



Ръководство на потребителя

DLP прожектор

Моля, преди да приложите инструкциите към прожектора, прочетете внимателно това ръководство и го запазете за справка в бъдеще.

PB60G

ЛИЦЕНЗИ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Произведено по лиценз от Dolby Laboratories. "Dolby и двойният символ "D" са търговски марки на Dolby Laboratories.



ИНФОРМАЦИЯ ЗА DIVX VIDEO: DivX® представлява цифров видео формат, създаден от DivX, LLC, подразделение на Rovi Corporation. . Това е устройство, официално сертифицирано съгласно Certified®, което възпроизвежда DivX видео. Посетете divx.com за допълнителна информация и софтуерни инструменти за конвертиране на вашите файлове в DivX видео.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА DIVX VIDEO-ON-DEMAND: това DivX Certified® устройство трябва да бъде регистрирано, за да може да изпълнява закупени DivX Video-on-Demand (VOD) видеоклипове. За да генерирате регистрационния код, намерете DivX VOD секцията в менюто за настройки на устройството. За допълнителна информация относно това как да довършите своята регистрация, отидете на адрес vod.divx.com.

"DivX Certified® за изпълнение на DivX® видео до HD 1080p, включително платено съдържание."

"DivX®, DivX Certified® и свързаните с тях логa са търговски марки на Rovi Corporation или нейни подразделения и се използват съгласно лицензионни условия."

"В обхват на един или повече от следните американски патента:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



HDMI, логото на HDMI и интерфейсът за високодетаилна мултимедия са търговски марки на HDMI Licensing LLC.

Това устройство отговаря на EMC изискванията за битови електроуреди (клас B) и е предназначено за домашна употреба. Това устройство може да се използва във всички региони.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаното може да се различава от вашия прожектор.
- OSD (екранното меню) на вашия прожектор може леко да се различава от това, показано в ръководството.

ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на прожектора.



WARNING / CAUTION
AVERTISSEMENT

RISK OF ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN.
RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



Светещият светлинен индикатор със символ стрелка в равностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неизолирано опасно напрежение в устройството, което може да разполага с достатъчна сила, за да породи възникване от токов удар, който да нарани човек.

Удивителният знак в равностранен триъгълник служи за информиране на потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции във връзка с работата и поддръжката (обслужването).



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ВНИМАНИЕ
- ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР ИЛИ ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

Прочетете тези инструкции.

Запазете тези инструкции.

Вземайте под внимание всички предупреждения.

Следвайте всички инструкции.

Монтиране в затворени помещения

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не поставяйте прожектора на пряка слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.
 - Това може да причини пожар.
- Не поставяйте в близост до прожектора запалими материали от типа на аерозоли.
 - Това може да причини пожар.
- Не позволявайте на децата си да се облягат или да се качват върху прожектора.
 - Прожекторът може да падне и да причини нараняване или смърт.
- Не оставяйте прожектора директно върху килим, постелка или място, на което няма достатъчна вентилация, като например библиотеката или в килера.
 - Това може да причини повишаване на вътрешната температура на прожектора и да възникне пожар.
- Не поставяйте прожектора в близост до източници на пара или масла, например овлажнители на въздуха или кухненски таймер.
 - Това може да породи риск от възникване на пожар или токов удар.
- Не поставяйте прожектора на места, където може да се покрие с много прах.
 - Това може да причини пожар.

- Не използвайте прожектора на влажни места като бани, където може да се намокри.
 - Това може да причини пожар или токов удар.
- Не позволявайте покривка за маса или перде да блокират вентилационните отвори.
 - Това може да причини повишаване на вътрешната температура на прожектора и да доведе до възникване на пожар.
- Разстоянието между прожектора и стената трябва да е над 30 см, за да се осигури необходимата вентилация.
 - В противен случай това може да доведе до повишаване на вътрешната температура на прожектора и да причини пожар.

ВНИМАНИЕ

- Когато поставяте прожектора на маса, внимавайте да не го слагате в близост до краищата ѝ.
 - Прожекторът може да падне и да причини нараняване на хора или да повреди прожектора. Уверете се, че използвате маса, която е подходяща за размерите на прожектора.
- Преди да предприемете преместване на прожектора, го изключете от бутона и електрическия контакт и разкачете всички връзки.
 - Повреден кабел може да причини пожар или токов удар.
- Не поставяйте прожектора върху неустойчива или вибрираща повърхност, например вибрираща платформа или повърхност под наклон.
 - Така може да падне и да нарани някой.
- Внимавайте да не преобърнете прожектора, докато свързвате външни устройства с него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди прожектора.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.
 - Неправилното заземяване може да повреди прожектора или да доведе до поява на токов удар, когато се подаде силно напрежение. Ако прожекторът трябва да се постави на място, където не е възможно да се направи заземяване, трябва да закупите токопрекъсвач и да включите прожектора в електрическия му контакт. Не заземявайте прожектора към газопровод, водопровод, гръмоотвод, телефонен кабел и др.
- Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта.
 - Неустойчивата връзка може да причини пожар.
- Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел и не поставяйте кабела под прожектора.
 - Това може да доведе до токов удар или пожар.
- Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Do not connect too many devices to the same power extension.
 - Това може да причини пожар.
- Забършете прахта или наличните замърсявания около щепселите и електрическите контакти.
 - Това може да стане причина за възникване на пожар.
- За да изключите електричеството, извадете щепсела, който трябва да е разположен така, че да е лесен за употреба.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Когато изваждате щепсела, го дръжте здраво.
 - Наличието на повредена жица в кабела може да причини пожар.
- Уверете се, че захранващият кабел или щепсел не са повредени, видоизменени, силно огънати, усукани, издърпани, притиснати или нагreti. Не използвайте електрически контакт, който е излязъл от гнездото си.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Пазете захранващия кабел далеч от всякакви нагревателни уреди.
 - Покритието на кабела може да се стопи и да причини токов удар.
- Поставете прожектора на място, където хората няма да се спъват в него или да настъпват захранващия кабел иили щепсела, за да предпазите кабела от повреда.
 - Това може да доведе до опасност от възникване на пожар или токов удар.
- Не включвайте или изключвайте прожектора, като издърпате щепсела или го изключите от електрическия контакт.
(Не използвайте захранващия кабел вместо ключ.)
 - Това може да причини токов удар в прожектора.
- Не поставяйте електрически проводници в единия край на захранващия кабел, докато другият е включен в електрическия контакт. Освен това, не докосвайте щепсела непосредствено след като сте го изключили от електрическия контакт.
 - Това може да причини токов удар.
- Използвайте само официалния захранващ кабел, предоставен от LG Electronics, Inc. Не използвайте никакви други захранващи кабели.
 - Това може да причини възникване на пожар или токов удар.

По време на употреба**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

- Не поставяйте никакъв предмет, съдържащ течност, като например ваза, саксия, чаша, козметика, химически вещества, декоративни свещи и др. върху прожектора.
 - Евентуално възникнал пожар, токов идар или падане може да причинят нараняване.
- В случай че тежък предмет падне върху прожектора или корпусът му се повреди, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с официален сервизен център.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Не поставяйте в прожектора метални предмети, например монети, фиби за коса или метални парчета, нито запалими материали от типа на хартия или кибритени клечки. Това може да причини пожар или токов удар.
- В случай че върху прожектора се разлее течност или някакъв предмет падне върху него, изключете го и извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете със сервизен център на LG Electronics.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Когато сменяте батерия на дистанционното управление, се уверете, че не съществува риск дете да погълне батерията. Пазете батерията далеч от деца.
 - Ако дете погълне батерия, незабавно се свържете с лекар.
- Не сваляйте нито един капак с изключение на този на капачката на обектива. Съществува висок риск от възникване на токов удар.

- Не гледайте директно в обектива, когато прожекторът работи. Силната светлина може да увреди зрението ви.
- Когато лампата е включена или е толущо изключена, избягвайте да докосвате вентилационния отвор или лампата, защото са силно нагорещени.
- Ако възникне изтичане на газ, не докосвайте електрическия контакт. Отворете прозорец, за да се проветри. - Възникнала искра може да причини пожар или изгаряне.
- Винаги отваряйте вратичката на обектива или сваляйте капачето, когато прожекторната лампа е включена.
- Никога не докосвайте прожектора или хранящия кабел, докато има гръмотевична буря или светкавица. - Това може да причини токов удар.
- Не използвайте прожектора в близост до електронни устройства, които генерират силно магнитно поле.
- Приберете виниловия плик, използван за опаковане на прожектора, на безопасно място далеч от деца. - Възможно е пликът да причини задушаване, ако не бъде използван по предназначение.
- Не използвайте 3D очилата, ако не гледате в 3D формат.
- Не оставяйте ръцете си върху прожектора продължително време, когато е включен.
- Когато играете игра, свързвайте гейминг конзола към прожектор, препоръчително е да поддържате разстояние над четири пъти колкото е дължината на диагонала на екрана.
- Проверете дали дължината на свързващия кабел е достатъчна. В противен случай устройството може да падне и да причини нараняване или повреда.

ВНИМАНИЕ

- Не поставяйте тежки предмети върху прожектора. - Възможно е да паднат и да причинят нараняване.
- По време на транспортиране внимавайте и пазете обектива от тежки удари.
- Не пипайте обектива. Обективът може да се повреди.
- Не използвайте никакви остри предмети върху прожектора, като например нож или чук, защото това ще повреди корпуса.
- В случай, че на екрана не се изведе никакво изображение, изключете прожектора, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с официален сервизен център. В противен случай е възможно да възникне пожар или токов удар.
- Не изпускайте предмети върху прожектора и не упражнявайте силен натиск върху него. - Това може да нарани някой или да причини повреда на прожектора.
- Разстоянието между очите ви и екрана трябва да е около 5 - 7 пъти по-голямо от дължината на екрана по диагонал. - Ако гледате продължително време към екрана отблизо, зрението ви може да се влоши.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато почиствате прожектора, не го пръскайте с вода. Не позволявайте в прожектора да навлиза вода или да се намокрят.
 - Това може да причини пожар или токов удар.
- Ако от прожектора започне да се отделя дим или необичаен аромат или някакъв предмет падне върху него, изключете го от електрическия контакт и се свържете със сервизен център на LG Electronics.
 - Ако не го направите, може да възникне пожар или токов удар.
- За премахване на прах или петна от предния обектив на прожектора използвайте спрей или мека кърпа или памучен тампон, навлажнен с препарат за почистване на обективи или алкохол.

ВНИМАНИЕ

- Веднъж годишно се обръщайте към сервизен център за почистване на вътрешните компоненти на прожектора.
 - Ако не почиствате замърсените вътрешни части на прожектора продължително време, съществува риск от възникване на пожар или повреда на прожектора.
- Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на прожектора, изключете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не пръскайте вода и не избърсвайте с влажна кърпа. Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на прожектора, не използвайте почистващ препарат, автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или вощъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта.
 - Това може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).

