

MANUAL DEL PROPIETARIO

PROYECTOR DLP

Lea cuidadosamente la sección INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD antes de utilizar el producto.

PA75U

LICENCIAS



Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby y el símbolo de las dos D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.



ACERCA DE VIDEO DIVX: DivX® es un formato de video digital creado por DivX, LLC, una subsidiaria de Rovi Corporation. Este es un dispositivo oficial con certificación DivX Certified® que reproduce video DivX. Visite divx.com para obtener más información y herramientas de software para convertir los archivos en videos DivX.

ACERCA DE LA FUNCIÓN DE VIDEO A PEDIDO DIVX: este dispositivo con certificación DivX Certified® debe registrarse para reproducir películas de video a pedido (VOD) DivX que se hayan adquirido. Para obtener el código de registro, busque la sección DivX VOD en el menú de configuración del dispositivo. Vaya a vod.divx.com para obtener más información sobre la forma de completar el registro.

DivX Certified® para reproducir videos DivX® hasta HD 1080p, incluido el contenido premium.

DivX®, DivX Certified® y los logotipos asociados son marcas comerciales de Rovi Corporation o sus subsidiarias y se utilizan bajo licencia.

Cubierto por una o varias de las siguientes patentes de los Estados Unidos: 7.295.673; 7.460.668; 7.515.710; 7.519.274



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Manufactured under license under U.S. Patent Nos: 5,956,674; 5,974,380; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS 2.0 Channel is a trademark of DTS, Inc. Product includes software. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

Este dispositivo cumple con los requisitos EMC para aparatos electrónicos domésticos (Tipo B) y está diseñado para uso doméstico. Este dispositivo se puede utilizar en todas las regiones.




NOTA


- Las imágenes del producto y la visualización en pantalla (OSD) que aparecen en este manual son ejemplos para ayudarle a entender cómo utilizar este producto, por lo que pueden ser diferentes al proyector real.

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Tome nota de las instrucciones de seguridad para evitar cualquier accidente potencial o uso incorrecto del proyector.

- Las precauciones de seguridad se proporcionan de dos formas: Advertencia y Precaución, como se explica a continuación.

 **ADVERTENCIA:** no seguir las instrucciones puede provocar lesiones graves e incluso la muerte.

 **PRECAUCIÓN:** no seguir las instrucciones puede provocar lesiones a personas o daños al producto.

- Lea cuidadosamente el manual del usuario y manténgalo al alcance.



ADVERTENCIA / PRECAUCIÓN
RIESGO DE CHOQUE ELÉCTRICO
NO ABRIR



PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO quite la cubierta (o la parte posterior). EL USUARIO NO PUEDE CAMBIAR NI REPARAR LOS COMPONENTES INTERNOS. CONSULTE ÚNICAMENTE AL PERSONAL DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo de relámpago con una punta de flecha, dentro de un triángulo equilátero, tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia en el producto de “voltaje peligroso” sin aislar que puede tener la potencia suficiente como para representar un riesgo de descargas eléctricas para los usuarios.



El signo de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como fin alertar al usuario sobre la presencia de instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (servicio) en el folleto que acompaña al equipo.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIOS O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA O LA HUMEDAD.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

- No coloque el proyector bajo la luz directa del sol o cerca de fuentes de calor como radiadores, fuego, estufas, etc.
 - Esto podría provocar un incendio.
- No coloque elementos inflamables, como aerosol inflamable, cerca del proyector.
 - Esto podría provocar un incendio.
- No permita que niños se cuelguen de o se suban al proyector.
 - Esto podría provocar que el proyector se caiga, y causar lesiones o la muerte.
- No ponga el proyector directamente sobre una alfombra, un tapete o un lugar donde la ventilación sea restringida; ej.: un librero o un armario.
 - Podría provocar un aumento en la temperatura interna del proyector y, como consecuencia, un incendio.
- No ponga el proyector cerca de fuentes de vapor o aceite tales como un humidificador o el mesón de una cocina.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No ponga el proyector donde pueda estar expuesto a polvo.
 - Podría provocar un incendio.
- No use el proyector en un lugar húmedo, como un baño o un lugar expuesto al viento y la lluvia, donde podría mojarse.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No permita que un mantel o una cortina bloquee las rejillas de ventilación.
 - Podría causar un aumento en la temperatura interna del proyector y, como consecuencia, un incendio.
- Para propósitos de ventilación, la distancia entre el proyector y el muro debe ser mayor a 30 cm.

- De lo contrario, podría causar un aumento en la temperatura interna del proyector y, como consecuencia, un incendio.

PRECAUCIÓN

- Al instalar el proyector sobre una mesa, tenga cuidado de no ponerlo cerca del borde.
 - El proyector podría caerse y provocar lesiones a personas o malfuncionamiento del producto. Asegúrese de usar un mueble o soporte que se ajuste al proyector.
- Antes de mover el proyector, desconéctelo de la fuente de alimentación y de todos los aparatos conectados.
 - De lo contrario, el cable de alimentación podría dañarse y provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No ponga el proyector sobre una superficie inestable o vibratoria como, por ejemplo, un mueble vibratorio o una superficie inclinada.
 - Podría caerse y provocar lesiones.
- Tenga cuidado de no volcar o dejar caer el proyector al conectarle dispositivos externos.
 - Podría causar lesiones a personas o dañar el proyector.

Alimentación

ADVERTENCIA

- El cable a tierra debe estar conectado.
 - Asegúrese de conectar el cable a tierra para evitar daño al proyector o una descarga eléctrica cuando se produzca un corto circuito.Si no es posible conectar la unidad a tierra, compre un disyuntor y conecte el proyector a su tomacorrientes de pared.
- No intente conectar el proyector a tierra usando las tuberías de gas, de agua, un pararrayos o la línea telefónica, etc.
- El conector de alimentación debe estar totalmente insertado en el tomacorriente.
 - Una conexión inestable podría provocar un incendio.
- No coloque objetos pesados sobre el cable de alimentación.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Jamás toque el enchufe de corriente con las manos mojadas.
 - Puede provocar una descarga eléctrica.
- No conecte demasiados dispositivos en un tomacorriente múltiple.
 - Podría provocar un incendio ya que el tomacorriente se puede sobrecalentar.
- Quite el polvo o los contaminantes alrededor de las clavijas del enchufe o los tomacorriente de pared.
 - No hacerlo puede provocar un incendio.
- Para apagar la alimentación principal, quite el enchufe de corriente, que debe conectarse de manera que sea de fácil acceso.

PRECAUCIÓN

- Sostenga firmemente el enchufe cuando lo desconecte.
 - Un alambre roto dentro del cable puede provocar un incendio.
- Asegúrese de que el cable y el enchufe no están dañados, modificados, severamente doblados, retorcidos, tirantes, atorados o calientes. No use el producto si el tomacorriente está suelto.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Mantenga el cable de alimentación lejos de dispositivos calefactores.
 - El cable podría derretirse y provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Ponga el proyector en un lugar donde las personas no se tropiecen o enreden con el cable de alimentación o enchufe para proteger a estos componentes de cualquier tipo de daño.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No apague o encienda el proyector conectando o desconectando el enchufe del tomacorriente.
(No utilice el enchufe como un interruptor).
 - Puede causar una descarga eléctrica o malfuncionamiento del producto.
- No inserte un conductor en el otro lado del tomacorriente mientras el enchufe esté conectado al tomacorriente.
Además, no toque el enchufe inmediatamente después de desconectarlo del tomacorriente.
 - Puede provocar una descarga eléctrica.
- Use solo el cable de alimentación oficial proporcionado por LG Electronics. No use otros cables de alimentación.
 - Puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Mientras está en uso

ADVERTENCIA

- No coloque nada que contenga líquido sobre el proyector, como vasos, floreros, tazas, cosméticos o medicamentos; o elementos decorativos, velas, etc.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica, o lesiones si se caen.
- En caso de que haya un gran impacto sobre el proyector o si se daña el mueble, apáguelo, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con un centro de servicio técnico autorizado.
 - No hacerlo puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No inserte trozos metálicos como monedas, horquillas para el cabello o residuos de metal ni materiales inflamables como papel o fósforos en el proyector.
 - Puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- En caso de que un líquido u objeto externo caiga al proyector, apáguelo, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
 - No hacerlo puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Asegúrese de evitar que un niño trague las baterías cuando reemplace las baterías antiguas del control remoto por unas nuevas. Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.
 - Si un niño se traga una batería, consulte inmediatamente a un médico.
- No quite las cubiertas a salvedad de la tapa de la lente. Existe un alto riesgo de sufrir una descarga eléctrica.
- No mire directamente a la lente cuando el proyector esté en uso. La luz intensa puede dañar los ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o acabe de apagarse, evite tocar la rejilla de ventilación o la lámpara, ya que ambas estarán muy calientes.
- Si hay una fuga de gas, no toque el tomacorriente. Abra la ventana para generar ventilación.
 - Una chispa podría provocar un incendio o quemaduras.
- Asegúrese de abrir la tapa de la lente antes de utilizar el proyector.
- Jamás toque el proyector o cable de alimentación cuando haya truenos o relámpagos.
 - Puede provocar una descarga eléctrica.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético fuerte.
- No coloque el envoltorio plástico en que viene el proyector alrededor de su cabeza.
 - Podría provocar asfixia.
- No utilice las gafas 3D si no está viendo imágenes en 3D.
- No mantenga sus manos sobre el proyector por mucho tiempo mientras esté en uso.
- Se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces el tamaño diagonal de la pantalla para jugar videojuegos con el proyector conectado a la consola.
- Asegúrese de que el largo del cable conector sea suficiente.
 - De lo contrario, el producto podría caerse y provocar lesiones a personas o daño al producto mismo.

PRECAUCIÓN

- No deje objetos pesados sobre el proyector.
 - Podría caerse y provocar lesiones físicas.
- Sea cuidadoso y evite que la lente sufra impactos fuertes durante el transporte.
- No toque la lente. La lente podría dañarse.
- No utilice herramientas puntiagudas sobre el proyector tales como cuchillos o martillos, ya que podría dañar la carcasa.
- En el caso de que no aparezca ninguna imagen en la pantalla o no se escuche el audio, deje de usar el proyector. Apague el proyector, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
 - No hacerlo podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No deje caer objetos sobre el proyector ni aplique fuertes presiones sobre él.
 - Puede provocar lesiones a personas o malfuncionamiento del producto.
- Se recomienda que mantenga una distancia de más de 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla entre sus ojos y la misma.
 - Si mira la pantalla a una distancia corta por un tiempo prolongado, su vista se puede deteriorar.

Limpieza

ADVERTENCIA

- No rocíe al proyector con agua al limpiarlo. No permita que entre agua al proyector ni que se humedezca.
 - Puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- En el caso de que humo o un olor extraño emanen del proyector o un objeto extraño caiga en él, deje de utilizarlo. Apague el proyector, desconéctelo del tomacorriente y comuníquese con nuestro centro de servicio técnico.
 - De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- Utilice un rociador de aire, paño suave o hisopo de algodón humedecido con un químico limpiador de lentes o alcohol para quitar el polvo o manchas de la lente de proyección frontal.

PRECAUCIÓN

- Contacte a su vendedor o centro de servicio técnico una vez al año para que limpien las piezas internas del proyector.
 - Si no limpia el interior contaminado del proyector por un largo período, podría provocarse un incendio o el producto podría no funcionar correctamente.
- Al limpiar las piezas plásticas del proyector, como la carcasa, desenchufe el cable y limpie con un paño suave. No rocíe con agua ni limpie con un paño húmedo. Al limpiar las piezas plásticas, como la carcasa del proyector, no utilice productos de limpieza, abrillantador industrial o automotriz, cera o abrasivo, bencina, alcohol, etc., que puedan dañar al producto.
 - Puede provocar un incendio, una descarga eléctrica o daños al producto (deformación, corrosión y daño).

Otros

ADVERTENCIA

- Solo un técnico calificado puede desarmar o modificar el proyector. Contacte a su vendedor o centro de servicio técnico en caso de que necesite inspeccionar, ajustar o reparar el producto.
 - De lo contrario, puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

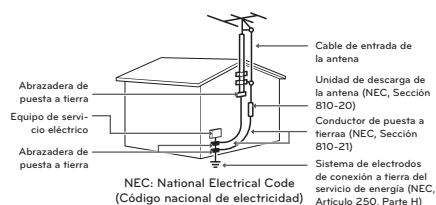
- No mezcle baterías nuevas y usadas.
 - Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica debido a sobrecalentamiento o filtración.
- Desconecte el cable de alimentación si no se usa el proyector por un período prolongado de tiempo.
 - El polvo acumulado puede provocar una descarga eléctrica debido al sobrecalentamiento, encendido o aislamiento insuficiente, o un incendio debido a un corto circuito.
- Use solo el tipo de batería especificado.
 - Las baterías que se queman o tienen filtraciones pueden provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No cargue la batería con ningún dispositivo que no sea el que se proporciona con el producto.
 - Podría provocar daño a la batería o un incendio.
- Elimine las baterías usadas de manera adecuada.
 - No hacerlo podría provocar una explosión o un incendio. El método correcto de eliminación puede variar dependiendo de su país o región. Elimine las baterías según las instrucciones correctas.
- No arroje ni desarme la batería.
 - Podría provocar un incendio o una explosión debido al daño en la batería.
- Siempre use baterías aprobadas y certificadas por LG Electronics.- No hacerlo podría provocar un incendio o una explosión.
- No almacene la batería cerca de objetos metálicos como llaves y sujetapapeles.
 - La corriente excesiva puede provocar un rápido aumento en la temperatura, causando un incendio o quemaduras.
- No guarde la batería cerca de una fuente de calor, como un calentador.
 - Puede provocar un incendio o malfuncionamiento del producto.
- No la almacene a temperaturas mayores a 60 °C o en alta humedad.
 - Podría provocar un incendio o una explosión.
- Mantenga la batería fuera del alcance de los niños.
 - No hacerlo podría provocar lesiones en las personas o malfuncionamiento del producto.
- Asegúrese de que la batería esté instalada correctamente.
 - No hacerlo puede provocar una explosión o un incendio.

- La batería contiene iones de litio, por lo que se debe manejar con cuidado.
 - No hacerlo puede provocar una explosión o un incendio.
- Asegúrese de reemplazar la batería con una del mismo tipo.
- Una batería de repuesto incorrecta puede provocar un incendio.

Antena

- Si está utilizando una antena exterior, instálela lejos de cables eléctricos para asegurarse de que no toque ningún alambre cercano, incluso si se cae a causa de un viento fuerte.
 - No hacerlo podría causar lesiones físicas o una descarga eléctrica.
- Para evitar que gotas de lluvia caigan en el proyector, doble el cable de la antena exterior en el lugar en que ingresa al interior.
 - Las gotas de lluvia que llegan al proyector podrían provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No use una antena portátil en el exterior.
 - Si lo hace, rayos o gotas de lluvia podrían provocar un incendio o una descarga eléctrica. Por lo tanto, asegúrese de usarla solo en el interior.
- Es peligroso enrollar el cable de una antena portátil alrededor de personas, animales u objetos, o usarlo como una correa. Ponga especial atención para asegurarse de que un infante, un niño o una persona de la tercera edad o con un trastorno o retraso mental no usen el cable de la antena.
- Es peligroso tirar una antena portátil o usarla como un juguete. Asegúrese de utilizarla solo como un receptor de señal de TV.
- Instale una antena portátil lejos de personas, metales o animales, de modo que no esté en contacto con ellos. Particularmente, es en extremo peligroso insertar la cabeza, la mano o el pie en la antena, o doblarla.

