

# ANVÄNDARHANDBOK **SIGNAGE-SKÄRM**

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

SIGNAGE-SKÄRMMODELLER  
47WV30

# INNEHÅLL

## 4 MONTERA OCH FÖRBEREDA

- 4 Uppackning
- 5 Delar
- 6 Installera bildskärmen stående
- 6 Ta bort de vinkelformade skydden innan bildskärmen installeras
- 7 Lyfthandtag
- 7 - Flytta enheten i vertikalt läge
- 7 - Flytta enheten i horisontellt läge
- 8 LAGRINGSMETOD FÖR ATT SKYDDA RUTAN
- 8 - Rätt sätt
- 8 - Fel sätt
- 9 Installera på en vägg
- 10 INSTALLATION AV EXTERN UTRUSTNING
- 10 - IR-MOTTAGARE
- 11 Montera flera skärmar kant-i-kant
- 11 - Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 1
- 12 - Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 2
- 13 - Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 3
- 14 - Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 4
- 15 Passa in kabelhållaren

## 16 FJÄRRKONTROLL

- 18 Visar namnet på den enhet som är ansluten till en ingång
- 19 Bild-ID

## 20 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- 20 Ansluta en bärbar dator
- 20 - RGB-anslutning

- 21 - DVI till DVI-anslutning
- 21 - HDMI-anslutning
- 22 - Ljudanslutning
- 22 - IR-mottagaranslutning
- 23 Justera skärmen
- 23 - Välja bildläge
- 23 - Anpassa bildalternativen
- 24 - Anpassa alternativ för PC-visning
- 24 Justera ljudet
- 24 - Välja ett ljudläge
- 25 - Anpassa ljudalternativen
- 25 Använda fler alternativ
- 25 - Justera bildformat

## 27 UNDERHÅLLNING

- 27 - Ansluta till ett kabelanslutet nätverk
- 28 - Nätverksstatus
- 29 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 30 - Bläddra bland filer
- 31 - Titta på filmer
- 35 - Visa foton
- 37 - Lyssna på musik
- 39 - DivX-registreringskod

## 41 ANPASSA INSTÄLLNINGAR

- 41 Komma åt huvudmenyerna
- 42 - Inställningar för BILD
- 44 - Inställningar för LJUD
- 45 - Inställningar för TIME (TID)
- 46 - Inställningar för ALT.
- 48 - NETWORK (Nätverksinställningar)

## 49 ANSLUTA

- 50 Ansluta en HD-mottagare, DVD-spelare eller videospelare
- 50 - HDMI-anslutning

- 50 - DVI–HDMI-anslutning
- 51 - AV-anslutning
- 51 Ansluta en USB-enhet
- 51 Ansluta till det lokala nätverket (LAN)
- 51 - LAN-anslutning
- 52 Kedjekoppla bildskärmar
- 52 - RGB-kabel
- 52 - DVI-kabel

## 53 FELSÖKNING

---

- 53 Allmänt

## 55 SPECIFIKATIONER

---

## 57 RS-232-STYRNING

---

## 67 LICENSER

---

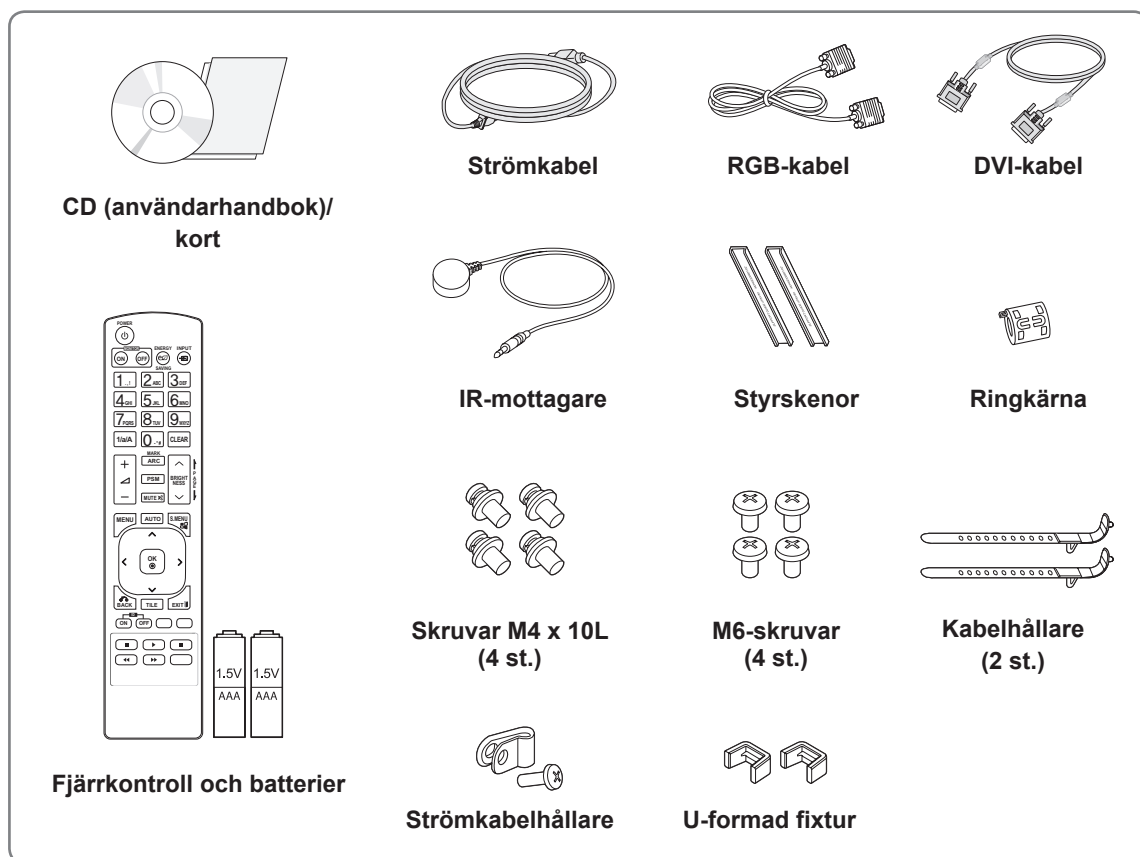
### **OBS!**

- Följande tre fenomen kan uppstå på grund av egenskaperna hos den supertunna platt-LCD-skärmen. De beror inte på skärmens prestanda.
  1. Kanterna på skärmen kan bli mörkare eller skuggor kan uppträda.
  2. Ljusläckage kan uppstå beroende på visningsvinkeln.
  3. En del komponenter som styrkanten eller styrklämman kan synas på skärmens kanter.

# MONTERA OCH FÖRBEREDA

## Uppackning

Kontrollera att din produktkartong innehåller följande föremål. Om några tillbehör saknas ska du kontakta den återförsäljare som du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



### VARNING!

- Använd inte några piratkopierade produkter eftersom det kan äventyra säkerheten och produktens livslängd.
- Alla skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter täcks inte av garantin.



### OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell.
- Produktspecifikationerna och innehållet i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

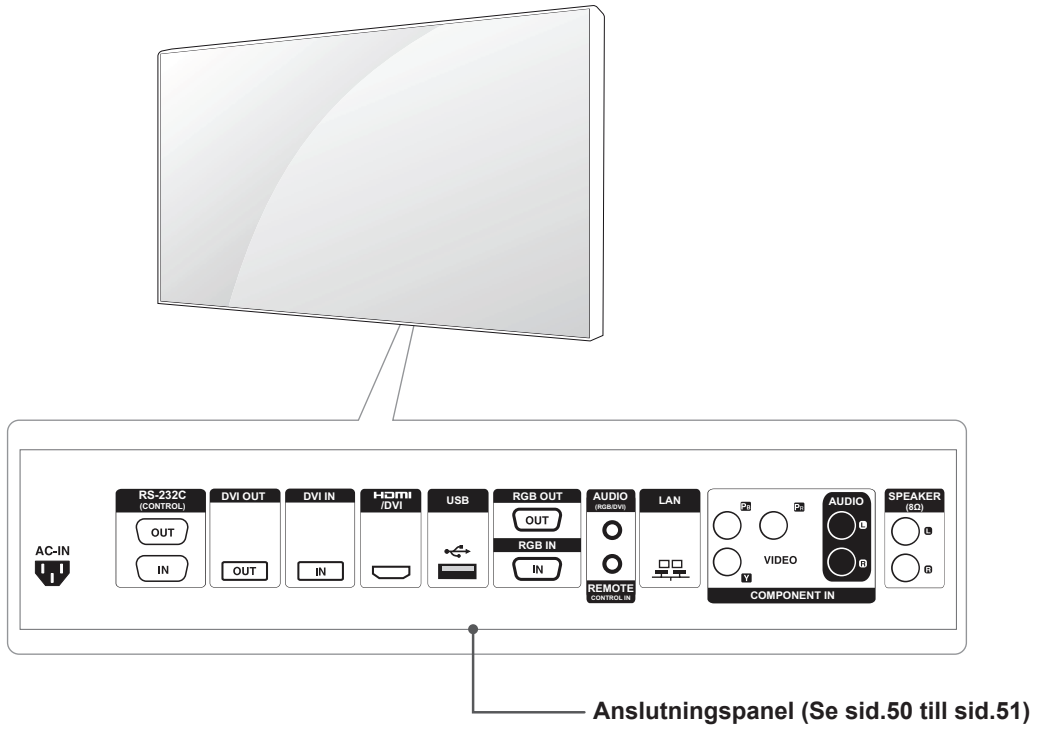
#### Använda en ringkärna

En ringkärna reducerar de elektromagnetiska vågor som IR-mottagaren ger ifrån sig. Träd kabeln en gång genom kärnan, på det sätt som visas på bilden, innan du använder den.



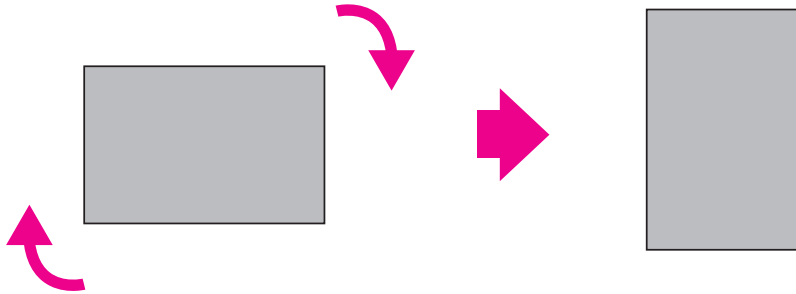


## Delar



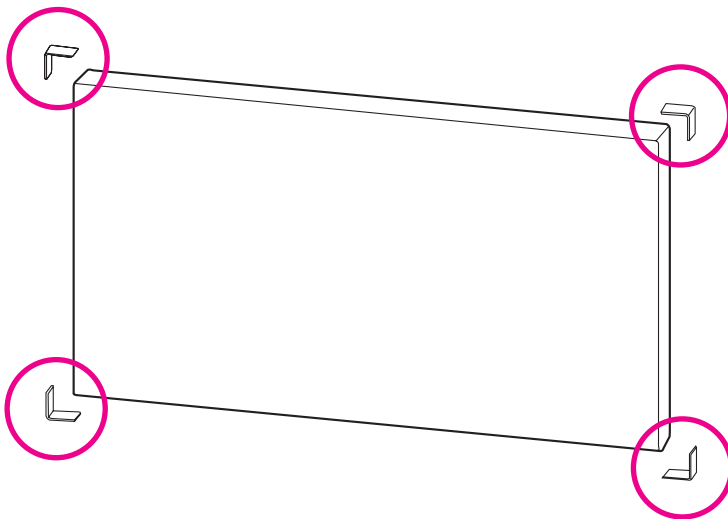
## Installera bildskärmen stående

När du installerar bildskärmen stående, vrider du den medurs med framsidan emot dig.



## Ta bort de vinkelformade skydden innan bildskärmen installeras

Ta bort de vinkelformade skydden från varje hörn innan du installerar bildskärmen.



### **!** OBS!

Behåll de vinkelformade skydden och använd dem när du senare ska flytta bildskärmen.

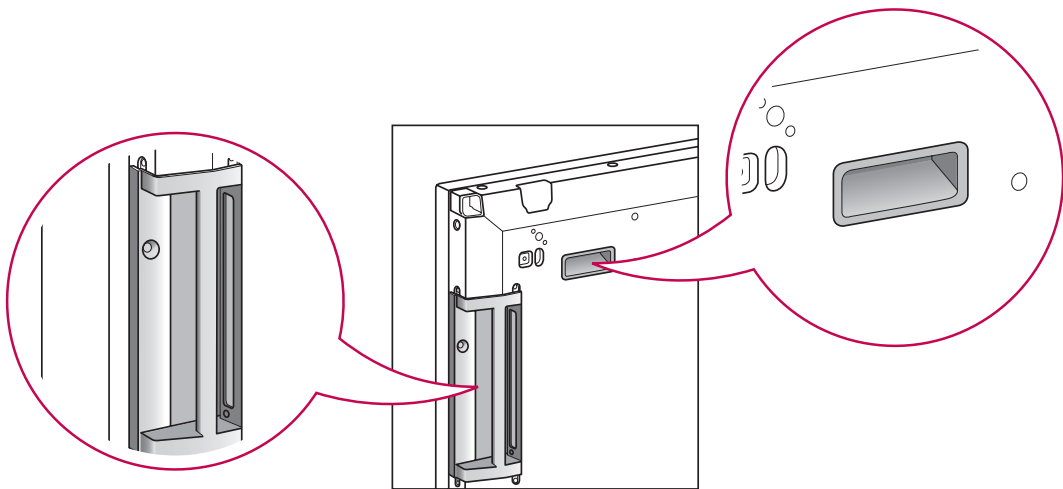
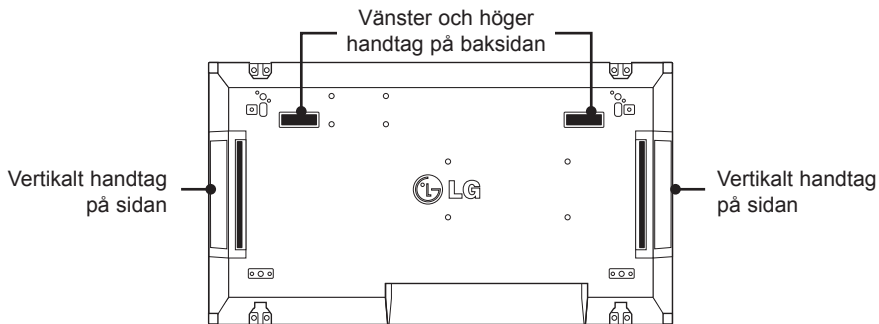
## Lyfthandtag

### Flytta enheten i vertikalt läge

Håll i de vertikala handtagen på vänster och höger sida eller i de vänstra och högra handtagen på skärmens baksida.

### Flytta enheten i horisontellt läge

Ha skärmens framsida vänd nedåt och håll i de vertikala handtagen på vänster och höger sida.

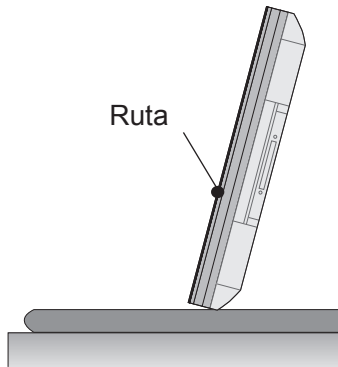


#### **VARNING!**

- Var noggrann med att inte direkt röra vid rutan eller utsätta den för stötar när du flyttar bildskärmen.
- Håll bildskärmen i handtagen eftersom hörnen på rutan är vassa och kan skada dig.

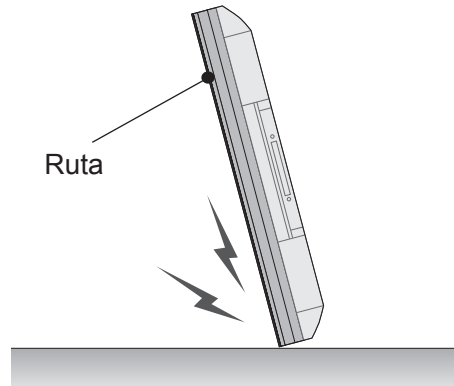
## LAGRINGSMETOD FÖR ATT SKYDDA RUTAN

### Rätt sätt

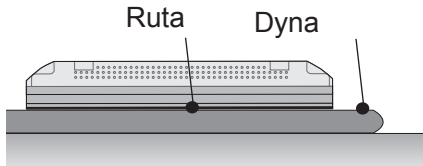


Om produkten behöver ställas upp håller du i den på bägge sidor och lutar den försiktigt bakåt eftersom rutan inte får nudda golvet.

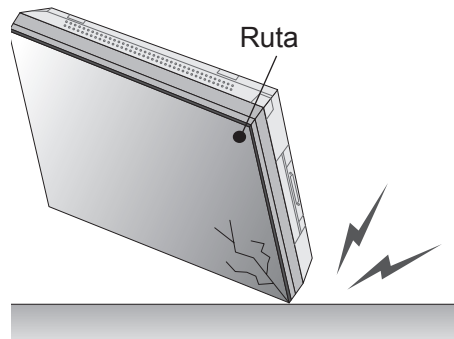
### Fel sätt



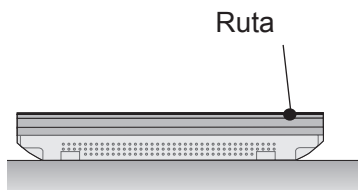
Om produkten lutar åt sidan på rutan, kan rutans nederdel skadas.



När du lägger ned produkten lägger du den på en dyna med rutan nedåt.



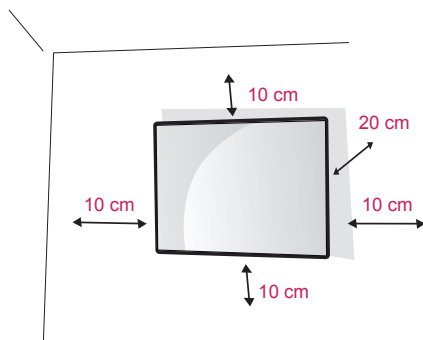
Om produkten lutar på rutans kant kan kanten skadas.



