



Korisnički priručnik

DLP PROJEKTOR

Prije rukovanja projektorom pažljivo pročitajte ovaj priručnik i zadržite ga za buduće potrebe.

PB62G

LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na www.lg.com.



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Uređaj je sukladan EMC zahtjevima za kućanske aparate (Klasa B) i namijenjen je za kućnu upotrebu. Uređaj možete koristiti u svim regijama.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektor.
- Prikaz na vašem projektoru može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SIGURNOSNE UPUTE


Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili zloupotrebu proizvoda.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao "Upozorenje" i "Oprez", što je objašnjeno u nastavku.

⚠ UPOZORENJE: Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljne ozljede pa čak i smrti.


⚠ OPREZ: Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozljede osoba ili oštećenja proizvoda.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga pri ruci.



WARNING/CAUTION

**RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN**



Simbol munje sa strelicom unutar istostraničnog trokuta namijenjen je kao upozorenje korisniku na prisutnost neizoliranog "opasnog napona" u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.

Uskličnik unutar istostraničnog trokuta namijenjen je kao upozorenje korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Pridržavajte se ovih uputa.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

⚠ UPOZORENJE

- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To bi moglo dovesti do požara.
- U blizinu projektora nemojte stavljati zapaljive materijale kao što su aerosoli.
 - To bi moglo dovesti do požara.
- Nemojte dopustiti djeci da povlače projektor ili da se penju na njega.
 - Projektor bi mogao pasti i ozlijediti ili usmrtniti nekoga.
- Projektor nemojte postavljati izravno na tepih, sag ili na druga mjesta koja priječe ventilaciju, npr. na policu za knjige ili u kabinet.
 - Time biste mogli uzrokovati povećanje interne temperature projektora te požar.
- Projektor ne postavljajte u blizinu izvora pare ili ulja, npr. ovlaživača ili kuhinjskog šanka.
 - To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Projektor ne postavljajte tamo gdje bi mogao biti izložen velikoj količini prašine.
 - To bi moglo dovesti do požara.

- Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaoica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.
- Pripazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijske otvore.
 - Time biste mogli uzrokovati povećanje interne temperature projektora te požar.
- Radi osiguravanja dobre ventilacije, udaljenost između projektora i zida treba biti veća od 30 cm.
 - U suprotnom biste mogli uzrokovati povećanje interne temperature projektora te požar.

⚠ OPREZ

- Postavljate li projektor na stol, nemojte ga postaviti preblizu ruba.
 - Projektor bi mogao pasti, ozlijediti nekoga i oštetiti se. Postolje koje koristite mora biti prikladno s obzirom na veličinu projektora.
- Prije premještanja projektora isključite ga, iskopčajte napajanje i uklonite sve priključke.
 - Oštećeni kabel može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na nestabilnu površinu ili površinu koja vibrira, npr. na policu koja vibrira ili na nagnutu površinu.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor, nemojte ga nagnjati.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Napajanje

⚠ UPOZORENJE

- Trebali biste spojiti uzemljenje.
 - U slučaju nepravilnog uzemljenja projektor bi se mogao oštetiti ili bi moglo doći do strujnog udara uslijed skoka napona.
 - Ako projektor morate postaviti na mjesto na kojemu nemate pristup uzemljenju, kupite osigurač i projektor u zidnu utičnicu spojite preko osigurača.
 - Projektor nemojte uzemljivati preko cijevi za plin, cijevi za vodu, gromobrana, telefonske linije itd.
- Utikač trebate gurnuti u utičnicu do kraja.
 - Nestabilna veza može uzrokovati požar.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja i kabel nemojte postavljati ispod projektora.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrom rukom.
 - To bi moglo dovesti do strujnog udara.
- Nemojte priključivati prevelik broj uređaja na isti razvodni kabel.
 - Pregrijavanje može uzrokovati požar.
- Uklonite prašinu ili nečistoće oko izvoda napajanja ili zidnih utičnica.
 - To bi moglo dovesti do požara.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte utikač napajanja koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

⚠ OPREZ

- Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utikač.
 - Prekinuti vod u kabelu može uzrokovati požar.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Ne koristite nepričvršćenu zidnu utičnicu.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.
- Kabel napajanja držite podalje od grijalica.
 - Izolacija kabela mogla bi se rastopiti i uzrokovati strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne zapinju za kabel napajanja te ga priključite tako da zaštitite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
 - To bi moglo dovesti do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Projektor nemojte uključivati/isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem priključka napajanja iz utičnice (ne koristite utikač kao prekidač).
 - To bi moglo dovesti do strujnog udara ili oštećenja projektora.
- Nemojte umetati sprovodnik s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač.
 - Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
 - To bi moglo dovesti do strujnog udara.
- Koristite isključivo originalni kabel napajanja tvrtke LG Electronics, Inc. Nemojte koristiti druge kabele napajanja.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.

Prilikom korištenja

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte postavljati ništa što sadrži vodu, npr. vazu, posudu s cvijećem, čašu, kozmetiku, kemikalije, dekoracije ili svijeće itd.
 - Voda bi mogla uzrokovati požar ili strujni udar, a pad predmeta i fizičke ozljede.
- U slučaju snažnog udarca u projektor ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisni centar.
 - U protivnom, moglo bi doći do požara ili strujnog udara.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadiće metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.
- Ako u projektor uđe tekućina ili upadne strano tijelo, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice te se obratite u LG Electronics servisni centar.
 - U protivnom, moglo bi doći do požara ili strujnog udara.
- Prilikom zamjene baterije daljinskog upravljača, pripazite da dijete ne proguta bateriju. Bateriju držite izvan dohvata djece.
 - Ako dijete proguta bateriju, odmah se javite liječniku.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektora. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
 - Ne gledajte izravno u leću dok projektor radi. Snažna svjetla mogu oštetiti vid.
 - Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vrela.
 - Ako dođe do curenja plina, ne dodirujte zidnu utičnicu. Otvorite prozor radi ventilacije.
 - Iskra može uzrokovati požar ili opekotine.
 - Nikada ne dodirujte projektor ili kabel napajanja ako grmi ili sijeva.
 - To bi moglo dovesti do strujnog udara.
 - Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkog uređaja koji stvara snažno magnetsko polje.
 - PVC ambalažu projektora stavite na sigurno, podalje od djece.
 - Neodgovarajućom upotrebom može uzrokovati gušenje.
 - Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.
 - Dok projektor radi, nemojte dugo držati ruku na njemu.
 - Kad igrate igru tako da je igraća konzola povezana s projektorom, preporučena udaljenost je veća od četiri dijagonalne duljine ekrana.
 - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
 - Prednju ili bočne strane ekrana nemojte udarati tvrdim predmetima, na primjer metalnim predmetima, niti nemojte grebati ekran.
 - To može oštetiti ekran.

⚠ OPREZ

- Nemojte postavljati teške predmete na projektor.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Prilikom prijevoza dobro zaštitite leću od udaraca.
- Ne dodirujte leću.
 - Leću biste mogli oštetiti.
- Ne koristite oštre predmete na projektoru (npr. nož ili čekić) jer biste njima mogli oštetiti kućište.
- Ako se na zaslonu ne prikazuje slika, isključite projektor, iskopčajte ga iz zidne utičnice i obratite se u ovlaštenu servisnu centar.
 - U protivnom, moglo bi doći do požara ili strujnog udara.
- Ne ispuštajte predmete na projektor i nemojte ga stješnjivati velikim silama.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
 - Ako dulje vrijeme gledate u zaslon iz blizine, mogli biste pogoršati vid.

Čišćenje**⚠ UPOZORENJE**

- Prilikom čišćenja nemojte prskati projektor vodom. Nemojte dopustiti da voda uđe u projektor ili da se smoči.
 - To bi moglo dovesti do požara ili strujnog udara.
- Uočite li kako iz projektora izlazi dim ili neugodan miris ili u njega upadne strano tijelo, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice te se obratite u LG Electronics servisni centar.
 - U protivnom, moglo bi doći do požara ili strujnog udara.
- Za uklanjanje prašine ili mrlja s leće projektora koristite zračni sprej ili meku krpicu / štapić za uši umočen u kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili u alkohol.

⚠ OPREZ

- Jednom godišnje javite se u servisni centar ili prodavaču projektoru radi čišćenja unutarnjih dijelova projektoru.
 - Ako unutrašnjost projektoru ne čistite dugo vremena, to bi moglo dovesti do požara ili oštećenja projektoru.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektoru, iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Prilikom čišćenja plastičnih dijelova poput kućišta projektoru, nemojte koristiti sredstva za čišćenje, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzen, alkohol itd., jer njima biste mogli oštetiti uređaj.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenja uređaja (izobličenja, koroziju i oštećenja).

OSTALO**⚠ UPOZORENJE**

- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno pregledati, podesiti ili popraviti projektor, javite se u servisni centar ili prodavaču projektoru.
 - U protivnom, moglo bi doći do požara ili strujnog udara.
- Pravilno odložite iskorištenu bateriju.
 - U suprotnom može doći do požara ili eksplozije.
- Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji. Bateriju odložite u skladu s odgovarajućim uputama.
- Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
 - U suprotnom može doći do požara ili eksplozije uzrokovanih oštećivanjem baterije.
- Uvijek koristite baterije koje je odobrila i certificirala tvrtka LG Electronics.
 - U suprotnom može doći do požara ili eksplozije.
- Bateriju spremite podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
- Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature što može uzrokovati požar ili eksploziju.
- Bateriju nemojte spremati blizu bilo kakvog izvora topline poput grijača.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti proizvod.

- Nemojte ju spremati na temperaturi višoj od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
- Bateriju držite izvan dohvata djece.
 - To može uzrokovati ozljede ili oštetiti proizvod.
- Provjerite je li baterija pravilno umetnuta.
- Nepravilna zamjenska baterija može uzrokovati požar.

 **OPREZ**

- Iskopčajte projektor ako ga ne namjeravate koristiti duže vremena.
 - Nakupljena prašina mogla bi dovesti do pregrijavanja, strujnog udara uslijed korozije instalacije i požara uzrokovanog skokom napona.
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - U protivnom, moglo bi doći do strujnog udara uslijed pregrijavanja i curenja.
- Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterije. (baterija CR2032/3 V)
 - U slučaju neispravnog kontakta baterije, baterija bi se mogla brzo isprazniti ili daljinski upravljač neće ispravno raditi.