ДРУГИ

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Прожекторът може да бъде разглобяван или модифициран само от квалифициран техник. За извършване на проверка, настройка или ремонт, се обърнете към търговеца, от който сте закупили прожектора или към сервизен център.
 - В противен случай това може да доведе до токов удар или пожар.
- Изхвърляйте използваната батерия по подходящ за целта начин.
 - В противен случай може да възникне експлозия или пожар.
- Правилният начин за изхвърляне на продукта може да е различен в зависимост от страната или района, в който живееете. Изхвърляйте батерията в съответствие с действащите разпоредби.
- Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.
 - В противен случай това може да причини пожар или експлозия поради повреда на батерията.
- Винаги използвайте батерии, които са одобрени и сертифицирани от LG Electronics.
 - В противен случай това може да причини пожар или експлозия.
- Съхранявайте батерията далеч от метални предмети от типа на ключове и кламери.
- Прекомерното електрическо напрежение може да причини рязко повишаване на температурата, което да доведе до възникване на пожар или изгаряния.
- Не съхранявайте батерията в близост до топлинен източник, например нагревател.
 - Това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Не съхранявайте продукта при температура над 60 °C или в условия на висока влажност.
- Дръжте лампата далеч от деца.
 - Това може да причини нараняване или да повреди продукта.
- Проверете дали батерията е поставена правилно.
- Използването на погрешен тип резервна батерия може да причини пожар.

 **ВНИМАНИЕ**

- Изключвайте захранващия кабел, ако не използвате прожектора продължително време.
 - Натрупаният прах може да причини прегряване, токов удар поради корозирало уплътнение и пожар поради електрическа искра.
- Използвайте само указания тип батерии.
 - В противен случай това може да причини токов удар, причинен от прегряване и изтичане.
- Уверете се, че при замяна използвате същия вид батерия. (Батерия CR2032/3V)
 - В случай на повреда по контакта на батерията, възможно е тя да се изтощи бързо или дистанционното управление да не работи добре.

Съдържание

ЛИЦЕНЗИ	2	3D ФУНКЦИЯ	38
ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	3	Преди да започнете да гледате в 3D режим	38
ПОДГОТОВКА	11	- По време на гледане в 3D режим	38
Акесоари	11	Необходими условия при гледане на триизмерни изображения	40
Допълнителни екстри	12	- Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)	42
Части и бутони	13	Гледане на 3D изображения	42
Монтаж	14	ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ	43
- Предпазни мерки при монтиране	14	Меню НАСТРОЙКА	43
- Разстояние на прожектиране съобразно размера на екрана	15	Настройки на КАРТИНАТА	44
- Как да монтирате прожектора с помощта на статив	16	Опции за АУДИО	48
- Защитна система Кенсингтън	16	Настройки на ЧАСА	49
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	17	Настройки за ОПЦИЯ	50
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЖЕКТОРА	19	ОСЪЩЕСТВЯВАНЕ НА ВРЪЗКИ	52
Прожектор за гледане	19	Свързване с HD приемник, DVD или VCR плейър	53
- Включване на прожектора	19	- HDMI връзка	53
- Фокус и позиция на екранното изображение	19	Свързване с компютър	53
- Прожектор за гледане	19	- RGB връзка	53
Използване на допълнителни опции	20	Включване в AV ВХОД	54
- Регулиране на съотношението	20	- Свързване на компоненти	55
- Използване на функцията Keystone	21	Свързване със слушалки	55
- Използване на списъка на входовете	21	ПОДДРЪЖКА	56
- Прилагане на празно изображение	22	Почистване на прожектора	56
Използване на менюто за бърз достъп	22	- Почистване на обектива	56
ЗАБАВЛЕНИЕ	23	- Почистване на корпуса на прожектора	56
МОЯ МЕДИЯ	23	СПЕЦИФИКАЦИИ	57
- Включване на USB устройства за съхранение на данни	23		
- СПИСЪК ФИЛМИ	25		
- СПИСЪК СНИМКИ	32		
- СПИСЪК С МУЗИКА	34		
- ПРЕГЛЕД НА ФАЙЛОВЕ	36		

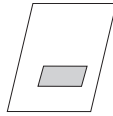
ПОДГОТОВКА

Акcesoари

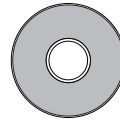
Проверете приложените в кутията акcesoари.
Картината може да се различава от тази на вашето устройство.



Дистанционно управление
литиева батерия
(CR 2032 / 3V)



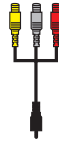
Ръководство на потребителя



Компакт-диск с ръководство
на потребителя



Компютърен кабел



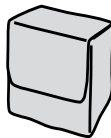
Композитен кабел



AC-DC адаптер

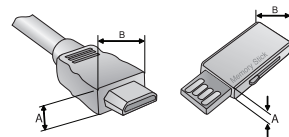


Захранващ кабел



чанта

- Когато включвате кабел в HDMI или USB порта, може да не е поставен правилно, ако размерът на жак за USB/HDMI порта е прекалено голям. Използвайте жак със стандартен размер.

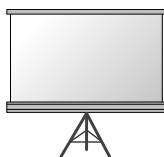


A \approx 10 mm, B \approx 24 mm

Допълнителни екстри

За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството.

Цялата информация и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.



Екран на прожектора



Статив



HDMI кабел



Видео кабел



Аудио кабел



3D очила
(тип DLP-LINK или
DLP-Ready)



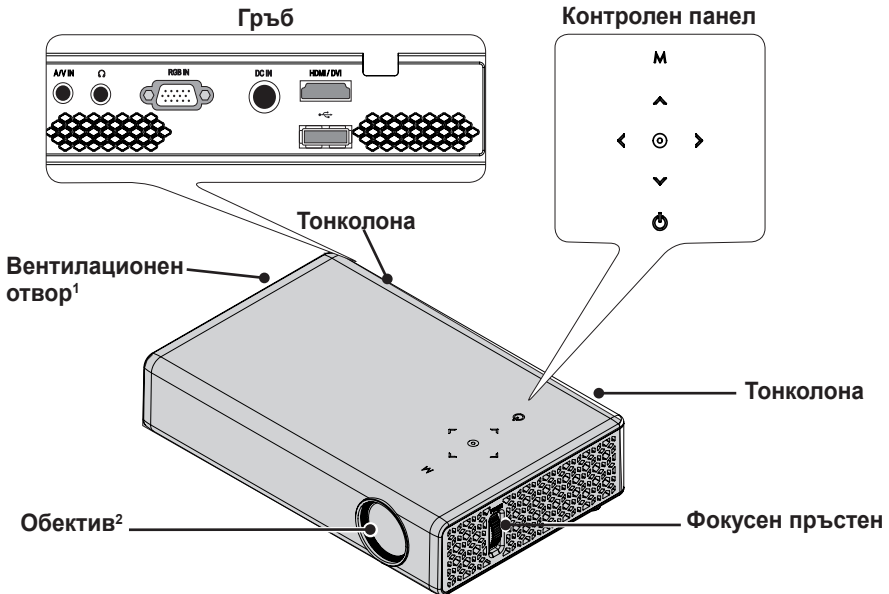
RGB към Компонент
кабел



Компонентен кабел

Части и бутони

* Проекторът е произведен с много прецизна технология. Но на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност. След като устройството се включи, светлинният индикатор на контролния панел светва.



Бутон	Описание
⏻ (Захранване)	Включва или изключва прожектора.
M (Меню)	Избира или затваря менюта.
⬆, ⬇, ⬅, ➤	Задава функцията или премества курсора.
⊙ (OK)	Проверява текущия режим и записва промените във функциите.

1 Поради високата температура на въздуха, излизаш от отворите, не стойте близо до вентилационните отвори.

2 Не пипайте обектива, когато използвате прожектора или отваряте вратичката на обектива.

Монтаж

Предпазни мерки при монтиране

- **Поставете прожектора в добре вентилирана среда.**
- За да предотвратите образуване на вътрешна топлина, поставете прожектора на място с добра вентилация.

Не поставяйте нищо в близост до прожектора, тъй като това може да блокира вентилационните отвори. Ако вентилационните отвори бъдат блокирани, вътрешната температура ще се повиши.



- Не поставяйте прожектора на килим или постелка. Ако вентилационният отвор на вашия модел прожектор се намира откъм дъното му, не го блокирайте, а поставете прожектора върху равна и устойчива повърхност.



- Непременно внимавайте, за да не допуснете навлизане в прожектора на чужди предмети, например хартия.



- Оставете достатъчно разстояние (30 см или повече) около прожектора.

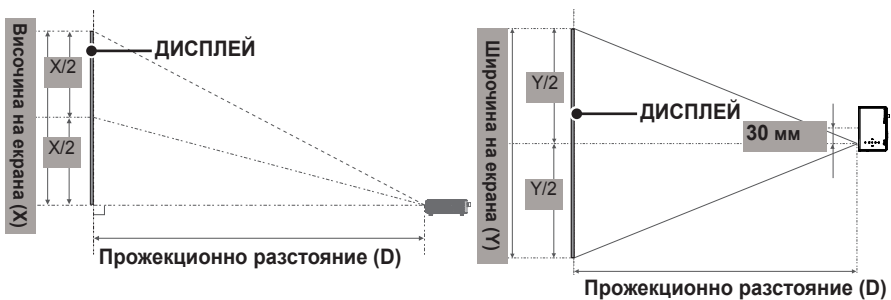


- Не поставяйте прожектора на горещо или влажно място.
 - Не поставяйте прожектора на горещо, студено или влажно място. (Вижте 57 Страница за информацията относно работната температура и влажността.)
- Не поставяйте прожектора на място, където лесно може да привлечи към себе си прах.
 - Това може да причини пожар.
- Не сваляйте нито един капак с изключение на този на капачката на обектива. Съществува висок риск от възникване на токов удар.
- Проекторът е произведен с много прецизна технология. Но на екрана може да забележите миниатюрни черни точки и/ли ярки точки (червени, сини или зелени), които непрекъснато се появяват. Това може да е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи, когато се инсталира лампа с електронен баласт или се използва трилентова лампа. За да осигурите нормална работа на дистанционното управление, сменете лампата с международна стандартизирана лампа.

Разстояние на прожектиране съобразно размера на екрана

- 1 Поставете прожектора на твърда и хоризонтална повърхност спрямо компютъра или AV източника.
- 2 Поставете прожектора на желаното разстояние от екрана. Разстоянието между прожектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3 Позиционирайте прожектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, изображението на екрана ще бъде изкривено и качеството на изображението ще е лошо. Ако изображението на екрана е изкривено, използвайте функцията Keystone. (вижте страница 21)
- 4 Свържете захранващите кабели с прожектора и свързаните с него устройства в електрически контакт на стена.

