



NÁVOD K OBSLUZE

MONITOR PRO

REKLAMNÍ PANELE

Před uvedením zařízení do provozu si pečlivě prostudujte tento návod a uložte jej pro budoucí potřebu.

MODELY MONITORŮ PRO REKLAMNÍ PANELE

42WT30MS

47WT30MS

55WT30MS

OBSAH

4 LICENCE

5 MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

- 5 Vybalení
- 6 Volitelné příslušenství
- 7 Součásti a tlačítka
- 8 Připojení reproduktorů
- 9 Používání kabelové spojky pro montáž
- 10 Přijímač IR
- 10 Rozvržení na výšku
- 11 Montáž na stěnu

13 DÁLKOVÝ OVLADAČ

15 POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- 15 Připojení k počítači
- 15 - Připojení RGB
- 16 - Připojení DVI
- 16 - Připojení HDMI
- 17 - Připojení Display Port
- 17 - Připojení přijímače IR
- 18 - Zapojení kabelu Touch USB
- 19 Nastavení obrazovky
- 19 - Výběr režimu obrazu
- 19 - Přizpůsobení možností obrazu
- 20 - Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač
- 20 Nastavení zvuku
- 20 - Výběr režimu zvuku
- 21 - Přizpůsobení možností zvuku
- 21 Použití doplňkových možností
- 21 - Použití seznamu vstupů
- 22 - Úprava poměru stran

24 ZÁBAVA

- 24 Používání sítě
- 24 - Připojení k pevné síti
- 25 - Stav sítě
- 26 Používání funkce Moje média
- 26 - Připojování paměťových zařízení USB
- 28 - Procházení souborů
- 30 - Sledování filmů
- 33 - Prohlížení fotografií
- 36 - Poslech hudby
- 38 - Zobrazování seznamu obsahu
- 39 - Průvodce DivX® VOD
- 40 - Používání PIP/PBP

41 ÚPRAVA NASTAVENÍ

- 41 Přejít do hlavní nabídky
- 42 - Nastavení pro OBRAZ
- 45 - Nastavení pro ZVUK
- 46 - Nastavení pro ČAS
- 47 - Nastavení pro MOŽNOSTI
- 51 - Nastavení ID obrazu
- 52 - Nastavení pro SÍŤ

53 VYTVÁŘENÍ SPOJENÍ

- 54 Připojení externích zařízení
- 54 - Připojení AV(CVBS)
- 54 - Komponentní připojení
- 55 - Připojení HDMI
- 55 - Připojení DVI
- 56 Připojení k portu USB
- 56 Připojení k síti LAN

57 POUŽÍVÁNÍ DOTYKOVÉ OBRAZOVKY

- 57 Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows 7
- 57 Gesta a nastavení v operačním systému Windows 7
- 58 Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows XP
- 59 Reakce na dotyk v operačním systému Windows XP
- 60 Jak používat možnost Nastavení displeje LG (TDS)
- 60 Podrobné nastavení funkcí možnosti Nastavení displeje LG (TDS)
- 61 Bezpečnostní opatření při používání dotykové obrazovky

62 ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ

67 TECHNICKÉ ÚDAJE

77 KÓDY IR

78 OVLÁDÁNÍ RS-232C

- 78 Zapojení kabelů
- 78 Konfigurace sériového rozhraní RS-232C
- 78 Komunikační parametry
- 79 Referenční seznam příkazů
- 81 Protokol příkazu/odpovědi

LICENCE

U různých modelů se podporované licence mohou lišit. Další informace o licencích naleznete na webové stránce www.lg.com.



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing, LLC ve Spojených státech a dalších zemích.



INFORMACE O DIVX VIDEO: DivX® je digitální formát videa vytvořený společností DivX, Inc. Tento výrobek je oficiálně certifikovaným zařízením DivX Certified® pro přehrávání videa ve formátu DivX. Další informace a softwarové nástroje pro konverzi souborů na video ve formátu DivX naleznete na webové stránce www.divx.com.

INFORMACE O DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Toto certifikované zařízení DivX Certified® musí být pro přehrávání filmů DivX Video-on-Demand (VOD) zaregistrováno. Chcete-li získat registrační kód, přejděte do části DivX VOD v nabídce nastavení zařízení. Další informace a informace o dokončení registrace naleznete na adrese vod.divx.com.

„Certifikované zařízení DivX Certified® pro přehrávání videa ve formátu DivX® a DivX Plus™ HD (H.264/MKV) až do rozlišení HD 1080p, včetně prémiového obsahu.“

„DivX®, DivX Certified® a související loga jsou ochranné známky společnosti DivX, Inc. a jsou používány na základě licence.“

„Podléhá jednomu nebo několika následujícím americkým patentům: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274“



Vyrobeno na základě licence poskytnuté společností Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.



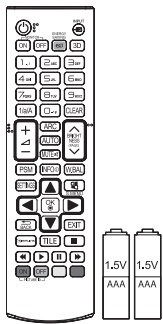
POZNÁMKA

- Záruka se nevztahuje na žádná poškození způsobená používáním produktu v nadměrně prašném prostředí.
- Nepoužívejte produkt při vysokých teplotách a vysoké vlhkosti. Pokud bude během používání produktu zapnuto klimatizační zařízení, může dojít k vytváření vlhkosti uvnitř skla. Tuto vlhkost je možné časem odstranit v závislosti na provozním prostředí.

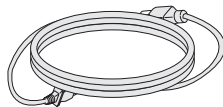
MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

Vybalení

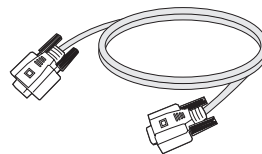
Zkontrolujte, zda výrobek obsahuje následující položky. Pokud některé příslušenství chybí, obraťte se na místního prodejce, od něhož jste výrobek zakoupili. Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného výrobku nebo příslušenství.



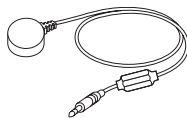
Dálkový ovladač a baterie



Napájecí kabel



Signálový kabel D-Sub



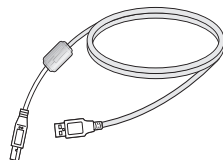
Přijímač IR



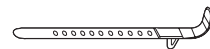
Magnetická lišta



CD (Návod k obsluze, program SuperSign, návod k obsluze programu SuperSign) / Karta



Kabel USB



Kabelová spojka pro montáž



UPOZORNĚNÍ

- Nepoužívejte jiné než schválené položky, jinak není zaručena bezpečnost a životnost výrobku.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená neschválenými položkami.

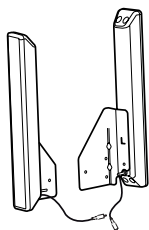


POZNÁMKA

- Příslušenství dodané se zařízením se může v závislosti na modelu lišit.
- Specifikace výrobku nebo obsah v tomto návodu se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

Volitelné příslušenství

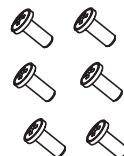
Volitelné příslušenství se může bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu a může být přidáno nové příslušenství. Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.



**Reproduktor
SP-2100**

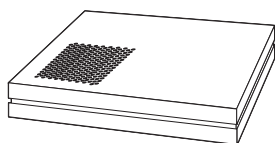


**Držák kabelů
/kabelová spojka**



Šrouby
Průměr 4,0 mm ×
rozteč závitu 1,6 mm ×
délka 10 mm

Souprava reproduktoru



**Přehrávač médií
NC1000/NC1100
NA1000/NA1100**



Šrouby



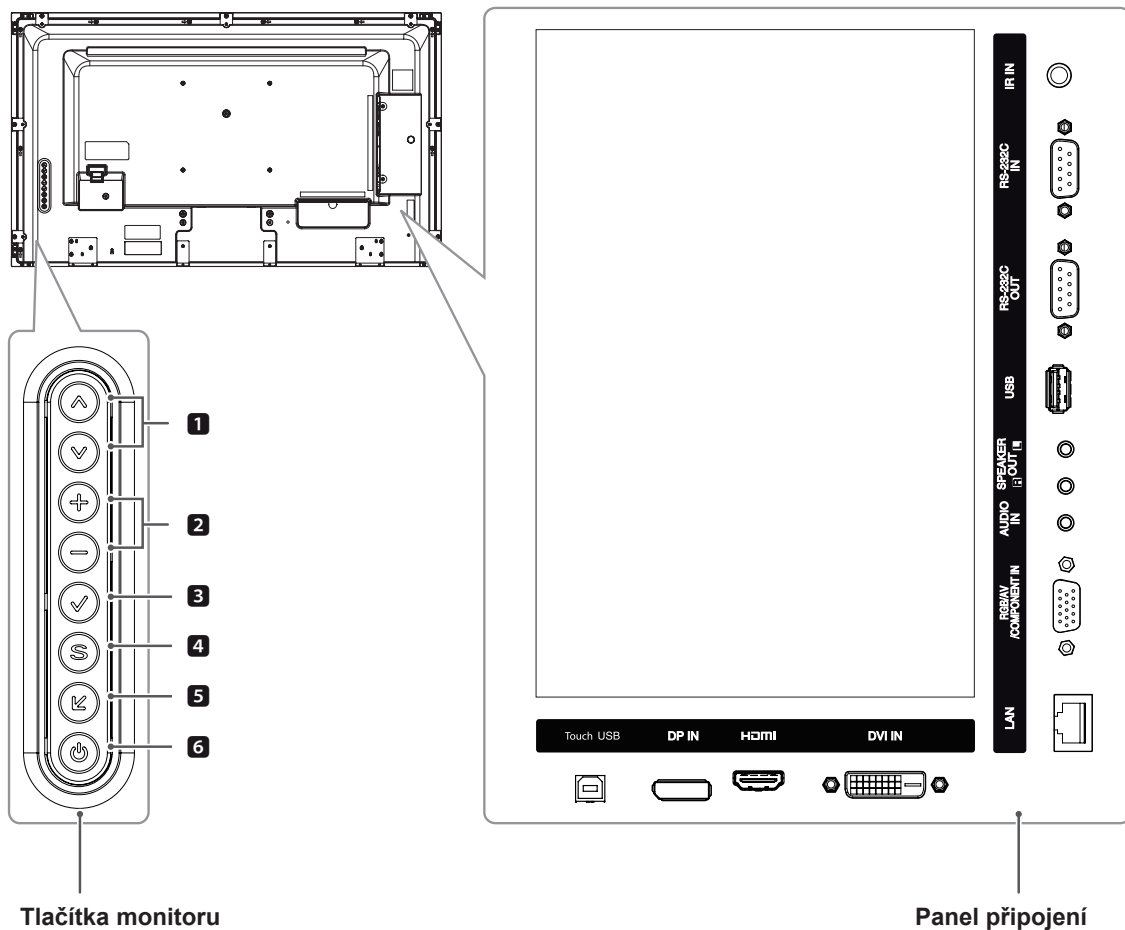
**CD (Návod k obsluze)/
karta**

Souprava Přehrávač médií

! POZNÁMKA

- V některých oblastech a pro některé modely nemusí být k dispozici držák kabelů/kabelová spojka.
- Volitelné příslušenství není zahrnuto u všech modelů.

Součásti a tlačítka

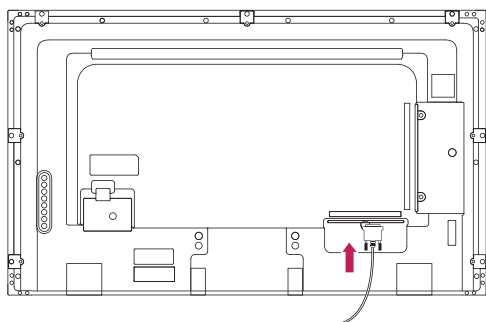


Č.	Popis
1	Přizpůsobení nahoru a dolů.
2	Úprava úrovně hlasitosti.
3	Zobrazuje aktuální signál a režim. Stisknutím tohoto tlačítka automaticky upravíte obrazovku (k dispozici pouze v režimu RGB)
4	Přechod do hlavního menu nebo uložení zadání a ukončení menu.
5	Změna vstupního zdroje.
6	Zapnutí nebo vypnutí napájení.

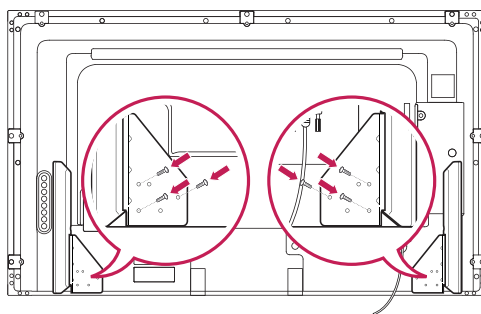
Připojení reproduktorů

– pouze u některých modelů.

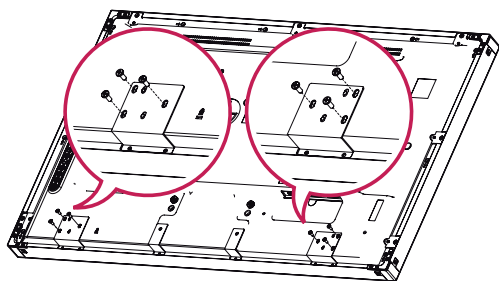
- 1 Připojuje vstupní signálový kabel určený k použití před instalací reproduktorů. K uspořádání a připevnění kabelů použijte kabelovou spojku.



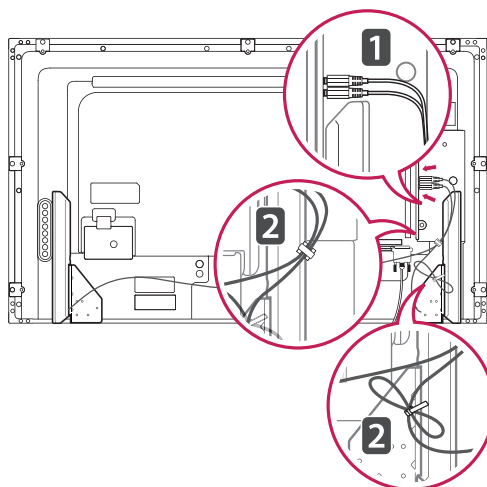
- 3 Připevněte reproduktor pomocí šroubu dle následujícího obrázku. Poté připojte kabel reproduktoru. Ujistěte se, že je napájecí kabel odpojen.



- 2 Před montáží reproduktorů odstraňte 6 šroubů.



- 4 Při připojení konektorů reproduktorů musíte držet správnou polaritu.

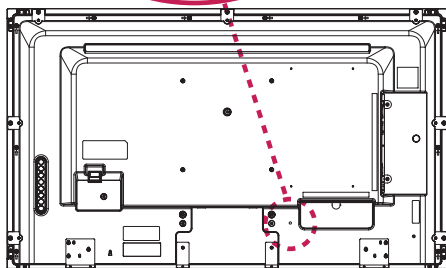
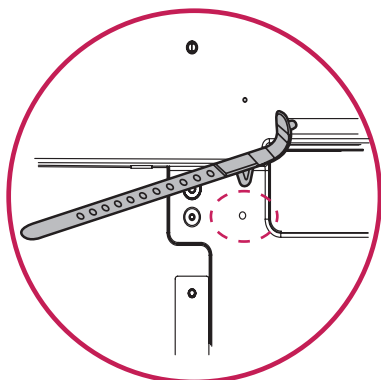


Používání kabelové spojky pro montáž

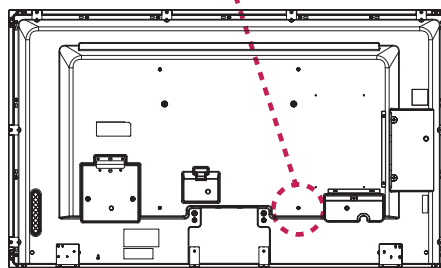
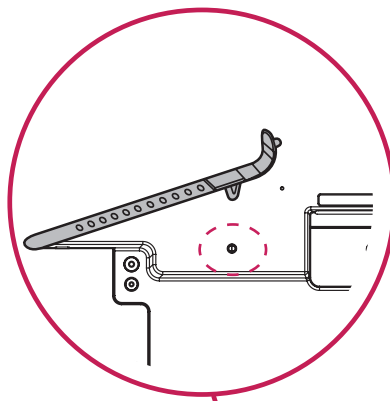
Nejprve připojte vstupní signálový kabel.

Pro uspořádání kabelů zasuňte kabelovou spojku do spodního otvoru v zadní části (viz obrázek).

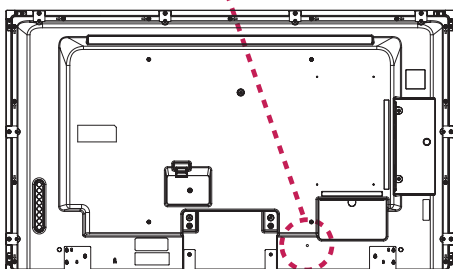
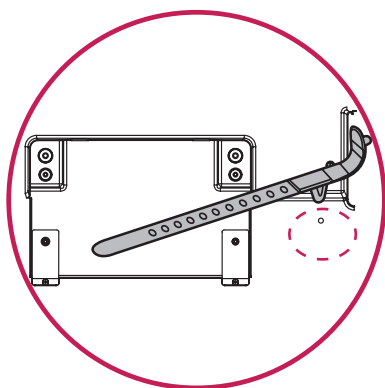
42WT30MS



55WT30MS



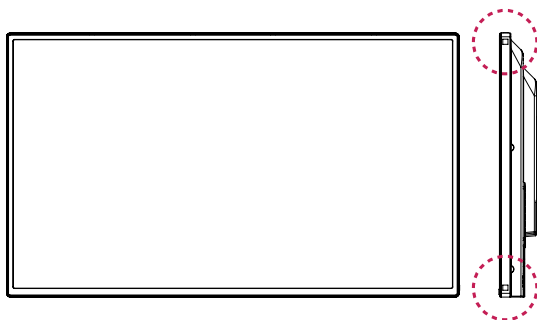
47WT30MS



Přijímač IR

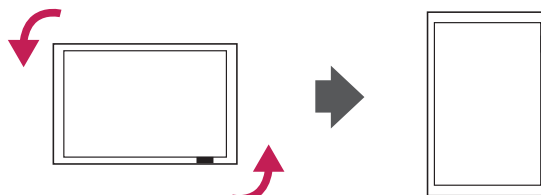
To umožňuje umístění čidla dálkového ovladače na vlastní umístění. Přijímač IR je opatřen magnetem.

Připevňte magnetickou lištu na produkt v požadované pozici. Je doporučeno připevnit ji na místo zobrazené na obrázku níže.



Rozvržení na výšku

Při instalaci v režimu Rozvržení na výšku monitor otočte po směru hodinových ručiček o 90 stupňů (pokud jste čelem k obrazovce).

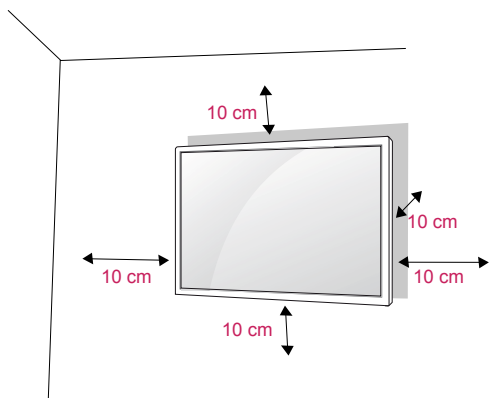


POZNÁMKA

- Nepřipevňujte přijímač IR k povrchu monitoru nebo do vzdálenosti 50 cm od něj v jakémkoli směru.

Montáž na stěnu

Kvůli řádnému větrání zachovejte mezi jednotlivými stranami přístroje a zdí volný prostor minimálně 10 cm. Podrobné pokyny k instalaci můžete získat od prodejce. Viz také instalační příručka k doplňkovému držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu.



Pokud máte v úmyslu připevnit televizor na zeď, připevněte k jeho zadní straně propojovací mezičlánek pro montáž na stěnu (volitelné součásti).

Při instalaci televizoru pomocí propojovacího mezičlátku pro montáž na stěnu (volitelné součásti) je nutné jej připevnit pečlivě, aby nespadl.

- 1 Šroub a propojovací mezičlánek použijte v souladu se standardy VESA.
- 2 Použijete-li nadstandardně dlouhý šroub, můžete jím poškodit vnitřní části monitoru.
- 3 Použijete-li nevhodný šroub, výrobek jím může být poškozen a mohl by upadnout ze stojanu. Za takovou událost neodpovídá společnost LG Electronics.
- 4 Použijte montážní materiál vyhovující níže uvedeným standardům VESA.
 - 785 mm (31 palců) nebo větší
 - * Upevňovací šroub: průměr 6,0 mm × rozteč závitu 1,0 mm × délka 10 mm



UPOZORNĚNÍ

- Nejprve odpojte napájecí kabel a teprve poté přemístěte nebo instalujte monitor. Jinak může dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Pokud instalujete monitor na strop nebo nakloněnou stěnu, může spadnout a způsobit vážné zranění.
- Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Šrouby neutahujte příliš velkou silou, jinak se monitor poškodí a záruka pozbude platnost.
- Použijte šrouby a nástěnné držáky, které vyhovují standardu VESA. Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nesprávným použitím nebo nevhodným příslušenstvím.

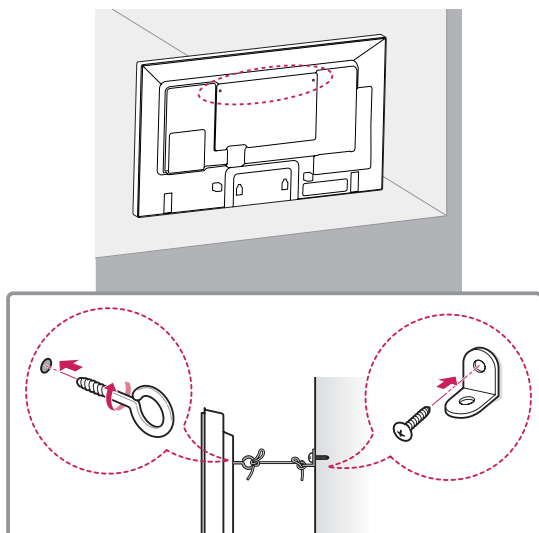


POZNÁMKA

- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod na instalaci a potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je doplňkové příslušenství. Doplňkové příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubů se může lišit v závislosti na nástěnném držáku. Dbejte, abyste použili správnou délku.
- Další informace naleznete v pokynech přiložených k nástěnnému držáku.

Zajištění produktu na stěně (volitelné)

(Závisí na modelu)



- 1 Zasuňte a utáhněte šrouby s okem nebo produktové držáky a šrouby na zadní straně produktu.
 - Jsou-li v místě šroubů s okem zasunuté šrouby, nejprve je vyjměte.
- 2 Držáky připevněte ke stěně pomocí šroubů. Poloha nástěnného držáku musí odpovídat poloze šroubů s okem na zadní straně produktu.
- 3 Spojte šrouby s okem a nástěnné držáky pomocí pevného provazu. Dbejte, aby byl provaz natažen rovnoběžně s vodorovným povrchem.

**UPOZORNĚNÍ**

- Dbejte, aby děti nešplhaly nebo se nevěšely na produkt.

**POZNÁMKA**

- Použijte podložku nebo skříňku, která je dostatečně pevná a velká, aby produkt unesla.
- Lišty, šrouby a provazy jsou volitelné. Doplnkové příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.

**VAROVÁNÍ**

- Pokud není produkt umístěn na dostatečně stabilním místě, může být potenciálně nebezpečný, neboť může dojít k jeho pádu. Mnohým zraněním, zvláště u dětí, je možné se vyhnout, pokud budete dodržovat jednoduchá bezpečnostní opatření, například:
 - » Používejte skříňky a stojany doporučené výrobcem produktu.
 - » Používejte pouze nábytek, který poskytne produktu bezpečnou podporu.
 - » Ujistěte se, že produkt nepřesahuje hranu podpěrného nábytku.
 - » Neumísťujte produkt na vysoký nábytek (například na příborníky či knihovny), pokud nábytek i produkt neukotvíte ke stabilní podpěře.
 - » Nestavte produkt na textilní nebo jiné materiály, které jsou umístěny mezi produktem a podpěrným nábytkem.
 - » Poučte děti o nebezpečí šplhání na nábytek za účelem dosáhnout na produkt nebo na jeho ovládací prvky.

DÁLKOVÝ OVLADAČ

Popisy v tomto návodu se týkají tlačítek dálkového ovladače. Prostudujte si pozorně tento návod, abyste monitor správně používali.