Om du inte har tillgång till någon dyna ser du till att golvet är rent och lägger sedan försiktigt ned den med rutan uppåt eller nedåt. Se noga till att inga föremål faller ned på rutan.

## Installera på en vägg

Installera monitorn minst 10 cm från väggen och lämna ca 10 cm fritt utrymme omkring monitorn så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Läs i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



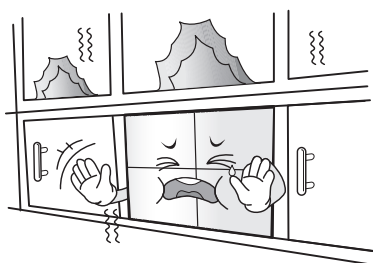
Om du vill montera monitorn på väggen (valfritt) fäster du väggmonteringsfästet på monitorns baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter ordentligt fast i monitorn och i väggen.

Använd plattan för väggmontering och skruvar som uppfyller VESA-standarden.

Använd plattan för väggmontering och skruvar som uppfyller VESA-standarden.

### ! OBS!



Installera inte produkten på en plats som saknar ventilation (t.ex. i en bokhylla eller ett skåp) eller på en matta eller dyna. Om det inte finns något annat alternativ än att montera skärmen på en vägg, kontrollerar du att det finns tillräckligt med ventilationsutrymme innan du installerar den.  
- Om du inte gör det kan brand uppstå på grund av att innertemperaturen ökar.

### ! VARNING!

- Koppla först bort strömkabeln och flytta eller installera sedan bildskärmen. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den falla och orsaka allvarliga personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd skruvar och väggfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.

### ! OBS!

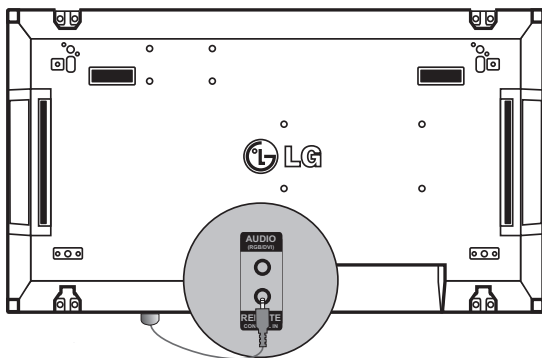
- Använd skruvar som följer specifikationerna i VESA-standarden.
- I väggmonteringsutrustningen ingår en installationsmanual och nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet köps separat. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Längden på skruvarna kan variera beroende på väggmonteringen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i anvisningarna för väggmonteringsutrustningen.

## INSTALLATION AV EXTERN UTRUSTNING

SVENSKA

### IR-MOTTAGARE

Här kan en fjärrkontrollsensor placeras på avsedd plats. Sedan kan andra skärmar styras via den skärmen med en RS-232-kabel. Det finns mer information på sidan 19.



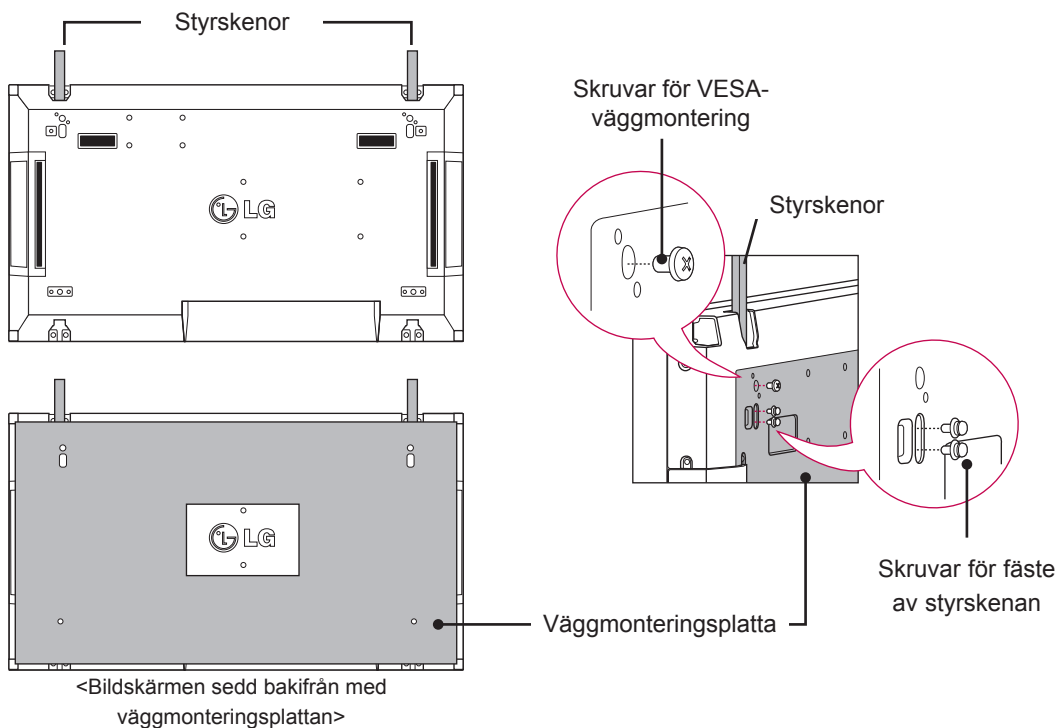
## Montera flera skärmar kant-i-kant

### Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 1

#### \*Exempel på 2 x 2 kant-i-kant

\* Numren som används i exemplet (1, 2, 3 och 4) används för att det ska gå lätt att följa installationsproceduren. Numren har inget att göra med det Set ID (apparat-ID) som används för användning av fjärrkontrollen.

Placera styrskenorna i styrskenas fästskåra med skruvar och montera bildskärmen på väggmonteringsplattan eller på väggen.

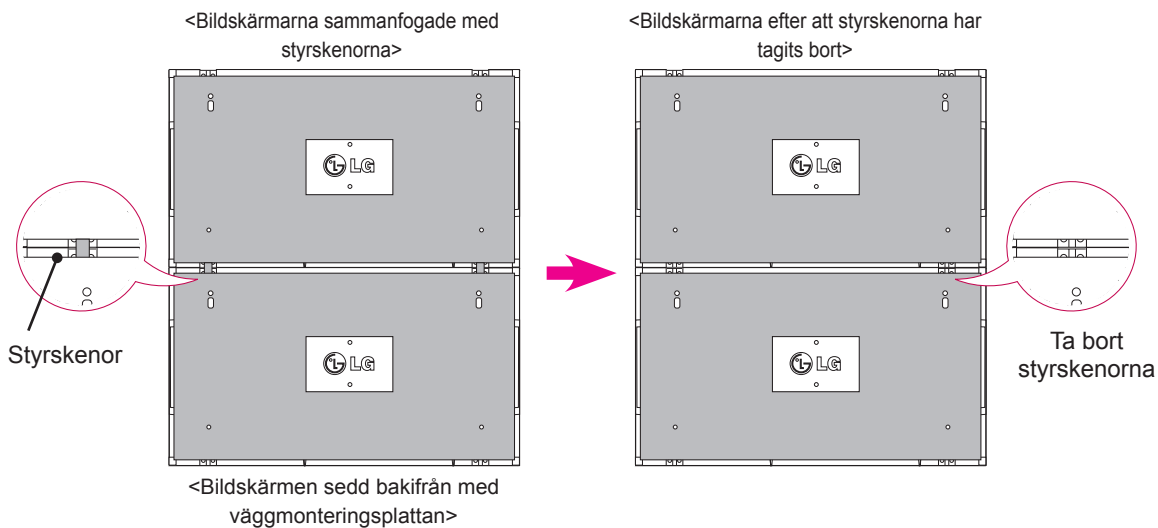


\* Väggmonteringsplattan är nedtonad i grått på bilden för att du ska se den tydligt.

## Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 2

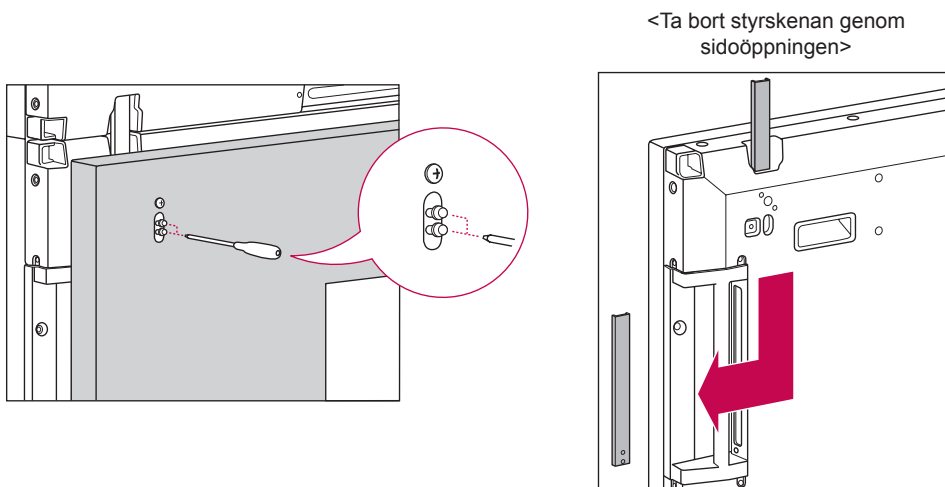
Sammanfoga bildskärm 2 med bildskärm 1 med styrskenorna ovanpå bildskärm 1 och montera de två bildskärmarna på väggmonteringsplattan eller väggen.

Ta bort styrskenorna när bildskärmarna har monterats.



### Ta bort styrskenorna

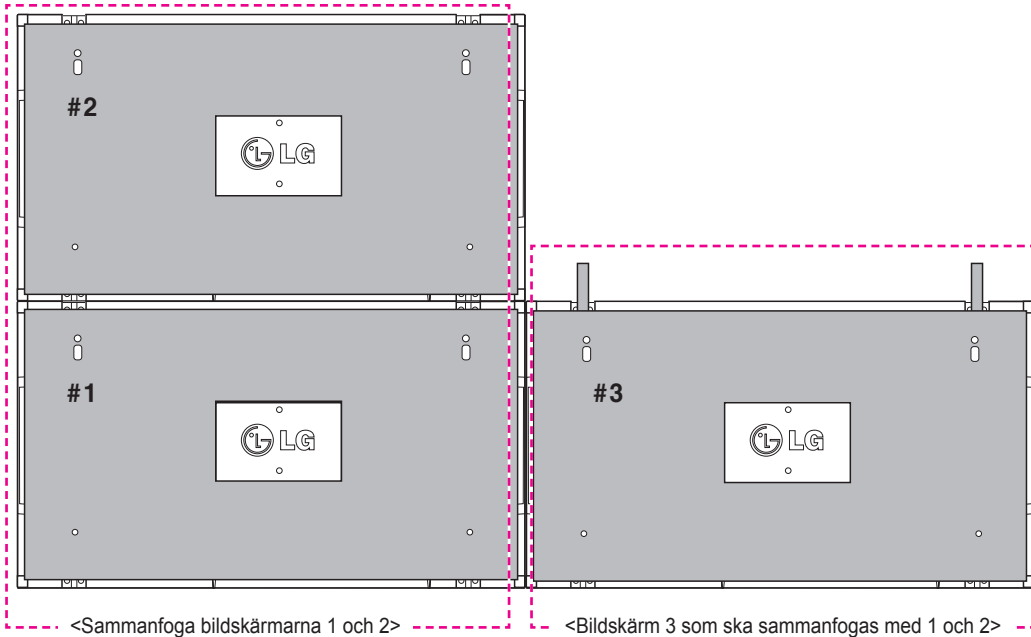
- \* Skruva loss styrskenans skruvar från bildskärmens baksida och ta bort styrskenorna.
- \* När du har tagit bort skruvarna faller styrskenorna ner. Du måste då ta bort dem genom öppningarna på bildskärmens sidor.
- \* Det kan du bara göra när det finns tillräckligt med utrymme mellan bildskärmen och väggmonteringsplattan eller väggen för att skruva bort skruvarna. (Kontrollera att det finns tillräckligt med utrymme för att ta bort skruvarna innan du fäster styrskenorna.)





## Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 3

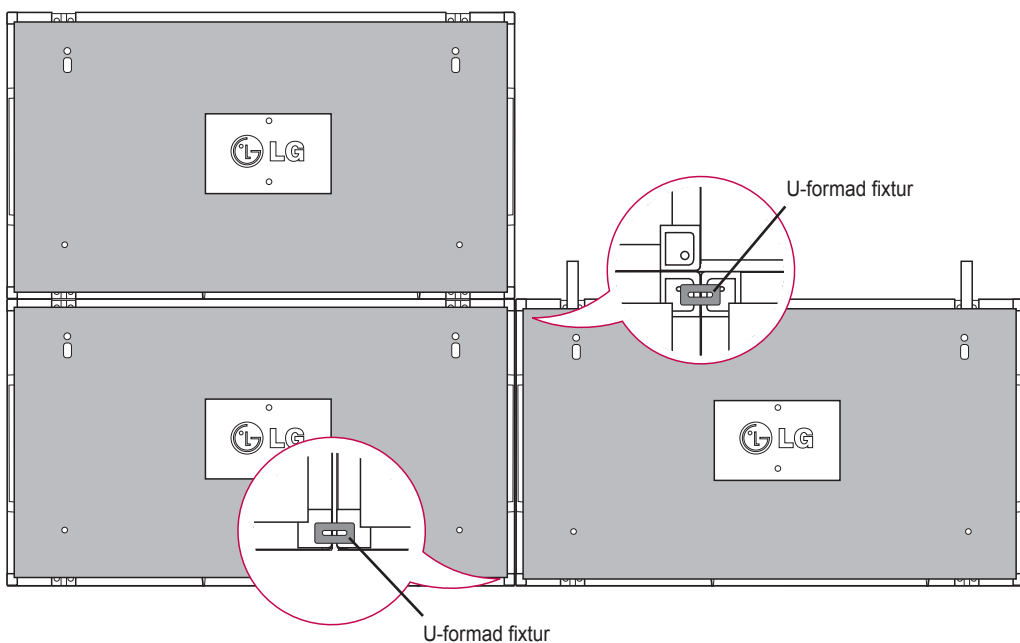
Fäst styrskenorna på bildskärm 3 enligt stegen ovan och montera bildskärmen löst på väggmonteringsplattan eller väggen.



Minimera mellanrummet mellan bildskärmarnas sidor med hjälp av de U-formade fixturerna.

När bildskärmarna är sammanfogade med minsta möjliga avstånd mellan dem, monterar du fast dem på väggmonteringsplattan eller väggen.

När bildskärmarna är ordentligt monterade på väggen tar du bort de U-formade fixturerna.



## Sammanfoga bildskärmar – Installera bildskärm 4

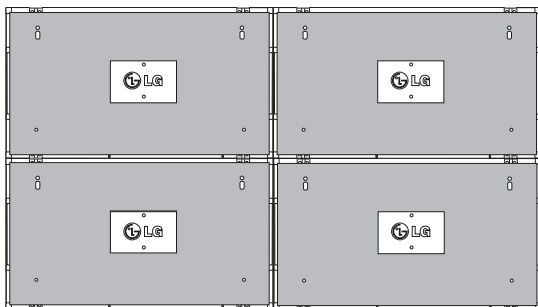
Montera bildskärm 4 löst på väggmonteringsplattan eller väggen och minimera mellanrummet mellan bildskärmarna med de U-formade fixturerna.

När bildskärm 4 är ordentligt monterad på väggen tar du bort de U-formade fixturerna.

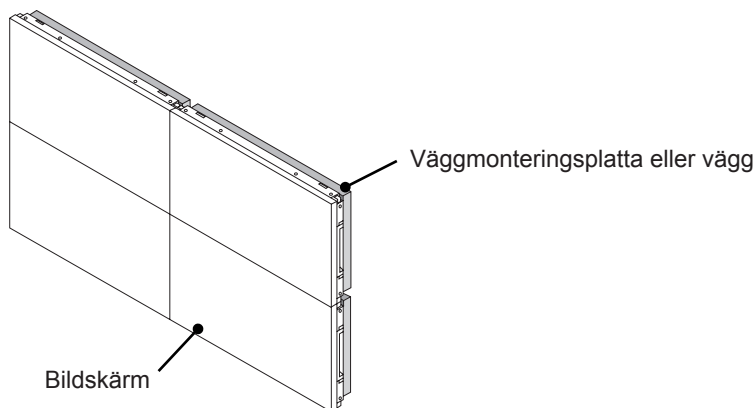
Ta bort styrskenorna. Se <Sammanfoga bildskärmar - Installera bildskärmar2,3>.

Nu är kant-i-kant-sammanfogning 2 x 2 klar.

Du kan sammanfoga på detta sätt i olika kombinationer, t.ex. 3 x 3.



Bildskärm 4 sammanfogad med resten av bildskärmarna (2 x 2 kant-i-kant)

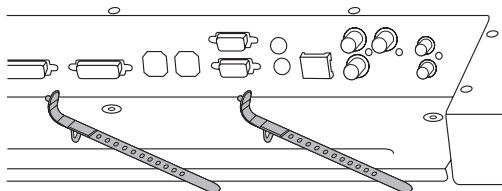


### ! OBS!

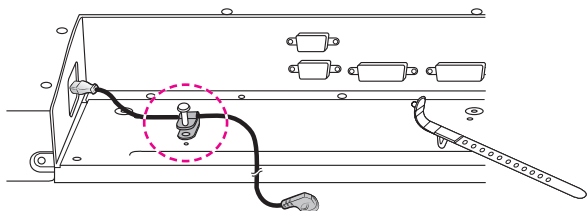
- Styrskenorna för kant-i-kant-montering ska bara användas för att sammanfoga bildskärmarna och ska genast tas bort när skärmarna är sammanfogade.
- Styrskenorna ska bara användas som hjälpverktyg under kant-i-kant-monteringen. Belastningen på varje bildskärm ska bäras upp av väggmonteringsplattan eller väggen med hjälp av en VESA-väggmontering (800 x 400).
- (Varje enskild skärm måste monteras fast ordentligt på väggmonteringsplattan eller väggen.)
- Styrskenorna måste genast tas bort när skärmarna är sammanfogade. Om bildskärmarna sammanfogas utan att styrskenorna tas bort, krävs extra försiktighet för att förhindra skador pga. bildskärmens vikt.
- De U-formade fixturerna måste också tas bort när bildskärmen har monterats på väggmonteringsplattan eller väggen.
- Du kan montera bildskärmarna utan att använda styrskenorna eller de U-formade fixturerna då de inte påverkar enheternas prestanda.

