

ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

# МОНІТОР ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

Уважно прочитайте цей посібник, перш ніж вмикати пристрій,  
і збережіть посібник для довідки у майбутньому.

МОДЕЛІ МОНІТОРА ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

M4214T

M4716T

---

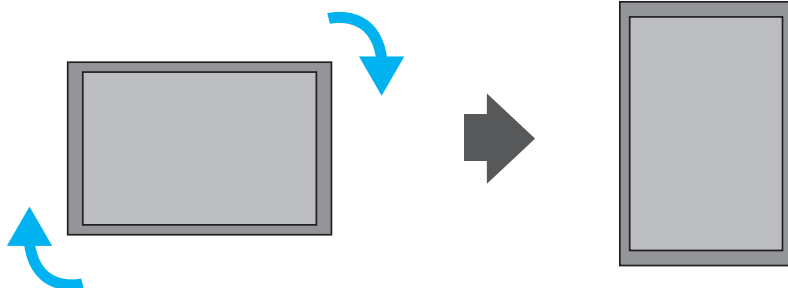
## Зміст

<b>Щоб задати режим Portrait (Вертикальне)</b>	<b>3</b>
<b>Використання пульта ДК</b>	<b>4</b>
Назви кнопок пульта ДК .....	4
Вставляння батарей у пульт ДК .....	5
<b>Назви та функції компонентів</b>	<b>6</b>
Задня панель.....	6
<b>Підключення зовнішніх пристроїв</b>	<b>7</b>
Підключення до ПК.....	7
Використовуючи LAN (ЛКМ).....	9
Настінне кріплення VESA FDMI .....	10
Вхід відеосигналу .....	11
Компонентний вхід (480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p) .....	12
Вихід HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p) .....	13
Послідовні монітори .....	14
Перегляд сигналів з аудіо/відео виходів .....	14
<b>Меню користувача</b>	<b>15</b>
Опції налаштування екрану .....	15
Екранне меню.....	17
Порядок налаштування екранних меню .....	18
Як автоматично налаштувати параметри екрана .....	18
Налаштування параметрів кольорів екрана .....	19
Налаштування параметрів звучання .....	24
Налаштування таймера .....	25
Вибір параметрів .....	27
Змінення встановленого ідентифікатора і перевірка серійного номера і версії ПЗ. ....	29
<b>Усунення неполадок</b>	<b>30</b>
<b>Технічні характеристики</b>	<b>33</b>

---

# Щоб задати режим Portrait (Вертикальне)

- Доступне лише для деяких моделей.



При встановленні режиму Portrait (Вертикальний), поверніть пристрій за годинниковою стрілкою.

## Примітка

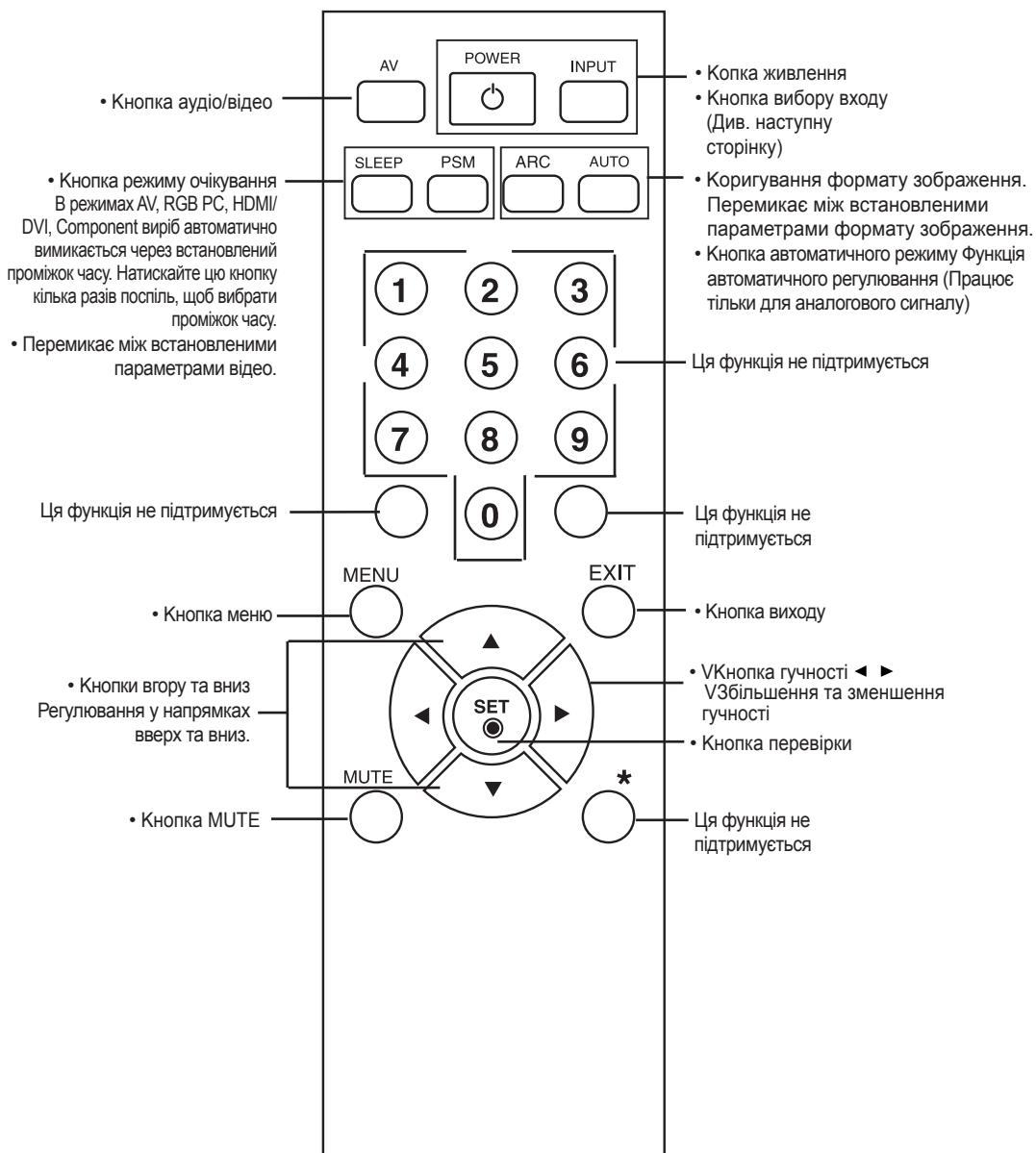


< Лише M4716T >

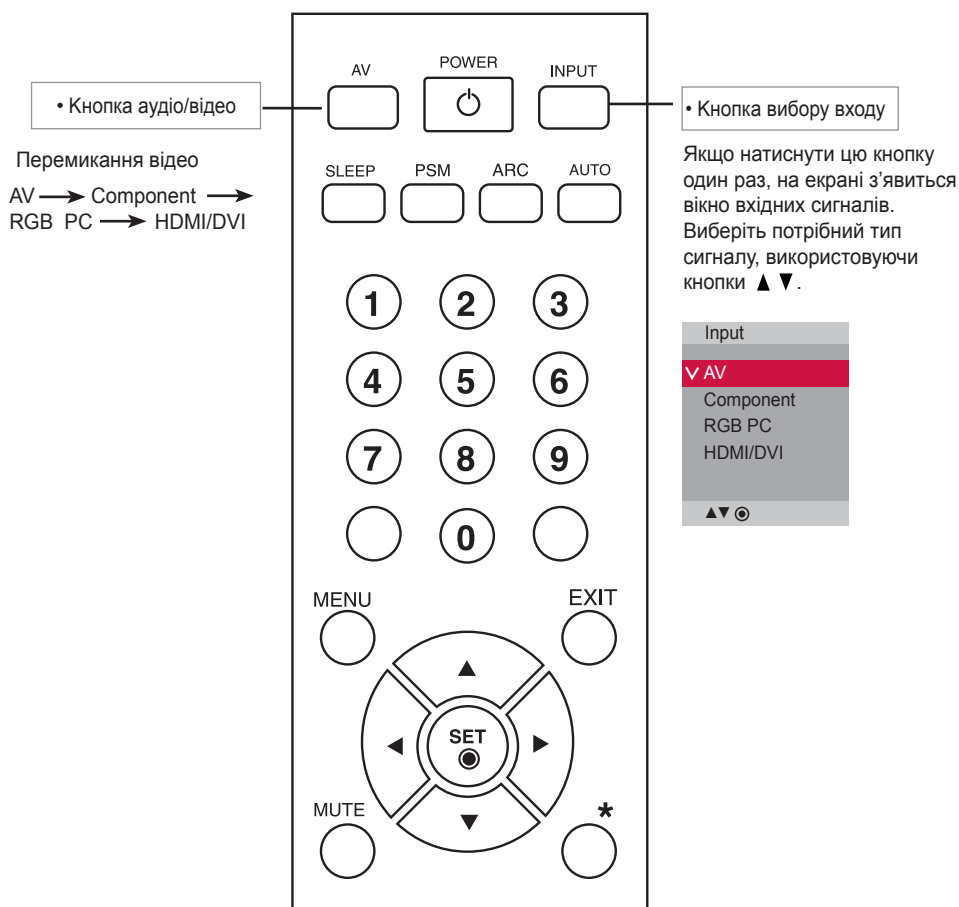
- У разі використання настінного кронштейна чи режиму сцени "Портрет", отвір для підставки можна закрити заглушкою.

# Використання пульта ДК

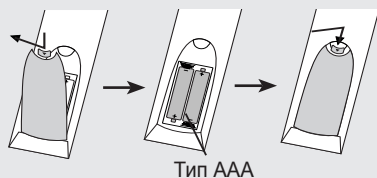
## ● Назви кнопок пульта ДК



# Використання пульта ДК



## Вставляння батарей у пульт ДК

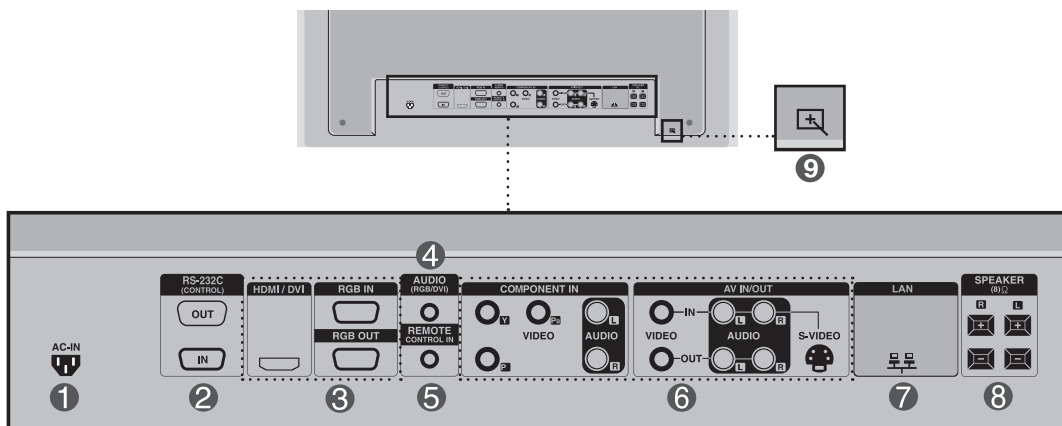


1. Зніміть кришку батареї.
  2. Вставте батареї, дотримуючись відповідної полярності (+/-).
  3. Закійте кришку батареї.
  4. Виймання батарейок виконується у порядку, зворотному до порядку їх встановлення.
- Утилізуйте використані батареї, викинувши їх до корзини для сміття, щоб запобігти забрудненню оточуючого середовища.

# Назви та функції компонентів

\* Зображення продукту у цьому посібнику користувача може відрізнятись від справжнього зображення.

## ● Задня панель



- 1 Гніздо живлення: підключіть кабель живлення
- 2 Послідовні порти RS-232C
- 3 Порти RGB, HDMI/DVI  
: HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- 4 Гніздо підключення звуку ПК  
: Підключіть аудіокабель до гнізда \*LINE OUT (лінійний вихід) звукової плати ПК.
- 5 Дротовий пульт ДК
- 6 Вхідні порти аудіо/відео
- 7 Порт LAN (Локальна комп'ютерна мережа)
- 8 Порти динаміків
- 9 Торкніться Порт: Відбудеться з'єднання комп'ютера і монітора за допомогою кабелю USB

### \* Line Out (Лінійний вихід)

Гніздо, яке використовується для підключення динаміків, включаючи вбудований підсилювач. Перед підключенням обов'язково перевірте гніздо підключення звукової плати ПК. Якщо аудіовихід звукової плати ПК оснащено лише виходом динаміків (Speaker Out), зменште гучність на ПК. Якщо звукова плата ПК підтримує як вихід динаміків (Speaker Out), так і лінійний вихід (Line Out), виберіть Line Out, встановіть перемичку, вибравши відповідну опцію в програмі ПК (зверніться до інструкції з експлуатації звукової плати).

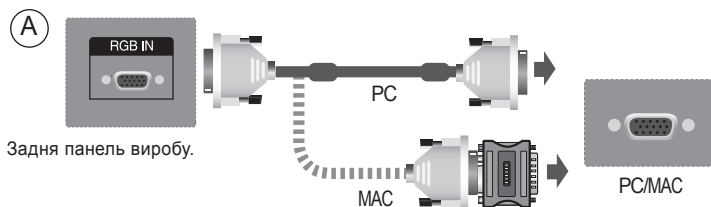
# Підключення зовнішніх пристроїв

## Підключення до ПК

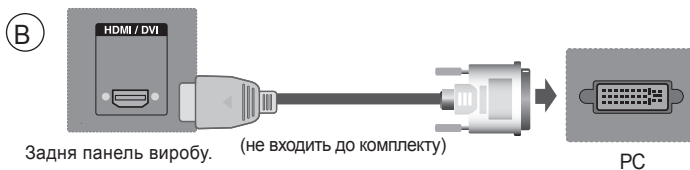
1 По-перше, переконайтесь, що комп'ютер, виріб та периферійні прилади вимкнені. А потім підключіть кабель вхідного сигналу.

А Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.

В Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI/DVI. (не входить до комплекту)  
\* Під час використання ПК з HDMI може спостерігатися проблема сумісності.



**Адаптер для комп'ютера Macintosh (не входить до комплекту)**  
Використовуйте лише стандартний адаптер для Macintosh, оскільки в продажі існують й несумісні адаптери. (Розбіжність в системі відтворення сигналів)

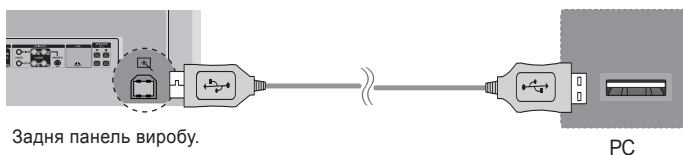


\* Відповідно до стандартних вимог сумісності, користувач має використовувати екрановані сигнальні інтерфейсні кабелі (15-ти штирковий кабель D-sub, кабель DVI) з ферритовими жилами.

2 Приєднайте аудіокабель.



3 Під'єднайте кабель USB.



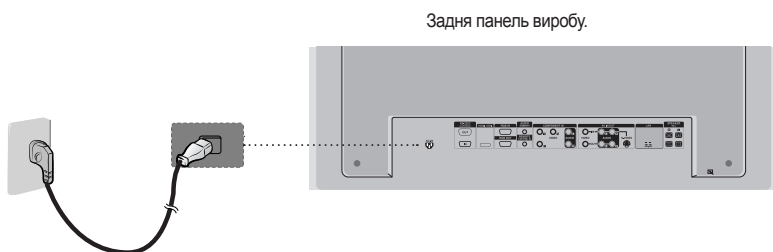
### Примітка



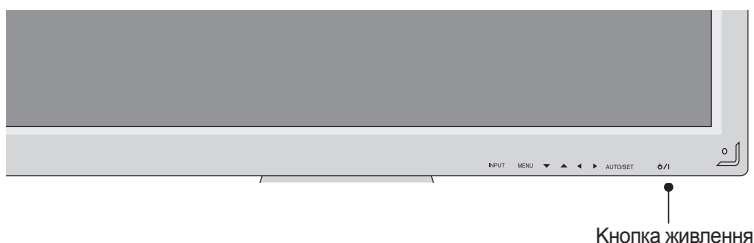
• USB-термінал монітора підтримує шини USB 2.0 та full speed (12Мбіт/сек).

# Підключення зовнішніх пристроїв

- 4 Підключіть кабель живлення.



- 5 1 Увімкніть живлення, натиснувши відповідну кнопку на виробі.



- 2 Увімкніть ПК.

- 6 Виберіть джерело вхідного сигналу.  
Натисніть кнопку **INPUT (Джерело)** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼ ▲ → SET

Можна також натиснути кнопку **INPUT (Джерело)** на задній панелі пристрою.

INPUT → ▼ ▲ → AUTO/SET

- A Під час підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу D-Sub.  
• виберіть RGB PC : аналоговий сигнал D-Sub
- B Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI/DVI.  
• Виберіть HDMI/DVI: Цифровий сигнал від HDMI до DVI.

Input	Input
AV	AV
Component	Component
▼ RGB PC	RGB PC
HDMI/DVI	▼ HDMI/DVI
▲▼ ⊙	▲▼ ⊙

## Примітка



- Підключення до двох комп'ютерів.  
Підключіть сигнальний кабель (HDMI/DVI та D-Sub) до кожного комп'ютера. Натисніть кнопку INPUT на пульті ДК, щоб обрати комп'ютер, який використовуватиметься.
- Під'єднайте пристрій безпосередньо до розетки живлення з заземленням або подовжувача (з можливістю під'єднання трьох вилок).

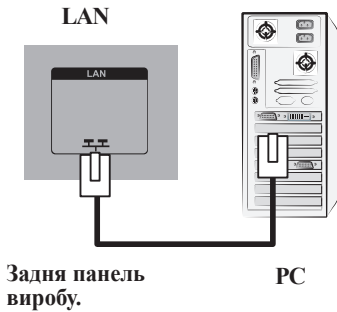


# Підключення зовнішніх пристроїв

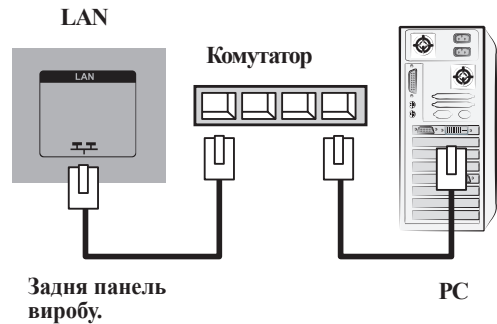
## ● Використовуючи LAN (ЛКМ)

1 Під'єднайте кабель LAN, як зображено на малюнку нижче.

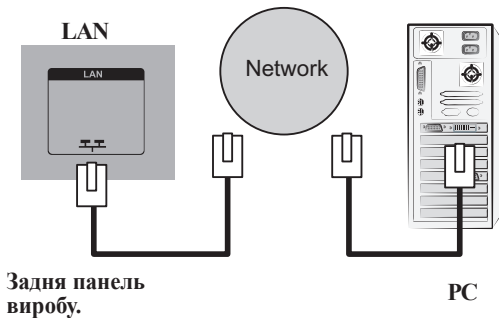
А Підключіть ПК безпосередньо до монітора.



Б Використання маршрутизатора (комутатора)



С Використання Інтернету.



2 Підключіть кабель LAN та встановіть програму eZ-Net Manager із компакт-диску. Детальна інформація про програму знаходиться на компакт-диску, який додається.

### Примітка

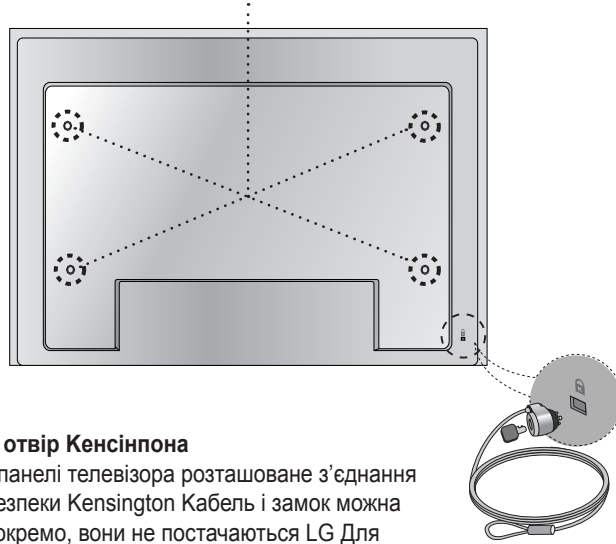


- Використання LAN дозволяє встановити з'єднання між комп'ютером і монітором, а також робить можливим використання екранного меню як на комп'ютері, так і на моніторі.

# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Настінне кріплення VESA FDMI

Даний пристрій підтримує VESA FDMI сумісне монтажне з'єднання. Ці кріплення можна придбати окремо, вони не виготовляються LG Зверніться до інструкцій, які надаються з кріпленням для отримання детальнішої інформації.



### **Захисний отвір Кенсінгона**

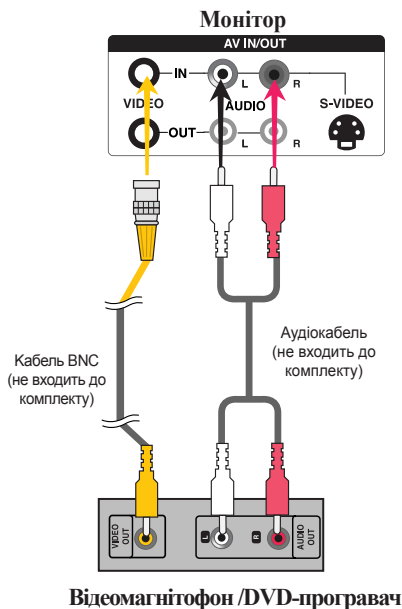
На задній панелі телевізора розташоване з'єднання системи безпеки Kensington Кабель і замок можна придбати окремо, вони не постачаються LG Для отримання докладнішої інформації, відвідайте <http://www.kensington.com>, домашня інтернет-сторінка Kensington.

# Підключення зовнішніх пристроїв

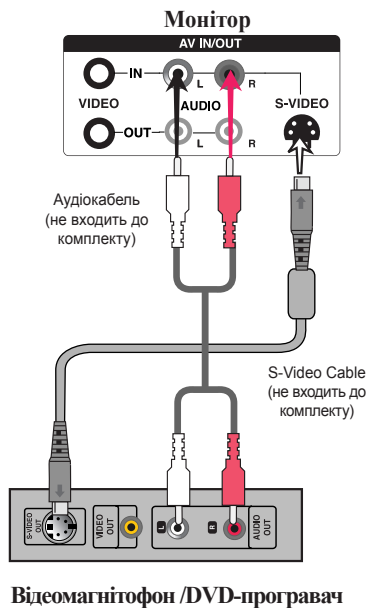
## Вхід відеосигналу

1 Спочатку підключіть відеокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.8).

- (А) Підключення за допомогою кабелю BNC.
- Підключіть до вхідного роз'ємання відповідного кольору.



- (Б) Підключення за допомогою кабелю S-Video
- Підключіть до вхідного роз'ємання S-Video для перегляду фільмів з високою якістю зображення.



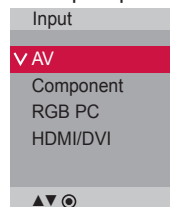
2 Виберіть джерело вхідного сигналу. Натисніть кнопку **INPUT (Джерело)** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку **INPUT (Джерело)** на задній панелі пристрою.

INPUT → ▼▲ → AUTO/SET

- (А) Підключення з кабелем BNC.
- Виберіть AV
- (Б) Підключення з кабелем S-Video.
- Виберіть AV



### Примітка



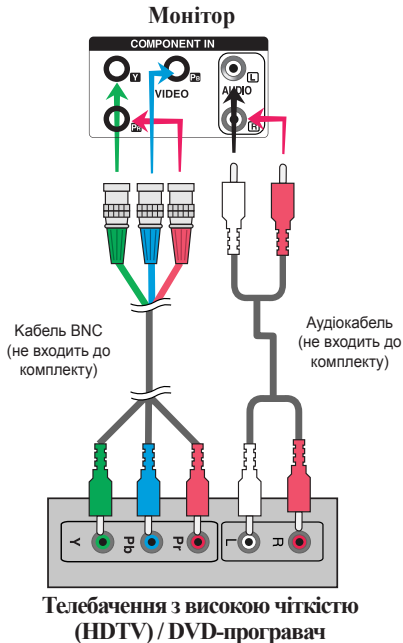
• Коли одночасно під'єднано BNC та S-Video кабелі, пріоритетним є вхід S-Video.

# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Компонентний вхід (480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p)

1 Спочатку підключіть відео/аудіокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор.8).

- Підключіть до вхідного роз'єму відповідного кольору.



Примітка

- Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.
- Компонент не підтримує HDCP.

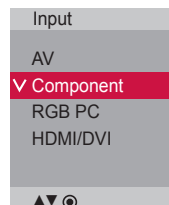
2 Виберіть джерело вхідного сигналу. Натисніть кнопку **INPUT (Джерело)** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼▲ → SET

Можна також натиснути кнопку **INPUT (Джерело)** на задній панелі пристрою.

INPUT → ▼▲ → AUTO/SET

- Виберіть Component.

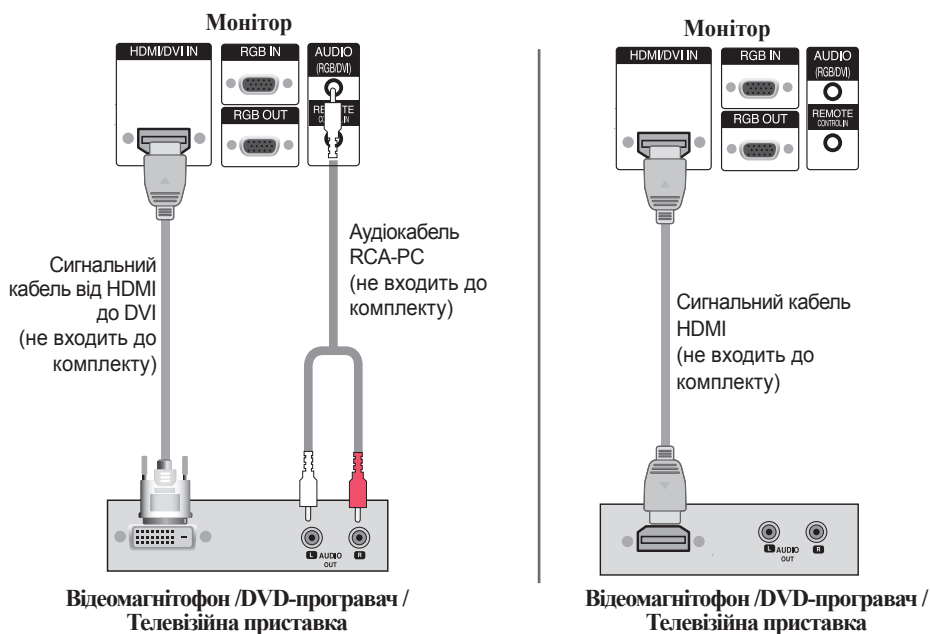


# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Вихід HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

- HDMI підтримує вхідний сигнал високої чіткості та HDCP (Захист цифрового широкосмугового контенту). Деякі прилади потребують HDCP для відображення сигналів HD.