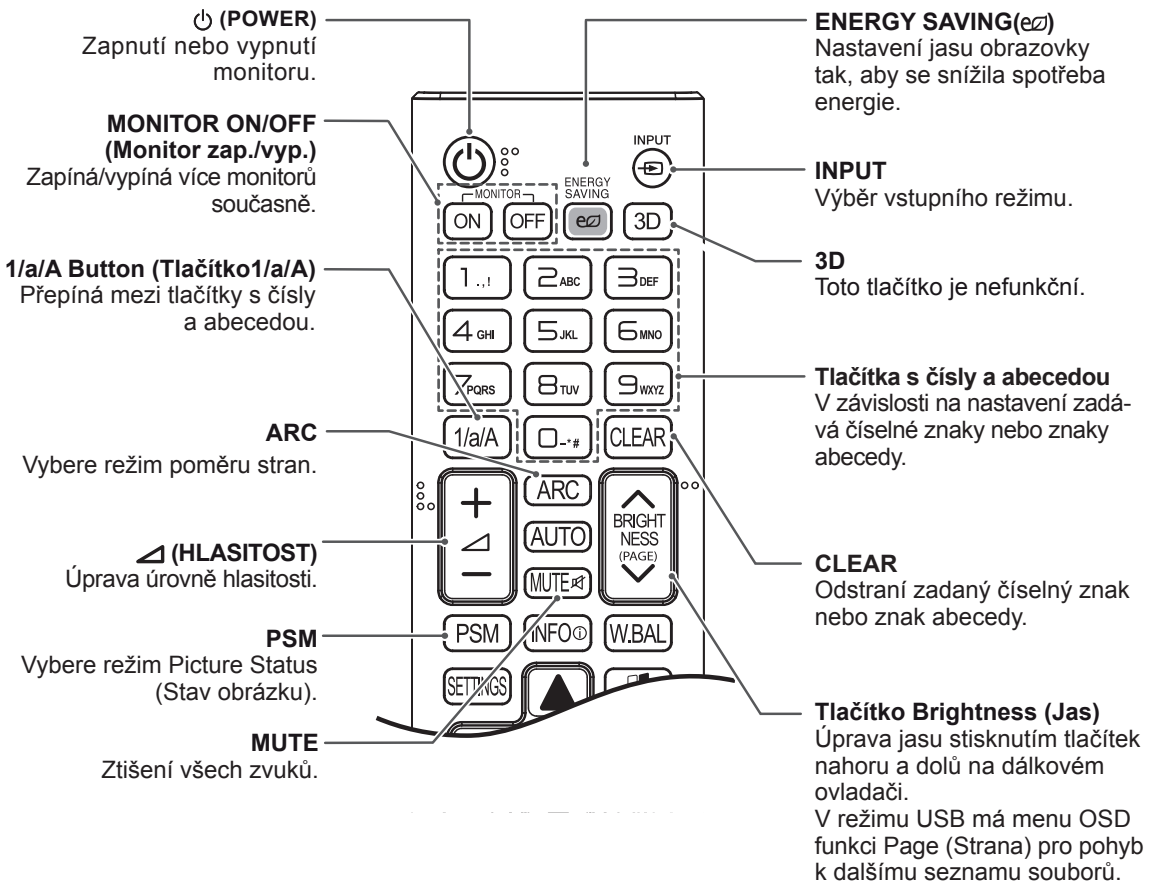
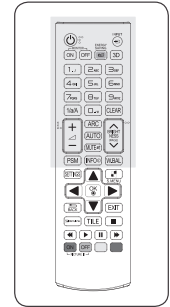
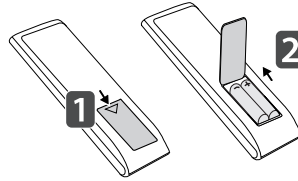
Pokud chcete provést výměnu baterií, otevřete kryt baterie, vložte baterie (1,5 V typu AAA) tak, aby koncovky ⊕ a ⊖ odpovídaly štítku umístěnému uvnitř prostoru pro baterie, poté kryt baterií zavřete.

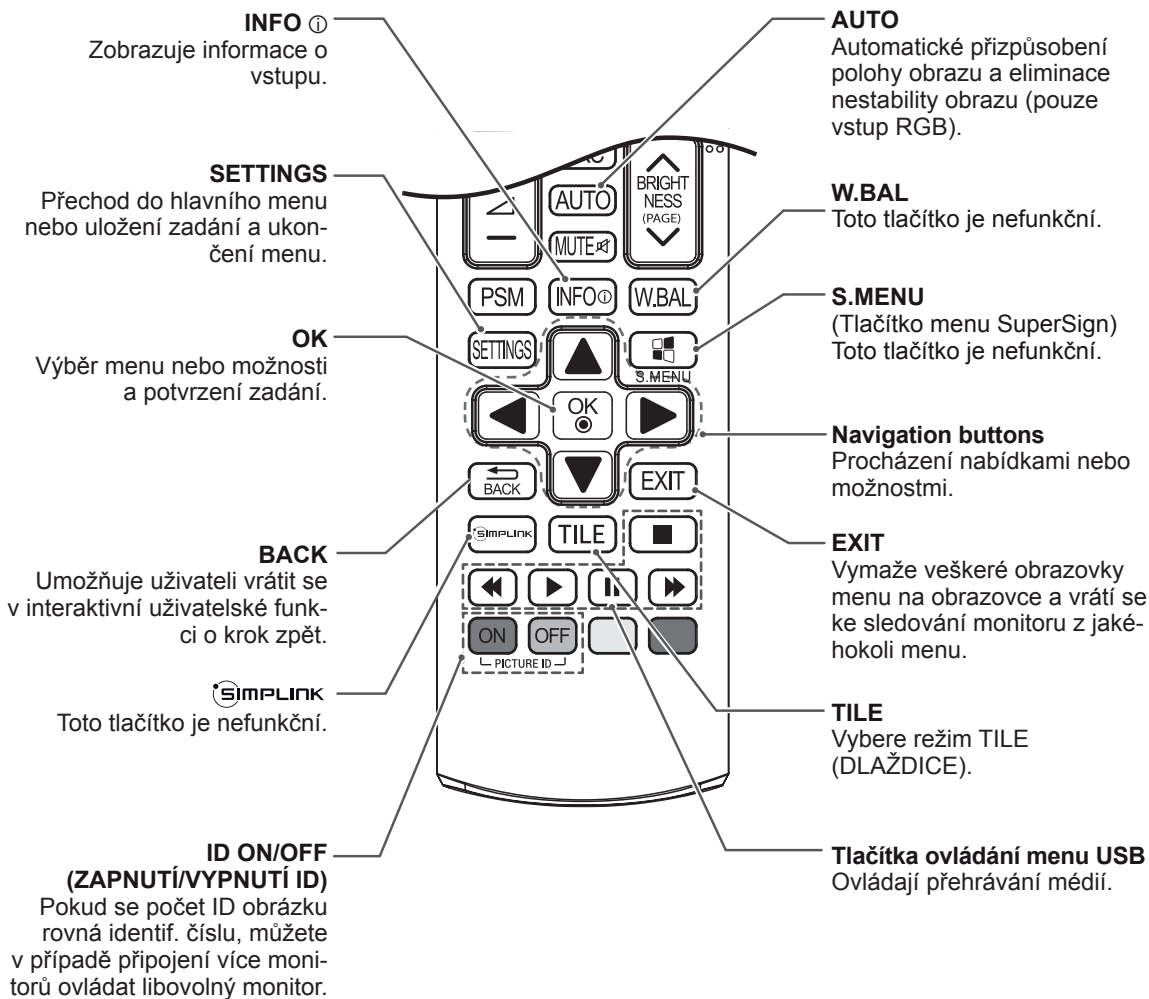
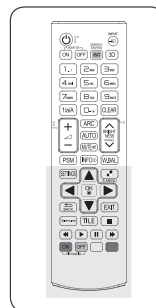
Při vyjímání baterií proveďte stejný postup v opačném pořadí.



UPOZORNĚNÍ

- Nepoužívejte současně staré a nové baterie, jinak se dálkový ovladač může poškodit.
- Dálkový ovladač musíte namířit na čidlo dálkového ovládání na monitoru.





POUŽÍVÁNÍ MONITORU

Připojení k počítači

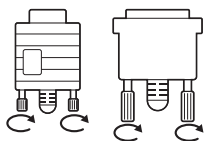
Tento monitor podporuje funkci Plug & Play*.

* Plug & Play: jedná se o funkci, která počítači umožňuje používat monitor bez instalace ovladače.

! POZNÁMKA

- Pro dosažení co nejlepší kvality obrazu se doporučuje monitor používat s připojením HDMI.
- V souladu se standardními předpisy pro tento produkt používejte stíněný signálový kabel rozhraní, například 15kolíkový signálový kabel D-sub a kabel DVI s feritovým jádrem.
- Při zapnutí monitoru v chladném prostředí může obrazovka blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.
- Použijete-li delší kabel než dodaný 15kolíkový signálový kabel D-sub, některé scény se mohou zobrazovat rozmazaně.

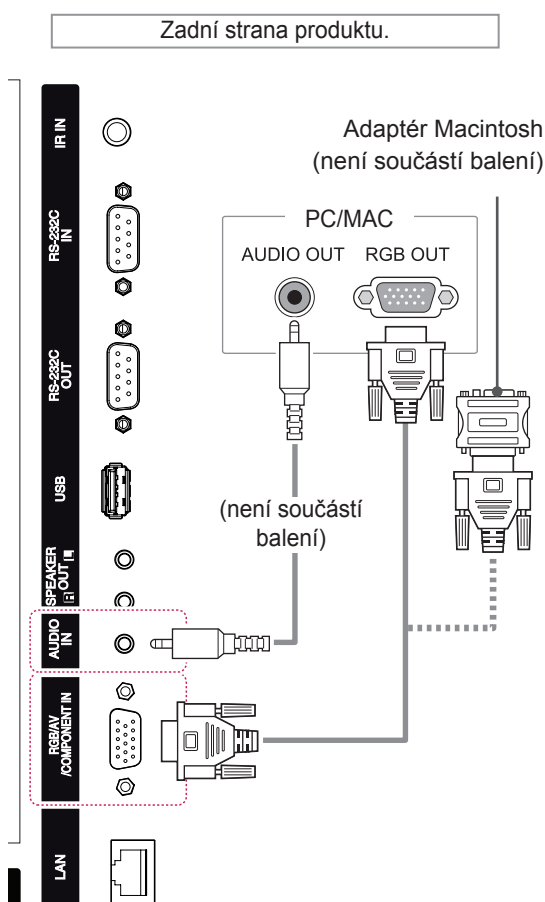
! UPOZORNĚNÍ



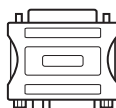
- Připojte kabel vstupního signálu a utáhněte jej otáčením šroubů ve směru hodinových ručiček.
- Netlačte na obrazovku prstem delší dobu, protože to může dočasně způsobit zkreslení obrazu na obrazovce.
- Abyste předešli vypálení obrazu, nezobrazujte na monitoru dlouho statický obraz. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky.

Připojení RGB

Přenáší signál analogového videa z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí 15kolíkového signálového kabelu D-sub podle následujícího vyobrazení. Vyberte zdroj vstupu RGB.



! POZNÁMKA

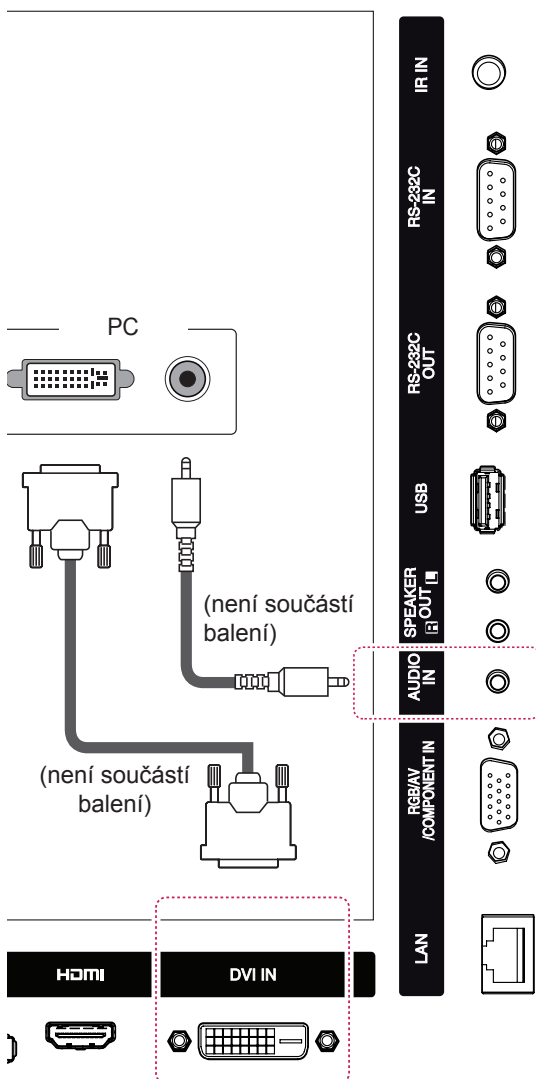


- Použijte standardní adaptér Macintosh – na trhu je k dispozici nekompatibilní adaptér. (Jiná soustava signálů.)
- Počítače Apple mohou pro připojení k tomuto monitoru vyžadovat adaptér. Další informace naleznete na jejich webových stránkách.

Připojení DVI

Přenáší signál digitálního videa z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu DVI podle následujícího vyobrazení. Na monitoru zvolte zdroj vstupu DVI.

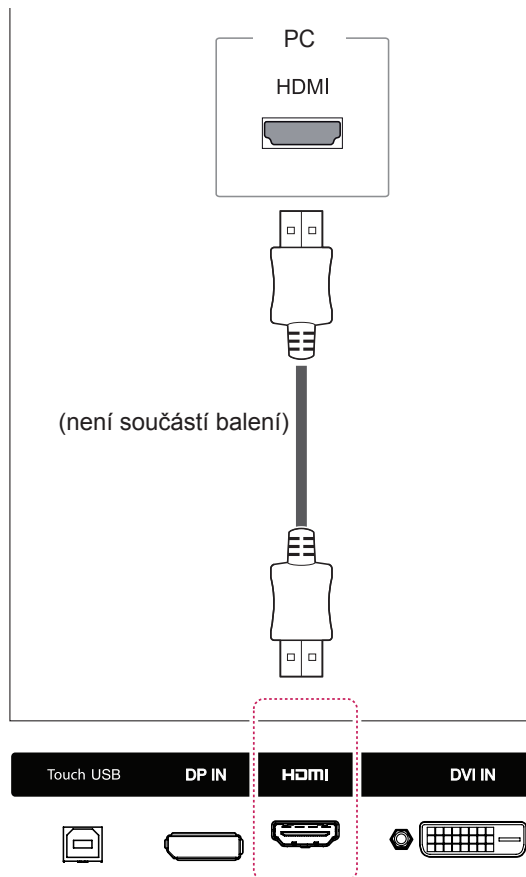
Zadní strana produktu.



Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu HDMI podle následujícího vyobrazení. Vyberte zdroj vstupu HDMI.

Zadní strana produktu.

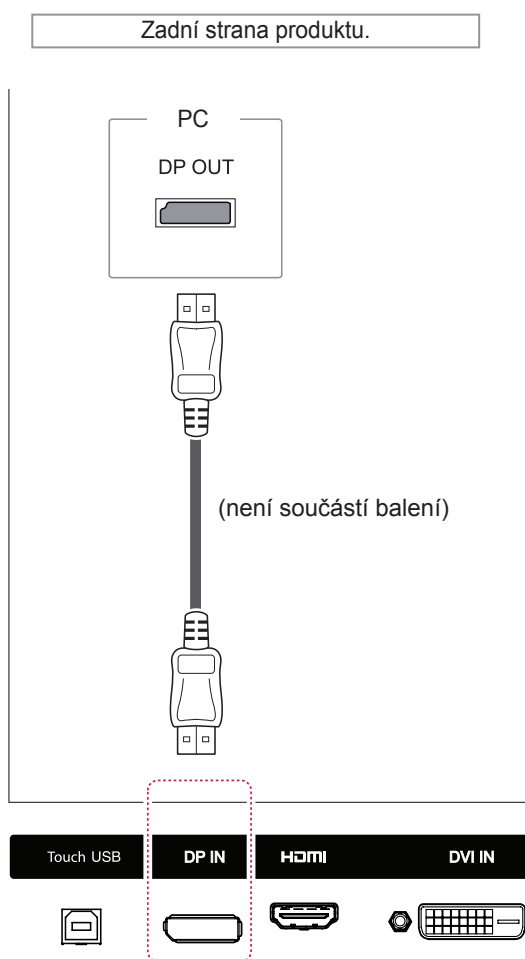


! POZNÁMKA

- Použijte vysokorychlostní kabel HDMI™.
- Pokud neslyšíte zvuk v režimu HDMI, zkuste nejprve problém vyřešit v prostředí počítače. Některé počítače vyžadují ruční změnu výchozího zvukového výstupu na HDMI.
- Chcete-li používat režim HDMI-PC, je nutné PC/DTV nastavit na režim PC.
- Pokud je použit kabel HDMI-PC, může docházet k potížím s kompatibilitou.

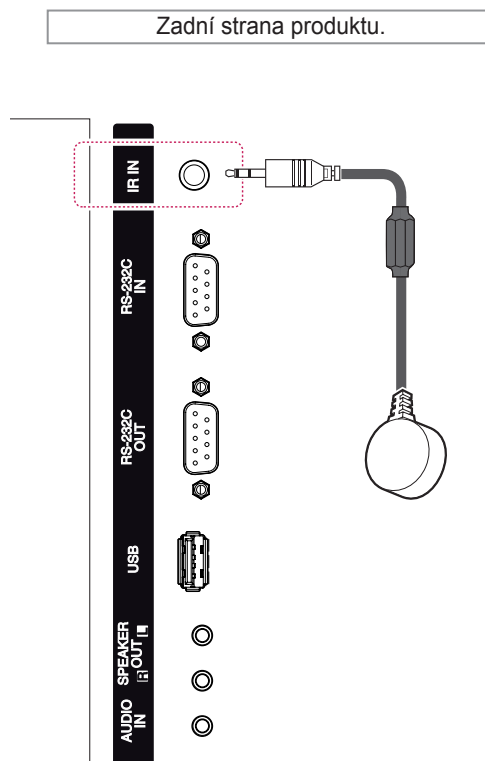
Připojení Display Port

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu Display Port podle následujícího vyobrazení. Vyberte zdroj vstupu Display Port.



Připojení přijímače IR

Umožňuje používání kabelového dálkového ovládní nebo rozšíření přijímače IR.



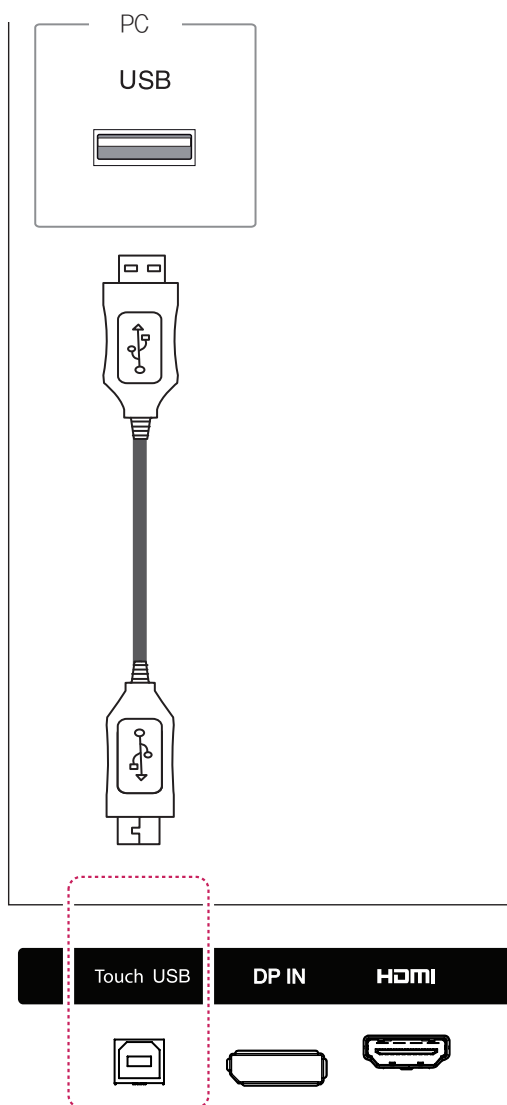
! POZNÁMKA

- Ujistěte se, že je napájecí kabel odpojen.
- Instalace přijímače IR v přední nebo horní části produktu může způsobit rušení s technologií TOUCH IR. Nainstalujte přijímač IR na zadní stranu produktu.

Zapojení kabelu Touch USB

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.

Zadní strana produktu.



Nastavení obrazovky

Výběr režimu obrazu

Umožňuje zobrazovat obraz v optimalizovaném nastavení výběrem jednoho z přednastavených režimů obrazu.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim obrazu a stiskněte tlačítko **OK**.

Režim	Popis
Živé	Přizpůsobí obraz pro prostředí prodejny: zlepšit kontrast, jas, Barva a Ostrost.
Standardní	Přizpůsobí obraz normálnímu prostředí.
Kino	Optimalizuje obraz, aby vypadal jako obraz v kině. Můžete si vychutnávat filmy, jako byste seděli v kině.
Sport	Zdůrazněním primárních barev, jako je bílá, travnatá zeleň nebo blankytná modř, optimalizuje obraz pro rychlé a dynamické akce.
Hra	Optimalizuje obraz pro rychlé hraní, například pro počítač nebo hry.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

Přizpůsobení možností obrazu

Umožňuje přizpůsobit základní a pokročilé možnosti každého režimu obrazu pro nejlepší obrazový výkon.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim obrazu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Podsvícení	Upraví jas obrazovky pomocí podsvícení LCD. Když snížíte úroveň jasu, obrazovka ztmavne a spotřeba energie se sníží, aniž by se ztratil signál videa.
Kontrast	Zvýší nebo sníží gradient signálu videa. Pokud je světlá část obrazu satureována, je možné upravit Kontrast.
Jas	Upravuje základní úroveň signálu obrazu. Pokud je tmavá část obrazu satureována, je možné upravit Jas.
Ostrost	Nastavuje úroveň ostrosti okrajů mezi světlými a tmavými oblastmi v obraze. Čím nižší úroveň, tím měkčí obraz.
Barva	Nastavuje intenzitu všech Barva.
Barevný tón	Nastavuje rovnováhu mezi úrovněmi Red(Červené) a Green(Zelené).
Teplota barev	Možnost Warm (Teplá) zvýrazní teplejší barvy, jako je červená, možnost Cool (Chladná) zvýrazní barvy studenější, jako je například modrá.
Pokročilé ovládání	Přizpůsobí pokročilé možnosti. Další informace o pokročilých možnostech.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

Prizpůsobení možností zobrazení pro počítač

Možnosti každého režimu obrazu lze přizpůsobit pro nejlepší kvalitu obrazu.

- Tato funkce je použitelná v následujícím režimu: RGB[PC].
- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
 - 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Obrázovka** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - 4 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Rozlišení	Umožňuje zvolit správné nastavení Rozlišení.
Automatické nastavení	Pomocí tohoto nastavení lze automaticky upravit položky Pozice, Rozměr a Fáze. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.
Pozice/ Rozměr/ Fáze	Umožňuje upravit některé z uvedených možností v případě, že obraz není čistý, zejména v případě, že po automatické úpravě obrazu se zobrazované znaky chvějí.
Vynulovat	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

Nastavení zvuku

Výběr režimu zvuku

Umožňuje přehrát zvuk v optimalizovaném nastavení výběrem jednoho z přednastavených režimů zvuku.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **ZVUK** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim zvuku a stiskněte tlačítko **OK**.

Režim	Popis
Standardní	Zvolte tuto možnost, pokud si přejete standardní kvalitu zvuku.
Hudba	Zvolte tuto možnost, pokud posloucháte hudbu.
Kino	Zvolte tuto možnost, pokud sledujete film.
Sport	Zvolte tuto možnost, pokud sledujete sportovní akce.
Hra	Zvolte tuto možnost, pokud hrajete hry.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

Přizpůsobení možností zvuku

Možnosti každého režimu zvuku lze přizpůsobit pro nejlepší kvalitu zvuku.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **ZVUK** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim zvuku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Funkce Infinite Sound	Možnost Infinite Sound výrobků LG umožňuje přehrávat 5.1 kanálový zvuk na stereofonních reproduktorech.
Výšky	Ovládá dominantní zvuky ve výstupu. Když nastavíte výšky, zvýší se výkon vyššího frekvenčního rozsahu.
Hloubky	Ovládá měkké zvuky ve výstupu. Když nastavíte hloubky, zvýší se výkon nižšího frekvenčního rozsahu.
Vynulovat	Obnoví režim zvuku na výchozí nastavení.

- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

Použití doplňkových možností

Použití seznamu vstupů

Výběr zdroje vstupu

- 1 Stisknutím tlačítka **INPUT (VSTUP)** přejděte na seznam zdrojů vstupu.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na jeden ze zdrojů vstupu a stiskněte tlačítko **OK**.

Vstupní zdroj	Popis
AV	Sledování videa z videorekordéru nebo jiných externích zařízení.
Komponentní	Sledování obsahu z DVD či jiných externích zařízení nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box.
RGB	Zobrazení obrazu z počítače na obrazovce.
HDMI	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
DVI-D	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
Display Port	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
USB	Přehraje multimediální soubor uložený v zařízení USB.

Úprava poměru stran

Při sledování monitoru můžete rozměry sledovaného obrazu změnit na optimální velikost tlačítkem **ARC** (Poměr stran).



UPOZORNĚNÍ

- Pokud obrazovka monitoru dlouhou dobu zobrazuje statický obrázek, může se obrázek „obtisknout“ do obrazovky a trvale naruší obraz na obrazovce. Jedná se o tzv. „vypálení obrazu“, na které se nevztahuje záruka.
- Pokud chcete zabránit vypálení obrazu, nepřehrávejte statický snímek déle než dvě hodiny.
- Pokud je poměr stran monitoru dlouhou dobu nastaven na 4:3, může se na obrazovku vypálit obdélníková plocha.
- Doporučená doba provozu pro optimální výkon a spolehlivost je 12 hodin denně nebo méně.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).

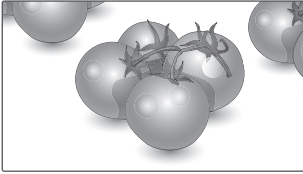


POZNÁMKA

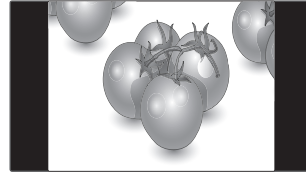
- Rozměry obrazu můžete také změnit pomocí hlavní nabídky.
- Režim Pouze skenování funguje, pokud má videosignál rozlišení 720p nebo vyšší.

