

MANUAL DEL USUARIO

MONITOR DE SEÑAL

Antes de utilizar el equipo, lea este manual con atención y consérvelo para consultarlo cuando lo necesite.

MODELOS DE MONITOR DE SEÑAL
47VT30

Índice

Licencia	3
Accesorios	4
Compras por separado	4
Instalación en vertical	5
Utilización del mando a distancia	6
Nombres y funciones de las partes	8
Vista posterior.....	8
Conexión de dispositivos externos	9
Conexión a un PC	9
Al usar la red LAN	11
Monitores de conexión en serie.....	12
Montaje en la pared, VESA FDMI	13
Entrada de vídeo	14
Entrada de componente (480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p).....	15
Entrada HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p).....	16
Menú de usuario	17
Opciones de ajuste de pantalla.....	17
Menú OSD.....	19
Cómo ajustar la pantalla OSD (menú de visualización en pantalla)	20
Cómo ajustar la pantalla automáticamente	20
Ajuste de la función de imagen	21
Ajuste de la función de sonido	27
Ajuste de la función de hora.....	28
Selección de las opciones.....	29
Ajusta las opciones de USB	31
Precauciones para el uso de la pantalla táctil	45
Uso de la pantalla táctil (Windows 7).....	46
Uso de la pantalla táctil (Windows XP)	47
Solución de problemas	49
Especificaciones	56
Control de varios productos	A1
Códigos IR	A26

Licencia

La licencia puede variar en función del modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing LLC en EE. UU. y otros países.



ACERCA DE DIVX VIDEO: DivX® es un formato de vídeo digital creado por DivX, LLC, una empresa filial de Rovi Corporation. Este dispositivo cuenta con la certificación oficial DivX Certified® para reproducir vídeo DivX. Visite divx.com para obtener más información y herramientas de software para convertir sus archivos a vídeo DivX.

ACERCA DE DIVX VIDEO-ON-DEMAND: este dispositivo DivX Certified® deberá registrarse para poder reproducir las películas DivX Video-on-Demand (VOD) que haya comprado. Para obtener el código de registro, localice la sección de DivX VOD en el menú de configuración del dispositivo. Visite vod.divx.com para obtener más información sobre cómo completar el registro.

DivX Certified® permite reproducir vídeo DivX®, incluido el contenido premium.

DivX®, DivX Certified® y los logotipos asociados son marcas comerciales de Rovi Corporation o sus empresas filiales y se utilizan con licencia.

Protección por una o más de las siguientes patentes de los EE.UU.: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

Accesorios

● Accesorios

Gracias por su compra. Compruebe los productos y accesorios que se muestran a continuación

❖ Tenga en cuenta que los accesorios puede parecer distintos a los que se muestran aquí.



Mando a distancia/ pilas



Cable de señal D-Sub



Cable de alimentación



cable USB



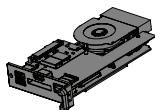
CD-ROM/ Tarjetas

● Compras por separado

Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso para la mejora del rendimiento del producto; además, podrán añadirse nuevos accesorios.

- ❖ Los accesorios opcionales (comprados por separado) pueden variar en función del modelo.
- ❖ Tenga en cuenta que los accesorios opcionales pueden parecer distintos a los que se muestran aquí.
- ❖ Puede encontrar accesorios adicionales en la mayoría de tiendas de electrónica.

Kit NC2100/ NA2000/ NA2100



NC2100
NA2000
NA2100



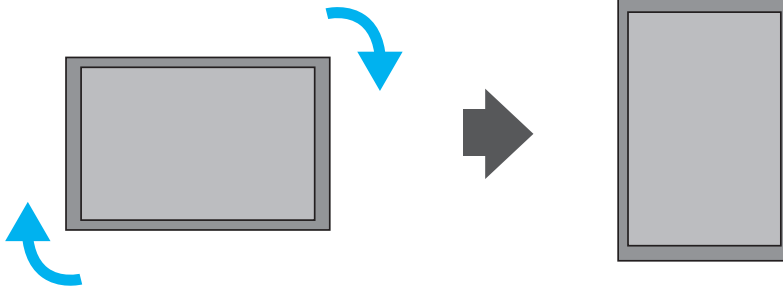
Tornillos (2)



CD-ROM/ Tarjetas

Instalación en vertical

- Sólo en algunos modelos



"Para instalar el equipo en vertical, gire la pantalla 90 grados en el sentido de las agujas del reloj."

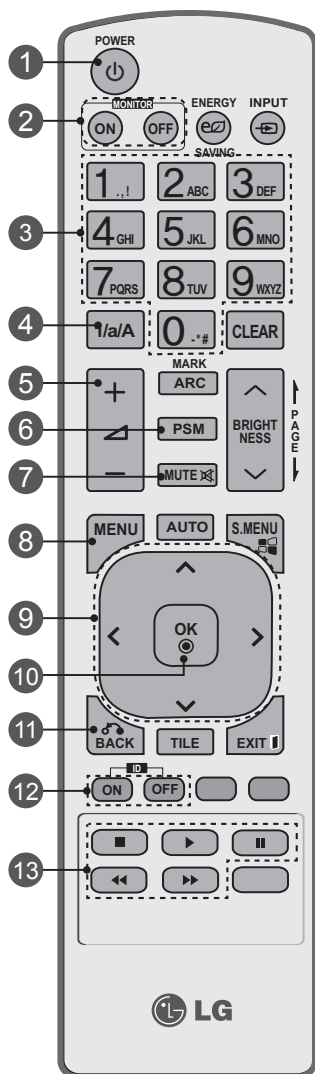
Nota



- Cuando utilice el soporte de montaje en pared o el modo de escena de retrato, la apertura puede quedar cubierta por la tapa de los orificios del soporte.

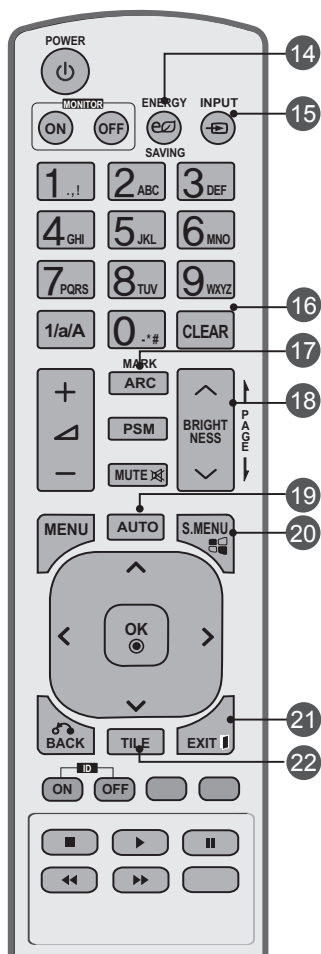
Utilización del mando a distancia

● Nombre de los botones del mando a distancia



- 1 Botones On/ Off (Encendido/Apagado)**
- Enciende la Monitor desde el modo de espera o la apaga para pasar al modo de espera.
- 2 Botón On/ Off (Encendido/Apagado) del monitor**
- Apaga el monitor y lo vuelve a encender.
- 3 Botones numéricos y alfabéticos**
- Permiten introducir números y letras.
- 4 Botón 1/a/A**
- Cambia entre números y letras. (solo entrada SuperSign)
- 5 Botón de volumen arriba/abajo**
- Ajusta el volumen.
- 6 Botón PSM**
- Selecciona el estado de la imagen.
- 7 Botón MUTE (Silencio)**
- Activa y desactiva el sonido.
- 8 Botón MENU (Menú)**
- Selecciona un menú.
- Borra toda la información mostrada en pantalla y vuelve a la visualización de Monitor desde cualquier menú.
- 9 Botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha**
- Permiten desplazarse por los menús en pantalla y ajustar la configuración del sistema según sus preferencias.
- 10 Botón OK (Aceptar)**
- Acepta la selección o muestra el modo actual.
- 11 Botón BACK (Atrás)**
- Permite al usuario volver un paso en una aplicación interactiva.
- 12 Botones ID ON/OFF (Encendido/Apagado)**
- Cuando el número del ID de entrada coincida con el de ID de modo, podrá controlar el monitor que desee en multivisión
- 13 Botones de control de menú USB**
- Controlan el menú USB (listas de fotos, música y películas).

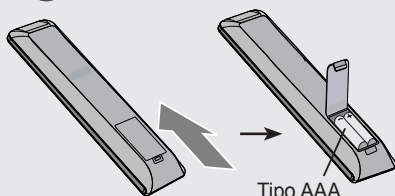
Utilización del mando a distancia



- 14 **Botón Energy Saving (Ahorro de energía)**
- Ajusta el modo de ahorro de energía de la Monitor.
- 15 **Botón INPUT (Selección de entrada)**
Al pulsar el botón una vez, aparecerá la siguiente ventana de señal de entrada. Seleccione el tipo de señal deseado con el botón < >.

Lista de entrada				
AV	Component	RGB	HDMI/DVI	SuperSign
- 16 **Botón Clear (Borrar)**
- Elimina los números y letras que haya introducido. (solo entrada SuperSign)
- 17 **Botón ARC (control de formato)**
- Selecciona el formato.
MARK
- Selecciona un archivo específico en el modo USB.
- 18 **Tecla Brillo (Luminosidad)**
- Ajuste la luminosidad con los botones arriba y abajo del mando a distancia.
- En modo USB, el menú OSD tiene la función de página para moverse al siguiente archivo de la lista.
- 19 **Botón AUTO**
- Ajusta automáticamente la posición de la imagen y minimiza su inestabilidad (solo entrada RGB).
- 20 **Botón S.MENU (tecla de menú SuperSign)**
- Selecciona el menú en pantalla de SuperSign. (solo entrada SuperSign)
- 21 **Botón EXIT (Salir)**
Borra toda la información mostrada en pantalla y vuelve a la visualización de monitor desde cualquier menú.
- 22 **Botón TILE (Mosaico)**
- Selecciona el modo mosaico.
- Este botón no se aplica.

● Inserción de las pilas en el mando a distancia.

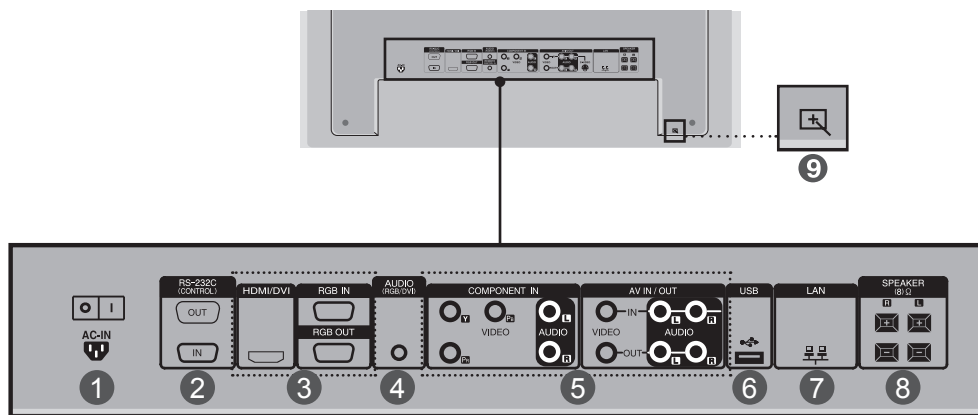


1. Quite la tapa del compartimento de las pilas.
 2. Inserte las pilas con la orientación de polaridad correcta (+ / -).
 3. Cierre la tapa del compartimento de las pilas.
 4. Para retirar las baterías, realice el proceso de instalación en orden inverso.
- Deshágase de las pilas tirándolas a un contenedor de reciclaje de pilas para evitar la contaminación del medio ambiente

Nombres y funciones de las partes

* La imagen del producto mostrada en este manual puede no coincidir con la imagen real.

Vista posterior



- 1 Conector de alimentación**
conecte el cable de alimentación
- 2 Puertos serie RS-232C**
- 3 Entradas de señal PC**
HDMI admite la entrada de alta definición y la protección de contenido digital de elevadobanda (HDCP). Algunos dispositivos deben utilizar el modo HDCP para visualizarseñales de alta definición.
- 4 Toma de sonido PC**
conecte el cable de audio a la toma *LINE OUT de la tarjeta de sonido del PC.
- 5 Puertos Component, AV**
- 6 Puerto USB**
- 7 Puertos LAN**
- 8 Puertos de altavoz**
- 9 Puerto táctil**
Conecta el monitor y la PC con el cable USB.

*LINE OUT

Terminal utilizado para realizar la conexión al altavoz mediante un amplificador incorporado (Amp). Asegúrese de haber verificado el terminal de conexión de la tarjeta de sonido del PC antes de realizar la conexión. Si la salida de audio de la tarjeta de sonido sólo tiene una toma de salida de altavoces (Speaker Out), reduzca el volumen del PC.

Si la salida de la tarjeta de sonido del PC admite tomas de salida de altavoces (Speaker Out) y de línea de salida(Line Out), conviértala a línea de salida mediante el convertor de la tarjeta del programa (consulte el manual de usuario de la tarjeta de sonido).

Conexión de dispositivos externos

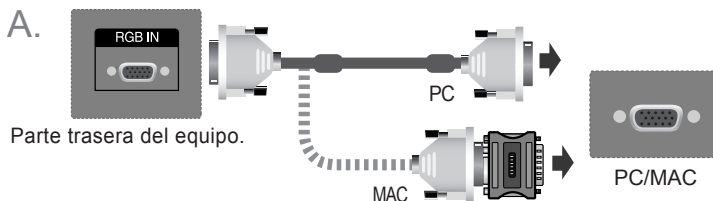
● Conexión a un PC

1 En primer lugar, compruebe que el ordenador, el producto y todos los periféricos están apagados. A continuación, conecte el cable de entrada de señal.

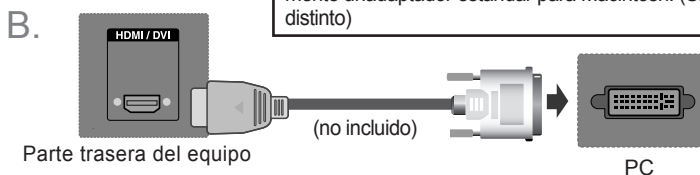
A. Cuando se realiza la conexión con un cable de entrada de señal D-Sub.

B. Cuando se realiza la conexión con el cable de entrada de señal HDMI-DVI.(no incluido)

* Cuando se utilice HDMI PC, podría producirse un problema de compatibilidad.

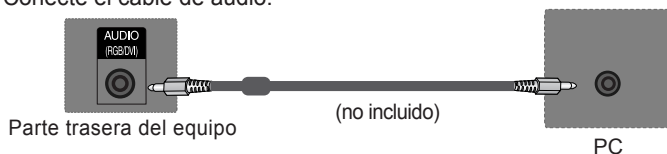


Adaptador para Macintosh (no incluido)
Existen adaptadores no compatibles en el mercado: utilice únicamente un adaptador estándar para Macintosh. (Sistema de señales distinto)

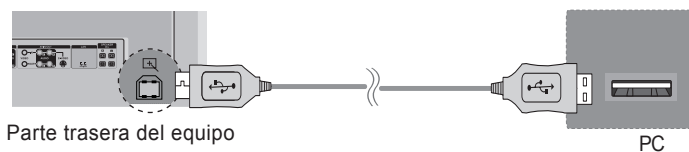


* El usuario debe utilizar cables de interfaz de señal blindados (cable D-sub de 15 pines, cable HDMI-DVI) con núcleos de ferrita para mantener la conformidad con el estándar del producto .