- Dado que la sensibilidad del receptor de la antena portátil puede ser muy alta dependiendo de la ubicación o de la distancia con un transmisor de TV, el área, la estructura de la casa, el entorno (montañas, estructuras, construcciones, paredes o material de ventanas, etc.), o medios de transporte cercanos (trenes, aviones o vehículos, etc.), se recomienda suscribirse a televisión por cable en el hogar o la oficina.
- Puesta a tierra de la antena según el Código nacional de electricidad, ANSI/NFPA 70



CONTENIDO

LICENCIAS 2

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD 3

PREPARACIÓN 13

Accesorios 13

Accesorios opcionales 14

Piezas y componentes 15

Instalación 16

- Precauciones en la instalación 16
- Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla 17
- Instalación del proyector mediante un tripié 18
- Sistema de seguridad Kensington 18

CONTROL REMOTO 19

CONTROL REMOTO MÁGICO 21

Emparejamiento del control remoto 21

Mágico 22

Volver a emparejar el control remoto 22

Mágico 22

Uso del control remoto Mágico 22

CÓMO VER CON EL PROYECTOR 23

Cómo conectar la antena o el cable 23

Cómo conectar la antena portátil 24

- Cómo conectar la antena 24
- Conexión y funcionamiento de la antena HDTV 25
- Instalación de la antena 25

Cómo ver con el proyector 26

- Encender el proyector 26

- Enfoque y posición de la imagen en pantalla 26

- Cómo ver con el proyector 26

Cómo verificar las funciones del proyector 27

- Menú de Inicio 27

Opciones adicionales 28

- Cómo ajustar la relación de aspecto 28
- Cómo utilizar la función Keystone 29
- Uso de la lista de entradas 29

Uso del menú rápido 30

ENTRETENIMIENTO 31

Configuración de la red 31

- Conexión de red con un clic 31
- Configuraciones expertas para la conexión de red. 31
- Conexión a una red inalámbrica 32
- Configuración de red inalámbrica 32

Uso de la función Wi-Fi Screen Share 33

- Conexión de Wi-Fi Direct 33

Cómo usar WiDi 33

- Configuración de WiDi (Wireless Display) 33
- Consejos para la configuración de red 34

Uso de Vínculo de medios 35

- Conexión del Vínculo de medios 35
- Uso de Vínculo de medios 35
- Requisitos del sistema para instalación de PLEX 36
- Precauciones al usar el Vínculo de medios 36

Uso del servicio premium 37

- Uso del servicio premium 37

SMARTSHARE™ 38**Antes de usar 38**

- Cómo conectar un dispositivo de almacenamiento USB 38
- Cómo quitar un dispositivo de almacenamiento USB 38
- Conexión de DLNA 40

Uso de SmartShare™ 43

- Ver los videos 44
- Ver fotos 47
- Escuchar música 49
- Como ver los archivos. 50

Cómo utilizar la función Magical**Mirroring 51**

- Cómo ejecutar Magical Mirroring 51
- MirrorOp Sender 54

FUNCIÓN 3D 58**Antes de ver videos en 3D 58**

- Mientras ve videos en 3D 58

Requisitos para ver imágenes en 3D 60

- Cómo usar gafas del tipo DLP-LINK (DLP-Ready) 61
- Formatos de entrada 3D admitidos 61

Cómo ver imágenes 3D 62**PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES 63****Menú de configuración 63****Configuración de IMAGEN 64****Configuración de AUDIO 69****Configuración de CANAL 70****Configuración de HORA 71****Configuración de BLOQUEAR 72****Configuración de OPCIÓN 74****Configuración de RED 76****CÓMO CONECTAR DISPOSITIVOS EXTERNOS 77****Cómo conectar un receptor HD, reproductor de DVD o VCR 78****- Conexión HDMI 78****Cómo conectarse a la PC 78****- Conexión RGB 78****Cómo conectar AV 79****- Conexión por componente 80****Cómo conectar los audífonos 80****Cómo conectar una computadora portátil 81****MANTENIMIENTO 82****Limpieza 82****- Cómo limpiar la lente 82****- Limpieza de la carcasa del proyector 82****Forma de fijar la tapa de la lente 82****Cómo actualizar el software 83****Preguntas frecuentes sobre el Proyector Smart 84****ESPECIFICACIONES INALÁMBRICAS 85****Especificaciones del módulo LAN inalámbrico (TWFM-B003D) 85****Especificaciones del módulo Bluetooth (BM-LDS302) 86****ESPECIFICACIONES 87**

PREPARACIÓN

Accesorios

Verifique los accesorios incluidos.

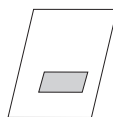
La imagen podría ser diferente del producto real.



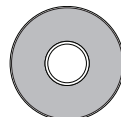
Control remoto
Dos baterías AAA



Control Remoto Mágico
Dos baterías AA



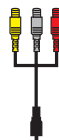
Manual del
propietario



CD del manual



Cable de la
computadora



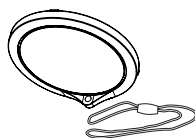
Cable compuesto
genérico



Adaptador de CC/CA



Cable de
alimentación



Tapa de la lente, correa

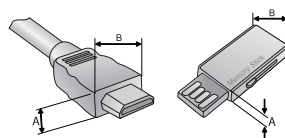


Bolsa



Antena portátil

- Al conectar un cable al puerto HDMI o USB, asegúrese de utilizar el conector que se ajuste en el puerto USB/HDMI. Utilice un conector de tamaño estándar.

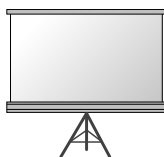


A ≤ 10 mm, B ≤ 24 mm

Accesorios opcionales

Para adquirir equipamiento adicional, visite una tienda de electrónica, sitio de compras en línea o contacte a la tienda de venta minorista donde adquirió el producto.

Sin previo aviso, los accesorios opcionales pueden sufrir cambios a fin de mejorar el rendimiento del producto, y también pueden agregarse nuevos accesorios opcionales.



Pantalla para el proyector



Trípode



Cable HDMI



Cable de video



Cable de audio



Gafas 3D (Tipo DLP-LINK o DLP-Ready)



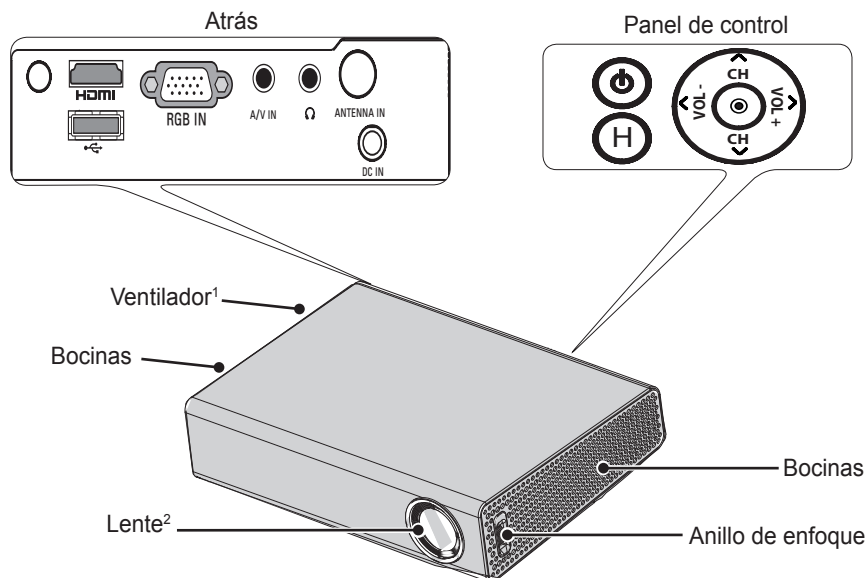
RGB para cable componente



Cable coaxial

Piezas y componentes

* El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. No obstante, puede que aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante en la pantalla del proyector. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.



Botón	Descripción
⏻(ENCENDIDO)	Enciende o apaga el proyector.
⏠(HOME)	Ingresa al menú de Inicio.
CH (Canal) ^, v	Cambia el canal de TV.
VOL (Volumen) -, +	Ajusta el nivel del volumen.
^, v, <, >	Cambia entre las funciones del menú.
⏻(OK)	Verifica el modo actual y guarda los cambios de funciones.

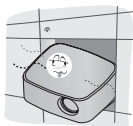
1 El área de ventilación está a una alta temperatura, no se acerque a ella.

2 No quite la tapa de la lente al almacenar el proyector ni toque la lente mientras este se está utilizando. La lente podría dañarse.

Instalación

Precauciones en la instalación

- Coloque el proyector en un entorno bien ventilado.
- Para evitar que aumente el calor interno, instale el proyector en un lugar con buena ventilación. No coloque ningún objeto cerca del proyector, ya que podría bloquear las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación están bloqueadas, la temperatura interna aumentará.



- No ponga el proyector sobre una alfombra o tapete. Si un modelo de proyector tiene la toma de aire en su parte inferior, no bloquee la rejilla de ventilación y utilice el proyector sobre una superficie sólida y nivelada.



- Asegúrese de evitar que objetos externos, como restos de papel, entren al proyector.



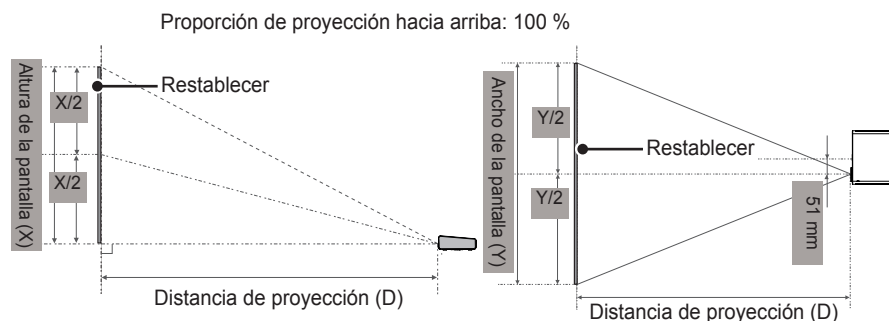
- Deje una distancia adecuada (30 cm o más) alrededor del proyector.



- No ponga el proyector en un entorno caliente o húmedo.
 - No ponga el proyector en un entorno caliente, frío o húmedo.
- No ponga el proyector en un lugar donde atraiga polvo fácilmente.
 - Esto puede causar un incendio.
- No quite las cubiertas a salvedad de la tapa de la lente. Existe un alto riesgo de sufrir una descarga eléctrica.
- El proyector está fabricado con tecnología de alta precisión. No obstante, puede que aparezcan pequeños puntos negros y/o de colores brillantes (rojos, azules o verdes) de manera constante en la pantalla del proyector. Esto es una consecuencia normal del proceso de fabricación y no indica un problema en el funcionamiento.
- El control remoto podría no funcionar en un entorno donde esté instalada una lámpara equipada con balastos electrónicos o una lámpara fluorescente de tres longitudes de onda. Para que el control remoto funcione normalmente, reemplace la lámpara por una lámpara estándar internacional.

Distancia de proyección según el tamaño de la pantalla

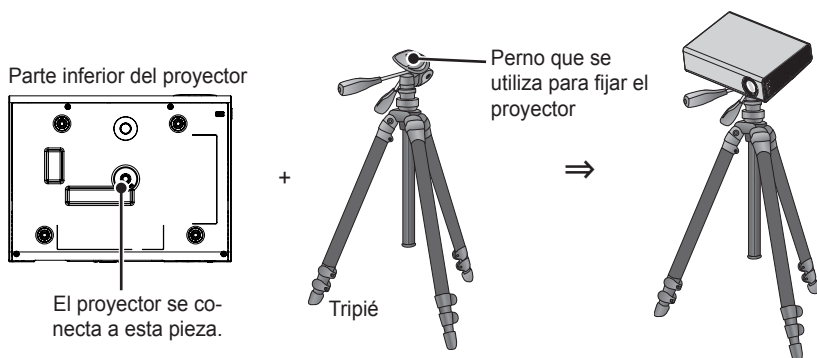
- 1 Ponga el proyector en una superficie nivelada y sólida junto con la computadora o fuente de audio/video.
- 2 Ponga el proyector a una distancia adecuada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Ubique el proyector de manera que la lente esté perpendicular a la pantalla. Si la lente no está perpendicular a la pantalla, la imagen proyectada se verá distorsionada. En este momento, ejecute la función **Keystone**.
- 4 Conecte los cables de energía del proyector y de los dispositivos conectados a la toma de corriente.



Pantalla de formato 16:10			
Tamaño de la pantalla (mm)	Ancho de la pantalla (Y) (mm)	Alto de la pantalla (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
762	646	404	902
889	754	471	1056
1016	861	539	1210
1143	969	606	1365
1270	1077	673	1520
1397	1185	741	1674
1524	1292	808	1828
1651	1400	875	1983
1778	1508	943	2137
1905	1615	1010	2291
2032	1723	1077	2445
2159	1831	1145	2600
2286	1938	1212	2755
2413	2046	1279	2909
2540	2154	1347	3063

Instalación del proyector mediante un trípode

- Puede instalar este proyector con un trípode de cámara. Tal como se muestra a continuación, puede montar el proyector en el trípode en vez de hacerlo con una cámara.
- Cuando se encuentre estabilizando el trípode, recomendamos utilizar un perno de anclaje estándar de 4,5 mm o menos. El tamaño máximo permitido para el perno de anclaje es 5,5 mm. (El proyector podría dañarse si el tamaño es mayor al máximo permitido).

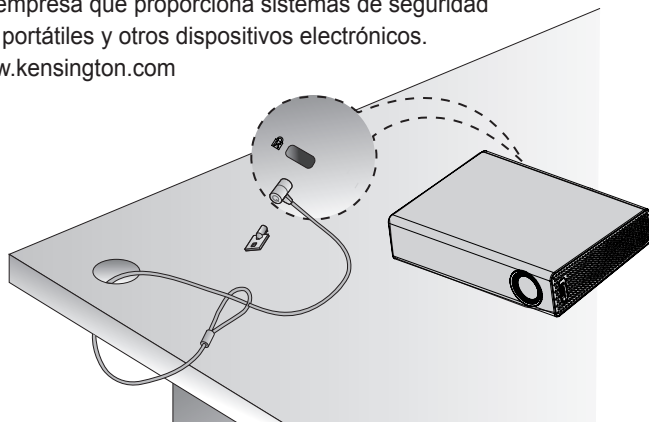


Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector cuenta con un conector de seguridad Kensington estándar. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra a continuación.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario que se suministra con la unidad del sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?

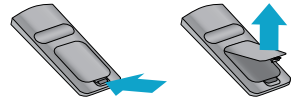
Kensington es una empresa que proporciona sistemas de seguridad para computadoras portátiles y otros dispositivos electrónicos.

Sitio web: <http://www.kensington.com>



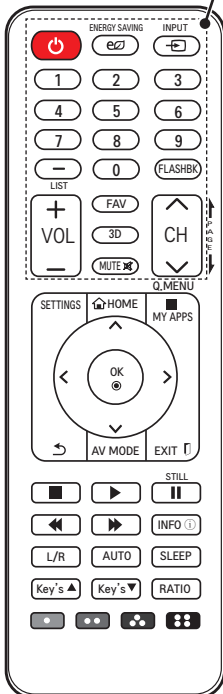
CONTROL REMOTO

Abra la cubierta del espacio para las baterías que está en la parte posterior del control remoto e inserte las baterías especificadas siguiendo las instrucciones \oplus \ominus . Se debe usar el mismo tipo de baterías (1,5 V AAA). También deben ser baterías nuevas.



PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.



ENCENDIDO

Enciende o apaga el proyector.

ENERGY SAVING (Ahorro de energía)

Cambia el modo de ahorro de energía.

INPUT (Entrada)

Cambia la fuente de entrada.

Botones numéricos

Ingresa un número.

- (guión)

Ingresa un número de canal, como 2-1 o 2-2.

LIST (Lista)

Muestra la lista de canales.

FLASHBK

Muestra el canal que estaba viendo anteriormente.

VOL +, -

Ajusta el nivel del volumen.

FAV

Muestra los canales favoritos.

3D

Muestra imágenes en 3D.

MUTE (Silencio)

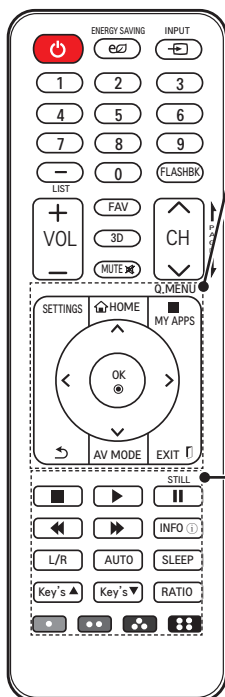
Silencia el audio del proyector.

CH \wedge , \vee

Cambia el canal de TV.

PAGE (Página)

Conduce a la página previa/siguiente.

**SETTINGS (Configuración)**

Muestra o cierra el menú de Configuración.

HOME

Muestra el menú de Inicio.

MY APPS (Mis Apl.) / Q.MENU (Menú rápido)

MY APPS: muestra la lista de mis aplicaciones.

Q.MENU (Menú rápido): cambia las configuraciones de manera fácil.

Botones arriba, abajo, izquierda, derecha

Cambia entre las funciones del menú.

OK

Verifica el modo actual y guarda los cambios de funciones.



Regresa a la pantalla anterior.

AV MODE

Establece el género.

EXIT (Salir)

Cierra la ventana de configuración.

Botones de control de reproducción

Controla la reproducción del proyector o SmartShare™.

INFO

Muestra la información de un programa o una pantalla.

L/R

Cambia los lados derecho e izquierdo de una imagen 3D.

AUTO

Ajusta automáticamente la imagen de entrada de la computadora.

SLEEP (TEMPORIZADOR)

Configura el temporizador.

Key's ▲, ▼ (Tecla ▲, ▼)

Ajusta la configuración de Keystone.

RATIO (Relación)

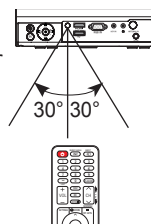
Cambia el tamaño de la imagen.

Botones de color

Ajusta la configuración o los gestos detallados para cada menú.

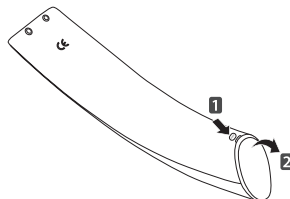
**NOTA**

- Al usar el control remoto, el rango de operación óptimo es de 6 metros o menos (derecha o izquierda), y dentro de un arco de 30 grados del receptor infrarrojo del control remoto.
- Si hay cables conectados, el rango remoto es menor a 3 metros (izquierda/derecha) dentro de un arco de 30 grados desde el receptor infrarrojo.
- Para conseguir un funcionamiento impecable, no bloquee el receptor infrarrojo.
- Cuando transporte el control remoto en un bolso, asegúrese de que el proyector, los cables, documentos o cualquier otro accesorio dentro de este no presione los botones. Esto puede reducir significativamente la duración de la batería.