REŽIM	AV	Komponentní	RGB	DVI		HDMI		Display Port	
			PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
Aspect Ratio									
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Pouze skenování	x	o	x	o	x	o	x	o	x
1:1	x	x	o	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zvětšený	o	o	x	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom	o	o	x	o	x	o	x	o	x

- **16:9:** tato volba umožňuje nastavit obraz horizontálně, v lineárním poměru, tak aby vyplnil celou obrazovku (vhodné pro DVD ve formátu 4:3).



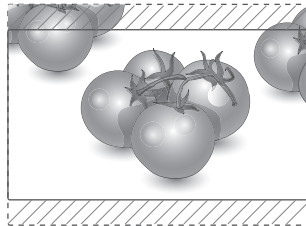
- **4:3:** tato volba umožní sledovat obraz s původním poměrem stran 4:3. Na levé a pravé straně obrazovky se objeví šedé pruhy.



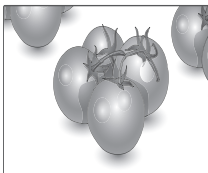
- **Pouze skenování:** tato volba umožňuje sledovat obraz v nejlepší kvalitě beze ztráty původního obrazu ve vysokém rozlišení.
Poznámka: Pokud má původní obraz šum, bude šum patrný na okrajích.



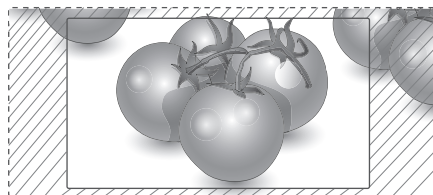
- **Zvětšený:** tato volba umožňuje sledovat obraz bez zkreslení, přičemž obraz vyplní celou obrazovku. Dojde však k oříznutí horní a dolní části obrazu.



- **1:1 :** V tomto režimu je zachován poměr stran originálu. (pouze Display Port PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Cinema Zoom:** Chcete-li zvětšit obraz při zachování proporcí, vyberte možnost Cinema Zoom.
Poznámka: Při zvětšování nebo zmenšování obrazu může dojít k deformaci obrazu.



ZÁBAVA

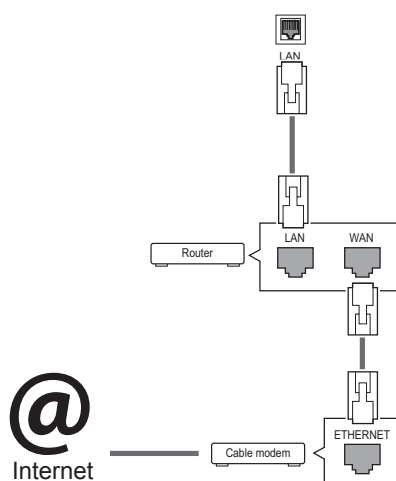
Používání sítě

Připojení k pevné síti

Monitor připojte k místní síti (LAN) prostřednictvím portu sítě LAN podle následujícího vyobrazení a proveďte nastavení sítě.

Podporuje pouze připojení k pevné síti.

Po provedení fyzického připojení je u některých domácích sítí třeba upravit nastavení sítě v monitoru. U většiny domácích sítí se však monitor připojí automaticky bez nutnosti dalšího nastavení. Podrobné informace si vyžádejte u poskytovatele služeb sítě internet nebo nahlédněte do návodu k obsluze směrovače.



Postup úpravy nastavení sítě: (I když se monitor připojí automaticky, nebude na škodu, když nastavení znovu projdete)

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **SÍŤ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Nastavení sítě** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pokud jste již provedli nastavení sítě, vyberte možnost **Resetting (Obnovení)**. Nové nastavení připojení vymaže aktuální nastavení sítě.
- 5 Vyberte možnost **Automatické nastavení IP adresy** nebo **Ruční nastavení IP adresy**.
 - Pokud zvolíte **Ruční nastavení IP adresy**, použijte navigační tlačítka a číselná tlačítka. Adresy IP bude třeba zadat ručně.
 - **Automatické nastavení IP adresy**: Tuto možnost vyberte, pokud je v místní síti (LAN) server DHCP (směrovač) připojený prostřednictvím pevného připojení. Monitoru bude automaticky přiřazena adresa IP. Postup při použití širokopásmového směrovače nebo širokopásmového modemu vybaveného funkcí serveru DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). IP adresa bude určena automaticky.
- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.

! UPOZORNĚNÍ

- K portu sítě LAN nepřipojujte modulární telefonní kabel.
- Vzhledem k tomu, že existují různé způsoby připojení, postupujte podle pokynů telekomunikační společnosti nebo poskytovatele služeb sítě internet.

! UPOZORNĚNÍ

- Nabídka nastavení sítě nebude k dispozici, dokud monitor nebude připojen k fyzické síti.
- Vzhledem k tomu, že existují různé způsoby připojení, postupujte podle pokynů telekomunikační společnosti nebo poskytovatele služeb sítě internet.

! POZNÁMKA

- Chcete-li přímo z monitoru přistupovat k síti internet, musí být po celou dobu zapnuté internetové připojení.
- Pokud je internet nepřístupný, zkontrolujte stav sítě z počítače připojeného k místní síti.
- Když pracujete s **Nastavení sítě**, zkontrolujte kabel sítě LAN nebo zkontrolujte, zda je služba DHCP v směrovači zapnutá.
- Pokud nedokončíte nastavení sítě, nebude síť správně pracovat.

Tipy pro nastavení sítě

- Pro tento monitor použijte standardní kabel LAN. Kategorie Cat5 nebo vyšší s konektorem RJ45.
- Mnoho problémů s připojením k síti vzniklých během nastavení lze často vyřešit obnovou nastavení směrovače nebo modemu. Po připojení monitoru k domácí síti rychle vypněte směrovač domácí sítě nebo kabelový modem, případně odpojte jeho napájecí kabel. Pak jej znovu zapněte nebo připojte napájecí kabel.
- Počet zařízení, která mohou přijímat internetové služby, může být omezený v závislosti na smlouvě uzavřené s poskytovatelem přístupu k síti internet (ISP). S žádostí o podrobné informace se obraťte na příslušného poskytovatele přístupu k síti internet.
- Společnost LG neodpovídá za žádné chyby funkce monitoru nebo připojení k síti internet vzniklé v důsledku chyb komunikace souvisejících s širokopásmovým připojením k internetu nebo jinými připojenými zařízeními.
- Společnost LG neodpovídá za problémy vzniklé připojením k síti internet.
- Pokud rychlost připojení k síti neodpovídá požadavkům obsahu, ke kterému přistupujete, mohou být výsledky neuspokojivé.
- Některé operace připojení k síti internet nemusí být možné z důvodu omezení nastavených vaším poskytovatelem připojení k síti internet.
- Za všechny poplatky účtované poskytovatelem přístupu k síti internet, zejména za poplatky za připojení, zodpovídá uživatel.

- Pro pevné připojení k monitoru je vyžadován port sítě LAN 10 Base-T nebo 100 Base-TX. Pokud vaše služba připojení k síti internet takové připojení neumožňuje, nebude možné monitor připojit.
- Pro využívání služby DSL je třeba modem DSL, pro využívání služeb kabelového modemu je třeba kabelový modem. V závislosti na způsobu přístupu a smlouvě s poskytovatelem přístupu k síti internet je možné, že uživatel nebude moci používat funkce připojení k síti internet, jimiž je monitor vybaven, nebo bude omezen počet zařízení, která lze připojit současně. (Pokud poskytovatel přístupu k síti internet omezuje službu připojení na jedno zařízení, je možné, že monitor nebude možné připojit v situaci, kdy je již připojen počítač.)
- Je možné, že nebude povoleno použití směrovače nebo bude jeho použití omezeno podle zásad a omezení poskytovatele služeb sítě internet. S žádostí o podrobné informace se obraťte přímo na daného poskytovatele služeb sítě internet.

Stav sítě

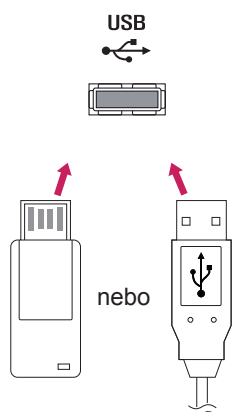
- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **SÍŤ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek zvolte možnost **Stav sítě**.
- 4 Stisknutím tlačítka **OK** zkontrolujete stav sítě.
- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.

Možnost	Popis
Setting (Nastavení)	Návrat do menu nastavení sítě.
Test	Po nastavení sítě provedte test aktuálního stavu sítě.
Close (Zavřít)	Návrat do předchozí nabídky.

Používání funkce Moje média

Připojování paměťových zařízení USB

Pokud chcete používat multimediální funkce, připojte externí pevný disk k počítači.



Tipy pro používání paměťových zařízení USB

- Rozpoznat je možné pouze paměťové zařízení USB.
- Pokud je paměťové zařízení USB připojeno prostřednictvím rozbočovače USB, nebude je možné rozpoznat.
- Paměťové zařízení USB, které používá program pro automatické rozpoznání, nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB, které používá svůj vlastní ovladač, nemusí být rozpoznáno.
- Rychlost rozpoznání paměťového zařízení USB může záviset na příslušném zařízení.
- Pokud připojené paměťové zařízení USB pracuje, nevyplínejte monitor ani zařízení USB neodpojujte. Při náhlém oddělení nebo odpojení takového zařízení může dojít k poškození uložených souborů nebo paměťového zařízení USB.
- Nepřipojujte paměťové zařízení USB, které se při připojení k počítači chovalo nepřírodně. Zařízení může způsobit funkční poruchu produktu nebo může selhat při přehrávání. Vždy používejte pouze paměťové zařízení USB, které obsahuje standardní hudební soubory, obrazové soubory nebo video soubory.
- Používejte pouze paměťové zařízení USB naformátované v systému souborů FAT32 nebo v systému souborů NTFS, poskytovaném operačním systémem Windows. V případě, že je paměťové zařízení naformátováno pomocí jiného obslužného programu, který není podporován systémem Windows, nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB, které vyžaduje externí zdroj napájení (více než 0,5 A), připojte ke zdroji napájení. Pokud toto neprovedete, zařízení nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB připojte pomocí kabelu dodávaného výrobcem zařízení.
- Některá paměťová zařízení USB nemusí být podporována nebo jejich činnost nemusí být plynulá.
- Metoda uspořádání souborů u paměťových zařízení USB je podobná jako u systému Windows XP a u názvu souboru rozpozná až 100 anglických znaků.
- Vždy si zálohujte důležité soubory, protože může dojít k poškození dat na paměťovém zařízení USB. Neneseme zodpovědnost za jakoukoliv ztrátu dat.

- Pokud pevný disk USB nemá externí zdroj napájení, zařízení USB nemusí být rozpoznáno. Ujistěte se proto, zda je připojen externí zdroj napájení.
 - Pro externí zdroj napájení použijte napájecí adaptér. Neručíme za kabel USB pro externí zdroj napájení.
- Pokud paměťové zařízení USB obsahuje několik oddílů, nebo pokud používáte USB čtečku paměťových karet, je možné používat až 4 oddíly nebo paměťová zařízení USB.
- Pokud je paměťové zařízení USB připojeno k USB čtečce paměťových karet, nemusí být načtena data o jeho obsahu.
- Pokud paměťové zařízení USB nepracuje správně, odpojte je a znovu připojte.
- Rychlost detekce paměťových zařízení USB se u různých zařízení liší.
- Je-li zařízení USB připojeno v Pohotovostním režimu, bude při zapnutí monitoru automaticky spuštěn konkrétní pevný disk.
- Doporučená kapacita pro externí pevné disky USB je 1 TB nebo méně a pro paměťová zařízení USB 32 GB nebo méně.
- Jakékoliv zařízení, jehož kapacita je větší než doporučená kapacita, nemusí řádně pracovat.
- Pokud externí pevný disk USB s funkcí „Úspora energie“ nepracuje, vypněte jej a opět zapněte, aby pracoval správně.
- Jsou podporována i paměťová zařízení USB nižší verze než USB 2.0. Nemusí však správně fungovat při použití seznamu filmů.
- V jedné složce lze rozeznat maximálně 999 podsložek nebo souborů.
- Doporučuje se používat certifikované úložné zařízení USB a kabel. V opačném případě by úložné zařízení USB nemuselo být zjištěno a mohlo by dojít k chybě přehrávání.
- Pro přehrávání souborů distribuovaných a uložených programem SuperSign Manager je možné použít pouze paměťovou kartu USB. Pevný disk USB nebo čtečka karet USB nebudou fungovat.
- Soubory distribuované a uložené programem SuperSign Manager je možné přehrávat pouze pomocí zformátovaného úložného zařízení souborů FAT 32.
- Záznamové zařízení s rozhraním USB 3.0 nemusí fungovat.

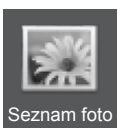
Procházení souborů

Vyhledejte soubor uložený v úložišti USB.

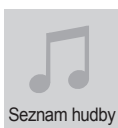
- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS (NASTAVENÍ)** přejděte na hlavní menu.
- 2 Pomocí tlačítka Vyhledat přejděte na položku **MOJE MÉDIA** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí tlačítka Vyhledat přejděte na požadovanou položku **Seznam filmů**, **Seznam foto** nebo **Seznam obsahu** a stiskněte tlačítko **OK**.



Seznam filmů



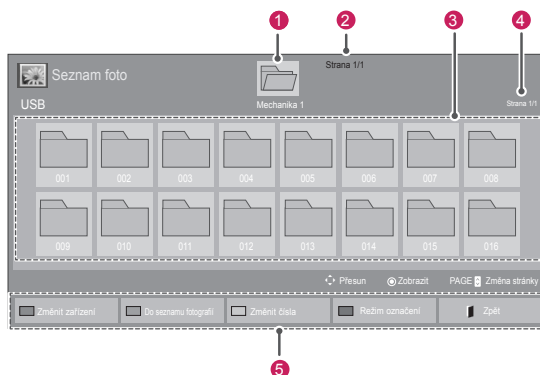
Seznam foto



Seznam hudby



Seznam obsahu



Č.	Popis
1	Složka vyšší úrovně
2	Aktuální stránka/celkem stránek
3	Obsah zvolené složky 1
4	Aktuální stránka/celkem stránek obsahu ve složce zaměřené na 1
5	Tlačítko dálkového ovladače
Tlačítko dálkového ovladače	Popis
Zelené tlačítko	Stisknutím zeleného tlačítka přepínáte mezi položkami Seznam foto -> Seznam hudby , Seznam hudby -> Seznam obsahu , Seznam Obsahu -> Seznam filmů a Seznam filmů -> Seznam foto .
Žluté tlačítko	Způsob prohlížení v 5 velkých miniaturách nebo ve stručném seznamu.
Modré tlačítko	Změna na Režim označení.

Podporovaný formát souboru

Typ	Podporovaný formát souboru		
Movie (Video)	DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,T-S,TRP,TP,ASF,WMV,FLV) Video (* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi (motion-jpeg)/* .mp4 (motion-jpeg)/* .mkv (motion-jpeg)) podpůrný soubor Formáty videa : DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263 Formáty zvuku : Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA Přenosová rychlost : 32 kb/s až 320 kb/s (MP3) Formáty externích titulků : *.smi/* .srt/* .sub (MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX) Formáty interních titulků : pouze XSUB (formát titulků používaný v souborech DivX6)		
	Photo (Fotografie) JPEG Základní : 64 × 64 až 15360 × 8640 Progresivní : 64 × 64 až 1920 × 1440 <ul style="list-style-type: none"> Lze přehrávat pouze soubory JPEG. Nepodporované soubory se zobrazují ve formě přednastavených ikon. 		
	Soubor Přípony	Položka	Profil
	jpeg jpg jpe	podporováno formát souboru	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: základní SOF1: rozšířený základní SOF2: progresivní
		velikost fotografie	<ul style="list-style-type: none"> Min.: 64 X 64 Max. – Normální typ: 15360 (š) x 8640 (v) Progresivní typ: 1920 (š) x 1440 (v)

Typ	Podporovaný formát souboru		
Hudba	MP3 Přenosová rychlost 32 až 320 <ul style="list-style-type: none"> Vzorkovací frekvence MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz Vzorkovací frekvence MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz Vzorkovací frekvence MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz 		
	Obsah (při používání softwaru SuperSign Manager) Přípony souborů: *.cts/ *.cse Film Přípony souborů: *.mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/* .avi (motion JPEG)/* .mp4 (motion JPEG)/* .mkv (motion JPEG) Formáty videa: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3) Formáty zvuku: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3		
	Soubor Přípony	Položka	Profil
	Foto	JPEG JPG PNG BMP	podporováno formát souboru velikost fotografie <ul style="list-style-type: none"> SOF0: základní SOF1: rozšířený základní SOF2: progresivní Min: 64 x 64 Max. typ: 1366 x 768
	Hudba	MP3	Přenosová rychlost Vzorkovací frekvence 32 až 320 kb/s 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3) 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3) 8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

Sledování filmů

Tento displej bude přehrávat mediální soubory z disku USB nebo serveru DLNA ve vaší síti.

- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Movie List (Seznam videí)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.





Nabídka	Popis
Přehrát označené	Přehrávání vybraného filmového souboru. Po dokončení přehrávání filmového souboru se automaticky spustí přehrávání dalšího vybraného souboru.
Označit vše	Označení všech filmových souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených filmových souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.

- 5 Přehrajte film.



POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona .
- Netypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy .

- 6 Při přehrávání videa můžete nastavit následující možnosti:



Tlačítko dálkového ovladače	Popis
	Zastaví přehrávání.
	Přehraje video.
	Pozastaví přehrávání nebo pokračuje v přehrávání.
	Posune zpět v souboru.
	Posune dopředu v souboru.
ENERGY SAVING	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.
SETTINGS	Zobrazí menu Možnosti.
 BACK	Skrýje nabídku v režimu celé obrazovky.
EXIT	Návrat do Seznamu filmů .
nebo	Během přehrávání přeskočí na určité body v souboru. Čas daného bodu se zobrazí ve stavovém řádku. V některých souborech nemusí tato funkce pracovat správně.



POZNÁMKA

- Všechny nepodporované formáty souboru budou označeny ikonou v dolním pravém rohu jejich miniatur.
- Všechny nepodporované formáty souboru budou označeny ikonou v dolním pravém rohu jejich miniatur.

Tipy pro použití přehrávání souborů videa

- Některé titulky vytvořené uživatelem nemusí být řádně funkční.
- Některé speciální znaky nejsou v titulcích podporovány.
- Nejsou podporovány značky HTML v titulcích.
- Nejsou k dispozici titulky v jiných než podporovaných jazycích.
- Při změně jazyka zvuku může dojít k dočasným poruchám na obrazovce (zastavení obrazu, rychlejší přehrávání atd.).
- Poškozený videosoubor se nemusí přehrát správně, případně mohou být některé funkce přehrávání nepoužitelné.
- Videosoubory vytvořené určitými kódovacími zařízeními se nemusí přehrát správně.
- Pokud obrazová a zvuková struktura nahraného souboru není prokládaná, bude přehrán pouze obraz nebo pouze zvuk.
- V závislosti na snímku jsou podporována HD videa s maximálním rozlišením 1920 × 1080 při 25/30P nebo 1280 × 720 při 50/60P.
- Videa s rozlišením vyšším než 1 920 × 1 080 při 25/30P nebo 1 280 × 720 při 50/60P se v závislosti na snímku nemusí přehrávat správně.
- Videosoubory jiných typů nebo formátů nemusí fungovat správně.
- Maximální přenosová rychlost přehrávatelného videosouboru je 20 Mb/s. (pouze Motion JPEG: 10 Mb/s)
- Nezaručujeme plynulé přehrávání souborů kódovaných úrovní 4.1 nebo vyšší při použití kodeku H.264/AVC.
- Není podporován audio kodek DTS Audio.
- Přehrávání filmových souborů větších než 30 GB není podporováno.
- Filmový soubor DivX a jeho soubor titulků musí být umístěny ve stejné složce.
- Aby se zobrazily titulky, název souboru titulků se musí shodovat s názvem videosouboru.
- Přehrávání videa prostřednictvím připojení USB, které nepodporuje vysokou rychlost, nemusí pracovat správně.
- Soubory kódované pomocí kompenzace GMC (Global Motion Compensation) nemusí být možné přehrát.
- Při sledování filmu pomocí funkce Movie List (Seznam videí) můžete upravit obraz pomocí tlačítka Energy Saving (Úspora energie) na dálkovém ovladači. Uživatelská nastavení pro jednotlivé režimy obrazu nejsou funkční.

Možnosti videa

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS (NASTAVENÍ)** přejděte k rozevíracím nabídkám.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **Nastavení přehrávání videa.**, **Nastavení videa.** nebo **Nastavení zvuku.** a stiskněte **OK**.

! POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Seznamu filmů** nemají vliv na **Seznam foto** nebo **Seznam hudby**. Rovněž hodnoty změněné v **Seznamu foto** nebo **Seznamu hudby** nemají vliv na Seznam filmů.
- Hodnoty změněné v **Seznamu foto** a **Seznamu hudby** se vzájemně neovlivňují.
- Při obnovení přehrávání videosouboru po zastavení přehrávání můžete přehrávání obnovit od místa, kde bylo přerušeno.

Nabídka	Popis
Repeat (Opakování)	Vypnutí nebo zapnutí funkce opakování přehrávání. Je-li funkce zapnuta, bude se soubor ve složce opakovaně přehrávat. I když je opakované přehrávání vypnuté, lze přehrávání spustit, pokud se název souboru podobá předchozímu souboru.

! POZNÁMKA

- Pouze 10 000 synchronizačních bloků je možné podporovat v souboru titulků.
- Při přehrávání videa je možné stisknutím tlačítka **ARC** nastavit velikost obrazu.
- Titulky ve vašem jazyce jsou podporovány pouze tehdy, pokud je menu OSD rovněž v tomto jazyce.
- Možnosti kódovací stránky je možné deaktivovat v závislosti na jazyce souborů titulků.
- Zvolte příslušnou kódovací stránku pro soubory titulků.

Výběrem možnosti **Nastavení přehrávání videa**, otevřete následující nabídky:

Nabídka	Popis
Picture Size (Velikost obrazu)	Vybere požadovaný formát obrazu během přehrávání filmu.
Audio Language (Jazyk zvuku)	Změní jazykovou skupinu zvukové stopy během přehrávání. Soubory s jednou zvukovou stopou nelze zvolit.
Subtitle Language (Jazyk titulků)	Zapnutí/vypnutí titulků.
Language (Jazyk)	Aktivace pro titulky SMI a možnost volby jazyka v titulcích.
Code Page (Kódovací stránka)	Umožňuje zvolit písmo titulků. Ve výchozím nastavení bude použito stejné písmo jako pro základní nabídku.
Sync (Synchronizace)	Upraví časovou synchronizaci titulků od -10 sekund do +10 sekund v krocích po 0,5 s během přehrávání filmu.
Position (Pozice)	Umožňuje změnit pozici titulků posunutím nahoru nebo dolů během přehrávání filmu.
Size (Rozměr)	Umožňuje vybrat požadovanou velikost titulků během přehrávání filmu.

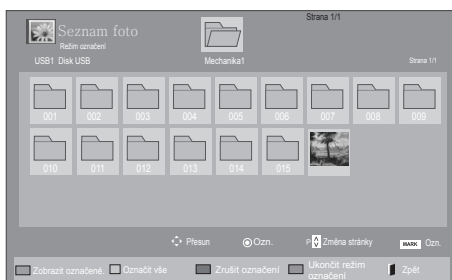
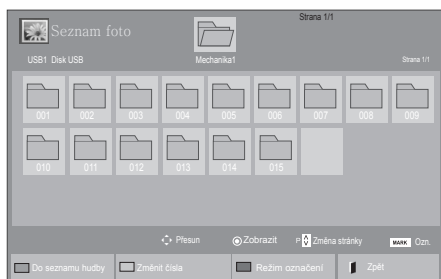
Další podrobnosti o nabídce **Nastavení videa**, naleznete v sekci **ÚPRAVA NASTAVENÍ**. Viz str.42

Další podrobnosti o nabídce **Nastavení zvuku**, naleznete v sekci **ÚPRAVA NASTAVENÍ**. Viz str.45

Prohlížení fotografií

Můžete prohlížet soubory obrázků uložené na záznamovém zařízení USB. Obsah jednotlivých obrazovek se může u různých modelů lišit.



- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Photo List (Seznam foto)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.



Nabídka	Popis
Zobrazit označené	Zobrazení vybraného obrazového souboru.
Označit vše	Označení všech obrazových souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených obrazových souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.

- 5 Zobrazte fotografie.

! POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona .
- Netypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy .

6 Při přehrávání videa můžete nastavit následující možnosti:



Možnosti

Počet vybraných fotografií

Option (Možnost)	Popis
Prezent	Spustí nebo zastaví prezentaci vybraných fotografií. Nejsou-li vybrány žádné fotografie, zobrazí se jako prezentace všechny fotografie uložené v aktuální složce. Chcete-li nastavit rychlost prezentace, zvolte položku MOŽNOSTI .
BGM	Zapne nebo vypne hudbu na pozadí. Chcete-li nastavit složku hudby na pozadí, zvolte položku MOŽNOSTI . Nastavit Option (Možnost) můžete pomocí tlačítka SETTINGS na dálkovém ovladači.
	Umožňuje otočit fotografie ve směru pohybu hodinových ručiček (90°, 180°, 270° a 360°). ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Podporovaná velikost fotografie je omezená. Fotografii nelze otáčet, pokud rozlišení otáčené šířky je větší než podporovaná velikost rozlišení.
	Zvětšení fotografie 2x nebo 4x. ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Fotografie v rozlišení 960 x 540 nebo méně nelze zvětšovat.