Sadržaj

LICENCE	2	- Priključivanje USB memorijskih uređaja	25
SIGURNOSNE UPUTE	3	- POPIS FILMOVA	27
PRIPREMA	11	- POPIS SLIKA	33
Dodaci	11	- POPIS GLAZBE	35
Opcijski dodaci	12	- PREGLEDNIK DATOTEKA	37
Dijelovi i komponente	13	FUNKCIJA 3D	39
Postavljanje	14	Prije gledanja 3D zapisa	39
- Sigurnosne mjere prilikom postavljanja	14	- Tijekom gledanja 3D zapisa	39
- Udaljenost projekcije s obzirom na veličinu zaslona	15	Zahtjevi za gledanje 3D prikaza	41
- Kako postaviti projektor pomoću stalka	16	- Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala	43
- Sigurnosni sustav Kensington	16	Gledanje 3D prikaza	43
DALJINSKI UPRAVLJAČ	17	PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI	44
KORIŠTENJE PROJEKTORA	19	Izbornik POSTAVKE	44
Gledanje slike s projektora	19	Postavke SLIKE	45
- Uključivanje projektora	19	Postavke ZVUKA	48
- Fokus i položaj slike na zaslonu	19	Postavke VREMENA	49
- Gledanje slike s projektora	19	Postavke OPCIJE	50
Korištenje dodatnih opcija	20	PRIKLJUČIVANJE	52
- Korištenje funkcije za postavljanje veličine zaslona	20	Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili videorekordera	53
- Upotreba funkcije za korigiranje kuta	21	- HDMI priključak	53
- Korištenje popisa ulaza	21	Povezivanje s računalom	53
- Funkcija ispune	22	- RGB priključak	53
Korištenje brzog izbornika	22	Priključak AV INPUT	54
ZABAVA	23	- Komponentni priključak	55
Upotreba uređaja WiDi	23	Priključivanje slušalica	55
- Povezivanje s uređajem WiDi	23	ODRŽAVANJE	56
- Postavljanje uređaja WiDi (bežični zaslon)	24	Čišćenje projektora	56
MOJI MEDIJI	25	- Čišćenje leće	56
		- Čišćenje kućišta projektora	56
		SPECIFIKACIJE	57

PRIPREMA

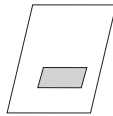
Dodaci

Provjerite priloženu dodatnu opremu.

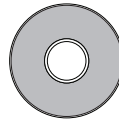
Slika bi se mogla razlikovati od stvarnog proizvoda.



Daljinski upravljač
Litijska baterija
(CR2032 / 3 V)



Korisnički priručnik



CD s korisničkim
priručnikom



AC-DC adapter



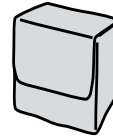
Računalni kabel



Kompozitni kabel



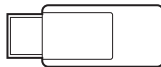
Kabel napajanja



Tobolac

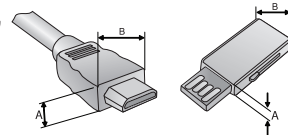


Produžni USB kabel



Wi-Fi hardverski
dodatak

- Prilikom priključivanja kabela u HDMI ili USB priključak, možda ga nećete moći ispravno priključiti ako je veličina utičnice za USB/HDMI priključak prevelika. Koristite priključak standardne veličine.

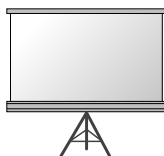


A ≤ 10 mm , B ≤ 24 mm

Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkom robom ili internetsku stranicu za kupnju ili se obratite u trgovinu u kojoj ste kupili proizvod.

Opcijski dodaci podložni su promjenama bez prethodne najave u cilju poboljšanja radnih karakteristika proizvoda, uz mogućnost dodavanja nove dodatne opreme.



Zaslon za projektor



Stalak



HDMI kabel



Video kabel



Audio kabel



3D naočale
(DLP-LINK ili DLP-Ready)



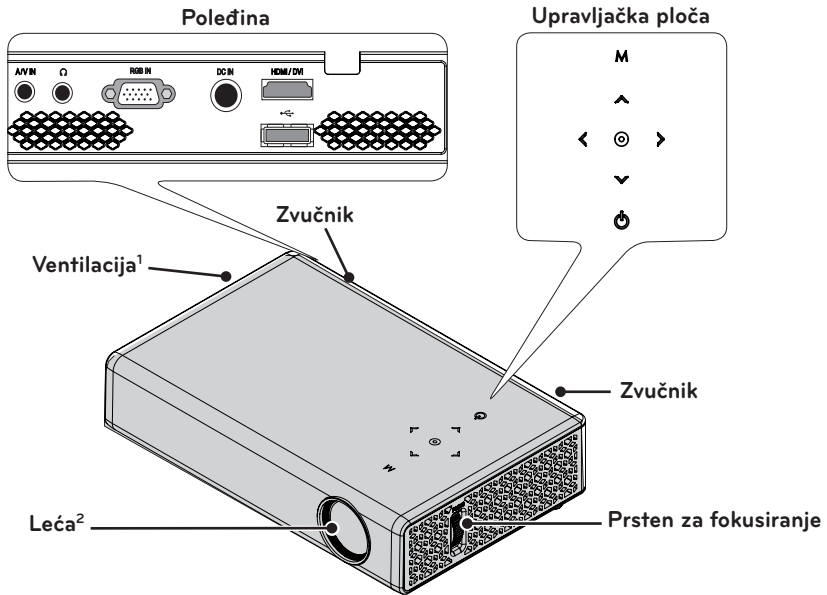
RGB -
komponentni kabel



Komponentni kabel

Dijelovi i komponente

* Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektor. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.



Gumb	Opis
⏻ (Uključivanje/isključivanje)	Uključivanje i isključivanje projektor.
M (Izbornik)	Odabir ili zatvaranje izbornika.
⬆, ⬇, ⬅, ➤	Postavlja funkciju ili pomiče pokazivač.
⊙ (U redu)	Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.

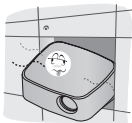
1 Iz ventilacijskih otvora izlazi vruć zrak te im se stoga ne približavajte.

2 Ne dodirujte leće prilikom upotrebe projektor. Mogli biste je oštetiti.

Postavljanje

Sigurnosne mjere prilikom postavljanja

- **Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.**
 - Kako biste spriječili interno zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. Ne postavljajte ništa u blizinu projektoru jer biste mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. U slučaju blokiranja otvora za ventilaciju, doći će do porasta interne temperature.



- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako vaš model projektoru ima usisni otvor na dnu, nemojte blokirati otvor, a projektor koristite na ravnoj i čvrstoj površini.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projektoru mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

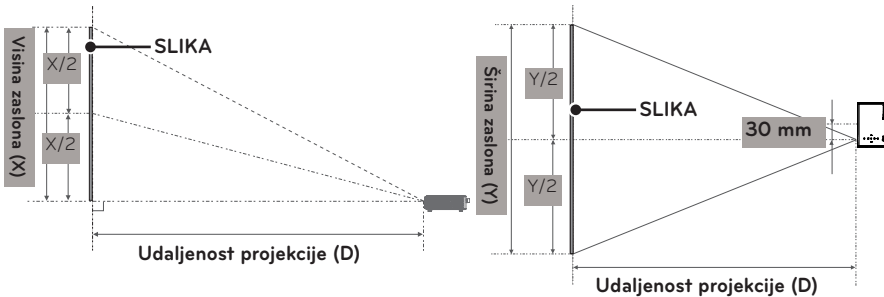


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć ili vlažan.
 - Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan (radne temperature i propisanu vlažnost potražite na 57 Stranica).
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojemu može lako usisati prašinu.
 - To bi moglo dovesti do požara.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektoru. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvena, plava ili zelena) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu projektoru. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako je lampa opremljena elektroničkim balastom ili ako je ugrađena fluorescentna lampa s tri valne duljine. Lampu zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.

Udaljenost projekcije s obzirom na veličinu zaslona

- 1 Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audio/video signala.
- 2 Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3 Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslone. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, slika na zaslonu bit će nagnuta, a kvaliteta slike bit će loša. Ako je zaslon slika izobličena, poslužite se funkcijom za korigiranje kuta. (pogledajte stranicu 21)
- 4 Priključite kabele napajanja projektor i priključenih uređaja u zidnu utičnicu.

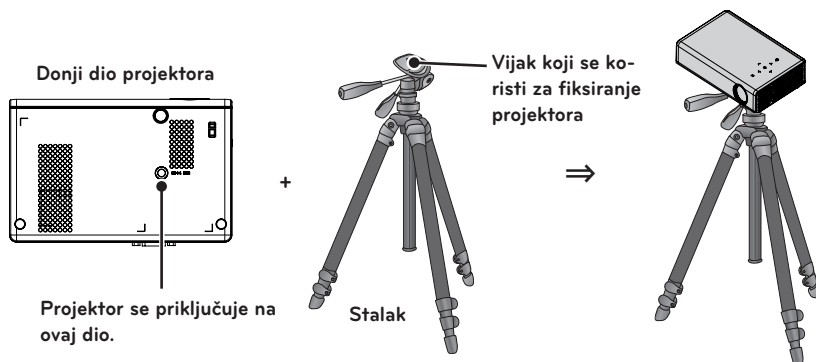
Omjer uspravne projekcije: 100 %



Zaslone 16:10			
Veličina zaslona (mm)	Širina zaslona (Y) (mm)	Visina zaslona (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Kako postaviti projektor pomoću stalka

- Ovaj projektor možete postaviti pomoću stalka za fotoaparata. Kao što je prikazano u nastavku, projektor možete postaviti na stalak za kameru.
- Prilikom stabilizacije stalka, preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraćeg. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje je 5,5 mm (dužim vijcima mogli biste oštetiti projektor).

