



**LG**

Life's Good

SLOVENČINA

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

# DISPLEJ NA REKLAMNO- INFORMAČNÉ ZOBRAZENIE

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju pre budúce použitie.

MODELY DISPLEJOV NA REKLAMNO-INFORMAČNÉ ZOBRAZENIE

47WV30

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# OBSAH

## 4 MONTÁŽ A PRÍPRAVA

- 4 Rozbalenie
- 5 Súčasti
- 6 Inštalácia na výšku
- 6 Odstránenie hranatých konzol pred montážou
- 7 Rukoväte na presúvanie
- 7 - Uvedenie zariadenia do vertikálnej polohy
- 7 - Uvedenie zariadenia do horizontálnej polohy
- 8 METÓDA USKLADNENIA NA OCHRANU PANELA
- 8 - Správny spôsob
- 8 - Nesprávny spôsob
- 9 Inštalácia na stenu
- 10 NASTAVENIE EXTERNÝCH ZARIADENÍ
- 10 - INFRAČERVENÝ PRIJÍMAČ
- 11 Dlaždicové usporiadanie displejov
- 11 - Dlaždicové usporiadanie displejov - inštalácia displeja 1
- 12 - Dlaždicové usporiadanie displejov - inštalácia displeja 2
- 13 - Spájanie displejov - inštalácia displeja 3
- 14 - Spájanie displejov - inštalácia displeja 4
- 15 Vkladanie držiaka káblov

## 16 DIAL'KOVÝ OVLÁDAČ

- 18 Zobrazenie názvu zariadenia pripojeného k vstupnému portu
- 19 Picture ID

## 20 POUŽÍVANIE MONITORA

- 20 Pripojenie k počítaču
- 20 - Pripojenie RGB
- 21 - Pripojenie z DVI do DVI
- 21 - Pripojenie HDMI
- 22 - Pripojenie zvuku
- 22 - Pripojenie infračerveného prijímača
- 23 Nastavovanie obrazu
- 23 - Výber obrazového režimu
- 23 - Prispôsobenie možností obrazu
- 24 - Prispôsobenie možností PC zobrazenia
- 24 Nastavovanie zvuku
- 24 - Výber zvukového režimu
- 25 - Prispôsobenie možností zvuku
- 25 Použitie ďalších možností
- 25 - Úprava pomeru strán

## 27 ZÁBAVA

- 27 - Pripojenie k drôtovej sieti
- 28 - Stav siete
- 29 - Pripojenie úložných zariadení USB
- 30 - Prehľadávanie súborov
- 31 - Pozeranie filmov
- 35 - Prezeranie fotografií
- 37 - Počúvanie hudby
- 39 - Registračný kód DivX

## 41 PRISPÔSOBENIE NASTAVENÍ

- 41 Prístup k hlavným ponukám
- 42 - Nastavenia ponuky PICTURE (OBRAZ)
- 44 - Nastavenia ponuky ZVUK
- 45 - Nastavenia ponuky ČAS
- 46 - Nastavenia ponuky MOŽNOSTI
- 48 - Nastavenia SIETE

## 49 PRIPÁJANIE ZARIADENÍ

---

- 50 Pripojenie k prijímaču HD, DVD prehrávaču alebo videorekordéru
- 50 - Pripojenie HDMI
- 50 - Pripojenie z DVI do HDMI
- 51 - Pripojenie AV
- 51 Pripojenie k úložnému zariadeniu USB
- 51 Pripojenie k úložnému zariadeniu LAN
- 51 - Pripojenie LAN
- 52 Reťazové zapojenie monitorov
- 52 - Kábel RGB
- 52 - Kábel DVI

## 53 RIEŠENIE PROBLÉMOV

---

- 53 Všeobecné

## 55 TECHNICKÉ PARAMETRE

---

## 57 OVLÁDANIE CEZ RS-232

---

## 67 LICENCIE

---



### POZNÁMKA

- Nasledujúce tri javy môžu nastávať vzhľadom na povahu LCD s výnimočne úzkym rámom. Nemajú dopad na výkon displeja.
  1. Okraje obrazovky môžu pôsobiť tmavšie alebo sa môžu objaviť tieň.
  2. V závislosti od pozorovacieho uhla môže prenikať svetlo.
  3. Niektoré komponenty ako vodiaci prvok alebo svorka môžu byť viditeľné na okrajoch obrazovky.

# MONTÁŽ A PRÍPRAVA

## Rozbalenie

Skontrolujte, či sa v škatuli produktu nachádzajú nasledujúce položky. Ak niektoré doplinky chýbajú, obráťte sa na miestneho predajcu, u ktorého ste produkt zakúpili. Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva.



### VAROVANIE

- Nepoužívajte žiadne pirátsky získané príslušenstvo, aby ste zabezpečili bezpečnosť a dlhú životnosť produktu.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené pirátsky získaným príslušenstvom.

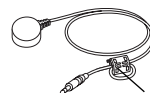


### POZNÁMKA

- Príslušenstvo dodané s produktom sa môže u jednotlivých modelov líšiť.
- Technické parametre produktu alebo obsah tejto príručky sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

#### Používanie kruhového jadra

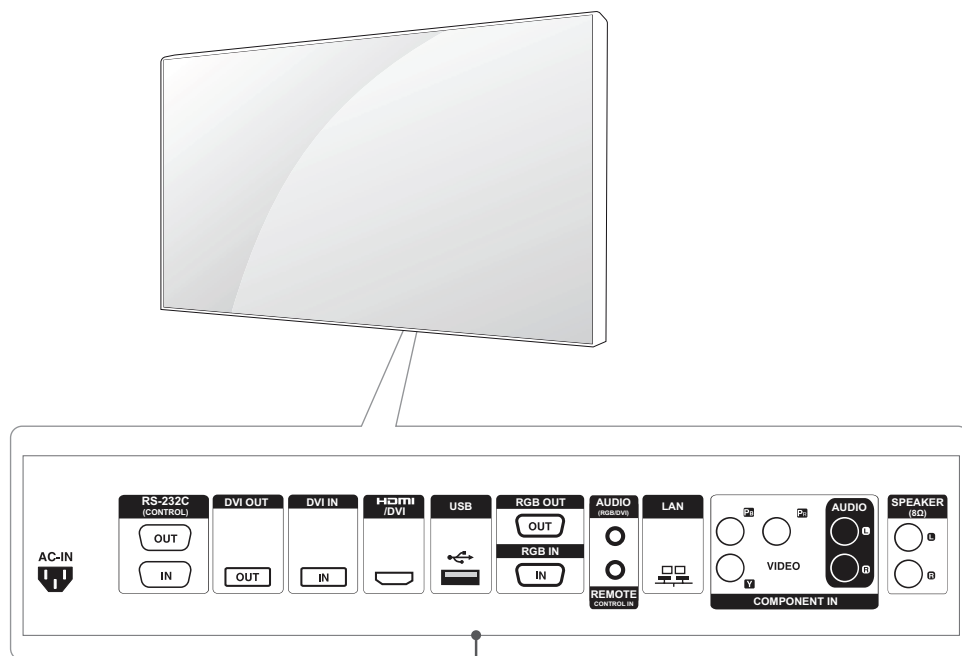
Kruhové jadro znižuje elektromagnetické vlnenie emitované z vysielача IR. Pred použitím kábel raz preveďte cez jadro podľa znázornenia na obrázku.



Kruhové jadro



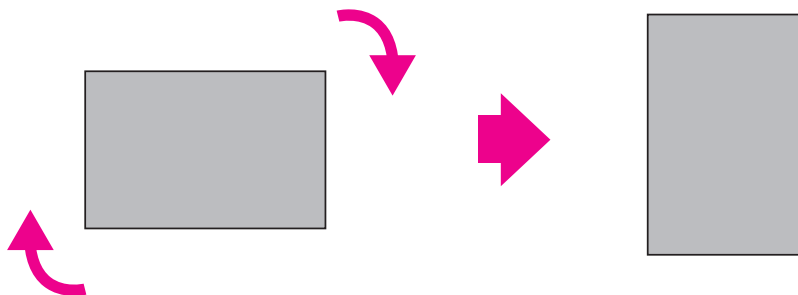
## Súčasti



— Pripájací panel (Pozrite str.50 po str.51)

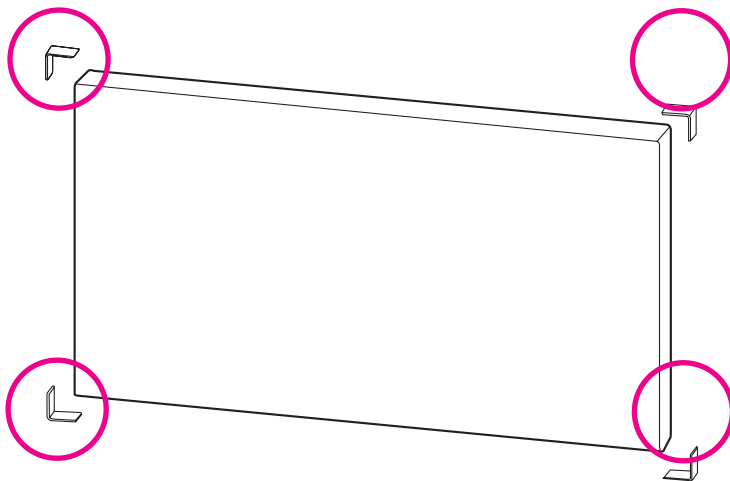
## Inštalácia na výšku

Pri inštalácii na výšku otočte produktom spredu v smere hodinových ručičiek.



## Odstránenie hranatých konzol pred montážou

Pred montážou odstráňte hranaté konzoly z každého rohu monitora.



### ! POZNÁMKA

Hranaté konzoly uschovajte na účely budúceho odstránenia monitora.

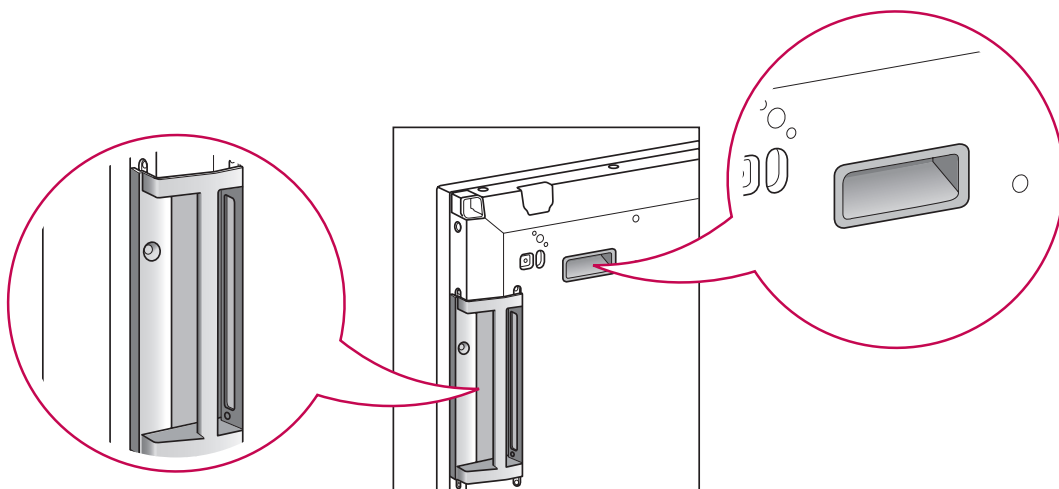
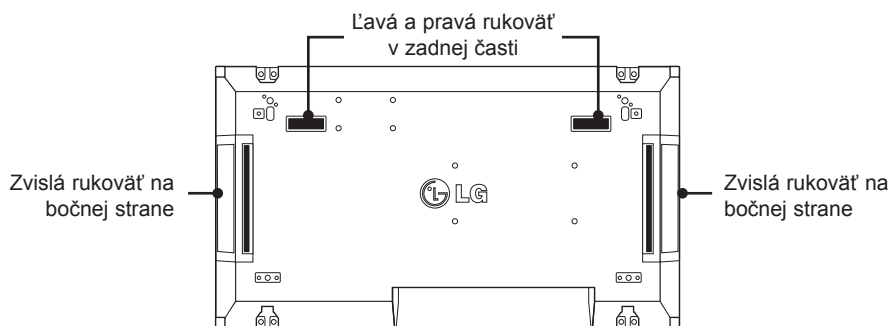
## Rukoväte na presúvanie

### Uvedenie zariadenia do vertikálnej polohy

Uchopte zvislé rukoväte na ľavej a pravej strane alebo ľavú a pravú rukoväť na zadnej strane displeja.

### Uvedenie zariadenia do horizontálnej polohy

Obrazovku otočte čelnou stranou nadol a uchopte zvislé rukoväte na ľavej a pravej strane.

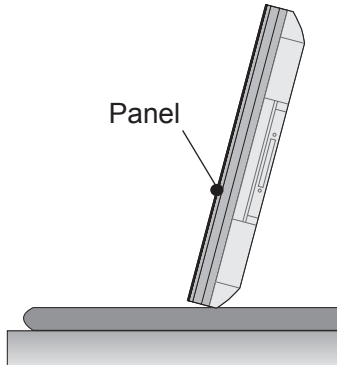


### VAROVANIE

- Dbajte na to, aby ste sa pri manipulácii s monitorom nedotkli priamo panela a nevystavili ho otrasom.
- Rohy predného panela sú ostré a môžu spôsobiť poranenie, preto držte monitor za rukoväte.

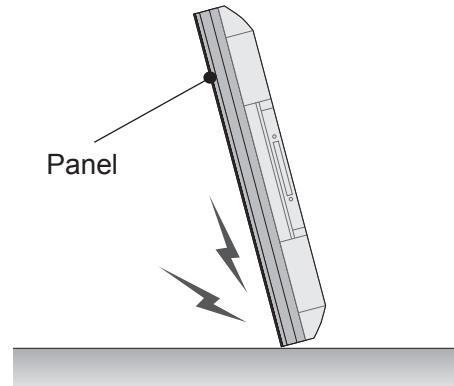
## METÓDA USKLADNENIA NA OCHRANU PANELA

### Správny spôsob

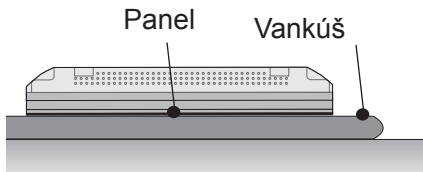


Ak je zariadenie potrebné nastaviť do vztýčenej polohy, uchopte obe strany zariadenia a opatrne naklápajte panel dozadu tak, aby sa nedotkol zeme.

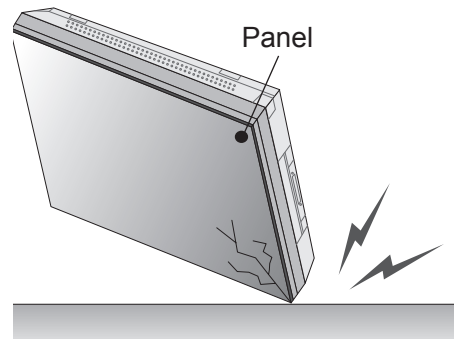
### Nesprávny spôsob



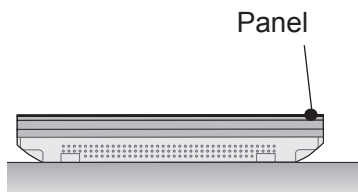
Ak je produkt naklopený na bočnú stranu panelu, spodná časť panelu sa môže poškodiť.



Pri ukladaní produktu na zem umiestnite mäkký vankúš a produkt položte naň čelnou stranou smerom nadol.



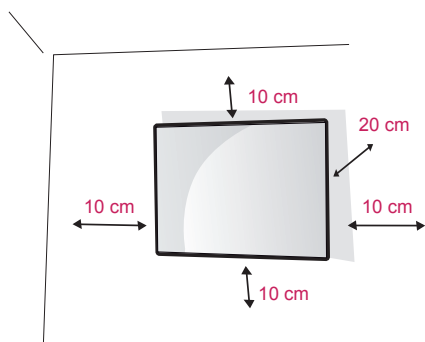
Ak je produkt naklopený na okraj panelu, okraj panelu sa môže poškodiť.



Ak nemáte k dispozícii mäkký podklad, uistite sa, že podlaha je čistá a opatrne položte produkt na zem panelom nahor alebo nadol. V tomto okamihu dávajte pozor, aby na panel nespadli nejaké predmety.

## Inštalácia na stenu

Monitor nainštalujte minimálne 10 cm od steny a na všetkých stranách monitora nechajte približne 10 cm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné vetranie. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Informácie o inštalácii a nastavení naklápacej nástennej konzoly nájdete v návode.



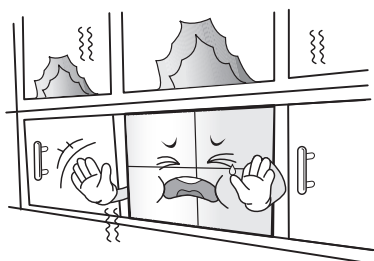
Ak chcete monitor namontovať na stenu, pripevnite na zadnú stranu monitora montážne rozhranie (voliteľná súčasť).

Keď monitor inštalujete pomocou zariadenia na upevnenie na stenu (voliteľné diely), montujte ho opatrne, aby nespadol.

Použite platničku nástennej konzoly a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA.

Použite platničku nástennej konzoly a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA.

### ! POZNÁMKA



Neumiestňujte produkt do nevetraných priestorov (napríklad na policu s knihami alebo do skrinky), ani na koberec alebo vypodložený povrch. Ak nemáte inú možnosť než umiestniť produkt na stenu, pred montážou sa uistite, že je dispozíciou dostatočné vetranie.

– V prípade, že tak neučiníte, môže dôjsť k požiaru následkom zvýšenej vnútornej teploty.

### ! VAROVANIE

- Pred premiestňovaním alebo inštaláciou monitora najprv odpojte napájací kábel. Inak môže dôjsť k zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- Nepriťahujte skrutky príliš silno, pretože tým môže dôjsť k poškodeniu monitora a anulovaniu vašej záruky.
- Použite skrutky a držiaky na stenu, ktoré spĺňajú normy asociácie VESA. Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené nesprávnym používaním alebo používaním nesprávneho príslušenstva.

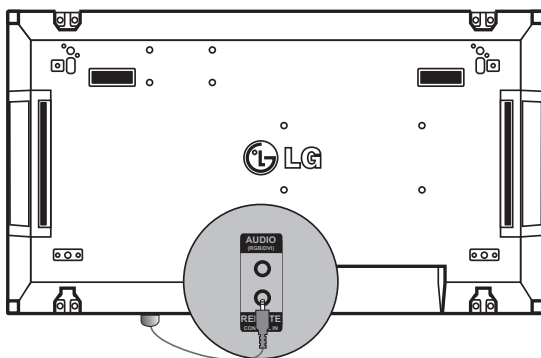
### ! POZNÁMKA

- Použite skrutky, ktoré sú na zozname štandardných parametrov skrutiek asociácie VESA.
- Súprava držiaka na stenu obsahuje inštaláčnu príručku a potrebné súčasti.
- Držiak na stenu predstavuje voliteľné príslušenstvo. Ďalšie príslušenstvo môžete obstaráť u vášho predajcu.
- Dĺžka skrutiek sa môže u jednotlivých držiakov na stenu líšiť. Uistite sa, že používate správnu dĺžku.
- Bližšie informácie nájdete v príručke dodanej s držiakom na stenu.

## NASTAVENIE EXTERNÝCH ZARIADENÍ

### INFRAČERVENÝ PRIJÍMAČ

Vďaka tomuto je možné umiestniť snímač diaľkového ovládania do požadovanej polohy. Potom je možné pomocou daného displeja ovládať ostatné displeje cez kábel RS-232. Ďalšie informácie nájdete na strane 19.



