



# POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA

# MONITOR SIGNAGE

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju pre budúce použitie.

## MODELY MONITOR SIGNAGE

42WT30MS

47WT30MS

55WT30MS

# OBSAH

## 4 LICENCIE

## 5 MONTÁŽ A PRÍPRAVA

- 5 Rozbalenie
- 6 Voliteľné príslušenstvo
- 7 Parts and buttons
- 8 Pripojenie reproduktorov
- 9 Použitie svorky na uchytenie káblov
- 10 Infračervený prijímač
- 10 Rozvrhnutie na výšku
- 11 Umiestnenie na stenu

## 13 DIALKOVÝ OVLÁDAČ

## 15 POUŽÍVANIE MONITORA

- 15 Pripojenie k počítaču
- 15 - Pripojenie RGB
- 16 - Pripojenie DVI
- 16 - Pripojenie HDMI
- 17 - Pripojenie cez Display Port
- 17 - Pripojenie infračerveného prijímača
- 18 - Pripojenie kábla Touch USB
- 19 Nastavovanie obrazu
- 19 - Výber obrazového režimu
- 19 - Prispôsobenie možností obrazu
- 20 - Prispôsobenie možností PC zobrazenia
- 20 Nastavovanie zvuku
- 20 - Výber zvukového režimu
- 21 - Prispôsobenie možností zvuku
- 21 Použitie ďalších možností
- 21 - Používanie zoznamu vstupov
- 22 - Úprava pomeru strán

## 24 ZÁBAVA

- 24 Používanie siete
- 24 - Pripojenie k drôtovej sieti
- 25 - Stav siete
- 26 Používanie funkcie Moje médiá
- 26 - Pripojenie úložných zariadení USB
- 28 - Prehľadávanie súborov
- 30 - Pozeranie filmov
- 33 - Prezeranie fotografií
- 36 - Počúvanie hudby
- 38 - Zobrazenie zoznamu obsahu
- 39 - Príručka služby DivX® VOD
- 40 - Používanie funkcie PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu)

## 41 PRISPÔBOBENIE NASTAVENÍ

- 41 Prístup k hlavným ponukám
- 42 - Nastavenia ponuky PICTURE (OBRAZ)
- 45 - Nastavenia ponuky ZVUK
- 46 - Nastavenia ponuky ČAS
- 47 - Nastavenia ponuky MOŽNOSTI
- 51 - Nastavenia Picture ID
- 52 - Nastavenia SIETE

## 53 PRIPÁJANIE ZARIADENÍ

- 54 Koneksi Perangkat Eksternal
- 54 - Pripojenie AV (CVBS)
- 54 - Pripojenie Component
- 55 - Pripojenie HDMI
- 55 - Pripojenie DVI
- 56 Pripojenie k úložnému zariadeniu USB
- 56 Pripojenie k úložnému zariadeniu LAN

## **57 POUŽÍVANIE DOTYKOVEJ OBRAZOVKY**

---

- 57 Používanie dotykovej obrazovky v systéme Windows 7
- 57 Gestá a nastavenia v systéme Windows 7
- 58 Používanie dotykovej obrazovky v systéme Windows XP
- 59 Reakcia na dotyk v systéme Windows XP
- 60 Návod na používanie funkcie LG TDS
- 60 Podrobné nastavenia funkcií LG TDS
- 61 Bezpečnostné zásady používania dotykovej obrazovky

## **62 RIEŠENIE PROBLÉMOV**

---

## **67 TECHNICKÉ PARAMETRE**

---

## **77 INFRAČERVENÉ KÓDY**

---

## **78 OVLÁDANIE CEZ RS-232C**

---

- 78 Pripojenie kábla
- 78 Zapojenie RS-232C
- 78 Komunikačné parametre
- 79 Zoznam príkazov
- 81 Protokol prenosu/prijímania

## LICENCIE

Supported licenses may differ by model. For more information of the licenses, visit [www.lg.com](http://www.lg.com).



Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI sú obchodnými známkami alebo registrovanými obchodnými známkami spoločnosti HDMI Licensing, LLC v Spojených štátoch amerických a ďalších krajinách.



ABOUT DIVX VIDEO: DivX® is a digital video format created by DivX, LLC, a subsidiary of Rovi Corporation. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit [divx.com](http://divx.com) for more information and software tools to convert your files into DivX videos.

ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND: This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to [vod.divx.com](http://vod.divx.com) for more information on how to complete your registration.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby a dvojitý symbol D sú obchodné značky spoločnosti Dolby Laboratories.



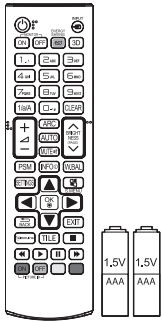
### POZNÁMKA

- Záruka sa nevzťahuje na škody spôsobené používaním zariadenia v nadmerne prašnom prostredí.
- Vyhýbajte sa používaniu výrobku v prostredí s vysokou teplotou alebo vlhkosťou. Keď používate výrobok a je zapnuté klimatizačné zariadenie, môže to spôsobiť hromadenie vlhkosti za sklom. Táto vlhkosť sa časom odparí, pričom trvanie sa môže líšiť v závislosti od prevádzkového prostredia

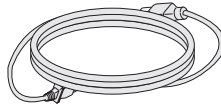
# MONTÁŽ A PRÍPRAVA

## Rozbalenie

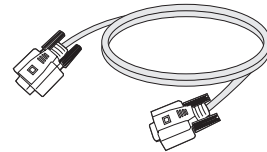
Skontrolujte, či sa v škatuli produktu nachádzajú nasledujúce položky. Ak niektoré doplnky chýbajú, obráťte sa na miestneho predajcu, u ktorého ste produkt zakúpili. Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva.



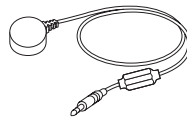
Diaľkový ovládač a batérie



Kábel napájania



Signálový kábel D-Sub



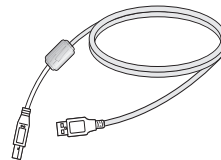
Infračervený prijímač



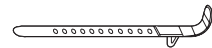
Magnetická lišta



Disk CD (Používateľská príručka, program SuperSign, Návod k programu SuperSign))/ Karta



Kábel USB



Svorka na uchytenie káblov



### VAROVANIE

- Nepoužívajte žiadne pirátsky získané príslušenstvo, aby ste zabezpečili bezpečnosť a dlhú životnosť produktu.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené pirátsky získaným príslušenstvom.

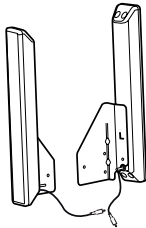


### POZNÁMKA

- Príslušenstvo dodané s produktom sa môže u jednotlivých modelov líšiť.
- Technické parametre produktu alebo obsah tejto príručky sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

## Voliteľné príslušenstvo

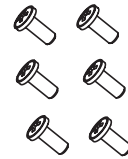
Voliteľné príslušenstvo sa môže zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom zlepšiť výkon produktu a môže sa pridať aj nové príslušenstvo. Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva.



**Reproduktor  
SP-2100**

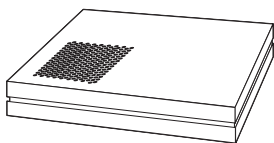


**Držiak káblov  
/upevňovač káblov**



**Skrutky**  
Priemer 4,0 mm x roz-  
stup 1,6 mm x dĺžka 10  
mm

### Súprava reproduktorov



**Prehrávač médií  
NC1000/NC1100  
NA1000/NA1100**



**Skrutky**



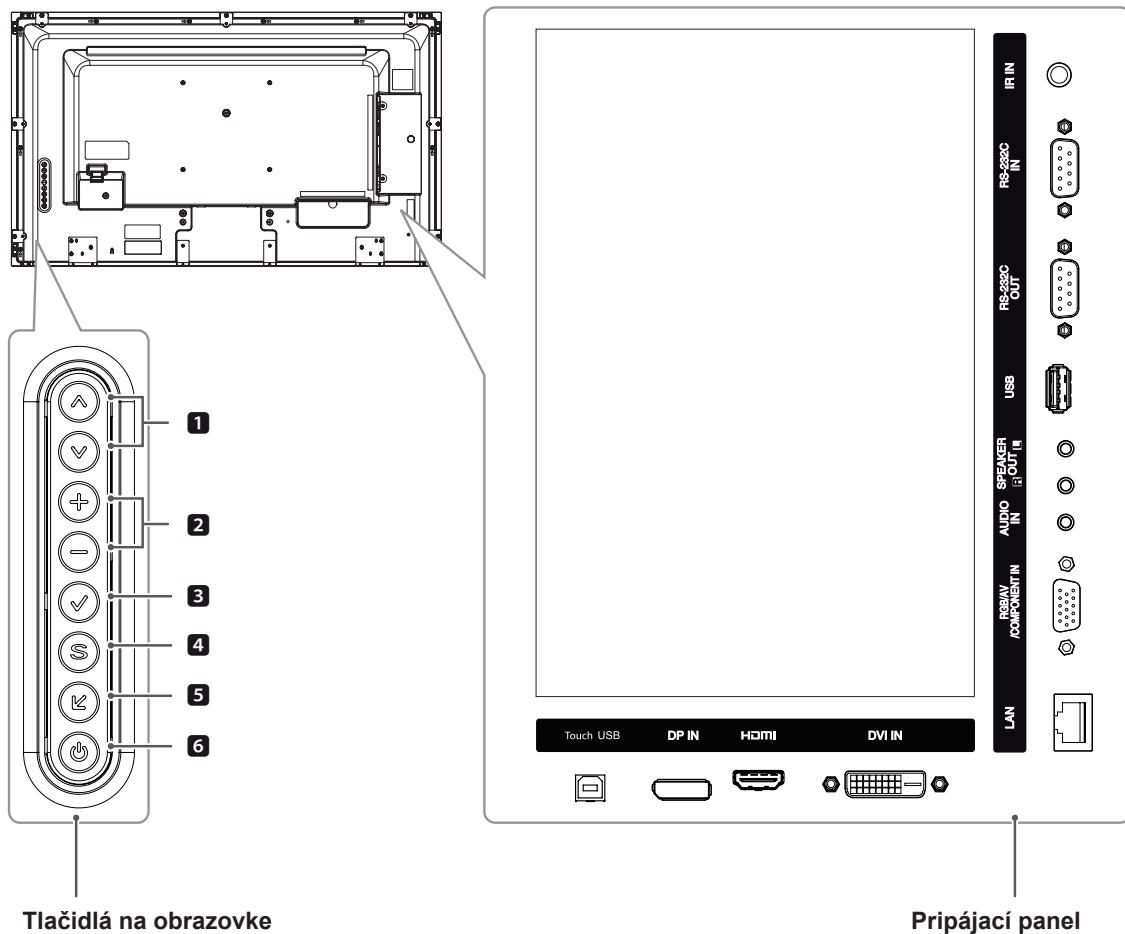
**CD (používateľská prí-  
ručka)/karta**

### Súprava prehrávača médií

#### ! POZNÁMKA

- Držiak káblov/upevňovač káblov nemusí byť dostupný v niektorých oblastiach alebo pri niektorých modeloch.
- Voliteľné príslušenstvo nie je súčasťou všetkých modelov.

## Parts and buttons

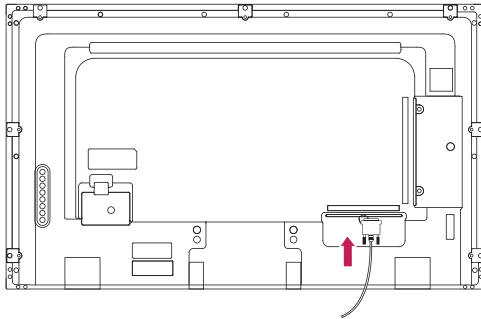


Č.	Popis
1	Úprava smerom nahor a nadol.
2	Nastavenie úrovne hlasitosti.
3	Zobrazuje aktuálny signál a režim. Stlačením tohto tlačidla vyvolajte automatické nastavenie obrazovky (dostupné len v režime RGB)
4	Prístup do hlavných ponúk alebo uloženie vykonaných nastavení a zatvorenie ponuky.
5	Zmena vstupného zdroja.
6	Zapínanie a vypínanie napájania.

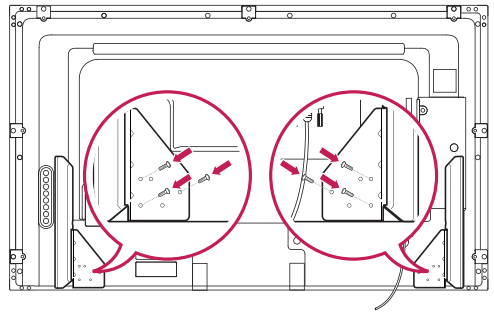
## Pripojenie reproduktorov

- Len pre niektoré modely.

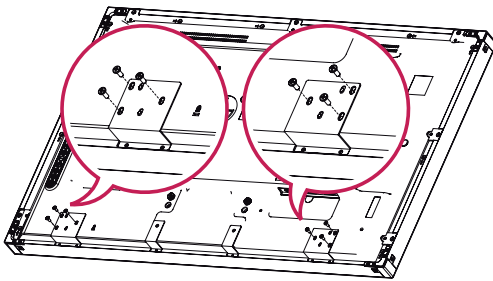
- 1 Pred inštaláciou reproduktorov pripojte kábel so vstupným signálom, ktorý sa bude používať. Pomocou svorky na káble usporiadajte a zopnite káble.



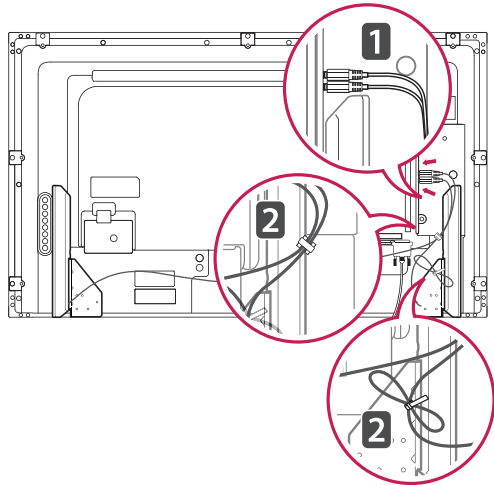
- 3 Namontujte reproduktory k produktu podľa obrázka. Potom pripojte reproduktorový kábel. V závislosti od verzie DP na vašom počítači nemusí byť dostupný zvuk.



- 2 Aktuálna fotografia zmizne a pomaly sa objaví nová fotografia.



- 4 Pripojte konektory reproduktorov, pričom dbajte na dodržanie správnej polarity.



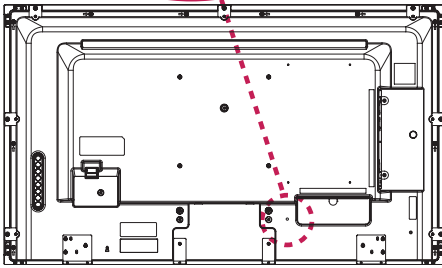
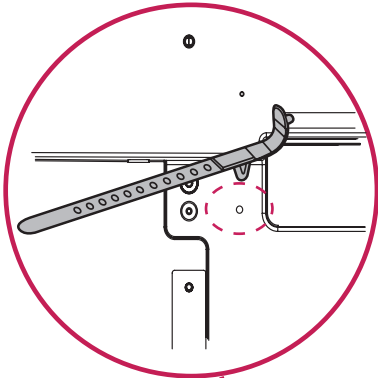


## Použitie svorky na uchytenie káblov

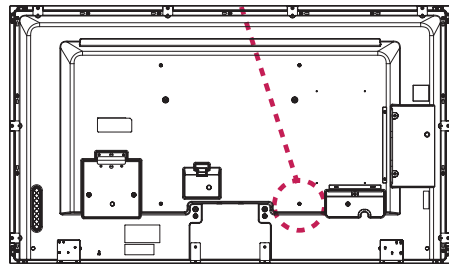
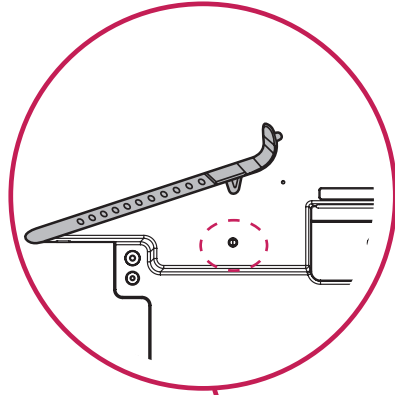
Najskôr pripojte vstupný signálový kábel, ktorý budete používať.

Zasuňte kábel do spodného otvoru na zadnej strane podľa znázornenia na obrázku usporiadania káblov.

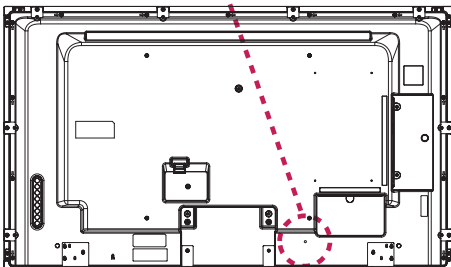
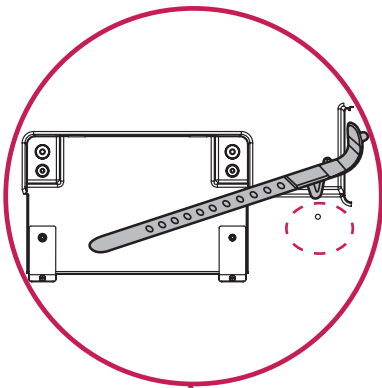
42WT30MS



55WT30MS

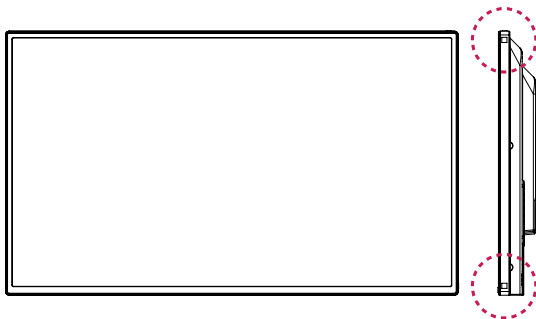


47WT30MS



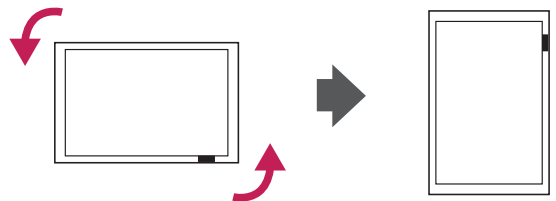
## Infračervený prijímač

Vďaka tomuto je možné umiestniť snímač diaľkového ovládania do požadovanej polohy. Súčasťou infračerveného prijímača je magnet. Pripevnite magnetickú lištu do požadovanej polohy na produkt. Odporúča sa pripevniť ju do polohy podľa nižšie uvedeného obrázka.



## Rozvrhnutie na výšku

Ak chcete obrazovku nainštalovať na výšku, otočte ju pri pohľade spredu proti smeru hodinových ručičiek o 90 stupňov.

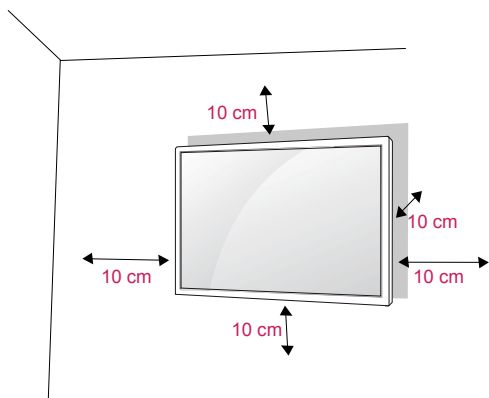


### POZNÁMKA

- Neumiestňujte infračervený prijímač na povrch monitora alebo v jeho blízkosti v rámci 50 cm v ktoromkoľvek smere.

## Umiestnenie na stenu

Kvôli dostatočnému vetraníu nechajte na každej strane medzeru od steny približne 10 cm. Podrobný popis inštalácie vám poskytne váš predajca. Naštudujte príručku k inštalácii a nastaveniu voliteľné sklopného držiaka na stenu.



Ak chcete monitor namontovať na stenu, pripevnite na zadnú stranu televízora zariadenie na upevnenie na stenu (voliteľná súčasť). Keď monitor inštalujete pomocou zariadenia na upevnenie na stenu (voliteľné súčasti), pripevňujte ho opatrne, aby nespadol.

- 1 Používajte skrutky a montážne rozhranie v súlade so štandardmi VESA.
- 2 Ak použijete skrutku dlhšiu ako má byť podľa štandardu, riskujete vnútorné poškodenie monitora.
- 3 Ak nepoužijete vhodnú skrutku, výrobok sa môže poškodiť a spadnúť z miesta, kam ste ho pripevnili. V takom prípade sa spoločnosť LG Electronics zrieka zodpovednosti za jeho poškodenie.
- 4 Použite nižšie špecifikovaný štandard VESA.
  - 785 mm (31 palcov) alebo väčšia
  - \* Upevňovacia skrutka: priemer 6,0 mm x rozstup 1,0 mm x dĺžka 10 mm



### VAROVANIE

- Pred premiestňovaním alebo inštaláciou monitora najprv odpojte napájací kábel. Inak môže dôjsť k zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť vážne zranenie.
- Používajte len schválený držiak na stenu spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- Nepríťahujte skrutky príliš silno, pretože tým môže dôjsť k poškodeniu monitora a anulovaniu vašej záruky.
- Použite skrutky a držiaky na stenu, ktoré spĺňajú normy asociácie VESA. Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené nesprávnym používaním alebo používaním nesprávneho príslušenstva.

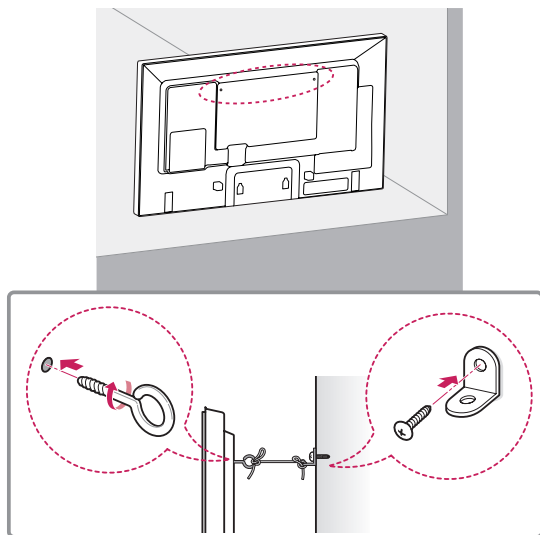


### POZNÁMKA

- Súprava držiaka na stenu obsahuje inštaláciu príručku a potrebné súčasti.
- Držiak na stenu predstavuje voliteľné príslušenstvo. Ďalšie príslušenstvo môžete obstaráť u vášho predajcu.
- Dĺžka skrutiek sa môže u jednotlivých držiakov na stenu líšiť. Uistite sa, že používate správnu dĺžku.
- Bližšie informácie nájdete v príručke dodanej s držiakom na stenu.

**Upevnenie zariadenia k stene (voliteľné)**

(V závislosti od modelu)



- 1 Vložte a pritiahnite skrutky s okom alebo konzoly a skrutky na zadnej strane zariadenia.  
- Ak sú v mieste pre skrutky s okom vložené skrutky, najprv odstráňte skrutky.
- 2 Pripevnite nástenné konzoly so skrutkami k stene.  
Postavte nástenné konzoly a skrutky s okom na zadnej časti zariadenia oproti sebe.
- 3 Pevne spojte skrutky s okom a nástenné konzoly pomocou silnej šnúry.  
Šnúra musí viesť vodorovne s rovným povrchom.

**VAROVANIE**

- Dbajte na to, aby deti nevyliezali na zariadenie, ani sa naň nevešali.

**POZNÁMKA**

- Na zabezpečenie zariadenia použite dostatočne veľkú a silnú plošinu alebo skrinku.
- Konzoly, skrutky a šnúry sú voliteľné. Ďalšie príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.

**UPOZORNENIE**

- Ak nie je produkt umiestnený na dostatočne pevné miesto, vzniká nebezpečenstvo spadnutia. Mnohým zraneniam, najmä zraneniam detí, je možné predísť dodržiavaním jednoduchých bezpečnostných opatrení ako napríklad:
  - » Používať skrinky alebo stojany odporúčané výrobcom produktu.
  - » Používať iba nábytok, ktorý produktu poskytuje dostatočnú oporu.
  - » Zabezpečiť, aby produkt nepresahoval hranu nábytku, na ktorom je umiestnený.
  - » Neumiestňovať produkt na vysoký nábytok (napríklad vstavaná skriňa alebo knižnica) bez ukotvenia nábytku i produktu k vhodnej podpere.
  - » Neumiestňovať produkt na tkaninu alebo iné materiály položené medzi produktom a nábytkom, na ktorom je produkt umiestnený.
  - » Poučiť deti o nebezpečenstve šplhania na nábytok, aby dosiahli na produkt alebo jeho ovládacie prvky.

