werden.

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Meine Medien** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die blaue Taste.
- 4 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **Deaktivierung** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 5 Drücken Sie die Navigationstasten, um **Ja** zur Bestätigung auszuwählen.



- 6 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**. Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

### ! HINWEIS

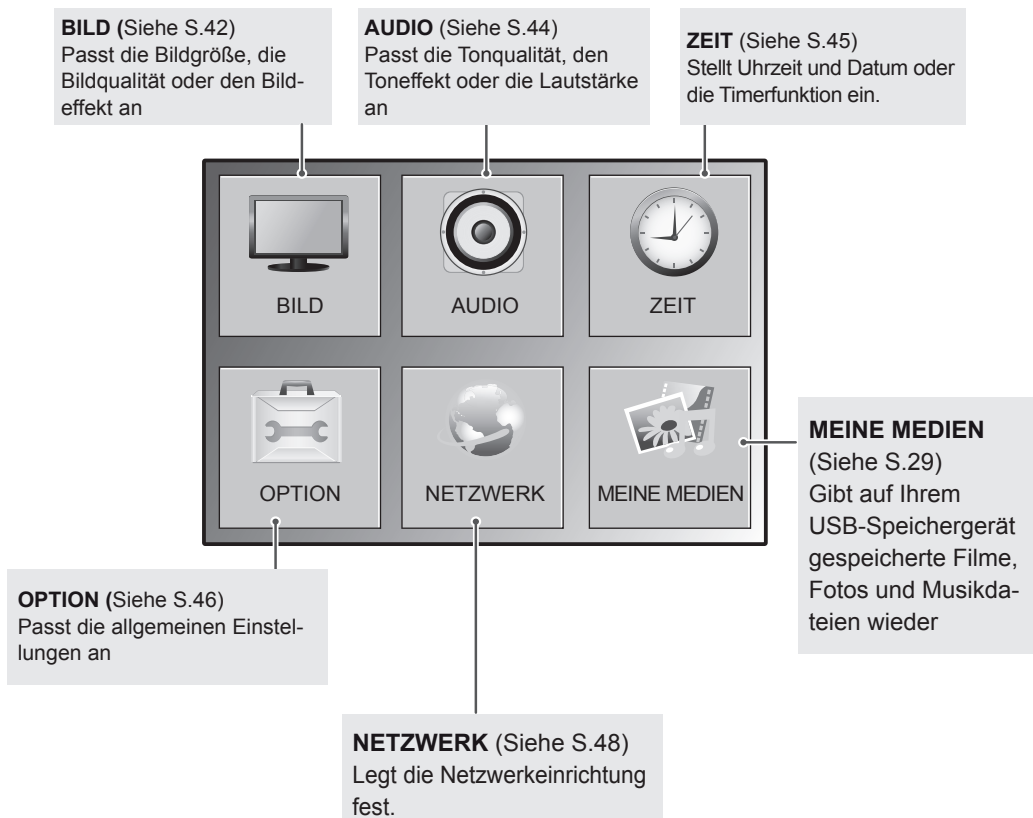
- Wenn Sie keinen optionalen externen Lautsprecher verwenden, schließen Sie den PC mit dem mitgelieferten Audiokabel an den Monitor an.
- Wenn Sie den kalten Monitor einschalten, kann das Bild flackern. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.



# ANPASSEN VON EINSTELLUNGEN

## Zugriff auf die Hauptmenüs

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu einem der folgenden Menüs zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



## Einstellungen im Menü BILD

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **BILD** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.  
- Um zur vorherigen Stufe zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Bildeinstellungen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung
<b>Format</b>	Ändert die Bildgröße, um Bilder in optimaler Größe anzuzeigen (Siehe S.25).
<b>Energie sparen</b>	Stellt die Helligkeit des Bildschirms automatisch entsprechend der Umgebung ein.
<b>Option</b>	
Aus	Die Beleuchtung ist aus.
Minimum/Mittel/Maxim	Dient zur Auswahl der Helligkeit der Beleuchtung.
Video stumm	Der Bildschirm wird in 3 Sekunden ausgeschaltet.
<b>Bildmodus</b>	Wählt einen der voreingestellten Bildmodi aus, oder passt die Optionen in den jeweiligen Modi für eine optimale Bildschirmleistung des Monitors an. Sie können auch die erweiterten Optionen in jedem Modus anpassen. Die verfügbaren Bildmodi sind je nach Monitor unterschiedlich.
<b>Modus</b>	
Lebhaft	Optimiert Kontrast, Helligkeit, Farbe und Schärfe, um das Videobild an eine geschäftliche Umgebung anzupassen.
Standard	Passt das Bild an eine normale Umgebung an.
Kino	Optimiert das Videobild für ein kinoähnliches Erlebnis bei der Spielfilmwiedergabe.
Sport	Hebt Primärfarben wie weiß, grasgrün oder himmelblau hervor, um das Videobild für schnelle und dynamische Aktionen zu optimieren.
Spiel	Optimiert das Videobild für schnelle Bildbewegungen wie bei Computer- oder Konsolenspielen.
<b>Anzeige (Nur im RGB-PC-Modus)</b>	Diese Option ist nur aktiviert, wenn an Ihrem PC die Signalquelle auf Analog (RGB-PC) und die Auflösung auf 1024x768, 1280x768, 1360x768 oder 1366x768 gestellt ist.
<b>Option</b>	
Auflösung	Wählt die passende Auflösung. Die empfohlene Auflösung für jedes Modell finden Sie unter „Technische Daten“ Siehe S.55.
Auto Konfig.	Automatische Einstellung von Position, Uhr und Taktrate des Bildschirms. Während der Konfiguration flimmert das angezeigte Bild möglicherweise einige Sekunden lang.
Position/Größe/Taktrate	Anpassung der Optionen nach der automatischen Konfiguration bei unklarem Bild, insbesondere bei zitternden Zeichen.
Grundeinstellung	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

## Grundlegende Bildoptionen

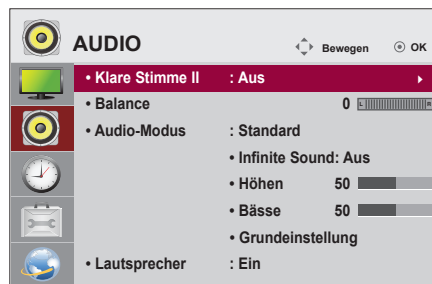
Einstellung	Beschreibung
<b>Beleuchtung</b>	Passt die Bildschirmhelligkeit durch Steuerung der LCD-Beleuchtung an. Wenn Sie die Helligkeit verringern, wird der Bildschirm dunkler, und der Stromverbrauch reduziert sich ohne Verlust des Videosignals.
<b>Kontrast</b>	Erhöht oder verringert den Verlauf des Videosignals. Stellen Sie den <b>Kontrast</b> ein, wenn es zu einer Sättigung der hellen Bildanteile kommt.
<b>Helligkeit</b>	Zur Einstellung des Signalgrundpegels des Bilds. Stellen Sie die <b>Helligkeit</b> ein, wenn es zu einer Sättigung der dunklen Bildanteile kommt.
<b>Schärfe</b>	Zur Einstellung der Kantenschärfe an den Übergängen zwischen hellen und dunklen Bereichen des Bilds. Je niedriger der eingestellte Wert, desto weicher erscheint das Bild.
<b>Farbe</b>	Zur Anpassung der Intensität aller Farben.
<b>Tint</b>	Zur Anpassung der Balance zwischen den Farben Rot und Grün.
<b>Farbtemperatur</b>	Die Einstellung „warm“ verstärkt wärmere Farben wie Rottöne, die Einstellung „kühl“ lässt das Bild bläulich erscheinen.
<b>Erweiterte Steuerung</b>	Zur Anpassung der erweiterten Optionen.
<b>Bild zurücksetzen</b>	Setzt die Optionen auf die Standardeinstellung zurück.