2 Conecte el cable de audio.



3 Conexión del cable USB.

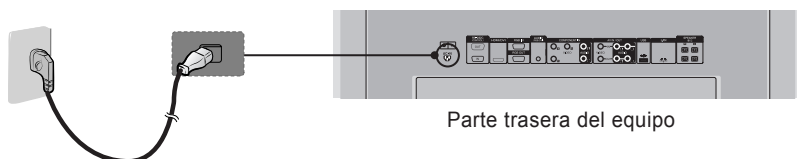


Nota

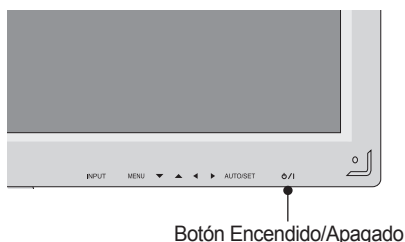
• El terminal USB del monitor admite USB 2.0 y velocidad total (12 Mbps).

Conexión de dispositivos externos

- 4 Panel posterior del producto .



- 5 1. Encienda el aparato pulsando el botón de encendido del producto.



2. Encienda el PC.

- 6 Seleccione una señal de entrada.
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

INPUT → < > → **OK**

O bien, pulse el botón **INPUT** situado en la parte delantera del producto

INPUT → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

- A. Cuando se realiza la conexión con un cable de entrada de señal D-Sub.
• Seleccione **RGB PC**: señal analógica D-Sub de 15 patillas.



- B. Conexión con un cable de entrada de señal HDMI-DVI y el cable de señal HDMI.
• Seleccione **HDMI/DVI**: señal digital DVI o señal digital HDMI.



Nota

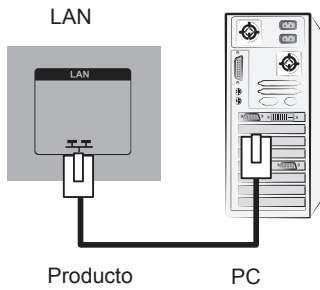


Conexión de dispositivos externos

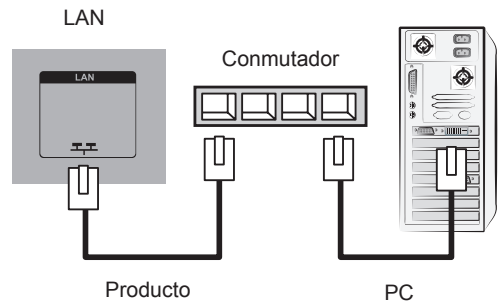
● Al usar la red LAN

1 Conecte el cable LAN como se muestra en la figura siguiente.

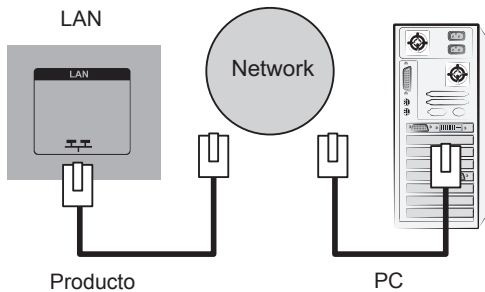
A. Conecte el PC al monitor directamente.



B. Usar el router (conmutador)



C. Using the Internet.



2 Conecte el cable LAN e instale el programa eZ-Net Manager del CD-ROM. Para obtener más información sobre el programa, consulte la guía de eZ-Net que encontrará en el CD-ROM.

Nota



- Utilizar una red LAN establece la comunicación entre el PC y el monitor y permite usar los menus OSD del PC al igual que los del monitor.

Conexión de dispositivos externos

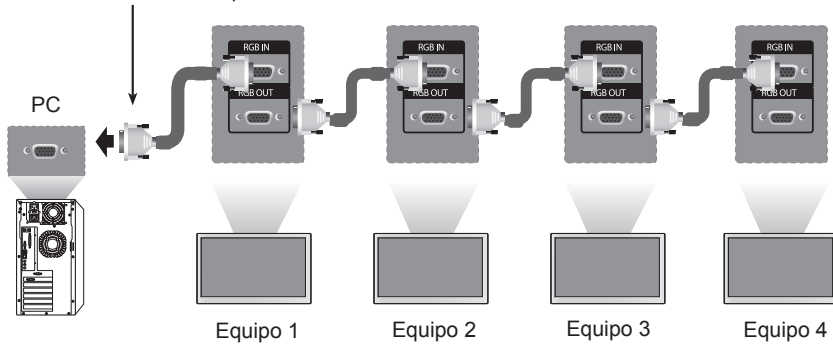
● Monitores de conexión en serie

A. Con entrada RGB

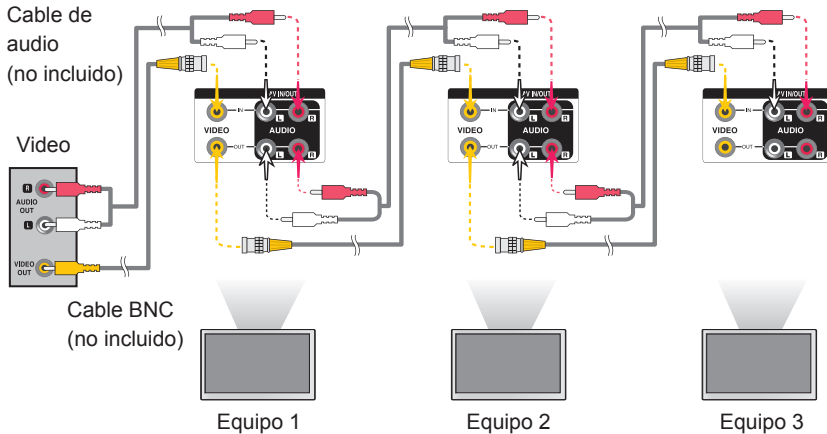
Para utilizar distintos productos conectados entre sí

Conecte un extremo del cable de entrada de señal (cable de señal D-Sub de 15 patillas) al conector RGB OUT(Salida RGB) del producto 1y conecte el otro extremo al conector RGBIN de los otros productos.

Cable de señal D-Sub de 15 patillas



B. Con entrada AV



Nota

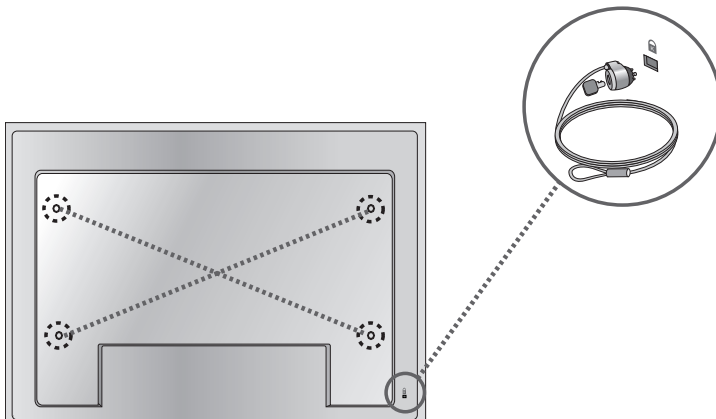


- El número de monitores que pueden conectarse a una salida puede variar en función del estado de la señal y de la pérdida de esta a causa de los cables. Si el estado de la señal es bueno y no hay pérdidas, es posible conectar un máximo de 9 monitores. Si desea conectar un número superior de monitores, le recomendamos que utilice un distribuidor o un divisor amplificado.

Conexión de dispositivos externos

● Montaje en la pared, VESA FDMI

Este producto admite un interfaz de montaje compatible con VESA FDMI. Estos soportes se venden por separado, al no ser suministrados por LG. Para más información consulte las instrucciones que se adjuntan con la pieza de montaje.



Ranura de seguridad Kensington

El equipo está provisto de un conector para el sistema de seguridad Kensington, situado en el panel trasero.

El cable y el candado se facilitan por separado, ya que su venta no está vinculada a LG. Para información adicional, visite: <http://www.kensington.com>, la página Web de Kensington.



Nota

- Hay un interruptor en la parte inferior de la zona posterior. Puede activarlo antes de conectar un código de potencia para facilitar el uso.

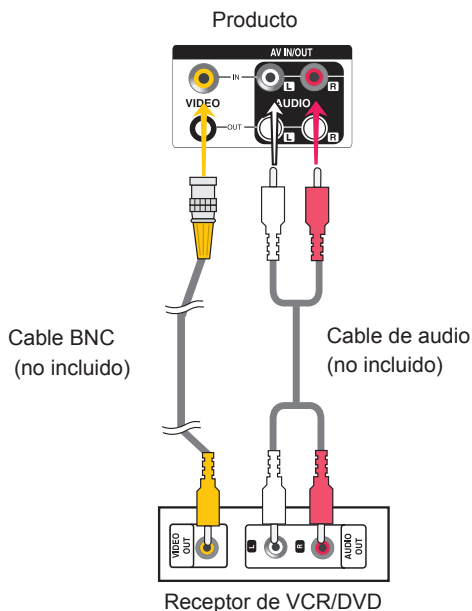
Conexión de dispositivos externos

● Entrada de vídeo

- 1 Conecte el cable de vídeo tal como se muestra en la siguiente figura y, a continuación, conecte el cable de alimentación.

Al realizar la conexión con un cable BNC.

- Conecte el terminal de entrada siguiendo el código de colores adecuado.



- 2 Seleccione una señal de entrada.
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

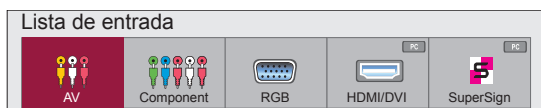
INPUT → < > → **OK**

O bien, pulse el botón **INPUT** situado en la parte delantera del producto

INPUT → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

Al conectar mediante un cable BNC.

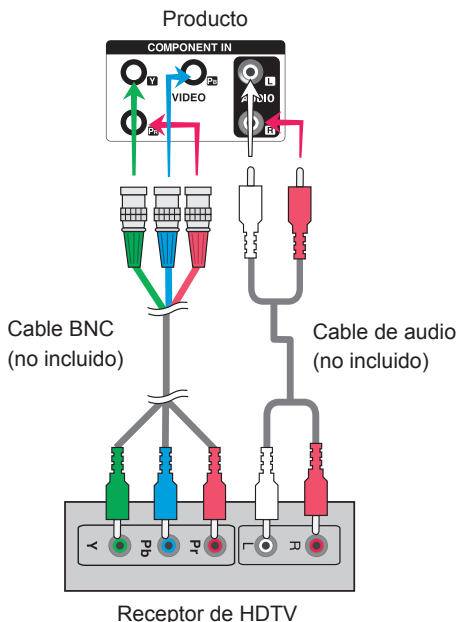
- Seleccionar **AV**.



Conexión de dispositivos externos

● Entrada de componente (480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p)

- 1 Conecte el cable de vídeo/audio tal como se muestra en la siguiente figura y, a continuación, conecte el cable de alimentación.
 - Conecte el terminal de entrada siguiendo el código de colores adecuado.



Nota:

- Es posible que algunos dispositivos necesiten HDCP para visualizar señales de alta definición.
- El componente no admite HDCP.

- 2 Seleccione una señal de entrada.
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

INPUT → < > → OK

O bien, pulse el botón **INPUT** situado en la parte delantera del producto

INPUT → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

- Seleccione **Component** .

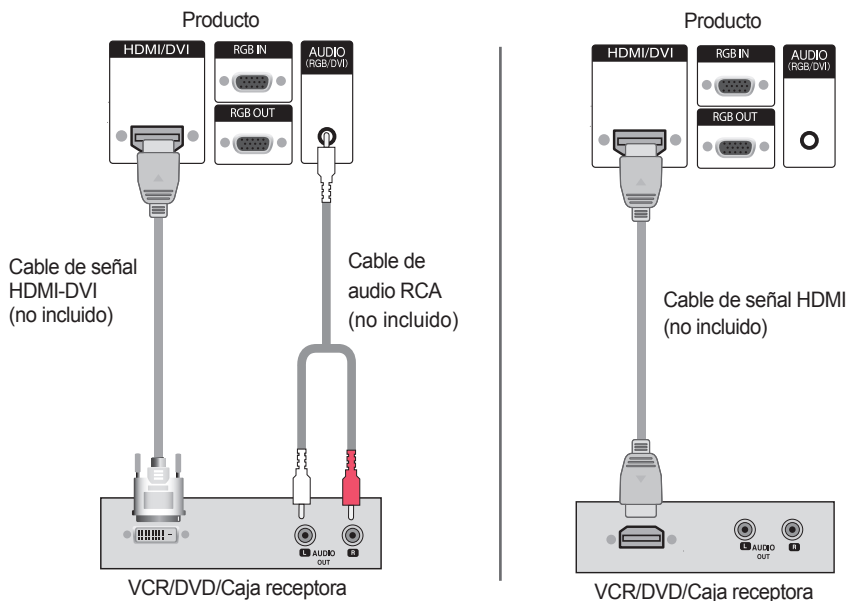


Conexión de dispositivos externos

● Entrada HDMI (480p/576p/720p/1080i/1080p)

- HDMI admite una entrada de alta definición y protección de contenido digital de elevado ancho de banda (HDCP). Algunos dispositivos deben utilizar HDCP para visualizar señales de altadefinición.

- 1 Conecte el cable de vídeo/audio tal como se muestra en la siguiente figura y, a continuación, conecte el cable de alimentación.



Nota: no se admite Dolby Digital.

- 2 Seleccione una señal de entrada.
Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para seleccionar la señal de entrada.

INPUT → < > → **OK**

O, pulse el botón **INPUT** en la parte trasera del Producto.

INPUT → ◀ ▶ → **AUTO/SET**

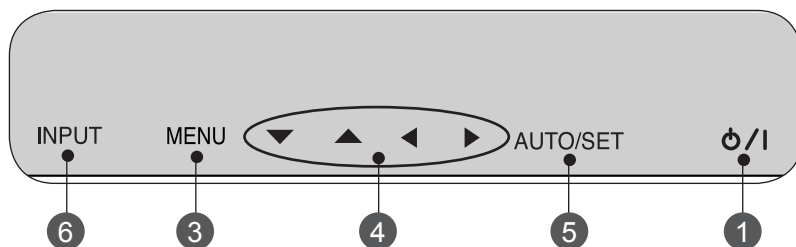
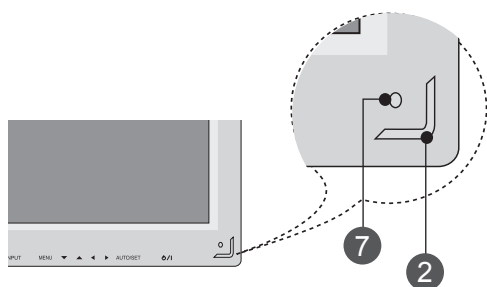
Conexión con un cable de entrada de señal HDMI-DVI.
Conexión con un cable de entrada de señal HDMI.

- Seleccione **HDMI/DVI**.



Menú de usuario

● Opciones de ajuste de pantalla



- 1 Botón Encendido/ Apagado** Pulse este botón para encender la unidad. Vuelva a pulsarlo para apagar la unidad.
- 2 Indicador de encendido** Este indicador se enciende de color verde cuando la pantalla funciona con normalidad (modo activado). Si la pantalla está en modo de suspensión (ahorro de energía), el color del indicador cambia a ámbar.
- 3 Botón MENU** Utilice estos botones para mostrar u ocultar la pantalla del menú OSD (menú de visualización en pantalla).
- 4 Botones de selección/ajuste OSD** Utilice este botón para seleccionar un icono o ajustar una configuración en la pantalla OSD.
 - ▲ ▼ Botones arriba, abajo
 - ◀ ▶ Ajuste el volumen.



Menú de usuario

● Opciones de ajuste de pantalla

5 Botón AUTO/SET

[Para señal PC analógica]

Deteccion automatica en progreso para mejor visualización cambiar la resolución a 1920 x 1080

[Si el modo XGA está activo y seselecciona la resolución 1920 x 1080]

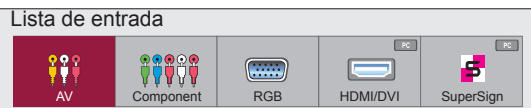
Deteccion automatica en progreso

6 Botón INPUT

INPUT → ◀ ▶ → AUTO/SET

• Desplazamiento por las diferentes opciones de entrada.