## Passa in kabelhållaren

Få ordning på kablaget genom att passa in två kabelhållare i hålen i botten på bildskärmens baksida, på det sätt som visas på bilden.



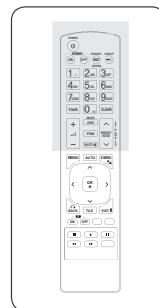
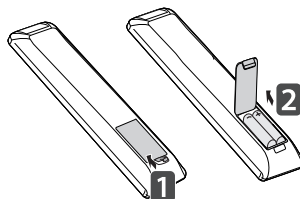
Följ bildanvisningen när du skruvar i kabelhållaren i hålet i botten på bildskärmens baksida så att kablarna hålls samman. (För att placera strömkablarna inuti hållaren.)



# FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här handboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noggrant och använd bildskärmen på rätt sätt.

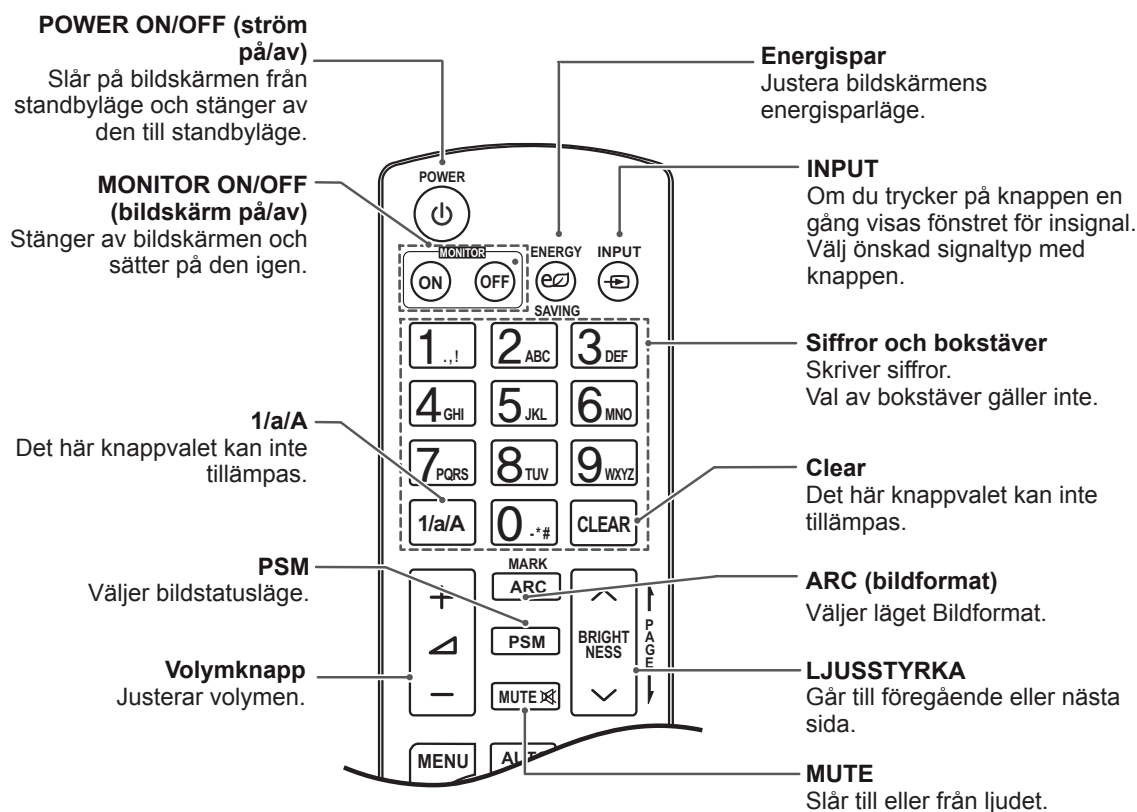
När du ska byta ut batterierna öppnar du luckan och byter ut batterierna (1,5 V AAA). Se till att  $\oplus$  och  $\ominus$  är vända åt det håll som visas på etiketten inuti batterifacket och stäng sedan luckan. När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom.

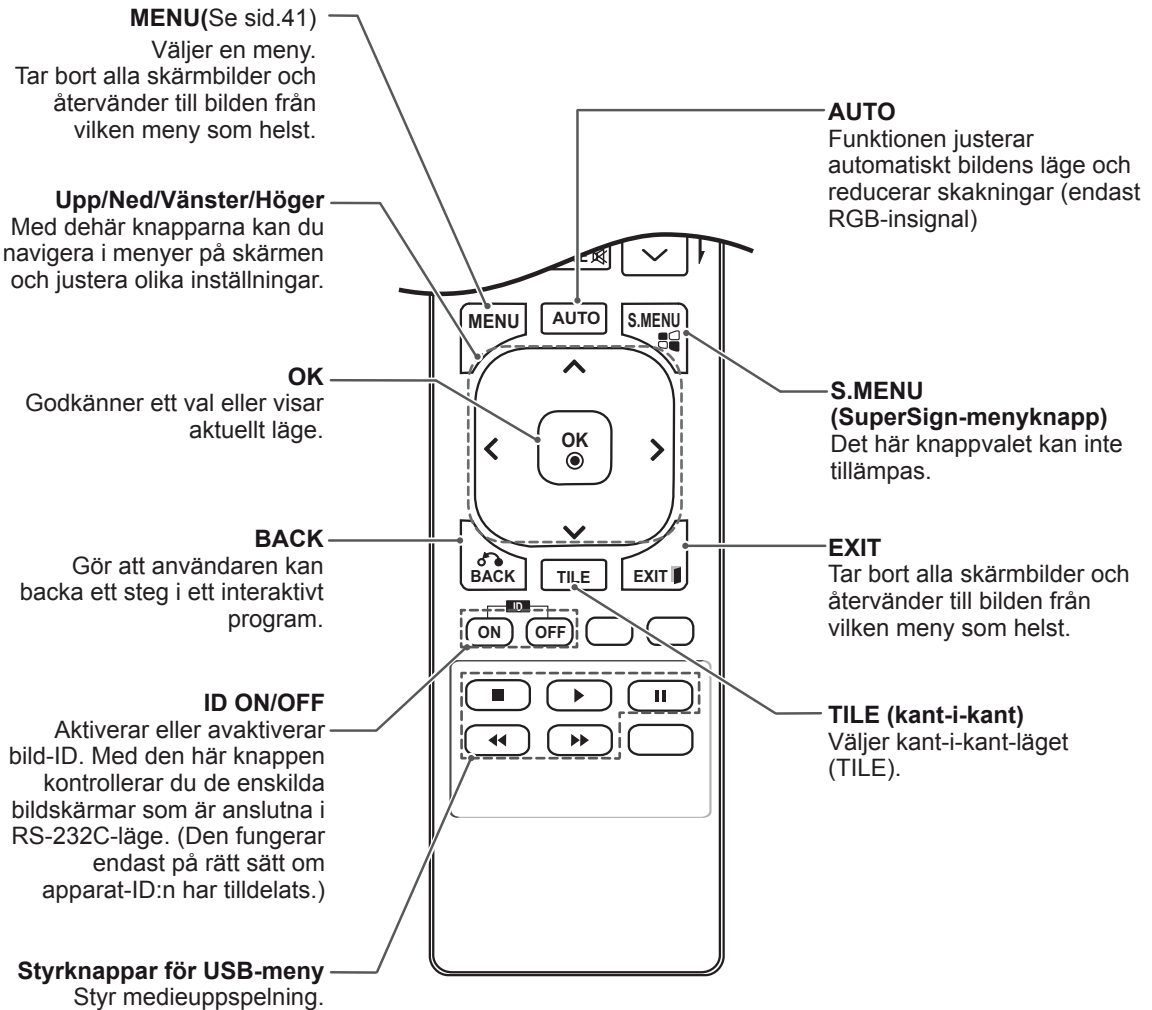
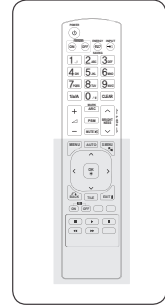


## ! VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.

Se till att fjärrkontrollen riktas mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.

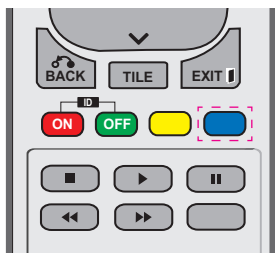




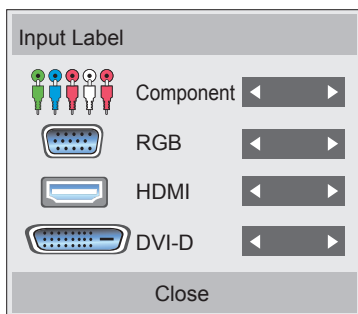
## Visar namnet på den enhet som är ansluten till en ingång

Visar vilka enheter som är anslutna till vilka externa ingångar.

- 1 Gå till skärmbilden med ingångslistan och tryck på den blå (ingångsetikett) knappen på fjärrkontrollen.



- 2 Du kan tilldela varje ingång, utom USB-porten, en ingångsetikett.

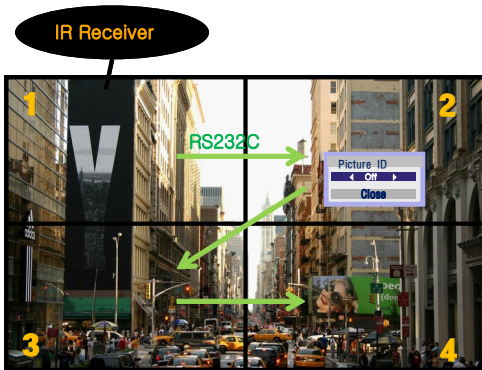


### ! OBS!

- Externa ingångar som stöds: Component (Komponent), RGB, HDMI, DVI-D
- Tillgängliga etiketter: VCR, DVD, Set top box (Digitalbox), Satellite (Satellit), Game (Spel), PC (Dator), Blue-ray, HD-DVD
- Ingångsetiketterna visas på skärmbilden Ingångsetikett eller överst i skärmbilden när du ändrar inställningen för extern ingång.
- För DTV/PC-kompatibla signaler, t.ex. 1080p 60 Hz, ändras kanske skärminställningen i enlighet med ingångsetiketten. Alternativet Just Scan (Hel bild) är tillgängligt om en dator är ansluten till en extern enhet.

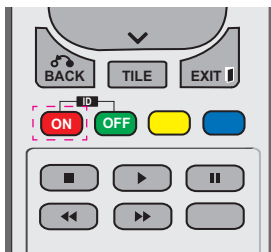
## Bild-ID

Bild-ID används för att ändra inställningen för en särskild bildskärm som använder en enskild IR-mottagare för multivision. Den bildskärm som tar emot IR-signalen kommunicerar med andra bildskärmar via RS232-kontakten. Varje bildskärm identifieras av ett apparat-ID. Om du tilldelar bild-ID:t med fjärrkontrollen, kommer bara bildskärmar med samma bild-ID och apparat-ID att kunna fjärrkontrolleras.

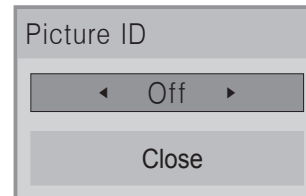


2X2 multivision (antal apparat-ID:n: 4)  
Apparat-ID:n tilldelas på det sätt som visas i bilden.

- 1 Tryck på den röda ON-knappen på fjärrkontrollen för att tilldela bild-ID:t.



- 2 Om du trycker på vänster-/högerknapparna eller trycker på ON upprepade gånger bläddrar bild-ID:t mellan OFF och 0 till 4. Tilldela det ID du vill använda.



- Om du tilldelar apparat-ID:t till varje bildskärm med multivision och sedan tilldelar bild-ID:t med den röda knappen på fjärrkontrollen, visas knappkommandot för varje bildskärm med samma apparat-ID och bild-ID. En bildskärm med olika bildskärms- och bild-ID:n kan inte styras av IR-signaler.
- Mer information om hur du tilldelar apparat-ID:t finns i avsnittet "Tilldela apparat-ID till produkt" på sidan 46.

### ! OBS!

- Om bild-ID är satt till 2 kan den övre högra skärmen (Apparat-ID: 2) styras med IR-signaler.
- Du kan ändra inställningarna för menyerna PICTURE (Bild), AUDIO (Ljud), TIME (Tid), NETWORK (Nätverk) och MY MEDIA (Mina medier) eller för snabbvalsknapparna på fjärrkontrollen för varje enskild bildskärm.
- Om du trycker på den gröna OFF-knappen för bild-ID:n, stängs bild-ID:na av för alla bildskärmarna. Om du sedan trycker på någon av knapparna på fjärrkontrollen startar alla bildskärmar igen.
- Bild-ID:t avaktiveras medan du använder menyn MINA MEDIER.

# ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

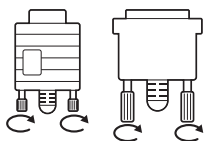
## Ansluta en bärbar dator

### ! OBS!

- Vi rekommenderar att bildskärmen används med HDMI-anslutningen för att få den bästa bildkvaliteten.



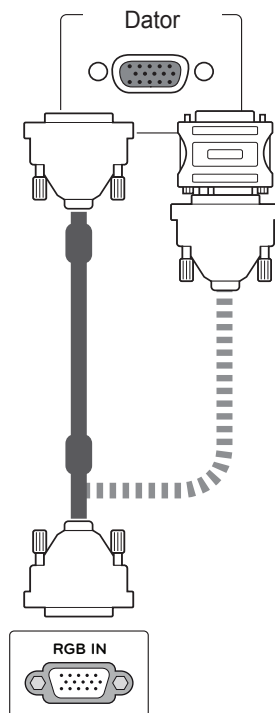
### ! VARNING!



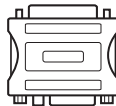
- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.

## RGB-anslutning

Sänder den analoga videosignalen från din PC till bildskärmen. Anslut PC:n till bildskärmen med D-sub 15-stiftskabeln på det sätt som visas på bilderna nedan.



### ! OBS!



- För Apple-datorer kan det behövas en adapter för att ansluta till den här skärmen. Ring eller besök deras webbplats om du vill veta mer.



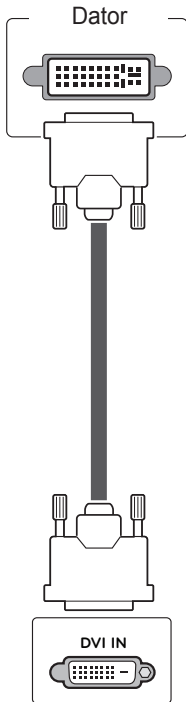
### ! VARNING!

- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.



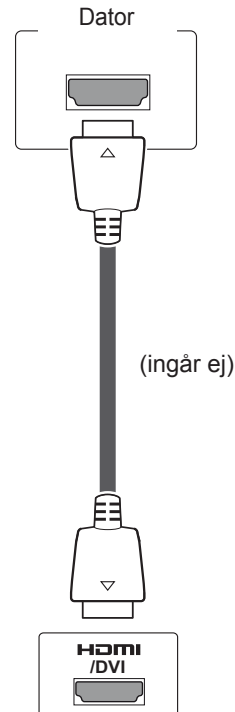
## DVI till DVI-anslutning

Sänder den digitala videosignalen från din PC till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med DVI till HDMI-kabeln på det sätt som visas på bilderna nedan.



## HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din PC till bildskärmen. Anslut PC:n till bildskärmen med en HDMI-kabel på det sätt som visas på bilderna nedan. När du använder en datoringång med HDMI måste du ställa etiketten för den HDMI-ingången till PC-läge.



### ! OBS!

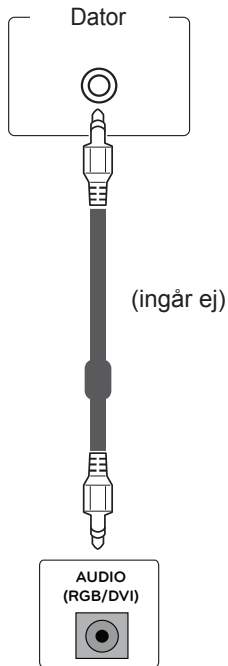
- Om du inte använder en extern högtalare ansluter du datorn till bildskärmen med en ljudkabel.
- Använd en avskärmad gränssnittskabel, till exempel D-sub 15-stiftskabel och DVI till HDMI-kabel, med en ferritkärna för att behålla standardkompatibilitet för produkten.
- Om du vill använda HDMI-PC-läge måste du ställa in ingångsetiketten på PC-läge.

### ! OBS!

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- Kontrollera datorns miljö om du inte kan höra ljudet i HDMI-läge.
- Om du vill använda HDMI-PC-läge måste du ställa in ingångsetiketten på PC-läge.

## Ljudanslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din PC till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med en ljudkabel på det sätt som visas på bilderna nedan. Du bör ange datorn som en ingångsetikett för att ansluta den till bildskärmen med en ljudanslutning.



## IR-mottagaranslutning

Gör så att du kan använda en fjärrkontroll med sladd eller en IR-mottagarförlängning.



## Justera skärmen

### Välja bildläge

Visa bilder med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda bildlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **PICTURE (BILD)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Picture Mode (Bildläge)** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
<b>Livfull</b>	Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra <b>kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan</b> .
<b>Standard</b>	Justerar bilden för normal miljö.
<b>Film</b>	Optimerar videobilden för filmläget så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
<b>Sport</b>	Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
<b>Spel</b>	Optimerar videobilden för en snabb skärm för PC eller spel.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

### Anpassa bildalternativen

Anpassa de grundläggande och avancerade alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga skärmvisning.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **PICTURE (BILD)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Picture Mode (Bildläge)** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
<b>Bakgrundsbel.</b>	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakgrundsbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskas utan förlust av videosignalen.
<b>Kontrast</b>	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda <b>Kontrast</b> när bildens ljusa del är mättad.
<b>Ljusstyrka</b>	Justerar signalens basnivå för bilden. Du kan använda <b>Ljusstyrka</b> när bildens mörka del är mättad.
<b>Skärpa</b>	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
<b>Färg</b>	Justerar färgintensiteten för alla <b>färger</b> .
<b>Färgton</b>	Justerar balansen mellan <b>röda</b> och <b>gröna</b> nivåer.
<b>Färgtemperatur</b>	Ställ temperaturen till varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.

