



**LG**

Life's Good

УКРАЇНСЬКА

# ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА РЕКЛАМНО- ІНФОРМАЦІЙНИЙ ДИСПЛЕЙ

Перед тим як вмикати пристрій, уважно прочитайте цей посібник і збережіть його для довідки в майбутньому.

МОДЕЛІ РЕКЛАМНО-ІНФОРМАЦІЙНИХ ДИСПЛЕЇВ  
47WV30

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# ЗМІСТ

## 4 ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА

- 4 Розпакування
- 5 Компоненти
- 6 Монтаж у вертикальній орієнтації
- 6 Знімання кутових накладок перед встановленням
- 7 Ручки для перенесення пристрою
- 7 - Перенесення пристрою у вертикальному положенні
- 7 - Перенесення пристрою в горизонтальному положенні
- 8 БЕЗПЕЧНИЙ СПОСІБ ЗБЕРІГАННЯ
- 8 - Правильно
- 8 - Неправильно
- 9 Встановлення на стіні
- 10 ПІДКЛЮЧЕННЯ ЗОВНІШНЬОГО ОБЛАДНАННЯ
- 10 - ІНФРАЧЕРВОНИЙ ПРИЙМАЧ
- 11 Складання дисплеїв
- 11 - Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 1
- 12 - Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 2
- 13 - Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 3
- 14 - Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 4
- 15 Встановлення фіксаторів для кабелів

## 16 ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ

- 18 Відображення назви пристрою, під'єданого до вхідного роз'єму
- 19 Picture ID

## 20 КОРИСТУВАННЯ МОНІТОРОМ

- 20 Під'єднання до комп'ютера
- 20 - З'єднання RGB
- 21 - З'єднання DVI – DVI
- 21 - З'єднання HDMI
- 22 - Аудіоз'єднання
- 22 - З'єднання з ІЧ приймачем
- 23 Налаштування екрана
- 23 - Вибір режиму зображення
- 23 - Налаштування параметрів зображення
- 24 - Налаштування параметрів дисплея комп'ютера
- 24 Налаштування параметрів звуку
- 24 - Вибір режиму звуку
- 25 - Налаштування параметрів звуку
- 25 Використання додаткових параметрів
- 25 - Налаштування формату зображення

## 27 РОЗВАГИ

- 27 - Підключення до кабельної мережі
- 28 - Стан мережі
- 29 - Під'єднання USB-пристроїв
- 30 - Перегляд файлів
- 31 - Перегляд фільмів
- 35 - Перегляд фотографій
- 37 - Відтворення музики
- 39 - Реєстраційний код DivX

## 41 НАЛАШТУВАННЯ ПАРАМЕТРІВ

- 41 Виклик головного меню
- 42 - Параметри меню зображення
- 44 - Параметри меню звуку
- 45 - Параметри меню часу
- 46 - Пункти меню параметрів
- 48 - Параметри меню мережі

## 49 ПІДКЛЮЧЕННЯ

---

- 50 Під'єднання до HD-приймача, DVD-програвача або відеомагнітофона
- 50 - З'єднання HDMI
- 50 - DVI – HDMI-з'єднання
- 51 - З'єднання AV
- 51 Під'єднання до USB-інтерфейсу
- 51 Підключення до локальної мережі
- 51 - З'єднання LAN
- 52 Послідовне з'єднання моніторів
- 52 - RGB-кабель
- 52 - Кабель DVI

## 53 УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

---

- 53 Загальні

## 55 ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

---

## 57 КЕРУВАННЯ ЗА ДОПОМОГОЮ КАБЕЛЮ RS- 232

---

## 67 ЛІЦЕНЗІЇ

---

### ПРИМІТКА

- Через характеристики РК-екрана Super Narrow Bezel можуть виникнути такі три нижчеперелічені явища. Вони не стосуються роботи пристрою.
  1. Краї екрана можуть стати темнішими або можуть виникнути тіні.
  2. Також може виникати ефект втрати світла, залежно від кута перегляду.
  3. Певні компоненти, як наприклад напрямну планку або скобу, може бути видно по краях екрана.

# ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА

## Розпакування

Перевірте наявність перелічених елементів в упаковці. Якщо якогось компонента бракує, зверніться до місцевого постачальника, у якого Ви придбали виріб. Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів.



### УВАГА

- Заради власної безпеки та продовження терміну експлуатації виробу не використовуйте неліцензійні елементи.
- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження або травми, які виникли внаслідок використання неліцензійних елементів.

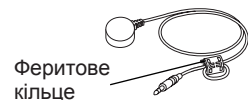
### ПРИМІТКА

- Комплектація виробу може різнитися залежно від моделі.
- Технічні характеристики виробу або зміст цього посібника може бути змінено без попередження у зв'язку з удосконаленням виробу.

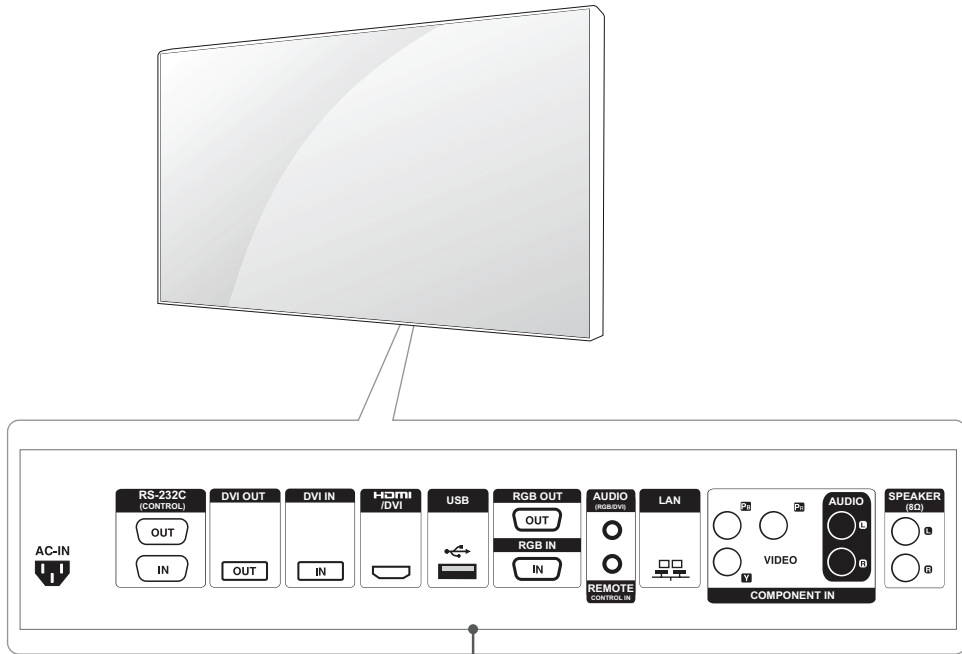
#### Як користуватись феритовим кільцем

Феритове кільце зменшує вплив електромагнітних хвиль, які випромінює інфрачервоний приймач.

Перед використанням протягніть кабель крізь кільце, як показано на малюнку.



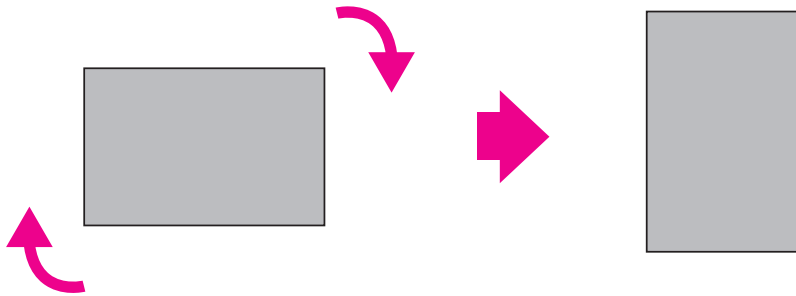
## Компоненти



Панель з'єднань (див. стор.50 до стор.51)

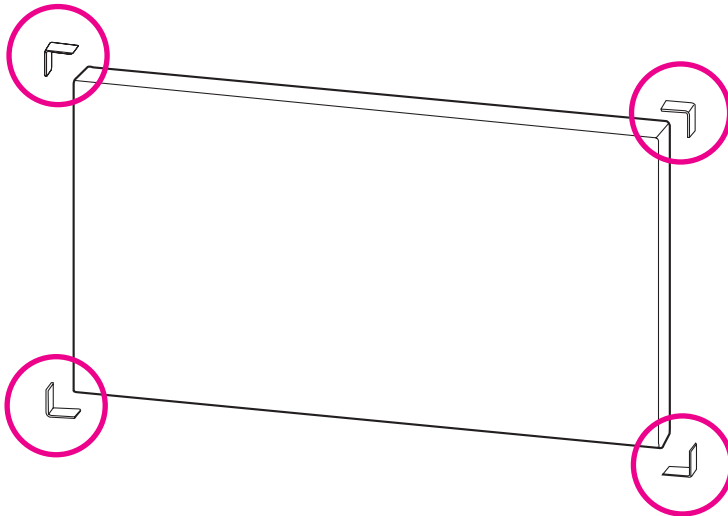
## Монтаж у вертикальній орієнтації

Для встановлення екрана у вертикальній орієнтації поверніть його за годинниковою стрілкою, дивлячись на пристрій спереду.



## Знімання кутових накладок перед встановленням

Зніміть захисні накладки з усіх кутів монітора перед встановленням.



### ! ПРИМІТКА

Зберігайте кутові накладки для транспортування монітора в майбутньому.

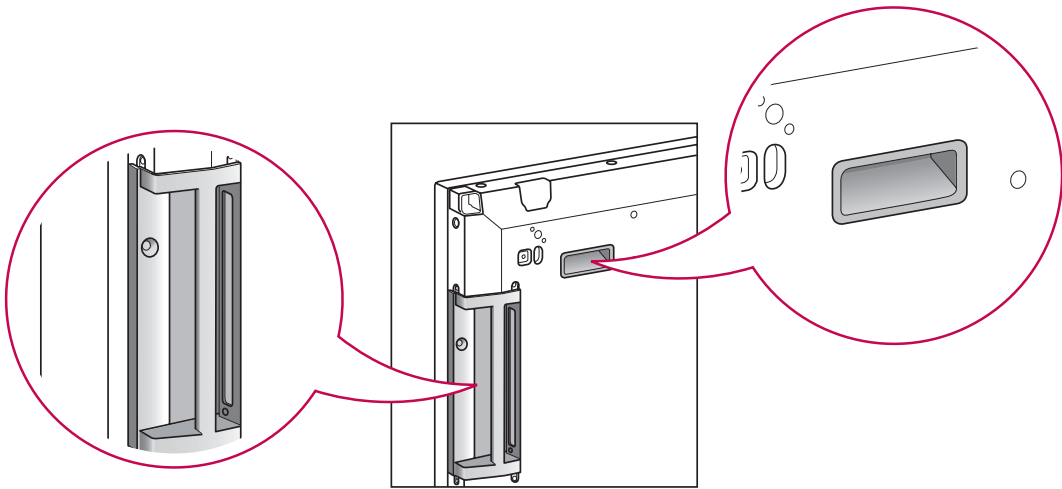
## Ручки для перенесення пристрою

### Перенесення пристрою у вертикальному положенні

Тримайте дисплей за вертикальні ручки ліворуч та праворуч або за ліву та праву ручки на задній панелі.

### Перенесення пристрою в горизонтальному положенні

Переверніть пристрій екраном донизу і тримайте його за вертикальні бічні ручки ліворуч та праворуч.

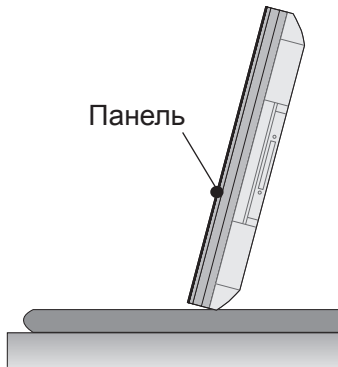


#### УВАГА

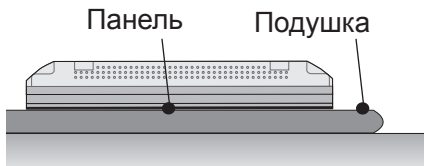
- Під час перенесення не торкайтеся панелі та уникайте різких струсів.
- Тримайте монітор за ручки, оскільки кути передньої панелі гострі й можуть спричинити травми.

## БЕЗПЕЧНИЙ СПОСІБ ЗБЕРІГАННЯ

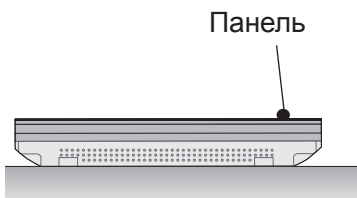
### Правильно



Якщо виріб потрібно поставити вертикально, тримайте його за обидва боки та обережно нахиліть назад, щоб панель не торкалася підлоги.



Коли потрібно покласти виріб, покладіть на рівну підлогу подушку, а на неї кладіть виріб екраном донизу.

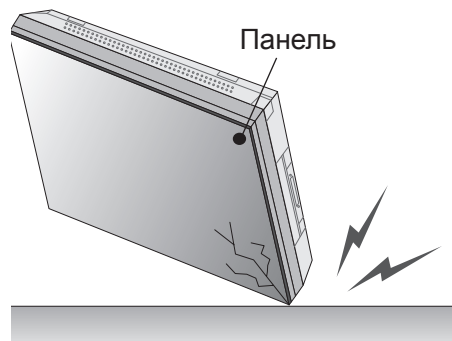


Якщо немає подушки, перевірте, чи підлога чиста, тоді обережно покладіть виріб панеллю донизу або догори. В цьому випадку будьте обережні, щоб на панель не падали інші предмети.

### Неправильно



Якщо виріб нахилити в бік екрана, можна пошкодити нижню частину панелі.

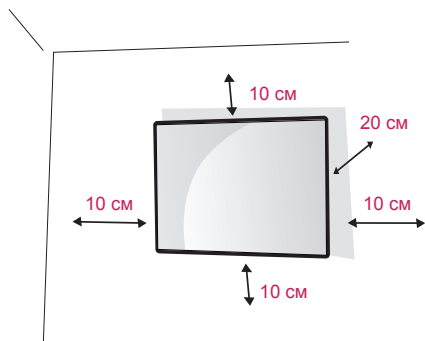


Якщо виріб нахилити на кут панелі, його може бути пошкоджено.



## Встановлення на стіні

Кріпіть монітор на відстані щонайменше 10 см від стіни та залишіть приблизно 10 см з кожного боку монітора для належної вентиляції. Детальні вказівки щодо встановлення можна отримати в місцевого продавця. Для кріплення та встановлення настінного кронштейна з регульованим кутом нахилу дотримуйтеся вказівок у посібнику користувача.



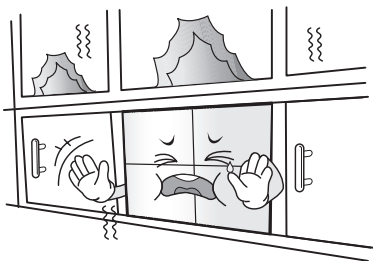
Щоб прикріпити монітор до стіни, під'єднайте до його задньої панелі настінний кронштейн (продається окремо).

Щоб монітор не впав, надійно фіксуйте настінний кронштейн (продається окремо).

Використовуйте пластину для настінного кріплення та гвинти, які відповідають стандартам VESA.

Використовуйте пластину для настінного кріплення та гвинти згідно зі стандартами VESA.

### ПРИМІТКА



Не встановлюйте виріб у місці з недостатньою вентиляцією (наприклад на книжковій полиці або в шафі), також не використовуйте його на килимі або подушці. Якщо кріплення виробу на стіну є єдиним можливим варіантом, перед встановленням перевірте наявність достатньої вентиляції.

- В іншому разі через надмірне зростання внутрішньої температури може виникнути пожежа.

### УВАГА

- Перед тим як переносити або встановлювати монітор, від'єднайте кабель живлення. Недотримання цієї вимоги може призвести до ураження електричним струмом.
- Якщо встановити монітор на стелі або похилій стіні, він може впасти та спричинити серйозні травми. Використовуйте лише настінне кріплення, рекомендоване LG. Із питаннями щодо встановлення звертайтеся за місцем придбання монітора або до кваліфікованого спеціаліста.
- Не затягуйте гвинти надто сильно, оскільки це може призвести до пошкодження монітора та втрати гарантії.
- Використовуйте тільки гвинти та настінні кріплення стандарту VESA. Гарантія на цей виріб не поширюється на будь-які пошкодження чи травми, що виникли через неналежне використання або використання невідповідного приладдя.

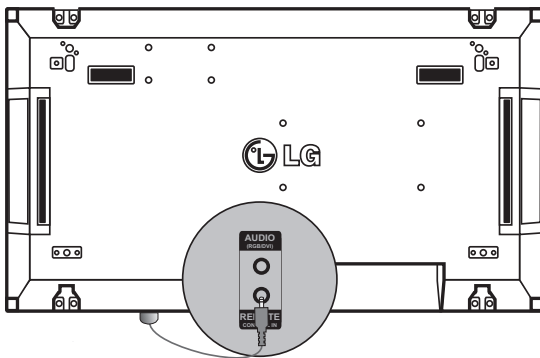
### ПРИМІТКА

- Використовуйте гвинти, що вказані в списку характеристик стандартних гвинтів VESA.
- Набір для настінного кріплення містить посібник зі встановлення та всі необхідні частини.
- Настінний кронштейн продається окремо. Додаткове приладдя можна придбати в місцевого постачальника.
- Залежно від настінного кріплення довжина гвинтів може відрізнятись. Використовуйте гвинти належної довжини.
- Детальніше читайте в посібнику, який додається до настінного кріплення.

## ПІДКЛЮЧЕННЯ ЗОВНІШНЬОГО ОБЛАДНАННЯ

### ІНФРАЧЕРВОНИЙ ПРИЙМАЧ

Дозволяє встановлювати сенсор пульта дистанційного керування у будь-якому місці.  
Крім того, такий дисплей дозволяє керувати іншими дисплеями за допомогою кабелю RS-232.  
Детальніше читайте на стор. 19.