Съотношение на горно прожектиране: 100 %



Екран 16:10			
Размер на екрана (мм)	Ширина на екрана (Y) (мм)	Височина на екрана (X) (мм)	Проеекционно разстояние (D) (мм)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

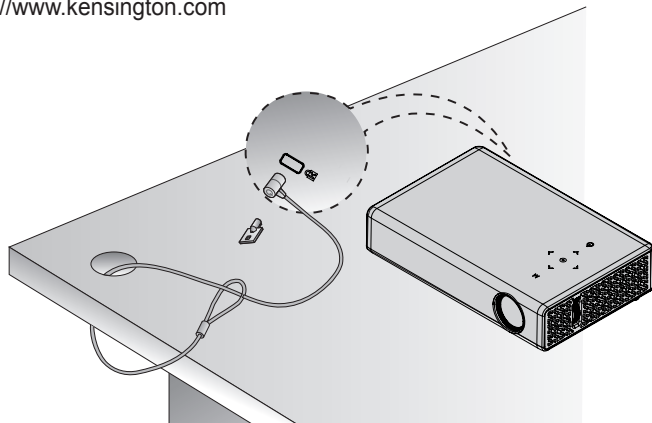
Как да монтирате прожектора с помощта на статив

- Може да монтирате прожектора, като използвате статив за фотоапарат. Както е показано по-долу, на статива можете да поставите прожектора вместо фотоапарата.
- Докато застопорявате статива, е препоръчително да използвате заключващ винт със стандартен размер 4,5 мм или по-малко. Максимално допустимият размер на заключващия винт е 5,5 мм. (Ако е по-дълъг от максимално допустимият размер, може да повреди прожектора.)



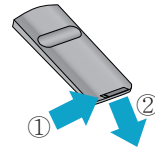
Защитна система Кенсингтън

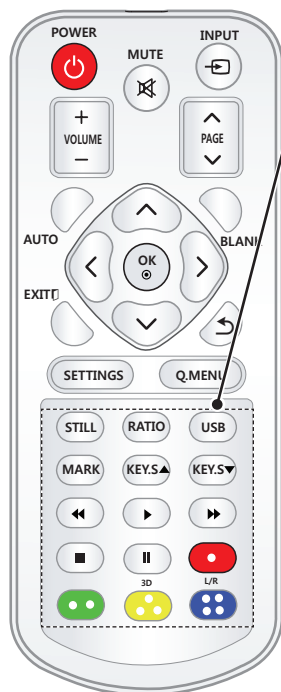
- Този прожектор има защитна система Кенсингтън на панела. Свържете кабела на защитната система Кенсингтън, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Кенсингтън, разгледайте ръководството на потребителя към защитната система Кенсингтън.
- Защитната система Кенсингтън е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Кенсингтън?
Кенсингтън е компания, която предлага системи за сигурност, защитаващи от кражба скъпоструващо електронно оборудване от типа на компютър или лаптоп. Уеб страница: <http://www.kensington.com>



ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Отворете капачето на гърба на дистанционното управление и поставете указаните батерии съобразно инструкциите ⊕⊖.



**STILL**

Движещото се изображение се фиксира.
(Достъпно за всеки режим, различен от USB.)

RATIO

Преоразмерява изображение.

USB

Влизате в **USB** режим.

MARK

Позволява да изберете допълнителни функции.

KEY.S ▲▼

Настройва Keystone.

Бутони за управление на възпроизвеждането
Управлявате **МОЯ МЕДИЯ**.

3D

Показва 3D изображения.

L/R

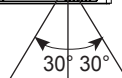
Сменя ляво и дясно в 3D режим.

Цветни бутони

Влизате в специалните функции на някои менюта.

**ЗАБЕЛЕЖКА**

- Когато използвате дистанционното управление, оптималният обхват на отдалечаване е по-малко от 3 метра (ляво/дясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемник.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемник.
- Когато носите дистанционното управление в чанта, уверете се, че бутоните на дистанционното управление няма да се натиснат неволно от прожектора, кабелите, документите или други аксесоари в чантата. В противен случай това може значително да скъси издръжливостта на батерията.



Използване на ПРОЖЕКТОРА.

Прожектор за гледане

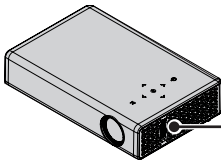
Включване на прожектора

- 1 Включете захранващия кабел правилно.
- 2 След като изчакате малко, натиснете бутона **POWER** от дистанционно управление на контролния панел. (Подсветката на дистанционното управление ще се включи.)
- 3 На екрана за избор на езика посочете език.
- 4 Изберете входящ сигнал чрез бутона **INPUT** на дистанционното управление.

Фокус и позиция на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и се помества правилно на екрана.

- За да настроите фокуса на изображението, завъртете фокусния пръстен.



Фокусен пръстен

Прожектор за гледане

- 1 За да включите прожектора, от режим на готовност натиснете бутона **POWER**.
- 2 Натиснете бутона **INPUT** и изберете желанието от вас входящ сигнал.
- 3 Докато гледате прожектора, можете да го управлявате прожектора от следните бутони.

Бутон	Описание
VOL -, +	Регулира силата на звука.
MUTE	Изключва всички звуци.
Q.MENU	Влиза в бързото меню. (вижте страница22)
RATIO	Преоразмерява изображението.
Key's▲,▼	Настройва Keystone. (вижте страница21)

- 4 За да изключите прожектора, натиснете бутона **POWER**.

Използване на допълнителни опции

Регулиране на съотношението

Преоразмерете изображението, за да го видите в оптималните му размери, като натиснете бутона **RATIO**, докато гледате проектора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- В зависимост от наличните входящи сигнали, някои опции може да не се предлагат.
 - Можете да промените размера на изображението и като натиснете **Q.MENU** или **SETTINGS**.
- **FULL**: връща режима на цял екран, независимо от избраното съотношение.



- **16:9**: преоразмерява изображението така, че да се поместват в ширината на екрана.



- **Just Scan**: видео изображенията се появяват в оригиналния си размер, без някои части по края на изображението да се губят.



! ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако изберете Just Scan, може да възникнат шумове в изображението по ръба или ръбовете на екрана.

- **Задаване по програми**: изображенията се показват със същото изображение като това на първоначалното изображение.



- **4:3**: преоразмерява изображението в предишното съотношение 4:3.



- **Увеличаване**: изображението се уголемява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е горната и долната част на изображението да бъдат отрязани.
- Натиснете бутона $<$ или $>$, за да увеличите или намалите изображението.
- Натиснете бутона \wedge или \vee , за да преместите изображението.



- **Увелич. (кино)**: изображението се форматира до кинематографско съотношение, 2.35:1. Обхватът е от 1 до 16.
- Натиснете бутона $<$ или $>$, за да увеличите или намалите изображението.
- Натиснете \wedge или \vee , за да преместите изображението.



! ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако увеличите или намалите изображение, то може да се изкриви.

Използване на функцията Keystone

За да избегнете трапецовидната форма на изображението върху екрана, Keystone регулира горната и долната ширина на изображението, ако проекторът е поставен в правилен ъгъл спрямо екрана.

Тъй като функцията **Keystone** може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



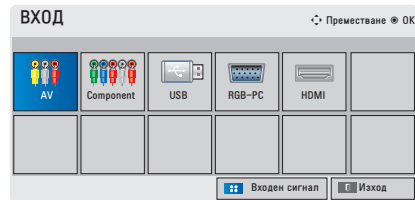
- 1 Натиснете бутона **Key's▲** или **Key's▼**, за да регулирате екрана.
 - **Keystone** може да се регулира от **-40** до **40**.
- 2 След като завършите настройката, натиснете бутона **OK**.

Използване на списъка на входовете

Използване на списъка на входовете

- 1 За достъп до списъка на входовете натиснете бутона **INPUT**.

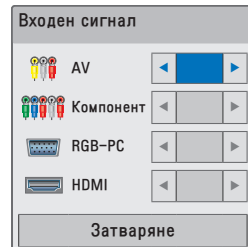
- Най-напред се показва използваният в момента вход. Но входът **AV / Компонент** винаги е активен.



- 2 Изберете входен сигнал от бутона **INPUT**, при което проекторът ще се включи само в свързания вход. С помощта на бутона **^**, **v**, **<** или **>** можете да преминавате от един вход на друг.

Добавяне на входен сигнал

Виждате кои устройства са включени във всеки от входящите портове.



- 1 За достъп до списъка на входовете натиснете бутона **INPUT**.
- 2 Натиснете **СИНИЯ** бутон.
- 3 С помощта на бутона **^** или **v** преминете до желания от вас вход.
- 4 С помощта на бутона **<** или **>** изберете желания от вас входен сигнал.

Прилагане на празно изображение

Използване на функцията за празно изображение

Тази функция може да се окаже полезна, когато трябва да привлечете вниманието по време на среща или обучение.

- 1 Натиснете бутона **BLANK**, при което изображението на екрана ще се замени с фоновия цвят. Можете да промените фоновия цвят, като разгледате "Избор на празно изображение".
- 2 Натиснете произволен бутон, за да отмените функцията за празно изображение.
За да закриете временно екрана, натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте обектива с никакви предмети, докато прожекторът работи.
Това може да доведе до прегряването и деформирането му и дори да причини пожар.

Избор на празно изображение

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **OPTION**, след което натиснете **OK**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или \sphericalangle и изберете **Blank Image**, след което натиснете **OK**.
- 4 С помощта на бутона \wedge , \vee преминете до желаната от вас настройка или опция и натиснете бутона **OK**.

Използване на менюто за бърз достъп

Можете да персонализирате често използваните менюта.

- 1 За достъп до бързите менюта натиснете **Q.MENU**.
- 2 Натиснете бутона $<$ или $>$, за да превъртите през следните менюта и потвърдете с **OK**.

Меню	Описание
Съотношение	Преоразмерява изображението. (вижте страница20)
Режим на картина-та	Променяте режима на картината. (вижте страница44)
Икономия на енергия	Настройва яркостта.
Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от прожектора, отчетлив и ясен.
Режим на звука	Настройва всички опции съобразно желанието ви.
Таймер сън	Прожекторът може да се изключи в предварително зададено време.
RJТ режим	Тази функция преобръща проектираното изображение наобратно или го поставя в хоризонтално положение.
USB устройство	Изключва USB устройство.

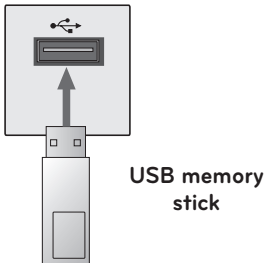
- 3 За да прегледате следните менюта, натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, или $>$.

Забавление

МОЯ МЕДИЯ

Включване на USB устройство за съхранение на данни

Включете USB устройство за съхранение, както е показано по-долу. След като включите USB устройството за съхранение, се появява екранът за настройка на USB. Не можете да пишете или изтривате данни от USB устройството за съхранение.