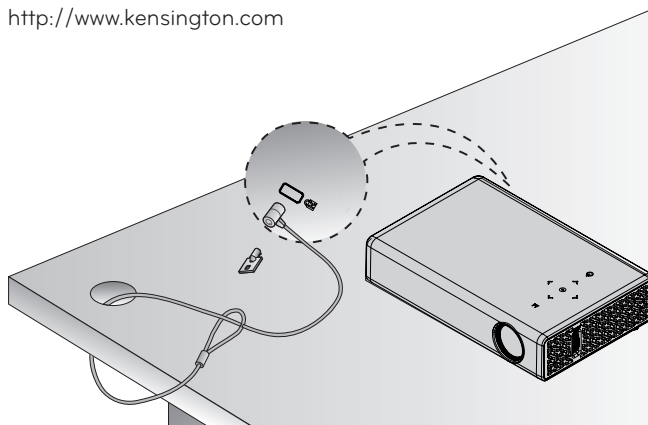


Sigurnosni sustav Kensington


- Na ploči ovog projektor nalazi se priključak za sigurnosni sustav Kensington. Kabel sigurnosnog sustava Kensington priključite na način prikazan u nastavku.
- Detaljne upute o postavljanju i upotrebi sigurnosnog sustava Kensington potražite u korisničkom priručniku koji ste dobili uz sigurnosni sustav Kensington.
- Sigurnosni sustav Kensington je dodatna oprema.
- Što je to Kensington?

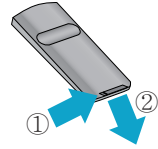
Kensington je tvrtka koja prodaje sigurnosne sustave koji onemogućavaju krađu skupe električne opreme kao što su računala i prijenosna računala.

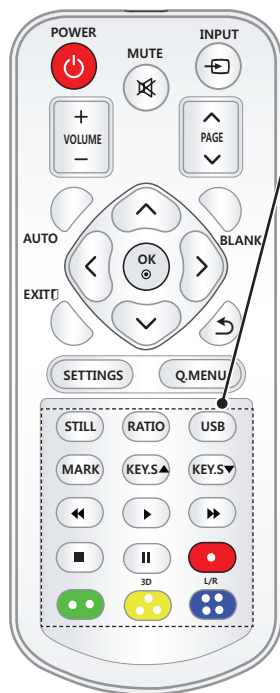
Internetska stranica: <http://www.kensington.com>



DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac za baterije koji se nalazi na poleđini daljinskog upravljača i prema uputama umetnite određene baterije .



**STILL**

Zamrzavanje pokretnih slika.
(Dostupno u svim načinima rada osim USB načina rada.)

RATIO

Promjena veličine slike.

USB

Pristup **USB** načinu rada.

MARK

Omogućuje odabir dodatnih funkcija.

KEY.S ▲▼

Podešavanje korigiranja kuta slike.

Gumbi za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom sadržaja iz izbornika **MOJI MEDIJI**.

3D

3D prikaz.

L/R

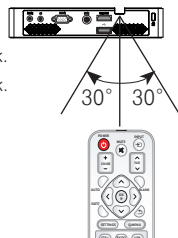
Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.

Gumbi u bojama

Pristup posebnim funkcijama u određenim izbornicima.

**NAPOMENA**

- Kada koristite daljinski upravljač, njegov je optimalan opseg unutar 3 metara (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik.
- Kako biste omogućili njegov besprijekoran rad, nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumbe na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



Korištenje PROJEKTORA

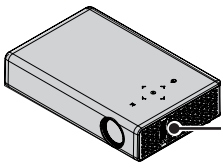
Gledanje slike s projektor

Uključivanje projektor

- 1 Pravilno priključite kabel za napajanje.
- 2 Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb za **POWER** na daljinskom upravljaču ili upravljačkoj ploči
- 3 Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4 Ulazni signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



Prsten za fokusiranje

- Za podešavanje fokusa slike, okrenite prsten za fokusiranje.

Gledanje slike s projektor

- 1 Ako je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb za **POWER** kako biste ga uključili.
- 2 Pomoću tipke **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
- 3 Tijekom gledanja slike s projektorom upravljajte pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
VOL -, +	Podešavanje glasnoće.
MUTE	Isključivanje zvuka.
Q.MENU	Pristupanje brzom izborniku. (pogledajte stranicu 22)
RATIO	Promjena veličine slike.
KEYS▲,▼	Podešavanje korigiranja kuta slike. (pogledajte stranicu 21)

- 4 Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb za **POWER**.

Korištenje dodatnih opcija

Korištenje funkcije za postavljanje veličine zaslona

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme korištenja projektor.



NAPOMENA

- Postavke mogu varirati ovisno o jačini ulaznog signala.
- Veličinu slike možete promijeniti i pritiskom na **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

- **Puni ekran:** Prelazak na puni ekran bez obzira na format slike.



- **16:9:** veličina slike usklađuje se sa širinom zaslona.



- **Automatski:** videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez izrezivanja rubnih dijelova.



NAPOMENA

- Ako odaberete opciju Automatski, možda ćete uočiti smetnje na rubu ili rubovima zaslona.

- **Postavi u programu:** slike se prikazuju u onom formatu koji ima i izvorna slika.



- **4:3:** promjena veličine slike u format 4:3.



- **Zumiranje:** povećavanje slike kako bi odgovarala širini zaslona. Vrh i dno slike će biti odsječeni.
- Pritisnite gumb $<$ ili $>$ za povećavanje ili smanjivanje slike.
- Pritisnite gumb \wedge ili \vee za pomicanje slike.



- **Kino zumiranje:** Formatiranje slike u kinematografski omjer, 2.35:1. Raspon od 1 do 16.
- Pritisnite gumb $<$ ili $>$ za povećavanje ili smanjivanje slike.
- Pritisnite gumb \wedge ili \vee za pomicanje slike.



NAPOMENA

- Ako sliku povećate ili smanjite, ona se može izobličiti.

Upotreba funkcije za korigiranje kuta

Kako bi spriječila pojavu trapezoidnog oblika slike na zaslonu, funkcija za korigiranje kuta usklađuje širinu gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.

Zbog toga što funkcija **Keystone** za korigiranje kuta može dovesti do lošije kvalitete zaslonkog prikaza, koristite je isključivo u slučajevima kada projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom.

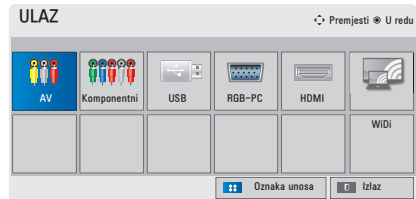


- 1 Pritisnite gumb **KEY.S▲** ili **KEY.S▼** za podešavanje zaslona.
 - **Keystone** možete postaviti od **-40** do **40**.
- 2 Nakon podešavanja pritisnite gumb **OK**.

Korištenje popisa ulaza

Korištenje popisa ulaza

- 1 Pritisnite gumb **INPUT** za pristup izvorima ulaznog signala.
 - Prvo će se prikazati način rada priključenog ulaza. Međutim, AV / komponentni ulaz uvijek je aktivan.



- 2 Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** i projektor će prijeći u način rada priključenog ulaza. Možete koristiti gumbе **∧**, **∨**, **<** i **>** za odabir ulaza.

Dodavanje oznake ulaza

Prikazuje koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb **INPUT** za pristup izvorima ulaznog signala.
- 2 Pritisnite **plavi** gumb.
- 3 Pomoću gumba **∧** ili **∨** prijedite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite jednu od oznaka ulaza.

Funkcija ispune

Upotreba funkcije ispune

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1 Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će prijeći u boju pozadine. Možete promijeniti boju pozadine; pogledajte "Odabir slike ispune".
- 2 Želite li poništiti funkciju ispune, pritisnite bilo koji gumb. Kako biste privremeno prekrili zaslon, pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom. Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

Odabir slike ispune

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pritisnite gumb \wedge , \vee , $<$ ili $>$ i odaberite **OPCIJA** te pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pritisnite gumb \wedge , \vee , $<$ ili $>$ i odaberite **Slika ispune** te pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee prijedite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**.

Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1 Pritisnite **Q.MENU** za pristup brzim izbornicima.
- 2 Pritisnite gumb $<$ ili $>$ za kretanje sljedećim izbornicima i zatim pritisnite **OK**.

Izbornik	Opis
Format slike	Promjena veličine slike. (pogledajte stranicu 20)
Način slike	Promjena načina slike. (pogledajte stranicu 45)
Ušteda energije	Podešavanje svjetline.
Clear Voice II	Za oštrije i jasniji zvuk iz projektor.
Način zvuka	Postavite opciju prema želji.
Vrijeme gašenja	Projektor je trenutno isključen.
Način rada PJT	Preokreće sliku s projektor ili je okreće vodoravno.
USB uređaj	Isključivanje USB memorije.

- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$, ili $>$ možete se kretati sljedećim izbornicima.

ZABAVA

Upotreba uređaja WiDi

Povezivanje s uređajem WiDi

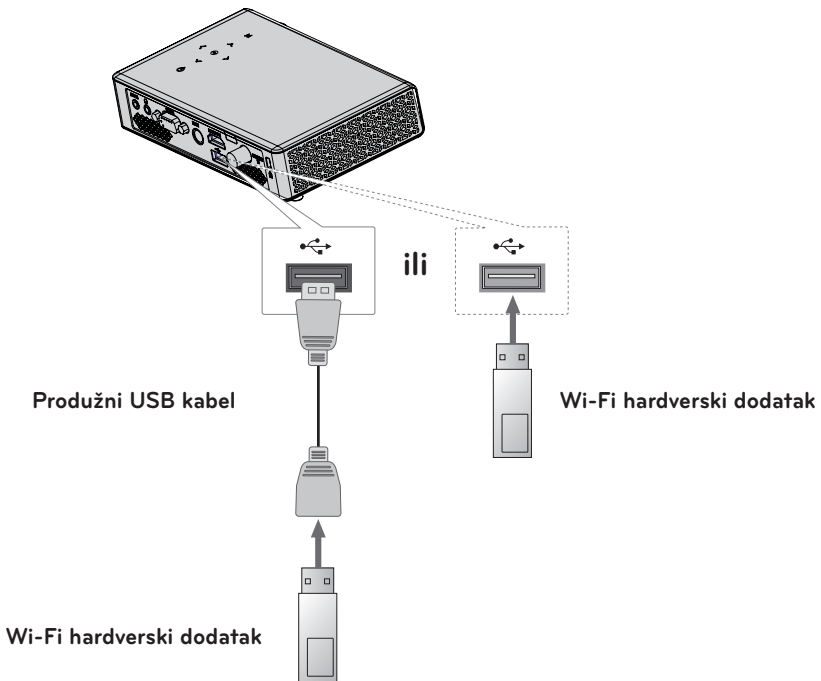
Slika se može razlikovati od stvarnog proizvoda.