# DIALKOVÝ OVLÁDAČ

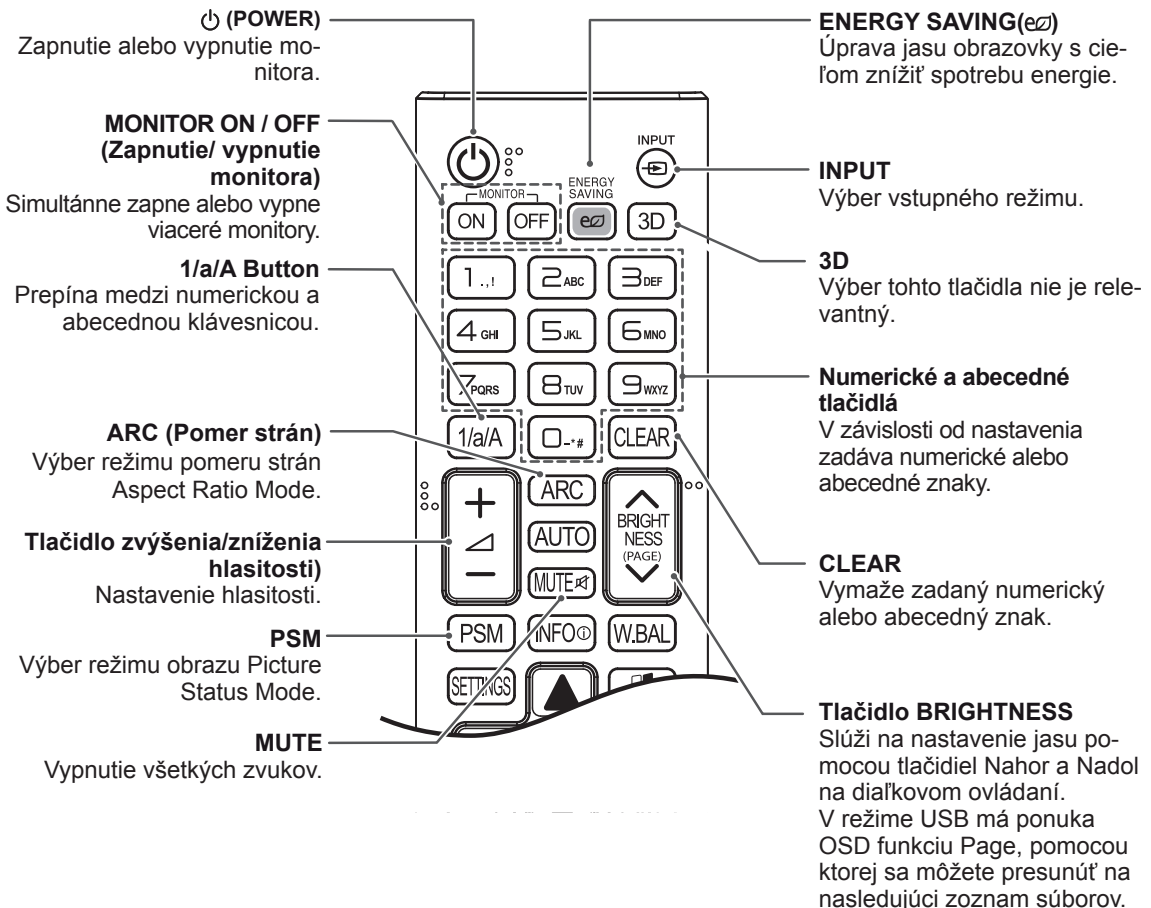
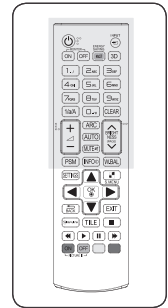
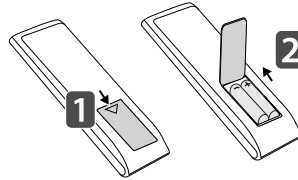
Popisy v tejto príručke vychádzajú z tlačidiel diaľkového ovládača. Pozorne si prečítajte túto príručku a používajte monitor správne.

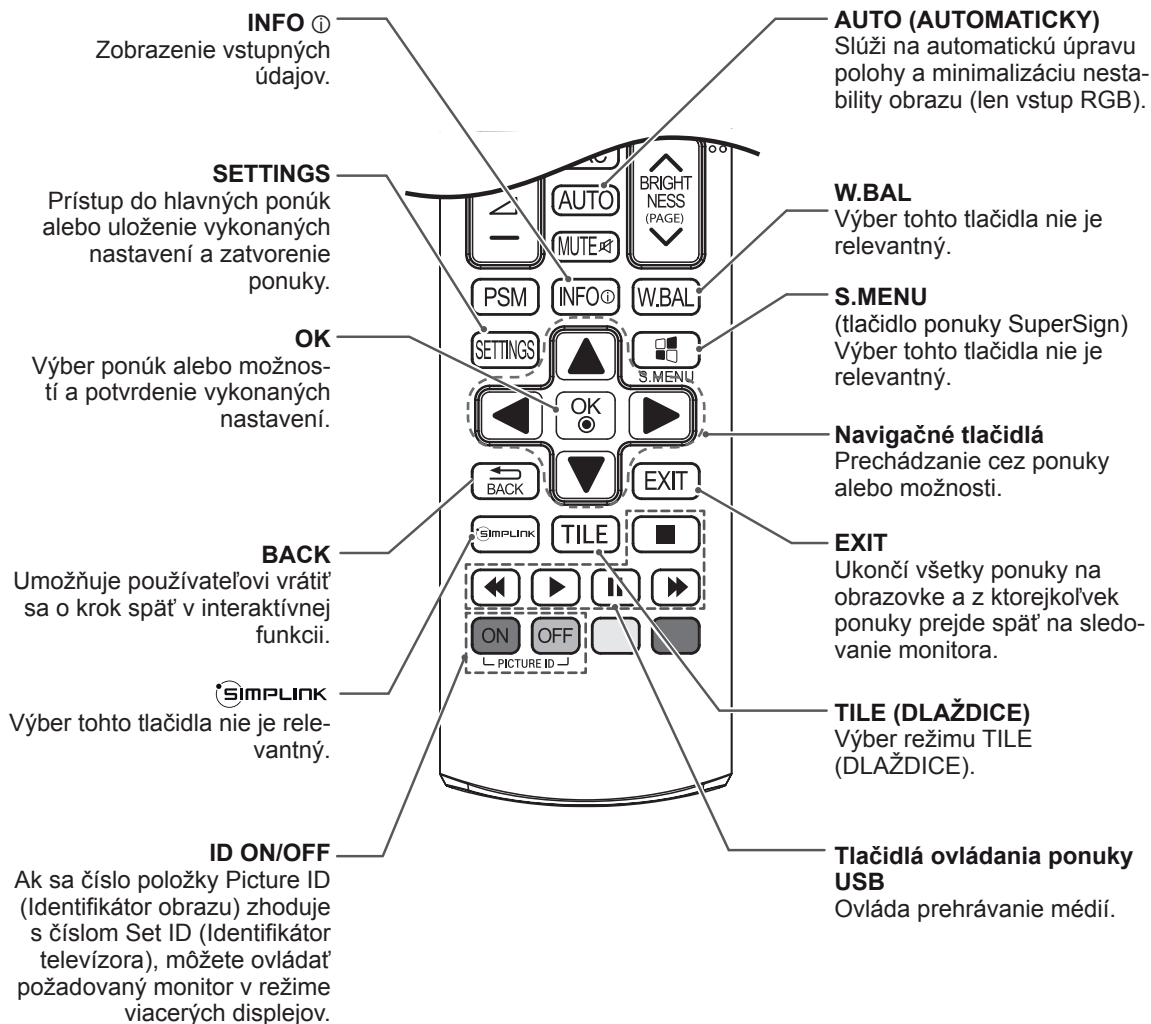
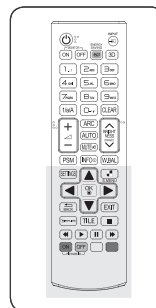
Pri výmene batérií otvorte kryt priečinka pre batérie, vložte batérie (1,5 V, typ AAA) a zachovajte pritom správnu polohu pólov ⊕ a ⊖ podľa nálepky vo vnútri priečinka, a potom zatvorte kryt priečinka pre batérie. Ak chcete batérie vybrať, vykonajte činnosti inštalácie v opačnom poradí.



## VAROVANIE

- Nepoužívajte naraz staré a nové batérie, pretože by to mohlo poškodiť diaľkový ovládač.
- Dbajte na to, aby ste diaľkovým ovládačom mierili na snímač na monitore.





# POUŽÍVANIE MONITORA

## Pripojenie k počítaču

Tento monitor podporuje funkciu Plug & Play\* (okamžité pripojenie a prehrávanie).

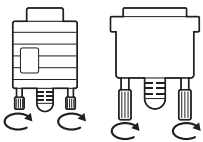
\* Plug & Play: Táto funkcia umožňuje počítaču používať monitor bez inštalácie ovládača.

### ! POZNÁMKA

- Na dosiahnutie najlepšej kvality obrazu sa odporúča používať monitor s pripojením HDMI.
- Použite tieneny signálový prepojovací kábel, napr. 15-koľkový signálový kábel D-sub alebo kábel DVI, s feritovým jadrom, zachovávajúce štandardné požiadavky kladené na produkt.
- Ak monitor zapnete, kým je studený, obraz môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.



### VAROVANIE



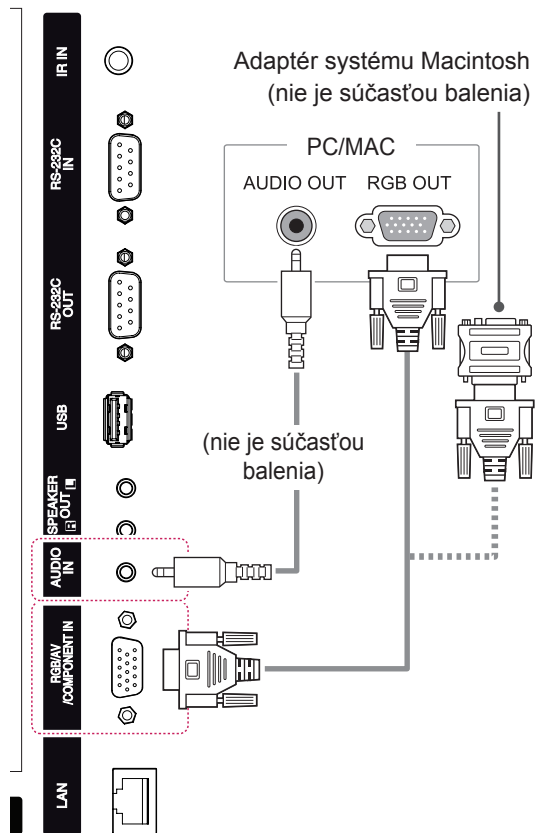
- Pripojte vstupný signálový kábel a upevnite ho otáčaním skrutiek v smere hodinových ručičiek.

- Nepritláčajte na obrazovku prst na dlhšiu dobu, pretože to môže viesť k dočasnému skresleniu obrazu.
- Na obrazovke neponechávajte dlhší čas nehybný obraz, aby nedošlo k vypáleniu obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky.

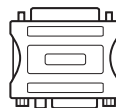
## Pripojenie RGB

Služi na prenos analógového videosignálu z počítača do monitora. Pripojte PC k monitoru pomocou kábla s 15-koľkovým konektorom D-Sub podľa znázornenia na nasledujúcich obrázkoch. Vyberte zdroj vstupu RGB.

Zadná strana produktu.



### ! POZNÁMKA



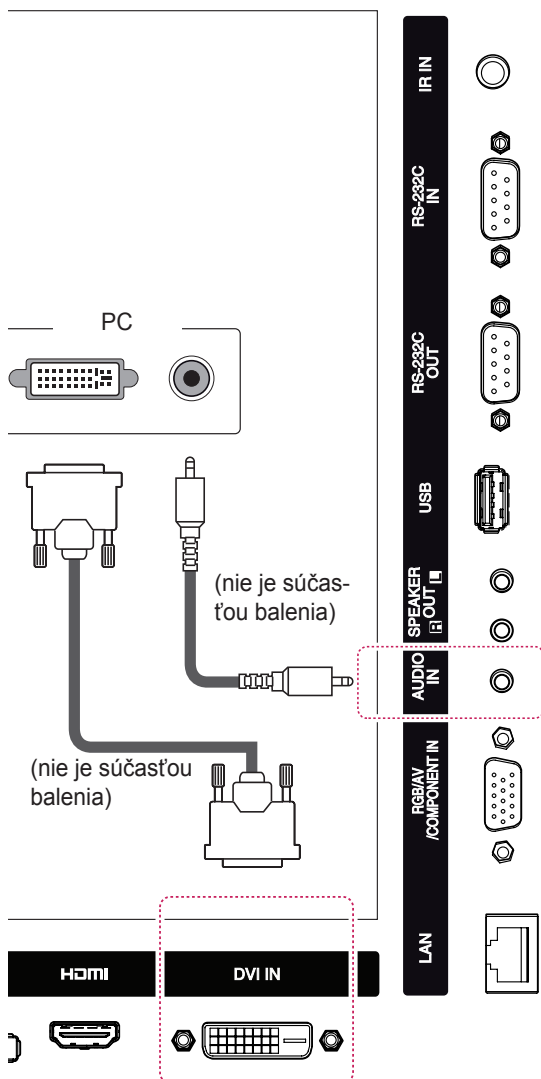
- Používajte len štandardný adaptér systému Macintosh. Na trhu sú k dispozícii aj nekompatibilné adaptéry. (Odlíšny signálový systém)
- Na pripojenie počítačov Apple k tomuto monitoru môže byť potrebný adaptér. Ďalšie informácie nájdete na ich webovej lokalite alebo zavolajte do strediska pre zákazníkov.

## Prípojenie DVI

Slúži na prenos digitálneho videosignálu z počítača do monitora. Prepojte počítač a monitor pomocou kábla DVI podľa znázornenia na nasledujúcich obrázkoch.

Na monitore vyberte zdroj vstupu DVI.

Zadná strana produktu.

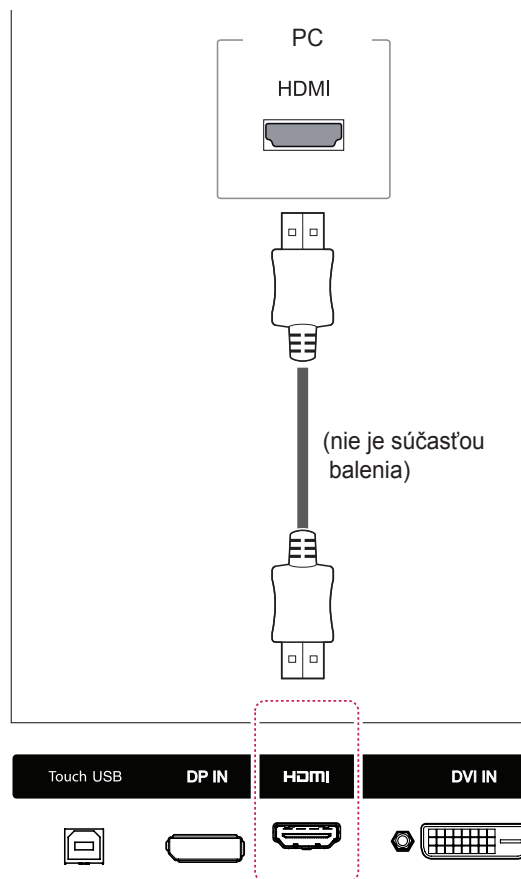


## Prípojenie HDMI

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora. Prepojte počítač a monitor prostredníctvom kábla HDMI podľa nasledujúcich obrázkov.

Vyberte zdroj vstupu HDMI.

Zadná strana produktu.



### ! POZNÁMKA

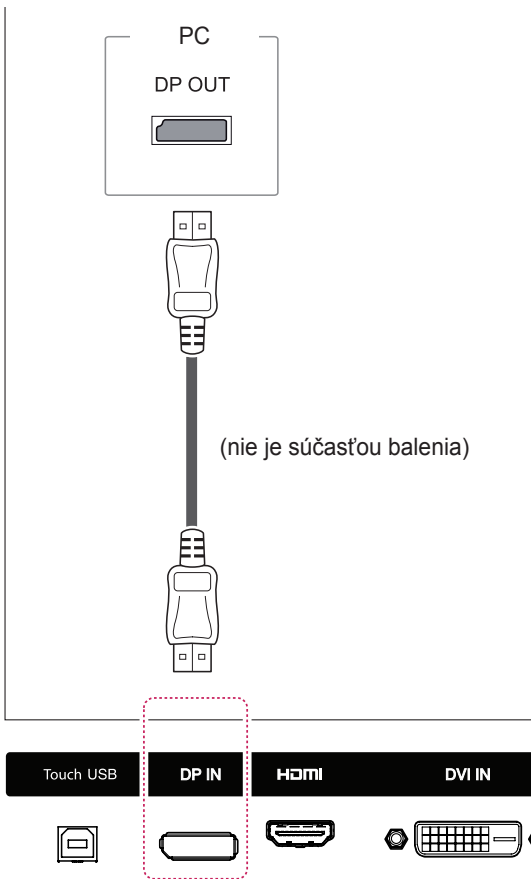
- Používajte vysokorychlostný kábel HDMI™.
- Ak v režime HDMI nepočujete zvuk, skontrolujte prostredie PC. Niektoré počítače vyžadujú manuálnu zmenu predvoleného výstupu zvuku na HDMI.
- Ak chcete používať režim HDMI PC, musíte nastaviť položku PC/DTV na režim PC.
- Pri použití režimu HDMI PC môže vzniknúť problém s kompatibilitou.



## Pripojenie cez Display Port

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora. Prepojte počítač a monitor prostredníctvom kábla Display Port podľa nasledujúcich obrázkov. Vyberte zdroj vstupu Display Port.

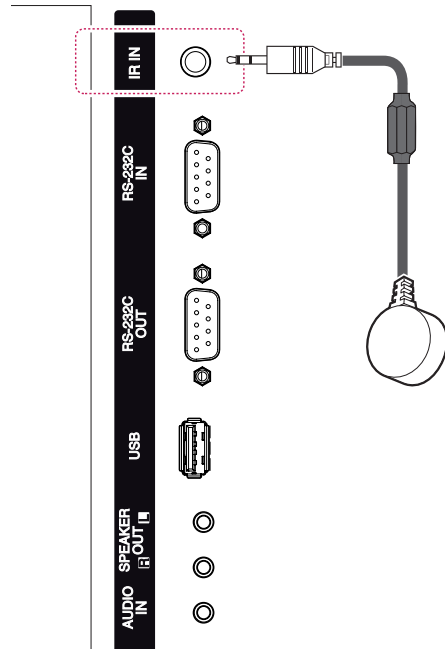
Zadná strana produktu.



## Pripojenie infračerveného prijímača

Slúži na pripojenie káblového diaľkového ovládača alebo predĺžovacieho kábla infračerveného prijímača.

Zadná strana produktu.



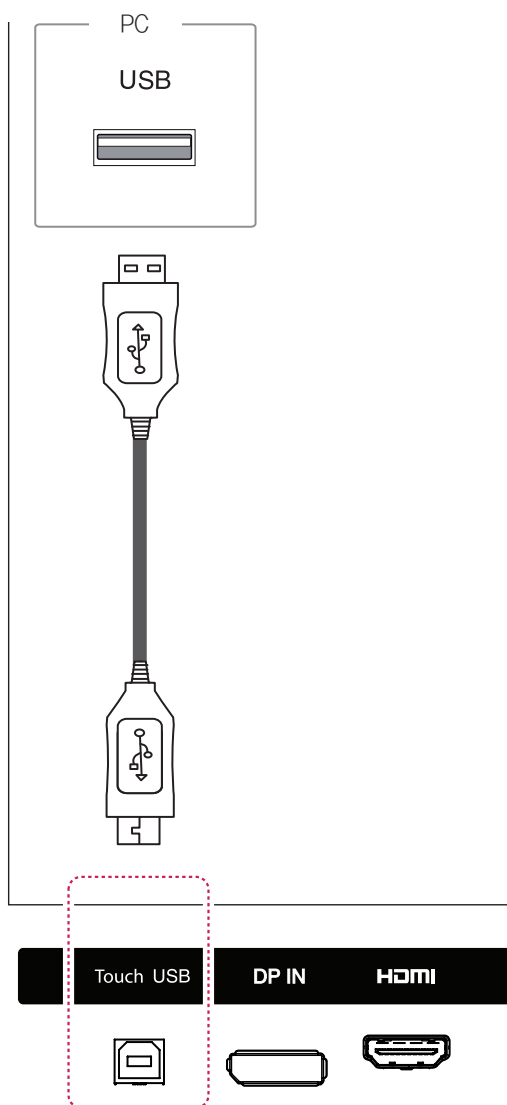
### ! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP na vašom počítači nemusí byť dostupný zvuk.
- Nainštalovaním infračerveného prijímača na prednú alebo hornú stranu produktu môže dochádzať k vzájomnému rušeniu s funkciou TOUCH IR.

## Pripojenie kábla Touch USB

Kábel USB zapojte do portu Touch USB na zadnej strane monitora.

Zadná strana produktu.



## Nastavovanie obrazu

### Výber obrazového režimu

Zobrazenie snímok pri optimalizovaných nastaveniach zvolením jedného z predvolených režimov obrazu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Picture Mode (Režim obrazu)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim obrazu a stlačte tlačidlo **OK**.

Režim	Popis
<b>Vivid (Živé)</b>	Úprava video obrazu pre maloobchodné prostredie zvýraznením <b>Contrast (Kontrast)</b> , <b>Brightness (Jas)</b> , <b>Color (Farba)</b> a <b>Sharpness (Ostrosť)</b> .
<b>Standard (Štandardné)</b>	Úprava obrazu pre normálne prostredie.
<b>Ciname (Kino)</b>	Optimalizuje video obraz na kinematografické zobrazenie, aby ste si mohli vychutnať film, ako by ste boli v kine.
<b>Sports (Šport)</b>	Optimalizácia video obrazu pre zobrazenie dynamických činností zdôraznením primárnych farieb, ako je biela, trávovozelená alebo bledomodrá.
<b>Game (Hra)</b>	Optimalizácia video obrazu pre obrazovku rýchleho hrania ako v prípade počítačov alebo hier.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

### Prispôsobenie možností obrazu

V záujme dosahovania čo najlepšieho obrazu môžete prispôbiť základné a pokročilé možnosti každého obrazového režimu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Picture Mode (Režim obrazu)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim obrazu a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosti	Popis
<b>Backlight (Podsvietenie)</b>	Úprava jasú obrazovky prostredníctvom ovládania LCD podsvietenia. Ak znížite úroveň jasú, obrazovka stmavne a spotreba energie sa zníži bez akejkoľvek straty videesignálu.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Zvýšenie alebo zníženie sklonu videesignálu. Funkciu <b>Contrast (Kontrast)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné svetlé časti obrazu.
<b>Brightness (Jas)</b>	Nastavenie základnej úrovne obrazového signálu. Funkciu <b>Brightness (Jas)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné tmavé časti obrazu.
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	Nastavenie úrovne ostrosti v rohoch medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazu. Čím je úroveň menšia, tým je obraz jemnejší.
<b>Color (Farba)</b>	Nastavenie intenzity všetkých farieb.
<b>Tint (Odtieň)</b>	Nastavenie rovnováhy medzi úrovňami <b>červenej</b> a <b>zelenej</b> farby.
<b>Color (Farba) Temperature (Teplota)</b>	Nastavením na teplé sa zvýrazia horúcejšie farby, napríklad červená, nastavením na studené sa zvýrazia studenšie farby, napríklad modrá.

Možnosti	Popis
<b>Advanced Control (Rozšírené ovládanie)</b>	Prispôsobenie rozšírených možností. Naštudujte si bližšie informácie o pokročilých možnostiach Pozrite str.44.
<b>Picture(Obraz) Reset</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**.

Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Prispôsobenie možností PC zobrazenia

V záujme dosahovania čo najlepšieho obrazu môžete prispôbiť možnosti každého obrazového režimu.

- Táto funkcia funguje v nasledujúcom režime: RGB[PC].

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Obrazovka** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosť	Popis
<b>Resolution (Rozlíšenie)</b>	Vyberie správne <b>rozlíšenie</b> .
<b>Auto Configure (Autokonfigurácia)</b>	Zvolí automatické nastavenie položiek <b>Position (Poloha)</b> , <b>Size (Veľkosť)</b> a <b>Phase (Fáza)</b> . V priebehu konfigurácie môže byť zobrazený obraz niekoľko sekúnd nestály.
<b>Position/ Size/Phase (Poloha/ veľkosť/ fáza)</b>	Po automatickej konfigurácii nastaví možnosti, keď obraz nie je zreteľný, najmä ak sa znaky chvejú.
<b>Reset</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Nastavovanie zvuku

### Výber zvukového režimu

Prehrávanie zvuku pri optimalizovaných nastaveniach zvolením jedného z predvolených režimov zvuku.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **AUDIO (ZVUK)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Sound Mode (Režim zvuku)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim zvuku a stlačte tlačidlo **OK**.

Režim	Popis
<b>Standard (Štandardný)</b>	Vyberte, keď chcete štandardnú kvalitu zvuku.
<b>Music (Hudba)</b>	Vyberte pri počúvaní hudby.
<b>Cinema (Kino)</b>	Vyberte pri sledovaní filmov.
<b>Sports (Šport)</b>	Vyberte pri sledovaní športových podujatí.
<b>Game (Hra)</b>	Vyberte pri hraní hier.

- 5 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Prispôsobenie možností zvuku

V záujme dosahovania čo najlepšieho zvuku môžete prispôbiť možnosti každého zvukového režimu.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **AUDIO (ZVUK)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Sound Mode (Režim zvuku)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný režim zvuku a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Vyberte a nastavte nasledujúce možnosti a potom stlačte **OK**.

Možnosť	Popis
<b>Infinite Sound</b>	Voľba LG Infinity Sound zabezpečuje z dvoch reproduktorov zvuk vo formáte 5.1-kanálového sterea.
<b>Treble (Výšky)</b>	Ovládanie dominantných zvukov na výstupe. Keď zvýšite úroveň výšok, zosilní sa výstup vyššieho frekvenčného pásma.
<b>Bass (Basy)</b>	Ovládanie jemnejších zvukov na výstupe. Keď zvýšite basy, výstup sa zvýši na nižší frekvenčný rozsah.
<b>Reset</b>	Obnova predvolených nastavení z výroby pre režim zvuku.

- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

## Použitie ďalších možností

### Používanie zoznamu vstupov

- 1 Stlačením tlačidla **INPUT** zobrazte zoznam zdrojov vstupu.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na jeden zo zdrojov vstupu a stlačte tlačidlo **OK**.

Zdroj vstupu	Popis
<b>AV</b>	Sledovanie videa prostredníctvom videorekordéra alebo iných externých zariadení.
<b>Component</b>	Sledovanie obsahu z prehrávača DVD alebo iných externých zariadení, alebo prostredníctvom digitálneho prijímača Set-top Box.
<b>RGB</b>	Zobrazenie displeja počítača na obrazovke.
<b>HDMI</b>	Sledovanie obsahu z počítača, DVD alebo digitálneho prijímača, prípadne iných zdrojov s vysokým rozlíšením.
<b>DVI-D</b>	Sledovanie obsahu z počítača, DVD alebo digitálneho prijímača, prípadne iných zdrojov s vysokým rozlíšením.
<b>Display Port</b>	Sledovanie obsahu z počítača, DVD alebo digitálneho prijímača Set-top Box, prípadne iných zdrojov s vysokým rozlíšením.
<b>USB</b>	Prehrá multimediálny súbor uložený v úložnom zariadení USB.