## Erweiterte Bildoptionen

Einstellung	Beschreibung
<b>Dynamischer Kontrast (Aus/Tief/Mittel/Hoch)</b>	Optimiert je nach Bildhelligkeit automatisch den Kontrast. (Diese Funktion steht nur unter „Komponente“ zur Verfügung.)
<b>Dynamische Farbe (Aus/Tief/Hoch)</b>	Passt die Bildfarbe automatisch an, damit Farben möglichst natürlich wiedergegeben werden. (Diese Funktion steht nur unter „Component“ zur Verfügung.)
<b>Clear White (Aus/Tief/Hoch)</b>	Macht den weißen Bereich des Bildschirms heller und weißer.
<b>Hautfarbe</b>	Erkennt den Hautbereich des Videos und passt ihn an die natürliche Hautfarbe an.
<b>Rauschunterdrückung (Aus/Tief/Mittel/Hoch)</b>	Dient zum Entfernen von Bildrauschen bis zu einem gewissen Punkt, ohne das Originalbild zu beeinträchtigen. (Diese Funktion steht nur unter „Komponente“ zur Verfügung.)
<b>Dig. Rauschunterdr. (Aus/Tief/Mittel/Hoch)</b>	Mit dieser Option wird Bildrauschen reduziert, das beim Erstellen von digitalen Videosignalen entsteht.
<b>Gamma (Tief/Mittel/Hoch)</b>	Legen Sie Ihren eigenen Gammawert fest. Bei hohen Gammawerten ist das Bild auf dem Monitor weißlich. Bei geringen Gammawerten werden die Bilder mit hohem Kontrast angezeigt.
<b>Schwarzwert (Tief/Hoch)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>» Gering: Die Darstellung des Bildes wird dunkler.</li> <li>» Hoch: Die Darstellung des Bildes wird heller.</li> </ul> Diese Funktion ist in den folgenden Modi verfügbar: Component, HDMI, DVI-D. Kontrast und Helligkeit des Bildes werden anhand des Schwarzwerts des Bildes angepasst.

## Einstellungen im Menü AUDIO

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **AUDIO** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.  
- Um zur vorherigen Stufe zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Audio-Optionen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung
<b>Klare Stimme II</b>	Durch Filterung des menschlichen Klangbereichs aus den übrigen Klangbereichen sind menschliche Stimmen deutlicher zu hören.
<b>Balance</b>	Mit dieser Funktion können Sie die Balance des Klangs vom linken und rechten Lautsprecher einstellen.
<b>Audio-Modus</b>	Die beste Tonqualität wird automatisch entsprechend dem aktuellen Videotyp ausgewählt.
	<b>Modus</b>
	Standard Das ansprechendste und natürlichste Audio.
	Musik Wählen Sie diese Option, um den ursprünglichen Sound beim Wiedergeben von Musik zu genießen.
	Kino Wählen Sie diese Option, um großartigen Sound zu genießen.
	Sport Wählen Sie diese Option beim Ansehen von Sportsendungen.
	Spiel Für dynamischen Sound beim Spielen.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>! HINWEIS</b></p> <p>Wenn die Tonqualität oder die Lautstärke nicht dem von Ihnen gewünschten Standard entspricht, wird der Einsatz eines separaten Home Theaters oder Verstärkers empfohlen, um den unterschiedlichen Benutzerumgebungen gerecht zu werden.</p> </div>
	<b>Option</b>
	Infinite Sound Die Infinity Sound-Option von LG bietet 5.1-Kanal-Stereo-Sound mit zwei Lautsprechern.
	Höhen Steuert die dominierenden Töne in der Tonausgabe. Wenn Sie die Höhen aufdrehen, erhöht sich der höhere Frequenzbereich der Tonausgabe.
	Bässe Steuert die sanfteren Töne in der Tonausgabe. Wenn Sie die Bässe aufdrehen, erhöht sich der niedrigere Frequenzbereich der Tonausgabe.
	Grundeinstellung Setzt den Audio-Modus auf die Standardeinstellung zurück.
<b>Lautsprecher</b>	Schaltet bei Verwendung einer externen HiFi-Anlage die internen Lautsprecher des Monitors ein. Sie können die Lautsprecher als Audioausgabe verwenden, selbst wenn keine Videoeingabe vorhanden ist.

## Einstellungen im Menü ZEIT

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **ZEIT** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.  
- Um zur vorherigen Stufe zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.

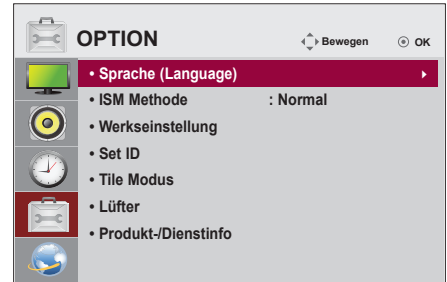


In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Zeiteinstellungen beschrieben:


Einstellung	Beschreibung
<b>Uhr</b>	Stellen Sie die Uhr per Hand um, wenn die Zeit falsch angezeigt wird. 1) Drücken Sie die Taste MENU (Menü), und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee < >$ das Menü für die Zeit aus. Drücken Sie anschließend die Taste OK. 2) Drücken Sie die Taste $>$ , und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee$ das Menü für die Uhr aus. 3) Drücken Sie die Taste $>$ , und wählen Sie mit den Tasten $< >$ das Datum aus. 4) Drücken Sie die Tasten $\wedge \vee$ , und stellen Sie mit den Tasten $< >$ die Stunden ein (00 Std. bis 23 Std.). 5) Drücken Sie die Tasten $\wedge \vee$ , und stellen Sie mit den Tasten $< >$ die Minuten ein (00 Min. bis 59 Min.).
<b>Ein-/Ausschaltzeit</b>	Die Ausschaltzeit schaltet zur vorgegebenen Zeit automatisch auf Standby. 1) Drücken Sie die Taste MENU (Menü), und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee < >$ das Menü für die Zeit aus. Drücken Sie anschließend die Taste OK. 2) Drücken Sie die Taste $>$ , und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee$ Ein-/Ausschaltzeit. 3) Drücken Sie die Taste $>$ , und wählen Sie mit den Tasten $< >$ das Datum aus. 4) Drücken Sie die Tasten $\wedge \vee$ , und stellen Sie mit den Tasten $< >$ die Stunden ein (00 Std. bis 23 Std.). 5) Drücken Sie die Tasten $\wedge \vee$ , und stellen Sie mit den Tasten $< >$ die Minuten ein (00 Min. bis 59 Min.). 6) Drücken Sie die Taste $\wedge \vee$ . Fügen Sie je nach Bedarf eine Taste hinzu.
<b>Sleep Timer</b>	Das Gerät wird automatisch abgeschaltet, wenn die eingestellte Zeit überschritten wurde. 1) Drücken Sie die Taste MENU (Menü), und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee < >$ das Menü für die Zeit aus. Drücken Sie anschließend die Taste OK. 2) Drücken Sie die Taste $>$ , und wählen Sie mit den Tasten $\wedge \vee$ das Menü für den Sleep Timer aus. 3) Drücken Sie die Tasten $\wedge \vee$ , und wählen Sie die Anzahl an Minuten (bis 240 Min.). Drücken Sie dann OK.
<b>Einschaltverzögerung</b>	Wenn mehrere Monitore angeschlossen sind, werden diese nacheinander mit einer gewissen Verzögerung eingeschaltet, um eine Überlastung zu verhindern.