- 1 Підключіть відео/аудиокабель, як зображено на малюнку нижче, а потім кабель живлення (див. стор. 8).



Примітка : формат Dolby Digital не підтримується.

- 2 Виберіть джерело вхідного сигналу. Натисніть кнопку **INPUT (Джерело)** на пульті ДК, щоб вибрати джерело вхідного сигналу.

INPUT → ▼ ▲ → SET

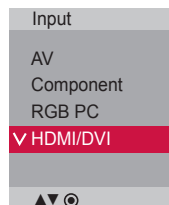
Можна також натиснути кнопку **INPUT (Джерело)** на задній панелі пристрою.

INPUT → ▼ ▲ → AUTO/SET

Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу від HDMI до DVI.

Підключення за допомогою кабелю вхідного сигналу HDMI.

- Виберіть HDMI/DVI.

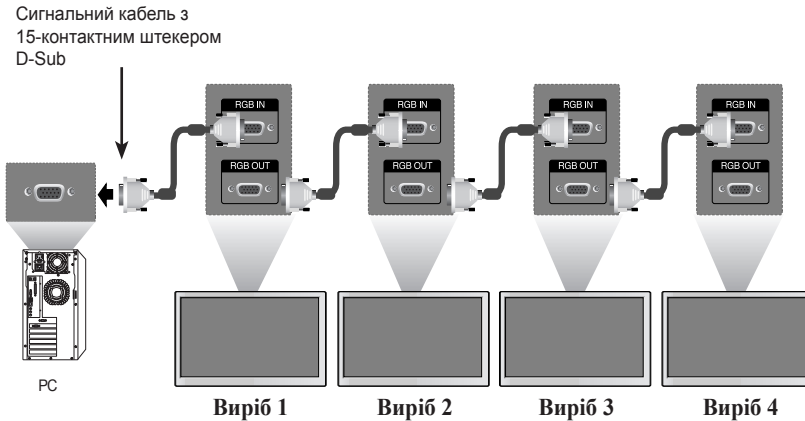


# Підключення зовнішніх пристроїв

## ● Послідовні монітори

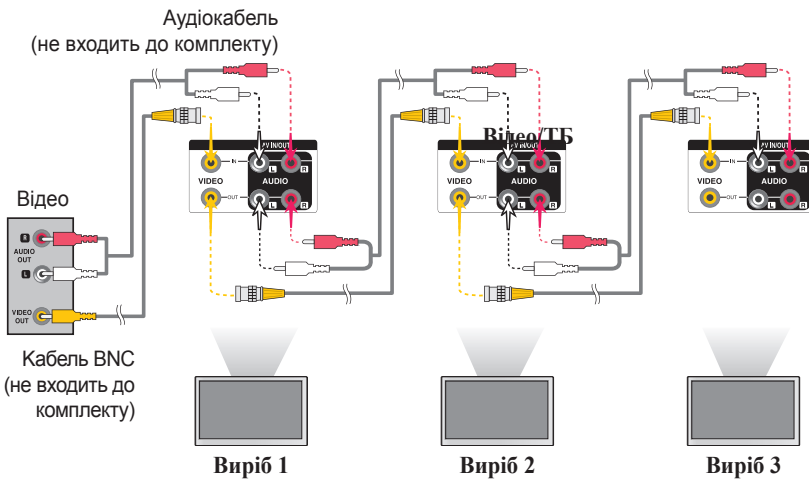
Використовуйте цю функцію при відображенні аналогових входів RGB комп'ютера для іншого виробу.

- Для використання різних виробів, під'єднаних один до одного Приєднайте один кінець кабелю вхідного сигналу (сигнальний кабель з 15-контактним штекером D-Sub) до виходу RGB OUT виробу 1, а інший кінець кабелю до входу RGB IN інших виробів.



## ● Перегляд сигналів з аудіо/відео виходів

- При використанні входу AV можна під'єднувати вихід AV до інших моніторів.



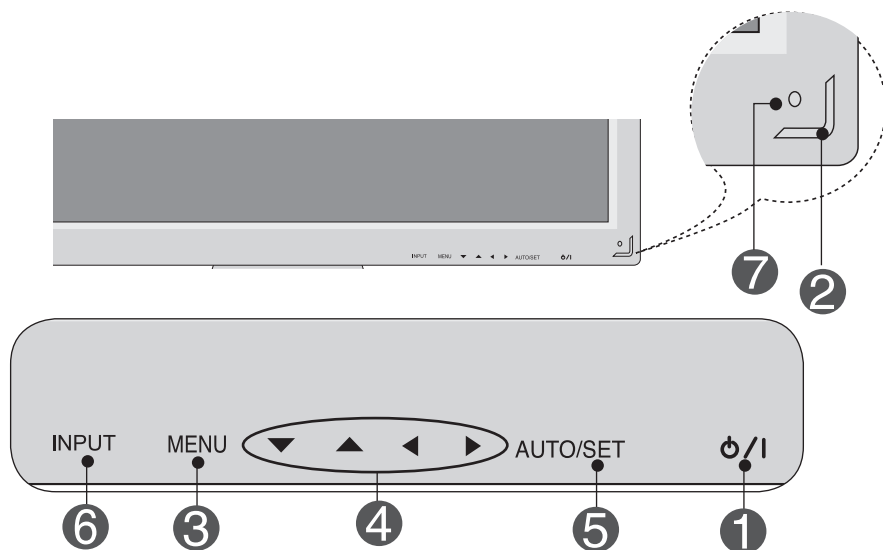
### Примітка



• Під час багатокабельного з'єднання у каскадному/не каскадному форматі, рекомендовано використовувати кабелі що забезпечують відсутність втрат. Ми рекомендуємо використовувати розподільвач сигналів.

# Меню користувача

## ● Опції налаштування екрану



1

**Кнопка живлення**

• Натисніть на сенсор увімкнення /вимкнення живлення.

2

**Індикатор живлення**

• Цей індикатор горить блакитним світлом, якщо дисплей працює в звичайному (активному) режимі. Якщо дисплей перебуває в режимі очікування (збереження енергії), колір індикатора змінюється на жовтий.

3

**Кнопка MENU**

• Натисніть цю кнопку, щоб відкрити/закрити екранне меню.

4

**Кнопка вибору /  
налаштування  
параметрів  
екранного меню**

• Використовуйте цю кнопку для вибору піктограми або налаштування параметрів екранного меню.



• Відрегулюйте гучність.



• Відрегулюйте в бік збільшення або зменшення.



# Меню користувача

## ● Опції налаштування екрану

5

Кнопка AUTO/SET

[В режимі аналогових сигналів ПК]

Auto in progress  
For optimal display change  
resolution to 1920 x 1080

[Коли активний режим XGA та  
вибрано 1920 x 1080]

Auto in progress

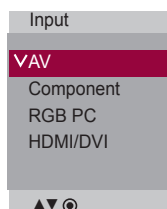
6

Кнопка INPUT

INPUT → ▼▲ → AUTO/SET

- Перемикання між входами

<b>AV</b>	Композитне відео, Окреме відео
<b>Component</b>	Телебачення з високою чіткістю (HDTV) / DVD-програвач
<b>RGBPC</b>	аналоговий сигнал D-Sub, 15-контактний штекер.
<b>HDMI/DVI</b>	Цифровий сигнал



7






Інфрачервоний  
приймач

• У цьому місці пристрій отримує сигнали від пульту дистанційного керування.



# Меню користувача

## ● Екранне меню

Піктограма	Опис функції
 Picture	Налаштування яскравості, контрастності та кольору екрана.
 Audio	Налаштування параметрів звуку.
 Time	Налаштовує опції таймера.
 Option	Налаштування параметрів екрана відповідно до певних обставин
 Information	Змінення встановленого ідентифікатора і перевірка серійного номера і версії ПЗ.

### Примітка

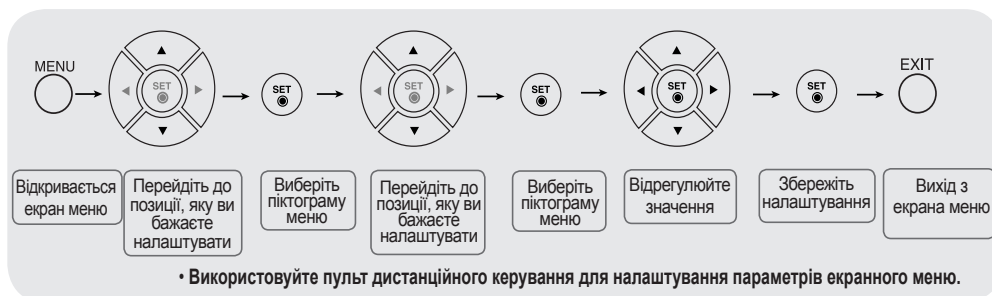


#### OSD (Екранне меню)

Функція OSD дозволяє зручно регулювати параметри екрана, оскільки на екрані відображаються значення цих параметрів.

# Меню користувача

## Порядок налаштування екранних меню



- 1 Натисніть кнопку MENU (Меню), після чого з'явиться головне екранне меню.
- 2 Для вибору потрібного параметра використовуйте кнопки ▼ ▲.
- 3 Коли потрібну піктограму буде виділено, натисніть кнопку SET.
- 4 Використовуйте кнопки ▼ ▲ ◀ ▶ для налаштування потрібного рівня зображення.
- 5 Збережіть змінні налаштування, натиснувши кнопку SET.
- 6 Вийдіть з екранного меню, натиснувши кнопку EXIT (Вихід).

## Як автоматично налаштувати параметри екрана

Натисніть кнопку "AUTO/SET" ("АВТО/ВСТАНОВИТИ") (кнопка "АВТО" ("АВТО") на пульті дистанційного керування) при аналоговому сигналі РС. Після цього буде обрано оптимальні налаштування екрана, які відповідають поточному режиму. Якщо налаштування незадовільні, можна налаштувати екран вручну.

[Коли активний режим XGA та вибрано 1920 x 1080]

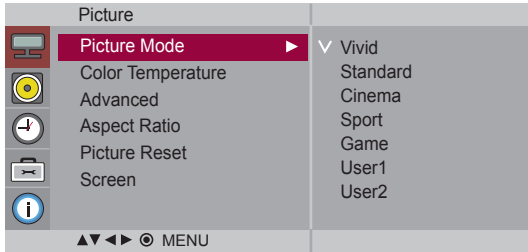
Auto in progress

# Меню користувача



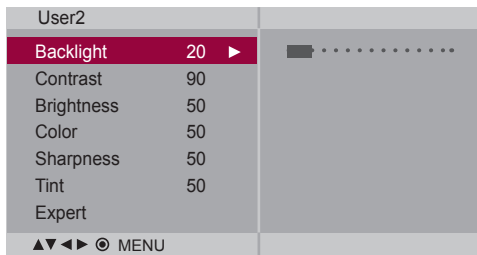
## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Picture Mode



Перемикачі попередніх налаштувань екрана.

- **Vivid (Чітке)** : Виберіть цей варіант для відображення чіткого екранного зображення.
- **Standard (Стандартне)** : Найпоширеніший та найприродніший стан екранного зображення.
- **Cinema (Кіно)** : Виберіть цю опцію для зменшення яскравості на один рівень.
- **Sport (Спорт)** : Виберіть цю опцію для отримання м'якого зображення.
- **Game (Ігри)** : Призначений для отримання динамічного зображення під час гри в ігри.
- **User1,2 (Користувацьке1,2)** : виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих



**Backlight (Підсвітка)** : Для керування яскравістю екрану налаштуйте яскравість панелі рідкокристалічного екрану.

**Contrast (Контрастність)** : Відрегулюйте різницю між рівнями світлого та темного на зображенні.

**Brightness(Яскравість)** : Налаштування яскравості екрана.

**Color (Колір)** : Для встановлення параметрів кольору до потрібного рівня. (Функція працює в наступних режимах - AV, Component, HDMI-DTV)

**Sharpness (Чіткість)** : Налаштування чіткості зображення. (Функція працює в наступних режимах - AV, Component, HDMI-DTV)

**Tint (Відтінок)** : Налаштування потрібного рівня відтінків. Ця функція доступна лише в системі віщання NTSC. (Функція працює в наступних режимах - AV, Component, HDMI-DTV)

**Expert (Експерт)** : Призначений для встановлення компенсації на кожен режим зображення, або для змінення значення зображення відповідно до конкретного зображення (Застосовується лише до меню User 2 (Користувацьке 2). (Функція працює в наступних режимах - AV, Component, HDMI-DTV)

### Примітка



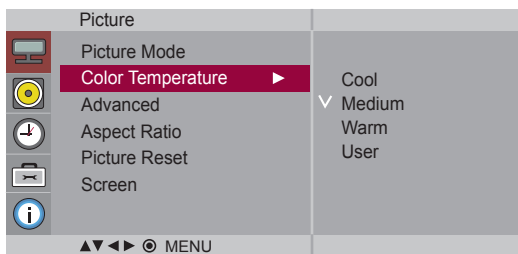
Якщо установка "Picture Mode" у меню Picture встановлена на Vivid (Чітке), Standard (Стандартне), Cinema (Кіно), Sport (Спорт) чи Game (Ігри), наступні меню будуть встановлені автоматично.