AV	Vídeo compuesto
Component	HDTV, DVD
RGBPC	Señal analógica D-Sub de 15 patillas
HDMI/DVI	Digital signal
SuperSign	SuperSign








7 Receptor IR

El equipo recibe en este punto señales del mando a distancia.

Menú de usuario

● Menú OSD

Icono	Descripción de la función
 IMAGEN	Ajuste de la función de imagen.
 AUDIO	Ajuste de la función de sonido.
 HORA	El equipo recibe en este punto señales del mando a distancia.
 OPCIÓN	El equipo recibe en este punto señales del mando a distancia.
 USB	Ajusta las opciones de USB.

Nota

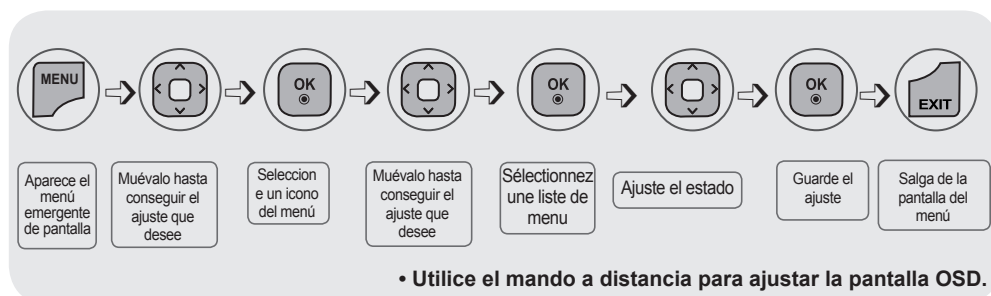


OSD (menú de visualización en pantalla)

- La función OSD permite ajustar adecuadamente el estado de la pantalla, ya que proporciona una presentación gráfica.

Menú de usuario

● Cómo ajustar la pantalla OSD (menú de visualización en pantalla)



- 1 Primero pulse el botón **MENU** para que aparezca el menú OSD.
- 2 Para acceder a cada uno de los controles, pulse los botones $\wedge \vee$.
- 3 Cuando el icono aparezca resaltado, pulse el botón **OK**.
- 4 Para acceder a cada uno de los controles, pulse los botones $\wedge \vee$.
- 5 Cuando la lista que busca aparezca resaltada, pulse el botón **OK**.
- 6 Utilice los botones $\wedge \vee < >$ para ajustar el elemento en el nivel deseado.
- 7 Para aceptar los cambios pulse el botón **OK**.
- 8 Salga del menú OSD pulsando el botón **EXIT** (Salir).

● Cómo ajustar la pantalla automáticamente

Cuando utilice una señal analógica de PC, pulse el botón AUTO/SET (botón AUTO en el mando a distancia). A continuación podrá seleccionar los ajustes óptimos de la pantalla adecuados al modo actual. Si el ajuste final no es satisfactorio, puede realizarlo de manera manual.

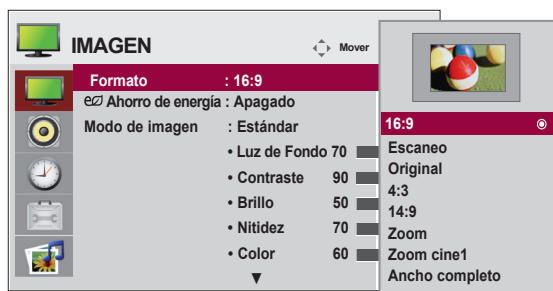
[Si el modo XGA está activo y
seselecciona la resolución 1920 x 1080]

Deteccion automatica en progreso

Menú de usuario

Ajuste de la función de imagen

Formato



Para seleccionar el tamaño de la imagen de la pantalla.

16:9 : Modo de pantalla ancha.

Escaneo : Permite disfrutar de todos los datos transmitidos sin imágenes cortadas.

(*Este menú sólo se activa en 720P,1080P,1080i (HDMI/DVI-DTV, modo Component)

Original : La relación de aspecto no se ajusta en función del original. Se ajusta dependiendo del programa visualizado.

1:1 : Este formato de imagen tiene una relación de 1 a 1 de la señal AV general. (Sólo RGB-PC, HDMI / DVI-PC)

4:3 : El formato de esta imagen presenta una relación de aspecto de 4 : 3.

14:9 : Los programas con formato 14 : 9 se verán normalmente en formato 14 : 9 con bandas negras en las partes superior e inferior. Los programas con formato 4 : 3 se ampliarán en la parte superior e inferior, derecha e izquierda.

Zoom : Los programas con formato 4 : 3 se ampliarán hasta ocupar la totalidad de la pantalla, con un formato 16 : 9. De este modo, se eliminarán las partes superior e inferior.

Zoom cine 1 : Seleccione Zoom cine cuando desee modificar la imagen, tanto para ampliarla horizontalmente como para cortarla verticalmente. La imagen se equilibrará entre la modificación y la cobertura de pantalla.

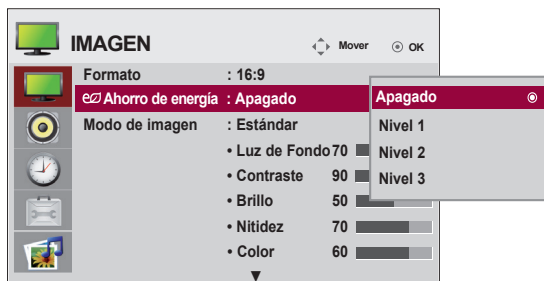
Ancho completo : Cuando la Monitor reciba la señal de pantalla panorámica, ajustará la imagen a la pantalla en proporción lineal, vertical y horizontalmente.

MODOS	MODO		RGB	HDMI / DVI		SuperSign
	ARC	AV		PC	DTV	
16 : 9	●	●	●	●	●	●
Escaneo	×	●	×	●	×	×
Original	●	×	×	×	×	×
4 : 3	●	●	×	●	×	×
1 : 1	×	×	×	×	×	×
14 : 9	●	●	×	●	×	×
Zoom	●	●	×	●	×	×
Zoom cine1	●	●	×	●	×	×
Ancho completo	●	×	×	×	×	×

Menú de usuario

Ajuste de la función de imagen

Ahorro de energía



Este menú de ajuste de brillo de la pantalla le ayudará a ahorrar energía.

Nivel : Se incluyen un total de 4 niveles de brillo de pantalla.

- Apagado : 100 % de iluminación
- Nivel 1 : 80 % de iluminación
- Nivel 2 : 60 % de iluminación
- Nivel 3 : 40 % de iluminación

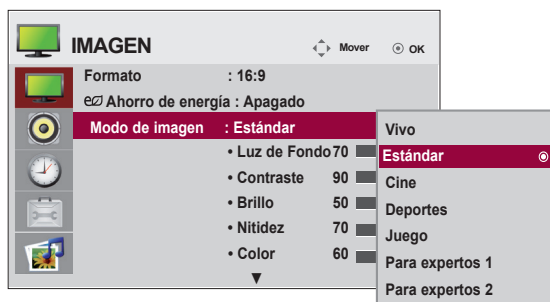
Nota

- Si la opción '**Modo de imagen**' se configura como '**Cine**', el modo '**Ahorro de energía**' se desactiva.

Menú de usuario

Ajuste de la función de imagen

Modo de imagen



Pasa por los distintos preajustes de la pantalla.

Estándar : Éste es el modo más genérico y natural de visualizar una imagen.

Vivo : Seleccione esta opción para visualizar una imagen nítida.

Cine : Seleccione esta opción para reducir el nivel de brillo.

Deportes : Seleccione esta opción para visualizar una imagen más tenue.

Juego : Seleccione esta opción para disfrutar de una imagen dinámica mientras se divierte jugando.

Para expertos 1,2 : seleccione esta opción para utilizar los ajustes definidos por el usuario. seleccione esta opción para utilizar los ajustes de audio definidos por el usuario.

Nota

- Si en el ajuste “Modo de Imagen” en el menú Imagen selecciona : **Vivo, Estándar, Cine, Deportes** o **Juegos**, los menús sucesivos se ajustarán automáticamente.

Menú de usuario

Ajuste de la función de imagen

Modo de imagen



Luz de Fondo : permite controlar el brillo de la pantalla y ajustar el brillo del panel LCD.

Contraste : ajusta la diferencia entre los niveles de claridad y oscuridad de la imagen.

Brillo : Para ajustar la luminosidad de la pantalla.

Nitidez : Para ajustar la claridad de imagen de la pantalla. (Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

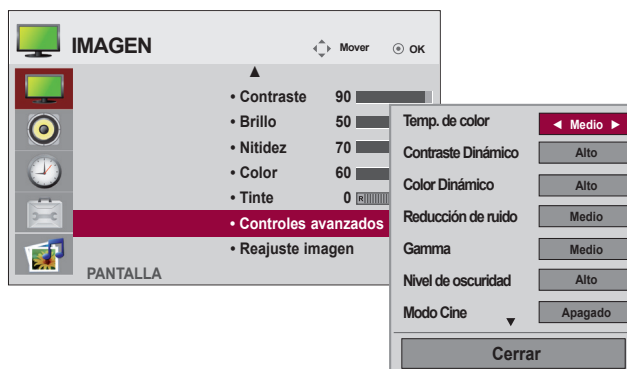
Color : Para ajustar el color en el nivel que desee. (Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

Tinte : Para ajustar el tinte en el nivel que desee. (Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

Menú de usuario

Ajuste de la función de imagen

Controles avanzados



Temp. de color: Selección de una definición de color de fábrica.

Frio : blanco ligeramente violáceo.

Medio : blanco ligeramente azulado.

Caliente : blanco ligeramente rojizo.

Contraste Dinámico: optimiza el contraste automáticamente según la luminosidad del reflejo. (Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

Color Dinámico: ajusta el color del reflejo automáticamente para reproducir colores lo más naturales posibles.(Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

Reducción de ruido: elimina el ruido para que empeorar la imagen original.(Esta función solo puede utilizarse con AV, Component y HDMI/DVI (DTV)).

Gamma : le permite configurar su propio valor de gamma.

En el monitor, los valores de gamas altas muestran imágenes blanquecinas mientras que los de valores inferiores muestran imágenes de mayor contraste.

Nivel de oscuridad : (La función es eficaz en el modo siguiente : AV, HDMI / DVI)

Ajusta el contraste y la luminosidad de la pantalla gracias al nivel de oscuridad de la pantalla.

Bajo: el reflejo de la pantalla gana en luminosidad.

Alto: el reflejo de la pantalla se oscurece.

Modo Cine : (La función es eficaz en el modo siguiente : AV, Component 480i / 576i)

Mientras está viendo una película, esta función ajusta la unidad para obtener la mejor apariencia de imagen.

Balance de blancos : esta es la función de ajuste del color general de la pantalla para adaptarlo a su gusto (la opción funciona solamente en los modos de imagen para expertos 1 y 2).

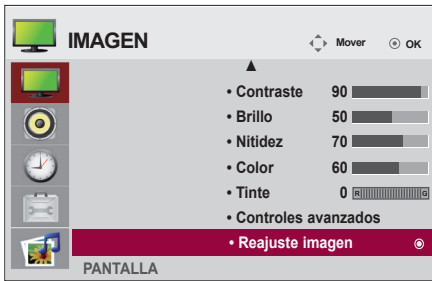
Sistema de administración de color :

dado que es la herramienta que usan los expertos para realizar a justes mediante los patrones de prueba, no afecta a otros colores y se utiliza para ajustar 6 áreas de color (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo) de forma selectiva. Es posible que la diferencia de color no llame la atención incluso cuando realiza los ajustes del vídeo en general (la opción funciona solamente en los modos de imagen para expertos 1 y 2).

Menú de usuario

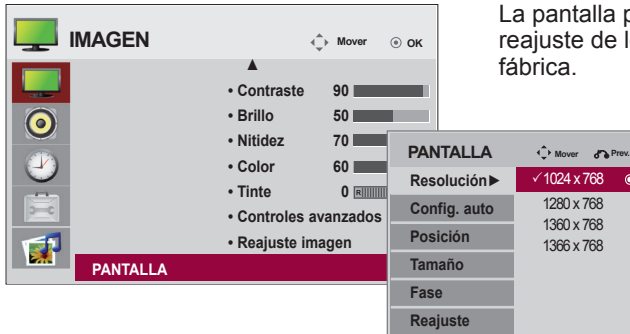
Ajuste de la función de imagen

Reajuste imagen



Restablecer la configuración predeterminada del modo de imagen.

Pantalla



La pantalla puede parpadear durante el reajuste de los valores predeterminados de fábrica.

Permite ajustar la pantalla de vídeo.

Resolución: para la visualización de una imagen normal, ajuste la resolución del modo RGB según el modo de PC. Esta función se puede utilizar en el modo RGB [PC].

Config. auto: Este botón permite ajustar de manera automática la posición de la pantalla, el reloj y la (Sólo RGB-PC) fase. Esta función sólo está disponible en las señales analógicas.

Posición: mueve la posición de la pantalla.

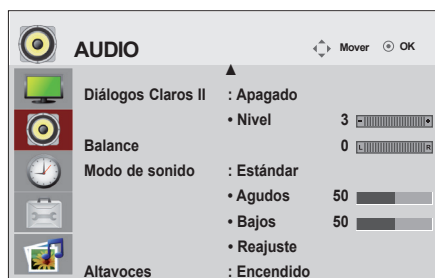
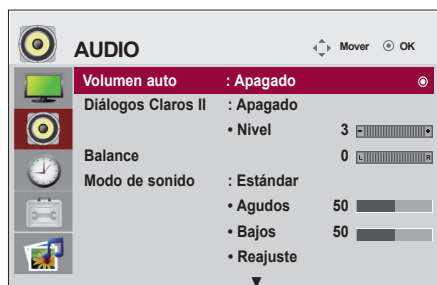
Tamaño: ajusta el tamaño de la pantalla.

Fase : Permite ajustar el enfoque de la pantalla. Esta opción le permite suprimir cualquier ruido horizontal además de mejorar la nitidez de la imagen de los personajes. Esta función sólo está disponible en el caso de señales analógicas.

Reajuste: Permite volver al menú **Config. manual** según los ajustes establecidos por defecto.

Menú de usuario

Ajuste de la función de sonido



Volumen auto

Seleccione esta opción para ajustar de forma automática el volumen irregular de los diferentes canales y señales. Para utilizar esta característica, seleccione Encendido.

Diálogos Claros II

Al diferenciar el sonido humano del resto, ayuda a obtener una mejor acústica de las voces humanas.

Balance

Utilice esta función para equilibrar el sonido entre los altavoces derecho e izquierdo.

Modo de sonido

La mejor calidad de sonido disponible se seleccionará automáticamente según el tipo de vídeo que esté viendo en ese momento.

Estándar : Se trata del audio dominante y más natural.

Música : Seleccione esta opción para disfrutar de un sonido original al escuchar música.

Cine : Seleccione esta opción para disfrutar de un sonido sublime.

Deportes : Seleccione esta opción para ver la transmisión de deportes.

Juego : Seleccione esta opción para disfrutar de un sonido dinámico mientras juega.

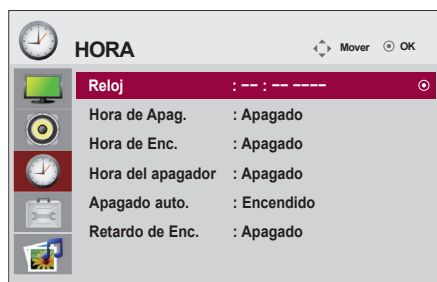
Altavoces

Puede ajustar el estado del altavoz interno.