## Allgemeine Bedienung

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **OPTION** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.  
- Um zur vorherigen Stufe zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



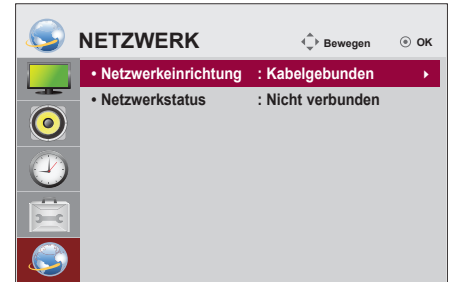
In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Optionseinstellungen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung	
<b>Sprache (Language)</b>	Dient zur Auswahl der Sprache, in der die Steuerungselemente angezeigt werden.	
<b>ISM Methode</b>	Wird ein Standbild lange Zeit auf dem Bildschirm angezeigt, kann dadurch der Bildschirm beschädigt werden und das Standbild brennt ein. Verwenden Sie bei längerer Nutzung des Geräts einen PC-Bildschirmschoner oder die Funktion zum Vermeiden von Restbildern auf Ihrem Gerät. Schalten Sie das Gerät aus, wenn Sie es nicht nutzen. Eingebrennte Restbilder und vergleichbare Probleme werden nicht von der Gerätegarantie abgedeckt.	
	<b>Einstellung</b>	
	Normal	Einstellung, wenn das Einbrennen von Bildern kein Problem darstellt.
	Weiss-gen.	Entfernt „Phantombilder“ vom Bildschirm. Nutzen Sie diese Funktion sparsam. Schauen Sie einige Minuten mit normaler Einstellung, bevor Sie diese Funktion nutzen, um zu prüfen, ob das „Phantombild“ von allein verschwindet.
Farb-gen.	Entfernt „Phantombilder“ vom Bildschirm. Der Farbblock mit dem sich bewegenden Bildschirm und das weiße Muster werden abwechselnd angezeigt. Es ist schwierig, das Nachbild in allen Farben zu sehen. Nach der Korrektur ist es in keiner Farbe mehr sichtbar.	
<b>Werkseinstellung</b>	Wählen Sie diese Option, um zu den standardmäßigen Werkseinstellungen zurückzukehren.	
<b>Set ID</b>	Sie können jedem Produkt eine eindeutige Kennnummer bzw. ID (Namenszuordnung) zuweisen, wenn mehrere Produkte zur Anzeige angeschlossen sind. Geben Sie mithilfe der Taste die Nummer ein (1 bis Gesamtanzahl der Monitore), und kehren Sie zurück. Mit der zugewiesenen Kennung (ID) können Sie jedes Produkt im Produktsteuerungsprogramm separat steuern.	
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>HINWEIS</b></p> <p>Wenn Sie die Kennnummer bzw. Set ID ändern, wird der Wert der Einschaltverzögerung auf (Set ID)/3 (Sek.) gesetzt, um eine Überlastung zu verhindern. Beispiel: Set ID = 31 → Einschaltverzögerung = 10 (= 31/3)</p> </div>		

Einstellung	Beschreibung
<b>Tile Modus</b>	<b>Einstellung</b>
	Tile Modus Sie können das Bild auf mehreren Monitoren wiedergeben und so größer darstellen. Um für mehrere Monitore mit demselben Signal den Tile Modus zu verwenden, verbinden Sie sie mit RGB/DVI.
	Auto Konfig. Durch diese Option wird der Bildschirm optimiert, wenn Sie den Monitor an einen neuen Computer anschließen oder den Modus ändern. Wenn Sie mit der Anpassung nicht zufrieden sind, können Sie Position oder Größe manuell ändern.
	Position Sie können die Position einstellen.
	Größe Sie können die Größe einstellen.
	Natürlich Damit das Bild natürlich aussieht, wird der Teil zwischen den Bildschirmen weggelassen.
	Grundeinstellung Funktion zum Initialisieren und Beenden des Tile Modus. Alle Tile-Einstellungen werden beendet, wenn der Tile Modus beendet wird, und der Bildschirm wieder in dem Vollbildmodus wechselt.
<b>Lüfter</b>	<b>Einstellung</b>
	Modus Mit dieser Option wird die Innentemperatur des Monitors angezeigt und der Lüfter gesteuert. • Auto: Der Lüfter wird entsprechend den Temperatureinstellungen ein- oder ausgeschaltet. • Ein: Der Lüfter ist immer eingeschaltet. • Manuell: Der Lüfter wird entsprechend den Benutzereinstellungen ein- oder ausgeschaltet.
	Hysterese Der Temperaturunterschied zwischen Einschalten und Ausschalten des Lüfters.
	Gerätetemperatur Temperatureinstellung, bei der der Lüfter eingeschaltet wird.
	Aktuelle Temperatur Die aktuelle Temperatur im Inneren des Monitors.
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px;">  <b>HINWEIS</b> Wir empfehlen den automatischen Modus, um Funktionsstörungen aufgrund fehlerhafter Lüftereinstellungen vorzubeugen. </div>
<b>Produkt-/Dienstinfo</b>	Mit dieser Option werden Informationen zum Monitor angezeigt.

## Einstellungen im Menü NETZWERK

- 1 Drücken Sie die Taste **MENU (Menü)**, um zu den Hauptmenüs zu gelangen.
- 2 Drücken Sie die Navigationstasten, um zu **NETZWERK** zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten, um zur gewünschten Einstellung oder Option zu gelangen, und drücken Sie **OK**.
  - Um zur vorherigen Stufe zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.
- 4 Drücken Sie abschließend **EXIT (Ausgang)**.  
Um zum vorherigen Menü zurückzukehren, drücken Sie **BACK (Zurück)**.



In der folgenden Tabelle werden die verfügbaren Optionseinstellungen beschrieben:

Einstellung	Beschreibung
<b>Netzwerkeinrichtung</b>	Konfiguriert die Netzwerkeinrichtung (Siehe S.27).
<b>Netzwerkstatus</b>	Zeigt den Netzwerkstatus an (Siehe S.28).



### HINWEIS

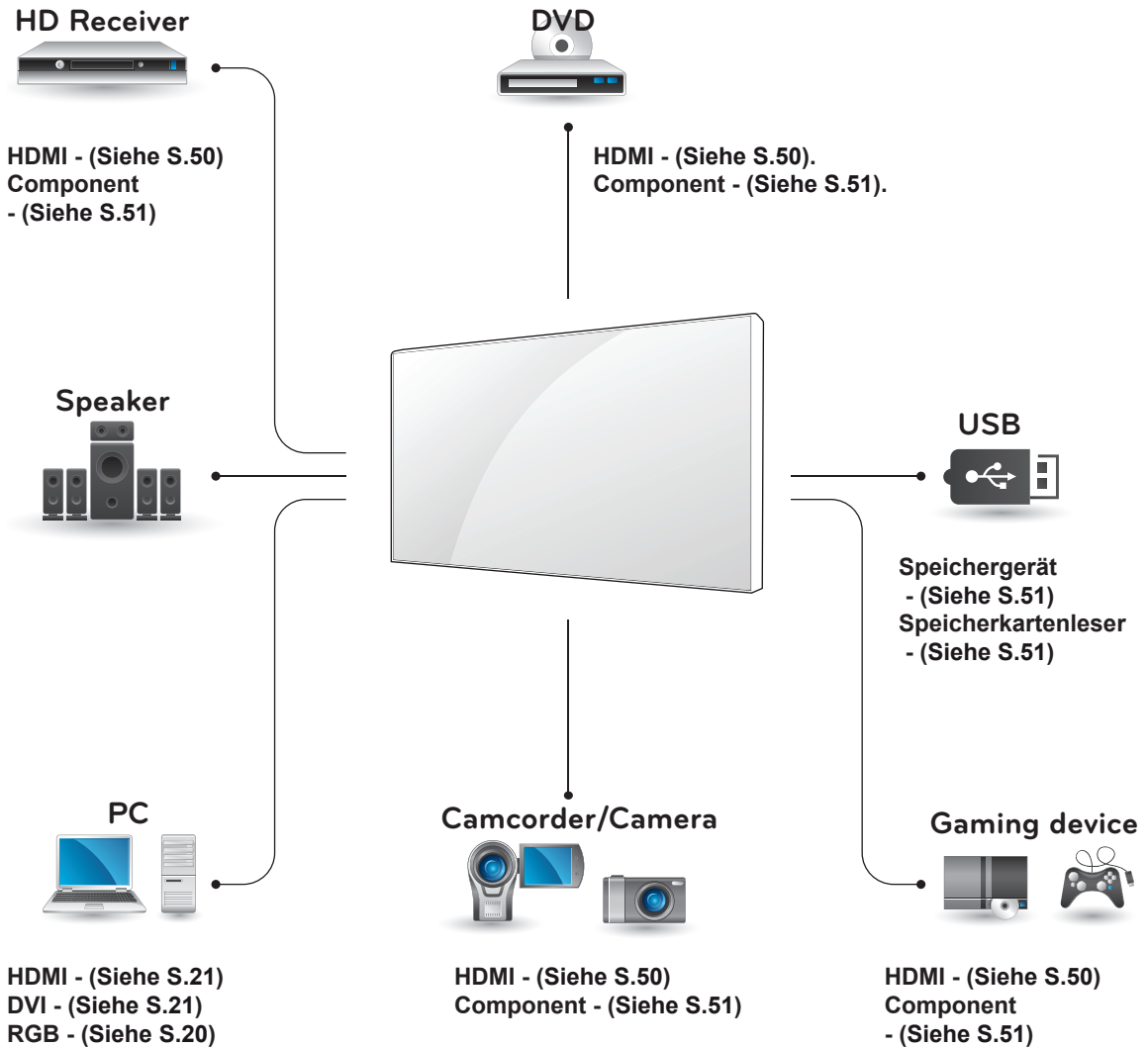
- Das Menü „Netzwerkeinrichtung“ ist erst verfügbar, wenn das Display mit dem Netzwerk verbunden ist.