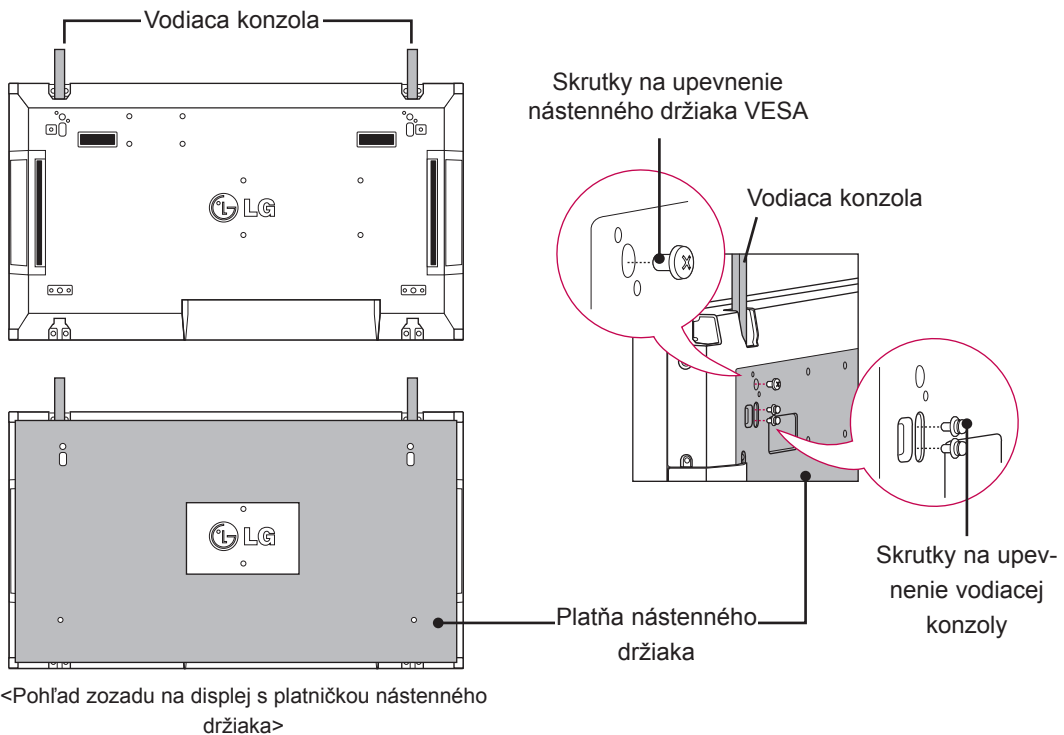
## Dlaždicové usporiadanie displejov

### Dlaždicové usporiadanie displejov - inštalácia displeja 1

#### \* Príklad dlaždicového usporiadania 2 x 2

\* Čísla uvedené v tomto príklade (#1, #2, #3, #4) slúžia ako ukážka procesu montáže, aby ste podľa neho mohli jednoducho postupovať. Tieto čísla nesúvisia s ID monitora, ktoré sa používa pre diaľkové ovládanie.

Vodiacu konzolu pomocou skrutiek zavedzte do drážky v konzole a displej upevnite k platni nástenného držáka alebo k stene.

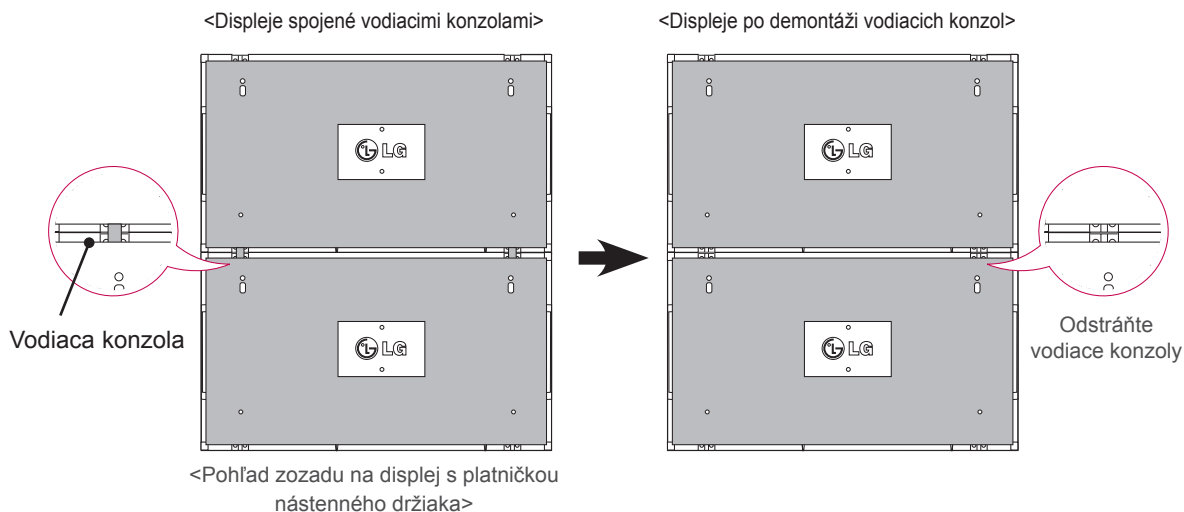


\* Platňa nástenného držáka je na obrázku zobrazená sivou farbou, aby ste ju ľahšie rozpoznali.

## Dlaždicové usporiadanie displejov - inštalácia displeja 2

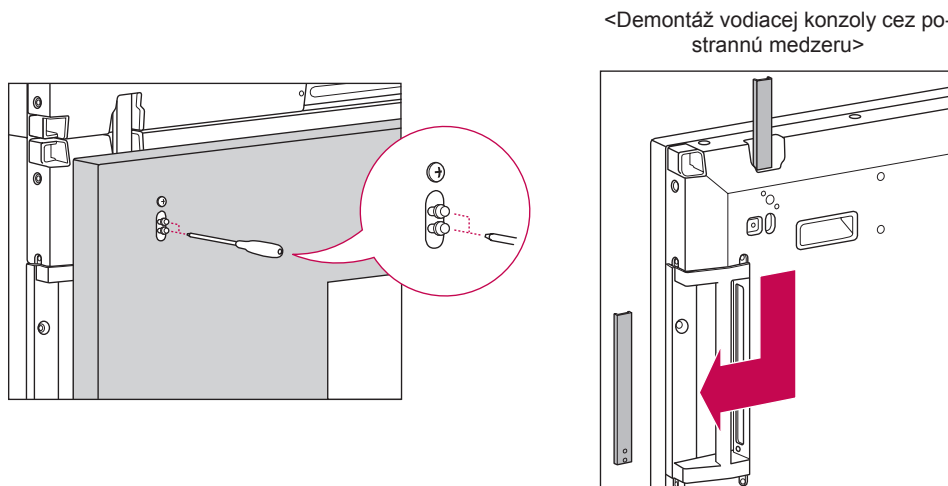
Displej 2 pripojte k displeju 1 pomocou vodiacich konzol na vrchnej strane displeja 1 a tieto dva displeje upevnite k platni nástenného držáka alebo k stene.

Po namontovaní displejov odstráňte vodiace konzoly.



### Ako demontovať vodiace konzoly

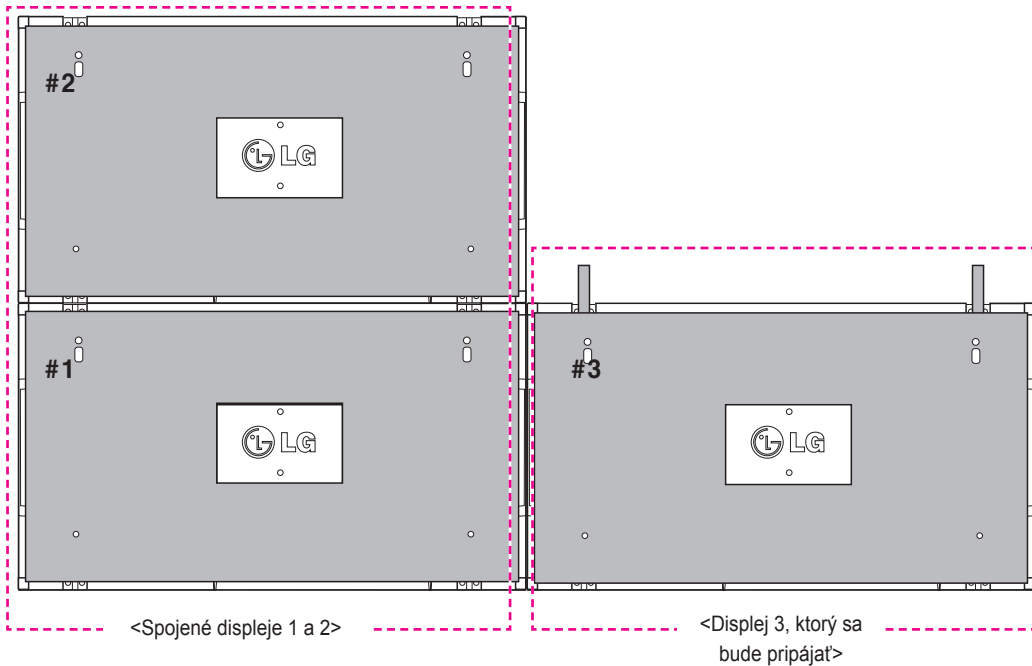
- \* Odskrutkujte skrutky vodiacej konzoly zo zadnej strany displeja a odstráňte vodiace konzoly.
- \* Po demontáži skrutiek vodiace konzoly vypadnú. Bude potrebné, aby ste ich odstránili cez medzeru po stranách displeja.
- \* Toto je možné vykonať len v prípade, ak je medzi displejom a platňou nástenného držáka alebo stenou dostatok priestoru na odskrutkovanie skrutiek. (Pred upevnením vodiacich konzol skontrolujte, či je k dispozícii dostatok miesta na odskrutkovanie skrutiek.)





## Spájanie displejov - inštalácia displeja 3

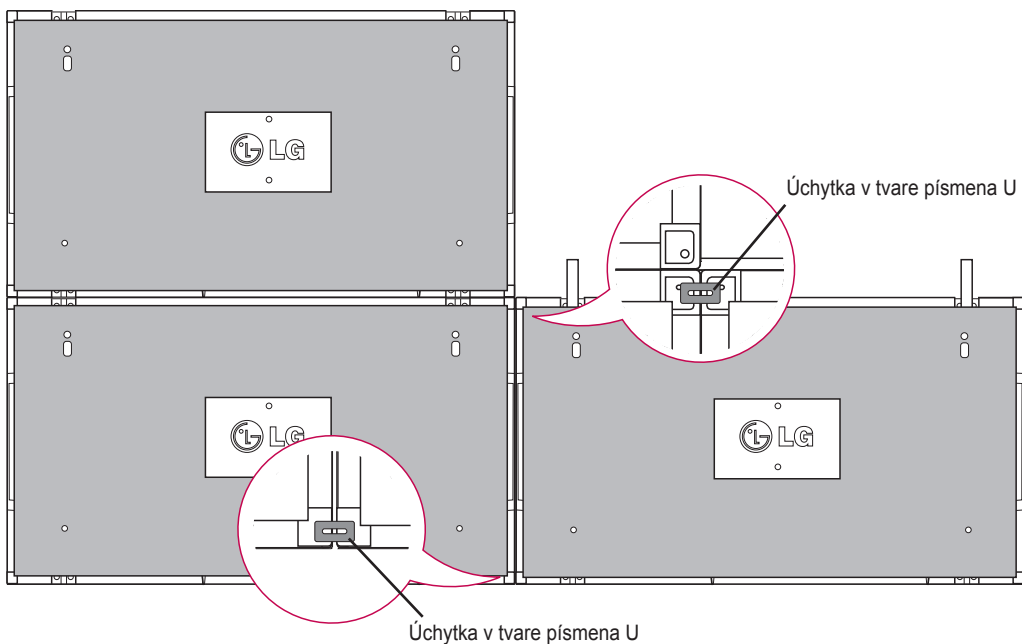
Vodiace konzoly podľa vyššie uvedeného popisu upevnite k displeju 3 a voľne upevnite displej k platni nástenného držiaka alebo k stene.



Pomocou úchytky v tvare písmena U minimalizujte priestor medzi bočnými stranami displejov.

Keď sa displeje spoja s minimálnym priestorom medzi nimi, pevne ich pripevnite k platni nástenného držiaka alebo k stene.

Keď sú displeje pevne namontované na stene, úchytky v tvare písmena U odstráňte.



## Spájanie displejov - inštalácia displeja 4

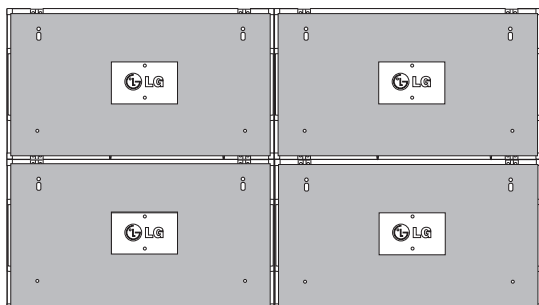
Displej 4 voľne upevníte k platni nástenného držiaka alebo k stene a pomocou úchytiak v tvare písmena U minimalizujete rozstupy medzi displejmi.

Keď je displej 4 pevne namontovaný na stene, úchytky v tvare písmena U odstráňte.

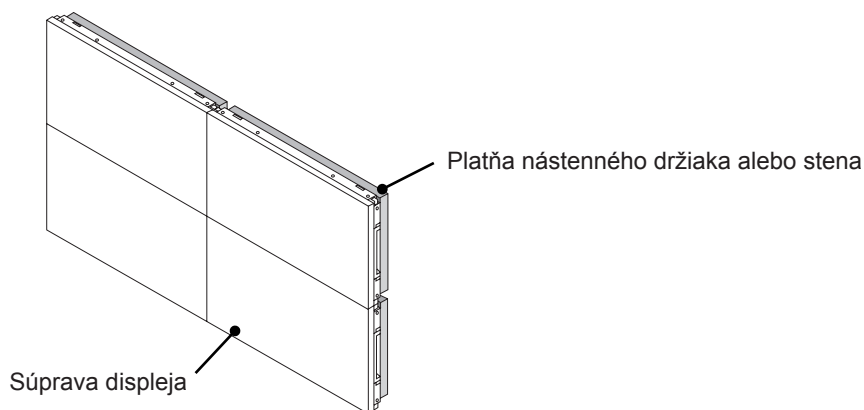
Odstráňte vodiace konzoly. Pozrite si časť <Spájanie displejov - inštalácia displeja 2,3>.

Usporiadanie 2 x 2 je teraz úspešne dokončené.

Uplatniť môžete rôzne usporiadania, napr. 3 x 3.



Displej 4 pripojený k ostatným displejom (usporiadanie 2 x 2)

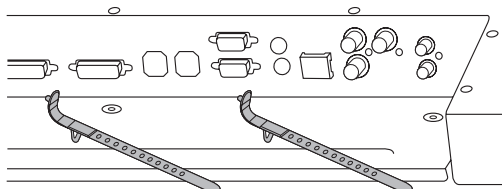


### ! POZNÁMKA

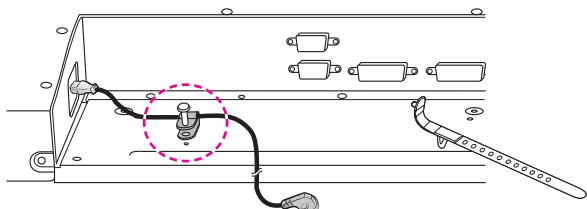
- Vodiace konzoly na naklápanie by sa mali používať len na spájanie displejov a po spojení by sa mali odstrániť.
- Vodiace konzoly by mali slúžiť len ako pomocný nástroj pri vytváraní sústav displejov. Mali by ste použiť nástenný držiak podľa normy VESA (800 x 400), ktorý dokáže uniesť hmotnosť upevňovaných displejov.
- (Každý displej sa musí pevne upevniť k platni nástenného držiaka alebo k stene.)
- Vodiace konzoly sa po spojení displejov musia odstrániť. Pri spájaní displejov bez odstránenia vodiacich konzol sa je potrebná veľká opatnosť, aby váha displeja nespôsobila škodu.
- Úchytky v tvare písmena U sa musia odstrániť po namontovaní displeja na nástenný držiak alebo stenu.
- Displej môžete nemontovať aj bez použitia vodiacich konzol a úchytiak v tvare písmena U; nemá to vplyv na výkon zariadenia.

## Vkladanie držiaka káblov

Podľa znázornenia vložte dva držiaky káblov do otvorov na zadnej spodnej strane displeja, čím zabezpečíte manažment zväzku káblov.



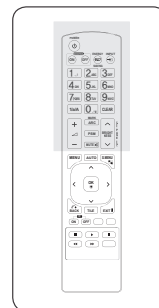
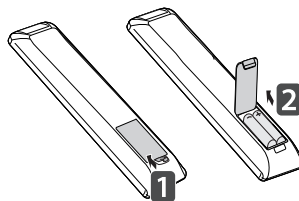
Podľa znázornenia naskrutkujte držiak napájacieho kábla do otvoru na zadnej spodnej strane displejov, čím zabezpečíte zopnutie napájacích káblov dohromady. (Slúži na umiestnenie napájacích káblov do vnútra držiaka.)



# DIALKOVÝ OVLÁDAČ

Popisy v tejto príručke vychádzajú z tlačidiel diaľkového ovládača. Pozorne si prečítajte túto príručku a používajte monitor správne.

Pri výmene batérií otvorte kryt priečinka pre batérie, vložte batérie (1,5 V, typ AAA) a zachovajte pritom správnu polohu pólov ⊕ a ⊖ podľa nálepky vo vnútri priečinka, a potom zatvorte kryt priečinka pre batérie. Ak chcete batérie vybrať, vykonajte činnosti inštalácie v opačnom poradí.



## VAROVANIE

- Nepoužívajte naraz staré a nové batérie, pretože by to mohlo poškodiť diaľkový ovládač.

Dbajte na to, aby ste diaľkovým ovládačom mierili na snímač na monitore.

**Power (Zapnutie/vypnutie napájania)**  
Zapnutie a vypnutie zariadenia do pohotovostného režimu.

**Monitor On/Off (Zapnutie/vypnutie monitora)**  
Zapnutie a vypnutie monitora.

**1/a/A**  
Výber tohto tlačidla nie je relevantný.

**PSM**  
Výber režimu obrazu Picture Status Mode.

**Tlačidlo zvýšenia/zníženia hlasitosti**  
Nastavenie hlasitosti.

**Energy Saving (Šetrenie energie)**  
Nastavenie režimu úspory energie zariadenia.

**INPUT (VSTUP):**  
Ak tlačidlo stlačíte raz, zobrazí sa nasledovné okno vstupného signálu. Pomocou tlačidla vyberte požadovaný typ signálu.

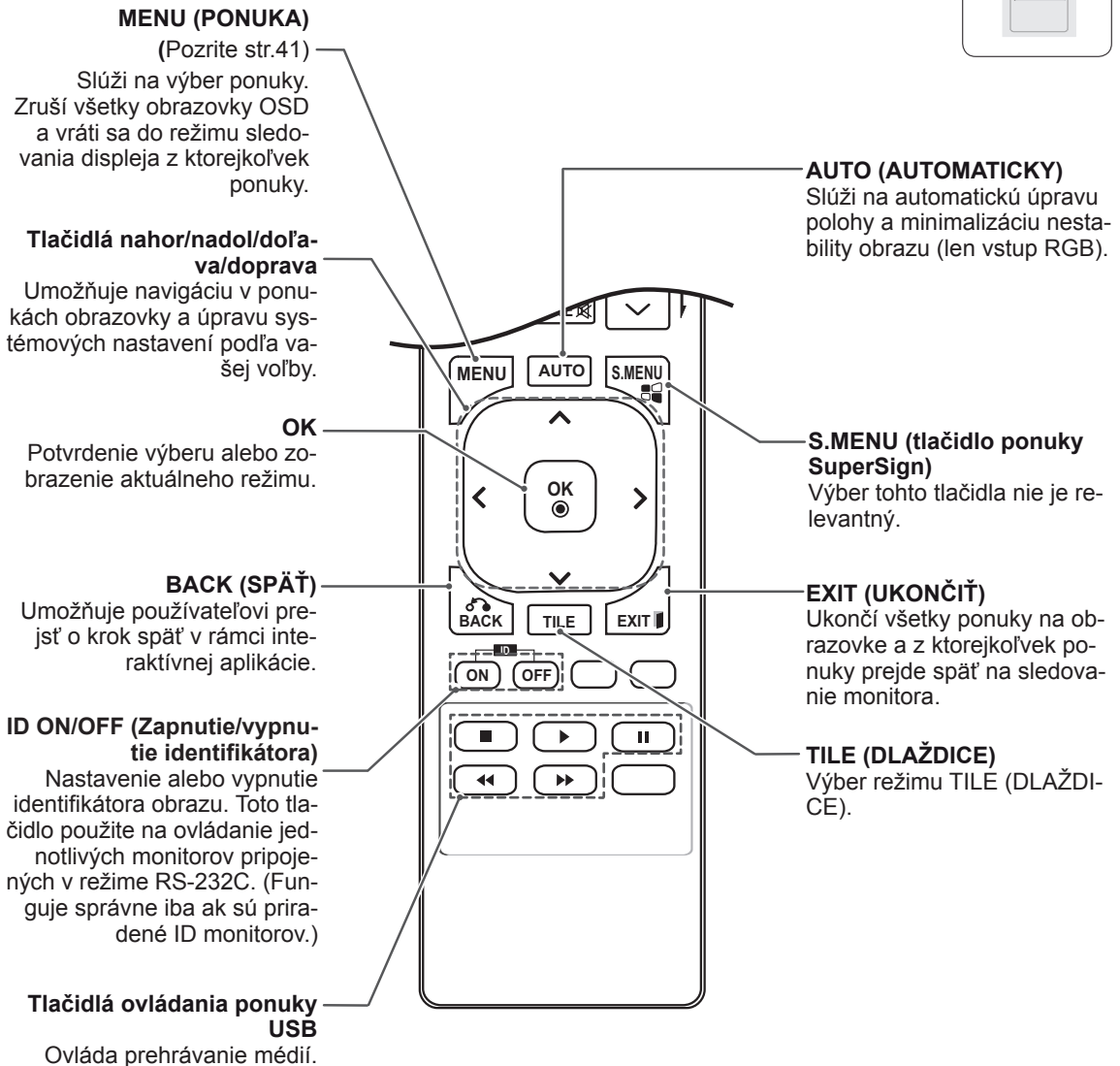
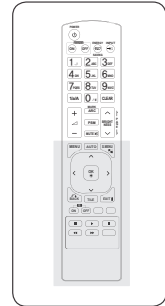
**Alfanumerické tlačidlá**  
Písanie čísel.  
Výber abecedy nie je relevantný.

