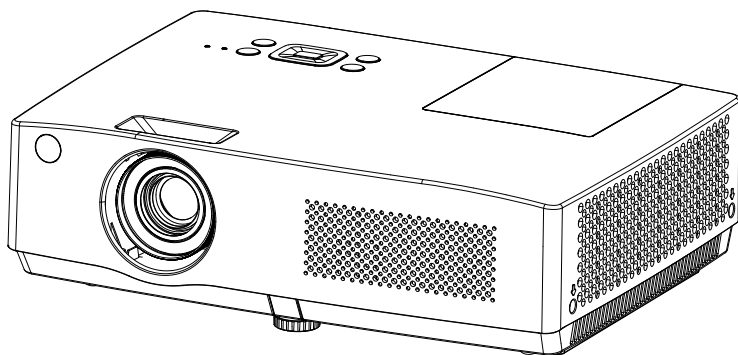




Projektor LCD

**Model BD430
BD450
BD460
BD470**





Instrukcja obsługi

P/N: 4100411501 Rev. B


www.lg.com

Instrukcje bezpieczeństwa


Prosimy o zapoznanie się z instrukcjami bezpieczeństwa, żeby zapobiec jakiegokolwiek potencjalnemu wypadkowi lub złemu zastosowaniu projektora.

**OSTRZEŻENIE**
AVERTISSEMENT

RYZIKO WSTRZĄSU ELEKTRYCZNEGO, NIE OTWIERAJ.
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, NE PAS OUVRIR.



OSTRZEŻENIE Błyskawica z symbolem grota, w trójkącie równobocznym ma ostrzegać użytkownika przed obecnością niez izolowanego „niebezpiecznego napięcia” w obudowie produktu, które może być dość duże, by stworzyć ryzyko wstrząsu elektrycznego.



UWAGA Wykrzyknik w trójkącie równobocznym ma informować użytkownika o obecności ważnych instrukcji dotyczących działania oraz konserwacji zamieszczonych w broszurach dołączonych do urządzenia.

OSTRZEŻENIE
– ABY ZMIENIEJSZYĆ RYZYKO POŻARU I WSTRZĄSU ELEKTRYCZNEGO, NIE WYSTAWIAJ NINIEJSZEGO PRODUKTU NA DESZCZ LUB WILGOĆ.

Przeczytaj niniejsze instrukcje.

Zachowaj te instrukcje.

Weź pod uwagę wszystkie ostrzeżenia.

Przestrzegaj wszystkich instrukcji.

Instalacja wewnątrz budynku.

UWAGA

- Nie ustawiaj projektora bezpośrednio na słońcu lub w pobliżu źródła ciepła takiego jak grzejniki, ogień, piecyk itp.
- Może to spowodować ryzyko pożaru.
- Nie umieszczaj materiałów łatwopalnych w, na lub w pobliżu projektora.
- Może to spowodować ryzyko pożaru.
- Nie wieszaj rzeczy na zamontowanym projektorze.
- Może spowodować upadek projektora, powodując uraz lub śmierć.
- Nie umieszczaj projektora bezpośrednio na dywanie, dywaniku lub w miejscu, w którym wentylacja jest ograniczona np. półka na książki czy szafa.
- Sytuacja taka spowodowałaby wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i mogłaby wywołać ryzyko pożaru lub uszkodzenia urządzenia.
- Nie umieszczaj projektora w pobliżu źródła pary lub oleju np. nawilżacza or kuchenki.
- Może to stworzyć ryzyko pożaru lub wstrząsu elektrycznego.
- Nie umieszczaj projektora w miejscach, w których może być narażony na zbyt dużą ilość kurzu.
- Może to spowodować pożar.
- Nie używaj projektora w miejscach wilgotnych takich jak łazienka, w której może się zamoczyć.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.

- Nie pozwól, by obrus lub zasłona zablokowały wentylację.
- Sytuacja taka spowodowałaby wzrost temperatury wewnątrz urządzenia i mogłaby wywołać ryzyko pożaru lub uszkodzenia urządzenia.
- Projektor musi mieć zapewnioną dobrą wentylację. Odległość pomiędzy projektorem a ścianą powinna wynosić więcej niż 30 cm.
- Zbyt wysoki wzrost temperatury wewnątrz projektora może spowodować ryzyko pożaru lub uszkodzenia urządzenia.

UWAGI

- Podczas montażu projektora na stole, nie umieszczaj go zbyt blisko krawędzi.
- Projektor mógłby upaść powodując urazy lub uszkodzenia urządzenia. Używaj tylko odpowiedniego stojaka.
- Wyłącz projektor, odłącz od źródła zasilania i usuń wszystkie połączenia zanim zaczniesz przestawiać czy czyścić urządzenie.
- Uszkodzony przewód może spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.
- Nie umieszczaj projektora na niestabilnej lub wibrującej powierzchni takiej jak wibrująca półka lub powierzchnia wyłożona kafkami.
- Może upaść i spowodować uraz.
- Uważaj, aby nie potknąć się o projektor podłączając urządzenia zewnętrzne do projektora.
- Może to spowodować uraz i/lub uszkodzenia urządzenia.

ZASILANIE

UWAGA

- Przewód uziemienia powinien być podłączony.
- Niewłaściwe uziemienie może spowodować uszkodzenia projektora lub wstrząs elektryczny w przypadku skoku napięcia. Jeśli projektor musi być umieszczony w miejscu, w którym uziemienie nie jest możliwe, kup przerywacz prądu i podłącz projektor do jego gniazda. Nie uziemiasz projektora z rurą od gazu, wody, piorunochronem, linią telefoniczną itp.
- Przewód zasilający należy w całości umieścić w wejściu zasilającym, by uniknąć ryzyka pożaru.
- Niestabilne połączenie może spowodować ryzyko pożaru lub uszkodzenia urządzenia.
- Nie umieszczaj ciężkich przedmiotów na kablu zasilającym ani kabla pod projektorem.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.
- Nigdy nie dotykaj wtyczki zasilającej mokrymi rękoma.
- Może to spowodować ryzyko wstrząsu elektrycznego.
- Nie włączaj zbyt wielu urządzeń do jednego gniazda zasilającego.
- Przegrzanie może spowodować pożar.
- Nie pozwól, by kurz zbierał się na wtykach lub gniazdku.
- Może to spowodować ryzyko pożaru.
- Aby wyłączyć główne źródło zasilania, usuń wtyczkę zasilającą, która powinna mieć właściwe ustawienie tak by można ją było łatwo obsługiwać.

Instrukcje bezpieczeństwa

UWAGI

- Podczas odłączania trzymaj mocno wtyczkę.
- Uszkodzony przewód może spowodować pożar.
- Upewnij się czy przewód zasilający lub wtyczka nie są uszkodzone, zmodyfikowane, mocno gięte, skręcone, przyciśnięte lub przegrzane. Nie korzystaj z luźnego gniazda.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.
- Upewnij się, że przewód zasilający nie styka się z gorącymi obiektami.
- Powłoka kabla może się stopić i może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny albo uszkodzenia urządzenia.
- Umieść projektor w miejscu, w którym nikt się o niego nie potknie i nie będzie po nim chodził.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny .
- Nie włączaj/wyłączaj projektora wkładając i wyjmując wtyczkę zasilającą do gniazda. (Nie używaj wtyczki zasilającej jako przełącznika.)
(Zostaw urządzenie, by ostygło zanim odetniesz zasilanie.)
- Może to spowodować wstrząs elektryczny lub uszkodzenia urządzenia.
- Nie umieszczaj przewodnika po innej stronie gniazda podczas gdy wtyczka zasilająca jest w gnieździe. Ponadto, nie dotykaj kabla zasilającego zaraz po odłączeniu go od gniazda.
- Może to spowodować wstrząs elektryczny.
- Korzystaj tylko z oficjalnego przewodu od LG Electronics, Inc. Nie używaj innych kabli.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.

UŻYCIE

UWAGA

- Nie ustawiaj niczego z płynem na projektorze np. garbka, filizanki, kosmetyków czy świeczki.
- Może to spowodować ryzyko pożaru, wstrząsu elektrycznego lub uszkodzenia urządzenia.
- W przypadku uderzenia lub uszkodzenia projektora, wyłącz go i odłącz od gniazda zasilania, a następnie skontaktuj się z autoryzowanym serwisem.
- W innym razie, może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny albo uszkodzenia urządzenia.
- Nie umieszczaj w projektorze metalowych części takich jak monety, spinki do włosów lub metalowe odłamki ani łatwopalnych materiałów takich jak papier.
- Może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny.
- Jeśli na projektor wyleje się woda, odłącz go z gniazda natychmiast i skonsultuj się z Obsługą Klienta.
- W innym razie, może to spowodować wstrząs elektryczny albo uszkodzenia urządzenia!
- Podczas wymiany baterii w pilocie, upewnij się że dziecko nie połknie baterii. Trzymaj ją z daleka od dzieci.
- W przypadku połknięcia baterii przez dziecko, natychmiast skonsultuj się z lekarzem.
- Nie usuwaj żadnych osłonek z wyjątkiem tych do soczewek. Wysokie ryzyko wstrząsu elektrycznego.
- Nie patrz bezpośrednio w soczewki, kiedy projektor jest włączony.

- Jeśli lampa jest włączona lub została dopiero wyłączona, unikaj dotykania wylotu powietrza lub lampy, ponieważ są one bardzo gorące.
- Jeśli projektor znajduje się w pomieszczeniu, w którym nastąpi wyciek gazu, nie dotykaj projektora. Otwórz okno w celu wentylacji pomieszczenia.
- Może to spowodować pożar lub zapalenie od iskry.
- Zawsze otwieraj soczewki lub usuwaj osłonę soczewek kiedy projektor jest włączony.
- Nigdy nie dotykaj urządzenia lub kabla zasilającego podczas burzy lub błyskawic.
- Może to spowodować ryzyko wstrząsu elektrycznego.
- Nie używaj projektora w pobliżu innych urządzeń elektrycznych generujących silne pola magnetyczne.
- Przechowuj kopertę winylową dołączoną do opakowania lub winylowe opakowanie z dala od dzieci.
- W przypadku niewłaściwego zastosowania może to spowodować uduszenie.
- Nie trzymaj ręki na projektorze przez dłuższy czas, kiedy urządzenie jest włączone.
- Kiedy grasz w grę podłączoną do projektora, zaleca się utrzymanie odległości większej niż 4 razy długość przekątnej ekranu.
- Upewnij się, że długość podłączonego kabla jest wystarczająco długa. W innym razie produkt może upaść powodując urazy lub uszkodzenia.

UWAGI

- Nie umieszczaj ciężkich przedmiotów na projektorze.
- Może to spowodować upadek urządzenia i urazy.
- Uważaj, żeby nie uderzyć soczewek szczególnie podczas przenoszenia projektora.
- Nie dotykaj soczewek projektora. Można łatwo je uszkodzić.
- Nie używaj żadnych ostrych narzędzi na projektorze, np. noża lub młotka, gdyż mogą uszkodzić obudowę.
- W przypadku gdy obraz nie pojawi się na ekranie, wyłącz projektor, odłącz od gniazda i skontaktuj się z obsługą klienta.
- W innym razie może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny albo uszkodzenia urządzenia.
- Nie upuść projektora i nie uderzaj w niego.
- Może to spowodować mechaniczne uszkodzenia lub urazy.
- Odległość pomiędzy Twoimi oczami a ekranem powinna wynosić około 5 - 7 razy większa niż długość przekątnej ekranu.
- Twój wzrok może się pogorszyć, jeśli będziesz patrzył na ekran z bliskiej odległości przez dłuższy czas.

Instrukcje bezpieczeństwa

Czyszczenie

UWAGA

- Nie używaj wody do czyszczenia projektora. Nie pozwól, by woda dostała się do projektora lub by się on zamoczył.
- Może to spowodować uszkodzenia projektora lub ryzyko wstrząsu elektrycznego.
- W mało prawdopodobnej sytuacji, kiedy z projektora może unosić się dym lub dziwny zapach, wyłącz go, odłącz od gniazda ściennego i skontaktuj ze sprzedawcą lub obsługą klienta.
- Jeśli tak nie postąpisz, może to spowodować pożar lub wstrząs elektryczny .
- Używaj sprayu lub miękkiej ściereczki zwilżonej naturalnym detergentem lub alkoholu do usuwania kurzu lub plam z soczewek projektora.

UWAGI

- Kontaktuj się z Obsługą Klienta raz w roku, by wyczyścić wewnętrzne części projektora.
- Jeśli nie będziesz czyścić zabrudzonego wnętrza projektora przez dłuższy czas, może powstać ryzyko pożaru lub uszkodzenia projektora.
- Podczas czyszczenia plastikowych części takich jak obudowa projektora, odłącz zasilanie i czyść obudowę delikatną ściereczką. Nie używaj środków czyszczących, wody w sprayu ani nie czyść projektora mokrą ściereczką. Nie używaj środków czyszczących (do szyb), środków nadających połysk do samochodów lub środków przemysłowych tego typu, materiałów ściernych lub wosku, benzenu, alkoholu itp., które mogą uszkodzić produkt.
- Może spowodować to pożar, wstrząs elektryczny lub uszkodzenia produktu (deformację, korozję i uszkodzenia).

Inne

UWAGA

- Tylko wykwalifikowana osoba może rozmontować lub modyfikować projektor. Aby dokonać przeglądu, naprawy lub zmienić ustawienia skontaktuj się z Obsługą Klienta.
- W innym razie może powstać pożar lub wstrząs elektryczny.
- Pozbywaj się zużytych baterii zgodnie z zasadami.
- W innym razie może powstać pożar lub eksplozja.
- Prawidłowa metoda pozbywania się baterii może się różnić w zależności od kraju lub regionu. Pozbywaj się baterii zgodnie z instrukcjami.
- Nie wyrzucaj i nie rozbieraj baterii.
- W innym razie może powstać pożar lub eksplozja.
- Zawsze używaj zatwierdzonych baterii i tych z certyfikatem LG Electronics.
- W innym razie może powstać pożar lub eksplozja.
- Przechowuj baterie z dala od przedmiotów metalowych np. kluczy czy spinaczy.
- Zbyt duży prąd może spowodować szybki wzrost temperatury, a następnie może powstać pożar lub poparzenia.
- Nie przechowuj baterii w pobliżu jakiegokolwiek źródła ciepła, takiego jak grzejnik.
- Może to spowodować pożar lub uszkodzenia produktu
- Nie przechowuj go w temperaturach wyższych niż 60°C lub w dużej wilgotności.

- Baterie trzymaj z daleka od dzieci.
- Może to spowodować urazy lub uszkodzenia produktu.
- Upewnij się, że baterie są włożone prawidłowo.
- Nieprawidłowe umieszczenie baterii może spowodować pożar.

UWAGI

- Nie mieszaj nowych baterii ze starymi bateriami.
- Może to spowodować przegrzanie baterii lub wyciek z baterii.
- Upewnij się, że odłączysz projektor, jeśli nie jest on używany przez dłuższy okres czasu.
- Zgromadzony kurz może spowodować przegrzanie, wstrząs elektryczny od skorodowanej izolacji i pożar od skoku napięcia.
- Używaj tylko określonego rodzaju baterii.
- Nie stosowanie tej zasady może doprowadzić do wstrząsu elektrycznego spowodowanego przegrzaniem lub wyciekami.

UWAGA FCC

- **Uwaga** - Klasa B
(b) W przypadku sprzętu cyfrowego lub obwodowego Klasy B instrukcje, w jakie został zaopatrzony użytkownik powinny zawierać następujące lub podobne oświadczenie, umieszczone w dobrym miejscu w tekście instrukcji:

UWAGA: Urządzenia zostały sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w warunkach domowych. Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli urządzenie jest zainstalowane i użytkowane niezgodnie z zaleceniami producenta, może emitować szkodliwe zakłócenia sygnałów radiowych. Nie można jednak zagwarantować, że w przypadku konkretnej instalacji zakłócenia nie wystąpią. Jeśli niniejsze urządzenie wywołuje zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można zidentyfikować poprzez wyłączenie i ponowne włączenie urządzenia, użytkownik powinien podjąć próbę usunięcia zakłóceń w następujący sposób:

- Zmienić ustawienie lub położenie anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odstęp pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączyć urządzenie do innego gniazda elektrycznego tak, aby było zasilane z innego obwodu niż odbiornik.
- Skonsultować się ze sprzedawcą lub technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Instrukcje bezpieczeństwa

Usuwanie starego urządzenia



1. Jeżeli do produktu dołączony jest niniejszy symbol przekreślonego kosza oznacza to, że jest on objęty Dyrektywą Europejską 2002/96/EU.
2. Wszystkie elektryczne i elektroniczne urządzenia powinny być oddawane do specjalnych punktów zbiórki wyznaczonych przez miejscowe lub regionalne władze.
3. Właściwa likwidacja urządzenia pomoże chronić środowisko naturalne i ludzkie zdrowie.
4. Więcej szczegółowych informacji o likwidacji nieużywanego urządzenia można uzyskać w urzędzie miasta, punktach uzdatniania odpadów lub w sklepie, gdzie produkt został kupiony.

Usuwanie zużytych baterii/akumulatorów



1. Jeżeli do produktu dołączony jest niniejszy symbol przekreślonego kosza oznacza to, że baterie / akumulatory produktu objęte są Dyrektywą Europejską 2006/66/EU.
2. Symbol ten może być połączony z symbolami chemicznymi dla rtęci (Hg), kadmu (Cd) lub ołowiu (Pb), jeśli bateria zawiera więcej niż 0.0005% rtęci, 0.002% kadmu lub 0.004% ołowiu.
3. Wszystkie baterie / akumulatory należy wyrzucać do specjalnie przeznaczonych do tego pojemników.
4. Właściwa likwidacja starych baterii / akumulatorów pomoże chronić środowisko naturalne i ludzkie zdrowie.
5. Więcej szczegółowych informacji o wyrzuceniu starych baterii / akumulatorów można uzyskać w urzędzie miasta, punktach uzdatniania odpadów lub w sklepie, gdzie produkt został kupiony.

Licencje

Licencje mogą się różnić w zależności od modelu. Więcej informacji o licencjach znajduje się na stronie internetowej www.lg.com.



HDMI, logo HDMI oraz interfejs High-Definition Multimedia to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe HDMI Licensing LLC.



UWAGA

- Pokazywany obraz może różnić się od wyglądu projektora.
- Wyświetlane informacje na ekranie Państwa projektora mogą nieznacznie różnić się od tych znajdujących się w instrukcji.