# Меню користувача



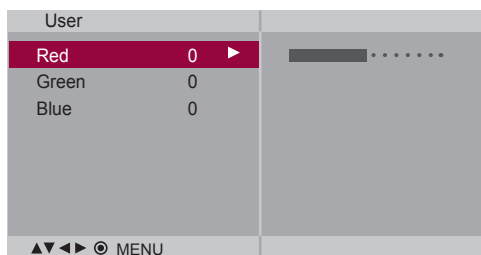
## Налаштування параметрів кольорів екрана

Color  
Temperature



Вибір налаштувань кольору виробника.

- **Cool (Прохолодний)**: білий з відтінком фіолетового.
- **Normal (Звичайний)**: білий з відтінком блакитного.
- **Warm (Теплий)**: білий з відтінком червоного.
- **User (Користувацьке)**: виберіть цей варіант для застосування параметрів, налаштованих користувачем.



**Red / Green / Blue (Червоний / Зелений / Блакитний)**

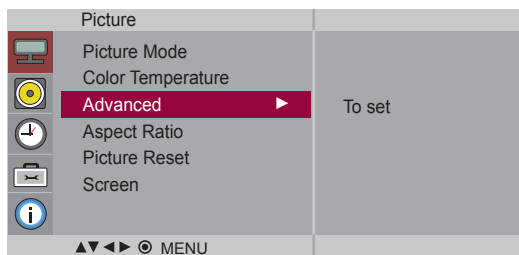
Встановіть свої власні параметри рівня кольорів.

# Меню користувача



## Налаштування параметрів кольорів екрана

### Advanced (Додатково)



- **Gamma (Коефіцієнт контрастності):** Установлення власного значення коефіцієнту контрастності. : -50/0/50

При встановленні високих параметрів коефіцієнту контрастності зображення на моніторі буде білішим, а при низьких параметрах зображення матиме високу контрастність.

- **Film Mode (Кіно):** (Функція працює в наступних режимах - AV, Component 480i/576i) Коли ви дивитесь кіно, ця функція забезпечує найкращу передачу зображення.
- **Black Level (Рівень чорного):** (Функція працює в наступних режимах - AV(NTSC), HDMI/DTV регулює контрастність та яскравість екрану з використанням рівня чорного екрану.

- **Low (Низький):** Світіння екрану стає яскравішим.
- **High (Високий):** Світіння екрану стає темнішим.

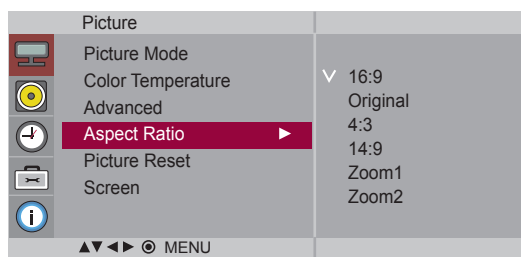
- **NR (Заглушення перешкод зображення):** Зменшення перешкод зображення до рівня, на якому він не псує оригінальне зображення.

# Меню користувача



## Налаштування параметрів кольорів екрана

**Aspect Ratio** Для вибору розміру зображення на екрані.



<AV>

**16:9** Широкоекранний режим.

**Just Scan** Повне сканування: Цей режим дозволяє відобразити зображення повністю та без будь-яких втрат. (\* Це меню активується лише для форматів 720p, 1080p та 1080i в компонентному режимі.)

**Original** Формат зображення не налаштовується у вихідному режимі. Він встановлюється залежно від програми, яка переглядається.

**4:3** Цей формат зображення дорівнює 4:3.

**1:1** Це формат зображення 1 до 1 загальних аудіо/відео сигналів. (тільки RGB PC, HDMI/DVI PC)

**14:9** Програми у форматі 14:9 зазвичай переглядаються з чорними смугами вгорі та внизу. Програми 4:3 збільшуються вгору/вниз та ліворуч/праворуч.

**Zoom1, 2** Програми у форматі 4:3 збільшуються, поки не заповнюють екран у пропорції 16:9. Верхня та нижня частини обрізаються

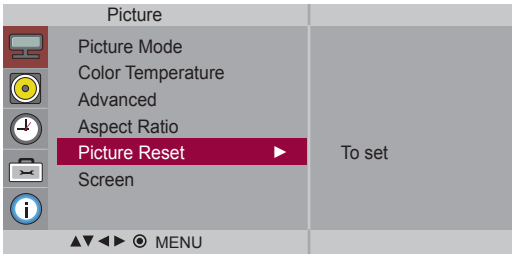
ARC	MODE	HDMI/DVI			RGB	
		AV	Component	DTV	PC	PC
16:9		●	●	●	●	●
Just Scan		×	●	●	×	×
Original		●	×	×	×	×
4:3		●	●	●	●	●
1:1		×	×	×	●	●
14:9		●	×	×	×	×
Zoom1		●	×	×	×	×
Zoom2		●	×	×	×	×

# Меню користувача



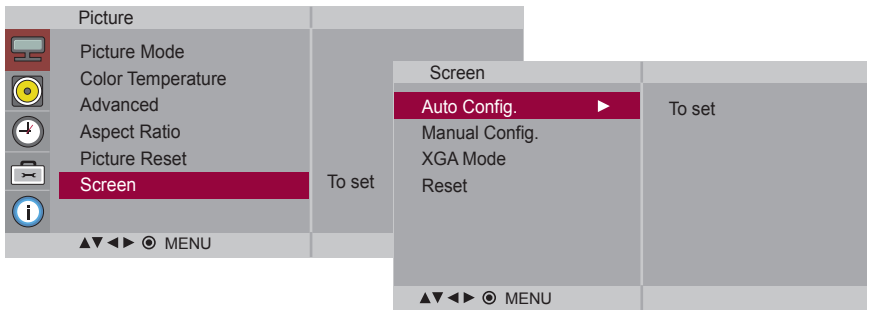
## Налаштування параметрів кольорів екрана

**Picture Reset (Скидання)** Поверність режими Picture Mode, Color Temperature, Advanced (Покращений), Aspect Ratio до стандартних заводських установок.



**Screen (Екран)**

Налаштування відео екрану.



**Auto Config. (Тільки вхід RGB-PC)** : Ця кнопка служить для автоматичного налаштування положення екрана, тактової частоти та фази. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

**Manual Config.** : Якщо зображення не стирається після автоматичного регулювання і його сліди все ще тремтять на екрані, відрегулюйте фазу зображення вручну. \* Опції Phase (Фаза) та Clock (Тактова частота) в, Component, HDMI/DVI DTV використовувати неможливо.

**Phase (Фаза)** : Для регулювання фокусування екрана. За допомогою цієї функції можна усунути всі горизонтальні дефекти та зробити символи чіткішими або гострішими. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

**Clock (Тактова частота)** : Для зменшення всіх вертикальних рисок та смуг, які ви можете бачити на екранному фоні. При цьому також змінюватиметься горизонтальний розмір екрана. Ця функція доступна лише для аналогових сигналів.

**H-Position (Положення по горизонталі)** : Переміщення екранного зображення по горизонталі.

**V-Position (Положення по вертикалі)** : Переміщення екранного зображення по вертикалі.

**H-Size (Горизонтальний розмір)** : Налаштуйте розмір екрану по горизонталі.

**V-Size (Вертикальний розмір)** : Налаштуйте розмір екрану по вертикалі.

**XGA Mode (Тільки вхід RGB-PC)** : Для покращення якості зображення виберіть режим, який відповідає роздільній здатності комп'ютера.

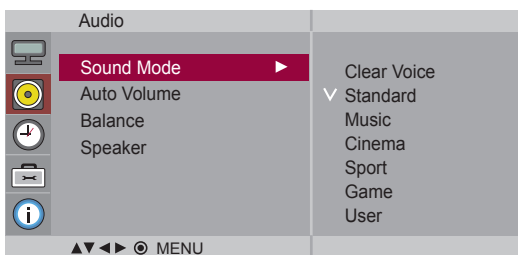
**Reset (Скидання)** : Поверність меню Manual Config. до стандартних заводських установок.

# Меню користувача



## Налаштування параметрів звучання

**Sound Mode (Пам'ять параметрів звучання)** Найкраща якість звучання буде встановлена автоматично залежно від типу відеосигналу, який наразі відтворюється.



- **Clear Voice (Чистий голос):** Відокремлення людського голосу від інших звуків допомагає користувачам краще чути людські голоси.
- **Standard (Стандартне):** Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.
- **Music (Музика):** Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь оригінальним звучанням під час прослуховування музичних творів.
- **Cinema (Кінострічка):** Виберіть цей варіант та насолоджуйтесь величию звучання.
- **Sport (Мовлення):** Виберіть цей варіант для перегляду спортивних програм.
- **Game (Ігри):** Призначений для отримання динамічного звучання під час гри в ігри.
- **User (Користувацькі):** Виберіть цей варіант для застосування параметрів звучання, визначених користувачем.



**Auto Volume (Авто звук)** Ця функція дозволяє автоматично “усунути” нерівномірну гучність звуку по всіх каналах або сигналах, встановлюючи найбільш придатний рівень. Щоб скористатися цією функцією, увімкніть її, вибравши Оп (Увімкнути).

**Balance (Баланс)** Ця функція призначена для балансування звучання, що відтворюється лівим та правим динаміками.

**Speaker (Гучномовець)** Ви можете регулювати стан внутрішнього гучномовця. Якщо ви бажаєте використовувати зовнішню стереосистему, вимкніть внутрішні гучномовці пристрою.

### Примітка



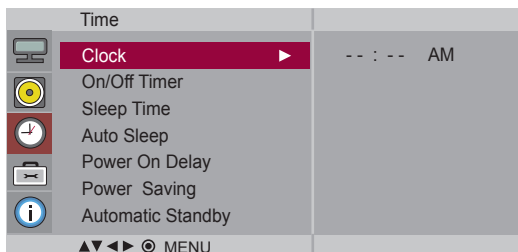
Після підключення до комп'ютера та вибору для пункту 'Sound Mode' в меню налаштувань звуку значення Clear Voice (Чистий голос), Standard (Стандартне), Music (Музика), Cinema (Кінострічка), Sport (Мовлення) або Game (Ігри) будуть доступні лише пункти меню Balance (Баланс), Auto Volume, Speaker.



# Меню користувача



## Налаштування таймера



### Clock

#### (Годинник)

Якщо поточний час неправильний, скиньте годинник вручну.

- 1) Натисніть кнопку **MENU**; виберіть меню **Time** (Таймер), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть меню **Clock** (Годинник), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 3) Натисніть кнопку **▶**; встановіть години (00~23), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 4) Натисніть кнопку **▶**; встановіть хвилини (00~59), користуючись кнопкою **▼▲**.

### On/Off Timer

#### (Таймер

#### вимкнення / увімкнення)

Таймер можна налаштувати в будь-якому режимі, але спрацює він лише при надходженні телевізійного сигналу.

Пристрій автоматично переходить в режим очікування при спрацюванні таймера у заздалегідь встановлений час.

- 1) Натисніть кнопку **MENU**; виберіть меню **Time** (Таймер), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть **On/Off Timer**, користуючись кнопкою **▼▲**.
- 3) Натисніть кнопку **▶**; встановіть години (00~23), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 4) Натисніть кнопку **▶**; встановіть хвилини (00~59), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 5) Натисніть кнопку **▶**; виберіть значення **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.), користуючись кнопкою **▼▲**.
- 6) Натисніть кнопку **▶** та виберіть параметр входу або **On Timer** (Таймер увімкнення) за допомогою кнопки **▼▲**.

### Sleep Time

#### (Час

#### вимкнення)

Живлення автоматично вимикається після встановленого користувачем часу.

- 1) Натисніть клавішу **MENU** (Меню) та використовуйте клавіші **▼▲** для вибору меню **Sleep Time** (Час вимикання).
- 2) Натисніть клавішу **▶**, а потім використовуйте клавіші **▼▲** для введення хвилин.

### Auto Sleep

#### (Автоматичне вимкнення)

Цю функцію можна налаштувати в будь-якому режимі, але спрацює вона лише при надходженні телевізійного сигналу. Якщо функція **автоматичного вимкнення** активована, та не надходить жодного вхідного сигналу, телевізор автоматично переходить до режиму очікування через 10 хвилин.

- 1) Натисніть кнопку **MENU** та, користуючись кнопкою **▼▲**, виберіть меню **Auto Sleep** (Авто-вимкнення).
- 2) Натисніть кнопку **▶**; виберіть значення **On** (Увімк.) або **Off** (Вимк.), користуючись кнопкою **▼▲**.

### Power On Delay

При підключенні декількох моніторів при ввімкненні живлення кожний монітор умикається окремо для попередження перевантаження.

#### Примітка

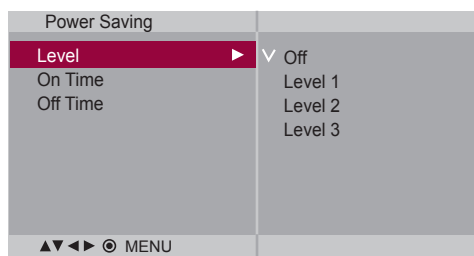
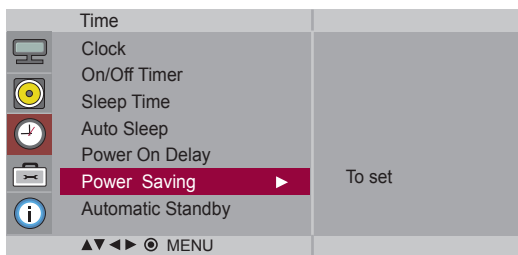


- У разі припинення постачання живлення (від'єднання кабелю або збій системи живлення), годинник потрібно налаштувати заново.
- Після налаштування часу ввімкнення або вимкнення ці функції спрацюють щоденно у встановлений час.
- Функція автоматичного вимкнення матиме перевагу над функцією автоматичного ввімкнення, якщо вони обидві встановлені на той самий час.
- Коли встановлено час увімкнення, екран вводу вмикається після того, як його було вимкнено.