Option (Možnost)	Popis
ENERGY SAVING 	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.
MENU	<ul style="list-style-type: none"> Slide Speed (Rychl. sním.): Umožňuje zvolit rychlost prezentace (Rychlá, Střední, Pomalá). TransitionEffect (Efekt přechodu): Nastavení režimu zobrazení prezentace. BGM: Umožňuje zvolit složku s hudbou na pozadí. ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Složku s hudbou nelze změnit během přehrávání hudby na pozadí. Lze vybrat pouze složku MP3 uloženou na zařízení, které aktuálně zobrazuje fotografie.
	Skryje okno možností. Chcete-li zobrazit možnosti, stiskněte OK .
	Návrat do Seznamu foto .

Možnosti pro foto

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** si zobrazíte nabídku **Možnosti**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Nastavení zobrazení fotografie.**, **Nastavení videa** nebo **Nastavení zvuku**, a stiskněte **OK**.






! POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Seznamu filmů** nemají vliv na **Seznam foto** nebo **Seznam hudby**. Rovněž hodnoty změněné v **Seznamu foto** nebo **Seznamu hudby** nemají vliv na **Seznam filmů**.
- Hodnoty změněné v **Seznamu foto** a **Seznamu hudby** se vzájemně neovlivňují.

Pokud vyberete možnost **Set Photo View (Nastavení zobrazení fotografie)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek můžete procházet možnostmi **Slide Speed (Rychlost snímků)**, **Transition Effect (Efekt přechodu)** nebo **BGM**.
- 2 Pohybuje se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Možnost Transition Effect (Efekt přechodu)

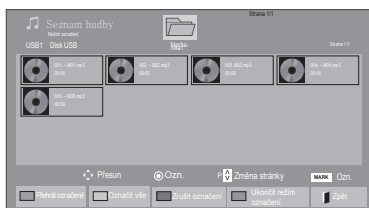
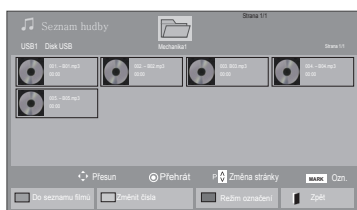
Možnost	Popis
Sliding (Posun)	Odsune aktuální snímek z oblasti zobrazení a místo něj posune nový snímek. 
Stairs (Schody)	Odsune aktuální snímek ve tvaru schodiště a místo něj posune nový snímek. 
Door Open/Close (Rozevření/sevření dveří)	Odsune aktuální snímek, jako by se rozevřely nebo sevřely dveře, a místo něj posune nový snímek. 
Shutter (Žaluzie)	Odsune aktuální snímek, jako by se stáhla žaluzie, a místo něj posune nový snímek. 
Fade In (Vyblednutí)	Aktuální fotografie zmizí a pomalu se zobrazí další fotografie. 

Další podrobnosti o nabídce Nastavení videa. naleznete v sekci **ÚPRAVA NASTAVENÍ**. Viz str.42

Další podrobnosti o nabídce Nastavení zvuku. naleznete v sekci **ÚPRAVA NASTAVENÍ**. Viz str.45

Poslech hudby

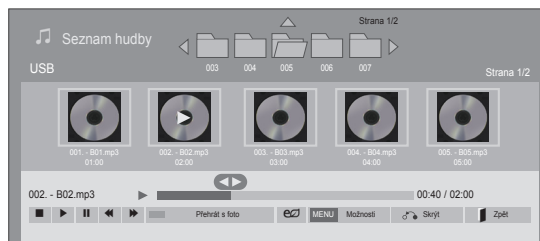
- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Music List (Seznam hudby)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.



Nabídka	Popis
Přehrát označené	Zobrazení vybraného hudebního souboru.
Označit vše	Označení všech hudebních souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených hudebních souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.

- 5 Přehrávejte hudbu.

- 6 Při poslechu hudby můžete nastavit následující možnosti:













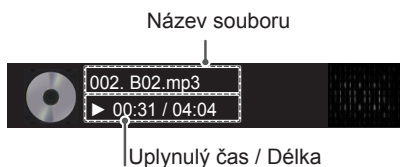
Tlačítko dálkového ovladače	Popis
	Zastaví přehrávání souboru a provede návrat do Seznamu hudby .
	Přehraje hudební soubor.
	Pozastaví přehrávání nebo pokračuje v přehrávání.
	Přeskočí na další soubor.
	Přeskočí na předchozí soubor.
Zelené tlačítko	Zahájení přehrávání vybraných hudebních souborů a poté přechod do Seznamu foto .
ENERGY SAVING	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.
SETTINGS	Zobrazí menu Možnosti .
BACK	Skrýje okno možností. Chcete-li zobrazit možnosti, stiskněte OK .
EXIT	Návrat do Seznamu hudby .
nebo	Během přehrávání přeskočí na určité body v souboru. Čas daného bodu se zobrazí ve stavovém řádku. V některých souborech nemusí tato funkce pracovat správně.

Tipy pro přehrávání hudebních souborů

- Toto zařízení nepodporuje soubory MP3 s vloženými značkami ID3.

! POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona .
- Netypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy .
- Poškozené hudební soubory nebudou přehrány a místo doby přehrávání bude zobrazeno 00:00.
- Hudba stažená z placené služby s ochranou autorských práv se nespustí a v poli pro dobu přehrávání se zobrazí nepatřičné informace.
- Pokud stisknete tlačítko OK, , šetřič obrazovky se ukončí.
- Tlačítka PLAY () , Pause () ,  ,  ,  na dálkovém ovladači jsou dostupná i v tomto režimu.
- Tlačítkem  vyberete následující hudební soubor a tlačítkem  vyberete předchozí hudební soubor.



Možnosti hudby

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do nabídky **Pop-Up (Překravná nabídka)**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **Set Audio Play (Nastavení přehrávání zvuku)** nebo **Set Audio (Nastavení zvuku)** a stiskněte **OK**.

! POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Seznamu filmů** nemají vliv na **Seznam foto** nebo **Seznam hudby**. Rovněž hodnoty změněné v **Seznamu foto** nebo **Seznamu hudby** nemají vliv na Seznam filmů.
- Hodnoty změněné v **Seznamu foto** a **Seznamu hudby** se vzájemně neovlivňují.

Pokud vyberete možnost **Set Audio Play (Nastavení přehrávání zvuku)**,

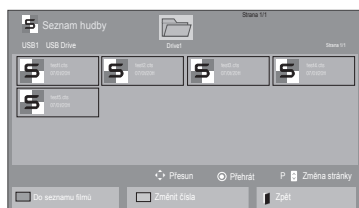
- 1 Pomocí navigačních tlačítek zvolte položku **Repeat (Opakování)** nebo **Random (Náhodné)**.
- 2 Pohybuje se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Další podrobnosti o nabídce Nastavení zvuku naleznete v sekci **ÚPRAVA NASTAVENÍ**. Viz str.45

Zobrazování seznamu obsahu

Přehrává uložené soubory pomocí možnosti Export v softwaru SuperSign Manager.

- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MOJE MÉDIA** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku Seznam obsahu a stiskněte tlačítko OK
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.



POZNÁMKA

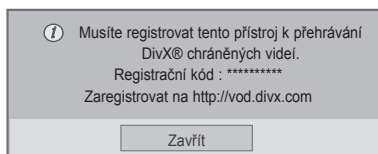
- Při přehrávání souborů médií ze seznamu obsahu jsou k dispozici pouze tlačítka BACK (ZPĚT), EXIT (UKONČIT) nebo Volume (Hlasitost). Výběrem tlačítek BACK (ZPĚT) a EXIT (UKONČIT) ukončíte přehrávání souborů médií a vrátíte se do režimu obrazovky.
- Pokud se v zařízení USB nachází složka AutoPlay a formáty jejich souborů jsou podporovány, je možné je přehrát automaticky po připojení zařízení USB k monitoru.

Průvodce DivX® VOD

Registrace DivX® VOD

Pokud si chcete přehrát zakoupený nebo zapůjčený obsah DivX® VOD, měli byste své zařízení zaregistrovat pomocí 10číselného registračního kódu DivX ze svého zařízení na adrese **www.divx.com/vod**.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MOJE MÉDIA** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stiskněte modré tlačítko.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **DivX Reg. Code (Reg. kód DivX)** a stiskněte **OK**.
- 5 Zobrazí se registrační kód vašeho monitoru.
- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.



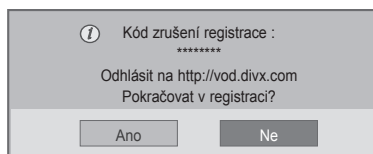
! POZNÁMKA

- Během zjišťování registračního kódu nemusí fungovat některá tlačítka.
- Jestliže použijete registrační kód DivX jiného zařízení, nebude zapůjčený nebo zakoupený soubor DivX možné přehrát. Musíte použít registrační kód DivX přiřazený vašemu televizoru.
- Obrazové nebo zvukové soubory, které nejsou převedeny prostřednictvím standardního kodeku DivX, mohou být poškozeny nebo se nepřehrají.
- Kód DivX VOD umožňuje aktivovat až 6 zařízení v rámci jednoho účtu.

Zrušení registrace DivX® VOD

Měli byste zrušit registraci svého zařízení pomocí 8číselného kódu zrušení registrace DivX ze svého zařízení na adrese **www.divx.com/vod**.

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MOJE MÉDIA** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stiskněte modré tlačítko.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Deactivation (Deaktivace)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Ano** a potvrďte volbu.



- 6 Po dokončení stiskněte **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.

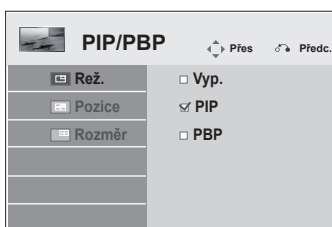
! POZNÁMKA

- Když provedete zrušení registrace, musíte zařízení zaregistrovat znovu, abyste mohli zobrazit obsah DivX® VOD.

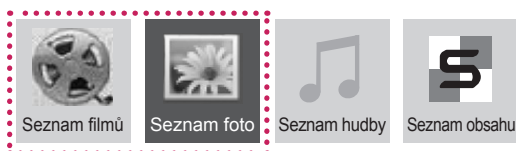
Používání PIP/PBP

Zobrazí videa a fotografie uložené na zařízení USB na jediném monitoru s rozdělenou hlavní obrazovkou a podobrazovkami. (Viz str.50)

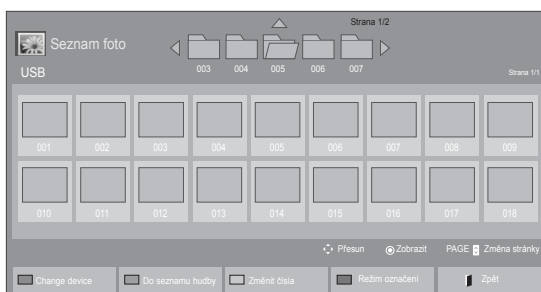
- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** (NASTAVENÍ) přejděte na hlavní menu.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OPTION** (MOŽNOSTI) a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stisknutím možnosti **PIP/PBP** vyberte položku **PIP** nebo **PBP** a poté stiskněte tlačítko **OK**.



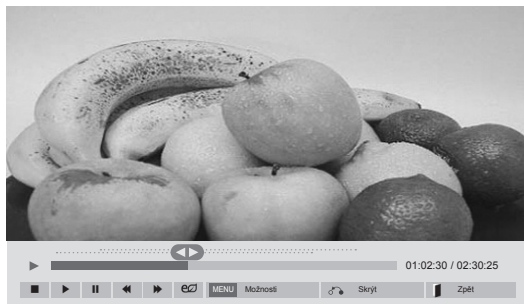
- 4 Ze složky **MOJE MÉDIA** vyberte **Seznam filmů** nebo **Seznam foto**. (Pokud jste zvolili možnost **PIP/PBP** položky **Seznam hudby** a **Seznam obsahu** jsou deaktivovány.)



- 5 Vyberte požadovaný soubor a poté stiskněte tlačítko **OK**.



- 6 Ze seznamu skladeb vyberte ikonu PIP nebo PBP.

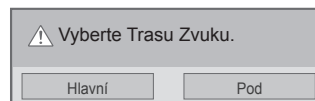


< Movie List >



< Photo List >

- 7 Vyberte buď **Hlavní** nebo **Vedlejší** zvuk. Před spuštěním funkce PIP nebo PBP musíte vybrat výstupní zvuk.



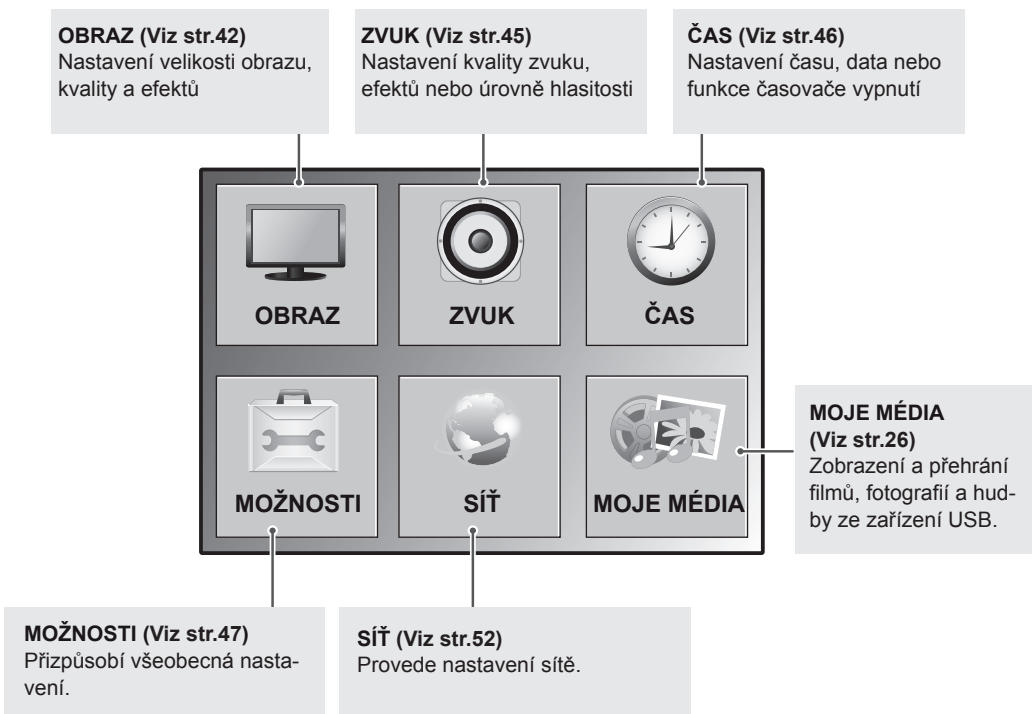
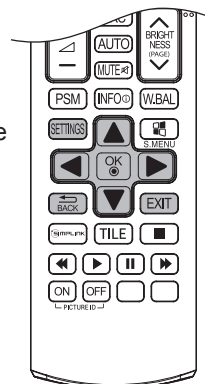
- 8 Na hlavní obrazovce se zobrazí vedlejší obrazovka.



ÚPRAVA NASTAVENÍ

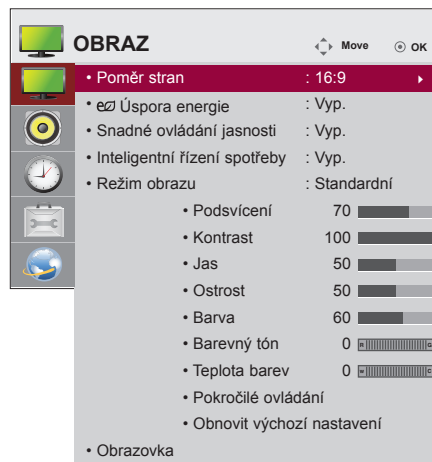
Přechod do hlavní nabídky

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte do jedné z následujících nabídek a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.



Nastavení pro OBRAZ

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
 - Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení obrazu:

Nastavení	Popis
Poměr stran	Změní velikost obrazu tak, abyste obraz sledovali v optimální velikosti (Viz str.22).
Úspora energie	Pomocí tohoto nastavení lze automaticky upravit jas podle okolního osvětlení.
	Úroveň
	Vyp. Vypne funkci Úspora energie.
	Minimálně/Střední/Maximálně Zvolí úroveň jasu podsvícení.
	Vypnout obrazovku Obrazovka se vypne za 3 sekundy.
Snadné ovládání jasnosti	Upraví podsvícení podle plánu, který jste nastavili.
	Režim
	Vyp. Vypne funkci Snadné ovládání jasu.
	Zap. Zapne funkci Snadné ovládání jasu.
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce Snadné ovládání jasu bude vypnuta, pokud není nastaven aktuální čas. • Pokud je funkce Úspora energie nastavena na hodnotu Maximální, bude funkce Snadné ovládání jasu vypnuta. • Můžete nastavit až šest plánů, které budou seřazeny ve vzestupném pořadí podle času. • Pokud přidáte více než šest plánů, bude nejnovější plán automaticky vymazán. • Plán můžete vymazat stisknutím tlačítka OK. • Duplicitní plány nebudou přidány, ale hodnota podsvícení se změní. • V závislosti na modelu nemusí být podporována.
Inteligentní řízení spotřeby	Upravte podsvícení a kontrast podle jasu obrazovky.
	Úroveň
	Vyp. Vypíná funkci inteligentního řízení spotřeby.
	Zap. Umožňuje funkci inteligentního řízení spotřeby uspořit energii v takové míře, jaká je ve formě hodnoty nastavena v inteligentním řízení spotřeby.

Nastavení	Popis	
Režim obrazu	Zvolí jeden z přednastavených režimů obrazu nebo přizpůsobí možnosti v každém režimu pro optimální výkon obrazovky monitoru. Můžete také přizpůsobit pokročilé možnosti každého režimu. Dostupné přednastavené režimy obrazu se liší podle monitoru.	
	Režim	
	Živé	Přizpůsobí obraz pro prostředí prodejny: zlepší kontrast, jas, barvu a ostrost.
	Standardní	Přizpůsobí obraz normálnímu prostředí.
	Kino	Optimalizuje obraz, aby vypadal jako obraz v kině. Můžete si vychutnávat filmy, jako byste seděli v kině.
	Sport	Zdůrazněním primárních barev, jako je bílá, trávová zeleň nebo blankytná modř, optimalizuje obraz pro rychlé a dynamické akce.
Hra	Optimalizuje obraz pro rychlé hraní, například pro počítač nebo hry.	
Obrazovka (Pouze v režimu RGB)	Přizpůsobí možnost zobrazení pro počítač v režimu RGB.	
	Možnost	
	Rozlišení	Umožňuje vybrat správné rozlišení. Viz „Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač“.
	Automatické nastavení	Pomocí této funkce lze automaticky nastavit hodnoty pozice, rozměru a fáze. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.
	Pozice/Rozměr/Fáze	Umožňuje upravit některé z uvedených možností v případě, že obraz není čistý, zejména v případě, že po automatické úpravě obrazu se zobrazované znaky chvějí.
Vynulovat	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.	

Volby Režimu obrazu

Nastavení	Popis
Podsvícení	Upraví jas obrazovky pomocí podsvícení LCD. Když snížíte úroveň jasu, obrazovka ztmavne a spotřeba energie se sníží, aniž by se ztratil signál videa.
Kontrast	Zvýší nebo sníží gradient signálu videa. Pokud je světlá část obrazu satureována, je možné upravit Kontrast .
Jas	Upravuje základní úroveň signálu obrazu. Pokud je tmavá část obrazu satureována, je možné upravit Jas .
Ostrost	Nastavuje úroveň ostrosti okrajů mezi světlými a tmavými oblastmi v obraze. Čím nižší úroveň, tím měkčí obraz.
Barva	Nastavuje intenzitu všech barev.
Barevný tón	Nastavuje rovnováhu mezi úrovněmi červené a zelené.
Teplota barev	Možnost Warm (Teplá) zvýrazní teplejší barvy, jako je červená, možnost Cool (Chladná) zvýrazní barvy studenější, jako je například modrá.
Pokročilé ovládání	Přizpůsobí pokročilé možnosti. Prostudujte si část Pokročilé možnosti obrazu. (Viz str.44).
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

Pokročilé možnosti obrazu

Nastavení	Popis
Dynamický kontrast (Vyp./Nízký/Střední/Vysoká)	Upravte kontrast tak, aby jeho úroveň byla co nejlepší vzhledem k jasů obrazovky. Obraz se zvýrazní, pokud jsou světlé části světlejší a tmavé části tmavší. (Tato funkce pracuje pouze v režimech: AV, Component(Komponentní vstup), DP, HDMI, DVI.)
Dynamické barvy (Vyp./Nízký/Vysoká)	Upravuje barvy obrazovky tak, aby vypadaly živější, bohatší a jasnější. Tato funkce zvyšuje hodnotu odstínu, sytosti a jasů, takže červená, modrá, zelená a bílá vypadají živěji. (Tato funkce pracuje pouze v režimech: Component(Komponentní vstup), DP, AV, HDMI, DVI.)
Jasně Bílá (Vyp./Nízký/Vysoká)	Bílé plochy na obrazovce jsou jasnější a bělejší.
Barva pleti	Rozpozná v obrazu lidskou pleť a upraví nastavení pro věrné zobrazení její přirozené barvy.
Potlačení šumu (Vyp./Nízký/Střední/Vysoká)	Odstraní šum v takové míře, aby nedocházelo k narušení původního obrazu. (Tato funkce pracuje pouze v režimech: AV, Component(Komponentní vstup), DP, HDMI, DVI.)
Digitální redukce šumu (Vyp./Nízký/Střední/Vysoká)	Slouží k redukci obrazového šumu, který vzniká při vytváření digitálního obrazového signálu.
Korekce gama (Nízký/Střední/Vysoká)	Nastavení vlastní hodnoty gama. Vysoké hodnoty korekce gama na monitoru zesvětlují obrázky a nízké hodnoty zvyšují jejich kontrast.
Úroveň černé (Nízký/Vysoká)	<ul style="list-style-type: none"> » Nízký: Ztmavení obrazu na obrazovce. » Vysoká: Zesvětlení obrazu na obrazovce. Přizpůsobuje kontrast a jas obrazovky pomocí úrovně černé na obrazovce. (Tato funkce pracuje pouze v režimech: AV, Component(Komponentní vstup), DP, HDMI, DVI.)



POZNÁMKA

- Pokud je volba **Režim obrazu** v menu Obraz nastavena na možnost **Živý, Standardní, Kino**, nebo **Hra**, budou automaticky nastaveny příslušná související menu.
- V režimu RGB/ DP/ HDMI-PC/ DVI-PC nelze upravit **Jas, Ostrost** a **Barva**.
- Při používání funkce Inteligentní řízení spotřeby může obrazovka v bílých oblastech obrázku vypadat sytější.
- Pokud je funkce Úspora energie nastavena na hodnotu Minimálně, Střední nebo Maximálně, je funkce Inteligentní řízení spotřeby vypnutá.

Nastavení pro ZVUK

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **ZVUK** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.



ČESKY

Následující text popisuje dostupná nastavení zvuku:

Nastavení	Popis
Dialóg II	Odlišením rozsahu lidských hlasů od jiných zvuků pomáhá uživatelům zřetelněji rozlišit lidský hlas.
Vyvážení	Upraví stereováhu mezi levým a pravým reproduktorem podle prostředí v místnosti.
Režim zvuku	Nejvyšší kvalita tónu bude vybrána automaticky v závislosti na typu sledovaného pořadu.
Režim	
Standardní	Nejimpozantnější a nejpřirozenější zvuk.
Hudba	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat originální zvuk při poslechu hudby.
Kino	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat impozantní zvuk.
Sport	Tuto možnost vyberte, chcete-li sledovat sportovní přenosy.
Hra	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat dynamický zvuk při hraní her.
<p>! POZNÁMKA</p> <p>Pokud kvalita nebo hlasitost zvuku nedosahuje požadované úrovně, je doporučeno použít samostatný systém domácího kina nebo zesilovač, který se vypořádá s různými uživatelskými prostředími.</p>	
Možnost	
Funkce Infinite Sound	Možnost Infinite Sound výrobků LG umožňuje přehrávat 5.1kanálový zvuk na stereofonních reproduktorech.
Výšky	Ovládá dominantní zvuky ve výstupu. Když nastavíte výšky, zvýší se výkon vyššího frekvenčního rozsahu.
Hloubky	Zjemňuje výstupní zvuk. Při zvýšení basů se zvyšuje také frekvence výstupu.
Vynulovat	Obnoví režim zvuku na výchozí nastavení.
Digital Audio Input	HDMI/Display Port: Výstupy zvuku digitálního signálu HDMI a portů Display Ports prostřednictvím reproduktoru monitoru. Audio In: Výstupy zvuku prostřednictvím reproduktoru monitoru připojením HDMI/ Display Port a zobrazení portů k portu Audio In (Audio vstup).
Reproduktor	Zap.: Povolí zvuk do reproduktoru monitoru. (* Reproduktor monitoru se prodává samostatně.) Vyp.: Zakáže zvuk do reproduktoru monitoru. Tuto volbu nastavte v případě, že používáte externí zvukové zařízení.