**CLEAR (ZRUŠIŤ).**  
Výber tohto tlačidla nie je relevantný.

**ARC (Pomer strán)**  
Výber režimu pomeru strán Aspect Ratio Mode.

**BRIGHTNESS (JAS)**  
Prechod na predchádzajúcu alebo nasledujúcu obrazovku.

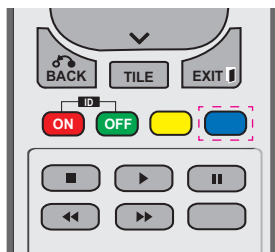
**MUTE (Vypnutie/zapnutie zvuku)**  
Vypnutie alebo zapnutie zvuku.



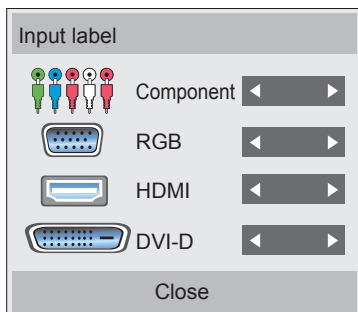
## Zobrazenie názvu zariadenia pripojeného k vstupnému portu

Môžete zobraziť, ktoré zariadenia sú pripojené k jednotlivým portom pre vstup z externých zariadení.

- 1 Otvorte obrazovku zoznamu vstupov a stlačte modré tlačidlo (označenie vstupu) na diaľkovom ovládaní.



- 2 Môžete označiť každý vstup okrem vstupu USB.



### ! POZNÁMKA

- Podporované externé vstupy: Component (Komponentný), RGB, HDMI a DVI-D
- Dostupné označenia: VCR (Videorekordér), DVD, Set-Top Box, Satellite (Satelit), Game (Hra), PC, Blu-ray a HD-DVD
- Označenia vstupu sa zobrazia na obrazovke označenia vstupov v ľavej hornej časti obrazovky, keď zmeníte nastavenie vstupu z externého zariadenia.
- V prípade signálov kompatibilných s DTV/PC, ako napr. 1080p 60 Hz, sa nastavenia obrazovky môžu zmeniť na základe označenia vstupu. Možnosť Just Scan (Iba skenovanie) je k dispozícii, ak je počítač pripojený ako externé zariadenie.

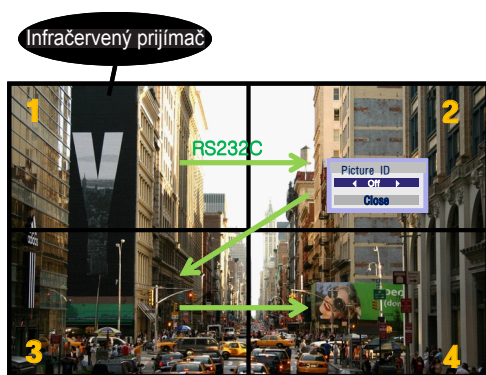
## Picture ID

Identifikátor obrazu slúži na zmenu nastavení konkrétneho televízora (obrazovky) pomocou jedného infračerveného prijímača v rámci zobrazenia na viacerých televízoroch.

Televízor, ktorý prijíma infračervený signál, komunikuje s ďalším televízorom prostredníctvom konektora RS232.

Každý televízor má priradený identifikátor televízora.

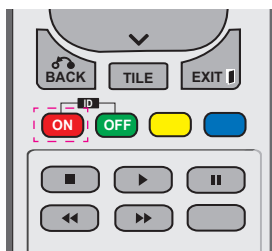
Ak pomocou diaľkového ovládania nastavíte identifikátor obrazu, môžete diaľkovým ovládaním ovládať len obrazovky s rovnakým identifikátorom obrazu aj televízora.



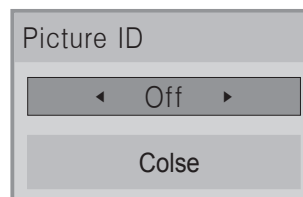
Zobrazenie na viacerých televízoroch 2 x 2 (celkový počet identifikátorov televízorov: 4)

Priradené identifikátory televízorov sú znázornené na obrázku.

- 1 Ak chcete nastaviť identifikátor obrazu, stlačte červené tlačidlo ON (Zap.) na diaľkovom ovládači.



- 2 Stláčaním tlačidla vľavo/vpravo alebo opakovaným stláčaním tlačidla ON (Zap.) prepínate medzi nastavenia identifikátora obrazu OFF (Vyp.) a 0 – 4. Nastavte požadovaný identifikátor.



- Ak každému televízoru v rámci zobrazenia na viacerých televízoroch priradíte identifikátor televízora a potom pomocou červeného tlačidla na diaľkovom ovládaní nastavíte identifikátor obrazu, vykonaný príkaz tlačidla sa zobrazí len pre televízor s rovnakým identifikátorom televízora a obrazu. Televízor s iným identifikátorom televízora a obrazu nemožno ovládať prostredníctvom infračervených signálov.
- Bližšie informácie o priraďovaní ID monitorov nájdete v časti „Priraďovanie ID monitora produktu“ na strane 46.

### ! POZNÁMKA

- Napríklad, ak je identifikátor obrazu nastavený na hodnotu 2, pravú hornú obrazovku (identifikátor televízora: 2) možno ovládať prostredníctvom infračervených signálov.
- V rámci každého televízora môžete zmeniť nastavenia ponúk PICTURE (Obraz), AUDIO (Zvuk), TIME (Čas), NETWORK (Sieť) a MY MEDIA (Moje médiá) alebo zmeniť nastavenia rýchlych tlačidiel na diaľkovom ovládaní.
- Ak stlačíte zelené tlačidlo OFF (Vyp.) pre identifikátory obrazu, identifikátory obrazu pre všetky televízory sa vypnú. Ak potom stlačíte akékoľvek tlačidlo na diaľkovom ovládači, znova začnú fungovať všetky televízory.
- Počas používania ponuky MY MEDIA (MOJE MÉDIÁ) bude položka Picture ID (Identifikátor obrazu) vypnutá.

# POUŽÍVANIE MONITORA

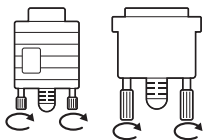
## Pripojenie k počítaču

### ! POZNÁMKA

- Pre dosiahnutie najlepšej kvality obrazu sa odporúča používať monitor s pripojením HDMI.



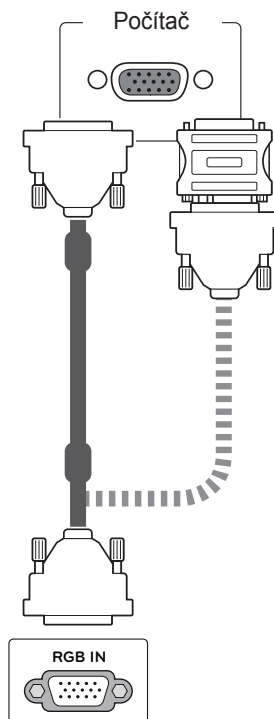
### VAROVANIE



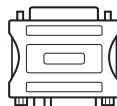
- Pripojte vstupný signálny kábel a upevnite ho otáčaním skrutiek v smere hodinových ručičiek.

## Pripojenie RGB

Slúži na prenos analógového videosignálu z počítača do monitora. Pripojte PC k monitoru pomocou kábla s 15-kolíkovým konektorom D-Sub podľa znázornenia na nasledujúcich obrázkoch



### ! POZNÁMKA



- Na pripojenie počítačov Apple k tomuto monitoru môže byť potrebný adaptér. Ďalšie informácie nájdete na ich webovej stránke alebo zavolajte do strediska pre zákazníkov.



### VAROVANIE

- Nepritláčajte na obrazovku prst na dlhšiu dobu, pretože to môže viesť k dočasnému skresleniu obrazu.
- Na obrazovke neponechávajte dlhší čas nehybný obraz, aby nedošlo k vypáleniu obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky.



## Pripojenie z DVI do DVI

Slúži na prenos digitálneho videesignálu z počítača do monitora. Pripojte PC k monitoru pomocou kábla DVI do DVI podľa znázornenia na nasledujúcich obrázkoch

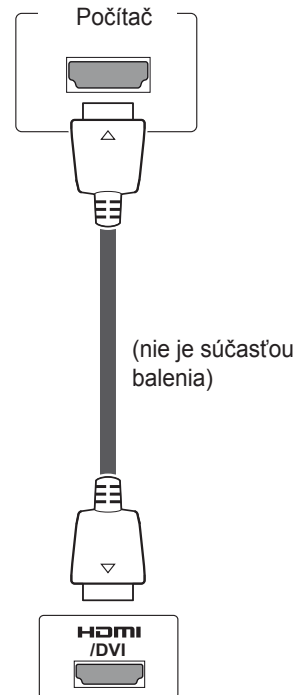


### ! POZNÁMKA

- Ak nepoužívate voliteľný externý reproduktor, pripojte PC k monitoru pomocou zvukového kábla.
- Použite tienový signálový prepojovací kábel, napr. 15-pinový signálový kábel D-sub alebo kábel DVI do HDMI, s feritovým jadrom, aby zostali zachované štandardné požiadavky kladené na produkt.
- Ak chcete používať režim HDMI-PC, musíte označenie vstupu nastaviť na režim PC.

## Pripojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora. Prepojte počítač a monitor prostredníctvom kábla HDMI podľa nasledujúcich obrázkov. Keď v počítači používate vstup HDMI, musíte nastaviť označenie vstupu HDMI na režim PC.



### ! POZNÁMKA

- Používajte vysokorychlostný kábel HDMI™.
- Ak v režime HDMI nepočujete zvuk, skontrolujte prostredie PC.
- Ak chcete používať režim HDMI-PC, musíte označenie vstupu nastaviť na režim PC.

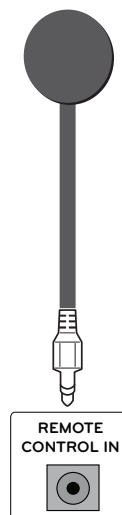
## Pripojenie zvuku

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora. Prepojte počítač a monitor prostredníctvom zvukového kábla podľa nasledujúcich obrázkov. PC by ste mali nastaviť ako označenie vstupu pre pripojenie PC k monitoru s použitím zvukového pripojenia.



## Pripojenie infračerveného prijímača

Slúži na pripojenie káblového diaľkového ovládača alebo predlžovacieho kábla infračerveného prijímača.



## Nastavovanie obrazu

### Výber obrazového režimu

Zobrazenie snímok pri optimalizovaných nastaveniach zvolením jedného z predvolených režimov obrazu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Picture Mode (Režim obrazu)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim obrazu a stlačte tlačidlo **OK**.

Režim	Popis
<b>Vivid (Živé)</b>	Úprava video obrazu pre maloobchodné prostredie zvýraznením <b>Contrast (Kontrast)</b> , <b>Brightness (Jas)</b> , <b>Color (Farba)</b> a <b>Sharpness (Ostrosť)</b> .
<b>Standard (Štandardné)</b>	Úprava obrazu pre normálne prostredie.
<b>Cineme (Kino)</b>	Optimalizuje video obraz na kinematografické zobrazenie, aby ste si mohli vychutnať film, ako by ste boli v kine.
<b>Sports (Šport)</b>	Optimalizácia video obrazu pre zobrazenie dynamických činností zdôraznením primárnych farieb, ako je biela, trávovozelená alebo bledomodrá.
<b>Game (Hra)</b>	Optimalizácia video obrazu pre obrazovku rýchleho hrania ako v prípade počítačov alebo hier.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

### Prispôsobenie možností obrazu

V záujme dosahovania čo najlepšieho obrazu môžete prispôbiť základné a pokročilé možnosti každého obrazového režimu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Picture Mode (Režim obrazu)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim obrazu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosti	Popis
<b>Backlight (Podsvietenie)</b>	Úprava jasů obrazovky prostredníctvom ovládania LCD podsvietenia. Ak znížite úroveň jasů, obrazovka stmavne a spotreba energie sa zníži bez akejkoľvek straty videesignálu.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Zvýšenie alebo zníženie sklonu videesignálu. Funkciu <b>Contrast (Kontrast)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné svetlé časti obrazu.
<b>Brightness (Jas)</b>	Nastavenie základnej úrovne obrazového signálu. Funkciu <b>Brightness (Jas)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné tmavé časti obrazu.
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	Nastavenie úrovne ostrosti v rohoch medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazu. Čím je úroveň menšia, tým je obraz jemnejší.
<b>Color (Farba)</b>	Nastavenie intenzity všetkých farieb.
<b>Odtieň (Tint)</b>	Nastavenie rovnováhy medzi úrovňami <b>červenej</b> a <b>zelenej</b> farby.
<b>Color (Farba) Temperature (Teplota)</b>	Nastavením na teplé sa zvýraznia horúcejšie farby, napríklad červená, nastavením na studené sa zvýraznia studenšie farby, napríklad modrá.

<b>Advanced Control (Rozšírené ovládanie)</b>	Prispôsobenie rozšírených možností. Naštudujte si bližšie informácie o pokročilých možnostiach Pozrite str.43.
<b>Picture(Obráz) Reset</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**.  
Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Prispôsobenie možností PC zobrazenia

V záujme dosahovania čo najlepšieho obrazu môžete prispôbiť možnosti každého obrazového režimu.

- Táto funkcia funguje v nasledujúcom režime: RGB[PC].
- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
  - 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
  - 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Obrazovka** a stlačte tlačidlo **OK**.
  - 4 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosť	Popis
<b>Resolution (Rozlíšenie)</b>	Vyberie správne rozlíšenie.
<b>Auto Configure (Autokonfigurácia)</b>	Zvolí automatické nastavenie položiek <b>Position (Poloha)</b> , <b>Size (Veľkosť)</b> a <b>Phase (Fáza)</b> . V priebehu konfigurácie môže byť zobrazený obraz niekoľko sekúnd nestály.
<b>Position/Size/Phase (Poloha/veľkosť/fáza)</b>	Po automatickej konfigurácii nastaví možnosti, keď obraz nie je zreteľný, najmä ak sa znaky chvejú.
<b>Reset</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Nastavovanie zvuku

### Výber zvukového režimu

Prehrávanie zvuku pri optimalizovaných nastaveniach zvolením jedného z predvolených režimov zvuku.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **AUDIO (ZVUK)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Sound Mode (Režim zvuku)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim zvuku a stlačte tlačidlo **OK**.

Režim	Popis
<b>Standard (Štandardný)</b>	Vyberte, keď chcete štandardnú kvalitu zvuku.
<b>Music (Hudba)</b>	Vyberte pri počúvaní hudby.
<b>Cinema (Kino)</b>	Vyberte pri sledovaní filmov.
<b>Sports (Šport)</b>	Vyberte pri sledovaní športových podujatí.
<b>Game (Hra)</b>	Vyberte pri hraní hier.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Prispôsobenie možností zvuku

V záujme dosahovania čo najlepšieho zvuku môžete prispôbiť možnosti každého zvukového režimu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **AUDIO (ZVUK)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Sound Mode (Režim zvuku)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim zvuku a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosť	Popis
<b>Infinite Sound</b>	Voľba LG Infinity Sound zabezpečuje z dvoch reproduktorov zvuk vo formáte 5.1-kanálového stera.
<b>Treble (Výšky)</b>	Ovládanie dominantných zvukov na výstupe. Keď zvýšite výšky, výstup sa zvýši na vyšší frekvenčný rozsah.
<b>Bass (Basy)</b>	Ovládanie jemnejších zvukov na výstupe. Keď zvýšite basy, výstup sa zvýši na nižší frekvenčný rozsah.
<b>Reset</b>	Obnova predvolených nastavení z výroby pre režim zvuku.

- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Použitie ďalších možností

### Úprava pomeru strán

Optimálnu veľkosť obrazu dosiahnete stlačením tlačidla **ARC** počas sledovania monitora.



#### VAROVANIE

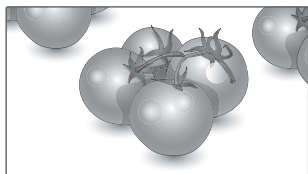
- Ak je na obrazovke dlhý čas zobrazený statický obraz, zanechá na obrazovke trvalú stopu a trvalo obrazovku poškodí. Ide o „vypálenie obrazu“ alebo „vypálenie“ a nevzťahuje sa na to záruka.
- Ak je pomer strán nastavený dlhý čas na 4:3, v orámovanej oblasti obrazovky môže dôjsť k vypáleniu obrazu.



#### POZNÁMKA

Veľkosť obrazu môžete zmeniť aj prístupom k hlavným ponukám.

- **16:9:** Nasledujúci výber vám umožní nastaviť obraz v horizontálnom smere, v lineárnej proporcii, a to tak, aby vyplnil celú obrazovku (vhodné na sledovanie DVD vo formáte 4:3).

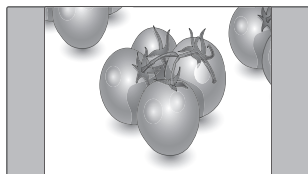


- **Just Scan (Iba skenovanie):** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz v najvyššej kvalite bez pôvodného obrazu pri snímkach vo vysokom rozlíšení.

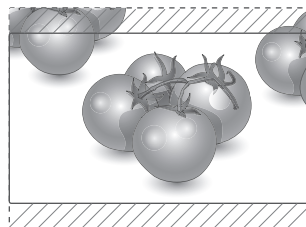
Poznámka: Ak je pôvodný obraz zašumený, na hranách môžete pozorovať šum.



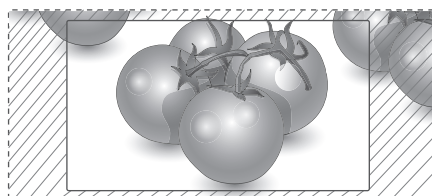
- **4:3:** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz pri pôvodnom pomere strán 4:3. Na ľavej a pravej strane obrazovky sa zobrazia sivé pruhy.



- **Zoom (Priblíženie):** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz bez zmien pri vyplnení celej obrazovky. Horná a spodná časť obrazu sa však odreže.



- **Cinema Zoom1 (Kino – priblíženie1):** Režim Kino – priblíženie vyberte v prípade, že chcete zväčšiť pomer strán obrazu. Poznámka: Keď obraz zväčšíte alebo zmenšíte, môže dochádzať k skresleniu.



- **Tlačidlo < alebo >:** Nastavenie proporcie zväčšenia režimu Kino - priblíženie. Rozsah nastavenia je 1 až 16.
- **^ alebo v** Posun obrazovky.



### POZNÁMKA

- V režime HDMI môžete vybrať len formáty **16:9**, **Just Scan (Len skenovať)**, **4:3**, **Zoom (Priblíženie)**, **Cinema Zoom1 (Kino - priblíženie 1)**.
- V režimoch RGB-PC a HDMI-PC môžete vybrať len formáty **4:3** a **16:9**.
- V režimoch HDMI/DVI-DTV (viac ako 720p) je dostupná možnosť **Just Scan (Iba skenovanie)**.