За да изключите USB устройство за съхранение,

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** С помощта на бутоните **<** или **>** се преместете до **USB устройството** и натиснете бутона **OK**.
- 3** Извадете **USB устройството**.

! **ЗАБЕЛЕЖКА**

- След като извадите USB устройството за съхранение, повече не можете да четете данни от него. Извадете USB устройството за съхранение и го поставете отново.

Съвети относно използването на USB устройства за съхранение

- Разпознава се само USB устройство за съхранение.
- Не се поддържат USB маршрутизатори.
- Може да не се разпознае USB устройство за съхранение, което използва собствен драйвер.
- Скоростта на разпознаване на едно USB устройство за съхранение зависи от съответното устройство.
- Скоростта на разпознаване при различните устройства е различна. Не изключвайте телевизора и не изваждайте USB устройството за съхранение, когато свързаното USB устройство за съхранение работи. Данните, записани на USB устройството, може да се повредят.
- Моля, не включвайте USB устройството за съхранение, което е било изкуствено маневрирано към персонален компютър. Проекторът може да не работи правилно или да не успее да възпроизведе файловете. Използвайте само USB устройства за съхранение за стандартни музикални файлове, снимки, видео или документи.
- Използвайте само USB устройство за съхранение, форматирано като файлова система FAT16, FAT32 и NTFS, предоставена с операционната система Windows. Ако устройството за съхранение е форматирано като друга помощна програма, която не е поддържана от Windows, може да не бъде разпознато.
- Подайте захранване към USB устройството, което се нуждае от външно захранване. В противен случай устройството може да не бъде разпознато.
- Свържете USB устройство за съхранение с кабела, предоставен от USB производителя на устройството. Ако свързането е с кабел, който не е предоставен от USB производителя или е прекомерно дълъг, устройството може да не се разпознае.
- Някои USB устройства за съхранение може да не се поддържат или да не работят гладко.
- Ако името на папката или файлът е твърде дълго, няма да се покаже или да се разпознае.
- Файловете на USB устройство за съхранение се записват по същия начин като тези в Windows XP. Името на файла може да съдържа до 100 знака от английската азбука.
- Данните на USB устройството може да се повредят, затова е препоръчително да архивирате всичките си важни файлове. Тъй като потребителят носи отговорност за управлението на данните, производителят не поема тази отговорност.
- Препоръчителният капацитет е 32 GB или по-малко за USB памет и 1 TB или по-малко за USB устройство за съхранение. Всяко устройство с капацитет над препоръчителния може да не работи добре.
- Ако USB устройство за съхранение не работи добре, изключете го и го включете отново.
- Ако външен USB твърд диск с енергоспестяваща функция не работи, изключете твърдия диск и го включете отново, за да го накарате да проработи.
- Поддържат се и USB устройства за съхранение с версия, по-ниска от USB 2.0. Възможно е обаче те да не функционират като трябва в списъка с филми.

СПИСЪК ФИЛМИ

В списъка филми можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство.

Съвети относно възпроизвеждане на видео файлове

- Някои файлове със субтитри, създадени от потребителя, може да не функционират.
- Някои специални знаци не се поддържат в субтитрите.
- HTML етикети не се поддържат в субтитрите.
- Информацията за времето във външен файл със субтитри трябва да се подреди във възходящ ред, за да може да се изпълни.
- Не се поддържа промяната на шрифта и цвета на субтитрите.
- Не се поддържа език, който не е включен в списъка с езиците, поддържани за субтитриране. (вижте страница 30)
- Файловете със субтитри с размер 1 МВ или повече може да не се възпроизведат правилно.
- Може да има временни смущения в екрана (спиране на изображения по-бързо възпроизвеждане и т.н.), когато се промени езикът на звука.
- Един повреден видео файл може да не се възпроизведе правилно или някои от функциите на плейъра да не могат да се използват.
- Видео файлове, създадени с някои кодиращи устройства, може да не се възпроизвеждат правилно.
- Възможно е да се поддържа само аудио или видео съдържание във видео или аудио пакетната структура на видео файла.
- Видео файловете с по-висока резолюция от максимално поддържаната за всеки кадър, може да не се възпроизвеждат правилно.
- Видео файлове с различни от посочените формати, може да не се възпроизвеждат правилно.
- Не се поддържа поточното извличане на файлове с GMC (компенсиране на общото движение) или Qpel (очаквано движение Quarterpel).
- Само 10000 синхронизирани блока могат да се поддържат във файла на субтитрите.
- Не гарантираме плавно изпълнение на профили, кодирани с ниво 4.1 или по-високо в H.264/AVC.
- Не се поддържа DTS аудио кодек.
- Не се поддържат видео файлове, които превишават 30 ГБ (гигабайта).
- Възпроизвеждането на видеоклип чрез USB връзка, която не поддържа висока скорост, може да не функционира както трябва.
- Видео файлът и съпътстващите го субтитри трябва да са в една и съща папка. За правилното извеждане на субтитрите е необходимо името на видео файла и съпътстващите го субтитри да са еднакви.
- Докато гледате видео файл с помощта на функцията списък с филми, не можете да настроите режима на картината.
- Режимът за предоставяне на информация не поддържа функции, различни от ►, ако видео файловете не разполагат с информация за индекса.
- Когато пускате видео файл от мрежа, режимът за предоставяне на информация се ограничава до 2-степенна скорост.
- Имената на видео файлове, съдържащи специални знаци, може да не се поддържат.

Поддържани видео формати

Файлови разширения	Аудио/Видео	Кодек	Поддръжка на профил/ниво
.asf .wmv	Видео	VC-1 разширен профил	Разширен профил@ниво 3 (например 720p60, 1080i60, 1080p30) Поддържат се единствено потоци, съвместими със стандарта SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 стандартен и основен профил	Стандартен профил@средно ниво (например CIF, QVGA) Основен профил@високо ниво (например 1080p30) Поддържат се единствено потоци, съвместими със стандарта SMPTE 421M VC-1.
	Аудио	WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
.divx .avi	Видео	Divx3.11	
		Divx4 Divx5 Divx6	Разширен стандартен профил (например 720p/ 1080i)
		XViD	Разширен стандартен профил (например 720p/ 1080i)
	Аудио	MPEG-1 Слой I,II	
		MPEG-1 Слой III (MP3)	
		Dolby Digital	
		WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
DTS	Само за Корея		
.mp4 .m4v	Видео	H.264 /AVC	Основен профил@ ниво 4.1 Висок профил@ ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 Part 2	Разширен стандартен профил (например 720p/ 1080i)
	Аудио	HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
.mkv	Видео	H.264 /AVC	Основен профил@ ниво 4.1 Висок профил@ ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
		HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
	Аудио	Dolby Digital	
		DTS	Само за Корея
.ts .trp .tp	Видео	H.264 /AVC	Основен профил@ ниво 4.1 Висок профил@ ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Основен профил@високо ниво (например 720p60, 1080i60)
	Аудио	MPEG-1 Слой I,II	
		MPEG-1 Слой III (MP3)	
		Dolby Digital	
HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC		
.vob	Видео	MPEG-1	
		MPEG-2	Основен профил@високо ниво (например 720p60, 1080i60)
	Аудио	Dolby Digital	
		LPCM	
		MPEG-1 Слой I,II	
.mpg .mpeg .mpe	Видео	MPEG-1	
	Аудио	MPEG-1 Слой I,II	Единствено съвместими потоци, конфигурирани правилно за TS, PS или ES

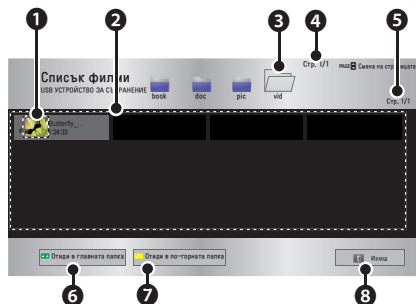
Поддържани аудио формати



№.	Аудио кодек	Побитова скорост	Скорост на модулиране	Забележка
1	MP3	32 kbps - 320 kbps	32 kHz - 48 kHz	DTS аудио кодекът се поддържа само в Корея
2	AC3	32 kbps - 640 kbps	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps - 448 kbps	32 kHz - 48 kHz	
4	AAC,HEAAC	24 kbps - 3844 kbps	8 kHz - 96 kHz	
5	CDDA	1.44 kbps	44.1k Hz	
6	LPCM	1.41 Mbps - 9.6 Mbps	С много канали : 44.1 kHz, 88.2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео : 176.4 kHz, 192 kHz	

Преглед на списъка с филми

Възпроизвежда се видео файл, записан на включеното устройство.







- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на **Списък филми** и след това потвърдете с натискане на бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на желания от вас файл и след това потвърдете с натискане на бутона **OK**.



	Описание
1	Миниатюри Необичаен файл  Файлът не се поддържа 
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/ощброй страници по папки
5	Текуща страница/ощброй страници по файлове
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход от списък филми.

- 5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Показва текущата позиция на възпроизвеждане. С помощта на бутоните $<$, $>$ преминете напред или назад.
	Спира възпроизвеждането и се връща в списък филми.
	Връща се към нормално възпроизвеждане.
	Прави пауза в мултимедийния плейър. Ако не натискате никакви бутони от дистанционното управление в продължение на 10 минути след поставянето на пауза, възпроизвеждането продължава.  Показва се в режим на бавно изпълнение.
	При всяко натискане на този бутон се променя скоростта на възпроизвеждане. : x2, x4, x8, x16, x32
Опция	Ще се появи изскачач прозорец.
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона OK , за да я изведете отново.
Изход	Връщате се на екрана на списъка с филми.

Опции за списъка с филми

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 С помощта на бутона \wedge или \vee преминете до желаната опция, след което натиснете бутона **OK**.
- 3 За настройка на всеки от елементите използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на видео

Настройка	Описание
Размер на картината	<p>Избира размера на екрана за възпроизвеждане.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Цял екран: файловете се възпроизвеждат на цял екран в съответствие със съотношението на видеоклипа. • 16:9: показва видеоклипа при съотношение 16:9. • Just Scan: показва видеоклипа в оригиналното му съотношение.
Език на звука	<p>Позволява ви да изберете желания от вас език за файла с няколко аудио записа. Тази опция не е налична, ако във файла е записан само един аудио запис.</p>
Език на субтитрите	<p>Субтитрите може да се включват и изключват.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Език: можете да изберете един от всички налични езици. • Кодирана страница: можете да изберете набор символи, който се използва за субтитри. <p>По подразбиране субтитрите се показват на езика, указан в ОПЦИЯ → Език на менюто (Language).</p>

Настройка	Описание
Език на субтитрите	<ul style="list-style-type: none"> • Скорост: ако субтитрите не се синхронизират със съответния видео файл, можете да настроите скоростта му на 0,5 секунди. • Позиция: преместване местоположението на субтитрите. • Размер: променя размера на шрифта на субтитрите.
Повтаряне	<p>Включва или изключва функцията повторение. Когато е настроена да бъде изключена, следващият файл може да се възпроизведе последователно, ако името на файла е подобно.</p>

• Език на субтитрите

Език на субтитрите	Език
Латиница 1	Английски, испански, френски, немски, италиански, шведски, фински, холандски, португалски, датски, румънски, норвежки, албански, галски, уелски, ирландски, каталонски, валенсиански
Латиница 2	Босненски, Полски, Хърватски, Чешки, Словашки, Словенски, Сръбски, Унгарски
Латиница 4	Естонски, Латвийски, Литовски
Кирилица	Български, Македонски, Руски, Украински, Казашки
Гръцки	Гръцки
Турски	Турски
Иврит	модерен иврит
Китайски	Опростен китайски
Корейски	Корейски
Арабски	Арабски

Настройки на КАРТИНАТА

Можете да променяте настройките за видео.