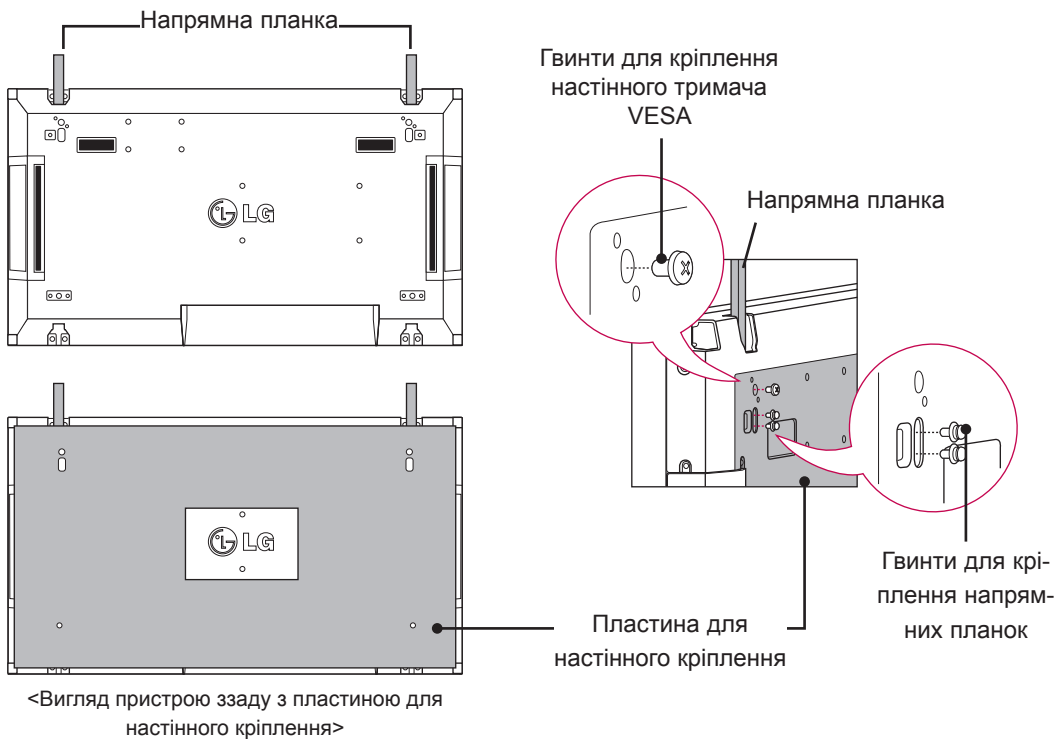
## Складання дисплеїв

### Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 1

#### \*Зразок складання дисплеїв 2 x 2

\* Номери в цьому прикладі (1, 2, 3, 4) вибрані умовно для зручності демонстрації процесу встановлення. Ці номери не мають нічого спільного з ідентифікаторами пристроїв (Set ID), які використовуються для керування пристроями через пульт ДК.

Вставте напрямну планку в паз і закріпіть її гвинтами, після чого прикріпіть пристрій до пластини настінного кріплення або стіни.

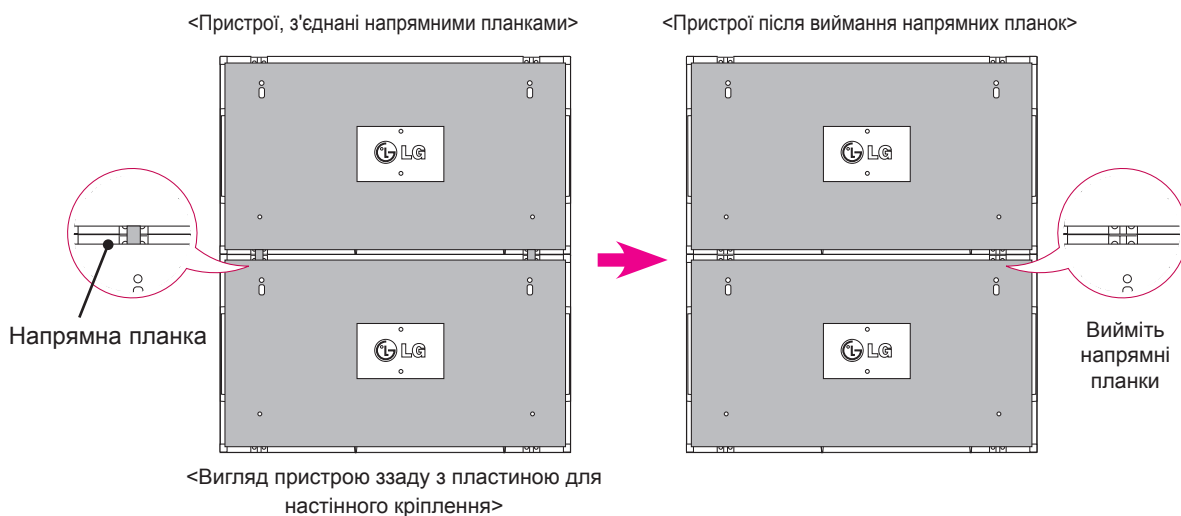


\* На малюнку пластину для настінного кріплення затінено сірим, щоб її можна було чітко вирізнити.

## Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 2

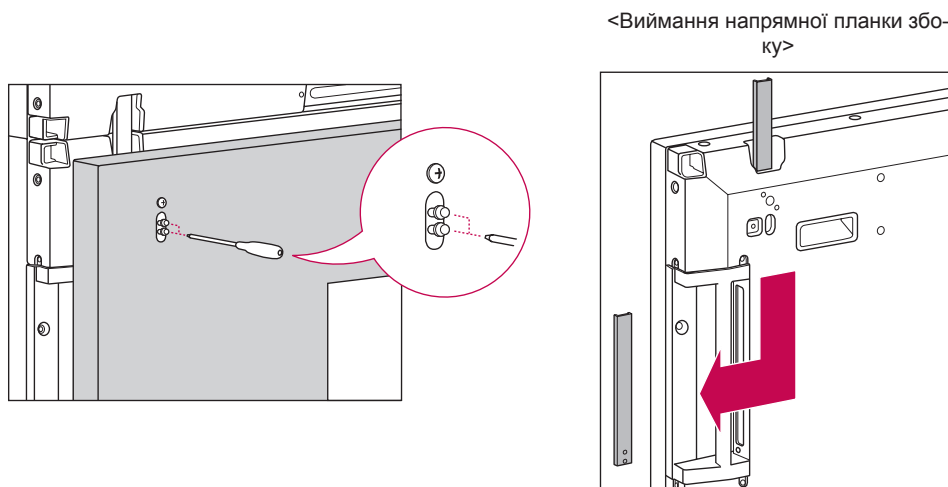
Встановіть пристрій 2 на напрямні планки на пристрої 1 та закріпіть обидва пристрої на панелі для настінного кріплення або на стіні.

Після закріплення пристроїв вийміть напрямні планки.



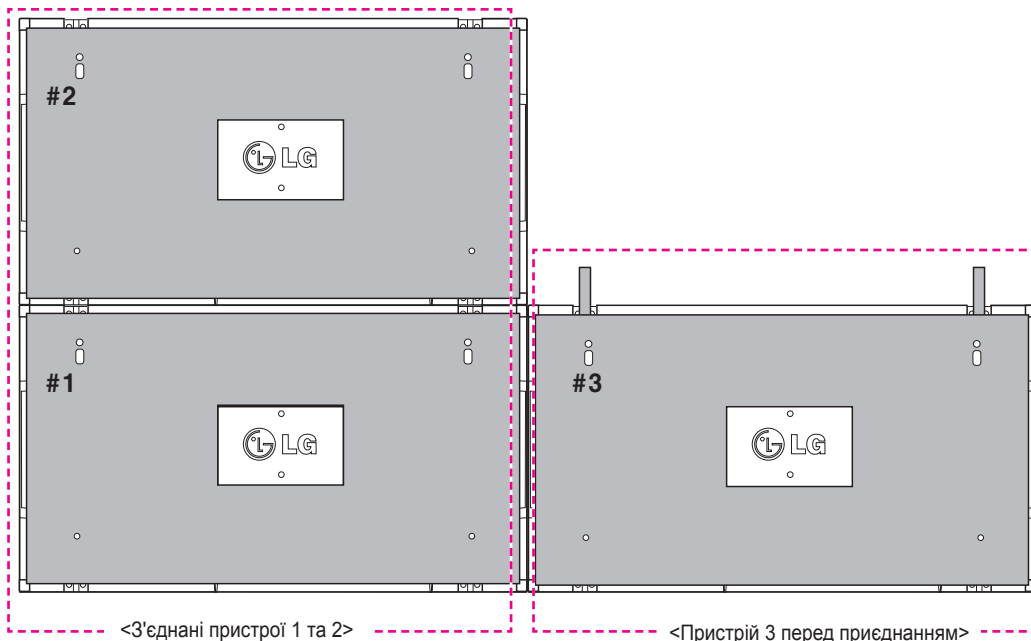
### Як вийняти напрямні планки

- \* Викрутіть гвинти фіксації напрямних планок на задній панелі пристрою та вийміть направляючі.
- \* Коли гвинти будуть відкручені, напрямні планки впадуть униз. Вийняти їх можна через щілини з боків пристрою.
- \* Між пристроєм та пластиною для настінного кріплення або стіною має залишитися достатньо місця для викручування гвинтів. (Перед закріпленням напрямних планок перевірте, чи буде потім достатньо місця для викручування гвинтів).



## Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 3

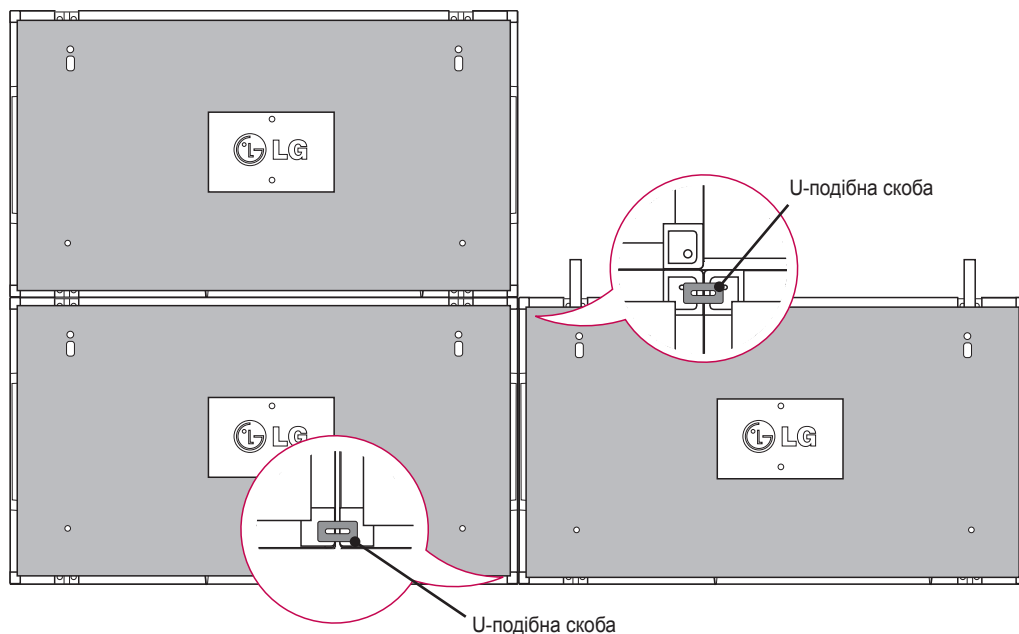
Встановіть напрямні планки на пристрої 3, як описано вище, та легко прикріпіть пристрій до панелі настінного кріплення або стіни.



Стисніть пристрої боками, використовуючи U-подібні скоби.

Коли пристрої максимально стиснуто, надійно закріпіть їх на пластині настінного кріплення або на стіні.

Після закріплення пристроїв зніміть U-подібні скоби.



## Як з'єднати пристрій – встановлення пристрою 4

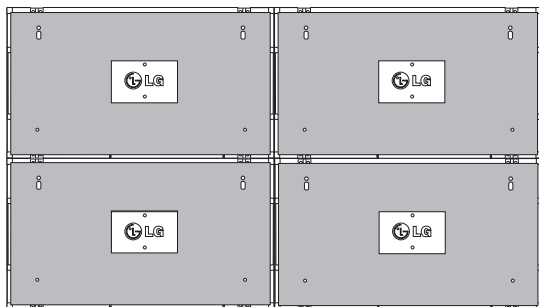
Легко прикріпіть пристрій 4 до панелі настінного кріплення або до стіни та стисніть пристрої боками, використовуючи U-подібні скоби.

Після надійного закріплення пристрою 4 на стіні зніміть U-подібні скоби.

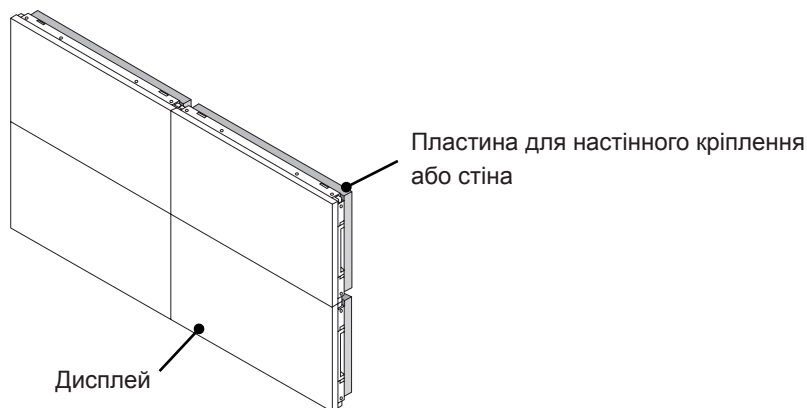
Вийміть напрямні планки. Див. пункт <Як з'єднати пристрої – встановлення пристрою 2, 3>.

Складання екранів у систему 2 x 2 завершено.

Екрани можна складати і в інших конфігураціях, наприклад 3 x 3.



Пристрій 4 приєднується до системи (складений екран 2 x 2)

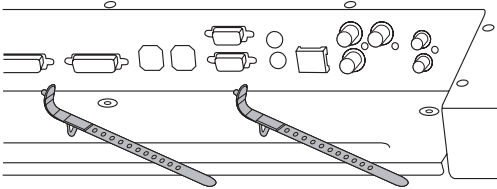


### ! ПРИМІТКА

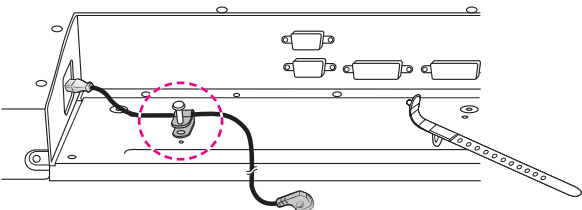
- Напрямні планки слід використовувати тільки для з'єднання пристроїв; одразу після з'єднання їх слід вийняти.
- Напрямні планки слід використовувати тільки як допоміжний засіб під час з'єднання пристроїв. Вага кожного пристрою має підтримуватися пластиною для настінного кріплення або стіною (з використанням настінних кронштейнів стандарту VESA 800 x 400).
- (Кожен пристрій необхідно міцно прикріпити до пластини настінного кріплення або до стіни.)
- Напрямні планки слід вийняти одразу після з'єднання пристроїв. Якщо ви не виймаєте напрямні планки після з'єднання пристроїв, будьте особливо обережні, адже система буде значно важчою.
- U-подібні скоби необхідно також зняти після закріплення пристрою на пластині настінного кріплення або стіні.
- Пристрій можна закріпити і без напрямних планок та U-подібних скоб; це не впливає на роботу пристрою.

## Встановлення фіксаторів для кабелів

Вставте два фіксатори для кабелів в отвори внизу на задній панелі пристрою, як показано на малюнку, щоб впорядкувати пучки кабелів.



Закрутіть гвинтом тримач для кабелю живлення в отвір унизу на задній панелі пристрою, як показано на малюнку, щоб усі кабелі живлення були разом. (Кабелі живлення вкладіть всередину тримача).

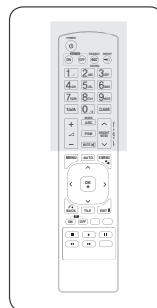
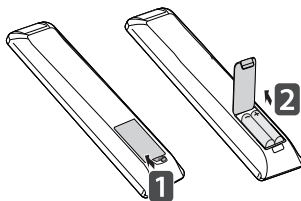


# ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ

У цьому посібнику описано кнопки пульта дистанційного керування. Уважно прочитайте цей посібник і використовуйте монітор належним чином.

Для заміни батарей відкрийте кришку відсіку для батарей, вставте батареї (1,5 В, ААА), враховуючи відповідні значення полярності (позначки ⊕ та ⊖ всередині відсіку) і закрийте кришку відсіку.

Щоб вийняти батареї, виконайте ті самі дії у зворотному порядку.



## УВАГА

- Не використовуйте одночасно старі та нові батареї, інакше можна пошкодити пульт дистанційного керування.

Спрямуйте пульт дистанційного керування на сенсор пульта дистанційного керування на моніторі.

### Кнопка вмикання/вимикання живлення

Увімкнення телевізора (з режиму очікування) та вимкнення (перехід в режим очікування).

### Кнопка вмикання/вимикання монітора

Вмикання та вимикання монітора.

"1/a/A"

Вибір цієї кнопки недоступний.

PSM

Вибір режиму стану зображення.

Кнопка збільшення/зменшення гучності)  
Регулювання гучності.

### Кнопка економного режиму

Налаштування режиму енергозбереження для телевізора.

### Кнопка вибору джерела вхідного сигналу

Після одноразового натискання кнопки з'явиться вікно вибору вхідного сигналу. Вибрати потрібний тип сигналу можна за допомогою цієї ж кнопки.

### Кнопки з цифрами та літерами

Для введення цифр. Вибір алфавіту недоступний.

### Кнопка стирання

Вибір цієї кнопки недоступний.

### ARC

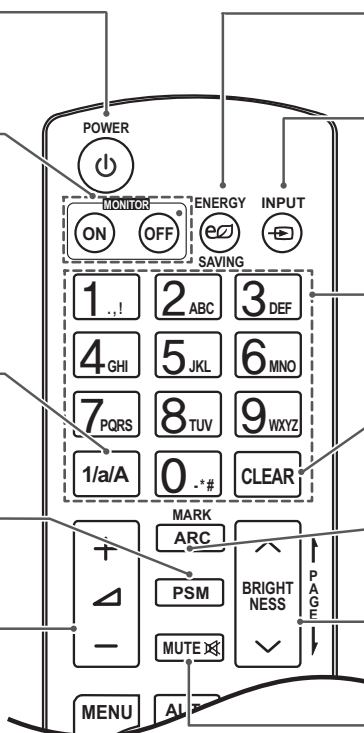
Вибір формату екрана

### ЯСКРАВІСТЬ

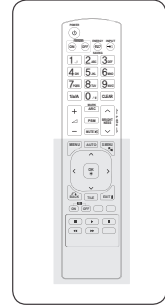
Перехід до попереднього чи наступного екрана.

### Кнопка вимкнення звуку

Увімкнення або вимкнення звуку.







**Кнопка меню** (див. стор.41)

Вхід у меню.

Закриття всіх екранних меню та повернення до перегляду зображення з будь-якого меню.

**Кнопки вгору/вниз/ліворуч/праворуч**

Пересування в екранних меню і регулювання системних налаштувань.

**ОК**

Підтвердження вибору або відображення поточного режиму.

**БАСК (НАЗАД)**

Повернення на крок назад в інтерактивних програмах.

**Кнопка ввімкнення/вимкнення ідентифікатора**

Дозволяє встановити ідентифікатор зображення (Picture ID) або вимкнути його. За допомогою цієї кнопки можна керувати окремими моніторами, приєднаними в режимі RS-232C. (Працює належно тільки за умови призначення ідентифікаторів пристроїв).

**Кнопки керування меню USB-пристрою**

Керування відтворенням мультимедійного вмісту.

**Кнопка автоналаштування**

Автоматичне регулювання розташування зображення та мінімізація ефекту миготіння (тільки для вхідного сигналу RGB).