# ZÁBAVA

## Pripojenie k drôtovej sieti

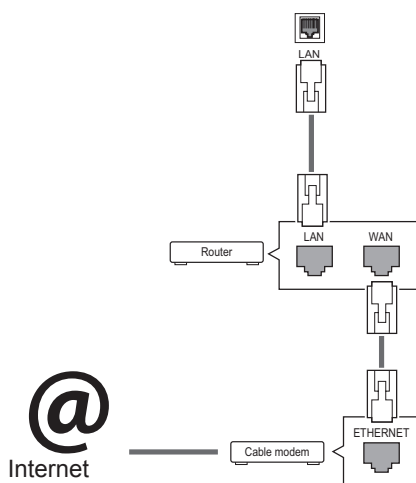
### (V závislosti od modelu)

Pripojte displej k miestnej sieti (LAN) prostredníctvom portu LAN podľa nasledujúceho obrázku a vytvorte nastavenia siete.

Model 47WV30 podporuje len káblové pripojenie k sieti.

Po vytvorení fyzického pripojenia môže byť v niektorých domácich sieťach potrebné upraviť nastavenie siete displeja. Pri väčšine domácich sietí sa displej pripojí automaticky bez akýchkoľvek úprav.

Podrobnejšie informácie získate od vášho poskytovateľa internetového pripojenia alebo v návode na obsluhu smerovača.



### VAROVANIE

- Do konektora LAN nepripájajte kábel mobilného telefónu.
- Keďže existuje mnoho spôsobov pripojenia, postupujte podľa pokynov od vášho telekomunikačného operátora, resp. poskytovateľa internetových služieb.

Vytvorenie nastavení siete: (Aj keď sa váš displej už pripojil automaticky, opätovné spustenie nastavenia nič nepokazí),

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Network Setting (Nastavenie siete)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Ak ste už Network Setting (Nastavenie siete) nastavili: Vyberte položku **Resetting (Vynulovanie)**. Nové nastavenia pripojenia vynulujú aktuálne nastavenia siete.
- 5 Vyberte položku **IP Auto Setting (Automatické nastavenie adresy IP)** alebo **IP Manual Setting (Manuálne nastavenie adresy IP)**.
  - Pri výbere položky **IP Manual Setting (Manuálne nastavenie adresy IP)** stlačajte navigačné a numerické tlačidlá. Adresu IP je potrebné zadať manuálne.
  - **IP Auto Setting (Automatické nastavenie adresy IP)**: túto funkciu zvolte, ak v drôtovej lokálnej sieti (LAN) existuje server (smerovač) DHCP. Displeju bude automaticky pridelená adresa IP. Ak používate širokopásmový smerovač alebo širokopásmový modem vybavený funkciou servera DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol, dynamický hostiteľský konfiguračný protokol). Adresa IP bude určená automaticky.
- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT**.



### VAROVANIE

- Ponuka sieťových nastavení nebude k dispozícii, kým displej nepripojíte k fyzickej sieti.
- Keďže existuje mnoho spôsobov pripojenia, postupujte podľa pokynov od vášho telekomunikačného operátora, resp. poskytovateľa internetových služieb.



### POZNÁMKA

- Ak chcete získať prístup k internetu priamo na displeji, malo by byť vždy zapnuté internetové pripojenie.
- Ak je internet nedostupný, skontrolujte z počítača podmienky na vašej sieti.
- Pri používaní funkcie **Network Setting (Nastavenie siete)** skontrolujte kábel siete LAN alebo skontrolujte, či je v smerovači zapnuté DHCP.
- Ak nastavenia siete nedokončíte, sieť nemusí fungovať správne.

### Tipy pre nastavenie siete.

- S displejom používajte štandardný kábel LAN. Cat5 alebo lepší s konektorom RJ45.
- V priebehu nastavovania je mnoho problémov možné vyriešiť reštartovaním smerovača alebo modemu. Po pripojení displeja k domácej sieti nakrátko vypnite, príp. vyťahnite napájací kábel zo smerovača alebo káblového modemu v sieti. Potom smerovač alebo modem znova zapnite, resp. zapojte napájací kábel.
- V závislosti od poskytovateľa internetového pripojenia (ISP) môže byť počet zariadení pripojených v sieti obmedzený príslušnými zmluvnými podmienkami. Podrobnejšie informácie získate od svojho ISP (Poskytovateľa internetových služieb).
- Spoločnosť LG nenesie žiadnu zodpovednosť za prípadné poruchy displeja a funkcie internetového pripojenia v dôsledku komunikačných chýb a výpadkov spojených so internetovým pripojením alebo iným pripojeným zariadením.
- Spoločnosť LG nenesie žiadnu zodpovednosť za problémy s vaším internetovým pripojením.
- Ak rýchlosť sieťového pripojenia nezodpovedá požiadavkám zobrazovaného obsahu, obsah sa nemusí zobrazovať správne.
- Niektoré operácie internetového pripojenia nemusia byť dostupné v dôsledku obmedzení nastavených vaším poskytovateľom internetového pripojenia (ISP).
- Prípadné poplatky účtované ISP, vrátane poplatkov za pripojenie, znáša v plnej výške zákazník.
- Na pripojenie tohto displeja k drôtovej sieti je potrebný port LAN 10 Base-T alebo 100 Base-TX. Ak vaše internetové pripojenie neumožňuje tento typ pripojenia, displej nebude možné pripojiť.

- Na pripojenie prostredníctvom služby DSL je potrebný modem DSL, na pripojenie prostredníctvom káblového rozvodu je potrebný káblový modem. V závislosti od zmluvy o pripojení s vaším ISP (Poskytovateľom internetových služieb) je možné, že funkciu internetového pripojenia zabudovanú v tomto displeji nebudete môcť využívať, alebo môže byť obmedzený počet zariadení súčasne pripojených prostredníctvom vašej domácej siete. (Ak ISP obmedzuje počet pripojených zariadení na jedno, nebude možné súčasne pripojiť napr. tento displej aj PC.)
- Používanie „smerovača“ môže byť zakázané alebo obmedzené na základe zmluvných podmienok s vaším ISP. Podrobnejšie informácie získate priamo od svojho ISP.

## Stav siete

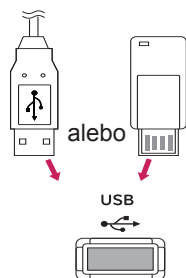
- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Network Status (Stav siete)**.
- 4 Stláčením tlačidla **OK** skontrolujte stav siete.
- 5 Po dokončení stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**.

Možnosť	Popis
<b>Setting (Nastavenie)</b>	Návrat do ponuky nastavenia siete.
<b>Test</b>	Kontrola aktuálneho stavu siete po dokončení nastavení.
<b>Close (Zavrieť)</b>	Návrat do predchádzajúcej ponuky.



## Pripojenie úložných zariadení USB

Pripojte k displeju úložné zariadenia USB, ako napr. pamäťové zariadenie USB typu flash alebo externý pevný disk, a používajte multimediálne funkcie. (Vid' „Prehľadávanie súborov“ na strane 30). Pripojte k displeju pamäťové zariadenie USB typu flash alebo čítačku USB pamäťových kariet podľa nasledujúceho obrázku. Objaví sa obrazovka Moje médiá.



### VAROVANIE

- Nevypínajte displej ani neodpájajte úložné zariadenie USB, kým je aktivovaná ponuka EMF (moje médiá), pretože by tým mohlo dôjsť k strate súborov alebo poškodeniu úložného zariadenia USB.
- Často si zálohujte súbory uložené na úložnom zariadení USB, pretože súbory sa môžu stratiť alebo poškodiť, na čo sa nemusí vzťahovať žiadna záruka.

### Tipy na používanie úložných zariadení USB

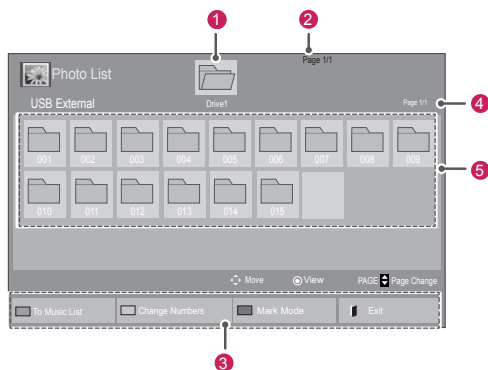
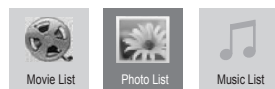
- Rozpoznateľné je len úložné zariadenie USB.
- Ak je úložné zariadenie USB pripojené cez rozbočovač USB, zariadenie nie je rozpoznateľné.
- Úložné zariadenie USB používajúce program automatického rozpoznania sa nemusí rozpoznať.
- Úložné zariadenie USB, ktoré používa svoj vlastný ovládač, sa nemusí rozpoznať.
- Rýchlosť rozpoznania úložného zariadenia USB môže závisieť od jednotlivého zariadenia.
- Keď úložné zariadenie USB pracuje, nevypínajte displej ani neodpájajte pripojené zariadenie USB. Keď sa takéto zariadenie náhle odpojí, môžu sa poškodiť uložené súbory alebo úložné zariadenie USB.
- Nepripájajte úložné zariadenie USB, ktoré bolo upravované na počítači. Takéto zariadenie môže spôsobiť poruchu produktu alebo zlyhanie prehrávania. Používajte len úložné zariadenia USB, ktoré obsahujú bežné hudobné, obrazové alebo filmové súbory.
- Používajte len úložné zariadenia USB naformátované pomocou systému súborov FAT32 alebo NTFS, ktorý poskytuje operačný systém Windows. Úložné zariadenie naformátované ako iný obslužný program, ktorý nie je podporovaný systémom Windows, sa nemusí rozpoznať.
- Úložné zariadenia USB vyžadujúce externý zdroj napájania pripojte k zdroju napájania (minimálne 0,5 A). V opačnom prípade sa zariadenie nemusí rozpoznať.
- Úložné zariadenie USB pripojte pomocou kábla ponúkaného výrobcom zariadenia.
- Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia bezproblémovo pracovať.
- Metóda zarovnania súborov úložného zariadenia USB je rovnaká ako v systéme Windows XP a názov súboru môže obsahovať až 100 anglických znakov.
- Zálohujte dôležité súbory, pretože údaje uložené v úložnom zariadení USB sa môžu poškodiť. Nezodpovedáme za žiadnu stratu údajov.

- Ak pevný disk zariadenia USB nemá externý zdroj napájania, zariadenie USB sa nemusí zistiť. Preto k nemu pripojte externý zdroj napájania.
  - Na externé elektrické napájanie používajte prosím napájací adaptér. Neručíme za kábel USB v prípade, že sa používa na externý zdroj elektrického napájania.
- Ak je pamäťové zariadenie USB rozdelené na viacero oblastí alebo ak používate čítačku USB pre viacero kariet, môžete používať maximálne 4 oblasti alebo pamäťové zariadenia USB.
- Ak je pamäťové zariadenie USB pripojené k čítačke USB pre viacero kariet, nemusia sa zistiť údaje o jeho kapacite.
- Ak pamäťové zariadenie USB nefunguje správne, odpojte ho a znovu pripojte.
- Rýchlosť zistenia jednotlivých pamäťových zariadení USB je rôzna.
- Ak zariadenie USB pripojíte v pohotovostnom režime, príslušný pevný disk sa automaticky načíta po zapnutí displeja.
- Odporúčaná kapacita externého pevného disku USB je do 1 TB. Odporúčaná kapacita pamäťového kľúča USB je do 32 GB.
- Akékoľvek zariadenie s väčšou ako odporúčanou kapacitou nemusí správne fungovať.
- Ak nefunguje externý pevný disk USB s funkciou „šetrzenia energie“, vypnutím a opätovným zapnutím pevného disku obnovte jeho správnu funkčnosť.
- Podporované sú aj úložné zariadenia USB nižšej triedy ako 2.0. V zozname filmov však nemusia fungovať správne.
- V rámci jedného priečinka je možné rozpoznať maximálne 999 súborov alebo priečinkov.

## Prehľadávanie súborov

Otvorte zoznamy fotografií, hudby alebo filmov a prehľadávajte súbory.

- 1 Pripojte úložné zariadenie USB.
- 2 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PHOTO LIST (ZOZNAM FOTOGR.)**, **MUSIC LIST (ZOZNAM HUDBY)**, alebo **MOVIE LIST (ZOZNAM FILMOV)** a stlačte tlačidlo **OK**.



Č.	Popis
1	Služí na presun na priečinkov vyššej úrovne
2	Aktuálna strana/všetky strany
3	Príslušné tlačidlá na diaľkovom ovládaní.
4	Aktuálna strana/všetky strany obsahu pod priečinkom vybraného v položke 1
5	Obsah v rámci priečinka so zameraním na 1
Tlačidlo	Popis
Zelené tlačidlo	Opakovaným stláčaním zeleného tlačidla prepínate medzi <b>Photo List (Zoznam fotogr.)</b> -> <b>Music List (Zoznam hudby)</b> , <b>Music List (Zoznam hudby)</b> -> <b>Movie List (Zoznam filmov)</b> alebo <b>Movie List (Zoznam filmov)</b> -> <b>Photo List (Zoznam fotogr.)</b> .
Žlté tlačidlo	Prepínanie zobrazenia medzi 5 veľkými miniatúrami alebo jednoduchým zoznamom.
Modré tlačidlo	Prepnutie do režimu označenia.

## Podporovaný formát súboru

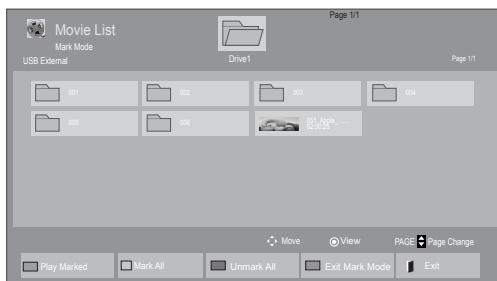
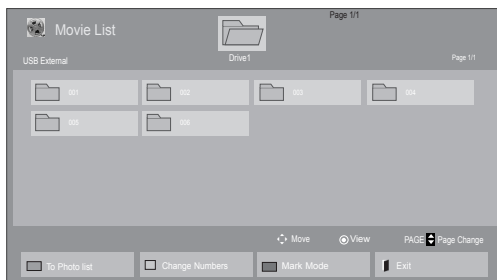
Typ	Podporovaný formát súboru																
<b>Film</b>	<p><b>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,M-P4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</b></p> <p><b>Film</b> (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))</p> <p><b>Formát videa:</b> DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p><b>Formát zvuku:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p><b>Bitový tok:</b> od 32 kbps do 320 kbps(MP3)</p> <p><b>Formát externých titulkov:</b> *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX)</p> <p><b>Formát interných titulkov:</b> len, XSUB (To je formát titulkov používaný v súboroch DivX6)</p>																
<b>Fotografia</b>	<p>JPEG</p> <p>Základná línia: 64 x 64 až 15360 x 8640          Progresívne: 64 x 64 až 1920 x 1440</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Môžete prehrávať len súbory JPEG.</li> <li>Nepodporované súbory sa zobrazia v podobe vopred definovanej ikony.</li> </ul> <p><b>Len 3D modely</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Súbor súboru</th> <th>Položka</th> <th>Profil</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">2D</td> <td rowspan="2">jpeg jpg jpe</td> <td>podporované formát súboru</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>SOF0: základná línia</li> <li>SOF1: sekvenčné rozšírenie</li> <li>SOF2: progresívne</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>veľkosť fotografie</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>Min.: 64 x 64</li> <li>Max. - Normálny typ: 15360 (Š) x 8640 (V)</li> <li>Progresívny typ: 1920 (Š) x 1440 (V)</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">3D</td> <td rowspan="2">mpo</td> <td>podporované formát súboru</td> <td>mpo</td> </tr> <tr> <td>veľkosť fotografie</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>Veľkosť 4:3: 3 648 x 2 736 2 592 x 1 944 2 048 x 1 536</li> <li>Veľkosť 3:2: 3648 x 2432</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>		Súbor súboru	Položka	Profil	2D	jpeg jpg jpe	podporované formát súboru	<ul style="list-style-type: none"> <li>SOF0: základná línia</li> <li>SOF1: sekvenčné rozšírenie</li> <li>SOF2: progresívne</li> </ul>	veľkosť fotografie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Min.: 64 x 64</li> <li>Max. - Normálny typ: 15360 (Š) x 8640 (V)</li> <li>Progresívny typ: 1920 (Š) x 1440 (V)</li> </ul>	3D	mpo	podporované formát súboru	mpo	veľkosť fotografie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Veľkosť 4:3: 3 648 x 2 736 2 592 x 1 944 2 048 x 1 536</li> <li>Veľkosť 3:2: 3648 x 2432</li> </ul>
	Súbor súboru	Položka	Profil														
2D	jpeg jpg jpe	podporované formát súboru	<ul style="list-style-type: none"> <li>SOF0: základná línia</li> <li>SOF1: sekvenčné rozšírenie</li> <li>SOF2: progresívne</li> </ul>														
		veľkosť fotografie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Min.: 64 x 64</li> <li>Max. - Normálny typ: 15360 (Š) x 8640 (V)</li> <li>Progresívny typ: 1920 (Š) x 1440 (V)</li> </ul>														
3D	mpo	podporované formát súboru	mpo														
		veľkosť fotografie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Veľkosť 4:3: 3 648 x 2 736 2 592 x 1 944 2 048 x 1 536</li> <li>Veľkosť 3:2: 3648 x 2432</li> </ul>														

<b>Hudba</b>	<p>MP3</p> <p>Bitová rýchlosť: 32 až 320 kb/s</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG1 vrstva 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG2 vrstva 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz</li> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG2.5 vrstvy 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz.</li> </ul>
--------------	--

## Pozeranie filmov

Tento displej prehrá súbory médií z jednotky USB alebo servera DLNA vo vašej sieti.



- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Movie List (Zoznam filmov)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.



Ponuka	Popis
<b>Prehrať označené</b>	Prehrať zvolený filmový súbor. Keď sa ukončí prehrávanie filmového súboru, automaticky sa prehrá ďalší zvolený súbor.
<b>Označiť všetky</b>	Označenie všetkých filmových súborov na obrazovke.
<b>Zrušiť označ. všetkých</b>	Zrušenie označenia všetkých označených filmových súborov.
<b>Ukončiť režim označenia</b>	Ukončenie režimu označenia.






## 5 Prehrajte film.

### ! POZNÁMKA

- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona .
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy .

## 6 Prehrávanie ovládajte pomocou nasledujúcich tlačidiel.



Tlačidlo	Popis
	Zastavenie prehrávania
	Prehratie videa
	Pozastavenie alebo obnovenie prehrávania
	Vyhľadávanie v súbore smerom dozadu
	Vyhľadávanie v súbore smerom dopredu
<b>MENU</b>	Zobrazenie ponuky <b>Možnosti</b> .
<b>SPÄŤ</b>	Skrýje ponuku v režime celej obrazovky.
<b>UKONČIŤ</b>	Návrat do položky <b>Movie List (Zoznam filmov)</b> .
<b>&lt; alebo &gt;</b>	Preskočenie na konkrétne miesto v súbore počas prehrávania. Čas konkrétneho miesta sa zobrazí v stavovom riadku. Pri niektorých súboroch nemusí táto funkcia fungovať správne.
<b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIE)</b>	Opakovaným stláčaním tlačidla <b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIE)</b> zvýšite jas obrazovky.
<b>AV MODE (REŽIM AV)</b>	Požadovaný zdroj vyberiete opakovaným stláčaním tlačidla <b>AV MODE (REŽIM AV)</b> .

### Tipy pre používanie prehrávania video súborov

- Niektoré titulky vytvorené používateľom nemusia správne fungovať.
- Niektoré špeciálne znaky sa v titulkoch nepodporujú.
- V titulkoch sa nepodporujú značky HTML.
- Titulky v iných ako podporovaných jazykoch nie sú dostupné.
- Po zmene jazyka zvuku sa môžu na obrazovke objaviť dočasné prerušenia (zastavenie obrazu, rýchlejšie prehrávanie a pod.).
- Poškodený filmový súbor sa nemusí správne prehrávať, prípadne sa nebudú dať používať niektoré funkcie prehrávača.
- Filmové súbory vytvorené pomocou niektorých kódočov sa nemusia správne prehrávať.
- Ak obrazová a zvuková štruktúra nahratého súboru nie je zaznamenaná v prekladanom formáte, prehrá sa iba obrazová alebo zvuková zložka.
- V závislosti od rýchlosti snímok sa podporujú videá HD s rozlíšením 1920x1080 v režime 25/30P alebo 1280x720 v režime 50/60P.
- V závislosti od rýchlosti snímok nemusia správne fungovať videá s vyšším rozlíšením než 1920x1080 v režime 25/30P alebo 1280x720 v režime 50/60P.
- Filmové súbory iného než určeného typu a formátu nemusia správne fungovať.
- Maximálna bitová rýchlosť prehrateľných filmových súborov je 20 Mb/s. (len pre, Motion JPEG: 10 Mb/s)
- Pri formáte H.264/AVC nezaručujeme plynulé prehrávanie profilov kódovaných na úrovni 4.1 alebo vyššej.
- Zvukový kodek DTS sa nepodporuje.
- Prehrávanie filmových súborov väčších ako 30 GB nie je podporované.
- Filmový súbor DivX a jeho súbor titulkov sa musia nachádzať v tom istom priečinku.
- Ak chcete zobraziť video s titulkami, názov video súboru a názov súboru s titulkami musia byť rovnaké.
- Prehrávanie videa prostredníctvom pripojenia USB bez podpory vysokorýchlostného prenosu nemusí fungovať správne.