# Меню користувача



## Налаштування таймера



**Power Saving (Збереження енергії)** Меню налаштування яскравості екрану допомагає економити енергію.

- **Level (Рівень):** Усього передбачено 4 рівня яскравості екрану.
    - Off (Вимкнено): 100% світла
    - Level 1 (Рівень 1): 80% світла
    - Level 2 (Рівень 2): 60% світла
    - Level 3 (Рівень 3): 40% світла
  - **On Time (Час вмикання):** Дозволяє в зазначений час автоматично вмикати режим енергозбереження
  - **Off Time (Час вимикання):** Дозволяє в зазначений час автоматично вимикати режим енергозбереження.
- \* Функція енергозбереження діє тільки протягом завданого періоду часу. Якщо обрано рівень «Off» (Вимкнено), тоді меню «On Time» та «Off Time» стають неактивними.

**Automatic Standby (Автоматичний перехід в режим очікування)**

Якщо монітор не використовується довше 4 годин, він автоматично перейде в режим очікування.

### Примітка

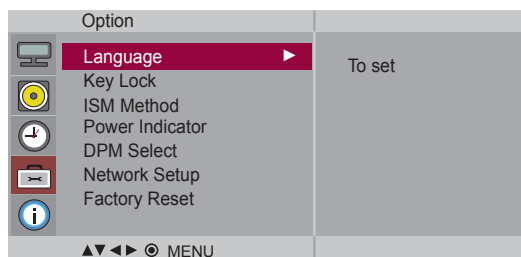


Функція **Automatic Standby (Автоматичний перехід в режим очікування)** може бути недоступною, залежно від країни.

# Меню користувача



## Вибір параметрів



**Language (Мова)** Для вибору мови, якою відобразатимуться назви елементів керування.

**Key Lock** За допомогою кнопок ▼ ▲ виберіть On (Увімк.) або Off (Вимк.). Пристрій можна налаштувати таким чином, щоб він керувався лише за допомогою пульта ДК. Ця функція дозволяє уникнути перегляду без дозволу. Щоб запобігти зміні параметрів екранного меню, у вкладці Key Lock виберіть пункт On (Увімк.). Щоб скасувати блокування, виконайте наступні дії:

\* Натисніть кнопку MENU на пульті ДК, перейдіть до функції Key Lock та виберіть значення Off (Вимк.).

**ISM Method (Метод ISM)** Стоп-кадр зображення ПК/відео гри, що відображається на екрані тривалий час, може призвести до появи фантомного зображення, яке залишається на екрані навіть після зміни зображення. Запобігайте тривалому відображенню нерухомого зображення на екрані.

- **Normal (Нормальний):** Залишіть на нормальному, якщо не вважаєте, що спалах зображення може бути проблемою.
- **White wash (Відбілювання):** Білий колір заповнює екран насиченим білим. Це допомагає знищити незмінні спалахуючі зображення на екрані. Незмінне зображення може бути неможливо повністю очистити за допомогою білого кольору
- **Orbiter (Орбітер):** може допомогти запобіганню фантомних зображень. Однак, краще не допускати появи стоп-кадрів зображення на екрані. Для запобігання появи на екрані постійних зображень екран повинен рухатись кожні 2 хвилини.
- **Inversion (Інверсія):** Ця функція служить для інвертування кольору панелі екрану. Колір панелі автоматично інвертується кожні 30 хвилин.
- **Dot Wash (Стирання точок):** Ця функція усуває чорні цятки з екрана. Чорні цятки автоматично усуваються кожні 5 секунд.

**Power Indicator (Індикатор живлення)** Використовуйте цю функцію для встановлення індикатора живлення на передній панелі виробу в положення On (Увімк.) або Off (Вимк.).

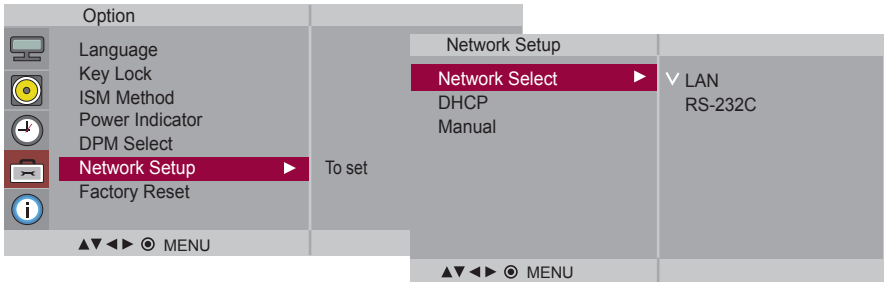
**DPM Select** Режим енергозбереження можна вмикати або вимикати.

# Меню користувача

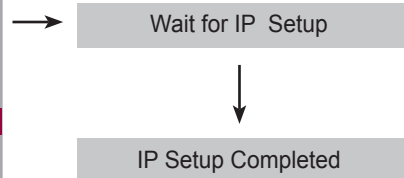
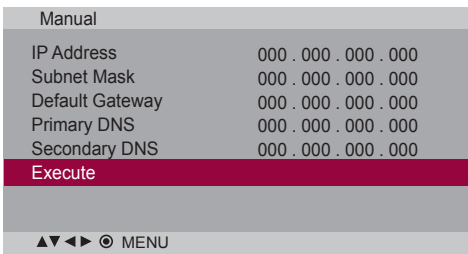


## Вибір параметрів

**Network Setup (Налаштування мережі)** Налаштовує інформацію мережі.



- **Network Select (Вибір мережі)** Налаштовує підключення до мережі.
  - LAN: Робить можливим обмін даними за допомогою локальної мережі Ethernet.
  - RS-232C: Робить можливим послідовний обмін даними.
- **DHCP** Виділяє та автоматично налаштовує IP
- **Manual (Вручну)** Налаштовує IP-адресу, шлюз, маску підмережі, первинний DNS та вторинний DNS. Процес налаштування завершено, коли ви вибираєте "Execute" (Виконати), та у нижній частині екрану відображається "IP Setup Completed" (Налаштування IP завершено). Коли на екрані відображається "Wait for IP Setup" (Зачекайте на налаштування IP), ви не зможете використовувати клавіші та пульт ДК. "Wait for IP Setup" відображається до 40 секунд.



\* Якщо встановлено послідовний вибір мережі (Serial), режими «DHCP» та «Manual» (вручну) стають неактивними.

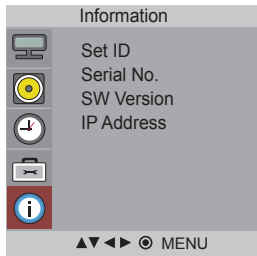
**Factory Reset (Скидання до заводських установок)** Виберіть цю опцію для скидання до стандартних заводських установок.

# Меню користувача



## Змінення встановленого ідентифікатора і перевірка серійного номера і версії ПЗ.

---



**Set ID**  
**(Сталий ідентифікатор)**

Ви маєте змогу призначити унікальний сталий ідентифікаційний номер Set ID NO (призначення імені) кожному виробу, якщо до системи підключено відразу декілька виробів. Вкажіть число (0~99) за допомогою кнопок ▼ ▲ та вийдіть з меню. Використовуйте призначений сталий ідентифікатор Set ID, щоб контролювати кожний виріб окремо за допомогою програми Control Program.

**Serial No.**  
**(Серійний номер)**

Це меню відображає серійний номер продукту.

**SW Version**  
**(Версія ПЗ)**

Це меню відображає версію програмного забезпечення.

**IP Address**  
**(IP-адреса)**

Відображає обрану в мережі IP адресу.

# Усунення неполадок

## Немає зображення

- Кабель живлення виробу підключено?
  - Індикатор живлення горить?
  - Живлення увімкнено, світлодіодний індикатор живлення має блакитний колір, але екран є занадто темним.
  - Світлодіодний індикатор живлення має жовтий колір?
  - З'являється повідомлення 'Out of range'(Поза діапазоном)?
  - З'являється повідомлення 'Check signal cable' (Перевірте сигнальний кабель)?
- Переконайтесь, що кабель живлення належним чином підключено до розетки.
  - Переконайтесь, що кнопку живлення увімкнено.
  - Може знадобитися технічне обслуговування.
  - Повторно налаштуйте параметри яскравості та контрастності.
  - Підсвітку, можливо, необхідно відремонтувати.
  - Якщо виріб знаходиться в режимі збереження енергії, пересуньте мишу або натисніть будь-яку клавішу.
  - Вимкніть обидва прилади, потім увімкніть.
  - Сигнал, що надходить від ПК (відеокарти), поза межами частотного діапазону вертикальної або горизонтальної розгортки виробу. Зверніться до розділу "Технічні характеристики", щоб відрегулювати частотний діапазон.  
\* **Максимальна роздільна здатність**  
RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz  
HDMI/DVI : 1920 x 1080 @ 60 Hz
  - Сигнальний кабель, що з'єднує ПК та виріб, не підключено. Перевірте сигнальний кабель.
  - Натисніть кнопку 'INPUT' на пульті ДК, щоб перевірити вхідний сигнал.

## При підключенні монітора з'являється повідомлення 'Unknown product' (Невідомий пристрій).

- Драйвер встановлено?
- Встановіть драйвер виробу, який входить до комплекту, або завантажте його з веб-сайту. (<http://www.lg.com>)
- Переконайтесь, що функція plug&play підтримується, звернувшись до інструкції з експлуатації відеокарти.

## На екрані з'явиться повідомлення "Key Lock On" (Блокування увімкнено).

- Це повідомлення з'являється під час натискання кнопки "Menu" (Меню).
- Функція блокування запобігає випадковому змінненню параметрів екранного меню. Щоб скасувати блокування, вимкніть функцію блокування клавіш у меню параметрів пристрою.

### Примітка



\* **Частота вертикальної розгортки:** щоб надати користувачеві можливість перегляду якісного зображення на екрані виробу, воно повинно змінюватись десятки разів на секунду подібно до флуоресцентної лампи. Частота вертикальної розгортки або частота оновлення – кількість відтворень зображення на моніторі за секунду. Одиницями виміру є Гц.

\* **Частота горизонтальної розгортки:** частота горизонтальної розгортки – час, що потребується для відображення однієї вертикальної лінії. Якщо 1 поділити на інтервал горизонтальної розгортки, то кількість горизонтальних ліній, які щосекунди виводяться на екран, можна звести у таблицю як значення частоти горизонтальної розгортки. Одиницями виміру є кГц.

# Усунення неполадок

## Екранне зображення має незвичний вигляд

- **Неправильне положення екрана?**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Position" (Положення).
  - Переконайтесь, що виріб підтримує роздільну здатність відеокарти та частоту. Якщо значення частоти виходить за межі припустимого діапазону, встановіть рекомендовану роздільну здатність за допомогою меню Control Panel – Display – Setting (Панель керування – Екран – Налаштування).
- **На екранному фоні помітні тонкі лінії?**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Clock" (Тактова частота).
- **З'являються горизонтальні шуми, або символи виглядають розпливчасто.**
  - Аналоговий сигнал D-Sub – Натисніть кнопку "AUTO" на пульті ДК, щоб автоматично вибрати оптимальний стан екрана, який відповідатиме поточному режиму. Якщо ви не задоволені результатом регулювання, скористайтесь екранним меню "Phase" (Фаза).
- **Екранне зображення відображається неналежним чином.**
  - До сигнального порту не надходить відповідний вхідний сигнал. Підключіть сигнальний кабель, який відповідав би джерелу вхідного сигналу.

## На екрані виробу з'являється залишкове зображення

- **Після вимкнення виробу з'являється залишкове зображення.**
  - Тривале використання режиму статичного зображення може призвести до швидкого пошкодження пікселів. Рекомендується вмикати екранну заставку.

# Усунення неполадок

## Не працюють функції обробки звукового сигналу.

- Звук відсутній?
  - Переконайтесь, що аудіокабель підключено належним чином.
  - Відрегулюйте гучність.
  - Переконайтесь, що параметри звуку встановлені належним чином.
- Звук надто глухий.
- Звук надто тихий.
- Виберіть відповідне коректування звуку.
- Відрегулюйте гучність.

## Кольори екрана виглядають незвичайно.

- Екран має низьку колірну роздільну здатність (16 кольорів).
  - Встановіть кількість кольорів, більшу за 24 біта (True Color). В ОС Windows відкрийте меню Control Panel – Display – Settings – Color Table (Панель керування – Екран – Налаштування – Палітра кольорів).
- Екран моноколірний, або колір є нестійким.
- На екрані з'являються чорні плями?
  - Перевірте стан з'єднання сигнального кабелю. Або вийміть відеокарту ПК та знову її вставте.
  - На екрані можуть з'явитися кілька пікселів (червоного, зеленого, білого або чорного кольору), які можна віднести до унікальних властивостей ПК-панелі. Це не є ознакою некоректної роботи РК-панелі.