<b>Avancerad kontroll</b>	Anpassar de avancerade alternativen. Visa mer information om avancerade alternativ Se sid.43.
<b>Bild Nollställ</b>	Återställer alternativen till standardinställning.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

## Anpassa alternativ för PC-visning

Anpassa alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga bildkvalitet.

- Den här funktionen fungerar i följande läge: RGB[PC].
- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
  - 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **PICTURE (BILD)** och tryck på **OK**.
  - 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Screen (Skärm)** och tryck på **OK**.
  - 4 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
<b>Resolution (Upplösning)</b>	Väljer en lämplig <b>upplösning</b> .
<b>Auto Configure (Automatisk konfiguration)</b>	Anger automatisk justering av skärmens <b>Position, Storlek</b> och <b>Fas</b> . Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
<b>Position/ Size/Phase (Position/ Storlek/Fas)</b>	Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigurationen.
<b>Reset (Nollställ)</b>	Återställer alternativen till standardinställning.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

## Justera ljudet

### Välja ett ljudläge

Spela upp ljudet med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda ljudlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **AUDIO** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Sound Mode (Ljudläge)** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
<b>Standard</b>	Välj det här alternativet när du vill ha ljud av standardkvalitet.
<b>Music (Musik)</b>	Välj det här alternativet när du lyssnar på musik.
<b>Cinema (Film)</b>	Välj det här alternativet när du tittar på film.
<b>Sport</b>	Välj det här alternativet när du tittar på sportevenemang.
<b>Game (Spel)</b>	Välj det här alternativet när du spelar spel.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

## Anpassa ljudalternativen

Anpassa alternativen för varje ljudläge för att få bästa möjliga ljudkvalitet.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ljudläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
<b>Infinite Sound (oändligt ljud)</b>	Med LG:s Infinity Sound-alternativ får du 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
<b>Treble (Diskant)</b>	Kontrollerar de höga ljuden i utgången. Om du ökar diskanten ökas utgången till ett högre frekvensområde.
<b>Bass (Bas)</b>	Kontrollerar de mjukare ljuden i utgången. Om du ökar basen ökas utgången till ett lägre frekvensområde.
<b>Reset (Nollställ)</b>	Återställer ljudläget till standardinställningen.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

## Använda fler alternativ

### Justera bildformat

Du kan ändra storleken på bilden och se den i optimal storlek genom att trycka på **ARC** (bildformat) medan du tittar på skärmbilden.



#### VARNING!

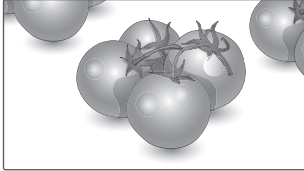
- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och blir en permanent störning på skärmen. Detta kallas "inbränd bild" eller "inbränning" och täcks inte av garantin.
- Om bildformatet är inställt på 4:3 under lång tid kan det resultera i en inbränd bild i de svarta remsorna.



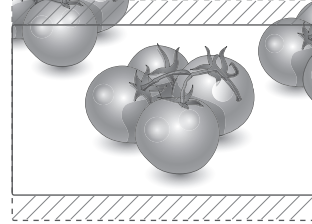
#### OBS!

Du kan också ändra bildens storlek med hjälp av huvudmenyerna.

- **16:9:** Med följande val kan du justera bilden horisontellt i linjär proportion för att fylla ut hela skärmen (och se på DVD:er i 4:3-format).



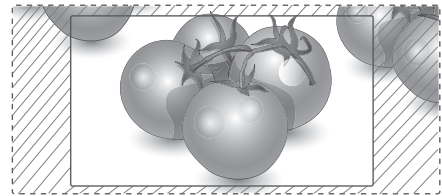
- **Zoom:** Med det här alternativet ser du bilden i helskärmsläge utan ändringar. Bilden beskärs dock upptill och nedtill.



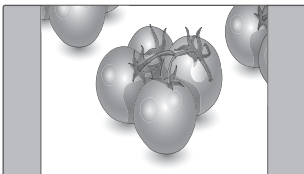
- **Just Scan (Hel bild):** Följande val gör att du kan visa bilden med bästa kvalitet utan att förlora originalbilden med hög upplösning. Obs! Om det finns störningar i den ursprungliga bilden visas de i bildens kanter.



- **Cinema Zoom (Zooma film1):** Välj Zooma film (biozoom) när du vill förstora bilden med rätt proportioner. Obs! När bilden förstoras eller förminskas kan den förvrängas.



- **4:3:** Med det här alternativet får du den ursprungliga bildproportionen på 4:3, med grå fält på vänster och höger sida.



- **Knapparna < och >:** Justera förstöringsproportionerna för Zooma film. Justeringsomfånget är 1~16.
- **^ knappen v:** Flytta skärmen.

**! OBS!**

- Du kan bara välja **16:9, Just Scan (Hel bild), 4:3, Zoom, Cinema Zoom1 (Zooma film1)** i lägena Component (Komponent) och HDMI.
- Du kan bara välja **4:3, 16:9** i lägena RGB-PC och HDMI-PC.
- I läget HDMI/DVI-DTV/Component (Komponent) (över 720 p) är **Just Scan (Hel Bild)** tillgängligt.

# UNDERHÅLLNING

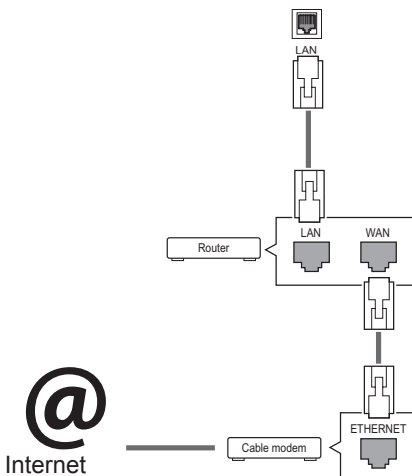
## Ansluta till ett kabelanslutet nätverk

(Beroende på modell)

Anslut bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten, på det sätt som visas på bilden nedan, och konfigurera nätverksinställningarna. 47WV30 stöder endast anslutning till trådbundet nätverk.

När den fysiska anslutningen är klar kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för vissa hemmanätverk. I de flesta hemmanätverk ansluts bildskärmen automatiskt, utan att inställningar justeras.

Kontakta internetleverantören eller läs i routerhandboken för mer information.



Konfigurera nätverksinställningarna: (Även om bildskärmen redan har anslutit automatiskt skadar det inte att göra inställningen en gång till.)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NETWORK** (nätverk) och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Network Setting (Nätverksinställning)** och tryck på **OK**.
- 4 Om du redan har gjort nätverksinställningen: Välj **Resetting (Återställ)**. De nya anslutningsinställningarna återställer de nuvarande nätverksinställningarna.
- 5 Välj **Automatisk IP-inställning** eller **Manuell IP-inställning**.
  - Om du väljer **Manuell IP-inställning** trycker du på navigerings- och sifferknapparna. IP-adresser måste skrivas in manuellt.
  - **Automatisk IP-inställning**: Välj det här alternativet om det finns en DHCP-server (router) ansluten till det lokala nätverket via kabel. I så fall kommer en IP-adress att tilldelas bildskärmen automatiskt. Det går endast att använda det här om du har en bredbandsrouter eller ett bredbandsmodem med en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol). I så fall fastställs IP-adressen automatiskt.
- 6 När du är klar trycker du på **EXIT (AVSLUTA)**.

### ! VARNING!

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

### ! VARNING!

- Menyerna för nätverksinställningar är inte tillgängliga förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

**! OBS!**

- En internetanslutning krävs för att komma åt internet direkt på bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder **Nätverksinställning** ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten eller att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket korrekt.

**Tips för Nätverksinställning**

- Använd en vanlig nätverkskabel till bildskärmen. Cat5 eller bättre med en RJ45-kontakt.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du ominstallerar routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket stänger du snabbt av strömmen och/eller kopplar från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem. Sätt sedan på strömmen och/eller anslut strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internet-tjänsten vara begränsade av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
- Du kanske får sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive, men inte begränsat till, anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.
- En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port krävs när en kabelanslutning används till den här bildskärmen. Om din internettjänst inte erbjuder en sådan anslutning kommer du inte att kunna ansluta bildskärmen.

- Om du vill kunna använda DSL-tjänsten behöver du ett DSL-modem, och om du vill använda kabelmodemtjänsten behöver du ett kabelmodem. Beroende på vilken åtkomstmetod du har och hur avtalet med din internetleverantör ser ut, kanske du inte kan använda internetanslutningsfunktionen till bildskärmen. Antalet enheter som samtidigt kan vara anslutna kan också vara begränsat. (Om din internetleverantör endast tillåter en enhet kanske skärmen inte kan anslutas när en dator redan är ansluten.)
- Beroende på din internetleverantörs policyer och restriktioner kanske en router inte kan användas alls eller endast delvis. Vänd dig direkt till din internetleverantör för mer information.

**Nätverksstatus**

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NETWORK** (nätverk) och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna och välj **Nätverksstatus**.
- 4 Tryck på **OK** för att kontrollera nätverksstatusen.
- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.

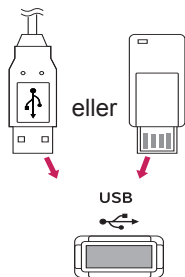
Alternativ	Beskrivning
<b>Setting (Inställning)</b>	Återgå till inställningsmenyn.
<b>Test</b>	Testa den aktuella nätverksstatusen när du har ställt in nätverket.
<b>Close (Stäng)</b>	Gå tillbaka till föregående meny.



## Ansluta USB-lagringsenheter

Anslut USB-lagringsenheter, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk till bildskärmen, och använd multimediafunktioner (Se "Bläddra bland filer" på sidan 30).

Anslut ett USB-flashminne eller en USB-minneskortläsare till bildskärmen enligt bilden nedan. Skärmen My media (Mina medier) visas.



### VARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet medan menyn EMF (mina medier) är aktiverad, eftersom det kan orsaka förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera dina filer på USB-lagringsenheten ofta, eftersom de kan förloras eller skadas, vilket kanske inte täcks av garantin.

### Tips för användning av USB-lagringsenheter

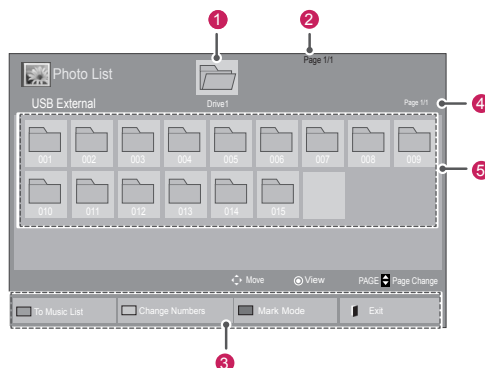
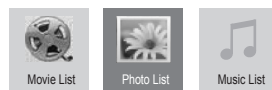
- Enbart USB-enhet känns igen.
- Om en USB-enhet ansluts via en USB-hubb accepteras inte enheten.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-enhet med en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet är olika från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. När en sådan enhet plötsligt avbryts eller tas ur kan de lagrade filerna och enheten skadas.
- Anslut inte en USB-enhet som du misstänker kan innehålla virus. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Tänk på att bara använda USB-lagringsenheter med funktioner för vanliga musik-, bild- eller filmfiler.
- Använd bara USB-lagringsenheter som har formaterats med filsystemen FAT32 och NTFS som finns i operativsystemet Windows. Om en lagringsenhet formateras med ett annat hjälpprogram som saknar funktioner för Windows, kanske den inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheter som kräver en extern strömkälla till ett nätuttag (mer än 0,5 A). Om inte detta går accepteras inte enheten.
- Anslut USB-lagringsenheten med den kabel som tillverkaren tillhandahåller.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- USB-enhetens filanpassningsmetod liknar den i Windows XP och filnamnet kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Se till att säkerhetskopiera viktiga filer eftersom data som lagrats på ett USB-minne kan ta skada. Vi ansvarar inte för eventuella data som går förlorade.

- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Se därför till att ansluta den externa strömkällan.
  - Använd en nätadapter som spänningskälla. Vi kan inte garantera att enheten får tillräcklig spänning via USB-kabeln.
- Om ditt USB-minne har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till 4 partitioner eller USB-minnen.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan kännas av.
- Om USB-minnet inte fungerar på rätt sätt, ta ur det och sätt sedan in det igen.
- Hur snabbt ett USB-minne upptäcks är olika från enhet till enhet.
- Om USB ansluts i standbyläge, kommer den specifika hårddisken att läsas in när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är 1 TB eller mindre för externa USB-hårddiskar och 32 GB eller mindre för USB-minnen.
- Alla enheter som har högre kapacitet än den rekommenderade kommer att fungera sämre.
- Om en extern USB-hårddisk med energisparfunktion inte fungerar, koppla ifrån hårddisken och sätt sedan på den igen för att få den att fungera.
- USB-enheter lägre än USB 2.0 kan också användas. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmlistan.
- Högst 999 mappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.

## Bläddra bland filer

Komma åt foto-, musik- eller filmistor och bläddra bland filer.

- 1 Anslut en USB-lagringsenhet.
- 2 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **My Media (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **PHOTO LIST (FOTOLISTA)**, **MUSIC LIST (MUSIKLISTA)** eller **MOVIE LIST (FILMLISTA)** och tryck på **OK**.



Nr.	Beskrivning
1	Flyttas till fil på högre nivå
2	Aktuell sida/totalt antal sidor
3	Motsvarande knappar på fjärrkontrollen
4	Aktuell sida/totalt antal sidor med innehåll i mappen som fokuserar på 1
5	Innehåll i mappen som fokuserar på 1
Knapp	Beskrivning
Grön knapp	Tryck upprepade gånger på den GRÖNA knappen för att växla mellan <b>Photo List-&gt;Music List</b> , <b>Music List-&gt;Movie List</b> eller <b>Movie List-&gt;Photo List</b> (Fotolista->Musiklista, Musiklista->Filmlista eller Filmlista->Fotolista).
Gul knapp	<b>En metod för att se 5 större miniatyrbilder eller en enkel lista.</b>
Blå knapp	Ändra till markerat läge.

Filformat som kan användas

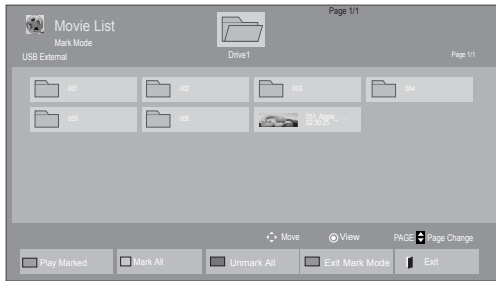
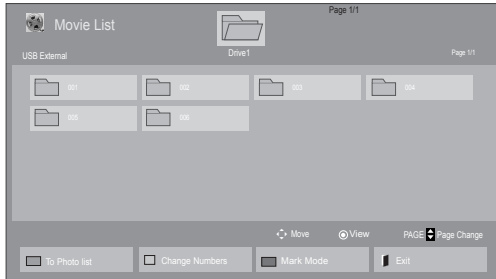
Typ	Filformat som kan användas																	
Film	<p><b>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</b></p> <p><b>Film</b>(* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi(motion-jpeg)/* .</p> <p>mp4(motion-jpeg)/* .mkv(motion-jpeg)) stödd fil</p> <p><b>Videoformat:</b> DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p><b>Ljudformat:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p><b>Bithastighet:</b> mellan 32 kbps och 320 kbps (MP3)</p> <p><b>Externt undertextningsformat:</b> *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX)</p> <p><b>Internt undertextningsformat:</b> endast XSUB (Det är undertextningsformatet som används i DivX6-filer)</p>																	
	<p><b>Foto</b></p> <p>JPEG</p> <p>Baslinje: 64 x 64 till 15 360 x 8 640</p> <p>Progressivt: 64 x 64 till 1 920 x 1 440</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du kan bara spela upp JPEG-filer.</li> <li>• Filer som inte stöds visas med fördefinierade ikoner.</li> </ul> <p><b>Endast 3D-modeller</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Filtillägg</th> <th>Objekt</th> <th>Profil</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">2D</td> <td rowspan="2">jpeg jpg jpe</td> <td>filformat som kan användas</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: baslinje</li> <li>• SOF1: Utökad sekvens</li> <li>• SOF2: Progressivt</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td>bildstorlek</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Min: 64 X 64</li> <li>• Max– Normal typ: 15360 (W) X 8640 (H)</li> <li>• Progressiv typ: 1920 (W) X 1440 (H)</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td rowspan="2">3D</td> <td rowspan="2">mpo</td> <td>filformat som kan användas</td> <td>mpo</td> </tr> <tr> <td>bildstorlek</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3-storlek: 3 648 x 2 736 2 592 x 1 944 2 048 x 1 536</li> <li>• 3:2-storlek: 3 648 x 2 432</li> </ul> </td> </tr> </tbody> </table>				Filtillägg	Objekt	Profil	2D	jpeg jpg jpe	filformat som kan användas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: baslinje</li> <li>• SOF1: Utökad sekvens</li> <li>• SOF2: Progressivt</li> </ul>	bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Min: 64 X 64</li> <li>• Max– Normal typ: 15360 (W) X 8640 (H)</li> <li>• Progressiv typ: 1920 (W) X 1440 (H)</li> </ul>	3D	mpo	filformat som kan användas	mpo	bildstorlek
	Filtillägg	Objekt	Profil															
2D	jpeg jpg jpe	filformat som kan användas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: baslinje</li> <li>• SOF1: Utökad sekvens</li> <li>• SOF2: Progressivt</li> </ul>															
		bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Min: 64 X 64</li> <li>• Max– Normal typ: 15360 (W) X 8640 (H)</li> <li>• Progressiv typ: 1920 (W) X 1440 (H)</li> </ul>															
3D	mpo	filformat som kan användas	mpo															
		bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 4:3-storlek: 3 648 x 2 736 2 592 x 1 944 2 048 x 1 536</li> <li>• 3:2-storlek: 3 648 x 2 432</li> </ul>															

<b>Musik</b>	<p>MP3</p> <p>Bithastighet: 32 till 320</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Samplingsfrekvens för MPEG1 lager III: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>• Samplingsfrekvens för MPEG2 lager III: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz</li> <li>• Samplingsfrekvens för MPEG2.5 lager III: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz</li> </ul>
--------------	---

Titta på filmer

På den här skärmen kan du spela upp mediefiler från en USB-enhet eller en DLNA-server i ditt nätverk.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **My media (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Movie List (Filmlista)** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.