(Вижте "Настройки на КАРТИНАТА" на страница 44.)

Опции за АУДИО

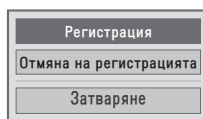
Можете да променяте настройките за аудио.

(Вижте "Опции за АУДИО" на страница 48.)

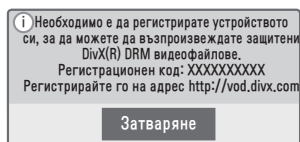
Регистриране на DivX кода

Моля, проверете своя DivX код. За допълнителна информация относно процеса по регистрация, посетете www.divx.com/vod. След регистрацията можете да използвате DivX VOD съдържание, защитено с DivX DRM кода.

- 1 На началното меню се преместете на **ОПЦИЯ** и натиснете бутона **DivX(R) VOD**.



- 2 С помощта на бутоните \wedge или \vee се преместете до **Регистрация** и натиснете бутона **ОК**.



- 3 Проверете кода за регистрация на **DivX**.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Не можете да използвате кодове за регистрация на DivX, зададени за други устройства. Проверете дали използвате регистрационен код за DivX, присвоен към вашия прожектор.
- Видео и аудио файловете, които не се конвертират чрез стандартния DivX кодек, може да се повредят или да не могат да се изпълнят.


За да отмените регистрацията на DivX кода

Използвайте кода за отмяна на регистрацията на DivX, за да деактивирате DivX DRM функцията.

- 1 На началното меню се преместете на **ОПЦИЯ** и натиснете бутона **DivX(R) VOD**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на **Отмяна на регистрацията** и натиснете **ОК**.

Вашето устройство вече е регистрирано.
Наистина ли искате да отмените регистрацията му?



 Код за премахване на регистрация:

Премахнете регистрацията си на адрес <http://vod.divx.com>
Искате ли да продължите с регистрацията?

- 3 Изберете **Да**.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Какво представлява DRM [Управление на цифрови права]? Това е технологията и услугата, която предотвратява нелегалното използване на цифрово съдържание за защита на авторските права на притежателя. Файлът може да се изпълни след проверка на лиценза онлайн или по друг начин.

СПИСЪК СНИМКИ

Можете да разгледате снимките, записани на включеното устройство.

Поддържани формати за

СНИМКИ

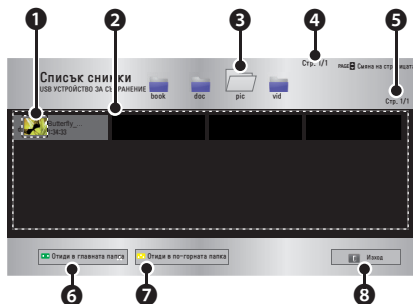
СНИМКА (*.JPEG)

Основен: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) - 15360 пиксела (ширина) x 8640 пиксела (височина)
 Прогресивен: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) - 1920 пиксела (ширина) x 1440 пиксела (височина)

- Поддържат се само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Повредените файлове може да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

КЪМ СПИСЪК СНИМКИ

- 1 Включете **USB устройство за съхранение**.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на **Спис. сним.** и след това потвърдете с натискане на бутона **ОК**.
- 4 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на желаните от вас файл и след това потвърдете с натискане на бутона **ОК**.



Описание	
1	Миниатюри Необичаен файл
	Файлт не се поддържа
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Избирате предишната или следващата снимка.
Слайдшоу	По време на слайдшоу се показват всички снимки. <ul style="list-style-type: none"> • Задаване на интервал от време за слайдшоуто в меню Опция → Настройка на разглеждане на снимка.
BGM	Докато преглеждате снимките в пълния им размер, можете да слушате музика. <ul style="list-style-type: none"> • Укажете BGM в меню Опция → Настройка на разглеждане на снимка.
	Снимките се завъртат. <ul style="list-style-type: none"> • Завърта снимката на 90°, 180°, 270°, 360° по часовниковата стрелка. • Снимките не могат да се завъртят, ако ширината им е по-голяма от поддържаната резолюция във височина.
	Можете да се придвижвате през екраните с помощта на бутоните за навигация. За да уголемите изображението, натиснете синия бутон.
	Можете да използвате и енергоспестяващия режим.

Настройка	Описание
Опция	Ще се появи изскачащ прозорец.
Скриване	Скрива се менюто на екрана за показване в пълнен размер. <ul style="list-style-type: none"> • За да видите менюто, натиснете бутона OK от дистанционното управление.
Изход	Излизате от режима за преглед на снимка на цял екран.

Опции за списък със снимки

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона \wedge или \vee , за да преминете до желаната опция, след което натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , \leftarrow или \rightarrow .

Настройте режима за разглеждане на снимки

Настройка	Описание
Скорост на показване на слайдовете	Изберете скорост за показване на слайдовете.
BGM (фоновата музика)	Изберете папка за фоновата музика. <ul style="list-style-type: none"> • Не можете да промените папката за фоновата музика, докато сте я пуснали да се възпроизвежда. • За фоновата музика можете да изберете папката само от устройството, на което се намира.

Настройки на КАРТИНАТА

Можете да промените настройките за видео.
(Вижте "Настройки на КАРТИНАТА" на страница 44.)

Опции за АУДИО

Можете да промените настройките за аудио.
(Вижте "Опции за АУДИО" на страница 48.)

СПИСЪК С МУЗИКА

Можете да възпроизвеждате музикални файлове от устройството за съхранение.

Поддържани музикални файлове

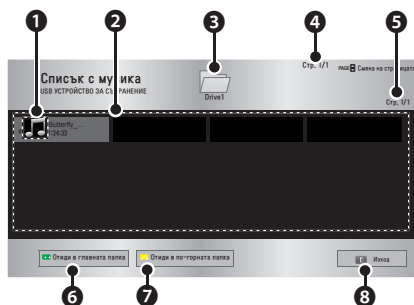
*.MP3



Побитова скорост на предаване 32 kbps - 320 kbps

- Честота на модулиран MPEG 1 слой 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиран MPEG 2 слой 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Към списък музика

- 1** Включете **USB устройство за съхранение**.
- 2** Натиснете бутона **USB**.
- 3** Натиснете бутона \wedge , \vee , \leftarrow , \rightarrow за избор на Спис. музика и след това натиснете **OK**.
- 4** Натиснете бутона \wedge , \vee , \leftarrow или \rightarrow за избор на желания от вас файл и след това натиснете **OK**.



	Описание	
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлът не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена на едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.	
7	Отива към папката, разположена на едно ниво по-нагоре.	
8	Изход	

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
◀ ▶	Променя мястото на възпроизвеждане.
■	Спира възпроизвеждането.
▶	Връща се към нормално възпроизвеждане.
	Прави пауза в мултимедийния плейър.

Настройка	Описание
◀ ▶	Възпроизвежда предишния/следващия файл.
⌂	Можете да използвате и енергоспестяващия режим.
Опция	Настройва опциите в Спис. музика.
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутон OK, за да изведете лентата за възпроизвеждане.
Изход	Връщате се на екрана на списък с музика.

Опции за списъка с музика

- 1 Натиснете бутон **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутон \wedge или \vee , за да преминете до желаната опция, след което натиснете бутон **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутон \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Задава изглед Музика

Настройка	Описание
Повтаряне	Избира непрекъснато възпроизвеждане.
Случаен	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Опции за АУДИО

Можете да промените настройките за аудио.
(Вижте "Опции за АУДИО" на страница 48.)

ПРЕГЛЕД НА ФАЙЛОВЕ

Можете да разгледате документите, записани на включеното устройство.

Поддържани файлови формати

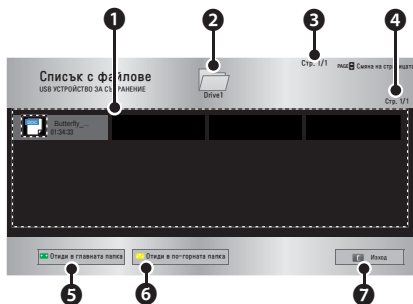
XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF,
Microsoft Office 97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007
Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- Инструментът за преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от показаното на компютъра.
- За документи, които включват изображения, разделителната способност може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или съдържа много страници, отварянето му може да отнеме много време.
- Неподдържаните шрифтове могат да се заменят с други.
- Функцията за разглеждане на файлове може да не отвори Office документи, които съдържат файлове с много висока резолюция.

В такъв случай намалете големината на файла, съхранете го на USB устройство за съхранение и стартирайте функцията за разглеждане на файлове отново, или свържете компютъра си с проектора и отворете файла.

Запознаване с инструмента за преглед на файлове

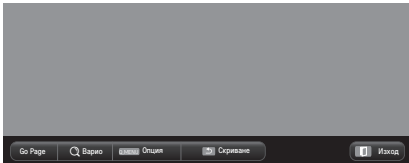
- 1 Включете **USB** устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Натиснете бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на **Преглед на файлове** и натиснете **OK**.
- 4 Натиснете бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на желания от вас файл и след това натиснете бутона **OK**.



	Описание
1	Списък с файлове
2	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
3	Текуща страница/общ брой страници в папката
4	Текуща страница/общ брой страници във файла
5	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
6	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
7	Изход

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.

- Щракнете **Go Page (Отиди на страница)**, след което ще се появи изскачаш прозорец за избор на номера на страницата.
- Въведете номера на страницата, на която искате да отидете.
- За да увеличите или намалите звука, натиснете бутона за промяна силата на звука.
 - Натиснете **OK**.
 - С помощта на бутоните **нагоре/надолу/ляво/дясно**, за да отидете на опцията "Go Page" или "Увеличаване".



Настройка	Описание
Go Page	Преминавате на желаната от вас страница. С помощта на бутоните нагоре/надолу/ляво/дясно изберете желаната страница и натиснете бутона OK .
Варио	Можете да разглеждате снимките в пълен или оригинален размер.
Опция	Настройва опциите на инструмента за преглед на файлове.
Скриване	Скрива менюто. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона НАСТРОЙКИ, за да го изведете отново.
Изход	Връща се на екрана на инструмента за преглед на файлове.