## Пристрій не працює нормально.

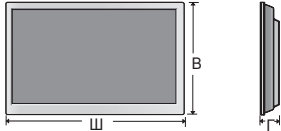
- Живлення раптово вимкнулося.
  - Чи було включено таймер переходу в режим очікування?
  - Перевірте налаштування керування живленням. Живлення було перервано.
  - "CAUTION! FAN STOP!" ("УВАГА! ЗУПИНКА ВЕНТИЛЯТОРА!") Якщо живлення було вимкнено після появи цього повідомлення, це означає, що не працює вентилятор. У цьому випадку звертайтеся до місцевого сервісного центру.
- Сенсорні функції не працюють належним чином.
- Помилка розпізнавання сенсорного USB-пристрою.
  - Перевірте кабель USB, яким з'єднано комп'ютер і сенсорний монітор.
  - Відкалібруйте сенсорний монітор з комп'ютера.
  - Від'єднайте від комп'ютера і знову під'єднайте кабель сенсорного USB-пристрою.
  - Від'єднайте інші USB-пристрої від комп'ютера і під'єднайте лише кабель сенсорного USB-пристрою.



# Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього повідомлення.

## M4214T

<b>Рідкокристалічна панель</b>	106,73 см (42,02 дюйм) TFT (на тонкоплівкових транзисторах) PK (Рідкокристалічна) панель Покриття, що запобігає відблискам Видимий розмір по діагоналі: 106,73 см 0,227 мм x 0,681 мм (крок пікселя)
<b>Живлення</b>	<b>Номинальна напруга</b> 100-240 В змінного струму; 50/60 Гц; 2,2А <b>Споживання електроенергії</b> Активний режим : 220 Вт (Тип.) Режим очікування: ≤ 1 Вт (RGB) / 2 Вт (HDMI/DVI) (Якщо обрано «LAN OFF») Неактивний режим ≤ 0,5 Вт
<b>Розміри та вага</b>	 <b>Ширина x Висота x Глибина</b> 99,9 см (39,3 дюйм) x 59,18 см (23,2 дюйм) x 11,94 см (4,7 дюйм) <b>Вага нетто</b> 28,68 кг (63,23 фунт)

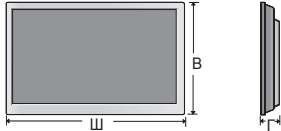
### ПРИМІТКА

- Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

# Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього повідомлення.

## M4716T

<b>Рідкокристалічна панель</b>	1192,87 см (46,96 дюйм) TFT (на тонкоплівкових транзисторах) РК (Рідкокристалічна) панель Покриття, що запобігає відблискам Видимий розмір по діагоналі: 1192,87 см 0,5415 мм x 0,5415 мм (крок пікселя)
<b>Живлення</b>	<b>Номинальна напруга</b> 100-240 В змінного струму; 50 / 60 Гц; 3,0 А <b>Споживання електроенергії</b> Активний режим : 330 Вт (Тип.) Режим очікування: ≤ 1 Вт (RGB) / 2 Вт (HDMI/DVI) (Якщо обрано «LAN OFF») Неактивний режим ≤ 0,5 Вт
<b>Розміри та вага</b>	 <b>Ширина x Висота x Глибина</b> 111,65 см (43,9 дюйм) x 66,05 см (26,0 дюйм) x 12,37 см (4,9 дюйм) <b>Вага нетто</b> 35,27 кг (77,8 фунт)

### ПРИМІТКА

- Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

# Технічні характеристики

З метою вдосконалення виробу його технічні характеристики можуть змінюватись без попереднього повідомлення.

Відеосигнал	<b>Максимальна роздільна здатність</b>	RGB : 1920 x 1080 @ 60Гц HDMI/DVI : 1920 x 1080 @ 60Гц - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типа відеокарти.
	<b>Рекомендована роздільна здатність</b>	RGB : 1920 x 1080 @ 60Гц HDMI/DVI : 1920 x 1080 @ 60Гц - може не підтримуватися залежно від ОС, що використовується, або типа відеокарти.
	<b>Частота горизонтальної розгортки</b>	RGB : 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI : 30 кГц до 83 кГц
	<b>Частота вертикальної розгортки</b>	RGB : 56 Гц до 75 Гц HDMI/DVI : 56 Гц до 60 Гц
	<b>Тип синхронізації</b>	Separate (Роздільна) / Composite (Композитна) / Digital(Цифрова)
<b>Вхідне рознімання</b>	15-контактне типа D-Sub, HDMI (цифрове), рознімання S-Video, Композитне відео, Компонентний, RS-232C, LAN	
<b>Умови оточуючого середовища</b>	<b>Умови використання</b>	Температура: 0 °С до 40 °С, Умови зберігання: 10 % до 80 %
	<b>Умови зберігання</b>	Температура: -20 °С до 60 °С, Умови зберігання: 5 % до 90 %

\* Лише для моделей, в яких передбачена можливість підключення динаміків

Параметри аудіо	Аудіовихід RMS	10 Вт+10 Вт (П+Л)
	Вхідна чутливість	0,7 Vrms (середньоквадратичне значення)
	Номинальний опір динаміка	8 Ω

## ПРИМІТКА

■ Інформація у цьому документі може змінюватись без попереднього сповіщення.

# Технічні характеристики

## ● Режим ПК – Налаштований режим

	Налаштований режим	Частота горизонтальної розгортки (кГц)	Частота вертикальної розгортки (Гц)		Налаштований режим	Частота горизонтальної розгортки (кГц)	Частота вертикальної розгортки (Гц)
1	640 x 350	31.469	70.8	*11	1280 x 768	47.7	60
2	720 x 400	31.468	70.8	*12	1360 x 768	47.72	59.799
*3	640 x 480	31.469	59.94	*13	1366 x 768	47.7	60
4	640 x 480	37.5	75	*14	1280 x 1024	63.981	60.02
*5	800 x 600	37.879	60.317	15	1280 x 1024	79.98	75.02
6	800 x 600	46.875	75	*16	1680 x 1050	65.290	59.954
7	832 x 624	49.725	74.55	*17	1920 x 1080	67.5	60
*8	1024 x 768	48.363	60				
9	1024 x 768	60.123	75.029				
*10	1280 x 720	44.772	59.855				

1~17: Режим RGB

\* : Режим HDMI/DVI

## ● Режим цифрового телебачення DTV

	Component	HDMI/DVI (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

## ● Індикатор живлення

Режим	Виріб
Активний режим	Блакитний
Режим очікування	Жовтий
Неактивний режим	-

### ПРИМІТКА

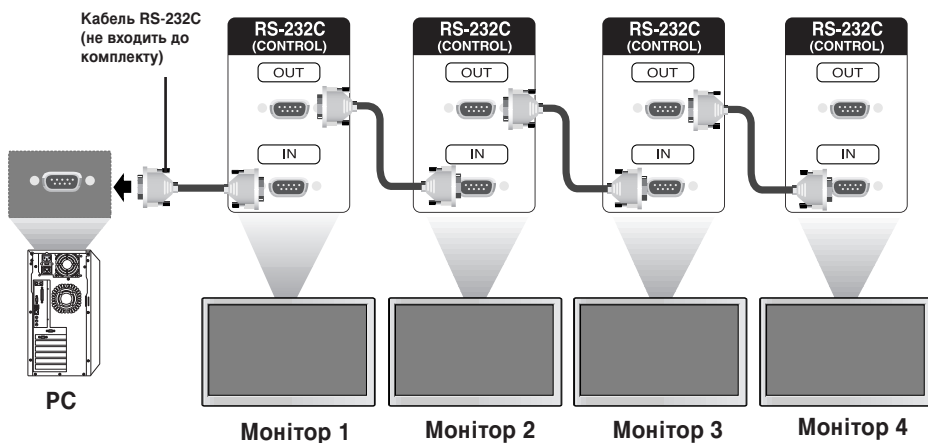
- Вибір DTV/ПК на входах RGB і HDMI/DVI доступний для моніторів ПК з роздільною здатністю: 640 x 480 / 60 Гц, 1280 x 720 / 60 Гц, 1920 x 1080 / 60 Гц і DTV з роздільною здатністю: 480 пікселів, 720 пікселів, 1080 пікселів.

Використовуйте цей метод для підключення кількох виробів до одного комп'ютера. Ви можете керувати кількома виробами одночасно, приєднавши їх до одного комп'ютера.

## Підключення кабелю

Підключіть кабель RS-232C, як зображено на малюнку.

\* Протокол RS-232C використовується для обміну даними між ПК та виробом. За допомогою ПК ви можете вмикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу або налаштувати параметри екранних меню.



## Конфігурації RS-232C

Конфігурації з 7 проводів (стандартний кабель RS-232C)

	ПК	Монітор	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	DTR
RTS	7	8	CTS
CTS	8	7	RTS

D-Sub 9 (Гніздова частина)      D-Sub 9 (Гніздова частина)

Конфігурації з 3 проводів (не в комплекті)

	ПК	Монітор	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DTR
DSR	6	4	DSR
RTS	7	7	RTS
CTS	8	8	CTS

D-Sub 9 (Гніздова частина)      D-Sub 9 (Гніздова частина)

## Параметри зв'язку

- ▶ Швидкість передавання даних (в бодах): 9600 біт/сек (універсальний асинхронний приймач-передавач (УАПП))
- ▶ Довжина даних : 8 біт
- ▶ Біт перевірки парності : Немає
- ▶ Стоповий біт : 1 біт
- ▶ Керування потоком : Немає
- ▶ Код зв'язку : код ASCII
- ▶ Використовуйте зворотний кабель.

 Довідковий список команд

	КОМАНДА 1	КОМАНДА 2	ДАНІ (16-ричні) 1	ДАНІ (16-ричні) 2	ДАНІ (16-ричні) 3
01. Живлення	k	a	00H до 01H		
02. Вибір джерела вхідного сигналу	k	b	02H до 09H		
03. Формат зображення	k	c	01H до 09H		
04. Вимкнення екрана	k	d	00H до 01H		
05. Приглушення гучності	k	e	00H до 01H		
06. Керування гучністю	k	f	00H до 64H		
07. Контрастність	k	g	00H до 64H		
08. Яскравість	k	h	00H до 64H		
09. Колір	k	i	00H до 64H		
10. Відтінок	k	j	00H до 64H		
11. Чіткість	k	k	00H до 64H		
12. Вибір стану екранних меню	k	l	00H до 01H		
13. Remote Lock/ key Lock	k	m	00H до 01H		
14. Баланс	k	t	00H до 64H		
15. Температура кольору	k	u	00H до 03H		
16. Ненормальний стан	k	z	FFH		
17. Метод ISM	j	p	00H до 10H		
18. Автоматичне налаштування	j	u	01H		
19. Клавіша	m	c	Key Code(Код клавіші)		
20. Режим зображення(PSM)	d	x	00H до 06H		
21. Режим звуку	d	y	00H до 06H		
22. Перевірка «Fan Fault» (ушкодження вентилятору)	d	w	FFH		
23. Час, що пройшов	d	l	FFH		
24. Значення температури	d	n	FFH		
25. Перевірка несправності лампи	d	p	FFH		
26. Автоматична гучність	d	u	00H до 01H		
27. Гучномовець	d	v	00H до 01H		
28. Час	f	a	00H до 06H	00H до 17H	00 до 3BH
29. Таймер увімкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено	f	b	00H, FFH	00H до FFH	
30. Таймер вимкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено	f	c	00H, FFH	00H до FFH	
31. Час таймера ввімкнення (таймера вимкнення/ввімкнення)	f	d	00H до 07H	00H до 17H	00 до 3BH
32. Час таймера вимкнення (таймера вимкнення/ввімкнення)	f	e	00H до 07H	00H до 17H	00 до 3BH
33. Час вимкнення	f	f	00H до 08H		
34. Автоматичне вимкнення	f	g	00H до 01H		
35. Відкладення ввімкнення	f	h	00H до 64H		
36. Мова	f	i	00H до 09H		
37. Вибір DPM	f	j	00H до 01H		
38. Скидання	f	k	00H до 02H		
39. Енергозбереження	f	l	00H до 03H		
40. Індикатор живлення	f	o	00H до 01H		
41. Горизонтальне положення	f	q	00H до 64H		
42. Вертикальне положення	f	r	00H до 64H		
43. Горизонтальний розмір	f	s	00H до 64H		
44. Вертикальний розмір	f	t	00H до 64H		
45. Вибір встановлення джерела вхідного сигналу	f	u	00H до 07H	00H до FEH	
46. Серійний номер	f	y	FFH		
47. Версія ПЗ	f	z	FFH		
48. Вибір джерела вхідного сигналу	x	b	20H до A0H		

## ● Протокол передавання/приймання даних

### Передавання

```
[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

\* [Command 1]: Перша команда (k, j, m, d, f, x)

\* [Command 2]: Друга команда (a до u)

\* [Set ID]: адайте ідентифікаційний номер пристрою.

діапазон: 01H до 63H. коли обрано '0', сервер може контролювати всі монітори.\* У випадку роботи із більш ніж 2 пристроями, використовуючи ідентифікаційний номер '0' одночасно, повідомлення підтвердження перевірятися не буде. Так як всі пристрої будуть надсилати повідомлення підтвердження буде неможливо перевіряти всі повідомлення підтвердження.

\* [Дані]: Для передавання даних команди.

Для зчитування статусу команди слід передати дані 'FF'.

\* [Cr]: Повернення каретки

Код ASCII '0 x 0D'

\* [ ]: ASCII-код, пробіл (0 x 20)'

### Підтвердження успішного приймання


```
[Command2][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

\* У разі успішного отримання даних виріб надсилає команду АСК (підтвердження), виходячи з наведеного формату. У цей час, якщо дані представлено в режимі читання, надається інформація про поточний статус. Якщо дані представлено в режимі запису, повертаються дані ПК.

### Підтвердження про помилку

```
[Command2][ ][Set ID][ ][NG][Дані][x]
```

\* У разі помилки повертається NG

 Протокол передавання/приймання даних**01. Увімкнення живлення (команда: а)**

- ▶ Контроль увімкнення та вимкнення живлення пристрою.