## Úprava pomeru strán

Optimálnu veľkosť obrazu dosiahnete stlačením tlačidla **ARC** počas sledovania monitora.



### VAROVANIE

- Ak je na obrazovke dlhý čas zobrazený statický obraz, zanechá na obrazovke trvalú stopu a trvalo obrazovku poškodí. Ide o „vypálenie obrazu“ alebo „vypálenie“ a nevzťahuje sa na to záruka.
- Ak chcete predísť vypáleniu obrazu, neprehrávajte nehybný obraz dlhšie ako dve hodiny.
- Ak je pomer strán nastavený dlhý čas na 4:3, v orámovanej oblasti obrazovky môže dôjsť k vypáleniu obrazu.
- Odporúčaná doba prevádzky za deň pri optimálnom výkone a spoľahlivosti je 12 hodín alebo menej.
- V prípade monitorov s dotykovou obrazovkou sa odporúča nastaviť pomer strán na možnosť Just Scan (Iba skenovanie).

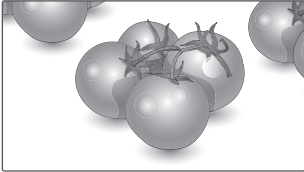


### POZNÁMKA

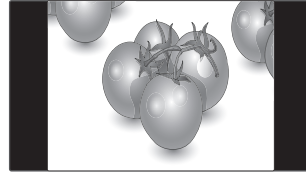
- Veľkosť obrazu môžete zmeniť aj prístupom k hlavným ponukám.
- Režim Just Scan (Iba skenovanie) funguje, ak je rozlíšenie videosignálu 720p alebo vyššie.

Aspect Ratio	REŽIM	AV	Component	RGB		DVI		HDMI		Display Port	
				PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	
16:9		o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan		x	o	x	o	x	o	x	o	x	x
1:1		x	x	o	x	o	x	o	x	o	o
4:3		o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom		o	o	x	o	x	o	x	o	x	x
Cinema Zoom		o	o	x	o	x	o	x	o	x	x

- **16:9:** Nasledujúci výber vám umožní nastaviť obraz v horizontálnom smere, v lineárnej proporcii, a to tak, aby vyplnil celú obrazovku (vhodné na sledovanie DVD vo formáte 4:3).



- **4:3:** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz pri pôvodnom pomere strán 4:3. Na ľavej a pravej strane obrazovky sa zobrazia sivé pruhy.

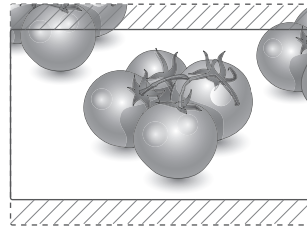


- **Just Scan (Iba skenovanie):** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz v najvyššej kvalite bez pôvodného obrazu pri snímkach vo vysokom rozlíšení.

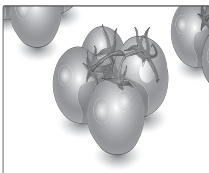
Poznámka: Ak je pôvodný obraz zašumený, na hranách môžete pozorovať šum.



- **Zoom (Priblíženie):** Nasledujúci výber vám umožní sledovať obraz bez zmien pri vyplnení celej obrazovky. Horná a spodná časť obrazu sa však odreže.

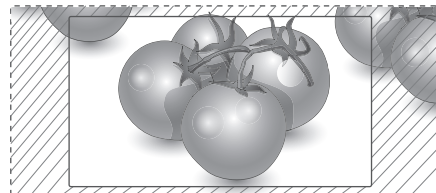


- **1:1:** Pomer strán sa nezmení z pôvodného nastavenia. (Len Display Port PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Cinema Zoom (Kino – priblíženie):** Režim Kino – priblíženie vyberte v prípade, že chcete zväčšiť pomer strán obrazu.

Poznámka: Keď obraz zväčšíte alebo zmenšíte, môže dochádzať k skresleniu.



# ZÁBAVA

## Používanie siete

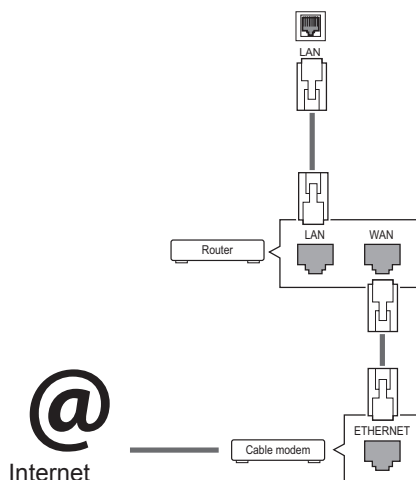
### Pripojenie k drôtovej sieti

Pripojte displej k miestnej sieti (LAN) prostredníctvom portu LAN podľa nasledujúceho obrázku a vytvorte nastavenia siete.

Podporuje len káblové pripojenie k sieti.

Po vytvorení fyzického pripojenia môže byť v niektorých domácich sieťach potrebné upraviť nastavenie siete displeja. Pri väčšine domácich sietí sa displej pripojí automaticky bez akýchkoľvek úprav.

Podrobnejšie informácie získate od vášho poskytovateľa internetového pripojenia alebo v návode na obsluhu smerovača.



Vytvorenie nastavení siete: (Aj keď sa váš displej už pripojil automaticky, opätovné spustenie nastavenia nič nepokazí),

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTIGNS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Network Setting (Nastavenie siete)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Ak ste už Network Setting (Nastavenie siete) nastavili: Vyberte položku **Resetting (Vynulovanie)**. Nové nastavenia pripojenia vynulujú aktuálne nastavenia siete.
- 5 Vyberte položku **IP Auto Setting (Automatické nastavenie adresy IP)** alebo **IP Manual Setting (Manuálne nastavenie adresy IP)**.
  - Pri výbere položky **IP Manual Setting (Manuálne nastavenie adresy IP)** stláčajte navigačné a numerické tlačidlá. Adresu IP je potrebné zadať manuálne.
  - **IP Auto Setting (Automatické nastavenie adresy IP)**: túto funkciu zvolíte, ak v drôtovej lokálnej sieti (LAN) existuje server (smerovač) DHCP. Displeju bude automaticky pridelená adresa IP. Ak používate širokopásmový smerovač alebo širokopásmový modem vybavený funkciou servera DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol, dynamický hostiteľský konfiguračný protokol). Adresa IP bude určená automaticky.
- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT**.



#### VAROVANIE

- Do konektora LAN nepripájajte kábel mobilného telefónu.
- Keďže existuje mnoho spôsobov pripojenia, postupujte podľa pokynov od vášho telekomunikačného operátora, resp. poskytovateľa internetových služieb.



#### VAROVANIE

- Ponuka sieťových nastavení nebude k dispozícii, kým displej nepripojíte k fyzickej sieti.
- Keďže existuje mnoho spôsobov pripojenia, postupujte podľa pokynov od vášho telekomunikačného operátora, resp. poskytovateľa internetových služieb.



## ! POZNÁMKA

- Ak chcete získať prístup k internetu priamo na displeji, malo by byť vždy zapnuté internetové pripojenie.
- Ak je internet nedostupný, skontrolujte z počítača podmienky na vašej sieti.
- Pri používaní funkcie **Network Setting (Nastavenie siete)** skontrolujte kábel siete LAN alebo skontrolujte, či je v smerovači zapnuté DHCP.
- Ak nastavenia siete nedokončíte, sieť nemusí fungovať správne.

### Tipy pre nastavenie siete.

- S displejom používajte štandardný kábel LAN. Cat5 alebo lepší s konektorom RJ45.
- V priebehu nastavovania je mnoho problémov možné vyriešiť reštartovaním smerovača alebo modemu. Po pripojení displeja k domácej sieti nakrátko vypnite, príp. vyťahnite napájací kábel zo smerovača alebo káblového modemu v sieti. Potom smerovač alebo modem znova zapnite, resp. zapojte napájací kábel.
- V závislosti od poskytovateľa internetového pripojenia (ISP) môže byť počet zariadení pripojených v sieti obmedzený príslušnými zmluvnými podmienkami. Podrobnejšie informácie získate od svojho ISP (Poskytovateľa internetových služieb).
- Spoločnosť LG nenesie žiadnu zodpovednosť za prípadné poruchy displeja a funkcie internetového pripojenia v dôsledku komunikačných chýb a výpadkov spojených so internetovým pripojením alebo iným pripojeným zariadením.
- Spoločnosť LG nenesie žiadnu zodpovednosť za problémy s vaším internetovým pripojením.
- Ak rýchlosť sieťového pripojenia nezodpovedá požiadavkám zobrazovaného obsahu, obsah sa nemusí zobrazovať správne.
- Niektoré operácie internetového pripojenia nemusia byť dostupné v dôsledku obmedzení nastavených vaším poskytovateľom internetového pripojenia (ISP).
- Prípadné poplatky účtované ISP, vrátane poplatkov za pripojenie, znáša v plnej výške zákazník.
- Na pripojenie tohto displeja k drôtovej sieti je potrebný port LAN 10 Base-T alebo 100 Base-TX. Ak vaše internetové pripojenie neumožňuje tento typ pripojenia, displej nebude možné pripojiť.

- Na pripojenie prostredníctvom služby DSL je potrebný modem DSL, na pripojenie prostredníctvom káblového rozvodu je potrebný káblový modem. V závislosti od zmluvy o pripojení s vaším ISP (Poskytovateľom internetových služieb) je možné, že funkciu internetového pripojenia zabudovanú v tomto displeji nebudete môcť využívať, alebo môže byť obmedzený počet zariadení súčasne pripojených prostredníctvom vašej domácej siete. (Ak ISP obmedzuje počet pripojených zariadení na jedno, nebude možné súčasne pripojiť napr. tento displej aj PC.)
- Používanie „smerovača“ môže byť zakázané alebo obmedzené na základe zmluvných podmienok s vaším ISP. Podrobnejšie informácie získate priamo od svojho ISP.

## Stav siete

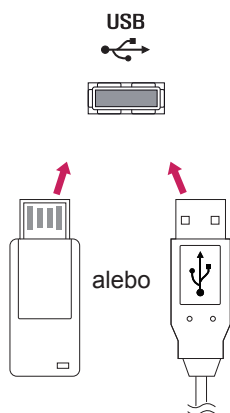
- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Network Status (Stav siete)**.
- 4 Stláčením tlačidla **OK** skontrolujte stav siete.
- 5 Po dokončení stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**.

Možnosť	Popis
<b>Setting (Nastavenie)</b>	Návrat do ponuky nastavenia siete.
<b>Test</b>	Kontrola aktuálneho stavu siete po dokončení nastavení.
<b>Close (Zavrieť)</b>	Návrat do predchádzajúcej ponuky.

## Používanie funkcie Moje médiá

### Pripojenie úložných zariadení USB

Na využívanie multimediálnych funkcií pripojte k monitoru externý pevný disk.



#### Tipy na používanie úložných zariadení USB

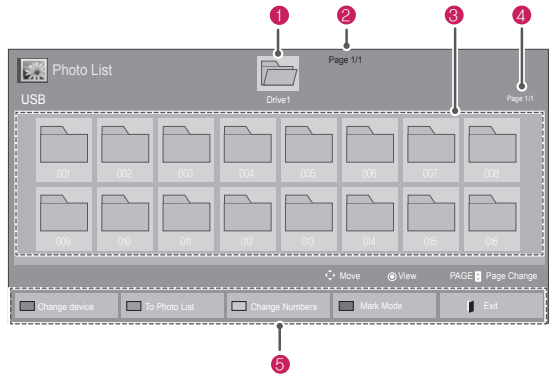
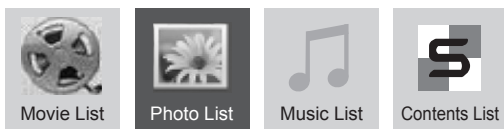
- Rozpoznateľné je len úložné zariadenie USB.
- Ak je úložné zariadenie USB pripojené cez rozbočovač USB, zariadenie nie je rozpoznateľné.
- Úložné zariadenie USB používajúce program automatického rozpoznania sa nemusí rozpoznáť.
- Úložné zariadenie USB, ktoré používa svoj vlastný ovládač, sa nemusí rozpoznáť.
- Rýchlosť rozpoznania úložného zariadenia USB môže závisieť od jednotlivého zariadenia.
- Keď úložné zariadenie USB pracuje, nevypínajte displej ani neodpájajte pripojené zariadenie USB. Keď sa takéto zariadenie náhle odpojí, môžu sa poškodiť uložené súbory alebo úložné zariadenie USB.
- Nepripájajte úložné zariadenie USB, ktoré bolo upravované na počítači. Takéto zariadenie môže spôsobiť poruchu produktu alebo zlyhanie prehrávania. Používajte len úložné zariadenia USB, ktoré obsahujú bežné hudobné, obrazové alebo filmové súbory.
- Používajte len úložné zariadenia USB naformátované pomocou systému súborov FAT32 alebo NTFS, ktorý poskytuje operačný systém Windows. Úložné zariadenie naformátované ako iný obslužný program, ktorý nie je podporovaný systémom Windows, sa nemusí rozpoznáť.
- Úložné zariadenia USB vyžadujúce externý zdroj napájania pripojte k zdroju napájania (minimálne 0,5 A). V opačnom prípade sa zariadenie nemusí rozpoznáť.
- Úložné zariadenie USB pripojte pomocou kábla ponúkaného výrobcom zariadenia.
- Niektoré úložné zariadenia USB nemusia byť podporované alebo nemusia bezproblémovo pracovať.
- Metóda zarovnania súborov úložného zariadenia USB je rovnaká ako v systéme Windows XP a názov súboru môže obsahovať až 100 anglických znakov.
- Zálohujte dôležité súbory, pretože údaje uložené v úložnom zariadení USB sa môžu poškodiť. Nezodpovedáme za žiadnu stratu údajov.

- Ak pevný disk zariadenia USB nemá externý zdroj napájania, zariadenie USB sa nemusí zistiť. Preto k nemu pripojte externý zdroj napájania.
  - Na externé elektrické napájanie používajte prosím napájací adaptér. Neručíme za kábel USB v prípade, že sa používa na externý zdroj elektrického napájania.
- Ak je pamäťové zariadenie USB rozdelené na viacero oblastí alebo ak používate čítačku USB pre viacero kariet, môžete používať maximálne 4 oblasti alebo pamäťové zariadenia USB.
- Ak je pamäťové zariadenie USB pripojené k čítačke USB pre viacero kariet, nemusia sa zistiť údaje o jeho kapacite.
- Ak pamäťové zariadenie USB nefunguje správne, odpojte ho a znovu pripojte.
- Rýchlosť zistenia jednotlivých pamäťových zariadení USB je rôzna.
- Ak zariadenie USB pripojíte v pohotovostnom režime, príslušný pevný disk sa automaticky načíta po zapnutí displeja.
- Odporúčaná kapacita externého pevného disku USB je do 1 TB. Odporúčaná kapacita pamäťového kľúča USB je do 32 GB.
- Akékoľvek zariadenie s väčšou ako odporúčanou kapacitou nemusí správne fungovať.
- Ak nefunguje externý pevný disk USB s funkciou „šetrenia energie“, vypnutím a opätovným zapnutím pevného disku obnovte jeho správnu funkčnosť.
- Podporované sú aj úložné zariadenia USB nižšej triedy ako 2.0. V zozname filmov však nemusia fungovať správne.
- V rámci jedného priečinka je možné rozpoznať maximálne 999 súborov alebo priečinkov.
- Odporúča sa použiť certifikované úložné zariadenie a kábel USB. V opačnom prípade sa úložné zariadenie USB nemusí rozpoznať alebo sa môže vyskytnúť chyba prehrávania.
- Na prehrávanie súborov distribuovaných a uložených aplikáciou SuperSign Manager sa môže použiť len pamäťový kľúč USB. Pevný disk USB ani čítačka viacerých typov pamäťových kariet nebude fungovať.
- Na prehrávanie súborov distribuovaných a uložených aplikáciou SuperSign Manager sa môže použiť len úložné zariadenie naformátované v súborovom systéme FAT 32.
- Úložné zariadenie s rozhraním USB 3.0 nemusí fungovať.

## Prehľadávanie súborov

Vyhľadajte súbory uložené v úložnom priestore USB..

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavnej ponuky, stlačte tlačidlo **SETTINGS (NASTAVENIA)**.
- 2 Stláčaním tlačidla vyhľadávania prejdite na položku **MOJE MÉDIÁ** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním tlačidla vyhľadávania prejdite na požadovaný **Zoznam filmov**, **Zoznam fotogr.** alebo **Zoznam obsahu** a stlačte tlačidlo **OK**.



Č.	Funkcia
1	Priečinko o úroveň vyššie
2	Aktuálna strana/všetky strany
3	Obsah v rámci priečinka so zameraním na 1
4	Aktuálna strana/všetky strany obsahu pod zobrazeným priečinkom 1
5	Tlačidlo diaľkového ovládania
Tlačidlo diaľkového ovládania tlačidlo	Funkcia
Zelené tlačidlo	Stláčaním zeleného tlačidla prepínate medzi položkami <b>Zoznam fotogr.</b> -> <b>Zoznam hudby</b> , <b>Zoznam hudby</b> -> <b>Zoznam obsahu</b> , <b>Zoznam obsahu</b> -> <b>Zoznam filmov</b> alebo <b>Zoznam filmov</b> -> <b>Zoznam fotogr.</b>
Žlté tlačidlo	Prepínanie zobrazenia medzi 5 veľkými miniatúrami alebo jednoduchým zoznamom.
Modré tlačidlo	Prepnutie do režimu označenia.

## Podporovaný formát súboru

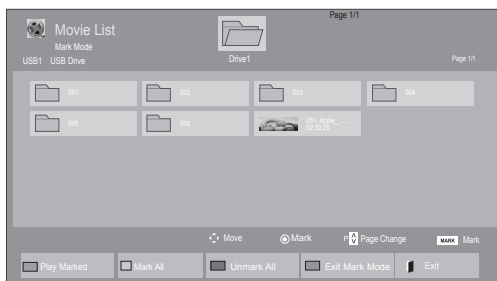
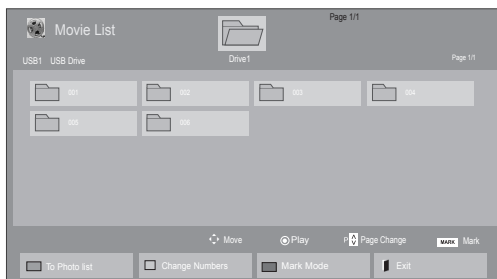
Typ	Podporovaný formát súboru		
Film	<b>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,M-P4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</b>  <b>Film</b> (*.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg))  <b>Formát videa:</b> DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263  <b>Formát zvuku:</b> Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA  <b>Bitový tok:</b> od 32 kbps do 320 kbps(MP3)  <b>Formát externých titulkov:</b> *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX)  <b>Formát interných titulkov:</b> len, XSUB (To je formát titulkov používaný v súboroch DivX6)		
	Foto-	JPEG  Základná línia: 64 x 64 až 15360 x 8640 Progresívne: 64 x 64 až 1920 x 1440  <ul style="list-style-type: none"> <li>Môžete prehrávať len súbory JPEG.</li> <li>Nepodporované súbory sa zobrazia v podobe vopred definovanej ikony.</li> </ul>	
grafia	Súbor súboru	Položka	Profil
	jpeg jpg jpe	podporované formát súboru	<ul style="list-style-type: none"> <li>SOF0: základná línia</li> <li>SOF1: sekvenčné rozšírenie</li> <li>SOF2: progresívne</li> </ul>
		veľkosť fotografie	<ul style="list-style-type: none"> <li>Min.: 64 x 64</li> <li>Max. - Normálny typ: 15360 (Š) x 8640 (V)</li> <li>Progresívny typ: 1920 (Š) x 1440 (V)</li> </ul>

Typ	Podporovaný formát súboru		
Hudba	MP3  Bitová rýchlosť: 32 až 320 kb/s <ul style="list-style-type: none"> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG1 vrstva 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz</li> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG2 vrstva 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz</li> <li>Vzorkovacia rýchlosť formátu MPEG2.5 vrstvy 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz.</li> </ul>		
	Obsah (pri použití aplikácie Super-Sign Manager)	Prípony súborov: *.cts/*.*.cse Film Prípony súborov: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG) Formát videa: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1 (WVC1/WMV3) Formát zvuku: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC,LPCM, ADPCM, WMA, MP3	
	Súbor súboru	Položka	Profil
	Fotografia	JPEG JPG PNG BMP	podporované formát súboru  veľkosť fotografie  <ul style="list-style-type: none"> <li>SOF0: základná línia</li> <li>SOF1: sekvenčné rozšírenie</li> <li>SOF2: progresívne</li> <li>Min: 64 x 64</li> <li>Max. typ: 1366 x 768</li> </ul>
	Hudba	MP3	Prenosová rýchlosť Vzorkovacia frekvencia 32 kb/s až 320 kb/s 32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3) 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3) 8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

## Pozeranie filmov

Tento displej prehrá súbory médií z jednotky USB alebo servera DLNA vo vašej sieti.

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Movie List (Zoznam filmov)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.





Ponuka	Popis
<b>Prehrať označené</b>	Prehrať zvolený filmový súbor. Keď sa ukončí prehrávanie filmového súboru, automaticky sa prehrá ďalší zvolený súbor.
<b>Označiť všetky</b>	Označenie všetkých filmových súborov na obrazovke.
<b>Zrušiť označ. všetkých</b>	Zrušenie označenia všetkých označených filmových súborov.
<b>Ukončiť režim označenia</b>	Ukončenie režimu označenia.

- 5 Prehrajte film.



### POZNÁMKA

- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona .
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy .

- 6 Počas prehrávania videa môžete nastaviť nasledujúce možnosti:



Tlačidlo diaľkového ovládania tlačidlo	Funkcia
	Zastavenie prehrávania
	Spustenie prehrávania videa
	Pozastavenie alebo obnovenie prehrávania
	Vyhľadávanie v súbore smerom dozadu
	Vyhľadávanie v súbore smerom dopredu
<b>ENERGY SAVING</b> 	Upravte jas obrazovky s cieľom znížiť spotrebu energie.
<b>SETTINGS</b>	Zobrazenie ponuky Option (Možnosti).
 <b>BACK</b>	Zatvorenie ponuky v režime celej obrazovky.
<b>UKONČIŤ</b>	Návrat do položky <b>Zoznam filmov</b> .
alebo	Preskočenie na konkrétne miesto v súbore počas prehrávania. Čas konkrétneho miesta sa zobrazí v stavovom riadku. Pri niektorých súboroch nemusí táto funkcia fungovať správne.

### ! POZNÁMKA

- Nepodporované formáty súborov budú označené ikonou v dolnom pravom rohu ich miniatúr.
- Nepodporované formáty súborov budú označené ikonou v dolnom pravom rohu ich miniatúr.

### Tipy pre používanie prehrávania video súborov

- Niektoré titulky vytvorené používateľom nemusia správne fungovať.
- Niektoré špeciálne znaky sa v titulkoch nepodporujú.
- V titulkoch sa nepodporujú značky HTML.
- Titulky v iných ako podporovaných jazykoch nie sú dostupné.
- Po zmene jazyka zvuku sa môžu na obrazovke objaviť dočasné prerušenia (zastavenie obrazu, rýchlejšie prehrávanie a pod.).
- Poškodený filmový súbor sa nemusí správne prehrávať, prípadne sa nebudú dať používať niektoré funkcie prehrávača.
- Filmové súbory vytvorené pomocou niektorých kódovčov sa nemusia správne prehrávať.
- Ak obrazová a zvuková štruktúra nahratého súboru nie je zaznamenaná v prekladanom formáte, prehrá sa iba obrazová alebo zvuková zložka.
- V závislosti od rýchlosti snímkov sa podporujú videá HD s rozlíšením 1920x1080 v režime 25/30P alebo 1280x720 v režime 50/60P.
- V závislosti od rýchlosti snímkov nemusia správne fungovať videá s vyšším rozlíšením než 1920x1080 v režime 25/30P alebo 1280x720 v režime 50/60P.
- Filmové súbory iného než určeného typu a formátu nemusia správne fungovať.
- Maximálna bitová rýchlosť prehrateľných filmových súborov je 20 Mb/s. (Ien pre, Motion JPEG: 10 Mb/s)
- Pri formáte H.264/AVC nezaručujeme plynulé prehrávanie profilov kódovaných na úrovni 4.1 alebo vyššej.
- Zvukový kodek DTS sa nepodporuje.
- Prehrávanie filmových súborov väčších ako 30 GB nie je podporované.
- Filmový súbor DivX a jeho súbor titulkov sa musia nachádzať v tom istom priečinku.
- Ak chcete zobraziť video s titulkami, názov video súboru a názov súboru s titulkami musia byť rovnaké.
- Prehrávanie videa prostredníctvom pripojenia USB bez podpory vysokorýchlostného prenosu nemusí fungovať správne.
- Súbory zakódované pomocou systému GMC (Global Motion Compensation) sa nemusia dať prehrávať.

**Možnosti videa**

- 1 Stlačením tlačidla **SETTINGS (NASTAVENIA)** otvorte ponuky funkcie Pop-Up.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel **prejdite na položky Nastavte prehrávanie videa., Nastavte video. alebo Set Audio. (Nastavte zvuk).** a stlačte tlačidlo **OK**.

**! POZNÁMKA**

- Zmeny hodnôt možností v **Zozname filmov** nemajú vplyv na **Zoznam fotogr.** alebo **Zoznam hudby**. Preto na ne nemajú vplyv ani zmeny hodnôt možností v **Zozname fotogr.** alebo **Zozname hudby**.
- Zmeny hodnôt možností **Zoznamu fotogr.** a **Zoznamu hudby** na seba navzájom vplývajú.
- Pri opakovaní prehrávania videosúboru po zastavení ho môžete prehrať od miesta, kde bol predtým zastavený.