**S.MENU (Клавша меню SuperSign)**

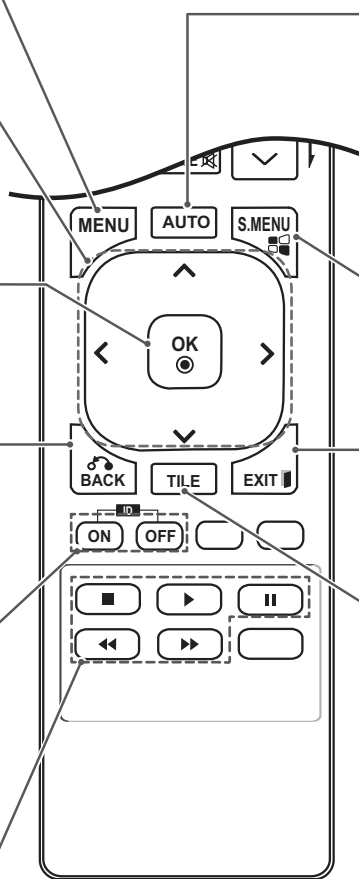
Вибір цієї кнопки недоступний.

**EXIT (Вихід)**

Закриття всіх екранних меню і повернення до перегляду з будь-якого меню.

**Кнопка складеного зображення**

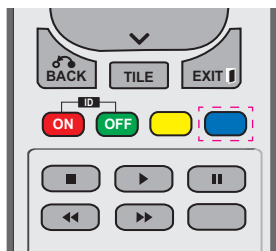
Вибір режиму складеного зображення



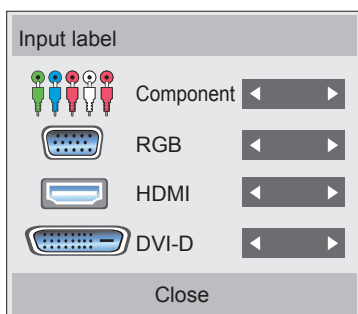
## Відображення назви пристрою, під'єданого до вхідного роз'єму

Можна переглянути, які пристрої під'єднано до яких роз'ємів зовнішнього входу.

- 1 Відкрийте екран списку зовнішніх пристроїв та натисніть синю кнопку (назва вхідного пристрою) на пульті дистанційного керування.



- 2 Для всіх вхідних пристроїв, окрім пристроїв USB, можна присвоїти власні назви.



### ! ПРИМІТКА

- Підтримувані інтерфейси зовнішнього входу: компонентний, RGB, HDMI та DVI-D
- Доступні назви: VCR (Відеомагнітофон), DVD, Set-Top Box (Приставка), Satellite (Супутник), Game (Гра), PC (ПК), Blu-ray та HD-DVD
- Назви вхідних пристроїв відображаються на екрані "Input Label (Назва вхідного пристрою)" або ліворуч вгорі на екрані під час зміни вхідного сигналу.
- Для сигналу, сумісного з цифровим телебаченням або ПК, наприклад 1080p 60 Гц, налаштування екрана можуть змінюватися відповідно до типу вхідного пристрою. Параметр Just Scan (Точне відображення) доступний тоді, коли комп'ютер під'єднано як зовнішній пристрій.

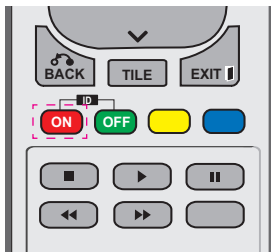
## Picture ID

Ідентифікатор зображення використовується для зміни налаштувань певного пристрою (дисплею) з використанням одного ІЧ приймача для перегляду зображення на кількох з'єднаних екранах. Пристрій, який отримує ІЧ сигнал, з'єднується з іншим пристроєм через інтерфейс RS232. Кожен пристрій має свій унікальний ідентифікатор пристрою. Якщо ви присвоюєте ідентифікатор зображення за допомогою пульта ДК, пульт ДК можна буде використовувати тільки для керування дисплеями з однаковими ідентифікаторами зображення та пристрою.

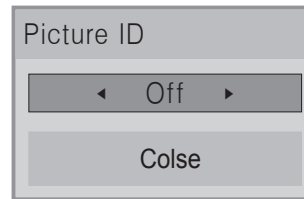


2X2 Multi-Vision (перегляд зображення на кількох з'єднаних екранах) (загальна кількість ідентифікаторів пристроїв: 4) Ідентифікатори пристроїв присвоюються так, як це показано на малюнку.

- 1 Щоб присвоїти ідентифікатор зображення, натисніть червону кнопку ON (УВИМК.) на пульті ДК.



- 2 Якщо натискати кнопки праворуч/ліворуч або кнопку ON (УВИМК.) декілька разів, ідентифікатор зображення можна змінити зі значення OFF (ВИМК.) на цифру від 0 до 4. Виберіть бажаний ідентифікатор.



- Якщо ви вибрали ідентифікатор пристрою для кожного екрана, об'єднаного в систему, а тоді присвоїли ідентифікатор зображення за допомогою червоної кнопки пульта ДК, команда кнопки відобразиться для пристрою з однаковими ідентифікаторами зображення та пристрою. Пристроями з різними ідентифікаторами зображення та пристрою неможливо керувати за допомогою ІЧ сигналів.
- Детальніше про призначення ідентифікаторів пристроїв читайте в розділі "Призначення ідентифікатора пристрою для виробу" на стор. 46.

### ПРИМІТКА

- Наприклад, якщо встановлено ідентифікатор зображення 2, то приймати ІЧ сигнали буде верхній правий пристрій (ідентифікатор пристрою 2).
- Для кожного пристрою можна змінювати налаштування для меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ), AUDIO (ЗВУК), TIME (ЧАС), NETWORK (МЕРЕЖА) та MY MEDIA (МОЇ МЕДІА) або кнопки швидкого набору пульта ДК.
- Якщо натиснути зелену кнопку OFF (ВИМК.) для ідентифікатора зображення, всі ідентифікатори зображення для всіх пристроїв буде вимкнено. Якщо після цього натиснути будь-яку кнопку на пульті ДК, всі пристрої знову почнуть працювати.
- В режимі "MY MEDIA" (Мої дані) ID зображення буде вимкнено.

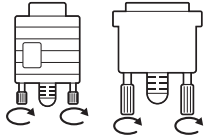
# КОРИСТУВАННЯ МОНІТОРОМ

## Під'єднання до комп'ютера

### ! ПРИМІТКА

- Для забезпечення найкращої якості зображення рекомендується підключати монітор через інтерфейс HDMI.

### ! УВАГА

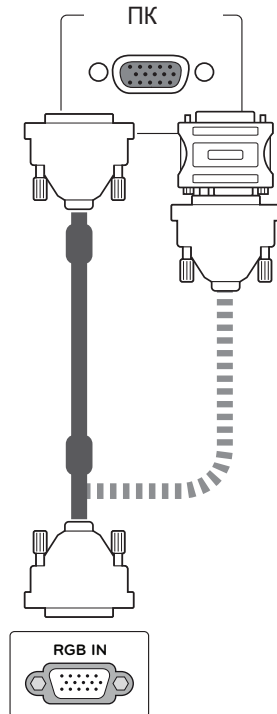


- Під'єднайте кабель вхідного сигналу та зафіксуйте його, повернувши гвинти за годинниковою стрілкою.

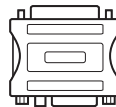
## З'єднання RGB

Дозволяє передавати аналоговий відеосигнал із комп'ютера на монітор. Підключення монітора до комп'ютера

Під'єднайте кабель D-sub із 15-контактними роз'ємами, як це показано на малюнках.



### ! ПРИМІТКА



- Для під'єднання комп'ютерів Apple до цього монітора може знадобитися адаптер. Для отримання детальнішої інформації зателефонуйте в корпорацію Apple або відвідайте її веб-сайт.

### ! УВАГА

- Не тисніть довго на екран пальцем, оскільки це може призвести до тимчасового спотворення зображення.
- Для запобігання "вигорянню" зображення не відтворюйте нерухоме зображення протягом тривалого періоду часу. Якщо можливо, використовуйте екранну заставку.

## З'єднання DVI – DVI

Дозволяє передавати цифровий відеосигнал із комп'ютера на монітор. Підключення монітора до комп'ютера

Під'єднайте кабель DVI-DVI, як показано на малюнках нижче.



## З'єднання HDMI

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіосигнали з комп'ютера на монітор. Під'єднайте монітор до комп'ютера за допомогою кабелю HDMI, як зображено на малюнку нижче.

У разі використання входу для комп'ютера з HDMI для входу HDMI потрібно вибрати режим комп'ютера.



### ! ПРИМІТКА

- Якщо не використовується додатковий зовнішній гучномовець, під'єднайте аудіокабель комп'ютера до монітора.
- Для дотримання вимог стандартів, яким відповідає виріб, використовуйте екранований кабель передачі сигналу, такий як 15-контактний кабель передачі сигналу D-Sub і кабель DVI-HDMI (із феритовим осердям).
- Якщо потрібно скористатися режимом HDMI-ПК, потрібно вибрати комп'ютер як джерело вхідного сигналу.

### ! ПРИМІТКА

- Використовуйте високошвидкісний кабель High Speed HDMI™.
- Якщо в режимі HDMI відсутній звук, перевірте комп'ютерне середовище.
- Якщо потрібно скористатися режимом HDMI-ПК, для назви джерела вхідного сигналу необхідно вибрати режим комп'ютера.

## Аудіоз'єднання

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіо- сигнали з комп'ютера на монітор. Під'єднайте монітор до комп'ютера за допомогою аудіо-кабелю, як зображено на малюнку нижче. Під'єднуючи монітор до комп'ютера за допомогою аудіоз'єднання, потрібно вибрати комп'ютер як джерело вхідного сигналу.



## З'єднання з ІЧ приймачем

Дозволяє використовувати дротовий пульт дистанційного керування або подовжувач ІЧ-приймача.



## Налаштування екрана

### Вибір режиму зображення

Насолоджуйтеся досконалими зображеннями, вибравши один із попередньо встановлених режимів зображення.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Picture Mode (Режим зображення)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму зображення та натисніть кнопку **OK**.

Режим	Опис
<b>Vivid (Чіткий)</b>	Режим відеозображення для магазину, з підвищеними значеннями контрастності, яскравості, насиченості кольору та чіткості.
<b>Standard (Стандарт)</b>	Налаштування зображення для перегляду у звичайному середовищі.
<b>Cinema (Кіно)</b>	Оптимізація зображення для створення враження кінотеатру під час перегляду фільмів удома.
<b>Sports (Спорт)</b>	Оптимізація динамічного відеозображення шляхом підкреслення основних кольорів – білого, зеленого і небесно-блакитного.
<b>Game (Гра)</b>	Оптимізація відеозображення для динамічної гри.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

### Налаштування параметрів зображення

Для найкращої якості зображення налаштуйте основні та додаткові параметри кожного режиму зображення на власний розсуд.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Picture Mode (Режим зображення)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму зображення та натисніть кнопку **OK**.
- 5 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
<b>Backlight (Підсвічування)</b>	Регулювання яскравості екрана шляхом зміни інтенсивності підсвітки РК екрана. Якщо знизити рівень яскравості, екран стане темнішим і споживання електроенергії зменшиться без втрати якості відеосигналу.
<b>Contrast (Контрастність)</b>	Збільшує або зменшує видиму різницю між градаціями тонів відеосигналу. Якщо яскрава частина зображення насичена, налаштуйте <b>контрастність</b> .
<b>Brightness (Яскравість)</b>	Налаштування базового рівня сигналу зображення. Якщо темна частина зображення насичена, налаштуйте <b>яскравість</b> .
<b>Sharpness (Чіткість)</b>	Регулювання рівня чіткості країв між світлими і темними областями зображення. Що нижчий цей рівень, то м'якше зображення.
<b>Color (Колір)</b>	Налаштування інтенсивності всіх <b>кольорів</b> .
<b>Tint (Тон)</b>	Регулювання балансу між <b>червоним</b> і <b>зеленим</b> відтінками зображення.
<b>Color Temperature (Температура кольору)</b>	Із вибором тепліших кольорів збільшиться насиченість відтінків червоного; якщо ж вибрати холодніші кольори, зображення буде синюватим.

<b>Advanced Control (Додаткові налаштування)</b>	Налаштування додаткових параметрів. Детальніше про додаткові параметри див. стор.30.
<b>Picture Reset (Скидання налаштувань зображення)</b>	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

## Налаштування параметрів дисплея комп'ютера

Для найкращої якості зображення налаштуйте параметри кожного режиму зображення на свій розсуд.

- Ця функція працює лише в режимі RGB[PC].

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Screen (Екран)** і натисніть кнопку **OK**.
- 4 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
<b>Resolution (Роздільна здатність)</b>	Вибір відповідної <b>роздільної здатності</b> .
<b>Auto Configure (Автоналаштування)</b>	Автоматичне налаштування параметрів <b>розташування, розміру та фази</b> зображення на екрані. Під час налаштування зображення може бути нестабільним протягом кількох секунд.
<b>Position/Size/Phase (Розташування/Розмір/Фаза)</b>	Регулювання налаштувань, якщо після автоматичного налаштування зображення є нечітким, особливо якщо тремтять символи.
<b>Reset (Скинути)</b>	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

## Налаштування параметрів звуку

### Вибір режиму звуку

Насолоджуйтеся досконалим звучанням, вибравши один із попередньо встановлених режимів звуку.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму звуку та натисніть кнопку **OK**.

Режим	Опис
<b>Standard (Стандарт)</b>	Використовується для відтворення звуку стандартної якості.
<b>Music (Музика)</b>	Використовується для прослуховування музики.
<b>Cinema (Кіно)</b>	Використовується для перегляду фільмів.
<b>Sports (Спорт)</b>	Використовується для перегляду спортивних програм.
<b>Game (Гра)</b>	Використовується в режимі гри.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



## Налаштування параметрів звуку

Для найкращої якості зображення налаштуйте параметри кожного режиму звуку на свій розсуд.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму звуку та натисніть кнопку **OK**.
- 5 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
<b>Infinite Sound (Безмежний звук)</b>	Технологія LG Infinite Sound (Безмежний звук) забезпечує 5.1-канальний стереозвук за допомогою двох гучномовців.
<b>Treble (Вис. частоти)</b>	Керування відтворенням основних тонів звуку. Підкручуючи високі частоти, ви робите звук різкішим.
<b>Bass (Низ. частоти)</b>	Керування відтворенням низьких тонів звуку. Підкручуючи низькі частоти, ви пом'якшуєте звучання.
<b>Reset (Скинути)</b>	Відновлення режиму звуку за замовчуванням.

- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.

Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

## Використання додаткових параметрів

### Налаштування формату зображення

Змініть розмір зображення для перегляду в оптимальному форматі, натискаючи під час перегляду кнопку **ARC**.



#### УВАГА

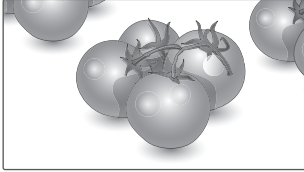
- Якщо на екрані тривалий час відображається нерухоме зображення, воно зафіксується і спричинюватиме постійне спотворення зображень. Це явище називається “вигорянням” екрана і на нього не поширюється гарантія.
- Якщо тривалий час використовувати формат зображення 4:3, “вигоряння” зображення може спостерігатися праворуч і ліворуч на екрані, де були чорні смуги.



#### ПРИМІТКА

Змінити розмір зображення можна також через головне меню.

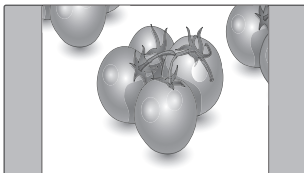
- **16:9**: зображення масштабується горизонтально, в лінійній пропорції, для відображення на весь екран (підходить для перегляду DVD-дисків, записаних у форматі 4:3).



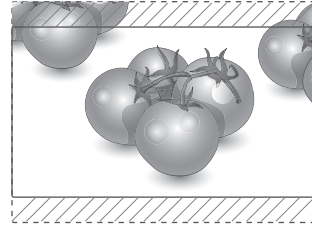
- **Just Scan (Точне відображення)**: цей параметр забезпечує найкращу якість зображення з високою роздільною здатністю, зберігаючи кожну деталь оригінального зображення. Примітка. Якщо в оригінальному сигналі присутні шуми в зображенні, ці шуми будуть помітні на краях екрана.



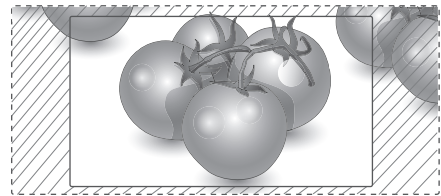
- **4:3**: цей параметр дозволяє переглядати зображення в оригінальному форматі 4:3 із сірими смугами справа та зліва на екрані.



- **Zoom (Масштаб)**: використовується для перегляду зображення на весь екран без спотворення. Однак, верх і низ зображення буде обрізано.



- **Cinema Zoom1 (Масштаб екр.)**: використовується для збільшення зображення з дотриманням правильних пропорцій. Примітка. У разі збільшення або зменшення зображення може бути спотворено.



- **Кнопка < або >**: регулює рівень збільшення у разі вибору пункту "Cinema Zoom (Масштаб екр.)". Діапазон регулювання: від 1 до 16.
- **Λ або V**: переміщення зображення.



### ПРИМІТКА

- Пункти **16:9**, **Just Scan (Точне відображення)**, **4:3**, **Zoom (Масштаб)**, **Cinema Zoom1 (Масштаб екрана 1)** можна вибрати тільки в режимах компонентного сигналу та HDMI.
- У режимах RGB (ПК), HDMI (ПК) доступні лише такі параметри: **4:3**, **16:9**.
- Функція **Just Scan (Точне відображення)** доступна в режимах цифрового ТБ HDMI/DVI та компонентному (більше 720p).

# РОЗВАГИ

## Підключення до кабельної мережі

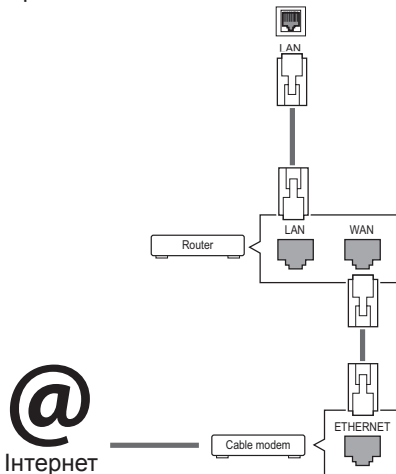
(залежно від моделі)

Підключіть дисплей до локальної мережі через роз'єм для локальної мережі, як показано на малюнку нижче, і налаштуйте параметри мережі.

Модель виробу 47WV30 підтримує лише дротове мережеве з'єднання.

Для деяких домашніх мереж після фізичного підключення потрібно налаштувати мережеві параметри дисплея. До більшості домашніх мереж дисплей під'єднається автоматично, без додаткових налаштувань.

Для отримання докладнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету або дивіться посібник користувача для маршрутизатора.



### УВАГА

- Не вставляйте модульний телефонний кабель у роз'єм локальної мережі.
- Існують різні методи підключення, тому просимо дотримуватися технічних вимог телекомунікаційної компанії чи постачальника послуг Інтернет.