Задава изглед Файл

Настройка	Описание
Single Page Loading	Вкл. Зарежда и показва страниците една по една. Времето за първоначално зареждане е кратко, но ако страницата е с много съдържание, може да се покаже бавно.
	Изкл. Зарежда всички страници на файл в паметта преди да започне да ги извежда. Времето за първоначално зареждане е продължително, но след като то завърши, можете да навигирате в страниците бързо. Ако файлът е прекалено голям, може да не се заредят всичките му страници.
Image Quality	Можете да укажете качеството на изображението, поместено в документа. Качеството на изображението може да се характеризира със следните три варианта: високо, средно, ниско. Колкото по-високо е качеството на изображението, толкова по-малко е времето на изобразяване.
Document Align	Избира метода на подравняване на първоначалния документ.

Настройките на изглед Файл са указани по подразбиране, затова за да приложите промените към новия документ, ако има такива, затворете текущо отворения.

3D ФУНКЦИЯ

3D технологията представя различни видео кадри за всяко от двете очи с цел да подсили дълбочината на видео файла.

Преди да започнете да гледате в 3D режим

По време на гледане в 3D режим

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Ако гледате 3D телевизия прекалено отблизо продължително време, може да се почувствате замаяни или зрението ви да се замъгли.
- Ако гледате към екрана на проектора или играта продължително време с поставени 3D очила, може да усетите замаяност или умора на очите.
- Ако сте бременна жена, в напреднала възраст, имате сърдечни проблеми или лесно ви става лошо по време на движение, ви препоръчваме да не гледате триизмерни изображения.
- Тъй като триизмерните изображения могат да бъдат припознати като истински, възможно е някои зрители да се изненадат или превъзбудят.
- Затова най-добре е да не гледате триизмерни изображения в близост до предмети, които лесно могат да паднат.
- Внимавайте да не се нараните, тъй като е възможно несъзнателно да опитате да се отместите от реалистичните триизмерни изображения.
- Моля, не оставяйте деца под 5-годишна възраст да гледат триизмерни изображения. Това може да увреди зрението им.
- **Предупреждение за фотосенсibiliзаторен пристъп**
 - Някои потребители могат да претърпят пристъп или други необичайни симптоми при излагане на мигаща светлина или определен ефект във видео игра или филм. Ако вие или някой от вашето семейство е болел от епилепсия или е претърпял някакъв тип пристъп, моля, преди гледане на 3D телевизия се консултирайте с лекар.
 - Ако изпитате някой от следните симптоми по време на гледане на триизмерни изображения, незабавно спрете да ги гледате и си починете.
- **Замаяност, трептене на окоото или лицевите мускули, неволни движения, крампи, загуба на съзнание, объркване, загуба на усещане за посока или гадене. Ако симптомът не отшуми, потърсете лекарска помощ.**
- **Можете да намалите риска от появата на фотосенсibiliзаторен пристъп, като предприемете следните предпазни мерки.**
 - Почивайте си по 5 - 15 минути на всеки 1 час гледане.
 - Ако зрението ви е различно за всяко от двете очи, преди да започнете да гледате триизмерни изображения, направете корекция на това различие.
 - Непременно направете така, че триизмерните изображения да се прожектират точно пред вас, на нивото на очите.
 - Ако усетите главоболие, умора или замаяност, трябва да спрете да гледате.
 - Не гледайте триизмерни изображения, когато сте изморени или болни.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Особена грижа трябва да се полага към деца, които гледат триизмерни изображения.

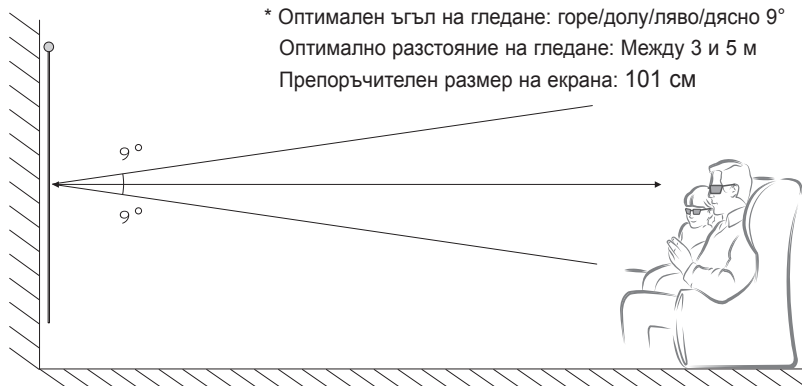
При гледане на триизмерни изображения

- Гледайте триизмерни изображения на оптимален зрителен ъгъл и разстояние.
- Ако се намирате извън обхвата на зрителния ъгъл или разстояние, може да не сте в състояние да гледате триизмерни изображения. Не можете да гледате триизмерни изображения в легнало положение.
- Докато трае инициализацията на прожектора след включването му може да виждате изображенията вляво и вдясно припокрити. Оптимизирането им може да отнеме известно време.
- Възможно е възвръщането към нормалното състояние на триизмерното изображение да отнеме известно време след като отместите очите си от екрана и погледнете обратно към триизмерното изображение.
- Възможно е картината леко да трепти, ако триизмерните изображения се извеждат посредством флуоресцентна 3-вълнова лампа (50 Hz - 60 Hz) или в близост до прозорци. Ако това е така, препоръчително е да блокирате слънчевата светлина със завеса, за да затъмните.
- 3D очилата трябва да са от тип DLP-LINK (с готовност за DLP).
- Възможно е да не можете да гледате триизмерните изображения правилно, ако между прожектора и 3D очилата застане препятствие.
- Поставете 3D прожектора възможно най-далече от другите устройства.

Когато използвате 3D очила, проверете следното.

- Не използвайте 3D очилата като заместител на стандартни очила, слънчеви очила или предпазни очила.
 - Ако го направите, може да се нараните.
- Не оставяйте 3D очилата на много горещи или топли места. Ако го направите, може да се деформират. Не използвайте деформирани очила.
- Не изпускате 3D очилата и не позволявайте да влизат в контакт с други предмети.
 - Това може да повреди продукта.
- Лещите на 3D очилата лесно могат да се надраскат. Почиствайте ги с мека чиста кърпа.
 - Външните частици, попаднали по кърпата, могат да причинят надрасквания.
- Не драскайте повърхността на 3D очилата с остри предмети и не ги забърсвайте с кърпа с никакви химически вещества.
 - Ако лещите се надраскат, изображенията може да не изглеждат нормално, когато гледате в 3D режим.
- Използвайте 3D очила, сертифицирани от LG Electronics.

Необходими условия при гледане на триизмерни изображения



* Оптимален ъгъл на гледане: горе/долу/ляво/дясно 9°

Оптимално разстояние на гледане: Между 3 и 5 м

Препоръчителен размер на екрана: 101 см

* По принцип, гледането на 3D видео трябва да се осъществява само в тъмни помещения.

* По време на гледане на триизмерни изображения, настройте енергоспестяващият режим на Минимум.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Свързването с DLP-LINK очила се повлиява от наситеността на светлината, която се отразява от екрана.
Затова свързването с DLP-LINK очила може да не може да се осъществи, ако светлината, отразена от екрана, не е достатъчно силна, като например когато окръжаващото пространство е добре осветено, екранът е голям или са разрешени максималните възможности на енергоспестяващия режим.
- Възможно е някои менюта да не са активни, докато гледате 3D видео.
- Когато от прожектора сте избрали опцията за 3D видео формат, можете да гледате добре единствено 3D видео.

1 Проверете какви са минималните системни изисквания за вашия компютър. Минималните изисквания са следните:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit ,Windows 7 32/64 bit

Процесор Intel® Core 2 Duo или AMD Athlon™ X2 или по-висока версия

Над 1 ГБ системна памет (препоръчително е да бъде 2 ГБ)

Свободно пространство от 100 МБ или повече

DirectX 9 или по-висока версия

Видео картата трябва да поддържа 120 вертикална честота (Hz).

Изисквания към препоръчителната видео карта

- Скорост на графичната карта на процесора 700 MHz и повече

- Памет 512 МБ и повече

- Може да се използва лаптоп, оборудван с горепосочения чипсет, но е възможно да не работи изправно.

2 Задайте видео изхода на XGA 120 Hz и пускайте видео файлове от видео плейър, който поддържа 3D изход.

3D изход поддържат следните видео плейъри: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision и TriDef 3D.

За допълнителна информация относно горепосочените плейъри, моля, посетете съответните им уеб сайтове на адрес:

www.3dtv.com

www.nvidia.co.kr

www.tridef.com

Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)

- 1 Докато гледате триизмерни изображения от прожектора, натиснете бутоните върху очилата.
- 2 Когато натиснете бутона очилалта трептят, за да се синхронизират с триизмерните изображения.
(Трептенето е единствен по рода си способ за работа, характерен за очилата от тип DLP-LINK. В зависимост от модела на очилата, той може да е с различен характер.)
- 3 Ако очилата започнат да трептят или възникнат проблеми, докато гледате в 3D режим, най-напред изключете лампата, за да направите помещението по-тъмно. Ако имате въпроси относно очилата, се обърнете към търговеца, от който сте закупили прожектора.

Поддържани 3D формати

Вход	Сигнал	Резолюция	Вертикална честота (Hz)	Поддържани 3D формати
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / редуване на кадри
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / редуване на кадри

- Резолюцията, която поддържа 3D режима, е 1024 x 768 за HDMI и RGB вход.
- Възможно е някои менюта да не са активни при вход 120 HZ.







Гледане на 3D изображения

- 1 Възпроизвеждане на поддържани 3D видео заглавия.
- 2 За RGB-PC трябва да натиснете бутона “**AUTO**” на дистанционното управление, преди да сте започнали да гледате в 3D режим.
- 3 Натиснете **3D** бутона.
- 4 Докато гледате триизмерни изображения от прожектора, натиснете бутоните върху очилата.
- 5 Натиснете бутона **L/R**, за да превключите посоката на възпроизвеждане на дадено изображение. Изберете екран с по-добро качество на показване на 3D изображенията.
 - Ако натиснете бутона **3D**, докато гледате, той се връща в 2D режим.
- 6 Ако 2D изображение бъде показано на 16:9 екрана, 3D изображението ще се появи и при съотношение от 16:9. За съотношения, различни от 16:9, 3D изображението ще се появи във формат 4:3.
 - Не можете да промените размера на екрана за 3D изображенията.

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

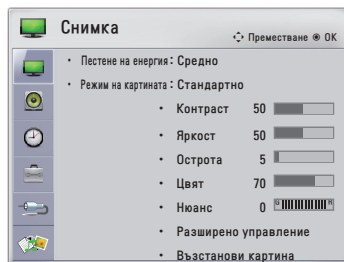
Меню НАСТРОЙКА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
- 4 След като сте готови, натиснете **EXIT**.