Meny	Beskrivning
<b>Play Marked (Spela markerat)</b>	Spela upp den valda filmfilen. När en filmfil har spelats upp spelas nästa valda filmfil upp automatiskt.
<b>Mark All (Markera alla)</b>	Markera alla filmfiler på skärmen.
<b>Unmark All (Avmarkera alla)</b>	Avmarkera alla markerade filmfiler.
<b>Exit Mark Mode (Avsluta markerat läge)</b>	Avsluta markerat läge.

## 5 Spela upp en film.



### OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden .
- Onormala filer visas som bitmappar .

## 6 Hantera uppspelningen med följande knappar.



Knapp	Beskrivning
	Stoppa uppspelningen
	Spela upp en video
	Pausar eller återupptar uppspelningen
	Söker bakåt i en fil
	Söker framåt i en fil
<b>MENU</b>	Visa <b>Alt.</b> meny.
<b>BACK</b>	Dölj menyen på skärmen.
<b>EXIT</b>	Återgå till <b>Movie List (Filmlista)</b> .
<b>&lt; eller &gt;</b>	Hoppar till specifika punkter i en fil under uppspelning. Tiden för en specifik punkt visas i statusraden. Den här funktionen fungerar inte korrekt i alla filer.
<b>ENERGY SAVING (Energisparläge)</b>	Tryck på knappen <b>ENERGY SAVING</b> upprepade gånger för att öka skärmens ljusstyrka.
<b>AV MODE (AV-LÄGE)</b>	Välj önskad källa genom att trycka på knappen <b>AV MODE (AV-läge)</b> upprepade gånger.

**Tips för uppspelning av videofiler**

- En del undertexter som skapats av användare kanske inte visas korrekt.
- Vissa specialtecken kan inte användas i undertextningar.
- HTML-taggar kan inte användas i undertextningar.
- Undertextningar finns bara tillgängliga för de språk som kan användas.
- Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning etc.) när ljudspråket ändras.
- En skadad filmfil kan komma att spelas upp felaktigt och vissa uppspelningsfunktioner går eventuellt inte att använda.
- Filmfiler som producerats med vissa kodare kan komma att spelas upp felaktigt.
- Om video- och ljudstrukturen på den inspelade filen inte är interfolierade, blir utsignalen antingen video eller ljud.
- Beroende på bildrutans storlek stöds HD-videofiler med maximal upplösning 1920 x 1080@25/30P eller 1280 x 720@50/60P.
- Beroende på bildrutans storlek är det inte säkert att videofiler med högre upplösning än 1920 x 1080@25/30P eller 1280 x 720@50/60P visas som de ska.
- Filmfiler andra än de typer och format som angivits fungerar inte på rätt sätt.
- Den maximala bithastigheten för en spelbar filmfil är 20 Mbit/s. (Endast, Motion JPEG: 10 Mbit/s)
- Vi garanterar inte felfri uppspelning av profiler som kodats i nivå 4.1 eller högre i H.264/AVC.
- DTS ljud-codec kan inte användas.
- En filmfil som är större än 30 GB kan inte spelas upp.
- En DivX-filmfil och dess undertextfil måste återfinnas i samma mapp.
- En filmfil av formatet DivX med tillhörande undertextning måste finnas i samma mapp.
- Det är inte säkert att videoupspelning via en USB-anslutning som inte stöder hög hastighet fungerar som den ska.
- Filer kodade i GMC (Global Motion Compensation) kan inte spelas.

- När du tittar på filmer via filmlistfunktionen kan du använda knapparna på fjärrkontrollen för att försätta bilden i Energisparläge. Användarinställningen för varje bild går inte att använda.

**Videoalternativ**

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup**-menyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Set Video Play (Ställ in videospelning)**, **Set Video (Ställ in video)** eller **Set Audio (Ställ in ljud)** och tryck på **OK**.

**! OBS!**

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.
- Om du spelar upp en videofil efter att du har stoppat den kan du fortsätta spela upp från den plats där du tidigare stoppade den.

När du väljer **Ställ in videospelning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och visa **Bildstorlek**, **Språk för ljud**, **Språk för textning** eller **Upprepa**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Meny	Beskrivning
<b>Picture Size (Bildstorlek)</b>	Väljer önskat bildformat medan filmen visas.
<b>Audio Language (Ljudspråk)</b>	Ändrar ljudspråk under pågående filmvisning. Filer med ett enda ljudspår kan inte väljas.
<b>Subtitle Language (Undertextnings-språk)</b>	Slår på/stänger av undertextningen.
<b>Language (Språk)</b>	När SMI-undertext är aktiverad kan du välja språk för undertexten.
<b>Code Page (Kodsida)</b>	Kan välja teckensnitt för undertextningen. Vid standardinställning, kommer samma teckensnitt som i huvudmenyn att användas.
<b>Sync (Synkronisera)</b>	Justerar undertextens tidssynkronisering med -10 till +10 sek. i steg om 0,5 sek under pågående filmvisning.
<b>Position</b>	Flyttar undertexten uppåt eller nedåt under pågående filmvisning.
<b>Size (Storlek)</b>	Väljer storlek för undertexten under pågående filmvisning.

<b>Upprepas</b>	Stäng på/av upprepningsfunktion vid uppspelning av film. Då den är påslagen kommer filen i mappen att repeteras vid uppspelning. Även när upprepningen av filmen är avstängd kan uppspelningen komma att repeteras om filnamnet är mycket likt föregående fil.
-----------------	--

Kodsida	Språk som kan användas
<b>Latin1</b>	Engelska, spanska, franska, tyska, italienska, svenska, finska, nederländska, portugisiska, danska, rumänska, norska, albanska, Gaeliska, walesiska, irländska, katalanska, valensiska
<b>Latin2</b>	Bosniska, polska, kroatiska, tjeckiska, slovakiska, slovenska, serbiska, ungerska
<b>Latin4</b>	Estniska, lettiska, litauiska
<b>Cyrillic (kyrilliska)</b>	Bulgariska, makedonska, ryska, ukrainska, kazakiska
<b>Greek (grekiska)</b>	Grekiska
<b>Turkish (turkiska)</b>	Turkiska

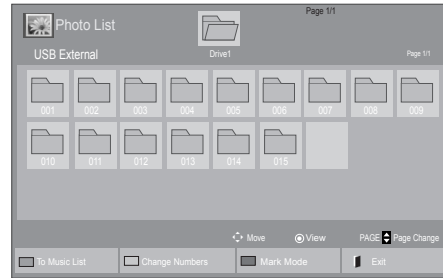


**OBS!**

- Endast 10 000 synk-block kan användas inom varje undertextfil.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **RATIO**.
- Undertexter på ditt språk stöds bara när OSD-menyn också är på ditt språk.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiva beroende på undertextfilernas språk.
- Välj tillämplig kodsida för undertextfilerna.

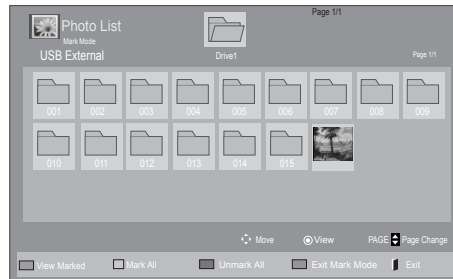
### När du väljer **Set Video (Ställ in video)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.



### När du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och visa **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.



## Visa foton



Visa bildfiler som sparats på en USB-lagringsenhet. Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **My Media (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Photo List (Fotolista)** och tryck sedan på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.

Meny	Beskrivning
<b>View Marked (Visa markerade)</b>	Visa den valda fotofilen.
<b>Mark All (Markera alla)</b>	Markera alla fotofiler på skärmen.
<b>Unmark All (Avmarkera alla)</b>	Avmarkera alla markerade fotofiler.
<b>Exit Mark Mode (Avsluta markerat läge)</b>	Avsluta markerat läge.

- 5 Visa foton.

### **!** OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden .
- Onormala filer visas som bitmappar .

## Använda fotoalternativ

Använd följande alternativ när du visar foton.



Alternativ

Antal valda foton

Alternativ	Beskrivning
<b>Slideshow (Bildspel)</b>	Startar eller stoppar ett bildspel med valda foton. Om du inte har valt några foton visas alla foton som är sparade i aktuell mapp i bildspelet. För att ställa in en bildspelshastighet väljer du <b>Alternativ</b> .
<b>BGM</b>	Stänger av eller slår på bakgrundsmusiken. För att ställa in musikmappen för bakgrundsmusiken väljer du <b>Alt</b> . Du kan justera Alternativ med knappen MENU (meny) på fjärrkontrollen.
<b>⤵ (Roterar)</b>	Roterar foton medurs (90°, 180°, 270°, 360°).  <b>! OBS!</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fotostorleken som kan användas är begränsad. Du kan inte rotera ett foto om upplösningen för den roterade bredden är större än den upplösningsstorlek som kan användas.</li> </ul>
<b>🔍</b>	Se fotografiet genom att zooma in 2, 4 gånger.

<b>ENERGY SAVING (Energisparläge)</b>	Tryck på knappen <b>ENERGY SAVING</b> upprepade gånger för att ändra skärmens ljusstyrka.
<b>Alternativ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Slide Speed</b> (Bildhastighet): Väljer en hastighet för bildspelet (<b>Snabb, Mellan, Långsam</b>).</li> <li><b>BGM</b>: Väljer en musikmapp för bakgrundsmusiken.</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>! OBS!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan inte byta musikmapp medan bakgrundsmusiken spelar.</li> <li>Det går endast att välja en mapp med MP3-filer på den enheten fotot visas från.</li> </ul> </div>
<b>Dölj</b>	Döljer alternativfönstret. Tryck på <b>OK</b> för att visa alternativen.
<b>EXIT</b>	Återvänd till <b>Photo List (Fotolista)</b> .

## Fotoalternativ

- Tryck på **MENU** för att visa **Alternativ**-menyerna.
- Tryck på navigeringsknapparna **för att bläddra till Set Photo View (ställ in fotovisning), Set Video (Ställ in video)**, eller **Set Audio (Ställ in ljud)** och tryck på **OK**.

**! OBS!**

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.



När du väljer **Ställ in fotovisning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Slide Speed (Bildhastighet)** eller **BGM**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

När du väljer **Set Video (Ställ in video)**

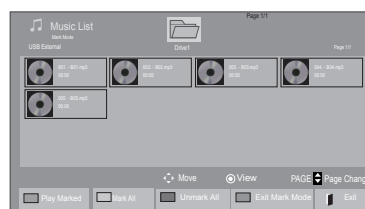
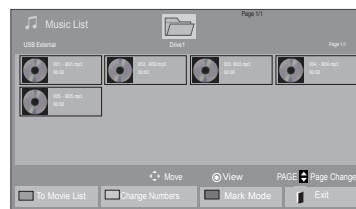
- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Så här gör du när du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och visa **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

## Lyssna på musik

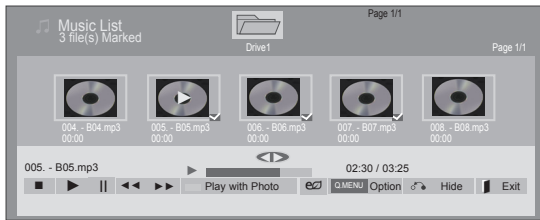
- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **My Media (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 2 Bläddra till **Music List (Musiklista)** genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.



Meny	Beskrivning
<b>Play Marked (Spela markerat)</b>	Visa den valda musikfilen.
<b>Mark All (Markera alla)</b>	Markera alla musikfiler på skärmen.
<b>Unmark All (Avmarkera alla)</b>	Avmarkera alla markerade musikfiler.
<b>Avsluta markerat läge</b>	Avsluta markerat läge.

- 5 Spela upp musik.

## 6 Hantera uppspelningen med följande knappar.





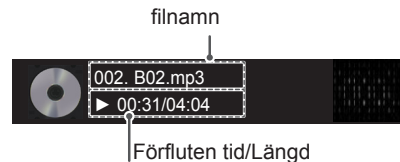
Knapp	Beskrivning
■	Stoppas uppspelning
▶	Spelar en musikfil
⏸	Pausar eller återupptar uppspelning
⏮	Hoppar till nästa fil
⏭	Hoppar till föregående fil
⏪ eller ⏩	Vid uppspelning, Om du trycker på knappen ⏪ spelas föregående musikfil upp. Om du trycker på knappen ⏩ spelas nästa musikfil upp.
Grön knapp	Startar uppspelningen av de valda musikfilerna och går sedan till <b>Photo List (Fotolista)</b> .
<b>ENERGY SAVING (Energisparläge)</b>	Tryck på knappen <b>ENERGY SAVING</b> upprepade gånger för att ändra skärmens ljusstyrka.
<b>MENU</b>	Visa alternativmenyn.
<b>Hide (Dölj)</b>	Döljer alternativfönstret. Tryck på <b>OK</b> för att visa alternativen.
<b>EXIT (Avsluta)</b>	Om du trycker på knappen <b>EXIT</b> när musikspelaren visas så stoppas musikuppspelningen, men spelaren återgår inte till normal visning. Om du trycker på <b>EXIT</b> när uppspelningen är stoppad eller när musikspelaren är dold återgår spelaren till normal visning.
<b>&lt; eller &gt;</b>	Om du använder < eller > under uppspelningen anger en markör den position som spelas upp.

## Tips för musikuppspelning

- Det går inte att spela upp MP3-filer med inbäddade ID3-taggar i den här enheten.

## ! OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden .
- Onormala filer visas som bitmappar .
- En musikfil som är skadad spelas inte upp och 00:00 visas som speltid.
- En musikfil som har hämtats från en betaltjänst och som innehåller copyrightskydd börjar inte spelas upp och felaktig information visas som speltid.
- Skärmsläckaren avbryts om du trycker på någon av knapparna OK eller ■.
- Även knapparna PLAY (▶), Pause (⏸), ⏮, ⏭ på fjärrkontrollen är tillgängliga i detta läge.
- Du kan använda knappen ⏮ för att välja nästa melodi och knappen ⏭ för att välja föregående melodi.



**Musikalternativ**

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup**-menyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Set Audio Play (Ställ in ljudinspelning)** eller **Set Audio (Ställ in ljud)** och tryck på **OK**.

**! OBS!**

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.

När du väljer **Set Audio Play (Ställ in ljudspelning)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Repeat (Upprepa)** eller **Random (Slumpmässig)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

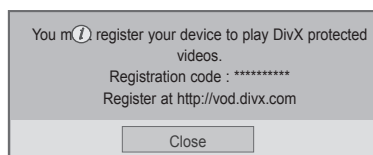
När du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

**DivX-registreringskod****Registrera DivX-koden**

Kontrollera och registrera skärmens DivX-registreringskod så att du kan hyra eller köpa de senaste filmerna på [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). För att spela en hyrd eller köpt DivX-fil måste filens registreringskod vara identisk med din skärms DivX-registreringskod.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **DivX Reg. -kod** och tryck på **OK**.
- 5 Se registreringskoden för din skärm.
- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**. Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

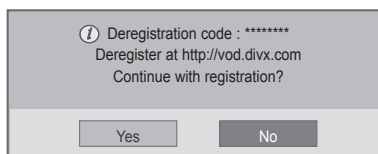
**! OBS!**

- Filmfiler stöds enligt följande  
**Upplösning** under 1 920 x 1 080 B x H pixlar  
**Bildhastighet** under 30 bilder/s (1 920 x 1080), under 60 bilder/s (under 1 280 x 720)
- Video-codec: MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1, Xvid 1.10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264.

**Avaktivering av DivX-funktionen**

Avaktivera alla enheter genom webbservern och blockera aktivering av enheterna. Radera den befintliga autentiseringsinformationen för att ta emot en ny DivX-användarautentisering för skärmen. När väl denna funktion har utförts är en DivX-autentisering nödvändig igen för att få se DivX-DRM-filer.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Deactivation (Avaktivering)** och tryck på **OK**.
- 5 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Yes (Ja)** för att bekräfta.



- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**. Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

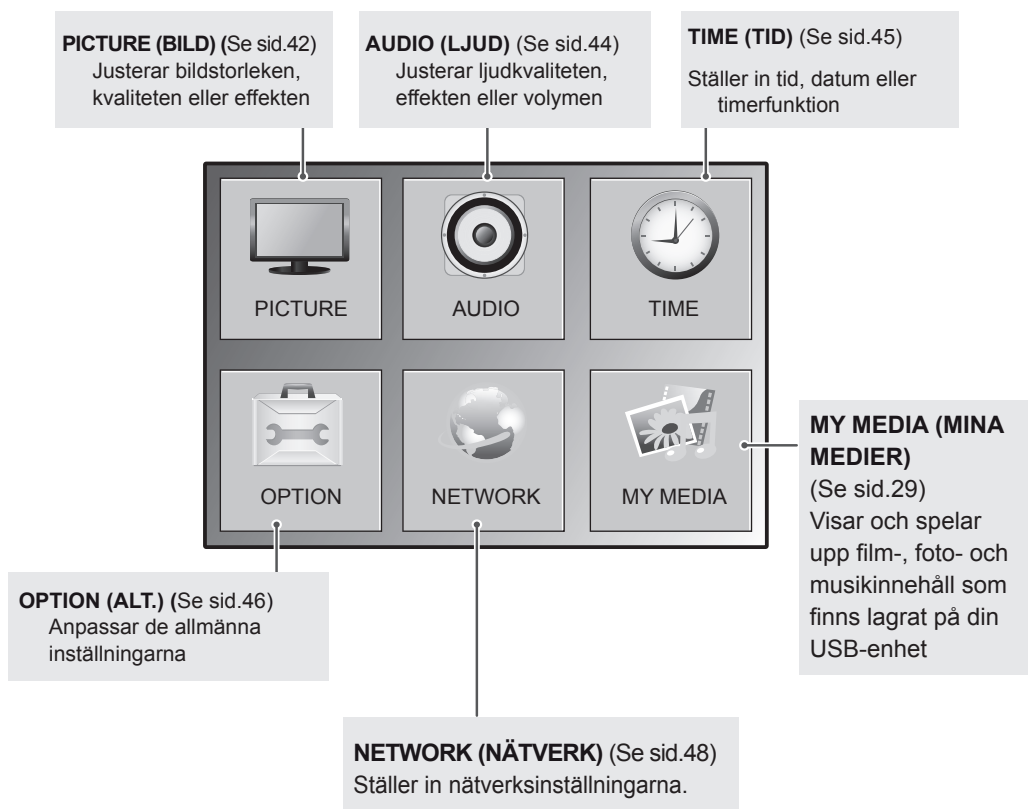
**! OBS!**

- Om du inte använder en extern högtalare ansluter du datorn till bildskärmen med den medföljande ljudkabeln.
- Om du sätter på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Vissa röda, gröna eller blå prickar kan visas på skärmen. Detta är normalt.