*Передавання*

```
[k][a][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 0 : живлення вимкнено      1 : живлення увімкнено

*Підтвердження*

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

- ▶ Для відображення стану: живлення увімкнено /вимкнено.

*Передавання*

```
[k][a][ ][Set ID][ ][FF][Cr]
```

*Підтвердження*

```
[a][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 0 : живлення вимкнено      1 : живлення увімкнено

**02. Вибір джерела вхідного сигналу (команда: b) (Вхід для передавання головного зображення)**

- ▶ Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

Джерело вхідного сигналу також можна вибрати за допомогою кнопки INPUT на пульті ДК.

*Передавання*

```
[k][b][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 2 : AV  
4 : Component  
7 : RGB (PC)  
8 : HDMI (DTV)  
9 : HDMI (PC)

*Підтвердження*

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 2 : AV  
4 : Component  
7 : RGB (PC)  
8 : HDMI (DTV)  
9 : HDMI (PC)



## ● Протокол передавання/приймання даних

### 03. Формат зображення (команда: c) (Формат головного зображення)

- Формат екрана також можна налаштувати за допомогою кнопки ARC (Встановлення формату екрана) на пульті ДК або через екранне меню.

#### Передавання

[k][c][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

- Дані
- 1 : Нормальний екран (4 : 3)
  - 2 : Широкий екран (16 : 9)
  - 4 : Масштаб1
  - 5 : Масштаб2
  - 6 : Вихідний
  - 7 : 14 : 9
  - 9 : Тільки сканування (HD DTV), 1 : 1 (RGB PC, HDMI/DVI PC)

#### Підтвердження

[c][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

### 04. Вимкнення екрана (команда: d)

- Для активування /деактивування функції вимкнення екрана.


#### Передавання

[k][d][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

- Дані 0 : Функцію вимкнення екрана дезактивовано (зображення відтворюється)  
 1 : Функцію вимкнення екрана активовано (зображення не відтворюється)

#### Підтвердження

[d][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

 Протокол передавання/приймання даних**05. Вимкнення гучності (команда: e)**

- Для увімкнення /вимкнення функції приглушення гучності.

Передавання

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Функцію приглушення гучності увімкнено (гучність вимкнено)

1 : Функцію приглушення гучності вимкнено (гучність увімкнено)

Підтвердження

```
[e][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 0 : Функцію приглушення гучності увімкнено (гучність вимкнено)

1 : Функцію приглушення гучності вимкнено (гучність увімкнено)

**06. Керування гучністю (команда: f)**

- Для регулювання рівня гучності.

Передавання

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

(Шістнадцятковий код)

Підтвердження

```
[f][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 07. Контрастність (команда: g)

► Для налаштування контрастності екрана.

Контрастність також можна налаштувати за допомогою меню Picture (Зображення).

#### *Передавання*

[k][g][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

\*Див. “Відображення даних у реальному часі” нижче.

#### *Підтвердження*

[g][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

\* Відображення даних у реальному часі

0 : Крок 0

:

A : Крок 10

:

F : Крок 15

10 : Крок 16

:

64: Крок 100

### 08. Яскравість (команда: h)

► Для налаштування яскравості екрана.

Яскравість екрана можна також налаштувати за допомогою меню Picture (Зображення).

#### *Передавання*

[k][h][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

\*Див. “Відображення даних у реальному часі” нижче.

#### *Підтвердження*

[h][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

\* Відображення даних у реальному часі

0 : Крок

:

A : Крок 10

:

F : Крок 15

10 : Крок 16

:

64 : Крок 100

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 09. Колір (команда: i) (Лише для синхронізації відео)

- ▶ Для налаштування кольору екрана.  
Кольори також можна налаштувати за допомогою меню Picture (Зображення).

#### *Передавання*

```
[k][i][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H  
(Шістнадцятковий код)

- \* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### *Підтвердження*

```
[i][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

### 10. Відтінок (команда: j) (Лише для синхронізації відео)

- ▶ Для налаштування відтінків зображення.  
Відтінки також можна налаштувати за допомогою меню Picture (Зображення).

#### *Передавання*

```
[k][j][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані Червоний : 00H до Зелений : 64H  
(Шістнадцятковий код)

- \* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### *Підтвердження*

```
[j][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

- \* Tint Відображення даних у реальному часі  
0 : Крок 0 до Червоний  
:  
64 : Крок 100 до Зелений

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 11. Яскравість (команда: k): (Лише для синхронізації відео)

► Для налаштування чіткості зображення.

Чіткість також можна налаштувати за допомогою меню Picture (Зображення).

#### *Передавання*

[k][k][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані Мін : 00H до Макс : 64H  
(Шістнадцятковий код)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### *Підтвердження*

[k][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

### 12. Вибір стану екранних меню (команда: l)

► Керування увімкненням /вимкненням екранних меню на пристрої.

#### *Передавання*

[k][l][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані 0 : Екранні меню вимкнено      1: Екранні меню увімкнено

#### *Підтвердження*

[l][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

Дані 0 : Екранні меню вимкнено      1: Екранні меню увімкнено

### 13. Remote Lock /Key Lock (Блокування пульта ДК /Блокування клавіш) (команда: m)

► Контроль за блокуванням /розблокуванням дистанційного керування пристроєм. Ця функція, під час керування через RS-232C, блокує пульт ДК та клавіші.

#### *Передавання*

[k][m][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані 0 : Дистанційне керування розблоковано      1 : Дистанційне керування заблоковано

#### *Підтвердження*

[m][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

Дані 0 : Дистанційне керування розблоковано      1 : Дистанційне керування заблоковано

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 14. Баланс (команда: t)

► Для регулювання балансу звучання

*Передавання*

```
[k][t][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H  
(Шістнадцятковий код)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

*Підтвердження*

```
[t][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані Мін : 00H до Макс : 64H

\* Баланс : L(вліво)50 до R(вправо) 50

### 15. Color Temperature (Температура кольору) (команда: u)

► Для налаштування колірної температури екрана.

*Передавання*

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані    0 : Середній  
         1 : Прохолодний  
         2 : Теплий  
         3 : Налаштований користувачем

*Підтвердження*

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Дані][X]
```

Дані    0 : Середній  
         1 : Прохолодний  
         2 : Теплий  
         3 : Налаштований користувачем

\*Команда «Color Temperature» (Температура кольору) змінює встановлений режим зображення на «User1» (Користувач1).

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 16. Abnormal State (Ненормальний стан) (команда : z)

► Використовується для Зчитування статусу вимикання живлення у Режимі очікування.

*Передавання*

[k][z][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дан FF : Зчитування

0 : Нормальний (Живлення ввімкнене та існує сигнал)

1 : Немає сигналу (Живлення ввімкнене)

2 : Вимикання монітора з пульта ДК

3 : Вимикання монітора через функцію часу очікування

4 : Вимикання монітора через функцію RS-232C

8 : Вимикання монітора через функцію часу вимикання

9 : Вимикання монітора через функцію часу автоматичного вимикання

*Підтвердження*

[z][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

### 17. ISM mode (Метод ISM)(команда: j p)

► Використовується для вибору функції запобігання залишкового зображення.  
Зарезервовано

*Передавання*

[j][p][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дан 1H : Інверсія

2H : Орбітер

4H : Відбілювання

8H : Звичайна

10H : Стирання точок

*Підтвердження*

[p][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 18. Автоматичне налаштування (команда: j u)

- Для автоматичного налаштування положення зображення та зменшення його тремтіння. Ця функція є доступною лише у режимі RGB (ПК).

#### *Передавання*

[j][u][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані 1: На пристрій

#### *Підтвердження*

[u][ ][Set ID][ ][OK][Дані][X]

### 19. Клавiша (команда: m c)

- Для надсилання коду клавiші інфрачервоного дистанційного керування.

#### *Передавання*

[m][c][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]

Дані : Код клавiші : Див. сторiнку W29.

#### *Підтвердження*

[c][ ][Set ID][ ][OK][Дані][X]

### 20. Picture Mode (Режим зображення) (команда : d x)

- Для налаштування режиму зображення

#### *Передавання*

[d][x][ ][Set ID][ ][Дані][x]

Структура даних

Дані(16-ричні)	Режим
00	Vivid (Яскравий)
01	Standard (Стандартний)
02	Cinema (Кіно)
03	Sport (Спорт)
04	Game (Гра)
05	User1 (Користувач1)
06	User2 (Користувач2)

#### *Підтвердження*

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]



## ● Протокол передавання/приймання даних

### 21. Sound Mode (Режим звуку) (команда : d y )

► Для налаштування параметрів звуку.

#### Передавання

```
[d][y][ ][Set ID][ ][Дані][x]
```

Структура даних

Дані(16-ричні)	Режим
00	Clear Voice (Чистий звук)
01	Standard (Стандартний)
02	Music (Музика)
03	Cinema (Кіно)
04	Sport (Спорт)
05	Game (Ігра)
06	User (Користувацький)

#### Підтвердження

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

### 22. Перевірка «Fan Fault» (ушкодження вентилятору) (команда : d w )

► Для перевірки пошкодження вентилятору в телевізорі.

#### Передавання

```
[d][w][ ][Set ID][ ][Дані][x]
```

\* Дані завжди FF (в 16-річній системі).

Дані ff : Зчитування статусу

#### Підтвердження

```
[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

\* Дані – це значення стану «Fan fault».

Дані 0 : Fan fault

1 : «Fan OK» (із вентилятором усе гаразд)

2 : N/A (Не доступно)

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 23. Elapsed time return (Час, що пройшов) ( команда : d l )

► Для зчитування часу, що пройшов

*Передавання*

```
[d][l][Set ID][Дані][x]
```

Дані FF (Шістнадцятковий код)

*Підтвердження*

```
[l][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

\* Дані означають використані години.(Шістнадцятковий код)

### 24. Temperature value (Значення температури) (команда : d n)

► Для зчитування значення внутрішньої температури.

*Передавання*

```
[d][n][Set ID][Дані][x]
```

Дані FF (Шістнадцятковий код)

*Підтвердження*

```
[n][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

\* Дані довжиною 1 байт у шістнадцятковому коді

### 25. Lamp fault Check (Перевірка несправності лампи) (команда : d p)

► Для перевірки несправності лампи.

*Передавання*


```
[d][p][Set ID][Дані][x]
```

Дані FF (Шістнадцятковий код)

*Підтвердження*

```
[p][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

Дані 0 : Несправність лампи  
1 : Лампа в порядку

 Протокол передавання/приймання даних**26. Автоматична гучність (команда : d u)**

► Automatically adjust the volume level.

*Передавання*

[d][u][Set ID][Дані][x]

Дані 0 : Вимкнено  
1 : Увімкнено

*Підтвердження*

[u][Set ID][OK/NG][Дані][x]

**27. Гучномовець (команда : d v)**

► Увімкнення або вимкнення гучномовця.


*Передавання*

[d][v][Set ID][Дані][x]

Дані 0 : Вимкнено  
1 : Увімкнено

*Підтвердження*

[v][Set ID][OK/NG][Дані][x]

 Протокол передавання/приймання даних**28. Час (команда : f a)**

► Установлення поточного часу.

Передавання

```
[f][a][Set ID][Дані1][Дані2][Дані3][Cr]
```

[Дані1]

0 : Понеділок

1 : Вівторок

2 : Середа

3 : Четвер

4 : П'ятниця

5 : Субота

6 : Неділя

[Дані2]

0Н до 17Н (Години)

[Дані3]

00Н до 3ВН (Хвилини)

Підтвердження

```
[a][Set ID][OK/NG][Дані1][Дані2][Дані3][x]
```

\* Під час читання даних, для полів [Data1], [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.  
У інших випадках, усі обробляються, як NG.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 29. Таймер увімкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено (команда : d r)

- Установлення днів для таймера ввімкнення.

#### Передавання

```
[d][p][Set ID][Дані1][Дані2][Cr]
```

[Дані1]

0 (Запис), FFH(Читання)

[Дані2]

00H до FFH

Біт0: Таймер увімкнення в понеділок вмикається(1), вимикається(0)

Біт1: Таймер увімкнення у вівторок вмикається(1), вимикається(0)

Біт2: Таймер увімкнення в середу вмикається(1), вимикається(0)

Біт3: Таймер увімкнення в четвер вмикається(1), вимикається(0)

Біт4: Таймер увімкнення в п'ятницю вмикається(1), вимикається(0)

Біт5: Таймер увімкнення в суботу вмикається(1), вимикається(0)

Біт6: Таймер увімкнення в неділю вмикається(1), вимикається(0)

Біт7: Таймер увімкнення щоденно вмикається(1), вимикається(0)

#### Підтвердження

```
[p][Set ID][OK/NG][Дані1][Дані2][x]
```

\* Пропускає від біт6 до біт0, якщо біт7 (кожний) дорівнює 1.

### 30. Таймер вимкнення (Таймер вимкнення/ввімкнення) ввімкнено, вимкнено (команда : f c)

- Установлення днів для таймера вимкнення.

#### Передавання

```
[f][c][Set ID][Дані1][Дані2][Cr]
```

[Дані1]

0 (Запис), FFH(Читання)

[Дані2]

00H до FFH

Біт0: Таймер увімкнення в понеділок вмикається(1), вимикається(0)

Біт1: Таймер увімкнення у вівторок вмикається(1), вимикається(0)

Біт2: Таймер увімкнення в середу вмикається(1), вимикається(0)

Біт3: Таймер увімкнення в четвер вмикається(1), вимикається(0)

Біт4: Таймер увімкнення в п'ятницю вмикається(1), вимикається(0)

Біт5: Таймер увімкнення в суботу вмикається(1), вимикається(0)

Біт6: Таймер увімкнення в неділю вмикається(1), вимикається(0)

Біт7: Таймер увімкнення щоденно вмикається(1), вимикається(0)

#### Підтвердження

```
[c][Set ID][OK/NG][Дані1][Дані2][x]
```

\* Пропускає від біт6 до біт0, якщо біт7 (кожний) дорівнює 1.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 31. Час таймера ввімкнення (таймера вимкнення/ввімкнення) (команда : f d)

► Установлення таймера ввімкнення.