Si desea utilizar un equipo estéreo externo, desactive los altavoces internos de la unidad.

Menú de usuario

Ajuste de la función de hora



Reloj

Si la hora actual es incorrecta, restablezca el reloj manualmente.

- 1) Pulse el botón **MENU** (Menú) y, a continuación, el botón $\wedge \vee < >$ para seleccionar el menú hora Hora. Después, pulse el botón OK (Aceptar) para seleccionar.
- 2) Pulse el botón $>$ y, a continuación, utilice el botón $\wedge \vee$ para seleccionar el menú Reloj.
- 3) Pulse el botón $>$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para seleccionar la fecha
- 4) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para configurar la hora (00 a 23).
- 5) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para configurar los minutos (00 a 59).

Hora de apagado y encendido

La hora de apagado cambia automáticamente el equipo a modo inactivo a la hora establecida previamente.

- 1) Pulse el botón **MENU** (Menú) y, a continuación, el botón $\wedge \vee < >$ para seleccionar el menú hora Hora. Después, pulse el botón OK (Aceptar) para seleccionar.
- 2) Pulse el botón $>$ y, a continuación, utilice el botón $\wedge \vee$ para seleccionar el menú Hora de Apag./Hora de Enc.
- 3) Pulse el botón $>$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para seleccionar la fecha.
- 4) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para configurar la hora (00 a 23).
- 5) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, a continuación, utilice el botón $< >$ para configurar los minutos (00 a 59).
- 6) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, en función de las necesidades personales, seleccione la adición.

Hora del apagador

La corriente se desconecta automáticamente cuando el usuario pasa el ajuste de tiempo.

- 1) Pulse el botón **MENU** (Menú) y, a continuación, el botón $\wedge \vee < >$ para seleccionar el menú hora Hora. Después, pulse el botón OK (Aceptar) para seleccionar.
- 2) Pulse el botón $>$ y, a continuación, utilice el botón $\wedge \vee$ para seleccionar el menú Temporizador apagado.
- 3) Pulse el botón $\wedge \vee$ y, a continuación, y utilice el botón $< >$ para seleccionar los minutos (de apagado a 240 minutos).

Apagado automático

Si la función Apagado automático está activa y no hay señal de entrada, el equipo se apagará después de 15 minutos.

- 1) Pulse el botón **MENU** (MENÚ) y, a continuación, el botón $\wedge \vee < >$ para seleccionar el menú Temporizador y el botón OK (Aceptar) para seleccionar.

Retardo de Enc.

Al conectar varios monitores y encender la unidad, los monitores se encienden individualmente para evitar sobrecargas.

Nota

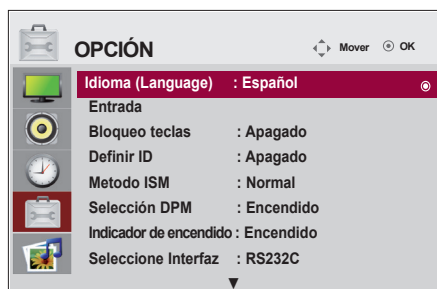


- Una vez definida la **Hora de Enc.** o la **Hora de Apag.**, éstas funcionan a diario a la hora preseleccionada.
- Necesita ajustar la hora del dispositivo correctamente para utilizar la función de apagado programado. Cuando las horas de encendido/apagado programadas sean las mismas, la de apagado tendrá prioridad si el equipo está encendido y viceversa si está apagado.
- Si se activa la función **Hora de Enc.** la pantalla **Apag.** se activará, ya que estaba desactivada.

Menú de usuario



Selección de las opciones



Idioma(Language)

Para seleccionar el idioma en que se muestran los nombres de los controles.

Entrada

Selecciona una etiqueta para una fuente de entrada. Por ejemplo, cuando se conecte al PC en modo RGB, * Seleccione "PC" en el campo de dispositivo de conexión. Si no lo hace, puede que la pantalla no se muestre correctamente.

Bloqueo teclas

Utilice los botones \wedge \vee para seleccionar Encendido o Apagado. Es posible configurar la unidad para que únicamente se pueda utilizar desde el mando a distancia y evitar, así, un uso no autorizado. Para bloquear el ajuste de la pantalla OSD, configure la pestaña Bloqueo teclas en la posición 'Encendido'.

Para desbloquearla, realice el siguiente procedimiento:

- Pulse el botón MENU del mando a distancia y ajuste Bloqueo teclas en la posición 'Apagado'.

Definir ID

Si se han conectado varios productos para la reproducción, puede asignar un número de identificación del equipo (asignación de nombre) a cada producto. Especifique el número (de 1 a 99) con el botón < > y salga. Utilice el identificador del equipo asignado para controlar individualmente cada producto mediante el Programa de control del producto.

* Si **Definir ID** se establece como **Apagado**, no podrá controlar las funciones RS-232C. Para usar las funciones RS-232C, debe establecer **Definir ID** con un valor distinto a **Apagado**.

Método ISM

Si mantiene una imagen fija durante mucho tiempo en la pantalla puede dañarla y quemar la imagen. Si desea utilizar el producto por un periodo de tiempo prolongado, utilice un salvapantallas en el PC o la función de prevención de imagen residual. Apáguelo cuando no esté en uso. Los problemas derivados de este uso inadecuado no están cubiertos por la garantía del producto.

Normal : Déjelo en el modo normal si no supone un problema que las imágenes se sigan visualizando.

Orbiter : ayuda a evitar imágenes con neblina. Sin embargo, lo mejor es no permitir imágenes fijas en pantalla durante mucho tiempo. Para evitar imágenes fijas en pantalla, la pantalla se desplazará cada dos minutos.

Inversión : se trata de una función para invertir el color del panel de la pantalla. El color del panel se invierte de forma automática cada 30 minutos.

Borrado blanco : En este modo, la pantalla se visualiza totalmente en blanco. Ayuda a eliminar las imágenes permanentes que se visualizan en la pantalla. En este modo, no se podrá eliminar totalmente una imagen permanente.

Menú de usuario



Selección de las opciones



Selección DPM

Un usuario puede escoger activar / desactivar el modo de ahorro de energía.

Indicador de encendido

Utilice esta función para ajustar el Indicador de potencia de la parte frontal del producto en 'Encendido' u 'Apagado'. Si lo ajusta en 'Apagado', se apagará. Si lo ajusta en 'Encendido' en cualquier momento, el Indicador de potencia se activará automáticamente.

Seleccione Interfaz

Configura las conexiones de red.

- **Network** : LAN-Permite la comunicación a través de Ethernet.
- **RS-232C** : Permite la comunicación a través del puerto serie.

Configuración de Red

- **DHCP** : Asigna y configura la IP automáticamente.
- **Manual** : Configura la Dirección IP, Másc. Subred, Gateway, DNS primaria y DNS Secundario.

El proceso de configuración se completa cuando seleccione Ejecutar y en la parte inferior de la pantalla se muestre el mensaje "Config. de IP Completa". mientras se muestra el mensaje "Espere por config. de IP" no podrá usar las teclas del dispositivo o el control remoto.

El mensaje "Espere por config. de IP" se mostrará durante unos 40 segundos.

*Si la configuración de red está establecida en RS232C.DHCP y Manual está deshabilitado.

Información

Podrá encontrar la información relativa al N.º de serie, versión de firmware, dirección IP y dirección MAC.

Reajuste fabrica

Seleccione esta opción para retomar los ajustes predeterminados por defecto en fábrica.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

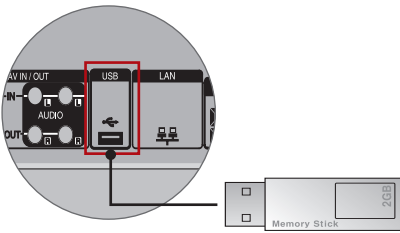
Al conectar el dispositivo USB

Cuando conecte un dispositivo USB, se mostrará automáticamente este menú emergente. El "MENÚ EMERGENTE" no se mostrará mientras la pantalla de visualización que incluye el Menú, EPG o lista de programación esté activada.

Cuando aparece el menú emergente, puede seleccionar Music List, Photo List o Movie List en el menú MY MEDIA.

No puede añadir carpetas nuevas o suprimir carpetas ya existentes en un dispositivo USB.

1. Conecte el dispositivo USB en las conexiones de entrada **USB** de la Monitor.



2. Seleccione **Lista películas**, **Lista fotos** or **Lista música**.



Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Precauciones al utilizar dispositivos USB

- Sólo puede reconocerse un dispositivo USB.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB se conecta mediante un concentrador USB, el dispositivo no se reconocerá.
- Es posible que no se reconozca un dispositivo de almacenamiento USB con un programa de reconocimiento automático.
- Un dispositivo de almacenamiento USB que utilice su propio controlador no podrá reconocerse.
- El reconocimiento de la velocidad de un dispositivo de almacenamiento USB puede depender del dispositivo.
- No apague el Monitor ni desconecte el dispositivo USB cuando éste esté en funcionamiento. Al desconectar inesperadamente el dispositivo, podrían dañarse los archivos guardados en el dispositivo USB.
- No conecte un dispositivo de almacenamiento USB manipulado artificialmente en el PC. El dispositivo podría causar que el dispositivo se averiara o no pudiera reproducirse. No olvide nunca utilizar un dispositivo de almacenamiento USB que contenga archivos de música o de imagen normales.
- Utilice solamente un dispositivo de almacenamiento USB formateado con un sistema de archivos FAT16, FAT32 y NTFS proporcionado con el sistema operativo Windows. En el caso de un dispositivo de almacenamiento formateado como programa de utilidad diferente no admitido por Windows, es posible que no se reconozca. Los datos de los dispositivos de almacenamiento USB no se pueden eliminar en el sistema de archivos NTFS.
- Conecte la alimentación al dispositivo de almacenamiento USB que requiera una fuente de alimentación externa. En caso contrario, el dispositivo no podría reconocerse.
- Conecte un dispositivo de almacenamiento USB con el cable ofrecido por el fabricante del dispositivo. Si se conecta con un cable no suministrado por el fabricante del dispositivo USB o que sea de una longitud excesiva, el dispositivo podría no reconocerse.
- Algunos dispositivos USB pueden no ser admitidos o funcionar con normalidad.
- Se reconoce un número máximo de 999 archivos y carpetas.
- Los datos de un dispositivo de almacenamiento USB no pueden alinearse. Los nombres de archivo no pueden contener más de 128 caracteres.
- Haga una copia de seguridad de los archivos importantes ya que los datos del dispositivo USB podrían dañarse. La gestión de los datos es responsabilidad del consumidor y, en consecuencia, el fabricante no cubrirá el dispositivo contra daños sufridos en los datos.
- Si el dispositivo USB está conectado en modo espera, el disco duro específico se cargará automáticamente al encender la Monitor.
- La capacidad recomendada es de 1TB o menos para un disco duro externo USB y 32GB o menos para una memoria USB.
- Cualquier dispositivo con una capacidad mayor a la recomendada no funcionará.
- Si un disco duro externo USB con función de "Ahorro de energía" no funciona, apague el disco duro y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente.
- Es posible que los nombres y subtítulos de algunos archivos de idioma no se muestren correctamente (coreano, chino, japonés).
- Establezca la configuración de idioma correspondiente cuando utilice subtítulos o nombres de archivos en coreano, japonés o chino.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

LISTA DE FOTOS

Puede ver archivos fotográficos del dispositivo de almacenamiento USB.

La visualización en pantalla puede variar en su sistema. Las imágenes son una ayuda para utilizar el Monitor. Cuando se ven fotografías con la función de Lista de fotos, no es posible cambiar el modo de imagen.

Archivos de fotos compatibles (*.JPEG)

Base: 15360 x 8640

Progresivo : 1024 x 768

- Sólo puede ver archivos JPEG.
- Los archivos no admitidos se mostrarán en formato de mapa de bits.

Componentes de pantalla



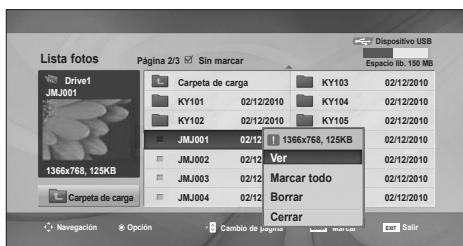
- 1 Vuelve al nivel superior.
- 2 Página actual/páginas totales.
- 3 Número total de fotos marcadas.
- 4 Memoria USB libre.
- 5 Botones correspondientes del mando a distancia.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Selección de fotos y menú emergente



Ver: Muestra el elemento seleccionado.
Marcar todo: Marca todas las fotos de la pantalla.
Desmarcar todo: Deselecciona todas las fotos marcadas.
Borrar: Elimina las fotos seleccionadas.
Cerrar: Cierra el menú emergente.

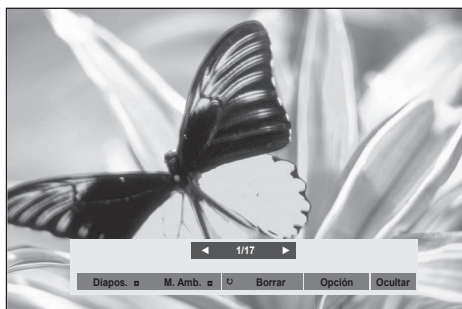
Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Visualización de fotos

Las operaciones detalladas están disponibles en la pantalla de fotografías a pantalla completa.



La relación de aspecto de una foto puede cambiar el tamaño de la foto mostrada a tamaño completo.

Pulse el botón EXIT (SALIR) para volver a la pantalla del menú anterior.

► Diapos (Diapositivas)

Cuando no se selecciona ninguna imagen, se muestran en diapositiva todas las fotos de la carpeta actual. Si se seleccionan algunas fotos, éstas se mostrarán en una presentación de diapositivas.

- Ajuste el intervalo de tiempo de la diapositiva en Opción.

► MUSICA AMBIENTE (Música de fondo)

Escuche música de fondo mientras ve las fotos a tamaño completo.

- Configure la carpeta Music (Música) del MUSICA en Options (Opciones) antes de usar esta función.

► Girar

- Gira la imagen 90°, 180°, 270°, 360° hacia la derecha.

► Borrar

Borra las fotos.

► Opción : Configure los valores para Slide Speed (Velocidad de diapositiva) y Music folder (Carpeta de música) para MUSICA.

- Utilice el botón $\wedge \vee < >$ y el botón OK (ACEPTAR) para configurar los valores. Pulse OK (ACEPTAR) para guardar los ajustes.
- No puede cambiar la carpeta Música mientras se reproduzca MUSICA.

► Ocultar

Ocultar el menú en pantalla completa. Para volver a ver el menú a pantalla completa, pulse el botón OK. Si pulsa la tecla ARC del mando a distancia después de que el menú se oculte, podrá alternar entre el modo de pantalla completa o normal.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

LISTA DE CANCIONES

Puede reproducir los archivos de música de un dispositivo USB de almacenamiento.

Las canciones compradas (*.MP3) podrían contener restricciones de derechos.

Este modelo no reproduce este tipo de archivos.

En esta unidad pueden reproducirse canciones de un dispositivo USB.

La visualización en pantalla puede variar en su sistema. Las imágenes son una ayuda para utilizar el Monitor.

Archivos de MÚSICA admitidos (*.MP3)

Velocidad de transmisión 32 a 320kbps

• Frecuencia de muestreo MPEG1 capa 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz.

Componentes de pantalla



- 1 Vuelve al nivel superior
- 2 Página actual/páginas totales
- 3 Número total de pistas marcadas
- 4 Memoria USB libre
- 5 Botones correspondientes del mando a distancia

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Selección de música y menú emergente

Tal y como se muestra, en cada página aparece una lista de hasta 6 pistas.



Reproducir (cuando está detenido): Reproduce las pistas seleccionadas.