Spis treści

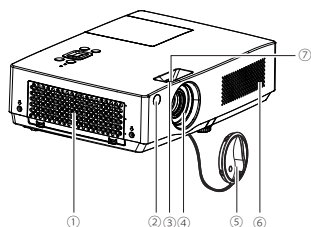
Instrukcje bezpieczeństwa	2	Wybór systemu komputera	32
Licencje	9	Autodostrojenie PC	33
Spis treści	10	Dostrajanie ręczne przez PC	34
Oświadczenie	11	Wybór obrazu	35
Nazwy przycisków oraz funkcje	12	Dostr. obrazu	36
Przód	12	Dostrajanie rozmiaru ekranu	37
Tył	12	Wejście wideo	38
Dół	12	Wybór źródła wejścia (HDMI/Component/S-Video/Wideo)	38
Terminal tylni	13	Wybór systemu wideo	39
Kontrolka boczna i wskaźniki	14	Wybór obrazu	40
Pilot	15	Dostr. obrazu	41
Instalacja baterii pilota	17	Regulacja rozmiarów ekranu	42
Zakres działania pilota	17	Ustawienia	43
Stopka nastawna	17	Informacje	51
Instalacja	18	Konserwacja	52
Ustawienie projektora	18	Wskaźnik POWER/TEMP	52
Podłącz do komputera	19	Czyszczenie filtrów	53
Podłącz do sprzętu wideo (wideo, S-Video, Component, HDMI)	20	Montaż obiektywu	54
Podłączanie do urządzenia audio	21	Czyszczenie soczewek	54
Podłączanie do kabla zasilającego AC	22	Czyszczenie obudowy projektora	54
Podstawowe Operacje	23	Wymiana lampy	55
Włączanie projektora	23	Załącznik	57
Wyłączanie projektora	24	Rozwiązywanie problemów	57
Jak obsługiwać menu na ekranie	25	Stan wskaźników i projektora	59
Pasek Menu	26	Kompatybilne sygnały	60
Ustawienia powiększenia i ostrości	27	Konfiguracja terminali	61
Funkcja Autokonfiguracja	27	Dane techniczne	62
Korekcja trapez.	27	Skład niebezpiecznych substancji i elementów	63
Audio adjustment	28	Wymiary	64
Działania na pilocie	29	Przypomnienie kodu PIN	64
Wejście Komputera	31	Metoda kontrolna RS232	65
Wybierz wejściowe źródło (RBG 1/RGB 2)	31		

✓ *Uwaga:*

- *Menu ekranu i zdjęcia zawarte w instrukcji obsługi mogą nieznacznie różnić się od rzeczywistego produktu.*
- *Instrukcja obsługi może zmienić się bez wcześniejszego powiadomienia..*

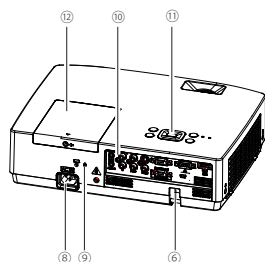
Nazwy przycisków oraz funkcje

Przód



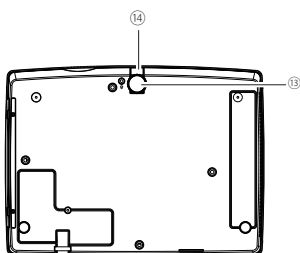
- ① pokrywa filtru powietrza
- ② Odbiornik zdalny
- ③ Pokrętko powiększenia
- ④ Obiektyw projektora
- ⑤ Pokrywa obiektywu (z linką)
- ⑥ Głośnik
- ⑦ Pokrętko ostrości
- ⑧ Gniazdo kabla zasilającego

Tył



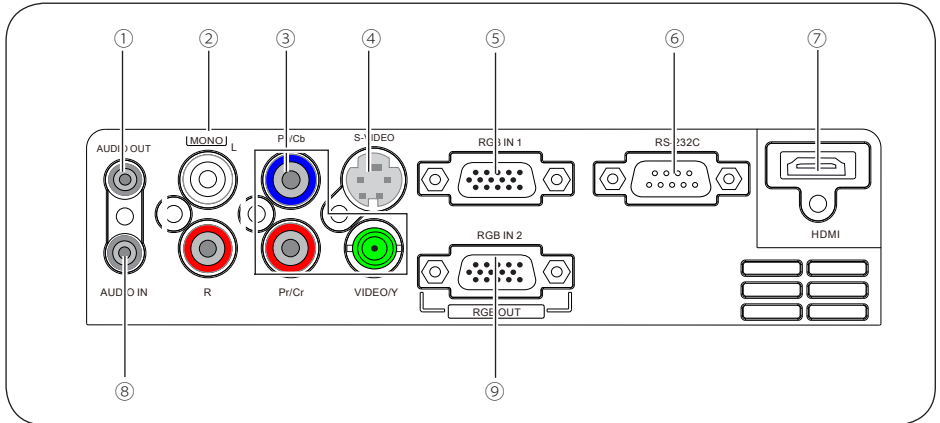
- ⑨ Blokada przeciwwłamaniowa
- ⑩ Końcówki i przyłącza
- ⑪ Kontrolka boczna i wskaźniki
- ⑫ Pokrywa lampki

Dół



- ⑬ Nóżka regulowana
- ⑭ Przycisk dostosowania stopki

Terminal tylni



1 AUDIO OUT

- Podłącz do zewnętrznego wzmacniacza audio.
- Podłącz kanały wyjściowe audio 2, 7 i 8 do tego portu.

Uwaga: oporność zewnętrznego wzmacniacza audio powinna być większa niż 47kΩ, w przeciwnym razie słuchawki o niższej oporności mogą powodować zakłócenia dźwięku.

2 AUDIO IN (Video Mono L/P)

- Podłącz kanały wyjściowe video połączone z 3 lub 4 do tego portu.
- Dla sygnału audio mono (pojedynczy wtyk audio), podłącz to do wtyku L (MONO).

3 Gniazda wejściowe VIDEO/Y, Pb/Cb, Pr/Cr

- Podłącz sygnał do gniazdzka.
- Podłącz sygnał do gniazdzka VIDEO/Y.

4 S-VIDEO

Służy do podłączenia wyjścia komputerowego.

5 RGB IN 1

Służy do podłączenia wyjścia komputerowego.

6 RS-232C

Jeżeli do sterowania projektorem używany jest RS-232C, należy podłączyć do tego złącza szeregowy przewód sygnałowy.

7 HDMI

Do podłączenia do wyjścia cyfrowego HDMI.

8 AUDIO IN (PC)

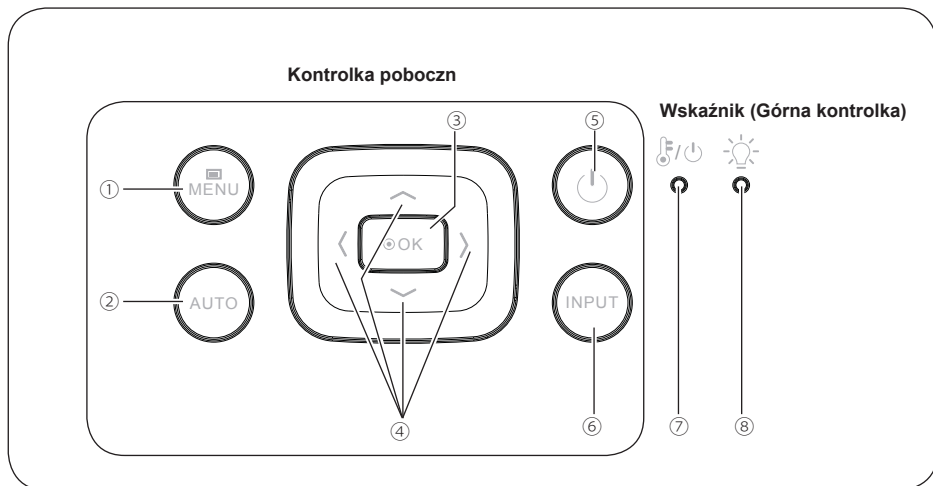
Jeżeli do sterowania projektorem używany jest RS-232C, należy podłączyć do tego złącza szeregowy przewód sygnałowy.

9 RGB IN 2/RGB OUT

- Używany do podłączenia wyjścia komputera.
- Używany do podłączenia wyjścia analogowych sygnałów z 5 RGB IN 1 lub Gniazdko BNC do innego monitora.

Nazwy przycisków oraz funkcje

Kontrolka boczna i wskaźniki



① MENU

Otwiera/zamyka menu na ekranie.

② AUTO

Do automatycznego wprowadzania domyślnych ustawień, w tym – wyszukiwania źródła sygnału wejściowego, automatycznego dopasowania do kąta nachylenia i uruchomienia funkcji automatycznego ustawiania PC.

③ OK

- Wprowadza menu.
- Potwierdza wybraną opcję.
- Rozszerza lub zawęża obraz w trybie Cyfrowy Zoom.

④ ▲▼◀▶ (VOLUME+/-)

- Wybierz pozycję lub ustaw głośność w menu ekranu.
- Ustaw głośność (przyciski ◀▶).
- Przesuń obraz w trybie Digital Zoom +/-

⑤ POWER

Włącza/wyłącza projektor.

⑥ INPUT

Służy do wyboru źródła wejścia.

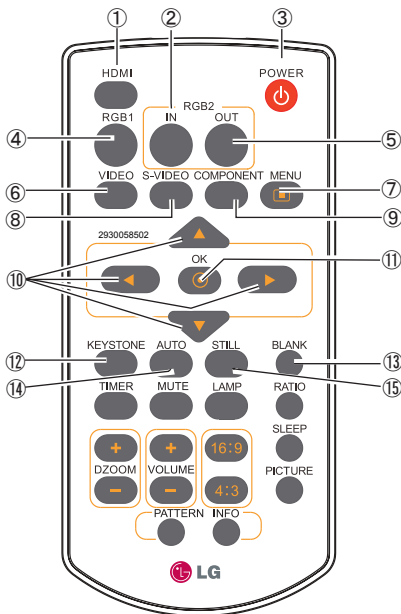
⑦ POWER/TEMP

- Świeci się na czerwono, gdy projektor jest w trybie czuwania.
- Podczas pracy urządzenia świeci się na zielono.
- Miga na zielono w trybie zarządzania energią.
- Miga na pomarańczowo, gdy projektor jest schładzany po wyłączeniu zasilania.
- Świeci się na pomarańczowo, gdy wbudowana temperatura projektora podczas pracy jest za wysoka

⑧ LAMP REPLACE

- Świeci się na czerwono, gdy kończy się żywotność lampki projektora.
- Miga na czerwono, gdy pojawi się błąd podczas włączania lampki.

Pilot



- ① **HDMI**
Wybór źródła wejścia HDMI.
- ② **RGB2 IN**
Jako wejście RGB ustaw RGB2.
- ③ **POWER**
Włącza lub wyłącza projektor.
- ④ **RGB1**
Wybór źródła wejścia RGB1.
- ⑤ **RGB2 OUT**
Włącz RGB2 jako wyjście.
- ⑥ **VIDEO**
Wybór źródła wejścia VIDEO 1.
- ⑦ **MENU**
Otwiera lub zamyka pełne menu na ekranie.
- ⑧ **S-VIDEO**
Wybór źródła wejścia S-Video.
- ⑨ **COMPONENT**
Wybór źródła wejścia komponentu.
- ⑩ ▲▼◀▶
– Wybiera opcję lub dopasowuje wartość w menu na ekranie.
– Przenieś obraz w trybie Digital zoom +.
- ⑪ **OK**
Dostęp do menu lub wybór opcji w menu.
- ⑫ **KEYSTONE**
Skalibruj zniekształcenie korekcją trapezu.
- ⑬ **BLANK**
Czasowo schowaj pełne menu.
- ⑭ **AUTO**
Wprowadź tryb ustawień AUTO.
- ⑮ **STILL**
Zatrzymuje wyświetlany obraz.

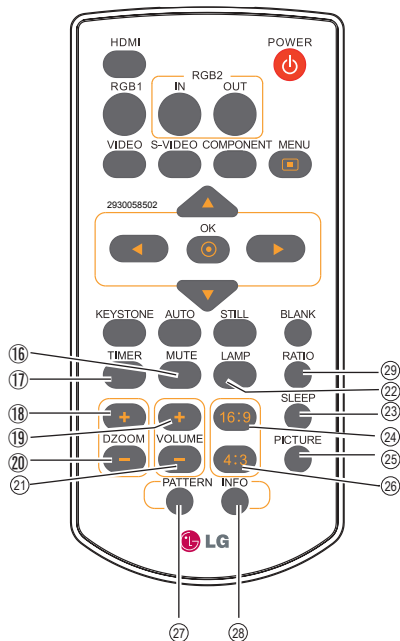


Aby zapewnić bezpieczne działanie, przestrzegaj następujących punktów:

- Pilota nie należy zginać, upuszczać, lub narażać na wilgoć lub gorąco.
- W przypadku czyszczenia, korzystaj z delikatnej suchej ściereczki. Nie stosuj benzenu, rozcieńczalnika, sprayu lub innego materiału chemicznego.

Zobacz kolejne strony i inne przyciski.

Nazwy przycisków oraz funkcje



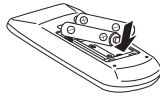
- ①⑥ **MUTE**
Wyłącza dźwięk.
- ①⑦ **TIMER**
Włącza funkcję timera.
- ①⑧ **DZOOM +**
Wybierz tryb digital zoom + (cyfrowe przybliżenie +)
- ①⑨ **VOLUME +**
Zwiększa głośność
- ②⑩ **DZOOM-**
Wybierz tryb digital zoom - (cyfrowe oddalenie -)
- ②① **VOLUME -**
Zmniejsza głośność
- ②② **LAMP**
Wybór trybu lampy.
- ②③ **SLEEP**
Wyłącza projektor o określonej godzinie.
- ②④ **16:9**
Tryb wyświetlania – 16:9
- ②⑤ **PICTURE**
Wybór trybu obrazu.
- ②⑥ **4:3**
Tryb wyświetlania – 4:3
- ②⑦ **PATTERN**
Wybierz wzorcowy obraz testowy.
- ②⑧ **INFO**
Użyj funkcji informacji.
- ②⑨ **RATIO** Przycisk Prosimy wybrać Państwa wymaganego trybu ekranu.

Instalacja baterii pilota

1. Otwórz klapkę

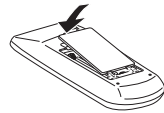


2. Włóż nowe baterie.



Dla prawidłowej polaryzacji (+ i -), upewnij się, że końcówki baterii dotykają wtyków w pojemniku na baterie.

3. Zamknij klapkę.



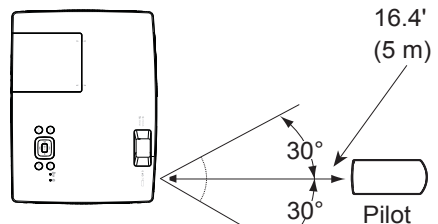
Aby zagwarantować bezpieczne działanie projektora, przestrzegaj następujących zasad bezpieczeństwa:



- Użyj dwóch baterii alkalicznych (2) AAA lub LR03.
- Zawsze wymieniaj obie baterie.
- Nie używaj nowej baterii ze starą baterią.
- Unikaj kontaktu z wodą lub innymi płynami.
- Nie narażaj pilota na wilgoć lub gorąco.
- Nie upuszczaj pilota.
- Jeśli bateria przecieka w pilocie, ostrożnie wytrzyj wnętrze do sucha i włóż nowe baterie.
- Istnieje ryzyko wybuchu, jeśli bateria zostanie zastąpiona niewłaściwą baterią.
- Wrzuć zużyte baterie zgodnie z obowiązującymi w twoim państwie zasadami.

Zakres działania pilota

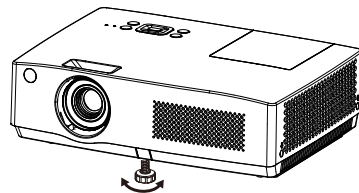
Skieruj pilota w kierunku projektora (pilot na podświetlenie) kiedy naciskasz przyciski. Maksymalnie 5 metrów i 60 stopni przed projektorem.



Stopka nastawna

Za pomocą regulowanej nóżki kąt wyświetlania może być ustawiony do 10,0 stopni. Podnieś przednią część obudowy i wciśnij blokadę na przedniej nóżce, aby ją zwolnić. Nóżka jest zamontowana. Aby ustawić wysokość i kąt nachylenia, obracaj nóżkę.

Można skorygować ustawienia poziomu zniekształcenia wyświetlanych obrazów automatycznymi ustawieniami, pilotem lub ustawieniami w menu ekranu.



Stopka nastawna

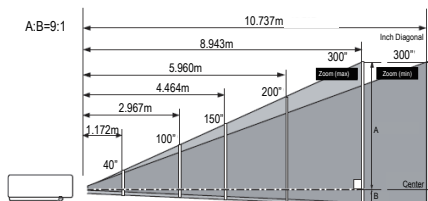
Instalacja

Ustawienie projektora

√ *Uwaga:*

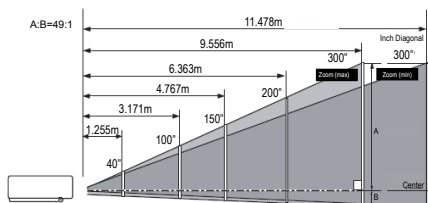
- Jasność w pokoju ma duży wpływ na jakość obrazu. Zaleca się, żeby ograniczyć światło z otoczenia w celu uzyskania najlepszego obrazu.
- Wszystkie pomiary są przybliżone i mogą różnić się od rozmiarów rzeczywistych.

Dla modeli XGA



Rozmiar ekranu (Szer. x Wys.) w mm Proporcje obrazu 4:3	40"	100"	150"	200"	300"
Maximum	813x610	2032x1524	3048x2286	4064x3048	6096x4572
Minimum	1.172m	2.967m	4.464m	5.960m	8.943m

Dla modeli WXGA



Rozmiar ekranu (Szer. x Wys.) w mm Proporcje obrazu 16:10	40"	100"	150"	200"	300"
Maximum	862 x 538	2154x1346	3231x2019	4308x2692	6462x4039
Minimum	1.255m	3.171m	4.767m	6.363m	9.556m

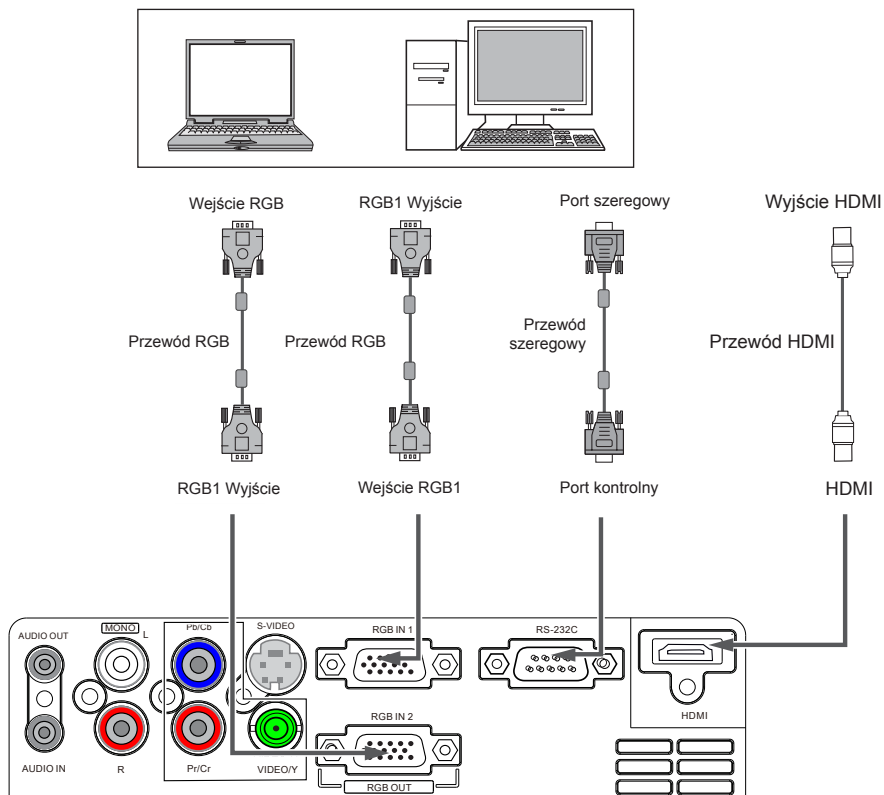
Podłącz do komputera (cyfrowy i analogowy RGB)

Przewody używane do podłączenia (*Przewody nie znajdują się w zestawie do projektora.)

Przewód RGB (1)

Przewód seryjny*

Przewód HDMI*



Odłącz kable zasilające zarówno projektora, jak i sprzętu zewnętrznego z gniazda AC zanim zaczniesz podłączać kable.