- Súbory zakódované pomocou systému GMC (Global Motion Compensation) sa nemusia dať prehrávať.
- Keď pozeráte film pomocou funkcie Movie List (Zoznam filmov), môžete nastaviť obraz tlačidlom Energy Saving (Úspora energie) na diaľkovom ovládaní. Nastavenie používateľa nefunguje pre každý obrazový režim.

### Možnosti videa

- 1 Stlačením tlačidla **MENU** otvorte ponuky funkcie **Pop-Up**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Set Video Play. (Nastavte prehrávanie videa.)**, **Set Video. (Nastavte video.)** alebo **Set Audio. (Nastavte zvuk.)** a stlačte tlačidlo **OK**.



### POZNÁMKA

- Hodnoty možností zmenené v režime **Movie List (Zoznam filmov)** nemajú účinok v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**.
- Hodnoty možností zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)** sú zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**, ale nie v režime **Movie List (Zoznam filmov)**.
- Pri opakovaní prehrávania videosúboru po zastavení ho môžete prehrať od miesta, kde bol predtým zastavený.

Keď vyberiete položku **Set Video Play (Nastaviť prehrávanie videa)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel zobrazte položky **Set Video Play (Veľkosť obrazu)**, **Audio Language (Jazyk zvuku)**, **Subtitle Language (Jazyk titulkov)** alebo **Repeat (Opakovať)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

Ponuka	Popis
<b>Picture Size (Veľkosť obrazu)</b>	Nastavenie požadovaného formátu obrazu počas prehrávania filmu.
<b>Audio Language (Jazyk zvuku)</b>	Zmena jazykovej skupiny zvuku alebo titulkov počas prehrávania filmu. Súborny s jednou zvukovou stopou nie je možné vybrať.
<b>Subtitle Language (Jazyk titulkov)</b>	Zapnutie/vypnutie titulkov.
<b>Language (Jazyk)</b>	Aktivované pre titulky SMI a možno vybrať jazyk v titulkoch.
<b>Code Page (Kódová stránka)</b>	Nastavenie typu písma pre titulky. Keď je nastavené na predvolenú hodnotu, bude použitý rovnaký typ písma ako v ponuke.
<b>Sync (Synchronizácia)</b>	Úprava časovej synchronizácie titulkov v rozsahu –10 až +10 sekúnd s krokom 0,5 sekundy počas prehrávania filmu.
<b>Position (Poloha)</b>	Zmena umiestnenia titulkov (hore alebo dole) počas prehrávania filmu.
<b>Size (Veľkosť)</b>	Výber požadovanej veľkosti titulkov počas prehrávania filmu.

<b>Repeat (Opakovať)</b>	Zapína/vypína funkciu opakovania pri prehrávaní filmu. Keď je táto funkcia zapnutá, súbor v priečinku bude prehrávaný opakovane. Aj v prípade, ak je opakované prehrávanie vypnuté, prehrávanie sa môže spustiť, ak je názov súboru podobný ako predchádzajúci súbor.
--------------------------	---

Kódová stránka	Podporovaný jazyk
<b>Latinka1</b>	Anglický, španielsky, francúzsky, nemecký, taliansky, švédsky, fínsky, holandský, portugalský, dánsky, rumunský, nórsky, albánsky, galský, waleský, írsky, katalánsky, valencijský
<b>Latinka2</b>	Bosniánsky, poľsky, chorvátsky, česky, slovensky, slovinsky, srbsky, maďarsky
<b>Latinka4</b>	Estónčina, lotyščina, litovčina
<b>Cyrilika</b>	Bulharčina, ruština, ukrajčina, kazaština, macedónčina
<b>Gréčtina</b>	Gréčtina
<b>Turečtina</b>	Turečtina



#### POZNÁMKA

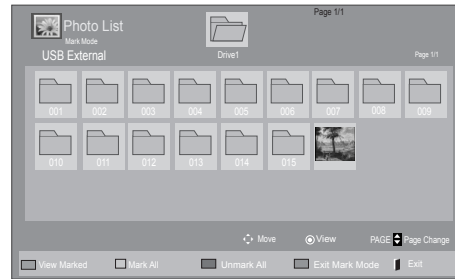
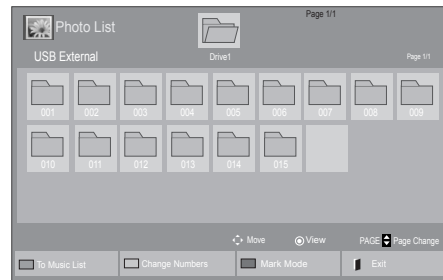
- V rámci súboru titulkov je podporovaných iba 10 000 synchronizovaných blokov.
- V priebehu prehrávania videa môžete nastaviť veľkosť obrazu stláčením tlačidla **RATIO (POMER STRÁN)**.
- Titulky vo vašom jazyku sú podporované, len ak je ponuka OSD tiež v tomto jazyku.
- Možnosti kódovej stránky môžu byť vypnuté, v závislosti od jazyka súborov s titulkami.
- Vyberte správnu kódovú stránku pre súbor s titulkami.

Keď vyberiete položku **Set Video. (Nastavte video.)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

Keď vyberiete položku **Set Audio. (Nastavte zvuk.)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel zobrazte položky **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** alebo **Balance (Vyváženie)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.



## Prezeranie fotografií



Môžete prezerať obrazové súbory uložené na úložnom zariadení USB. Zobrazenia na obrazovke sa môžu líšiť podľa príslušného modelu.

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Photo List (Zoznam fotogr.)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.

Ponuka	Popis
<b>View Marked (Zobraziť označené)</b>	Zobrazenie vybraného fotografického súboru.
<b>Mark All (Označiť všetky)</b>	Označenie všetkých fotografických súborov na obrazovke.
<b>Unmark All (Zrušiť označ. všetkých)</b>	Zrušenie označenia všetkých označených fotografických súborov.
<b>Exit Mark Mode (Exit režim označenia)</b>	Ukončenie režimu označenia.

- 5 Prezerajte si fotografie.

### ! POZNÁMKA

- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona .
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy .



### Použitie možností fotografií

Pri prezeraní fotografií použite nasledujúce možnosti.



Možnosti

Počet označených fotografií

Možnosť	Popis
<b>Slideshow (Prezentácia)</b>	Spustenie alebo zastavenie prezentácie vybraných fotografií. Ak nie sú vybraté žiadne fotografie, počas prezentácie sa zobrazia všetky fotografie uložené v aktuálnom priečinku. Ak chcete nastaviť rýchlosť prezentácie, vyberte položku <b>Možnosti</b> .
<b>BGM</b>	Zapnutie a vypnutie hudby na pozadí. Ak chcete nastaviť priečinko pre hudbu na pozadí, vyberte položku <b>Možnosti</b> . Možnosti môžete upravovať stlačením tlačidla MENU (PONUKA) na diaľkovom ovládači.
<b>↻ (Otočiť)</b>	Otočenie fotografie v smere hodinových ručičiek (90°, 180°, 270°, 360°).  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Podporovaná veľkosť fotografií je obmedzená. Fotografiu nemožno otočiť, ak je rozlíšenie šírky po otočení väčšie ako podporovaná veľkosť rozlíšenia.</li> </ul> </div>
<b>🔍</b>	Zväčšené zobrazenie fotky – 2x a 4x.

<b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIJE)</b>	Opakovaným stláčaním tlačidla <b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIE)</b> zmeníte jas obrazovky.
<b>Možnosť</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Rýchlosť zmeny snímok:</b> Vyber rýchlosti prezentácie (<b>Rýchla, Stredná, Pomalá</b>).</li> <li><b>BGM:</b> Vyber hudobného priečinku pre hudbu na pozadí.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak sa prehráva hudba na pozadí, priečinko s hudbou nemožno zmeniť.</li> <li>Priečinko so súbormi MP3 sa musí nachádzať na zariadení, z ktorého sa práve zobrazujú fotografie.</li> </ul> </div>
<b>Skryť</b>	Skryje okno s možnosťami. Možnosti zobrazíte stlačením tlačidla <b>OK</b> .
<b>Exit</b>	Návrat do položky <b>Photo List (Zoznam fotogr.)</b> .

### Možnosti fotografií

- 1 Stlačením tlačidla **MENU** otvorte ponuky funkcie **Option (Možnosti)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Set Photo View. (Nastavte zobrazenie fotografií.)**, alebo **Set Video. (Nastavte video.)** alebo **Set Audio. (Nastavte zvuk)** a stlačte **OK**.

### ! POZNÁMKA

- Hodnoty možností zmenené v režime **Movie List (Zoznam filmov)** nemajú účinok v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**.
- Hodnoty možností zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)** sú zmenené režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**, ale nie v režime **Movie List (Zoznam filmov)**.



Keď vyberiete položku **Set Photo View (Nastaviť zobrazenie fotografie)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Slide Speed (Rýchlosť zmeny snímok)** alebo **BGM..**
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

Keď vyberiete položku **Set Video (Nastavte video)**,

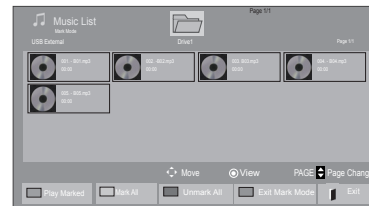
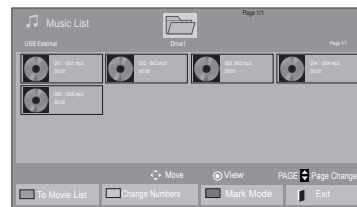
- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

Keď vyberiete položku **Nastavte zvuk**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel zobrazte položky **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** alebo **Balance (Vyváženie)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

## Počúvanie hudby

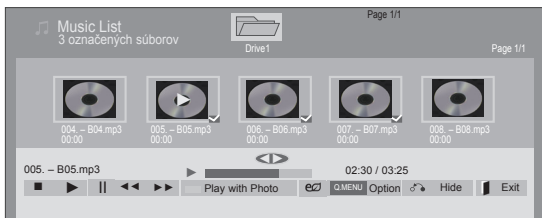
- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Music List (Zoznam hudby)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.



Ponuka	Popis
<b>Play Marked (Prehrať označené)</b>	Zobrazenie vybraného hudobného súboru.
<b>Označiť všetky (Označiť všetky)</b>	Označenie všetkých hudobných súborov na obrazovke.
<b>Unmark All (Zrušiť označ. všetkých)</b>	Zrušenie označenia všetkých označených hudobných súborov.
<b>Exit Mark Mode (Ukončiť režim označenia)</b>	Ukončenie režimu označenia.

- 5 Prehrávajte hudbu.

## 6 Prehrávanie ovládate pomocou nasledujúcich tlačidiel.



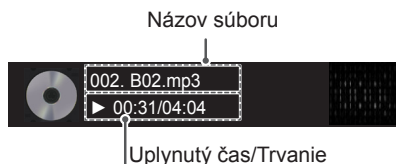
Tlačidlo	Popis
	Zastavenie prehrávania
	Prehratie hudobného súboru
	Pozastavenie alebo obnovenie prehrávania
	Preskočenie na ďalší súbor
	Preskočenie na predchádzajúci súbor
alebo	Počas prehrávania: Ak stlačíte tlačidlo , prehrá sa predošlý hudobný súbor. Ak stlačíte tlačidlo , prehrá sa nasledovný hudobný súbor.
Zelené tlačidlo	Spustíte prehrávanie vybraných hudobných súborov a potom prejdete do <b>Zoznamu fotografií</b> .
<b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIE)</b>	Opakovaným stláčaním tlačidla <b>ENERGY SAVING (ŠETRENIE ENERGIE)</b> zmeníte jas obrazovky.
<b>MENU</b>	Zobrazenie ponuky Možnosti.
<b>Skryť</b>	Skryje okno s možnosťami. Možnosti zobrazíte stlačením tlačidla <b>OK</b> .
<b>UKONČIŤ</b>	Ak stlačíte tlačidlo <b>EXIT (UKONČIŤ)</b> , keď je zobrazený hudobný prehrávač, zastaví sa iba prehrávanie hudby a prehrávač sa nevráti k normálnemu sledovaniu. Ak stlačíte tlačidlo <b>EXIT (UKONČIŤ)</b> , keď je prehrávanie hudby zastavené alebo keď je hudobný prehrávač skrytý, prehrávač sa vráti k normálnemu sledovaniu.
<b>&lt; alebo &gt;</b>	Pri použití tlačidla <b>&lt;</b> alebo <b>&gt;</b> počas prehrávania sa dá prehrať kurzor označujúci polohu.

## Tipy na prehrávanie hudobných súborov

- Toto zariadenie nepodporuje súbory MP3 s označením ID3.

### ! POZNÁMKA

- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy
- Poškodená skladba sa neprehrá, ale na displeji sa zobrazí čas prehrávania 00:00.
- Skladba prevzatá z platenej služby s ochrannou autorských práv sa nezačne prehrávať, ale na displeji sa namiesto času prehrávania zobrazí informácia o nenáležitom použití.
- Stlačením tlačidiel **OK**, sa šetrič obrazovky zastaví.
- Tlačidlá **PREHRAŤ** () , **Pozastaviť** () , , na diaľkovom ovládači sú v tomto režime tiež dostupné.
- Nasledujúcu skladbu vyberiete tlačidlom a prechádzajúcu skladbu tlačidlom



**Možnosti hudby**

- 1 Stlačením tlačidla **MENU** otvorte ponuky funkcie **Pop-Up**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Set Audio Play. (Nastavte prehrávanie zvuku.)** alebo **Set Audio. (Nastavte zvuk.)** a stlačte tlačidlo **OK**.

**! POZNÁMKA**

- Hodnoty možností zmenené v režime **Movie List (Zoznam filmov)** nemajú účinok v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**.
- Hodnoty možností zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)** sú zmenené režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**, ale nie v režime **Movie List (Zoznam filmov)**.

Keď vyberiete položku **Set Audio Play (Nastavte prehrávanie zvuku)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Repeat (Opakovať)** alebo **Random (Náhodne)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

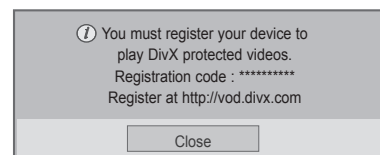
Keď vyberiete položku **Set Audio. (Nastavte zvuk.)**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položky **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** alebo **Balance (Vyváženie)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

**Registračný kód DivX****Registrácia kódu DivX**

Skontrolujte a zaregistrujte registračný kód DivX displeja, aby ste si mohli požičať alebo kúpiť najnovšie filmy na lokalite [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). Ak chcete prehrávať požičaný alebo zakúpený súbor DivX, registračný kód súboru by sa mal zhodovať s registračným kódom DivX vášho displeja.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIÁ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stlačte modré tlačidlo.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **DivX Reg. Code (Reg. kód DivX)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Skontrolujte registračný kód displeja.
- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

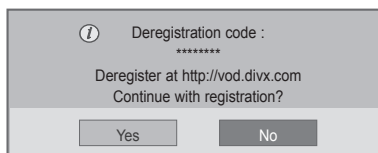
**! POZNÁMKA**

- Podporujú sa filmové súbory s týmito atribútmi  
**Rozlíšenie:** najviac 1920x1080 (Š x V) pixelov  
**Rýchlosť snímok:** najviac 30 snímok/s (1920x1080) alebo 60 snímok/s (1280x720)
- Videokodek: MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3,11, DivX 4,12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1,00, Xvid 1,01, Xvid 1,02, Xvid 1,03, Xvid 1,10-beta1, Xvid 1,10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264.

**Deaktivácia funkcie DivX**

Deaktivujte všetky zariadenia prostredníctvom webového servera a zablokujte aktiváciu zariadení. Ak chcete získať nové overenie používateľa súborov DivX pre tento displej, odstráňte existujúce overovacie údaje. Po vykonaní tejto funkcie budete na sledovanie súborov DivX chránených technológiou DRM znovu potrebovať overenie používateľa súborov DivX.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIÁ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stlačte modré tlačidlo.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Deactivation (Deaktivácia)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Yes (Áno)** a potvrdte.



- 6 Po dokončení stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

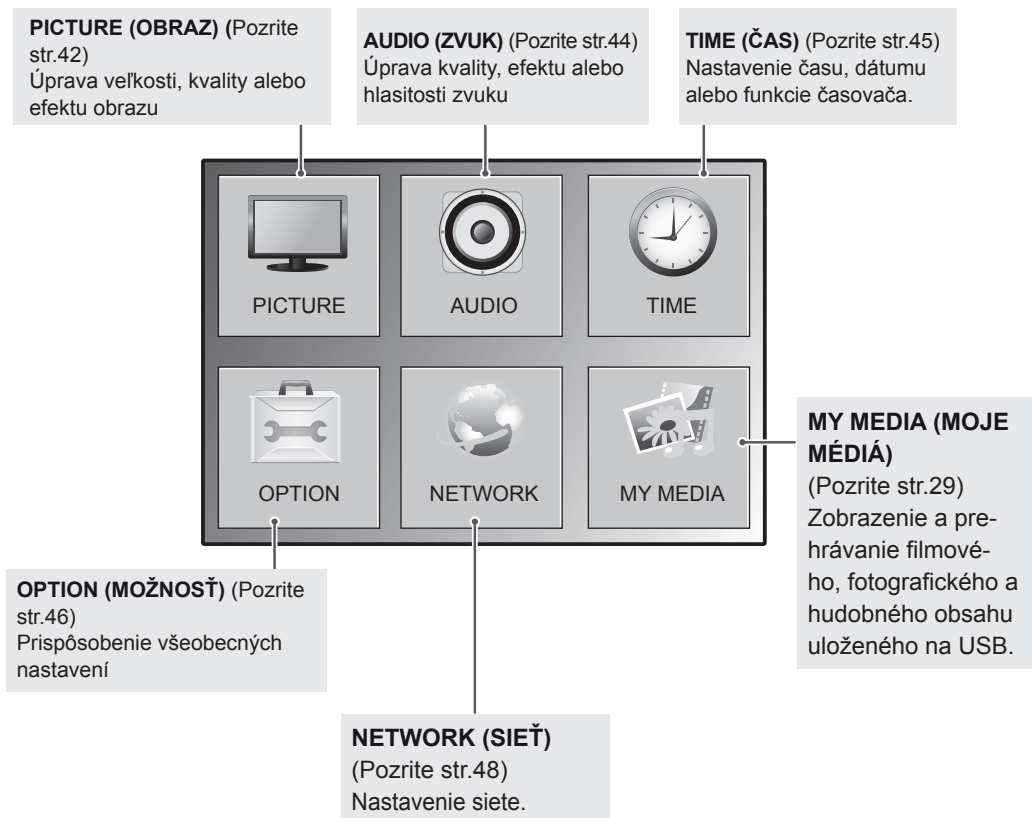
**POZNÁMKA**

- Ak nepoužívate voliteľný externý reproduktor, pripojte PC k monitoru pomocou pribaleného zvukového kábla.
- Ak monitor zapnete, kým je studený, obraz môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.

# PRISPÔSOBENIE NASTAVENÍ

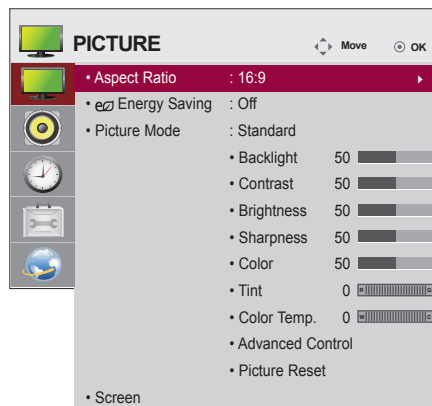
## Prístup k hlavným ponukám

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na jednu z nasledujúcich ponúk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Po skončení stlačte tlačidlo **EXIT**.  
Po návrate do predchádzajúcej stlačte tlačidlo **BACK (SPÄŤ)**.