Меню		Описание
	Снимка	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
	ЗВУК	Регулира качеството или силата на звука.
	ВРЕМЕ	Функции, свързани с времето.
	Общи	Персонализира общите настройки.
	ВХОД	Избира желанието от вас вход.
	МОЯ МЕДИЯ	Получавате достъп до снимки, музика, филми и документи.

Настройки на КАРТИНАТА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **КАРТИНА**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете **бутона** \curvearrowright .
- 4 След като сте готови, натиснете **EXIT**.



Наличните настройки за картината са описани, както следва.

Настройка	Описание	
Икономия на енергия	Понижава консумираната енергия, като регулира яркостта на екрана.	
Режим на картината	Избирате едно от предварително указаното изображение или персонализирате опциите във всеки режим за най-добро качество на телевизионния екран. Можете да персонализирате и разширени опции за всеки режим.	
	Режим	
	Ярък	Максимизира визуалния ефект от видеото. Показва кристално ясна картина, подобрявайки контраста, яркостта и остротата.
	Стандартен	Снимката се появява с нормален контраст, яркост и острота.
	Филм	Оптимизира образа за гледане на филми.
	Спорт	Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.
	ИГРА	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.
Експерт	Настройва детайлно настройките на изображението.	
КОНТРАСТ	Увеличавате или намалявате силата на видео сигнала.	
ЯРКОСТ	Регулира основното ниво на видео сигнала така, че изображението да стане по-светло или по-тъмно.	
Острота	Настройвате нивото на отчетливост по краищата между светлите и тъмните части на картината. Колкото по-ниско е нивото, толкова по-мек е изображението.	
Цвят	Настройва интензитета на всички цветове.	
Нюанс	Настройва баланса между нивото на червения и зеления цвят.	
Разширени настройки	Персонализира разширените настройки.	

Настройка	Описание	
Възстанови картина	Възстановяват опциите на всеки режим до фабричните им стойности по подразбиране.	
Съотношение	Преоразмерява изображение. (вижте страница20)	
Съветник за картината II	Следвайки инструкциите, с помощта на дистанционното управление, можете лесно да настроите качеството на картината съобразно техническите стандарти, без да се налага да набавяте скъпо струващо устройство за настройка или специалист по качеството на картината.	
Екран (RGB-PC)	Настройва качеството на картината за RGB-PC входа.	
	Опция	
	Резолюция	Възможните настройки на резолюцията са 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) и 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Авт. Конфигуриране	Осигурява оптимизирано качество на картината чрез автоматично калибриране на несъответствието при хоризонталната ширина и трептенето на картината, причинено от сблъсъците между вътрешните настройки на на прожектора и различните графични сигнали, идващи от компютъра. <ul style="list-style-type: none"> • Освен това можете да използвате и бутона AUTO на дистанционното управление.
	Позиция	Премества изображението нагоре/надолу/ляво/дясно.
	Размер	Променя размера на показалеца.
	Фаза	Прави картината да изглежда ясна, като елиминира хоризонталния шум.
Първоначална настройка	Възстановява всички настройки на екрана по подразбиране.	

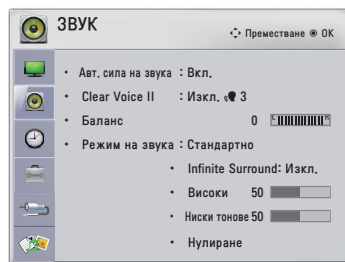
Разширени настройки

Настройка	Описание
Динамичен контраст	Оптимизира контраста, за да поддържа най-доброто му ниво според яркостта на екрана.
Динамичен цвят	Регулира цветовете на екрана, така че да изглеждат естествено.
Clear White	Прави областта на бялото на екрана по-ясна и бяла.
Цвят на кожа	Тази опция открива цвета на видео окраската и я настройва така, че да изпъкне естествения цвят на кожата.
Намаляване шум	Намалява шума в изображението.
Цифрово намаляване на шума	Тази опция намалява шума, породен по време на създаване на цифровите видео сигнали.
ГАММА	Задава крива на градиране между видео входа и изходящия сигнал.
Ниво на черното	Компенсира яркостта и контраста на екрана с цел да ги балансира спрямо нивото на черното от видео входа. Не се предлага за RGB-PC.
Реално кино	Предоставя оптимално качество на картината по време на гледане на филм.
Цветови диапазон	Избира разнообразието от цветове, които да се показват. <ul style="list-style-type: none"> • Стандартно: показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Широк: указва използване на богатата цветова област на дисплея.
Подобряване на ръбовете	Осигурява много по-остри и ясни краища на картината.
Цветен филтър	Точно настройва цвета и нюанса, като филтрира определена цветна област от RGB пространството.
Пикови стойности с индикация в бяло	Настройват яркостта на белия цвят. Пиковите стойности с индикация в бяло могат да се настроят от 0 до 10. Настройте на по-висока стойност, за да получите по-ясна картина. Настройте на по-ниска стойност, за да получите по-тъмна картина.

Настройка	Описание
<p>Цветова температура</p>	<p>Настройват цялостния цвят на екрана, така че да отговаря на предпочитанията ви.</p> <p>Изберете Топъл, Студен или Среден.</p> <p>Когато е активиран режим Expert, можете да персонализирате опциите за всеки отделен режим.</p> <p>Гама: избирате 1.9, 2.2 или 2.4</p> <p>а. Метод: 2 точки</p> <ul style="list-style-type: none"> - Модел: вътрешен, външен - Контраст червено/зелено/синьо, яркост червено/зелено/синьо: Регулируем обхват -50 - +50. <p>б. Метод: 10 точки IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Модел: вътрешен, външен - IRE (Институт на радио инженерите) е мерната единица за размер на видео сигнал и може да се зададе на 10, 20, 30 - 90 или 100. Може да настроите прецизно всяка от тези настройки, както е показано по-долу. - Осветеност: Ако настроите осветеността на 100 IRE, за всяка стъпка от 10 IRE до 90 IRE автоматично ще се настрои стойност на осветеността, удовлетворяваща всяка гама настройка. - Червено/зелено/синьо: диапазонът на регулиране е -50 - +50.
<p>Управление на цветовете</p>	<p>Регулира червено/зелено/синьо/жълто/циан/магента. Позволява на експерта да настрои нюанса с помощта на тестов нюанс. Можете да настроите шест цвята (червен/зелен/син/циан/магента/жълт) избирателно, без това да се отрази върху останалите.</p> <p>Възможно е да дори след като завършите настройката, да не забележите промяната в цветовете в стандартната картина.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Червен/зелен/синьо/жълт/циан/магента цвят, Червен/зелен/син/жълт/циан, магента нюанс: Обхватът на настройка е -30 - +30 за всеки.

Опции за АУДИО

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **ЗВУК**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете **бутона** \curvearrowright .
- 4 След като сте готови, натиснете **EXIT**.

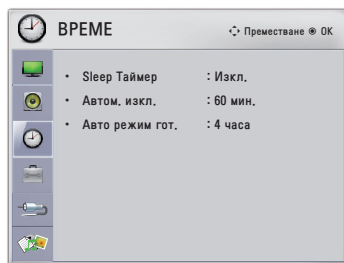


Наличните настройки за звука са описани, както следва.

Настройка	Описание	
Авт. сила на звука	Регулира силата на звука.	
Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от прожектора, отчетлив и ясен.	
Баланс	Настройва баланса на лявата и дясната тонколона.	
Режим на звука	Настройва звука.	
	Опция	
	Стандартна	Избирате в кои случаи искате да използвате звук със стандартно качество.
	Музика	Избирате кога да слушате музика.
	Кино	Избирате кога да гледате филми.
	Спорт	Избирате кога да гледате спортни събития.
Игра	Избирате кога да играете игри.	
Infi nite Surround	Уникалната за LG опция за звука осигурява 5,1 - канален стерео звук от две тонколони.	
Високи тонове	Настройва високите тонове.	
Ниски тонове	Настройва базовия звук.	
Нулиране	Възстановява фабричните опции за всички настройки на звука.	

Настройки на ЧАСА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона **^**, **v**, **<** или **>** и изберете **ВРЕМЕ**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете **бутона ↶**.
- 4 След като сте готови, натиснете **EXIT**.

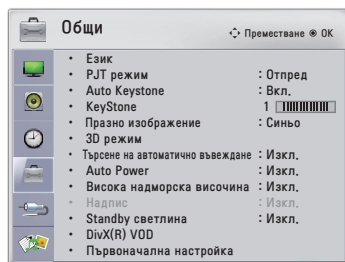


Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Настройка	Описание
Sleep Таймер	Прожекторът може да се изключи в предварително зададено време.
Автом. изкл.	Ако липсва сигнал, прожекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
Авто режим гот.	Ако не натиснете нито един бутон, докато функцията Автоматичен режим на готовност е активна, прожекторът автоматично ще премине в режим на готовност.

Настройки за ОПЦИЯ

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **ОПЦИЯ**, след което натиснете **ОК**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **ОК**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете **бутона** \curvearrowright .
- 4 След като сте готови, натиснете **EXIT**.



Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Настройка	Описание			
Език	Избирате желан режим за програма.			
PJT режим	Тази функция обръща проектираното изображение надолу или хоризонтално. <ul style="list-style-type: none"> • Изберете Rear, когато проектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно. • Изберете Ceiling, когато монтирате продукта на таван. • Когато PJT Mode е настроен на Rear/Front Ceiling, левият/десният високоговорител се сменя автоматично. 			
Auto Keystone	Auto Keystone извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва номера на Keystone, когато има налично изображение на трапецовиден екран, причинено от навеждането на прожектора.			
	Опция			
	<table border="1"> <tr> <td>Вкл.</td> <td>Автоматично настройва номера на Keystone.</td> </tr> <tr> <td>Изкл.</td> <td>Автоматично настройва номера на Keystone.</td> </tr> </table>	Вкл.	Автоматично настройва номера на Keystone.	Изкл.
Вкл.	Автоматично настройва номера на Keystone.			
Изкл.	Автоматично настройва номера на Keystone.			
Keystone	За да избегнете трапецовидната форма на изображението върху екрана, Keystone регулира горната и долната ширина на изображението, ако прожекторът е поставен в правилен ъгъл спрямо екрана.			
Празно изображение	Избира фон за празното изображение. (вижте страница22)			
3D режим	Избира 3D режим.			
Търсене на автоматичен вход	Автоматично търси и показва типа на входящия сигнал, след като бъде получен.			

