

ITALIANO

Dual Play (Gioco a due) è una nuova funzione dei televisori LCD LED di LG, che consente di visualizzare a schermo intero i giochi multiplayer che in precedenza richiedevano l'utilizzo di schermi divisi. In altre parole, entrambi i giocatori possono visualizzare il gioco a schermo intero a differenza dell'approccio convenzionale che prevede la divisione dello schermo in due parti (Side by Side (Lato a lato), Top & Bottom (Superiore e inferiore)) nei giochi per console con risoluzione 720p.
Per utilizzare la funzione Dual Play (Gioco a due), i giocatori devono indossare occhiali speciali. La funzione Dual Play (Gioco a due) supporta solo immagini 2D, non quelle 3D.



- Gli occhiali Dual Play (Gioco a due) sono diversi dai normali occhiali 3D.
- A seconda della modalità Dual Play (Gioco a due), è possibile che sia necessario indossare occhiali Dual Play (Gioco a due) specifici.
- Indicazione sulla modalità Dual Play (Gioco a due): la dicitura **"Dual Play"** è stampata sulle stanghette e sui ponte degli occhiali.

AVVISO

- Non è possibile utilizzare gli occhiali 3D per visualizzare i giochi Dual Play (Gioco a due). È necessario utilizzare gli occhiali Dual Play (Gioco a due).
- Non utilizzare gli occhiali Dual Play come occhiali 3D.
- A seconda della modalità Dual Play (Gioco a due), è possibile che sia necessario indossare occhiali Dual Play (Gioco a due) specifici.
- Non utilizzare occhiali Dual Play (Gioco a due) in luoghi con temperature molto alte o molto basse. Si rischia di distorcere e deformare gli occhiali. Non utilizzare occhiali deformati.
- Non esercitare pressione sugli occhiali Dual Play (Gioco a due), evitare di farli cadere o che subiscano forti urti. Si rischia di provocare il malfunzionamento degli occhiali.
- Gli occhiali Dual Play (Gioco a due) sono fragili e possono graffiarsi con facilità. Utilizzare sempre un panno morbido e pulito per pulir le lenti. Prestare attenzione durante la pulizia, poiché qualsiasi sostanza presente sul panno potrebbe danneggiare la pellicola sugli occhiali.
- Evitare di graffiare le lenti degli occhiali Dual Play (Gioco a due) con oggetti appuntiti o detergerle con prodotti chimici. In caso di grafi sulla superficie delle lenti, potrebbe non essere possibile vedere le immagini Dual Play (Gioco a due) correttamente.
- Durante la risoluzione di un gioco in modalità Dual Play (Gioco a due), è possibile che in alcune scene vengano visualizzate immagini sovrapposte. (Si consiglia di giocare rivolgendosi al centro dello schermo.)
- Una scarsa risoluzione potrebbe anche avere effetti sulla risoluzione di Dual Play (Gioco a due).
- In modalità Dual Play, ciascun lettore ha una risoluzione minore rispetto a quella del segnale di ingresso.

NOTA

- Se il gioco non viene riprodotto anche se si indossano gli occhiali Dual Play (Gioco a due), controllare il tipo di occhiali e provarne un altro tipo.
- Per selezionare un menu di gioco durante la modalità Dual Play (Gioco a due), disattivarli temporaneamente.
- Il menu OSD (On Screen Display) della TV potrebbe risultare leggermente diverso da quello mostrato in questo manuale.
- Si consiglia di utilizzare la modalità Dual Play tramite l'ingresso HDMI a 1080i o a una risoluzione maggiore.