Instalacja

Podłącz do sprzętu wideo (wideo, S-Video, Component, HDMI)

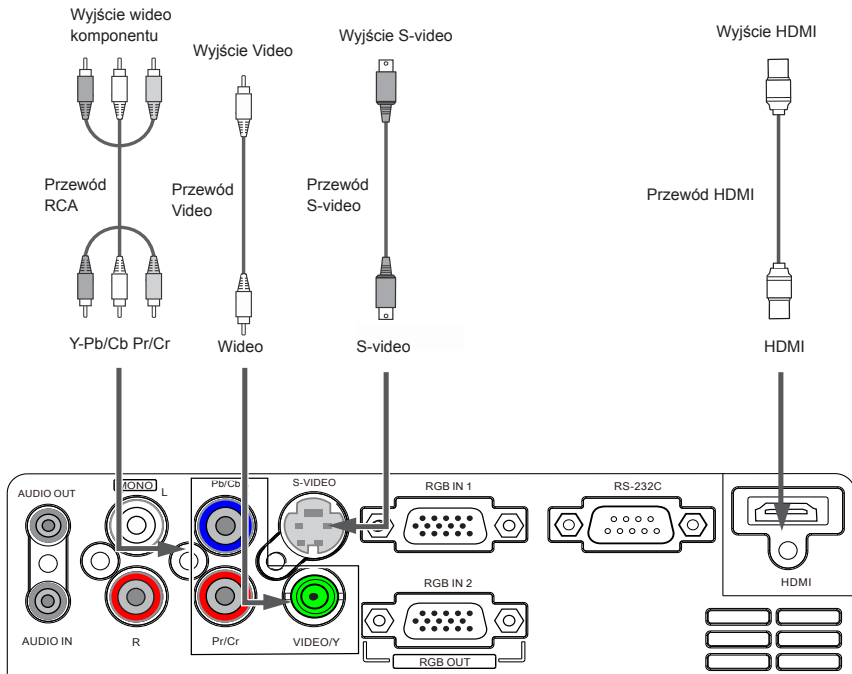
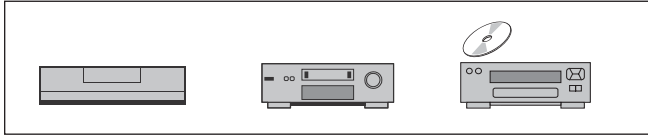
Przewody używane do podłączenia (Wideo,S-video,Component,HDMI)

Przewód wideo (RCA*1) *

Przewód S-Video *

Przewód HDMI *

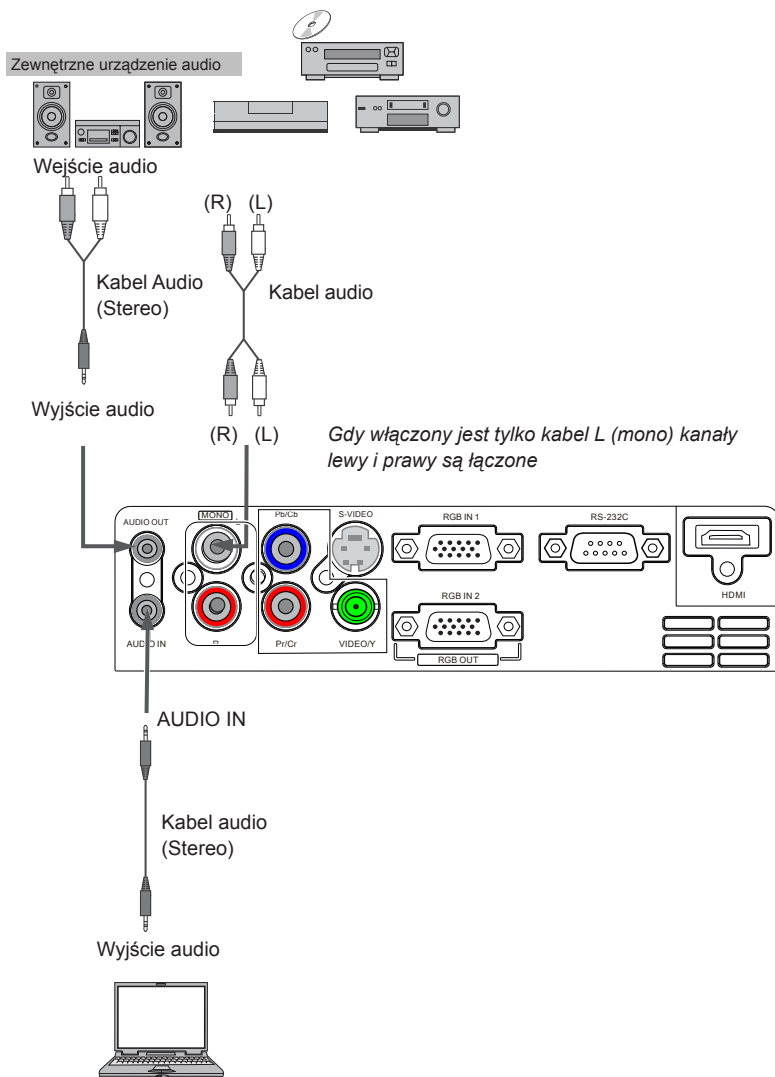
Component cable(RAC*3)*



Odłącz kable zasilające zarówno projektora, jak i sprzętu zewnętrznego z gniazda AC zanim zaczniesz podłączać kable.

Podłączanie do urządzenia audio

Kable połączeniowe (*kable nie są dołączone do projektora)
Kabel audio*

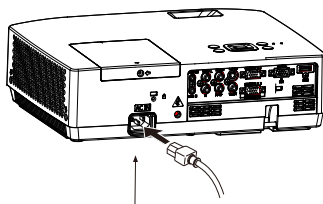


Unplug the power cords of both the projector and external equipment from the AC outlet before connecting the cables.

Instalacja

Podłączanie do kabla zasilającego AC

Projektor używa napięcie wejściowe o wartości 100~240V AC i automatycznie wybiera właściwe napięcie wejściowe. Zaprojektowany jest by działać z systemami zasilającymi jednofazowymi posiadającymi uziemiony naturalny przewodnik. Aby zmniejszyć ryzyko wstrząsu elektrycznego, nie włączaj innych rodzajów systemu zasilającego. Jeśli nie jesteś pewien co do rodzaju systemu zasilającego, skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą lub obsługą klienta. Podłącz projektor ze wszystkimi sprzętami obwodowymi zanim go włączysz.



Podłącz kabel zasilający AC (dołączony) do projektora.



Gniazdo AC musi znajdować się niedaleko urządzenia i musi być do niego łatwy dostęp.

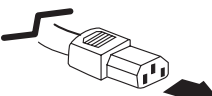

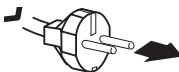
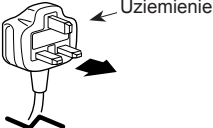
√ **Uwaga:**

Odłącz kabel zasilający AC kiedy nie używasz projektora dla celów bezpieczeństwa. Kiedy projektor jest podłączony do gniazda za pomocą kabla zasilającego AC, jest w trybie Stand-by i zużywa niewielką ilość energii elektrycznej.

UWAGA DOT. KABLA ZASILAJĄCEGO

Kabel zasilający AC musi spełniać wymagania kraju, w którym projektor będzie używany.

Sprawdź rodzaj wtyczki AC przedstawiony w poniższym diagramie i użyj prawidłowego kabla zasilającego AC.

Projektor	Wyjście AC		
	USA i Kanada	Europa	UK
 Podłącz kabel do projektora.	 Do gniazda AC. (110 V AC)	 Do gniazda AC. (200 - 240 V AC)	 Do gniazda AC. (200 - 240 V AC)

√ **Uwaga:**

- Niewłaściwy kabel może wpłynąć na poprawne działanie produktu lub nawet doprowadzić do wstrząsu elektrycznego, pożaru lub innych wypadków. Dla bezpieczeństwa i najlepszej wydajności produktu zaleca się używanie oryginalnych modeli dołączonych kabli.
- Najczęstsze rodzaje kabli: kabel zasilający AC, różne kable VGA, kabel wideo i kabel szeregowy.

Podstawowe Operacje

Włączanie projektora

- 1 Zakończ połączenia obwodowe (z komputerem, VCR, itp.) zanim włączysz projektor.
- 2 Podłącz kabel zasilania AC projektora do gniazda AC. Wskaźnik POWER/ TEMP świeci na czerwono. Otwórz osłonę soczewek.
- 3 Naciśnij przycisk POWER na górnej kontrolce lub na pilocie. Wskaźnik POWER/ TEMP świeci na zielono i wiatraki zaczynają działać. Pojawia się okienko na ekranie i rozpoczyna się odliczanie.
- 4 Jeśli projektor jest zabezpieczony kodem PIN, pojawi się okno dialogowe do wpisania kodu PIN. Wpisz kod PIN zgodnie z instrukcjami na następnej stronie.

√ Uwaga:

- Kiedy funkcja Wybór logo jest ustawiona na Wyl., logo nie pojawi się na ekranie.
- Kiedy wybrana jest opcja Wyl.w funkcji Komunikaty, Licznik i logo nie pojawiają się na ekranie.
- Podczas odliczania, wszystkie operacje są nieważne.

Wpisz kod PIN

Użyj przycisków ▲▼ żeby wpisać cyfry. Naciśnij przycisk ►, żeby poprawić cyfrę i przesuń kursor do następnego pola. Liczba zmienia się na "*" . Jeśli poprawiłeś niewłaściwą liczbę, użyj przycisku ◀, żeby przesunąć wskaźnik na liczbę, którą chcesz poprawić. Następnie wpisz właściwą liczbę naciskając przyciski ▲▼ .

Powtórz ten krok, żeby ukończyć wpisywanie trzy-cyfrowej liczby.

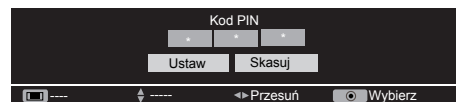
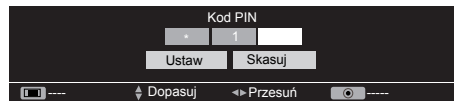
Po wpisaniu trzy-cyfrowej liczby, przesuń wskaźnik na Set. Naciśnij przycisk SELECT, żebyś mógł rozpocząć obsługiwanie projektora.

Jeśli wprowadziłeś niewłaściwy kod PIN, kod PIN i liczba (***) przez chwilę będą czerwone. Wpisz prawidłowy kod PIN. Jeśli w ciągu 3 minut prawidłowy kod PIN nie zostanie wprowadzony, projektor automatycznie się wyłączy.

Co to jest kod PIN?

Kod PIN to kod bezpieczeństwa umożliwiający osobie, która go zna obsługiwanie projektora. Ustawienie kodu PIN chroni przed nieautoryzowanym użyciem projektora.

Kod PIN składa się z trzech liczb. Zapoznaj się z funkcją zabezpieczenia projektora kodem PIN w Menu Ustawień na stronie 49.



Przesuń kursor na Set, i naciśnij OK.

√ Uwaga:

Projektor automatycznie wyłączy się po 3 minutach po wpisaniu nieprawidłowego kodu PIN lub w sytuacji kiedy po włączeniu projektora nie będą wykonywane żadne inne działania na urządzeniu.



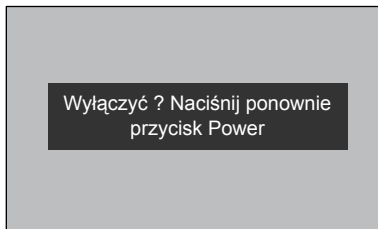
UWAGA DOTYCZĄCA KODU PIN

Jeśli zapomnisz kod PIN, projektora nie będzie można uruchomić. Zwróć szczególną uwagę podczas ustawiania nowego kodu PIN; spisz go w kolumnie na stronie 64 w niniejszej instrukcji obsługi. Jeśli zgubisz lub zapomnisz kod PIN, skonsultuj się ze sprzedawcą lub centrum obsługi klienta.

Podstawowe Operacje

Wyłączanie projektora

- 1 Naciśnij przycisk POWER na górnej kontrolce lub na pilocie, a na ekranie pojawi się napis Wyłączyć? Naciśnij ponownie przycisk Power.
- 2 Naciśnij ponownie przycisk POWER, żeby wyłączyć projektor. Wskaźnik POWER/TEMP zacznie mrugać na czerwono, i uruchomi się wiatrak. (Możesz wybrać prędkość wentylatora.)
- 3 Kiedy projektor ochłodzi się, wskaźnik przestanie mrugać; można wtedy wyłączyć projektor.



"Wyłączyć ? Naciśnij ponownie przycisk Power" zniknie po 4 sekundach.



Aby przedłużyć żywotność lampy, kiedy włączysz projektor, odczekaj przynajmniej pięć minut zanim go wyłączysz.



Nie korzystaj z projektora bez wyłączania go choć na chwilę. Ciągłe użycie może spowodować skrócenie żywotności lampy. Wyłącz projektor na około godzinę na dobę.

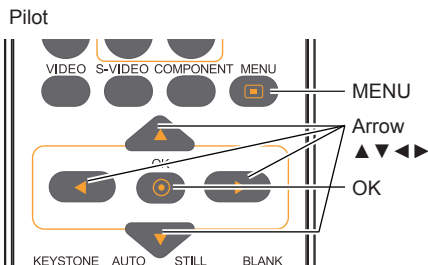
√ UWAGA:

- Kiedy funkcja Przy starcie jest ustawiona na Wł, projektor automatycznie włączy się po podłączeniu kabla zasilania AC z gniazdem AC. (Strona 47)
- Prędkość wiatraków zmienia się w zależności od temperatury wewnątrz projektora.
- Nie umieszczaj projektora w pudełku zanim się on nie ochłodzi.
- Jeśli wskaźnik WARNING mruga lub światełka są czerwone, zapoznaj się z informacją o "wskaźniku WARNING". (Strona 52)
- Kiedy wskaźnik POWER mruga, lampa się chłodzi i nie można włączyć projektora. Poczekać aż wskaźnik zmieni się na czerwony i wtedy włącz.
- Wiatrak zatrzyma się od razu kiedy zostanie odłączony kabel zasilania AC po wyłączeniu projektora.
- Projektor można włączyć jeśli wskaźnik POWER zmieni się na czerwony. Czas oczekiwania na ponowne włączenie można skrócić kiedy ukończone zostanie podstawowe przetwarzanie wyłączenia chłodzenia, w porównaniu z czasem kiedy kabel zasilający AC jest odłączony natychmiast po braku zasilania.

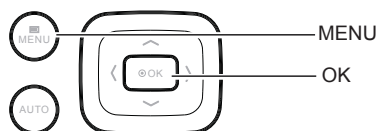
Jak obsługiwać menu na ekranie

Projektor może być regulowany i ustawiany poprzez menu ekranowe.

Każde menu główne może być podzielone na podmenu w kilku poziomach, które z kolei też są podzielone na podmenu. Wprowadzając poszczególne ustawienia stosuj się do wskazówek w odpowiednich rozdziałach tej instrukcji.



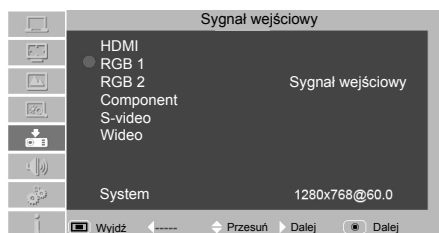
Kontrolka boczna



Menu Ekranowy

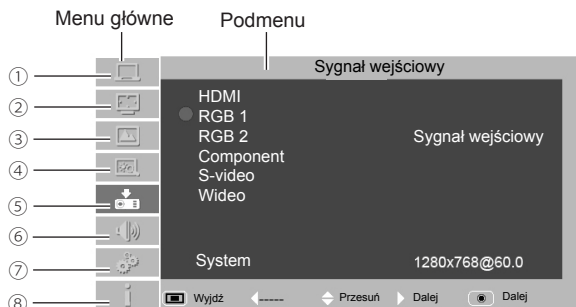
- 1 Naciśnij przycisk MENU na kontrolce bocznej lub pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie.
- 2 Naciśnij przyciski ▲▼ podkreślić lub wybrać główną jednostkę w menu. Naciśnij przycisk ►, żeby wejść w podmenu.
- 3 Naciśnij przyciski ▲▼, żeby wybrać żądane podmenu i naciśnij przycisk OK, żeby ustawić lub wejść w wybraną opcję.
- 4 Naciśnij przycisk ▲▼◀▶, żeby dopasować ustawienia lub przełączać pomiędzy opcjami i naciśnij przycisk OK, żeby aktywować opcję i wrócić do podmenu.
- 5 Naciśnij przycisk ◀, żeby wrócić do menu głównego. Naciśnij przycisk MENU, żeby wyjść z menu na ekranie.

Menu wejścia



Podstawowe Operacje

Pasek Menu



① Menu dostosowania PC

Używane do dostosowania parametrów: Automatyczne dostrajanie PC., Dostrajanie Punktów w linii, Pozycja pozioma, Pozycja pionowa, Reset, Tryb wolny, Zapisz by dopasować do formatu sygnału wejściowego RGB

② Menu na ekranie

Jeśli jako źródło sygnału wybrany zostanie komputer, dostępne są następujące opcje ustawień dla rozmiaru obrazu: Normalny, Rzeczywisty, 16:9, 4:3, Podstawowy i Cyfrowy zoom +/-.

Jeśli jako źródło sygnału wybrany zostanie sprzęt wideo, dostępne są następujące opcje ustawień dla rozmiaru obrazu: Normalny, 16:9, Podstawowy.

③ Menu wyboru obrazu

Dostępne tryby obrazu to: Dynamiczny, Standardowy, Film, Tablica (zielona), Tablica (kolorowa) i Użytkownik.

④ Menu Dostr. obrazu

Jeśli jako źródło sygnału wybrany zostanie komputer, dostępne są następujące opcje ustawień dla obrazu:

Kontrast, Jasność, Temperatura barw, Czerwień, Zieleń, Niebieski, Ostrość i Gamma

Jeśli jako źródło sygnału wybrany zostanie sprzęt wideo, dostępne są następujące opcje ustawień dla obrazu:

Kontrast, Jasność, Kolor, Odcień, Czerwień, Zieleń, Niebieski, Ostrość, Gamma, Redukcja szumu i Progresywny.

⑤ Menu wejścia

Używane do wyboru źródła wejścia: HDMI, Komputer 1, Komputer 2, Komponent, S-Video, Wideo lub

⑥ Audio

Do ustawiania poziomu głośności lub wyłączania dźwięku.

⑦ Menu sieci

Używane do uzyskania dostępu do funkcji sieci

⑧ Menu informacji

Używane do wyświetlania informacji

Ustawienia powiększenia i ostrości

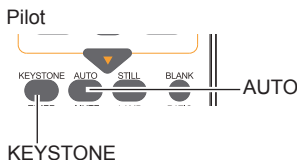
Ustaw powiększenie/pomniejszenie pokrętłem regulacji.

Ustaw ostrość wyświetlanego obrazu pokrętłem regulacji ostrości.



Funkcja Autokonfiguracja

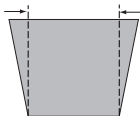
Funkcja ta uruchamiana jest przez wciśnięcie przycisku AUTO w Kontrolce boczna lub w pilocie. Syst. Wyszem automatycznie dokona poszczególnych ustawień w menu, w tym - wyszuka źródła sygnału wejściowego, uruchomi funkcję automatycznego ustawiania PC i utomatycznego dopasowanie do kąta nachylenia.



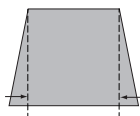
Korekcja trapez.

Jeśli wyświetlany obraz posiada zniekształcenia, popraw go korzystając z funkcji Korekty trapezu. Naciśnij przycisk KEYSTONE na pilocie. Pojawi się okno korekty trapezu. Popraw zniekształcenie za pomocą przycisków strzałek ▲▼. Można zapisać dostrajanie korekty trapezu.

Zmniejsz górną szerokość za pomocą przycisku ▲.



Zmniejsz górną szerokość za pomocą przycisku ▼.



Korekcja trapez. ▲▼

- Strzałki są białe kiedy nie występuje korekta.
- Kierunek strzałek, które są poprawiane zmienia się na czerwony.
- Strzałka znika przy maksymalnej KEYSTONE.
- Jeśli naciśniesz na pilocie przycisk KEYSTONE jeszcze raz podczas gdy pole opcji keystone jest wyświetlane, ustawienia zostaną anulowane.
- Dopasowywany zakres ograniczony jest w zależności od sygnału wejścia.

Podstawowe Operacje

Audio adjustment

.Direct operation

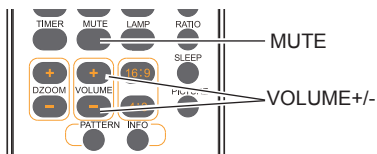
Głośność

Aby ustawić głośność, wciśnij przycisk VOLUME +/- na Kontrolka boczna lub na pilocie.

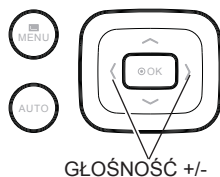
Wyłączenie dźwięku

Wciśnij przycisk MUTE na pilocie i wybierz On, aby wyłączyć dźwięk. Aby przywrócić dźwięk do pierwotnego poziomu, ponownie wciśnij MUTE i wybierz Off lub wciśnij przyciski VOLUME +/- . Funkcja wyłączania dźwięku jest również dostępna dla wtyku AUDIO OUT (wyjście audio).