# HERSTELLEN VON VERBINDUNGEN

Schließen Sie mehrere externe Geräte auf der Rückseite des Monitors an.

- 1 Wählen Sie das gewünschte externe Gerät aus, und verbinden Sie es, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mit dem Monitor.
- 2 Überprüfen Sie den Anschlusstyp des externen Geräts.
- 3 Gehen Sie zur entsprechenden Abbildung, und überprüfen Sie die Anschlussdetails.



## ! HINWEIS

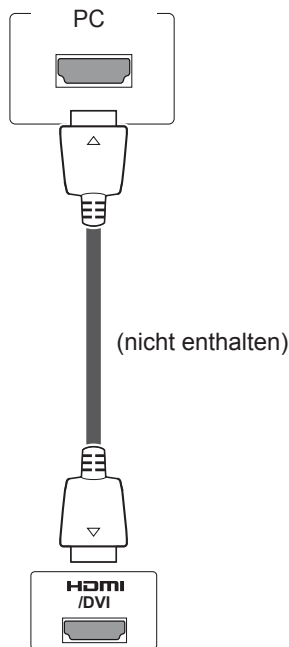
Wenn Sie eine Spielekonsole mit dem Monitor verbinden, verwenden Sie das mit der Konsole mitgelieferte Kabel.

## Anschluss eines HD-Receivers, DVD-Players oder Videorekorders

Verbinden Sie einen HD-Receiver, DVD-Player oder Videorekorder mit dem Monitor, und wählen Sie den entsprechenden Eingangsmodus aus.

### HDMI-Anschluss

Überträgt digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Monitor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des HDMI-Kabels mit dem Monitor.

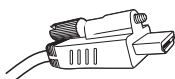


#### ! HINWEIS

- Verwenden Sie ein High-Speed-HDMI™-Kabel.
- High-Speed-HDMI™-Kabel sind für die Übertragung von HD-Signalen bis zu 1080p und höher getestet.
- Dolby Digital wird nicht unterstützt.



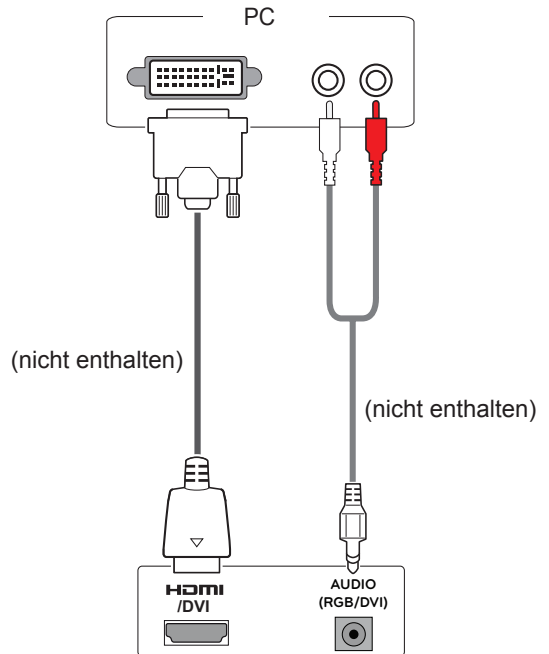
#### VORSICHT



- Zum Anschließen eines HDMI-Kabels wie in der Abbildung entfernen Sie zunächst die Schraube vom HDMI-Stecker.

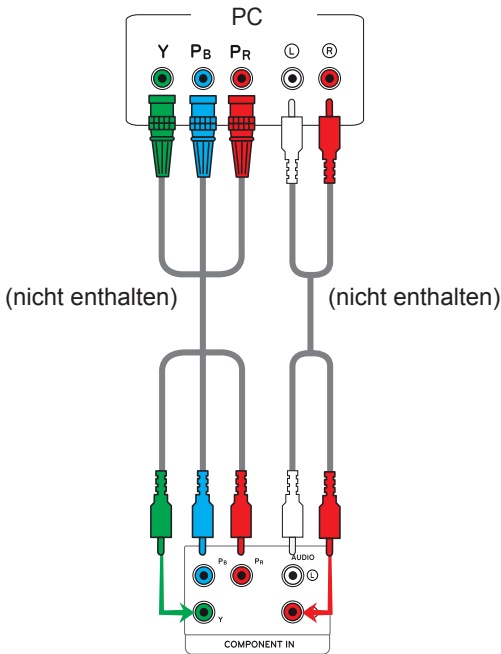
## DVI-zu-HDMI-Verbindung

Überträgt digitale Videosignale von einem externen Gerät an den Monitor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des DVI-HDMI-Kabels mit dem Monitor. Schließen Sie ein optionales Audiokabel an, um ein Audiosignal zu übertragen.



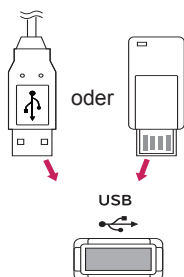
## AV-Verbindung

Überträgt digitale Video- und Audiosignale von einem externen Gerät an den Monitor. Verbinden Sie das externe Gerät, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, mithilfe des HDMI-Kabels mit dem Monitor.



## Anschließen eines USB-Geräts

Verbinden Sie ein USB-Speichergerät wie einen USB-Flash-Speicher, eine externe Festplatte, einen MP3-Player oder einen USB-Kartenleser für Speicherkarten mit dem Monitor, und greifen Sie auf das USB-Menü zu, um verschiedene Multimediadateien zu verwenden. „**USB-Speichergeräte verbinden**“ auf **Siehe S.29** und „**Dateien durchsuchen**“ auf **Siehe S.30**

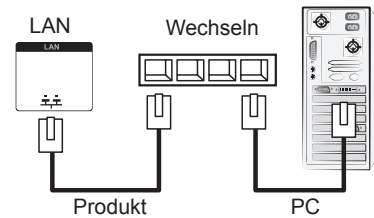


## Verbinden mit dem LAN

### LAN-Verbindung

Schließen Sie das LAN-Kabel an.

#### A Verwendung eines Routers (Switch)



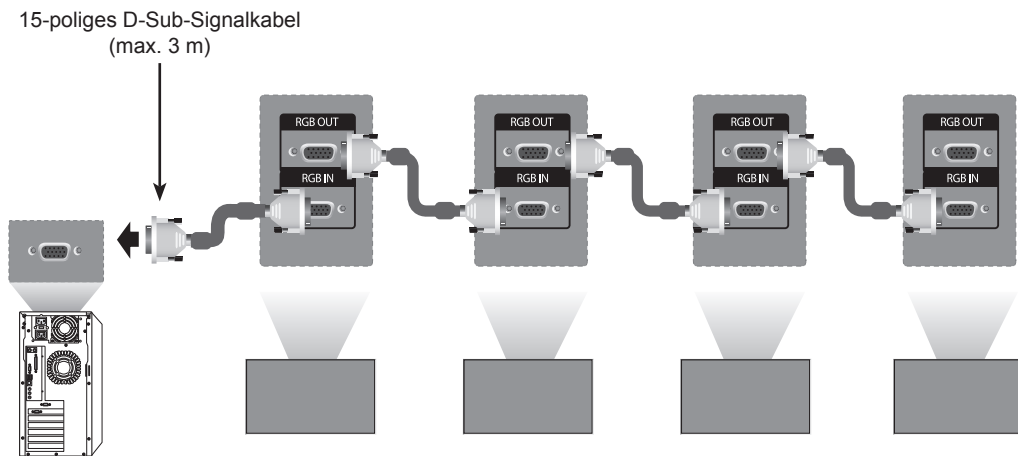
#### B Verwendung des Internets.