Nastavení pro ČAS

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **ČAS** a stiskněte možnost **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte možnost **OK**.
 - Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení času:

Nastavení	Popis
Hodiny	Nastaví funkci času.
Čas vypnutí/zapnutí	Nastaví čas zapnutí nebo vypnutí monitoru.
Časovač vypnutí	Nastaví čas do vypnutí monitoru. Pokud monitor vypnete a znovu zapnete, časovač vypnutí se vypne.
Prodleva zapnutí	Pokud máte připojeno více monitorů a zapnete napájení, jsou monitory zapínány postupně, aby nedošlo k přetížení.
Automatické vypnutí	Je-li funkce Auto Off (Automatické vypnutí) aktivní a není k dispozici žádný vstupní signál, zařízení se po 10 minutách automaticky vypne.
Automatic Standby	Pokud monitor nepoužíváte déle než 4 hodiny, přejde automaticky do pohotovostního režimu.

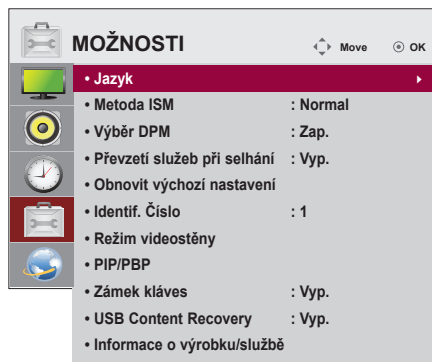


POZNÁMKA

- Čas vypnutí/ zapnutí lze uložit až pro sedm plánů. Monitor se zapne nebo vypne v předem nastavený čas podle seznamu plánů. Pokud je v seznamu plánů uloženo více předvoleb času, začne tato funkce pracovat od času nejbližší aktuálnímu času.
- Když je nastaven čas zapnutí nebo čas vypnutí, budou se tyto funkce aktivovat každý den v přednastavený čas.
- Funkce plánovaného vypnutí funguje, pouze pokud je správně nastaven čas zařízení.
- Je-li naplánovaná doba zapnutí a vypnutí stejná, doba vypnutí má přednost, pokud je zařízení zapnuté, a doba zapnutí má přednost, pokud je vypnuté.



Nastavení pro MOŽNOSTI

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MOŽNOSTI** a stiskněte možnost **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte možnost **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení možností:

Nastavení	Popis	
Jazyk	Slouží k nastavení jazyka, ve kterém se zobrazují názvy ovládacích prvků.	
Metoda ISM	Neměnný obraz z počítače nebo videohry, který je na obrazovce zobrazen po delší dobu, může vést ke vzniku tzv. ducha, který zůstane zobrazen i po změně obrazu. Nezobrazujte na monitoru dlouho statický obraz.	
	Nastavení	
	Normální	Pokud ve vypalování obrazu nevidíte žádný problém, ponechte tuto nabídku nastavenou na možnost Normální.
	Orbiter	Slouží k předcházení takzvaným „duchům“. Přesto však doporučujeme vyvarovat se ponechání pozastaveného obrazu na obrazovce. Obrazovka se každé dvě minuty pohne, aby se zabránilo vzniku permanentního obrazu.
	Převrácení	Tato funkce invertuje barvy obrazového panelu. Barva pozadí obrazovky se invertuje automaticky každých 30 minut.
Vybílení	Tato možnost vyplní obrazovku bílou barvou. Tím je usnadněno odstranění permanentního obrazu vypáleného do obrazovky. Funkce Vybílení nemusí permanentní obraz zcela odstranit.	
Výběr DPM	Uživatel může zapnout nebo vypnout režim úspory energie. <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkci Úspora energie můžete nastavit na hodnotu Vyp. nebo nastavit dobu před vstupem do režimu Úspora energie na hodnotu 5 s/10 s/15 s/1 min./3 min./5 min./10 min. • Dojde k malé změně podle prostředí, ve kterém se nacházíte. • V závislosti na modelu nemusí být podporována. </div>	
Převzetí služeb při selhání	Pokud není žádný výstupní signál, automaticky přepne na jiný výstup, který signál obsahuje.	
	Nastavení	
	Vyp.	Zastaví automatické přepínání zdroje vstupu.
	Automaticky	Přepíná na jiný zdroj vstupu pomocí videosignálu, pokud z aktuálního zdroje vstupu nevychází žádný signál.
Ruční	Vybírá prioritu pro zdroj vstupu pro automatické přepínání. Pokud je nalezeno několik zdrojů vstupu, je vybrán zdroj s vyšší prioritou.	
Obnovit výchozí nastavení	Výběrem této možnosti nastavíte zpět výchozí tovární nastavení.	

Nastavení	Popis	
Identif. Číslo	Pokud je k displeji připojeno více produktů, můžete jim pomoci menu Identif. Číslo přidělit jedinečný název. Pomocí tlačítka zadejte číslo (1 až 255) a menu ukončete. Pomocí ID přiděleného v nabídce Identif. Číslo lze pomocí programu Product Control Program ovládat jednotlivé produkty.	
Režim videostěny	Režim videostěny	Aby mohla být použita tato funkce – musí být zobrazeno s různými dalšími produkty. – musí se nacházet ve funkci, kterou může distributor připojit ke kabelu DVI. Zvolte možnost Tile mode (Režim Dlaždice) a vyberte položku Tile alignment (Vyrovnání dlaždic) a nastavení ID aktuálního produktu pro nastavení polohy. * Přizpůsobené nastavení bude uloženo až po stisknutí tlačítka SET (NASTAVIT). – Tile Mode (Režim Dlaždice): sloupec x řádek (s = velikost 1 až 15, ř = velikost 1 až 15) – je možné nastavit rozložení 15 x 15. – je možná také konfigurace integrované obrazovky a zobrazení One by one (Jeden po druhém).
	Automatické nastavení	Pomocí této funkce lze automaticky nastavit hodnoty pozice, rozměru a fáze. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.
	Pozice	Horizontální i vertikální posun pozice obrazovky.
	Rozměr	Přizpůsobení horizontální i vertikální velikosti s ohledem na velikost rámečku.
	Přírodní	Z obrazu je vynechána část, která spadá na prostor mezi jednotlivými obrazovkami, a je tak zajištěno přirozené zobrazení.
	Vynulovat	Funkce pro inicializaci a uvolnění dlaždice. Po výběru funkce Tile Recall (Obnovení dlaždic) dojde k uvolnění všech nastavení dlaždic a obrazovka se vrátí do celoobrazovkového zobrazení.
	 POZNÁMKA Při používání Tile Mode (Režimu videostěny) je funkce dotykové obrazovky omezena.	
PIP/PBP	Zobrazuje videa nebo obrázky uložené v zařízení USB na samostatném monitoru po jeho připojení k hlavní a vedlejší obrazovce.	
	Možnost	
	Režim	Nastavuje typ sekundární obrazovky. *OFF (VYPNUTO): Vypíná sekundární obrazovku. *PIP (Picture In Picture): Zobrazí na hlavní obrazovce sekundární obrazovku. *PBP (Picture By Picture): Zobrazí sekundární obrazovku vedle hlavní obrazovky.
	Pozice	Upravte pozici vedlejší obrazovky (vlevo nahoře, vlevo dole, vpravo nahoře, vpravo dole) Výchozí hodnota je vpravo dole.
Rozměr	Upravte velikost vedlejší obrazovky (velikost 0 až 10). Výchozí velikost PIP (velikost: 0) je 480 x 270; maximální velikost 10 je 960 x 540.	
 POZNÁMKA Možnosti Pozice a Rozměr jsou aktivovány pouze v režimu PIP.		
Zámek kláves	Zapíná nebo vypíná funkci místního zámku. Pokud je aktivní zámek kláves, místní zámek nefunguje.	
USB Content Recovery	Přehrává obsah ze zařízení USB, pokud bylo znovu zapnuto v případě, že bylo během přehrávání obsahu vypnuto. (Tato funkce funguje stejným způsobem, pokud je zařízení USB odpojeno a znovu připojeno.)	
Informace o výrobku/službě	Zobrazuje název modelu, verzi softwaru, sériové číslo, adresu IP, adresu MAC, a domovskou stránku.	

Režim Dlaždice

Tento monitor lze kombinovat s dalšími monitory, a vytvořit tak velký dlaždicový displej.

• Vypnuto:

Když je zakázána volba Tile Mode (Režim Dlaždice)

• 1X2:

Při použití 2 monitorů



ID dlaždice

• 2X2:

Při použití 4 monitorů



• 3X3:

Při použití 9 monitorů



• 4X4:

Při použití 16 monitorů



• 5X5:

Při použití 25 monitorů



Režim Dlaždice – Přirozený režim

Je-li tento režim aktivní, je vynechána část obrazu, která by se normálně zobrazila v mezeře mezi monitory.

Před



Po



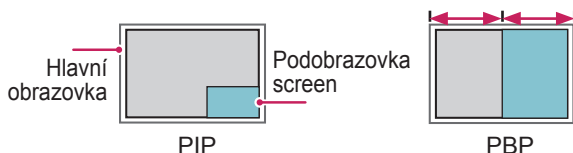
PIP/PBP

Zobrazuje videa nebo fotografie uložené v zařízení USB na jediném monitoru jeho rozdělením na hlavní obrazovku a podobrazovky. (**Viz str.40**)

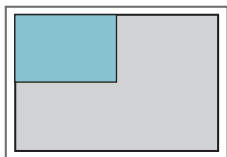
Režim

***PIP(Picture In Picture)**: Zobrazí podobrazovku na hlavní obrazovce.

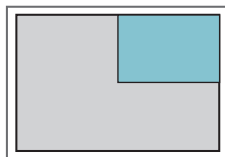
***PBP (Picture By Picture)**: Zobrazí podobrazovku vedle hlavní obrazovky.

**Pozice**

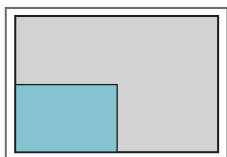
Upraví pozici podobrazovky (vlevo nahoře, vlevo dole, vpravo nahoře, vpravo dole).



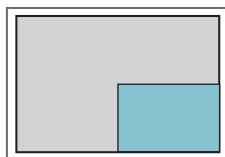
vlevo nahoře



vpravo nahoře



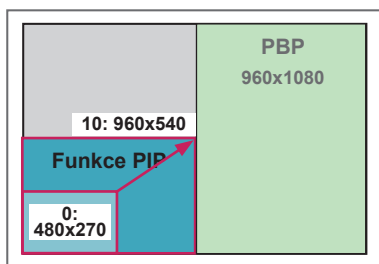
vlevo dole



vpravo dole

Rozměr

Upraví velikost podobrazovky (Rozměr 0 až 10).



< 1920x1080 >

! POZNÁMKA

- Podobrazovka je podporována pouze v případě, že používáte zařízení USB.

		Vedlejší
		USB
Hlavní	AV	X
	Komponentní	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI-D/ DP	O

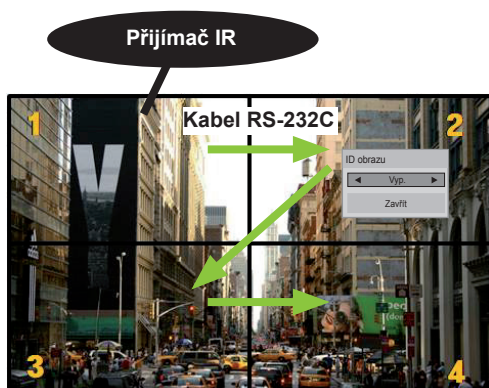
- Velikost a pozici můžete změnit pouze v režimu PIP.
- Pokud jste zvolili možnost PBP, je možnost Poměr stran v menu OBRAZ deaktivována (stanovena na 16:9).
- Při spuštění funkce PIP/PBP funkce Režim video-stěny nefunguje.
- Před spuštěním funkce PIP nebo PBP musíte vybrat výstupní zvuk. (Vyberte buď Hlavní nebo Pod.)
- Pokud v okně výběru zvuku nezvolíte Hlavní nebo Pod a pokud OSD po uplynutí určité doby nebo stisknutí tlačítka Zpět nebo Zpět zmizí, podobrazovka PIP/PBP se neaktivuje.
- Pokud máte spuštěnou funkci PIP nebo PBP, nelze zvuk změnit. Pokud chcete zvuk změnit, restartujte PIP/PBP.
- Kvalita obrazu podobrazovky je nastavena podle hodnot nastavených v hlavní nabídce, nikoliv v zařízení USB.
- Pokud je vypnuto/zapnuto napájení, bude režim PIP/PBP zakázán.
- Budete-li přehrávat vybraná videa v režimu PIP/PBP, videa se budou přehrávat opakovaně jedno po druhém.
- Níže uvedená tlačítka fungují v režimu PIP.

Tlačítko	Fotografie	Film
◀	O	X
▶	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

Nastavení ID obrazu

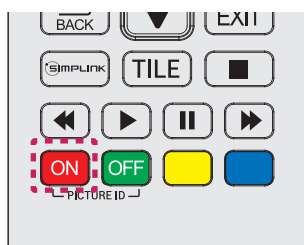
Položka **ID obrazu** se používá pro změnu nastavení určitého zobrazení pomocí jednoduchého přijímače IR pro vícenásobné sledování. Monitor přijímající signál IR komunikuje s jiným monitorem pomocí konektoru RS-232C. Každý monitor je identifikován pomocí **Identif. čísla**. Pokud pomocí dálkového ovladače přiřadíte **ID obrazu**, bude možné dálkově ovládat pouze monitory se stejným **ID obrazu** a **Identif. číslem**.

- 1 Přiřadte **Identif. číslo** nainstalovaným monitorům podle obrázku:

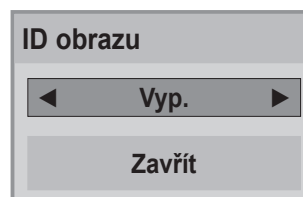


Vícenásobné sledování 2X2 (Total Set ID: 4)
Položka Set ID jsou přiřazena způsobem zobrazeným na obrázku.

- 2 Pomocí červeného tlačítka **ON** na dálkovém ovladači přiřadte **PICTURE ID (ID OBRAZU)**.



- 3 Pokud opakovaně stisknete tlačítka vlevo/vpravo nebo červené tlačítko **ON** pro položku **ID OBRAZU**, položka **ID obrazu** se přepíná mezi hodnotami **Vypnuto** a **1 až 4**. Přiřadte **Identif. číslo** podle potřeby.



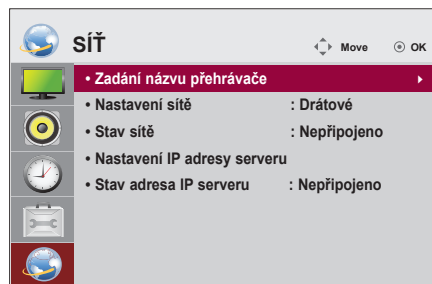
- Pokud se **Identif. číslo** a **ID obrazu** liší, monitor nelze ovládat pomocí signálů IR.
- Další informace o nastavení **Total Set ID (Celkový počet Identif. čísel)** naleznete v **instalační příručce**.

! POZNÁMKA

- Pokud je **ID obrazu** nastaveno na hodnotu 2, monitor vpravo nahoře s **Identif. číslem** 2 je možné ovládat pomocí signálů IR.
- Pokud stisknete zelené tlačítko **OFF** pro položku **ID OBRAZU**, budou vypnuta **ID obrazu** pro všechny monitory. Následovným stisknutím libovolného tlačítka na dálkovém ovladači aktivujete ovládání všech monitorů pomocí signálů IR bez ohledu na **Identif. číslo**.
- Funkce **ID obrazu** nemusí fungovat při aktivní možnosti **MOJE MÉDIA**.

Nastavení pro SÍŤ

- 1 Stisknutím tlačítka **SETTINGS** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **SÍŤ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení možností:

Nastavení	Popis
Zadání názvu přehrávače	Nastaví název přehrávače použitý v softwaru SuperSign Manager (max. 20 znaků).
Nastavení sítě	Konfigurace nastavení sítě.
Stav sítě	Zobrazení stavu sítě. - Je připojena síť Internet: Připojeno externě - Je připojena domácí síť: Připojeno pouze interně - Nepřipojeno: Když neexistuje připojení k síti
Nastavení IP adresy serveru	Nastaví IP adresu počítače (serveru), ve kterém je software SuperSign Manager nainstalován.
Stav adresa IP serveru	Zobrazí stav připojení k serveru. - Nepřipojeno: Když neexistuje síťové připojení k serveru SuperSign - Čeká na schválení: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign, přístup k serveru však nebyl serverem schválen - Zamítnuto: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign, přístup k serveru však byl serverem zamítnut - Je připojena síť Internet: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign a přístup k serveru byl serverem schválen



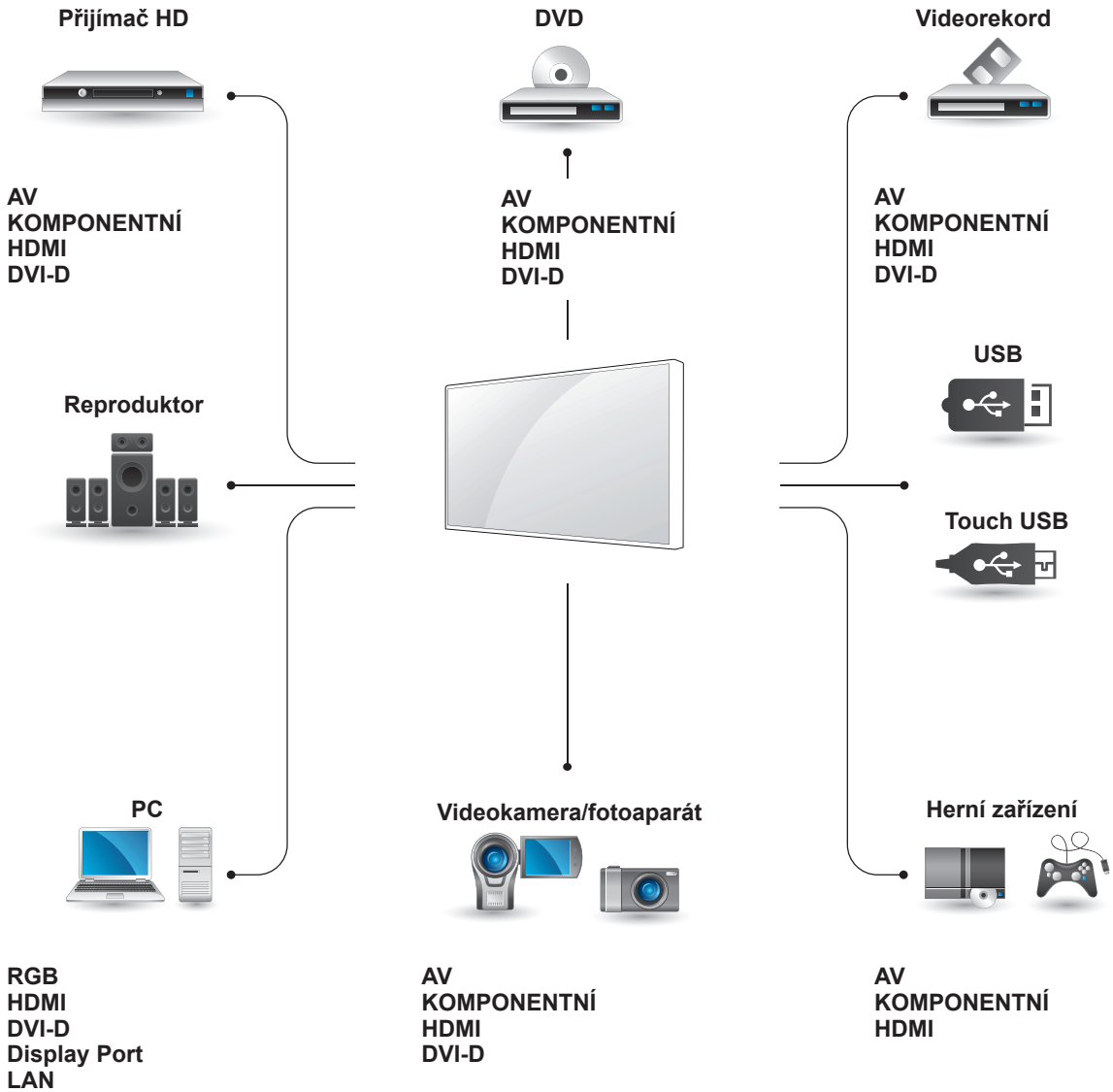
UPOZORNĚNÍ

- Při nastavování názvu přehrávače, postupně stiskněte dálková tlačítka jedno po druhém, abyste se vyhnuli vstupní chybě.

VYTVÁŘENÍ SPOJENÍ

K portům na zadním panelu monitoru lze připojit různá externí zařízení.

- 1 Externí zařízení, které chcete připojit k monitoru, najděte podle následujícího vyobrazení.
- 2 Zkontrolujte typ připojení externího zařízení.
- 3 Přejděte na příslušné vyobrazení a zkontrolujte podrobné údaje o připojení.



! POZNÁMKA

- Když k monitoru připojujete herní zařízení, použijte kabel dodaný společně s herním zařízením.
- Doporučujeme použít dodaný dodatečný reproduktor.

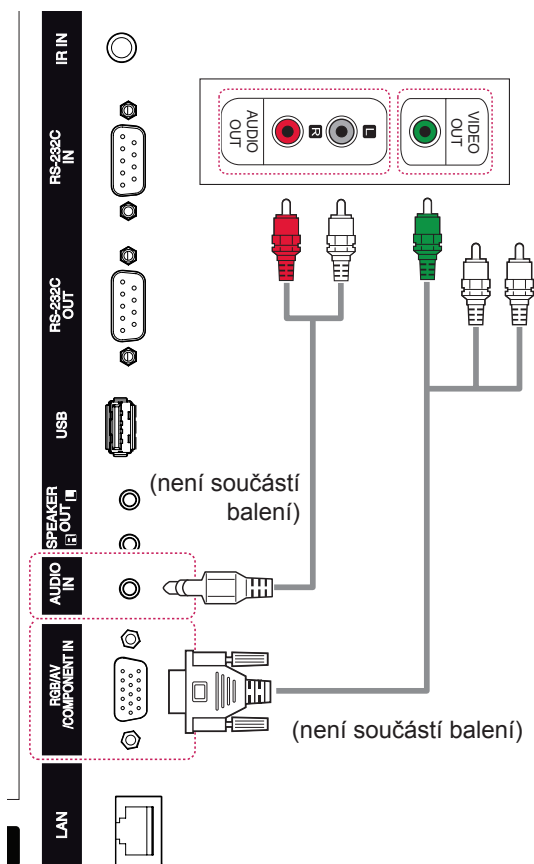
Připojení externích zařízení

Připojte přijímač HD, DVD nebo videorekordér k monitoru a zvolte odpovídající vstupní režim.

Připojení AV(CVBS)

Přenášší signál analogového videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Propojte externí zařízení a monitor pomocí 15kolíkového signálního kabelu RCA podle následujícího vyobrazení.

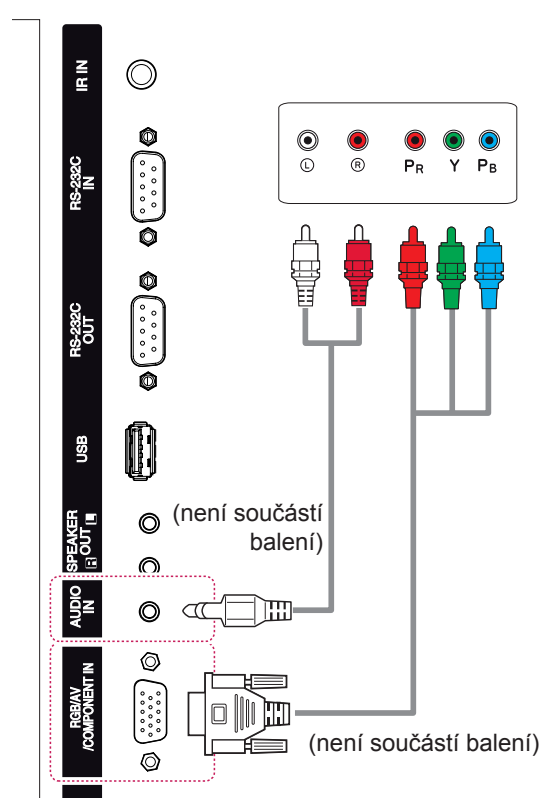
Zadní strana produktu.



Komponentní připojení

Přenášší signál analogového videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Propojte externí zařízení a monitor pomocí 15kolíkového signálního kabelu RCA podle následujícího vyobrazení. Chcete-li zobrazovat snímky pomocí progresivního skenování, použijte komponentní kabel.

Zadní strana produktu.



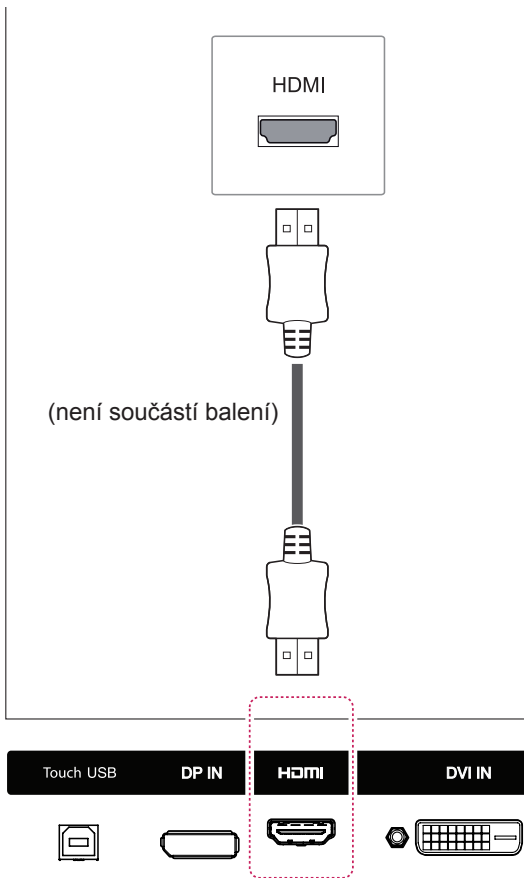
! POZNÁMKA

- Když pomocí společného rozhraní propojujete komponentní vstup, musí port odpovídat vstupnímu zdroji. Jinak může dojít ke vzniku rušení.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Spojte externí zařízení a monitor pomocí kabelu HDMI podle následujícího vyobrazení.