Pilot



Kontrolka boczna



Obsługa menu

1 Wciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić menu na ekranie. Wciśnij ▲ ▼ do ikony menu Audio.. Wciśnij OK lub ► aby przejść do podmenu. Wciśnij ▲ ▼ aby przemieścić kursor do pożądanej pozycji, a następnie wciśnij OK.

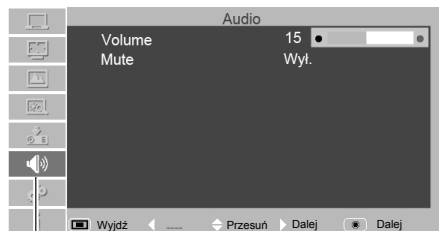
Poziom głośności

Wciśnij ▲ aby zwiększyć głośność lub ▼ aby przyciszyć.

Wyłączenie dźwięku

Wciśnij OK, aby włączyć/wyłączyć dźwięk. Gdy dźwięk zostanie wyłączony, wyświetli się „on”. Aby wznowić odtwarzanie dźwięku, ponownie wciśnij OK.

Menu Audio



Ikona menu Audio

Działania na pilocie

Zaleca się korzystania z pilota w przypadku często wykonywanych operacji. Naciśnięcie jednego z przycisków umożliwi szybkie wykonanie żądanej operacji bez włączania menu na ekranie.

Przycisk Bezpośrednie INPUT

Naciśnij przycisk RGB1, RGB2 IN, VIDEO, HDMI, COMPONENT/S-VIDEO, żeby wybrać źródło wejścia.

Przycisk STILL

Naciśnij przycisk STILL, żeby zatrzymać obraz na ekranie. Aby anulować tą funkcję, naciśnij przycisk STILL ponownie lub naciśnij inny przycisk.

Naciśnij przyciski DZOOM +/-

i użyj przycisków ▲ ▼ żeby wejść w cyfrowy tryb zoom.

PICTURE

Naciśnij przycisk PICTURE na pilocie, żeby wybrać żądany tryb obrazu.

Przycisk BLANK

Naciśnij na pilocie przycisk BLANK żeby zaciemnić obraz. Aby wrócić do normalnych ustawień, naciśnij ponownie przycisk BLANK lub jakikolwiek inny przycisk. Ekran zmienia się za każdym razem kiedy naciskasz przycisk BLANK.

zaciemnienie → standardowy → zaciemnienie → standardowy →

Przycisk LAMP

Naciśnij na pilocie przycisk LAMP, żeby wybrać tryb lampy, aby zmieniać jasność na ekranie.

- 💡 Standardowy ... Normalna jasność
- 💡 Eco..... Mniejsza jasność redukuje zużycie energii przez lampę i wydłuża żywotność lampy.

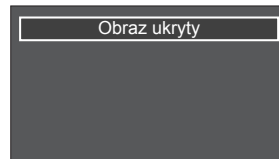
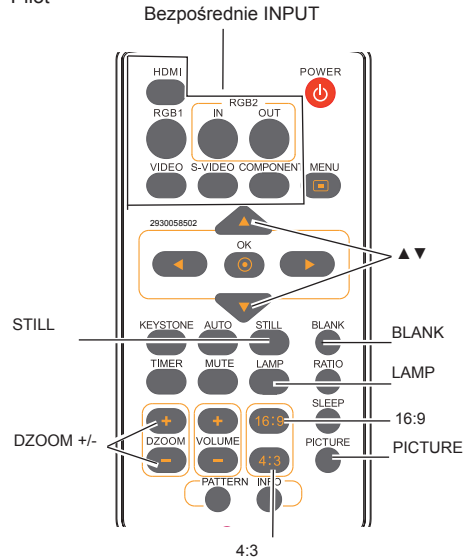
16:9

Wybierz szerokość i wysokość ekranu jako 16:9.

4:3

Wybierz szerokość i wysokość ekranu jako 4:3

Pilot



BLANK znika po 4 sekundach, jeśli nie zostanie wciśnięty inny przycisk.

√ Uwaga:
Na następnej stronie znajdują się opisy innych przycisków.

Podstawowe Operacje

TIMER

Naciśnij przycisk TIMER. Timer wyświetli "00:00" na ekranie i zacznie liczyć czas (00:00–59:59).

Aby zatrzymać Timer, naciśnij przycisk TIMER. Naciśnij przycisk TIMER ponownie, a wyświetlanie Timera zniknie.

Timer



MENU

Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie.

PATTERN

Naciśnij przycisk PATTERN na pilocie, żeby wybrać wzór testowy obrazu.

przycisk KEYSTONE

Naciśnij przycisk KEYSTONE na pilocie, aby ustawić zniekształcenie.

AUTO

Naciśnij przycisk AUTO na pilocie, żeby skorzystać z automatycznej funkcji ustawień.

INFO

Naciśnij przycisk INFO na pilocie, żeby skorzystać z funkcji informacji.

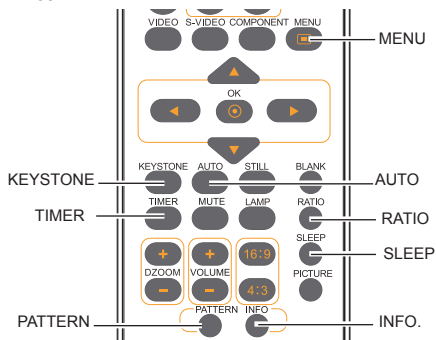
RATIO

Naciśnij przycisk RATIO na pilocie, żeby wybrać żądany tryb ekranu.

SLEEP

Naciśnij przycisk SLEEP na pilocie, żeby ustawić określony czas na automatyczne wyłączenie projektora.

Pilot



√ Uwaga:

Na poprzedniej stronie znajdują się opisy innych przycisków.

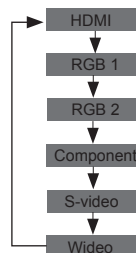
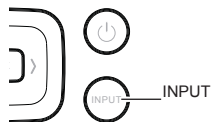
Wejście Komputera

Wybierz wejściowe źródło (RGB 1/RGB 2)

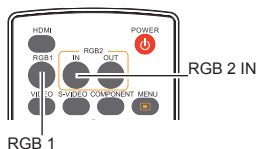
Direct operation

- Wciśnij INPUT na Kontrolka boczna.
- Wciśnij RGB 1 lub RGB 2 IN na pilocie, aby wybrać RGB 1 lub RGB 2.

Kontrolka boczna



Pilota



Obsługa menu

1 Naciśnij przycisk MENU żeby wyświetlić menu na ekranie. Wciśnij ▲ ▼ aby wybrać ikonę źródła wejściowego, a następnie wciśnij ► lub OK.

2 Wciśnij ▲ ▼ aby wybrać RGB 1 lub RGB2, a następnie przycisk OK.

Menu wejścia



Ikona wejścia

Uwaga:

Jeżeli RGB 2 nie może zostać wybrany można znaleźć 47 strony (Zacisk)

Wejście Komputera

Wybór systemu komputera

Projektor automatycznie nastraja się na różne rodzaje komputerów dzięki funkcji Multi-scan system i Automatycznego dostrajania PC. Jeśli jako źródło sygnału wybrany zostanie komputer, projektor automatycznie wykryje format sygnału i dostosuje się do prawidłowego wyświetlania obrazów bez konieczności dodatkowych ustawień.

Auto Jeśli projektor nie rozpoznaje sygnału połączenia z systemów PC, w polu System Menu pojawi się opcja Auto i funkcja ta będzie obsługiwać właściwe obrazy. Jeśli obraz nie będzie wyświetlony prawidłowo, należy ustawić go ręcznie.

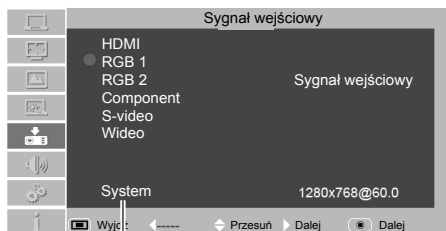
----- Brak sygnału wejścia z komputera. Sprawdź połączenie pomiędzy Twoim komputerem i projektorem.

Ręczny wybór systemu komputera

System można także wybrać ręcznie.

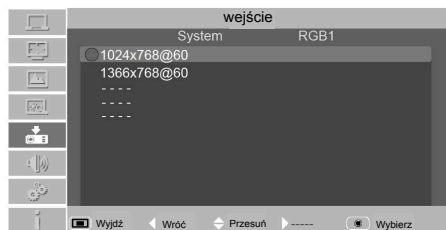
1. Naciśnij przycisk MENU, żeby wyświetlić menu na ekranie. Użyj przycisków ▲▼, żeby wybrać ikonę źródła wejścia i naciśnij przycisk ► lub przycisk OK.
2. Użyj przycisków ▲▼, żeby wybrać System (format sygnału), i naciśnij przycisk ► lub przycisk OK.
3. Naciśnij przyciski ▲▼, żeby wybrać żądany system i naciśnij przycisk OK.

Menu system Komputer 1



Menu systemu PC system wyświetla wybrany system.

Opcje systemowe



Autodostrojenie PC

Funkcja automatycznego Ustawienia PC służy do automatycznego dostrajanie, punktów w linii, pozycji poziomych, pozycji pionowych, żeby dostosować się do Twojego komputera

Menu Operacji

Autodostrojenie PC

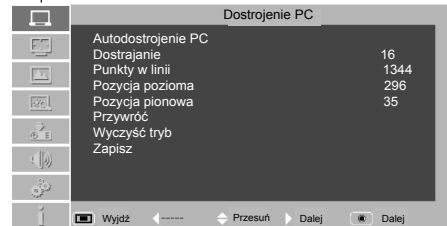
- 1 Naciśnij na pilocie przycisk MENU , żeby wyświetlić menu na ekranie. Użyj przycisków ▲▼ , żeby wybrać ustawienia PC i naciśnij ► lub przycisk OK.
- 2 Naciśnij przyciski ▲▼ , żeby wybrać "Autodostrojenie" i potem naciśnij przycisk OK.

Aby zapisać dostrójone parametry

Dostrójone parametry systemu w Automatycznym dostrajaniu PC można zapisać w projektorze.

Menu dostrajania PC

Ikona dostrajania PC



√ UWAGA:

- Dostrajanie, punkty w linii, pozycja pozioma i pozycja pionowa w niektórych komputerach nie mogą być w pełni dostosowane przy użyciu funkcji Autodostrojenie PC. Jeśli obraz nie jest wyświetlany właściwie, zaleca się dostrajanie manualne.
- Dostrajanie, punkty w linii, pozycja pozioma i pozycja pionowa są wyłączone, jeśli Częstotliwość taktowania zegaru obrazu jest wyższa niż 140MHz.
- Autodostrojenie PC nie działa, jeśli wybrano 480i, 576i, 480p, 576p, 720p lub 1080i w menu systemu PC.

Wejście Komputera

Dostrajanie ręczne przez PC

Ponieważ niektóre komputery emitują specjalnie kodowane sygnały, wielofunkcyjny skaner projektora może ich nie odczytywać. Aby umożliwić odczytywanie specjalnie zakodowanych sygnałów, projektor oferuje funkcję ręcznego ustawiania, dzięki której można ustawić parametry. Dostępnych jest 5 niezależnych sekcji, dzięki którym ręcznie ustawione parametry mogą zostać zapamiętane. W odniesieniu do szczególnych komputerów można wykorzystać obszar pamięci w zależności od potrzeb.

1. Naciśnij przycisk MENU, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę dostrajania PC. Następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać opcje do dostrajania, a następnie naciśnij OK. Pojawi się okno dialogowe dostrajania. Naciśnij ◀▶, żeby ustawić wartość.

Dostrajanie

Używany do eliminowania migania obrazu. Naciśnij ◀▶, żeby dostraj wartość.

Punkty w linii

Naciśnij ◀▶, żeby dostraj punkty w linii na cykl tak, by pasowały do obrazu na komputerze.

Pozycja pozioma

Naciśnij ◀▶, żeby dostraj pozycję poziomą obrazu.

Pozycja pionowa

Naciśnij ◀▶, żeby dostraj pozycję pionową obrazu.

Przywróć

Aby zresetować ustawienia, wciśnij Reset, a następnie OK. Pojawi się okno potwierdzenia. Wciśnij „Yes”. Wszystkie ustawienia zostaną przywrócone do wartości domyślnych.

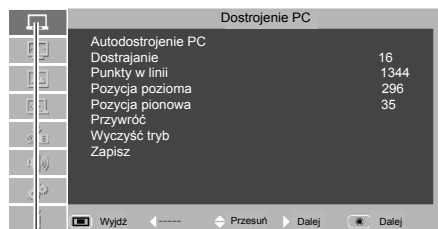
Tryb wolny

Aby usunąć zapamiętany tryb, należy wybrać „Mode free”, a następnie wcisnąć ► lub OK. Wybierz tryb, który chcesz usunąć, a następnie wciśnij OK. Gdy pojawi się okno potwierdzenia, wybierz „Yes”

Zapisz

Aby zapamiętać ustawienia, wybierz „Store”, a następnie wciśnij ► lub OK. Wybierz tryb, który chcesz zapamiętać spośród 1 ... 5 a następnie wciśnij OK. Gdy pojawi się ekran potwierdzenia, wybierz „Yes”.

Menu dostrajania PC



Ikona dostrajania PC

√ Uwaga:

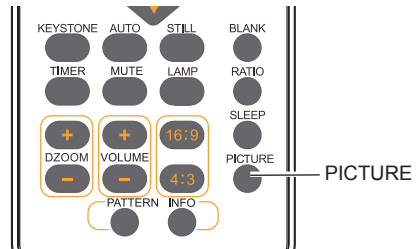
Jeśli z menu systemu wybierzesz opcje 480i, 576i, 480p, 576p, 720p lub 1080i, funkcje pozycji poziomej i pionowej zostaną wyłączone.

Wybór obrazu

Wybór bezpośredni

Użyj przycisk PICTURE na pilocie, żeby wybrać tryb obrazu.

Pilot



Wybór menu

1. Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę trybu obrazu. Następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać żądaną opcję, i naciśnij OK.

Dynamiczny

Kiedy obraz jest przeglądany w jasnym pomieszczeniu, wybierz ten tryb.

Standardowy

Jest to tryb domyślny obrazu.

Film

Tryb ten ogranicza jasność dzięki czemu widać więcej szczegółów. Jest odpowiedni do oglądania filmu w ciemności.

Tablica (zielona)

Tryb ten można używać do wyświetlania obrazu na zielonej tablicy, żeby wzmocnić jakość obrazu. Głównie funkcjonuje na zielonej tablicy, nie na czarnej.

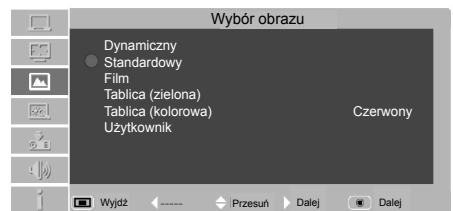
Tablica (kolorowa)

Tryb ten odpowiedni jest do wyświetlania obrazu na tapecie czerwonej, niebieskiej, żółtej i zielonej. Naciśnij OK, żeby wybrać Tablicę (kolorową) i następnie naciśnij ► żeby wejść w podmenu. Naciśnij ▲▼ żeby wybrać tapetę z Czerwony, Niebieski, Żółty i Zielony.

Obraz

Jest to tryb obrazu ustawiony w menu dostrajania obrazu.

Menu wyboru obrazu



Wejście Komputera

Dostr. obrazu

1. Naciśnij Menu na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę dostrajania obrazu. Następnie naciśnij ► lub naciśnij OK.
2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać opcje do dostrojenia, i następnie naciśnij Select. Pojawi się okno dialogowe dostrajania. Naciśnij ◀▶, żeby ustawić wartość.

Kontrast

Naciśnij ◀, żeby zmniejszyć kontrast i naciśnij ►, żeby go zwiększyć. (od 0 do 63)

Jasność

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć jasność; Naciśnij przycisk ► żeby zwiększyć jasność. (od 0 do 63)

Temp. barw

Naciśnij ◀▶, żeby wybrać żądany kolor temperatury (opcje: "Chłodna", "Średnia", "Ciepła")

Czerwony (Bilans bieli)

Naciśnij przycisk ◀, żeby zmniejszyć odcień czerwieni; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień czerwieni. (od 0 do 63)

Zielony (Bilans bieli)

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć odcień zieleni; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień zieleni. (od 0 do 63)

Niebieski (Bilans bieli)

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć odcień niebieski; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień niebieski. (od 0 do 63)

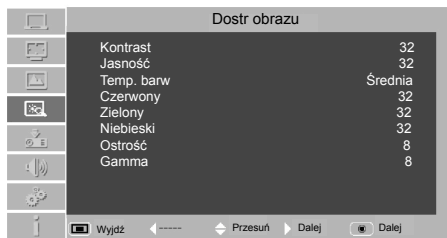
Ostrość

Naciśnij ◀, żeby zmniejszyć ostrość obrazu i naciśnij ►, żeby go zaostrzyć. (od 0 do 15)

Gamma

Naciśnij przycisk ◀▶, żeby dostosować poziom szarości, żeby osiągnąć lepszy kontrast i bilans. (od 0 do 15)

Menu Dostr. obrazu



Ikona Dostr. obrazu

√ Uwaga:

- Po ustawieniu czerwonego(bilans bieli), zielonego(bilans bieli) lub niebieskiego(bilans bieli), tryb obrazu zmienia się na "Użytkownik".
- Kiedy wybrano kolorową tablicę w "Wyborze obrazu", temperatura koloru zmienia się na "kolorowa tablica".

Dostrajanie rozmiaru ekranu

Rozmiar ekranu można zresetować do wartości żądanej przez użytkownika.

1. Naciśnij Menu na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij **▲▼**, żeby wybrać ekran. Następnie naciśnij **▶** lub **OK**.
2. Naciśnij **▲▼**, żeby wybrać żądaną opcję, i naciśnij **OK**.

Normalny

Funkcja ta umożliwia ustawienie takiej samej skali obrazu jak sygnału źródłowego.

Rzeczywisty

Funkcja ta zapewnia obrazowi oryginalny rozmiar. Jeśli obraz oryginalny jest większy niż ekran (BD430, BD450, BD470/1280X800(BD460)), projektor automatycznie ustawi tryb do wyświetlania obrazu. Użytkownik może nacisnąć **▲▼◀▶** żeby przesunąć obraz i go dopasować do ekranu.

Szeroki

Obraz w skali 16:9.

Pełny

Obraz w skali 4:3.

Pełny

Zostanie wyświetlony pełny ekran.

Niestandardowy

Opcja ta pomaga użytkownikom ręcznie dostosować proporcje i pozycję ekranu.

Zakres dostosowywania zależy od formatów sygnału wejściowego. Niektóre mają pewne ograniczenia.

Po wybraniu opcji, naciśnij **▶**. Na ekranie pojawi się wskaźnik. Możesz nacisnąć **▲▼** żeby dostosować.

Skala POZ./PION.: Aby ustawić proporcje ekranu poziome/pionowe.

POZ I PION: Kiedy ta opcja jest włączona, proporcje szerokość-wysokość zostaną wyłączone. Pionowe proporcje wyświetlone są na szaro, co oznacza "wyłączony". Możesz dostosować proporcje poziome, a następnie zmodyfikować proporcje ekranu na podstawie proporcji szerokość-wysokość. Jeśli zresetujesz ustawienia poziome i pionowe, wtedy dane dotyczące linii poziomych i pionowych powrócą do początkowych wartości.

Pozycja POZ./PION: Aby dostosować pozycję poziomą/pionową ekranu.

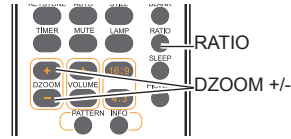
Zastosuj do wszystkich wejść: Użyj tej opcji do zapisania dostosowanych proporcji wejścia. Kiedy naciśniesz Select, pojawi się okno dialogowe potwierdzenia. Aby zapisać proporcje, naciśnij Select i Yes. Jeśli wybierzesz definicję, system użyje zapisane proporcje.

Reset: Funkcja ta umożliwia zresetowanie wszystkich ustawionych wartości. Na początku naciśnij Wybierz, pojawi się okno dialogowe z potwierdzeniem. Aby zresetować parametry, naciśnij Wybierz Tak.