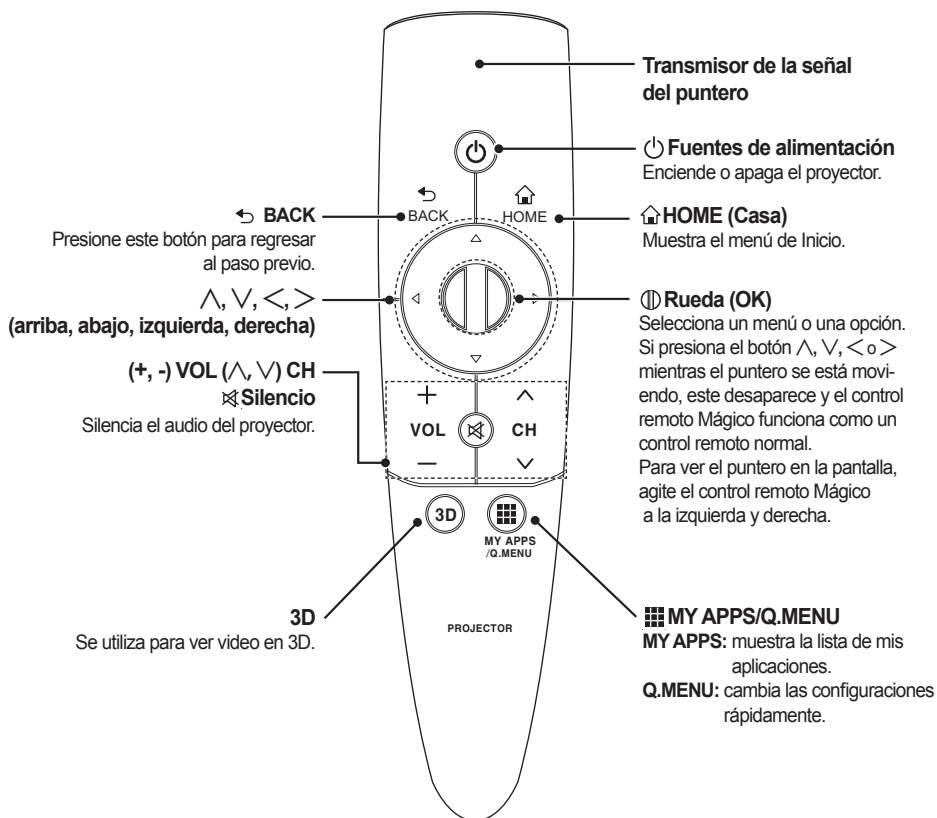
CONTROL REMOTO MÁGICO

Si aparece el mensaje de batería baja mientras el proyector está en uso, reemplace las baterías. Como se muestra en la figura, presione la parte superior de la tapa de las baterías y deslícela hacia abajo. Inserte dos baterías alcalinas nuevas e idénticas (1,5V, tipo AA) con los polos + y - apuntando en la dirección correcta en el control remoto.





PRECAUCIÓN

- No mezcle las baterías nuevas con las usadas.







Emparejamiento del control remoto Mágico

- Para usar el control remoto Mágico debe emparejarlo con el proyector.
- Empareje el control remoto Mágico antes de usarlo siguiendo los siguientes pasos:

- 1** Encienda el proyector y presione el botón de  rueda (OK) hacia el proyector. Cuando el emparejamiento haya finalizado, aparecerá en la pantalla el mensaje de finalización de emparejamiento.
- 2** Si no pudo emparejar el control remoto Mágico apague y encienda el proyector e intente emparejarlo nuevamente presionando el botón de  rueda (OK).

Volver a emparejar el control remoto Mágico

- 1** Presione los botones  HOME y  BACK al mismo tiempo durante aproximadamente 5 segundos.
El control remoto Mágico se vuelve a emparejar cuando presiona el botón de  rueda (OK) hacia el proyector.
- 2** También puede volver a emparejarlo presionando el botón  BACK hacia el proyector durante aproximadamente 5 segundos. En este momento, el control remoto Mágico se inicializa. Cuando el emparejamiento haya finalizado, aparecerá en la pantalla el mensaje de finalización de emparejamiento.

Uso del control remoto Mágico

- 1** Cuando el puntero no aparece en la pantalla, agite suavemente el control remoto Mágico. Aparecerá un puntero en la pantalla.
→ El puntero desaparece si el control remoto no se usa durante un cierto período de tiempo.
- 2** Cuando mueve el transmisor de señal del puntero hacia arriba, abajo, derecha o izquierda mientras lo apunta al proyector, el puntero se mueve.
→ Si el puntero no está funcionando correctamente, no mueva el control remoto Mágico durante aproximadamente 10 segundos y luego vuelva a moverlo.



NOTA

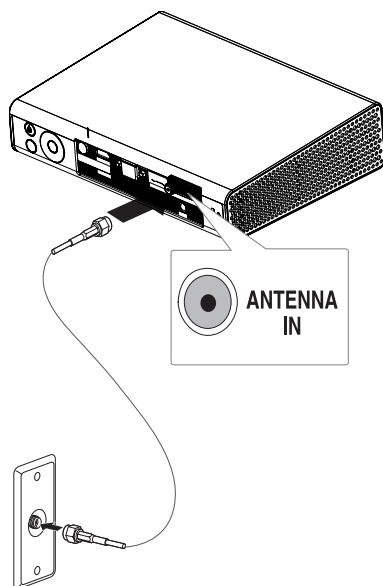
- Use el control remoto dentro del rango especificado (dentro de 10 metros). Puede experimentar errores en la comunicación cuando usa el dispositivo fuera del área de cobertura o si hay obstáculos dentro de esta área.
- Puede experimentar errores en la comunicación dependiendo de los accesorios. Los dispositivos como hornos microondas y LAN inalámbricas funcionan en el mismo rango de frecuencia (2,4 GHz) que el CONTROL REMOTO MÁGICO. Esto puede causar errores en la comunicación.
- Este control remoto puede dañarse o funcionar mal si se cae o recibe un golpe fuerte.
- Al utilizar este Control remoto MÁGICO, procure no golpearlo contra los muebles o artefactos electrónicos cercanos u otras personas.

CÓMO VER CON EL PROYECTOR

Cómo conectar la antena o el cable

Para ver TV usando una antena exterior o interior, conecte un terminal de pared y el terminal para antena del proyector con un cable RF (75 Ω).

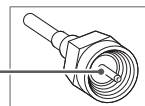
Puede ver TV pública o TV por cable (análoga o digital).
(El cable RF se vende por separado).



! NOTA

- Tenga cuidado de no doblar el alambre de cobre cuando conecte el cable coaxial (75 Ω). Ajuste el cable girando su conector en dirección de las manecillas del reloj.

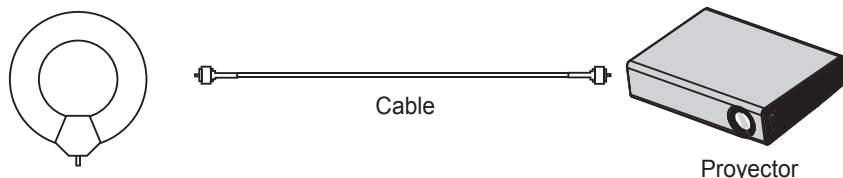
Alambre de
cobre



- Asegúrese de usar un cable coaxial estándar (75 Ω , se vende por separado) al conectarlo a la entrada del proyector.
- Para obtener una mejor calidad de imagen en lugares en que la intensidad de la señal es baja, compre e instale un amplificador de antena (intensificador).
- Se requiere un divisor de señal si desea usar dos proyectores o más con una antena.
Si tiene algún problema con la instalación de la antena, consulte a un vendedor especialista en antenas o en la tienda donde la adquirió.

Cómo conectar la antena portátil

Cómo conectar la antena



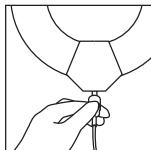
PRECAUCIÓN

- Ponga la antena en la ventana. Esto brinda una mejor recepción que al instalarla en la pared.
- Instale la antena fuera del alcance de los niños.
- La fuerza adhesiva de la cinta de velcro puede debilitarse si la fija a una superficie dispareja, papel mural de seda, o papel mural de vinilo extendido.
- No coloque la antena en o cerca de artículos de valor o frágiles.
- Cuando el clima esté frío o húmedo, caliente y seque la cinta de velcro con un secador antes de colocar la antena.
- Si la fuerza adhesiva de la cinta de velcro se debilita y la antena se cae, cuélguela de un gancho o anillo.
- No utilice una antena portable en el exterior.
 - De lo contrario, puede provocar un shock eléctrico o fuego a causa de un rayo o agua de lluvia. Por lo tanto, asegúrese de utilizarlo solo al interior.
- Enrollar el cable de una antena portátil cerca de una persona, animal u objeto; o utilizar el cable de una antena como correa puede ser peligroso. Recuerde mantener el cable de una antena lejos de bebés, niños, personas ancianas o personas con discapacidad mental.
- Es peligroso lanzar una antena portátil o utilizarla como un juguete. Asegúrese de solo utilizarla al interior para recibir señales de TV.
- Instale una antena portátil lejos de personas, animales u objetos de metal para evitar el contacto.

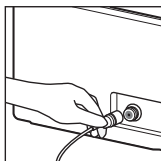
En particular, es extremadamente peligroso tocar una antena con la cabeza, las manos o doblarla con los pies.
- Ya que la sensibilidad de una antena portátil puede depender completamente de su ubicación o de la distancia a un transmisor de TV, región, tipo de casa, ambiente que la rodea (montañas, estructuras, edificios, paredes, material de ventanas), y de su cercanía con los medios de transporte (tren, avión y vehículo), es recomendable que contrate un servicio de televisión por cable en su hogar o la oficina.

Conexión y funcionamiento de la antena HDTV

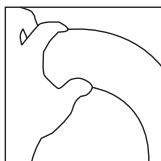
- 1 Conectar a cable RF o antena.



- 2 Conecte el puerto Antenna IN del dispositivo digital.



- 3 Coloque la antena en la ventana o en una pared cercana a la ventana. y busque canales con la función de detección automática de canales del receptor de transmisión digital.



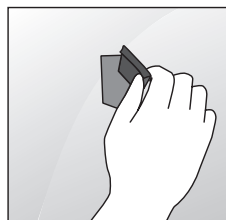
- 4 De acuerdo con la fuerza de señal que aparece en la pantalla, ponga la antena en el lugar donde se recibe la señal más fuerte.

Instalación de la antena

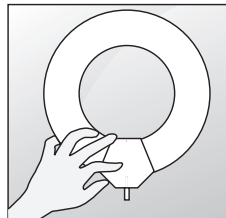
- 1 Cuando coloque la antena en la ventana con la cinta de velcro (cierre de velcro), retire toda la suciedad y el polvo de la ventana con un paño seco. Si desea ponerla en la ventana, puede usar un gancho o un aro.



- 2 Retire el papel de la parte posterior de la cinta de velcro (cierre de velcro) y colóquela cuidadosamente en la ventana de modo de no dejar sus huellas marcadas en la cinta.



- 3 Espere 10 minutos antes de colocar la antena.



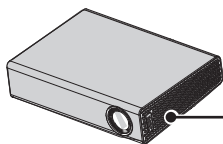
Cómo ver con el proyector

Encender el proyector

- 1** Conecte el cable de alimentación de la manera correcta.
- 2** Después de esperar un momento, presione el botón **ENCENDIDO** del control remoto o del panel de control. (La luz del panel de control se encenderá).
 - Verifique si la tapa de la lente está abierta antes de encender el proyector.
- 3** En la pantalla de selección de idioma, seleccione uno.
- 4** Seleccione una señal de entrada utilizando el botón **INPUT** del control remoto.

Enfoque y posición de la imagen en pantalla

Cuando aparezca una imagen en la pantalla, compruebe que esté en foco y que se ajuste a la pantalla correctamente.



Anillo de enfoque

- Para ajustar el enfoque de la imagen, gire el anillo de enfoque.

Cómo ver con el proyector

- 1** En modo de espera, presione el botón **ENCENDIDO** para encender el proyector.
- 2** Presione el botón **INPUT** y seleccione la señal de entrada que desee.
- 3** Controle el proyector con los siguientes botones mientras observa la pantalla.

Botón	Descripción
CH \wedge , \vee	Cambia el canal TV.
LIST	Muestra la lista de canales.
0 - 9	Ingresa un número de canal.
VOL $-$, $+$	Ajusta el nivel del volumen.
MUTE	Silencia el audio del proyector.
FLASH-BK	Muestra el canal que estaba viendo anteriormente.
Key's \blacktriangle , \blacktriangledown	Ajusta las configuraciones de Keystone.

- 4** Para apagar el proyector, presione el botón de **ENCENDIDO**.

Cómo verificar las funciones del proyector

La pantalla de menú que se muestra en este manual del usuario es un ejemplo para ayudar a los usuarios a comprender cómo utilizar el producto, y puede verse diferente a la pantalla real.

Menú de Inicio

1 Presione el botón de **HOME** en el control remoto.



	Descripción
1	Muestra la pantalla que está viendo actualmente.
2	Muestra el menú premium.
3	Puede editar la lista de la tarjeta.
4	Regresa a la pantalla anterior.
5	Sale del menú de INICIO.
6	Muestra la lista de mis apls.

Opciones adicionales

Cómo ajustar la relación de aspecto

Para cambiar el tamaño de una imagen y verla en su tamaño óptimo, presione **RATIO** (RELACIÓN) mientras usa el proyector.



NOTA

- Las opciones disponibles pueden variar dependiendo de la señal de entrada.
- También puede cambiar el tamaño de la imagen al presionar **Q.MENU** o **SETTINGS**.

- FULL**: cambia a la pantalla completa independientemente de la relación de aspecto.



- 16:9**: cambia el tamaño de la imagen para ajustarla al ancho de la pantalla.



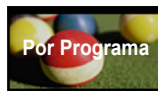
- Sólo búsqueda**: muestra imágenes de video en alta definición en el tamaño original sin cortar los bordes.



NOTA

- En el caso de Solo búsqueda, es posible que ocurran distorsiones de la imagen en los contornos de la pantalla.

- Por programa**: muestra las imágenes con la misma relación de aspecto que la imagen original.



- 4:3**: cambia el tamaño de la imagen a la relación de aspecto.



- Zoom**: amplía una imagen para que se adapte al ancho de la pantalla. Es posible que no se vean la parte superior e inferior de la imagen.
 - Presione el botón \lt o \gt para acercar o alejar la vista de la imagen.
 - Presione el botón \wedge o \vee para mover la imagen.



- Zoom cine**: cambia el formato de la imagen para adaptarla a la relación de la imagen de cine, 2,35:1. Varía de 1 a 16.
 - Presione el botón \lt o \gt para acercar o alejar la vista de la imagen.
 - Presione el botón \wedge o \vee para mover la imagen.



NOTA

- Si amplía o reduce la imagen, esta puede distorsionarse.

Cómo utilizar la función Keystone

Para evitar que la imagen en la pantalla se vuelva trapezoidal, **Keystone** ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está puesto en un ángulo recto a la pantalla.

Debido a que la función **Keystone** puede causar una calidad inferior de la imagen en pantalla, utilice esta función solo cuando no sea posible colocar al proyector en un ángulo óptimo.

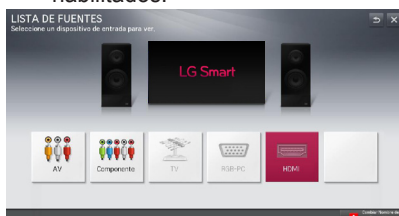


- 1 Presione el botón **Key's▲** o **Key's▼** para ajustar la pantalla.
 - Se puede ajustar **Keystone** de **-40** a **40**.
- 2 Presione el botón **OK** luego de realizar el ajuste.

Uso de la lista de entradas

Uso de la lista de entradas

- 1 Presione el botón **INPUT** para acceder a las fuentes de entrada.
 - El primero en aparecer es el modo de entrada conectado. Tenga en cuenta que la entrada y el componente externos están siempre habilitados.



- 2 Seleccione una señal de entrada usando el botón **INPUT**. El proyector se cambia solo al modo de entrada conectado. Puede usar el botón **<** o **>** para cambiar entre todos los modos de entrada.

Cómo agregar una Etiqueta de entrada

Muestra qué dispositivos están conectados a qué puertos de entrada.



- 1 Presione el botón **INPUT** para acceder a las fuentes de entrada.
- 2 Presione el botón **ROJO**.
- 3 Utilice el botón **<** o **>** para desplazarse a una de las fuentes de entrada.
- 4 Utilice el botón **^**, **v**, **<** o **>** para seleccionar el nombre de un dispositivo.

Uso del menú rápido

Puede personalizar los menús de uso frecuente.