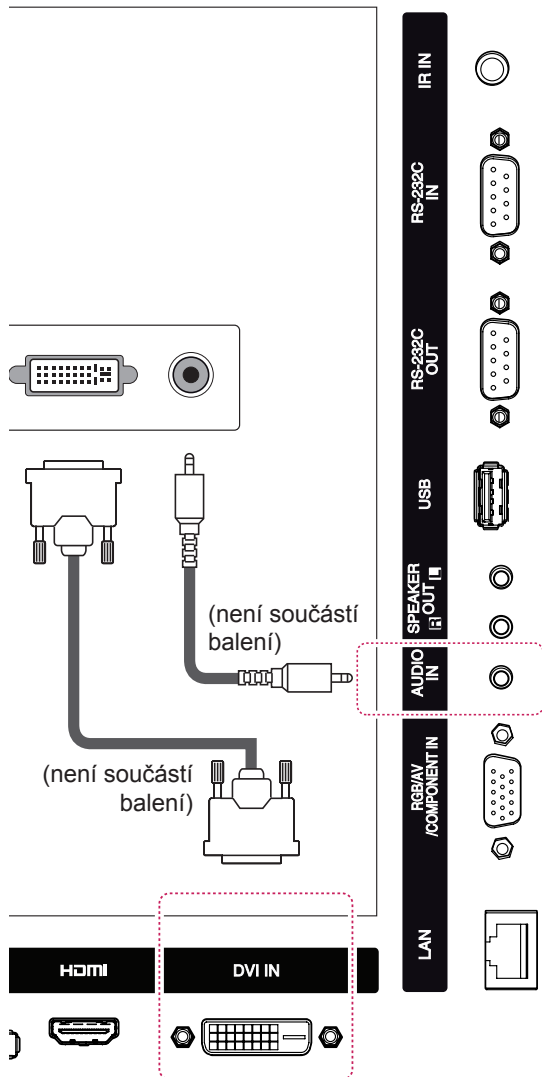
Zadní strana produktu.



Připojení DVI

Přenáší signál digitálního videa z externího zařízení do monitoru. Propojte externí zařízení a monitor pomocí kabelu DVI podle následujícího vyobrazení. Chcete-li přenášet signál zvuku, připojte volitelný zvukový kabel.

Zadní strana produktu.

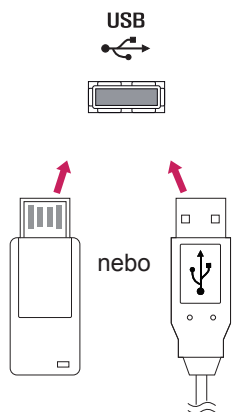


! POZNÁMKA

- Použijte vysokorychlostní kabel HDMI™.
- Vysokorychlostní kabely HDMI™ jsou testovány pro přenos HD signálu s rozlišením až 1080p a vyšším.

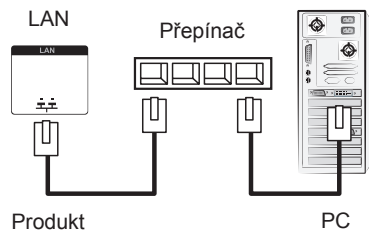
Připojení k portu USB

K monitoru lze připojit paměťové zařízení USB, jako například paměť flash USB, externí pevný disk nebo přehrávač MP3 nebo čtečku paměťových karet USB, a potom prostřednictvím nabídky USB používat různé multimediální soubory.

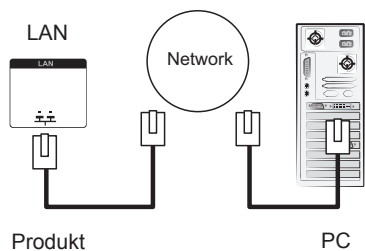


Připojení k síti LAN

A Používáte směrovač (přepínač)



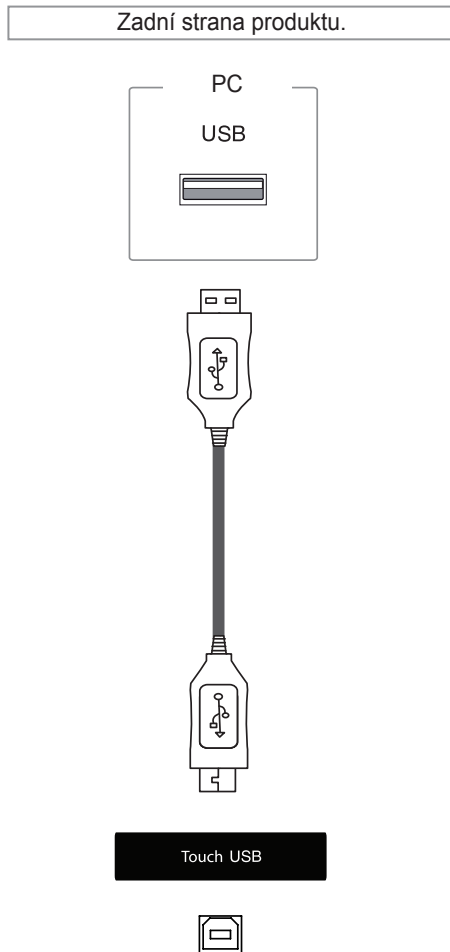
B Používáte připojení k internetu.



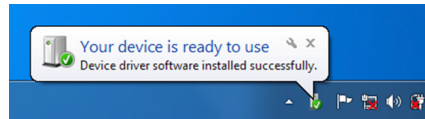
POUŽÍVÁNÍ DOTYKOVÉ OBRAZOVKY

Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows 7

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.



Poté připojte kabel USB k počítači pro automatické rozpoznání dotykového monitoru.



Přejděte k nastavení Ovládací panely > Systém a zabezpečení > Systém. Zobrazí se číslo dotykového pera, které je podporované pod možnostmi Pero a Dotyk.



UPOZORNĚNÍ

- Jakmile počítač rozpozná monitor, budete moci používat dotykovou obrazovku.



POZNÁMKA

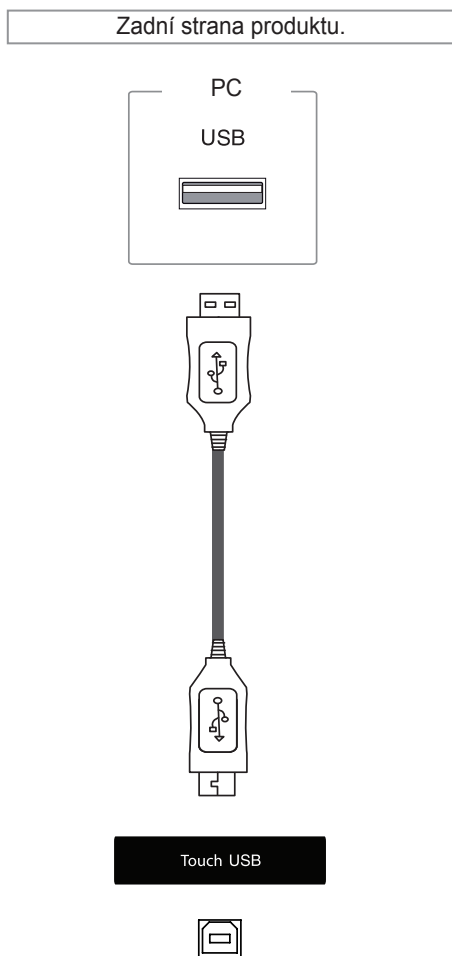
- Je-li monitor připojen k počítači s operačním systémem Windows 7, může reagovat na 10 dotyků.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).
- Více informací o gestech a nastaveních v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows.

Gesta a nastavení v operačním systému Windows 7

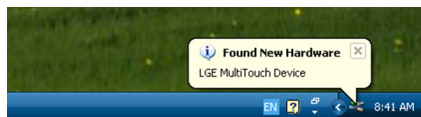
Informace o gestech a nastaveních v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows.

Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows XP

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.



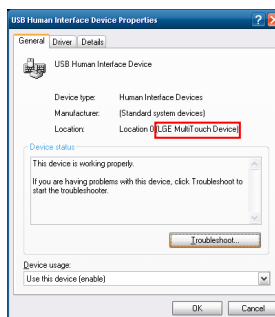
Poté připojte kabel USB k počítači pro automatické rozpoznání dotykového monitoru.



UPOZORNĚNÍ

- Jakmile počítač rozpozná monitor, budete moci používat dotykovou obrazovku.

V okně Správce systému si můžete prohlédnout informace o aktuální dotykové obrazovce. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Systém > Hardware > Správce přístroje > Zařízení standardu HID.



V okně Vlastnosti zařízení standardu HID USB uvidíte „LGE vícedotykové zařízení“.

Reakce na dotyk v operačním systému Windows XP

Dotyk: kliknutí myši (akce)

Dlouhé stisknutí: kliknutí pravým tlačítkem myši
(kontextové menu)

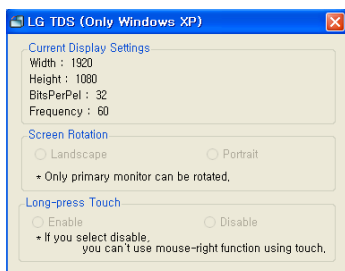
* Dotykový monitor je optimalizován pro operační
systém Windows 7.

! POZNÁMKA

- Je-li monitor připojen k počítači s operačním systémem Windows XP, může reagovat na jeden dotyk.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).
- Funkce dotyku funguje pouze u obrazovky, která je nastavena jako primární monitor. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Zobrazení > Nastavení > Použít toto zařízení jako primární monitor.

Jak používat možnost Nastavení displeje LG (TDS)

Možnost Nastavení displeje LG (TDS) je nutná pro aktivaci režimu portrétu a dlouhého stisknutí v operačním systému Windows XP.



- **Aktuální nastavení displeje**

Zobrazí informace o aktuální obrazovce.

- **Otáčení obrazovky**

Nastavení otáčení dotykové obrazovky

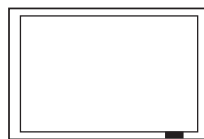
- **Dlouhé stisknutí**

Zda je možné aktivovat funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu), když stisknete a podržíte obrazovku.

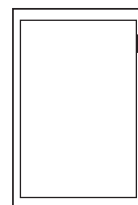
* **Povolit:** povolí funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu) při použití dlouhého stisknutí.

* **Zakázat:** zakáže funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu).

Podrobné nastavení funkcí možnosti Nastavení displeje LG (TDS)



Krajina



Portrét

*Režim portrétu podporuje pouze 90° otáčení obrazovky proti směru hodinových ručiček.



POZNÁMKA

- Nastavení displeje LG (TDS) je podporováno pouze operačním systémem Windows XP.

Bezpečnostní opatření při používání dotykové obrazovky



UPOZORNĚNÍ

- Monitor je optimalizován pro vnitřní použití.
- Dotykový monitor je optimalizován pro operační systém Windows 7.
- Při používání dotykového monitoru neodpojujte kabel USB.
- Použijte možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, pro nastavení dotykových souřadnic při otáčení monitoru, který je připojený k počítači s operačním systémem Windows XP.
- Možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, podporuje pouze následující grafické karty: nVidia, AMD (ATI) a Intel.
- Pokud dotyk neodpovídá, odpojte kabel USB a znovu jej připojte za deset sekund.
- Dotyk odpovídá, když je monitor zapnutý.
- Když je monitor připojený k počítači s operačním systémem Windows 7, je podporováno až 10 dotyků. Když je monitor připojený k počítači s operačním systémem Windows XP, je podporován jeden dotyk.
- Nastavte monitor jako primární monitor v operačním systému Windows XP.
- Přesnost stisknutí je optimalizována použitím režimu celé obrazovky.
- Vaše kroky nemusí v okrajové části dotykové obrazovky řádně fungovat.
- Pokud není detekováno 10 dotyků, restartujte počítač. (Windows 7)
- Funkce dotyku (např. počet dotyků, gesto atd.) se může lišit podle obsahu.
- Místo, kterého se snažíte dotknout, a místo, kterého se na obrazovce ve skutečnosti dotýkáte, se může lišit v závislosti na úhlu, pod kterým se díváte na obrazovku monitoru.

ODSTRAŇOVÁNÍ POTÍŽÍ

Není zobrazen žádný obraz

Problém	Řešení
Je zapojený napájecí kabel monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je kabel napájení správně zapojen do elektrické sítě.
Zobrazila se zpráva „Out of range“ (Mimo rozsah)?	<ul style="list-style-type: none"> Frekvence signálu z počítače (grafické karty) je mimo rozsah vertikálního nebo horizontálního kmitočtu monitoru. Upravte frekvenční rozsah podle údajů v části Technické údaje v této uživatelské příručce. * Maximální rozlišení : 1920 x 1080 / 60 Hz
Zobrazila se zpráva „Check signal cable“ (Zkontrolujte signálový kabel)?	<ul style="list-style-type: none"> Signálový kabel mezi počítačem a produktem není zapojen. Zkontrolujte signálový kabel. Stiskněte tlačítko INPUT (VSTUP) na dálkovém ovladači a zkontrolujte vstupní signál.

Na obrazovce se po připojení produktu zobrazí zpráva „Unknown Product“ (Neznámý produkt).

Problém	Řešení
Nainstalovali jste ovladač?	<ul style="list-style-type: none"> V uživatelské příručce grafické karty zjistěte, zda je podporována funkce Plug & Play.

Zobrazí se zpráva „Key Lock On“ (Je zapnutý zámek kláves).

Problém	Řešení
Při stisknutí tlačítka Menu se zobrazí zpráva Key Lock On (Je zapnutý zámek kláves).	<ul style="list-style-type: none"> Funkce zámku umožňuje zabránit nechtěné změně nastavení OSD. Chcete-li zámek odemknout, přejděte do Menu (Menu) a Option (Možnosti) a deaktivujte možnost Key Lock (Zámek kláves).

Obraz na obrazovce není normální.

Problém	Řešení
Je pozice obrazu nesprávná?	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATICKY) na dálkovém ovládacím zařízení pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud není přizpůsobení uspokojivé, použijte volbu Position (Pozice) v menu OSD. Zkontrolujte, zda produkt podporuje rozlišení a kmitočet grafické karty. Pokud je frekvence mimo rozsah, nastavte doporučené rozlišení v menu Ovládací panely → Zobrazení.
Zobrazují se na pozadí obrazovky tenké čáry?	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATICKY) na dálkovém ovládacím zařízení pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud není přizpůsobení uspokojivé, použijte volbu Clock (Hodiny) v menu OSD.
Objevuje se vodorovný šum nebo znaky vypadají rozmazaně.	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATICKY) na dálkovém ovládacím zařízení pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud není přizpůsobení uspokojivé, použijte volbu Phase (Fáze) v menu OSD.
Obraz se nezobrazuje normálně.	<ul style="list-style-type: none"> K signálovému portu není připojen řádný vstupní signál. Připojte signálový kabel, který odpovídá vstupnímu zdrojovému signálu.

Na produktu se objeví zbytkový obraz.

Problém	Řešení
Po vypnutí produktu se objeví zbytkový obraz.	<ul style="list-style-type: none"> Je-li po dlouhou dobu používán stejný obraz, pixely se mohou rychle poškodit. Používejte spořič obrazovky. Pokud se na obrazovce po obrázku s vysokým kontrastem (černobílý nebo šedý) zobrazí tmavý obrázek, může dojít k vypálení obrazu. Tento jev je u obrazovky LCD normální.

Nefunguje zvuk.

Problém	Řešení
Žádný zvuk?	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte správné zapojení audio kabelu. • Upravte úroveň hlasitosti. • Zkontrolujte, zda je zvuk správně nastaven.
Zvuk je příliš tlumený.	<ul style="list-style-type: none"> • Vyberte vhodné nastavení ekvalizéru.
Zvuk je příliš slabý.	<ul style="list-style-type: none"> • Upravte úroveň hlasitosti.

Barvy na obrazovce nejsou normální.

Problém	Řešení
Obrazovka má nastavenou špatnou hloubku barev (16 barev).	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavte počet barev na více než 24 bitů (True color). V systému Windows vyberte menu Ovládací panely – Zobrazení – Nastavení – Tabulka barev.
Barvy na obrazovce jsou nestálé nebo monochromatické.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte stav připojení signálového kabelu. Nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Zobrazují se na obrazovce černé skvrny?	<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazovce se může objevit několik pixelů (červené, zelené, bílé nebo černé barvy), které mohou být způsobeny jedinečnými charakteristikami panelu LCD. Nejedná se o vadu monitoru LCD.

Zařízení nefunguje standardním způsobem.

Problém	Řešení
Došlo k náhlému přerušení napájení.	<ul style="list-style-type: none"> • Není nastaven časovač vypnutí? • Zkontrolujte nastavení napájení. Došlo k přerušení dodávky elektrické energie.

Mám problém s odpovědí dotyku.

Problém	Řešení
Dotyk neodpovídá.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte připojení kabelu USB. <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není zapojená kabel USB mezi počítačem a monitorem. Zkontrolujte kabel USB a pevně ho připojte. * Zkontrolujte připojení v operačním systému Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> Nastavení Ovládací panely > Systém a zabezpečení > Systém – Zkontrolujte číslo dotykového pera, které je podporované pod možnostmi Pero a Dotyk. * Zkontrolujte připojení v operačním systému Windows XP. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Systém > Hardware > Správce přístroje > Zařízení standardu HID. V okně Vlastnosti zařízení standardu HID USB musíte vidět „LGE vícedotykové zařízení“. • Zkontrolujte napájení počítače. <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když je počítač vypnutý. Ujistěte se, že je napájecí kabel počítače pevně připojen k síťové zásuvce. • Restaurujte počítač. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk nemusí odpovídat, když systém není v provozu kvůli nestabilní síti. Znovu připojte kabel LAN nebo restartujte počítač. • Zkontrolujte připojení signálového kabelu. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk neodpovídá, pokud počítač a monitor nejsou připojeny pomocí signálového kabelu. Zkontrolujte připojení signálového kabelu. • Zkontrolujte napájení monitoru. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk nemusí odpovídat, když je monitor vypnutý. • Zkontrolujte, zda je obrazovka momentálně zapnutá.
Umístění dotyku neodpovídá dotykovým souřadnicím.	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení vašeho tabletového počítače (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není dotyková obrazovka správně nakalibrována. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Nastavení tabletového počítače > Obrazovka > Možnosti obrazovky > Kalibrovat nebo Resetovat * Informace o gestech a nastavení v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows. • Změňte nastavení obrazovky na celou obrazovku (operační systém Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> – V operačním systému Windows XP funguje otáčení dotykových souřadnic pouze v režimu celé obrazovky. * Viz nápověda ke grafické kartě instalované v počítači.
Dotykové souřadnice se zobrazí otočené o 90 stupňů (operační systém Windows XP).	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení otáčení obrazovky pomocí možnosti Nastavení displeje LG (TDS). <ul style="list-style-type: none"> – Spusťte možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, a nastavte orientaci na Krajina nebo Portrét. • Pokud používáte režim HDMI, musíte nastavit označení vstupu na režim PC.
Nelze spustit možnost Nastavení displeje LG (TDS).	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda operační systém je Windows XP. <ul style="list-style-type: none"> – Možnost Nastavení displeje LG (TDS) je podporována pouze v operačním systému Windows XP. • Nainstalujte program NET Framework verze 3.5 nebo novější. <ul style="list-style-type: none"> – Můžete ho stáhnout ze stránky Microsoft Download Center.



Problém	Řešení
Jiný dotyk je použit na monitor, než jsem zamýšlel.	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení vašeho tabletového počítače (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není dotyková obrazovka správně nakalibrována. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Nastavení tabletového počítače > Obrazovka > Možnosti obrazovky > Kalibrovat nebo Resetovat • Nastavte monitor jako výchozí monitor (operační systém Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není monitor nastaven jako výchozí monitor při používání více monitorů. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Displej > Karta Nastavení > Vybrat monitor > Použít toto zařízení jako primární monitor > Použít
Nemůžu používat 10 dotykových bodů v operačním systému Windows 7.	<ul style="list-style-type: none"> • Ujistěte se, že používáte obsah, který podporuje až 10 dotykových bodů. <ul style="list-style-type: none"> – Přehrávaný obsah (např. přehrávač Flash Player, program Malování atd.) nemusí podporovat 10 dotykových bodů. • Odpojte kabel USB a znovu jej připojte za 10 sekund. • Znovu spusťte obsah (např. přehrávač Flash Player, program Malování atd.). • Restaurujte počítač. • Pokud je mezera mezi dvěma dotykovými body 15 mm nebo méně, může se vyskytnout chyba dotyku. • 10 dotyků může být na okraji dotykové obrazovky méně spolehlivých.

TECHNICKÉ ÚDAJE

42WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	Širokouhlopřítka s úhlopříčkou 1064,67 mm (42 palce), panel LCD (Liquid Crystal Display) s technologií TFT (Thin Film Transistor) Úhlopříčka viditelného obrazu: 1064,67 mm
	Rozteč pixelů	0,4833 mm (H) × 0,4833 mm (V)
Videosignál	Maximální rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Doporučené rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Horizontální frekvence	RGB : 30 kHz až 83 kHz HDMI/DVI-D/DP : 30 kHz až 83 kHz
	Vertikální frekvence	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/DVI-D/DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizace	Oddělená synchronizace, Kompozitní synchronizace, Digitální
Vstupní konektor	15kolíkový D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocí kabelu RGB lze připojit výstupní konektor AV(CVBS) nebo součástku.	
Napájení	Jmenovité napětí	100–240 V~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Příkon	Režim Zapnuto: 90 W (typ.) Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP): ≤ 0,7 W Režim Vypnuto: ≤ 0,5 W
Okolní prostředí	Provozní teplota	0 °C až 40 °C
	Provozní vlhkost vzduchu	10 % až 80 %
	Skladovací teplota	-20 °C až 60 °C
	Vlhkost vzduchu při uskladnění	5 % až 95 %

Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry (šířka × výška × hloubka) / hmotnost	
	990,9 mm x 585 mm x 95,3 mm / 15,9 kg
	
	990,9 mm x 585 mm x 95,3 mm / 16,7 kg

* Touch Screen

OS (operační systém)	Windows XP	1 dotyk
	Windows 7	10 dotyků
	Místo mezi dotyky: alespoň 15 mm nebo více	

* Týká se pouze modelů s možností připojení reproduktorů.