Modalità Dual Play (Gioco a due) supportata

| Ingresso | Segnale | Risoluzione | Orizzontale Frequenza (kHz) | Frequenza verticale (Hz) | Formato Dual Play riproducibile |
|-------------------|----------|-------------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------------|
| Composito | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| Componente | 480p | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280x720 | 45 | 60 | | Lato a lato |
| | | 37.5 | 50 | | Superiore e inferiore |
| | 1080i | 1920X1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / Componente | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920X1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

- La modalità Dual Play (Gioco a due) supportata Composito e Componente sono disponibili solo per i modelli LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 e LM62, TM92.
- La modalità supportata del componente utilizza le stesse specifiche HDMI nella modalità supportata Dual Play (Gioco a due). (Solo le serie LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63, LM62)
- I modelli LM61, LM58, LM57, LM46, LM44, LM34, LM31, CM96 e CM56, DM52, DM82, DM92 supportano la funzione Dual Play solo in modalità HDMI.
- Alcuni sistemi di segnalazione non supportano una frequenza verticale di 50 Hz.

ОЧКИ DUAL PLAY

Dual play (Игра вдвоем) — новая функция ЖК-телевизоров LG с LED-подсветкой. Позволяет нескольким игрокам вести игру во весь экран, в то время как ранее приходилось играть на разделенных экранах. Другими словами, игрок 1 и игрок 2 получают возможность играть в популярном режиме, тогда как ранее они были вынуждены идти на компромисс, разбивая экран на две зоны (Бок о бок, Сверху и снизу) для консольных игр типа 1:1.
Для использования функции Dual play (Игра вдвоем) игроки должны надеть специальные очки. Только двумерные изображения—не 3D-изображения—поддерживаются в функции Dual Play.



- Обратите внимание, что очки Dual Play отличаются от обычных 3D-очков.
- Вам может понадобиться конкретная модель очков Dual Play в зависимости от режима Dual Play.
- Отличия очков Dual Play: на дужках и перемычке очков нанесена надпись **"Dual Play"**.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Для просмотра игр Dual Play 3D-очки не подходят. Для этого следует использовать очки Dual Play.
- Не используйте очки Dual Play как 3D-очки.
- Не используйте очки Dual Play вместо очков для коррекции зрения, солнечных очков и защитных очков. Это может привести к травмам.
- Не надевайте очки Dual Play воздействию чрезвычайно высокой или низкой температур. Это может привести к деформации очков. Не используйте деформированные очки.
- Не прикасайтесь кремням очкам или обращайтесь с очками Dual Play, не роняйте их и оберегайте от ударов. Это может привести к неполадкам в работе очков.
- Очки Dual Play легко повредить и поцарапать. Используйте только чистую мягкую ткань для очистки линз. Пожалуйста, соблюдайте осторожность, поскольку любое вещество на линзы может повредить пленку, покрывающую очки.
- Не царапайте линзы очков Dual Play острыми предметами и не прикасайтесь их какими-либо химическими растворами. Если на линзах очков появятся царапины, возможно, изображение Dual Play не будет видно должным образом.
- При воспроизведении игры в режиме Dual Play в некоторых сценах может наблюдаться наложение изображений. (Во время игры рекомендуется смотреть в центр экрана.)
- Если разрешение игровой консоли низкое, это может повлиять на разрешение Dual Play.
- В режиме Dual Play каждый игрок будет видеть изображение с разрешением ниже, чем у входного сигнала.

ПРИМЕЧАНИЕ

- Если вы надели очки Dual Play, но по-прежнему не можете начать играть, проверьте тип очков и попробуйте надеть очки другого типа.
- Если в режиме Dual Play и вы хотите открыть меню игр, сначала отключите режим Dual Play.
- Зеркале меню телевизора может незначительно отличаться от отображенного на экране.
- Рекомендуется использовать режим Dual Play через вход HDMI в разрешении 1080i и выше.