Налаштування параметрів мережі (навіть якщо дисплей уже під'єднався до мережі автоматично, повторний запуск процесу налаштування не зашкодить):

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Network Setting (Налаштування мережі)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 Якщо налаштування мережі вже було виконано, виберіть **Resetting (Повторне налаштування)**. Поточні налаштування мережі будуть замінені новими.
- 5 Виберіть режим **IP Auto Setting (Автоматичне налаштування IP-адреси)** або **IP Manual Setting (Налаштування IP-адреси вручну)**.

- Якщо ви вибрали пункт **IP Manual Setting (Налаштування IP-адреси вручну)**, використовуйте навігаційні кнопки і кнопки з цифрами. IP-адресу необхідно буде ввести вручну.
- **IP Auto Setting (Автоматичне налаштування IP-адреси)**: якщо в локальній мережі наявний DHCP-сервер (маршрутизатор) з кабельним з'єднанням, вибирайте цей режим. IP-адресу дисплею буде встановлено автоматично. Якщо використовується маршрутизатор або модем широкосмугового доступу, який підтримує функцію DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol – протокол динамічного налаштування доступу), IP-адресу буде визначено автоматично.

- 6 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (ВИХІД)**.

### УВАГА

- Меню мережевих параметрів не буде доступним до фізичного під'єднання дисплею до мережі.
- Існують різні методи підключення, тому просимо дотримуватися технічних вимог телекомунікаційної компанії чи постачальника послуг Інтернет.

### ! ПРИМІТКА

- Щоб користуватися Інтернетом безпосередньо через дисплей, з'єднання з мережею повинно бути завжди увімкнено.
- Якщо вам не вдається підключитися до Інтернету, перевірте стан з'єднання з мережею за допомогою ПК.
- Перед запуском **налаштування мережі** перевірте, чи під'єднано кабель локальної мережі та чи увімкнено на маршрутизаторі протокол DHCP.
- Якщо налаштування мережі не виконано належним чином, мережа не працюватиме.

### Поради щодо налаштування мережі

- Для підключення дисплею використовуйте стандартний кабель локальної мережі – Cat5 або кращий, із роз'ємом RJ45.
- Чимало проблем, які виникають під час встановлення мережевого зв'язку, можна вирішити шляхом перезавантаження маршрутизатора чи модема. Після підключення дисплею до домашньої мережі швидко вимкніть і/або від'єднайте кабель живлення маршрутизатора домашньої мережі чи кабельного модема. Тоді знов увімкніть маршрутизатор або модем і/або під'єднайте кабель живлення.
- Залежно від умов договору з постачальником Інтернет-послуг кількість пристроїв, які можуть отримувати доступ до Інтернету, може бути обмежена. Для отримання детальнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету.
- Компанія LG не несе відповідальності за будь-які порушення в роботі дисплею та/або функцій підключення до Інтернету, спричинені помилками/збоями зв'язку, що пов'язані з вашим підключенням до Інтернету чи іншим обладнанням, під'єднаним до дисплею.
- Компанія LG не несе відповідальності за проблеми з підключенням до Інтернету.
- Якщо швидкість зв'язку з Інтернетом не відповідає вимогам для відтвореного вмісту, якість відображення може бути незадовільною.
- Деякі дії в Інтернеті можуть бути неможливіми через обмеження, встановлені постачальником Інтернет-послуг, який забезпечує підключення до мережі.
- Будь-які витрати на користування послугами,

ми, що надаються постачальником Інтернет-послуг, включаючи плату за зв'язок, є у повному обсязі вашою відповідальністю.

- Для кабельного підключення до цього дисплея потрібний мережевий порт 10 Base-T або 100 Base-TX. Якщо ваше підключення до Інтернету не передбачає такого з'єднання, ви не зможете підключити дисплей.
- Для DSL-підключення потрібен DSL-модем, а для підключення за допомогою кабельного модема потрібен кабельний модем. Залежно від типу підключення та умов абонентського договору з постачальником послуг Інтернет, доступ до Інтернету з дисплею може бути неможливим або кількість пристроїв для одночасного підключення може бути обмежена (Якщо постачальник послуг Інтернет обмежує доступ одним пристроєм, дисплей не зможе підключитися до Інтернету, коли підключено комп'ютер).
- Використання маршрутизатора може бути не дозволене або обмежене відповідно до правил та обмежень постачальника послуг Інтернету. Для отримання детальнішої інформації зверніться безпосередньо до постачальника послуг Інтернету.

## Стан мережі

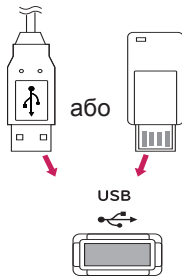
- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Network Status (Стан мережі)**.
- 4 Щоб перевірити стан мережі, натисніть кнопку **OK**.
- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.

Параметр	Опис
<b>Setting (Налаштування)</b>	Повернення до меню налаштування мережі.
<b>Test (Перевірка)</b>	Перевірка поточного стану мережі після налаштування.
<b>Close (Закрити)</b>	Повернення до попереднього меню.

## Під'єднання USB-пристроїв

Для використання додаткових мультимедійних функцій підключіть до дисплею USB-накопичувач – флеш-карту USB або зовнішній жорсткий диск (див. розділ “Перегляд файлів” на стор. 30).

Під'єднуйте до дисплею флеш-пам'ять USB чи USB-пристрій для читання карт пам'яті так, як зображено на малюнку нижче. З'явиться екран "My media (Мої мультимедіа)".



### УВАГА

- Не вимикайте дисплей та не від'єднуйте USB-накопичувач, коли меню EMF(my media) активне, адже це може призвести до втрати файлів або пошкодження USB-накопичувача.
- Регулярно робіть резервні копії файлів, збережених на USB-пристрої, оскільки вони можуть бути втрачені або пошкоджені, і це не вважається гарантійним випадком.

## Підказки щодо використання USB-пристроїв

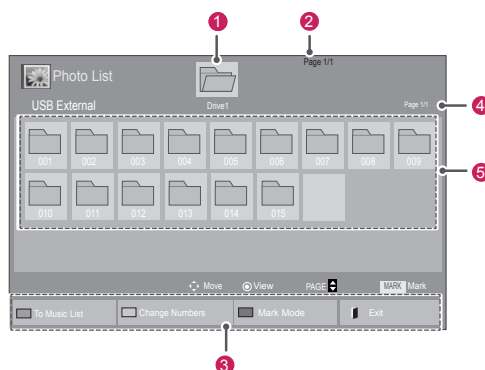
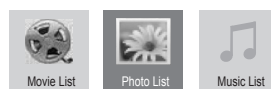
- Розпізнаються тільки USB-накопичувачі даних.
- У разі підключення USB-пристрою через USB-концентратор пристрій не розпізнається.
- USB-накопичувачі, для яких використовується програмне забезпечення автоматичного розпізнавання, можуть бути не розпізнані.
- USB-накопичувачі, для яких потрібен спеціальний драйвер, можуть бути не розпізнані.
- Швидкість розпізнавання USB-накопичувача залежить від конкретного накопичувача.
- Не вимикайте дисплей і не відключайте USB-накопичувач під час його роботи. У разі випадкового відключення або від'єднання пристрою записані файли або сам USB-накопичувач можуть бути пошкоджені.
- Не підключайте USB-накопичувачі з мікропрограмою, зміненою на комп'ютері. Такі пристрої можуть призвести до збоїв у роботі виробу або не читатися коректно. Використовуйте лише USB-накопичувач зі стандартними музичними файлами, файлами із зображеннями або відеофайлами.
- Використовуйте лише USB-накопичувач, відформатований у файлової системі FAT32 або файлової системі NTFS, сумісний з операційною системою Windows. Якщо накопичувач відформатовано як іншу сервісну програму, яка не підтримується Windows, можливо, його не вдасться розпізнати.
- Під'єднайте живлення до USB-накопичувача (понад 0,5 A), який потребує зовнішнього джерела живлення. Інакше пристрій може не бути розпізнано.
- Підключайте USB-накопичувач за допомогою кабелю, що надається виробником пристрою USB.
- Деякі USB-накопичувачі можуть не розпізнаватися або працювати повільно.
- Спосіб розташування файлів USB-накопичувача подібний до Windows XP, а ім'я файлу може містити до 100 латинських символів.

- Робіть резервні копії важливих файлів, бо дані, що зберігаються на USB-накопичувачі, можуть бути пошкоджені. Виробник не несе відповідальності за будь-яку втрату даних.
- Якщо USB-накопичувач на жорсткому диску (USB HDD) не має зовнішнього джерела живлення, пристрій USB може бути не розпізнано. Обов'язково підключіть зовнішнє джерело живлення.
  - Для зовнішнього джерела живлення застосовуйте адаптер живлення. USB-кабель не завжди може замінити зовнішнє джерело живлення.
- Якщо пам'ять USB-накопичувача має кілька розділів або ви використовуєте пристрій USB для зчитування карт різних форматів, ви можете використовувати до чотирьох розділів або USB-накопичувачів.
- Якщо USB-накопичувач підключено до пристрою USB для зчитування карт різних форматів, дані про місткість можуть бути недоступні.
- Якщо USB-накопичувач не працює належним чином, відключіть та підключіть його знову.
- Швидкість виявлення USB-накопичувача може бути різною в різних випадках.
- Якщо USB-пристрій під'єднано в режимі очікування, то після ввімкнення дисплею відповідний жорсткий диск завантажиться автоматично.
- Рекомендована ємність зовнішнього жорсткого диску USB – не більше 1 Тб, USB-пристрою – не більше 32 Гб.
- Пристрої більшої ємності, ніж рекомендовано, можуть не функціонувати належним чином.
- Якщо зовнішній жорсткий диск USB із функцією збереження енергії не функціонує, вимкніть і знов увімкніть його, щоб поновити нормальну роботу.
- USB-пристрої версії, ранішої за USB 2.0, також підтримуються. Проте вони можуть не працювати належним чином у списку фільмів.
- В одній папці можна розпізнати максимум 999 папок або файлів.

## Перегляд файлів

Послідовність дій для доступу до фотографій, музики та фільмів та для перегляду файлів.

- 1 Вставте USB-накопичувач.
- 2 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PHOTO LIST (ФОТОГРАФІЇ)**, **MUSIC LIST (МУЗИКА)** або **MOVIE LIST (ВІДЕО)** та натисніть кнопку **OK**.



№	Опис
1	Перехід до папки вищого рівня
2	Поточна сторінка/Загальна кількість сторінок
3	Відповідні кнопки на пульті дистанційного керування
4	Поточна сторінка/кількість сторінок вмісту папки в позиції 1
5	Вміст виділеної папки в позиції 1
Кнопка	Опис
Зелена кнопка	Натискайте кілька разів ЗЕЛЕНУ кнопку для переходу між списками: <b>Фотографії-&gt;Музика, Музика-&gt;Відео або Відео-&gt;Фотографії</b> .
Жовта кнопка	<b>Зміна режиму відображення: 5 великих ескізів або простий список.</b>
Синя кнопка	Перемикання на режим вибору.

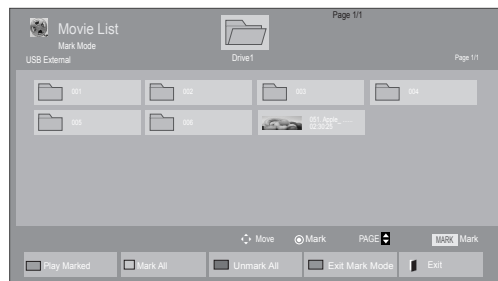
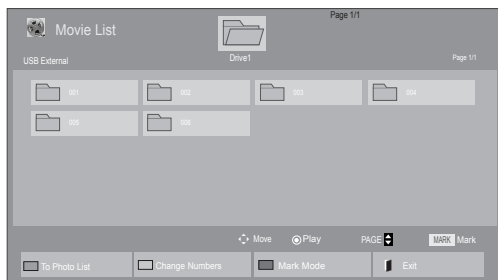
## Підтримувані формати файлів

Тип	Підтримувані формати файлів		
Відео	<b>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV</b> <b>Підтримуються відеофайли форматів</b> *.mpg/*.*mpeg/*dat/*.*ts/*.*trp/*.*tp/*.*vob/*.*mp4/*.*mov/*.*mkv/*.*divx/*.*avi/*.*asf/*.*wmv/*.*flv/*.*avi(motion-jpeg)/*.*mp4(motion-jpeg)/*.*mkv(motion-jpeg) <b>Відеоформат:</b> DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263 <b>Аудіоформат:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA <b>Швидкість передачі:</b> в діапазоні від 32 кбіт/с до 320 кбіт/с (MP3) <b>Формат зовнішніх субтитрів:</b> *.smi/*.*srt/*.*sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.*ass/*.*ssa/*.*txt(TMPlayer)/*.*psb(PowerDivX) <b>Формат зовнішніх субтитрів:</b> тільки XSUB (формат субтитрів, що використовується у файлах DivX6)		
	<b>Фотографії</b> JPEG Базовий: від 64 x 64 до 15360 x 8640 Послідовний: від 64 x 64 до 1920 x 1440 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Підтримуються тільки файли формату JPEG.</li> <li>• Файли у форматі, що не підтримується, відображаються у вигляді стандартної піктограми.</li> </ul>		
<b>Тільки для 3D-моделей</b>			
	Файл Розширення	Пункт	Характеристика
2D	jрег jрг jре	підтримуваний формат файлу	<ul style="list-style-type: none"> <li>• SOF0: базовий</li> <li>• SOF1: Extend Sequential</li> <li>• SOF2: Progressive</li> </ul>
		розмір фотографії	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Мін.: 64 x 64</li> <li>• Макс. – звичайна розгортка: 15360 (Ш) X 8640 (В)</li> <li>• Послідовна розгортка: 1920 (Ш) x 1440 (В)</li> </ul>
3D	mро	підтримуваний формат файлу	mро
		розмір фотографії	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Формат 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536</li> <li>• Формат 3:2: 3648 x 2432</li> </ul>
Музика	MP3 Швидкість передачі від 32 до 320 кбіт/с <ul style="list-style-type: none"> <li>• Частота дискретизації MPEG1 рівня 3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц.</li> <li>• Частота дискретизації MPEG2 рівня 3: 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц</li> <li>• Частота дискретизації MPEG2.5 рівня 3: 8 кГц, 11,025 кГц, 12 кГц</li> </ul>		

## Перегляд фільмів

Цей екран дозволяє відтворювати мультимедійні файли з USB-пристрою або сервера DLNA у мережі.



- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Movie List (Відео)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.



Меню	Опис
<b>Play Marked (Відтворювати позначене)</b>	Відтворення вибраного відео. Після закінчення програвання відеофайлу, автоматично розпочне програватись наступний вибраний відеофайл.
<b>Mark All (Позначити всі)</b>	Відзначити всі відеофайли на екрані.
<b>Unmark All (Зняти позначення всіх)</b>	Зняти позначення зі всіх відеофайлів.
<b>Exit Mark Mode (Вийти з режиму вибору)</b>	Вихід із режиму вибору.






## 5 Увімкніть відтворення фільму.

### ПРИМІТКА

- Для непідтримуваних типів файлів не відобразатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відобразатиметься лише піктограма .
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення .

## 6 Керуйте процесом відтворення за допомогою клавіш.



Кнопка	Опис
	Зупинка відтворення
	Відтворення відео
	Призупинення або відновлення відтворення
	Пошук назад у файлі
	Пошук вперед у файлі
<b>MENU (Меню)</b>	Виклик меню <b>Option (Параметри)</b> .
<b>BACK (Назад)</b>	Приховування меню на повноекранному зображенні.
<b>EXIT (Вихід)</b>	Повернення до списку <b>Movie List (Відео)</b> .
<b>&lt; або &gt;</b>	Перехід до потрібних позицій у файлі під час відтворення. Час позиції буде вказано на смузі стану. У деяких файлах ця функція може не працювати належним чином.
<b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b>	Щоб збільшити яскравість екрана, натискайте кнопку <b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b> до отримання бажаного результату
<b>AV MODE (АУДІОВІДЕОРЕЖИМ)</b>	Щоб вибрати джерело вхідного сигналу, натискайте кнопку <b>AV MODE (АУДІОВІДЕОРЕЖИМ)</b> потрібну кількість разів.



**Підказки щодо відтворення відеофайлів**

- Деякі субтитри, створені користувачем, можуть не відобразитися належним чином.
- Деякі спеціальні символи в субтитрах не підтримуються.
- Теги HTML у субтитрах не підтримуються.
- Субтитри доступні лише мовами, переліченими у відповідному списку.
- Під час зміни мови аудіосупроводу можливі збої у відтворенні (зупинка зображення, прискорене відтворення тощо).
- Пошкоджений файл із фільмом може не відтворюватися належним чином або можуть бути недоступними деякі функції програвача.
- Відеофайли, створені за допомогою деяких кодувань, можуть не відтворюватися належним чином.
- Якщо структура відео- та аудіосигналу в записаному файлі не пов'язана, може відтворюватися тільки відео або тільки звук.
- Підтримуються відеофайли HD з максимальною роздільною здатністю 1920x1080@25/30P або 1280x720@50/60P, залежно від кадру.
- Відеофайли, що мають більшу роздільну здатність, ніж 1920x1080@25/30P або 1280x720@50/60P, можуть не працювати належним чином, залежно від кадру.
- Відеофайли, які мають інший тип формату, окрім зазначених, можуть не відтворюватися належним чином.
- Максимальна швидкість передачі для відеофайлу, що відтворюється, складає 20 мбіт/с (тільки Motion JPEG: 10 мбіт/с).
- Рівномірне відтворення файлів із кодуванням рівня 4.1 або вище в H.264/AVC не гарантується.
- Аудіокодек DTS не підтримується.
- Відеофайл розміром понад 30 Гб не може бути відтворено.
- Відеофайл DivX і файл із субтитрами мають бути розташовані в одній папці.
- Щоб субтитри відображалися, назва відеофайлу має відповідати назві файлу субтитрів.
- Відтворення відеофайлу через USB-з'єднання, що не підтримує високу швидкість, може не відбуватися належним чином.

- Файли з кодуванням GMC (Global Motion Compensation – глобальна компенсація руху) можуть не відтворюватися.
- Під час перегляду відеофайлу зі списку відео зображення можна налаштувати, натиснувши клавішу Energy Saving (Енергозбереження) на пульті дистанційного керування. Користувацькі налаштування для кожного режиму зображення недоступні.

**Параметри відео**

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити **спливне меню**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Set Video Play. (Налаштування відтворення відео)**, **Set Video. (Налаштування відео)**, або **Set Audio. (Налаштування аудіо)** та натисніть **OK**.

**ПРИМІТКА**

- Зміна значення параметрів у **списку відео** не впливає на налаштування списків **фотографій** та **музики**.
- Значення параметрів, які було змінено у списках **фотографій** та **музики**, аналогічно змінюються у списках **фотографій** та **музики**, але не у **списку відео**.
- Під час повторного відтворення відеофайлу після його зупинення перегляд відео можна продовжити з місця зупинки.