- 1** Presione el botón **MY APPS** y seleccione el **Q.MENU**.
- 2** Presione el botón **<** o **>** para desplazarse a través de los siguientes menús y presione **OK**.

Menú	Descripción
Tamaño de imagen	Cambia el tamaño de la imagen.
Picture Mode (Modo de imagen)	Cambia el modo de imagen.
Sound Mode (Modo de audio)	Configura el modo de audio.
Sleep Timer (Temporizador)	El proyector se apaga a la hora predeterminada.
Subtítulo	Establece si se muestran los subtítulos y personaliza su opción para cada modo.
Multi Audio	Configura MONO o ESTEREO, o un idioma para una transmisión bilingüe.
ENERGY SAVING	Ajusta el brillo.
Modo AV	Configura el género.
Borr/Agr	Edita los canales.

Menú	Descripción
Dispositivo USB	Le permite retirar un dispositivo USB de forma segura. (Solo se muestra cuando hay un dispositivo USB conectado).

- 3** Presione el botón **^**, **v**, **<**, o **>** para desplazarse a través de los siguientes menús.

ENTRETENIMIENTO

Configuración de la red

Para usar las funciones inteligentes, Internet debe estar conectada de manera inalámbrica.

Una vez que Internet está conectada, puede usar los contenidos premium o las funciones DNLA, etc.

Conexión de red con un clic

Si su enrutador inalámbrico permite configurar mediante el botón (WPS), puede utilizarlo para conectar fácilmente el proyector a su red.

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **RED** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar la **conexión de red** y presione el botón **OK**.
- 4 El proyector debe conectarse automáticamente a la red inalámbrica cuando se configura mediante el botón WPS. Si no lo hace, utilice la opción Lista de AP en la configuración de experto.

Configuraciones expertas para la conexión de red.

Se usa en un entorno específico, como en una oficina (donde se usa IP fija, etc.).

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **RED** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar la **conexión de red** y presione el botón **OK**.
- 4 Seleccione **Set Expert (Configuración Experta)** en la lista de conexiones de red.
- 5 Seleccione uno de los siguientes métodos de conexión de red.

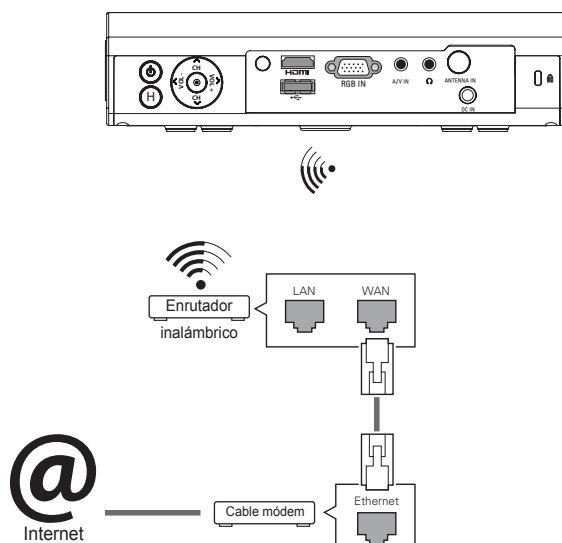
Elemento	Descripción
Lista de APs	Seleccione una red de una lista de enrutadores.
Ingresar el SSID	Ingrese directamente el nombre del enrutador inalámbrico que conectará.
WPS-PBC	Presione el botón WPS en el enrutador inalámbrico compatible con PBC para conectar el enrutador de manera sencilla.
WPS-PIN	Ingrese el número PIN en la página web del enrutador inalámbrico que admite PIN para conectar el enrutador de manera sencilla.
Ad-hoc	Use la PC, el teléfono móvil, etc., que esté conectado a Wi-Fi.

Conexión a una red inalámbrica

Puede usar una red inalámbrica por medio del módulo de red inalámbrica integrado como se muestra a continuación.

Debe haber un enrutador inalámbrico conectado y funcionando en este momento. Consulte el manual del usuario del enrutador inalámbrico para ver cómo instalarlo.

La configuración de la red y la conexión pueden ser diferentes dependiendo del entorno de la red. Configure el enrutador de acuerdo con las instrucciones que aparecen en su manual del usuario.



Configuración de red inalámbrica

Esta función permite a los usuarios usar la conexión inalámbrica, como Wi-Fi direct o WiDi. En SmartShare™, puede compartir la pantalla de un dispositivo conectado a través de Wi-Fi Screen Share.

Encienda Wi-Fi Screen Share. Se mostrará una lista de dispositivos disponibles para conexión. Seleccione un dispositivo para conectar. Aparecerá un mensaje de solicitud de conexión. Seleccione Yes (Sí). Wi-Fi Screen Share queda conectado.

- 1** Presione el botón **SETTINGS**.
- 2** Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **Red** y presione el botón **OK**.
- 3** Presione el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar **Wi-Fi Screen Share** y luego presione el botón **OK**.

Uso de la función Wi-Fi Screen Share

Con esta función, puede usar conexiones inalámbricas tales como Wi-Fi Direct o WiDi, etc.

Utilizando SmartShare™, puede compartir la pantalla de un dispositivo mediante Wi-Fi Screen Share.

Conexión de Wi-Fi Direct

- 1** Presione el botón **SETTINGS**.
- 2** Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **Red** y presione el botón **OK**.
- 3** Presione el botón \wedge , \vee , $< o >$ seleccione Wi-Fi Screen Share y luego presione el botón **OK**.
- 4** Configure Wi-Fi Screen Share en Encendido. (Si no desea utilizar esta función, deshabilítela).
- 5** Active Wi-Fi Direct en el dispositivo al que desea conectarse.
- 6** La lista de dispositivo que se pueden conectar al Smart Projector aparecerá.
- 7** Seleccione un dispositivo para conectar.
- 8** Seleccione **Sí** cuando aparezca el mensaje de solicitud de conexión.
- 9** Si el dispositivo que quiere conectar acepta la solicitud, se conectará Wi-Fi Screen Share.

Cómo usar WiDi

WiDi significa Wireless Display. Es un sistema que envía video y archivos de sonido a un ordenador portátil compatible con WiDi.

Configuración de WiDi (Wireless Display)

- 1** Presione el botón **SETTINGS**.
- 2** Utilice el botón \wedge , \vee , $< o >$ para seleccionar **RED** y presione el botón **OK**.
- 3** Presione el botón \wedge , \vee , $< o >$ seleccione **Wi-Fi Screen Share** y luego presione el botón **OK**.
- 4** Configure Wi-Fi Screen Share en Encendido.
(Si no desea utilizar esta función, deshabilítela).
- 5** Su computadora portátil ejecuta el programa WiDi .
- 6** Se buscarán los proyectores LG Smart cercanos compatibles con WiDi. En la lista, seleccione el Smart Projector que desea y haga clic en Conectar.
- 7** Ingrese el número Mi PIN de 4 dígitos que se muestra en el Smart Projector en el campo de entrada del programa WiDi en una computadora portátil y presione Continuar.
- 8** En un momento, la pantalla de la computadora portátil se mostrará en la pantalla Smart Projector. El entorno inalámbrico puede afectar la visualización en pantalla. Si la conexión no es buena, la conexión Intel WiDi puede perderse.

* Para obtener más información sobre cómo utilizar el WiDi Intel, visite <http://intel.com/go/widi>.

Consejos para la configuración de red

- La reconfiguración del módem puede causar problemas de conexión. Si esto sucede, apague el módem y desconéctelo del proyector; luego vuelva a encenderlo. Funcionará normalmente.
- LG Electronics no es responsable por ningún problema de conexión a Internet, ni por ninguna falla, error o mal funcionamiento debido a su conexión a Internet.
- Es posible que la conexión de red no esté trabajando adecuadamente debido al proveedor de servicios de internet (ISP, por sus siglas en inglés).
- El servicio DSL debe utilizar un módem DSL y el servicio por cable debe utilizarse con un módem por cable. Las conexiones a Internet pueden estar limitadas debido a un acuerdo con un proveedor de servicios de Internet (ISP), y es posible que el proyector no se pueda conectar a una red. (Cuando solo se permite un dispositivo por línea y la PC ya está conectada, no se pueden usar otros dispositivos).
- La red inalámbrica puede verse afectada por interferencia proveniente de un dispositivo que usa una frecuencia de 2,4 GHz, como un teléfono inalámbrico, un dispositivo Bluetooth o un horno microondas. La interferencia también puede ser provocada por dispositivos con una frecuencia de 5 GHz, como dispositivos Wi-Fi.
- El servicio de red inalámbrica también puede funcionar de forma lenta dependiendo del entorno inalámbrico que la rodea.
- Algunos dispositivos pueden experimentar un embotellamiento de la red si cualquier red local de hogar está encendida.
- Para conectar un enrutador inalámbrico, se necesita un enrutador que admita la conexión inalámbrica, y la función de conexión inalámbrica del enrutador correspondiente también debe estar activada. Consulte al fabricante del enrutador si este admite conexión inalámbrica.
- Para conectarse a un enrutador inalámbrico, verifique los ajustes de seguridad y de SSID del mismo. Consulte la guía del usuario del enrutador correspondiente para conocer los ajustes de seguridad y SSID del enrutador inalámbrico.
- Es posible que el proyector no funcione de forma adecuada si los dispositivos de la red (enrutador o nodo alámbrico/inalámbrico, etc.) están configurados de manera incorrecta. Asegúrese de instalar los dispositivos de forma correcta de acuerdo con las guías del usuario antes de configurar la conexión de red.
- Cuando se usa el modo ad-hoc, es posible que no pueda conectarse dependiendo del dispositivo (por ejemplo, una computadora portátil) que está conectado.
- El método de conexión puede variar de acuerdo con el fabricante del enrutador inalámbrico.

Uso de Vínculo de medios

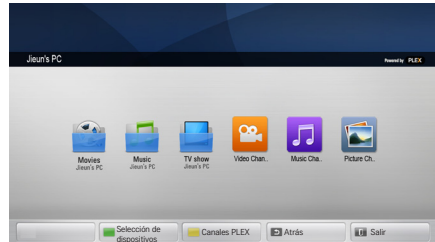
Si instala el programa Plex en una PC o computadora portátil que está conectada a la misma red que el proyector inteligente, puede usar varios elementos multimedia, como fotos, videos o música almacenada en la PC o la computadora portátil, de forma fácil y directa.

Conexión del Vínculo de medios

- 1** Instale el programa de servidor de medios Plex en una PC o computadora portátil.
Puede descargar el programa Plex apropiado para su PC o computadora portátil en www.lg.com.
- 2** Luego de instalar el programa, seleccione el ícono Plex de la bandeja en la parte inferior de la pantalla de la PC y haga clic con el botón derecho del mouse. Designe la sección de medios en el Media Manager (Administrador de medios).
- 3** Seleccione el Vínculo de medios desde el inicio del proyector.
- 4** Se muestra la sección de Vínculo de medios para una PC u ordenador portátil conectada. Seleccione una sección.

Uso de Vínculo de medios

- 1** Presione el botón **MY APPS**.
- 2** Vaya a Vínculo de medios.



Las carpetas aparecen como se configuraron en el administrador de medios PLEX.

Requisitos del sistema para instalación de PLEX

- Requisitos mínimos
PC con procesador 1,6 GHz Intel Core Duo y Windows XP SP3 o mayor, RAM de 512 MB o más
Recomendaciones para transcodificación de contenido HD (720p and 1080p)
PC con procesador 2,4 GHz Intel Core Duo y Windows XP SP3 o mayor, RAM de 2 GB o más
Soporte para Windows XP, Vista y Windows 7
- Requisitos de red
Conexión a Internet por ADSL/Cable/Wi-Fi para calcular y actualizar la red alámbrica de metadatos de los medios: red Ethernet de 100 BaseT o 1000 BaseT
Red inalámbrica: se recomienda 802.11n des congestionada y compatibilidad con reproducción de medios en dispositivos móviles inalámbricos

Precauciones al usar el Vínculo de medios

- Solo la versión 0.9.1.14 o mayor del servidor de medios PLEX puede instalarse en un Mac o una PC.
- Para los siguientes idiomas, el idioma de la interfaz gráfica de usuario aparece en inglés y no aparecen los datos que se están transfiriendo.
: tailandés, árabe, persa, hebreo, kurdo
- Al reproducir un archivo de medios que el proyector no acepte usando el complemento de video, la carga inicial puede demorarse más debido a la conversión que se realiza en la computadora.
El desempeño de conversión de la computadora puede variar dependiendo del desempeño de la computadora o la velocidad de la red.
- Los formatos que se admiten para reproducir los archivos en la computadora (película, presentación de proyector, música) son los mismos con DLNA.
- No se admite la reproducción de un clip específico durante la reproducción de música. (Igual que DLNA)
- Si reproduce un video de alta definición por Wi-Fi, es posible que no se reproduzca adecuadamente debido a la baja velocidad de la red.
- Es posible que el proyector no detecte una computadora al usar un enrutador debido a la configuración de este.
(Por ejemplo, si la función "Tcast Forward" está habilitada en algunos enrutadores, el proyector no puede detectar una computadora si está conectado a través de Wi-Fi.)
- Para algunos complementos, la reproducción de medios puede estar restringida dependiendo del formato del medio.
- El proveedor de un complemento puede cambiarlo sin previo aviso, o es posible que no esté funcionando.

Uso del servicio premium

Este servicio le brinda acceso fácil a una amplia variedad de contenido, como noticias y conversión de divisas en cualquier momento, siempre que esté conectado a la red. Además de los contenidos globales, se proporcionan contenidos premium especializados para cada país tomando en cuenta las características de cada uno de ellos.

Uso del servicio premium

- 1 Presione el botón **HOME**.
- 2 Vaya a **Premium**.



	Descripción
1	Muestra la pantalla que está viendo actualmente.
2	Selecciona el contenido.
3	Agrega contenido a Mis Apl.

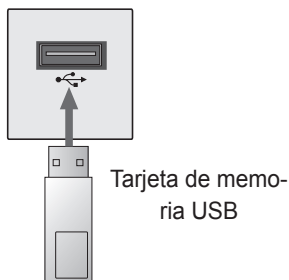
SMARTSHARE™

Antes de usar

Cómo conectar un dispositivo de almacenamiento USB

Conecte un dispositivo de almacenamiento USB (disco externo y tarjeta de memoria USB) al puerto USB del proyector para ver los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB del proyector.

No podrá escribir o borrar datos en el dispositivo de almacenamiento USB. Conecte una tarjeta de memoria USB como se indica a continuación.



Cómo quitar un dispositivo de almacenamiento USB

- 1** Presione el botón **MY APPS**.
- 2** Seleccione **Q.MENU**.
- 3** Utilice el botón **< o >** para avanzar hasta **Dispositivo USB** y presione el botón **OK**.
- 4** Quite el dispositivo USB.

NOTA

- Después de desconectar el dispositivo de almacenamiento USB, ya no se podrá leer su información. Quite el dispositivo de almacenamiento USB y vuelva a conectarlo.

Sugerencias para el uso de dispositivos USB

- Es posible que un dispositivo USB instalado con un programa de reconocimiento automático o su propio controlador no se pueda reconocer.
- Algunos dispositivos USB podrían no estar admitidos o no funcionar correctamente.
- Use solo dispositivos de almacenamiento USB formateados con el sistema de archivos FAT32 o NTFS proporcionado por Windows.
- Se recomienda usar un disco duro USB externo con voltaje nominal de 5V o menos, y corriente nominal de 500mA o menos.
- Se recomienda usar un concentrador USB o un disco duro con suministro eléctrico. (Si el suministro eléctrico no es suficiente, puede que no se detecte correctamente el dispositivo de almacenamiento USB)
- Se recomienda usar una tarjeta de memoria USB de 32 GB o menos y un disco duro USB de 2 TB o menos.
- Si un disco duro USB externo no funciona con la función de ahorro de energía, apáguelo y vuelva a encenderlo para que funcione correctamente. Para obtener más información, consulte el manual del usuario del disco duro USB.
- Los datos de un dispositivo USB podrían dañarse, por lo que se recomienda realizar una copia de seguridad de los archivos importantes. Los usuarios son responsables de la administración de datos. El fabricante no tiene responsabilidad alguna por ello.

Archivos admitidos para SmartShare™

- Velocidad máxima de transmisión de datos: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos compatibles: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer) y *.psb (PowerDivx)
- Formatos de subtítulos internos compatibles:
XSUB (los subtítulos de DivX6 son compatibles)

Conexión de DLNA

DLNA viene del inglés Digital Living Network Alliance y permite a los usuarios acceder a archivos de video, música o fotos que se encuentran almacenados en un PC o servidor, de modo que puedan disfrutarlos en el proyector por medio de una red doméstica.

Para conectar el Smartphone con

DLNA autenticado

- El proyector y el Smartphone deben estar en la misma red.
- 1** Habilite Wi-Fi en el Smartphone.
 - 2** Instale/ejecute la aplicación para compartir contenido en el Smartphone.
 - 3** Ejecute "Compartir contenido de mi teléfono móvil".
 - 4** Seleccione el tipo de contenido (video/música/fotos) que desea reproducir.
 - 5** Seleccione el video, la música o la foto que desea reproducir en el proyector.
 - 6** Seleccione Agregar a la lista de reproducción.
 - 7** Seleccione el nombre de modelo del proyector en el dispositivo para volver a reproducir el contenido. (El nombre de modelo del proyector está en la etiqueta del dispositivo.)
 - 8** Reproducir ► Disfrute el archivo seleccionado en el proyector.