Vyberte možnosť **Nastaviť prehrávanie videa.** a zobrazia sa nasledujúce ponuky:

Ponuka	Popis
<b>Picture Size (Veľkosť obrazu)</b>	Nastavenie požadovaného formátu obrazu počas prehrávania filmu.
<b>Audio Language (Jazyk zvuku)</b>	Zmena jazykovej skupiny zvuku alebo titulkov počas prehrávania filmu. Súbor s jednou zvukovou stopou nie je možné vybrať.
<b>Subtitle Language (Jazyk titulkov)</b>	Zapnutie/vypnutie titulkov.
<b>Language (Jazyk)</b>	Aktivované pre titulky SMI a možno vybrať jazyk v titulkoch.
<b>Code Page (Kódová stránka)</b>	Nastavenie typu písma pre titulky. Keď je nastavené na predvolenú hodnotu, bude použitý rovnaký typ písma ako v ponuke.
<b>Sync (Synchronizácia)</b>	Úprava časovej synchronizácie titulkov v rozsahu -10 až +10 sekúnd s krokom 0,5 sekundy počas prehrávania filmu.

Ponuka	Popis
<b>Position (Poloha)</b>	Zmena umiestnenia titulkov (hore alebo dole) počas prehrávania filmu.
<b>Size (Veľkosť)</b>	Výber požadovanej veľkosti titulkov počas prehrávania filmu.
<b>Repeat (Opakovať)</b>	Zapína/vypína funkciu opakovania pri prehrávaní filmu. Keď je táto funkcia zapnutá, súbor v priečinku bude prehrávaný opakovane. Aj v prípade, ak je opakované prehrávanie vypnuté, prehrávanie sa môže spustiť, ak je názov súboru podobný ako predchádzajúci súbor.

**! POZNÁMKA**

- V rámci súboru titulkov je podporovaných iba 10 000 synchronizovaných blokov.
- V priebehu prehrávania videa môžete nastaviť veľkosť obrazu stlačením tlačidla **ARC**.
- Titulky vo vašom jazyku sú podporované, len ak je ponuka OSD tiež v tomto jazyku.
- Možnosti kódovej stránky môžu byť vypnuté, v závislosti od jazyka súborov s titulkami.
- Vyberte správnu kódovú stránku pre súbory s titulkami.

Podrobnosti o ponuke **Nastavte video.** nájdete v časti **CUSTOMIZE SETTINGS (PRISPŔSOBIŤ NASTAVENIA)**. Pozrite str.42

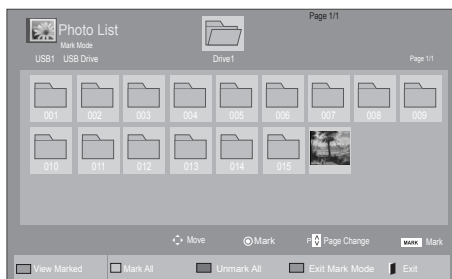
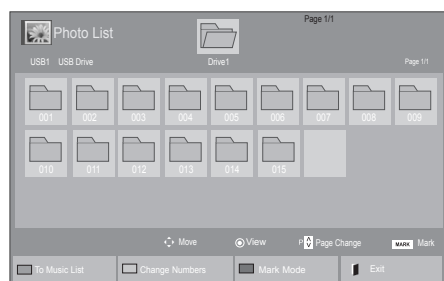
Podrobnosti o ponuke **Set Audio (Nastavte zvuk).** nájdete v časti **CUSTOMIZE SETTINGS (PRISPŔSOBIŤ NASTAVENIA)**. Pozrite str.45



## Prezeranie fotografií

Môžete prezerat' obrazové súbory uložené na úložnom zariadení USB. Zobrazenia na obrazovke sa môžu líšiť podľa príslušného modelu.

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Photo List (Zoznam fotogr.)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.





Ponuka	Popis
<b>View Marked (Zobraziť označené)</b>	Zobrazenie vybraného fotografického súboru.
<b>Mark All (Označiť všetky)</b>	Označenie všetkých fotografických súborov na obrazovke.
<b>Unmark All (Zrušiť označ. všetkých)</b>	Zrušenie označenia všetkých označených fotografických súborov.
<b>Exit Mark Mode (Exit režim označenia)</b>	Ukončenie režimu označenia.

- 5 Prezerajte si fotografie.



### POZNÁMKA



- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona .
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy .





- 6 Počas prehrávania videa môžete nastaviť nasledujúce možnosti:



Možnosti

Počet označených fotografií

Možnosť	Popis
<b>Slideshow (Prezentácia)</b>	Spustenie alebo zastavenie prezentácie vybraných fotografií. Ak nie sú vybrané žiadne fotografie, počas prezentácie sa zobrazia všetky fotografie uložené v aktuálnom priečinku. Ak chcete nastaviť rýchlosť prezentácie, vyberte položku <b>Možnosti</b> .
<b>BGM</b>	Zapnutie a vypnutie hudby na pozadí. Ak chcete nastaviť priečinok pre hudbu na pozadí, vyberte položku <b>Možnosti</b> . Možnosti môžete upravovať stlačením tlačidla MENU (PONUKA) na diaľkovom ovládači.
	Otočenie fotografie v smere hodinových ručičiek (90°, 180°, 270°, 360°). <b>POZNÁMKA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Podporovaná veľkosť fotografií je obmedzená. Fotografiu nemožno otočiť, ak je rozlíšenie šírky po otočení väčšie ako podporovaná veľkosť rozlíšenia.</li> </ul>
	Zväčšené zobrazenie fotky – 2x a 4x. <b>POZNÁMKA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Fotografie s rozlíšením 960x540 alebo menej nemožno zväčšiť.</li> </ul>

Možnosť	Popis
<b>ENERGY SAVING</b> 	Upravte jas obrazovky s cieľom znížiť spotrebu energie.
	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Rýchlosť zmeny snímok:</b> Vyber rýchlosti prezentácie (<b>Rýchla, Stredná, Pomalá</b>).</li> <li><b>Transition Effect:</b> Nastavenie režimu zobrazenia prezentácie.</li> <li><b>BGM:</b> Vyber hudobného priečinku pre hudbu na pozadí.</li> </ul> <p><b>POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ak sa prehráva hudba na pozadí, priečinok s hudbou nemožno zmeniť.</li> <li>Priečinok so súbormi MP3 sa musí nachádzať na zariadení, z ktorého sa práve zobrazujú fotografie.</li> </ul>
	Skrýje okno s možnosťami. Možnosti zobrazíte stlačením tlačidla <b>OK</b> .
	Návrat do položky <b>Photo List (Zoznam fotogr.)</b> .

### Možnosti fotografií

- 1 Stlačením tlačidla **SETTINGS** otvorte ponuky funkcie **Možnosti**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Set Photo View**. (**Nastavte prezeranie fotografií.**), **Nastavte video**. alebo **Set Audio**. (**Nastavte zvuk.**) a stlačte tlačidlo **OK**.






### POZNÁMKA

- Hodnoty možností zmenené v režime **Movie List (Zoznam filmov)** nemajú účinok v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**.
- Hodnoty možností zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)** sú zmenené režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**, ale nie v režime **Movie List (Zoznam filmov)**.

Keď vyberiete položku **Set Photo View**,

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na a vyberte položku **Slide Speed, Transition Effect** alebo **BGM**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

#### Možnosť Transition Effect

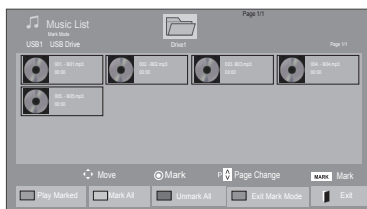
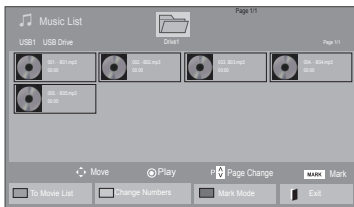
Možnosť	Popis
<b>Sliding</b>	Pri prehrávaní vytlačí nasledujúca snímka aktuálnu snímku z obrazovky. 
<b>Stairs</b>	Pri prehrávaní vytlačí nasledujúca snímka aktuálnu snímku z obrazovky, pričom použije efekt s tvarom schodov. 
<b>Door Open/Close</b>	Pri prehrávaní vytlačí nasledujúca snímka aktuálnu snímku z obrazovky s efektom otvorenia a zatvorenia dverí. 
<b>Shutter</b>	Pri prehrávaní vytlačí nasledujúca snímka aktuálnu snímku z obrazovky s efektom stiahnutia alebo vytiahnutia rolety. 
<b>Fade In</b>	Aktuálna fotografia zmizne a pomaly sa objaví nová fotografia. 

Podrobnosti o ponuke Nastavte video. nájdete v časti CUSTOMIZE SETTINGS (PRISPÔSOBIŤ NASTAVENIA). Pozrite str.42

Podrobnosti o ponuke Set Audio (Nastavte zvuk). nájdete v časti CUSTOMIZE SETTINGS (PRISPÔSOBIŤ NASTAVENIA). Pozrite str.45

## Počúvanie hudby

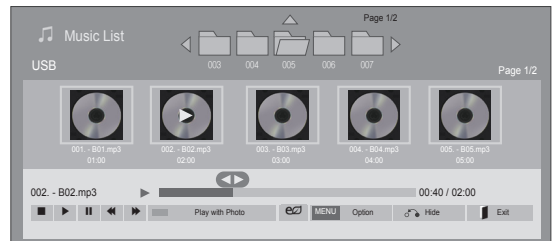
- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Music List (Zoznam hudby)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.



Ponuka	Popis
<b>Play Marked (Prehrať označené)</b>	Zobrazenie vybraného hudobného súboru.
<b>Označiť všetky (Označiť všetky)</b>	Označenie všetkých hudobných súborov na obrazovke.
<b>Unmark All (Zrušiť označ. všetkých)</b>	Zrušenie označenia všetkých označených hudobných súborov.
<b>Exit Mark Mode (Ukončiť režim označenia)</b>	Ukončenie režimu označenia.

- 5 Prehrávajte hudbu.

- 6 Pri počúvaní hudby môžete nastaviť nasledujúce možnosti:













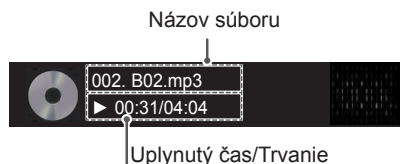
Tlačidlo diaľkového ovládania tlačidlo	Funkcia
	Zastaví prehrávanie súboru a vráti sa do <b>Zoznamu hudby</b> .
	Prehrať hudobného súboru.
	Pozastavenie alebo obnovenie prehrávania
	Preskočenie na ďalší súbor
	Preskočenie na predchádzajúci súbor
Zelené tlačidlo	Spustíte prehrávanie vybraných hudobných súborov a potom prejdite do položky <b>Zoznam fotografií</b> .
<b>ENERGY SAVING</b>	Upravte jas obrazovky s cieľom znížiť spotrebu energie.
<b>SETTINGS</b>	Zobrazenie ponuky <b>Option (Možnosti)</b> .
<b>BACK</b>	Zatvorenie okna s možnosťami. Možnosti zobrazíte stláčaním tlačidla <b>OK</b> .
<b>EXIT</b>	Späť na <b>Zoznam hudby</b> .
alebo	Preskočenie na konkrétne miesto v súbore počas prehrávania. Čas konkrétneho miesta sa zobrazí v stavovom riadku. Pri niektorých súboroch nemusí táto funkcia fungovať správne.

**Tipy na prehrávanie hudobných súborov**

- Toto zariadenie nepodporuje súbory MP3 s označením ID3.

**! POZNÁMKA**

- V náhľade nepodporovaných súborov sa bude zobrazovať iba ikona .
- Neobvyklé súbory sa budú zobrazovať vo forme bitmapy .
- Poškodená skladba sa neprehrá, ale na displeji sa zobrazí čas prehrávania 00:00.
- Skladba prevzatá z platenej služby s ochrannou autorských práv sa nezačne prehrávať, ale na displeji sa namiesto času prehrávania zobrazí informácia o nenáležitom použití.
- Stlačením tlačidiel OK,  sa šetrič obrazovky zastaví.
- Tlačidlá PREHRAŤ () , Pozastaviť () , , ,  na diaľkovom ovládači sú v tomto režime tiež dostupné.
- Nasledujúcu skladbu vyberiete tlačidlom  a prechádzajúcu skladbu tlačidlom .

**Možnosti hudby**

- 1 Stlačením tlačidla **SETTIGNS** otvorte ponuku funkcie **Pop-Up**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Set Audio Play**. (**N** astavte prehrávanie zvuku.) alebo **Set Audio**. (**N**astavte zvuk.) a stlačte tlačidlo **OK**.

**! POZNÁMKA**

- Hodnoty možností zmenené v režime **Movie List (Zoznam filmov)** nemajú účinok v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**.
- Hodnoty možností zmenené v režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)** sú zmenené režime **Photo List (Zoznam fotogr.)** a **Music List (Zoznam hudby)**, ale nie v režime **Movie List (Zoznam filmov)**.

Keď vyberiete položku **Set Audio Play (Nastavte prehrávanie zvuku)**,

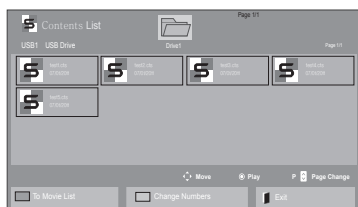
- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Repeat (Opakovať)** alebo **Random (Náhodne)**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel vykonajte náležité úpravy.

Podrobnosti o ponuke **Set Audio (Nastavte zvuk)**, nájdete v časti **CUSTOMIZE SETTINGS (PRISPÔSOBIŤ NASTAVENIA)**. Pozrite str.45

## Zobrazenie zoznamu obsahu

Prehrá uložené súbory pomocou voľby Export v aplikácii SuperSign Manager.

- 1 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **My Media (Moje médiá)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Contents List (Zoznam obsahu)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný priečinok a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadovaný súbor a stlačte tlačidlo **OK**.



### POZNÁMKA

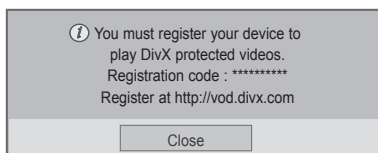
- Pri prehrávaní mediálnych súborov z položky Contents List (Zoznamu obsahu) sú dostupné iba tlačidlá BACK (SPÄŤ), EXIT (UKONČIŤ) a tlačidlo hlasitosti. Stlačením tlačidiel BACK (SPÄŤ) alebo EXIT (UKONČIŤ) ukončíte prehrávanie mediálnych súborov a vrátite sa do režimu zobrazenia obrazovky.
- Ak sa v zariadení USB nachádza priečinok AutoPlay so súbormi v podporovanom formáte, je možné ich automaticky prehrať po pripojení zariadenia USB k monitoru.

## Príručka služby DivX® VOD

### Registrácia služby DivX® VOD

Ak chcete prehrávať zakúpený alebo zapožičaný obsah DivX® VOD, je potrebné zaregistrovať vaše zariadenie pomocou 10-číselného registračného kódu DivX z vášho zariadenia na lokalite **www.divx.com/vod**.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIÁ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stlačte modré tlačidlo.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **DivX Reg. Code (Reg. kód DivX)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Skontrolujte registračný kód displeja.
- 6 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



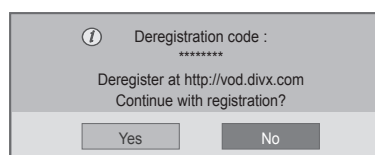
### ! POZNÁMKA

- Počas kontroly registračného kódu nemusia niektoré tlačidlá fungovať.
- Ak používate registračný kód DivX iného zariadenia, nemôžete prehrávať zapožičané alebo zakúpené súbory DivX. Uistite sa, že používate registračný kód DivX priradený k vášmu televízoru.
- Videosúbory alebo zvukové súbory, ktoré nie sú skonvertované pomocou štandardného kodeku DivX, môžu byť poškodené alebo sa nemusia prehrať.
- Kód DivX VOD vám umožňuje aktivovať až 6 zariadení pod jedným účtom.

### Zrušenie registrácie služby DivX® VOD

Registráciu svojho zariadenia musíte zrušiť pomocou 8-číselného kódu na zrušenie registrácie DivX z vášho zariadenia na lokalite **www.divx.com/vod**.

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIÁ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stlačte modré tlačidlo.
- 4 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **Deactivation (Deaktivácia)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 5 Stláčaním navigačných tlačidiel vyberte položku **Yes (Áno)** a potvrdte.



- 6 Po dokončení stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

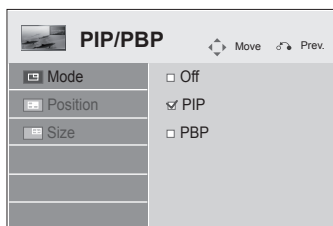
### ! POZNÁMKA

- Ak chcete po zrušení registrácie znovu sledovať obsah DivX® VOD, je potrebné znovu zaregistrovať zariadenie.

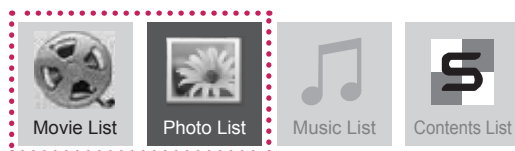
## Používanie funkcie PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu)

Zobrazí videá a fotografie uložené v úložnom priestore USB na jednom monitore rozdelenom na hlavnú obrazovku a vedľajšie obrazovky. (Pozrite str.50)

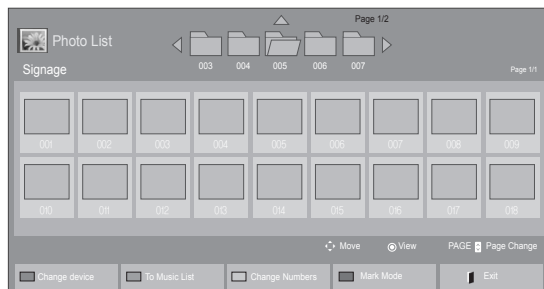
- 1 Tekan **SETTINGS (PENGATURAN)** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk gulir ke **OPTION (OPSI)** dan tekan OK.
- 3 Tekan **PIP/PBP** untuk memilih **PIP** atau **PBP**, lalu tekan OK.



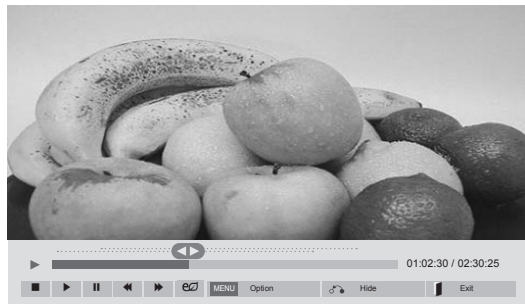
- 4 Zo zoznamu **My Media (Moje médiá)** vyberte položku **Movie List (Zoznam filmov)** alebo **Photo List (Zoznam fotografií)**. (Ak je zvolený režim **PIP/PBP**, položky **Music List (Zoznam hudby)** a **Contents List (Zoznam obsahu)** sú deaktivované.)



- 5 Vyberte požadovaný súbor a stlačte **OK**.



- 6 Zo zoznamu na prehrávanie vyberte ikonu PIP alebo PBP.

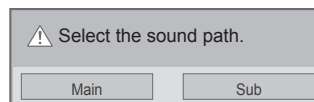


< **Movie List** >



< **Photo List** >

- 7 Vyberte Main (Hlavný) alebo Sub (Vedľajší) výstup zvuku. Pred spustením funkcie PIP alebo PBP musíte vybrať výstup zvuku.



- 8 Na hlavnej obrazovke sa zobrazí vedľajšia obrazovka.

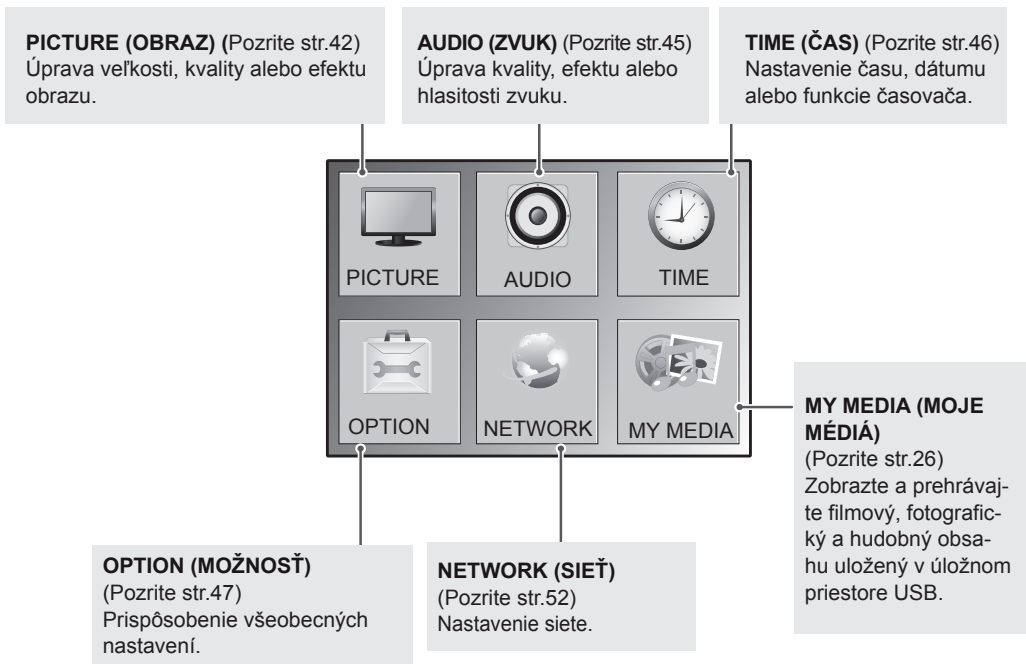
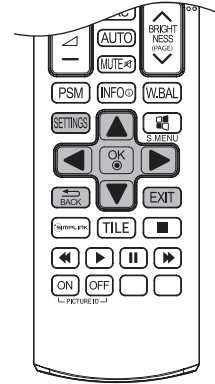




# PRISPÔSOBENIE NASTAVENÍ

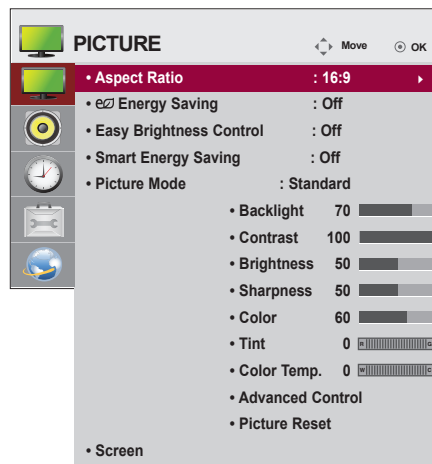
## Prístup k hlavným ponukám

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na jednu z nasledujúcich ponúk a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
- 4 Po skončení stlačte tlačidlo **EXIT**.  
Po návrate do predchádzajúcej stlačte tlačidlo **BACK (SPÄŤ)**.



## Nastavenia ponuky PICTURE (OBRAZ)

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.  
- Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po skončení stlačte tlačidlo **EXIT**.  
Po návrate do predchádzajúcej stlačte tlačidlo **BACK**.



Dostupné nastavenia obrazu sú opísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis	
<b>Aspect Ratio (Pomer strán)</b>	Zmena veľkosti obrazu na optimálnu veľkosť (Pozrite str.22).	
<b>Energy Saving (Energy Saving)</b>	Nastaví automatickú úpravu jasov obrazovky podľa množstva svetla v miestnosti.	
	<b>Možnosť</b>	
	Off (Vyp.)	Vypnutie funkcie úspory energie
	Minimum(Minimálne)/ Medium(Stredné)/ Maximum(Maximálne)	Výber úrovne jasov podsvietenia.
Screen off (Vypnúť obrazovku)	Obrazovka sa po 3 sekundách vypne.	
<b>Easy Brightness Control (Jednoduché ovládanie jasov)</b>	Nastavenie podsvietenia podľa vášho načasovania.	
	<b>Režim</b>	
	Off (Vyp.)	Vypne funkciu Easy Brightness Control (Jednoduché ovládanie jasov).
	On (Zap.)	Zapne funkciu Easy Brightness Control (Jednoduché ovládanie jasov).
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p><b>POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak nie je nastavený aktuálny čas, funkcia Easy Brightness Control (Jednoduché ovládanie jasov) sa vypne.</li> <li>• Ak je šetrenie energie nastavené na možnosť Maximum, funkcia Easy Brightness Control (Jednoduché ovládanie jasov) sa vypne.</li> <li>• Môžete nastaviť až šesť možností načasovania, ktoré sa zoradia vzostupne podľa času.</li> <li>• Ak pridáte viac ako šesť možností načasovania, posledná možnosť sa automaticky vymaže.</li> <li>• Možnosť načasovania môžete vymazať stlačením tlačidla OK.</li> <li>• Rovnaké možnosti načasovania nebudú pridané, ale hodnota podsvietenia sa zmení.</li> <li>• Nemusi byť podporované v závislosti od modelu.</li> </ul> </div>		
<b>Smart Energy Saving</b>	Nastaví podsvietenie a kontrast v závislosti od jasov obrazovky.	
	<b>Možnosť</b>	
	Off (Vyp.)	Zakáže funkciu Smart Energy Saving (Inteligentná úspora energie)
On	Povolí funkciu Smart Energy Saving (Inteligentná úspora energie) v záujme šetrenia energie podľa nastavenej intenzity tejto funkcie.	