Cuando finaliza la reproducción de una pista, la siguiente seleccionada comienza a reproducirse. Cuando no haya más pistas seleccionadas, se reproducirá la siguiente de la carpeta actual. Si va a una carpeta diferente y pulsa el botón OK (Aceptar), la música que se está reproduciendo se detendrá.

Repr. marcadas: reproduce las pistas seleccionadas. Una vez terminada la reproducción de una pista, se reproduce automáticamente la siguiente seleccionada.

Detener reproducción (durante la reproducción): detiene la reproducción de pistas.

Repr. con foto: inicia la reproducción de pistas y, a continuación, va a Photo List.

Marcar todo: marca todas las pistas en la carpeta.

Desmarcar todo: deselectiona las pistas marcadas.

Borrar : borrar las pistas marcadas.

Cerrar: cierra el menú emergente.

Menú de usuario

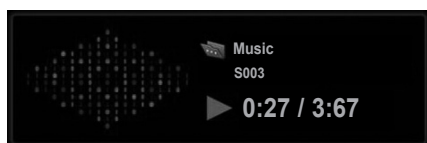


Ajusta las opciones de USB

Si no pulsa ningún botón durante un tiempo, flotará una caja con información de la reproducción (como se muestra a continuación) como salvapantallas.

Salvapantallas?

El salvapantallas previene el daño a los píxeles de la pantalla por mantener una imagen fija en pantalla durante un largo período de tiempo.



Nota



- Una canción dañada o corrupta no se reproduce, sino que muestra 00:00 como tiempo de reproducción.
- Una canción descargada de un servicio de pago con protección de derechos no comienza y muestra información incorrecta en el tiempo de reproducción.
- Si pulsa los botones OK, ■ se para el salvapantallas.
- Los botones Reproducir(▶), Pause(I I), ■, ▶▶, ◀◀ del mando a distancia también están disponibles en este modo.
- Puede utilizar el botón ▶▶ para seleccionar el siguiente archivo musical y el botón ◀◀ para seleccionar el anterior.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

LISTA MOVIE (PELÍCULAS)

Puede reproducir los archivos de película de un dispositivo USB de almacenamiento.

La lista de películas se activa una vez se detecte la unidad USB. Se utiliza al reproducir archivos de película en la Monitor. Muestra las películas de la carpeta USB y admite la reproducción.

Permite la reproducción de todas las películas de la carpeta y los archivos que desee el usuario.

Es una lista de películas que muestra la información de la carpeta y los archivos de película.

El menú OSD puede ser diferente del de su Monitor. Las imágenes son un ejemplo para ayudarle con la operación de la Monitor.

Archivo compatible con películas (*.avi/*.DivX)

Formato de vídeo: MPEG1, MPEG2, MPEG4 (no compatible con Microsoft MPEG 4-V2, V3), DivX 3.11, DivX4, DivX5. DivX6

Formato de audio: Mpeg, Mp3, PCM, Dolby Digital

Frecuencia de muestreo: 32k a 48 kHz

Velocidad de transmisión: 32k a 320 kbps

Formato de subtítulos: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, SubViewer.2.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(DVD)/*.psb(PowerDivx)

- Puede que no se reproduzcan los archivos de DivX en función del tipo o de los métodos de grabación.
- Si la estructura de vídeo y audio del archivo grabado no es entrelazada, se emitirá solamente el audio o el vídeo.
- Puede alcanzarse el máximo de FPS (fotogramas por segundo) solo en el nivel SD. La cantidad de FPS es de 25 (720*576) o 30 FPS (720*480) en función de la resolución.
- La velocidad de transmisión máxima de un archivo de DivX reproducible es de 4 Mbps.
- Es posible que los archivos con más de 25 o 30 FPS no se reproduzcan correctamente.
- Un archivo de película DivX y el archivo de subtítulos deben encontrarse en la misma carpeta.
- El nombre del archivo de vídeo y el del subtítulo deben ser idénticos para que se muestren.
- Reproducir un vídeo mediante la conexión USB que no admita alta velocidad podría no funcionar correctamente.
- También se admiten dispositivos de almacenamiento USB inferiores a USB 2.0. Pero podrían no funcionar correctamente en la lista de cine.
- Los archivos cifrados con GMC (Compensación de movimiento global) no podrán reproducirse.

Nombre de extensión	Decodificador de vídeo	Códec de audio	Resolución máxima
mpg, mpeg, vob, dat	MPEG1, MPEG2	AC3,MPEG,MP3,PCM	720x576@25p
Avi, DivX, m4v	MPEG4-SP, MPEG4-ASP, DivX 3.11, DivX4, DivX5. DivX6, XviD	AC3,MPEG,MP3,PCM	720x480@30p

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Componentes de pantalla



- 1 Vuelve al nivel superior
- 2 Página actual/páginas totales
- 3 Número total de películas marcadas.
- 4 Memoria USB libre
- 5 Botones correspondientes del mando a distancia

Nota



- Utilice la teclas izquierda y derecha (< / >) para pasar a un fotograma específico anterior o posterior mientras reproduce una película. Es posible que las teclas izquierda y derecha (< / >) no funcionen correctamente con algunos archivos.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Selección de películas y menú emergente



Reproducir: reproduce la película seleccionada. Se ejecuta la reproducción de DivX Play mientras cambia la pantalla.

Marcar todo: marca todas las películas de la carpeta.

Desmarcar todo: deselectiona todas las películas marcadas.

Borrar: elimina las películas seleccionadas.

Cerrar: cierra el menú emergente.

Utilización del control remoto

	<p>Durante la reproducción, pulse repetidamente el botón REW(◀◀) para acelerarla ◀◀(x2) -> ◀◀◀◀(x4) -> ◀◀◀◀◀◀(x8) -> ◀◀◀◀◀◀◀◀(x16) -> ◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀◀(x32).</p> <p>pulse repetidamente el botón F(▶▶) para acelerarla ▶▶(x2)-> ▶▶▶▶(x4) -> ▶▶▶▶▶▶(x8) -> ▶▶▶▶▶▶▶▶(x16) -> ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶(x32).</p> <p>Pulsar estos botones varias veces aumenta la velocidad de avance o retroceso.</p>
	<p>Durante la reproducción, pulse el botón Pause () (Pausa) . Se mostrará una imagen fija.</p>
	<p>Durante la reproducción se detiene la pantalla.</p>
	<p>Utilice el botón Reproducir(▶) para regresar a la reproducción normal.</p>

Nota



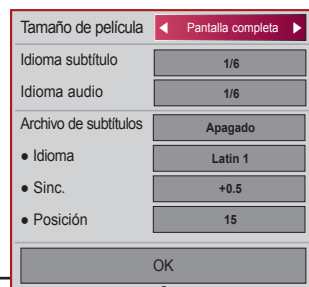
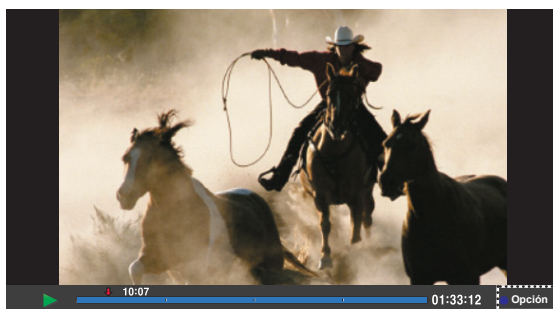
- En caso de ser archivos no admitidos, se mostrará un mensaje relacionado con el archivo no admitido.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

Opción Película



Tamaño de película : se establece en [Pantalla completa] o [Tamaño original].

Idioma subtítulo : permite seleccionar el idioma deseado entre varias pistas de subtítulos. Esta opción no está disponible si el archivo sólo cuenta con una pista de subtítulos.

Idioma audio : permite seleccionar el idioma deseado entre varias pistas de audio. Esta opción no está disponible si el archivo sólo cuenta con una pista de audio.

Archivo de subtítulos : permite activarlos o desactivarlos.

Idioma : Permite seleccionar entre Latin1, Latin2, Latin4, Latin5, Cyrillic, Greek, Hebrew, Chinese y Korean.

Sinc. : ajusta el desfase de los subtítulos de 0 a +5 en incrementos de 0,5 segundos.

Posición : cambia la posición de los subtítulos de 0 a 16.

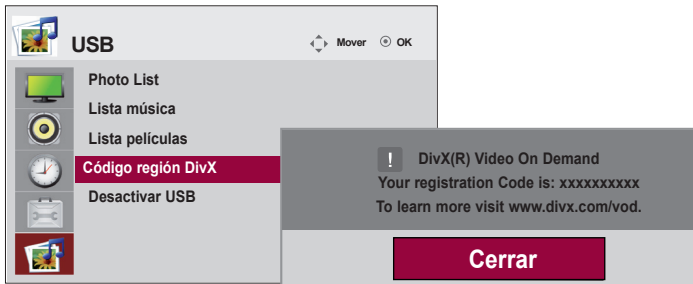
* Puede atrasar o adelantar el vídeo haciendo pulsando las teclas < y >.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

CÓDIGO DE REGISTRO DE DivX



Confirma el número del código de registro DivX de la Monitor. Usando el número de registro, puede comprar o alquilar las películas en www.divx.com/vod. No se permite usar un código de registro DivX de otra Monitor para alquilar o comprar archivos DivX. (Sólo pueden reproducirse archivos DivX que coincidan con el código de registro de la Monitor.)

Nota



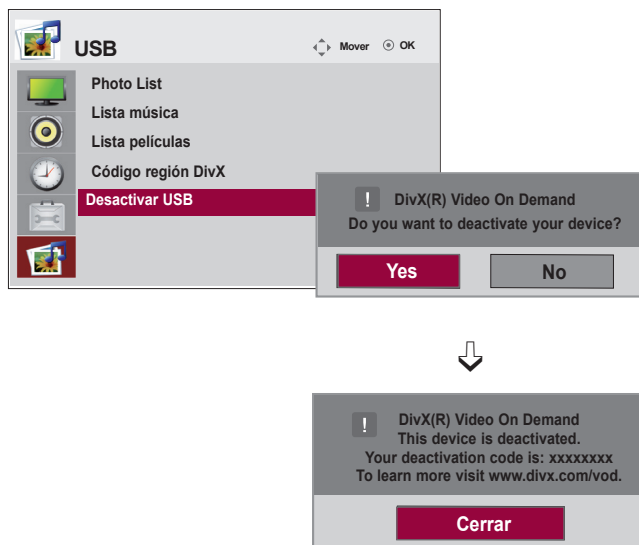
- Archivo de película compatible
Resolución: menos de 25 fotogramas/seg (720x576 píxeles A x Alt).
Velocidad de fotogramas: menos de 30 fotogramas/seg (720x480)
- Códec de vídeo: MPEG1, MPEG2, MPEG4 (no compatible con Microsoft MPEG4-V2, V3), DivX 3.11, DivX4, DivX5, DivX6.
- Es posible que algunos botones no funcionen durante la carga.

Menú de usuario



Ajusta las opciones de USB

DESACTIVACIÓN



El objetivo de la desactivación es permitir la desactivación de dispositivos a usuarios que hayan activado todos los dispositivos disponibles a través del servidor web y se les impida activar más dispositivos. DivX VOD permitía al usuario activar hasta 6 dispositivos bajo una cuenta, pero para sustituir o desactivar cualquiera de estos dispositivos, el usuario debía ponerse en contacto con el soporte de DivX y solicitar el borrado. Ahora, con la función añadida, los usuarios podrán desactivar los dispositivos ellos mismos, gestionando mejor sus dispositivos DivX VOD.

Precauciones para el uso de la pantalla táctil

● Precauciones para el uso de la pantalla táctil

- El monitor está optimizado para el uso en interior.
- El monitor de pantalla táctil está optimizado para Windows 7.
- No retire el cable USB mientras utiliza el monitor de pantalla táctil.
- Utilice LG TDS, proporcionado con el monitor para establecer las coordenadas de toque al rotar el monitor conectado a un ordenador con Windows XP.
- LG TDS se proporciona con el monitor y solo es compatible con las siguientes tarjetas gráficas: nVidia, ATI e Intel.
- Si la pantalla táctil no responde, retire el cable USB y vuelva a conectarlo.
- La pantalla táctil responde cuando el monitor está encendido.
- Cuando el monitor está conectado a un ordenador con Windows 7, es compatible con hasta cuatro puntos de toque; cuando está conectado a un ordenador con Windows XP, es compatible sólo con uno.
- Establezca el monitor como principal en Windows XP.
- La precisión de toque se optimiza en el modo de pantalla completa.
- Es posible que la acción no funcione correctamente en el borde de la pantalla táctil.
- Si no se detectan los cinco puntos de toque, reinicie el PC. (Windows 7)
- La función táctil (por ejemplo, el número de toque, el gesto, etc.) puede variar según el contenido.
- El punto que quiere tocar y el que en realidad toca en la pantalla pueden variar según el ángulo de visión con la pantalla de monitor.

Uso de la pantalla táctil (Windows 7)

● Uso de la pantalla táctil (Windows 7)

Uso de la pantalla táctil con Windows 7

* El monitor responde a un máximo de cuatro puntos de toque al mismo tiempo cuando se conecta a un ordenador con Windows 7.

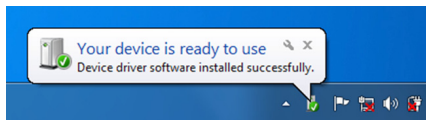
Conecte un cable USB al puerto USB de la parte trasera del monitor.



Parte trasera del equipo

PC

A continuación, conecte el cable USB al PC para que reconozca automáticamente el monitor con pantalla táctil.



* Una vez que su PC reconozca el monitor, podrá utilizar la pantalla táctil.

Vaya a Control Panel > System and Security > System. Verá el número de puntos de toque compatibles bajo Pen y Touch.

Gestos y ajustes con Windows 7

Para obtener información acerca de gestos y ajustes con Windows 7, consulte la ayuda de Windows.

Uso de la pantalla táctil (Windows XP)

● Uso de la pantalla táctil (Windows XP)

Para usar la pantalla táctil con Windows XP

* El monitor responde a un punto de toque cuando se conecta a un ordenador con Windows XP.

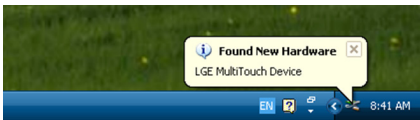
Conecte un cable USB al puerto USB de la parte trasera del monitor.



Parte trasera del equipo

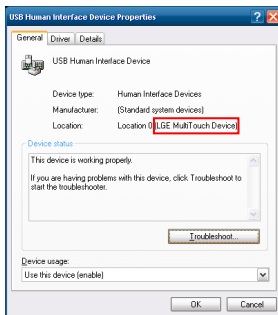
PC

A continuación, conecte el cable USB al PC para que reconozca automáticamente el monitor con pantalla táctil.



* Una vez que su PC reconozca el monitor, podrá utilizar la pantalla táctil.

Puede ver los detalles de la pantalla táctil actual en la ventana Device Manager. Vaya a Control Panel > System > Hardware > Device Manager > Human Interface Devices.



Podrá ver "LGE MultiTouch Device" en la ventana USB Human Interface Device Properties.

Uso de la pantalla táctil (Windows XP)

● Uso de la pantalla táctil (Windows XP)

Respuesta al toque con Windows XP

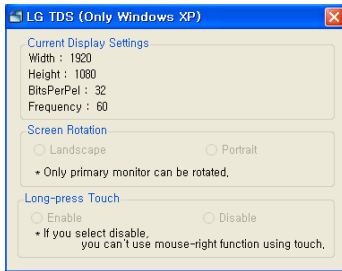
Toque: clic del ratón (acción)

Toque largo: clic con el botón derecho del ratón (menú contextual)

* El monitor de pantalla táctil está optimizado para Windows 7.

Cómo utilizar LG TDS

LG TDS es necesario para habilitar el modo Portrait y el toque largo con Windows XP.