Para conectar DLNA DMR

(Representación de archivos

multimedia digitales)

- Con los sistemas operativos Windows 7 o Window 8 para PC o un dispositivo certificado por la DLNA (por ejemplo: un teléfono móvil), música/videos/las fotos pueden verse en el proyector sin la necesidad de instalar un programa aparte.
- 1** Configure el proyector y la PC para que estén dentro de la misma red. Configure la PC con Windows 7 o Window 8 que esté dentro de la red.
 - 2** Para volver a reproducir un archivo de música, video o foto, haga doble clic en el archivo y utilice la opción "Reproducción remota" de Windows 7 o Window 8.
Para obtener información acerca de la reproducción en dispositivos como teléfonos móviles, consulte la guía del usuario del modelo.
 - 3** El contenido se reproducirá solo en un dispositivo, aunque estén conectados uno o más dispositivos o proyectores. La velocidad de reproducción puede variar según la velocidad de la red.


Para conectar DLNA DMP

(Reproductor de archivos multimedia digitales)

- Con una PC que cuente con Software SmartShare para PC, los archivos de música, video y fotos pueden volver a reproducirse en el proyector al vincularlos mediante la red doméstica.
- 1** Configure el proyector y la PC para que estén dentro de la misma red. El proyector y cada dispositivo deben conectarse a través de solo un punto de acceso para habilitar el servicio DLNA.
 - 2** Instale Software SmartShare para PC en su PC desde el sitio web. Antes de la instalación, cierre todos los programas en ejecución, incluidos los programas de firewall y antivirus.
 - 3** El servidor debe estar funcionando para poder ver el archivo compartido en su proyector.



NOTA

- Para saber cómo utilizar el software SmartShare para PC, consulte la ayuda del software.
- Para información sobre el sitio web, diríjase a  HOME → CONFIGURACIÓN → SOPORTE → Inform. producto/servicio.

Cuando DLNA no está

funcionando correctamente

- Si la opción DLNA no funciona correctamente, verifique la configuración de la red.
- Para ver el video de 1080p a través de DLNA, se necesita un enrutador que use una frecuencia de 5 GHz. Si se usa un enrutador de 2,4 GHz, el video no se reproduce adecuadamente.
- La reproducción de un video en el modo DLNA no admite las funciones Multi Audio ni Subtítulo oculto.
- Si hay varios televisores conectados a un servidor en el modo DLNA, es posible que el contenido no se reproduzca adecuadamente dependiendo del rendimiento del servidor.
- Los subtítulos son compatibles solo en algunos dispositivos DMC.
- Es posible que la función DLNA no funcione adecuadamente dependiendo del entorno de red.
- Es posible que la función DLNA no sea compatible para un enrutador que no admite multidifusión. Para obtener más información, consulte la guía del usuario que venía junto con el enrutador o comuníquese con el fabricante.
- Incluso para el formato de archivo admitido por el proyector, es posible que el formato de este difiera dependiendo del entorno del servidor DLNA.
- Si una carpeta contiene demasiadas carpetas o archivos, es posible que no funcione adecuadamente.

- Es posible que la información del archivo importado del servidor DLNA no se muestre de forma correcta.
- Para ver los subtítulos de video en el servidor DLNA, se recomienda usar Nero MediaHome 4 Essentials.
- Cuando se agrega un archivo de subtítulos después, deshabilite la carpeta compartida y luego vuelva a habilitarla.
- El archivo DRM y el archivo del documento en el servidor DLNA no se reproducen.

Uso de SmartShare™

- 1 Presione el botón **HOME** en el control remoto.
- 2 Seleccione **SmartShare™**.

Puede ver la foto, la música, el video o el documento en el proyector al conectar un USB o una red doméstica (DLNA, vínculo de medios). Se muestran todos archivos de foto, música, video y documento de todos los dispositivos conectados al proyector. (En el caso de los archivos de documentos, solo se muestran aquellos en los dispositivos conectados vía USB).



Ver los videos

En la lista de películas puede ver películas almacenadas en el dispositivo de almacenamiento USB conectado.

Sugerencias para reproducir

archivos de video

- Algunos subtítulos creados por un usuario podrían no funcionar.
- El archivo de video y su archivo de subtítulos deben estar ubicados en la misma carpeta. El archivo de video y su archivo de subtítulo deben tener el mismo nombre para que el subtítulo pueda reproducirse correctamente.
- La transmisión de archivos como compensación de movimiento global (GMC) o estimación de movimiento de cuarto de píxel (Qpel) no se admite.
- Se admite el nivel de perfil H.264/AVC 4.1 o inferior.
- Los tamaños de archivos que pueden reproducirse pueden variar dependiendo del entorno de codificación.
- Es posible que los archivos de video creados con ciertos codificadores no se puedan reproducir.
- Es posible que los archivos de video que se encuentran en formatos diferentes a los que se especifican aquí no se puedan reproducir.
- Es posible que los videos almacenados en un dispositivo USB que no admite reproducción en alta velocidad no se reproduzcan adecuadamente.
- DTS solo se admite para la reproducción de archivos de video mediante conexión USB.

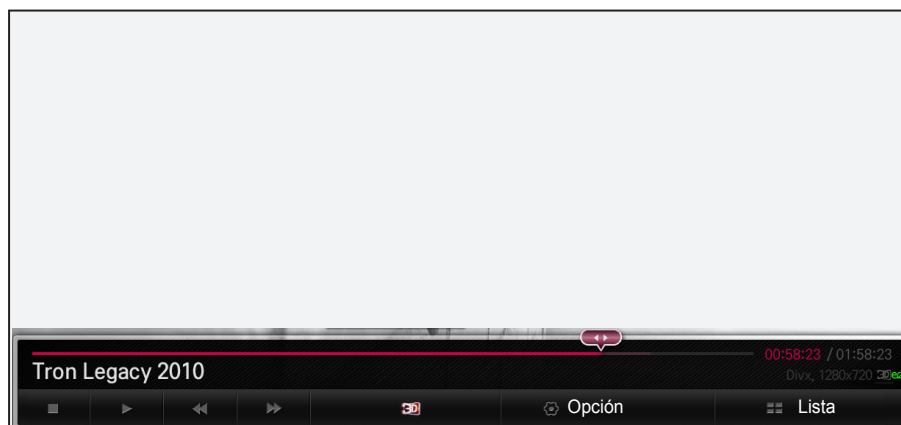
Códec de video

Resolución máxima admitida: 1920 x 1080 @30p

Extensión	Códec	
.asf .wmv	video	Perfil avanzado VC-1, perfil simple y principal VC-1
	AUDIO	Estándar WMA, WMA 9 Profesional
.divx .avi	video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg
	AUDIO	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTSADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	video	H.264/AVC, MPEG-4 parte 2
	AUDIO	AAC
.mkv	video	H.264/AVC
	AUDIO	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp	video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	AUDIO	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3) Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	video	MPEG-1, MPEG-2
	AUDIO	Dolby Digital, MPEG-1 capa, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	video	MPEG-1
	AUDIO	MPEG-1 capa I, II

Cómo controlar la reproducción de video

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.



Ele- mento	Descripción
◀▶	Muestra la posición de reproducción actual. Puede usar el botón < o > para moverse hacia adelante o hacia atrás.
■	Detiene la reproducción y vuelve a la lista de películas.
▶	Vuelve a la reproducción normal.
	Pausa el reproductor multimedia. La reproducción se reinicia si no se presiona un botón en el control remoto dentro de un intervalo de 10 minutos después de poner pausa.
▶▶	Imagen en cámara lenta.
◀◀▶▶	La velocidad de reproducción cambia cada vez que este botón se presiona.
3D	Cambia a la pantalla 3D.
Opción	Configura la opción.
Lista	Detiene la reproducción y regresa a la lista.

Ver fotos

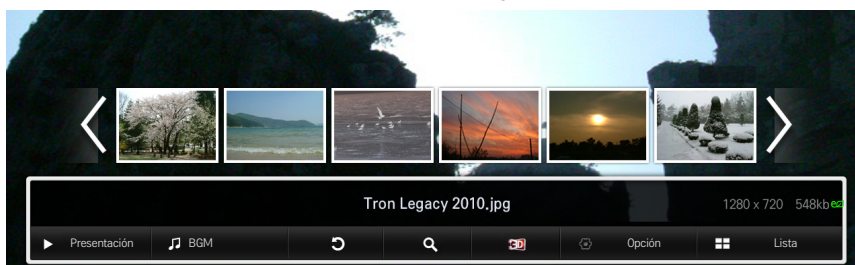
Puede ver las fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

Archivos de imágenes compatibles

Formato de archivo	Elemento	Perfil	
2D (jpeg, jpg, jpe) 3D (jps)	Tipos de archivos compatibles	SOF0: secuencial base SOF1: secuencial extendido SOF2: progresivo	
	Tamaño	Min.	64 x 64
		Máx.	Modo normal: 15360 (W) x 8640 (H) modo progresivo: 1920 (W) x 1440 (H)
3D (mpo)	Tipos de archivos compatibles	mpo	
	Tamaño	4:3	3.648 x 2.736 2.592 x 1.944 2.048 x 1.536
		3:2	3.648 x 2.432

Cómo controlar la reproducción de fotos

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.



Ele- mento	Descripción
<, >	Permite seleccionar la foto anterior o siguiente.
Presen- tación	Si no se ha seleccionado ninguna foto, se mostrarán todas las fotos en la carpeta actual en una presentación de diapositivas. Si se han seleccionado algunas fotos, ellas se muestran en una presentación de diapositivas. <ul style="list-style-type: none"> Configure la velocidad de presentación en el menú Opción → Set Photo View (Establecer visualización de fotos).
BGM	Puede escuchar música mientras ve fotos en tamaño completo. <ul style="list-style-type: none"> Configure la BGM en el menú Opción → Set Photo View.
↻	Gira las fotos. <ul style="list-style-type: none"> Gira una foto en 90°, 180°, 270° o 360° en el sentido de las manecillas del reloj. Las fotos no se pueden rotar si su ancho es mayor a la altura máxima de la resolución máxima soportada.
🔍	Amplía o reduce la foto. Use los botones Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha para seleccionar una página y presione el botón OK .
3D	Cambia a la pantalla 3D.
Opción	Aparecerá una ventana emergente de configuración.
Lista	Detiene la reproducción y regresa a la lista.

Escuchar música

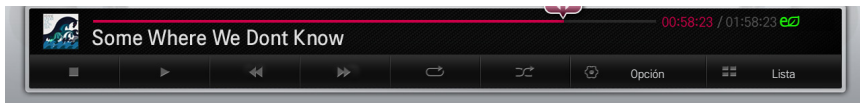
Puede reproducir archivos de audio en el dispositivo conectado.

Archivos de música compatibles

No	Códec de audio	Tasa de bits	Tasa de muestreo	Observación
1	MP3	32 Kbps a 320 Kbps	16 kHz, 48 kHz	MPEG1, MPEG2, capa2, capa3

Controlar la reproducción de música

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.



Elemento	Descripción
◀▶	Cambia la posición de reproducción.
■	Detiene la reproducción.
▶	Vuelve a la reproducción normal.
◀▶	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
↺	Configura la reproducción repetida.
✕	Configura la reproducción aleatoria.
Opción	Configura la Opción para la lista de música.
Lista	Regresa a una lista.

Como ver los archivos.

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

Formatos de archivo compatibles

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

Microsoft Office versiones 97/2000/2002/2003/2007

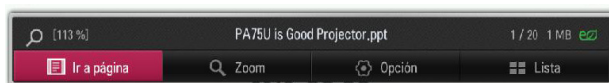
Adobe PDF versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- El Visor de archivos reordena un documento, por lo que podría verse distinto a como se ve en una PC.
- Para los documentos que incluyen imágenes, la resolución puede ser más baja durante el proceso de reordenamiento.
- Si el volumen del documento es grande o si tiene muchas páginas, podría tomar más tiempo cargarlo.
- Las fuentes no compatibles pueden reemplazarse con otras.

Exploración del visor de archivos

Puede controlar la reproducción usando los siguientes botones.

- Presione el botón **Go Page** (Ir a página) para moverse a la página previa o siguiente.
- Presione el botón VOL para **acercar o alejar la imagen**.
 1. Presione el botón **OK**.
 2. Presione los botones **Arriba/Abajo/Izquierda/Derecha** para moverse a **Ir a página o Ampliar**.



Elemento	Descripción
Ir a página	Va a la página que desee.
Zoom	Amplía o reduce la foto.
Opción	Configura la Opción para el visor de archivos.
Lista	Regresa a una lista.

Cómo utilizar la función Magical Mirroring

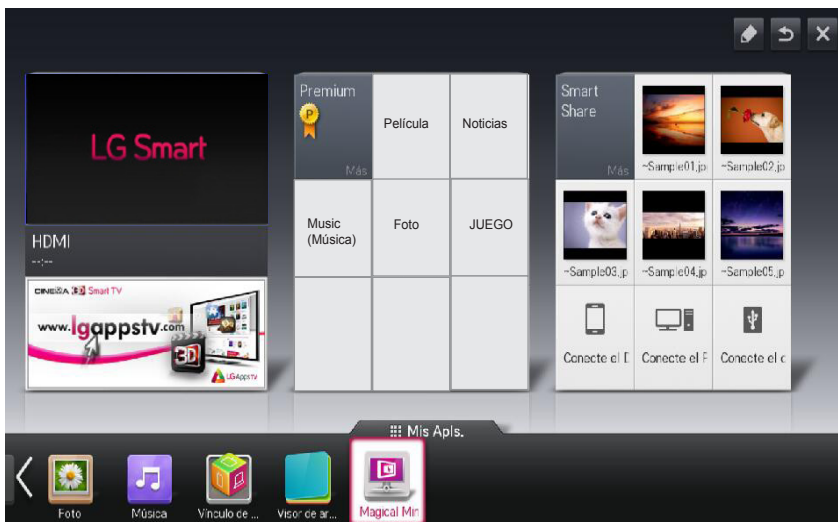
La función magical mirroring se usa para transmitir y proyectar de forma inalámbrica la pantalla de un ordenador portátil conectada a una red (PC) a un proyector. Para usar esta función, MirrorOp Sender, una aplicación para PC, debe estar instalada en la computadora portátil (PC) del usuario.

Puede descargar este programa para PC desde www.MirrorOp.com.

(Para obtener un programa MirrorOp Sender completo, el usuario debe comprarlo).

Cómo ejecutar Magical Mirroring

- 1 Desde la pantalla HOME, seleccione **Magical Mirroring**.



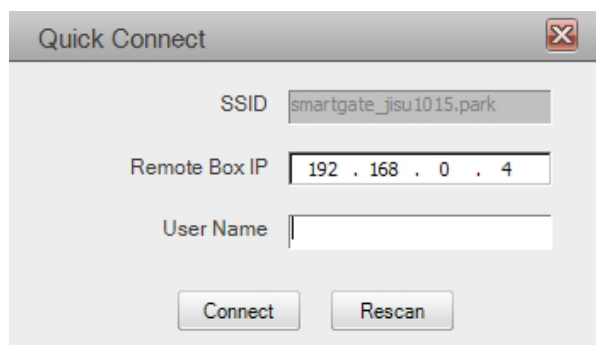
PRECAUCIÓN

- Magical Mirroring está disponible solo cuando hay una red conectada.
- Cuando Magical Mirroring se está ejecutando, solo los siguientes botones están disponibles en el control remoto y el panel de control: Power (Encendido), Volume (Volumen), Previous (Previo) y Exit (Salir).

- 2 Luego de ejecutar Magical Mirroring, ejecute el programa MirrorOp Sender en la PC en una pantalla de espera de la siguiente manera.

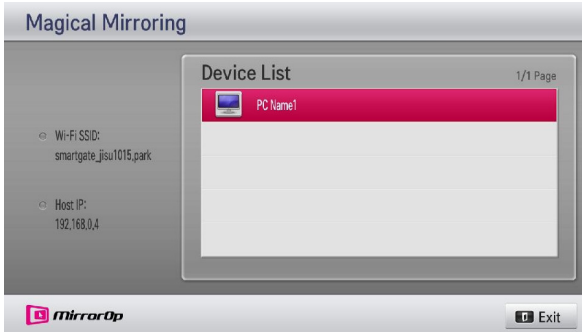


- 3 En el campo Remote Box IP (IP de dispositivo remoto) de MirrorOp Sender, ingrese la IP que es la misma que la IP del host de Magical Mirroring y presione **Connect** (**Conectar**).



<Pantalla de la PC>

- 4** Si MirrorOp Sender se ejecuta normalmente, las PC conectadas se muestran en la lista de dispositivos de Magical Mirroring como se muestra a continuación. (Se muestran todas las PC conectadas.)



Si MirrorOp Sender no se ejecuta, la lista de dispositivos de Magical Mirroring se muestra de la siguiente manera. Revise la conexión de la red.