Slika s računala može izgledati drukčije kad se prebaci na zaslon.

WiDi je kratica za bežični zaslon. Bežični zaslon je sustav koji dijeli datoteke s video i audiosadržajem koje se mogu reproducirati na prijenosnom računalu ako ono podržava tehnologiju Intel WiDi.

Može se koristiti samo za vanjske izvore signala (WiDi).


Možete koristiti isporučeni produžni USB kabel za jednostavno povezivanje projektora i Wi-Fi hardverskog dodatka.

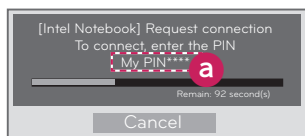
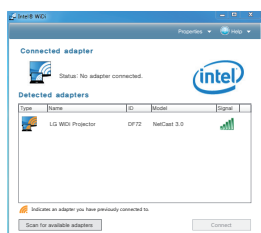


NAPOMENA

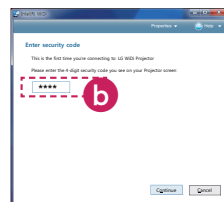
- Bežični hardverski dodatak potrebni su kako bi se mogao koristiti WiDi.
- Dok je WiDi aktivan, nemojte iskopčavati bežični hardverski dodatak.

Postavljanje uređaja WiDi (bežični zaslon)

- 1 Postavite vanjski ulaz projektor na WiDi.
- 2 Pokrenite program WiDi  na prijenosnom računalu.
- 3 Nakon što ste na prijenosnom računalu pokrenuli program WiDi, prikazat će se popis s otkrivenim dostupnim uređajima. Na popisu odaberite željeni uređaj i pritisnite Connect. Na popisu odaberite željeni projektor i pritisnite Connect. Unesite 4 - znamenkasti broj (a) koji se prikazuje na zaslonu (b) i zatim pritisnite Continue.



Zaslon projektor



Zaslon prijenosnog računala

- 4 Zaslon prijenosnog računala uskoro će se prikazati na zaslonu projektor. Bežična veza utječe na kvalitetu videosadržaja koji se prikazuje na prijenosnom računalu. U slučaju loše kvalitete veze, Intel WiDi veza može se prekinuti ili kvaliteta videosadržaja može biti niska.

- * Više informacija o tehnologiji Intel WiDi potražite na adresi <http://intel.com/go/widi>
- * U WiDi načinu rada na daljinskom upravljaču dostupni su samo gumbi Input, OK, Volume i Mute.
- * Tijekom WiDi rada gumb M (Izbornik) na upravljačkoj ploči projektor koristi se kao gumb za vanjski ulaz.
- * Ako promijenite ulazni signal dok gledate u WiDi načinu rada, WiDi veza će se onemogućiti.
- * Funkcija WiDi može se koristiti samo na prijenosnim računalima s procesorom Intel i operacijskim sustavom Windows 7 na kojima je instalirana aplikacija WiDi 3.0.xx ili starija verzija.

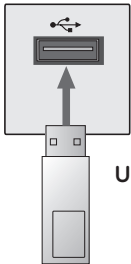
MOJI MEDIJI

Priključivanje USB memorijskih uređaja

USB memoriju priključite kao što je prikazano u nastavku.

Nakon priključivanja USB memorije, prikazat će se zaslon za podešavanje.

Na USB memoriju ne možete zapisivati podatke niti ih brisati.



USB memorijski modul

Kod isključivanja USB memorije,

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba < ili > prijedite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Izvadite USB memoriju.



NAPOMENA

- Nakon iskopčavanja USB memorije, više je ne možete očitati. Izvadite USB memoriju, a zatim je ponovno priključite.

Savjeti za korištenje

USB memorijskih uređaja

- Prepoznati se može samo USB memorija.
- USB čvorišta nisu podržana.
- USB memorija koja koristi vlastiti upravljački program možda neće biti prepoznata.
- Brzina prepoznavanja USB memorije može se razlikovati od uređaja do uređaja.
- Ako USB memorija ne funkcionira, isključite je i ponovno je priključite. Nemojte isključivati televizor niti vaditi USB memoriju dok je priključena USB memorija u radu. USB memorija ili pohranjene datoteke možda su oštećene.
- Nemojte priključivati USB memoriju koju ste mijenjali na računalo. Projektor u tom slučaju možda neće raditi ispravno ili neće reproducirati datoteke. Koristite USB memoriju na kojoj se nalaze glazba, fotografije, videozapisi ili dokumenti u standardnim formatima.
- Koristite isključivo USB memorije u FAT16, FAT32 ili NTFS datotečnom formatu sustava Windows. Ako je za formatiranje memorije korišten drugi uslužni program koji sustav Windows ne podržava, memorija se možda neće moći prepoznati.
- Priključite napajanje na USB memoriju ako joj je potrebno vanjsko napajanje. Ako to ne učinite, memorija možda neće biti prepoznata.
- USB memoriju spojite koristeći originalan kabel koji ste dobili od proizvođača. U slučaju korištenja nekog drugog kabela ili kabela pretjerane dužine, memorija možda neće biti prepoznata.
- Neke USB memorije možda neće biti podržane ili neće raditi ispravno.
- Ako je naziv mape ili datoteke predugačak, mapa ili datoteka možda neće biti ispravno prepoznate.
- Datoteke na USB memoriji organizirane su na isti način kao i u sustavu Windows XP. Za naziv datoteke možete koristiti do 100 znakova iz engleske abecede.
- Podaci na USB memoriji mogu se oštetiti, zbog čega preporučamo sigurnosno kopiranje važnih datoteka. Za upravljanje podacima odgovoran je korisnik, a ne proizvođač memorije.
- Preporučuje se korištenje USB memorije kapaciteta 32 GB ili manje i USB tvrdog diska kapaciteta 1 TB ili manjeg. Memorije s većim kapacitetom od preporučenog možda neće pravilno funkcionirati.
- Ako USB memorija ne radi kako treba, iskopčajte je i ponovno ukopčajte.
- Ako vanjski USB tvrdi disk s funkcijom za uštedu energije ne radi, iskopčajte i ponovno ukopčajte tvrdi disk kako bi proradio.
- Podržane su i one USB memorije koje prethode standardu USB 2.0. One, međutim, možda neće ispravno funkcionirati na popisu filmova.

POPIS FILMOVA

Popis filmova prikazuje filmove koji se nalaze na USB memoriji i koje možete gledati.

Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki podnaslovi koje je izradio korisnik možda neće raditi.
- Neki posebni znakovi nisu podržani u podnaslovima.
- HTML oznake nisu podržane u podnaslovima.
- Informacije o vremenu u datoteci podnaslova trebaju biti posloženi uzlaznim redoslijedom kako biste ih mogli reproducirati.
- Nije podržano mijenjanje fonta ili boje titlova.
- Jezik koji se ne nalazi među jezicima podnaslova nije podržan. (pogledajte stranicu 31)
- Nisu podržane datoteke podnaslova veličine 1 MB ili veće.
- Kada se promijeni audio jezik, na zaslonu može doći do privremenih prekida (zaustavljanje slike, brže reproduciranje itd.).
- Oštećeni videozapis možda se neće ispravno reproducirati ili možda neće biti dostupne neke funkcije.
- Videozapisi napravljeni pomoć nekih alata za kodiranje možda se neće moći reproducirati.
- Ovisno o strukturi videozapisa, možda nije podržan zvuk ili video.
- U slučaju videozapisa veće razlučivosti od maksimalne razlučivosti podržane za svaki kadar, reprodukcija nije zajamčena.
- Videozapisi koji nisu u navedenim formatima možda se neće moći ispravno reproducirati.
- Nije podržan streaming datoteka koje sadrže značajke za kompenzaciju globalnog kretanja (GMC) ili Q-pel.
- Unutar datoteke podnaslova podržano je najviše 10.000 sinkronizacijskih blokova.
- Ne jamčimo besprijekornu reprodukciju datoteka koje su kodirane kodekom H.264/AVC na razini 4.1 ili višoj.
- DTS audio kodek nije podržan.
- Nisu podržani videozapisi veći od 30 GB.
- Reprodukcija videozapisa putem USB veze koja ne podržava velike brzine možda neće ispravno funkcionirati.
- Videozapis i pripadajuća datoteka s podnaslovima moraju biti smješteni u istu mapu. Za ispravan prikaz podnaslova, nazivi videozapisa i pripadajućeg podnaslova moraju biti identični.
- Gledate li videozapis pomoću funkcije za prikaz popisa filmova, nećete moći podesiti način rada slike.
- Način rada Trick Mode ne podržava druge funkcije osim ► ako videozapisi nemaju indeksne podatke.
- Kada reproducirate videozapis putem mreže, način rada Trick Mode ograničen je na dvostruku brzinu.
- Videozapisi s posebnim znakovima u nazivu datoteke možda neće biti moguće reproducirati.