# ANPASSA INSTÄLLNINGAR

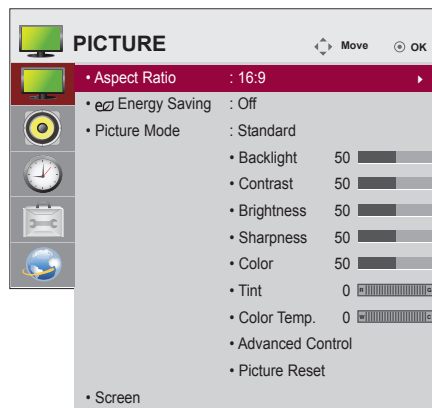
## Komma åt huvudmenyerna

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till en av följande menyer och tryck sedan på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
När du kommer tillbaka till föregående meny trycker du på **BACK**.



## Inställningar för BILD

- Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **PICTURE (BILD)** och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
  - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- När du är klar trycker du på **EXIT**.  
När du kommer tillbaka till föregående meny trycker du på **BACK**.



Tillgängliga bildinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning
<b>Aspect Ratio (Bildformat)</b>	Ändrar bildstorleken för att visa bilder i optimal storlek (Se sid.25).
<b>Energy Saving (Energispar)</b>	Anger att skärmens ljusstyrka ska justeras automatiskt efter omgivningen.
	<b>Alternativ</b>
	Off (Av) Bakgrundsbelysningen är avstängd.
	Minimum/ Medium/ Maximum (Minimalt/Mellan/ Maximalt) Anger bakgrundsbelysningens ljusstyrka.
	Screen off (Skärm av) Skärmen stängs av på 3 sekunder.
<b>Picture Mode (Bildläge)</b>	Väljer ett av de förinställda bildlägena eller anpassat alternativ för varje läge för att uppnå optimal skärmvisning. Du kan också anpassa avancerade alternativ för varje läge. De tillgängliga förinställda bildlägena varierar beroende på bildskärm.
	<b>Läge</b>
	Vivid (Livfull) Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan.
	Standard Justerar bilden för normal miljö.
	Cinema (Film) Optimerar videobilden för filmläget så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
	Sport Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
	Game (Spel) Optimerar videobilden för en snabb skärm för PC eller spel.
<b>SCREEN (Skärm) (Endast i RGB-PC-läge)</b>	Det här alternativet aktiveras endast när inställningen för Välj bildkälla är satt till Analog (RGB-PC) och upplösningen är satt till 1 024 x 768, 1 280 x 768, 1 360 x 768 eller 1 366 x 768 på din dator.
	<b>Option (Alternativ)</b>
	Resolution (Upplösning) Väljer en lämplig upplösning. Se "Specifikation" Se sid.55 för rekommenderad upplösning för varje modell.
	Auto Configure (Automatisk konfigurering) Anger automatisk justering av skärmens position, klocka och fas. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
	Position/Size/Phase (Position/ Storlek/Fas) Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigureringen.
	Reset (Nollställ) Återställer alternativen till standardinställning.

## Grundläggande bildalternativ

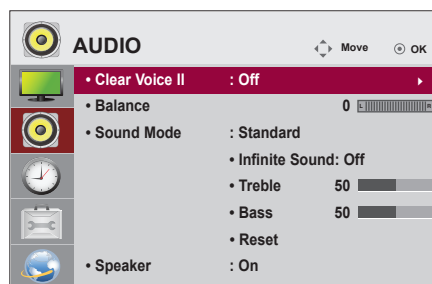
Inställning	Beskrivning
<b>Backlight (Bakbelysning)</b>	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskas utan förlust av videosignalen.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda <b>Contrast (Kontrast)</b> när bildens ljusa del är mättad.
<b>Brightness (Ljusstyrka)</b>	Justerar signalens basnivå för bilden. Du kan använda <b>Brightness (Ljusstyrka)</b> när bildens mörka del är mättad.
<b>Sharpness (Skärpa)</b>	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
<b>Color (Färg)</b>	Justerar färgintensiteten för alla färger.
<b>Tint (Färgton)</b>	Justerar balansen mellan röda och gröna nivåer.
<b>Color Temperature (Färgtemperatur)</b>	Ställ temperaturen till varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.
<b>Advanced Control (Avancerad kontroll)</b>	Anpassar de avancerade alternativen.
<b>Picture Reset (Bildåterställning)</b>	Återställer alternativen till standardinställning.

## Avancerade bildalternativ

Inställning	Beskrivning
<b>Dynamic Contrast (Dynamisk kontrast) (Off/Low/Medium/High) (Av/Låg/Mellan/Hög)</b>	Optimerar kontrasten automatiskt i förhållande till reflektionens ljusstyrka. (Den här funktionen går bara att använda under Component (Komponent).)
<b>Dynamic Color (Dynamisk färg) (Off/Low/High) (Av/Låg/Hög)</b>	Justerar reflektionens färg automatiskt för att återge naturliga färger så bra som möjligt. (Funktionen går bara att använda under Component (Komponent).)
<b>Clear White (Off/Low/High) (Av/Låg/Hög)</b>	Gör det vita området på skärmen ljusare och mer vitt.
<b>Skin Color (Hudton)</b>	Områden med hud på skärmen identifieras och justeras så att de får en naturligare hudton.
<b>Noise Reduction (Brusreducering) (Off/Low/Medium/High) (Av/Låg/Mellan/Hög)</b>	Tar bort brus så att det inte skadar originalbilden. (Funktionen går bara att använda under Component (Komponent).)
<b>Digital Noise Reduction (Digital brusreducering) (Off/Low/Medium/High) (Av/Låg/Mellan/Hög)</b>	Signalen minskar det brus som skapas när digitala videosignaler skapas.
<b>Gamma (Low/Medium/High) (Låg/Mellan/Hög)</b>	Ange ditt eget gammavärde. Om du har höga gammavärden visas vitaktiga bilder på bildskärmen och om du har låga gammavärden visas bilder med hög kontrast.
<b>Black Level (Svartnivå) (Low/High) (Låg/Hög)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Låg: Skärmens reflektion blir mörkare.</li> <li>Hög: Skärmens reflektion blir ljusare.</li> </ul> Funktionen fungerar i följande lägen – Component (Komponent), HDMI, DVI-D – och justerar skärmens kontrast och ljusstyrka genom att använda skärmens svartnivå.

## Inställningar för LJUD

- Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
  - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- När du är klar trycker du på **EXIT**. När du kommer tillbaka till föregående meny trycker du på **BACK**.



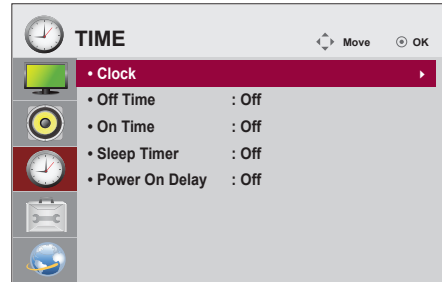
Tillgängliga ljudinställningar beskrivs nedan.

Inställning	Beskrivning
<b>Clear Voice II (Tydlig röst II)</b>	Skiljer ut mänskligt tal från andra ljud vilket gör det lättare att uppfatta mänskliga röster bättre.
<b>Balance (Balans)</b>	Med den här funktionen balanserar du ljudet från vänster och höger högtalare.
<b>Sound Mode (Ljudläge)</b>	Den bästa ljudkvaliteten väljs automatiskt beroende på den videotyp som du tittar på för tillfället.
	<b>Läge</b>
	Standard Det mest fängslande och naturliga ljudet.
	Music (Musik) Välj det här alternativet för att njuta av originalljudet när du lyssnar på musik.
	Cinema (Film) Välj det här alternativet för att njuta av cinematiskt ljud.
	Sport Välj det här alternativet för att titta på sportsändningar.
	Game (Spel) För att njuta av dynamiskt ljud när du spelar spel.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p><b>! OBS!</b></p> <p>Om ljudkvaliteten eller volymen inte är inställd på önskad nivå rekommenderar vi att du använder en separat hemmabioanläggning eller förstärkare för att hantera de olika användningsområdena.</p> </div>
	<b>Alternativ</b>
	INFINITE SOUND (OÄNDLIGT LJUD) LG:s Infinity Sound-alternativ ger 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
	Treble (Diskant) Kontrollerar de höga ljuden i utgången. Om du ökar diskanten ökas utgången till ett högre frekvensområde.
	Bass (Bas) Kontrollerar de mjukare ljuden i utgången. Om du ökar basen ökas utgången till ett lägre frekvensområde.
	Reset (Nollställ) Återställer ljudläget till standardinställningen.
<b>Speaker (Högtalare)</b>	Slår på bildskärmens interna högtalare när du använder ett externt Hi-Fi-system. Du kan använda högtalaren som ljudutgångsenhet även om det inte finns några videodata.



## Inställningar för TIME (TID)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på Navigeringsknapparna för att bläddra till **TIME (TID)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
  - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.  
När du kommer tillbaka till föregående meny trycker du på **BACK**.

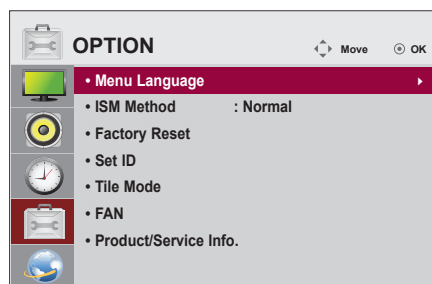


Tillgängliga tidsinställningar beskrivs nedan.

Inställning	Beskrivning
<b>Clock (Klocka)</b>	Om den aktuella signalen är felaktig återställer du klockan manuellt. 1) Tryck på knappen <b>MENU</b> och använd sedan knappen $\wedge \vee < >$ för att välja menyn <b>TIME (TID)</b> . Tryck på knappen <b>OK</b> för att öppna menyn. 2) Tryck på knappen $>$ och använd sedan knappen $\wedge \vee$ för att välja menyn <b>Clock (Klocka)</b> . 3) Tryck på knappen $>$ och använd sedan knappen $< >$ för att välja datum. 4) Tryck på knappen $\wedge \vee$ och använd sedan knappen $< >$ för att ange timme (00 till 23). 5) Tryck på knappen $\wedge \vee$ och använd sedan knappen $< >$ för att ange minut (00 till 59).
<b>On/Off Time (Tid för På/Av)</b>	Av-tiden växlar automatiskt över bildskärmen till standbyläge vid den förinställda tidpunkten. 1) Tryck på knappen <b>MENU</b> och använd sedan knappen $\wedge \vee < >$ för att välja menyn <b>TIME (TID)</b> . Tryck på knappen <b>OK</b> för att öppna menyn. 2) Tryck på knappen $>$ och använd sedan knappen $\wedge \vee$ för att välja <b>On/Off Timer (På/Av-timer)</b> . 3) Tryck på knappen $>$ och använd sedan knappen $< >$ för att välja datum. 4) Tryck på knappen $\wedge \vee$ och använd sedan knappen $< >$ för att ange timme (00 till 23). 5) Tryck på knappen $\wedge \vee$ och använd sedan knappen $< >$ för att ange minut (00 till 59). 6) Tryck på knappen $\wedge \vee$ . Välj att lägga till knapp efter behov.
<b>Sleep Timer (Avstängningstimer)</b>	Strömmen stängs automatiskt av när den tidpunkt som användaren har angett har passerats. 1) Tryck på knappen <b>MENU</b> och använd sedan knappen $\wedge \vee < >$ för att välja menyn <b>TIME (TID)</b> . Tryck på knappen <b>OK</b> för att öppna menyn. 2) Tryck på knappen $>$ och använd sedan knappen $\wedge \vee$ för att välja menyn <b>Sleep Timer (Avstängningstimer)</b> . 3) Tryck på knappen $\wedge \vee$ och använd sedan knappen för att välja minuter (Off (Av) till 240 min.).
<b>Power on delay (Fördröjd strömtillförsel vid start)</b>	När flera bildskärmar är anslutna till varandra och strömmen slås på, startas bildskärmarna en i taget för att förhindra överbelastning.


## Inställningar för ALT.

- Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **OPTION** (alternativ) och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
  - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- När du är klar trycker du på **EXIT**.  
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



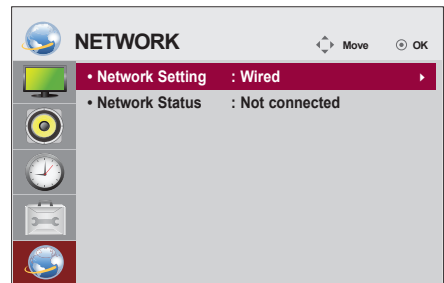
Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning						
<b>Menspråk (Language)</b>	Väljer språk som kontrollnamnen ska visas med.						
<b>ISM Method (ISM-metod)</b>	Att låta en stillbild visas länge på skärmen kan skada skärmen genom att bilden blir inbränd. Ska produkten användas en längre tid bör du använda en skärmläckare på datorn eller produktens funktion för att förhindra att bilden stannar kvar. Stäng dessutom av produktens strömtillförsel när den inte används. Inbränning och därtill hörande problem omfattas inte av produktens garanti. <b>Inställning</b>						
	<table border="1"> <tr> <td>Normal</td> <td>Ange detta alternativ om frysta bilder aldrig är något problem.</td> </tr> <tr> <td>White wash (Rengöring med vitt)</td> <td>Tar bort "spökbilder" på skärmen. Används sparsamt. Titta på bildskärmen som vanligt en stund innan du använder den här funktionen för att se om "spökbilden" försvinner av sig själv.</td> </tr> <tr> <td>Color wash (Rengöring med färg)</td> <td>Tar bort "spökbilder" på skärmen. Med den här funktionen visas färgblocket när skärmen flyttats lite växelvis med det vita mönstret. Det är svårt att se efterbilden på alla färgerna. När det har korrigerats är det inte synligt i någon färg.</td> </tr> </table>	Normal	Ange detta alternativ om frysta bilder aldrig är något problem.	White wash (Rengöring med vitt)	Tar bort "spökbilder" på skärmen. Används sparsamt. Titta på bildskärmen som vanligt en stund innan du använder den här funktionen för att se om "spökbilden" försvinner av sig själv.	Color wash (Rengöring med färg)	Tar bort "spökbilder" på skärmen. Med den här funktionen visas färgblocket när skärmen flyttats lite växelvis med det vita mönstret. Det är svårt att se efterbilden på alla färgerna. När det har korrigerats är det inte synligt i någon färg.
Normal	Ange detta alternativ om frysta bilder aldrig är något problem.						
White wash (Rengöring med vitt)	Tar bort "spökbilder" på skärmen. Används sparsamt. Titta på bildskärmen som vanligt en stund innan du använder den här funktionen för att se om "spökbilden" försvinner av sig själv.						
Color wash (Rengöring med färg)	Tar bort "spökbilder" på skärmen. Med den här funktionen visas färgblocket när skärmen flyttats lite växelvis med det vita mönstret. Det är svårt att se efterbilden på alla färgerna. När det har korrigerats är det inte synligt i någon färg.						
<b>Factory Reset (Fabriksinställningar)</b>	Välj det här alternativet för att återgå till fabriksinställningarna.						
<b>Set ID (Apparat-ID)</b>	Du kan tilldela varje enskild produkt ett unikt Set ID NO (apparat-ID-nummer) (namntilldelning) när flera produkter är anslutna för visning. Ange ett nummer (mellan 1 och det totala antalet apparat-ID:n) med knappen och avsluta. Använd det tilldelade apparat-ID:t för att enskilt kontrollera varje produkt med produktens kontrollprogram.  <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>! OBS!</b></p> <p>Om du ändrar SET ID No (apparat-ID-nummer) kommer värdet för "Fördröjd strömtillförsel" ställas in på (SET ID No)/3 (sek) för att förhindra att strömförbrukningen överbelastas. ex) SET ID No = 31 → Fördröjd strömtillförsel = 10(=31/3)</p> </div>						

Inställning	Beskrivning
<b>Kant-i-kant-läge</b>	<b>Inställning</b>
	Tile Mode (Kant-i-kant-läge) Du kan visa bilden på flera bildskärmar och visa den i stort format. För att använda kant-i-kant-läget på flera bildskärmar med samma signal, ansluter du dem i RGB/DVI.
	Auto Config. (Autokonfigurering) Det här alternativet optimerar skärmen när du ansluter bildskärmen till en ny dator eller byter till ett annat läge. Om du inte är nöjd med justeringen kan du manuellt ändra "Position" eller "Size" (position eller storlek).
	Position Du kan ställa in positionen.
	Size (Storlek) Du kan ställa in storleken.
	Natural (Naturlig) Bilden hoppar över avståndet mellan skärmarna för att visas naturligt.
	Reset (Nollställ) Funktion för att återställa och frigöra kant-i-kant-läget. Alla inställningar för kant-i-kant-läget frigörs när du väljer att återkalla kant-i-kant-läget och skärmen återgår till helskärmsläge.
<b>FAN (FLÄKT)</b>	<b>Inställning</b>
	Läge Alternativet anger temperaturen inuti bildskärmen och styr fläkten. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto: Sätter på och stänger av fläkten i enlighet med den inställda temperaturen.</li> <li>• On (På): Fläkten är alltid på.</li> <li>• Manual (Manuellt): Växlar mellan på och av enligt användarens inställningar.</li> </ul>
	Hysteresis (Hysteres) Temperaturskillnaden mellan när fläkten är på och när den är av.
	Set Temperature (Ange temperatur) Ställer in den temperatur vid vilken fläkten sätts på.
	Current Temperature (Aktuell temperatur) Aktuell temperatur inuti bildskärmen.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; border-radius: 10px;"> <p> <b>OBS!</b></p> <p>Vi rekommenderar att du använder läget Auto för att förhindra eventuell felaktig funktionalitet pga. felaktiga fläktinställningar.</p> </div>	
<b>Product/Service Info. (Produkt-/service-information)</b>	Alternativet visar information om bildskärmen.