#### *Передавання*

```
[f][d][ ][Set ID][ ][Дані1][ ][Дані2][Дані3][Cr]
```

[Дані1]

0 : Понеділок

1 : Вівторок

2 : Середа

3 : Четвер

4 : П'ятниця

5 : Субота

6 : Неділя

7 : Щоденно

[Дані2]

0Н до 17Н (Години)

[Дані3]

00Н до 3ВН (Хвилини)

#### *Підтвердження*

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані1][Дані2][Дані3][x]
```

\*Під час читання даних, для полів [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.  
У інших випадках, усі обробляються, як NG.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 32. Час таймера вимкнення (таймера вимкнення/ввімкнення) (команда : f e)

► Установлення таймера вимкнення.

#### Передавання

```
[f][e][Set ID][Дані1][Дані2][Дані3][Cr]
```

[Дані1]

0 : Понеділок

1 : Вівторок

2 : Середа

3 : Четвер

4 : П'ятниця

5 : Субота

6 : Неділя

7 : Щоденно

[Дані2]

0Н до 17Н (Години)

[Дані3]

00Н до 3ВН (Хвилини)

#### Підтвердження

```
[e][Set ID][OK/NG][Дані1][Дані2][Дані3][x]
```

\*Під час читання даних, для полів [Data2] і [Data3] вводиться значення FFH.

У інших випадках, усі обробляються, як NG.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 33. Час вимкнення (команда : f f)

► Установлення часу вимкнення.

*Передавання*

```
[f][f][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані

0 : Off

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

(Упорядковано)

*Підтвердження*

```
[f][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

### 34. Автоматичне вимкнення (команда : f g)

► Установлення автоматичного вимкнення.

*Передавання*

```
[f][g][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

*Підтвердження*

```
[g][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```



## ● Протокол передавання/приймання даних

### 35. Відкладення ввімкнення (команда : f h)

► Установлення розкладу відкладення автоматичного ввімкнення (Одиниці виміру: секунди).

#### *Передавання*

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані : 00H до 64H (Значення даних)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### *Підтвердження*

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

### 36. Мова (команда : f i)

► Установлення мови екранного меню.

#### *Передавання*

```
[f][i][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані

0 : English

1 : Franch

2 : German

3 : Spanish

4 : Italian

5 : Portuguese

6 : Chinese

7 : Japanese

8 : Korean

9 : Russian

#### *Підтвердження*

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 37. Вибір DPM (команда : f j)

► Установлення функції DPM (управління живленням дисплею).

#### Передавання

```
[f][j][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Вимкнено  
1 : Увімкнено

#### Підтвердження

```
[j][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

### 38. Скидання (команда : f k)

► Виконання функції скидання зображення, екрану та скидання до заводських установок.

#### Передавання

```
[f][k][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані  
0 : Скидання зображення  
1 : Скидання екрану  
2 : Скидання до заводських установок

#### Підтвердження

```
[k][Set ID][OK/NG][Data][x]
```

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 39. Power saving (Енергозбереження) (команда : f l)

- ▶ Щоб обрати режим енергозбереження.

#### *Передавання*

```
[f][l][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Вимкнено

1 : (статичний рівень 1)

2 : (статичний рівень 2)

3 : (статичний рівень 3)

#### *Підтвердження*

```
[l][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

### 40. Power Indicator (Індикатор живлення) (команда : f o)

- ▶ Щоб налаштувати LED (світодіод) для індикатора живлення

#### *Передавання*

```
[f][o][Set ID][Дані][Cr]
```

Дані 0 : Вимкнено

1 : Увімкнено

#### *Підтвердження*

```
[o][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

### 41. H Position (Горизонтальне положення) (команда : f q)

- ▶ Для призначення горизонтального положення

#### *Передавання*

```
[f][q][Set ID][Дані][Cr]
```

\* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### *Підтвердження*

```
[q][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 42. V Position (Вертикальне положення) (команда : f r)

► Для призначення горизонтального положення

*Передавання*

```
[f][r][Set ID][Дані][Cr]
```

\* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

*Підтвердження*

```
[r][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

### 43. H Size (Горизонтальний розмір) (команда : f s)

► Для призначення горизонтального розміру.

*Передавання*

```
[f][s][Set ID][Дані][Cr]
```

\* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

*Підтвердження*

```
[s][Set ID][OK/NG][Дані][x]
```

\* Горизонтальний розмір відображення даних у реальному часі

[Дані 1]

0x00: Крок 0

0x0A: Крок 10

0x14: Крок 20

0x1E: Крок 30

0x28: Крок 40

0x32: Крок 50

0x3C: Крок 60

0x46: Крок 70

0x50: Крок 80

0x5A: Крок 90

0x64: Крок 100

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 44. V Size (Вертикальний розмір) (Команда : f t) Для призначення вертикального розміру

► Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

#### Передавання

```
[f][t][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

\* Діапазон даних – від 00 до 64(16-річна система)

\* Зверніться до розділу "Відображення даних в реальному часі" на стор. W7.

#### Підтвердження

```
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

\* Вертикальний розмір відображення даних у реальному часі

[Дані 1]

0x00: Крок 0

0x0A: Крок 10

0x14: Крок 20

0x1E: Крок 30

0x28: Крок 40

0x32: Крок 50

0x3C: Крок 60

0x46: Крок 70

0x50: Крок 80

0x5A: Крок 90

0x64: Крок 100

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 45. Scheduling Input select (Вибір встановлення джерела вхідного сигналу) (команда: b f u) (Вхід для передавання головного зображення)

- Для вибору джерела вхідного ТВ-сигналу залежно від дня тижня.

#### *Передавання*

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Дані 1][Дані 2][Cr]
```

#### Структура даних 1:

Мін. 0 до Max :7(0 : Понеділок, 1 : Вівторок, 2 : Середа, 3 : Четвер, 4 : П'ятниця, 5 : Субота, 6 : Неділя, 7 : Кожен день)

#### Структура даних 2:

Дані(16-ричні)	ВХІД
02	AV
04	Компонент
07	RGB-PC
08	Вхід HDMI/DVI
09	HDMI/DVI-PC
FE	Без змін

#### *Підтвердження*

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані 1][Дані 2][x]
```

### 46. Serial no.Check (Перевірка серійного номеру) (Команда : f y)

- Щоб визначити серійні номери

#### *Передавання*

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Data FF (Щоб визначити серійні номери)

#### *Підтвердження*

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані 1] до [Дані 13] [x]
```

\*Формат даних – код ASCII.

## ● Протокол передавання/приймання даних

### 47. Версія ПЗ (команда : f z)

- ▶ Перевірка версії програмного забезпечення.

#### *Передавання*

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані FFH : Зчитування

#### *Підтвердження*

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Дані][x]
```

### 48. Вибір джерела вхідного сигналу (команда: x b)

- ▶ Вибір джерела вхідного сигналу для пристрою.

#### *Передавання*

```
[x][b][ ][Set ID][ ][Дані][Cr]
```

Дані 20H : AV  
 40H : Component  
 60H : RGB (PC)  
 90H : HDMI/DVI (DTV)  
 A0H : HDMI/DVI (PC)

#### *Підтвердження*

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Дані][x]
```

Дані 20H : AV  
 40H : Component  
 60H : RGB (PC)  
 90H : HDMI/DVI (DTV)  
 A0H : HDMI/DVI (PC)

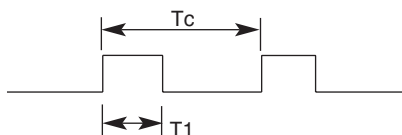
# Інфрачервоні коди

## Підключення

- ▶ Підключіть дротовий пульт ДК до відповідного порту на панелі виробу.

## ІЧ код дистанційного керування

- ▶ Вихідний сигнал  
одиночний імпульс, модульований сигналом з частотою 37,917 кГц при 455 кГц.



Частота-носії

$$FCAR = 1 / Tc = fosc / 12$$

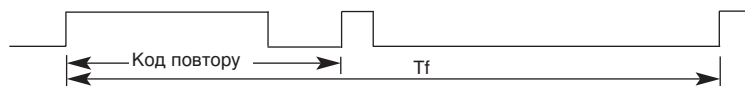
$$\text{Коефіцієнт заповнення} = T1 / TC = 1 / 3$$

- ▶ Конфігурація кадру

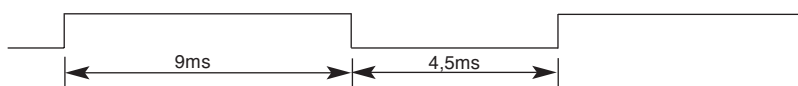
Г 1-й кадр

Код виводів	Нижній налаштований код							Верхній налаштований код							Код даних							Код даних										
	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7

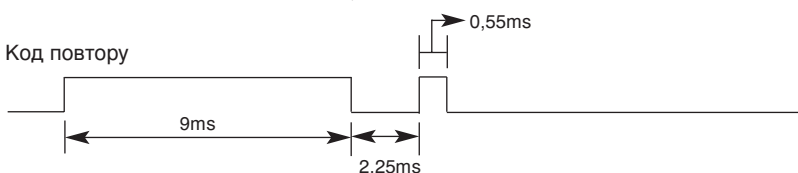
Г Повторюваний кадр



Г Код виводів

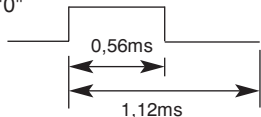


Г Код повтору

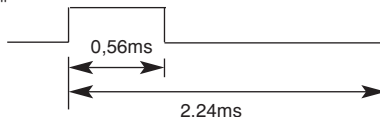


- ▶ Опис бітів

Г Біт "0"

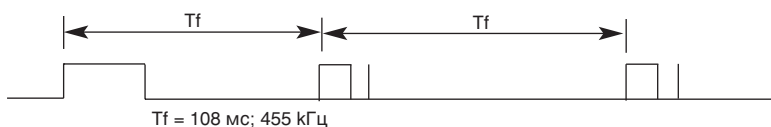


Г Біт "1"



- ▶ Тривалість кадру: Tf

Г Вихідний сигнал передаватиметься, доки клавіша буде натиснута.





# Інфрачервоні коди

Код (16-ричні)	Функція	Примітка
00	▲	Кнопка на пульті ДК
01	▼	Кнопка на пульті ДК
02	VOL(▶)	Кнопка на пульті ДК
03	VOL(◀)	Кнопка на пульті ДК
08	POWER ON/OFF	Кнопка на пульті ДК (увімкнення /вимкнення живлення)
C4	POWER ON	Роздільний ІЧ код (лише увімкнення живлення)
C5	POWER OFF	Роздільний ІЧ код (лише вимкнення живлення)
09	MUTE	Кнопка на пульті ДК
98	AV	Кнопка на пульті ДК
0B	INPUT	Кнопка на пульті ДК
0E	SLEEP	Кнопка на пульті ДК
43	MENU	Кнопка на пульті ДК
5B	EXIT	Кнопка на пульті ДК
6E	PSM	Кнопка на пульті ДК
44	SET	Кнопка на пульті ДК
10	Цифрова кнопка 0	Кнопка на пульті ДК
11	Цифрова кнопка 1	Кнопка на пульті ДК
12	Цифрова кнопка 2	Кнопка на пульті ДК
13	Цифрова кнопка 3	Кнопка на пульті ДК
14	Цифрова кнопка 4	Кнопка на пульті ДК
15	Цифрова кнопка 5	Кнопка на пульті ДК
16	Цифрова кнопка 6	Кнопка на пульті ДК
17	Цифрова кнопка 7	Кнопка на пульті ДК
18	Цифрова кнопка 8	Кнопка на пульті ДК
19	Цифрова кнопка 9	Кнопка на пульті ДК
5A	AV	Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу AV)
BF	COMPONENT	Роздільний ІЧ код (вибір компонентного вхідного сигналу)
D5	RGB PC	Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу RGB PC)
C6	HDMI/DVI	Роздільний ІЧ код (вибір вхідного сигналу HDMI/DVI)
79	ARC	Кнопка на пульті ДК
76	ARC (4 : 3)	Роздільний ІЧ код (лише у режимі 4 : 3)
77	ARC (16 : 9)	Роздільний ІЧ код (лише у режимі 16 : 9)
AF	ARC (ZOOM)	Роздільний ІЧ код (лише у режимі Zoom 1.2 (Масштаб 1.2))
99	AUTO CONFIC	Роздільний ІЧ код

# ЛІЦЕНЗІЇ

Набір ліцензій може бути різним залежно від моделі. Детальнішу інформацію про ліцензії дивіться на веб-сайті [www.lg.com](http://www.lg.com).



Напис і логотип "HDMI" та назва "High-Definition Multimedia Interface" є товарними знаками або зареєстрованими товарними знаками компанії HDMI Licensing LLC.



Обов'язково прочитайте застереження щодо безпеки, перш ніж використовувати пристрій.

Зберігайте посібник користувача (компакт-диск) у доступному місці для довідки у майбутньому.

Модель і серійний номер ПРИСТРОЮ розташовані на тильній і бічній стороні ПРИСТРОЮ. Запишіть їх нижче на випадок потреби в обслуговуванні.

МОДЕЛЬ \_\_\_\_\_

СЕРІЙНИЙ НОМЕР \_\_\_\_\_

Тимчасові шуми під час увімкнення чи вимкнення живлення приладу – це нормальне явище.