## Nastavenia ponuky PICTURE (OBRAZ)

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.  
- Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po skončení stlačte tlačidlo **EXIT**.  
Po návrate do predchádzajúcej stlačte tlačidlo **BACK**.



Dostupné nastavenia obrazu sú opísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis	
<b>Aspect Ratio (Pomer strán)</b>	Zmena veľkosti obrazu na optimálnu veľkosť (Pozrite str.25).	
<b>Energy Saving (Energy Saving)</b>	Nastaví automatickú úpravu jasov obrazovky podľa množstva svetla v miestnosti.	
	<b>Možnosť</b>	
	Off (Vyp.)	Podsvietenie je vypnuté.
	Minimum/Maximum (Minimálne/Stredné/Maximálne)	Výber úrovne jasov podsvietenia.
Screen off (Vypnúť obrazovku)	Obrazovka sa po troch sekundách vypne.	
<b>Picture Mode (Režim obrazu)</b>	Výber jedného z prednastavených obrazov alebo prispôsobenie možností v každom režime pre najlepší výkon obrazovky monitora. Pre každý režim sa dajú nastaviť aj rozšírené možnosti. Dostupné prednastavené režimy obrazu sa môžu líšiť v závislosti od modelu monitora.	
	<b>Režim</b>	
	Vivid (Živé)	Úprava video obrazu pre maloobchodné prostredie zvýraznením kontrastu, jasov, farby a ostrosti.
	Standard (Štandardné)	Úprava obrazu pre normálne prostredie.
	Cinema (Kino)	Optimalizuje video obraz na kinematografické zobrazenie, aby ste si mohli vychutnať film, ako by ste boli v kine.
	Sport (Šport)	Optimalizácia video obrazu pre zobrazenie dynamických činností zdôraznením primárnych farieb, ako je biela, trávovozelená alebo bledomodrá.
	Game (Hra)	Optimalizácia video obrazu pre obrazovku rýchleho hrania ako v prípade počítačov alebo hier.
<b>SCREEN (OBRAZOVKA) (Len v režime RGB-PC)</b>	Táto možnosť je dostupná, len ak je výber výstupu nastavený na analógový (RGB-PC) a rozlíšenie na vašom počítači je nastavené na 1024x768, 1280x768, 1360x768 alebo 1366x768.	
	<b>Možnosť</b>	
	Resolution (Rozlíšenie)	Vyberie správne rozlíšenie. Odporúčané rozlíšenie pre jednotlivé modely nájdete v časti „Parametre“ Pozrite str.55.
	Auto Configure (Autokonfigurácia)	Zvolí automatické nastavenie polohy, veľkosti a fázy obrazovky. V priebehu konfigurácie môže byť zobrazený obraz niekoľko sekúnd nestály.
	Position/Size/Phase (Poloha/veľkosť/fáza)	Po automatickej konfigurácii nastaví možnosti, keď obraz nie je zreteľný, najmä ak sa znaky chvejú.
	Reset	Obnova predvolených nastavení možností.

## Základné možnosti obrazu

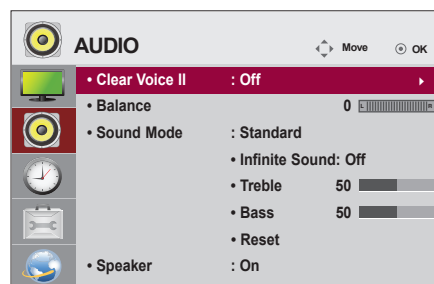
Nastavenie	Popis
<b>Backlight (Podsvietenie)</b>	Úprava jasů obrazovky prostredníctvom ovládania LCD podsvietenia. Ak znížite úroveň jasů, obrazovka stmavne a spotreba energie sa zníži bez akejkoľvek straty videosignálu.
<b>CONTRAST (KONTRAST)</b>	Zvýšenie alebo zníženie sklonu videosignálu. Funkciu <b>Contrast (Kontrast)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné svetlé časti obrazu.
<b>BRIGHTNESS (JAS)</b>	Nastavenie základnej úrovne obrazového signálu. Funkciu <b>Brightness (Jas)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné tmavé časti obrazu.
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	Nastavenie úrovne ostrosti v rohoch medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazu. Čím je úroveň menšia, tým je obraz jemnejší.
<b>Color (Farba)</b>	Nastavenie intenzity všetkých farieb.
<b>Odtieň (Tint)</b>	Nastavenie rovnováhy medzi úrovňami červenej a zelenej farby.
<b>Color Temperature (Color Temperature)</b>	Nastavením na teplé sa zvýraznia horúcejšie farby, napríklad červená, nastavením na studené sa zvýraznia studenšie farby, napríklad modrá.
<b>Advanced Control (Rozšírené ovládanie)</b>	Prispôsobenie rozšírených možností.
<b>Picture Reset (Reset obrazu)</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

## Rozšírené možnosti obrazu

Nastavenie	Popis
<b>Dynamic Contrast (Dynamický kontrast) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Automatická optimalizácia kontrastu podľa jasů odrazu. (Túto funkciu možno použiť len v rámci režimov Component (Komponent).)
<b>Dynamic Color (Dynamické farby) (Off/Low/High) (Vyp./Nízky/Vysoký)</b>	Automatickým nastavením farby odrazu sa reprodujú čo najprírodzenejšie farby.
<b>Clear White (Čistá biela) (Off/Low/High) (Vyp./Nízky/Vysoký)</b>	Biele oblasti sú jasnejšie a belšie.
<b>Skin Color (Farba pokožky)</b>	Rozpozná oblasti pleti na videu a upraví ich tak, aby vyjadrovali prirodzenú farbu pleti.
<b>Noise Reduction (Redukcia šumu) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Odstránenie šumu až do úrovne, keď ešte nepoškodzuje pôvodný obraz. (Túto funkciu možno použiť len v rámci režimov Component (Komponent).)
<b>Digital Noise Reduction (Dig. reduk. šumu) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Táto možnosť znižuje šum vytváraný počas tvorby digitálneho videosignálu.
<b>Gamma (Low/Medium/High) (Vyp./Stredné/Vysoké)</b>	Nastavte vlastnú hodnotu gamma. Pri vysokej hodnote parametra gamma sa bude na monitore zobrazovať vybielený obraz, zatiaľ čo pri nízkej hodnote bude obraz veľmi kontrastný.
<b>Black Level (Úroveň čiernej) (Low/High) (Vyp./Vysoké)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>» Low (Nízka): odraz obrazovky stmavne.</li> <li>» High (Vysoká): odraz obrazovky sa stane jasnejším.</li> </ul> Funkcia funguje v nasledujúcom režime - Component, HDMI, DVI-D. Upravuje kontrast a jas obrazovky pomocou úrovne čiernej farby obrazovky.

## Nastavenia ponuky ZVUK

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **ZVUK** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



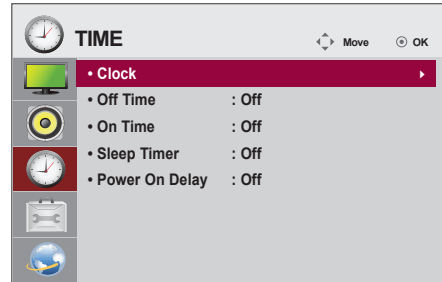
Dostupné možnosti zvuku sú popísané v nasledujúcej tabuľke.

Nastavenie	Popis
<b>Clear Voice II (Čistý hlas II)</b>	Odlíšenie rozsahu zvuku ľudskej reči od ostatných zvukov pomáha používateľom lepšie počuť ľudské hlasy.
<b>Balance (Vyváženie)</b>	Pomocou tejto funkcie môžete vyvážiť zvuk v ľavom a pravom reproduktore.
<b>Sound Mode (Režim zvuku)</b>	Najlepšia kvalita zvuku sa vyberie automaticky v závislosti od typu videa, ktoré práve sledujete.
	<b>Režim</b>
	Standard (Štandardný) Najsilnejší a najprirodzenejší zvuk.
	Music (Hudba) Túto možnosť vyberte, ak si chcete pri počúvaní hudby vychutnať pôvodný zvuk.
	Cinema (Kino) Túto možnosť vyberte, ak si chcete vychutnať veľkolepý zvuk.
	Sports (Šport) Túto možnosť vyberte, ak chcete sledovať športový prenos.
	Game (Hra) Túto možnosť vyberte, ak si chcete pri hraní hry vychutnať dynamický zvuk.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <p>Ak kvalita alebo hlasitosť zvuku nedosahuje požadovanú úroveň, odporúča sa použiť samostatné domáce kino alebo zosilňovač, ktorý spolupracuje s rôznymi používateľskými prostrediami.</p> </div>
	<b>Možnosť</b>
	Infinite Sound Voľba LG Infinity Sound zabezpečuje z dvoch reproduktorov zvuk vo formáte 5.1-kanálového stera.
	Treble (Výšky) Ovládanie dominantných zvukov na výstupe. Keď zvýšite výšky, výstup sa zvýši na vyšší frekvenčný rozsah.
	Bass (Basy) Ovládanie jemnejších zvukov na výstupe. Keď zvýšite basy, výstup sa zvýši na nižší frekvenčný rozsah.
	Reset (Reset) Obnova predvolených nastavení z výroby pre režim zvuku.
<b>Speaker (Reproduktor)</b>	Zapnutie interného reproduktora displeja pri používaní externého Hi-Fi systému. Reproduktor môžete používať ako výstupné zvukové zariadenie aj bez vstupu videa.



## Nastavenia ponuky ČAS

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **TIME (ČAS)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

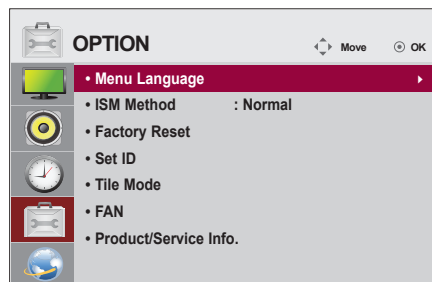


Dostupné nastavenia času sú opísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis
<b>Clock</b>	Ak je aktuálne nastavený čas nesprávny, zmeňte nastavenie hodín manuálne. 1) Stlačte tlačidlo MENU (PONUKA) a pomocou tlačidla $\wedge \vee < >$ vyberte ponuku Time (Čas) a stlačte tlačidlo OK. 2) Stlačte tlačidlo $>$ a pomocou tlačidla $\wedge \vee$ vyberte ponuku hodín. 3) Stlačte tlačidlo $>$ a pomocou tlačidla $< >$ vyberte dátum. 4) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ a pomocou tlačidla $< >$ nastavte hodiny (00 – 23). 5) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ a pomocou tlačidla $< >$ nastavte minúty (00 – 59).
<b>Čas zapnutia/vypnutia</b>	Funkcia off time (čas vypnutia) automaticky prepne zariadenie v nastavenom čase do pohotovostného režimu. 1) Stlačte tlačidlo MENU (PONUKA) a pomocou tlačidla $\wedge \vee < >$ vyberte ponuku Time (Čas) a stlačte tlačidlo OK. 2) Stlačte tlačidlo $>$ a pomocou tlačidiel $\wedge \vee$ vyberte možnosť Časovač zapnutia/vypnutia. 3) Stlačte tlačidlo $>$ a pomocou tlačidla $< >$ vyberte dátum. 4) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ a pomocou tlačidla $< >$ nastavte hodiny (00 – 23). 5) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ a pomocou tlačidla $< >$ nastavte minúty (00 – 59). 6) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ podľa vlastných potrieb a stlačte tlačidlo pridať.
<b>Časovač vypnutia</b>	Po uplynutí času nastaveného používateľom sa automaticky vypne napájanie. 1) Stlačte tlačidlo MENU (PONUKA) a pomocou tlačidla $\wedge \vee < >$ vyberte ponuku Time (Čas) a stlačte tlačidlo OK. 2) Stlačte tlačidlo $>$ a pomocou tlačidla $\wedge \vee$ vyberte ponuku Časovač vypnutia. 3) Stlačte tlačidlo $\wedge \vee$ a pomocou tlačidla nastavte minúty (Vyp. až 240 min.).
<b>Power on delay (Postupné zapnutie)</b>	Po pripojení viacerých monitorov a zapnutí napájania sa monitory zapnú jednotlivito, čím sa zabráni preťaženiu.


## Nastavenia ponuky MOŽNOSTI

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **OPTION (MOŽNOSTI)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



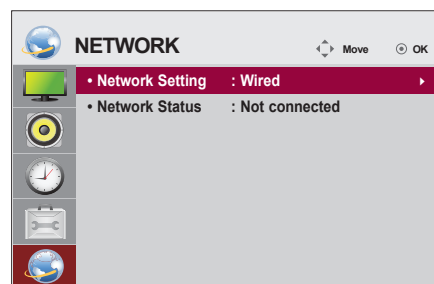
Dostupné možnosti sú popísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis						
<b>Menu Language (Jazyk ponúk)</b>	Výber jazyka, v ktorom sa zobrazujú názvy ovládacích prvkov.						
<b>ISM Method (Metóda ISM)</b>	<p>Ak na obrazovke ponecháte dlhší čas nehybný obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu. Ak chcete produkt používať dlhší čas, používajte šetrič obrazovky na počítači alebo funkciu potlačenia zvyškového obrazu. Keď sa produkt nepoužíva, vypnite napájanie. Na vypálenie obrazu a súvisiace problémy sa nevzťahuje záruka na produkt.</p> <p><b>Nastavenie</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Normal (Normálna)</td> <td>Túto možnosť nastavte v prípade, že ste sa nikdy nestretli s problémom zasekávania obrazu.</td> </tr> <tr> <td>White wash (Bieleenie)</td> <td>Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Pri používaní tejto funkcie buďte šetrní. Predtým ako túto funkciu použijete, sledujte chvíľu displej a uistite sa, že vypálený obraz nezmizne sám.</td> </tr> <tr> <td>Color wash (Vymytie farieb)</td> <td>Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Na obrazovke sa striedavo zobrazujú pomaly sa pohybujúci farebný vzor a biely vzor. Stály obraz je náročné vidieť vo všetkých farbách. Po opravení nebude viditeľný v žiadnej farbe.</td> </tr> </table>	Normal (Normálna)	Túto možnosť nastavte v prípade, že ste sa nikdy nestretli s problémom zasekávania obrazu.	White wash (Bieleenie)	Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Pri používaní tejto funkcie buďte šetrní. Predtým ako túto funkciu použijete, sledujte chvíľu displej a uistite sa, že vypálený obraz nezmizne sám.	Color wash (Vymytie farieb)	Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Na obrazovke sa striedavo zobrazujú pomaly sa pohybujúci farebný vzor a biely vzor. Stály obraz je náročné vidieť vo všetkých farbách. Po opravení nebude viditeľný v žiadnej farbe.
Normal (Normálna)	Túto možnosť nastavte v prípade, že ste sa nikdy nestretli s problémom zasekávania obrazu.						
White wash (Bieleenie)	Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Pri používaní tejto funkcie buďte šetrní. Predtým ako túto funkciu použijete, sledujte chvíľu displej a uistite sa, že vypálený obraz nezmizne sám.						
Color wash (Vymytie farieb)	Odstraňuje vznik niekoľkonásobného obrazu na obrazovke. Na obrazovke sa striedavo zobrazujú pomaly sa pohybujúci farebný vzor a biely vzor. Stály obraz je náročné vidieť vo všetkých farbách. Po opravení nebude viditeľný v žiadnej farbe.						
<b>Factory Reset (Obnova výrobných nastavení)</b>	Túto možnosť vyberte, ak chcete obnoviť nastavenia z výroby.						
<b>Set ID (ID monitora)</b>	<p>Ak je na zobrazenie pripojených niekoľko produktov, každému z nich môžete priradiť jedinečné identifikačné číslo Set ID (Identifikátor displeja) (priradenie názvu). Pomocou tlačidla vyberte číslo (1 až Celkové ID displeja) a ukončíte nastavenie. Priradenú položku Set ID (Identifikátor displeja) môžete použiť na ovládanie každého produktu osobitne pomocou programu Product Control Program (Program na ovládanie produktu).</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <p>Ak zmeníte ID monitora, hodnota postupného zapnutia sa nastaví na (ID monitora)/3(sek.), aby sa predišlo nadmernej spotrebe energie. Např. ID monitora = 31 → Postupné zapnutie = 10 (=31/3)</p> </div>						

Nastavenie	Popis	
<b>Tile Mode (Režim dlaždíc)</b>	<b>Nastavenie</b>	
	Tile Mode (Režim dlaždíc)	Obraz môžete zobraziť na niekoľkých displejoch a sledovať ho vo väčšom formáte. Ak chcete používať funkciu dlaždíc s rovnakým signálom, pripojte ich pomocou rozhrania RGB/DVI.
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	Táto možnosť optimalizuje obrazovku po pripojení displeja k novému počítaču alebo prepnete na iný režim. Ak s nastavením nie ste spokojní, manuálne môžete upraviť polohu a veľkosť.
	Position (Poloha)	Môžete nastaviť polohu.
	Size (Veľkosť)	Môžete nastaviť veľkosť.
	Natural (Prirodzené)	Obraz je vynechaný na vzdialenosť medzi obrazovkami, aby bol zobrazený prirodzene.
	Reset	Funkcia inicializácie a zrušenia dlaždíc. Pri zvolení odvolania dlaždíc (Tile recall) sa všetky nastavenia dlaždíc zrušia a obrazovka sa vráti do režimu celej obrazovky.
<b>VENTILÁTOR</b>	<b>Nastavenie</b>	
	Režim	Táto možnosť signalizuje internú teplotu monitora a reguluje prevádzku ventilátora. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Automaticky): Zapína a vypína ventilátor podľa teploty displeja.</li> <li>• On (Zap.): Ventilátor je vždy zapnutý.</li> <li>• Manual (Manuálne): Zapína a vypína ventilátor podľa nastavení používateľa.</li> </ul>
	Hysteresis (Hystéria)	Rozdiel v teplote pri zapnutom a vypnutom ventilátore.
	Set Temperature (Nastaviť teplotu)	Nastavte teplotu, pri ktorej sa ventilátor uvedie do prevádzky.
	Current Temperature (Aktuálna teplota)	Aktuálna teplota v zariadení.
	 <b>POZNÁMKA</b> Aby sa predišlo poruchám následkom nesprávneho nastavenia ventilátora, odporúčame používať Automatický režim.	
<b>Product/Service Info.</b>	Táto možnosť uvádza informácie o displeji.	