У меню **Налаштування відтворення відео**:

- 1 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Picture Size (Розмір зображення)**, **Audio Language (Мова звукового супроводу)**, **Subtitle Language (Мова субтитрів)** або **Repeat (Повторення)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

Меню	Опис
<b>Picture Size (Розмір зображення)</b>	Дозволяє вибрати бажаний формат зображення під час відтворення відео.
<b>Audio Language (Мова звукового супроводу)</b>	Дозволяє змінити мову звукової доріжки під час відтворення відео. Для файлів із однією звуковою доріжкою функція недоступна.
<b>Subtitle Language (Мова субтитрів)</b>	Вимкнення/ввімкнення субтитрів.
<b>Language (Мова)</b>	Для формату субтитрів SMI ця функція дає змогу вибрати мову субтитрів.
<b>Code Page (Кодування)</b>	Можна вибрати шрифт субтитрів. За замовчуванням буде використовуватися такий самий шрифт, як і в меню.
<b>Sync (Синхронізація)</b>	Налаштування синхронізації субтитрів – від -10 секунд до +10 секунд із кроком 0,5 секунди під час відтворення фільму.
<b>Position (Розташування)</b>	Переміщення субтитрів вгору або вниз під час відтворення відео.
<b>Size (Розмір)</b>	Вибір потрібного розміру субтитрів під час відтворення відео.

<b>Repeat (Повторення)</b>	Дає змогу увімкнути або вимкнути функцію повторного відтворення відео. Якщо функцію ввімкнено, файли в папці будуть відтворюватися в режимі повтору. Навіть якщо режим повторюваного відтворення вимкнено, може початися відтворення файлу, якщо його назва схожа на назву попереднього файлу.
----------------------------	--

Кодування	Підтримувані мови
<b>Latin1 (Латиниця1)</b>	Англійська, іспанська, французька, німецька, італійська, шведська, фінська, голландська, португальська, датська, румунська, норвезька, албанська, гельська, валійська, ірландська, каталанська, валенсійська
<b>Latin2 (Латиниця2)</b>	Боснійська, польська, хорватська, чеська, словацька, словенська, сербська, угорська
<b>Latin4 (Латиниця4)</b>	Естонська, латвійська, литовська
<b>Cyrillic (Кирилиця)</b>	Болгарська, македонська, російська, українська, казахська
<b>Greek (Грецька)</b>	Грецька
<b>Turkish (Турецька)</b>	Турецька



#### ПРИМІТКА

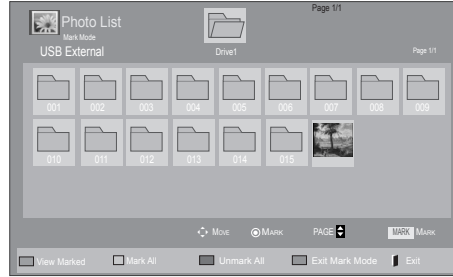
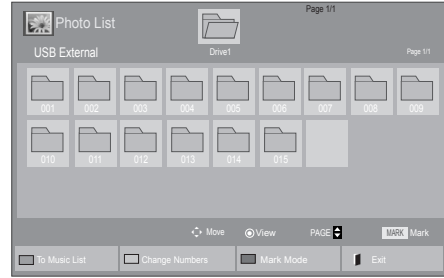
- У файлі субтитрів підтримується лише 10 000 синхронних блоків.
- Під час перегляду відео можна налаштувати розмір зображення, натиснувши кнопку **RATIO (Формат)**.
- Субтитри для вашої мови підтримуються тільки в тому випадку, якщо ця мова встановлена і для екранного меню.
- Параметри кодування можуть бути вимкнені залежно від мови файлів субтитрів.
- Виберіть відповідне кодування для файлів субтитрів.

У меню **Set Video. (Налаштування відео):**

- 1 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

У меню **Set Audio. (Налаштування аудіо):**

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку), Clear Voice II (Чіткий голос II)** або **Balance (Баланс)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.



## Перегляд фотографій

Переглядайте файли із зображеннями, збережені на USB-пристрої. Залежно від моделі телевізора зображення на екрані може відрізнятися.

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Photo List (Фотографії)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.

Меню	Опис
<b>View Marked (Переглянути позначене)</b>	Показати вибране фото.
<b>Mark All (Позначити всі)</b>	Позначити всі фото на екрані.
<b>Unmark All (Зняти позначення всіх)</b>	Зняти позначення зі всіх файлів фотографій.
<b>Exit Mark Mode (Вийти з режиму вибору)</b>	Вихід із режиму вибору.

- 5 Переглядайте фотографії.

### ! ПРИМІТКА

- Для невідомого типу файлів не відображатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відображатиметься лише піктограма
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення

## Використання параметрів фотографій

Під час перегляду фотографій використовуйте нижче перелічені параметри.



Параметри

Кількість вибраних фотографій

Параметр	Опис
<b>Slideshow (Слайд-шоу)</b>	Початок або зупинка перегляду слайд-шоу із вибраних фотографій. Якщо фотографії не вибрано, у слайд-шоу відтворюватимуться всі фотографії, збережені у поточній папці. Щоб встановити швидкість відтворення слайд-шоу, виберіть пункт <b>Option (Параметри)</b> .
<b>BGM (Фонові музика)</b>	Увімкнення або вимкнення фонові музики. Щоб вибрати папку для фонові музики, виберіть <b>Option (Параметри)</b> . Параметри можна налаштувати за допомогою кнопки <b>MENU (Меню)</b> на пульті дистанційного керування.
<b>↻ (Повернути)</b>	Обертання фотографій за годинниковою стрілкою (90°, 180°, 270°, 360°). <b>ПРИМІТКА</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Підтримувані розміри фотографій обмежено. Обернути фотографію неможливо, якщо ширина зображення після обертання більша за підтримувану роздільну здатність.</li> </ul>
<b>Q</b>	Збільшення фотографії у 2 або 4 рази для перегляду
<b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b>	Щоб змінити яскравість екрана, натискайте кнопку <b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b> до отримання бажаного результату

**Option (Параметри)**

- Slide Speed (Швидкість показу):** дозволяє вибрати швидкість відтворення слайд-шоу (**Fast (Швидко)**, **Medium (Середньо)**, **Slow (Повільно)**).
- BGM (Фонові музика):** дозволяє вибрати папку з музикою для відтворення у фоні.

**ПРИМІТКА**

- Під час відтворення фонові музики папку з музикою неможливо змінити.
- Вибрати можна лише папку з файлами MP3, збережену на тому ж пристрої, з якого відтворюються фотографії.

**Hide (Приховати)**

Приховування вікна параметрів. Для відображення параметрів натисніть **OK**.

**EXIT (Вихід)**

Повернення до списку **фотографій**.

## Параметри меню фотографій

- Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити меню **Option (Параметри)**.
- За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Set Photo View. (Налаштування перегляду фотографій)**, **Set Video. (Налаштування відео.)** або **Set Audio. (Налаштування аудіо)** та натисніть кнопку **OK**.

**ПРИМІТКА**

- Зміна значення параметрів у списку **відео** не впливає на налаштування списків **фотографій** та **музики**.
- Значення параметрів, які було змінено у списках **фотографій** та **музики**, аналогічно змінюються у списках **фотографій** та **музики**, але не у списку **відео**.

У меню **Set Photo View** (Налаштування перегляду фотографій):

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Slide Speed** (Швидкість показу) або **BGM** (Фонові музика.).
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

У меню **Set Video** (Налаштування відео):

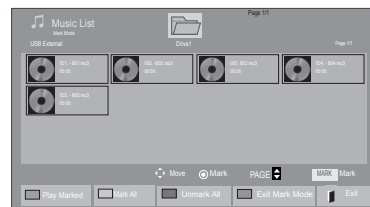
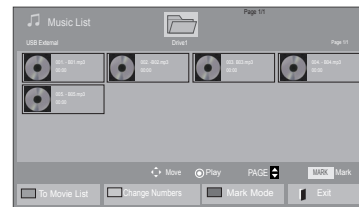
- 1 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

У меню **Set Audio** (Налаштування аудіо):

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode** (Режим звуку), **Clear Voice II** (Чіткий голос II) або **Balance** (Баланс).
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

## Відтворення музики

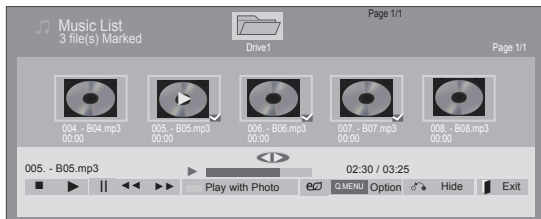
- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media** (Мої мультимедіа) та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Music List** (Музика) і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.



Меню	Опис
<b>Play Marked</b> (Відтворювати позначене)	Показати вибраний музичний файл.
<b>Mark All</b> (Позначити всі)	Позначити всі музичні файли на екрані.
<b>Unmark All</b> (Зняти позначення всіх)	Зняти позначення зі всіх музичних файлів.
<b>Exit Mark Mode</b> (Вийти з режиму вибору)	Вихід із режиму вибору.

- 5 Увімкніть відтворення музики.

- 6 Керуйте процесом відтворення за допомогою клавіш.



Кнопка	Опис
	Зупинка відтворення
	Відтворення музичного файлу
	Призупинення або відновлення відтворення
	Перехід до наступного файлу
	Перехід до попереднього файлу
або	Під час відтворення: Якщо натиснути кнопку , почне відтворюватися попередній музичний файл. Якщо натиснути кнопку , почне відтворюватися наступний музичний файл.
Зелена кнопка	Запуск відтворення вибраних аудіофайлів і перехід до списку <b>фотографій</b> .
<b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b>	Щоб змінити яскравість екрана, натискайте кнопку <b>ENERGY SAVING (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)</b> до отримання бажаного результату
<b>MENU (Меню)</b>	Виклик меню параметрів.
<b>Hide (Приховати)</b>	Приховування вікна параметрів. Для відображення параметрів натисніть <b>ОК</b> .
<b>EXIT (Вихід)</b>	Якщо натиснути кнопку <b>EXIT (Вихід)</b> , коли на екрані відображено музичний програвач, музика зупиниться, але програвач не повернеться до нормального перегляду. Якщо натиснути кнопку <b>EXIT (Вихід)</b> у той час, коли музику зупинено, або коли музичний програвач приховано, програвач повернеться до нормального перегляду
<b>&lt; або &gt;</b>	Якщо під час відтворення натиснути кнопку <b>&lt; або &gt;</b> , відтворення переміститься у місце, на яке вказує курсор.

### Підказки щодо відтворення музичних файлів

- Цей пристрій не підтримує MP3-файли з тегами ID3.

### ПРИМІТКА

- Для неподтримуваних типів файлів не відображатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відобразатимуться лише піктограма
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення
- Пошкоджені або дефектні музичні файли не відтворюються і для них показується тривалість 00:00.
- Музичні файли, завантажені з платних веб-сайтів із захистом авторських прав, не відтворюються і для них показується неточна інформація про тривалість.
- Якщо натиснути кнопки **ОК** та екранна заставка зникне
- У цьому режимі також працюють кнопки відтворення () паузи () та , , на пульті дистанційного керування.
- Користуйтеся кнопкою для вибору наступного музичного файлу та кнопкою для вибору попереднього файлу.



Назва файлу

Час, що минув/тривалість

### Параметри меню музики

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити **спливне** меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Set Audio Play (Н алаштування відтворення аудіо)**, або **Set Audio (Налаштування аудіо)**, тоді натисніть **ОК**.

#### ! ПРИМІТКА

- Зміна значення параметрів у **списку відео** не впливає на налаштування списків **фотографій та музики**.
- Значення параметрів, які було змінено у списках **фотографій та музики**, аналогічно змінюються у списках **фотографій та музики**, але не у **списку відео**.

У меню **Set Audio Play (Налаштування відтворення аудіо)**:

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Repeat (Повторення)** або **Random (Довільно)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

У меню **Set Audio (Налаштування аудіо)**:

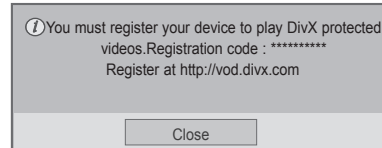
- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку)**, **Clear Voice II (Чистий голос II)** або **Balance (Баланс)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

## Реєстраційний код DivX

### Реєстрація коду DivX

Перевірте та зареєструйте реєстраційний код DivX дисплея для того, щоб брати в прокат або купувати найновіші фільми з веб-сайту [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). Для відтворення придбаних або прокатних файлів DivX код реєстрації файлу повинен співпадати з реєстраційним кодом DivX дисплея.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **ОК**.
- 3 Натисніть синю кнопку.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **DivX Reg. Code (Реєстр. код DivX)** та натисніть кнопку **ОК**.
- 5 З'явиться реєстраційний код дисплея.
- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



#### ! ПРИМІТКА

- Підтримуються такі фільми:  
**Роздільна здатність:** до 1920x1080 (ШхВ) пікселів  
**Частота кадрів:** до 30 кадр/с (1920x1080), до 60 кадр/с (до 1280x720)
- Відеокодек: MPEG 1, MPEG 2, MPEG 4, H.264/AVC, DivX 3,11, DivX 4,12, DivX 5,x, DivX 6, Xvid 1,00, Xvid 1,01, Xvid 1,02, Xvid 1,03, Xvid 1,10-beta1, Xvid 1,10-beta2, JPEG, VC1, Sorenson H.263/H.264.

**Вимкнення функції DivX**

Вимкніть усі пристрої через веб-сервер та заблокуйте пристрої, щоб вони не активувались. Видаліть інформацію про автентифікацію, що вже існує, щоб отримати для дисплея нову автентифікацію користувача DivX. Щоб переглядати файли DivX DRM після проведення цієї операції, автентифікацію користувача DivX потрібно здійснити ще раз.

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 Натисніть синю кнопку.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Deactivation (Деактивація)** та натисніть кнопку **OK**.
- 5 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Yes (Так)** для підтвердження.



- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

**ПРИМІТКА**

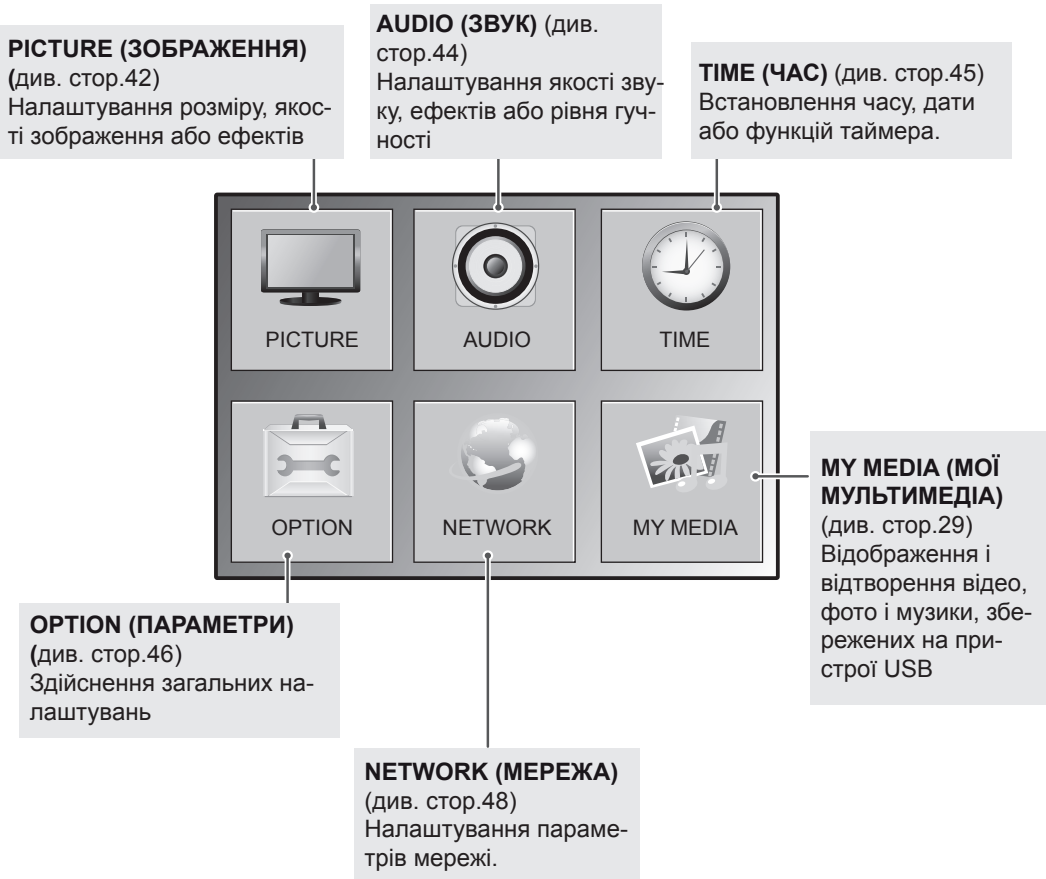
- Якщо не використовується додатковий зовнішній гучномовець, під'єднайте комп'ютер до монітора за допомогою аудіокабелю, що додається.
- Якщо монітор холодний, після ввімкнення може спостерігатися мерехтіння зображення. Це нормальне явище.
- На екрані можуть з'явитися червоні, зелені або блакитні точки. Це нормальне явище.



# НАЛАШТУВАННЯ ПАРАМЕТРІВ

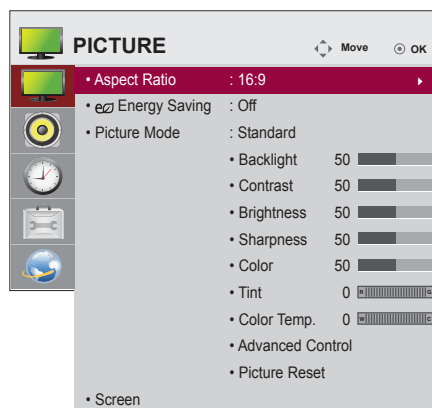
## Виклик головного меню

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть одне з меню та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**.  
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



## Параметри меню зображення

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.  
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



У таблиці описано доступні параметри налаштування зображення.