Режим поддержки Dual Play

| Вход | Сигнал | Разрешение | Частота пропорциональн разветв(кГц) | Вертикальная развертка (Hz) | Формат игры с поддержкой Dual Play |
|---------------------|----------|------------|-------------------------------------|-----------------------------|--|
| КОМПОЗИТНОМ | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| КОМПОНЕНТНОМ | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 480p | 720x480 | 31.50 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280x720 | 45 | 60 | | Одно нажатие Бок о Бок, Два нажатия Сверху и снизу |
| | | 37.5 | 50 | | |
| | 1080i | 1920X1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / Компонентном | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920X1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

- Dual Play поддерживается в композитном и компонентном режиме, доступных только в моделях LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 и LM62, TM92.
- При поддержке компонентного режима используются те же спецификации HDMI, что и в режиме Dual Play. (только серии LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63, LM62)
- Модели LM61, LM58, LM57, LM46, LM44, LM34, LM31, CM96 и CM56, DM52, DM82, DM92 поддерживают функцию Dual Play (Игра вдвоем) только в режиме HDMI.
- В некоторых системах сигналов частота вертикальной развертки 50 Гц не поддерживается.

GAFAS DE REPRODUCCIÓN DUAL

Dual Play (reproducción dual) es una nueva función en las televisiones LCD-LED de LG. Permite disfrutar partidas multijugador en pantalla completa, cuando anteriormente se podía jugar en pantallas separadas. En otras palabras, los jugadores 1 y 2 ambos pueden disfrutar de su propio punto de vista en pantalla completa, en contraposición al enfoque tradicional de dividir una pantalla en dos (Lado a lado, Arriba y abajo), con los juegos de consola de tipo 1:1.
Los jugadores deben utilizar gafas especiales para usar la función de reproducción dual. Solo las imágenes en 2D (no las imágenes en 3D) son compatibles con la función Dual Play (Reproducción dual).



- Tenga en cuenta que las gafas de reproducción dual son diferentes de las gafas 3D normales.
- Es posible que necesite poner unas gafas de reproducción dual específicas según el modo Dual Play (Reproducción dual).
- Identificación de las gafas de reproducción dual, en las pantallas y el puente de las gafas se puede leer "Dual Play".

ADVERTENCIA

- No puede utilizar gafas 3D para ver juegos de reproducción dual. Debe utilizar las gafas de reproducción dual.
- No utilice las gafas de reproducción dual como si fueran gafas 3D.
- No utilice las gafas de reproducción dual en lugar de sus gafas correctoras, gafas de sol o gafas de protección. Ya que podría causar lesiones.
- No guarde las gafas de reproducción dual en lugares con temperaturas extremadamente altas o bajas. Ya que podrían deformarse. No utilice gafas deformadas.
- No aplique presión a las gafas de reproducción dual y evite las caídas y los impactos fuertes. Existe riesgo de que el producto no funcione correctamente.
- Las gafas de reproducción dual son frágiles y fáciles de rayar. Utilice siempre un trapo limpio y suave para limpiar las lentes. Asegúrese de que el trapo no está impregnado en ninguna sustancia, ya que podría dañar la película de las gafas.
- No raye las lentes de las gafas de reproducción dual con objetos afilados ni las limpie con productos químicos. Es posible que no pueda ver las imágenes de reproducción dual correctamente si la superficie de las lentes está rayada.
- Si saja mientras usa el modo Dual Play (Reproducción dual), es posible que en algunas escenas aparezcan imágenes superpuestas. (Se recomienda jugar mirando al centro de la pantalla.)
- Si la resolución de la consola es demasiado baja, la resolución de la reproducción dual podría verse afectada.
- En el modo Dual Play (reproducción dual), cada uno de los jugadores tendrá una resolución inferior a la de la señal de entrada.