## Nastavenia SIETE

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **MENU**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



Dostupné možnosti sú popísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis
<b>Network Setting (Nastavenie siete)</b>	Konfigurácia nastavení siete. (Pozrite str.27)
<b>Network Status (Stav siete)</b>	Zobrazenie stavu siete. (Pozrite str.28)



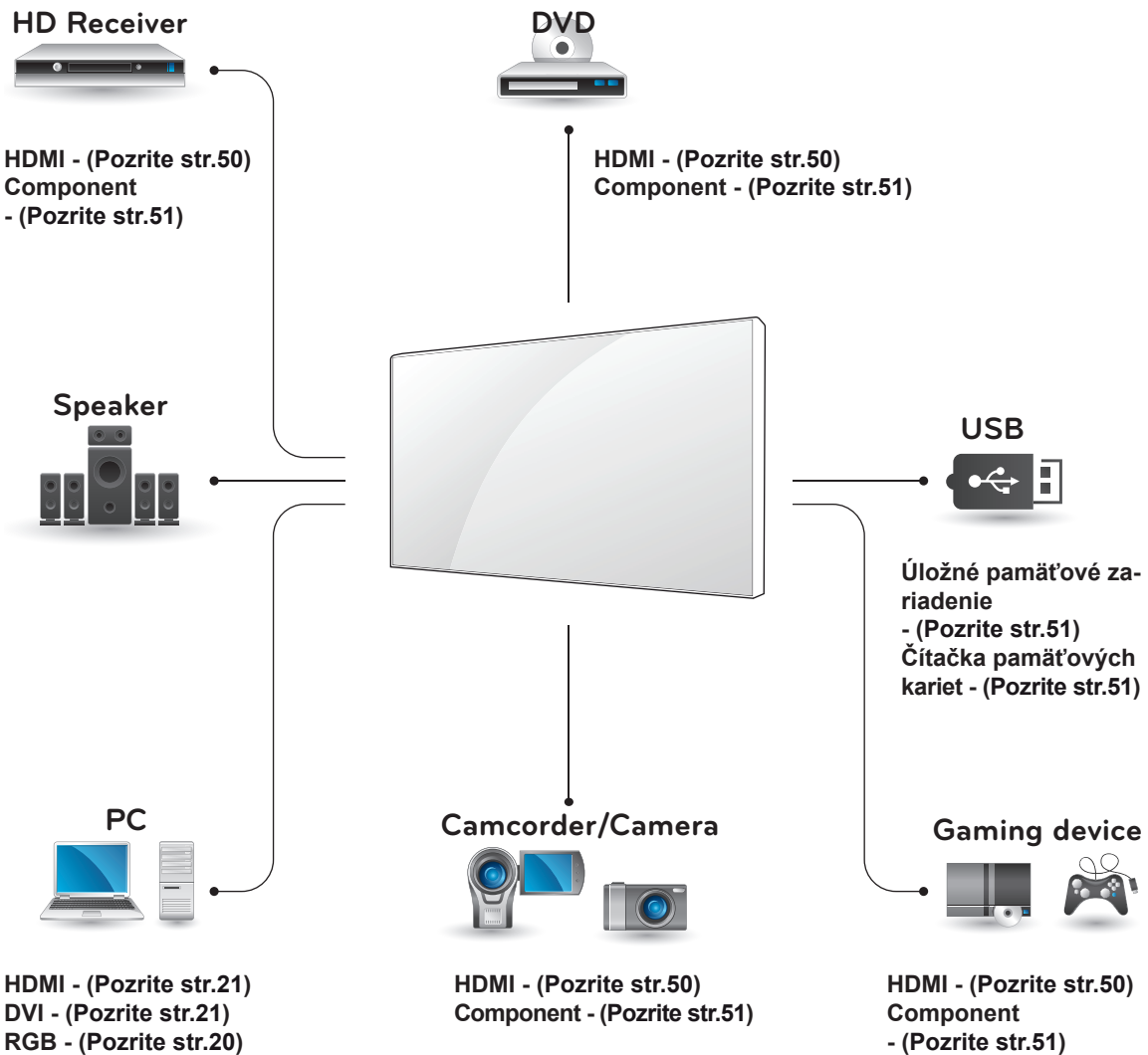
### POZNÁMKA

- Ponuka sieťových nastavení nebude k dispozícii, kým displej nepripojíte k fyzickej sieti.

# PRIPÁJANIE ZARIADENÍ

Do portov na zadnom paneli monitora môžete pripojiť rôzne externé zariadenia.

- 1 Podľa nasledujúceho obrázku nájdite externé zariadenie, ktoré chcete pripojiť k monitoru.
- 2 Skontrolujte typ pripojenia externého zariadenia.
- 3 Podľa príslušného obrázku skontrolujte podrobnosti pripojenia.



## POZNÁMKA

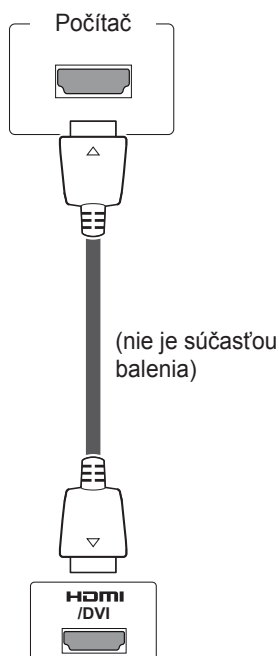
Ak pripájate k monitoru herné zariadenie, použite kábel dodaný s herným zariadením.

## Pripojenie k prijímaču HD, DVD prehrávaču alebo videorekordéru

Pripojte prijímač HD, DVD prehrávač alebo videorekordér k monitoru a vyberte príslušný režim vstupu.

### Pripojenie HDMI

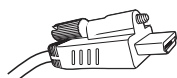
Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla Euro Scart podľa nasledujúceho obrázku.



#### ! POZNÁMKA

- Používajte vysokorýchlostný kábel HDMI™.
- Vysokorýchlostné káble HDMI™ sú testované tak, aby prenášali HD signál s rozlíšením až do 1080p a viac.
- Formát Dolby Digital nie je podporovaný.

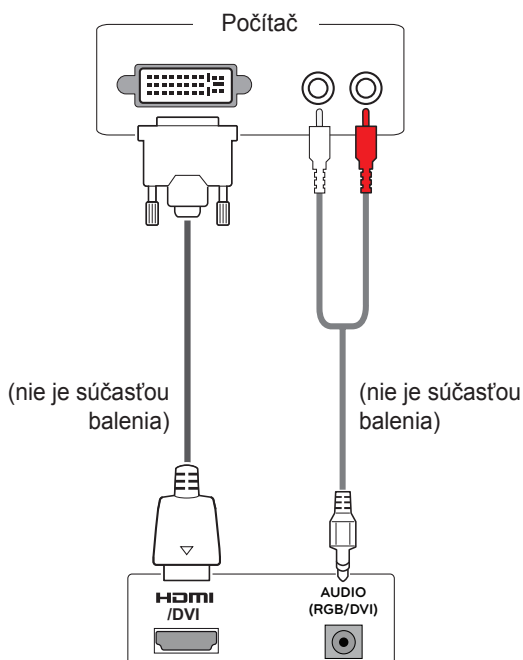
#### ! VAROVANIE



- Keď podľa obrázka pripájate kábel HDMI, najskôr odstráňte skrutku na konektore HDMI.

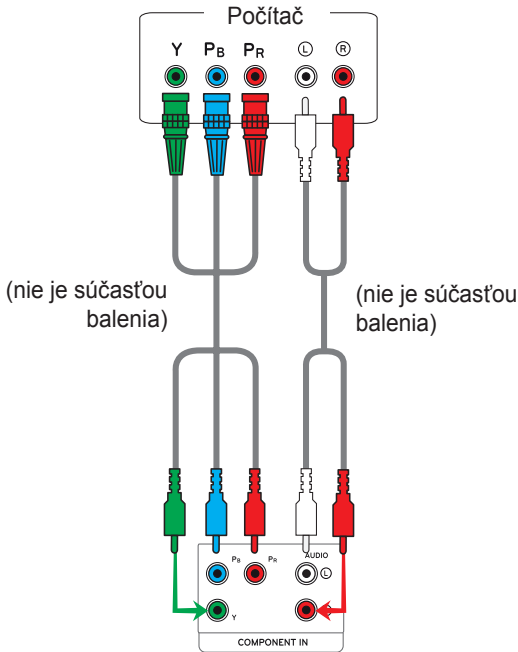
### Pripojenie z DVI do HDMI

Slúži na prenos digitálneho videosignálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla DVI-HDMI podľa nasledujúceho obrázku. Na prenos zvukového signálu musíte pripojiť voliteľný zvukový kábel.



## Prípojenie AV

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla Euro Scart podľa nasledujúceho obrázku.

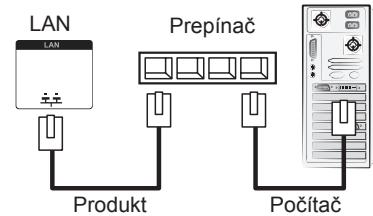


## Prípojenie k úložnému zariadeniu LAN

### Prípojenie LAN

Prípojte kábel LAN.

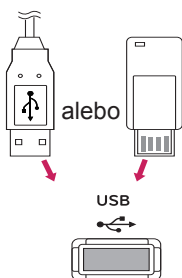
#### A Pomocou smerovača (prepínača)



#### B Cez internet.

## Prípojenie k úložnému zariadeniu USB

Prípojte k monitoru úložné zariadenie USB, ako napr. pamäťové zariadenie USB typu flash, externý pevný disk, prehrávač MP3 alebo čítačka USB pamäťových kariet, otvorte ponuku USB a zobrazte rôzne multimediálne súbory. Pozrite si časť „Prípojenie úložných zariadení USB“ Pozrite str.29 a časť „Přehľadavanie súborov“ Pozrite str.30



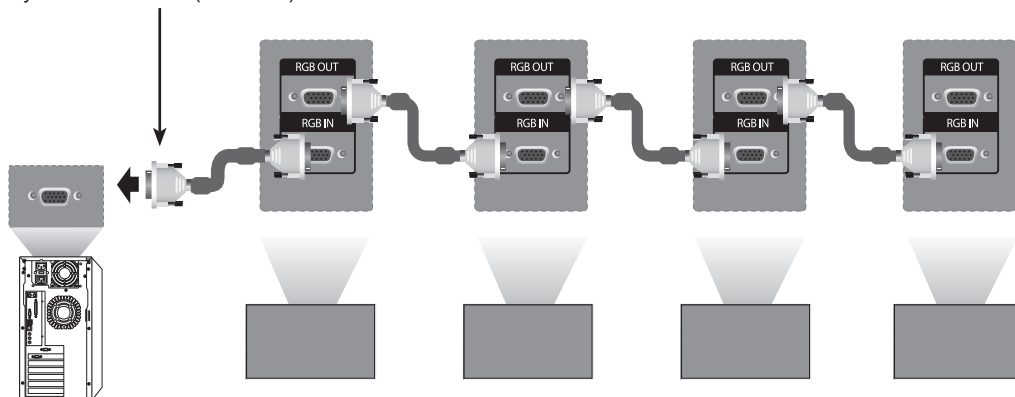
## Reťazové zapojenie monitorov

Táto funkcia slúži na zdieľanie videosiťálu RGB s inými monitormi bez potreby použiť samostatný rozdeľovač signálu.

- Ak chcete používať niekoľko produktov zapojených do seba, jeden koniec vstupného signálového kábla (signálový kábel pre 15-koľkový konektor D-Sub) pripojte ku konektoru RGB OUT produktu 1 a druhý koniec ku konektoru RGB IN druhého zariadenia.

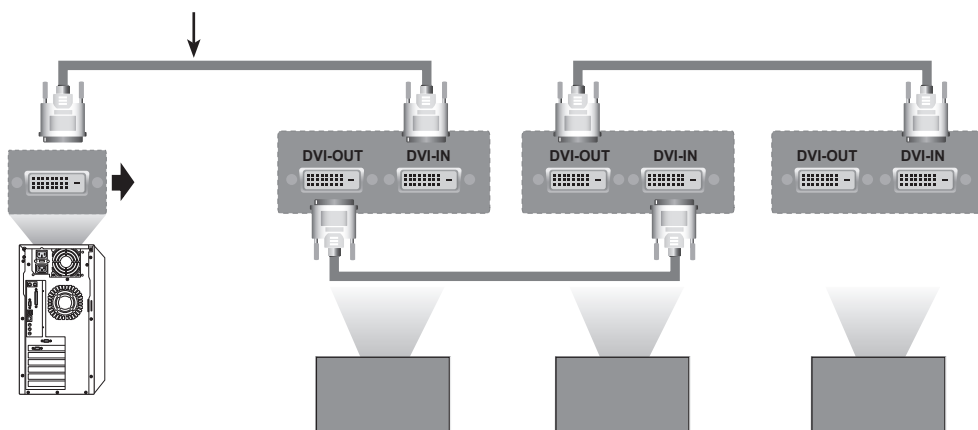
### Kábel RGB

Signálový kábel pre 15-koľkový konektor D-Sub (max. 3 m)



### Kábel DVI

Kábel DVI (max. 3 m)



#### POZNÁMKA

- Pri zapájaní vstupu/výstupu multikaskádového formátu vám odporúčame používať bezstratové káble.
- Pretože kvalita obrazu sa môže pri pripojení viacerých monitorov znížiť, odporúčame používať zosilňovač.



# RIEŠENIE PROBLÉMOV

## Všeobecné

### Nezobrazuje sa žiadny obraz

Problém	Rozlíšenie
Je pripojený napájací kábel k zariadeniu?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je napájací kábel správne zapojený do zásuvky.</li> </ul>
Zobrazuje sa správa „Neplatný formát“?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Signál z počítača (grafickej karty) je mimo rozsahu vertikálnej alebo horizontálnej frekvencie produktu. Podľa špecifikácií v tejto príručke nastavte rozsah frekvencie.</li> <li>* Maximálne rozlíšenie RGB: 1366 x 768, 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768, 60 Hz</li> </ul>
Zobrazuje sa správa „Žiaden signál“?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je pripojený signálový kábel medzi počítačom a produktom. Skontrolujte signálový kábel.</li> <li>• Signálový kábel skontrolujte stlačením tlačidla „INPUT“ (VSTUP) na diaľkovom ovládaní.</li> </ul>

### ! POZNÁMKA

- Vertikálna frekvencia: Aby mohol používateľ sledovať displej produktu, obraz by sa mal v priebehu sekundy zmeniť niekoľko desiatok ráz, podobne ako žiarivka. Vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia predstavuje počet zobrazení obrazu za sekundu. Jednotkou je Hz.
- Horizontálna frekvencia: Horizontálna frekvencia predstavuje čas zobrazení jednej horizontálnej čiary. Ak číslo 1 vydelite hodnotou horizontálneho intervalu, počet zobrazovaných horizontálnych čiar za sekundu možno určiť ako horizontálnu frekvenciu. Jednotkou je kHz.

**Obraz je neštandardný.**

Problém	Rozlíšenie
* Je poloha obrazovky nesprávna?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku Position (Poloha) zobrazenia OSD.</li> <li>• Skontrolujte, či produkt podporuje rozlíšenie a frekvenciu grafickej karty. Ak je frekvencia mimo rozsah, nastavte odporúčané rozlíšenie v ponuke Control Panel (Ovládací panel), Display (Obrazovka), Setting (Nastavenie).</li> </ul>
Zobrazujú sa na pozadí obrazovky tenké čiary?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku veľkosti zobrazenia OSD.</li> </ul>
Vyskytuje sa horizontálny šum alebo sa znaky zobrazujú rozmazané.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku Phase (Fáza) zobrazenia OSD.</li> </ul>
Obrazovka sa zobrazuje neštandardne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K signálovému portu nie je pripojený správny vstupný signál. Pripojte signálový kábel, ktorý zodpovedá vstupnému signálu zdroja.</li> </ul>

**Na displeji produktu sa zobrazuje stály obraz.**

Problém	Rozlíšenie
Po vypnutí produktu sa zobrazuje stály obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak dlhšie používate statický obraz, pixely sa môžu rýchlo poškodiť. Používajte funkciu šetriča obrazovky.</li> </ul>

**Funkcia zvuku nefunguje.**

Problém	Rozlíšenie
Nepočuť žiadny zvuk?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či ste správne pripojili zvukový kábel.</li> <li>• Nastavenie úrovne hlasitosti.</li> <li>• Skontrolujte, či je zvuk nastavený správne.</li> </ul>
Zvuk je príliš nevýrazný.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyberte správny zvuk podľa ekvalizéra.</li> </ul>
Zvuk je príliš slabý.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavenie úrovne hlasitosti.</li> </ul>

**Farby na obrazovke sú neprirodzené.**

Problém	Rozlíšenie
Farebné rozlíšenie obrazovky je slabé (16 farieb).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte počet farieb na viac ako 24 bitov (true Colour) V systéme Windows vyberte položky Ovládací panel - Displej - Nastavenia - Tabuľka farieb.</li> </ul>
Farba obrazovky je nestála alebo je na obrazovke iba jedna farba.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte pripojenie signálového kábla. Alebo vyberte a znova vložte grafickú kartu počítača.</li> </ul>
Zobrazujú sa na obrazovke čierne bodky?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na obrazovke sa môže zobrazovať niekoľko pixelov (červené, zelené, biele alebo čierne), ktoré možno pripísať individuálnym charakteristikám panela LCD. Nejde o poruchu panela LCD.</li> </ul>

# TECHNICKÉ PARAMETRE

Panel LCD	Typ obrazovky	1192,8 mm širokouhlý (46,96-palcový) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Viditeľná uhlopriečka: 1192,8 mm
	Rozstup bodov	0,5415 mm (V) x 0,5415 mm (Š)
Videosignál	Max. rozlíšenie	RGB: 1366 x 768 pri 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Odporúčané rozlíšenie	RGB: 1366 x 768 pri 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Horizontálna frekvencia	RGB: 30 kHz až 68 kHz HDMI/DVI: 30 kHz až 68 kHz
	Vertikálna frekvencia	RGB: 56 Hz až 75 Hz HDMI/DVI: 56 Hz až 63 Hz
	Typ synchronizácie	Oddelená synchronizácia, Kompozitná synchronizácia, Digitálna, SOG
Vstupný konektor		15-kolíkovaný konektor typu D-Sub, HDMI/DVI (digitálne), zložený videosignál, RS-232C, LAN, USB
Power (Napájanie)	Nominálne napätie	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 2,2 A
	Spotreba energie	Režim zapnutia: 220 W (max.) Režim vypnutia: ≤ 0,5 W
Rozmery (šírka x výška x hĺbka)/ hmotnosť	<p>* Nástenná konzola dostupná v norme VESA 800 x 400</p>	
	1047 mm x 592 mm x 91,1 mm / 29 kg	
Okolité podmienky	Prevádzková teplota	5 °C až 40 °C
	Prevádzková vlhkosť	10 % až 80 %
	Teplota pri skladovaní	-20 °C až 60 °C
	Vlhkosť pri skladovaní	5 % až 95 %

\* Vzt'ahuje sa len na modely, ktoré sú kompatibilné s reproduktormi

AUDIO	Výstup zvuku (RMS)	10 W + 10 W (L + P)
	Citlivosť vstupu	0,7 Vrms
	Impedancia reproduktorov	8 Ω

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

**Podporovaný režim RGB (PC)**

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
1 720 x 400	31,468	70,8
*2 640 x 480	31,469	59,94
*3 800 x 600	37,879	60,317
4 832 x 624	49,725	74,55
*5 1 024 x 768	48,363	60
*6 1280 x 720	44,772	59,855
*7 1360 x 768	47,72	59,799
8 1366 x 768	47,71	59,79
*9 1 280 x 1 024	63,981	60,02

1 až 9 : režim RGB

\* : Režim HDMI/DVI

**Režim DTV**

Rozlíšenie	Component	HDMI/DTV
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o

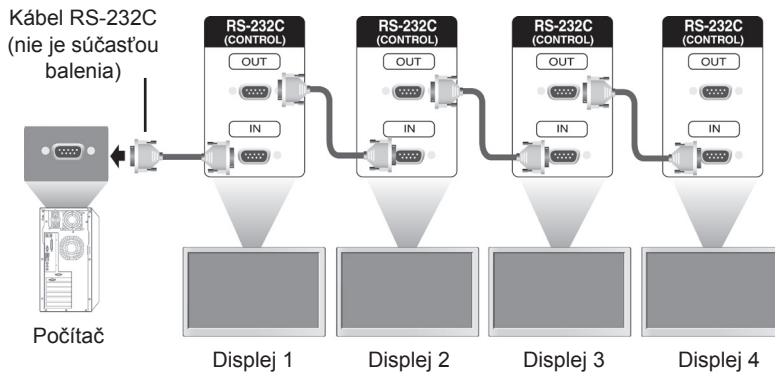
# OVLÁDANIE CEZ RS-232

- Pomocou tejto metódy môžete k jednému počítaču pripojiť niekoľko produktov. Ak pripojíte viacero produktov k jednému počítaču, môžete ich ovládať súčasne.
- V ponuke Možnosti musí byť ID monitora nastavené bez opakovaní na hodnotu medzi 1 a 225.

## Pripojenie kábla

Kábel RS-232C pripojte podľa uvedeného obrázka.

- Protokol RS-232C sa používa na komunikáciu medzi počítačom a produktom. Prostredníctvom počítača môžete zapnúť alebo vypnúť produkt, vybrať vstupný zdroj alebo nastaviť ponuku OSD. Tento monitor je vybavený dvoma portami RS-232. Jedným vstupným a jedným výstupným. Vďaka tomu môžete zapojiť monitory do reťaze bez nutnosti použitia rozdeľovača signálu.



### ! POZNÁMKA

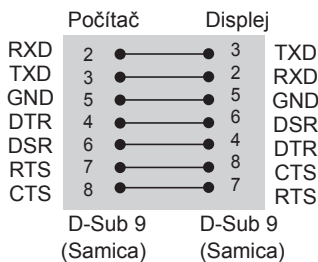
15 mm alebo menej



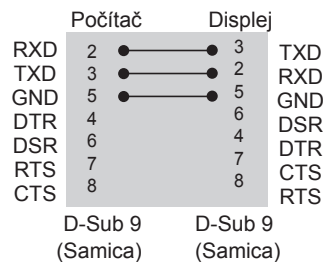
- Použite káble typu RS-232C podľa znázornenia na obrázku.
- Ak do konektora zapojíte kábel, ktorý je väčší než káble znázornené na obrázku, vzájomné rušenie káblov môže spôsobiť zníženie kvality pripojenia.