• Current Display Settings

Muestra la información de la pantalla actual.

• Screen Rotation

Ajustes de rotación de la pantalla táctil

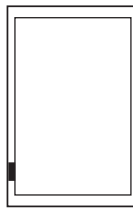
• Long-press Touch

Permite activar la función de clic derecho del ratón (menú contextual) cuando mantiene pulsada la pantalla.

Ajustes de rotación de la pantalla táctil



Landscape



Portrait

* El modo Portrait solo se activa cuando el monitor se rota 90° en el sentido de las agujas del reloj.

* Landscape: sin rotación

* Portrait: rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj

Ajuste de toque largo (clic del botón derecho del ratón)

* Enable: activa la función de clic del botón derecho del ratón (menú contextual) cuando se aplica un toque largo.

* Disable: desactiva la función de clic del botón derecho (menú contextual).

Solución de problemas

No aparece ninguna imagen

- Ha conectado el cable de alimentación del producto?
- Está iluminado el indicador de encendido?
- Se enciende la unidad, el indicador de encendido está en rojo, pero la pantalla aparece muy oscura.
- ¿El indicador de encendido está iluminado en ámbar?
- Aparece el mensaje 'Out of range' (Fuera de rango)?
- Aparece el mensaje 'Check signal cable' (Compruebe el cable de señal)?
- Compruebe si el cable de alimentación está bien conectado a la toma.
- Compruebe que el interruptor esté encendido.
- Podría necesitar asistencia técnica.
- Vuelva a ajustar el brillo y el contraste.
- La luz de fondo puede que deba repararse.
- Si el producto se encuentra en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla.
- Desconecte ambos dispositivos y a continuación, enciéndalos de nuevo.
- La señal del PC (tarjeta de vídeo) está fuera del rango de frecuencia vertical u horizontal del producto. Ajuste el rango de frecuencia (consulte la sección Especificaciones de este manual).
RGB : 1920 x 1080 @ 60 Hz
HDMI/DVI : 1920 x 1080 @ 60 Hz
- El cable de señal entre el PC y el producto no está conectado. Compruebe el cable de señal.
- Pulse el botón 'Signalquelle' del mando a distancia para comprobar la señal de entrada.

Aparece el mensaje 'Unknown Produkt' (Producto desconocido) al conectar el producto.

- Ha instalado el controlador?
- Instale el controlador del producto (suministrado con el mismo) o descárguelo del sitio Web. (<http://www.lg.com>)
- Compruebe si la función Plug&Play es compatible. Para ello, consulte el manual de usuario de la tarjeta de vídeo.

Aparece el mensaje 'Bloqueo de Teclas Enc.' queados.

- El mensaje 'Bloqueo de Teclas Enc.' aparece al presionar el botón Menú.
- La función de bloqueo evita que los ajustes de OSD (Menú en pantalla) se modifiquen de forma accidental. Para desactivar el bloqueo, vaya a la sección de opciones del menú y desactive la opción Bloqueo teclas.

Solución de problemas

La imagen en pantalla presenta un aspecto extraño.

- **Es correcta la posición de la pantalla?**
 - Señal analógica D-Sub: pulse el botón "AUTO" del mando a distancia para seleccionar automáticamente el estado de pantalla que mejor se ajuste al modo actual. Si el ajuste no resulta satisfactorio, utilice el menú OSD Posición.
 - Compruebe que la resolución y la frecuencia de la tarjeta de vídeo son compatibles con el producto. Si la frecuencia está fuera de rango, configure la resolución recomendada en Panel de control - Pantalla - Configuración.
- **Aparecen líneas finas en el fondo de la pantalla?**
 - Señal analógica D-Sub: pulse el botón "AUTO" del mando a distancia para seleccionar automáticamente el estado de pantalla que mejor se ajuste al modo actual. Si el ajuste no resulta satisfactorio, utilice el menú OSD Reloj.
- **Aparece ruido horizontal o los caracteres se muestran borrosos.**
 - Señal analógica D-Sub: pulse el botón "AUTO" del mando a distancia para seleccionar automáticamente el estado de pantalla que mejor se ajuste al modo actual. Si el ajuste no resulta satisfactorio, utilice el menú OSD Fase.
- **La imagen en la pantalla no se muestra con normalidad.**
 - La señal de entrada adecuada no está conectada al puerto de la señal. Conecte el cable de señal que coincida con la señal de entrada de la fuente.
- **No se muestra nada en la pantalla.**
 - Compruebe que la alimentación está conectada.
 - Compruebe la conexión de red
 - Si su conexión de red es inestable, es posible que la alimentación esté desconectada.



Nota

* **Frecuencia vertical:** para que el usuario pueda ver la pantalla del producto, la imagen debe cambiar cada varias décimas de segundo, igual que una lámpara fluorescente. La frecuencia vertical o tasa de refresco es el número de veces por segundo que aparece la imagen. La unidad de medida son los Hz.

* **Frecuencia horizontal:** el intervalo horizontal representa el tiempo que se tarda en mostrar una línea vertical. Al dividir 1 por el intervalo horizontal, el número de líneas horizontales que aparecen por segundo se puede tabular como la frecuencia horizontal. La unidad de medida son los Khz.

Solución de problemas

Aparecen imágenes posteriores en el producto.

- Las imágenes posteriores aparecen al apagar el equipo.

- Si mantiene una imagen fija durante mucho tiempo, es posible que los píxeles se dañen de prisa. Utilice la función del salva pantallas.
- Si visualiza una imagen fija durante un tiempo prolongado, se podrían dañar los píxeles en poco tiempo. Utilice la función de salvapantallas.
- Si se muestra en pantalla una imagen oscura después de otra con mucho contraste (blanco o gris y negro), podría provocar adherencia de imágenes. La adherencia de imágenes desaparecerá transcurridos 2 o 3 minutos. Esto es normal en las pantallas LCD.
* Intente no reproducir imágenes en la pantalla como se muestra a continuación. Se recomienda que el nivel de brillo sea relativamente alto.



TIME
17:00

TIME
17:00

La función de audio no funciona.

- No hay sonido?
 - Compruebe si el cable de audio está bien conectado.
 - Ajuste el volumen.
 - Compruebe si el sonido está bien ajustado.
- El sonido no se aprecia con claridad.
 - Ajuste Clear Voice II (Voz clara II), Treble (Agudos) y Bass (Graves) correctamente.
- El sonido está demasiado bajo.
 - Ajuste el volumen.

Solución de problemas

El color de la pantalla no es normal.

- La pantalla tiene poca resolución decolor (16 colores).
 - El color de la pantalla no es estable ose muestra en un solo color.
 - Aparecen puntos negros en la pantalla?
- Ajuste el número de colores en más de 24 bits(color verdadero)
En Windows, seleccione Panel de control – Pantalla – Configuración – Calidad del color.
 - Compruebe el estado de conexión del cable de señal. Obien, vuelva a insertar la tarjeta de vídeo del PC.
 - Es posible que aparezcan varios píxels en la pantalla (de color rojo, verde, blanco o negro). Estopuede deberse a las características propias delpanel LCD. No se trata de una avería.

La operación no funciona con normalidad.

- La unidad se apaga de forma repentina.
- Está configurado el temporizador de desconexión por reposo?
 - Compruebe los ajustes de control de encendido. Suministro interrumpido
 - "CAUTION! FAN STOP!"
Si la unidad se apagatras aparecer este mensaje, significará que elventilador está fuera de servicio. En ese caso,contacte con su servicio técnico habitual.

Solución de problemas

Tengo un problema con la respuesta al toque.

- La función de toque no responde.

- Compruebe la conexión del cable USB.
 - Esto puede ocurrir cuando el cable USB que une el PC con el monitor está desconectado. Asegúrese de que el cable USB está conectado correctamente.

* Comprobación de la conexión con Windows 7
Control Panel > System and Security > System

- Compruebe el número de puntos de toque compatibles bajo Pen y Touch.

* Comprobación de la conexión con Windows XP

Vaya a Control Panel > System > Hardware > Device Manager > Human Interface Devices. Podrá ver "LGE MultiTouch Device" en la ventana USB Human Interface Device Properties.

- Compruebe la alimentación del PC.
 - Esto puede ocurrir cuando el PC está apagado. Asegúrese de que el cable de alimentación del PC está firmemente conectado a una toma de corriente.
- Reinicie el PC.
 - Puede que la función táctil no responda cuando el sistema no funcione debido a inestabilidad en la red. Vuelva a conectar el cable LAN o reinicie el PC.
- Compruebe la conexión del cable de señal.
 - Si el PC y el monitor no están conectados con un cable de señal, la función táctil no responderá. Compruebe la conexión del cable de señal.
- Compruebe que el monitor está encendido.
 - La función de toque no responde cuando el monitor está apagado. Compruebe que el indicador de encendido está rojo y la pantalla encendida.
- Asegúrese de que el contenido que utiliza admite hasta cinco puntos táctiles.
 - Es posible que el contenido reproducido (por ejemplo, reproductor Flash, Paint, etc.) no admita cinco puntos táctiles.
- Extraiga el cable USB, espere 10 segundos y vuelva a conectarlo.

- No puedo usar los cinco puntos táctiles con Windows 7.

Solución de problemas

Tengo un problema con la respuesta al toque.

- La ubicación del toque no se corresponde con la coordenadas de toque.
 - Las coordenadas de toque aparecen rotadas 90° (Windows XP).
 - El toque se aplica a un monitor distinto del indicado.
 - No puedo iniciar LG TDS.
- Vuelva a ejecutar el contenido (por ejemplo, reproductor Flash, Paint, etc.).
 - Reinicie el PC.
 - Si el espacio entre dos puntos táctiles es inferior a 30 mm, se podría producir un error en la función táctil.
 - Es posible que la función de cinco puntos táctiles no funcione correctamente en el borde de la pantalla táctil.
 - Cambie los ajustes de su tablet PC (Windows 7).
 - Esto puede ocurrir cuando la pantalla táctil no está calibrada correctamente.
Control Panel > Hardware and Sound > Tablet PC Settings > Display > Display options > Calibrate or Reset
 - * Para obtener información acerca de gestos y ajustes con Windows 7, consulte la ayuda de Windows.
Cambie el ajuste de la pantalla a Full Screen (Windows XP).
 - En Windows XP, la rotación de las coordenadas de toque funcionan únicamente en modo de pantalla completa.
 - * Consulte la ayuda de la tarjeta gráfica instalada en el PC.
 - Cambie el ajuste Screen Rotation con LG TDS.
 - Ejecute LG TDS, proporcionado con el monitor y establezca el parámetro Landscape o Portrait.
 - Establezca el 47VT30 como monitor principal.
 - Esto puede ocurrir si el 47VT30 no está establecido como monitor principal al usar varios monitores.
Vaya a Control Panel > Display > ficha Settings y seleccione el monitor. A continuación, seleccione Use this device as the primary monitor y haga clic en Apply.
 - Compruebe que el sistema operativo es Windows XP.
 - LG TDS solo es compatible con Windows XP.
 - Instale .NET Framework 3.5 o posterior.
 - Puede descargarlo de Microsoft Download Center.

Solución de problemas

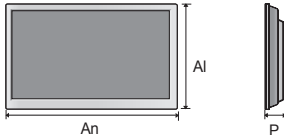
Mi conexión de red es inestable.

- **Mi conexión de red es inestable.**
- Compruebe la alimentación del PC y del monitor.
- Compruebe el cable de conexión a Internet. Reinicie el PC.
- Puede que la función táctil no responda cuando el sistema no funcione debido a inestabilidad en la red.

Hay un problema con la alimentación.

- **No puedo encender el monitor.**
 - Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
 - Compruebe que el interruptor de alimentación está encendido (conector de encendido).
 - Compruebe si se ha producido un apagón o si el cable de alimentación está conectado correctamente a la toma.
 - Compruebe que el PC esté encendido.
 - Puede que el monitor esté apagado si el ordenador no funciona correctamente.
- **El monitor se apaga.**

Especificaciones

Panel LCD	119,28 pulg.(46,96 cm) TFT (Thin Film Transistor - Transistor de película fina) Panel LCD (Liquid Crystal Display - Pantalla de cristal líquido) Tamaño de visibilidad diagonal : 119,28 cm 0,5415 mm x 0,5415 mm X RGB (Pixel Pitch)		
Encendido	Tensión nominal	CA 100-240 V~ 50/60 Hz 3,3 A	
	Consumo de energía	En modo de activación : 240 W Typ. En modo de suspensión ≤ 1 W (RGB) / 1 W (HDMI/DVI) (Si se ha seleccionado la opción LAN Apagado (LAN DESACTIVADA)) En modo de desactivación : ≤ 0,5 W	
Pantalla táctil	OS (Sistema operativo)	Windows XP Windows 7	1 punto 5 puntos
	Espacio entre toques: 30 mm como mínimo		
Peso y dimensiones			
	Ancho x Alto x Profundidad	111.6 cm (44 pulg.) x 66.10 cm (26 pulg.) x 12.40 cm (4.8 pulg.)	
	Net	34 kg (74.96 libra)	

Nota



- La información incluida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Especificaciones

Señal de vídeo	Resolución máxima	RGB : 1920x1080 @ 60 Hz HDMI/DVI : 1920 X 1080 @ 60Hz - Tal vez no sea compatible, según el SO o el tipo de tarjeta de vídeo.
	Resolución recomendada	RGB : WXGA 1920x1080 @ 60 Hz HDMI/DVI : WXGA 1920x1080 @ 60 Hz - Tal vez no sea compatible, según el SO o el tipo de tarjeta de vídeo.
	Frecuencia horizontal	RGB : 30 kHz a 83 kHz HDMI/DVI : 30 kHz a 83 kHz
	Frecuencia vertical	RGB : 56 Hz a 75 Hz HDMI/DVI : 56 Hz a 60 Hz
	Tipo de sincronización	Independiente/Compuesta/Digital
Conector de entrada	Tipo D-Sub de 15 patillas, HDMI(Digital), S-Video, Vídeo compuesto, componente, RS-232C, LAN, USB	
Condiciones del entorno	Condiciones de funcionamiento	Temperatura: 0°C a 40°C , Humedad: 10% a 80%
	Condiciones de almacenamiento	Temperatura: -20°C a 60°C , Humedad: 5% a 95%

* Sólo para modelos con altavoces.

Audio	Salida de audio RMS	10W+10W(R+L)
	Sensibilidad de entrada	0,7Vrms
	Impedancia de los altavoces	8Ω

Nota



- La información incluida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Especificaciones

● Modo PC – Modo de presintonización

	Modo de presintonización	Frecuencia horizontal (Khz)	Frecuencia vertical (Hz)		Modo de presintonización	Frecuencia horizontal (Khz)	Frecuencia vertical (Hz)
1	640 x 350	31,469	70,8	*10	1280 x 1024	63,981	60,02
2	720 x 400	31,468	70,8	11	1280 x 1024	79,98	75,02
*3	640 x 480	31,469	59,94	*12	1680 x 1050	65,290	59,954
4	640 x 480	37,5	75	*13	1920 x 1080	67,5	60
*5	800 x 600	37,879	60,317				
6	800 x 600	46,875	75				
7	832 x 624	49,725	74,55				
*8	1024 x 768	48,363	60				
9	1024 x 768	60,123	75,029				

1 a 13 : Modo RGB
* : Modo HDMI/DVI

● Modo DTV

	Component	HDMI/DVI(DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

● Indicatore de encendido

Modo	Producto
Modo de funcionamiento	Rojo
Modo de suspensión	Ámbar
Modo de desactivación	-

Nota

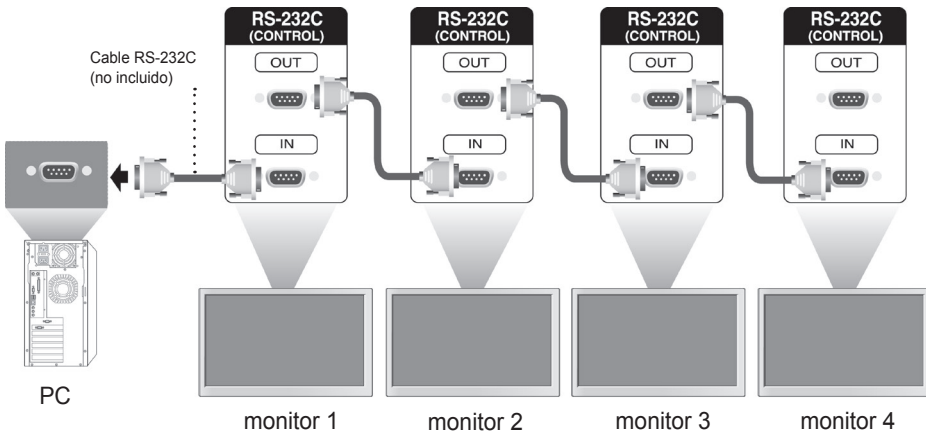


- La selección de DTV/PC en las entradas HDMI/DVI está disponible para resoluciones de PC: 640 x 480/60 Hz, 1280 x 720/60 Hz, 1920 x 1080/60 Hz and DTV resolutions : 480p, 720p, 1080p.