## NETWORK (Nätverksinställningar)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NETWORK** (nätverk) och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till den inställning eller det alternativ du önskar och tryck sedan på **OK**.
  - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
  - Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning
<b>Network Setting (Nätverksinställning)</b>	Konfigurera nätverksinställningarna. (Se sid.27)
<b>Network Status (Nätverksstatus)</b>	Visa nätverksstatus. (Se sid.28)



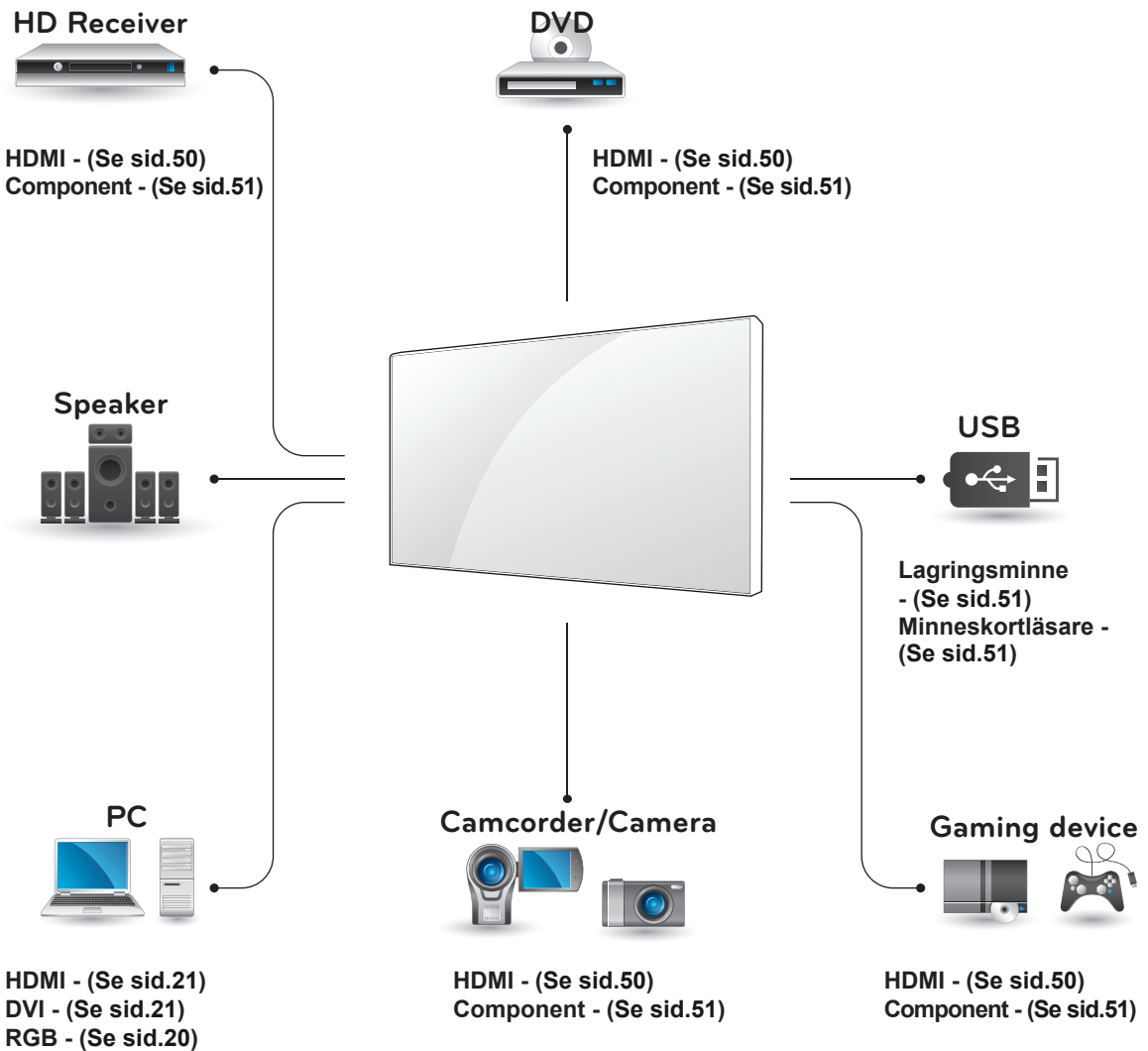
### OBS!

- Meny för nätverksinställningar är inte tillgänglig förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.

# ANSLUTA

Anslut olika externa enheter till portarna på baksidan av bildskärmen.

- 1 Hitta en extern enhet som du vill ansluta till bildskärmen på det sätt som visas på bilden nedan.
- 2 Kontrollera den externa enhetens anslutningstyp.
- 3 På enhetens motsvarande bild hittar du anslutningsinformation.



## OBS!

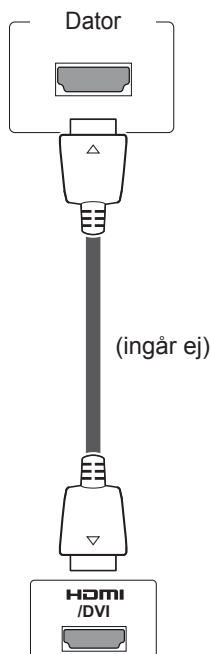
Om du ansluter en spelenhet till bildskärmen ska du använda den kabel som följde med spelenheten.

## Ansluta en HD-mottagare, DVD-spelare eller videospelare

Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla.

### HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln på det sätt som visas på bilden nedan.

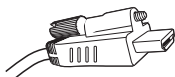


#### ! OBS!

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- HDMI™-höghastighetskablar har testas för att kunna överföra HD-signaler på upp till 1080p och högre.
- Dolby Digital stöds inte.



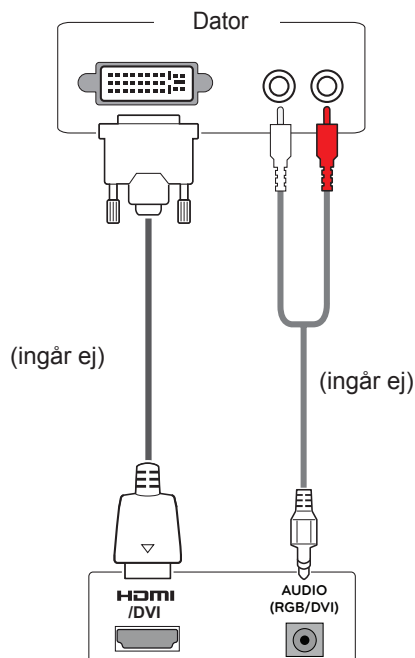
#### VARNING!



- När du ansluter en HDMI-kabel enligt bilden, tar du först bort skruven från HDMI-kontakten.

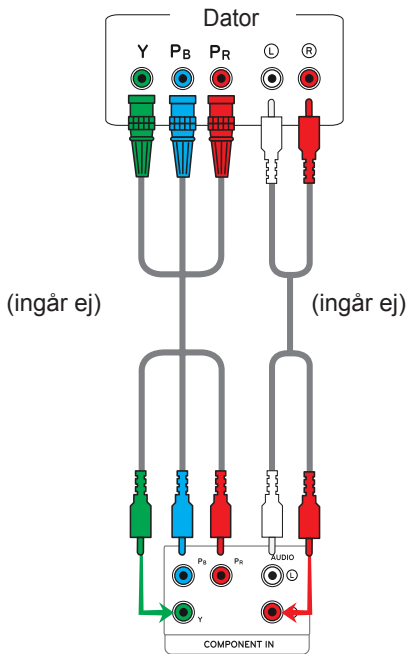
### DVI-HDMI-anslutning

Sänder de digitala videosignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med en DVI-HDMI-kabel på det sätt som visas på bilden nedan. Om en ljudsignal ska kunna sändas måste du först ansluta en extra ljudkabel.



## AV-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln på det sätt som visas på bilden nedan.

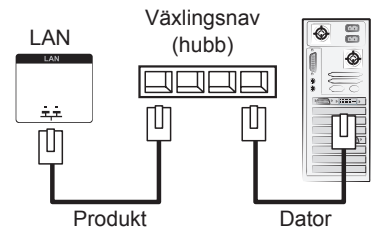


## Ansluta till det lokala nätverket (LAN)

### LAN-anslutning

Ansluta LAN-kabeln.

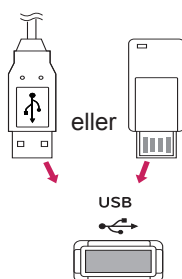
**A** Använda en router (växlingsnav - hubb)



**B** Använda internet.

## Ansluta en USB-enhet

Anslut en USB-lagringsenhet, till exempel USB-flashminne, extern hårddisk, MP3-spelare eller USB-minneskortläsare, till bildskärmen och använd USB-menyerna för att spela upp olika multimediefiler. **"Ansluta USB-lagringsenheter"** på **Se sid.29** och **"Bläddra bland filer"** på **Se sid.30**

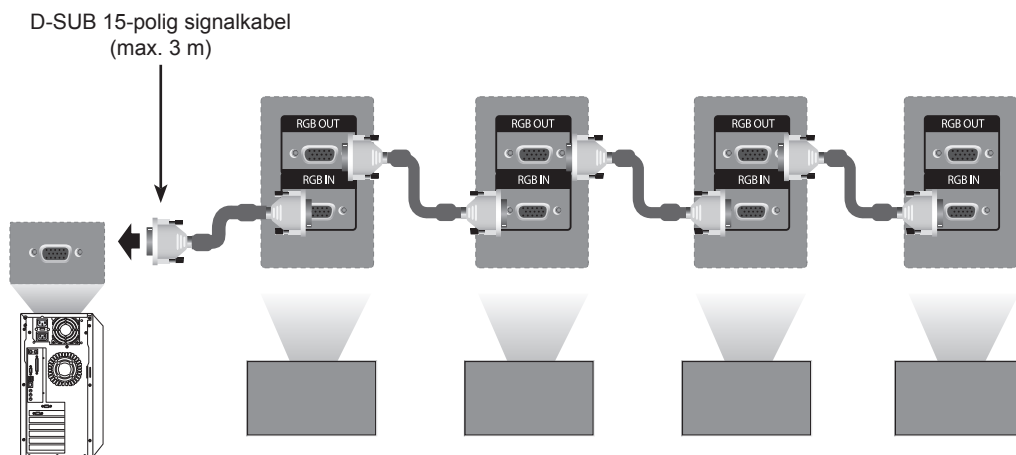


## Kedjekoppla bildskärmar

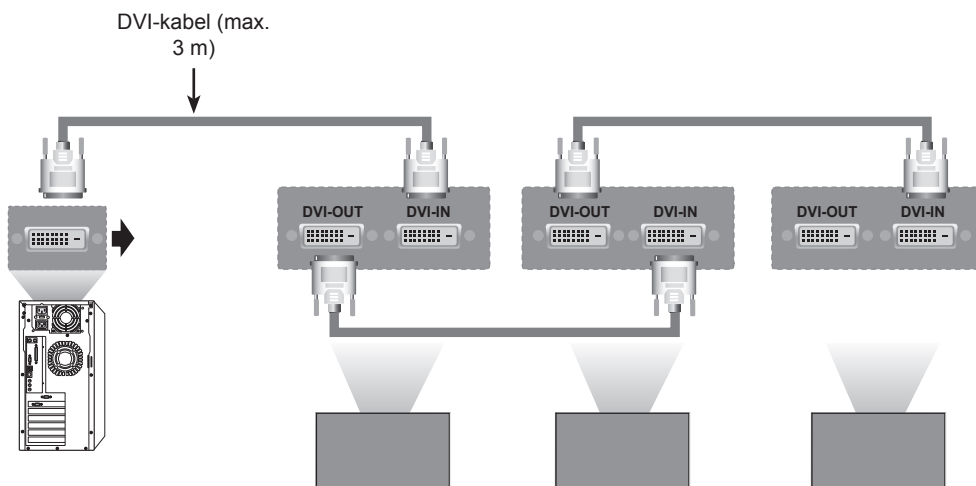
Med den här funktionen kan du dela RGB-videosignal med andra skärmar utan att behöva använda en separat signalfördelare.

- För att kunna använda olika produkter som är anslutna till varandra ansluter du ena änden av insignalkabeln (15-polig D-SUB-signalkabel) till RGB OUT-kontakten på produkt 1 och den andra änden till RGB IN-kontakten på andra produkter

### RGB-kabel



### DVI-kabel



#### ! OBS!

- Vid anslutning med multianslutning av in/ut-överlappande format, rekommenderas nollförlustkablar.
- Eftersom bildkvaliteten kan försämrans när flera bildskärmar är anslutna, rekommenderar vi att du använder en förstärkare.



# FELSÖKNING

## Allmänt

### Ingen bild visas

Problem	Lösning
Är strömsladden ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten till eluttaget.</li> </ul>
Visas meddelandet "Ogiltigt format"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken.</li> <li>* Maximal upplösning RGB: 1366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 @ 60 Hz</li> </ul>
Visas meddelandet "Ingen signal"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln.</li> <li>Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.</li> </ul>

### ! OBS!

- Vertikal frekvens: För att användaren ska kunna se på produktens skärm, bör skärmbilden uppdateras tiotals gånger varje sekund, som ett lysrör. Den vertikala frekvensen eller uppdateringsintervallet är det antal gånger som bilden visas per sekund. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. När 1 delas med det horisontella intervallet, kan antalet horisontella linjer som visas varje sekund sammanställas i tabellform som den horisontella frekvensen. Enheten är kHz.

**Bilden på skärmen ser inte normal ut.**

Problem	Lösning
Är skärmens position felaktig?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatusen för det aktuella läget. Om justeringen inte är tillräcklig använder du OSD-menyen för position.</li> <li>• Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanelen &gt; Bildskärm &gt; fliken Inställningar.</li> </ul>
Visas tunna linjer i bakgrunden på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte löser problemet använder du OSD-menyen för storlek.</li> </ul>
Horisontellt brus uppstår eller tecknen ser suddiga ut.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte löser problemet använder du OSD-menyen för fas.</li> </ul>
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rätt insignal är inte ansluten till signalporten. Anslut den signalkabel som matchar källsignalen.</li> </ul>

**Efterbilder visas på produkten.**

Problem	Lösning
Efterbilder visas när produkten slås på.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna snabbt ta skada. Använd skärmsläckarfunktionen.</li> </ul>

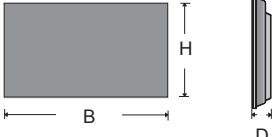
**Ljutfunktionen fungerar inte.**

Problem	Lösning
Inget ljud?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt.</li> <li>• Justera volymen.</li> <li>• Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.</li> </ul>
Ljudet är för dovt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Välj lämpliga equalizer-inställningar.</li> </ul>
Ljudet är för lågt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera volymen.</li> </ul>

**Skärmens färger är inte normala.**

Problem	Lösning
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen &gt; Bildskärm &gt; Inställningar &gt; Färgtabell i Windows.</li> </ul>
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.</li> </ul>
Syns svarta fläckar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta till färgen) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.</li> </ul>

# SPECIFIKATIONER

LCD-panel	Skärmtyp	1192,8 mm Wide (46,96 tum) TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 1 192,8 mm
	Bildpunktsstorlek	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	RGB: 1366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	RGB: 1366 x 768 @ 60 Hz HDMI/DVI: 1366 x 768 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	RGB: 30 kHz till 68 kHz HDMI/DVI: 30kHz till 68 kHz
	Vertikal frekvens	RGB: 56 Hz till 75 Hz HDMI/DVI: 56 Hz till 63 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital, SOG
Ingångar		15-polig D-Sub, HDMI/DVI(digital), COMPONENT (KOMPONENT), RS-232C, LAN, USB
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	AC 100 – 240 V~ 50 / 60 Hz 2,2 A
	Energiförbrukning	På-läge: max. 220 W. Av-läge: ≤ 0,5 W
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt	 <p>* Vägghästen som följer VESA-standarderna finns tillgängliga 800 x 400</p>	
	1 047 mm x 592 mm x 91,1 mm/29 kg	
Omgivningsförhållanden	Drifttemperatur	5 till 40 °C
	Luftfuktighet vid drift	10 till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 till 95 %

## \* Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare

Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalkänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

## Datorläge

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
1 720 x 400	31.468	70.8
*2 640 x 480	31.469	59.94
*3 800 x 600	37.879	60.317
4 832 x 624	49.725	74.55
*5 1 024 x 768	48.363	60
*6 1 280 x 720	44.772	59.855
*7 1 360 x 768	47.72	59.799
*8 1 366 x 768	47.71	59.79
*9 1 280 x 1 024	63.981	60.02

1 till 9: RGB-läge

\*: HDMI/DVI-läge

## DTV-läge

Upplösning	Komponent	HDMI/DTV
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o

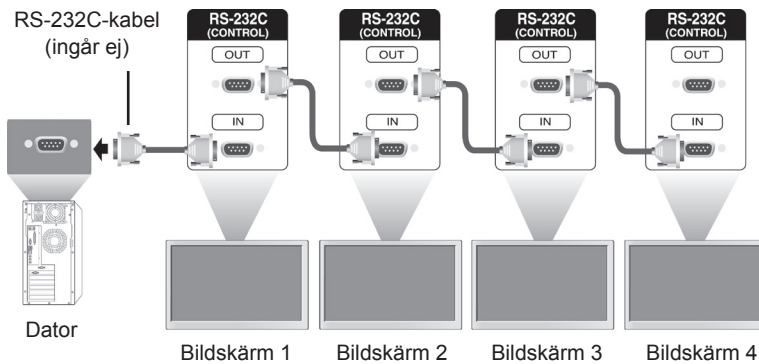
# RS-232-STYRNING

- Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan kontrollera flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.
- På menyn Alternativ måste bildskärmarnas ID:n vara mellan 1 och 225 (utan dubletter).