√ **Uwaga:**

- Aby uzyskać obraz najwyższej jakości (BD430, BD450, BD470), należy ustawić rozdzielczość na XGA(1024x768)
- Aby uzyskać obraz najwyższej jakości (BD460), należy ustawić rozdzielczość na WXGA(1280x800)
- Kiedy wybrana jest opcja Rzeczywisty lub 4:3, Cyfrowy zoom +/- zostanie wyświetlony.
- Menu Rzeczywisty, Niestandardowy i Cyfrowy zoom +/- może być wyłączone, jeśli Częstotliwość taktowania zegara obrazu jest większa niż 140MHz.
- Rzeczywisty nie może być wybrany kiedy włączona jest opcja 480i, 576i, 480p, 576p, 720P50, 720P60, 1080i, w menu systemu.

Pilot

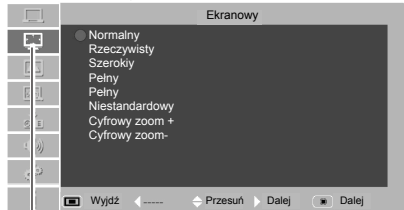


Menu Ekranowy(BD430,BD450,BD470)



Ikona ekranu

Menu Ekranowy(BD460)



Ikona ekranu

Cyfrowy zoom +

Wybierz Cyfrowy zoom +. Zniknie menu na ekranie i pojawi się Zoom +. Naciśnij przycisk **OK**, żeby powiększyć rozmiar obrazu. Użyj przycisku **▲▼◀▶**, żeby przesunąć obraz poziomo i pionowo.

Przesuwanie jest efektywne tylko wtedy, kiedy obraz jest większy niż rozmiar ekranu.

Możesz także nacisnąć **DZOOM +** lub wybrać na pilocie zmniejszenie wyświetlanego obrazu.

Cyfrowy zoom-

Wybierz Cyfrowy zoom -. Zniknie menu na ekranie i pojawi się Zoom -. Naciśnij przycisk **OK**, żeby zmniejszyć rozmiar obrazu. Możesz także nacisnąć **DZOOM -** lub wybrać na pilocie zmniejszenie wyświetlanego obrazu.

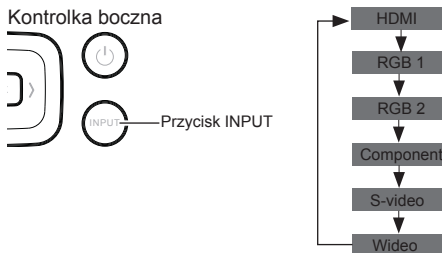
Aby wyjść z trybu "cyfrowy zoom +/-", naciśnij jakikolwiek przycisk z wyjątkiem **DZOOM +/-** i przycisku **OK**. Aby wrócić do normalnego rozmiaru, wybierz "Screen" w menu, żeby dostosować rozmiar ekranu, lub wprowadź nowe źródło wejścia w menu "Input" lub Użyj przycisku **▲▼◀▶**, żeby przesunąć obraz poziomo i pionowo.

Wejście wideo

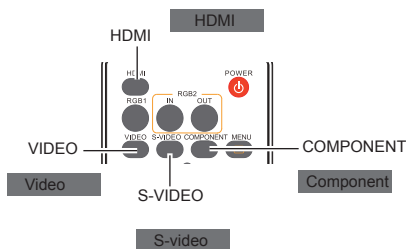
Wybór źródła wejścia (HDMI/Component/S-Video/Wideo)

Wybór bezpośredni

- Na pilocie wciśnij przycisk HDMI, COMPONENT, S-VIDEO lub VIDEO
- Wciśnij przycisk INPUT na bocznym panelu sterowania. Gdy przycisk INPUT zostanie wciśnięty ponownie, wyświetli się kolejne źródło wejścia. Źródło wejścia zostanie zmienione zgodnie z diagramem.



Pilot



Menu operacyjne

1. Naciśnij przycisk MEMU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie.
 2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę dla źródła wejścia.
- Następnie naciśnij ► lub OK.

HDMI

Wybierz HDMI, kiedy sygnał wejściowy wideo jest podłączony do terminalu HDMI.

Component

Wybierz Component, kiedy sygnał wejściowy wideo jest podłączony do terminalu Component.

S-Video

Wybierz S-Video kiedy sygnał wejściowy wideo jest podłączony do terminalu S-Video.

Wideo

Wybierz Wideo, kiedy sygnał wejściowy wideo jest podłączony do terminalu Wideo.

Menu wejścia



Ikona wejścia

Wybór systemu wideo

1. Naciśnij przycisk MENU , żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij przycisk ▲▼ , żeby wybrać Wejście i następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij przycisk ▲▼ , żeby wybrać COMPONENT, VIDEO lub S-VIDEO. Następnie naciśnij przycisk OK.
3. Naciśnij przycisk ▲▼ , żeby wybrać System; następnie naciśnij przycisk ► lub OK. Naciśnij przycisk ▲▼ , żeby wybrać żądany system; następnie naciśnij przycisk OK.

Kontrolka boczna



Pilot



WIDEO lub S-VIDEO

Auto

Projektor może automatycznie wykryć wejściowy system wideo.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Jeśli projektor nie może przetworzyć prawidłowego obrazu wideo, wybierz określony format sygnału component video spośród: PAL, SECAM, NTSC, NTSC 4 .43, PAL-M, and PAL-N.

Menu Systemu Wideo (Wideo lub S-video)



COMPONENT

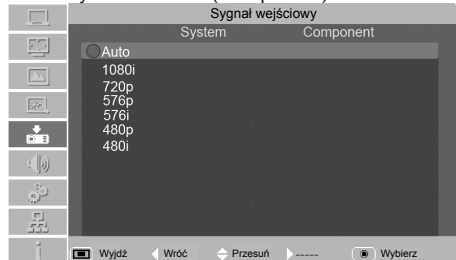
Auto

Projektor automatycznie wykrywa przychodzący sygnał wideo, i ustawia go tak, aby zoptymalizować wydajność.

FORMAT SYGNAŁU COMPONENT VIDEO

Jeśli projektor nie może odtworzyć obrazu, należy wybrać określony format sygnału komponentu wideo: 480i, 576i, 480p, 576p, 720p lub 1080i.

Menu Systemu Wideo (Component)



√ Uwaga:

- Jeśli wybrany jest HDMI, Video systemu wideo zostanie wyłączone.

Wejście wideo

Wybór obrazu

Naciśnij przycisk PICTURE na pilocie, żeby wybrać tryb obrazu.

Wybór menu

1. Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę "Wybór obrazu". Następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać żądaną opcję, i naciśnij OK.

Dynamiczny

Kiedy obraz jest przeglądany w jasnym pomieszczeniu, wybierz ten tryb.

Standardowy

Jest to tryb domyślny obrazu.

Film

Tryb ten ogranicza jasność dzięki czemu widać więcej szczegółów. Jest odpowiedni do oglądania filmu w ciemności.

Tablica (zielona)

Tryb ten można używać do wyświetlania obrazu na zielonej tablicy, żeby wzmocnić jakość obrazu. Głównie funkcjonuje na zielonej tablicy, nie na czarnej.

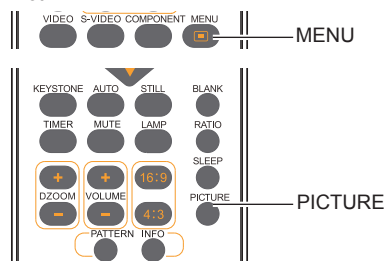
Tablica (kolorowa)

Tryb ten odpowiedni jest do wyświetlania obrazu na tapecie czerwonej, niebieskiej, żółtej i zielonej. Naciśnij OK, żeby wybrać Tablicę (kolorową) i następnie naciśnij ► żeby wejść w podmenu. Naciśnij ▲▼ żeby wybrać tapetę z Czerwony, Niebieski, Żółty i Zielony.

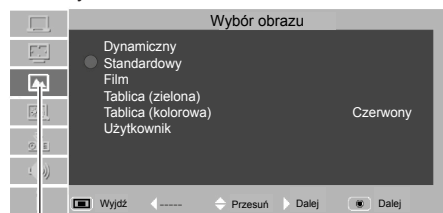
Obraz

Jest to tryb obrazu ustawiony w menu dostrajania obrazu.

Pilot



Menu wyboru obrazu



Ikona wyboru obrazu

Dostr. obrazu

1. Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij przycisk ▲▼, żeby wybrać ikonę dostrajania, następnie naciśnij przycisk ► lub OK.
2. Naciśnij przycisk ▲▼, żeby wybrać żądaną opcję, następnie naciśnij przycisk Select. Wyświetli się pole dialogowe ustawień. Naciśnij przycisk ◀▶, żeby dopasować wartość.

Kontrast

Naciśnij przycisk ◀, żeby zmniejszyć kontrast; Naciśnij przycisk ► żeby zwiększyć kontrast. (od 0 do 63)

Jasność

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć jasność; Naciśnij przycisk ► żeby zwiększyć jasność (od 0 do 63)

Kolor

Wciśnij ◀ aby zwiększyć nasycenie kolorów i ► - aby zmniejszyć (od 0 do 63).

Zabarwienie

Wciśnij ◀▶ aby dobrać odcień właściwy dla obrazu (od 0 do 63)

Czerwony

Naciśnij przycisk ◀, żeby zmniejszyć odcień czerwieni; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień czerwieni. (od 0 do 63)

Zielony

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć odcień zieleni; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień zieleni. (od 0 do 63)

Niebieski

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć odcień niebieski; Naciśnij przycisk ► żeby pogłębić odcień niebieski. (od 0 do 63)

Ostrość

Naciśnij przycisk ◀ żeby zmniejszyć ostrość obrazu; Naciśnij przycisk ► żeby zwiększyć ostrość obrazu. (od 0 do 15)

Gamma

Naciśnij przycisk ◀▶, żeby ustawić wartość gamma, aby uzyskać lepszy bilans kontrastu. (od 0 do 15)

Redukcja szumu

Umożliwia redukcję szumów i uzyskanie gładszego oraz wyraźniejszego obrazu.

Progresywny

Sygnal wideo z przeplotem można wyświetlić w trybie progresywnym. Wybierz jedną z następujących opcji.

WYŁ.: Wyłączony

L1: Wyświetlanie aktywnego obrazu

L2: Wyświetlanie obrazu statycznego

Film: Do oglądania filmu. Dzięki tej funkcji, projektor przetwarza obrazy wiernie do jakości oryginalnego filmu

Menu Dostr. obrazu



Ikona Dostr. obrazu

Uwaga:

- Opcje redukcji szumu i progresywny nie można wybrać, kiedy 480p, 576p, 720p lub 1080i są włączone.
- NTSC i NTSC-4.43 Kolorowy standardowy system obsługuje menu zabarwienie.

Wejście wideo

Regulacja rozmiarów ekranu

Rozmiar ekranu może być zresetowany do wartości wybranych przez użytkownika.

1. Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ekran. Następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać żądaną opcję i naciśnij OK.

Normalny

Funkcja ta umożliwia ustawienie takiej samej skali obrazu jak sygnału źródłowego.

Pełny

Obraz w skali 4:3.

Pełny

Zostanie wyświetlony pełny ekran.

Szerokie

Obraz w skali 16:9.

Naturalny szeroki

Centralna część obrazu zostanie wyświetlona bardziej naturalnie na ekranie o wymiarach 16:9.

Niestandardowy

Opcja ta pomaga użytkownikom ręcznie dobrać proporcje i pozycję ekranu. Zakres dostosowywania zależy od formatów sygnału wejściowego. Niektóre mają pewne ograniczenia. Po wybraniu opcji, naciśnij ►. Na ekranie pojawi się wskaźnik. Możesz nacisnąć ▲▼ żeby dostosować.

Skala POZ./PION.: Aby ustawić proporcje ekranu poziome/pionowe.

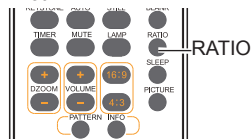
POZ i PION: Kiedy ta opcja jest włączona, proporcje szerokość-wysokość zostaną wyłączone. Pionowe proporcje wyświetlone są na szaro, co oznacza "wyłączony". Możesz dobrać proporcje poziome, a następnie zmodyfikować proporcje ekranu na podstawie proporcji szerokość-wysokość. Jeśli zresetujesz ustawienia poziome i pionowe, wtedy dane dotyczące linii poziomych i pionowych powrócą do początkowych wartości.

Pozycja POZ/PION: Aby dobrać pozycję poziomą/pionową ekranu.

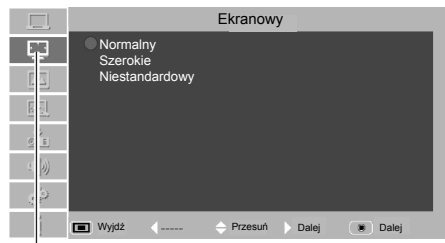
Zastosuj do wszystkich wejść: Użyj tej opcji do zapisania dostrójonych proporcji wejścia. Kiedy naciśniesz Select, pojawi się okno dialogowe potwierdzenia. Aby zapisać proporcje, naciśnij Select i Yes. Jeśli wybierzesz definicję, system użyje zapisane proporcje.

Reset: Funkcja ta umożliwi zresetowanie wszystkich ustawionych wartości. Na początku naciśnij Wybierz, pojawi się okno dialogowe z potwierdzeniem. Aby zresetować parametry, naciśnij Wybierz Tak.

Pilot

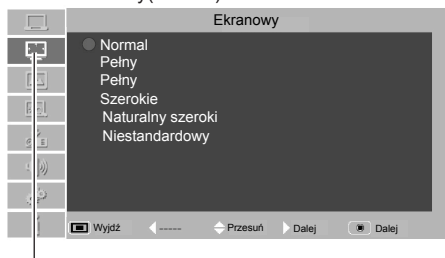


Menu Ekranowy(BD430,BD450,BD470)



Ikona Ekranowy

Menu Ekranowy(BD460)



Ikona Ekranowy

Uwaga:

- Jeżeli nie zostanie wykryty żaden sygnał, nie można będzie ustawić parametrów obrazu, a okno dialogowe zniknie.
- Proporcje poziome/pionowe i pozycje poziome/pionowe należy ustawić zgodnie z sygnałem wejścia.
- Opcja szeroki ekran (16:9) nie działa kiedy wybrano 720p lub 1080i w Component lub wejściu HDMI.
- Niestandardowe podmenu zostaną wyłączone kiedy Częstotliwość taktowania zegaru obrazu będzie wyższa niż 140MHz.

Ustawienia

Ustawienia

Możesz skorzystać z menu opcji, żeby skonfigurować następujące funkcje.

1. Naciśnij przycisk MENU na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲ ▼ , żeby wybrać Opcje. Następnie naciśnij ► lub OK , żeby wejść w podmenu.
2. Naciśnij ▲ ▼ , żeby wybrać żadaną opcję do dostrojenia, i następnie naciśnij ► lub OK, żeby dotrzeć do wybranej opcji.
3. Naciśnij ▲ ▼ , żeby wybrać żadaną opcję i następnie naciśnij OK.

Język

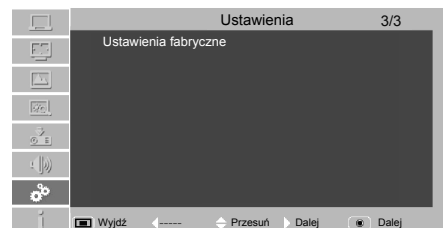
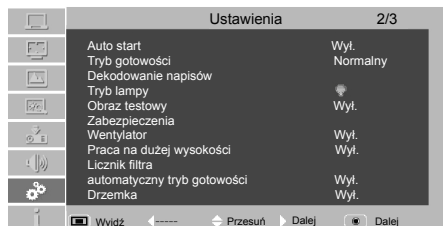
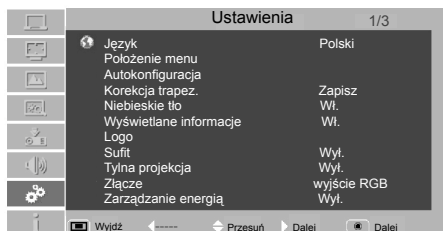
Wybór żadanego języka menu.

Położenie menu

Możesz używać tej funkcji do zmiany pozycji menu na ekranie. Aby to zrobić, wybierz pozycję menu, i naciśnij OK. Za każdym razem kiedy naciśniesz OK, pozycja menu pojawi się w kolejności przedstawionej poniżej:

Górna lewa strona → Górna prawa strona → Środek →
Dolna lewa strona → Dolna prawa strona → Górna
lewa strona → ...

Menu Ustawienia



Ustawienia

Autokonfiguracja

Funkcja ta umożliwia Szukanie sygnału, i Autodostrajanie PC poprzez naciśnięcie przycisku AUTO w kontrolkach bocznych lub na pilocie. Ustawienia dla tych funkcji można zmienić w następujący sposób:

Szukanie sygnału

Funkcja ta umożliwia automatyczne wykrywanie sygnału. Kiedy sygnał zostanie znaleziony, szukanie się zatrzyma. Użyj przycisków ▲ ▼ żeby wybrać jedną z następujących opcji.

Wył. Szukanie sygnału jest wyłączone.

Wł.... Szukanie sygnału jest włączone. Wykrywa sygnał wejścia i zatrzymuje wyszukiwanie, kiedy sygnał jest znaleziony.

Autodostrojenie PC

Wł.....Naciśnij przycisk Auto Set w górnej kontrolce lub na pilocie, żeby uruchomić funkcję Autodostrajania PC.

Wył Wyłącza Autodostrajanie PC.

Korekcja trapezu autom.

Auto zawsze koryguje ustawienia poziomu zakłóceń odpowiednio do kąta nachylenia projektora.

Ustaw. ręczne ustaw tę funkcję wciskając Auto Set na Kontrolka boczna lub na pilocie.

Wył. Wyłącza automatyczne Automatyczne dopasowanie do kąta nachylenia.

Korekcja trapez.

Funkcji tej używa się do zapisywania lub resetowania korekcji trapezu, kiedy kabel zasilający AC jest odłączony. Naciśnij przycisk ▲ ▼, żeby przełączać opcje.

Zapisz Zapisz korekcję trapezu nawet kiedy kabel zasilający AC jest odłączony.

Przywróć Zresetuj korekcję trapezu, kiedy kabel zasilający AC jest odłączony.

Aby wprowadzić korektę, naciśnij przycisk OK. Opcja pojawi się na ekranie. Użyj przycisków ▲ ▼ żeby wprowadzić korekcję trapezu.

Niebieskie tło

Wybierz ekran tła, kiedy nie wykryto żadnego sygnału wejściowego.

Naciśnij przyciski ▲ ▼ żeby przełączać opcje.

Wł.: Wyświetla niebieskie tło

Wył.: Wyłącza czarne tło

√ UWAGA:

- Tylko ostatnie wybrane źródło wejście może zostać wybrane.
- Jeśli przycisk INPUT na kontrolce bocznej lub przyciski RGB 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT są naciśnięte na pilocie podczas wyszukiwania, wyszukiwanie zatrzyma się i ponownie wróci do poprzedniego sygnału wejściowego.
- Korekcja trapezu autom. poprawia tylko pionowe zniekształcenia, poziomych nie. Dostrajanie, Punktów w linii, pozycja pozioma i pionowa w niektórych komputerach nie zawsze może być w pełni dostrajona z funkcją Autodostrajania PC. Kiedy obraz nie jest właściwie dostrajony, wymagane będzie ustawienie ręczne.

Komunikaty

Funkcja ta określa czy wyświetlić logo czy nie.

Wł..... Pokaż logo

Wył..... Pokaż obraz wejściowy zamiast logo

Logo (ustawienia Logo i Logo blokady kodu PIN)

Funkcja ta umożliwia ustawienia logo ekranu za pomocą zmiany funkcji wyboru logo, ujęcia, logo blokady kodu PIN i logo kodu PIN.

√ *UWAGA:*

Kiedy wybierzesz funkcję Wł. W logo blokady kodu PIN, nie będziesz mógł skorzystać z funkcji wyboru logo i ujęcia.

Wybór logo

Dzięki tej funkcji wybierzesz początkowy wyświetlany obraz z następujących opcji.