- 5** En la lista de dispositivos, seleccione una PC que desee utilizar presionando la tecla Arriba/Abajo y presione el botón **OK**.



PRECAUCIÓN

- Mientras se ejecuta Magical Mirroring, el video o audio transmitido desde una PC puede interrumpirse debido al rendimiento de la PC o al estado de la red inalámbrica.

MirrorOp Sender

Cómo cambiar el modo de MirrorOp



- Mueva el botón a esta posición para cambiar el modo de transferencia a modo de aplicación.

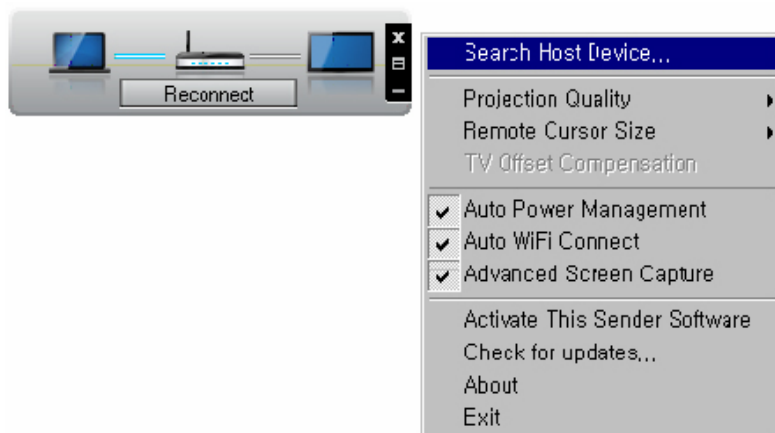


- Mueva el botón a esta posición para cambiar el modo de transferencia a **modo de película**.

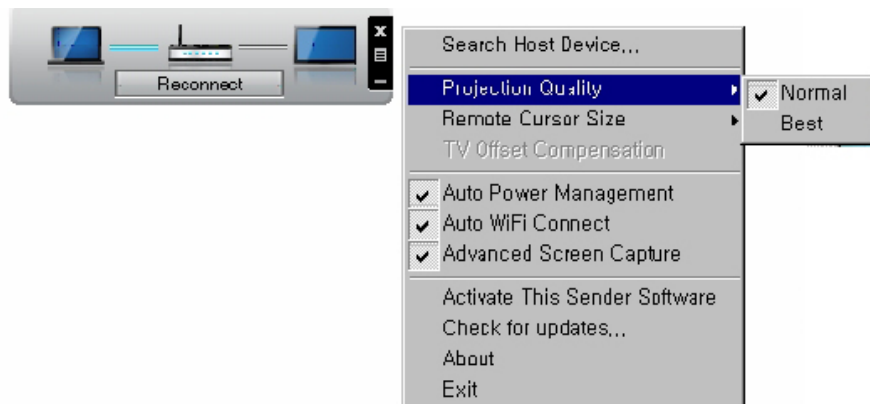
Modo	Descripción
Modo de aplicación	Cuando MirrorOp está configurado a este modo, el software transferirá las imágenes con mayor calidad. Al ejecutar aplicaciones como juegos, puede configurar este modo. Este modo requiere banda ancha, por lo que sugerimos usar una red alámbrica al usarlo.
Modo película	Este modo es solo para películas. Al reproducir una película en su PC, puede cambiar a este modo. En este modo, el mouse y otras aplicaciones no funcionan en tiempo real.

Cómo configurar MirrorOp

- Search Host (Buscar host)



- Projection Quality (Calidad de la proyección)



NOTA

- Usando esta opción, puede seleccionar "Normal" o "Best" (Mejor) para la calidad de la proyección. Si la conexión de red es buena, seleccione "Mejor"; si no, "Normal".

- TV Offset Compensation (Compensación de desfase de TV)



- Auto Power Management (Administración de encendido automático)

- Al usar un ordenador portátil para ejecutar la aplicación MirrorOp, seleccione esta opción. Esta opción ayuda al ordenador portátil a cambiar al modo habilitado. Su tarjeta de red Wi-Fi siempre funcionará a un nivel óptimo.

- Auto Wi-Fi Connect (Conexión automática a Wi-Fi)

- Al elegir esta opción, MirrorOp se conectará inmediatamente al servidor e iniciará sesión.

- Advanced Screen Capture (Captura de pantalla avanzada)

- Diferentes PC tienen diferentes diseños de salida de video. Cuando esta opción no está capturada, es posible que algunas capas no se capturen, por ejemplo si reproduce una película usando un reproductor multimedia especial. Cuando reproduce una película en su PC, y no puede ver la imagen en el proyector, asegúrese de seleccionar esta opción. Con esta opción, el puntero del mouse en la pantalla puede aparecer como una imagen doble; revise para ver si esto sucede.



NOTA

- Esta opción se usa para ajustar la posición de visualización vertical y horizontal. Lea el aviso en el panel.

- Activate This Sender Software (Activar este software emisor)

- Compre una licencia o impórtela si ya tiene una.

- Check for Updates (Buscar actualizaciones)

- Busque la última versión en la red.

Requisitos del sistema

CPU	Dual core de 1,8 GHz o superior (excepto el procesador Atom)
Mostrar adaptador	Tarjeta gráfica nVIDIA o ATI con 64MB VRAM o superior
Sistema operativo	Windows Vista, Windows 7
Wi-Fi	802.11 n

FUNCIÓN 3D

La tecnología 3D utiliza distintos cuadros de video para cada ojo, añadiendo profundidad al video.

Antes de ver videos en 3D

Mientras ve videos en 3D

⚠ ADVERTENCIA

- Si ve imágenes en 3D por un período prolongado de tiempo, su vista podría deteriorarse.
- Si mira el proyector o una pantalla de juego durante mucho tiempo con gafas 3D puestas, podría experimentar mareos o fatiga ocular.
- Si está embarazada o pertenece a la tercera edad, ha bebido, tiene problemas cardíacos o se mareo con facilidad, recomendamos que no mire imágenes en 3D.
- Ya que las imágenes en 3D pueden confundirse con la realidad, algunas personas podrían verse sorprendidas o sufrir emociones fuertes.
- No mire imágenes en 3D cerca de objetos frágiles o cualquier objeto que pueda volcarse con facilidad.
- Tenga cuidado de no dañarse a sí mismo ya que podría intentar, subconscientemente, escapar de las vívidas imágenes en 3D.
- Evite que los niños de 5 años de edad o menos vean video en 3D. Podría dañar el desarrollo de sus ojos.

• Advertencia sobre convulsiones causadas por fotosensibilidad

Algunas personas podrían experimentar convulsiones u otros síntomas anormales al exponerse a una luz destellante o a patrones específicos provenientes de un videojuego- . Si algún miembro de su familia tiene antecedentes de epilepsia o ha experimentado convulsiones, consulte a su médico antes de ver imágenes 3D. Si experimenta uno de los siguientes síntomas mientras ve un video en 3D, deje de verlo de inmediato y descanse.

- Mareos, vista alterada, tics en los ojos o músculos faciales, movimientos involuntarios, calambres, pérdida de conciencia, confusión, pérdida del sentido de dirección o náuseas. Consulte a su médico si el síntoma no desaparece.
- Puede reducir el riesgo de convulsiones causadas por fotosensibilidad si toma las siguientes medidas preventivas.
 - Tome un descanso de 5 a 15 minutos por cada 1 hora de ver imágenes en 3D.
 - Si la visión es distinta entre ambos ojos, corrija la variación antes de ver videos en 3D.
 - Asegúrese de que el video en 3D esté directamente frente a usted, a la altura de los ojos.
 - Debiese dejar de ver el video en 3D si experimenta dolor de cabeza, fatiga o mareos.

- No vea imágenes en 3D si está cansado o enfermo.

PRECAUCIÓN

- **Se debe tener cuidado extra cuando los niños vean video en 3D.**

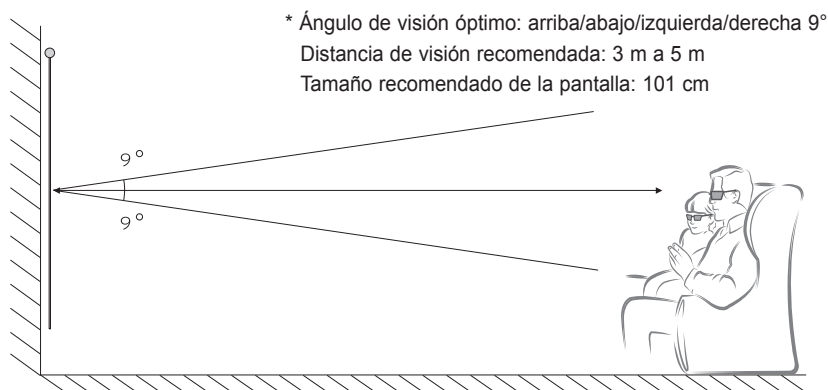
Al ver video en 3D

- Vea imágenes en 3D dentro del ángulo y la distancia de visión óptimos.
- Si está fuera del ángulo o la distancia de visión, podría no ser capaz de ver imágenes en 3D. No puede ver imágenes en 3D estando acostado.
- Podría ver las imágenes izquierdas y derechas superpuestas mientras se inicia el proyector después de encenderlo. La optimización podría tomar algo de tiempo.
- Puede tomar algo de tiempo para que la imagen en 3D se vea normal luego de que aleja la vista de la pantalla y vuelve a mirar la imagen en 3D.
- La imagen podría parpadear levemente cuando vea imágenes en 3D bajo una lámpara con luz fluorescente de 3 longitudes de onda (50 Hz - 60 Hz) o cuando esté cerca de ventanas. De ser así, se recomienda colocar cortinas para evitar la luz directa del sol o, simplemente, bajar las luces.
- Las gafas 3D deben ser del tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Podría no ver imágenes en 3D correctamente en caso de que haya un obstáculo entre el proyector y las gafas 3D.
- Instale el proyector 3D lo más lejos posible de otros dispositivos.

Compruebe lo siguiente al usar gafas 3D.

- No use gafas 3D como gafas corrientes, gafas de sol o antiparras.
 - Si lo hace, podría provocarse lesiones.
- No almacene gafas 3D a temperaturas muy altas o muy bajas. Si lo hace, podrían deformarse. No use gafas deformadas.
- No deje caer las gafas 3D ni deje que entren en contacto con otros objetos.
 - Esto podría causar una falla en el producto.
- Las lentes de las gafas 3D se arañan con facilidad. Use un paño limpio y suave para limpiarlas.
- Partículas extrañas en el paño podrían causar rayones.
- No raye la superficie de las lentes de las gafas 3D con objetos afilados ni las limpie con productos químicos. Si las lentes se rayan, es posible que las imágenes no puedan apreciarse normalmente al verlas en 3D.

Requisitos para ver imágenes en 3D



- * Básicamente, debiera verse videos en 3D solo en entornos oscuros.
- * Para ver imágenes en 3D, establezca el modo de ahorro de energía en mínimo.



NOTA

- El emparejamiento con las gafas DLP-LINK está afectado por la intensidad de la luz que refleja la pantalla.

Por lo tanto, el emparejamiento con gafas DLP-LINK podría no funcionar correctamente si la luz que refleja la pantalla no es lo suficientemente brillante, como cuando al área circundante posee brillo, la pantalla es grande o está activado el modo de ahorro máximo de energía.

- Algunos menús podrían no funcionar mientras se reproduce video en 3D.
- Puede ver un video en 3D de manera correcta solo cuando se ha seleccionado la opción de formato de video 3D en el proyector.

Cómo usar gafas del tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1 Mientras ve imágenes en 3D desde el proyector, presione los botones de las gafas.
- 2 Cuando presiona el botón, el fluctuador de parpadeo de las gafas se sincroniza con las imágenes en 3D. (El parpadeo es un método de operación único de las gafas tipo DLP-LINK. Puede ser diferente dependiendo del tipo de gafas.)
- 3 Si las gafas parpadean o si hay problemas mientras ve imágenes en 3D, primero apague las luces para oscurecer la habitación. Contacte al vendedor de su proyector para aclarar sus dudas acerca de las gafas.

Formatos de entrada 3D admitidos

Formatos de conversión automática a 3D

	Señal	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Formatos 3D admitidos
HDMI	1080p	54.00	24	F/P, L/A
		67.50	30	
		27.00	24	S/S, T&B, S/S completo
		33.75	30	
		67.50	60	S/S, T&B
	1080i	67.50	60	F/P, F/A
		33.75		S/S, T&B, S/S completo
	720p	90.00		F/P, L/A
		45.00		S/S, T&B, S/S completo
	480p	63.00		F/P, L/A
		31.50		T/B, S/S, S/S completo
USB	1080p	33.75	30	S/S, T&B, C/B, MPO (foto)
DLNA				

	Formatos 3D admitidos
DTV	Dual Stream

S/S: Side by Side (Lado a lado), T&B: Top & Bottom (Arriba y abajo), F/P: Frame Packing (Marco de embalaje), F/A: Field Alternative (Alternativa de campo)

L/A: Line Alternative (Alternativa de línea), S/S Full: Side by Side completo, C/B: Checker Board (Tablero de ajedrez)

R/I: Row Interleaving (Intercalación de filas), C/I: Column Interleaving (Intercalación de columnas),

Formatos de conversión manual a 3D

	Señal	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Formatos 3D admitidos
HDMI-DTV	1080p	27.00	24	2D a 3D, S/S, T&B, C/B
		33.75	30	
		67.50	60	2D a 3D, S/S, T&B, C/B, F/S, R/I, C/I
	1080i	33.75		2D a 3D, S/S, T&B
	720p	45.00		2D a 3D, S/S, T&B, F/S
	Otros	-	-	2D a 3D
HDMI-PC	1024 x 768	48.36	60	2D a 3D, S/S, T&B
	1920 x 1080	67.50		2D a 3D, S/S, T&B, C/B, F/S, R/I, C/I
	Otros	-	-	2D a 3D
RGB-PC	1024 x 768	48.36	60	2D a 3D, S/S, T&B
	Otros	-	-	2D a 3D
Componente	1080p	27.00	24	2D a 3D, S/S, T&B
		33.75	30	
		67.50	60	
	1080i	33.75		
	720p	45.00		
	Otros	-	-	2D a 3D
USB	1080p	33.75	30	2D a 3D, S/S, T&B, C/B, F/S, R/I, C/I (S/S, T&B para fotos)
DLNA				

	Resolution (Resolución)	Formatos 3D admitidos
DTV	HD	2D a 3D, S/S, T&B
	SD	2D a 3D

S/S: Side by Side (Lado a lado), T&B: Top & Bottom (Arriba y abajo), F/P: Frame Packing (Marco de embalaje), F/A: Field Alternative (ALternativa de campo)

L/A: Line Alternative (Alternativa de línea), S/S Full: Side by Side completo, C/B: Checker Board (Tablero de ajedrez)

R/I: Row Interleaving (Intercalación de filas), C/I: Column Interleaving (Intercalación de columnas),









Cómo ver imágenes 3D

- 1 Reproducir títulos de video en 3D compatibles.
- 2 Para RGB-PC, debe presionar **AUTO** en el control remoto antes de ver video 3D.
- 3 Presione el botón **3D**.
- 4 Mientras ve imágenes 3D desde el proyector, presione los botones de las gafas.
- 5 Seleccione una pantalla con mejor calidad de imagen 3D.
 - Si presiona el botón 3D durante la reproducción, la imagen vuelve a 2D.

PERSONALIZACIÓN DE LOS AJUSTES

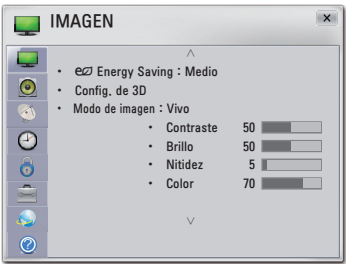
Menú de configuración

- 1** Presione el botón **SETTINGS (Configuración)**.
- 2** Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para seleccionar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- 3** Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- 4** Presione el botón **EXIT** cuando haya finalizado.

Menú		Descripción
	IMAGEN	Ajusta la calidad de la imagen para una visualización óptima.
	AUDIO	Ajusta la calidad del sonido y el nivel de volumen.
	CANAL	Configura o edita un canal.
	HORA	Establece el tiempo y características relacionadas con él.
	BLOQUEAR	Bloquea o desbloquea un canal o programa.
	OPCIÓN	Personaliza la configuración general.
	RED	Configura la red.
	SOPORTE	Muestra la información del proyector.

Configuración de IMAGEN

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **IMAGEN** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \hookrightarrow .



Los ajustes de imagen disponibles se describen de la siguiente manera.