Podržani video formati

Datotečni nastavci	Audio/Video	Kodek	Podrška za profil/razinu
.asf .wmv	Video	VC-1 Napredni profil	Napredni profil na razini 3 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30) Podržan je samo streaming prijenos sukladan standardnu SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 Jednostavni i glavni profil	Jednostavni profil na srednjoj razini (npr. CIF, QVGA) Glavni profil na visokoj razini (npr. 1080p30) Podržan je samo streaming prijenos sukladan standardnu SMPTE 421M VC-1.
	Audio	WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
.divx .avi	Video	DivX3.11	
		DivX4 DivX5 DivX6	Napredni jednostavni profil (720p/ 1080i)
		XViD	Napredni jednostavni profil (720p/ 1080i)
	Audio	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital	
		WMA Standard	
		WMA 9 Professional	
DTS	Samo za Koreju		
.mp4 .m4v	Video	H.264 /AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 Part 2	Napredni jednostavni profil (720p/ 1080i)
	Audio	HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
.mkv	Video	H.264 /AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
	Audio	Dolby Digital	
		DTS	Samo za Koreju
.ts .trp .tp	Video	H.264 /AVC	Glavni profil na razini 4.1 Visoki profil na razini 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Glavni profil na visokoj razini (npr. 720p 60, 1080i 60)
	Audio	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital	
HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC		
.vob	Video	MPEG-1	
		MPEG-2	Glavni profil na visokoj razini (npr. 720p 60, 1080i 60)
	Audio	Dolby Digital	
		LPCM	
MPEG-1 Layer I,II			
.mpg .mpeg .mpe	Video	MPEG-1	
	Audio	MPEG-1 Layer I,II	Podržan je samo streaming koji je ispravno konfiguriran za TS, PS ili ES

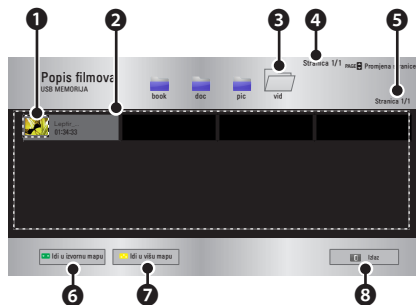
Podržane audio datoteke



Br.	Audio kodek	Brzina prijenaosa podataka	Brzina uzorkovanja	Opaska
1	MP3	32 kbps do 320 kbps	32 kHz do 48 kHz	DTS Audio kodek podržan je samo za Koreju
2	AC3	32 kbps do 640 kbps	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps do 448 kbps	32 kHz do 48 kHz	
4	AAC,HEAAC	24 kbps do 3844 kbps	8 kHz do 96 kHz	
5	CDDA	1.44 kbps	44.1 kHz	
6	LPCM	1.41 Mbps do 9.6 Mbps	Više kanala : 44.1 kHz, 88.2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo : 176.4 kHz, 192 kHz	

Pregled popisa filmova

Reprodukcija videozapisa spremljenog na priključenom uređaju.

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



	Opis
1	Sličice <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 60%;"> <p>Neispravna datoteka</p> <p>Datoteka nije podržana</p> </div> <div style="width: 35%;">   </div> </div>
2	Popis datoteka
3	Prelazak na mapu više razine.
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz iz prikaza Popis filmova.

- 5 Reprodukcijom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Post-avka	Opis
\ll \gg	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba $<$ i $>$ možete se kretati naprijed/natrag.
■	Prekid reprodukcije i povratak na Popis filmova.
▶	Povratak na uobičajenu reprodukciju.
	Pauziranje medijskog re-produktora. Ako ne pritisnete nije-dan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovno pokrenuti.
▶▶	Usporena reprodukcija videozapisa.
\ll \gg	Pritiskom na ovaj gumb promijenit ćete brzinu reprodukcije. : x2, x4, x8, x16, x32
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Za njen prikaz pritisnite gumb OK .
Izlaz	Povratak na zaslon Popis filmova.

Opcije za Popis filmova

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee prijdite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite svaku od stavki.

Postavke reprodukcije videozapisa

Post-avka	Opis
Veličina slike	<p>Odabir veličine zaslona za reprodukciju.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Puni ekran: datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa. • 16:9: prikaz videozapisa u formatu 16:9. • Automatski: Prikaz videozapisa u originalnom formatu.
Audio jezik	<p>Omogućuje odabir željenog jezika kod datoteka s više audio kanala. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži samo jedan audio kanal.</p>
Jezik podnaslova	<p>Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jezik: Možete odabrati neki od dostupnih jezika. • Kodna stranica: Možete odabrati skup znakova koje koristi podnaslov. <p>Prema zadanim postavkama, podnaslov se prikazuje na jeziku koji je konfiguriran u izborniku OPCIJA → Jezik.</p>

Post-avka	Opis
Jezik podnaslova	<ul style="list-style-type: none"> • Brzina: Ako podnaslov nije sinkroniziran s pripadajućim videozapisom, možete ga podesiti u koracima od 0,5 s. • Položaj: premještanje položaja podnaslova. • Veličina: promjena veličine fonta titlova.
Ponoviti	<p>Uključivanje/isključivanje funkcije ponavljanja.</p> <p>Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.</p>

• Jezik podnaslova

Jezik podnaslova	Jezik
Latinica1	Engleski, španjolski, francuski, njemački, talijanski, švedski, finski, nizozemski, portugalski, danski, rumunjski, norveški, albanski, galski, velški, irski, katalonski, valencijski
Latinica2	Bosanski, Poljski, Hrvatski, Češki, Slovački, Slovenski, Srpski, Mađarski
Latinica4	Estonski, Latvijski, Litavski
Ćirilica	Bugarski, Makedonski, Ruski, Ukrajinski, Kazaški
Grčki	Grčki
Turski	Turski
Hebrejski	moderni hebrejski
Kineski	Pojednostavljeno kinesko pismo
Korejski	Korejski
Arapski	Arapski

Postavke SLIKE

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte "Postavke SLIKE" na 45. stranici.)

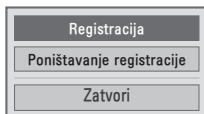
Postavke ZVUKA

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte "Postavke ZVUKA" na 48. stranici.)

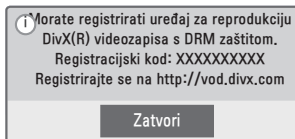
Registracija DivX koda

Provjerite svoj DivX kod. Dodatne informacije o postupku registracije potražite na web-stranici www.divx.com/vod. Nakon registracije možete uživati u DivX VOD sadržaju koji je zaštićen DivX DRM šifrom.

- 1 U početnom izborniku odaberite **OPCIJA** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pritisnite gumb \wedge ili \vee , odaberite opciju **Registracija** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.



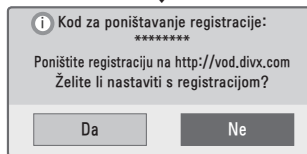
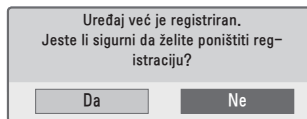
NAPOMENA

- Ne možete koristiti registracijske kodove za DivX koji su dodijeljeni drugim uređajima. Provjerite koristite li registracijski kod za DivX koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Videozapisi ili zvučni zapisi koji nisu konvertirani pomoću standardnog DivX kodeka mogu biti oštećeni ili se neće moći reproducirati.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1 U početnom izborniku odaberite **OPCIJA** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee odaberite opciju **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Odaberite **Da**.



NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]? Radi se o tehnologiji i uslugama kojima se sprečava nezakonito korištenje digitalnog sadržaja u svrhu zaštite povlastica i prava vlasnika autorskih prava. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence online ili drugim putem.

POPIS SLIKA

Možete pregledati fotografije spremjene na priključenom uređaju.

Podržane slikovne datoteke

SLIKA (*.JPEG)

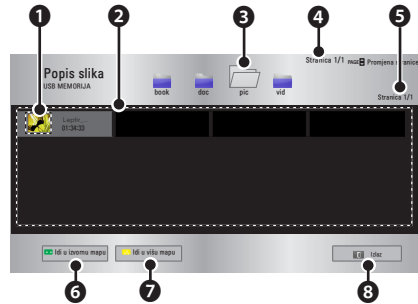
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike rezolucije preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



	Opis
1	Sličice Neispravna datoteka Datoteka nije podržana
2	Popis datoteka
3	Prelazak na mapu više razine.
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Postavka	Opis
	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. <ul style="list-style-type: none"> Vremenski interval prikaza slajdova postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika.
BGM	Slušanje glazbe tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> Postavite opciju BGM u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika.
	Zakretanje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
	Između zaslona se možete kretati putem gumba za navigaciju. Press the blue button to enlarge the image.

Postavka	Opis
	Možete koristiti način uštede energije.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> Za prikaz izbornika pritisnite gumb OK na daljinskom upravljaču.
Izlaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

Opcije za Popis slika

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee prijdite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite svaku od stavki.

Postavke pregleda slika.

Postavka	Opis
Brz. slajda	Odabir brzine dijaprojeksijske.
BGM (poza-dinska glazba)	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. <ul style="list-style-type: none"> • Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba. • Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja.

Postavke SLIKE

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte "Postavke SLIKE" na 45. stranici.)

Postavke ZVUKA

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte "Postavke ZVUKA" na 48. stranici.)

POPIS GLAZBE

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na priključenom uređaju.

Podržane zvučne datoteke

*.MP3

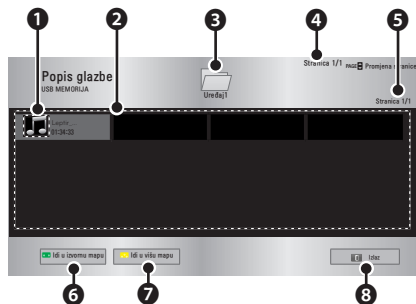
Brzina prijenosa podataka

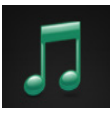
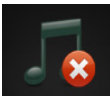
32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG 1 Layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG 2 Layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

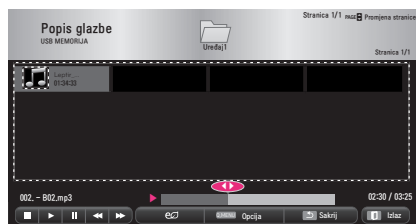
Pregled popisa glazbe






- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.




	Opis
1	Sličice
	Neispravna datoteka 
	Datoteka nije podržana 
2	Popis datoteka
3	Prelazak na mapu više razine.
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
5	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
6	Prelazak na mapu najviše razine.
7	Prelazak na mapu više razine.
8	Izlaz

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.



Postavka	Opis
	Promjena položaja reprodukcije.
	Prekid reprodukcije.
	Povratak na uobičajenu reprodukciju.
	Pauziranje medijskog reproduktora.
	Reprodukcija prethodne/ sljedeće datoteke.

Postavka	Opis
	Možete koristiti način uštede energije.
Opcija	Postavljanje opcija za Popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> Pritisnite gumb OK za prikaz trake za reprodukciju.
Izlaz	Povratak na zaslon Popis glazbe .

Opcije za Popis glazbe

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba \wedge ili \vee priđite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite svaku od stavki.

Postavljanje prikaza glazbe

Postavka	Opis
Ponoviti	Odabir ponavljanja reprodukcije.
Nasumično	Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke ZVUKA

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte "Postavke ZVUKA" na 48. stranici.)

PREGLEDNIK DATOTEKA

Možete pregledati dokumente spremijene na priključenom uređaju.