- Use este método para conectar varios productos a un único PC. Puede controlar varios productos a la vez conectándolos a un único PC.
- Si el menú [Set ID] en [OPCIÓN] está desactivado, el valor de identificación del monitor debe establecerse entre 1 y 99.

● Conexión del cable

- Conecte el cable RS-232C como se muestra en la imagen.
- Debe adquirir un cable para conectar la toma RS-232C, ya que no se proporciona como un accesorio.
- El protocolo RS-232C se utiliza para la comunicación entre el PC y el producto. Puede activar/desactivar el producto, seleccionar una fuente de entrada o ajustar el menú OSD desde el PC.



● Configuraciones RS-232C

Configuraciones de 7 cables (cable estándar RS-232C)

	PC	Monitor	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DSR
DSR	6	4	DTR
RTS	7	8	CTS
CTS	8	7	RTS

D-Sub 9 (hembra) D-Sub 9 (hembra)

Configuraciones de 3 cables (no estándar)

	PC	Monitor	
RXD	2	3	TXD
TXD	3	2	RXD
GND	5	5	GND
DTR	4	6	DTR
DSR	6	4	DSR
RTS	7	7	RTS
CTS	8	8	CTS

D-Sub 9 (hembra) D-Sub 9 (hembra)

● Parámetro de comunicaciones

- ▶ Velocidad en baudios: velocidad de 9600 baudios (UART)
- ▶ Longitud de datos: 8 bits
- ▶ Bit de paridad: ninguno
- ▶ Bit de parada: 1 bit
- ▶ Control de flujo: ninguno
- ▶ Código de comunicación: código ASCII
- ▶ Uso de un cable trenzado (inverso)

 Lista de referencia de comandos

	COMMAND 1	COMMAND 2	DATA1	DATA2	DATA3
01. Alimentación	k	a	00H a 01H		
02. Formato	k	c	01H a 1FH		
03. Silencio de pantalla	k	d	00H a 01H		
04. Silencio de volumen	k	e	00H a 01H		
05. Control de volumen	k	f	00H a 64H		
06. Contraste	k	g	00H a 64H		
07. Luminosidad	k	h	00H a 64H		
08. Color	k	i	00H a 64H		
09. Matiz	k	j	00H a 64H		
10. Definición	k	k	00H a 64H		
11. Selección OSD	k	l	00H a 01H		
12. Bloqueo de mando a distancia/Bloqueo teclas	k	m	00H a 01H		
13. Balance	k	t	00H a 64H		
14. Temp. de color	k	u	00H a 02H		
15. Estado anómalo	k	z	FFH		
16. Modo ISM	j	p	01H a 08H		
17. Configuración automática	j	u	01H		
18. Clave	m	c	Key Code		
19. Modo de imagen (PSM)	d	x	00H a 06H		
20. Modo de sonido	d	y	01H a 05H		
21. Comprobación de fallos del ventilador	d	w	FFH		
22. Volver a tiempo transcurrido	d	l	FFH		
23. Valor de temperatura	d	n	FFH		
24. Comprobación de fallos de luz	d	p	FFH		
25. Volumen auto	d	u	00H a 01H		
26. Altavoces	d	v	00H a 01H		
27. Hora	f	a	00H a 06H	00H a 17H	00H a 3BH
28. Temporizador conectado Hora	f	d	F1H a F4H E0H a E4H 01H a 80H	00H a 17H	00H a 3BH
29. Temporizador desconectado Hora	f	e	F1H a F4H E0H a E4H 01H a 80H	00H a 17H	00H a 3BH
30. Selección de entrada de programación	f	u	F1H a F4H	02H a 0BH	

	COMMAND 1	COMMAND 2	DATA1	DATA2	DATA3
31. Temporizador apagado	f	f	00H a 08H		
32. Apagado automático	f	g	00H a 01H		
33. Retardo de enc.	f	h	00H a 64H		
34. Idioma	f	i	00H a 09H		
35. Selección DPM	f	j	00H a 01H		
36. Reajuste	f	k	00H a 02H		
37. Ahorro de energía	f	l	00H a 03H		
38. Indicador de encendido	f	o	00H a 01H		
39. Núm. serie	f	y	FFH		
40. Versión de software	f	z	FFH		
41. Selección de entrada	x	b	20H a B0H		

● Protocolo de transmisión/recepción

Transmisión

[Comando1][Comando2][][Set ID][][Dato][Cr]

* [Command 1]: primer comando. (k, j, m, d, f, x)

* [Command 2]: segundo comando.(a a u)

* [Set ID]: configurar el número para definir el número de ID del producto.

Rango: 01H a 63H. Al definir '0', el servidor puede controlar todos los productos.

*En caso de que se utilicen más de 2 conjuntos con el ID de identificación "0" al mismo tiempo, no se debería comprobar el mensaje de confirmación.

Esto es debido a que todos los conjuntos enviarán el mensaje de confirmación, por lo que es imposible comprobar todos los mensajes de confirmación.

* [DATO]: para transmitir datos de los comandos.

Transmitir datos 'FF' para leer el estado del comando.

* [Cr]: retorno de carro.

Código ASCII '0 x 0 D'

* []: código ASCII Espacio (0 x 20)

Confirmación correcta

[Comando2][][Set ID][][OK][Dato][x]


*El conjunto transmite una ACK (confirmación) basada en este formato al recibir los datos normales. En ese momento, si los datos están en modo de lectura, indicará el estado actual de los mismos.

Si están en modo de escritura, devolverá los datos del PC.

Confirmación de error

[Comando2][][Set ID][][NG][Dato][x]

*Si hay un error, muestra NG

 Protocolo de transmisión/recepción

01. Alimentación (comando: k a)

► Para controlar la conexión/desconexión de la Monitor.

Transmisión

[k][a][][Set ID][][Dato][Cr]

Dato 0: Apagado 1: Encendido

Confirmación

[a][][Set ID][][OK][Dato][x]

► Para mostrar el estado de conexión/desconexión.

Transmisión

[k][a][][Set ID][][FF][Cr]

Confirmación

[a][][Set ID][][OK][Dato][x]

Dato 0: Apagado 1: Encendido
9: mantenido por DPM

● Protocolo de transmisión/recepción

02. Formato (Comando: k c) (Formato de imagen principal)

- Para ajustar el formato de la pantalla.

También puede ajustar el formato de pantalla utilizando el botón ARC (control de formato) en el mando a distancia o en el menú de pantalla.

Transmisión

```
[k][c][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 1: Pantalla normal (4:3)

2: Pantalla panorámica (16:9)

4: Zoom (AV [CVBS],Component,HDMI-DTV)

6: Original (AV [CVBS])

7: 14:9 (AV [CVBS],Component,HDMI-DTV)

9: Escaneo (HD DTV)

* Cuando la señal es RGB, modo HDMI-DVI PC, SuperSign (1:1)

10 a 1F: Zoom cine de 1 a 16

(AV [CVBS],Component,HDMI-DTV)

B: Ancho completo (AV [CVBS])

Confirmación

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

03. Silencio de pantalla (comando: k d)

- Para seleccionar la conexión/desconexión del silencio de pantalla.

Transmisión

```
[k][d][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 0: Silencio de pantalla desactivado (imagen activada)

1: Silencio de pantalla activado (imagen desactivada)

Confirmación

```
[d][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```


● Protocolo de transmisión/recepción

04. Silencio de volumen (comando: k e)

► Para controlar la conexión/desconexión del silencio de volumen.

Transmisión

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 0: silencio de volumen conectado (volumen desconectado)

1: silencio de volumen desconectado (volumen conectado)

Confirmación

```
[e][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato 0: silencio de volumen conectado (volumen desconectado)

1: silencio de volumen desconectado (volumen conectado)

05. Control de volumen (comando: k f)

► Para ajustar el volumen

Transmisión

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

(Código hexadecimal)

Confirmación

```
[f][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

*Asignación de datos reales

0: PASO 0

:

A: PASO 10

:

F: PASO 15

10: PASO 16

:

64: PASO 100

● Protocolo de transmisión/recepción

06. Contraste (comando: k g)

► Para ajustar el contraste de la pantalla.

También puede ajustarlo en el menú de imagen.

Transmisión

```
[k][g][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

Confirmación

```
[g][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

* Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

07. Luminosidad (comando: k h)

► Para ajustar la luminosidad de la pantalla.

También puede ajustarla en el menú de imagen.

Transmisión

```
[k][h][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

*Consulte "Asignación de datos reales" como se muestra más adelante.

Confirmación

```
[h][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

* Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

● Protocolo de transmisión/recepción

08. Color (comando: k i) (sólo tiempo de vídeo)

► Para ajustar el color de la pantalla.

También puede ajustarlo en el menú de imagen.

Transmisión

```
[k][i][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

(Código hexadecimal)

* Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

Confirmación

```
[i][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

09. Matiz (comando: k j) (sólo tiempo de vídeo)

► Para ajustar el matiz de la pantalla.

También puede ajustarlo en el menú de imagen.

Transmisión

```
[k][j][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Rojo: 00H a verde: 64H

(Código hexadecimal)

* Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

Confirmación

```
[j][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato Rojo: 00H a verde: 64H

*Asignación de datos reales de matiz

0: paso 0 a rojo

:

64: paso 100 a verde

● Protocolo de transmisión/recepción

10. Definición (comando: k k) (sólo tiempo de vídeo)

- ▶ Para ajustar la definición de la pantalla.
También puede ajustarla en el menú de imagen.

Transmisión

[k][k][][Set ID][][Dato][Cr]

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H
(Código hexadecimal)

* Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

Confirmación

[k][][Set ID][][OK][Dato][x]

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

11. Selección OSD (comando: k l)

- ▶ Para controlar la conexión/desconexión de OSD en la Monitor.

Transmisión

[k][l][][Set ID][][Dato][Cr]

Dato 0: OSD desconectada 1: OSD conectada

Confirmación

[l][][Set ID][][OK][Dato][x]

Dato 0: OSD desconectada 1: OSD conectada

12. Bloqueo de mando a distancia /Bloqueo teclas (comando: k m)

- ▶ Para controlar la conexión/desconexión del bloqueo del mando a distancia en la Monitor.
Esta función, cuando se controla el RS-232C, bloquea el mando a distancia y las teclas locales.

Transmisión

[k][m][][Set ID][][Dato][Cr]

Dato 0: Desconectada 1: Conectada

Confirmación

[m][][Set ID][][OK][Dato][x]

Dato 0: Desconectada 1: Conectada

● Protocolo de transmisión/recepción

13 Balance (comando: k t)

► Para ajustar el balance de sonido.

Transmisión

```
[k][t][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

(Código hexadecimal)

00H: paso L50

64H: paso R50

Confirmación

```
[t][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato Mín.: 00H a Máx.: 64H

00H: paso 0 a L50

64H: paso 100 a R50

*Balance: L50 a R50

14. Temperatura de color (comando: k u)

► Para ajustar la temperatura de color de la pantalla.

Transmisión

```
[k][u][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 0: Medio

1: Frío

2: Caliente

Confirmación

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato 0: Medio

1: Frío

2: Caliente

● Protocolo de transmisión/recepción

15. Estado anómalo (comando: k z)

► Estado anómalo: se utiliza para leer el estado de desconexión en el modo En espera.

Transmisión

```
[k][z][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato FF: Leer

Confirmación

```
[z][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

- 0: Normal (encendido y con señal)
- 1: Sin señal (encendido)
- 2: Apagar el monitor mediante el mando a distancia
- 3: Apagar el monitor mediante la función de temporizador apagado
- 4: Apagar el monitor mediante la función RS-232C
- 8: Apagar el monitor mediante la función de apagado automático
- 9: Apaga el monitor mediante la función de apagado auto.

16. Modo ISM (comando: j p)

► Se utiliza para seleccionar la función de prevención de imagen posterior.

Transmisión

```
[j][p][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 1H: Inversión
 2H: Orbiter
 4H: Borrado blanco
 8H: Normal

Confirmación

```
[p][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

17. Configuración automática (comando: j u)

► Para ajustar la posición de la imagen y minimizar las vibraciones automáticamente. Funciona solamente en modo RGB (PC).

Transmisión

```
[j][u][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 1: Ajustar

Confirmación

```
[u][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

18. Clave (comando: m c)

► Para enviar el código clave del mando a distancia por infrarrojos.

Transmisión

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato Código de clave: Consulte la página A 28.

Confirmación

```
[c][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

19. Modo de imagen (comando: d x)

► Para ajustar el modo de imagen.

Transmisión

```
[d][x][ ][Set ID][ ][Dato][x]
```

Estructura de datos

Dato (hexadecimal)	MODO
00	Vivos
01	Estándar
02	Cine
03	Deportes
04	Juego
05	Usuario1
06	Usuario2

Confirmación

```
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Dato][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

20. Modo de sonido (comando: d y)

► Para ajustar el modo de sonido.

Transmisión

[d][y][][Set ID][][Dato][X]

Estructura de datos

Dato(hexadecimal)	Modo
01	Estándar
02	Música
03	Cine
04	Deportes
05	Juego

Confirmación

[y][][Set ID][][OK/NG][Dato][x]

21. Comprobación de fallos del ventilador (comando: d w)

► Para comprobar el fallo del ventilador de la Monitor.

Transmisión

[d][w][][Set ID][][Dato][x]

*Los datos siempre son FF (hexadecimal).

Datos ff: Estado de lectura

Confirmación

[w][][Set ID][][OK/NG][Dato][x]

*Los datos son el valor de estado del fallo de ventilador.

Dato 0: Fallo del ventilador

1: Ventilador OK

2: N/D (no disponible)

● Protocolo de transmisión/recepción

22. Volver a tiempo transcurrido (comando: d l)

► Para leer el tiempo transcurrido.

Transmisión

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Dato][x]
```

*Los datos siempre son FF (hexadecimal).

Confirmación

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Dato][x]
```

*Los datos hacen referencia a horas empleadas.
(Código hexadecimal)

23. Valor de temperatura (comando: d n)

► Para leer el valor de temperatura interior.

Transmisión

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Dato][x]
```

*Los datos siempre son FF (hexadecimal).

Confirmación

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Dato][x]
```

*Los datos son de 1 byte en formato hexadecimal.

24. Comprobación de fallos de luz (comando: d p)

► Para comprobar fallo de luz.

Transmisión

```
[d][p][ ][Set ID][ ][Dato][x]
```

*Los datos siempre son FF (hexadecimal).