## Verketteten von Monitoren

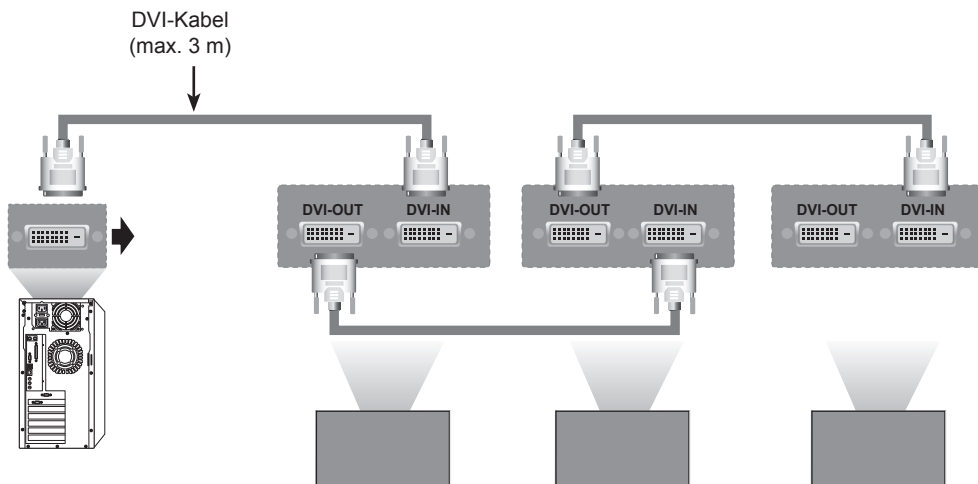
Verwenden Sie diese Funktion, um das RGB-Videosignal für andere Monitore freizugeben, ohne einen separaten Signalsplitter zu verwenden.

- Um verschiedene, miteinander verbundene Produkte zu verwenden, schließen Sie ein Ende des Signalausgangskabels (15-poliges D-Sub-Signalkabel) am RGB OUT-Anschluss von Produkt 1 und das andere Ende am RGB IN-Anschluss der anderen Produkte an.

### RGB-Kabel



### DVI-Kabel



#### ! HINWEIS

- Beim Verbinden von mehreren Geräten im In/Out-Format sollten verlustfreie Kabel verwendet werden.
- Da die Bildqualität bei mehreren miteinander verbundenen Monitoren abnehmen kann, sollte ein Verstärker verwendet werden.

# FEHLERBEHEBUNG

## Allgemein

### Es wird kein Bild angezeigt.

Problem	Lösung
Ist das Netzkabel des Produkts angeschlossen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Überprüfen Sie, ob das Netzkabel ordnungsgemäß an den Ausgang angeschlossen ist.</li> </ul>
Wird die Meldung „Ungültiges Format“ angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Signal des PCs (Grafikkarte) befindet sich außerhalb des vertikalen oder horizontalen Frequenzbereichs des Produkts. Stellen Sie den Frequenzbereich gemäß den technischen Daten in diesem Handbuch ein.           <ul style="list-style-type: none"> <li>* Maximale Auflösung</li> <li>RGB: 1366 x 768 mit 60 Hz</li> <li>HDMI/DVI: 1366 x 768 mit 60 Hz</li> </ul> </li> </ul>
Wird die Meldung „Kein Signal“ angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Signalkabel zwischen PC und Produkt ist nicht angeschlossen. Überprüfen Sie das Signalkabel.</li> <li>Drücken Sie zur Prüfung des Eingangssignals das Menü „INPUT“ (Eingang) auf der Fernbedienung.</li> </ul>

### HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Zur optimalen Monitoranzeige für den Benutzer sollte das Bild wie bei einer fluoreszierenden Lichtquelle zehnmal pro Sekunde aktualisiert werden. Die vertikale Frequenz oder Bildwiederholrate ist die Anzahl der Bildwechsel pro Sekunde. Die Einheit ist Hz.
- Horizontale Frequenz: Das horizontale Intervall ist die für die Anzeige einer horizontalen Zeile benötigte Zeit. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, kann die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde als horizontale Frequenz bezeichnet werden. Die Einheit ist kHz.

**Es wird kein normales Bild angezeigt.**

Problem	Lösung
Ist der Bildschirm falsch positioniert?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analoges D-Sub-Signal – Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste „AUTO“, um automatisch den optimalen Bildschirmstatus für den aktuellen Modus auszuwählen. Wenn die Einstellung nicht Ihren Vorstellungen entspricht, verwenden Sie das OSD-Menü „Position“.</li> <li>Überprüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte vom Produkt unterstützt werden. Wenn die Frequenz außerhalb des Bereichs ist, setzen Sie sie auf die im Bedienfeld „Display“ im Menü „Einstellungen“ empfohlene Auflösung.</li> </ul>
Sind im Hintergrund dünne Linien zu sehen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analoges D-Sub-Signal – Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste „AUTO“, um automatisch den optimalen Bildschirmstatus für den aktuellen Modus auszuwählen. Wenn die Einstellung nicht Ihren Vorstellungen entspricht, verwenden Sie das OSD-Menü „Größe“.</li> </ul>
Es erscheint horizontales Rauschen, oder die Zeichen wirken unscharf.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analoges D-Sub-Signal – Drücken Sie auf der Fernbedienung die Taste „AUTO“, um automatisch den optimalen Bildschirmstatus für den aktuellen Modus auszuwählen. Wenn die Einstellung nicht Ihren Vorstellungen entspricht, verwenden Sie das OSD-Menü „Taktrate“.</li> </ul>
Der Bildschirm wird nicht normal angezeigt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Das Eingangssignalkabel ist nicht ordnungsgemäß am Signaleingang angeschlossen. Schließen Sie das Signalkabel an der entsprechenden Quelle für das Eingangssignal an.</li> </ul>

**Auf dem Gerät wird ein Nachbild angezeigt.**

Problem	Lösung
Wenn das Produkt ausgeschaltet wird, erscheint ein Nachbild.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wenn Sie über längere Zeit ein Standbild anzeigen, könnten die Pixel schnell beschädigt werden. Verwenden Sie den Bildschirmschoner.</li> </ul>

**Die Audiofunktion funktioniert nicht.**

Problem	Lösung
Kein Ton?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Überprüfen Sie, ob das Audiokabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.</li> <li>Passen Sie die Lautstärke an.</li> <li>Überprüfen Sie, ob der Ton ordnungsgemäß eingestellt ist.</li> </ul>
Ton ist zu dumpf.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wählen Sie die entsprechende Einstellung zum Abstimmen des Tons aus.</li> </ul>
Ton ist zu leise.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Passen Sie die Lautstärke an.</li> </ul>

**Die Bildschirmfarbe ist nicht normal.**

Problem	Lösung
Der Bildschirm hat eine zu geringe Farbauflösung (16 Farben).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Legen Sie die Anzahl der Farben auf mehr als 24 Bit (True Color) fest. Wählen Sie unter Windows „Systemsteuerung“ - „Anzeige“ - „Einstellungen“ - „Farbtabelle“ aus.</li> </ul>
Bildschirmfarbe ist nicht stabil, oder Bild ist einfarbig.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Überprüfen Sie den Verbindungsstatus des Signalkabels. Oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.</li> </ul>
Werden auf dem Bildschirm schwarze Punkte angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Auf dem Bildschirm werden u. U. einige Pixel (rot, grün, weiß oder schwarz) angezeigt, was auf die Eigenschaften des LCD-Bildschirms zurückgeführt werden kann. Diese sind keine Fehlfunktionen des LCD.</li> </ul>