NOTA

- Si el juego no se reproduce aunque lleve puestas las gafas de reproducción dual, compruebe el tipo de gafas e intente usar un tipo diferente.
- Si desea seleccionar un menú del juego mientras usa el modo Dual Play (Reproducción dual), desactive la reproducción dual antes.
- Es posible que el menú en pantalla de la TV (OSD) no coincida exactamente con las imágenes incluidas en este manual. (Se recomienda utilizar el modo Dual Play (Reproducción dual) con la entrada HDMI con una resolución de 1080i o superior.

| Entrada | Señal | Resolución | Frecuencia horizontal (kHz) | Frecuencia vertical (Hz) | Formato de reproducción dual reproducible |
|-------------------|----------|------------|-----------------------------|--------------------------|---|
| Compuesto | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| Componente | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 480p | 720x480 | 31.50 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280x720 | 45 | 60 | | lado a lado Arriba y abajo |
| | | 37.5 | 50 | | |
| | 1080i | 1920X1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / Componente | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920X1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

* Los modos de reproducción dual compatibles, Compuesto y Componente solo están disponibles en los modelos LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 y LM62, TM92.

(Solo modo compatible del componente tiene las mismas especificaciones HDMI en el modo compatible con reproducción dual.

* Los modelos LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 y LM62)

* Los modelos LM61, LM58, LM57, LM46, LM44, LM34, LM31, CM96 y CM56, DM52, DM82, DM92 sólo son compatibles con la función Dual Play (Reproducción dual) en modo HDMI.

* Algunos sistemas de señal no admiten la frecuencia vertical de 50 Hz.

デュアルプレイメガネ

デュアルプレイは、LG CINEMA 3Dテレビの新しいエンタテインメント機能です。この機能により、複数のプレイヤーが参加するゲーム（対戦型ゲームなど）をプレイするときに、画面を分割せず、それぞれのプレイ画面を全画面に合わせた映像に変換して表示します。デュアルプレイの映像表示中にそれぞれのプレイ画面を見るには、各プレイヤーはデュアルプレイ専用のメガネ（本製品）を必ず着用する必要があります。

付属品について

- デュアルプレイメガネ　2本
- クリーニングクロス
- 取扱説明書（本書）

デュアルプレイメガネの識別：メガネの柄に「LG Dual Play A」または「LG Dual Play B」と表示されています。

安全にお使いいただくために

- 通常の3Dメガネを使用してデュアルプレイゲームをプレイすることはできません。必ずデュアルプレイ専用のメガネを使用してください。
- デュアルプレイメガネを通常のメガネ、サングラス、または保護メガネとして使用しないでください。けがの原因となるおそれがあります。
- デュアルプレイメガネを高温が極端に高いまたは低い場所に保管しないでください。メガネにゆがみや変形が生じるおそれがあります。変形したメガネは使用しないでください。
- デュアルプレイメガネに圧力をかけたり、落下させたり、強い衝撃を与えたりしないでください。
- デュアルプレイメガネをお手入れする場合は、付属のクリーニングクロスか、やわらかい布などを使用してください。真物が付着した布を使用すると、メガネのフィルムが損傷するおそれがあります。
- デュアルプレイメガネのレンズを、先のとがったもので傷をついたり、化学薬品で拭いたりしないでください。レンズの表面に傷がある場合、デュアルプレイ映像を正常に視聴できない場合があります。

使用上のヒント

- デュアルプレイ映像の表示中に、一部のシーンで映像が重なって表示される場合は、ゲーム画面の視聴角度をテレビ画面の中央に調整すると改善される場合があります。
- ゲーム機またはゲームソフトの映像解像度が低い場合、デュアルプレイ映像の解像度も低くなります。
- デュアルプレイメガネを着用しているてもデュアルプレイ映像が正しく表示されない場合は、別のタイプのデュアルプレイメガネをご使用ください。

- インフォメーションモデル D43P ㎝. в руководстве пользователя.