Podržani formati datoteka

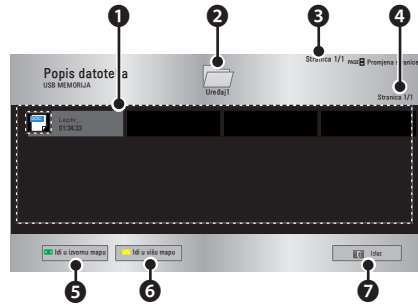
XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX,
DOCX, PDF,

Microsoft Office

97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007

Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- Preglednik datoteka presložit će dokument te bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument obiman ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za Office dokumente koji imaju mnogo slika velike rezolucije. U tom slučaju, smanjite veličinu datoteke slike, spremite je na USB memorijski uređaj i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.



	Opis
1	Popis datoteka
2	Prelazak na mapu više razine.
3	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s mapama
4	Trenutna stranica / Ukupan broj stranica s datotekama
5	Prelazak na mapu najviše razine.
6	Prelazak na mapu više razine.
7	Izlaz

Pretraživanje preglednika datoteka

- 1 Priključite USB memoriju.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **Preglednik datoteka** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.

5 Reprodukciom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

- Pritisnite **Prijedi na stranicu** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice.
- Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
- Pritisnite gumb za glasnoću za povećavanje ili smanjivanje slike.
 1. Pritisnite gumb **OK**.
 2. Pritisnite gumbе za **gore/dolje/lijevo/desno** za prelazak na opciju **Prijedi na stranicu** ili **Zumiranje**.



Postavka	Opis
Prijedi na stranicu	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za gore/dolje/lijevo/desno odaberite stranicu i pritisnite gumb OK .
Zumiranje	Prikazuje fotografiju u punoj ili originalnoj veličini.
Opcija	Postavljanje opcija za Preglednik datoteka.
Sakrij	Skrivanje izbornika. <ul style="list-style-type: none"> • Za njegov prikaz pritisnite gumb OK.
Izlaz	Povratak na zaslon Preglednik datoteka.

Postavljanje prikaza datoteka

Setting	Description
Single Page Loading	Uključeno Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikaz stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporen.
	Isključeno Učitava sve stranice datoteke u memorije prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, možda neće uspjeti učitavanje svih datoteka.
Image Quality	Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.
Document Align	Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

Funkcija 3D

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisa.

Prije gledanja 3D zapisa

Tijekom gledanja 3D zapisa

UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D zapise iz prevelike blizine, mogao bi vam se zamutiti vid.
 - Produljeno gledanje prikaza s projektoru ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
 - Ako ste trudni, starije dobi, pod utjecajem alkohola, imate srčane tegobe ili ste podložni kinetozi, preporučamo da izbjegavate gledanje 3D prikaza.
 - Budući da 3D prikaz izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogao iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
 - 3D prikaze nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji bi mogu lako srušiti.
 - Nemojte se ozlijediti jer moglo bi vam se dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisnog 3D prikaza.
 - Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- **Upozorenje na napadaje fotosenzitivne epilepsije**
 - Kod nekih se korisnika mogu pojaviti grčevi ili drugi simptomi kada su izloženi bljeskajućem svjetlu ili određenim uzorcima u video igrama ili filmovima. Ako bilo tko iz vaše obitelji ima povijest epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D prikaza obratite se liječniku. Ako tijekom gledanja 3D videozapisa doživite neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.
 - Vrtoglavica, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zbunjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, obratite se liječniku.
 - Uz sljedeće preventivne mjere možete smanjiti opasnost od fotosenzitivne epilepsije.
 - Nakon jednog sata gledanja odmorite se 5 do 15 minuta.
 - Ako vam prikaz za oba oka nije ujednačen, odstupanje ispravite prije gledanja 3D videozapisa.
 - Prikaz 3D videozapisa treba biti izravno ispred vas, u razini očiju.
 - Prestanite s gledanjem ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu.
 - 3D zapise nemojte gledati ako ste umorni ili bolesni.

⚠ OPREZ

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

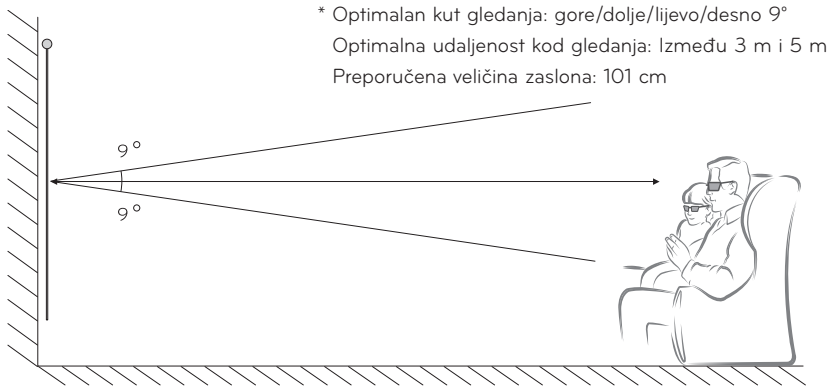
Tijekom gledanja 3D videozapisa

- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.
- Nakon uključivanja projektor, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogleda od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D prikaz, možda će trebati neko vrijeme da 3D prikaz ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D prikaz pod fluorescentnim osvjetljenjem s tri valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D prikaz ako postoji prepreka između projektor i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.

Kad koristite 3D naočale, imajte na umu sljedeće.

- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
 - To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
 - To može oštetiti proizvod.
- Leće na 3D naočalama se vrlo lako mogu izgrebati. Čistite ih mekanom tkaninom.
 - Strane čestice na krpi mogu uzrokovati ogrebotine.
- Po 3D naočalama nemojte grepsti oštrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama.
 - Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.
- Koristite 3D naočale koje je certificirala tvrtka LG Electronics.

Zahtjevi za gledanje 3D prikaza



* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.

* Kod gledanja 3D prikaza, način za uštedu energije postavite na Minimum.



NAPOMENA

- Na usklađivanje s naočalama DLP-LINK utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona. Stoga usklađivanje s naočalama DLP-LINK neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon jako velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što odaberete opciju 3D Video na projektoru.

- 1** Provjerite minimalne sistemske preduvjete za svoje računalo. Minimalni sistemski preduvjeti su:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64 bit, Windows 7 32/64 bit

Procesor Intel® Core 2 Duo ili AMD Athlon™ X2 CPU ili jači

Više od 1 GB sistemske memorije (preporuča se 2 GB)

100 MB ili više slobodnog prostora

DirectX 9 ili kasniji

Video kartica treba podržavati okomitu frekvenciju od 120 (Hz).

Preporučeni preduvjeti za video karticu

- Brzina grafičkog procesora 700 MHz ili viša

- Memorija 512 MB ili veća

- Mogu se koristiti prijenosna računala opremljena gore navedenim chipsetima, ali ona možda neće raditi kako treba.

- 2** Video izlaz postavite na XGA 120 Hz i reproducirajte videozapis putem programa za reproduciranje videozapisa koji podržava 3D.

Sljedeći programi za reproduciranje videozapisa podržavaju 3D: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision, i TriDef 3D.

Više informacija o gore navedenim programima za reproduciranje potražite na njihovim web-stranicama:

www.3dtv.at

www.nvidia.com

www.tridef.com

Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1 Dok gledate 3D prikaz s projektor, pritisnite gumb na naočalama.
- 2 Nakon što pritisnete gumb, naočale će zatreperiti kako bi se sinkronizirale s 3D prikazom.
(Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojava bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3 U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zatamnjeli prostoriju. S upitima u vezi naočala obratite se prodavaču projektor.

Podržani 3D ulazni formati

Ulaz	Signal	Razlučivost	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Slijedni / naizmjenični prikaz kadrova
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Slijedni / naizmjenični prikaz kadrova

- Razlučivost podržana za 3D način rada iznosi 1024 x 768 za HDMI i RGB ulaz.
- Neki izbornici neće funkcionirati u slučaju ulaznog signala na frekvenciji od 120 Hz.







Gledanje 3D prikaza

- 1 Prikaz podržanih 3D videozapisa.
- 2 Za način rada RGB-PC prije gledanja 3D zapisa pritisnite **"AUTO"** na daljinskom upravljaču.
- 3 Pritisnite gumb **3D**.
- 4 Dok gledate 3D prikaz s projektor, pritisnite gumb na naočalama.
- 5 Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera reprodukcije prikaza. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D prikaza.
 - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb **3D**, prikaz će se vratiti na 2D.
- 6 Ako 2D sliku prikazujete na zaslonu formata 16:9, tada će se i 3D slika prikazivati u formatu slike 16:9. U slučaju formata slike različitog od 16:9, 3D slika prikazivat će se u formatu slike 4:3.
 - Ne možete promijeniti veličinu zaslona za 3D prikaz.

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

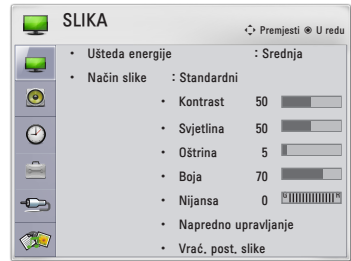
Izbornik POSTAVKE

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Kad završite, pritisnite **EXIT**.

Izbornik		Opis
	SLIKA	Podešavanje kvalitete slike za optimalni prikaz.
	ZVUK	Podešavanje kvalitete zvuka i glasnoće.
	VRIJEME	Značajke vremena.
	OPCIJA	Prilagodba općih postavki.
	ULAZ	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
	MOJI MEDIJI	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

Postavke SLIKE

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite opciju **SLIKA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \curvearrowright .
- 4 Kad završite, pritisnite **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Postavka	Opis
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije prilagodbom svjetline zaslona.
Način slike	Odabir jedne prethodno postavljene slike ili prilagodba opcija u svakom načinu rada za najbolju izvedbu. Možete prilagoditi i napredne opcije za svaki način rada.
Način	
Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Kristalno čist prikaz slika povećanjem kontrasta, svjetline i oštine.
Standardni	Prikazuje sliku s uobičajenim kontrastom, svjetlinom i oštinom.
Film	Optimizacija prikaza za film.
Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.
IGRA	Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.
Stručnjak	Podešavanje detaljnih postavki slike.
Kontrast	Povećanje ili smanjenje stupnja video signala.
Svjetlina	Podešavanje osnovne razine video signala za osvijetljivanje/potamnivanje prikaza.
Oštrina	Prilagodba razine oštine ruba između svijetlih i tamnih područja slike. Što je niža razina, slika je manje oštra.
Boja	Prilagodba jakosti svih boja.
Nijansa	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.
Napredno upravljanje	Podešavanje naprednih postavki.