Nastavenie	Popis	
<b>Picture Mode (Režim obrazu)</b>	Výber jedného z prednastavených obrazov alebo prispôsobenie možností v každom režime pre najlepší výkon obrazovky monitora. Pre každý režim sa dajú nastaviť aj rozšírené možnosti. Dostupné prednastavené režimy obrazu sa môžu líšiť v závislosti od modelu monitora.	
	<b>Režim</b>	
	Vivid (Živé)	Úprava video obrazu pre maloobchodné prostredie zvýraznením kontrastu, jasú, farby a ostrosti.
	Standard (Štandardné)	Úprava obrazu pre normálne prostredie.
	Cinema (Kino)	Optimalizuje video obraz na kinematografické zobrazenie, aby ste si mohli vychutnať film, ako by ste boli v kine.
	Sport (Šport)	Optimalizácia video obrazu pre zobrazenie dynamických činností zdôraznením primárnych farieb, ako je biela, trávovozelená alebo bledomodrá.
	Game (Hra)	Optimalizácia video obrazu pre obrazovku rýchleho hrania ako v prípade počítačov alebo hier.
<b>SCREEN (OBRAZOVKA) (Len v režime RGB-PC)</b>	Táto možnosť je dostupná, len ak je výber výstupu nastavený na analógový (RGB-PC) a rozlíšenie na vašom počítači je nastavené na 1024x768, 1280x768, 1360x768 alebo 1366x768.	
	<b>Možnosť</b>	
	Resolution (Rozlíšenie)	Vyberie správne rozlíšenie. Odporúčané rozlíšenie pre jednotlivé modely nájdete v časti.
	Auto Configure (Autokonfigurácia)	Zvolí automatické nastavenie polohy, veľkosti a fázy obrazovky. V priebehu konfigurácie môže byť zobrazený obraz niekoľko sekúnd nestály.
	Position/Size/Phase (Poloha/veľkosť/fáza)	Po automatickej konfigurácii nastaví možnosti, keď obraz nie je zreteľný, najmä ak sa znaky chvejú.
	Reset	Obnova predvolených nastavení možností.

### Možnosti režimu obrazu

Nastavenie	Popis
<b>Backlight (Podsvietenie)</b>	Úprava jasú obrazovky prostredníctvom ovládania LCD podsvietenia. Ak znížite úroveň jasú, obrazovka stmavne a spotreba energie sa zníži bez akejkoľvek straty videosignálu.
<b>CONTRAST (KONTRAST)</b>	Zvýšenie alebo zníženie sklonu videosignálu. Funkciu <b>Contrast (Kontrast)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné svetlé časti obrazu.
<b>BRIGHTNESS (JAS)</b>	Nastavenie základnej úrovne obrazového signálu. Funkciu <b>Brightness (Jas)</b> pravdepodobne využijete v prípade, ak sú výrazné tmavé časti obrazu.
<b>Sharpness (Ostrosť)</b>	Nastavenie úrovne ostrosti v rohoch medzi svetlými a tmavými oblasťami obrazu. Čím je úroveň menšia, tým je obraz jemnejší.
<b>Color (Farba)</b>	Nastavenie intenzity všetkých farieb.
<b>Tint (Odtieň)</b>	Nastavenie rovnováhy medzi úrovňami červenej a zelenej farby.
<b>Color Temperature (Color Temperature)</b>	Nastavením na teplé sa zvýraznia horúcejšie farby, napríklad červená, nastavením na studené sa zvýraznia studenšie farby, napríklad modrá.
<b>Advanced Control (Rozšírené ovládanie)</b>	Prispôsobenie rozšírených možností.
<b>Picture Reset (Reset obrazu)</b>	Obnova predvolených nastavení možností.

## Rozšírené možnosti obrazu

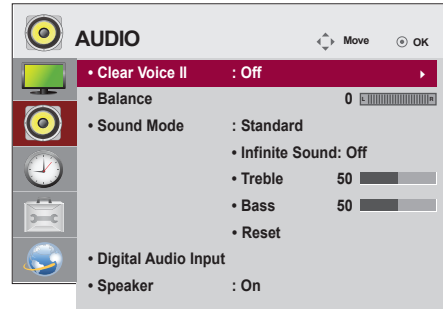
Nastavenie	Popis
<b>Dynamic Contrast (Dynamický kontrast) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Úprava kontrastu na najlepšiu úroveň vzhľadom na jas obrazovky. Svetlé časti sa zosvetlia a tmavé časti stmavnú, čím sa zlepší obraz. (Funkcia funguje v nasledujúcom režime - AV, Component(Komponent), DP, HDMI, DVI.)
<b>Dynamic Color (Dynamické farby) (Off/Low/High) (Vyp./Nízky/Vysoký)</b>	Upraví farby na obrazovke, aby vyzerali živšie, sýtejšie a jasnejšie. Táto funkcia vylepšuje farebný odtieň, sýtosť a svetelnosť, takže červená, modrá, zelená a biela farba vyzerajú sviežejšie. (Funkcia funguje v nasledujúcom režime - AV, Component(Komponent), DP, HDMI, DVI.)
<b>Clear White (Čistá biela) (Off/Low/High) (Vyp./Nízky/Vysoký)</b>	Biele oblasti sú jasnejšie a belšie.
<b>Skin Color (Farba pokožky)</b>	Rozpozná oblasti pleti na videu a upraví ich tak, aby vyjadrovali prirodzenú farbu pleti.
<b>Noise Reduction (Redukcia šumu) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Odstránenie šumu až do úrovne, keď ešte nepoškodzuje pôvodný obraz. (Funkcia funguje v nasledujúcom režime - AV, Component(Komponent), DP, HDMI, DVI.)
<b>Digital Noise Reduction (Dig. reduk. šumu) (Off/Low/Medium/High) (Vyp./Nízky/Stredná/Vysoký)</b>	Táto možnosť znižuje šum vytváraný počas tvorby digitálneho videosignálu.
<b>Gamma (Low/Medium/High) (Vyp./Stredné/Vysoké)</b>	Nastavte vlastnú hodnotu gamma. Pri vysokej hodnote parametra gamma sa bude na monitore zobrazovať vybielený obraz, zatiaľ čo pri nízkej hodnote bude obraz veľmi kontrastný.
<b>Black Level (Úroveň čiernej) (Low/High) (Vyp./Vysoké)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>» Low (Nízka): odraz obrazovky stmavne.</li> <li>» High (Vysoká): odraz obrazovky sa stane jasnejším.</li> </ul> Upravuje kontrast a jas obrazovky pomocou úrovne čiernej farby obrazovky. (Funkcia funguje v nasledujúcom režime - AV, Component(Komponent), DP, HDMI, DVI.)

 **NOTE**

- Ak je funkcia „**Picture Mode**“ (Režim obrazu) v ponuke Picture (Obraz) nastavená na možnosť **Vivid (Živé), Standard (Štandardné), Cinema (Kino), Sport (Šport)** alebo **Game (Hra)**, nasledujúce ponuky sa nastavujú automaticky.
- V režime RGB/DP/HDMI-PC/DVI-PC nemôžete nastaviť **Sharpness (Ostroť), Color (Farba) ani Tint (Odtieň)**.
- Pri použití funkcie Smart Energy Saving (Inteligentné šetrenie energie) môže obrazovka na bielej ploche statického obrazu vyzeráť sýto.
- Pri nastavení funkcie Energy Saving (Šetrenie energie) na hodnotu to Minimum (Minimálne), Medium (Stredné), alebo Maximum (Maximálne), sa funkcia Smart Energy Saving (Inteligentné šetrenie energie) vypne.

## Nastavenia ponuky ZVUK

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **ZVUK** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.

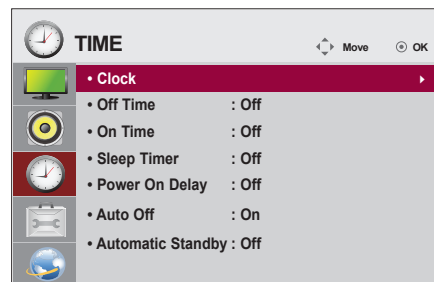


Dostupné možnosti zvuku sú popísané v nasledujúcej tabuľke.

Nastavenie	Popis
<b>Clear Voice II (Čistý hlas II)</b>	Odlíšenie rozsahu zvuku ľudskej reči od ostatných zvukov pomáha používateľom lepšie počuť ľudské hlasy.
<b>Balance (Vyváženie)</b>	Nastavenie vyváženía medzi ľavým a pravým reproduktorom podľa prostredia miestnosti.
<b>Sound Mode (Režim zvuku)</b>	Najlepšia kvalita zvuku sa vyberie automaticky v závislosti od typu videa, ktoré práve sledujete.
	<b>Režim</b>
	Standard (Štandardný) Najsilnejší a najprirodzenejší zvuk.
	Music (Hudba) Túto možnosť vyberte, ak si chcete pri počúvaní hudby vychutnať pôvodný zvuk.
	Cinema (Kino) Túto možnosť vyberte, ak si chcete vychutnať veľkolepý zvuk.
	Sports (Šport) Túto možnosť vyberte, ak chcete sledovať športový prenos.
	Game (Hra) Túto možnosť vyberte, ak si chcete pri hraní hry vychutnať dynamický zvuk.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <p>Ak kvalita alebo hlasitosť zvuku nedosahuje požadovanú úroveň, odporúča sa použiť samostatné domáce kino alebo zosilňovač, ktorý spolupracuje s rôznymi používateľskými prostrediami.</p> </div>
	<b>Možnosť</b>
	Infinite Sound Voľba LG Infinity Sound zabezpečuje z dvoch reproduktorov zvuk vo formáte 5.1-kanálového sterea.
	Treble (Výšky) Ovládanie dominantných zvukov na výstupe. Keď zvýšite výšky, výstup sa zvýši na vyšší frekvenčný rozsah.
	Bass (Basy) Zjemní výstup zvuku. Ak sa zvýšia basy, frekvencia výstupu sa tiež zvýši.
	Reset (Reset) Obnova predvolených nastavení z výroby pre režim zvuku.
<b>Digital Audio Input</b>	<b>HDMI/Display Port:</b> Zvukový výstup digitálneho signálu z portov HDMI a Display Port cez reproduktor monitora. <b>Audio In:</b> Zvukový výstup cez reproduktor monitora pomocou portov HDMI a Display Port do portu Audio In (Vstup zvuku).
<b>Speaker (Reproduktor)</b>	<b>ON (ZAP.):</b> Zapne zvuk z reproduktora monitora. (* Reproduktor monitora sa predáva osobitne.) <b>OFF (VYP.):</b> Vypne zvuk z reproduktora monitora. Túto možnosť použite, ak používate externé zvukové zariadenie.

## Nastavenia ponuky ČAS

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **TIME (ČAS)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



Dostupné nastavenia času sú opísané v nasledujúcej tabuľke:

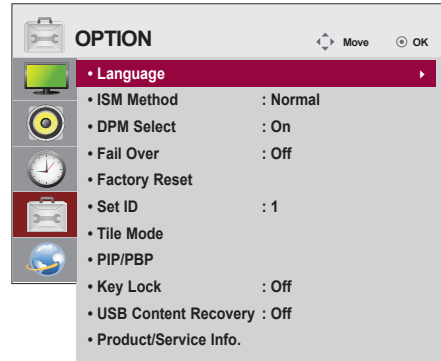
Setting	Description
<b>Clock (Hodiny)</b>	Nastavenie funkcie času.
<b>On/Off Time (Čas zapnutia /vypnutia)</b>	Nastavenie času zapnutia lebo vypnutia monitora.
<b>Sleep Timer (Časovač spánku)</b>	Nastavenie dĺžky času do vypnutia monitora. Keď monitor vypnete a znovu zapnete, funkcia Sleep Timer (Časovač vypnutia) sa vypne.
<b>Power on delay (Postupné zapnutie)</b>	When connecting multiple monitors and turning the power on, the monitors are turned on individually to prevent overload.
<b>Auto off (Automatické vypnutie)</b>	Ak je táto funkcia zapnutá a neprijíma sa žiadny vstupný signál, zariadenie sa po 15 minútach automaticky vypne.
<b>Automatic Standby</b>	Ak nepoužívate monitor viac ako 4 hodiny, automaticky sa prepne do pohotovostného režimu.

### ! POZNÁMKA

- Čas vypnutia/zapnutia je možné uložiť pre max. sedem rozvrhov; monitor sa zapne alebo vypne v prednastavenom čase v zozname rozvrhov. Ak sa do zoznamu rozvrhov uloží niekoľko prednastavených časov, táto funkcia sa uvedie do činnosti v čase nablížšom k aktuálnemu času.
- Aktivované funkcie zapnutia a vypnutia sa použijú denne v nastavenom čase.
- Funkcia plánovaného vypnutia funguje správne len v prípade, ak je na zariadení správne nastavený čas.
- Keď je čas plánovaného zapnutia a vypnutia rovnaký, čas vypnutia má prednosť pred časom zapnutia, keď je televízor zapnutý, a opačne, keď je vypnutý.



## Nastavenia ponuky MOŽNOSTI

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **OPTION (MOŽNOSTI)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



Dostupné možnosti sú popísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis								
<b>Language (Jazyk ponúk)</b>	Výber jazyka, v ktorom sa zobrazujú názvy ovládacích prvkov.								
<b>ISM Method (Metóda ISM)</b>	<p>Ak na obrazovke ponecháte dlhší čas nehybný obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu. Ak chcete produkt používať dlhší čas, používajte šetrič obrazovky na počítači alebo funkciu potlačenia zvyškového obrazu. Keď sa produkt nepoužíva, vypnite napájanie. Na vypálenie obrazu a súvisiace problémy sa nevzťahuje záruka na produkt.</p> <p><b>Nastavenie</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Normal (Normálny)</td> <td>Nechajte zapnutú túto možnosť, ak nepredpokladáte, že vypálenie obrazu bude problémom.</td> </tr> <tr> <td>Orbiter (Pohyb obrazu)</td> <td>Môže pomáhať predchádzať vytváraniu vypáleného obrazu. Najlepšie je však nenechávať na obrazovke zobrazený žiadny nehybný obraz. Aby sa zabránilo vypálenému obrazu, obrazovka sa každé 2 minúty posunie.</td> </tr> <tr> <td>Inversion (Inverzia)</td> <td>Táto funkcia umožňuje invertovať farbu panela obrazovky. Farba panela sa automaticky invertuje každých 30 minút.</td> </tr> <tr> <td>White wash (Bielenie)</td> <td>Funkcia bielenia rovnomerne vyplní obrazovku bielou farbou. Toto pomáha odstrániť trvalé obrazy vypálené do obrazovky. Bielením nemusí byť možné odstrániť trvalý obraz úplne.</td> </tr> </table>	Normal (Normálny)	Nechajte zapnutú túto možnosť, ak nepredpokladáte, že vypálenie obrazu bude problémom.	Orbiter (Pohyb obrazu)	Môže pomáhať predchádzať vytváraniu vypáleného obrazu. Najlepšie je však nenechávať na obrazovke zobrazený žiadny nehybný obraz. Aby sa zabránilo vypálenému obrazu, obrazovka sa každé 2 minúty posunie.	Inversion (Inverzia)	Táto funkcia umožňuje invertovať farbu panela obrazovky. Farba panela sa automaticky invertuje každých 30 minút.	White wash (Bielenie)	Funkcia bielenia rovnomerne vyplní obrazovku bielou farbou. Toto pomáha odstrániť trvalé obrazy vypálené do obrazovky. Bielením nemusí byť možné odstrániť trvalý obraz úplne.
Normal (Normálny)	Nechajte zapnutú túto možnosť, ak nepredpokladáte, že vypálenie obrazu bude problémom.								
Orbiter (Pohyb obrazu)	Môže pomáhať predchádzať vytváraniu vypáleného obrazu. Najlepšie je však nenechávať na obrazovke zobrazený žiadny nehybný obraz. Aby sa zabránilo vypálenému obrazu, obrazovka sa každé 2 minúty posunie.								
Inversion (Inverzia)	Táto funkcia umožňuje invertovať farbu panela obrazovky. Farba panela sa automaticky invertuje každých 30 minút.								
White wash (Bielenie)	Funkcia bielenia rovnomerne vyplní obrazovku bielou farbou. Toto pomáha odstrániť trvalé obrazy vypálené do obrazovky. Bielením nemusí byť možné odstrániť trvalý obraz úplne.								
<b>DPM Select (Výber DPM)</b>	<p>Používateľ môže zapnúť (On) alebo vypnúť (Off) režim šetrenia energie.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p><b>! POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Šetrenie energie môžete nastaviť na možnosť Off (Vyp.). Nastaviť môžete aj dobu pred zapnutím režimu šetrenia energie (5 s/10 s/15 s/1 min./3 min./5 min./10 min.).</li> <li>• V závislosti od prostredia sa môže mierne líšiť.</li> <li>• Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.</li> </ul> </div>								
<b>Fail Over</b>	<p>Ak nie je k dispozícii žiaden vstupný signál, automaticky sa prepne na iný vstup so signálom.</p> <p><b>Nastavenie</b></p> <table border="1"> <tr> <td>Off</td> <td>Zastavenie automatického prepínania vstupného zdroja.</td> </tr> <tr> <td>Auto</td> <td>Prepínanie na vstupný zdroj s videosignálom v prípade, že aktuálny vstupný zdroj nevysiela žiadny signál.</td> </tr> <tr> <td>Manual</td> <td>Výber priority vstupného zdroja pre automatické prepínanie. V prípade nájdenia niekoľkých vstupných zdrojov sa vyberie ten, ktorý má vyššiu prioritu.</td> </tr> </table>	Off	Zastavenie automatického prepínania vstupného zdroja.	Auto	Prepínanie na vstupný zdroj s videosignálom v prípade, že aktuálny vstupný zdroj nevysiela žiadny signál.	Manual	Výber priority vstupného zdroja pre automatické prepínanie. V prípade nájdenia niekoľkých vstupných zdrojov sa vyberie ten, ktorý má vyššiu prioritu.		
Off	Zastavenie automatického prepínania vstupného zdroja.								
Auto	Prepínanie na vstupný zdroj s videosignálom v prípade, že aktuálny vstupný zdroj nevysiela žiadny signál.								
Manual	Výber priority vstupného zdroja pre automatické prepínanie. V prípade nájdenia niekoľkých vstupných zdrojov sa vyberie ten, ktorý má vyššiu prioritu.								

Nastavenie	Popis
<b>Factory Reset (Obnova výrobných nastavení)</b>	Túto možnosť vyberte, ak chcete obnoviť nastavenia z výroby.
<b>Set ID (ID monitora)</b>	Ak je na zobrazenie pripojených niekoľko produktov, každému z nich môžete priradiť jedinečné identifikačné číslo Set ID (Identifikátor displeja) (priradenie názvu). Pomocou tlačidla vyberte číslo (1 až 255) a ukončíte nastavenie. Priradenú položku Set ID (Identifikátor displeja) môžete použiť na ovládanie každého produktu osobitne pomocou programu Product Control Program (Program na ovládanie produktu).
<b>Tile Mode (Režim dlaždíc)</b>	<p>Tile Mode (Režim dlaždíc)</p> <p>Ak chcete použiť túto funkciu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Monitor musí byť použitý na zobrazenie s niekoľkými ďalšími produktmi.</li> <li>- Monitor musí používať funkciu s možnosťou pripojenia ku pomocou rozvádzača a konektora DVI.</li> </ul> <p>Vyberte režim dlaždíc, vyberte zarovnanie dlaždíc a nastavením identifikátora (ID) aktuálneho produktu nastavte umiestnenie.</p> <p>* Zmeny nastavení sa uložia až po stlačení tlačidla SET.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Režim dlaždíc : stĺpec (c) x riadok (r) ( c = veľkosť 1 až 15, r = veľkosť 1 až 15)</li> <li>- Dostupné nastavenie 15 x 15.</li> <li>- Dostupná je aj konfigurácia integračnej obrazovky, ako aj konfigurácia displeja One by one (Jeden za druhým).</li> </ul>
Auto Config. (Automatická konfigurácia)	Zvolí automatické nastavenie polohy, veľkosti a fázy obrazovky. V priebehu konfigurácie môže byť zobrazený obraz niekoľko sekúnd nestály.
Position (Poloha)	Posun pozície obrazovky horizontálne a vertikálne.
Size (Veľkosť)	Úprava horizontálneho a vertikálneho rozmeru obrazovky pri zohľadnení veľkosti orámovania.
Natural (Prírodné)	Obraz je vynechaný na vzdialenosť medzi obrazovkami, aby bol zobrazený prirodzene.
Reset	Funkcia inicializácie a zrušenia dlaždíc. Pri zvolení odvolania dlaždíc (Tile recall) sa všetky nastavenia dlaždíc zrušia a obrazovka sa vráti do režimu celej obrazovky.
<p> <b>POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• V Režime dlaždíc je funkcia dotykovej obrazovky obmedzená.</li> </ul>	
<b>PIP/PBP</b>	Zobrazí videá alebo obrázky uložené v zariadení USB na jednom monitore tak, že ho rozdelí na hlavnú obrazovku a vedľajšie obrazovky.
<b>Možnosť</b>	
Mode	Nastaví typ sekundárnej obrazovky. *OFF (VYP.): Vypne sekundárnu obrazovku. *PIP (Obraz v obraze): Zobrazí sekundárnu obrazovku na hlavnej obrazovke. *PBP (Obraz vedľa obrazu): Zobrazí sekundárnu obrazovku vedľa hlavnej obrazovky.
Position (Poloha)	Nastaví polohu vedľajšej obrazovky (vľavo hore, vľavo dole, vpravo hore, vpravo dole) Predvolená hodnota je vpravo dole.
Size (Veľkosť)	Nastaví veľkosť vedľajšej obrazovky (veľkosť 0 až 10). Predvolená veľkosť PIP (veľkosť: 0) je 480 x 270; maximálna veľkosť 10 je 960 x 540.
<p> <b>POZNÁMKA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Možnosti Position (Poloha) a Size (Veľkosť) sú povolené len v režime PIP.</li> </ul>	
<b>Key Lock</b>	Zapne alebo vypne funkciu lokálneho tlačidla. Ak je zablokovanie tlačidiel povolené, lokálne tlačidlo nefunguje.
<b>USB Content Recovery</b>	Znovuprehrávanie obsahu v zariadení USB pri opätovnom zapnutí napájania v prípade, že sa vypne počas prehrávania obsahu. (Táto funkcia je aktívna aj pri odpojení a opätovnom pripojení USB.)
<b>Product/Service Info.</b>	Zobrazí názov modelu, verziu softvéru, sériové číslo, adresu IP, adresu MAC, a domovskú stránku.



**Tile Mode (Režim dlaždíc)**

Tento monitor je možné zoskupiť do dlaždicovej zostavy s ďalšími monitormi a vytvoriť tak veľký dlaždicový displej.

**Off (Vyp.)**

Keď je možnosť Tile Mode (Režim dlaždíc) vypnutá

**1X2**

Pri použití 2 monitorov



Identifikátor dlaždice

**2X2**

Pri použití 4 monitorov

**3X3**

Pri použití 9 monitorov

**4X4**

Pri použití 16 monitorov

**5X5**

Pri použití 25 monitorov

**Režim dlaždíc - prirodzený režim**

Keď je funkcia aktívna, časť obrazu, ktorá by sa zobrazovala v medzere medzi monitormi, sa vynechá.

Pred



Po



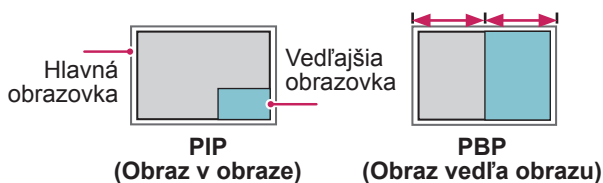
**PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu)**

Zobrazí videá alebo fotografie uložené v zariadení USB na jednom monitore tak, že ho rozdelí na hlavnú obrazovku a vedľajšie obrazovky. (Pozrite str.40)

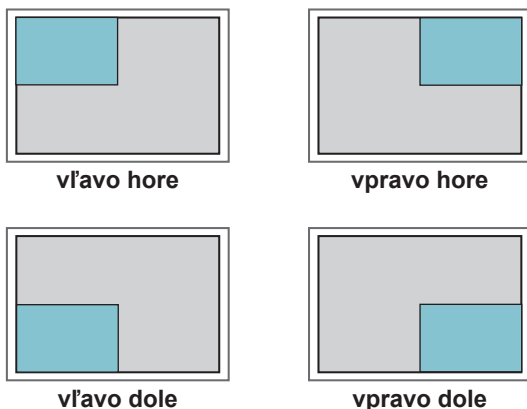
**Režim**

\***PIP (Obraz v obraze):** zobrazí vedľajšiu obrazovku na hlavnej obrazovke.

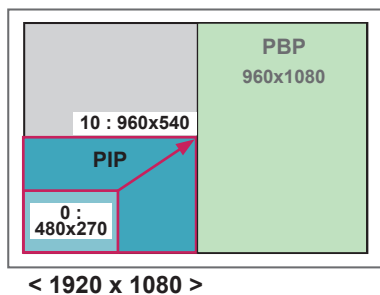
\***PBP (Obraz vedľa obrazu):** zobrazí vedľajšiu obrazovku vedľa hlavnej obrazovky.

**Poloha**

Nastaví pozíciu vedľajšej obrazovky (vľavo hore, vľavo dole, vpravo hore, vpravo dole)

**Veľkosť**

Nastaví veľkosť vedľajšej obrazovky (veľkosť 0 až 10).

**! POZNÁMKA**

- Vedľajšia obrazovka je podporovaná, len ak použijete zariadenie USB.

		Vedľajšia
		USB
Hlavná	AV	X
	Component	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI-D/ DP	O

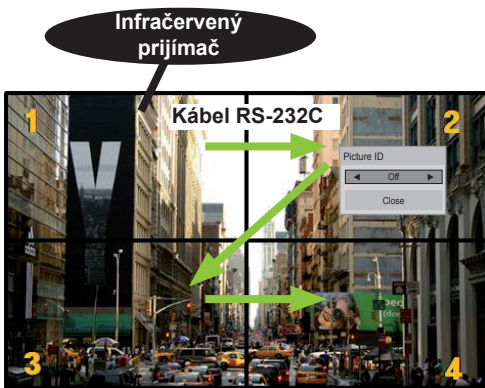
- Veľkosť a polohu môžete meniť len v režime PIP (Obraz v obraze).
- Ak vyberiete režim PBP (Obraz vedľa obrazu), možnosť Aspect Ratio (Pomer strán) v ponuke PICTURE (OBRAZ) nie je dostupná (nastavený fixný pomer 16:9).
- Počas používania funkcie PIP/PBP (Obraz vedľa obrazu) nefunguje funkcia Tile Mode (Režim dlaždíc).
- Pred spustením funkcií PIP (Obraz v obraze) alebo PBP (Obraz vedľa obrazu) musíte vybrať výstup zvuku. (Vyberte buď položku Main (Hlavný) alebo Sub (Vedľajší).)
- Ak v položke výberu zvuku nevyberiete možnosť Main (Hlavný) alebo Sub (Vedľajší) a ak ponuka OSD po určitom čase zmizne alebo zmizne po stlačení tlačidla Exit (Skončiť) alebo Back (Späť), vedľajšia obrazovka PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu) sa neaktivuje.
- Počas používania funkcií PIP (Obraz v obraze) alebo PBP (Obraz vedľa obrazu) nie je možné meniť zvuk. Ak chcete zmeniť zvuk, reštartujte funkciu PIP/PBP (Obraz v obraze/Obraz vedľa obrazu).
- Kvalita obrazu vedľajšej obrazovky sa nastaví podľa hodnôt nastavených v hlavnej ponuke, nie podľa hodnôt v zariadení USB.
- Ak prehrávate videá zvolené v režime PIP/PBP, videá sa budú prehrávať opakovane jedno po druhom.
- Nižšie uvedené tlačidlá fungujú v režime PIP.