Параметр	Опис	
<b>Aspect Ratio (Формат зображення)</b>	Зміна розміру зображення для перегляду в оптимальному форматі (див. стор.25).	
<b>Energy Saving (Енергозбереження)</b>	Автоматичне налаштування яскравості екрана відповідно до оточуючого середовища.	
	<b>Параметр</b>	
	Off (Вимкнено)	Підсвічування вимкнено.
	Minimum/Medium/Maximum (Мін./Середній/Макс.)	Вибір рівня яскравості підсвічування.
Screen off (Вимк. екрану)	Через три секунди екран вимкнеться.	
<b>Picture Mode (Режим зображення)</b>	Вибір одного з попередньо встановлених режимів зображення або виконання власних налаштувань у кожному режимі для оптимального відтворення зображення. Додаткові параметри для кожного режиму також можна налаштувати. Доступні попередньо встановлені режими зображення відрізняються залежно від моделі монітора.	
	<b>Режим</b>	
	Vivid (Чіткий)	Режим відеозображення для магазину, з підвищеними значеннями контрастності, яскравості, насиченості кольору та чіткості.
	Standard (Стандарт)	Налаштування зображення для перегляду у звичайному середовищі.
	Cinema (Кіно)	Оптимізація зображення для створення враження кінотеатру під час перегляду фільмів удома.
	Sport (Спорт)	Оптимізація динамічного відеозображення шляхом підкреслення основних кольорів – білого, зеленого і небесно-блакитного.
	Game (Гра)	Оптимізація відеозображення для динамічної гри.
<b>SCREEN (ЕКРАН) (лише в режимі RGB-PC)</b>	Цей параметр вмикається тоді, якщо для пункту Input Select (Вибір вхідного сигналу) встановлено значення Analog (RGB-PC) (Аналоговий (RGB-ПК)) і на комп'ютері встановлено роздільну здатність 1024 x 768, 1280 x 768, 1360 x 768 або 1366 x 768.	
	<b>Параметр</b>	
	Resolution (Роздільна здатність)	Вибір відповідної роздільної здатності. Інформацію про рекомендовану роздільну здатність для кожної моделі монітора читайте в розділі "Технічні характеристики" (див. стор.55).
	Auto Configure (Автоналаштування)	Автоматичне налаштування розташування, синхронізації та фази екрана. Під час налаштування зображення може бути нестабільним протягом кількох секунд.
	Position/Size/Phase (Розташування/Розмір/Фаза)	Регулювання налаштувань, якщо після автоматичного налаштування зображення є нечітким, особливо якщо тремтять символи.
Reset (Скинути)	Відновлення налаштувань за замовчуванням.	

## Основні параметри зображення

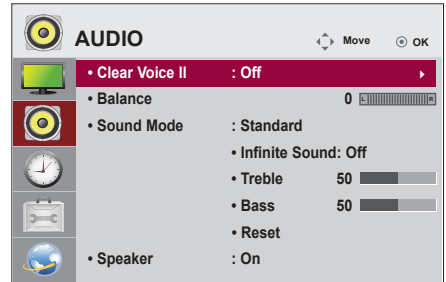
Параметр	Опис
<b>Backlight (Підсвічування)</b>	Регулювання яскравості екрана шляхом зміни інтенсивності підсвіткі РК екрана. Якщо знизити рівень яскравості, екран стане темнішим і споживання електроенергії зменшиться без втрати якості відеосигналу.
<b>Contrast (Контрастність)</b>	Збільшує або зменшує видиму різницю між градаціями тонів відеосигналу. Якщо яскрава частина зображення насичена, налаштуйте <b>контрастність</b> .
<b>Brightness (Яскравість)</b>	Налаштування базового рівня сигналу зображення. Якщо темна частина зображення насичена, налаштуйте <b>яскравість</b> .
<b>Sharpness (Чіткість)</b>	Регулювання рівня чіткості країв між світлими і темними областями зображення. Що нижчий цей рівень, то м'якше зображення.
<b>Color (Колір)</b>	Налаштування інтенсивності всіх кольорів.
<b>Tint (Тон)</b>	Регулювання балансу між червоним і зеленим відтінками зображення.
<b>Color Temperature (Температура кольору)</b>	Із вибором тепліших кольорів збільшиться насиченість відтінків червоного; якщо ж вибрати холодніші кольори, зображення буде синюватим.
<b>Advanced Control (Додаткові налаштування)</b>	Налаштування додаткових параметрів.
<b>Picture Reset (Скидання налаштувань зображення)</b>	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

## Додаткові параметри зображення

Параметр	Опис
<b>Dynamic Contrast (Динамічна контрастність) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)</b>	Дає змогу автоматично оптимізувати контраст відповідно до яскравості відображення. (Цю функцію можна використовувати лише в компонентному режимі).
<b>Dynamic Color (Динамічні кольори) (Off/Low/High) (Вимк./Низький/Високий)</b>	Дає змогу автоматично корегувати кольори відображення, щоб відтворювати їх якомога природніше. (Цю функцію можна використовувати лише в компонентному режимі).
<b>Clear White (Яскравий білий) (Off/Low/High) (Вимк./Низький/Високий)</b>	Робить білі частини зображення світлішими та чіткішими.
<b>Skin Color (Колір шкіри)</b>	Визначає ділянки шкіри на відео і налаштовує природні тони шкіри.
<b>Noise Reduction (Корекція шумів) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)</b>	Усуває шуми до моменту створення оригінального зображення. (Цю функцію можна використовувати лише в компонентному режимі).
<b>Digital Noise Reduction (Цифрове зменшення шумів) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)</b>	За допомогою цього параметру можна зменшити шуми, які виникли під час створення цифрового відеосигналу.
<b>Gamma (Гама) (Low/Medium/High) (Низький/Середній/Високий)</b>	Встановить власне значення гама. Зображення з високими значеннями гама відобразатимуться на моніторі в білих тонах, а з низькими значеннями гама відобразатимуться з високою контрастністю.
<b>Black Level (Рівень чорного) (Low/High) (Низький/Високий)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>» Низький: відбиття на екрані стає темнішим.</li> <li>» Високий: відбиття на екрані стає яскравішим.</li> </ul> Ця функція працює лише в режимах компонентний, HDMI та DVI-D і регулює контрастність та яскравість екрану, змінюючи рівень насиченості чорного.

## Параметри меню звуку

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
  - Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

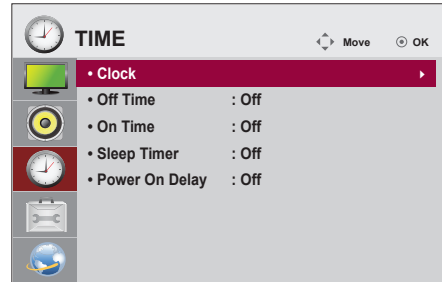


У таблиці описано доступні параметри налаштування звуку.

Параметр	Опис
<b>Clear Voice II (Чіткий голос II)</b>	Покращення якості звучання людських голосів завдяки вирізненню діапазону людського голосу.
<b>Balance (Баланс)</b>	За допомогою цієї функції можна врівноважити звук із правого та лівого гучномовців.
<b>Sound Mode (Режим звуку)</b>	Найкраща якість тону звуку встановлюється автоматично залежно від типу відео, яке зараз переглядається.
<b>Режим</b>	
Standard (Стандарт)	Найбільш вражаючий та природній звук.
Music (Музика)	Виберіть цей параметр, щоб насолоджуватись оригінальним звуком під час прослуховування музики.
Cinema (Кіно)	Забезпечує неперевершений звук під час перегляду фільмів.
Sports (Спорт)	Вибирайте цей параметр для перегляду спортивних телепередач.
Game (Гра)	Використовується для забезпечення динамічного звуку під час гри.
<p><b>! ПРИМІТКА</b></p> <p>Якщо якість звуку або рівень гучності не такий, який потрібно, рекомендується використовувати окрему систему домашнього кінотеатру чи підсилювач для відтворення звуку в будь-якому середовищі.</p>	
<b>Параметр</b>	
Infinite Sound (Безмежний звук)	Технологія LG Infinite Sound (Безмежний звук) забезпечує 5.1-канальний стереозвук за допомогою двох гучномовців.
Treble (Вис. частоти)	Керування відтворенням основних тонів звуку. Підкручуючи високі частоти, ви робите звук різкішим.
Bass (Низ. частоти)	Керування відтворенням низьких тонів звуку. Підкручуючи низькі частоти, ви пом'якшуєте звучання.
Reset (Скинути)	Відновлення режиму звуку за замовчуванням.
<b>Speaker (Динамік)</b>	Перемикає звук із зовнішньої системи Hi-Fi на вбудований гучномовець пристрою. Гучномовець можна використовувати як пристрій виведення звуку навіть за відсутності вхідного відеосигналу.

## Параметри меню часу

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **TIME (ЧАС)** і натисніть **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть **OK**.  
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

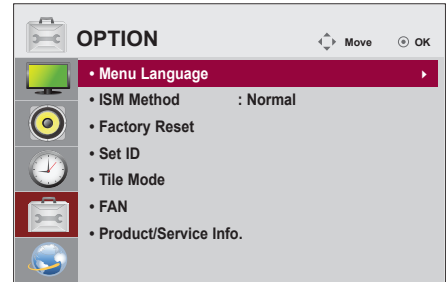


У таблиці описано доступні параметри налаштування часу.

Параметр	Опис
<b>Clock (Годинник)</b>	Якщо поточний час відображається неправильно, його можна встановити вручну. 1) Натисніть кнопку MENU (Меню), за допомогою кнопки $\Delta \nabla < >$ виберіть меню Time (Час), для входу натисніть кнопку OK. 2) Натисніть кнопку $>$ і за допомогою кнопки $\Delta \nabla$ перейдіть до меню годинника. 3) Натисніть кнопку $>$ і за допомогою кнопки $< >$ виберіть дату 4) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і за допомогою кнопки $< >$ встановіть годину (від 00 до 23). 5) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і за допомогою кнопки $< >$ встановіть хвилини (від 00 до 59).
<b>On/Off Time (Час увімкнення/вимкнення)</b>	Пристрій може автоматично переходити в режим очікування у запрограмований час. 1) Натисніть кнопку MENU (Меню), за допомогою кнопки $\Delta \nabla < >$ виберіть меню Time (Час), для входу натисніть кнопку OK. 2) Натисніть кнопку $>$ і за допомогою кнопки $\Delta \nabla$ перейдіть до меню On/Off Timer (Таймер увімкнення/вимкнення). 3) Натисніть кнопку $>$ і за допомогою кнопки $< >$ виберіть дату 4) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і за допомогою кнопки $< >$ встановіть годину (від 00 до 23). 5) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і за допомогою кнопки $< >$ встановіть хвилини (від 00 до 59). 6) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і виберіть потрібний пункт.
<b>Sleep Timer (Таймер сну)</b>	Через певний проміжок часу, встановлений користувачем, живлення автоматично вимикається. 1) Натисніть кнопку MENU (Меню), за допомогою кнопки $\Delta \nabla < >$ виберіть меню Time (Час), для входу натисніть кнопку OK. 2) Натисніть кнопку $>$ і за допомогою кнопки $\Delta \nabla$ виберіть меню Sleep timer (Таймер сну). 3) Натисніть кнопку $\Delta \nabla$ і за допомогою кнопки виберіть значення у хвилинах (від Off (Вимк.) до 240 хв.)
<b>Power on delay (Затримка ввімкнення)</b>	У разі під'єднання кількох моніторів після ввімкнення живлення монітори вмикатимуться по черзі, щоб уникнути перевантаження.


## Пункти меню параметрів

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **OPTION (ПАРАМЕТРИ)** та натисніть **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть **OK**.  
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



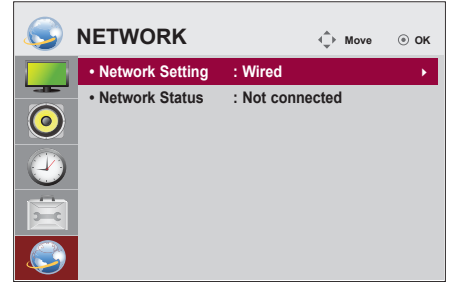
Доступні пункти меню параметрів описано в таблиці нижче.

Параметр	Опис	
<b>Menu Language (Мова меню)</b>	Для вибору мови відображення елементів керування.	
<b>ISM Method (Метод ISM)</b>	Відображення нерухомого зображення на екрані протягом тривалого періоду часу може пошкодити екран і спричинити "вигорання" зображення. Щоб користуватися виробом тривалий час, використовуйте екранну заставку на комп'ютері або функцію запобігання ефекту залишкового зображення на виробі; коли виріб не використовується, вимикайте живлення. Гарантія на цей виріб не поширюється на "вигорання" зображення і пов'язані з цим проблеми.	
	<b>Параметр</b>	
	Normal (Звичайний)	Встановіть це значення, якщо проблем із залишковими зображеннями не виникає.
	White Wash (Відбілювання)	Усуває "фантомні" зображення на екрані. Не використовуйте цю функцію надто часто. Перш ніж використовувати цю функцію, ввімкніть звичайний режим перегляду зображення, щоб побачити, чи відображаються "фантомні" зображення.
Color wash (Стирання кольору)	Усуває "фантомні" зображення на екрані. На екрані почергово відображаються кольоровий і білий шаблони зображення зі зміщенням відображення. Залишкове зображення в певному кольорі може бути менш помітним. Після корекції воно не проявлятиметься у жодному кольорі.	
<b>Factory Reset (Заводські налаштування)</b>	За допомогою цього параметру можна відновити заводські налаштування.	
<b>Set ID (Ідентифікатор пристрою)</b>	У системі з кількома пристроями відображення кожному пристрою можна призначити власний унікальний ідентифікатор (кодове ім'я). Вкажіть число (від 1 до максимальної кількості ідентифікаторів пристроїв), використовуючи відповідну кнопку, тоді вийдіть з меню. Ідентифікатор пристрою потрібний для керування кожним конкретним пристроєм окремо у програмі керування.	
<p><b>! ПРИМІТКА</b></p> <p>Якщо змінити SET ID No (Номер ідентифікатора пристрою), для параметру "Power On Delay" (Відкладення ввімкнення) буде встановлено значення (SET ID No (Номер ідентифікатора пристрою))/3 (в секундах) для уникнення надмірного навантаження на мережу живлення. напр.) SET ID No (Номер ідентифікатора пристрою) = 31 → значення Power On Delay (Відкладення ввімкнення) = 10 секунд (31/3)</p>		

Параметр	Опис	
<b>Tile Mode (Складене зображення)</b>	<b>Параметр</b>	
	Tile Mode (Складене зображення)	У цьому режимі можна переглядати збільшене зображення, розбите на декілька екранів. Щоб використати режим на декількох екранах з однаковим сигналом, під'єднайте їх до роз'єму RGB/DVI.
	Auto Config (Автоналаштування)	Цей параметр оптимізує відображення на екрані, якщо пристрій під'єднано до нового комп'ютера або змінено режим. Якщо ви не задоволені налаштуваннями, ви можете вручну змінити параметри "Position (Розміщення)" або "Size (Розмір)".
	Position (Розташування зображення комп'ютера)	Можна вибрати розташування зображення комп'ютера.
	Size (Розмір зображення комп'ютера)	Встановить розмір зображення комп'ютера.
	Natural (Природно)	Зображення, яке припадає на рамки між екранами, буде вирізано для збереження природного відображення.
	Reset (Скинути)	Використовується для увімкнення та вимкнення режиму складеного зображення. Якщо вибрано пункт "Tile recall (Вимкнення складеного зображення)", всі налаштування режиму складеного зображення буде скинуто та екран повернеться до повноекранного відображення.
<b>FAN (ВЕНТИЛЯТОР)</b>	<b>Параметр</b>	
	Mode (Режим)	Показує внутрішню температуру монітора та керує вентилятором. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Автоматично): вмикає та вимикає вентилятор відповідно до температури пристрою.</li> <li>• On (Увімк.): вентилятор завжди увімкнено.</li> <li>• Manual (Вручну): вентилятор вмикається та вимикається згідно з налаштуваннями користувача.</li> </ul>
	Hysteresis (Відхилення)	Різниця температури з увімкненим та вимкненим вентилятором.
	Set Temperature (Встановити температуру)	Встановлення температури, за якої вентилятор вмикатиметься.
	Current Temperature (Поточна температура)	Поточна температура всередині пристрою.
	 <b>ПРИМІТКА</b> Радимо використовувати режим Auto (Автоматичний) для уникнення будь-яких помилок роботи через неправильні налаштування вентилятора.	
<b>Product/Service Info.</b>	Відображення інформації про пристрій.	

## Параметри меню мережі

- 1 Натисніть кнопку **MENU (Меню)**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
  - Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



Доступні пункти меню описано в таблиці нижче.

Параметр	Опис
<b>Network Setting (Налаштування мережі)</b>	Налаштування параметрів мережі. (див. стор.27)
<b>Network Status (Стан мережі)</b>	Відображення стану мережі. (див. стор.28)



### ПРИМІТКА

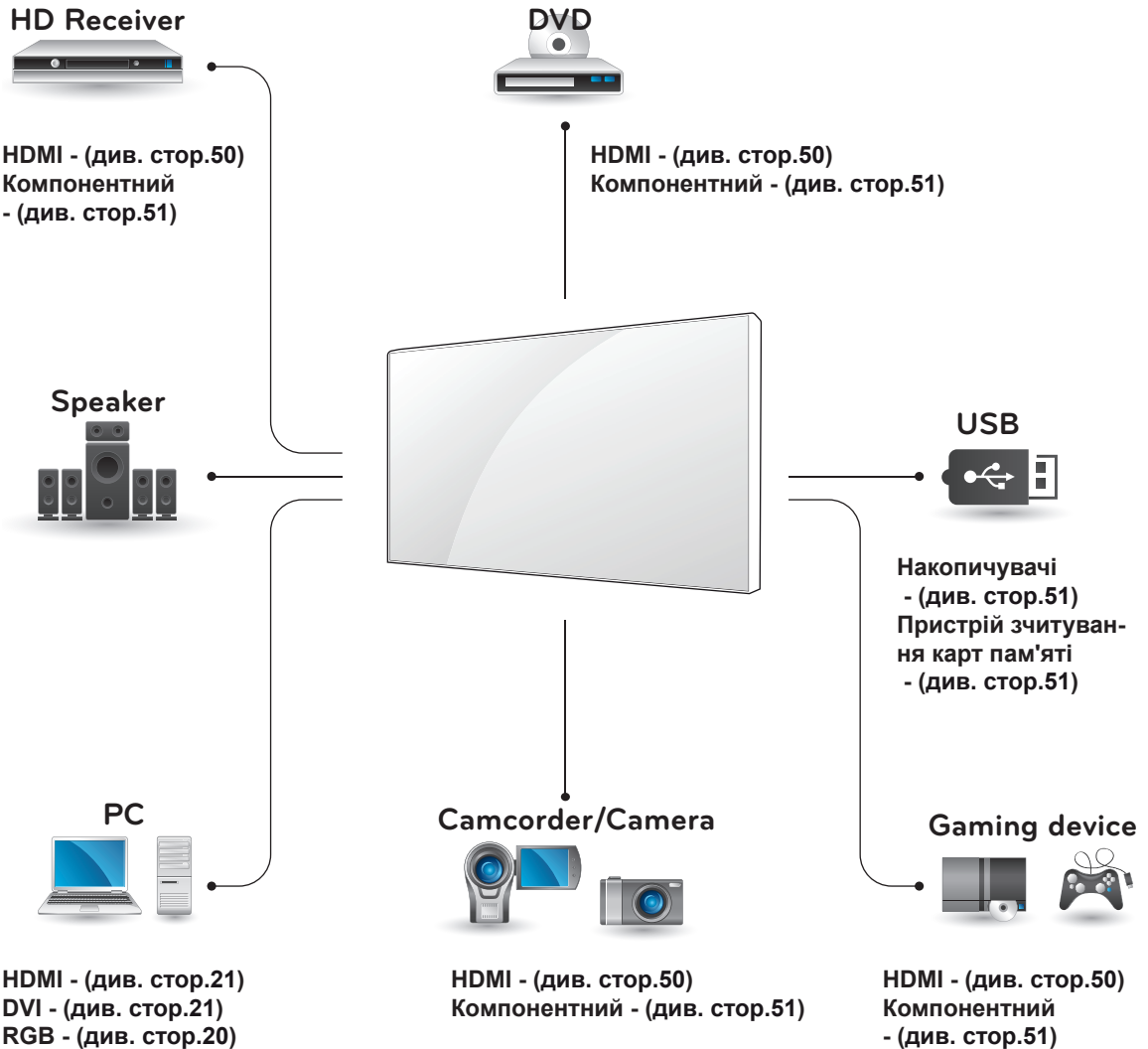
- Меню мережевих параметрів не буде доступним до фізичного під'єднання дисплею до мережі.