Postavka	Opis	
Vrać. post. slike	Vraća opcije svih načina rada na tvornički zadane postavke.	
Format slike	Promjena veličine slike. (pogledajte stranicu 20)	
Čarobnjak za sliku	Pratite li upute, pomoću daljinskog upravljača možete jednostavno podesiti kvalitetu prikaza u skladu s tehničkim standardima, bez potrebe za skupim uređajima za uzorkovanje ili za stručnjakom za podešavanje kvalitete prikaza.	
Prikaz na zaslonu (RGB-PC)	Podešavanje kvalitete prikaza za RGB-PC ulaz.	
	Opcija	
	Razlučivost	Dostupne su razlučivosti sa 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) i 1050 vodoravnih linija (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto. konfig.	Optimizacija kvalitete prikaza automatskim kalibriranjem vodoravne širine i podrhtavanja slike koje uzrokuje kolizija između internih postavki projektoru i različitih grafičkih signala računala. <ul style="list-style-type: none"> Možete koristiti i gumb AUTO na daljinskom upravljaču.
	Položaj	Pomiče sliku gore/dolje/lijevo/desno.
	Veličina	Promjena veličine zaslona.
	Faza	Pročišćavanje slike uklanjanjem vodoravnih smetnji.
	Početne postavke	Vraćanje svih postavki na tvornički zadane.

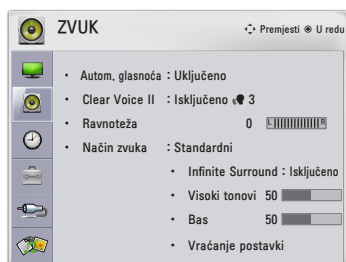
Napredno upravljanje

Postavka	Opis
Dinamički Kontrast	Prilagodba kontrasta i njegovo prilagođavanje svjetlini zaslona.
Dinamička Boja	Prilagođavanje boja na zaslonu kako bi izgledale prirodnije.
Clear White	Čini bijela područja na zaslonu svjetlijima i čišćima.
Boja kože	Prepoznavanje kože osoba na slici i podešavanje kako bi se istaknula prirodna boja kože.
Smanjenje buke	Smanjenje smetnji na slici.
Dig.smanj. šuma	Ovom opcijom smanjuju se smetnje do kojih dolazi prilikom nastanka digitalnih video signala.
GAMA	Postavljanje krivulje gradacije između ulaznog i izlaznog video signala.

Postavka	Opis
Zacrnjenost	Kompenzacija svjetline i kontrasta zaslona radi uravnoteživanja zacrnjenosti video ulaza. Nije dostupno za način rada RGB-PC.
Pravo kino	Osiguravanje optimalne kvalitete slike za gledanje filmova.
Skala boja	<p>Odabir raspona boja za prikaz.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standardni: Prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke prikaza. • Široko: Prikaz bogatih boja.
Naglašavanje rubova	Oštrij i jasniji rubovi prikaza.
Filter boja	Precizno podešavanje boja i nijansi filtriranjem specifičnog područja boja u RGB prostoru.
White Peaking	Prilagodba svjetline bijele boje. Maksimum bijele boje može se postaviti od 0 do 10. Za svjetliju sliku postavite na višu postavku. Za tamniju sliku postavite na nižu postavku.
Top. boje	<p>Podešavanje boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju Topla, Hladna ili Srednja. U načinu rada Stručnjak možete podesiti opcije svakog od načina rada.</p> <p>Gama: odaberite 1,9, 2,2 ili 2,4.</p> <p>a. Metoda: 2 točke</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uzorak: Unutarnje, Vanjsko - Kontrast Crvena/Zelena/Plava, Svjetlina Crvena/Zelena/Plava: Raspon podešavanja -50 do +50. <p>b. Metoda: 10 točaka IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Uzorak: Unutarnje, Vanjsko - IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je koja označava veličinu video signala i može se postaviti između vrijednosti 10, 20, 30, ..., 90 ili 100. Možete fino podesiti svaku od postavki kao što je prikazano u nastavku. - Osvjetljenje: Ako postavite osvjetljenje za 100 IRE, automatski se izračunava vrijednost osvjetljenosti koja udovoljava svakoj gami za svaki od koraka između 10 IRE i 90 IRE. - Crvena/Zelena/Plava: raspon podešavanja iznosi -50 do +50.
Upravljanje bojom	<p>Podešavanje crvene / zelene / plave / žute / svijetlo plave / ružičaste boje. Preпустите stručnjaku podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podesiti šest boja (Crvena / Zelena / Plava / Svijetlo plava / Ružičasta / Žuta) bez utjecaja na ostale boje.</p> <p>Na uobičajenoj slici možda neće vidjeti promjene u bojama čak niti nakon podešavanja.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Kromatski crvena / zelena / plava / žuta / svijetlo plava / ružičasta, Tonski crvena / zelena / plava / žuta / svijetlo plava / ružičasta: raspon podešavanja iznosi -30 do +30 za svaku stavku.

Postavke ZVUKA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite opciju **ZVUK** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \curvearrowright .
- 4 Kad završite, pritisnite **EXIT**.

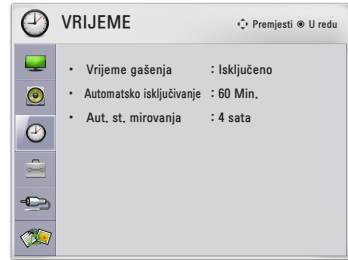


Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

Postavka	Opis	
Autom. glasnoća	Automatsko podešavanje glasnoće.	
Clear Voice II	Za oštrij i jasniji zvuk iz projektora.	
Ravnoteža	Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.	
Način zvuka	Podešavanje zvuka.	
	Opcija	
	Standardni	Odabir zvuka standardne kvalitete.
	Glazba	Odaberite ovu opciju kada slušate glazbu.
	Kino	Odaberite ovu opciju kada gledate filmove.
	Sport	Odaberite ovu opciju kada gledate sportske programe.
Igra	Odaberite ovu opciju kada igrate igre.	
Infinite Surround	Jedinstvena zvučna tehnologija tvrtke LG osigurava 5.1 - kanalni stereo zvuk iz dva zvučnika.	
Visoki tonovi	Podešavanje visokih tonova.	
Bas	Podešavanje basova.	
Vraćanje postavki	Ponovno postavljanje svih postavki zvuka na tvornički zadane postavke.	

Postavke VREMENA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite opciju **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \curvearrowright .
- 4 Kad završite, pritisnite **EXIT**.

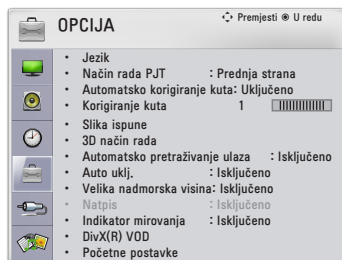


Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Postavka	Opis
Vrijeme gašenja	Projektor je trenutno isključen.
Automatsko isključivanje	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
Aut. st. mirovanja	Ako ne pritisnete nijedan gumb dok je aktivna funkcija Automatsko stanje mirovanja, projektor će se automatski prebaciti u stanje mirovanja.

Postavke OPCIJE

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ odaberite **OPCIJA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba \wedge , \vee , $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb \curvearrowright .
- 4 Kad završite, pritisnite **EXIT**.



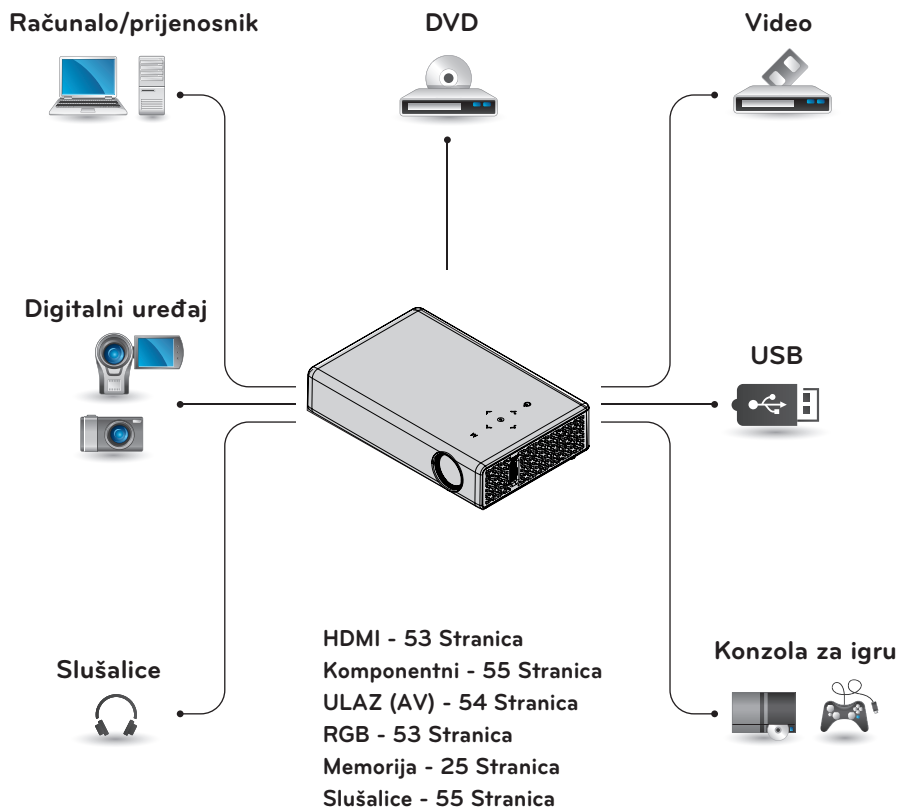
Slijedi opis dostupnih opcijskih postavki.