Tlačidlo	Fotografia	Film
◀	O	X
▶	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

## Nastavenia Picture ID

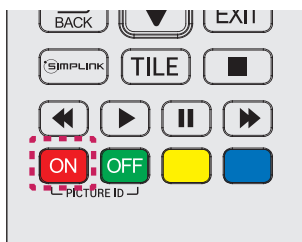
**Identifikátor obrazu** slúži na zmenu nastavení konkrétneho displeja pomocou jedného infračerveného prijímača v rámci zobrazenia na viacerých zariadeniach. Zariadenie, ktoré prijíma infračervený signál, komunikuje s ďalším zariadením prostredníctvom konektora RS-232C. Každý monitor má priradený svoj **Set ID (identifikátor)**. Ak **Picture ID (identifikátor obrazu)** nastavíte pomocou diaľkového ovládania, môžete diaľkovým ovládaním ovládať len obrazovky s rovnakým **Picture ID (identifikátor obrazu)** a **Set ID (identifikátor)**.

- 1 Priradíte **ID monitora** k nainštalovaným monitorom podľa postupu nižšie:

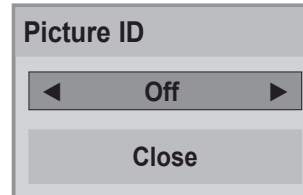


Zobrazenie na viacerých zariadeniach 2 x 2 (celkový počet identifikátorov: 4)  
Identifikátory zariadení sú znázornené na obrázku.

- 2 Ak chcete nastaviť **identifikátor obrazu**, stlačte červené tlačidlo **ON (Zap.)** na diaľkovom ovládači.



- 3 Ak opakovane stlačíte tlačidlá doľava/doprava alebo červené tlačidlo **ON (ZAP.)** pre **ID OBRAZU**, prepnete **ID obrazu** medzi hodnotami **OFF (VYP.)** a **1 až 4**. Priradíte **ID monitora** podľa potreby.



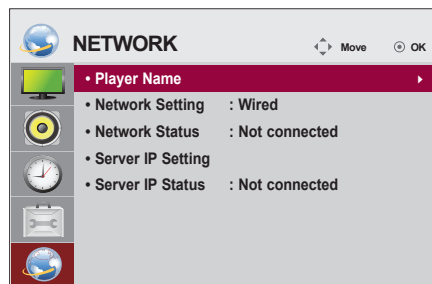
- Monitor s odlišnými **ID monitora** a **ID obrazu** nie je možné ovládať infračervenými signálmi.
- Ďalšie informácie o priradení **Celkového počtu identifikátorov monitorov** nájdete v **Inštaláčnej príručke**.

### ! POZNÁMKA

- Ak je **ID obrazu** nastavené na hodnotu 2, horný pravý monitor, na ktorom je **ID monitora** nastavené na 2, je možné ovládať infračervenými signálmi.
- Ak stlačíte zelené tlačidlo **OFF (VYP.)** pre **ID OBRAZU**, **ID obrazu** pre všetky monitory sa vypne. Ak potom stlačíte tlačidlo na diaľkovom ovládači, všetky monitory bude možné ovládať infračervenými signálmi, a to bez ohľadu na ich **ID**.
- Funkcia **identifikátora obrazu** nemusí fungovať počas prevádzky funkcie **MOJE MÉDIÁ**.

## Nastavenia SIETE

- 1 Ak chcete vstúpiť do hlavných ponúk, stlačte tlačidlo **SETTINGS**.
- 2 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na položku **NETWORK (SIEŤ)** a stlačte tlačidlo **OK**.
- 3 Stláčaním navigačných tlačidiel prejdite na požadované nastavenie alebo možnosť a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Na predchádzajúcu úroveň sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.
- 4 Po dokončení nastavenia stlačte tlačidlo **EXIT (UKONČIŤ)**. Do predchádzajúcej ponuky sa vrátite stlačením tlačidla **BACK (SPÄŤ)**.



Dostupné možnosti sú popísané v nasledujúcej tabuľke:

Nastavenie	Popis
<b>Player Name</b>	Nastaví názov prehrávača používaný v aplikácii SuperSign Manager (max. 20 znakov).
<b>Network Setting (Nastavenie siete)</b>	Konfigurácia nastavení siete.
<b>Network Status (Stav siete)</b>	Zobrazenie stavu siete. - Pripojené na internet: externé pripojenie - Pripojené k domácej sieti: len interné pripojenie - Nie je pripojené: bez pripojenia do siete
<b>Server IP Setting</b>	Nastaví IP adresu počítača (server), v ktorom je nainštalovaná aplikácia SuperSign Manager.
<b>Server IP Status</b>	Zobrazí stav pripojenia k serveru. - Nie je pripojené: bez pripojenia do siete pomocou servera SuperSign - Očakáva sa schválenie: keď sa nadviaže pripojenie do siete pomocou servera SuperSign, no prístup na server ešte nebol schválený samotným serverom - Zamietnuté: keď sa nadviaže pripojenie do siete pomocou servera SuperSign, no prístup na server bol zamietnutý samotným serverom - Pripojené na internet: keď sa nadviaže pripojenie do siete pomocou servera SuperSign a zároveň bol schválený prístup na server



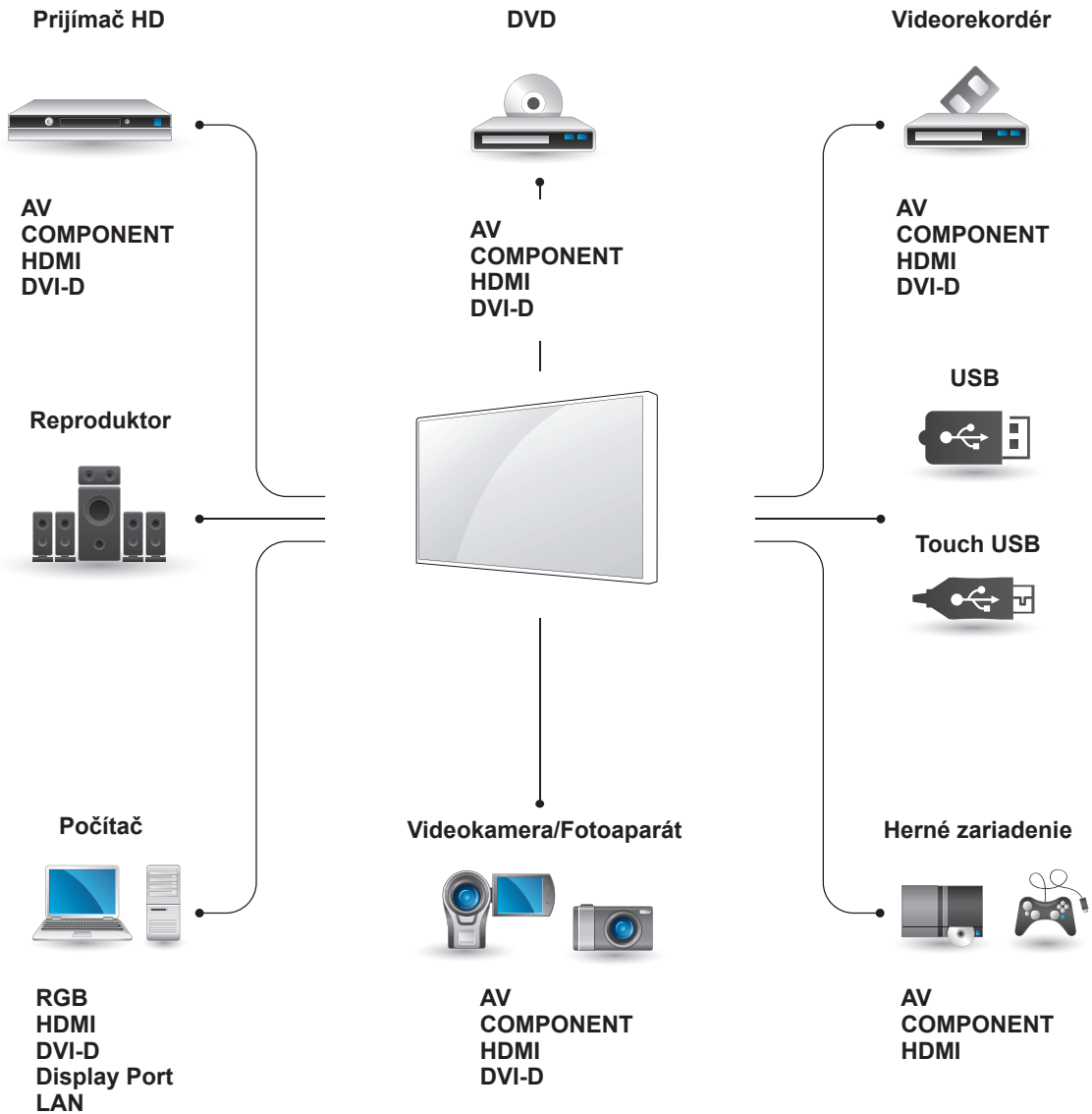
### POZNÁMKA

- Keď nastavujete názov prehrávača, pri kontinuálnom stláčaní tlačidiel na diaľkovom ovládači môže dochádzať k oneskorenému vstupu.

# PRIPÁJANIE ZARIADENÍ

Do portov na zadnom paneli monitora môžete pripojiť rôzne externé zariadenia.

- 1 Podľa nasledujúceho obrázku nájdite externé zariadenie, ktoré chcete pripojiť k monitoru.
- 2 Skontrolujte typ pripojenia externého zariadenia.
- 3 Podľa príslušného obrázku skontrolujte podrobnosti pripojenia.



## ! POZNÁMKA

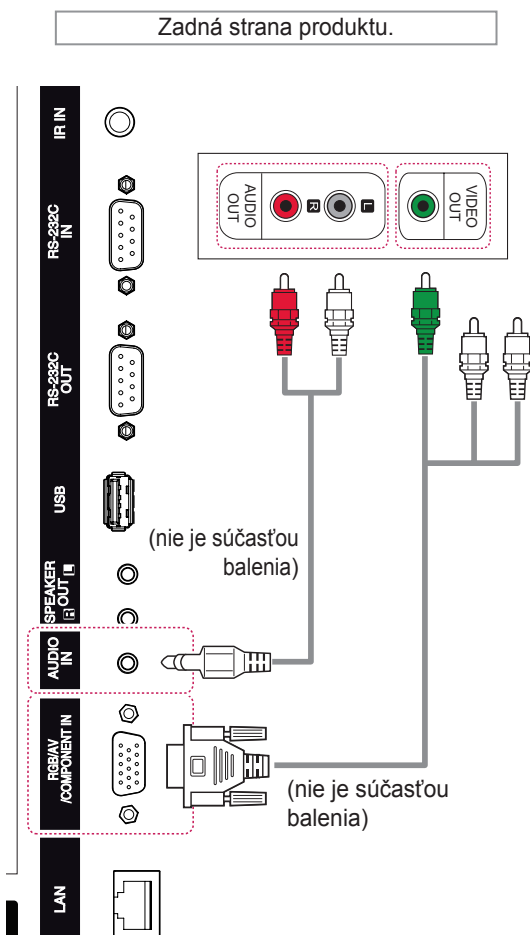
- Ak pripájate k monitoru herné zariadenie, použite kábel dodaný s herným zariadením.
- Odporúčame použiť voliteľný reproduktor.

## Koneksi Perangkat Ekster-nal

Pripojte prijímač HD, DVD prehrávač alebo video-rekordér k monitoru a vyberte príslušný režim vstu-pu.

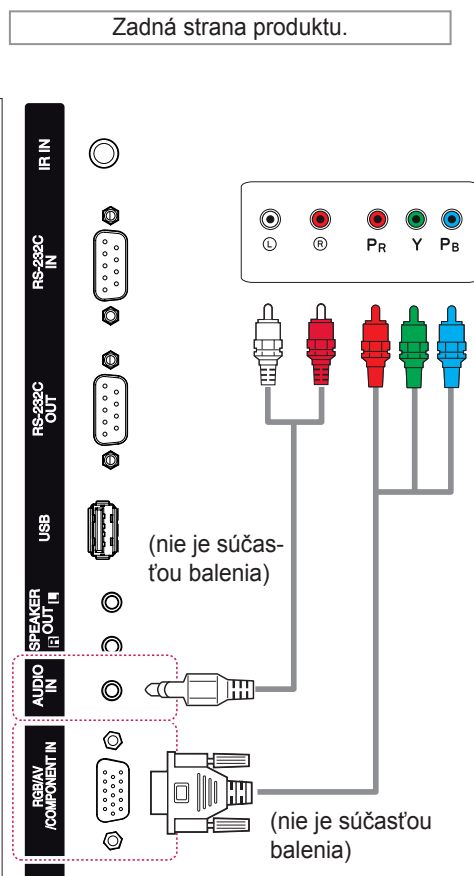
### Prípojenie AV (CVBS)

Služí na prenos analógového obrazového a zvukového signálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla s 15-kolíkovým signálom do RCA podľa nasledujúceho obrázka.



### Prípojenie Component

Služí na prenos analógového obrazového a zvukového signálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla s 15-kolíkovým signálom do RCA podľa nasledujúceho obrázka. Na zobrazovanie obrazov s použitím progresívneho skenovania použite komponentný kábel.



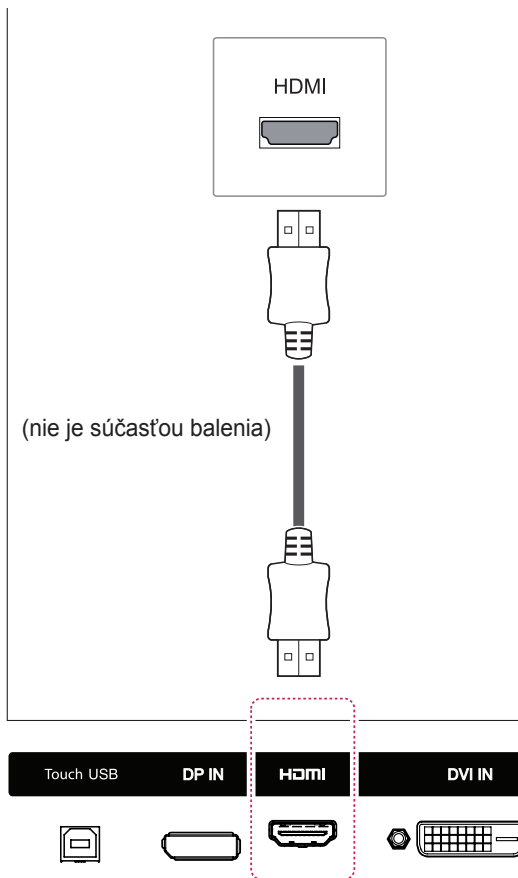
#### ! POZNÁMKA

- Pri pripájaní ku komponentnému portu pomocou zdieľaného rozhrania musí port zodpovedať vstupnému zdroju. V opačnom prípade môže vzniknúť šum.

## Prípojenie HDMI

Služi na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla Euro Scart podľa nasledujúceho obrázku.

Zadná strana produktu.



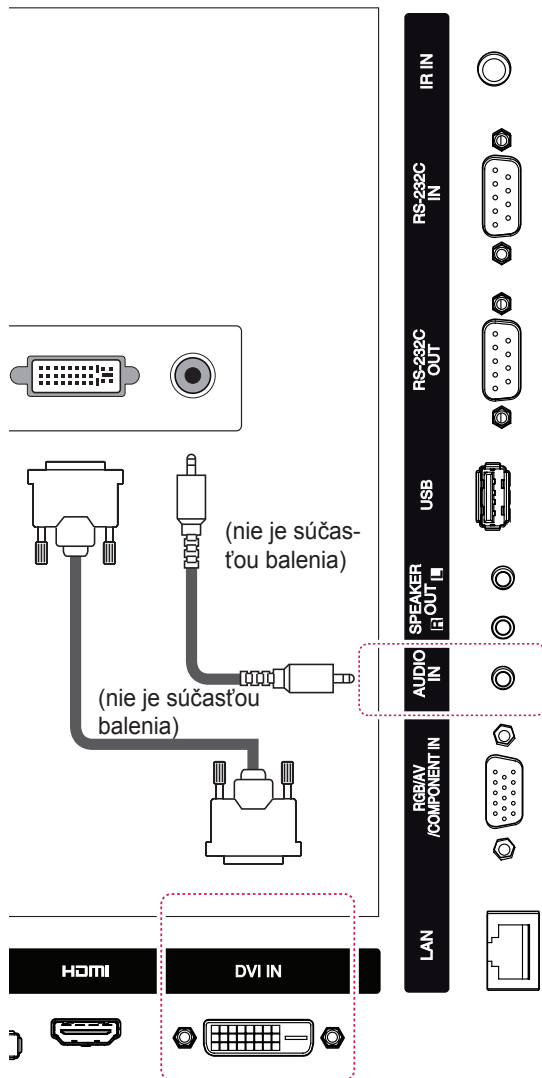
### ! POZNÁMKA

- Používajte vysokorýchlostný kábel HDMI™.
- Vysokorýchlostné káble HDMI™ sú testované tak, aby prenášali HD signál s rozlíšením až do 1080p a viac.

## Prípojenie DVI

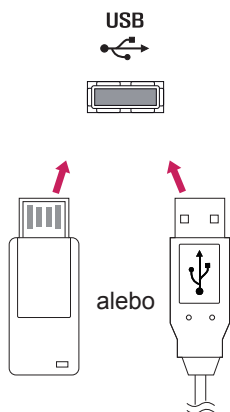
Služi na prenos digitálneho videosignálu z externého zariadenia do monitora. Prepojte externé zariadenie a monitor prostredníctvom kábla DVI podľa nasledujúceho obrázku. Na prenos zvukového signálu musíte pripojiť voliteľný zvukový kábel.

Zadná strana produktu.



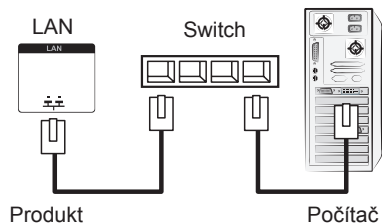
## Pripojenie k úložnému zariadeniu USB

Pripojte k monitoru úložné zariadenie USB, ako napr. pamäťové zariadenie USB typu flash, externý pevný disk, prehrávač MP3 alebo čítačka USB pamäťových kariet, otvorte ponuku USB a zobrazte rôzne multimediálne súbory.

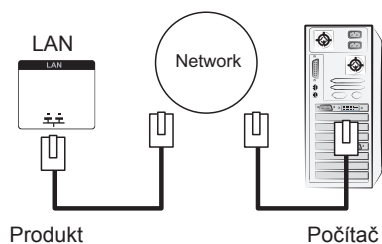


## Pripojenie k úložnému zariadeniu LAN

**A** Pomocou smerovača (prepínača)



**B** Cez internet.

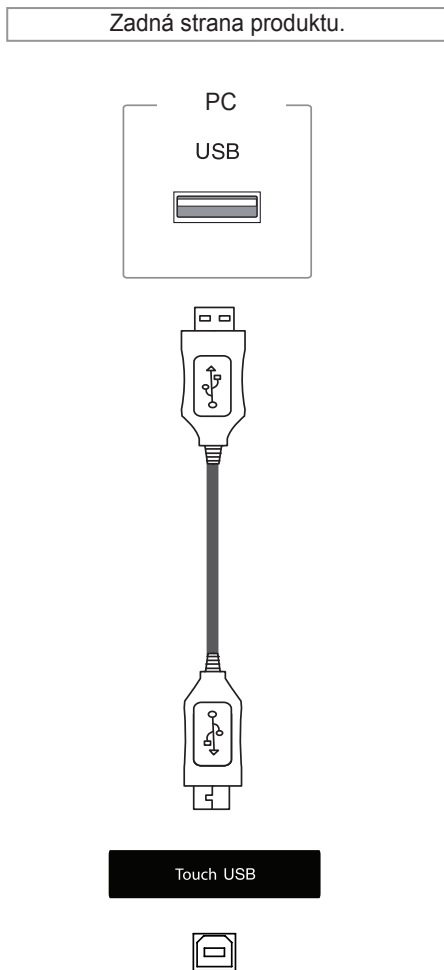




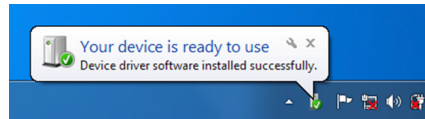
# POUŽÍVANIE DOTYKOVEJ OBRAZOVKY

## Používanie dotykovej obrazovky v systéme Windows 7

Kábel USB zapojte do portu USB dotykovej obrazovky na zadnej strane monitora.



Potom pripojte kábel USB k počítaču, ktorý automaticky rozpozná monitor s dotykovou obrazovkou.



Prejdite do položky Ovládací panel > Systém a zabezpečenie > Systém. V časti Pero a dotyk sa zobrazí počet podporovaných dotykových bodov.

### ! POZNÁMKA

- Keď počítač rozpozná monitor, môžete používať dotykovú obrazovku.

### ! POZNÁMKA

- Ak je monitor pripojený k počítaču so systémom Windows 7, dokáže reagovať na dotyk až v desiatich dotykových bodoch súčasne.
- V prípade monitorov s dotykovou obrazovkou sa odporúča nastaviť pomer strán na možnosť Just Scan (iba skenovanie).
- Viac informácií o gestách a nastaveniach v systéme Windows 7 nájdete v Pomocníkovi pre systém Windows.

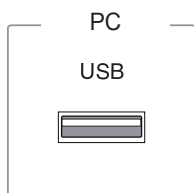
## Gestá a nastavenia v systéme Windows 7

Informácie o gestách a nastaveniach v systéme Windows 7 nájdete v Pomocníkovi pre systém Windows.

## Používanie dotykovej obrazovky v systéme Windows XP

Kábel USB zapojte do portu USB dotykovej obrazovky na zadnej strane monitora.

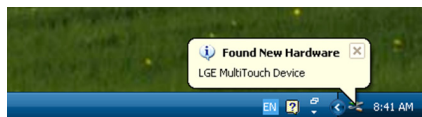
Zadná strana produktu.



Touch USB



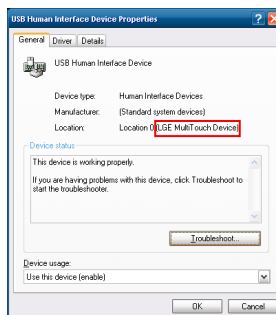
Potom pripojte kábel USB k počítaču, ktorý automaticky rozpozná monitor s dotykovou obrazovkou.



### POZNÁMKA

- Keď počítač rozpozná monitor, môžete používať dotykovú obrazovku.

Podrobnosti aktuálnej dotykovej obrazovky sa zobrazujú v okne Správca zariadení. Prejdite do položky Ovládací panel > Systém > Hardvér > Správca zariadení > Zariadenia s rozhraním HID.



V okne Vlastnosti zariadenia USB s rozhraním HID sa zobrazí položka „LGE MultiTouch Device“ (Viacdotykové zariadenie LGE).

## Reakcia na dotyk v systéme Windows XP

Dotyk: kliknutie myšou (akcia)

Dlhšie podržanie: kliknutie pravým tlačidlom myši (kontextová ponuka)

\* Monitor s dotykovou obrazovkou je optimalizovaný pre systém Windows 7.

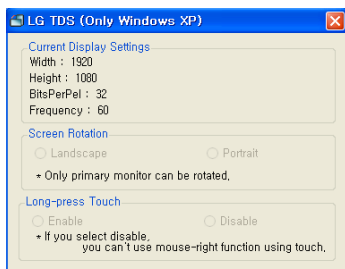


### POZNÁMKA

- Ak je monitor pripojený k počítaču so systémom Windows XP, dokáže reagovať na dotyk v jednom dotykovom bode.
- V prípade monitorov s dotykovou obrazovkou sa odporúča nastaviť pomer strán na možnosť Just Scan (Iba skenovanie).
- Dotyková funkcia funguje len na obrazovke monitora, ktorý je nastavený ako hlavný monitor. Prejdite do položky Ovládací panel > Obrazovka > Nastavenia > Použiť toto zariadenie ako primárny monitor.

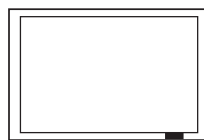
## Návod na používanie funkcie LG TDS

Povolenie režimu Na výšku a povolenie podržania v systéme Windows XP vyžaduje funkciu LG TDS.

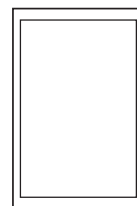


- **Aktuálne nastavenia obrazovky**  
Zobrazuje informácie aktuálnej obrazovky.
- **Otočenie obrazovky**  
Nastavenia otočenia dotykovej obrazovky
- **Dotyk a podržanie**  
Rozhodnite, či povoliť funkciu kliknutia pravým tlačidlom myši (kontextová ponuka) pri dotyku a podržaní obrazovky.
- \* **Povolit'**: povolí funkciu kliknutia pravým tlačidlom myši (kontextová ponuka) pri dotyku a podržaní.
- \* **Zakázat'**: zakáže funkciu kliknutia pravým tlačidlom myši (kontextová ponuka).

## Podrobné nastavenia funkcií LG TDS



Na šírku



Na výšku

\*Režim Na výšku podporuje len funkciu otáčania obrazovky o 90° proti smeru hodinových ručičiek.



### POZNÁMKA

- Funkciu LG TDS podporuje len systém Windows XP.