## Zapojenie RS-232C

7-žilové zapojenie (štandardný kábel RS-232C)



3-žilové zapojenie (neštandardné)



## Komunikačné parametre

- Prenosová rýchlosť: 9600 baudov (UART)
- Dĺžka dát: 8 bitov
- Paritný bit: Žiadny
- Bit ukončenia: 1 bit
- Riadenie toku: Žiadne
- Komunikačný kód: kód ASCII
- Použite prekrížený (obrátenej) kábel

## Zoznam príkazov

	PRÍKAZ		DÁTA (hexadecimálne)
	1	2	
01. Napájanie	k	a	00 až 01
02. Výber vstupu	x	b	pozrite 02. Výber vstupu
03. Pomer strán	k	c	pozrite 03. Pomer strán
04. Vypnúť zvuk	k	e	00 až 01
05. Ovládanie hlasitosti	k	f	00 až 64
06. Kontrast	k	g	00 až 64
07. Jas	k	h	00 až 64
08. Farba	k	i	00 až 64
09. Odtieň	k	j	00 až 64
10. Ostrosť	k	k	00 až 64
11. Výber OSD	k	l	00 až 01
12. Výšky	k	r	00 až 64
13. Basy	k	s	00 až 64
14. Vyváženie	k	t	00 až 64
15. Teplota farieb	x	u	00 až 64
16. Režim ISM	j	p	pozrite 16. Metóda ISM
17. Úspora energie	j	q	pozrite 17. Úspora energie
18. Automatická konfigurácia	j	u	01
19. Tlačidlo	m	c	pozrite 19. Tlačidlo
20. Režim dlaždíc	d	d	00 až 01
21. Nastaviť horizontálnu polohu	d	e	00 až 64
22. Nastaviť vertikálnu polohu	d	f	00 až 64
23. Nastaviť horizontálny rozmer	d	g	00 až 64
24. Prírodný režim: Vyp. (v režime dlaždíc)	d	j	00 až 01
25. Režim obrazu	d	x	00 až 04
26. Režim zvuku	d	y	01 až 05
27. Zápis uplynutého času	d	l	FF
28. Reproduktor	d	v	00 až 01
29. Čas spánku	f	f	00 až 08
30. Postupné zapnutie	f	h	00 až 64
31. Jazyk	f	i	00 až 08
32. Reset	f	k	00 až 02
33. H poloha	f	q	00 až 64
34. V poloha	f	r	23 až 41
35. H veľkosť	f	s	00 až 64
36. Regulácia VENTILÁTORA	d	o	00 až 01
37. Kontrola poruchy VENTILÁTORA	d	w	FF
38. Hodnota teploty	d	n	FF

	PRÍKAZ		DÁTA (hexadecimálne)
	1	2	
39. Kontrola sériového čísla	f	y	FF
40. Verzia softvéru	f	z	FF
41. Matrica dlaždíc	d	k	11 až FF
42. Identifikátor dlaždíc	d	i	pozrite 42. Identifikátor dlaždíc

## Protokol prenosu/prijímania

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- [Príkaz 1]: Prvý príkaz na ovládanie monitora.
- [Príkaz 2]: Druhý príkaz na ovládanie monitora.
- [Set ID]: ID displeja chce komunikovať s displejom. Testovací príkaz je 00.
- [DATA]: Informácie odovzdané displeju.
- [Cr]: Nový riadok. Kód ASCII „0x0D“.
- [ ]: Kód ASCII medzera „0x20“.

### Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Podobne, ak iné funkcie prenášajú dáta „FF“ založené na tomto formáte, predkladaná spätná väzba potvrdzovacích dát udáva stav každej funkcie.
- Poznámka: V tomto režime displej odošle oznam po dokončení zapínacieho procesu. Medzi príkazom a oznamom môže nastať časové oneskorenie.
- Hexadecimálne údaje prevedené na decimálne údaje nájdete v časti „Mapovanie reálnych údajov“.
- Z displeja sa neodošle oznamovací signál, ak je prenosový signál ID displeja nastavený na hodnotu „00“ (=0x00).

## Protokol prenosu/prijímania

### 01. Napájanie (Príkaz: k a)

Ovládanie zapnutia/vypnutia napájania displeja.

Transmission  
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Vypnutie napájania  
01: Zapnutie napájania

Acknowledgement  
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Podobne, ak iné funkcie prenášajú dáta „FF“ založené na tomto formáte, predkladaná spätná väzba potvrdzovacích dát udáva stav každej funkcie.

\* Poznámka: V tomto režime displej odošle oznam po dokončení zapínacieho procesu. Medzi príkazom a oznamom môže nastať časové oneskorenie.

\*Hexadecimálne údaje prevedené na decimálne údaje nájdete v časti „Mapovanie reálnych údajov“.

### 02. Výber vstupu (Príkaz: x b)

Výber vstupného zdroja displeja.

Transmission  
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 40: Component  
60: RGB PC  
90: HDMI  
91: DVI

Acknowledgement  
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*Používanie funkcie závisí od vášho modelu

### 03. Pomer strán (Príkaz: k c)

Nastavenie formátu obrazovky.

Transmission  
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Priblíženie  
09: Len skenovať (720p alebo viac)  
10 až 1F: Kino - priblíženie 1 až 16

Acknowledgement  
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 04. Vypnutie zvuku (Príkaz: k e)

Vypnutie/zapnutie obrazovky.

Transmission  
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 0: Vypnutie zvuku aktívne (zvuk vypnutý)  
1: Vypnutie zvuku neaktívne (zvuk zapnutý)

Acknowledgement  
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 05. Volume Control (Ovládanie hlasitosti)

(Príkaz: k f)

Nastavenie hlasitosti.

Zvuk môžete nastaviť aj tlačidlami hlasitosti na diaľkovom ovládači.

Transmission  
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Hlasitosť 0 až 100

\* Hexadecimálnu hodnotu nájdete v časti „Mapovanie reálnych údajov“.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 06. Kontrast (Príkaz: k g)

Nastavenie kontrastu obrazovky.

Kontrast môžete nastaviť aj v ponuke PICTURE (OBRAZ).

Transmission  
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Kontrast 0 až 100

Acknowledgement  
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**07. Jas (Príkaz: k h)**

Nastavenie jasú obrazovky.  
Kontrast môžete nastaviť aj v ponuke PICTURE (OBRAZ).

Transmission  
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Jas 0 až 100  
Acknowledgement  
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Farby (Príkaz: k i)**

Nastavenie farby obrazovky.  
Kontrast môžete nastaviť aj v ponuke PICTURE (OBRAZ).

Transmission  
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Farby 0 až 100  
Acknowledgement  
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Odtieň (Príkaz: k j)**

Nastavenie odtieňa obrazovky.  
Kontrast môžete nastaviť aj v ponuke PICTURE (OBRAZ).  
Odtieň môžete nastaviť aj na vstupnom zdroji AV a Component.

Transmission  
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Odtieň 0 až 100 (R50 až G50)  
Acknowledgement  
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Ostrosť (Príkaz: k k)**

Nastavenie ostrosti obrazovky.  
Kontrast môžete nastaviť aj v ponuke PICTURE (OBRAZ).  
Odtieň môžete nastaviť aj na vstupnom zdroji AV a Component.

Transmission  
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Ostrosť 0 až 100  
Acknowledgement  
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Výber OSD (Príkaz: k l)**

Na výber zapnutia/vypnutia OSD (displej na obrazovke).

Transmission  
[k][l][ ][ID displeja][ ][Dáta][Cr]  
Dáta 00: OSD vypnuté  
01: OSD zapnuté  
Acknowledgement  
[l][ ][ID displeja][ ][OK/NG][Dáta][x]

**12. Výšky (Príkaz: k r)**

Nastavenie výšok.  
Výšky môžete nastaviť aj v ponuke Audio (Zvuk).

Transmission  
[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Výšky 0 až 100  
Acknowledgement  
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Basy (Príkaz: k s)**

Nastavenie basov.  
Výšky môžete nastaviť aj v ponuke Audio (Zvuk).

Transmission  
[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: Basy 0 až 100  
Acknowledgement  
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Vyváženie (Príkaz: k t)**

Nastavenie vyváženia.  
Výšky môžete nastaviť aj v ponuke Audio (Zvuk).

Transmission  
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]  
Dáta 00 až 64: zľava 50 doprava 50  
Acknowledgement  
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Farebný tón (Príkaz: x u)**

Nastavenie teploty farieb obrazovky.  
Farebný tón môžete tiež nastavovať v ponuke OBRAZ.

Transmission  
[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Teplé 50 až Studené 50

Acknowledgement  
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Metóda ISM (Príkaz: j p)**

Na zvolenie metódy ISM na zabránenie zobrazeniu statickej snímky na obrazovke.

Transmission  
[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 04: Bielenie  
08: Normálna  
20: Čistenie farieb

Acknowledgement  
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Šetrenie energie (Príkaz: j q)**

Ovládanie funkcie úspory energie.

Transmission  
[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: vypnuté  
01: minimálne  
02: stredné  
03. Maximálne  
05. Vypnutie obrazovky

Acknowledgement  
[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Automatická konfigurácia (Príkaz: j u)**

Automaticky nastavuje polohu obrazu a minimalizuje chvenie obrazu.

Automatická konfigurácia funguje len v režime RGB-PC.

Transmission  
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: Nastavenie

Acknowledgement  
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Tlačidlo (Príkaz: m c)**

Odoslanie infračerveného kódu diaľkového ovládania.

Transmission  
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta KÓD\_TLAČIDLA\_IR

Acknowledgement  
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Keď je displej v pohotovostnom režime, zapína sa len tlačidlom Power na diaľkovom ovládači.

**20. Režim dlaždíc (Príkaz: d d)**

Výber režimu dlaždíc.

Transmission  
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: vypnuté  
01: zapnuté

Acknowledgement  
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Nastaviť horizontálnu polohu (Príkaz: d e)**

Nastavenie horizontálnej polohy.

Transmission  
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: zľava max. doprava max.

Acknowledgement  
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Nastaviť vertikálnu polohu (Príkaz: d f)**

Nastavenie vertikálnej polohy.

Transmission  
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 23 až 41: zospodu max. po vrch max.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Nastaviť horizontálny rozmer (Príkaz: d g)**

Nastavenie horizontálneho rozmeru.

Transmission  
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: od min. do max.

Acknowledgement  
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Priradený režim (v režime dlaždíc) (Príkaz: d j)**

Priradenie priradeného režimu dlaždíc pre funkciu dlaždíc.

Transmission  
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: vypnuté  
01: zapnuté

Acknowledgement  
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. Režim obrazu (Príkaz: d x)**

Nastavenie režimu obrazu.

Transmission  
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Živé  
01: Štandardné (používateľské)  
02: Kino  
03: Sport  
04: Hra

Acknowledgement  
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Režim zvuku (Príkaz: d y)**

Nastavenie režimu zvuku.

Transmission  
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: Štandardné  
02: Hudba  
03: Kino  
04: Šport  
05: Hra

Acknowledgement  
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. Zápis uplynutého času (Príkaz: d l)**

Načítanie doby používania panelu.

Transmission  
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta FF: Dáta by hexadecimálnom vyjadrení vždy uvádzať ff.

Acknowledgement  
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Získané dáta predstavujú hodiny používania v hexadecimálnom vyjadrení.

**28. Reproduktor (Príkaz: d v)**

Vypnutie/zapnutie obrazovky.

Transmission  
[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: vypnuté  
01: zapnuté

Acknowledgement  
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Čas spánku (Príkaz: f f)**

Nastavenie času spánku.

Transmission  
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: vypnuté  
01: 10 min.  
02: 20 min.  
03: 30 min.  
04: 60 min.  
05: 90 min.  
06: 120 min.  
07: 180 min.  
08: 240 min.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**30. Postupné zapnutie (Príkaz: f h)**

Nastavenie postupného zapnutia pri zapnutí napájania (Jednotka: sekunda).

Transmission  
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: 0 až 100 s

Acknowledgement  
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. Jazyk (Príkaz: f i)**

Nastavenie jazyka pre OSD.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Kórejčina  
01: Čínština  
02: Japončina  
03: Angličtina  
04: Francúzština  
05: Nemčina  
06: Taliančina  
07: Portugálčina  
08: Španielčina  
09: Ruština

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Obnovenie nastavení (Príkaz: f k)**

Obnova nastavení obrazu a obrazovky a nastavení z výroby.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Reset obrazu  
01: Reset obrazovky  
02: Obnovenie nastavení z výroby

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. H poloha (Príkaz: f q)**

Nastavenie horizontálnej polohy.

\* Táto funkcia funguje len v režime vypnutých dlaždíc.

Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: zľava 50 doprava 50

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. V poloha (Príkaz: f r)**

Nastavenie vertikálnej polohy.

\* Táto funkcia funguje len v režime vypnutých dlaždíc.

Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 23 až 41: zospodu 15 po vrch 15

Acknowledgement

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. H veľkosť (Príkaz: f s)**

Nastavenie horizontálneho rozmeru.

\* Táto funkcia funguje len v režime vypnutých dlaždíc.

Transmission

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Veľkosť -50 až +50

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Regulácia VENTILÁTORA (Príkaz: d o)**

Zapnutie/vypnutie ventilátora.

\* Táto funkcia funguje len v režime vypnutých dlaždíc.

Transmission

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Automaticky  
01: zapnuté  
02: Manuálne

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. Kontrola poruchy VENTILÁTORA (Príkaz: d w)**

Zapnutie/vypnutie ventilátora.  
 \* Táto funkcia funguje len v režime vypnutých dlaždíc.

```
Transmission
[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta FF: Dáta by hexadecimálnom vyjadrení vždy uvádzať ff.

```
Acknowledgement
[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Dáta 00: Neštandardný stav  
 01: Normálny stav

**38. Hodnota teploty (Príkaz: d n)**

Načítanie hodnoty vnútornej teploty displeja.

```
Transmission
[d][n][ ][ID displeja][ ][Dáta][Cr]
```

Dáta FF: Dáta by hexadecimálnom vyjadrení vždy uvádzať ff.

```
Acknowledgement
[n][ ][ID televízora][ ][OK/NG][Dáta][x]
```

**39. SÉRIOVÉ ČÍSLO Kontrola (Príkaz: f y)**

Načítanie sériových čísel.

```
Transmission
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta FF: Dáta by hexadecimálnom vyjadrení vždy uvádzať ff.

```
Acknowledgement
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**40. Verzia softvéru (Príkaz: f z)**

Načítanie verzie softvéru.

```
Transmission
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta FF: Dáta by hexadecimálnom vyjadrení vždy uvádzať ff.

```
Acknowledgement
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**41. Matrica dlaždíc (Príkaz: d k)**

Nastavenie riadka a stĺpca dlaždíc.

```
Transmission
[d][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 11 až FF: 1. bajt – hodnota Tile Row (Riadok dlaždíc)

2. bajt – hodnota Tile Column (Stĺpec dlaždíc)

\* Ak sú dáta 00, 01 alebo 10, tieto príkazy nebudú fungovať

```
Acknowledgement
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**42. Identifikátor dlaždíc (Príkaz: d i)**

Nastavenie identifikátora dlaždíc.

```
Transmission
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 01 až E1: Identifikátor dlaždíc 01 až 225\*\*

FF: Read Tile ID (Načítať identifikátor dlaždíc)

\* Dáta nesmú byť väčšie ako (Riadok dlaždíc) x (Stĺpec dlaždíc)

```
Acknowledgement
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Ak sú dáta väčšie ako (Riadok dlaždíc) x (Stĺpec dlaždíc), zobrazí sa hlásenie NG (Nie OK), okrem 0xFF.

KÓD IR (hex)	Funkcia	Poznámka
08	POWER (NAPÁJANIE)	Tlačidlo diaľkového ovládania
C4	MONITOR ON (ZAPNÚŤ MONITOR)	Tlačidlo diaľkového ovládania
C5	MONITOR OFF (VYPNÚŤ MONITOR)	Tlačidlo diaľkového ovládania
95	Úspora energie	Tlačidlo diaľkového ovládania
0B	INPUT (VSTUP)	Tlačidlo diaľkového ovládania
10	Číslo 0	Tlačidlo diaľkového ovládania
11	Číslo 1	Tlačidlo diaľkového ovládania
12	Číslo 2	Tlačidlo diaľkového ovládania
13	Číslo 3	Tlačidlo diaľkového ovládania
14	Číslo 4	Tlačidlo diaľkového ovládania
15	Číslo 5	Tlačidlo diaľkového ovládania
16	Číslo 6	Tlačidlo diaľkového ovládania
17	Číslo 7	Tlačidlo diaľkového ovládania
18	Číslo 8	Tlačidlo diaľkového ovládania
19	Číslo 9	Tlačidlo diaľkového ovládania
02	HLASITOSŤ+	Tlačidlo diaľkového ovládania
03	HLASITOSŤ-	Tlačidlo diaľkového ovládania
E0	BRIGHTNESS (JAS) ^ (O stranu nahor)	Tlačidlo diaľkového ovládania
E1	BRIGHTNESS (JAS) v (O stranu nadol)	Tlačidlo diaľkového ovládania
79	ARC (MARK)	Tlačidlo diaľkového ovládania
4D	PSM	Tlačidlo diaľkového ovládania
09	MUTE (STLMIŤ ZVUK)	Tlačidlo diaľkového ovládania
43	MENU	Tlačidlo diaľkového ovládania
99	AUTO	Tlačidlo diaľkového ovládania
40	^	Tlačidlo diaľkového ovládania
41	v	Tlačidlo diaľkového ovládania
06	>	Tlačidlo diaľkového ovládania
07	<	Tlačidlo diaľkového ovládania
44	OK	Tlačidlo diaľkového ovládania
28	BACK (SPÄŤ)	Tlačidlo diaľkového ovládania
7B	TILE (DLAŽDICE)	Tlačidlo diaľkového ovládania
5B	EXIT (UKONČIŤ)	Tlačidlo diaľkového ovládania
72	ID ZAP. (červená)	Tlačidlo diaľkového ovládania
71	ID VYP. (zelená)	Tlačidlo diaľkového ovládania
63	Žlté	Tlačidlo diaľkového ovládania
61	Modrá	Tlačidlo diaľkového ovládania
B1	■	Tlačidlo diaľkového ovládania
B0	►	Tlačidlo diaľkového ovládania
BA		Tlačidlo diaľkového ovládania
8F	◀◀	Tlačidlo diaľkového ovládania
8E	▶▶	Tlačidlo diaľkového ovládania

## LICENCIE

Podporované licencie sa môžu u jednotlivých modelov líšiť. Ďalšie informácie o licenciách nájdete na webovej lokalite [www.lg.com](http://www.lg.com).



HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing LLC.



O DIVX VIDEO: DivX® je digitálny video formát vytvorený spoločnosťou DivX, Inc. Toto je oficiálne certifikované zariadenie DivX Certified®, ktoré prehráva video vo formáte DivX. Podrobnejšie informácie a softvérové nástroje na konverziu súborov do formátu DivX video nájdete na webovej lokalite [www.divx.com](http://www.divx.com).

O SLUŽBE DIVX VIDEO NA POŽIADANIE: Toto certifikované zariadenie DivX Certified® musí byť registrované, aby mohlo prehrávať zakúpené filmy DivX Video na požiadanie (VOD – Video-on-Demand). Na získanie registračného kódu vyhľadajte v ponuke s nastavením zariadenia časť DivX VOD. Ďalšie informácie o dokončení postupu registrácie nájdete na webovej lokalite [vod.divx.com](http://vod.divx.com).

„Certifikované zariadenie DivX Certified®, ktoré prehráva formát DivX® a DivX Plus™ HD (H.264/MKV) video až do rozlíšenia 1080p HD vrátane prémiového obsahu“.

„DivX®, DivX Certified® a súvisiace logá sú ochranné známky spoločnosti DivX, Inc. a používajú sa na základe licencie“.

„Chránené jedným alebo niekoľkými z nasledujúcich patentov USA:  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274“



Vyrobené v licencii od spoločnosti Dolby Laboratories. Označenie „Dolby“ a symbol dvojitého D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories.



Skôr než začnete produkt používať, dôkladne si prečítajte časť Bezpečnostné opatrenia. Používateľskú príručku (disk CD) uschovajte na dostupnom mieste pre budúce použitie. Modelové označenie a sériové číslo zariadenia sa nachádza na zadnej a bočnej strane zariadenia. Poznačte si ho do nižšie uvedeného priestoru pre prípad servisného zásahu.

MODEL \_\_\_\_\_

SÉRIOVÉ ČÍSLO \_\_\_\_\_

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Pri zapínaní alebo vypínaní tohto zariadenia je prechodný šum normálny.