デュアルプレイ対応モード

| 入力 | 信号 | 解像度 | 水平周波数 (kHz) | 垂直周波数 (Hz) | 対応する画面分割形式 |
|---------------------|------------|-------------|-------------|------------|--------------------|
| ビデオ映像 | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| D5 (コンポーネント) | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 480p | 720x480 | 31.50 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280 x 720 | 45 | 60 | | サイドバイサイド トップアンドボトム |
| | | 37.5 | 50 | | |
| | 1080i | 1920 x 1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / D5 (コンポーネント) | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920 x 1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

- デュアルプレイは、解像度1080i以上のHDMI入力を使用することをお勧めします。
- 信号システムによっては、50 Hzの垂直周波数がサポートされない場合があります。

双人游戏眼镜

双人游戏是 LG LED 液晶电视的新功能。 它能让您在全屏上享受多玩家游戏， 而过去则必须分屏上玩此类游戏。 换言之， 对于 1:1 匹配型控制台游戏， 玩家 1 和玩家 2 现在可以在全屏上享受各自的视点， 而传统做法则是将屏幕一分为二（并排、上下）。

要使用双人游戏功能， 玩家必须佩戴双人游戏眼镜。 仅提供 2D 图像—双人游戏功能不支持 3D 图像。



- 请注意， 双人游戏眼镜不同于普通 3D 眼镜。 根据双人游戏模式， 您可能需要佩戴专用的双人游戏眼镜。 不要将双人游戏眼镜：眼镜和眼镜架上印有 Dual Play 字样。

警告

- 您不能使用 3D 眼镜玩双人游戏。 您必须使用双人游戏眼镜。
- 不要将双人游戏眼镜用作普通眼镜、 太阳镜或护目镜。 这可能会造成伤害。
- 请勿在过高或过低温度下存放双人游戏眼镜。 这可能会造成眼镜弯曲和变形。 请勿使用已变形的眼镜。
- 请勿挤压双人游戏眼镜， 也不要让其跌落或受到硬物冲击。 这可能会造成眼镜出现故障。
- 双人游戏眼镜易碎并且容易刮花。 请始终使用清洁的软布擦拭镜片， 请格外小心， 因为布料上的任何物质都可能会损坏镜片的镀膜。
- 请勿使用尖锐物体清除任何化学药品沾拭双人游戏眼镜的镜片， 如果镜片表面有刮痕， 那么您可能无法正常观看双人游戏图像。
- 在双人游戏模式下玩游戏时， 某些场景中可能会显示叠象图像。（建议在屏幕正中玩游戏。）
- 如果您的控制台的分辨率过低， 则可能会影响双人游戏的分辨率。
- 在双人游戏模式下， 每个播放器的分辨率必须低于任何输入信号。

注意

- 如果即使戴上双人游戏眼镜也无法开始游戏， 请检查眼镜型号是否属于其他类型。
- 如果您要在双人游戏模式时选择游戏菜单， 请先关闭双人游戏。
- 电视的 OSD（在屏显示） 可能与此手册的显示略有不同， 建议在分辨率 = 1080i 或更高的 HDMI 输入环境下使用双人游戏模式。

| 输入 | 信号 | 分辨率 | 水平频率 (kHz) | 垂直频率 (Hz) | 可播放的双人游戏格式 |
|-----------|----------|-----------|------------|-----------|------------|
| 复合 | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 分量 | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 480p | 720x480 | 31.50 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280x720 | 45 | 60 | | 并排上下 |
| | | 37.5 | 50 | | |
| | 1080i | 1920X1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / 分量 | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920X1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

- 分量支持模式与双人游戏支持模式使用相同的 HDMI 规范。（仅限 LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 和 LM62、TM92 系列）
- 双人游戏支持的游戏， 复合和分量仅适用于 LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63 和 LM62 型号。
- LM61、LM58, LM57, LM46, LM41, LM34, LM31, CM96 和 CM56、DM52、DM82、DM92 型号只在 HDMI 模式下支持 Dual Play 功能。
- 部分信号系统中不支持 50 Hz 的垂直频率。

ÓCULOS DUAL PLAY

Chega de jogar com a tela dividida, agora com a função Dual Play é possível jogar em dupla e visualizar em tela inteira. Graças a esta nova função os jogadores usam pontos de visão em tela inteira, em comparação com o estilo convencional de dividir a tela em duas partes (Lado a lado, Superior e inferior). Para usar a função Dual Play, os jogadores devem usar os óculos Dual Play. Somente imagens 2D, não 3D, são aceitas ao usar a função Dual Play.