Zvuk	Výstupní výkon RMS	10 W + 10 W (L + P)
	Vstupní citlivost	0,7 Vrms
	Impedance reproduktorů	8 Ω

Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

47WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	Širokoúhlá s úhlopříčkou 1192,78 mm (47 palce), panel LCD (Liquid Crystal Display) s technologií TFT (Thin Film Transistor) Úhlopříčka viditelného obrazu: 1192,78 mm
	Rozteč pixelů	0,5415 mm (H) × 0,5415 mm (V)
Videosignál	Maximální rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Doporučené rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Horizontální frekvence	RGB : 30 kHz až 83 kHz HDMI/DVI-D/DP : 30 kHz až 83 kHz
	Vertikální frekvence	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/DVI-D/DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizace	Oddělená synchronizace, Kompozitní synchronizace, Digitální
Vstupní konektor	15kolíkový D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocí kabelu RGB lze připojit výstupní konektor AV(CVBS) nebo součástku.	
Napájení	Jmenovité napětí	100–240 V~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Příkon	Režim Zapnuto: 100 W (typ.) Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP): ≤ 0,7 W Režim Vypnuto: ≤ 0,5 W
Okolní prostředí	Provozní teplota	0 °C až 40 °C
	Provozní vlhkost vzduchu	10 % až 80 %
	Skladovací teplota	-20 °C až 60 °C
	Vlhkost vzduchu při uskladnění	5 % až 95 %

Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry (šířka × výška × hloubka) / hmotnost	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 100,7 mm / 20,5 kg
	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 100,7 mm / 21,3 kg

*** Touch Screen**

OS (operační systém)	Windows XP	1 dotyk
	Windows 7	10 dotyků
	Místo mezi dotyky: alespoň 15 mm nebo více	

*** Týká se pouze modelů s možností připojení reproduktorů.**



Zvuk	Výstupní výkon RMS	10 W + 10 W (L + P)
	Vstupní citlivost	0,7 Vrms
	Impedance reproduktorů	8 Ω

Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

55WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	Širokoúhlá s úhlopříčkou 1387,80 mm (55 palce), panel LCD (Liquid Crystal Display) s technologií TFT (Thin Film Transistor) Úhlopříčka viditelného obrazu: 1387,80 mm
	Rozteč pixelů	0,630 mm (H) × 0,630 mm (V)
Videosignál	Maximální rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Doporučené rozlišení	1920 × 1080 / 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Horizontální frekvence	RGB : 30 kHz až 83 kHz HDMI/DVI-D/DP : 30 kHz až 83 kHz
	Vertikální frekvence	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/DVI-D/DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizace	Oddělená synchronizace, Kompozitní synchronizace, Digitální
Vstupní konektor	15kolíkový D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocí kabelu RGB lze připojit výstupní konektor AV(CVBS) nebo součástku.	
Napájení	Jmenovité napětí	100–240 V~ 50/60 Hz, 1,8 A
	Příkon	Režim Zapnuto: 140 W (typ.) Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP): ≤ 0,7 W Režim Vypnuto: ≤ 0,5 W
Okolní prostředí	Provozní teplota	0 °C až 40 °C
	Provozní vlhkost vzduchu	10 % až 80 %
	Skladovací teplota	-20 °C až 60 °C
	Vlhkost vzduchu při uskladnění	5 % až 95 %

Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry (šířka × výška × hloubka) / hmotnost	
	1272,6 mm x 743,4 mm x 100,4 mm / 28 kg
	
	1272,6 mm x 743,4 mm x 100,4 mm / 28,8 kg

*** Touch Screen**

OS (operační systém)	Windows XP	1 dotyk
	Windows 7	10 dotyků
	Místo mezi dotyky: alespoň 15 mm nebo více	

*** Týká se pouze modelů s možností připojení reproduktorů.**

Zvuk	Výstupní výkon RMS	10 W + 10 W (L + P)
	Vstupní citlivost	0,7 Vrms
	Impedance reproduktorů	8 Ω

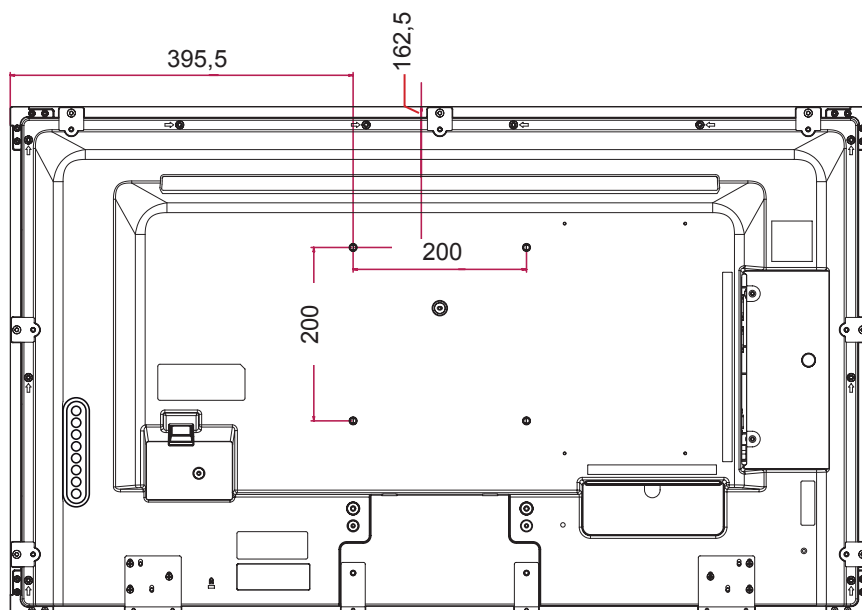
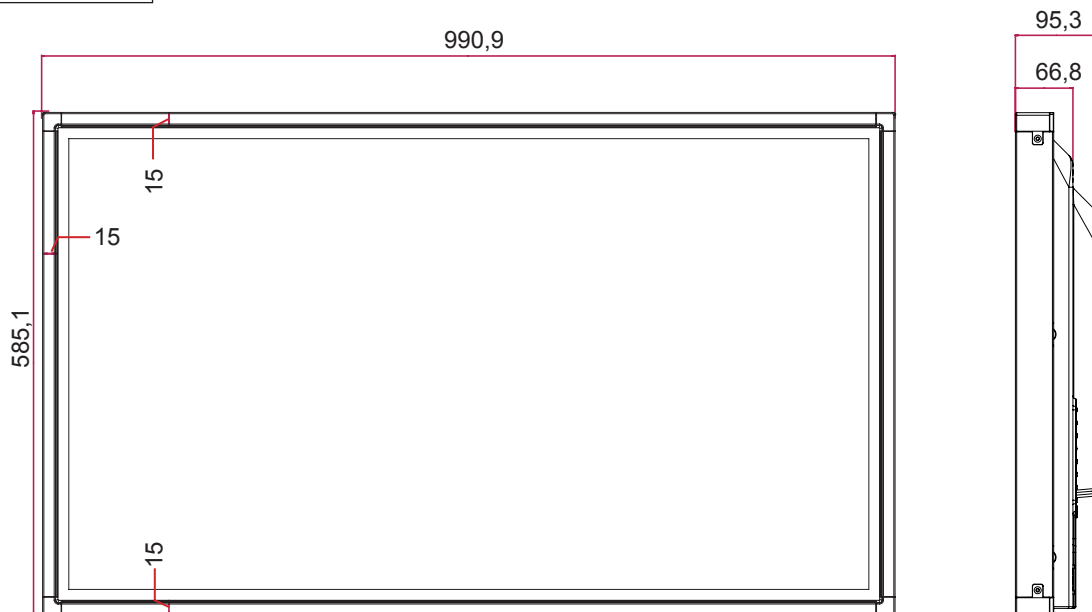
Výše uvedené specifikace výrobku se mohou za účelem zlepšení funkcí výrobku změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry

Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.
Velikosti šroubů najdete v části „Montáž na stěnu“.

(jednotka: mm)

42WT30MS



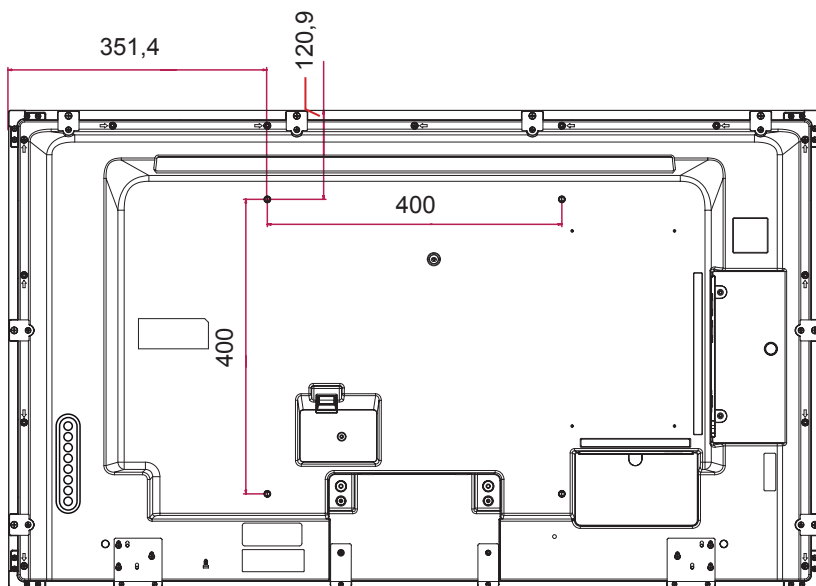
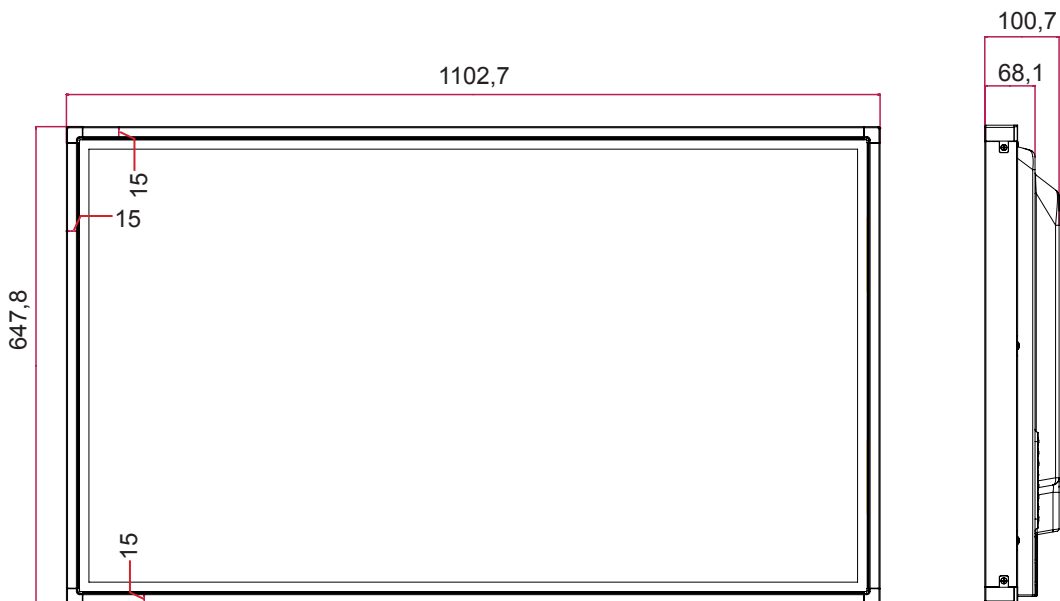
Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry

Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství. Velikosti šroubů najdete v části „Montáž na stěnu“.

47WT30MS

(jednotka: mm)



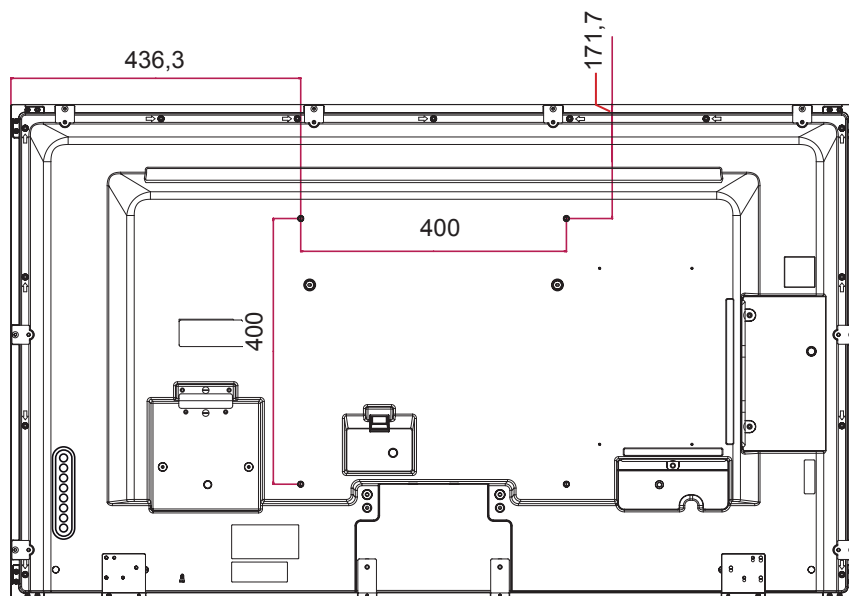
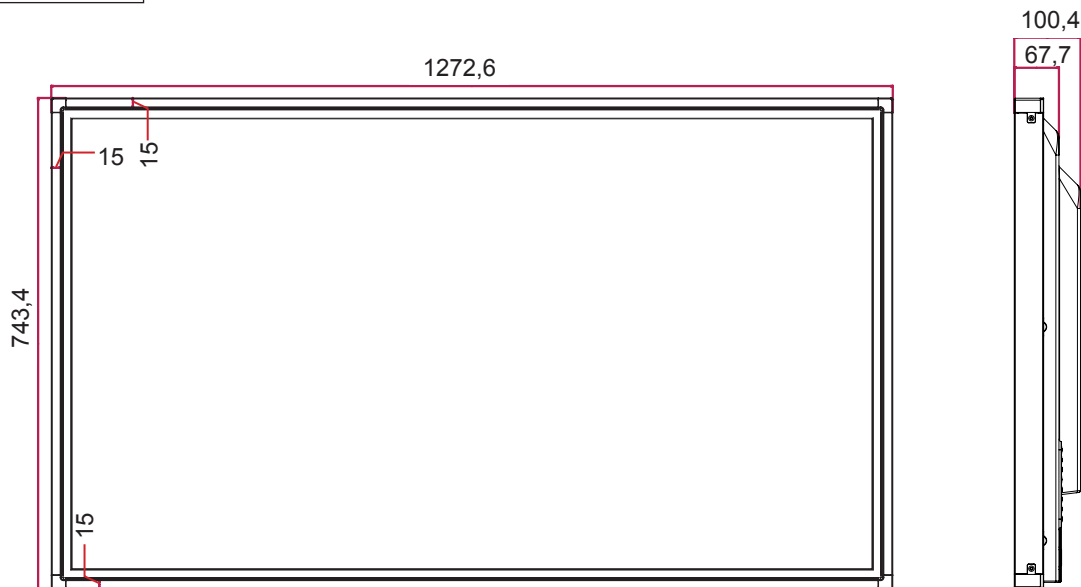
Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry

Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.
Velikosti šroubů najdete v části „Montáž na stěnu“.

55WT30MS

(jednotka: mm)



Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Podporovaný režim RGB (PC)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Podporované režimy HDMI/ DVI/ Display Port (PC)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Režim DTV

Rozlišení	Komponentní	HDMI/ Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

! POZNÁMKA

- Počítačová rozlišení dostupná jako možnosti označení vstupu v režimu RGB a režimu vstupu HDMI/DVI/Display Port: 640 x 480 / 60 Hz, 1 280 x 720 / 60 Hz, 1 920 x 1 080 / 60 Hz a rozlišení DTV: 480p, 720p, 1080p.

! POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné sledovat displej monitoru, musí každou sekundu dojít k mnoha obnovením obrazu, jako u zářivky. Vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence označuje rychlost obnovení obrazu za sekundu. Je udávána v Hz.
- Horizontální frekvence: Horizontální interval je doba nutná k zobrazení jednoho horizontálního řádku. Je-li jeden řádek rozdělen horizontálním intervalem, počet horizontálních řádků zobrazených každou sekundu je možné uvést do tabulky jako horizontální frekvenci. Je udávána v kHz.

KÓDY IR

- Tato funkce není k dispozici u všech modelů.
- Některé kódy kláves nejsou v závislosti na modelu podporovány.

Kód (Hexa)	Funkce	Poznámka
08	⏻ Power	TLAČÍTKO R/C
0B	INPUT	TLAČÍTKO R/C
C4	MONITOR ON	TLAČÍTKO R/C
C5	MONITOR OFF	TLAČÍTKO R/C
95	ENERGY SAVING (e0)	TLAČÍTKO R/C
DC	3D	TLAČÍTKO R/C
10 až 19	Číselná klávesa 0 až 9	TLAČÍTKO R/C
32	1/a/A	TLAČÍTKO R/C
2F	CLEAR	TLAČÍTKO R/C
02	Hlasitost ▲ (+)	TLAČÍTKO R/C
03	Hlasitost ▼ (-)	TLAČÍTKO R/C
79	ARC	TLAČÍTKO R/C
99	AUTO	TLAČÍTKO R/C
09	MUTE	TLAČÍTKO R/C
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE NAHORU)	TLAČÍTKO R/C
E1	BRIGHTNESS v (PAGE DOLŮ)	TLAČÍTKO R/C
4D	PSM	TLAČÍTKO R/C
AA	INFO ⓘ	TLAČÍTKO R/C
5F	W.BAL	TLAČÍTKO R/C
43	SETTINGS	TLAČÍTKO R/C
40	Nahoru ▲	TLAČÍTKO R/C
41	Dolů ▼	TLAČÍTKO R/C
07	Levá strana ◀	TLAČÍTKO R/C
06	Vpravo ▶	TLAČÍTKO R/C
3F	S.MENU	TLAČÍTKO R/C
44	OK	TLAČÍTKO R/C
28	BACK	TLAČÍTKO R/C
5B	EXIT	TLAČÍTKO R/C
7E	ⓈIMPLINK	TLAČÍTKO R/C
7B	TILE	TLAČÍTKO R/C
B1	■	TLAČÍTKO R/C
B0	▶	TLAČÍTKO R/C
BA		TLAČÍTKO R/C
8F	◀◀	TLAČÍTKO R/C
8E	▶▶	TLAČÍTKO R/C
72	Červené tlačítko (ID ON)	TLAČÍTKO R/C
71	Zelené tlačítko (ID OFF)	TLAČÍTKO R/C
63	Žluté tlačítko	TLAČÍTKO R/C
61	Modré tlačítko	TLAČÍTKO R/C

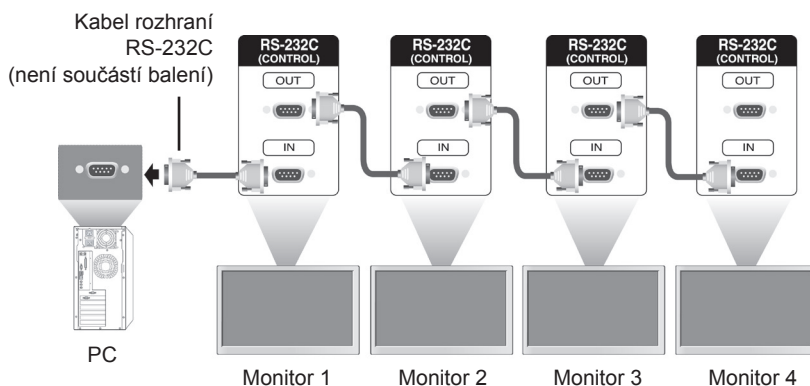
OVLÁDÁNÍ RS-232C

- Tuto metodu zvolte, pokud k jednomu počítači chcete připojit více produktů. Pokud k počítači připojíte více produktů, můžete je ovládat současně.
- V menu s možnostmi musí být hodnota Identif. Číslo nastavena mezi 1 a 255 a nesmí být duplicitní.

Zapojení kabelů

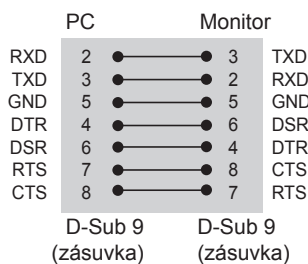
Připojte kabel RS-232C podle obrázku.

- Pro komunikaci mezi počítačem a produktem slouží protokol RS-232C. Produkt lze vypnout nebo zapnout, zvolit zdroj vstupního signálu nebo přizpůsobit menu OSD z počítače.

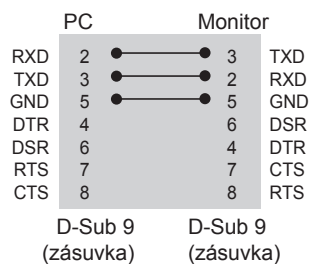


Konfigurace sériového rozhraní RS-232C

7vodičová konfigurace (Standardní kabel RS-232C)



3vodičová konfigurace (nestandardní)



Komunikační parametry

- Přenosová rychlost: 9 600 BPS
- Datová délka: 8 bitů
- Paritní bit: Neří
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Neří
- Komunikační kód: ASCII kód
- Použijte překřížený kabel.

Referenční seznam příkazů

	PŘÍKAZ		DATA (Hexadecimální)
	1	2	
01. Napájení	k	a	00 až 01
02. Výběr vstupu	x	b	Viz „Výběr vstupu“.
03. Poměr stran	k	c	Viz „Poměr stran“.
04. Úspora energie	j	q	Viz „Úspora energie“.
05. Režim obrazu	d	x	Viz „Režim obrazu“.
06. Kontrast	k	g	00 až 64
07. Jas	k	h	00 až 64
08. Ostrost	k	k	00 až 64
09. Barva	k	i	00 až 64
10. Barevný tón	k	j	00 až 64
11. Teplota barev	x	u	00 až 64
12. Vodorovná pozice	f	q	00 až 64
13. Svislá pozice	f	r	00 až 64
14. Šířka	f	s	00 až 64
15. Automatická konfigurace	j	u	01
16. Vyvážení	k	t	00 až 64
17. Režim zvuku	d	y	Viz „Režim zvuku“.
18. Výšky	k	r	00 až 64
19. Hloubky	k	s	00 až 64
20. Reproduktor	d	v	00 až 01
21. Vypnutí zvuku	k	e	00 až 01
22. Ovládání hlasitosti	k	f	00 až 64
23. Čas 1 (roky/ měsíce/ dny)	f	a	Viz „Čas 1“.
24. Čas 2 (hodiny/minuty/sekundy)	f	x	Viz „Čas 2“.
25. Čas vypnutí (režim a čas opakování)	f	e	Viz „Čas vypnutí“.
26. Čas zapnutí (režim a čas opakování)	f	d	Viz „Čas zapnutí“.
27. Vstup času zapnutí	f	u	Viz „Vstup časovače zapnutí“.
28. Časovač vypnutí	f	f	00 až 08
29. Prodleva zapnutí	f	h	00 až 64
30. Automatický pohotovostní režim	m	n	00 až 01
31. Automatické vypnutí	f	g	00 až 01
32. Jazyk	f	i	Viz „Jazyk“.
33. Indikace napájení (pohotovostní režim)	f	o	00 až 01
34. Indikace napájení (zapnuto)	f	p	00 až 01
35. Režim ISM	j	p	Viz „Metoda ISM“.
36. Převzetí služeb při selhání	m	i	00 až 02
37. Výběr vstupu funkce Převzetí služeb při selhání	m	j	Viz „Převzetí služeb při selhání“.
38. Vynulovat	f	K	00 až 02

	PŘÍKAZ		DATA (Hexadecimální)
	1	2	
39. Režim videostěny	d	d	00 až 01
40. Kontrola režimu videostěny	d	z	FF
41. ID videostěny	d	i	Viz „ID videostěny“.
42. Vodorovná pozice videostěny	d	e	00 až 32
43. Svislá pozice videostěny	d	f	00 až 32
44. Šířka videostěny	d	g	00 až 32
45. Svislá velikost videostěny	d	h	00 až 32
46. Přirozený režim (v režimu videostěny)	d	j	00 až 01
47. Výběr DPM	f	j	00 až 01
48. Ovládání VENTILÁTORU	d	o	00 až 03
49. Kontrola poruchy VENTILÁTORU	d	w	FF
50. Hodnota teploty	d	n	FF
51. Zámek dálkového ovládání/zámek kláves	k	m	00 až 01
52. Klávesa	m	c	Viz „Klávesa“.
53. Výběr nabídky OSD	k	l	00 až 01
54. Prodleva odpovědi	d	l	FF
55. Kontrola sériového čísla	f	y	FF
56. Verze softwaru	f	z	FF
57. Zisk červené vyvážení bílé	j	m	00 až FE
58. Zisk zelené vyvážení bílé	j	n	00 až FE
59. Zisk modré vyvážení bílé	j	o	00 až FE
60. Podsvícení	m	g	00 až 64
61. Ovládání napájení počítače	d	t	00 až 01
62. Napájení počítače	d	s	00 až 01
63. Režim Easy Brightness Control Mode	s	m	00 až 01
64. Plán Easy Brightness Control Schedule	s	s	Viz „Plán Easy Brightness Control Schedule“
65. Kontrola stavu	s	v	Viz příkaz „Kontrola stavu“
66. BLU Maintenance (Údržba BLU)	m	t	00 až 01
67. Vypnutí obrazovky	k	d	00 až 01

- Poznámka: Během operací využívajících rozhraní USB, například DivX nebo EMF, jsou všechny příkazy kromě Napájení(ka) a Klávesa(mc) ignorovány a považovány za NG.
- Některé příkazy nejsou v závislosti na modelu podporovány.
- Příkaz „f f“, který zobrazí stav určitého příkazu, nezobrazí OSD, aby byl kompatibilní s programem SuperSign.

Protokol příkazu/odpovědi

Příkazová sekvence

[Příkaz1][Příkaz2][Identif. číslo][Data][Cr]

- * [Příkaz1]: První příkaz pro ovládání monitoru.
- * [Příkaz2]: Druhý příkaz pro ovládání monitoru.
- * [Identif. číslo]: Identifikační číslo monitoru, s nímž chcete komunikovat. Zadejte [Identif. číslo] = „00(0x00“, chcete-li komunikovat se všemi monitory bez ohledu na jejich identifikační čísla.
- * [Data]: Údaje odeslané do monitoru.
- * [Data1]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Data2]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Data3]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Cr]: Návrat na začátek řádku. ASCII kód „0x0D“.
- * []: mezera: ASCII kód „0 x 20“.

Potvrzení

[Command2][Set ID][OK/NG][Data][x]

- * Pokud produkt správně přijme data, pošle potvrzení (ACK) ve výše uvedeném formátu. Jestliže jsou data v režimu načtení dat, indikuje data zobrazující aktuální stav. Jestliže jsou data v režimu čtení dat, indikuje jednoduše data odeslaná z PC.
- * Pokud je odeslán příkaz s identif. číslem „00“ (=0x00), je reflektován na všech monitorech a neodesílají se žádná potvrzení (ACK).
- * Pokud je v ovládacím režimu odeslána prostřednictvím rozhraní RS-232C hodnota dat „FF“, lze zkontrolovat aktuální hodnotu nastavení funkce (pouze u některých funkcí).
- * Některé příkazy nejsou v závislosti na modelu podporovány.

01. Zapnutí/vypnutí napájení (Příkaz: k a)

Slouží k ovládní zapnutí a vypnutí displeje.

Příkazová sekvence

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Signál potvrzení bude řádně odeslán pouze v případě, že je monitor plně zapnut.

* Mezi příkazovou sekvencí a signálem potvrzení může dojít k určité časové prodlevě.

02. Výběr vstupu (Příkaz: x b)

Slouží k výběru vstupního zdroje displeje.

Příkazová sekvence

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 20: Vstup (AV)

40: Komponentní

60: RGB

70: DVI-D(PC)

80: DVI-D(DTV)

90: HDMI (HDMI1) (DTV)

A0: HDMI (HDMI1) (PC)

C0: Display Port(DTV)

D0: Display Port(PC)

91: HDMI2/SDI (DTV)

A1: HDMI2/SDI (PC)

B0: SuperSign

Potvrzení

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Některé vstupní signály nemusí být v závislosti na modelu podporovány.