## Bezpečnostné zásady používania dotykovej obrazovky



### POZNÁMKA

- Monitor je optimalizovaný na použitie v interiéri.
- Monitor s dotykovou obrazovkou je optimalizovaný pre systém Windows 7.
- Počas používania monitora s dotykovou obrazovkou neodpájajte kábel USB.
- Pomocou funkcie LG TDS (Touch Display Settings) dodanej s monitorom nastavte súradnice dotyku pri otáčaní monitora pripojeného k počítaču so systémom Windows XP.
- Funkcia LG TDS dodávaná s monitorom podporuje len tieto grafické karty: nVidia, AMD(ATI) a Intel.
- Ak obrazovka nereaguje na dotyk, odpojte kábel USB a v priebehu desiatich sekúnd ho zase pripojte.
- Obrazovka reaguje na dotyk, keď je monitor zapnutý.
- Keď je monitor pripojený k počítaču so systémom Windows 7, podporuje až 10 dotykových bodov. Pri pripojení k počítaču so systémom Windows XP podporuje jeden.
- V systéme Windows XP nastavte monitor ako primárny monitor.
- Presnosť dotyku optimalizujete použitím režimu zobrazenia na celú obrazovku.
- Vaše pokyny nemusia správne fungovať v oblasti okraja dotykovej obrazovky.
- Ak sa nezistí 10 dotykových bodov, reštartujte počítač. (Windows 7)
- Úkon dotyku (napr. počet dotykov, gestá atď.) sa môže líšiť v závislosti od obsahu.
- Miesto, ktorého sa snažíte dotknúť, a miesto skutočného dotyku na obrazovke sa môžu líšiť v závislosti od uhla, pod ktorým pozeráte na obrazovku monitora.

# RIEŠENIE PROBLÉMOV

## Nezobrazuje sa žiadny obraz

Problém	Riešenie
Je pripojený napájací kábel k zariadeniu?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či je napájací kábel správne zapojený do zásuvky.</li> </ul>
Zobrazuje sa správa „Out of range“ (Mimo rozsahu)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Signál z počítača (grafickej karty) je mimo rozsahu vertikálnej alebo horizontálnej frekvencie produktu. Podľa špecifikácií v tejto príručke nastavte rozsah frekvencie. * Maximálne rozlíšenie : 1920 x 1080, 60 Hz</li> </ul>
Zobrazuje sa správa „Check signal cable“ (Skontrolujte signálový kábel)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nie je pripojený signálový kábel medzi počítačom a produktom. Skontrolujte signálový kábel.</li> <li>• Signálový kábel skontrolujte stlačením tlačidla „INPUT“ (VSTUP) na diaľkovom ovládaní.</li> </ul>

## Po pripojení produktu sa zobrazuje správa „Unknown Product“ (Neznámy produkt).

Problém	Riešenie
Nainštalovali ste ovládač?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V používateľskej príručke ku grafickej karte zistíte, či podporuje funkciu plug &amp; play.</li> </ul>

## Zobrazí sa hlásenie „Key Lock On“ (Zamknutie tlačidiel zapnuté).

Problém	Riešenie
Po stlačení tlačidla Menu sa zobrazí hlásenie „Key Lock On“ (Zamknutie tlačidiel zapnuté).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Funkcia Lock (Zámok) zabraňuje neúmyselným zmenám OSD nastavení. Ak chcete zrušiť zámok, prejdite na položku Menu (Ponuka) a Option (Možnosti) a zrušte voľbu Key Lock (Zamknutie tlačidiel).</li> </ul>

**Obraz je neštandardný.**

Problém	Riešenie
Je poloha obrazovky nesprávna?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku Position (Poloha) zobrazenia OSD.</li> <li>• Skontrolujte, či produkt podporuje rozlíšenie a frekvenciu grafickej karty. Ak je frekvencia mimo rozsah, nastavte odporúčané rozlíšenie v ponuke Control Panel (Ovládací panel), Display (Obrazovka), Setting (Nastavenie).</li> </ul>
Zobrazujú sa na pozadí obrazovky tenké čiary?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku Clock (Hodiny) zobrazenia OSD.</li> </ul>
Vyskytuje sa horizontálny šum alebo sa znaky zobrazujú rozmazané.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analógový signál D-Sub - Stlačením tlačidla „AUTO“ na diaľkovom ovládaní automaticky zvolíte optimálny stav obrazovky, ktorý zodpovedá aktuálnemu režimu. Ak s nastavením nie ste spokojní, použite ponuku Phase (Fáza) zobrazenia OSD.</li> </ul>
Obrazovka sa zobrazuje neštandardne.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• K signálovému portu nie je pripojený správny vstupný signál. Pripojte signálový kábel, ktorý zodpovedá vstupnému signálu zdroja.</li> </ul>

**Na displeji produktu sa zobrazuje zvyškový obraz.**

Problém	Riešenie
Po vypnutí produktu sa zobrazuje zvyškový obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ak dlhšie používate statický obraz, pixely sa môžu rýchlo poškodiť. Používajte funkciu šetriča obrazovky.</li> <li>• Ak sa na obrazovke po obraze s vysokým kontrastom (čiernobiely alebo sivý) zobrazí tmavý obraz, môže dôjsť k efektu dočasného vypálenia obrazu. Tento jav je u obrazoviek LCD bežný.</li> </ul>

**Funkcia zvuku nefunguje.**

Problém	Riešenie
Nepočuť žiadny zvuk?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či ste správne pripojili zvukový kábel.</li> <li>• Nastavte hlasitosť.</li> <li>• Skontrolujte, či je zvuk nastavený správne.</li> </ul>
Zvuk je príliš nevýrazný.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vyberte správny zvuk podľa ekvalizéra.</li> </ul>
Zvuk je príliš slabý.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte hlasitosť.</li> </ul>

**Farby na obrazovke sú neprirodené.**

Problém	Riešenie
Farebné rozlíšenie obrazovky je slabé (16 farieb).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nastavte počet farieb na viac ako 24 bitov (true Colour) V systéme Windows vyberte položky Ovládací panel - Displej - Nastavenia - Tabuľka farieb.</li> </ul>
Farba obrazovky je nestála alebo je na obrazovke iba jedna farba.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte pripojenie signálového kábla. Alebo vyberte a znova vložte grafickú kartu počítača.</li> </ul>
Zobrazujú sa na obrazovke čierne bodky?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na obrazovke sa môže zobrazovať niekoľko pixelov (červené, zelené, biele alebo čierne), ktoré možno pripísať individuálnym charakteristikám panela LCD. Nejde o poruchu panela LCD.</li> </ul>

**Produkt nefunguje normálne.**

Problém	Riešenie
Produkt sa náhle vypol.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je nastavený časovač vypnutia?</li> <li>• Skontrolujte nastavenia kontroly napájania. Prerušený prívod elektrickej energie.</li> </ul>



**Mám problém s reakciou na dotyk.**

Problém	Riešenie
<p>Obrazovka nereaguje na dotyk.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte pripojenie kábla USB. <ul style="list-style-type: none"> <li>– K tejto situácii môže dôjsť, keď kábel USB medzi počítačom a monitorom nie je zapojený. Skontrolujte kábel USB a pevne ho pripojte.</li> <li>* Skontrolujte pripojenie v systéme Windows 7 Ovládací panel &gt; Systém a zabezpečenie &gt; Systém</li> <li>– Skontrolujte počet podporovaných dotykových bodov v časti Pero a dotyk.</li> <li>* Skontrolujte pripojenie v systéme Windows XP Prejdite do položky Ovládací panel &gt; Systém &gt; Hardvér &gt; Správca zariadení &gt; Zariadenia s rozhraním HID. V okne Vlastnosti zariadenia USB s rozhraním HID by ste mali vidieť výraz „LGE MultiTouch Device“ (Viacdotykové zariadenie LGE).</li> </ul> </li> <li>• Skontrolujte napájanie počítača. <ul style="list-style-type: none"> <li>– K tomu môže dôjsť, keď je počítač vypnutý. Uistite sa, že kábel napájania je správne pripojený k zásuvke.</li> </ul> </li> <li>• Reštartujte počítač. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Obrazovka nemusí reagovať na dotyk, keď je systém nedostupný z dôvodu nestabilnej siete. Odpojte a znova pripojte kábel LAN alebo reštartujte počítač.</li> </ul> </li> <li>• Skontrolujte pripojenie signálového kábla. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ak počítač a monitor nie sú prepojené pomocou signálového kábla, obrazovka nereaguje na dotyk. Skontrolujte pripojenie signálového kábla.</li> </ul> </li> <li>• Skontrolujte napájanie monitora. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Monitor nemusí reagovať na dotyk, keď je vypnutý.</li> </ul> </li> <li>• Skontrolujte, či je obrazovka momentálne zapnutá.</li> </ul>
<p>Miesto dotyku nezodpovedá súradniciam dotyku.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zmeňte nastavenia tabletu (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> <li>– K tomu môže dôjsť, ak dotyková obrazovka nie je správne nastavená. Ovládací panel &gt; Hardvér a zvuk &gt; Nastavenie počítača Tablet PC &gt; Obrazovka &gt; Možnosti zobrazenia &gt; Kalibrovať alebo Vynulovať</li> <li>* Informácie o gestách a nastaveniach v OS Windows 7 nájdete v Pomocníkovi pre systém Windows.</li> </ul> </li> <li>• Zmeňte nastavenie obrazovky na možnosť Celá obrazovka (Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> <li>– V systéme Windows XP otáčanie súradníc dotyku funguje iba v režime na celú obrazovku.</li> <li>* Pozrite si pomocníka grafickej karty nainštalovanej vo vašom počítači.</li> </ul> </li> </ul>
<p>Zdá sa, že súradnice dotyku sú otočené o 90 stupňov (Windows XP).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomocou funkcie LG TDS zmeňte nastavenie Otočenie obrazovky. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Spustíte funkciu LG TDS dodanú spolu s monitorom a nastavíte možnosť Na šírku alebo Na výšku.</li> </ul> </li> <li>• Ak používate pripojenie HDMI, položku Input Label (Označenie vstupu) nastavte na možnosť PC.</li> </ul>



Problém	Riešenie
Nemôžem spustiť funkciu LG TDS.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skontrolujte, či operačný systém je Windows XP. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Funkciu LG TDS podporuje len systém Windows XP.</li> </ul> </li> <li>• Nainštalujte knižnicu .NET Framework 3.5 alebo novšiu. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Možno ich prevziať z portálu Microsoft Download Center (Stredisko pre prevzatie softvéru spoločnosti Microsoft).</li> </ul> </li> </ul>
Dotyk sa prejaví na inom monitore, ako som si želal.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zmeňte nastavenia tabletu (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> <li>– K tomu môže dôjsť, ak dotyková obrazovka nie je správne nastavená. Prejdite do položky Ovládací panel &gt; Hardvér a zvuk &gt; Nastavenie počítača Tablet PC &gt; Obrazovka &gt; Možnosti zobrazenia &gt; Kalibrovať alebo Vynulovať</li> </ul> </li> <li>• Nastavte monitor ako východiskový monitor (Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> <li>– K tomu môže dôjsť, ak pri používaní viacerých monitorov monitor nie je nastavený ako východiskový. Prejdite do položky Ovládací panel &gt; Zobrazenie &gt; Karta nastavenia &gt; Vybrať monitor &gt; Použiť toto zariadenie ako primárny monitor (U) &gt; Použiť (A)</li> </ul> </li> </ul>
Nemôžem použiť 10 dotykových bodov v systéme Windows 7.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Uistite sa, že používate obsah, ktorý podporuje do 10 dotykových bodov. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Prezeraný obsah (napr. prehrávač Flash Player, aplikácia Skicár atď.) nemusí podporovať 10 dotykových bodov.</li> </ul> </li> <li>• Odpojte kábel USB a do 10 sekúnd ho znova zapojte.</li> <li>• Znova spustite obsah (napr. prehrávač Flash Player, aplikáciu Skicár atď.).</li> <li>• Reštartujte počítač.</li> <li>• Ak je medzera medzi dvoma dotykovými bodmi 15 mm alebo menej, môže sa vyskytnúť chyba v dotykovom ovládaní.</li> <li>• Na okraji dotykového obrazovky nemusí 10 dotykových bodov fungovať úplne správne.</li> </ul>

# TECHNICKÉ PARAMETRE

42WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	1064,67 mm širokouhlý (42-palcový) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Viditeľná uhlopriečka: 1064,67 mm
	Rozstup bodov	0,4833 mm (V) x 0,4833 mm (Š)
Videosignál	Max. rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Odporúčané rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Horizontálna frekvencia	RGB: 30 kHz až 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz až 83 kHz
	Vertikálna frekvencia	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizácie	Oddelená synchronizácia, Kompozitná synchronizácia, Digitálna
Vstupný konektor		15-košíkový typu D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocou kábla RGB môžete pripojiť výstupný konektor režimu AV(CVBS) alebo komponent.
Napájanie	Nominálne napätie	AC 100-240 V ~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Spotreba energie	Režim prevádzky: 90 W Typ. Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP) : ≤ 0,7 W Režim vypnutia: ≤ 0,5 W
Okolité podmienky	Prevádzková teplota	0 °C až 40 °C
	Prevádzková vlhkosť	10 % až 80 %
	Teplota pri skladovaní Vlhkosť pri skladovaní	-20 °C až 60 °C 5 % až 95 %

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

Rozmery (šírka x výška x hĺbka)/ hmotnosť	
	990,9 mm x 585 mm x 95,3 mm / 15,9 kg
	
	990,9 mm x 585 mm x 95,3 mm / 16,7 kg

**\* Touch Screen**

OS (operačný systém)	Windows XP	1 bod
	Windows 7	10 bodov
	Medzera medzi dotykmi: minimálne 15 mm alebo viac	

**\* Vzt'ahuje sa len na modely, ktoré sú kompatibilné s reproduktormi**



AUDIO	Výstup zvuku (RMS)	10 W + 10 W (L + P)
	Citlivosť vstupu	0,7 Vrms
	Impedancia reproduktorov	8 Ω

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

## 47WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	1192,78 mm širokouhľý (47-palcový) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Viditeľná uhlopriečka: 1192,78 mm
	Rozstup bodov	0,5415 mm (V) x 0,5415 mm (Š)
Videosignál	Max. rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Odporúčané rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Horizontálna frekvencia	RGB: 30 kHz až 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz až 83 kHz
	Vertikálna frekvencia	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizácie	Oddelená synchronizácia, Kompozitná synchronizácia, Digitálna
Vstupný konektor		15-košíkový typu D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocou kábla RGB môžete pripojiť výstupný konektor režimu AV(CVBS) alebo komponent.
Napájanie	Nominálne napätie	AC 100-240 V~ 50/60 Hz, 1,3 A
	Spotreba energie	Režim prevádzky: 100 W Typ. Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP) : ≤ 0,7 W Režim vypnutia: ≤ 0,5 W
Okolité podmienky	Prevádzková teplota	0 °C až 40 °C
	Prevádzková vlhkosť	10 % až 80 %
	Teplota pri skladovaní	-20 °C až 60 °C
	Vlhkosť pri skladovaní	5 % až 95 %

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

Rozmery (šírka x výška x hĺbka)/ hmotnosť	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 100,7 mm / 20,5 kg
	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 100,7 mm / 21,3 kg

**\* Touch Screen**

OS (operačný systém)	Windows XP	1 bod
	Windows 7	10 bodov
	Medzera medzi dotykmi: minimálne 15 mm alebo viac	

**\* Vzťahuje sa len na modely, ktoré sú kompatibilné s reproduktormi**



AUDIO	Výstup zvuku (RMS)	10 W + 10 W (L + P)
	Citlivosť vstupu	0,7 Vrms
	Impedancia reproduktorov	8 Ω

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

## 55WT30MS

Panel LCD	Typ obrazovky	1387,80 mm širokouhlý (55-palcový) TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display) Viditeľná uhlopriečka: 1387,80 mm
	Rozstup bodov	0,630 mm (V) x 0,630 mm (Š)
Videosignál	Max. rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Odporúčané rozlíšenie	1920 x 1080 pri 60 Hz - Nemusí byť podporované v závislosti od operačného systému alebo typu grafickej karty.
	Horizontálna frekvencia	RGB: 30 kHz až 83 kHz HDMI/ DVI-D/ DP: 30 kHz až 83 kHz
	Vertikálna frekvencia	RGB: 50 Hz až 75 Hz HDMI/ DVI-D/ DP: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizácie	Oddelená synchronizácia, Kompozitná synchronizácia, Digitálna
Vstupný konektor		15-košíkový typu D-Sub, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - Pomocou kábla RGB môžete pripojiť výstupný konektor režimu AV(CVBS) alebo komponent.
Napájanie	Nominálne napätie	AC 100-240 V~ 50/60 Hz, 1,8 A
	Spotreba energie	Režim prevádzky: 140 W Typ. Režim spánku (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 W Režim spánku (DP) : ≤ 0,7 W Režim vypnutia: ≤ 0,5 W
Okolité podmienky	Prevádzková teplota	0 °C až 40 °C
	Prevádzková vlhkosť	10 % až 80 %
	Teplota pri skladovaní	-20 °C až 60 °C
	Vlhkosť pri skladovaní	5 % až 95 %

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

Rozmery (šírka x výška x hĺbka)/ hmotnosť	
	1272,6 mm x 743,4 mm x 100,4 mm / 28 kg
	
	1272,6 mm x 743,4 mm x 100,4 mm / 28,8 kg

**\* Touch Screen**

OS (operačný systém)	Windows XP	1 bod
	Windows 7	10 bodov
	Medzera medzi dotykmi: minimálne 15 mm alebo viac	

**\* Vzťahuje sa len na modely, ktoré sú kompatibilné s reproduktormi**

AUDIO	Výstup zvuku (RMS)	10 W + 10 W (L + P)
	Citlivosť vstupu	0,7 V <sub>rms</sub>
	Impedancia reproduktorov	8 Ω

Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

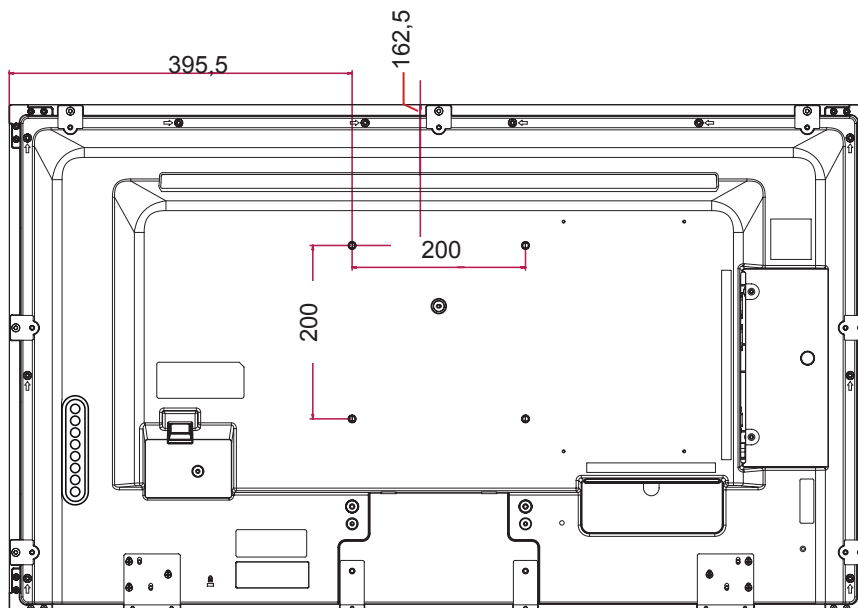
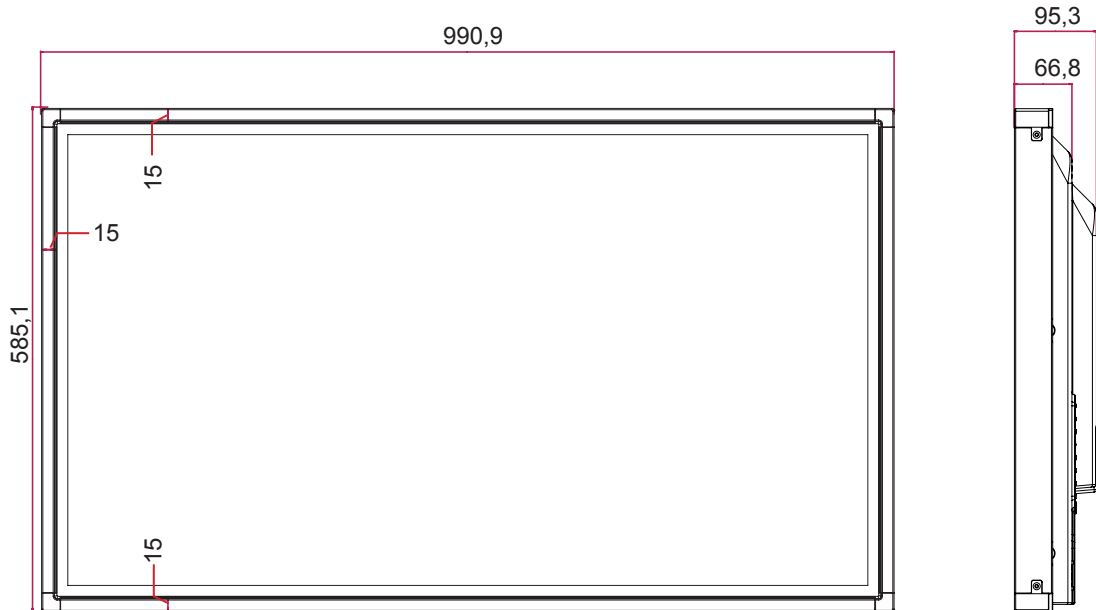


**Rozmery**

Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva. Rozmery skrutiek nájdete v časti „Umiestnenie na stenu“.

(Jednotka: mm)

42WT30MS



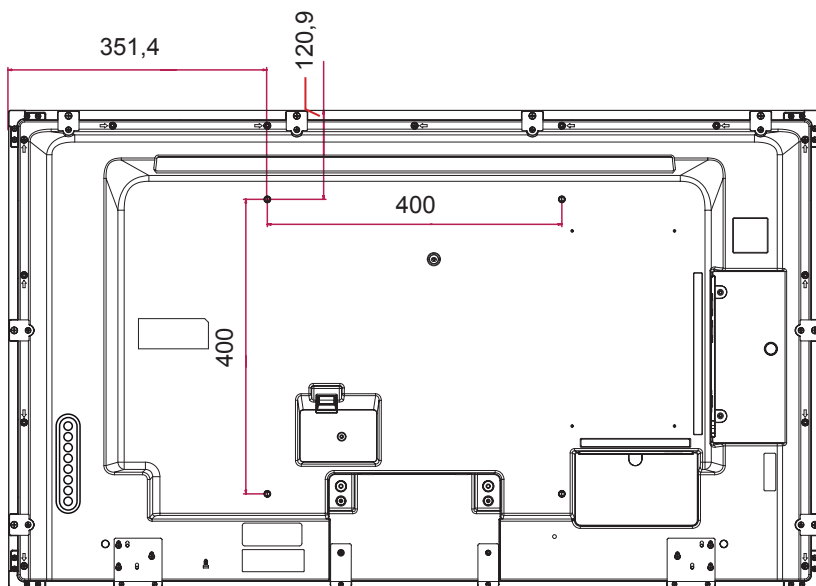
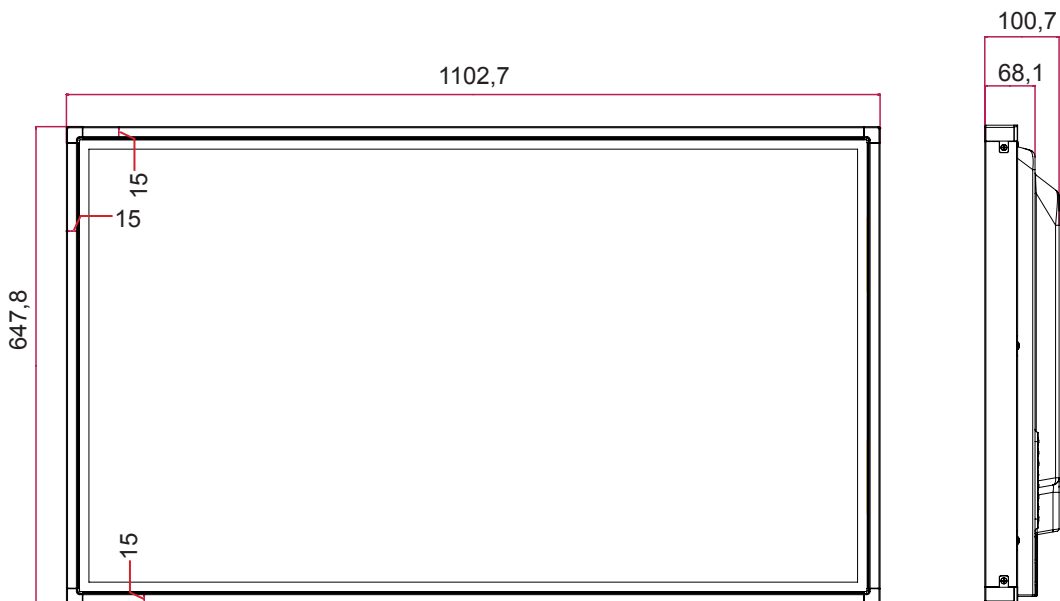
Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

### Rozmery

Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva. Rozmery skrutiek nájdete v časti „Umiestnenie na stenu“.