Użytkownik..... Pokaż swój obraz.

Domyślny..... Pokaż logo fabryczne.

Wył..... Pokaż tylko licznik.

Nagrywaj

Funkcja ta umożliwia ujęcie wyświetlanego obrazu, i użycie go jako początkowy wyświetlany obraz.

Wybierz **Nagrywaj** i naciśnij przycisk OK. Pojawi się okno potwierdzenia, wybierz **Tak** żeby zapisać pokazywany z projektor obraz.

Po ujęciu obrazu, przejdź do funkcji wybór logo i ustaw ją na Użytkownik. Następnie ujęty obraz zostanie wyświetlony kiedy włączysz projektor ponownie.

√ *Uwaga:*

If BD460 (WXGA) can be supported on the resolution (1280x800).

Zrzutu ekranu można jedynie używać w rozdzielczościach od VGA(640x480) do XGA (1024x768).(BD430, BD450, BD470)

Zrzutu ekranu można jedynie używać w rozdzielczościach od VGA(640x480) do WXGA (1280x800).(BD460)

Blokada logotypu kodem PIN

Funkcja ta uniemożliwia nieautoryzowanym osobom na zmianę logo ekranu.

Wył.....The screen logo can be changed freely from the Logo Menu.

Wł.....The screen logo cannot be changed without a Logo PIN code.

Jeśli chcesz zmienić ustawienia **blokada logotypu kodem PIN**, naciśnij przycisk OK, otworzy się okno dialogowe logo kodu PIN. Wpisz kod PIN logo wykonując następujące kroki.

Ustawienia

Wpisz logotyp kodu PIN

Użyj przycisków ▲▼ żeby wpisać numer. Naciśnij przycisk ► żeby wprowadzić numer i przenieś czerwoną ramkę wskaźnika do następnego pola. Numer zmieni się na “*”. Jeśli wprowadzisz niewłaściwy numer, użyj przycisku ◀ żeby przesunąć wskaźnik na liczbę, którą chcesz poprawić, i następnie wpisz właściwą liczbę.

Powtórz ten krok, żeby zakończyć wpisywanie trzycyfrowego numeru.

Po wprowadzeniu trzycyfrowego numeru, przesuń wskaźnik na Ustaw. Naciśnij przycisk OK, żebyś mógł zacząć obsługiwać projektor.

Jeśli wpisałeś niewłaściwy kod PIN logotypu, **kod PIN logotypu** i liczba (****) będą przez chwilę czerwone.

Zmiana kodu PIN logotypu

Kod PIN logotypu można zmienić na trzycyfrową liczbę. Naciśnij przycisk OK, żeby wybrać zmianę kodu PIN logotypu. Pojawi się okno dialogowe logotypu kodu PIN, użyj przycisków ▲▼, żeby wpisać właściwy kod. Pojawi się okno dialogowe dla nowego logotypu kodu PIN. Ustaw nowy logotyp kodu PIN, pojawi się okno potwierdzające; wybierz opcję tak, żeby ustawić nowy logotyp kodu PIN.

Zapisz nowy kod PIN logotypu. Jeśli zgubisz kod, nie będziesz mógł zmienić ustawień kodu PIN logotypu.

UWAGA:

KIEDY ZMIENISZ KOD PIN, ZAPISZ NOWY KOD PIN W KOLUMNIE – NUMER KODU PIN NA STRONIE 64. JEŚLI ZGUBISZ LUB ZAPOMNISZ KOD LOGO, USTAWIEŃ NIE BĘDZIE MOŻNA ZMIENIĆ.

Sufit

Funkcja ta używana jest do projekcji obrazów z zamontowanego na suficie projektora.

Wył.....Wyłącz tą funkcję.

AutoObraz będzie automatycznie odwrócony z góry na dół.

Wł.....Obraz będzie odwrócony z góry na dół.

Tyłna Projekcja

Kiedy funkcja ta jest włączona, obraz zostanie odwrócony w lewo/prawo. Funkcja ta używana jest do wyświetlania obrazu od tylnej części ekranu.

Wył.....Zablokuj tę funkcję.

Wł.....Obraz będzie odwrócony z prawa na lewo.

Złącze

Złącze RGB IN 2/RGB OUT w tylnej części obudowy jest przełączalny dla wejścia komputerowego lub wyjścia monitora (patrz str. 13). Przyciskami ▲▼ wybierz RGB2 lub RGB Out.

RGB 2wejście RGB 2 .

RGB Outwyjście RGB .

RGB Out jest takim samym sygnałem jak RGB IN 1.

Zarządzanie energią

Aby zmniejszyć zużycie energii i wydłużyć żywotność lampy, funkcja zarządzania energią wyłącza lampę kiedy z projektora nikt nie korzysta i brak sygnału przez jakiś okres czasu.

Wybierz jedną z następujących opcji:

Gotowy Kiedy lampa całkowicie się ochłodzi, wskaźnik POWER/TEMP zmieni się na zielony i będzie mrugał. W takich warunkach, projekcja lampy włączy się bardzo szybko jeśli sygnał wejściowy jest ponownie podłączony lub jakkolwiek przycisk na górnej kontrolce lub pilocie zostaną naciśnięte.

Wyłącz Kiedy lampa całkowicie się ochłodzi, zasilanie zostanie wyłączone.

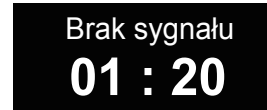
Wył Funkcja zarządzania energią jest wyłączona.

Zegar Jeśli sygnał wejściowy zostanie zakłócony i nie zostanie wciśnięty żaden przycisk przez ponad 30 sekund, pojawi się zegar z napisem Brak sygnału. Rozpocznie się odliczanie czasu pozostałego do wyłączenia lampy. Użyj przycisków ▲▼ żeby stawić Zegar(1~30min.).

√ UWAGA:

Ustawienia fabryczne są gotowe: 5 Min.

Zarządzanie energią



Czas, który pozostał do wyłączenia lampy.

Automatyczne włączanie

Funkcja ta umożliwia aut. włączenie projektora z wykryciem połączenia z kablem zasilającym AC.

Wł..... Funkcja Auto Włączania jest włączona.

Wył.... Funkcja Auto Włączania jest wyłączona.

Tryb gotowości

Projektor ma dwa tryby stanu czuwania.

Normalny W tym trybie można użyć funkcji RS-232C i RGB Out.

Eco Tryb czuwania przy niskim poborze mocy. W tym trybie funkcje RS-232C i RGB Out są wyłączone.

Ustawienia

Closed Caption

Closed Caption to wersja tekstowa dźwięku programu lub innych informacji wyświetlonych na ekranie. Jeśli sygnał wejściowy zawiera closed captions, możesz włączyć funkcję i przełączać kanały. Naciśnij przyciski ▲ ▼ żeby wybrać Wyt., CC1, CC2, CC3 lub CC4.

√ **UWAGA:**

Opcja Closed Caption dostępna jest jedynie w następującej sytuacji.

- *Tylko kolorowy system NTSC 3.58 Video i S-Video obsługuje funkcję closed caption.*
- *Ikona Closed Caption wyświetlana jest w kolorze szarym, kiedy opcja jest niedostępna.*
- *Closed caption jest niedostępna kiedy wyświetlane są menu na ekranie i zegar.*

Tryb lampy

Funkcja ta umożliwia zmianę jasności ekranu.

- 💡 Standardowy Standardowa jasność
- 💡 EcoNiższa jasność zmniejsza zużycie energii przez lampę i wydłuża jej żywotność.

Obraz testowy

Funkcja ta umożliwia testowanie i ustawianie sygnałów wewnętrznych. Jest 12 rodzajów obrazu testowego: skala szarości, raster szary, bar koloru, czerwony, zielony, niebieski, nacinanie.

Zabezpieczenia (blokada klawiatury i blokada kodu PIN)

Funkcja ta umożliwia użycie funkcji blokady klawiatury i blokady kodu PIN w celu ustawienia zabezpieczeń związanych z obsługą projektora.

Uwaga: Prosimy o stosowanie instrukcji BD450.

Blokada klawiatury

Funkcja ta blokuje górną kontrolkę i przyciski na pilocie, żeby uniemożliwić obsługiwanie projektora przez osoby nieautoryzowane. Wybierz Blokada klawiatury i naciśnij przycisk OK, wybierz żądaną opcję naciskając przyciski ▲ ▼.



Wyt....Odblokowany



Projektor.....Zablokuj wykonywanie działań na górnej kontrolce. Aby odblokować, użyj pilota.



Pilot...Zablokuj wykonywanie działań na pilocie. Aby odblokować, użyj górnej kontrolki.

Jeśli kontrolka poboczna przez przypadek zostanie zamknięta i nie masz w pobliżu pilota lub pilot nie działa, skontaktuj się ze sprzedawcą od którego kupiłeś projektor lub z obsługą klienta.

Blokada kodu PIN

Funkcja ta uniemożliwia nieautoryzowanym osobom na zmianę logo ekranu.

WyłOdblokowany.

WłWpisz kod PIN za każdym razem, kiedy włączasz projektor.

Jeśli zmienisz ustawienia blokady kodu PIN (trzycyfrowa liczba), musisz wpisać PIN. Liczba "111" jest fabrycznie ustawiony jako kod PIN.

Jeśli chcesz zmienić ustawienia kodu PIN, naciśnij przycisk OK, otworzy się okno dialogowe kodu PIN.

Wprowadź kod PIN

Użyj przycisków ▲▼ żeby wpisać numer. Naciśnij przycisk ► żeby wprowadzić numer i przenieś czerwoną ramkę wskaźnika do następnego pola. Numer zmieni się na "**". Jeśli wprowadziłeś niewłaściwy numer, użyj przycisku ◀ żeby przesunąć wskaźnik na liczbę, którą chcesz poprawić, i następnie wpisz właściwą liczbę.

Powtórz ten krok, żeby zakończyć wpisywanie trzycyfrowego numeru.

Po wprowadzeniu trzycyfrowego numeru, przesunij wskaźnik na Ustaw. Naciśnij przycisk OK, żebyś mógł zacząć obsługiwać projektor.

Jeśli wpisałeś niewłaściwy kod PIN logotypu, kod PIN i liczba (***) będą przez chwilę czerwone. Wpisz prawidłowy kod PIN logotypu.

Zmiana kodu PIN

Kod PIN logotypu można zmienić na trzycyfrową liczbę. Naciśnij przycisk ▲▼OK, żeby wybrać zmianę kodu PIN. Pojawi się okno dialogowe kodu PIN, użyj przycisków ▲▼ , żeby wpisać właściwy kod. Pojawi się okno dialogowe dla nowego kodu PIN. Ustaw nowy kod PIN, pojawi się okno dialogowe. Ustaw nowy kod PIN.

UWAGA:

KIEDY ZMIENISZ KOD PIN, ZAPISZ NOWY KOD PIN

W KOLUMNIE – NUMER KODU PIN NA STRONIE 64.

KIEDY WPISZESZ ZŁY KOD PIN, PROJEKTOR NIE

WŁĄCZY SIĘ.

Ustawienia

Wentylator

Można skrócić czas z następujących opcji chłodzenia kiedy projektor jest wyłączony.

Wył ... Szybszy i głośniejszy dźwięk niż podczas standardowych operacji, ale zajmuje mniej czasu niż w przypadku opcji wył.

Wył... Standardowe operacje, około 60 sekund czasu chłodzenia.

√ Uwaga:

Włącz Tryb Wentylatora na wysokości powyżej 2000 m.

Tryb wentylatora

Projektor posiada funkcję kontroli wentylatora w menu "Ustawienia". Wybierz prędkość wentylatora z następujących opcji zgodnie z powierzchnią, na której umieścisz projektor.

Wył.....Prędkość standardowa. Ustaw tą funkcję na "Wył kiedy używasz projektor na niewysokiej wysokości.

Wył 1.....Szybszy niż tryb wył. Wybierz ten tryb kiedy używasz projektor na dużej wysokości (ponad 2000m), na której wentylatory dają słabszy efekt chłodzenia.

Wył 2.....Wiatrak działa szybciej niż w przypadku opcji "Wył 1". Podczas używania projektora w miejscach na dużej wysokości (powyżej 3000m), wiatrak chłodzący będzie działał słabiej. Powinieneś więc wybrać tą opcję.

Zerowanie licznika filtra

Funkcji tej używa się do ustawienia częstotliwości czyszczenia filtra.

Kiedy projektor osiągnie określony czas pomiędzy czyszczeniem, ikona ostrzeżenia filtra pojawi się na ekranie, informując o konieczności wyczyszczenia filtra. Po wykonaniu czyszczenia filtra, upewnij się, że wybierzesz opcję RESET i ustawisz zegar. Ikona ostrzeżenia filtra nie wyłączy się dopóki licznik filtra nie zostanie zresetowany.

Zerowanie licznika filtra.....czas od ostatniego czyszczenia filtra.

Zegar.....czas pomiędzy czyszczeniem, WYŁ 100 godzin/200 godzin/300 godzin.

Zresetować licznik filtra.....resetuje licznik filtra.

Ostrzeżenia

Wyczyść filtr



Automatyczny tryb gotowości

Funkcja ta służy do ustawienia czasu automatycznego wyłączenia projektora, jeśli się z niego nie korzysta.

Wył.....Wyłącza tą funkcję.

4 h.....Automatyczne wyłączenie projektora po 4h w przypadku nie korzystania z urządzenia.

6 h.....Automatyczne wyłączenie projektora po 6h w przypadku nie korzystania z urządzenia.

8 h.....Automatyczne wyłączenie projektora po 8h w przypadku nie korzystania z urządzenia.

Funkcja Sleep

Funkcja ta służy do ustawienia określonego czasu automatycznego wyłączenia projektora nawet jeśli korzysta się z niego lub jest sygnał wejściowy. Naciśnij przycisk ► żeby wejść w podmenu i naciśnij przyciski ▲ ▼ żeby wybrać jedną opcję: zamknij, 10 min, 20 min, 30 min, 60 min, 90 min, 120 min i 240 min.

Ustawienia fabryczne

Funkcja ta przywraca wszystkie ustawienia do ustawień domyślnych z wyjątkiem **Ulogo Użytkownika, blokady kodu PIN, blokady logotypu kodem PIN, zerowanie licznika lampy i licznika filtra.**

Informacje

Wyświetlanie źródła wejścia

Menu informacje używane jest do wykrycia sygnału wyświetlanego obrazu i stanu projektora.

Operacja bezpośrednia

Naciśnij na pilocie przycisk INFO, a na ekranie pojawi się menu z informacjami. Pokazane w obrazku po prawej stronie.

Operacje poprzez menu

Naciśnij przycisk MENU, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼ żeby wybrać ikonę informacyjną, pojawi się menu z informacjami. Pokazane w obrazku po prawej stronie.

Menu

Naciśnij przycisk MENU, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼, żeby wybrać ikonę informacji, menu informacje pojawi się i informacje wyświetlą się.

Zobacz informacje poniżej.

Wejście

Wybrane źródło wejścia zostanie wyświetlone.

Odświeżanie poziome

Częstotliwość pozioma sygnału wejścia zostanie wyświetlona w KHz, lub --- KHz, kiedy nie ma sygnału.

Odświeżanie pionowe

Częstotliwość pionowa sygnału wejścia zostanie wyświetlona w Hz, lub --- Hz, kiedy nie ma sygnału.

Liczba Hz podwaja się, podczas Przeplotu.

Ekranowy

Wybrany rozmiar ekranu zostanie wyświetlony.

Język

Wybrany język zostanie wyświetlony.

Stan lampy

Wybrany tryb lampy zostanie wyświetlony.

Zarządzanie energią

wyłącza lampę projekcyjną kiedy projektor nie jest używany przez pewien okres.

Wyłącznik czasowy

Funkcja zarządzania energią wyłącza lampę projekcyjną kiedy projektor nie jest używany przez pewien okres.

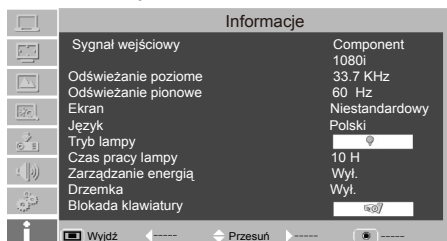
Blokada klawiatury

Wyświetlany jest stan blokady klawiatury. (Wyłączona, Pilot lub Projektor)

Menu informacje



Menu informacje



Konserwacja

Wskaźnik POWER/TEMP

Wskaźnik POWER/TEMP wskazuje na poziom ochrony. Użytkownik powinien sprawdzić wskaźnik POWER/TEMP oraz wskaźnik włączania/wyłączania, aby upewnić się, że działają prawidłowo.

Projektor jest w stanie gotowości i światło wskaźnika Zasilanie/ Temperatura jest czerwone.

Kiedy wewnętrzna temperatura przekracza normalną wartość, projektor automatycznie się wyłączy, żeby chronić części. W stanie chłodzenia, wskaźnik power będzie mrugał. Kiedy projektor ochłodzi się (przywróci normalną temperaturę operacyjną), naciśnij przycisk Power, żeby włączyć system.

Panel kontrolny boczny



Wskaźnik POWER/TEMP świeci na czerwono.

Sprawdź poniższe:

- Czy miejsce, w którym jest zamontowany projektor jest dobrze wentylowany, i czy wentylacja nie jest zablokowana.
- Czy projektor zamontowany jest niedaleko otworu wentylacyjnego klimatyzacji. Nie może znajdować się w tym miejscu.
- Czy filtr jest czysty. Powinien być czyszczony regularnie.

Projektor jest Wyłączony i wskaźnik Zasilanie/ Temperatura miga na czerwono. Kiedy zostanie wykryta pewna nieprawidłowość, projektor automatycznie wyłączy się aby chronić jego wewnętrzne elementy. W tym czasie wskaźnik Zasilanie/ Temperatura będzie migał na czerwono. W takim wypadku, powinieneś odłączyć przewód zasilania i włączyć go ponownie oraz sprawdzić projektor włączając go ponownie. Jeśli projektor jest nadal w stanie Wyłączonym i wskaźnik Zasilanie/ Temperatura miga na czerwono powinieneś odłączyć przewód zasilania i skontaktować się z centrum serwisowym po pomoc.



UWAGA:

Kiedy pojawi się jakaś nieprawidłowość, użytkownik powinien odłączyć zasilanie AC. Inaczej, może wystąpić pożar lub wstrząs elektryczny.

Konserwacja

Czyszczenie filtrów

Filtry zapobiegają gromadzeniu się kurzu na optycznych elementach wewnątrz projektora. Jeśli filtry zostaną zablokowane cząstkami kurzu, zmniejszy się efektywność wentylatora i wewnątrz może nagromadzić się ciepło, co w znacznym stopniu wpłynie na żywotność projektora. Jeśli ikona "Ostrzeżenie filtra" pojawi się na ekranie, wyczyść filtry. Postępuj zgodnie z poniższymi wskazówkami.

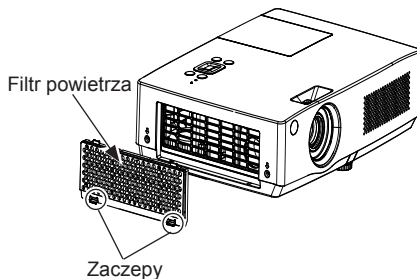
1. Wyłącz projektor, odłącz kabel zasilający AC z gniazda.
2. Zwolnij obie zaczepy i wyjmij filtr powietrza.
3. Delikatnie wyczyść filtr pędzelkiem.
4. Zamontuj filtr w projektorze w sposób prawidłowy. Upewnij się, że słyszysz dźwięk kliknięcia potwierdzający, że w pełni zainstalowano filtr.



Uwaga:

Nie wykonuj żadnych operacji na projektorze, kiedy filtry są wyjęte. Kurz może gromadzić się na elementach optycznych pogarszając jakość obrazu.

Nie umieszczaj nic w otworach wentylacyjnych. Takie postępowanie może doprowadzić do wadliwego działania projektora.



Resetowanie licznika filtra

1. Naciśnij Menu na pilocie, żeby wyświetlić menu na ekranie. Naciśnij ▲▼ żeby wybrać ikonę dla menu opcje. Następnie naciśnij ► lub OK.
2. Naciśnij ▲▼ aby wybrać "Reset licznika filtra", a potem naciśnij ► lub naciśnij Wybierz. Naciśnij ▲▼ aby wybrać "Reset licznika filtra", potem naciśnij OK. W tym czasie na ekranie pokaże się wyświetlona informacja "Resetować licznik filtra?" Wybierz Tak.
3. Pojawi się kolejne okno dialogowe potwierdzenia, wybierz Tak, żeby zresetować licznik filtra.