Elemento	Descripción	
Energy Saving	Ajusta el brillo.	
Config. de 3D	Seleccione el modo 3D.	
Modo de imagen	Selecciona una de las imágenes preestablecidas o personaliza las opciones en cada modo para que la pantalla alcance el mejor rendimiento. También puede personalizar opciones avanzadas para cada modo.	
	Modo	
	Vivo	Maximiza el efecto visual del video. Muestra una imagen clara y vívida al mejorar el contraste, brillo y nitidez.
	Estándar	Muestra la imagen con contraste, brillo y nitidez normales.
	Cine	Optimiza la imagen para una película.
	Juego	Optimiza la imagen para jugar videojuegos en pantallas de rápido movimiento.
	Experto1/2	Ajusta los ajustes detallados de las imágenes.
Contraste	Aumenta o disminuye la gradación de la señal de video.	
Brillo	Ajuste el nivel base de la señal de video para que la imagen se vea más brillante o más oscura.	
Nitidez	Ajusta el nivel de nitidez de los bordes entre las áreas claras y oscuras de la imagen. Mientras más bajo el nivel, más suave se ve la imagen. La nitidez vertical y horizontal están disponibles solo en Experto1/2.	
Color	Ajusta la intensidad de todos los colores.	
Tinte	Ajusta el balance entre los niveles de rojo y de verde.	
Control avanzado	Personaliza la configuración avanzada.	

Elemento	Descripción	
Opciones de Imagen	Ajusta las configuraciones opcionales.	
Restablecer imagen	Restaura las opciones de cada modo a los valores predeterminados de fábrica.	
Relación de Aspecto	Cambia el tamaño de la imagen y permite su visualización en el tamaño óptimo.	
Asistente de imagen II	Si sigue las instrucciones y utiliza el control remoto, puede ajustar fácilmente la calidad de la imagen según los estándares técnicos sin la necesidad de utilizar un costoso dispositivo de patrones o llamar a un experto en calidad de imagen.	
Pantalla (RGB-PC)	Ajusta la calidad de imagen de una entrada RGB-PC.	
	Elemento	
	Resolución	Las resoluciones disponibles son resolución 768 (1024 x 768/1280x768/1360x768, 60Hz) y resolución 1050 (1400x1050/1680x1050, 60Hz).
	Auto config.	Proporciona una calidad de imagen optimizada al calibrar automáticamente las inconsistencias del ancho horizontal y agitación de imagen causadas por diferencias entre la configuración interna del proyector y varias señales gráficas de PC. <ul style="list-style-type: none"> También puede utilizar el botón AUTO del control remoto.
	Ubicación	Mueve la imagen hacia arriba/abajo/izquierda/derecha.
	Tamaño	Cambia el tamaño de la pantalla.
	Fase	Hace que la imagen se vea clara al eliminar el ruido horizontal.
	Restablecer	Restablece todos los ajustes a los predeterminados de fábrica.

Control avanzado

Elemento	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste para mantener el mejor nivel según el brillo de la pantalla.
Color Dinámico	Ajusta los colores de la pantalla para que se vean naturales.
Clear White	Hace que el área blanca de la pantalla se vea más brillante y más blanca.

Elemento	Descripción	
Color preferido	Color de carátula	Ajusta el color de piel en la imagen a su preferencia.
	Color de césped	Ajusta solo el área de color natural, por ej., el campo y la montaña.
	Color de cielo	Ajusta solo el color del cielo.
Súper resolución	Mejora las partes borrosas y poco claras en la imagen para hacerla más vívida.	
Temperatura de color	Ajusta el color general de la pantalla según su preferencia. Puede elegir Cálido, Frío, Medio, Pureza o Natural .	
GAMMA	Establece una curva de gradación entre la entrada de video y la señal de salida.	
Rango de color	Selecciona la gama de colores que se muestran. <ul style="list-style-type: none"> • Estándar: muestra los colores originales de una señal de entrada independientemente de las características de la pantalla. • Ancho: utiliza los colores enriquecidos de la pantalla. 	
Mejorador de contornos	Proporciona bordes mucho más nítidos y claros en la imagen.	
xvYCC	Muestra colores mucho más intensos.	
Filtro de color	Ajusta con precisión el color y tinte al filtrar un área de color específico del espacio RGB.	
Patrón experto	Muestra los patrones necesarios para el ajuste experto.	

Elemento	Descripción
BALANCE DE BLANCOS	<p>Ajusta el balance de blancos. Es posible realizar un ajuste detallado como se muestra a continuación.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Temperatura del color: puede elegir Cálido, Frío, Medio, Pureza o Natural. <p>a. Método: 2 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior, Exterior - Contraste Rojo/Verde/Azul, Brillo Rojo/Verde/Azul: rango ajustable -50 - +50. <p>b. Método: IRE de 20 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> - Patrón: Interior, Exterior - Instituto de ingenieros de radio (IRE) es la unidad que indica el tamaño de una señal de video y puede configurarse a 5, 10, 15,... 100. Puede realizar un ajuste fino para cada configuración como se muestra a continuación. - Luminosidad: si establece la luminosidad en 100 IRE, se calcula automáticamente un valor de luminosidad que satisfaga cada gamma para cada paso entre 10 IRE y 90 IRE. - Rojo/Verde/Azul: el rango de ajuste es de -50 a +50.
Sistema de administración del color	<p>Ajusta los colores rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta. Permite que un experto ajuste el tinte utilizando un patrón de pruebas. Se pueden ajustar seis colores selectivamente (rojo, verde, azul, cian, magenta/amarillo) sin afectar a los demás.</p> <p>Puede que no vea el cambio de colores en una imagen normal, incluso después de realizar un ajuste.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Color rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta, Tinte rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta: el rango de ajuste va de -30 a +30 para cada uno.

* Las opciones disponibles pueden variar dependiendo de la señal de entrada o el modo de video, etc.

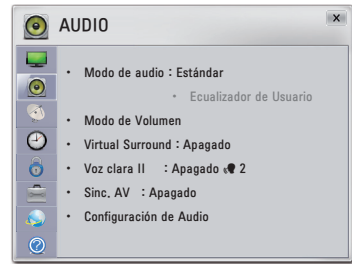
Opción de imagen

Elemento	Descripción	
Reducción de ruido	Quita el ruido de la imagen.	
Reducción ruido MPEG	Reduce el ruido que se produce al crear señales de video digitales.	
Nivel de negro	Compensa el brillo y contraste de la pantalla para equilibrar estos factores con el nivel de blanco de la entrada de video.	
Cine real	Proporciona calidad de imagen óptima para ver una película.	
TruMotion	Hace que la imagen se vea suave ya que la compensa.	
	Modo	
	Suave	El valor De-Judder está establecido en 3.
	Clear	El valor De-Judder está establecido en 7.
	Usuario	<ul style="list-style-type: none"> Puede configurar esta función de forma manual. De-Judder: ajusta las vibraciones en una pantalla.

* Si la señal de video es de 60 Hz, es posible que TruMotion no funcione.

Configuración de AUDIO

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **AUDIO** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \curvearrowright .

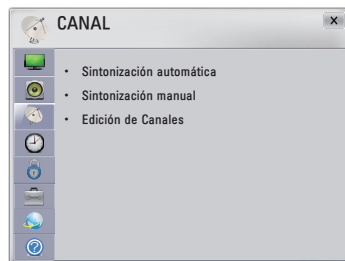


Los ajustes de audio disponibles se describen de la siguiente manera.

Elemento	Descripción
Modo de audio	Ajusta el modo de audio.
Ecualizador de Usuario	Le permite ajustar los sonidos agudos y graves.
Modo de Volumen	Ajusta el volumen del proyector.
Virtual Surround	Brinda sonido estéreo realista.
Voz clara II	Hace que la voz del proyector sea fuerte y clara.
Sinc. AV	Le permite ajustar la imagen y el audio manualmente cuando no están sincronizados.
Configuración de Audio	Equilibra el audio.

Configuración de CANAL

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **CANAL** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \hookleftarrow .

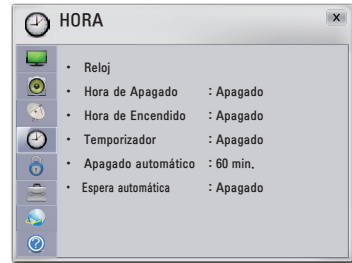


Las configuraciones de canal disponibles se describen a continuación.

Elemento	Descripción
Sintonización automática	Recuerda un canal que está transmitiendo actualmente. Asegúrese de usar esta función cuando se mude a otra casa o cuando mueva el proyector a otro lugar. Debe usarse cuando la antena está conectada y hay señales de transmisión de canales.
Sintonización manual	Verifica la señal de un canal, borra o recuerda un canal.
Edición de Canales	Borra o recuerda un canal.

Configuración de HORA

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **HORA** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \rightarrow .

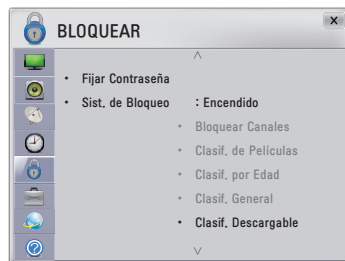


Los ajustes de configuración horaria disponibles se describen de la siguiente manera.

Elemento	Descripción
Reloj	Puede verificar o cambiar la hora mientras usa el proyector.
Hora de Apagado / Hora de Encendido	<p>Puede configurar el tiempo de Encendido/Apagado para el proyector.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Esto funciona normalmente solo cuando la hora actual está configurada. Si la Hora de apagado y la Hora de encendido son la misma, la función Temporizador tiene prioridad cuando el proyector está encendido, y Encender la tiene cuando el proyector está apagado. Si bien el proyector puede encenderse por la función Hora de encendido, se apaga automáticamente si no se presiona ningún botón dentro de 120 minutos. Esta es una función conveniente si no está en casa por un período prolongado de tiempo. </div>
Temporizador	El proyector se apaga a la hora predeterminada.
Apagado automático	Si no hay señal, el proyector se apaga automáticamente después del tiempo predeterminado.
Espera automática	Apaga el proyector automáticamente si no hay actividad durante el tiempo establecido.



Configuración de BLOQUEAR

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **BLOQUEAR** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \hookleftarrow .



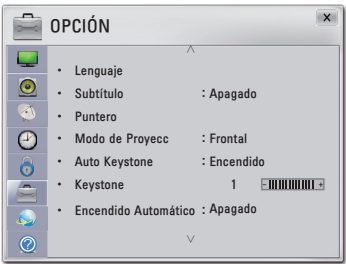
Las configuraciones de bloqueo disponibles se describen a continuación.

Configuración	Descripción	
Fijar contraseña	Cambia la contraseña de 4 dígitos. El PIN predeterminado es "0 0 0 0". Si olvida la contraseña, presione "0-3-2-5" en el control remoto.	
Sist. de bloqueo	Activa o desactiva el sistema de bloqueo.	
Bloquear canal	Bloquea los canales que presentan contenido inapropiado para los niños. Estos canales se pueden seleccionar, pero no se verá nada en la pantalla ni se escuchará el audio. Para mirar un canal bloqueado, introduzca la contraseña.	
Clasif. de películas	Clasificación	
	G	Todo público: apto para personas de todas las edades
	PG	Se sugiere la orientación de los padres: puede haber contenido no recomendado para niños
	PG-13	Enfática alerta de precaución para los padres: posibles escenas no recomendadas para menores de 13 años
	R	Restringido: los menores de 17 años deben estar acompañados por un padre o tutor
	NC-17	No apto para personas de 17 años o menores de esa edad.
	X	Sólo adultos
	Desbloqueo	Permite todos los programas

Configuración	Descripción
Clasif. Edad	Bloquea los programas televisivos infantiles que los padres no quieren que sus hijos vean. Para bloquear otros programas de TV, debe configurar la función Clasif. general .
	Clasificación
	Edad Se aplica a TV-Y y TV-Y7.
	Violencia de fantasía Se aplica a TV-Y7.
Clasif. general	Bloquea los programas de TV que el usuario desea según las clasificaciones, mediante la función Control parental (V-Chip).
	 NOTA <ul style="list-style-type: none"> El V-Chip lee electrónicamente las clasificaciones de los programas de TV y permite que los padres bloqueen los programas no adecuados para niños.
	Clasificación
	Edad Se aplica a TV-G, TV-PG, TV-14, TV-MA.
	Diálogo (Diálogo sexual) Se aplica a TV-PG y TV-14.
	Idioma (Lenguaje adulto) Se aplica a TV-PG, TV-14 y TV-MA.
	Sexo (Situaciones sexuales) Se aplica a TV-PG, TV-14 y TV-MA.
	Violencia Se aplica a TV-PG, TV-14, TV-MA.
Clasif. descargable	Esta opción funciona únicamente cuando el proyector ha recibido los datos de clasificación de la región 5. El nombre de la opción de clasificación puede variar.
	 NOTA <ul style="list-style-type: none"> Esta función solo se encuentra disponible para los canales digitales.
Bloqueo de entradas	Bloquea las fuentes de entrada.

Configuración de OPCIÓN

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **OPCIÓN** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
 - Para regresar al menú previo, presione el botón \curvearrowright .



Los ajustes de opciones disponibles se describen a continuación.

Elemento	Descripción
Lenguaje	Seleccione el idioma deseado.
Subtítulo	Si una estación de transmisión emite en una señal digital bilingüe, puede seleccionar el idioma deseado. Este será el idioma predeterminado que se usará cuando esté encendido o cuando se cambie un canal. Si no hay información para un idioma extranjero seleccionado, se muestra en inglés.
Configuración de subtítulos digitales (para transmisión digital)	
Tamaño	Selecciona el tamaño de un subtítulo.
Color del texto	Selecciona el color de un subtítulo.
Opacidad del texto	Selecciona la transparencia de un subtítulo.
Color de fondo	Selecciona el color de fondo de un subtítulo.
Opacidad del fondo	Selecciona la transparencia de fondo de un subtítulo.
Letra	Selecciona la letra de un subtítulo.
Tipo de contorno	Selecciona el tipo de marco de un subtítulo.
Color del contorno	Selecciona el color de marco de un subtítulo.

Elemento	Descripción	
Puntero	Selecciona el puntero deseado.	
	Sinc	Ajusta la velocidad de movimiento de un puntero.
	Forma	Selecciona la forma del puntero.
	Tamaño	Selecciona el tamaño del puntero.
	Alineación	Habilitar esta opción. Al usar el control remoto mágico, si la posición a la que apunta el control remoto y la posición real del puntero no coinciden, agite el control remoto mágico a la izquierda y a la derecha. El puntero se mueve automáticamente al centro de la pantalla para coincidir con el movimiento.
Modo de proyec	Pone a la imagen proyectada boca abajo o la gira horizontalmente.	
Auto corrección de Trapecio	La función Auto corrección de Trapecio proporciona una imagen de pantalla rectangular ajustando automáticamente la pantalla cuando se produzca una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector.	
	Elemento	
	Encendido	Automáticamente ajusta el número de auto corrección de trapecio.
	Apagado	Ajusta manualmente el número de auto corrección de trapecio.
Keystone	Para evitar que la imagen de la pantalla tome forma de trapecioide, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen en caso de que el proyector no esté en el ángulo correcto de cara a la pantalla.	
Encendido Automático	Hace que el proyector se encienda automáticamente cuando se inserta el conector del adaptador.	
	Elemento	
	Encendido	Cuando el conector de corriente se conecta al proyector, se enciende automáticamente.
	Apagado	Cuando el conector de corriente está conectado al proyector, entra en modo de espera.
Modo de altitud	Si el proyector se utiliza a una altitud mayor de 1200 metros, active esta opción. Cuando el Modo de altitud no está habilitado, es posible que el proyector se sobrecaliente o que se active su función de protección. Si esto sucede, apague el proyector y vuelva a encenderlo después de esperar varios minutos.	
Búsqueda automática de entradas	Busca y muestra automáticamente el tipo de señal de entrada cuando se recibe. Está disponible solo con entradas externas (RGB, HDMI, AV y componente).	

Elemento	Descripción
Globo de ayuda	Habilita/deshabilita el globo de ayuda.
CONFIGURACIÓN Proyector SMART	Administra la configuración o las ID del proyector Smart.
Configuración Inicial	Restablece todas las configuraciones del proyector a las opciones predeterminadas de fábrica.

Configuración de RED

- 1 Presione el botón **SETTINGS**.
- 2 Presione el botón \wedge o \vee para seleccionar **RED** y presione el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar el elemento deseado y presione el botón **OK**.
- Para regresar al menú previo, presione el botón \hookleftarrow .
- 4 Presione el botón **EXIT** cuando finalice.



Los ajustes de red disponibles se describen a continuación.

Elemento	Descripción
Conexión de red	Conecta a una red inalámbrica.
Estado de red	Verifica el estado de la red inalámbrica.
Wi-Fi Screen Share	Wi-Fi Screen Share admite tecnología de conexión inalámbrica, como Wi-Fi Direct y WiDi. Puede compartir el archivo y la pantalla de los dispositivos conectados con Wi-Fi Screen Share en SmartShare™.
Configuración de Smart Share	Cambia la configuración de SmartShare™.

CÓMO CONECTAR DISPOSITIVOS EXTERNOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.