## Ansluta kabeln

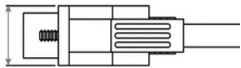
Anslut RS-232C-kabeln som visas i bilden.

- RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn. På den här skärmen finns två RS-232-portar. En ingång och en utgång. Det gör att du kan kedjekoppla bildskärmar utan att behöva använda en signalfördelare.



### ! OBS!

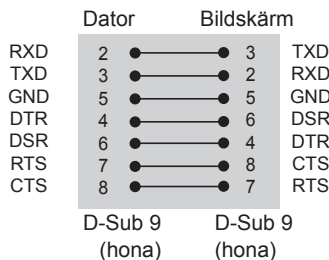
15 mm eller mindre



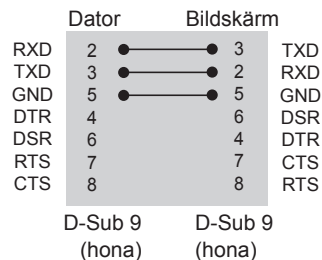
- Använd RS-232C-kablar på det sätt som visas i bilden.
- Om du använder en större kabel än den som visas på bilden i kontakten, så kan anslutningen påverkas av störningar mellan kablarna.

## Kopplingschema för RS-232C

Kabel med 7 ledare (standard RS-232C-kabel)



Kabel med tre ledare(ej standard)



## Kommunikationsparameter

- Överföringshastighet: 9 600 baud (UART)
- Datalängd: 8 bitar
- Paritetsbit: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod
- Använd korskabel (reverserad kabel).

## Referenslista för kommandon

	KOMMANDO		DATA
	1	2	
01. Strömförsörjning	k	a	00 till 01
02. Välj bildkälla	x	b	refererar till 02. Välj bildkälla
03. Bildformat	k	c	refererar till 03. Bildformat
04. Högtalare AV/PÅ	k	e	00 till 01
05. Ljudvolym	k	f	00 till 64
06. Kontrast	k	g	00 till 64
07. Ljusstyrka	k	h	00 till 64
08. Färg	k	i	00 till 64
09. Färgton	k	j	00 till 64
10. Skärpa	k	k	00 till 64
11. Skärmmeny	k	l	00 till 01
12. Diskant	k	r	00 till 64
13. Bas	k	s	00 till 64
14. Balans	k	t	00 till 64
15. Färgtemperatur	x	u	00 till 64
16. ISM-läge	j	p	refererar till 16. ISM-metod
17. Energispar	j	q	refererar till 17. Energispar
18. Automatisk konfigurering	j	u	01
19. Knapp	m	c	refererar till 19. Knapp
20. Kant-i-kant-läge	d	d	00 till 01
21. Kant-i-kants H-position	d	e	00 till 64
22. Kant-i-kants V-position	d	f	00 till 64
23. Kant-i-kants H-storlek	d	g	00 till 64
24. Naturligt läge (i Kant-i-kant-läge)	d	j	00 till 01
25. Bildläge	d	x	00 till 04
26. Ljudläge	d	y	01 till 05
27. Returnerad förfluten tid	d	l	FF
28. Högtalare	d	v	00 till 01
29. Viloläge	f	f	00 till 08
30. Fördröjd strömtillförsel vid start	f	h	00 till 64
31. Språk	f	i	00 till 08
32. Nollställ	f	k	00 till 02
33. H-position	f	q	00 till 64
34. V-position	f	r	23 till 41
35. H-storlek	f	s	00 till 64
36. Fläktstyrning	d	o	00 till 01
37. Kontroll av fläktfel	d	W	FF
38. Temperaturvärde	d	n	FF

	KOMMANDO		DATA
	1	2	
39. Serienummer Kontroll	f	y	FF
40. Programversion	f	z	FF
41. Matris	d	k	11 till FF
42. Kant-i-kant-ID	d	i	refererar till 42. Kant-i-kant-ID

## Protokoll för överföring/mottagning

### Överföring

[Kommando1][Kommando2][Apparat-ID][Data][Cr]

- [Kommando 1]: Första kommandot som styr bildskärmen.
- [Kommando 2]: Andra kommandot som styr bildskärmen.
- [Apparat-ID]: Apparat-ID:t vill kommunicera med bildskärmen. Kommandot för test är 00.
- [DATA]: Information överfört till bildskärmen.
- [Cr]: Returknappen. ASCII-kod "0x0D".
- [ ]: ASCII-kod för mellanslog"0 x 20".

### Bekräftelse

[a][Apparat-ID][OK/NG][Data][x]

- Om andra funktioner sänder FF-data i detta format, visar bekräftelseinformationen status för varje enskild funktion.
- Obs! I det här läget kommer skärmen att skicka en bekräftelse när startprocessen är klar. Det kan förekomma en tidsfördröjning mellan kommandot och bekräftelsen.
- Se avsnittet "Verklig datamappning" för hexadecimala data till decimala data.
- Ingen bekräftelse signal skickas från skärmen om apparat-ID:t i överföringssignalen är satt till "00"(=0x00).

## Protokoll för överföring/mottagning

### 01. Ström (kommando: k a)

Slår på/av strömmen till skärmen.

Överföring

[k][a][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Ström AV

01: Ström PÅ

Bekräftelse

[a][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Om andra funktioner sänder FF-data i detta format, visar bekräftelseinformationen status för varje enskild funktion.

\* Obs! I de här lägena skickar skärmen bekräftelsen när igångsättningsprocessen är klar. Det kan förekomma en tidsfördröjning mellan kommandot och bekräftelsen.

\* Se avsnittet "Verklig datamappning" för hexadecimala data till decimala data.

### 02. Välj bildkälla (kommando: x b)

Väljer inkälla för skärm.

Överföring

[x][b][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 40: Component (Komponent)

60: RGB PC

90: HDMI

91: DVI

Bekräftelse

[b][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*Använd funktionen om den finns för din modell

### 03. Bildformat (kommando: k c)

Ändrar bildformatet.

Överföring

[k][c][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom

09: Hel bild (720 p eller mer)

10 till 1F: Zooma film 1 till 16

Bekräftelse

[c][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 04. Högtalare AV/PÅ (kommando: k e)

Väljer standbyläget på/av.

Överföring

[k][e][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 0: Högtalare av (volym av)

1: Högtalare på (volym på)

Bekräftelse

[e][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 05. Ljudvolym (kommando: k f)

Ställer in ljudvolymen.

Det går även att ställa in ljudvolymen med volymknapparna på fjärrkontrollen.

Överföring

[k][f][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

\* Se avsnittet "Verklig datamappning" för hexadecimalt värde.

Bekräftelse

[f][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 06. Kontrast (kommando: k g)

Justerar skärms kontrast.

Du kan även justera kontrasten på menyn BILD.

Överföring

[k][g][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Kontrast 0 till 100

Bekräftelse

[g][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]



**07. Ljusstyrka (kommando: k h)**

Justerar ljusstyrkan.

Du kan även justera kontrasten på menyn BILD.

Överföring

[k][h][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Bekräftelse

[h][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Färg (kommando: k i)**

Justerar färgen på skärm.

Du kan även justera kontrasten på menyn BILD.

Överföring

[k][i][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Bekräftelse

[i][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Färgton (kommando: k j)**

Justerar skärms färgton.

Du kan även justera kontrasten på menyn BILD.

Du kan även justera färgtonen på indatakällorna AV och Component (Komponent).

Överföring

[k][j][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färgnyans 0 till 100 (R50 till G50)

Bekräftelse

[j][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Bildskärpa (kommando: k k)**

Justerar bildskärpan.

Du kan även justera kontrasten på menyn BILD.

Du kan även justera färgtonen på indatakällorna AV och Component (Komponent).

Överföring

[k][k][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Skärpa 0 till 100

Bekräftelse

[k][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Skärmmeny (OSD) (kommando: k l)**

Väljer OSD- skärmmeny (On Screen Display) AV/ PÅ.

Överföring

[k][l][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: OSD AV

01: OSD PÅ

Bekräftelse

[l][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Diskant (kommando: k r)**

Justerar diskanten.

Du kan också justera diskanten via menyn LJUD.

Överföring

[k][r][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Diskant 0 till 100

Bekräftelse

[r][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Bas (kommando: k s)**

Justerar basen.

Du kan också justera diskanten via menyn LJUD.

Överföring

[k][s][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Bas 0 till 100

Bekräftelse

[s][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Balans (kommando: k t)**

Justerar balansen.

Du kan också justera diskanten via menyn LJUD.

Överföring

[k][t][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Vänster 50 till Höger 50

Bekräftelse

[t][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Färgtemperatur (kommando: x u)**

Justerar färgtemperaturen.

Du kan även ställa in färgtemperaturen i menyn BILD.

Överföring

[x][u][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Varm 50 till Kall Cool 50

Bekräftelse

[u][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. ISM-metod (kommando: j p)**

Väljer ISM-metod för att undvika att fryst bild förblir kvar på skärm.

Överföring

Överföring [j][p][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 04: Rengöring med vitt

08: Normal

20: Rengöring med färg

Bekräftelse

[p][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Energispara (kommando: j q)**

Kontrollerar energisparfunktionen.

Överföring

[j][q][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: Minimalt

02: Mellan

03: Maximalt

05: Video av

Bekräftelse

[q][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Automatisk konfigurering (kommando: j u)**

Ställa in bildposition och minimera bildskakningar automatiskt.

Automatisk konfigurering fungerar bara i RGB-PC-läge.

Överföring

[j][u][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Apparat

Bekräftelse

[u][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Knapp (kommando: m c)**

Skickar IR-fjärrkontrollkod.

Överföring

[m][c][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data IR\_KEY\_CODE

Bekräftelse

[c][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

När skärmen befinner sig i standbyläget kan den endast slås på med hjälp av knappen POWER på fjärrkontrollen.

**20. Kant-i-kant-läge (kommando: d d)**

Väljer ett kant-i-kant-läge.

Överföring

[d][d][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[d][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Kant-i-kant H-position (kommando: d e)**

Anger den horisontella positionen.

Överföring

[k][e][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Vänster max. till Höger max.

Bekräftelse

[e][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Kant-i-kant V-position (kommando: d f)**

Anger den vertikala positionen.

Överföring

[d][f][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 23 till 41: Under max. till Över max.

Bekräftelse

[f][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Kant-i-kant H-storlek (kommando: d g)**

Anger horisontell storlek.

Överföring

[d][g][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Min. till Max.

Bekräftelse

[g][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Naturligt läge (i kant-i-kant-läge) (kommando: d j)**

Tilldelar kant-i-kant-läget Naturlig för kant-i-kant-funktionen.

Överföring

[k][j][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[j][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. Bildläge (kommando: d x)**

Väljer bildläget.

Överföring

[d][x][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Livfullt

01: Standard (användare)

02: Film

03: Sport

04: Spel

Bekräftelse

[x][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Ljudläge (kommando: d y)**

Väljer ljudläget.

Överföring

[d][y][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standard

02: Musik

03: Film

04: Sport

05: Spel

Bekräftelse

[y][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. Returnerad förfluten tid (kommando: d l)**

Läser av panelens användningstid.

Överföring

[k][l][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data ska alltid vara ff i hexadecimala tal.

Bekräftelse

[l][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Returnerade data betyder använda timmar i hexadecimala tal.

**28. Högtalare (kommando: d v)**

Väljer högtalaren på/av.

Överföring

[k][v][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[v][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Viloläge (kommando: f f)**

Anger tiden för viloläget.

Överföring

[f][f][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

Bekräftelse

[f][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**30. Fördröjd strömtillförsel vid start (kommando: f h)**

Anger schemalagd fördröjning när strömmen sätts på (enhet: sekunder).

Överföring

[k][h][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: 0 till 100 sek.

Bekräftelse

[h][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. Språk (kommando: f i)**

Anger språk för OSD.

Överföring

[f][i][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Koreanska  
01: Kinesiska  
02: Japanska  
03: Engelska  
04: Franska  
05: Tyska  
06: Italienska  
07: Portugisiska  
08: Spanska (EU)  
09: Ryska

Bekräftelse

[i][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Återställ (kommando: f k)**

Utför återställningsfunktionen för bild-, skärm- och fabriksinställningar.

Överföring

[f][k][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Bildåterställning  
01: Skärmåterställning  
02: Fabriksinställningar

Bekräftelse

[k][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. H-position (kommando: f q)**

Anger den horisontella positionen.

\* Funktionen fungerar bara när kant-i-kant-läget är Av.

Överföring

[f][q][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Vänster 50 till Höger 50

Bekräftelse

[q][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. V-position (kommando: f r)**

Anger den vertikala positionen.

\* Funktionen fungerar bara när kant-i-kant-läget är Av.

Överföring

[f][r][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 23 till 41: Under 15 till Över 15

Bekräftelse

[r][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. H-storlek (kommando: f s)**

Anger horisontell storlek.

\* Funktionen fungerar bara när kant-i-kant-läget är Av.

Överföring

[f][s][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Storlek -50 till +50

Bekräftelse

[s][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Fläktstyrning (kommando: d o)**

Sätter på/stänger av fläktstyrningen.

\* Funktionen fungerar bara när kant-i-kant-läget är Av.

Överföring

[d][o][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Auto  
01: På  
02: Manuellt

Bekräftelse

[o][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. Kontroll av fläkttfel (kommando: d w)**

Sätter på/stänger av fläktstyrningen.

\* Funktionen fungerar bara när kant-i-kant-läget är Av.

Överföring

[d][w][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data ska alltid vara ff i hexadecimala tal.

Bekräftelse

[w][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

Data 00: Onormalt skick

01: Normalt skick

**38. Temperaturvärde (kommando: d n)**

Avläser temperaturen inuti skärmen.

Överföring

[dk][n][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data ska alltid vara ff i hexadecimala tal.

Bekräftelse

[n][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Serienummer Kontrollera (kommando: f y)**

Avläser serienumren.

Överföring

[f][y][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data ska alltid vara ff i hexadecimala tal.

Bekräftelse

[y][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Programversion (kommando: f z)**

Avläser programversionen.

Överföring

[f][z][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Data ska alltid vara ff i hexadecimala tal.

Bekräftelse

[z][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**41. Matris (kommando: d k)**

Anger rad och kolumn.

Överföring

[d][k][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 11 till FF: Första byte - Värde för rad

Andra byte - Värde för kolumn

\* Om Data är 00, 01 eller 10 så fungerar inte de kommandona.

Bekräftelse

[k][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

**42. Kant-i-kant-ID (kommando: d i)**

Anger Kant-i-kant-ID.

Överföring

[d][i][ ][Apparat-ID][ ][Data][Cr]

Data 01 till E1: Kant-i-kant-ID 01 till 225\*\*

FF: Läs Kant-i-kant-ID

\* Data får inte överstiga (Rad) x (Kolumn)

Bekräftelse

[i][ ][Apparat-ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* NG returneras om Data är större än (Rad) x (Kolumn), utom 0xFF.

IR-kod (hexadecimal)	Funktioner	Kommentar
08	POWER (strömknapp)	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON (bildskärm på)	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF (bildskärm av)	Fjärrkontrollknapp
95	Energy Saving (energispar)	Fjärrkontrollknapp
0B	INPUT	Fjärrkontrollknapp
10	Siffran 0	Fjärrkontrollknapp
11	Siffran 1	Fjärrkontrollknapp
12	Siffran 2	Fjärrkontrollknapp
13	Siffran 3	Fjärrkontrollknapp
14	Siffran 4	Fjärrkontrollknapp
15	Siffran 5	Fjärrkontrollknapp
16	Siffran 6	Fjärrkontrollknapp
17	Siffran 7	Fjärrkontrollknapp
18	Siffran 8	Fjärrkontrollknapp
19	Siffran 9	Fjärrkontrollknapp
02	VOL +	Fjärrkontrollknapp
03	VOL-	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS (ljusstyrka) ^ (sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS (ljusstyrka) v (sida ned)	Fjärrkontrollknapp
79	ARC (bildformat) (MARK (markera))	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM	Fjärrkontrollknapp
09	MUTE	Fjärrkontrollknapp
43	MENU	Fjärrkontrollknapp
99	AUTO	Fjärrkontrollknapp
40	^	Fjärrkontrollknapp
41	v	Fjärrkontrollknapp
06	>	Fjärrkontrollknapp
07	<	Fjärrkontrollknapp
44	OK	Fjärrkontrollknapp
28	BACK	Fjärrkontrollknapp
7B	TILE (kant-i-kant)	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT	Fjärrkontrollknapp
72	ID ON (på) (röd)	Fjärrkontrollknapp
71	ID OFF (av) (grön)	Fjärrkontrollknapp
63	Gul	Fjärrkontrollknapp
61	Blå	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	►	Fjärrkontrollknapp
BA		Fjärrkontrollknapp
8F	◀◀	Fjärrkontrollknapp
8E	▶▶	Fjärrkontrollknapp

# LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om de olika licenserna finns på [www.lg.com](http://www.lg.com).



HDMI, HDMI-logotypen och High-Definition Multimedia Interface är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing LLC.



OM DivX-VIDEO: DivX® är ett digitalt videoformat som är skapat av DivX, Inc. Det här är en officiellt DivX-certifierad enhet som kan spela upp DivX-video. På [www.divx.com](http://www.divx.com) finns mer information samt programvara för konvertering av videomaterial till DivX-video.

OM DivX VIDEO-ON-DEMAND: Den här DivX-certifierade enheten måste vara registrerad för att det ska gå att spela upp DivX VOD-innehåll (Video-on-Demand). Generera registreringskoden med alternativet DivX VOD i konfigureringsmenyn. Besök [vod.divx.com](http://vod.divx.com) och skapa ett konto med hjälp av denna kod. Här kan du även få mer information om DivX VOD.

"DivX Certified® för uppspelning av DivX®-video upp till 1 080p, inklusive specialinnehåll."

"DivX®, DivX Certified® och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör DivX, Inc. och används under licens."

"Patentnummer 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. "Dolby" och symbolen med dubbelt D är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.

Ha användarhandboken (CD:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden.

Bildskärmens modell- och serienummer finns på skärmens baksida och på ena sidan.

Anteckna det nedan om du skulle behöva service i framtiden.

MODELL \_\_\_\_\_

SERIENUMMER \_\_\_\_\_

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A., Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.