# TECHNISCHE DATEN

LCD-Bildschirm	Bildschirmtyp	1192,8 mm Wide (46,96 Zoll) TFT (Thin Film Transistor) LCD-Bildschirm (Liquid Crystal Display, Flüssigkristallanzeige) Bild diagonale (sichtbarer Bereich): 1192,8 mm
	Pixelabstand	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Videosignal	Maximale Auflösung	RGB: 1366 x 768 mit 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 mit 60 Hz - Je nach Betriebssystem oder Videokarte wird diese Option möglicherweise nicht unterstützt.
	Empfohlene Auflösung	RGB: 1366 x 768 mit 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 mit 60 Hz - Je nach Betriebssystem oder Videokarte wird diese Option möglicherweise nicht unterstützt.
	Horizontale Frequenz	RGB: 30 kHz bis 68 kHz HDMI/DVI: 30 kHz bis 68 kHz
	Vertikale Frequenz	RGB: 56 Hz bis 75 Hz HDMI/DVI: 56 Hz bis 63 Hz
	Synchronisierungstyp	Separat Sync., Composite-Sync., Digital, SOG
Eingangsanschluss		15-poliges D-Sub, HDMI/DVI(digital), Composite Video, RS-232C, LAN, USB
Stromversorgung	Nennspannung	100-240 V~, 50/60 Hz, 2,2 A
	Stromverbrauch	Eingeschaltet: max. 220 W Ausgeschaltet: ≤ 0,5 W
Abmessungen (Breite x Höhe x Tiefe)/Gewicht	<p>* VESA-Wandhalterung erhältlich 800 x 400</p>	
	1047 mm x 592 mm x 91,1 mm /29 kg	
Umgebungsbedingungen	Temperatur im Betrieb	5 °C bis 40 °C
	Luftfeuchtigkeit im Betrieb	10 % bis 80 %
	Temperatur bei Lagerung	-20 °C bis 60 °C
	Luftfeuchtigkeit bei Lagerung	5 % bis 95 %

**\* Nur für Modelle verfügbar, die die Lautsprecher unterstützen.**

Audio	RMS-Audioausgabe	10 W + 10 W (R + L)
	Eingangsempfindlichkeit	0,7 Veff
	Lautsprecherimpedanz	8 Ω

Die oben aufgeführten Spezifikationen können sich aus Gründen der Funktionsverbesserung ohne Vorankündigung ändern.

**Unterstützter Modus RGB (PC)**

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)
1 720 x 400	31,468	70,8
*2 640 x 480	31,469	59,94
*3 800 x 600	37,879	60,317
4 832 x 624	49,725	74,55
*5 1024 x 768	48,363	60
*6 1280 x 720	44,772	59,855
*7 1360 x 768	47,72	59,799
8 1366 x 768	47,71	59,79
*9 1280 x 1024	63,981	60,02

1 bis 9 : RGB Modus

\* : HDMI/DVI Modus

**DTV-Modus**

Auflösung	Komponente	HDMI/DTV
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o



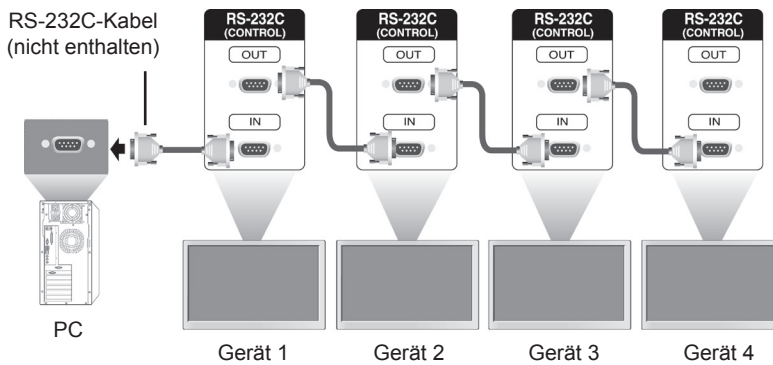
# RS-232-STEUERUNG

- Verwenden Sie dieses Verfahren, um mehrere Produkte an einen einzelnen PC anzuschließen. Sie können mehrere Produkte gleichzeitig verwenden, wenn Sie sie an einen einzelnen PC anschließen.
- Die Set ID im Menü „Option“ muss zwischen 1 und 225 liegen und darf nicht mehrmals vorkommen.

## Anschließen des Kabels

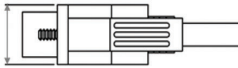
Schließen Sie das RS-232C-Kabel wie in der Abbildung dargestellt an.

- Das RS-232C-Protokoll wird für die Kommunikation zwischen PC und Produkt verwendet. Von Ihrem PC aus können Sie das Produkt ein-/ausschalten, eine Eingangsquelle wählen oder das OSD-Menü anpassen. Dieser Monitor verfügt über zwei RS-232-Anschlüsse. Ein Eingang und ein Ausgang. Dadurch können Monitore ohne einen Splitter verkettet werden.



### ! HINWEIS

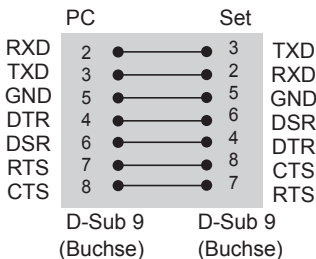
Max.  
15 mm



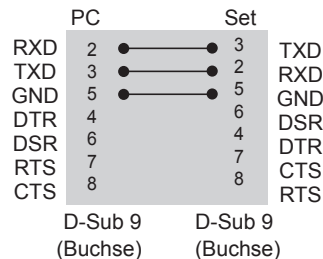
- Verwenden Sie die RS-232C-Kabel wie in der Abbildung dargestellt.
- Wenn ein größeres Kabel als die in der Abbildung gezeigten für den Anschluss verwendet werden, funktioniert die Verbindung aufgrund von Störungen zwischen den Kabeln möglicherweise nicht einwandfrei.

## RS-232C-Konfigurationen

### 7-adrige Konfigurationen (Standard RS-232C-Kabel)



### 3-adrige Konfigurationen (Nicht Standard)



## Kommunikationsparameter

- Baudrate: 9600 Bit/s (UART)
- Datenlänge: 8 Bit
- Prüfbit: Ohne
- Stoppbit: 1 Bit
- Flusststeuerung: Ohne
- Übertragungscode: ASCII-Code
- Verwenden Sie ein Überkreuz-Kabel (Reverse-Kabel).

## Befehlsreferenzliste

	Befehl		Daten (Hexadezimal)
	1	2	
01. Stromversorgung	k	a	00 bis 01
02. Eingangsauswahl	x	b	Siehe 02. Eingangsauswahl
03. Format	k	c	Siehe 03. Format
04. Stummschaltung	k	e	00 bis 01
05. Lautstärkeregelung	k	f	00 bis 64
06. Kontrast	k	g	00 bis 64
07. Helligkeit	k	h	00 bis 64
08. Farbe	k	i	00 bis 64
09. Tint	k	j	00 bis 64
10. Schärfe	k	k	00 bis 64
11. OSD-Auswahl	k	l	00 bis 01
12. Höhen	k	r	00 bis 64
13. Bässe	k	s	00 bis 64
14. Balance	k	t	00 bis 64
15. Farbtemperatur	x	u	00 bis 64
16. ISM-Modus	j	p	Siehe 16. ISM Methode
17. Energie sparen	j	q	Siehe 17. Energie sparen
18. Autom. Konfiguration	j	u	01
19. Taste	m	c	Siehe 19. Taste
20. Tile Modus	d	d	00 bis 01
21. Tile H-Position	d	e	00 bis 64
22. Tile V-Position	d	f	00 bis 64
23. Tile H-Größe	d	g	00 bis 64
24. Natürlicher Modus (im Tile Modus)	d	j	00 bis 01
25. Bildmodus	d	x	00 bis 04
26. Audio-Modus	d	y	01 bis 05
27. Rückgabe der verstrichenen Zeit	d	l	FF
28. Lautsprecher	d	v	00 bis 01
29. Abschaltzeit	f	f	00 bis 08
30. Einschaltverzögerung	f	h	00 bis 64
31. Sprache	f	i	00 bis 08
32. Zurücksetzen	f	k	00 bis 02
33. H-Position	f	q	00 bis 64
34. V-Position	f	r	23 bis 41
35. H-Größe	f	s	00 bis 64
36. Lüftersteuerung	d	o	00 bis 01
37. Lüfterprüfung	d	w	FF
38. Temperaturventil	d	n	FF

	Befehl		Daten (Hexadezimal)
	1	2	
39. Seriennummer überprüfen	f	y	FF
40. Softwareversion	f	z	FF
41. Kachelmatrix	d	k	11 bis FF
42. Kachel-ID	d	i	Siehe 42. Kachel-ID

## Übertragungs-/Empfangsprotokoll

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- [Command 1]: Erster Befehl zum Steuern des Geräts.
- [Command 2]: Zweiter Befehl zum Steuern des Geräts.
- [Set ID]: Set ID zur Kommunikation mit dem Gerät. Befehl für Test ist 00.
- [DATA]: Informationen, die an das Gerät übermittelt werden.
- [Cr]: Zeilenschaltung. ASCII-Code „0x0D“.
- [ ]: ASCII-Code-Leerzeichen „0 x 20“.

### Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Wenn andere Funktionen „FF“-Daten auf der Basis dieses Formats übertragen, enthält die Bestätigungsdaten-Rückmeldung (Ack) Statusinformationen zu den einzelnen Funktionen.
- Hinweis: In diesem Modus sendet das Display die Bestätigung nach Abschluss des Einschaltvorgangs. Zwischen Befehl und Bestätigung kann es zu einer Zeitverzögerung kommen.
- Umwandlung von hexadezimalen zu dezimalen Daten siehe „Echtdatenzuordnung“.
- Vom Display wird kein Bestätigungssignal gesendet, wenn Set ID im Übertragungssignal auf „00“ (= 0x00) gesetzt ist.

# Übertragungs-/Empfangsprotokoll

## 01. Ein/Aus (Befehl: k a)

Zur Steuerung des Ein-/Ausschaltens des Displays.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Ausschalten  
01: Einschalten

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Wenn andere Funktionen „FF“-Daten auf der Basis dieses Formats übertragen, enthält die Bestätigungsdaten-Rückmeldung (Ack) Statusinformationen zu den einzelnen Funktionen.
- \* Hinweis: In diesen Modi sendet das Display die Bestätigungsmeldung nach Abschluss des Einschaltvorgangs. Zwischen Befehl und Bestätigung kann es zu einer Zeitverzögerung kommen.
- \* Umwandlung von hexadezimalen zu dezimalen Daten siehe „Echtdatenzuordnung“.

## 02. Auswahl Signalquelle (Befehl: x b)

Zur Auswahl der Eingangsource für das Display.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 40: Komponente  
60: RGB PC  
90: HDMI  
91: DVI

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Verwenden Sie diese Funktion in Abhängigkeit von Ihrem Modell.

## 03. Format (Befehl: k c)

Zum Einstellen des Bildformats.

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Zoom  
09: Just Scan (720p oder mehr)  
10 bis 1F: Kino-Zoom 1 bis 16

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 04. Stummschaltung (Befehl: k e)

Für die Aktivierung/Deaktivierung des Bildschirm-Ruhezustands.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 0 : Stummschaltung ein (Lautstärke aus)  
1 : Stummschaltung aus (Lautstärke ein)

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 05. Lautstärkeregelung (Befehl: k f)

Zum Einstellen der Lautstärke.

Sie können die Lautstärke auch über die Lautstärke-Tasten der Fernbedienung einstellen.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Lautstärke 0 bis 100

\* Hexadezimalwert siehe „Echtdatenzuordnung“.

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

## 06. Kontrast (Befehl: k g)

Zum Einstellen des Bildschirmkontrasts.

Sie können den Kontrast auch über das Menü BILD einstellen.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Kontrast 0 bis 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Helligkeit (Befehl: k h)**

Zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit.  
Sie können den Kontrast auch über das Menü BILD einstellen.

Transmission  
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Helligkeit 0 bis 100

Acknowledgement  
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Farbe (Befehl: k i)**

Zum Einstellen der Bildschirmfarbe.  
Sie können den Kontrast auch über das Menü BILD einstellen.

Transmission  
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Farbe 0 bis 100

Acknowledgement  
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Farbton (Befehl: k j)**

Zum Einstellen des Bildschirmfarbttons.  
Sie können den Kontrast auch über das Menü BILD einstellen.  
Sie können den Farbton auch für AV- und Komponenten-Eingangsquelle anpassen.

Transmission  
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Farbton 0 bis 100 (R50 bis G50)

Acknowledgement  
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Schärfe (Befehl: k k)**

Zum Einstellen der Bildschärfe.  
Sie können den Kontrast auch über das Menü BILD einstellen.  
Sie können den Farbton auch für AV- und Komponenten-Eingangsquelle anpassen.

Transmission  
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Schärfe 0 bis 100

Acknowledgement  
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. OSD-Auswahl (Befehl: k l)**

Zum Ein-/Ausschalten des OSD (Bildschirmmenü).

Transmission  
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten00: OSD Aus  
01: OSD ein

Acknowledgement  
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Höhen (Befehl: k r)**

Einstellung der Höhen.  
Sie können die Höhen auch über das Menü Audio einstellen.

Transmission  
[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Höhen 0 bis 100

Acknowledgement  
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Bässe (Befehl: k s)**

Zur Einstellung der Bässe.  
Sie können die Höhen auch über das Menü Audio einstellen.

Transmission  
[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Bässe 0 bis 100

Acknowledgement  
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Balance (Befehl: k t)**

Zur Einstellung der Balance.  
Sie können die Höhen auch über das Menü Audio einstellen.

Transmission  
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Links 50 bis Rechts 50

Acknowledgement  
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Farbtemperatur (Befehl: x u)**

Zum Anpassen der Farbtemperatur.  
Sie können die Farbtemperatur auch über das Menü Bild einstellen.

Transmission  
[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Warm 50 bis Kalt 50

Acknowledgement  
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. ISM Methode (Befehl: j p)**

Zur Auswahl einer ISM Methode zum Vermeiden des Einbrennens von Bildern auf dem Bildschirm.

Transmission  
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 04: Weiss-gen.  
08: Normal  
20: Color Wash

Acknowledgement  
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Energie sparen (Befehl: j q)**

Zur Steuerung der Energiesparfunktion.

Transmission  
[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Aus  
01: Minimum  
02: Mittel  
03: Maxim  
05: Video stumm

Acknowledgement  
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Autom. Konfiguration (Befehl: j u)**

Zum automatischen Einstellen der Bildposition und zum automatischen Minimieren instabiler Bilder.  
Die automatische Konfiguration funktioniert nur im RGB- PC-Modus.

Transmission  
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 01: Gerät

Acknowledgement  
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Taste (Befehl: m c)**

Für das Senden des IR-Fernbedienungscode.

Transmission  
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten IR\_KEY\_CODE

Acknowledgement  
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Wenn sich das Display im Standby-Modus befindet, lässt es sich nur über die POWER-Taste der Fernbedienung einschalten.

**20. Tile Modus (Befehl: d d)**

Zur Auswahl eines Tile Modus.

Transmission  
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Aus  
01: Ein

Acknowledgement  
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Horizontale Tile-Position (Befehl: d e)**

Zum Bestimmen der horizontalen Position.

Transmission  
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Links Max. bis Rechts Max.

Acknowledgement  
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Vertikale Tile-Position (Befehl: d f)**

Zum Bestimmen der vertikalen Position.

Transmission  
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 23 bis 41: Unten Max. bis Oben Max.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Horizontale Tile-Größe (Befehl: d g)**

Zum Einstellen der horizontalen Größe.

Transmission

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Min. bis Max.

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Natürlicher Modus (im Tile Modus) (Befehl: d j)**

Zum Einstellen des natürlichen Tile Modus für die Tile-Funktion.

Transmission

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Aus

01: Ein

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. Bildmodus (Befehl: d x)**

Zum Auswählen des Bildmodus.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Lebhaft

01: Standard (Anwender)

02: Kino

03: Sport

04: Spiel

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Audio-Modus (Befehl: d y)**

Zum Auswählen des Audio-Modus.

Transmission

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 01: Standard

02: Musik

03: Kino

04: Sport

05: Spiel

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. Ablesen der Betriebszeit (Befehl: d l)**

Zum Ablesen der bisherigen Betriebsstunden des Panels.

Transmission

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten FF: Daten sollten stets FF im Hexadezimalcode sein.

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Zurückgegebene Daten geben Betriebsstunden im Hexadezimalformat an.

**28. Lautsprecher (Befehl: d v)**

Zur Auswahl von Lautsprecher ein/aus.