Confirmación

```
[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Dato][x]
```

Dato 0: Fallo de luz

1: Luz OK

2: N/D (DPM/Apagar)

 Protocolo de transmisión/recepción

25. Volumen auto (comando: d u)

- ▶ Para ajustar automáticamente el nivel de volumen.

Transmisión

[d][u][Set ID][Dato][x]

Dato 0: Descon

1: Conex

Confirmación

[u][Set ID][OK/NG][Dato][x]

26. Altavoces (comando: d v)

- ▶ Conectar o desconectar los altavoces.

Transmisión

[d][v][Set ID][Dato][x]

Dato 0: Descon

1: Conex

Confirmación

[v][Set ID][OK/NG][Dato][x]

● Protocolo de transmisión/recepción

27. Hora (comando: f a)

► Para ajustar la hora actual.

Transmisión

```
[f][a][Set ID][Dato1][Dato2][Dato3][Cr]
```

[Dato1]

0: Lunes

1: Martes

2: Miércoles

3: Jueves

4: Viernes

5: Sábado

6: Domingo

[Dato2]

0H a 17H (horas)

[Dato3]

00H a 3BH (Minutos)

Confirmación

```
[a][Set ID][OK/NG][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

*Durante la lectura de datos, se introduce FFH para [Dato1], [Dato2] y [Dato3]. En otros casos, todos se tratan como NG.

● Protocolo de transmisión/recepción

28. Temporizador conectado (Temporizador conectado/desconectado) Hora (comando: f d)
 ► Ajustar temporizador conectado.

Transmisión

```
[f][d][ ][Set ID][ ][Dato1][ ][Dato2][ ][Dato3][Cr]
```

[Dato1]

1. f1h a f4h (leer un índice)

f1: leer el primer índice de la lista Encendido auto.

f2: leer el segundo índice de la lista Encendido auto.

f3: leer el tercer índice de la lista Encendido auto.

f4: leer el cuarto índice de la lista Encendido auto.

2. e1h~e4h (borrar un índice), e0h (borrar todos los índices)

e0: borrar todos los índices de la lista Encendido auto.

e1: borrar el primer índice de la lista Encendido auto.

e2: borrar el segundo índice la lista Encendido auto.

e3: borrar el tercer índice de la lista Encendido auto.

e4: borrar el cuarto índice de la lista Encendido auto.

3. 01h a 80h (escribir) (día de la semana)

bit0 (01h): Lunes

bit1 (02h): Martes

bit2 (04h): Miércoles

bit3 (08h): Jueves

bit4 (10h): Viernes

bit5 (20h): Sábado

bit6 (40h): Domingo

bit7 (80h): Todos los días

(1fh): De lunes a viernes

(3fh): De lunes a sábado

(60h): Sábado y domingo

[Dato 2]

00h a 17h, ffh (horas)

[Dato 3]

00h a 3bh, ffh (minutos)

*Durante la lectura/borrado de la lista de encendido auto. actual, todos los [Dato2][Dato3] deben ser FFh.

(ex1: fd 01 f1 ff ff - durante la lectura del primer índice de la lista Encendido auto.

ex2: fd 01 e1 ff ff - durante el borrado del primer índice de la lista Encendido auto.

ex3: fd 01 3f 02 03 - durante la escritura de un dato de Encendido auto., "De lunes a sábado, 02:03"

Confirmación

```
[d][ ][Set ID][ ][OK][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

29. Temporizador desconectado (Temporizador conectado/desconectado) Hora (comando: f e)

► Ajustar Temporizador descon.

Transmisión

```
[f][e][Set ID][Dato1][Dato2][Dato3][Cr]
```

[Dato 1]

1. f1h a f4h (leer un índice)

f1: leer el primer índice de la lista Apagado auto.

f2: leer el segundo índice de la lista Apagado auto.

f3: leer el tercer índice de la lista Apagado auto.

f4: leer el cuarto índice de la lista Apagado auto.

2. e1h a e4h (borrar un índice), e0h(borrar todos los índices)

e0: borrar todos los índices de la lista Apagado auto.

e1: borrar el primer índice de la lista Apagado auto.

e2: borrar el segundo índice la lista Apagado auto.

e3: borrar el tercer índice de la lista Apagado auto.

e4: borrar el cuarto índice de la lista Apagado auto.

3. 01h a 80h (escribir) (día de la semana)

bit0 (01h): Lunes

bit1 (02h): Martes

bit2 (04h): Miércoles

bit3 (08h): Jueves

bit4 (10h): Viernes

bit5 (20h): Sábado

bit6 (40h): Domingo

bit7 (80h): Todos los días

(1fh): De lunes a viernes

(3fh): De lunes a sábado

(60h): Sábado y domingo

[Dato 2]

00h a 17h, ffh (horas)

[Dato 3]

00h a 3bh, ffh (minutos)

*Durante la lectura/borrado de la lista de apagado auto. actual, todos los [Dato2][Dato3] deben ser FFH.

(ex1: fd 01 f1 ff ff - durante la lectura del primer índice de la lista Apagado auto.

ex2: fd 01 e1 ff ff - durante el borrado del primer índice de la lista Apagado auto.

ex3: fd 01 3f 02 03 - durante la escritura de un dato de Apagado auto., "De lunes a sábado, 02:03")

Confirmación

```
[e][Set ID][OK][Dato1][Dato2][Dato3][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

30. Programación de selección de entrada (comando: f u) (entrada principal de imagen)
 ► Para seleccionar una fuente de entrada para la Monitor dependiendo del día.

Transmisión

```
[f][u][Set ID][Dato1][Dato2][Cr]
```

[Dato 1]

1. f1h a f4h (leer/borrar un índice)

f1: leer el primer índice de la entrada de encendido auto.
 f2: leer el segundo índice de la entrada de encendido auto.
 f3: leer el tercer índice de la entrada de encendido auto.
 f4: leer el cuarto índice de la entrada de encendido auto.

[Dato 2]

Entrada

Dato (hexadecimal)	INPUT (ENTRADA)
02	AV
04	Component
07	RGB - PC
08	HDMI/DVI - HD-DVD
09	HDMI/DVI - PC
0B	SuperSign

*Durante la lectura/borrado de la entrada de encendido auto. actual, [Dato2] debe ser FFH.
 (ex1: fu 01 f1 ff - durante la lectura del primer índice de la entrada de encendido auto.
 ex2: fu 01 f3 02 - durante la escritura de un dato de entrada de encendido auto. en el tercer índice, "AV")

Confirmación

```
[u][Set ID][OK][Dato1][Dato2][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

31. Temporizador Apagado (comando: f f)

► Ajustar Temporizador Apagado.

Transmisión

```
[f][f][Set ID][Dato][Cr]
```

Datos

0: Descon

1 : 10

2 : 20

3 : 30

4 : 60

5 : 90

6 : 120

7 : 180

8 : 240

Confirmación

```
[f][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```

32. Apagado automático (comando: f g)

► Ajustar apagado automático.

Transmisión

```
[f][g][Set ID][Dato][Cr]
```

Dato 0: Descon

1: Conex

Confirmación

```
[g][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```

● Protocolo de transmisión/recepción

33. Retardo de Enc. (comando: f h)

► Ajustar el retardo de programación al conectar la alimentación (unidad: segunda).

Transmisión

```
[f][h][Set ID][Dato][Cr]
```

Dato: 00H a 64H (valor de dato)

*Consulte "Asignación de datos reales", página A7.

Confirmación

```
[h][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```

34. Idioma (comando: f i)

► Ajustar el idioma de OSD.

Transmisión

```
[f][i][Set ID][Dato][Cr]
```

Datos

0: Inglés

1: Francés

2: Alemán

3: Español

4: Italiano

5: Portugués

6: Chino


7: Japonés

8: Coreano

9: Ruso

Confirmación

```
[i][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```


 Protocolo de transmisión/recepción

35. Selección DPM (comando: f j)

► Ajustar la función DPM (Display Power Management, pantalla de gestión de alimentación).

Transmisión

[f][j][Set ID][Dato][Cr]

Dato 0: Descon

1: Conex

Confirmación

[j][Set ID][OK/NG][Dato][x]

36. Reajuste (comando: f k)

► Ejecutar las opciones Imagen, Pantalla y Reajuste fábrica.

Transmisión

[f][k][Set ID][Dato][Cr]

Datos

0: Reajuste de imagen

1: Restablecimiento de pantalla

2: Reajuste fábrica

Confirmación

[k][Set ID][OK/NG][Dato][x]

● Protocolo de transmisión/recepción

37. Ahorro de energía (comando: f l)

► Para ajustar el ahorro de energía.

Transmisión

```
[f][l][Set ID][Dato][Cr]
```

Dato 0: Descon

1: (nivel estático 1)

2: (nivel estático 2)

3: (nivel estático 3)

Confirmación

```
[l][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```

38. Indicador de encendido (comando: f o)

► Para ajustar LED para el indicador de encendido

Transmisión

```
[f][o][Set ID][Dato][Cr]
```

Dato 0: Descon

1: Conex

Confirmación

```
[o][Set ID][OK/NG][Dato][x]
```

39. Comprobación de n.º de serie (comando: f y)

► Para leer los números de serie

Transmisión

```
[f][y][Set ID][Dato][Cr]
```

Datos FF (para leer los números de serie)

Confirmación

```
[y][Set ID][OK/NG][Dato1] ~ [Dato13] [x]
```

*El formato de los datos es código ASCII.

● Protocolo de transmisión/recepción

40. Versión de software (comando: f z)

► Comprobar la versión de software.

Transmisión

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato FFH: leer

Confirmación

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Dato][x]
```

41. Selección de entrada (comando: x b)

► Para seleccionar la fuente de entrada para el ajuste.

Transmisión

```
[x][b][ ][Set ID][ ][Dato][Cr]
```

Dato 20H: AV

40H: Componente

60H: RGB (PC)

90H: HDMI/DVI (DTV)

A0H: HDMI/DVI (PC)

B0H : SuperSign

Confirmación

```
[b][ ][Set ID][ ][OK][Dato][x]
```

Dato 20H: AV

40H: Componente

60H: RGB (PC)

90H: HDMI/DVI (DTV)

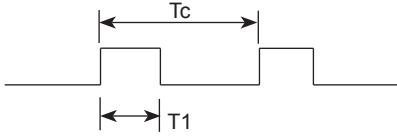
A0H: HDMI/DVI (PC)

B0H : SuperSign

Código IR de mando a distancia

Forma de onda de salida

Impulso único, modulado con una señal de 37,917 kHz a 455 kHz



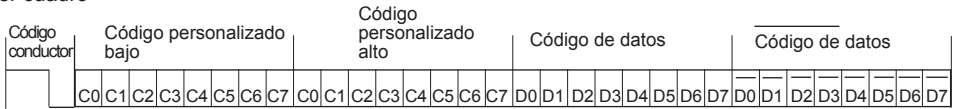
Frecuencia de operador

$$FCAR = 1/Tc = fosc/12$$

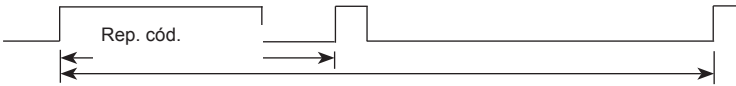
$$\text{Relación de trabajo} = T1/Tc = 1/3$$

► Configuración de cuadro

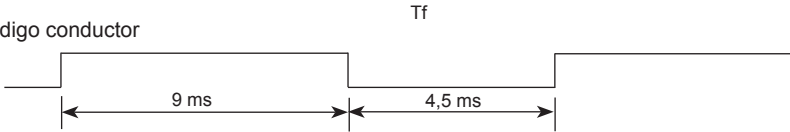
▪ 1er cuadro



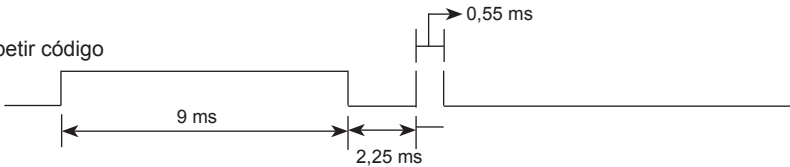
▪ Repetir cuadro



► Código conductor

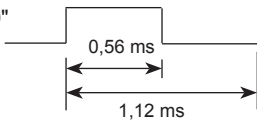


► Repetir código

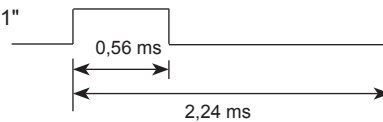


► Descripción de bits

▪ Bit "0"



▪ Bit "1"



► Intervalo de cuadros: Tf

▪ La forma de onda se transmite siempre que se pulse una tecla.



Tf = 108 ms a 455 kHz

Code(Hexa)	Function	Note
40	ARRIBA (∧)	Botón R/C
41	ABAJO (∨)	Botón R/C
06	DERECHA (>)	Botón R/C
07	IZQUIERDA (<)	Botón R/C
08	ENCENDIDO/APAGADO	Botón R/C
C4	MONITOR ENCENDIDO	Botón R/C (Código IR discreto)
C5	MONITOR APAGADO	Botón R/C (Código IR discreto)
09	SILENCIO	Botón R/C
95	Ahorro de energía	Botón R/C
0B	ENTRADA	Botón R/C
43	MENÚ	Botón R/C
5B	SALIR	Botón R/C
4D	PSM	Botón R/C
44	ACEPTAR	Botón R/C
10	Tecla numérica 0	Botón R/C
11	Tecla numérica 1	Botón R/C
12	Tecla numérica 2	Botón R/C
13	Tecla numérica 3	Botón R/C
14	Tecla numérica 4	Botón R/C
15	Tecla numérica 5	Botón R/C
16	Tecla numérica 6	Botón R/C
17	Tecla numérica 7	Botón R/C
18	Tecla numérica 8	Botón R/C
19	Tecla numérica 9	Botón R/C
79	ARC (marcar)	Botón R/C (Código IR discreto)
02	Vol+	Botón R/C
03	Vol-	Botón R/C

Code(Hexa)	Function	Note
E0	Brillo ^ (subir página)	Botón R/C
E1	Brillo v (bajar página)	Botón R/C
28	ATRÁS	Botón R/C
99	CONFIG. AUTO	Botón R/C (Código IR discreto)
72	ID ENCENDIDO (color rojo)	Botón R/C
71	ID APAGADO (Color verde)	Botón R/C
63	(Color amarillo)	Botón R/C
61	(Color azul)	Botón R/C
7B	RECUADRO	Botón R/C
B0	▶	Botón R/C
B1	■	Botón R/C
BA	II	Botón R/C
8F	◀◀	Botón R/C
8E	▶▶	Botón R/C
5A	AV	Código IR discreto (selección AV de entrada)
BF	COMPONENT	Código IR discreto (selección COMPONENT de entrada)
D5	RGB PC	Código IR discreto (selección RGB-PC de entrada)
C6	HDMI/DVI	Código IR discreto (selección HDMI/DVI de entrada)
76	ARC (4:3)	Código IR discreto (sólo modo 4:3)
77	ARC (16:9)	Código IR discreto (sólo modo 16:9)
AF	ARC (ZOOM)	Código IR discreto (Zoom, Zoom cine1)



ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Asegúrese de leer las precauciones de seguridad antes de utilizar el producto. Guarde el CD con el manual del usuario en un lugar accesible para poder consultarlo en un futuro. El número de serie y el modelo del equipo están situados en la parte posterior y en un lateral del mismo. Anótelos a continuación por si los necesitara algún día.

MODELO _____

Nº DE SERIE _____

Importante

WARRANTY VOID
IF REMOVED

385179-22000

La garantía se invalida en caso de retirar la etiqueta.

ADVERTENCIA -Éste es un producto de clase A. Si se utiliza en domicilios particulares, el producto puede provocar interferencias de radio, por lo que es posible que el usuario deba tomar las medidas adecuadas.

El ruido temporal es normal cuando se enciende o apaga este dispositivo.