- Observe que os óculos Dual Play são diferentes dos 3D normais. Dependendo do modo Dual Play, é provável que você precise usar os óculos Dual Play específicos.
- Para distinguir os óculos Dual Play, a frase **"Dual Play"** aparece impressa nas hastes e na junção das lentes dos óculos.

AVISO

- Não é possível usar os óculos 3D em jogos dual play. Você deve usar os óculos Dual Play apropriados.
- Não utilize óculos Dual Play como óculos 3D.
- Não utilize as gafas de reprodução dual em lugar de óculos comuns, óculos de sol ou de segurança. Poderá prejudicá-lo.
- Não deixe os óculos Dual Play expostos a temperaturas muito altas ou muito baixas. Os óculos poderão entortar ou ficar deformados. Não use óculos deformados.
- Não pressione os óculos Dual Play, não os deixe cair nem deixe que sofram impactos rigorosos. Os óculos poderão apresentar mal funcionamento.
- Os óculos Dual Play são frágeis e fáceis de serem riscados. Use sempre um pano macio e limpo ao limpar as lentes. Tome cuidado com substâncias que possam estar no pano, pois poderão danificar a película dos óculos.
- Não risque as lentes dos óculos Dual Play com objetos pontiagudos nem use produtos químicos para limpá-los. Se houver riscos sobre a superfície das lentes, você não conseguirá enxergar corretamente as imagens.
- Ao jogar em modo Dual Play, algumas cenas poderão transmitir imagens sobrepostas. (Recomenda-se jogar voltado para o centro da tela.)
- A baixa resolução de vídeo do seu console de jogos poderá afetar a resolução Dual Play.
- No modo Dual Play, a resolução para cada jogador será inferior à do sinal de entrada.

OBSERVAÇÃO

- Se o jogo não começar quando você colocar os óculos Dual Play, verifique o tipo de óculos e tente outro.
- Se quiser selecionar um menu de jogo durante o modo Dual Play, primeiro desligue o Dual Play.
- O OSD (Menus de Tela) da sua TV pode ser um pouco diferente do mostrado neste manual.
- Recomenda-se o uso do modo Dual Play por meio de uma entrada HDMI com resolução 1080i ou superior.

Modo Dual Play Reprodutíveis

| Entrada | Sinal | Resolução | Frequência horizontal (kHz) | Frequência vertical (Hz) | Formato do Jogo Dual Play |
|-------------------|----------|-----------|-----------------------------|--------------------------|---------------------------------|
| Composito | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| Componente | 480i | 720x480 | 15.73 | 60.00 | |
| | 480p | 720x480 | 31.50 | 60.00 | |
| | 576i | 720x576 | 15.625 | 50.00 | |
| 720p | 1280x720 | 45 | 60 | | Lado a lado Superior e inferior |
| | | 37.5 | 50 | | |
| | 1080i | 1920x1080 | 33.75 | 60 | |
| | | 28.125 | 50 | | |
| HDMI / Componente | | 67.50 | 60 | | |
| | 1080p | 1920x1080 | 56.250 | 50 | |
| | | 27 | 24 | | |
| | | 33.75 | 30 | | |

- Para as entradas Componente use as mesmas configurações HDMI no modo Dual Play. (Somente séries LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63, LM62, TM92)
- Os modelos Dual Play em que os modos Composito e Componente estão disponíveis são: LM96, LM86, LM76, LM67, LM66, LM64, LM63, LM62.
- Os modelos LM61, LM58, LM57, LM46, LM44, LM34, LM31, CM96 e CM56, DM52, DM82, DM92 fornecem suporte à função Dual Play apenas no modo HDMI.
- Uma frequência vertical de 50 Hz não é suportada em alguns sistemas de sinalização.