Transmission

[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Aus

01: Ein

Acknowledgement

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Sleep-Zeit (Befehl: f f)**

Zum Einstellen der Schummerfunktion („Sleep Timer“).

Transmission

[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Aus

01: 10 Min.

02: 20 Min.

03: 30 Min.

04: 60 Min.

05: 90 Min.

06: 120 Min.

07: 180 Min.

08: 240 Min.

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**30. Einschaltverzögerung (Befehl: f h)**

Zum Einstellen der Verzögerung beim Einschalten des Gerätes (Gerät: Sekunden).

Transmission

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: 0 bis 100 Sek.

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. Sprache (Befehl: f i)**

Zum Festlegen der OSD-Sprache.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Koreanisch

01: Chinesisch

02: Japanisch

03: Englisch

04: Französisch

05: Deutsch

06: Italienisch

07: Portugiesisch

08: Spanisch (EU)

09: Russisch

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Grundeinstellung (Befehl: f k)**

Zum Ausführen der Bild-, Bildschirm- und Werkzeugeinstellungen-Funktionen.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Bild zurücksetzen

01: Anzeige Grundeinstellung

02: Werkzeugeinstellung

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. Horizontale Position (Befehl: f q)**

Zum Bestimmen der horizontalen Position.

\* Diese Funktion ist nur bei ausgeschaltetem Tile Modus verfügbar.

Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Links 50 bis Rechts 50

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. Vertikale Position (Befehl: f r)**

Zum Bestimmen der vertikalen Position.

\* Diese Funktion ist nur bei ausgeschaltetem Tile Modus verfügbar.

Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 23 bis 41: Unten 15 bis Oben 15

Acknowledgement

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. Horizontale Größe (Befehl: f s)**

Zum Einstellen der horizontalen Größe.

\* Diese Funktion ist nur bei ausgeschaltetem Tile Modus verfügbar.

Transmission

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00 bis 64: Größe -50 bis +50

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Lüftersteuerung (Befehl: d o)**

Zum Ein-/Ausschalten der Lüftersteuerung.

\* Diese Funktion ist nur bei ausgeschaltetem Tile Modus verfügbar.

Transmission

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 00: Auto

01: Ein

02: Manuell

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**37. Lüfterprüfung (Befehl: d w)**

Zum Ein-/Ausschalten der Lüftersteuerung.

\* Diese Funktion ist nur bei ausgeschaltetem Tile Modus verfügbar.

Transmission

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten FF: Daten sollten stets FF im Hexadezimalcode sein.

Acknowledgement

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Daten 00: Abweichender Status  
01: Normaler Zustand

**38. Temperaturanzeige (Befehl: d n)**

Zum Ablesen der Innentemperatur des Displays.

Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten FF: Daten sollten stets FF im Hexadezimalcode sein.

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Seriennummer Prüfung (Befehl: f y)**

Zum Auslesen der Seriennummern.

Transmission

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten FF: Daten sollten stets FF im Hexadezimalcode sein.

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Software-Version (Befehl: f z)**

Zum Auslesen der Softwareversion.

Transmission

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten FF: Daten sollten stets FF im Hexadezimalcode sein.

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**41. Kachelmatrix (Befehl: d k)**

Festlegen der Kachelzeile und -spalte.

Transmission

[d][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 11 bis FF: 1. Byte – Wert der Kachelzeile  
2. Byte – Wert der Kachelspalte

\* Wenn die Daten 00, 01 oder 10 lauten, funktionieren diese Befehle nicht.

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**42. Kachel-ID (Befehl: d i)**

Festlegen der Kachel-ID.

Transmission

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Daten 01 bis E1: Kachel-ID 01 bis 225\*\*

FF: Lesen der Kachel-ID

\* Daten sollten nicht größer sein als (Kachelzeile) x (Kachelspalte)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Der Wert NG wird zurückgegeben, wenn die Daten größer sind als (Kachelzeile) x (Kachelspalte), ausgenommen 0xFF.

IR CODE (Hexadezimal)	Funktion	Anmerkung
08	POWER	Fernbedienungstaste
C4	MONITOR ON	Fernbedienungstaste
C5	MONITOR OFF	Fernbedienungstaste
95	Energy Saving	Fernbedienungstaste
0B	INPUT	Fernbedienungstaste
10	Ziffer 0	Fernbedienungstaste
11	Ziffer 1	Fernbedienungstaste
12	Ziffer 2	Fernbedienungstaste
13	Ziffer 3	Fernbedienungstaste
14	Ziffer 4	Fernbedienungstaste
15	Ziffer 5	Fernbedienungstaste
16	Ziffer 6	Fernbedienungstaste
17	Ziffer 7	Fernbedienungstaste
18	Ziffer 8	Fernbedienungstaste
19	Ziffer 9	Fernbedienungstaste
02	VOL+	Fernbedienungstaste
03	VOL-	Fernbedienungstaste
E0	BRIGHTNESS $\wedge$ (Seite nach oben)	Fernbedienungstaste
E1	BRIGHTNESS $\vee$ (Seite nach unten)	Fernbedienungstaste
79	ARC (MARK)	Fernbedienungstaste
4D	PSM	Fernbedienungstaste
09	MUTE	Fernbedienungstaste
43	MENU	Fernbedienungstaste
99	AUTO	Fernbedienungstaste
40	$\wedge$	Fernbedienungstaste
41	$\vee$	Fernbedienungstaste
06	>	Fernbedienungstaste
07	<	Fernbedienungstaste
44	OK	Fernbedienungstaste
28	BACK	Fernbedienungstaste
7B	TILE	Fernbedienungstaste
5B	EXIT	Fernbedienungstaste
72	ID ON (Rot)	Fernbedienungstaste
71	ID OFF (Grün)	Fernbedienungstaste
63	Gelb	Fernbedienungstaste
61	Blau	Fernbedienungstaste
B1	■	Fernbedienungstaste
B0	▶	Fernbedienungstaste
BA		Fernbedienungstaste
8F	◀◀	Fernbedienungstaste
8E	▶▶	Fernbedienungstaste

# LIZENZEN

Die unterstützten Lizenzen sind von Modell zu Modell verschieden. Weitere Informationen zu den Lizenzen erhalten Sie unter [www.lg.com](http://www.lg.com).



HDMI, das HDMI Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von HDMI Licensing LLC.



**ÜBER DIVX-VIDEO:** DivX® ist ein digitales Videoformat der Firma DivX, Inc. Dieses Gerät ist offiziell DivX zertifiziert® zur Wiedergabe von DivX-Videos. Weitere Informationen und Software-Tools zum Konvertieren von Dateien in das DivX-Format finden Sie unter [www.divx.com](http://www.divx.com).

**ÜBER DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** Dieses DivX zertifizierte® Gerät muss registriert werden, damit Sie gekaufte DivX Video-on-Demand-Inhalte (VOD) wiedergeben können. Um einen Registrierungscode zu erhalten, rufen Sie im Einstellungsmenü des Gerätes den Bereich „DivX VOD“ auf. Weitere Informationen darüber, wie Sie Ihre Registrierung abschließen, finden Sie unter [vod.divx.com](http://vod.divx.com).

„DivX zertifiziert® für die Wiedergabe von DivX®- und DivX Plus™-HD-(H.264/MKV-)Video bis zu 1080p HD und Premium-Inhalten.“

„DivX®, DivX zertifiziert® sowie die entsprechenden Logos sind Marken von DivX, Inc. und werden unter Lizenz verwendet.“

„Geschützt durch eines oder mehrere der folgenden US- Patente:  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274“



Hergestellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. „Dolby“ und das Doppel-D-Symbol sind Marken der Firma Dolby Laboratories.



Stellen Sie sicher, dass Sie vor der Verwendung des Produkts die Sicherheitsvorkehrungen gelesen haben.

Bewahren Sie die CD mit dem Benutzerhandbuch für die zukünftige Verwendung gut zugänglich auf.

Das Modell und die Seriennummer des SETs befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des SETs. Notieren Sie diese Angaben unten (für den Fall einer Reparatur).

MODELL \_\_\_\_\_

SERIENNUMMER \_\_\_\_\_

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Vorübergehende Geräuschentwicklungen sind beim EIN- oder AUS-Schalten dieses Geräts normal.