Uwaga:

Trzymaj z daleka od kurzu i dymu. W innym razie jakość obrazu może się pogorszyć. Kiedy używasz projektora w miejscu, w którym występuje kurz i dym, kurz i brud będą zbierały się na obiektywie, panelu ciekłokrystalicznym lub na soczewkach zamontowanych wewnątrz projektora. Jeśli tak się stanie, należy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem lub centrum obsługi klienta i umówić na czyszczenie projektora.

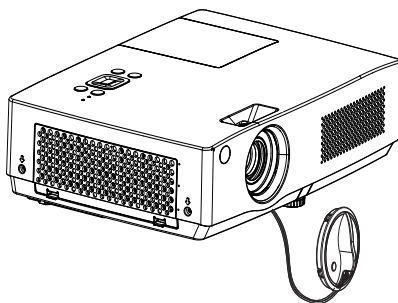
Konserwacja

Montaż obiektywu

Jeżeli projektor ma być przenoszony lub ma nie być używany przez dłuższy czas, należy przykryć obiektyw osłonką.

Założ osłonkę obiektywu w następujący sposób:

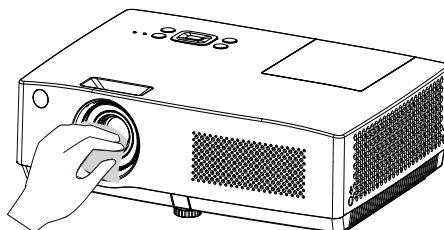
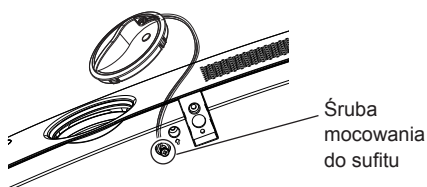
1. Przewlec linkę przez dziurkę osłonki, a następnie zawiąż supeł, aby osłonka była przytwierdzona.
2. Poluzuj śrubkę podsufitową w dolnej części, zawiąż na niej linkę i dokręć śrubkę.



Czyszczenie soczewek

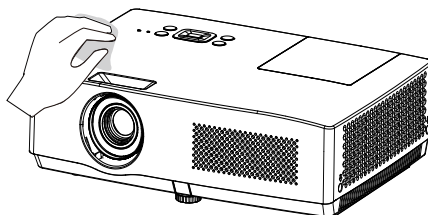
Odłącz kabel zasilający AC przed czyszczeniem. Delikatnie wytrzyj soczewki ściereczką, która zawiera niewielkie ilości środka czyszczącego nie zawierające materiałów ściernych, lub użyj papieru czyszczącego do soczewek albo dmuchawy powietrznej do czyszczenia soczewek.

Unikaj używania nadmiernej ilości środków czyszczących. Środki czyszczące zawierające materiały ścierne, rozpuszczalniki, lub inne szorstkie chemikalia mogą porysować powierzchnię soczewek.



Czyszczenie obudowy projektora

Odłącz kabel zasilający AC przed czyszczeniem. Delikatnie wytrzyj projektor suchą ściereczką. Jeśli obudowa jest mocno zabrudzona, użyj niewielkiej ilości łagodnego środka czyszczącego, a na koniec wytrzyj obudowę delikatną suchą ściereczką. Unikaj używania nadmiernej ilości środków czyszczących. Środki czyszczące zawierające materiały ścierne, rozpuszczalniki, lub inne szorstkie chemikalia mogą porysować powierzchnię obudowy.



Jeśli nie używasz projektora, odłóż go w odpowiednią pudełko, żeby chronić przed kurzem i zarysowaniem.

Wymiana lampy

Kiedy lampa będzie wymagała wymiany, na ekranie pojawi się ikona wymiany lampy, a wskaźnik LAMP REPLACE będzie świecił na żółto. Wymień lampę na nową. Czas świecenia wskaźnika LAMP REPLACE zależy od modelu lampy.

Wskaźnik



Wskaźnik
REPLACE
LAMPY świeci na
czerwono.

Ikona wymiany lampę

Wstaw nową lampę



UWAGA

Zostaw projektor na około 45 minut, żeby się ochłodził zanim otworzysz Pokrywę Lampy. Wnętrze projektora może być bardzo gorące.



UWAGA

Kiedy wymieniasz lampę ze względu na to, że przestała świecić istnieje możliwość, że lampa może się potłuc. Jeśli wymieniasz lampę projektora, który jest zamocowany na suficie, zawsze powinieneś założyć, że lampa jest potłuczona, i powinieneś stać z boku pokrywy lampy, a nie pod nią. Usuń delikatnie pokrywę lampy. Małe kawałki szkła mogą wypaść z pokrywy kiedy ją otwierasz. Jeśli kawałki szkła dostaną się do oczu lub ust, natychmiast zwróć się po pomoc medyczną.

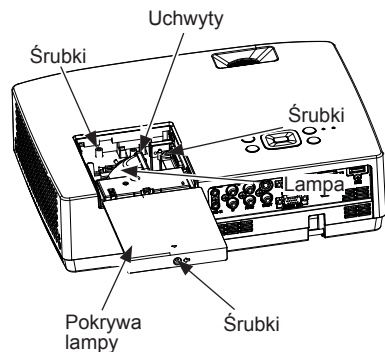


UWAGA

Aby zapewnić odpowiednie bezpieczeństwo, wymień lampę na lampę o tym samym modelu. Nie wyrzucaj lampy i nie dotykaj szklanej części żarówki! Szkło może się rozbić i może spowodować obrażenia.

Wymieniając lampę, postępuj zgodnie z poniższymi wskazówkami.

1. Odłącz kabel zasilający AC. Zostaw projektor na około 45 minut, żeby się ochłodził.
2. Wykręć śrubkę z pokrywy obiektywu i otwórz zasłonkę śrubki
3. Poluzuj śrubki przytrzymujące lampę. Wysuń lampę z projektora za pomocą uchwytu.
4. Wstaw nową lampę i dokręć obie śrubki.
Upewnij się, że lampa jest właściwie osadzona.
Zamknij pokrywę lampki i dokręć śrubkę
5. Podłącz kabel zasilający do projektora i włącz go.



Konserwacja

ZAMÓWIENIE WYMIANY LAMPY

Wymianę lampy można zamówić u sprzedawcy. Jeśli będziesz zamawiać wymianę lampy, podaj sprzedawcy następujące informacje:

Nr. typu lampy : 1300022500



WYMIANA LAMPY - ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

Niniejszy projektor używa lampy o wysokim ciśnieniu, dlatego należy się z nią obsługiwać uważnie i właściwie.

Niewłaściwa obsługa może zakończyć się wypadkiem, urazem lub może stworzyć zagrożenie pożaru.

- Żywotność lampy w przypadku różnych typów może się różnić; może też być inna w zależności od środowiska w jakim jest używana. Nie ma gwarancji, że każda lampa będzie miała taki sam okres żywotności. Niektóre lampy mogą się popsuć lub zakończyć żywotność w krótszym czasie niż inne lampy tego podobnego rodzaju.
- Jeśli projektor wskazuje na konieczność wymiany lampy tzn. jeśli wskaźnik LAMP REPLACE świeci, **NIEZWŁOCZNIE** wymień lampę na nową po tym jak projektor się ochłodzi. (Postępuj zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w sekcji WYMIANA LAMPY w niniejszej instrukcji obsługi.) Dalsze korzystanie z lampy podczas gdy wskaźnik LAMP REPLACE świeci może zwiększyć ryzyko wybuchu lampy.
- Lampa może eksplodować w wyniku wibracji, wstrząsu lub uszkodzeniu wynikającym z wielu godzin użytkowania. Ryzyko eksplozji może różnić się w przypadku różnych typów lamp w zależności od środowiska lub warunków, w których projektor i lampa są używane

JEŚLI LAMPА EKSPLODUJE, NALEŻY PODJAĆ NASTĘPUJĄCE ŚRODKI BEZPIECZEŃSTWA

Jeśli lampa eksploduje, niezwłocznie odłącz wtyczkę AC projektora z gniazda. Skontaktuj się z autoryzowanym serwisem, żeby sprawdzić urządzenie i wymienić lampę. Ponadto, sprawdź czy dokoła projektora lub przy otworach wentylacyjnych nie ma potłuczonych kawałków szkła. Jakikolwiek znaleziony fragment należy ostrożnie usunąć. Nie należy sprawdzać wnętrza projektora. Mogą to zrobić jedynie autoryzowani technicy z odpowiednimi kwalifikacjami i osoby, które znają się na serwisowaniu projektora. Niewłaściwe próby naprawy urządzenia, szczególnie przez osoby, które nie są odpowiednio wyszkolone może spowodować wypadki lub urazy wywołane fragmentami potłuczonego szkła.

Załącznik

Rozwiązywanie problemów

Zanim skontaktujesz się ze sprzedawcą lub obsługą klienta w celu uzyskania pomocy, sprawdź rozwiązania problemów w tabeli.

–Upewnij się, że projektor został prawidłowo podłączony do urządzenia obwodowego jak opisano na stronach (19-21).

–Upewnij się, że wszystkie urządzenia podłączone są do gniazda AC, a zasilanie jest włączone.

–Kiedy projektor nie pokazuje obrazu z podłączonego komputera, zrestartuj komputer.

Problem	Rozwiązania
Brak zasilania.	<ul style="list-style-type: none">- Włóż kabel zasilający projektora w gniazdo AC.- Sprawdź czy wskaźnik POWER świeci na czerwono.- Projektor można włączyć kiedy wskaźnik power będzie świecił na czerwono.- Sprawdź wskaźnik ZASILANIE/TEMPERATURA. Jeśli świeci się na czerwono, nie należy włączać projektora.- Sprawdź lampkę.
Nie wyświetlany jest początkowy obraz	<ul style="list-style-type: none">- Upewnij się, że zarówno funkcja "Display" i "Logo select" są włączone.
Sygnal wejściowy przełącza się automatycznie.	<ul style="list-style-type: none">- Upewnij się, że funkcja Szukanie sygnału jest odpowiednio ustawiona.
Kiedy projektor jest włączony, pojawia się ikona filtra.	<ul style="list-style-type: none">- Bezzwłocznie wyczyść filtr.
Kiedy projektor jest włączony, pojawia się ikona wymiany lampy.	<ul style="list-style-type: none">- Bezzwłocznie wymień lampkę.
Kiedy projektor jest włączony pojawi się ikona wymiany lampy.	<ul style="list-style-type: none">- Natychmiast wymień lampkę.
Obraz jest nieostry.	<ul style="list-style-type: none">- Ustaw ogniskową projektora.- Zapewnij właściwą odległość pomiędzy projektorem, a ekranem projekcji.- Zobacz czy soczewki nie wymagają czyszczenia.
Obraz jest odwrócony w Lewo/Prawo.	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź funkcję Tył i ustaw obraz.
Obraz jest odwrócony w Górze/Dół.	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź funkcję Sufit i ustaw obraz.
Obraz nie jest wystarczająco jasny	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź czy opcje Kontrast lub Jasność są prawidłowo ustawione.- Sprawdź czy tryb obrazu jest prawidłowo ustawiony.- Sprawdź funkcję stan lampy.- Sprawdź lampkę i wymień ją.
Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź połączenie pomiędzy komputerem lub urządzeniem wideo i projektorem.- Upewnij się, że temperatura nie przekracza norm określonych w Temperaturze Operacyjnej (41°F–95°F [5°C–35°C]).- Kiedy włączona jest opcja Brak obrazu, obraz nie zostanie wyświetlony

Załącznik

Problem	Rozwiązania
Brak dźwięku	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź połączenie kabla audio ze źródła wejścia audio.- Naciśnij przycisk Volume +.- Naciśnij przycisk Wycisz.- Kiedy używane jest wyjście AUDIO OUT, wbudowany w projektor głośnik jest niedostępny.
Kolor jest dziwny.	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź czy opcje "czerwona" , "zielona" lub "niebieska" włączono prawidłowo.- Upewnij się, że wybrano opcję Tablica (zielona) w menu wybór obrazu.
Funkcja Autodostrojenie PC nie działa	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź sygnał wejściowy.Funkcja Auto PC nie działa kiedy wybrano 480p, 576p, 720p, 480i, 576i, 1035i lub 1080i.
Zarządzanie energią nie działa.	<ul style="list-style-type: none">- Funkcja zarządzania energią nie może działać kiedy włączono funkcję UKRYTY.
Przy starcie pojawia się okno dialogowe kodu PIN.	<ul style="list-style-type: none">- Ustawiona jest blokada kodu PIN.
Pilot nie działa.	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź baterie.- Upewnij się, że pomiędzy projektorem a pilotem nie ma żadnej przeszkody.- Aby korzystać z pilota, musisz znajdować się w odległości do 5m od projektora.- Odblokuj funkcję blokady klawiatury dla funkcji pilota.
Wskaźnik mruga lub świeci.	<ul style="list-style-type: none">- Sprawdź status projektora zgodnie ze stanem wskaźnika.
Górna kontrolka nie działa	<ul style="list-style-type: none">- Górna kontrolka jest niedostępna, kiedy klawiatura jest zablokowana w ustawieniach opcji bezpieczeństwa.
Nie można odblokować blokady logotypu kodem PIN, blokady kodu bezpieczeństwa lub blokady kodu PIN	<ul style="list-style-type: none">- Skontaktuj się ze sprzedawcą lub obsługą klienta.




















OSTRZEŻENIE:

Podczas działania projektora używane jest wysokie napięcie. Nie próbuj otwierać pokrywy.

Jeśli, po wykonaniu wszystkich instrukcji, problem się utrzymuje, skontaktuj się ze sprzedawcą lub obsługą klienta. Podaj numer modelu i wyjaśnij problem. Uzyskasz potrzebne informacje.


Stan wskaźników i projektora

Sprawdź wskaźniki, aby poznać stan projektora.

Wskaźnik		Stan projektora
POWER/TEMP (Zielony/Czerwony/ Pomarańczowy)	LAMP (Czerwony)	
		Przy wyłączonym zasilaniu (gdy kabel zasilający nie jest podłączony)
		W normalnych warunkach pracy
		W stanie czuwania Stan czuwania. Wciśnij przycisk POWER, aby włączyć projektor.
		W trybie zasilania Temperatura otoczenia jest wyższa niż dopuszczalny zakres limitu temperatury (43OC-47OC). Projektor wkrótce wyłączy się.
		Projektor jest w trybie oczekiwania dopóki lampka się świeci.
		Projektor przechodzi w tryb czuwania lub lampa projektora jest schładzana. Projektor nie może być włączony do czasu, gdy proces chłodzenia zostanie zakończony i i gdy wskaźnik POWER/TEMP jest wyłączony.
		Nie może się włączyć na skutek wykrycia błędu. Należy wyjąć wtyczkę zasilania, po czym wetknąć ją z powrotem i ponownie zasilić projektor. Jeżeli projektor znowu wyłączy się, należy odciąć zasilanie i skontaktować się z dystrybutorem lub z punktem serwisowym. W tym przypadku nie należy włączać urządzenia, w przeciwnym razie może dojść do spięcia elektrycznego.
 or 		Żywotność lampki skończyła się. Należy wymienić ją na nową.
		Wskaźnik LAMP świeci się na czerwono


 ... Zielony


 ... Czerwony

 ... Świeci się na pomarańczowo

 ... Wył.

 ... Mruga na zielono

 ... Mruga na czerwono

 ... Miga na pomarańczowo

*Kiedy żarówka projektora się wypali, wskaźnik światła będzie świecił na żółto; należy wymienić żarówkę.

Załącznik

Kompatybilne sygnały

Niniejszy projektor akceptuje sygnały z częstotliwością V-,H, jak niżej:

Nr	Specyfikacje				Proponowane
	Rozdzielczość	H-częst.(KHz)	Vczest.(Hz)	Piksele (MHz)	
HDMI-DTV					
1	720*576	31.250	50	27	576P
2	720*480	31.47	59.94	27	480P
3	1280*720	37.50	50	74.25	720P
4	1280*720	45.00	60.00	74.25	720P
5	1280*720	44.96	59.94	74.175	720P
6	1920*1080	28.125	50	74.25	1080i
7	1920*1080	33.75	60.00	74.25	1080i
8	1920*1080	33.72	59.94	74.176	1080i
HDMI-PC/RGB-PC/RGBHV-PC					
1	640*350	31.47	70.09	25.18	PC98
2	720*400	31.47	70.09	28.32	PC98
3	640*400	37.86	85.08	31.5	VGA
4	640*480	31.469	59.94	25.17	VGA
5	640*480	37.861	72.8	31.5	VGA
6	640*480	37.5	75	31.5	VGA
7	640*480	43.27	85.01	36	VGA
8	800*600	35.156	56.25	36	SVGA
9	800*600	37.879	60.32	40	SVGA
10	800*600	48.077	72.18	50	SVGA
11	800*600	46.875	75	49.5	SVGA
12	800*600	53.67	85.06	56.25	SVGA
13	1024*768	48.363	60	65	XGA
14	1024*768	56.476	70.07	75	XGA
15	1024*768	60.02	75.03	78.75	XGA
16	1024*768	68.68	85	94.5	XGA
17	1152*864	67.5	75	108	XGA+
18	1280*1024	63.981	60.02	108	SXGA
19	1280*1024	79.98	75.02	135	SXGA
20	1280*768	47.776	59.87	79.5	WXGA
21	1280*768	60.29	74.89	102.25	WXGA
22	1280*768	68.63	84.84	117.5	WXGA
23	1360*768	47.71	60.02	85.5	WXGA
24	1366*768	47.13	59.66	72.01	WXGA
25	1280*800	49.7	59.81	83.5	WXGA
26	1280*800	62.79	74.93	106.5	WXGA
27	1280*800	71.55	84.88	122.5	WXGA
28	1280*960	60	60	108	SXGA-
29	1400*1050	65.32	59.98	121.75	SXGA+
30*	1600*1200	75	60	162	UXGA
31*	1680*1050	65.29	59.95	146.25	WSXGA+

* Tylko sygnał RGB i RGBHV.