Настройка	Описание	
Auto Power	Настройвате прожектора да се включва автоматично при пъхване на щепсела на адаптера.	
	Опция	
	Вкл.	Когато в прожектора включите щепсел, той автоматично се включва.
Изкл.	Когато в прожектора включите щепсел, той преминава в режим на готовност.	
Висока надморска височина	Ако прожекторът се използва на надморска височина над 1200 метра, го включете. В противен случай е възможно прожекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете прожектора и след това го включете обратно, след като изчакате няколко минути.	
Субтитри	Ако езикът на AV входа е настроен да бъде корейски, можете да включите или изключите надписите.	
Standby светлина	Настройва светлинния индикатор на бутона.	
	Опция	
	Вкл.	При докосване на бутоните всичките им индикатори се включват на максимална яркост. В режим на готовност всички светлинни индикатори се включват при 20 % от максималната яркост.
Изкл.	При докосване на бутоните всичките им индикатори се включват на максимална яркост. В режим на готовност всички светлинни индикатори се изключват.	
DivX(R) VOD	задава съответните DivX настройки.	
Първоначална настройка	Възстановява фабричните стойности за всички настройки на прожектора.	

ОСЪЩЕСТВЯВАНЕ НА ВРЪЗКИ

Свържете различни външни устройства с портовете на прожектора.

Компютър/ноутбук



DVD



Видео



Цифрово устройство



USB



Слушалки



HDMI 53Страница
Компонентен - 55Страница
ВХОД (AV) - 54Страница
RGB - 53Страница
Памет - 23Страница
Слушалки - 55Страница

Гейминг конзола

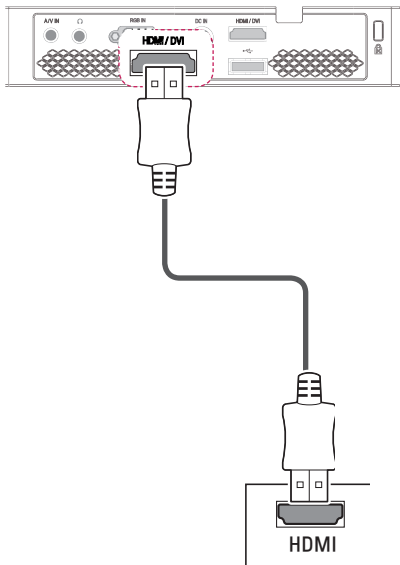


Свързване с HD приемник, DVD или VCR плейър

Свържете HD приемник, DVD или VCR плейър с прожектора и изберете подходящия режим на вход.

HDMI връзка

С помощта на HDMI кабел можете да се възползвате от висококачествена картина и звук. Натиснете бутона **ВХОД** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



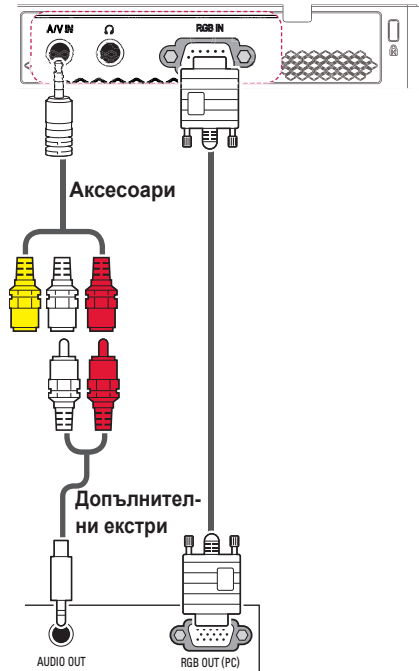
Свързване с компютър

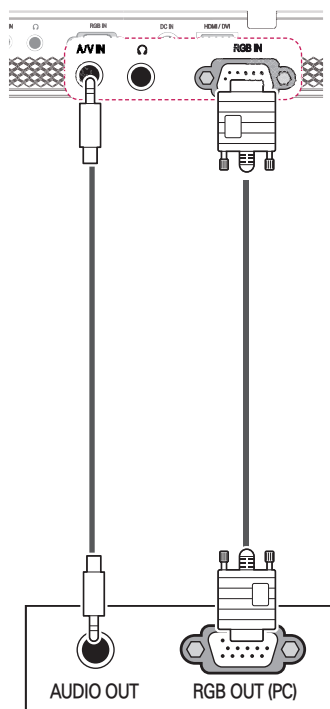
Прожекторът поддържа функцията Plug & Play. Компютърът автоматично ще разпознае прожектора и не се нуждае от драйвер, за да бъде инсталиран.

RGB връзка

Свържете изхода за компютър и порта за компютърен видео формат на прожектора с RGB кабела.

За аудио сигнал свържете компютъра с прожектора с помощта на допълнителен аудио кабел.

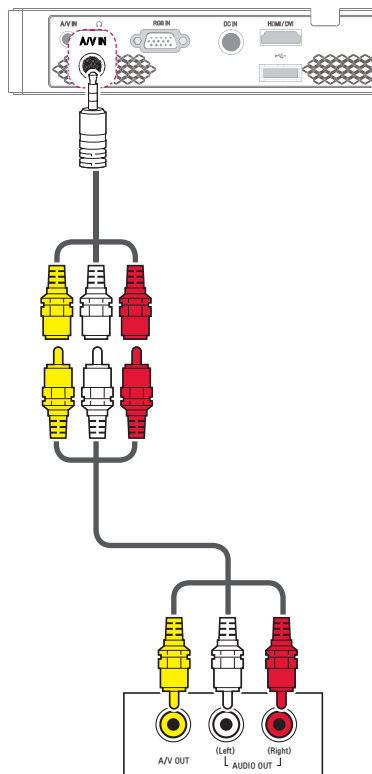




Можете да свържете аудио кабела без да използвате накрайника, както е показано на илюстрацията по-горе.

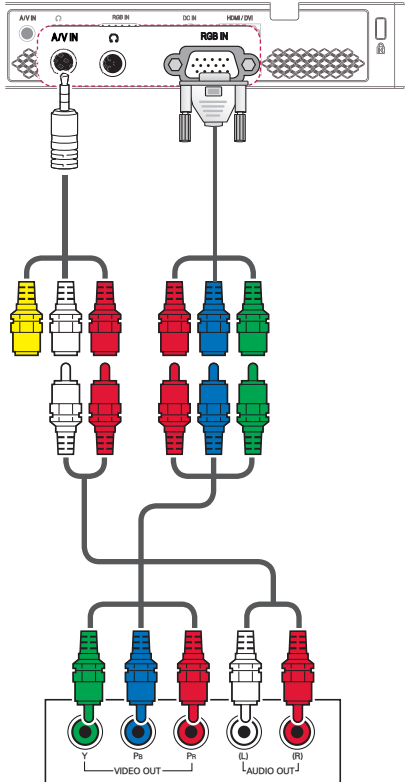
Включване в AV ВХОД

Свържете изходните портове на външното устройство и порта AV ВХОД на прожектора. Натиснете бутона **ВХОД** и изберете **AV**.



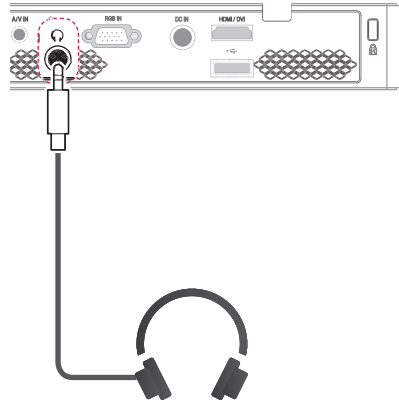
Свързване на компоненти

Можете да се възползвате от ясни изображения, когато свържете външно устройство с порта **RGB IN** в компонентния порт на прожектора. Натиснете бутона **ВХОД** на дистанционното управление, за да изберете **Компонент**.



Свързване със слушалки

Можете да слушате звука през слушалки.



ПОДДРЪЖКА

Почиствайте своя прожектор, за да го запазите в оптимално състояние.

Почистване на прожектора

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите.

За почистване на обектива използвайте спрей или почистваща кърпа.

За да отстраните прах или петна, използвайте спрей или нанесете малко количество почистващ препарат върху гъба или мека кърпа и внимателно забършете обектива.

Имайте предвид, че е възможно в обектива да навлезе течност, ако напръскате с препарат директно в него.

Почистване на корпуса на прожектора

За да почистите корпуса на прожектора, най-напред изключете захранващия кабел.

За да отстраните прах или петна, използвайте само суха, немъхната и неабразивна кърпа, за да полирате обектива.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически препарати, които може да повредят устройството.

СПЕЦИФИКАЦИИ

МОДЕЛИ	PB60G (PB60G-JE)	
Резолюция (пиксели)	1280 (хоризонтално) x 800 (вертикално) пиксела	
Съотношение	16:10 (хоризонтално: вертикално)	
Размер на панела (мм)	11.623	
Разстояние на проектиране (Видео размер)	0,80 м - 3,25 м (63,5 см - 254,0 см)	
Съотношение на горно проектиране	100 %	
Работен диапазон на дистанционното управление	3 м	
Видео вход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
AC-DC адаптер	19,5 V $\overline{\text{---}}$, 4,62 A	
Аудио изход	1 W + 1 W	
Височина (мм)	33,8 (без крачетата), 38,3 (с крачетата)	
Широчина (мм)	158	
Дълбочина (мм)	101.5	
Тегло (г)	445	
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)	
Условия на работа	Температура	
	Действие	0 °C - 40 °C
	Съхранение	-20 °C - 60 °C
	Относителна влажност	
	Действие	0 % - 80 %
	Съхранение	0 % - 85 %

Поддържани формати за дисплей на монитора

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640*350	31.468	70.09
720*400	31.469	70.08
640*480	31.469	59.94
800*600	37.879	60.31
1024*768	48.363	60.00 119.99
1152*864	54.348	60.053
1280*800	49.68	60
1360*768	47.712	60.015
1280*1024	63.981	60.020
1400*1050	65.317	59.979
1680*1050	65.3	60

- Ако към прожектора бъде подаден невалиден сигнал, той няма да се изведе правилно на екрана или ще се появи съобщение от типа на "Няма сигнал" или "Невалиден формат".
- Прожекторът поддържа тип DDC1/2B като функция "Plug & Play" (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Типове поддържани сигнали за синхронизиране с компютър: отделен тип синхронизиране.
- В режим компютър за най-добро качество на картината се препоръчва 1280 x 800 в компютърен режим.

поддържан режим HDMI/DVI-DTV

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
720*480	31.469 31.5	59.94 60
720*576	31.25	50
1280*720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920*1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

Информация за свързване на компонентен порт

Сигнал	Компонент
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (само 50 Hz / 60 Hz)

Информация за софтуер с отворен код

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

Ако в рамките на три години след датата на покупка изпратите имейл съобщение на адрес opensource@lge.com, за да заявите софтуера с отворен код, инсталиран на прожектора, ще ви изпратим компакт-диск с него. Ще бъдете таксувани единствено за опаковката и доставката.



Моделът и серийният номер на прожектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН НОМЕР _____