Postavka	Opis
Jezik	Odabir željenog jezika izbornika.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po vertikalnoj ili horizontalnoj osi. <ul style="list-style-type: none"> • Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Rear. • Postavljate li uređaj na strop, odaberite Ceiling. • Kada je PJT Mode postavljen na Rear/Front Ceiling, zvučnici će automatski zamijeniti strane.
Automatsko korigiranje kuta	Automatskim korigiranjem kuta postiže se pravokutna slika na zaslonu automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed naginjanja projektoru dođe do prikaza zaslonske slike trapezoidnog oblika.
	Opcija
	Uključeno Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta. Isključeno Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.
Korigiranje kuta	Kako bi spriječila pojavu trapezoidnog oblika slike na zaslonu, funkcija za korigiranje kuta usklađuje širinu gornjeg i donjeg dijela slike ako projektor nije postavljen pod pravim kutom u odnosu na zaslon.
Slika ispune	Odabir pozadine za sliku ispune. (pogledajte stranicu 22)
3D način rada	Odabir 3D načina rada.
Automatsko pretraživanje ulaza	Automatsko pretraživanje i prikaz vrste ulaznog signala nakon njegovog primitka.

Postavka	Opis
Auto. uklj.	Automatsko uključivanje projektor nakon umetanja priključka adaptera.
	Opcija
	Uključeno Ako u projektor ukopčate priključak DC adaptera, automatski će se uključiti.
	Isključeno Ako u projektor ukopčate priključak DC adaptera, prijeći će u stanje mirovanja.
Velika nadmorska visina	Ako projektor koristite na nadmorskoj visini većoj od 1200 metara, uključite ovu opciju. U suprotnom, projektor bi se mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati ugrađena funkcija zaštite. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovno uključite nakon nekoliko minuta.
Natpis	Ako se jezik AV ulaza postavi na korejski, titlovi se mogu uključiti ili isključiti.
Indikator mirovanja	Podešava LED indikator.
	Opcija
	Uključeno Prilikom dodira gumba njihovi se indikatori uključuju uz maksimalnu svjetlinu. U mirovanju su LED indikatori uključeni na 20 % maksimalne svjetline.
	Isključeno Prilikom dodira gumba njihovi se indikatori uključuju uz maksimalnu svjetlinu. U mirovanju su LED indikatori isključeni.
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.
Početne postavke	Ponovno postavljanje svih postavki projektor na tvornički zadane postavke.

PRIKLJUČIVANJE

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.

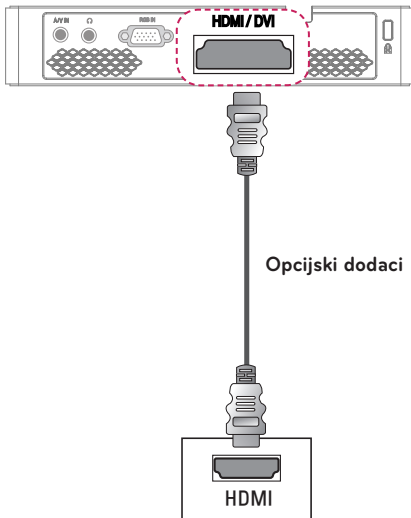


Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja ili videorekordera

Priključite HD prijemnik, DVD uređaj ili videorekorder na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**.



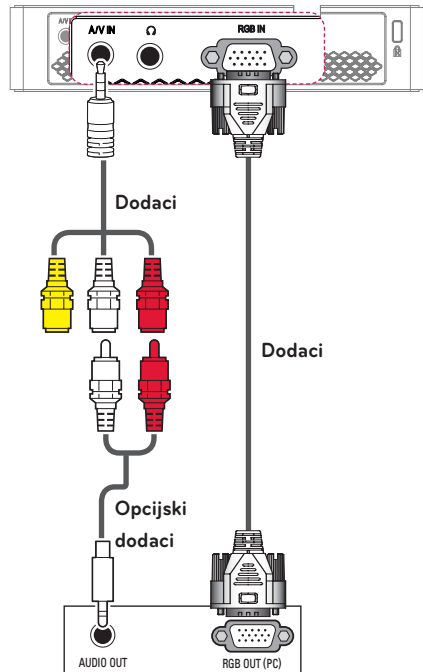
Povezivanje s računalom

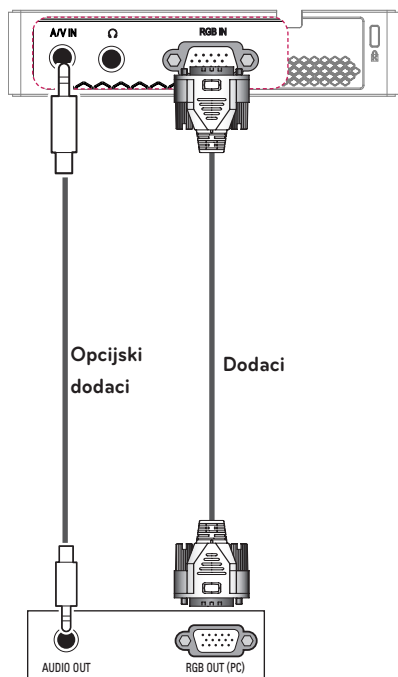
Projektor podržava značajku Plug & Play. Računalo automatski prepoznaje projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

RGB priključak

Povežite izlaz računala i ulazni priključak projektor za video s računala putem RGB kabela.

Za zvučni signal, računalo i projektor povežite putem dodatnog audio kabela.

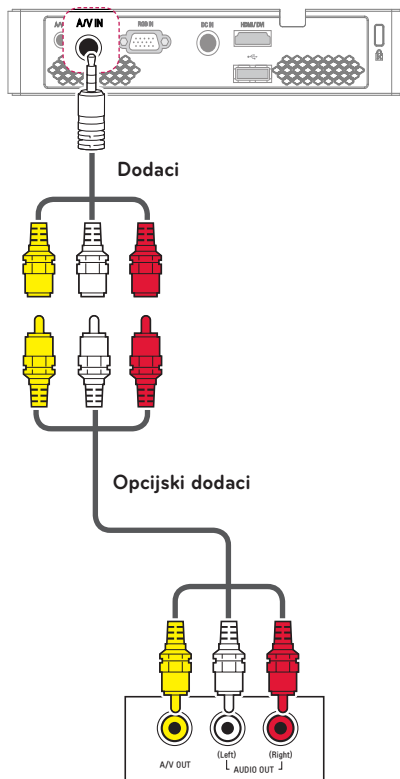




Audio kabel možete priključiti i bez upotrebe dodatnih adaptera, kao što je prikazano na ilustraciji.

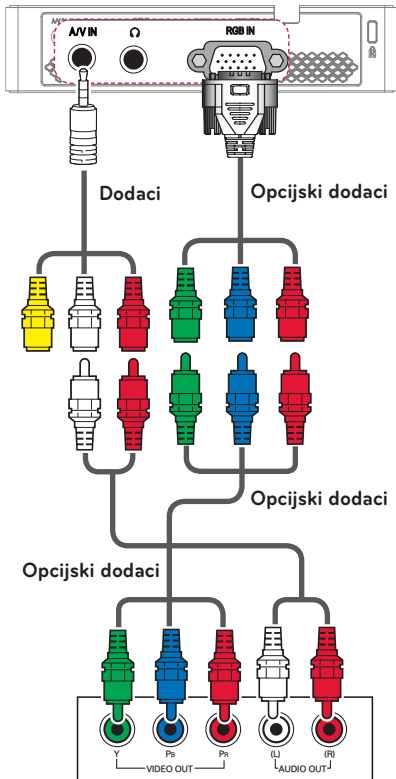
Priključak AV INPUT

Možete povezati izlazne priključke vanjskog uređaja i priključak A/V IN projektor. Pritisnite gumb **ULAZ** kako biste odabrali **AV**.



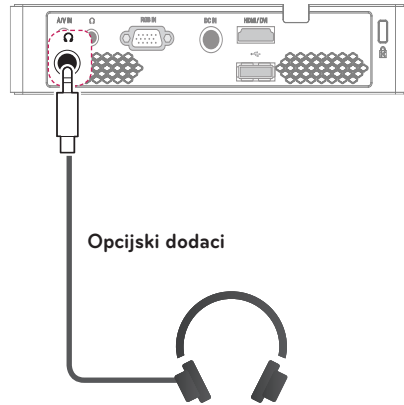
Komponentni priključak

Možete uživati u jasnim slikama nakon što povežete vanjski uređaj s priključkom **RGB IN** i komponentni priključak projektor. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **Komponentni**.



Priključivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko slušalica.



ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

Čišćenje projektora

Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Uređaj lagano očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite vatirani štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanese izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.



Čišćenje kućišta projektora

Prije čišćenja kućišta monitora iskopčajte kabel napajanja.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, neabrazivnu krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODELI	PB62G (PB62G-JE)	
Razlučivost (u pikselima)	1280 (vodoravno) × 800 (okomito)	
Format slike	16:10 (vodoravno:okomito)	
Veličina ploče (mm)	11.623	
Udaljenost projekcije (veličina prikaza)	0,80 m do 3,25 m (63,5 cm do 254,0 cm)	
Omjer uspravne projekcije	100 %	
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	3 m	
Video ulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
AC-DC adapter	19,5 V  , 4,62 A / 19 V  , 3,42 A	
Audio izlaz	1 W + 1 W	
Visina (mm)	33,8 (bez podnožja), 38,3 (s podnožjem)	
Širina (mm)	158	
Dubina (mm)	101.5	
Težina (g)	445	
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)	
Radno okruženje	Temperatura	
	Rad	0 °C do 40 °C
	Skladište	-20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost	
	Rad	0 % do 80 %
	Skladište	0 % do 85 %

* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

Podržani zaslon monitora

Razlučivost	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00 119.99
1152 x 864	54.348	60.053
1280 x 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1400 x 1050	65.317	59.979
1680 x 1050	65.3	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka "Nema signala" / "Pogrešan način rada".
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije automatskog prepoznavanja (Plug & Play, automatsko prepoznavanje računalnog monitora).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija vrste.
- U načinu rada za računalo, razlučivost 1280 x 800 preporučena je za najbolju kvalitetu prikaza.

HDMI/DVI-DTV/WiDi**podržani način rada**

Razlučivost	Vodoravna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
720 x 480	31.469 31.5	59.94 60
720 x 576	31.25	50
1280 x 720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920 x 1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

Informacije o komponentnom**priključku**

Signal	Komponentni
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (samo 50 Hz / 60 Hz)

**Obavijest s informacijama o
softveru s otvorenim izvornim
kodom**

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštarina i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na opensource@lge.com. Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.



Model i serijski broj projektora nalaze se
na stražnjoj ili bočnoj strani projektora.
Zabilježite ih ispod za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____