03. Poměr stran (Příkaz: k c)

Nastavení formátu obrazovky.

Příkazová sekvence

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3

02: 16:9

04: Zvětšený

(AV, Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

09: Pouze skenování (nad 720p)

(Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

* Režim RGB, DVI-D / HDMI/ Display Port PC (1:1)

10 až 1F: Cinema Zoom 1 až 16

(AV, Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

* Dostupné typy dat se mohou lišit podle vstupního signálu. Další informace naleznete v části o poměru stran v návodu k obsluze.

*Poměr stran se může lišit v závislosti na konfiguraci vstupu konkrétního modelu.

Potvrzení

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Úspora energie (Příkaz: j q)

Slouží k nastavení funkce Úspora energie.

Příkazová sekvence

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Minimálně

02: Střední

03: Maximálně

04: Automaticky

05: Vypnout obrazovku

Potvrzení

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

05. Režim obrazu (Příkaz: d x)

Slouží k výběru režimu obrazu.

Příkazová sekvence

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Živý

01: Standardní

02: Kino

03: Sport

04: Hra

Potvrzení

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Kontrast (Příkaz: k g)

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

Příkazová sekvence

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Kontrast 0 až 100

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Jas (Příkaz: k h)

Úprava jasu obrazovky.

Příkazová sekvence

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Jas 0 až 100

Potvrzení

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Ostrost (Příkaz: k k)

Pro nastavení ostrosti obrazu.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Ostrost 0 až 100

Potvrzení

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Barva (Příkaz: k i)

Přizpůsobení barev obrazovky.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Barevnost 0 až 100

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Barevný tón (Příkaz: k j)

Pro nastavení barevného tónu.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Barevný tón R50 až G50

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Teplota barev (Příkaz: x u)

Přizpůsobení teploty barev obrazovky.

Příkazová sekvence

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Teplé barvy 50 až Chladné barvy 50

Potvrzení

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. Vodorovná pozice (Příkaz: f q)

Slouží k nastavení vodorovné pozice obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim
videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu
RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: min. -50 (vlevo) až max. 50 (vpravo)

Potvrzení

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. Svislá pozice (Příkaz: f r)

Slouží k nastavení svislé pozice obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: min. -50 (Bottom) až max. 50 (Top)

Potvrzení

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Šířka (Příkaz: f s)

Slouží k nastavení šířky obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 – 64: Min. -50 (snižit) – Max. 50 (rozšířit)

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Automatická konfigurace (Příkaz: j u)

Slouží k automatické úpravě pozice obrazu a minimalizaci jeho chvění.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Nastavit

Potvrzení

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Vyvážení (Příkaz: k t)

Přízpůsobení vyvážení zvuku.

Příkazová sekvence

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Levý kanál 50 až Pravý kanál 50

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Režim zvuku (Příkaz: d y)

Slouží k výběru režimu zvuku.

Příkazová sekvence

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standardní

02: Hudba

03: Kino

04: Sport

05: Hra

Potvrzení

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Výšky (Příkaz: k r)

Slouží k nastavení hodnot výšek.

Příkazová sekvence

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Výšky 0 až 100

Potvrzení

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Hloubky (Příkaz: k s)

Slouží k nastavení hodnot hloubek.

Příkazová sekvence

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Basy 0 až 100

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Reproduktor (Příkaz: d v)

Slouží k zapnutí a vypnutí reproduktoru.

Příkazová sekvence

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Potvrzení

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Ztlumení zvuku (Příkaz: k e)

Slouží k ovládní funkce Vypnout zvuk (zapnuto/vypnuto).

Příkazová sekvence

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 : Vypnout zvuk (Hlasitost vypnuta)

01 : Aktuální hlasitost (Hlasitost zapnuta)

Potvrzení

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Ovládání hlasitosti (Příkaz: k f)

Slouží k nastavení hlasitosti přehrávání.

Příkazová sekvence

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Hlasitost 0 až 100

Potvrzení

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

23. Čas 1(rok/měsíc/den) (Příkaz: f a)

Slouží k nastavení hodnot položky Čas 1 (roky/měsíce/dny).

Příkazová sekvence

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 až 14: 2010 až 2030

Data2 01 až 0C: leden až prosinec

Data3 01 až 1F: 1 až 31

* Chcete-li zkontrolovat hodnoty položky Čas 1 (rok/měsíc/den), zadejte „fa [Set ID] ff“.

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Čas 2(Hodina/ Minuta/ Sekunda) (Příkaz: f x)

Pro nastavení hodnot položky Čas 2(Hodina/ Minuta/ Sekunda).

Příkazová sekvence

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data2 00 až 3B: 00 až 59 minut

Data3 00 až 3B: 00 až 59 sekund

* Chcete-li zkontrolovat hodnoty položky Čas 2 (hodina/minuta/sekunda), zadejte „fx [Set ID] ff“

* Tento příkaz nebude fungovat, pokud položka Čas 1 (rok/měsíc/den) nebyla předem nastavena.

Potvrzení

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. Čas vypnutí (Režim opakování / čas) (Příkaz: f e)

Slouží k nastavení funkce Čas vypnutí (režim a čas opakování).

Příkazová sekvence

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h až f7h (načíst data)

F1: Načíst 1. údaj funkce Čas vypnutí

F2: Načíst 2. údaj funkce Čas vypnutí

F3: Načíst 3. údaj funkce Čas vypnutí

F4: Načíst 4. údaj funkce Čas vypnutí

F5: Načíst 5. údaj funkce Čas vypnutí

F6: Načíst 6. údaj funkce Čas vypnutí

F7: Načíst 7. údaj funkce Čas vypnutí

2. e1h až e7h (vymazat jeden index), e0h (vymazat všechny indexy)

E0: Vymazat všechna data funkce Čas vypnutí

E1: Vymazat 1. údaj funkce Čas vypnutí

E2: Vymazat 2. údaj funkce Čas vypnutí

E3: Vymazat 3. údaj funkce Čas vypnutí

E4: Vymazat 4. údaj funkce Čas vypnutí

E5: Vymazat 5. údaj funkce Čas vypnutí

E6: Vymazat 6. údaj funkce Čas vypnutí

E7: Vymazat 7. údaj funkce Čas vypnutí

3. 01h až 06h (nastavit den v týdnu pro funkci Čas vypnutí)

00: Vypnuto

01: Jednou

02: Denně

03: Pondělí až pátek

04: Pondělí až sobota

05: Sobota až neděle

06: Neděle

07: Pondělí

08: Úterý

09: Středa

0A: Čtvrtek

0B: Pátek

0C: Sobota

Data2 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data3 00 až 3B: 00 až 59 minut

* Chcete-li načíst nebo vymazat seznam funkce Čas vypnutí, nastavte FFH pro [Data2] a [Data3].

(Příklad 1: fe 01 f1 ff ff – načtení 1. údaje funkce Čas vypnutí.)

(Příklad 2: fe 01 e1 ff ff – vymazání 1. údaje funkce Čas vypnutí.)

(Příklad 3: fe 01 04 02 03 – nastavení funkce Čas vypnutí na „pondělí až sobota, 02:03“.)

* Tato funkce je podporována pouze tehdy, když jsou nastavené hodnoty 1 (rok/měsíc/den) a 2 (hodina/minuta/sekunda).

Potvrzení

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. Čas zapnutí (Režim opakování / čas) (Příkaz: f d)

Slouží k nastavení funkce Čas zapnutí (režim a čas opakování).

Příkazová sekvence

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h až f7h (načíst data)

F1: Načíst 1. údaj funkce Čas zapnutí

F2: Načíst 2. údaj funkce Čas zapnutí

F3: Načíst 3. údaj funkce Čas zapnutí

F4: Načíst 4. údaj funkce Čas zapnutí

F5: Načíst 5. údaj funkce Čas zapnutí

F6: Načíst 6. údaj funkce Čas zapnutí

F7: Načíst 7. údaj funkce Čas zapnutí

2. e1h až e7h (vymazat jeden index), e0h (vymazat všechny indexy)

E0: Vymazat všechna data funkce Čas zapnutí

E1: Vymazat 1. údaj funkce Čas zapnutí

E2: Vymazat 2. údaj funkce Čas zapnutí

E3: Vymazat 3. údaj funkce Čas zapnutí

E4: Vymazat 4. údaj funkce Čas zapnutí

E5: Vymazat 5. údaj funkce Čas zapnutí

E6: Vymazat 6. údaj funkce Čas zapnutí

E7: Vymazat 7. údaj funkce Čas zapnutí

3. 01h až 06h (nastavit den v týdnu pro funkci Čas zapnutí)

00: Vypnuto

01: Jednou

02: Denně

03: Pondělí až pátek

04: Pondělí až sobota

05: Sobota až neděle

06: Neděle

07: Pondělí

08: Úterý

09: Středa

0A: Čtvrtek

0B: Pátek

0C: Sobota

Data2 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data3 00 až 3B: 00 až 59 minut

* Chcete-li načíst nebo vymazat seznam funkce Čas vypnutí, nastavte FFH pro [Data2] a [Data3].

(Příklad 1: fd 01 f1 ff ff – načtení 1. údaje funkce Čas zapnutí.)

(Příklad 2: fd 01 e1 ff ff – vymazání 1. údaje funkce Čas zapnutí.)

(Příklad 3: fd 01 04 02 03 – nastavení funkce Čas zapnutí na „pondělí až sobota, 02:03“.)

* Tato funkce je podporována pouze tehdy, když jsou nastavené hodnoty 1 (rok/měsíc/den) a 2 (hodina/minuta/sekunda).

Potvrzení

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

27. Vstup časovače zapnutí (Příkaz: f u)

Slouží k výběru externího vstupu pro aktuální nastavení funkce Čas zapnutí a k přidání nového plánu nebo změně stávajícího plánu.

Příkazová sekvence

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]
```

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]
```

Data (Přidat plán)

20: Vstup (AV)

40: Komponentní

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Data1 (změnit plán)

1. f1h až f4h (načíst data)

F1: Vybrat 1. vstup plánu

F2: Vybrat 2. vstup plánu

F3: Vybrat 3. vstup plánu

F4: Vybrat 4. vstup plánu

F5: Vybrat 5. vstup plánu

F6: Vybrat 6. vstup plánu

F7: Vybrat 7. vstup plánu

Data2

20: Vstup (AV)

40: Komponentní

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

* Chcete-li načíst vstup plánu, zadejte FFH pro [Data2].

Pokud není při pokusu o přečtení či změnu dat plánu pro [Data1] k dispozici žádný plán, bude zobrazen text NG a operace se nezdaří.

(Příklad 1: fu 01 60 – přesunutí každého vstupu plánu o jeden řádek dolů a uložení 1. vstupu plánu v režimu RGB.)

(Příklad 2: fu 01 f1 ff – načtení 1. vstupu plánu.)

(Příklad 3: fu 01 f3 20 – změna 3. údaje vstupu plánu na aktuální vstup funkce Čas zapnutí a AV.)

Jestliže není k dispozici třetí plán, bude zobrazen text NG a operace se nezdaří.

* Tato funkce je podporována pouze v případě, že jsou nastaveny hodnoty 1 (rok/měsíc/den), 2 (hodina/minuta/sekunda) a Čas zapnutí (Režim opakování/čas).

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

28. Čas vypnutí (Příkaz: f f)

Slouží k nastavení času vypnutí.

Příkazová sekvence

```
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Vypnuto (Časovač vypnutí vypnut)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min

Potvrzení

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

29. Prodleva zapnutí (Příkaz: f h)

Slouží k nastavení plánovaného zpoždění při zapnutí. (v sekundách).

Příkazová sekvence

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 až 64: min. 0 až max. 100 (sek)

Potvrzení

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

30. Automatický pohotovostní režim (Příkaz: m n)

Souží k nastavení funkce Automatický pohotovostní režim.

Příkazová sekvence

```
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Vypnuto (Nevypínat po 4 hodinách)

01: 4 hodiny (Vypnout po 4 hodinách)

Potvrzení

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

31. Automatické vypnutí (Příkaz: f g)

Slouží k nastavení funkce Automatické vypnutí.

Příkazová sekvence

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto (nevypínat po 15 min.)
01: 15 min. (vypnout po 15 min.)

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Jazyk (Příkaz: f i)

Slouží k nastavení jazyka nabídky OSD.

Příkazová sekvence

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Čeština
01: Dánština
02: Němčina
03: Angličtina
04: Španělština (EU)
05: Rečtina
06: Francouzština
07: Italština
08: Nizozemština
09: Norština
0A: Portugalština
0B: Portugalština (BR)
0C: Ruština
0D: Finština
0E: Švédština
0F: Korejština
10: Čínština (Mandarinština)
11: Japonština
12: Kantonská čínština (Kantonština)

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Indikace napájení (pohotovostní režim) (Příkaz: f o)

Slouží k nastavení funkce Indikace napájení (Pohotovostní režim).

Příkazová sekvence

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Indikace napájení (Zapnuto) (Příkaz: f p)

Slouží k nastavení funkce Indikace napájení (Zapnuto).

Příkazová sekvence

[f][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. Režim ISM (Příkaz: j p)

Slouží k výběru metody ISM, která zabraňuje vypálení obrazovky způsobenému dlouhodobým zobrazením statického obrazu.

Příkazová sekvence

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Převrácení
02: Orbiter
04: Vybití
08. Normální

Potvrzení

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Převzetí služeb při selhání (Příkaz: m i)

Slouží k nastavení funkce Převzetí služeb při selhání.

Příkazová sekvence

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Automaticky
02: Ruční

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Výběr vstupu režimu Převzetí služeb při selhání (Příkaz: m j)

Slouží k výběru zdroje vstupu pro funkci automatického přepínače.

* Tento příkaz je k dispozici pouze v případě, že je režim převzetí služeb při selhání (automaticky) nastaven na možnost Vlastní.

Příkazová sekvence

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Data 1 až 5 (priorita 1 až 5)

60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port
91: HDMI2/SDI

* Počet datových položek se liší v závislosti na modelu.

Potvrzení

```
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]
```

38. Vynulovat (Příkaz: f k)

Provedení funkcí Obnovení nastavení obrazu, Obnovení nastavení obrazovky, Obnovení nastavení zvuku a Obnovení výchozího nastavení. (Obnovení nastavení obrazovky je možné provést pouze ve vstupním režimu RGB.)

Příkazová sekvence

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Obnov. nast. obr.
01: Výchozí nastavení obrazovky
02: Obnovit výchozí nastavení
03: Výchozí nastavení zvuku

Potvrzení

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

39. Režim videostěny (Příkaz: d d)

Slouží k nastavení režimu videostěny a hodnot sloupců a řádků videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

00 až FF: 1. bajt – řádek videostěny
2. bajt – sloupec videostěny

*00, 01, 10, 11 znamená Režim videostěny vypnut.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

40. Kontrola režimu videostěny (Příkaz: d z)

Kontrola stavu režimu videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrola stavu režimu videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Data1 00: Režim videostěny vypnut

01: Režim videostěny zapnut

Data2 00 až 0F: řádek videostěny

Data3 00 až 0F: sloupec videostěny

41. ID videostěny (Příkaz: d i)

Nastavit ID videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01 až E1: ID videostěny 01 až 225**

FF: zkontrolovat ID videostěny

** Data nelze nastavit mimo (řádek videostěny) x (sloupec videostěny).

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

*NG bude vráceno, pokud jsou data mimo (sloupec videostěny) x (řádek videostěny), kromě 0xFF.

42. Vodorovná pozice videostěny (Příkaz: d e)

Slouží k nastavení vodorovné pozice videostěny.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 to 32: -50 (vlevo) až 0 (vpravo)

*Hodnoty vlevo/vpravo jsou závislé na šířce videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Svislá pozice videostěny (Příkaz: d f)

Slouží k nastavení svislé pozice videostěny.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 až 32: 0 (Bottom) až 50 (Top)

*Hodnoty Bottom/Top jsou závislé na svislé velikosti videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. Šířka videostěny (Příkaz: d g)

Nastavení šířky videostěny.

* Před nastavením šířky videostěny nastavte vodorovnou pozici videostěny na 0 x 32.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 32: 0 až 50

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Svislá velikost videostěny (Příkaz: d h)

Slouží k nastavení svislé velikosti videostěny.

*Před nastavením svislé velikosti videostěny nastavte svislou pozici videostěny na 0 x 00.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 32: 0 až 50

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Přirozený režim (v režimu videostěny) (Příkaz: d j)

Aby se dosáhlo přirozeného zobrazení, je vynechána část obrazu, která by se normálně zobrazila v mezeře mezi monitory.

Příkazová sekvence

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Výběr DPM (Příkaz: f j)

Slouží k nastavení funkce řízení napájení displeje DPM (Display Power Management).

Příkazová sekvence

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Nastavení dat se může lišit podle modelu, viz níže.

Data 00: Vypnuto

01: 5 sek.

02: 10 sek.

03: 15 sek.

04: 1 min.

05: 3 min.

06: 5 min.

07: 10 min.

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Ovládání VENTILÁTORU (Příkaz: d o)

Slouží k nastavení režimu ventilátoru.

Příkazová sekvence

[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Automaticky

01: Zapnuto

02: Ruční

03: Vypnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49. Kontrola poruchy VENTILÁTORU (Příkaz: d w)

Slouží ke kontrole chyb ventilátoru.

Příkazová sekvence

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Načtení stavu

Potvrzení

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data 00: Porucha ventilátoru
01: Ventilátor OK
02: Model bez ventilátoru

50. Hodnota teploty (Příkaz: d n)

Kontrola hodnoty vnitřní teploty.

Příkazová sekvence

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola stavu

Potvrzení

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[n][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* Teplota je zobrazena hexadecimálně.

51. Zámek dálkového ovladače/zámek kláves (Příkaz: k m)

Pokud jsou dálkový ovladač i přední klávesy zamčené v pohotovostním režimu, nelze zapnout napájení pomocí dálkového ovladače ani přední klávesy napájení.

Příkazová sekvence

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto (Zámek vypnut)
01: Zapnuto (Zámek zapnut)

*Pokud je v pohotovostním režimu klávesa zamknuta, displej nelze zapnout klávesou zapnutí na dálkovém ovladači ani ovládacími klávesami na čelním displeji.

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

52. Klávesa (Příkaz: m c)

Slouží k odeslání kódu klávesy infračerveného dálkového ovladače.

Příkazová sekvence

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE (Kód tlačítka)

Potvrzení

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Kód klávesy – viz Infračervený kód .

* Některé kódy kláves nejsou v závislosti na modelu podporovány.

53. Výběr položek v nabídce OSD (Příkaz: k l)

Slouží k zapnutí/vypnutí nabídky OSD (On Screen Display).

Příkazová sekvence

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

Potvrzení

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. Prodléva odpovědi (Příkaz: d l)

Slouží k ověření doby používání panelu.

Příkazová sekvence

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Načtení stavu

Potvrzení

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Návrátová hodnota dat je doba provozu v hodinách.

55. Kontrola sériového čísla (Příkaz: f y)

Slouží ke kontrole sériového čísla.

Příkazová sekvence

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola sériového čísla produktu

Potvrzení

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Formát dat je kód ASCII.

58. Zisk zelené vyvážení bílé (Příkaz: j n)

Slouží k nastavení funkce Zisk zelené vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk zelené 0 až 254

Potvrzení

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. Verze softwaru (Příkaz: f z)

Slouží ke kontrole verze softwaru.

Příkazová sekvence

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola verze softwaru

Potvrzení

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

59. Zisk modré vyvážení bílé (Příkaz: j o)

Slouží k nastavení funkce Zisk modré vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk modré 0 až 254

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. Zisk červené vyvážení bílé (Příkaz: j m)

Slouží k nastavení funkce Zisk červené vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk červené 0 až 254

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

60. Podsvícení (Příkaz: m g)

Slouží k nastavení podsvícení obrazovky.

Příkazová sekvence

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Podsvícení 0 až 100

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

61. Ovládání napájení PC (Příkaz: d t)

Ovládání napájení PC, pokud jsou PC a monitor synchronizovány.

Příkazová sekvence

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Synchronizováno (jestliže je monitor vypnutý, PC je rovněž vypnuto.)

01: Není synchronizováno (monitor je vypnutý, ale PC je zapnuto.)

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

62. Napájení PC (Příkaz: d s)

Ovládání napájení PC, pokud nejsou PC a monitor synchronizovány.

Příkazová sekvence

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: PC je vypnuto.

01: PC je zapnuto.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

63. Režim Easy Brightness Control Mode (Příkaz: s m)

Vybere možnosti ZAP./VYP. režimu Easy Brightness Control Mode.

Příkazová sekvence

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Funkce Easy Brightness Control VYP.

01: Funkce Easy Brightness Control ZAP.

* Nefunguje, pokud není nastaven aktuální čas.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

64. Plán Easy Brightness Control Schedule (Příkaz: s s)

Nastaví plán Easy Brightness Control Schedule.

Příkazová sekvence

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

F1 – F6 (Funkce pro čtení dat)

F1: Přečte data 1. funkce Easy Brightness Control

F2: Přečte data 2. funkce Easy Brightness Control

F3: Přečte data 3. funkce Easy Brightness Control

F4: Přečte data 4. funkce Easy Brightness Control

F5: Přečte data 5. funkce Easy Brightness Control

F6: Přečte data 6. funkce Easy Brightness Control

E1-E6 (Vymaže jeden index), E0 (Vymaže všechny indexy)

E0: Vymaže všechny funkce Easy Brightness Control

E1: Vymaže 1. funkci Easy Brightness Control

E2: Vymaže 2. funkci Easy Brightness Control

E3: Vymaže 3. funkci Easy Brightness Control

E4: Vymaže 4. funkci Easy Brightness Control

E5: Vymaže 5. funkci Easy Brightness Control

E6: Vymaže 6. funkci Easy Brightness Control

00-17: 00 – 23:00

Data2 00-3B: 00 – 59 minut

Data3 00-64: podsvícení 0 – 100

* Pokud chcete přečíst nebo vymazat seznam nakonfigurovaných funkcí Easy Brightness Control, nastavte [Data2][Data3] na hodnotu FF.

(ex1: ss 01 f1 ff ff – Přečte 1. indexová data z funkce Easy Brightness Control.

ex2: ss 01 e1 ff ff – Vymaže 1. indexová data

z funkce Easy Brightness Control.

ex3: ss 01 07 1E 70 – Přidá plán k podsvícení 70 v 07:30.)

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

65. Kontrola stavu (Příkaz: s v)

Kontrola různých stavů.

Příkazová sekvence

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Data 05: Kontrola správné funkce senzorů jasu č. 1 a 2.

06: používaný senzor jasu:

07: Kontrola správné funkce horního, spodního a hlavního senzoru teploty.

Potvrzení

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Když je hodnota Data 05

Data1 00: Všechny senzory v normálu

01: Senzor BLU 1 – v normálu, senzor

BLU 2 – chyba

02: Senzor BLU 1 – chyba, senzor BLU 2 –

v normálu

03: Všechny senzory chybné

Když je hodnota Data 06

Data1 00: Používá se senzor jasu č. 1

01: Používá se senzor jasu č. 2

Když je hodnota Data 07

Data1 00: Všechny senzory teploty chybné

01: Horní senzor – v normálu, spodní senzor – chyba, hlavní senzor – chyba

02: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

03: Horní senzor – v normálu, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

04: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

chyba, hlavní senzor – v normálu

05: Horní senzor – v normálu, spodní senzor –

chyba, hlavní senzor – chyba

06: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

07: Všechny senzory teploty v normálu

Když je hodnota Data 08

Potvrzení

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1: Teplota horního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Data2: Teplota spodního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Data3: Teplota hlavního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Když je hodnota Data 09

Potvrzení

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00–ff: První 2 bajty měření otáček ventilátoru

Data2 00–ff: Poslední 2 bajty měření otáček ventilátoru

Otáčky ventilátoru: hexadecimální 0–20D0, decimální 0–8400

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

66. Údržba BLU (Příkaz: m t)

Zapněte nebo vypněte možnost Údržba BLU.

Příkazová sekvence

[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Údržba BLU vypnutá

01: Údržba BLU zapnutá

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

67. Mirror mode (Příkaz: t a)

Nastaví režim zrcadla na možnost Vypnuto/Zapnuto/Automaticky.

Příkazová sekvence

[t][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Režim zrcadla VYPNUTÝ

01: Režim zrcadla ZAPNUTÝ

02: Režim zrcadla Automatický

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]



LG

Life's Good

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Před použitím produktu si přečtěte Bezpečnostní opatření.

Uschovejte uživatelskou příručku (disk CD) na snadno přístupném místě pro budoucí použití. Model a sériové číslo ZARÍZENÍ jsou umístěny na zadní a jedné boční straně ZARÍZENÍ. Poznamenejte si je níže pro případ, že by byl třeba servis.

MODEL _____

SÉRIOVÉ ČÍSLO _____

Chcete-li získat zdrojový kód na základě licence GPL, LGPL, MPL a dalších licencí k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, který tento výrobek obsahuje, navštivte webový server <http://opensource.lge.com>.

Kromě zdrojového kódu si lze stáhnout všechny zmiňované licenční podmínky, vyloučení záruky a upozornění na autorská práva.

Společnost LG Electronics poskytuje uživatelům otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za manipulaci a dopravu), po vyžádání e-mailem zaslaným adresu opensource@lge.com. Tato nabídka je platná po dobu tří (3) let od data zakoupení výrobku.

VAROVÁNÍ - Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek způsobit rušení rozhlasového příjmu. V takovém případě může být po uživateli požadováno podniknutí vhodných opatření.

Při ZAPÍNÁNÍ nebo VYPÍNÁNÍ zařízení je normální dočasně hlučnější provoz.