Nr	Specyfikacje				Proponowane
	Rozdzielczość	H-częst.(KHz)	Vczest.(Hz)	Piksele (MHz)	
Component Video input (Y,Pb,Pr)					
1	720*576	15.625	50	13.5	SDTV 576i
2	720*480	15.735	59.94	13.5	SDTV 480i
3	720*576	31.250	50	27	EDTV 576P
4	720*480	31.47	59.94	27	EDTV 480P
5	1280*720	37.50	50	74.25	HDTV 720P/50Hz
6	1280*720	45.00	60.00	74.25	HDTV 720P/60Hz
7	1920*1080	28.125	50	74.25	HDTV 1080i/50Hz
8	1920*1080	33.75	60.00	74.25	HDTV 1080i/60Hz

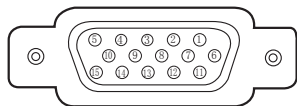
√ Uwaga:

Wszystkie podane parametry mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia

Konfiguracja terminali

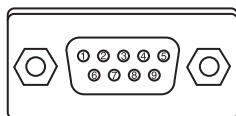
RGB 1/RGB 2/RGB OUT (analogowe)

Terminal: Analogowy RGB (D-sub 15-pin)



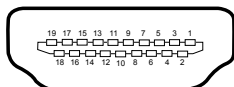
1	Czerwony (wejście/wyjście)	9	----
2	Zielony (wejście/wyjście)	10	Uziemienie (pole synchronizujące)
3	Niebieski (wejście/wyjście)	11	Uziemienie
4	----	12	Dane DDC
5	Uziemienie (linia synchronizująca)	13	Poziome synchronizowanie (łącznie synch.) wejście/wyjście
6	Uziemienie (czerwony)	14	Pionowe synchronizowanie wejście/wyjście
7	Uziemienie (zielony)	15	Zegar DC
8	Uziemienie (niebieski)		

RS232C terminal (D-SUB-9-Pin)



1	----
2	RXD
3	TXD
4	----
5	GND
6	----
7	----
8	----
9	----

Terminal DMI PORT (HDMI Typ A 19-Pin)



1	TMDS Data2+	11	TMDS Tarcza zegara
2	TMDS Data2 Shield	12	TMDS Zegar-
3	TMDS Data2-	13	CEC
4	TMDS Data1+	14	Reserved (N.C. w urządzeniu)
5	TMDS Data1 Shield	15	SCL
6	TMDS Data1-	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	DDC/CEC uziemienie
8	TMDS Data0 Shield	18	+5V Power
9	TMDS Data0-	19	Wykrywanie wtyczki
10	TMDS Clock+		

Załącznik

Dane techniczne

Własności mechaniczne

Wymiary (Szer x Wys x dł)	327.4 mm x 241mm x 90.9mm (z pominięciem regulowanych nóżek)
Masa netto	2.9kg
Regulowana nóżka	10°

Rozdzielczość monitora

System LCD	0.63" TFT , aktywna matryca, 3-panelowa (dla BD430, BD450i BD470) 0.59" TFT , aktywna matryca, 3-panelowa (dla BD460) 1024 x 768 pikseli (dla BD430, BD450 i BD470) 1289 x 800 pikseli (dla BD460)
Rozdzielczość ekranu	

Kompatybilne sygnały

Standardowy kolor	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M i PAL-N
Sygnał HD TV	480i, 480p, 576i ,576p,720p i 1080i
Częstotliwość skanowania	Częstotliwość w pionie: 15kHz-100kHz, Częstotliwość w poziomie: 56Hz-85Hz

Elementy optyczne

Rozmiary obrazu (linie w poziomie)	30'-300', regulowany
Zasięg projekcji	WIDE:0.875m~8.943m TELE:1.054m~10.737m(BD430,BD450,BD470) WIDE:0.936m~9.556m TELE:1.128m~11.478m (BD460) F=2.1 ~2.3, 1.2x optics, f=18.82~22.60mm z ręcznym przybliżaniem/oddalaniem oraz ustawianiem ostrości.(BD430) F=1.58 ~1.75, 1.2x optics, f=18.85~22.63mm z ręcznym przybliżaniem/oddalaniem oraz ustawianiem ostrości (BD450, BD460 i BD470)
Obiektów	230w
Moc lampki	

Końcówki

Końcówki wejścia	RCA x 3
Końcówki wejścia s-video	DIN 4-pin x 1
Końcówka RGB IN 1	D-sub 15-pin x 1
Końcówka RGB IN 2 / RGB OUT	D-sub 15-pin x 1
Końcówka wejścia VIDEO	RCA x 1
Końcówka AUDIO IN L(MONO)/ R	RCA x 2
Końcówka HDMI	Interfejs HDMI A 19-pin x 1
Terminal AUDIO IN	Mini wtyczka (stereo) x 1
Terminal AUDIO OUT	Mini wtyczka (stereo) x 1
Końcówka RS-232C	D-sub 9-pin x 1

Audio

Wbudowany wzmacniacz audio	2W x 2 stereo
Wbudowany wzmacniacz audio	2W RMS 4Ω x 2

Zasilanie

Napięcie zasilania i pobór mocy	AC 100~240 V(Max. 3.8A),50/60 Hz
---------------------------------	----------------------------------

Warunki pomieszczenia

Temperatura pomieszczenia	41°F~95°F (5°C~35°C)
Wilgotność pomieszczenia	0 ~ 80 %
Temperatura przechowywania	-4°F~140°F (-20°C~60°C)
Wilgotność przechowywania	0 ~ 85 %

Pilot

Baterie	2 X AAA lub baterie alkaliczne LR03 1,5V
Powierzchnia wyświetlania	67g (z bateriami)
Wymiary	52mm (W) x 18mm (H) x 110mm (D)
Masa netto	67g (including battery)

- Wyżej wymienione specyfikacje mogą zmienić się bez wcześniejszego powiadomienia.
- Wyświetlacz ciekło-kryształiczny wykonany jest w najwyższym standardzie, gdzie 99.99% pikseli jest efektywna.
Ze względu na naturę wyświetlacza ciekło-kryształicznego, ułamek pikseli (0.01% lub mniej) może działać nieefektywnie.

Akcesoria	
Instrukcja obsługi (CD ROM)	
Kabel zasilający AC	
Pilot IR Remote i bateria	
Kabel RGB	
Ośłona soczewek	
Linka pokrywki obiektywu	
Śruba mocowania do sufitu	

Skład niebezpiecznych substancji i elementów

Nazwa części		Niebezpieczne substancje i elementy					
		Pb	Hg	Cd	Cr6+	PBB	PBDE
Urządzenie	Części plastikowe	o	o	o	o	o	o
	Części metalowe	o	o	o	o	o	o
	Części optyczne	x	x	o	o	o	o
	Zestaw PCB	o	o	o	o	o	o
	Inne części	x	o	o	o	o	o
Akcesoria	Pilot	x	o	o	o	o	o
	Kabel	x	o	o	o	o	o

o: Oznacza, że skład niebezpiecznych substancji we wszystkich jednorodnych materiałach w tej części nie przekracza "Wymaganych Ograniczeń" określonych w SJ/T11363-2006.

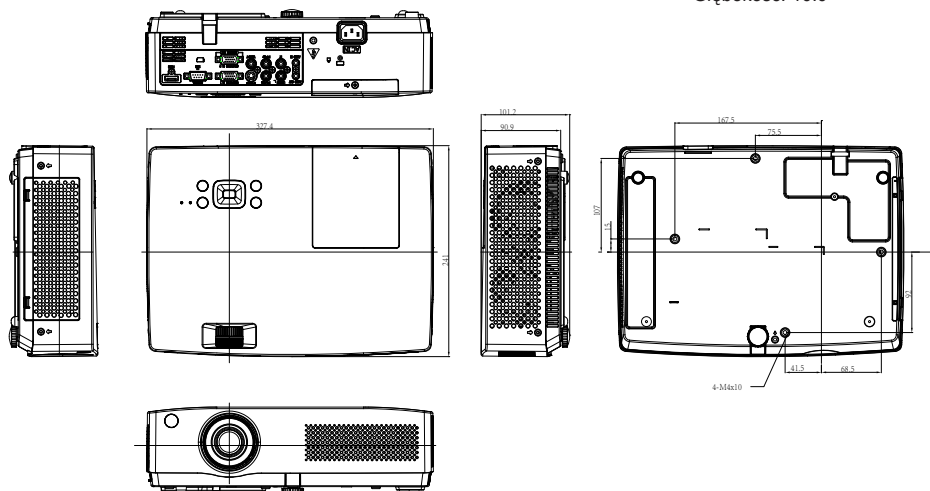
x: Oznacza, że skład niebezpiecznych substancji w przynajmniej jednym jednorodnym materiale w tej części przekracza "Wymagane Ograniczenia" określone w SJ/T11363-2006.

Załącznik

Wymiary

JEDNOSTKA: IT: MM

Otworki na śrubę w
przypadku instalacji do sufitu
Śrubka: M6
Głębokość: 10.0



Przypomnienie kodu PIN

Zapisz kod PIN w polu poniżej i zatrzymaj go, skontaktuj się z centrum napraw.

Blokada kodu PIN

Kod PIN dla ustawień domyślnych 111*

--	--	--

Blokada logotypu kodem PIN

Kod PIN dla ustawień domyślnych 111*

--	--	--

*Jeśli ten 3-cyfrowy numer zostanie zmieniony, numer z ustawień domyślnych nie będzie działał.

Metoda kontrolna RS232

UWAGA: Podłącz PC i projektor z kablem portu szeregowego (końcówki żeńska do żeńskiej), by kontrolować projektor.

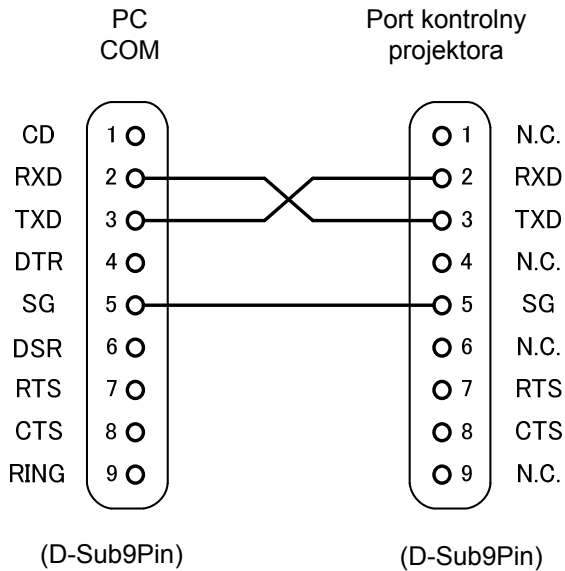
1. Połączenie

1.1 Ustawienia portu

Obiekt	Wartość
Metoda	Komunikacja asynchroniczna
Bity na sekundy	19200
Dane bitów	8
Parzystość	brak
Bity stopu	1
Kontrola przepływu	brak

1.1 Okablowanie

Używa się RS232 kabla skrzyżowanego.



Załącznik

2. Komendy

Zwróć uwagę na każdą komendę kończącą się by[CR](Carriage). Czas dla wyłączenia każdej komendy to jedna sekunda. Jeśli chcesz anulować ustawienia tymczasowo, wyślij "#!"[CR]. (powinien zostać wysłany w ciągu jednej sekundy).

Komenda	Typ	Komenda	Typ
A00	POWER ON	A0C	Włączenie głosu
A01	POWER OFF (Quick Power OFF)	AW tryb lampy standardowy	Tryb lampy standardowy
A02	POWER OFF	AW tryb lampy EKO	Tryb lampy oszczędny
A05	RGB1	A30	Cyfrowy Zoom +
A06	RGB2	A31	Cyfrowy Zoom -
A07	Component	A09	Głośność +
A33	Wideo	A0A	Głośność -
A34	S-Video	AW ekran szeroki	Szeroki
A36	HDMI	AW ekran pełny	Pełny
AW złącze Komputer	RGB 2:Wejście	AW EKРАН NORMALNY	Normalny
AW złącze Monitor	RGB 2:Wyjście	AW EKРАН NIESTANDARDOWY	Niestandardowy
A8E	Korekcja trapez. ↑	A19	Dynamiczny
A8F	Korekcja trapez. ↓	A11	Standardowy (wybór obrazu)
A1C	Menu wł.	A12	Film
A1D	Menu wył.	A39	Tablica (kolorowa)
AR1	Tryb wejściowy	A3A	Nawigacja w prawo
AW autokonfiguracja	Autokonfiguracja	A3B	Nawigacja w lewo
A43	Klatka stop wł.	A3C	Nawigacja w górę
A44	Klatka stop wył.	A3D	Nawigacja w dół
A0D	Obraz ukryty wł.	A3F	Wybierz
A0E	Obraz ukryty wył.	PEŁNY EKРАН 1610 AW*	Pełny
A8A	Zegar	NATURALNY SZEROKI EKРАН AW*	Naturalny szeroki
A0B	Wyłączenie głosu	tylko dla BD460	

2.1 POWER ON

Polecenie	"A00" [CR] (Hex: 0x41 0x30 0x30 0x0d)	
Szczegóły	Power ON wenn der Projektor im Standby-Modus ist	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.2 WYŁĄCZONY (Szybkie wyłączenie)

Polecenie	"A01" [CR] (Hex:0x41 0x30 0x31 0x0d)	
Szczegóły	Wyłączenie następuje natychmiast	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.3 WYŁĄCZONY

Polecenie	"A02" [CR] (Hex:0x41 0x30 0x32 0x0d)	
Szczegóły	"Wyłączyć?" wyświetla się podczas wysyłania komendy, tak jak naciśnięcie przycisku "POWER".	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.4 RGB 1

Polecenie	"A05" [CR] (Hex:0x41 0x30 0x35 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "RGB1".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.5 RGB 2

Polecenie	"A06" [CR] (Hex:0x41 0x30 0x36 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "RGB2".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.6 Component

Polecenie	"A07" [CR] (Hex:0x41 0x30 0x37 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "Komponent".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.7 Wideo

Polecenie	"A33" [CR] (Hex:0x41 0x33 0x33 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "Wideo".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.8 S-Video

Polecenie	"A34" [CR] (Hex:0x41 0x33 0x34 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "S -Video".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.9 HDMI

Polecenie	"A36"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x36 0x0d)	
Szczegóły	Zmień wejście na "HDMI".	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.10 RGB 2:Wejście

Polecenie	"AW TERMINAL COMPUTER" [CR] (Hex: 0 x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0 x49 0x4E 0x41 0 x4C 0x20 0x43 0x4F 0 x4D 0 x50 0x55 0 x54 0x45 0x52 0x0d)	
Szczegóły	Zmień na "Złącze: Komputer 2".	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.11 RGB 2:Wyjście

Polecenie	"AW TERMINAL COMPUTER" [CR] (Hex: 0 x41 0x57 0x20 0x54 0x45 0x52 0x4D 0 x49 0x4E 0x41 0 x4C 0x20 0x43 0x4F 0 x4D 0 x50 0x55 0 x54 0x45 0x52 0x0d)	
Szczegóły	Zmień na "Złącze: Wyjście do monitora".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

Załącznik

2.12 Korekcja trapez. ↑

Polecenie	"A8E" [CR] (Hex:0x41 0 x38 0 x45 0x0d)	
Szczegóły	Korekcja trapez. ↑	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.13 Korekcja trapez. ↓

Polecenie	"A8F"[CR] (Hex:0x41 0x38 0x46 0x0d)	
Szczegóły	Korekcja trapez. ↓	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.14 Menu włączone

Polecenie	"A1C" [CR] (Hex:0x41 0 x31 0 x43 0x0d)	
Szczegóły	Otwieranie menu ekranowego	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.15 Menu wyłączzone

Polecenie	"A1D" [CR] (Hex:0x41 0 x31 0 x44 0x0d)	
Szczegóły	Wyjdz z menu ekranu	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.16 Tryb wejścia

Polecenie	"AR1" [CR] (Hex:0x41 0 x52 0 x31 0x0d)	
Szczegóły	Wybierz bieżący tryb wejścia. 1-HDMI 2-RGB1 3-RGB2 4-Component 5-S-Video 6-Video 7-RGBHV	
Wróć	OK	1 [CR] : HDMI
		2 [CR] : Komputer 1
	3 [CR] : Komputer 2	
NG	4 [CR] : Component	
	5 [CR] : S-Video	
	6 [CR] : Wideo	
	7 [CR] : RGBHV	
	"?" [CR]	

2.17 Autokonfiguracja

Polecenie	"AW AUTOSETUP START"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x41 0x55 0x54 0x4F 0x53 0x45 0x54 0x55 0x50 0x20 0x53 0x54 0x41 0x52 0x54 0x0d)	
Szczegóły	Włącz funkcję autokonfiguracja.	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.18 Klatka stop wł.

Polecenie	"A43"[CR] (Hex:0x41 0x34 0x33 0x0d)	
Szczegóły	Klatka stop wł.	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.19 Klatka stop wyl.

Polecenie	"A44"[CR] (Hex:0x41 0x34 0x34 0x0d)	
Szczegóły	Klatka stop wyl.	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.20 Obraz ukryty wł.

Polecenie	"A0D"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x44 0x0d)	
Szczegóły	OSD na ekranie zniknęło.	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.21 Obraz ukryty wyl.

Polecenie	"A0E"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x45 0x0d)	
Szczegóły	Zamknij funkcję Obrazu ukrytego.	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.22 Zegar

Polecenie	"A8A"[CR] (Hex:0x41 0x38 0x41 0x0d)	
Szczegóły	Start → pauza → znika → Start ...	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.23 Wyłączenie głosu

Polecenie	"A0B"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x42 0x0d)	
Szczegóły	Wyłączenie głosu.	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.24 Włączenie głosu

Polecenie	"A0C"[CR] (Hex: 0x41 0x30 0x43 0x0d)	
Szczegóły	Włączenie głosu.	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.25 Tryb lampy - normalny

Polecenie	"AW LAMPMODE NORMAL" [CR] (Hex: 0 x41 0 x57 0 x20 0x4C 0x41 0 x4D 0 x50 0 x4D 0 x4F 0x44 0 x45 0 x20 0 x4E 0x4F 0 x52 0x4D 0 x41 0 x4C 0x0d)	
Szczegóły	Zmień tryb lampy na "Normalny".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

Załącznik

2.26 Tryb lampy - ekonomiczny

Polecenie	"AW LAMPMODE ECO"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x4C 0x41 0x4D 0x50 0x4D 0x4F 0x44 0x45 0x20 0x45 0x43 0x4F 0x0d)	
Szczegóły	Zmień sygnał wejściowy na "Eko".	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.27 Cyfrowy zoom +

Polecenie	"A30"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x30 0x0d)	
Szczegóły	Cyfrowy Zoom +	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.28 Cyfrowy Zoom -

Polecenie	"A31"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x31 0x0d)	
Szczegóły	Cyfrowy Zoom -	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.29 głośność +

Polecenie	"A09"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x39 0x0d)	
Szczegóły	Pogłaśnianie	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.30 głośność -

Polecenie	"A0A"[CR] (Hex:0x41 0x30 0x41 0x0d)	
Szczegóły	Wyciszanie	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.31 Szeroki

Polecenie	"AW SCREEN WIDE"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Szczegóły	Rozmiar ekranu "Szeroki"	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.32 Pełny

Polecenie	"AW SCREEN FULL"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Szczegóły	Wybór trybu obrazu "Standardowy".	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.33 Normalny

Polecenie	"AW SCREEN NORMAL"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x4F 0x52 0x4D 0x4C 0x0d)	
Szczegóły	Wielkość ekranu "Normalny" .	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.34 Niestandardowy

Polecenie	"AW SCREEN CUSTOM"[CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x43 0x55 0x53 0x54 0x4F 0x4D 0x0d)	
Szczegóły	Wielkość ekranu "Niestandardowy" .	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.35 Dynamiczny

Polecenie	"A19"[CR] (Hex:0x41 0x31 0x39 0x0d)	
Szczegóły	Wybór trybu obrazu "Dynamiczny".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.36 Standardowy

Polecenie	"A11"[CR] (Hex:0x41 0x31 0x31 0x0d)	
Szczegóły	Wybór trybu obrazu "Standardowy".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.37 Film

Polecenie	"A12"[CR] (Hex:0x41 0x31 0x32 0x0d)	
Szczegóły	Wybór trybu obrazu "Film".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.38 Tablica (kolorowa)

Polecenie	"A39"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x39 0x0d)	
Szczegóły	Wybór trybu obrazu "Tablica (kolorowa)".	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.39 Nawigacja ►

Polecenie	"A3A"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x41 0x0d)	
Szczegóły	►	
Wróć	OK	"-" [CR]
	NG	"?" [CR]

Załącznik

2.40 Nawigacja ◀

Polecenie	"A3B"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x42 0x0d)	
Szczegóły	◀	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.41 Nawigacja ▲

Polecenie	"A3C"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x43 0x0d)	
Szczegóły	▲	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.42 Nawigacja ▼

Polecenie	"A3D"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x44 0x0d)	
Szczegóły	▼	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.43 Wybierz

Polecenie	"A3F"[CR] (Hex:0x41 0x33 0x46 0x0d)	
Szczegóły	Wybierz	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.44 Pełny

Polecenie	"PEŁNY EKРАН 1610 AW" [CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x01 0x06 0x01 0x00 0x46 0x55 0x4C 0x4C 0x0d)	
Szczegóły	"Pełny" rozmiar ekranu.	
Wróć	OK	"000" [CR]
	NG	"?" [CR]

2.45 Naturalny szeroki

Polecenie	"NATURALNY SZEROKI EKРАН AW" [CR] (Hex: 0x41 0x57 0x20 0x53 0x43 0x52 0x45 0x45 0x4E 0x20 0x4E 0x41 0x54 0x55 0x52 0x41 0x4C 0x20 0x57 0x49 0x44 0x45 0x0d)	
Szczegóły	"Naturalny szeroki" rozmiar ekranu.	
Wróć	OK	"_" [CR]
	NG	"?" [CR]



Model i numer seryjny projektora znajdują się z tyłu lub z boku projektora. Zapisz je poniżej, by móc z nich skorzystać w przypadku gdy będziesz korzystać z usług serwisowych.

Model _____

Numer seryjny _____