# ПІДКЛЮЧЕННЯ

Під'єднайте різні зовнішні пристрої до роз'ємів на задній панелі монітора.

- 1 Знайдіть на малюнку нижче зовнішній пристрій, який потрібно під'єднати до монітора.
- 2 Перевірте тип під'єднання зовнішнього пристрою.
- 3 Перейдіть до відповідного зображення та перегляньте інформацію про під'єднання.



## ПРИМІТКА

У разі під'єднання до монітора ігрової консолі використовуйте кабель, який додається до неї.

## Під'єднання до HD-приймача, DVD-програвача або відеомагнітофона

Під'єднуйте до монітора HD-приймач, DVD-програвач або відеомагнітофон і вибирайте відповідний режим вхідного сигналу.

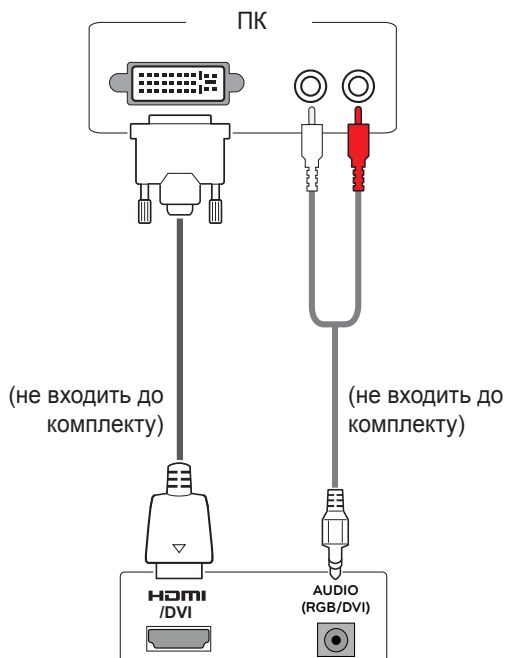
### З'єднання HDMI

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіо-сигнали із комп'ютера на монітор. За допомогою кабелю HDMI під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче.



### DVI – HDMI-з'єднання

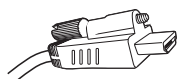
Дозволяє передавати цифровий відеосигнал із зовнішнього пристрою на монітор. За допомогою кабелю DVI-HDMI під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче. Для передачі звукового сигналу під'єднайте додатковий аудіокабель.



#### ПРИМІТКА

- Використовуйте високошвидкісний кабель High Speed HDMI™.
- Високошвидкісні кабелі High Speed HDMI™ розраховані для передавання сигналу високої чіткості до 1080p і вище.
- Режим Dolby Digital не підтримується.

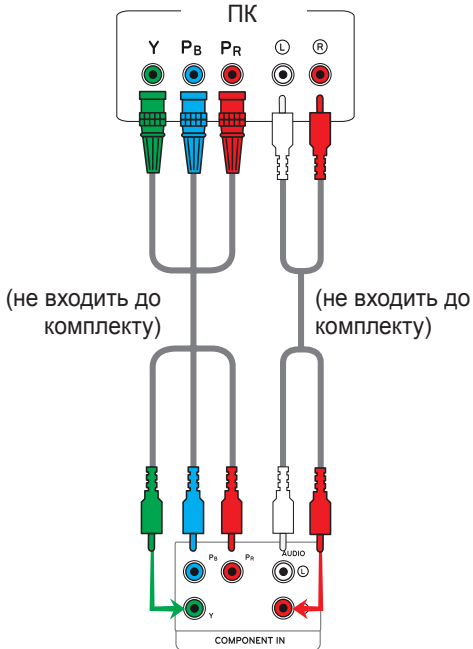
#### УВАГА



- Під'єднуючи кабель HDMI, як показано на малюнку, спершу відкрутіть гвинт на роз'ємі HDMI.

## З'єднання AV

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіо-сигнали із комп'ютера на монітор. За допомогою кабелю HDMI під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче.

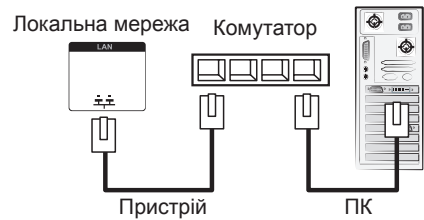


## Підключення до локальної мережі

### З'єднання LAN

Під'єднайте кабель локальної мережі

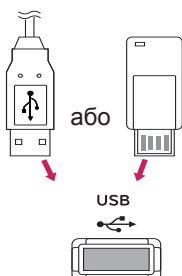
**A** За допомогою маршрутизатора (комутатора)



**B** Через Інтернет.

## Під'єднання до USB-інтерфейсу

Під'єднуйте до монітора такі USB-пристрої, як флеш-пам'ять USB, зовнішній жорсткий диск, MP3-програвач або USB-пристрій зчитування із карт пам'яті, та переходьте до меню USB для використання різних мультимедійних файлів. Читайте розділи "Під'єднання USB-пристроїв" на див. стор.29 та "Перегляд файлів" на див. стор.30

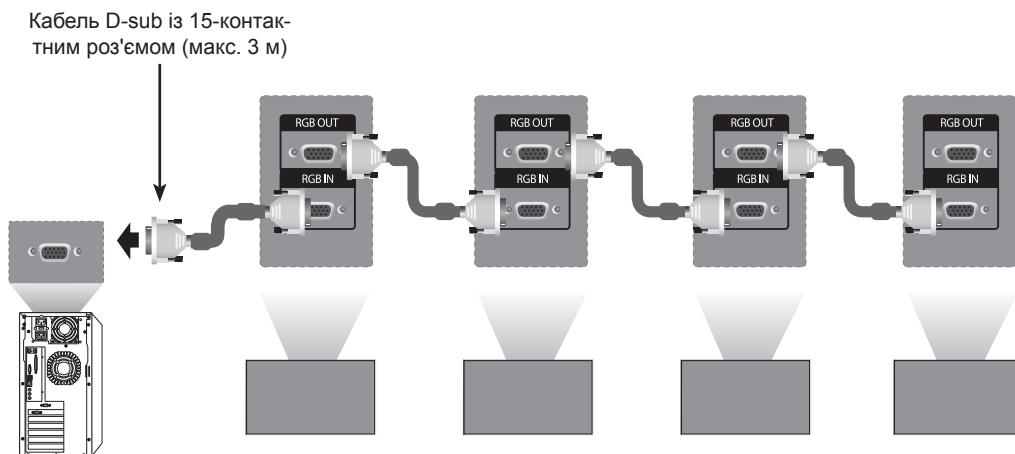


## Послідовне з'єднання моніторів

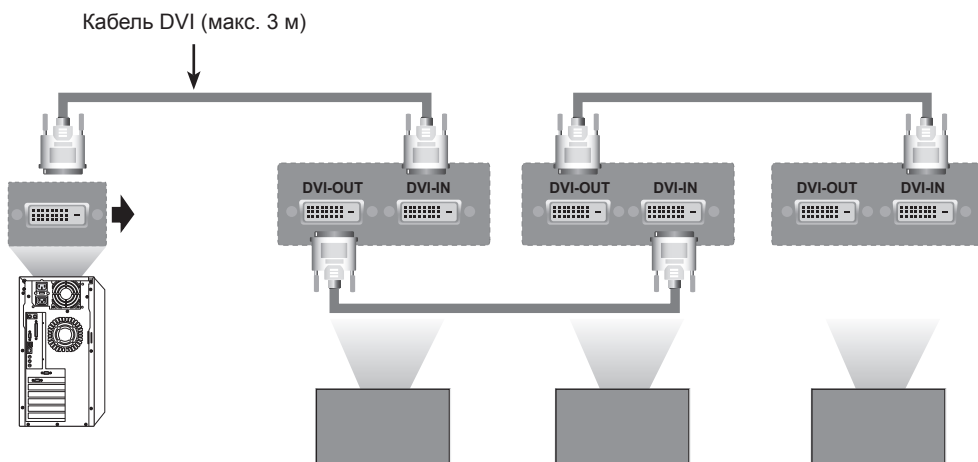
Використовуйте цю функцію для надсилання відеосигналів RGB на інші монітори без використання окремого розгалужувача сигналу.

- Для послідовного з'єднання пристроїв під'єднуйте один кінець кабелю вхідного сигналу (кабель D-sub із 15-контактним роз'ємом) до гнізда RGB OUT одного пристрою, а другий – до гнізда RGB IN наступного пристрою.

### RGB-кабель



### Кабель DVI



#### ! ПРИМІТКА

- Під'єднуючи декілька пристроїв послідовно, використовуйте кабелі, що забезпечують передачу сигналу без втрат.
- Якість зображення може знижуватись через підключення декількох моніторів, тому радимо використовувати підсилювач.

# УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

## Загальні

### Зображення відсутнє

Проблема	Вирішення
Кабель живлення під'єднано?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте належне під'єднання кабеля живлення до розетки.</li> </ul>
Чи з'явилося повідомлення "Invalid Format (Недійсний формат)"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Сигнал із комп'ютера (відеокарти) не відповідає діапазону вертикальної або горизонтальної частоти пристрою. Відрегулюйте частоту сигналу відповідно до технічних характеристик, вказаних у цьому посібнику користувача.           <ul style="list-style-type: none"> <li>* Максимальна роздільна здатність</li> <li>RGB: 1366 x 768 за 60 Гц</li> <li>HDMI/DVI: 1366 x 768 за 60 Гц</li> </ul> </li> </ul>
Чи з'явилося повідомлення "No Signal (Немає сигналу)"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Кабель для з'єднання комп'ютера і телевізора не підключено. Перевірте кабель передачі сигналу.</li> <li>Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку INPUT (ВХІДНИЙ СИГНАЛ), щоб перевірити, який саме вхідний сигнал використовується.</li> </ul>

### ! ПРИМІТКА

- Вертикальна частота: для того, щоб користувач міг переглядати рухоме зображення, зображення на екрані змінюється десятки разів щосекунди, подібно до спалахів лампи денного світла. Вертикальна частота або частота оновлення – це частота зміни зображень за секунду. Вимірюється в Гц.
- Горизонтальна частота: горизонтальний інтервал – це час, потрібний для відображення однієї вертикальної лінії. Якщо розділити 1 на значення горизонтального інтервалу, можна отримати кількість горизонтальних ліній, що відображаються за секунду; цей параметр називають частотою горизонтальної розгортки. Вимірюється в кГц.

**Неналежне відтворення зображення на екрані.**

Проблема	Вирішення
Неправильне положення зображення?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговий сигнал D-Sub – натисніть кнопку AUTO (АВТО) на пульті ДК, щоб оптимальний стан екрана вибирався автоматично у відповідності до поточному режиму. Якщо налаштування незадовільне, використовуйте екранне меню Position (Розташування).</li> <li>Перевірте, чи роздільна здатність і частота відеокarti підтримуються виробом. Якщо частота не відповідає підтримуваному діапазону, встановіть відповідне значення в налаштуваннях дисплея на панелі керування комп'ютера.</li> </ul>
На екрані відображаються тонкі лінії?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговий сигнал D-Sub – натисніть кнопку AUTO (АВТО) на пульті ДК, щоб оптимальний стан екрана вибирався автоматично у відповідності до поточному режиму. Якщо налаштування незадовільне, використовуйте екранне меню Size (Розмір).</li> </ul>
З'являються горизонтальні шуми або символи відображаються розмитими.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Аналоговий сигнал D-Sub – натисніть кнопку AUTO (АВТО) на пульті ДК, щоб оптимальний стан екрана вибирався автоматично у відповідності до поточному режиму. Якщо налаштування незадовільне, використовуйте екранне меню Phase (Фаза).</li> </ul>
Зображення на екрані ненормальне.	<ul style="list-style-type: none"> <li>До вхідного роз'єму не підключено відповідне джерело сигналу. Під'єднайте кабель, який відповідає сигналу зовнішнього джерела.</li> </ul>

**Залишкове зображення на екрані.**

Проблема	Вирішення
Після вимкнення телевізора на екрані присутнє залишкове зображення.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Якщо на екрані тривалий час відображається статичне зображення, це може призвести до пошкодження пікселів. Використовуйте заставку.</li> </ul>

**Проблеми з відтворенням звуку.**

Проблема	Вирішення
Немає звуку?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте підключення аудіокабелю.</li> <li>Відрегулюйте рівень гучності.</li> <li>Перевірте налаштування звуку.</li> </ul>
Звук надто приглушений.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Виберіть відповідний ефект звуку.</li> </ul>
Звук надто тихий.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Відрегулюйте рівень гучності.</li> </ul>

**Неналежна колірність екрана**

Проблема	Вирішення
На екрані відображається надто мало кольорів (16 кольорів).	<ul style="list-style-type: none"> <li>Встановіть кількість кольорів на значення, більше ніж 24 біт (природній колір), вибравши пункти меню Панель керування – Дисплей – Параметри – Таблиця кольорів у системі Windows.</li> </ul>
Кольори на екрані нестабільні або відображається чорно-біле зображення.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Перевірте, чи сигнальний кабель під'єднано належним чином. Або від'єднайте та підключіть знову відеокарту комп'ютера.</li> </ul>
На екрані відображаються чорні плями?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Кілька пікселів (червоного, зеленого, білого або чорного кольору) можуть виділятися на екрані внаслідок індивідуальних особливостей рідкокристалічної панелі. Це не є ознакою несправності РК-дисплея.</li> </ul>

# ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Рідкокристалічна панель	Тип екрана	Широкий 1192,8 мм TFT-екран (тонкоплівкова технологія) Рідкокристалічна панель Розмір видимої області по діагоналі: 1192,8 мм
	Крок пікселів	0,5415 мм (горизонтально) x 0,5415 мм (вертикально)
Відеосигнал	Максимальна роздільна здатність	RGB: 1366 x 768 за 60 Гц HDMI/DVI: 1366 x 768 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Рекомендована роздільна здатність	RGB: 1366 x 768 за 60 Гц HDMI/DVI: 1366 x 768 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Горизонтальна частота	RGB: від 30 кГц до 68 кГц HDMI/DVI: від 30 кГц до 68 кГц
	Вертикальна частота	RGB: від 56 Гц до 75 Гц HDMI/DVI: від 56 Гц до 63 Гц
	Тип синхронізації	Синхронізація окремо, композитна синхронізація, цифрова, синхронізація на зеленому
Вхідний роз'єм		D-Sub 15-контактний, HDMI/DVI (цифровий), композитний відеороз'єм, RS-232C, мережевий, USB
Живлення	Номінальна напруга	Змінний струм 100-240 В, 50 / 60 Гц, 2,2 А
	Споживання електроенергії	Під час роботи: макс. 220 Вт У вимкненому стані: ≤ 0,5 Вт
Розміри (ширина x висота x глибина)/вага	<p>* Доступний кронштейн настінного кріплення VESA 800 x 400</p>	
	1047 мм x 592 мм x 91,1 мм / 29 кг	
Умови зовнішнього середовища	Робоча температура	від 5 °С до 40 °С
	Робоча вологість	від 10% до 80%
	Температура зберігання	від -20 °С до 60 °С
	Вологість під час зберігання	від 5% до 95%

\* Передбачено лише для моделей, сумісних із динаміками

Звук	Потужність звуку, середньоквадратична	10 Вт + 10 Вт (П + Л)
	Вхідна чутливість:	0,7 В (середньоквадратична)
	Номінальний опір динаміка:	8 Ом

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

**Підтримувані режими RGB (ПК)**

Роздільна здатність	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна Частота (Гц)
1 720 x 400	31,468	70,8
*2 640 x 480	31,469	59,94
*3 800 x 600	37,879	60,317
4 832 x 624	49,725	74,55
*5 1024 x 768	48,363	60
*6 1280 x 720	44,772	59,855
*7 1360 x 768	47,72	59,799
8 1366 x 768	47,71	59,79
*9 1280 x 1024	63,981	60,02

1 до 9 : Режим RGB

\* : Режим HDMI/DVI

**Режим DTV**

Роздільна здатність	Component	HDMI/DTV
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o



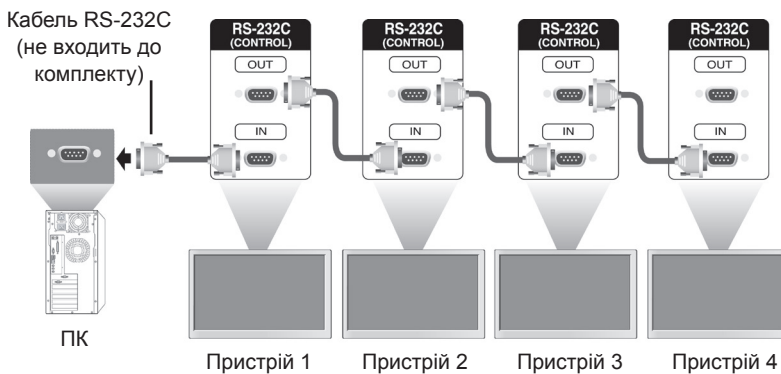
# КЕРУВАННЯ ЗА ДОПОМОГОЮ КАБЕЛЮ RS-232

- Цей метод використовується для підключення кількох пристроїв до одного ПК. Ви можете керувати кількома пристроями одночасно, під'єднавши їх до одного комп'ютера.
- У меню Option (Параметри) параметр Set ID (Ідентифікатор пристрою) повинен мати значення від 1 до 225, унікальне для кожного пристрою.

## Під'єднання кабелю

Під'єднайте кабель RS-232C, як показано на малюнку.

- Для обміну даними між ПК і цим виробом використовується протокол RS-232C. За допомогою комп'ютера можна вмикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу і налаштовувати параметри екранного меню. Цей монітор обладнано двома роз'ємами RS-232. Один із них вхідний, а інший – вихідний. Це дозволяє послідовно з'єднати монітори без використання розгалужувача.



### ПРИМІТКА

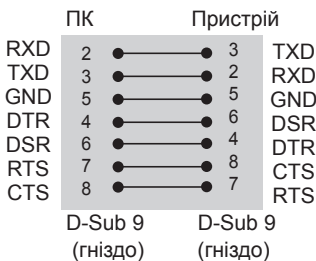
15 мм або менше



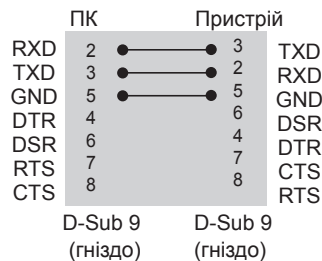
- Використовуйте кабелі RS-232C, як зображено на малюнку.
- Якщо для під'єднання до роз'єму використовуються кабелі більші, ніж зображено на малюнку, з'єднанням може перериватися через перешкоди між кабелями.