Computadora/computadora portátil



DVD



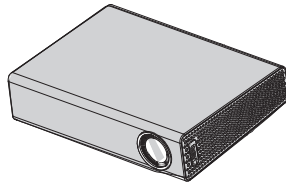
video



Dispositivo digital



USB



Audífonos



HDMI - página 77
 Componente - página 79
 Entrada externa (AV) - página 78
 RGB - página 77
 Dispositivo USB - página 38
 Auricular - página 79

Consola de juegos

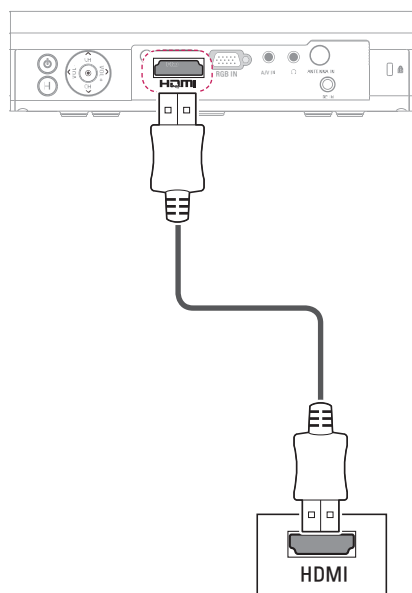


Cómo conectar un receptor HD, reproductor de DVD o VCR

Conecte un receptor de HD, reproductor de DVD o VCR al proyector y seleccione un modo de entrada apropiado.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de imágenes y sonido de alta calidad. Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **HDMI**.

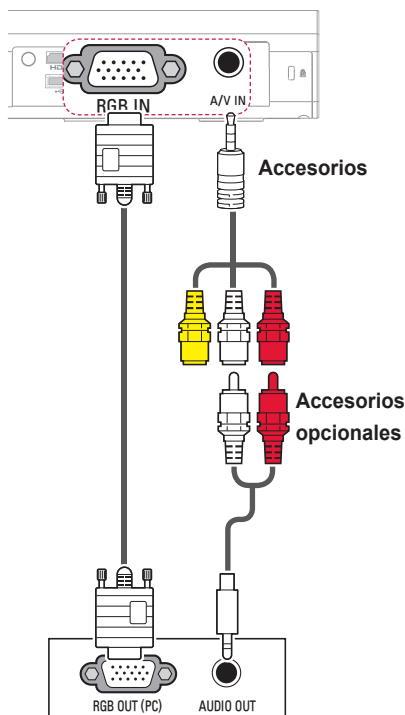


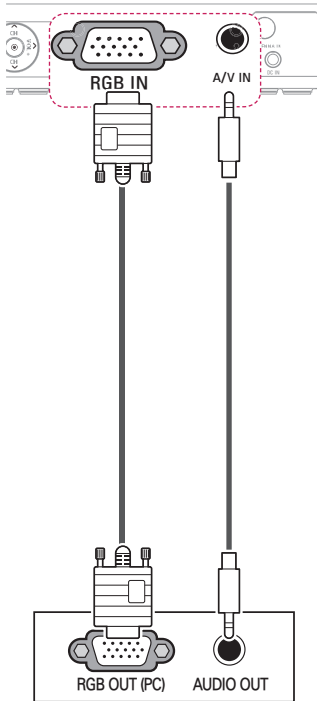
Cómo conectarse a la PC

El proyector es compatible con Plug & Play. Su PC detectará el proyector automáticamente y no es necesario instalar un controlador.

Conexión RGB

Conecte la salida de la PC y la entrada RGB IN del proyector con el cable RGB. Para la señal de audio, conecte la PC y el proyector con un cable de audio opcional.

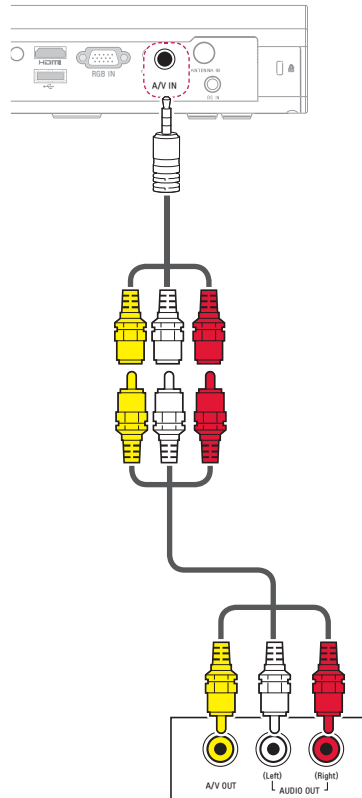




Puede conectar el cable de audio sin utilizar un género como se indica en la ilustración.

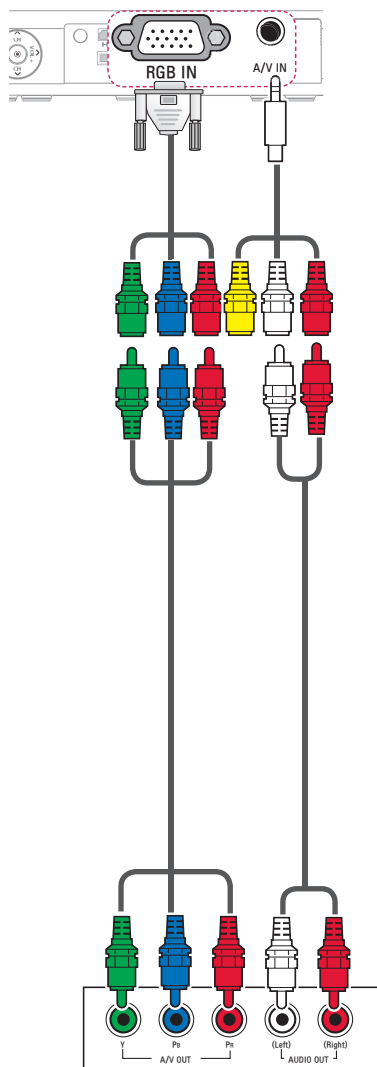
Cómo conectar AV

Conecte los puertos de salida de un dispositivo externo con el puerto A/V de entrada del proyector. Presione el botón **INPUT** para seleccionar **AV**.



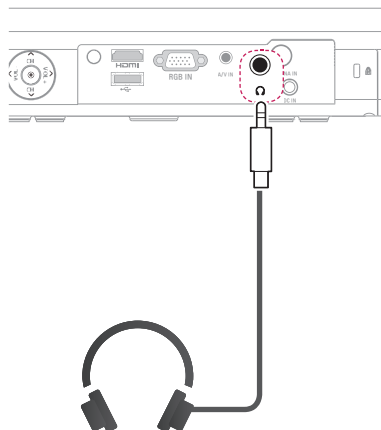
Conexión por componente

Puede disfrutar de imágenes vívidas cuando conecta un dispositivo externo con un puerto de componente al puerto RGB de entrada del proyector. Presione el botón **INPUT** del control remoto para seleccionar **Componente**. Compre un cable de componente RGB y utilícelo.



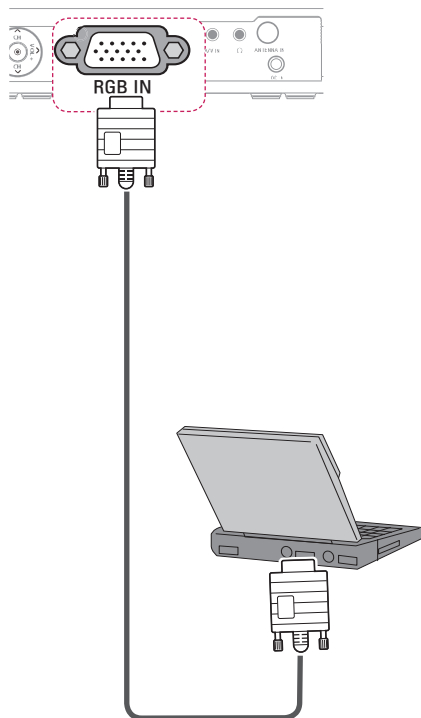
Cómo conectar los audífonos

Puede escuchar el audio utilizando audífonos.



Cómo conectar una computadora portátil

Puede conectar el proyector a una computadora portátil para utilizar varias funciones.



La tabla a continuación muestra ejemplos de cambio a la salida. Para obtener más información, consulte "Salida externa", "Cómo conectar un monitor externo" o secciones similares del manual del usuario de su computadora.

Marca	Cómo cambiar la salida
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste el panel de control para habilitar la copia espejo luego del inicio.

MANTENIMIENTO

Limpe el proyector para mantenerlo en óptimas condiciones.

Limpeza

Cómo limpiar la lente

Si hay polvo o manchas en la superficie de la lente, debe limpiarla.

Utilice un atomizador de aire o un paño para limpiar la lente.

Para eliminar el polvo o manchas, utilice un atomizador de aire o aplique una pequeña cantidad de un agente de limpieza en un hisopo o paño suave y frote suavemente sobre la lente.

Tenga en cuenta que pueden fluir líquidos a la lente si el producto se rocía directamente sobre la lente.

Limpeza de la carcasa del proyector

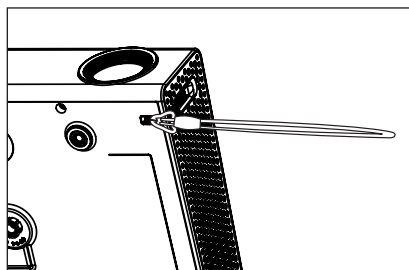
Para limpiar la carcasa del proyector, primero desconecte el cable de alimentación.

Para quitar el polvo o manchas, utilice solo un paño seco no abrasivo y libre de pelusas para pulir la lente.

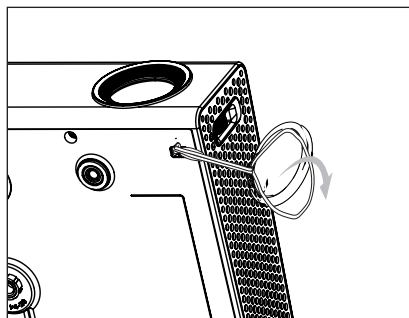
No utilice alcohol, bencina, diluyente u otros químicos que podrían dañar la carcasa.

Forma de fijar la tapa de la lente

- 1** Prepare la correa y la tapa de la lente que se suministran como accesorios.
- 2** Introduzca el extremo de la correa en el orificio ubicado en la parte inferior de la sección de la lente del proyector. Fije la correa al proyector insertando y jalando el otro extremo de la correa hacia el otro extremo.



- 3** Inserte el otro extremo de la correa en el orificio de la tapa de la lente y pase la tapa a través de la correa.



Cómo actualizar el software

Cuando se necesite una actualización de software, ejecute la actualización para obtener la última versión de este.

Puede buscar y descargar actualizaciones de software manualmente.

1 En la pantalla **INICIO**, presione el botón **Configuración**.

2 Seleccione **SOPORTE** y vaya a **Act. Software**.

Elemento	Descripción
Act. Software	Habilitar esta opción. Cuando se encuentra un archivo de actualización, se descarga automáticamente. Una vez que la descarga está completa, aparece una ventana de actualización de software.
Revisar Versión de Actualización	Si luego de verificar la última versión de actualización existe un archivo de actualización de una versión superior, puede realizar la actualización de forma manual.

- El servicio de actualización para obtener la última versión se proporciona a través de una conexión a Internet.
- Si el software no se actualiza, es posible que algunas funciones no se ejecuten correctamente.

Preguntas frecuentes sobre el Proyector Smart

Problema	Solución de problemas
Cada vez que entro al menú, aparece el mensaje "Inicializando".	El mensaje "Inicializando" indica el tiempo de reinicio de la CPU y el hardware, la configuración de comunicación de la red, o el tiempo de comunicación con SDP (autenticación del dispositivo y descarga de información básica). Generalmente tarda alrededor de 20 segundos.
No se muestran contenidos en la tarjeta premium.	Si se cambia la configuración país en el Menú de configuración del proyector Smart, es posible que no se muestren los contenidos. Vaya a Inicio → Configuración → Opciones → Configuración del proyector Smart → País del proyector Smart y luego cambie el país según lo desee.
Algunos espacios no son visibles para un sitio web específico cuando usa Internet.	En este proyector, Internet admite hasta Flash 10. Algunos formatos que no sean los siguientes pueden tener restricciones de reproducción : JPEG, PNG, GIF, WMV (ASF), WMA, MP3, MP4.
Internet se desconecta automáticamente cuando visito un sitio web.	Es posible que Internet se vea forzada a apagarse si el tamaño de memoria es insuficiente para acomodar la información de imagen de un sitio web.

ESPECIFICACIONES INALÁMBRICAS

Especificaciones del módulo LAN inalámbrico (TWFM-B003D)

Standard (Estándar)	IEEE802.11a/b/g/n
Rango de frecuencias	2400 MHz a 2483.5 MHz 5150 MHz a 5250 MHz 5725 MHz a 5850 MHz
Modulación	CCK / OFDM / MIMO
Potencia de salida (típica)	802.11a: 15 dBm 802.11b: 14 dBm 802.11g: 17 dBm 802.11n - 2.4 GHz: 17 dBm 802.11n - 5 GHz: 15 dBm
Velocidad de datos	802.11a/g: 54 Mbps 802.11b: 11 Mbps 802.11n: 300 Mbps
Ganancia de la antena (típica)	2400 MHz a 2483.5 MHz: -2.5 dBi 5150 MHz a 5250 MHz: -2.2 dBi 5725 MHz a 5850 MHz: -2.9 dBi
Ancho de banda ocupado	802.11a/b/g: HT20 802.11n: HT20/40

Debido a que el canal de banda utilizado en el país podría ser diferente, el usuario no puede cambiar o ajustar la frecuencia de operación, y este producto está configurado para la tabla de frecuencia regional.

- FCC ID del módulo Wi-Fi interno del proyector
FCC ID: BEJTWFM-B003D



Especificaciones del módulo Bluetooth (BM-LDS302)

Standard (Estándar)	Bluetooth versión 3.0
Rango de frecuencias	2400 MHz a 2483.5 MHz
Potencia de salida (máx.)	10 dBm o menos
Velocidad de datos (máx.)	3 Mbps
Distancia de comunicación	Línea visual abierta, aprox. 10 m

- FCC ID del módulo Bluetooth interno del proyector
FCC ID: BEJLDS302



ESPECIFICACIONES

MODELOS		PA75U (PA75U-JE)
Resolución (píxeles)	1280 (horizontal) × 800 (vertical)	
Relación de aspecto	16:10 (horizontal:vertical)	
Tamaño del panel (mm)	11.623	
Distancia de proyección (tamaño del video)	0,90 m a 3,06 m (76,2 cm a 254,0 cm)	
Proporción de proyección hacia arriba	100 %	
Rango de funcionamiento del control remoto	6 m	
Adaptador de CC/CA	19,5 V, 7,18 A	
Salida de audio	3 W + 3 W	
Tipo de recepción	NTSC, ATSC	
Canales de recepción	Cable	VHF 2 a 13, UHF 14 a 69, CATV 1 a 135, DTV 2 a 69, CADTV 1 a 135
	Antena	UHF 14 a 69
Impedancia de la antena externa	75 Ω	
Alto (mm)	Lado frontal	56,5 (sin pie), 60 (con pie)
	Lado posterior	44 (sin pie), 47,5 (con pie)
Ancho (mm)	230.0	
Profundidad (mm)	170.0	
Peso (g)	1350	
Dispositivo USB	5 V: 0,5 A (máx.)	
Entorno operativo	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	0 % - 80 %
	Almacenamiento	0 % - 85 %

Visualización del monitor admitida

Resolution (Resolución)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
720x400	31.469	70.08
640x480	31.469	59.94
800x600	37.879	60.31
1024x768	48.363	60.00
1152x864	54.348	60.053
1280x800	49.68	60
1280x1024	63.981	60.020
1400x1050	65.317	59.979
1680x1050	65.3	60

- Si se conecta una señal de entrada no válida al proyector, la imagen no se verá correctamente en la pantalla o aparecerá un mensaje como "Sin señal" o "Formato no válido".
- El proyector es compatible con el tipo DDC1/2B como la función Plug & Play (reconocimiento automático de monitor de PC).
- Tipos de señales de sincronización de la PC compatibles: diferentes tipos de sincronización.
- En modo PC, se recomienda 1280x800 para obtener la mejor calidad de imagen.

Modo HDMI/DVI-DTV admitido

Resolution (Resolución)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
720x480	31.47	60
	31.47	59.94
	31.5	60
1280x720	44.96	59.94
	45	60
1920x1080	33.75	60
	33.72	59.94
	67.5	60
	67.432	59.939
	27	24
	26.97	23.976
	33.75	30
	33.71	29.97

Conexión del puerto para componente

Señal	Componente
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (solo 50 Hz / 60 Hz)

Software de código abierto

Información

Para obtener el código de fuente conforme a las licencias de fuente abierta GPL, LGPL, MPL y otras, que se encuentran en este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar todos los términos de licencia, las exenciones de garantías y los derechos de autor mencionados. Si envía un correo electrónico a opensource@lge.com para solicitar el código de fuente abierta del software instalado en el proyector dentro de tres años a partir de la compra del mismo, le enviaremos un CD-ROM que contiene dicho código. Se le cobrará solo un precio mínimo por el paquete y envío.



El modelo y el número de serie del proyector se encuentran en la parte posterior o en uno de los costados del proyector. Regístrelos en el espacio a continuación por si alguna vez necesita recurrir al servicio técnico.

MODELO _____

SERIE _____