## Конфігурації RS-232C

7-контактне з'єднання (стандартний кабель RS-232C)



3-контактне з'єднання (спеціальний кабель)



## Параметри зв'язку

- Швидкість передачі даних: 9600 бод (УАПП)
- Довжина даних: 8 біт
- Біт перевірки парності: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоком: немає
- Код зв'язку: код ASCII
- Використовується зворотній кабель

## Довідковий перелік команд

	КОМАНДА		ДАНІ (у шістнадцятковій системі)
	1	2	
01. Живлення	k	a	00 – 01
02. Вибір вхідного сигналу	x	b	відповідає пункту 02. Вибір вхідного сигналу
03. Формат зображення	k	c	відповідає пункту 03. Формат зображення
04. Вимкнення звуку	k	e	00 – 01
05. Регулювання гучності	k	f	00 – 64
06. Контрастність	k	g	00 – 64
07. Яскравість	k	h	00 – 64
08. Колір	k	i	00 – 64
09. Тон	k	j	00 – 64
10. Чіткість	k	k	00 – 64
11. Вибір меню	k	l	00 – 01
12. Вис. частоти	k	r	00 – 64
13. Низ. частоти	k	s	00 – 64
14. Баланс	k	t	00 – 64
15. Температура кольору	x	u	00 – 64
16. Режим ISM	j	p	відповідає пункту 16. Метод ISM
17. Енергозбереження	j	q	відповідає пункту 17. Енергозбереження
18. Автоматичне налаштування	j	u	01
19. Кнопка	m	c	відповідає пункту 19. Кнопка
20. Складене зображення	d	d	00 – 01
21. Горизонтальне положення елемента	d	e	00 – 64
22. Вертикальне положення елемента	d	f	00 – 64
23. Горизонтальний розмір елемента	d	g	00 – 64
24. Природний режим (у режимі складеного зображення)	d	j	00 – 01
25. Режим зображення	d	x	00 – 04
26. Режим звуку	d	y	01 – 05
27. Час, що пройшов	d	l	FF
28. Динамік	d	v	00 – 01
29. Таймер сну	f	f	00 – 08
30. Затримка ввімкнення	f	h	00 – 64
31. Мова	f	i	00 – 08
32. Скинути	f	k	00 – 02
33. Горизонтальне положення	f	q	00 – 64
34. Вертикальне положення	f	r	23 – 41
35. Горизонтальний розмір	f	s	00 – 64
36. Керування вентилятором	d	o	00 – 01
37. Перевірка несправності вентилятора	d	w	FF
38. Рівень температури	d	n	FF

	КОМАНДА		ДАНИ (у шістнадцятковій системі)
	1	2	
39. Серійний номер, перевірка	f	y	FF
40. Версія ПЗ	f	z	FF
41. Матриця складеного зображення	d	k	11 – FF
42. Ідентифікатор складеного зображення	d	i	відповідає пункту 42. Ідентифікатор складеного зображення

## Протокол передачі / отримання

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- [Команда 1]: перша команда керування пристроєм.
- [Команда 2]: друга команда керування пристроєм.
- [Ідентифікатор пристрою]: визначає пристрій, для якого призначена команда. Команда для тестування – 00.
- [Дані]: значення, що передається на пристрій.
- [Cr]: повернення каретки. ASCII-код "0x0D"
- [ ]: пробіл, код ASCII "0 x 20".

### Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- Подібним чином, якщо певні функції передають у цьому форматі дані "FF", зворотні дані підтвердження несуть інформацію про стан кожної функції.
- Примітка. У цьому режимі дисплей надсилатиме підтвердження після завершення процесу увімкнення. Між командою та підтвердженням може виникати затримка.
- Дивіться розділ "Таблиця відповідності даних", щоб дізнатися, як перевести дані з шістнадцяткової системи у десяткову.
- Дисплей не надсилатиме сигналу підтвердження, якщо для ідентифікатора пристрою в команді встановлено значення "00"(=0x00).

## Протокол передачі / отримання

### 01. Живлення (команда: k a)

Керування ввімкненням/вимкненням живлення пристрою.

Transmission  
[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00 : вимкнути живлення

01 : увімкнути живлення

Acknowledgement  
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Подібним чином, якщо певні функції передають у цьому форматі дані "FF", зворотні дані підтвердження несуть інформацію про стан кожної функції.

\* Примітка. В цьому режимі дисплей надсилатиме підтвердження після завершення процесу увімкнення. Між командою та підтвердженням може виникати затримка.

\* Дивіться розділ "Таблиця відповідності даних", щоб дізнатися, як перевести дані з шістнадцяткової системи у десяткову.

### 02. Вибір вхідного сигналу (команда: x b)

Вибір джерела вхідного сигналу для відображення.

Transmission  
[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 40: компонент

60: RGB ПК

90: HDMI

91: DVI

Acknowledgement  
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Можливість використання функції залежить від моделі виробу

### 03. Формат зображення (команда: k c)

Налаштування формату екрана.

Transmission  
[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 01: 4:3

02: 16:9

04: Масштаб

09: Точне відображення (720p або більше)

10-1F: Масштаб екрана від 1 до 16

Acknowledgement  
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 04. Вимкнення звуку (команда: k e)

Вимкнення та ввімкнення звуку.

Transmission  
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 0: функцію вимкнення звуку увімкнено (звук вимкнено)

1: функцію вимкнення звуку вимкнено (звук увімкнено)

Acknowledgement  
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 05. Регулювання гучності (команда: k f)

Регулювання рівня гучності.

Регулювати гучність можна також за допомогою кнопок регулювання гучності на пульті дистанційного керування.

Transmission  
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: гучність від 0 до 100

\* Дивіться розділ "Таблиця відповідності даних", щоб перевести дані з шістнадцяткової системи у десяткову.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

### 06. Контрастність (команда: k g)

Налаштування контрастності зображення.

Контрастність також можна відрегулювати в меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ).

Transmission  
[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: контрастність від 0 до 100

Acknowledgement  
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Яскравість (команда: k h)**

Налаштування яскравості зображення.  
Яскравість також можна відрегулювати в меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ).

Transmission  
[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: яскравість від 0 до 100

Acknowledgement  
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Колір (команда: k i)**

Налаштування кольорової гами зображення.  
Кольори також можна відрегулювати в меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ).

Transmission  
[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: колір від 0 до 100

Acknowledgement  
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Тон (команда: k j)**

Налаштування відтінку зображення.  
Відтінки також можна відрегулювати в меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ).  
Відтінок також можна регулювати для вхідних сигналів AV (Аудіовідео) та Component (Компонентний).

Transmission  
[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: відтінок від 0 до 100 (від 450 до 350)

Acknowledgement  
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Чіткість (команда: k k)**

Налаштування чіткості зображення.  
Чіткість також можна відрегулювати в меню PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ).  
Чіткість також можна регулювати для вхідних сигналів AV (Аудіовідео) та Component (Компонентний).

Transmission  
[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: чіткість від 0 до 100

Acknowledgement  
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Вибір екранного меню (команда: k l)**

Щоб увімкнути/вимкнути екранні меню ( OSD).

Transmission  
[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: екранне меню вимкнено  
01: екранне меню ввімкнено

Acknowledgement  
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Високі частоти (команда: k r)**

Налаштування високих частот.  
Налаштувати високі частоти можна також у меню Audio (Звук).

Transmission  
[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: високі частоти від 0 до 100

Acknowledgement  
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. Високі частоти (команда: k s)**

Налаштування низьких частот.  
Налаштувати низькі частоти можна також у меню Audio (Звук).

Transmission  
[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: низькі частоти від 0 до 100

Acknowledgement  
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Баланс (команда: k t)**

Регулювання балансу каналів.  
Регулювати баланс можна також у меню Audio (Звук).

Transmission  
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: від лівого 50 до правого 50

Acknowledgement  
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Температура кольору (команда: х u)**

Для налаштування температури кольору.

Температуру кольору можна також відрегулювати в меню Picture (Зображення).

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: від теплого 50 до холодного 50

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Метод ISM (команда: j p)**

Вибір методу ISM для уникнення утворення залишкового зображення на екрані.

Transmission

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 04: Відбілювання

08: Звичайне

20: Стирання кольору

Acknowledgement

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Енергозбереження (команда: j q)**

Керування функцією енергозбереження.

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Вимк.

01: Мінімум

02: Середньо

03. Максимум

05. Вимкнення екрана

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Автоналаштування (команда: j u)**

Автоматичне налаштування положення

зображення та зменшення його тремтіння.

Автоматичне налаштування працює тільки в режимі RGB (ПК).

Transmission

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 01: встановити

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Кнопка (команда: m c)**

Надсилання коду клавіші інфрачервоного пульта дистанційного керування.

Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані IЧ\_КОД\_КНОПКИ

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Якщо дисплей перебуває в режимі очікування, його можна ввімкнути тільки кнопкою ввімкнення живлення на пульті ДК.

**20. Складене зображення (команда: d d)**

Вибір режиму складеного зображення.

Transmission

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Вимк.

01: Увімк.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Горизонтальне положення елемента (команда: d e)**

Налаштування горизонтального положення.

Transmission

[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: від макс. лівого до макс. правого

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Вертикальне положення елемента (команда: d f)**

Налаштування вертикального положення.

Transmission

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 23 до 41: від макс. нижнього до макс. верхнього

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Горизонтальний розмір елемента (команда: d g)**

Налаштування горизонтального розміру.

Transmission  
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: від мінімуму до максимуму

Acknowledgement  
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Природний режим складеного зображення (команда: d j)**

Встановлення природного режиму для складеного зображення.

Transmission  
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Вимк.  
01: Увімк.

Acknowledgement  
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. Режим зображення (команда: d x)**

Налаштування режиму зображення.

Transmission  
[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Чіткий  
01: Стандартний (користувач)  
02: Кіно  
03: Спорт  
04: Гра

Acknowledgement  
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Режим звуку (команда: d y)**

Вибір режиму звуку.

Transmission  
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 01: стандартний  
02: Музика  
03: Кіно  
04: Спорт  
05. Гра

Acknowledgement  
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. Час, що пройшов (команда: d l)**

Відображення часу, що пройшов.

Transmission  
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: для даних слід завжди встановлювати значення "ff" в шістнадцятковій системі.

Acknowledgement  
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Значення зворотних даних визначаються в годинах у шістнадцятковій системі.

**28. Динамік (команда: d v)**

Увімкнення та вимкнення гучномовця.

Transmission  
[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Вимк.  
01: Увімк.

Acknowledgement  
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Таймер сну (команда: f f)**

Налаштування таймера сну.

Transmission  
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Вимк.  
01: 10 хв.  
02: 20 хв.  
03: 30 хв.  
04: 60 хв.  
05: 90 хв.  
06: 120 хв.  
07: 180 хв.  
08: 240 хв.

Acknowledgement  
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**30. Затримка ввімкнення (команда: f h)**

Увімкнення затримки ввімкнення живлення (в секундах).

Transmission  
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 0 до 64: від 0 до 100 с.

Acknowledgement  
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**31. Мова (команда: f i)**

Встановлення мови для екранних меню.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: корейська  
01: китайська  
02: японська  
03: англійська  
04: французька  
05: німецька  
06: італійська  
07: португальська  
08: іспанська (CC)  
09: російська

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Скидання (команда: f k)**

Скидання параметрів екрана та зображення або відновлення заводських налаштувань.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: Скидання налаштувань зображення  
01: Скидання параметрів екрана  
02: Скидання до заводських налаштувань

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. Горизонтальне положення (команда: f q)**

Налаштування горизонтального положення.

\* Ця функція працює лише тоді, коли вимкнено режим складеного зображення.

Transmission

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: від лівого 50 до правого 50

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. Вертикальне положення (команда: f r)**

Налаштування вертикального положення.

\* Ця функція працює лише тоді, коли вимкнено режим складеного зображення.

Transmission

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 23 до 41: від 15 низу до 15 згори

Acknowledgement

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. Горизонтальний розмір (команда: f s)**

Налаштування горизонтального розміру.

\* Ця функція працює лише тоді, коли вимкнено режим складеного зображення.

Transmission

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані від 00 до 64: розмір від -50 до +50

Acknowledgement

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Керування вентилятором (команда: d o)**

Увімкнення та вимкнення вентилятора.

\* Ця функція працює лише тоді, коли вимкнено режим складеного зображення.

Transmission

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані 00: автоматично  
01: Увімк.  
02: Вручну

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**37. Перевірка несправності вентилятора (команда: d w )**

Перевірка стану вентилятора.

\* Ця функція працює лише тоді, коли вимкнено режим складеного зображення.

**Transmission**

[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: для даних слід завжди встановлювати значення "ff" в шістнадцятковій системі.

**Acknowledgement**

[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Дані 00: Ненормальний стан  
01: Нормальний стан

**38. Значення температури (команда: d n)**

Перевірка внутрішньої температури дисплею.

**Transmission**

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: для даних слід завжди встановлювати значення "ff" в шістнадцятковій системі.

**Acknowledgement**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Перевірка серійного номера (команда: f y)**

Перегляд серійних номерів.

**Transmission**

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: для даних слід завжди встановлювати значення "ff" в шістнадцятковій системі.

**Acknowledgement**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Версія ПЗ (команда: f z)**

Перегляд версії ПЗ.

**Transmission**

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Дані FF: для даних слід завжди встановлювати значення "ff" в шістнадцятковій системі.

**Acknowledgement**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**41. Матриця складеного зображення (команда: d k )**

Встановлення ряду та стовпчика складеного зображення.

**Transmission**

[d][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 11-FF: 1ий байт – значення ряду складеного зображення;  
2ий байт – значення стовпчика складеного зображення.

\* Якщо значення 00, 01 або 10, ці команди недоступні

**Acknowledgement**

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**42. Ідентифікатор складеного зображення (команда: d i )**

Ідентифікація складеного зображення.

**Transmission**

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Значення 01-E1: ідентифікатор складеного зображення 01-225\*\*

FF: зчитування ідентифікатора складеного зображення

\* Значення не повинні бути більшими, ніж (ряд складеного зображення) x (стовпчик складеного зображення)

**Acknowledgement**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Якщо значення більші, ніж (ряд складеного зображення) x (стовпчик складеного зображення), за винятком 0xFF, буде відновлено NG.

ІЧ КОД (шістнадц-ятковий)	Функція	Примітка
08	POWER (ЖИВЛЕННЯ)	Кнопка пульта ДК
C4	MONITOR ON (УВИМК. МОНИТОР)	Кнопка пульта ДК
C5	MONITOR OFF (ВИМК. МОНИТОР)	Кнопка пульта ДК
95	Every Saving (Енергозбереження)	Кнопка пульта ДК
0B	INPUT (ВХІДНИЙ СИГНАЛ)	Кнопка пульта ДК
10	Цифра 0	Кнопка пульта ДК
11	Цифра 1	Кнопка пульта ДК
12	Цифра 2	Кнопка пульта ДК
13	Цифра 3	Кнопка пульта ДК
14	Цифра 4	Кнопка пульта ДК
15	Цифра 5	Кнопка пульта ДК
16	Цифра 6	Кнопка пульта ДК
17	Цифра 7	Кнопка пульта ДК
18	Цифра 8	Кнопка пульта ДК
19	Цифра 9	Кнопка пульта ДК
02	VOL + (ГУЧНІСТЬ +)	Кнопка пульта ДК
03	VOL – (ГУЧНІСТЬ -)	Кнопка пульта ДК
E0	BRIGHTNESS (ЯСКРАВІСТЬ) ^ (Page Up (Сторінка догори))	Кнопка пульта ДК
E1	BRIGHTNESS (ЯСКРАВІСТЬ) ∨ (Page Down (Сторінка донизу))	Кнопка пульта ДК
79	ARC (MARK)	Кнопка пульта ДК
4D	PSM	Кнопка пульта ДК
09	MUTE (ВИМК. ЗВУК)	Кнопка пульта ДК
43	MENU (Меню)	Кнопка пульта ДК
99	AUTO (АВТО)	Кнопка пульта ДК
40	^	Кнопка пульта ДК
41	∨	Кнопка пульта ДК
06	>	Кнопка пульта ДК
07	<	Кнопка пульта ДК
44	OK	Кнопка пульта ДК
28	BACK (НАЗАД)	Кнопка пульта ДК
7B	TILE (СКЛАДЕНЕ ЗОБРАЖЕННЯ)	Кнопка пульта ДК
5B	EXIT (ВИХІД)	Кнопка пульта ДК
72	ID ON (УВИМК. ІДЕНТИФІКАТОР) (червона)	Кнопка пульта ДК
71	ID OFF (ВИМК. ІДЕНТИФІКАТОР) (зелена)	Кнопка пульта ДК
63	Жовта	Кнопка пульта ДК
61	Синя	Кнопка пульта ДК
B1	■	Кнопка пульта ДК
B0	►	Кнопка пульта ДК
BA		Кнопка пульта ДК
8F	◀◀	Кнопка пульта ДК
8E	▶▶	Кнопка пульта ДК

# ЛІЦЕНЗІЇ

Набір ліцензій може бути різним залежно від моделі. Детальнішу інформацію про ліцензії дивіться на веб-сайті [www.lg.com](http://www.lg.com).



Напис і логотип "HDMI" та назва "High-Definition Multimedia Interface" є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC.



**ПРО ВІДЕОФАЙЛИ СТАНДАРТУ DIVX:** DivX® – це цифровий відеоформат, який створено корпорацією DivX, Inc. Цей пристрій офіційно сертифікований компанією DivX (DivX Certified®) і може відтворювати відеофайли стандарту DivX. Відвідайте веб-сайт [www.divx.com](http://www.divx.com), щоб отримати детальну інформацію та програмне забезпечення для конвертації файлів у формат DivX.

**ПРО ВІДЕО ЗА ЗАПИТОМ DIVX:** цей пристрій, що отримав сертифікацію DivX Certified®, необхідно зареєструвати, щоб мати змогу відтворювати придбані файли DivX-відео за запитом (Video-on-Demand, VOD). Щоб отримати реєстраційний код, зайдіть до розділу DivX VOD в меню налаштування пристрою. На веб-сайті [vod.divx.com](http://vod.divx.com) ви знайдете детальнішу інформацію про проведення реєстрації.

Пристрій має сертифікат DivX Certified® для відтворення відео DivX® і DivX Plus™ HD (H.264/MKV) із якістю HD 1080p, в тому числі преміум-вмісту.

Написи "DivX®", "DivX Certified®" та пов'язані з ними логотипи є товарними знаками компанії DivX, Inc. і використовуються за ліцензією.

Захищено одним або більше патентами США, що перелічені нижче:  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



Виготовлено за ліцензією Dolby Laboratories. Напис "Dolby" і символ подвійної літери "D" є товарними знаками Dolby Laboratories.



Обов'язково прочитайте застереження щодо безпеки, перш ніж використовувати пристрій.

Тримайте цей посібник користувача (компакт-диск) у доступному місці для подальшої довідки.

Модель і серійний номер пристрою розташовані на тильній і бічній стороні пристрою. Запишіть ці дані нижче на випадок технічного обслуговування.

МОДЕЛЬ \_\_\_\_\_

СЕРІЙНИЙ № \_\_\_\_\_

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Під час увімкнення та вимкнення живлення пристрою допускається тимчасовий ефект шумів.