(Jednotka: mm)

47WT30MS

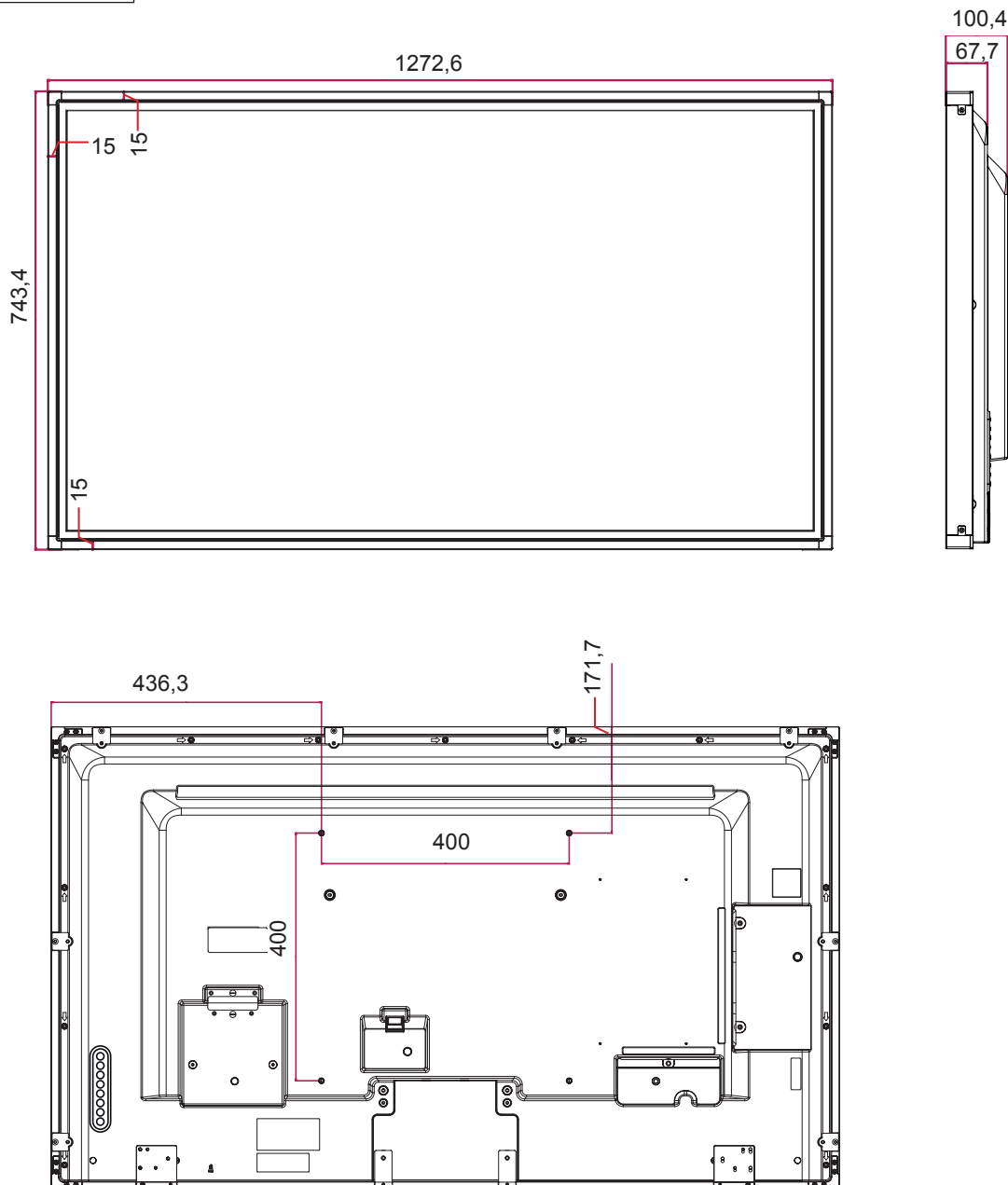


Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

**Rozmery**

Obrázky prezentované v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu a príslušenstva. Rozmery skrutiek nájdete v časti „Umiestnenie na stenu“.

55WT30MS



Technické parametre produktu uvedené vyššie sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku inovácie funkcií produktu.

## Podporovaný režim RGB (PC)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

## Podporovaný režim HDMI/DVI/Display Port (PC)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

## Režim DTV

Rozlíšenie	Component	HDMI/Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

## ! POZNÁMKA

- PC rozlíšenia dostupné ako voľby označenia vstupu v režime RGB a HDMI/DVI/Display Port vstupu: 640 x 480/60 Hz, 1280 x 720/60 Hz, 1920 x 1080/60 Hz a DTV rozlíšenia: 480p, 720p, 1080p.

## ! POZNÁMKA

- Vertikálna frekvencia: Aby mohol používateľ sledovať displej produktu, obraz by sa mal v priebehu sekundy zmeniť niekoľko desiatok ráz, podobne ako žiarivka. Vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia predstavuje počet zobrazení obrazu za sekundu. Jednotkou je Hz.
- Horizontálna frekvencia: Horizontálna frekvencia predstavuje čas zobrazenia jednej horizontálnej čiary. Ak číslo 1 vydelite hodnotou horizontálneho intervalu, počet zobrazovaných horizontálnych čiar za sekundu možno určiť ako horizontálnu frekvenciu. Jednotkou je kHz.

# INFRAČERVENÉ KÓDY

- Táto funkcia nie je dostupná pre všetky modely.
- V závislosti od modelu nie sú niektoré kódy tlačidiel podporované.

Kód (Hexadecimálne)	Funkcia	Poznámka
08	⏻ Power	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
0B	INPUT	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
C4	MONITOR ON	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
C5	MONITOR OFF	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
95	ENERGY SAVING (e0)	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
DC	3D	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
10 až 19	Číselné tlačidlá 0 až 9	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
32	1/a/A	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
2F	CLEAR	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
02	Volume ▲ (+)	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
03	Volume ▼ (-)	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
79	ARC	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
99	AUTO	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
09	MUTE	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
E0	BRIGHTNESS ^ (PAGE Nahor)	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
E1	BRIGHTNESS v (PAGE Nadol)	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
4D	PSM	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
AA	INFO ⓘ	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
5F	W.BAL	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
43	SETTINGS	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
40	Nahor ▲	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
41	Nadol ▼	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
07	Doľava ◀	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
06	Doprava ▶	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
3F	S.MENU	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
44	OK	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
28	BACK	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
5B	EXIT	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
7E	◻ SImPLINK	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
7B	TILE	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
B1	■	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
B0	▶	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
BA		TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
8F	◀◀	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
8E	▶▶	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
72	Červené tlačidlo	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
71	Zelené tlačidlo	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
63	Žlté tlačidlo	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA
61	Modré tlačidlo	TLAČIDLO DIAĽK. OVLÁDANIA

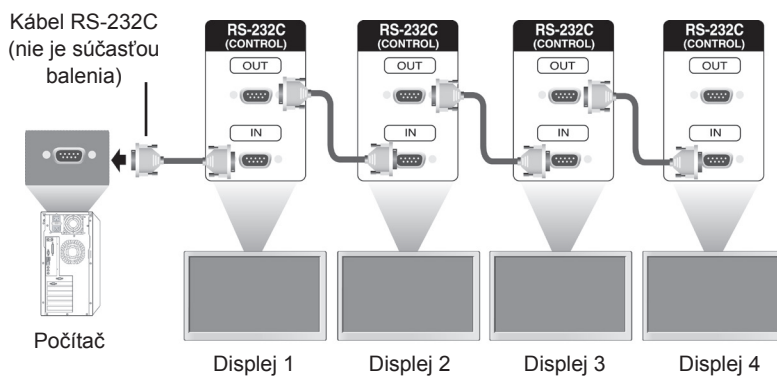
# OVLÁDANIE CEZ RS-232C

- Pomocou tejto metódy môžete k jednému počítaču pripojiť niekoľko produktov. Ak pripojíte viacero produktov k jednému počítaču, môžete ich ovládať súčasne.
- V ponuke Možnosti musí byť ID monitora nastavené bez opakovaní na hodnotu medzi 1 a 255.

## Pripojenie kábla

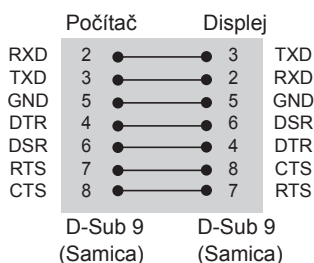
Kábel RS-232C pripojte podľa uvedeného obrázka.

- Protokol RS-232C sa používa na komunikáciu medzi počítačom a produktom. Prostredníctvom počítača môžete zapnúť alebo vypnúť produkt, vybrať vstupný zdroj alebo nastaviť ponuku OSD.

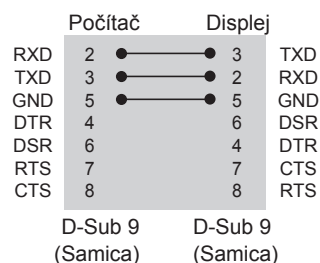


## Zapojenie RS-232C

### 7-žilové zapojenie (štandardný kábel RS-232C)



### 3-žilové zapojenie (neštandardné)



## Komunikačné parametre

- Prenosová rýchlosť: 9600 BPS
- Dĺžka dát: 8 bitov
- Paritný bit: Žiadny
- Bit ukončenia: 1 bit
- Riadenie toku: Žiadne
- Komunikačný kód: kód ASCII
- Použite prekrížený (obrátený) kábel

## Zoznam príkazov

	PRÍKAZ		DÁTA (Hexadecimálne)
	1	2	
01. Power (Napájanie)	k	a	00 až 01
02. Input Select (Výber vstupu)	x	b	Pozrite si časť „Input Select (Výber vstupu)“.
03. Aspect Ratio (Pomer strán)	k	c	Pozrite si časť „Aspect Ratio (Pomer strán)“.
04. Energy Saving (Šetrenie energie)	j	q	Pozrite si časť „Energy Saving (Šetrenie energie)“.
05. Picture Mode (Režim obrazu)	d	x	Pozrite si časť „Picture mode (Režim obrazu)“.
06. Contrast (Kontrast)	k	g	00 až 64
07. Brightness (Jas)	k	h	00 až 64
08. Sharpness (Ostroť)	k	k	00 až 64
09. Color (Farba)	k	i	00 až 64
10. Tint (Odtieň)	k	j	00 až 64
11. Color Temperature (Fareb. tón)	x	u	00 až 64
12. H Position (Horiz. poloha)	f	q	00 až 64
13. V Position (Vert. poloha)	f	r	00 až 64
14. H Size (Horiz. veľkosť)	f	s	00 až 64
15. Auto configuration (Automatická konfigurácia)	j	u	01
16. Balance (Vyváženie)	k	t	00 až 64
17. Sound Mode (Režim zvuku)	d	y	Pozrite si časť „Sound mode (Režim zvuku)“.
18. Treble (Výšky)	k	r	00 až 64
19. Bass (Basy)	k	s	00 až 64
20. Speaker (Reproduktor)	d	v	00 až 01
21. Volume Mute (Vypnúť zvuk)	k	e	00 až 01
22. Volume Control (Ovládanie hlasitosti)	k	f	00 až 64
23. Time 1 (Years/ Months/ Days) (Čas 1 (roky/mesiace/dni))	f	a	Pozrite si časť „Time 1 (Čas 1)“.
24. Time 2 (Hours/ Minutes/Seconds) (Čas 2 (hodiny/minúty/sekundy))	f	x	Pozrite si časť „Time 2 (Čas 2)“.
25. Off Timer (Repeat mode/ Time) (Časovač vypnutia (režim opakovania/čas))	f	e	Pozrite si časť „Off Timer (Časovač vypnutia)“.
26. On Timer(Repeat Mode/ Time) (Časovač zapnutia (Režim opakovania/Čas))	f	d	Pozrite si časť „On Timer (Časovač zapnutia)“.
27. On Timer Input (Vstup časovača zapnutia)	f	u	Pozrite si časť „On Timer Input (Vstup časovača zapnutia)“.
28. Sleep Time (Čas spánku)	f	f	00 až 08
29. Power On Delay (Oneskorenie zapnutia)	f	h	00 až 64
30. Automatic Standby (Automatický pohotovostný režim)	m	n	00 až 01
31. Auto Off (Automatické vypnutie)	f	g	00 až 01
32. Language (Jazyk)	f	i	Pozrite si časť „Language (Jazyk)“.
33. Power Indicator(Standby Light) (Kontrolka napájania (Kontrolka pohotov.režimu))	f	o	00 až 01
34. Power Indicator(Power Light) (Kontrolka napájania (Kontrolka napájania))	f	p	00 až 01

	PRÍKAZ		DÁTA (Hexadecimálne)
	1	2	
35. ISM mode (Režim ISM)	j	p	Pozrite si časť „ISM Method (Metóda ISM)“.
36. Fail Over Select (Výber núdzovej funkcie)	m	i	00 až 02
37. Fail Over Input Select (Výber vstupu núdzovej funkcie)	m	j	Pozrite si časť „Fail Over Input Select (Výber vstupu núdzovej funkcie)“.
38. Reset (Obnoviť nastavenia)	f	K	00 až 02
39. Tile Mode (Režim dlaždíc)	d	d	00 až 01
40. Tile Mode Check (Overenie režimu dlaždíc)	d	z	FF
41. Tile ID (Identifikátor dlaždice)	d	i	Pozrite si časť „Tile ID (Identifikátor dlaždice)“.
42. Tile H Position (Horiz. poloha dlaždice)	d	e	00 až 32
43. Tile V Position (Vert. poloha dlaždice)	d	f	00 až 32
44. Tile H Size (Horiz. veľkosť dlaždice)	d	g	00 až 32
45. Tile V Size (Vert. veľkosť dlaždice)	d	h	00 až 32
46. Natural Mode (Prírodný režim) (v režime dlaždíc)	d	j	00 až 01
47. DPM Select (Výber DPM)	f	j	00 až 01
48. FAN Control (Regulácia VENTILÁTORA)	d	o	00 až 03
49. FAN Fault Check (Kontrola poruchy VENTILÁTORA)	d	w	FF
50. Temperature Value (Hodnota teploty)	d	n	FF
51. Remote Lock (Zamknutie diaľkového ovládača)/Key Lock (Zamknutie tlačidiel)	k	m	00 až 01
52. Key (Tlačidlo)	m	c	Pozrite si časť „Key (Tlačidlo)“.
53. OSD Select (Výber OSD)	k	l	00 až 01
54. Elapsed time return (Zápis uplynutého času)	d	l	FF
55. Serial No. Check (Kontrola sériového čísla)	f	y	FF
56. S/W Version (Verzia softvéru)	f	z	FF
57. White Balance Red Gain (Prírastok červenej pri vyvážení bielej)	j	m	00 až FE
58. White Balance Green Gain (Prírastok zelenej pri vyvážení bielej)	j	n	00 až FE
59. White Balance Blue Gain (Prírastok modrej pri vyvážení bielej)	j	o	00 až FE
60. Backlight (Podsvietenie)	m	g	00 až 64
61. PC Power Control (Ovládanie napájania PC)	d	t	00 až 01
62. PC Power (Napájanie PC)	d	s	00 až 01
63. Easy Brightness Control Mode	s	m	00 až 01
64. Easy Brightness Control Schedule	s	s	Pozrite si časť „Easy Brightness Control Schedule“.
65. Kontrola stavu	s	v	Pozrite si položku „Kontrola stavu“
66. BLU Maintenance	m	t	00 až 01
67. Vypnúť/zapnúť obrazovku	k	d	00 až 01

- Poznámka: Počas používania zariadenia USB, napríklad v režime DivX alebo EMF, sa vykonajú iba príkazy Power (Napájanie) (k a) a Key (Tlačidlo) (m c). Ostatné príkazy sa nevykonajú a budú sa považovať za príkazy NG.
- Niektoré príkazy nemusia byť podporované v závislosti od modelu.
- Príkaz „f“, ktorý zobrazuje stav určitého príkazu, nezobrazuje OSD, aby sa zachovala kompatibilita s programom SuperSign.



## Protokol prenosu/prijímania

### Prenos

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1]: Prvý príkaz na ovládanie monitora.
- \* [Command2]: Druhý príkaz na ovládanie monitora.
- \* [Set ID]: ID monitora, s ktorým chcete komunikovať. Zadaťte [Set ID] = „00 (0x00)“ na komunikáciu so všetkými monitorami bez ohľadu na identifikačné čísla monitorov.
- \* [Data]: Informácie odovzdané monitoru.
- \* [Data1]: Informácie odovzdané monitoru.
- \* [Data2]: Informácie odovzdané monitoru.
- \* [Data3]: Informácie odovzdané monitoru.
- \* [Cr]: Nový riadok. Kód ASCII „0x0D“.
- \* [ ]: ASCII Kód medzera „0x20“

### Potvrdenie

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Keď budú údaje odovzdané produktu správne, odošle potvrdenie (ACK) vo vyššie uvedenom formáte. Ak sa údaje čítajú, indikuje dáta o aktuálnom stave. Ak sa údaje čítajú, indikuje dáta odoslané z počítača.
- \* Ak sa príkaz odošle s ID monitora „00“ (=0x00), údaje sa zobrazia na všetkých monitoroch a monitory neодоšlú žiadne potvrdenie (ACK).
- \* Ak sa odošle hodnota údajá „FF“ v režime ovládania prostredníctvom konfigurácie RS-232C, aktuálnu hodnotu nastavenia funkcie je možné skontrolovať (len pre niektoré funkcie).
- \* Niektoré príkazy nemusia byť podporované v závislosti od modelu.

**01. Power (Napájanie) (Príkaz: k a)**

Ovládanie zapnutia/vypnutia napájania displeja.

Prenos

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: On (Zap.)

Potvrdenie

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Signál potvrdenia sa správne odošle, len keď je monitor zapnutý.

\* Medzi signálom prenosu a potvrdenia môže vzniknúť istá doba oneskorenia.

**02. Input Select (Výber vstupu) (Príkaz: x b)**

Výber vstupného zdroja pre displej.

Prenos

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 20: Input (AV) (Vstup AV)

40: Component (Komponent)

60: RGB

70: DVI-D (PC)

80: DVI-D (DTV)

90: HDMI (HDMI 1) (DTV)

A0: HDMI (HDMI 1) (PC)

C0: Display Port (DTV)

D0: Display Port (PC)

91: HDMI 2/SDI (DTV)

A1: HDMI 2/SDI (PC)

B0: SuperSign

Potvrdenie

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*V závislosti od modelu vstupné signály nemusia byť podporované.

**03. Aspect Ratio (Pomer strán) (Príkaz: k c)**

Nastavenie formátu obrazovky.

Prenos

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom (Priblíženie)

09: Just scan (Iba skenovanie) (720p alebo viac) (Komponentný, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

\* V režime RGB, DVI-D, HDMI/Display Port PC (1:1)

10 až 1F: Kino - priblíženie 1 až 16

(AV, Komponentný, HDMI DTV)

\* Dostupné typy dát sa môžu líšiť v závislosti od vstupného signálu. Bližšie informácie nájdete v časti Pomer strán v používateľskej príručke.

\* Pomer strán sa môže líšiť v závislosti od vstupnej konfigurácie modelu.

Potvrdenie

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**04. Energy Saving (Šetrenie energie) (Príkaz: j q)**

Nastavenie funkcie šetrenia energie.

Prenos

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: Minimum (Minimálna)

02: Medium (Stredná)

03: Maximum (Maximálna)

04: Auto (Automaticky)

05: Screen Off (Vypnúť obrazovku)

Potvrdenie

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**05. Picture Mode (Režim obrazu) (Príkaz: d x)**

Výber režimu obrazu.

Prenos

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Vivid (Živé)

01: Standard (Štandardné)

02: Cinema (Kino)

03: Sport (Šport)

04: Game (Hra)

Potvrdenie

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Contrast (Kontrast) (Príkaz: k g)**

Nastavenie kontrastu obrazovky.

Prenos

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Kontrast 0 až 100

Potvrdenie

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Brightness (Jas) (Príkaz: k h)**

Nastavenie jasú obrazovky.

Prenos

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Jas 0 až 100

Potvrdenie

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Tint (Odtieň) (Príkaz: k j)**

Nastavenie odtieňa obrazovky.

\* Táto funkcia je dostupná pri vstupe v režimoch AV/ Komponentný.

Prenos

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Odtieň R50 až G50

Potvrdenie

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Sharpness (Ostrosť) (Príkaz: k k)**

Nastavenie ostrosti obrazovky.

\* Táto funkcia je dostupná pri vstupe v režimoch AV/ Komponentný.

Prenos

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Ostrosť 0 až 100

Potvrdenie

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Color Temperature (Fareb. tón) (Príkaz: x u)**

Nastavenie farebného tónu obrazovky.

Prenos

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Teplé 50 až Studené 50

Potvrdenie

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Color (Farba) (Príkaz: k i)**

Nastavenie farby obrazovky.

\* Táto funkcia je dostupná pri vstupe v režimoch AV/ Komponentný.

Prenos

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Farba 0 až 100

Potvrdenie

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. H Position (Horiz. poloha) (Príkaz: f q)**

Nastavenie horizontálnej polohy obrazovky.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je funkcia Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na možnosť Off (Vyp.).

\* Prevádzkový rozsah sa líši v závislosti od rozlíšenia zdroja vstupu RGB.

(Dostupné iba pri vstupe RGB-PC.)

Prenos

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: min. -50 (Vľavo) až max. 50 (Vpravo)

Potvrdenie

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**13. V Position (Vert. poloha) (Príkaz: f r)**

Nastavenie vertikálnej polohy obrazovky.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je funkcia Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na možnosť Off (Vyp.).

\* Prevádzkový rozsah sa líši v závislosti od rozlíšenia zdroja vstupu RGB.

(Dostupné iba pri vstupe RGB-PC.)

Prenos

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: min. -50 (dole) až max. 50 (hore)

Potvrdenie

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. H Size (Horiz. veľkosť) (Príkaz: f s)**

Nastavenie horizontálnej veľkosti obrazovky.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je funkcia Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na možnosť Off (Vyp.).

\* Prevádzkový rozsah sa líši v závislosti od rozlíšenia zdroja vstupu RGB.

(Dostupné iba pri vstupe RGB-PC.)

Prenos

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 – 64: Min. -50 (Znížiť) – Max. 50 (Rozšíriť)

Potvrdenie

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Auto Configuration (Automatická konfigurácia) (Príkaz: j u)**

Automatické nastavenie polohy obrazu a minimalizovanie chvenia obrazu.

(Dostupné iba pri vstupe RGB-PC.)

Prenos

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: Set (Nastaviť)

Potvrdenie

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Balance (Vyváženie) (Príkaz: k t)**

Nastavenie vyváženia zvuku.

Prenos

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: vľavo 50 až vpravo 50

Potvrdenie

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Sound Mode (Režim zvuku) (Príkaz: d y)**

Výber režimu zvuku.

Prenos

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: Standard (Štandard)

02: Music (Hudba)

03: Cinema (Kino)

04: Sport (Šport)

05. Game (Hra)

Potvrdenie

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Treble (Výšky) (Príkaz: k r)**

Nastavenie hodnôt pre výšky.

Prenos

[k][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 64: Výšky 0 až 100

Potvrdenie

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Bass (Basy) (Príkaz: k s)**

Nastavenie hodnôt pre basy.

Prenos

`[k][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až 64: Basy 0 až 100

Potvrdenie

`[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**20. Speaker (Reproduktor) (Príkaz: d v)**

Vypnutie/zapnutie reproduktora.

Prenos

`[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: On (Zap.)

Potvrdenie

`[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**21. Volume Mute (Vypnúť zvuk) (Príkaz: k e)**

Ovládanie zapnutia/vypnutia zvuku.

Prenos

`[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00: Stlmenie (zvuk je vypnutý)

01: Aktuálna hlasitosť (zvuk je zapnutý)

Potvrdenie

`[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**22. Volume Control (Ovládanie hlasitosti) (Príkaz: k f)**

Nastavenie hlasitosti prehrávania.

Prenos

`[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až 64: Hlasitosť 0 až 100

Potvrdenie

`[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**23. Time 1 (Year/ Month/ Day) (Čas 1 (rok/mesiac/deň)) (Príkaz: f a)**

Nastavenie hodnôt funkcie Čas 1 (rok/mesiac/deň).

Prenos

`[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`

Dáta 1 00 až 14: 2010 až 2030

Dáta 2 01 až 0C: január až december

Dáta 3 01 až 1F: 1 až 31

\* Zadajte príkaz „fa [Set ID] ff“ na kontrolu hodnôt funkcie Čas 1 (rok/mesiac/deň).

Potvrdenie

`[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`**24. Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Čas 2 (hodiny/ minúty/ sekundy)) (Príkaz: f x)**

Nastavenie hodnôt funkcie Čas 2 (hodina/minúta/ sekunda).

Prenos

`[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]`

Dáta 1 00 až 17: 00 až 23 hodín

Dáta 2 00 až 3B: 00 až 59 minút

Dáta 3 00 až 3B: 00 až 59 sekúnd

\* Zadajte príkaz „fx [Set ID] ff“ na kontrolu hodnôt funkcie Čas 2 (hodina/minúta/sekunda).

\*\* Tento príkaz nebude fungovať, ak nebola vopred nastavená položka Čas 1 (hodina/minúta/sekunda).

Potvrdenie

`[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

**25. Off Timer(Repeat Mode/Time) (Časovač vypnutia (Režim opakovania/Čas)) (Príkaz: f e)**

Nastavenie funkcie časovača vypnutia (Režim opakovania/Čas).

**Prenos**

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dáta 1

1. f1h až f7h (Čítať dáta)

F1: Čítať 1. údaj času vypnutia

F2: Čítať 2. údaj času vypnutia

F3: Čítať 3. údaj času vypnutia

F4: Čítať 4. údaj času vypnutia

F5: Čítať 5. údaj času vypnutia

F6: Čítať 6. údaj času vypnutia

F7: Čítať 7. údaj času vypnutia

2. e1h-e7h (Odstrániť jeden index), e0h (Odstrániť všetky indexy)

E0: Odstrániť všetky údaje času vypnutia

E1: Odstrániť 1. údaj času vypnutia

E2: Odstrániť 2. údaj času vypnutia

E3: Odstrániť 3. údaj času vypnutia

E4: Odstrániť 4. údaj času vypnutia

E5: Odstrániť 5. údaj času vypnutia

E6: Odstrániť 6. údaj času vypnutia

E7: Odstrániť 7. údaj času vypnutia

3. 01h až 06h (Nastavenie dňa v týždni pre Čas vypnutia)

00: Off (Vyp.)

01: Once (Raz)

02: Daily (Denne)

03: Pondelok až piatok

04: Pondelok až sobota

05: Sobota až nedeľa

06: Nedeľa

07: Pondelok

08: Utorok

09: Streda

0A: Štvrtok

0B: Piatok

0C: Sobota

Dáta 2 00 až 17: 00 až 23 hodín

Dáta 3 00 až 3B: 00 až 59 minút

\* Ak chcete čítať alebo odstrániť zoznam času vypnutia, nastavte hodnotu FFH pre [Data2] a [Data3].

(Príklad 1: fe 01 f1 ff ff – Čítať 1. údaj času vypnutia.)

(Príklad 2: fe 01 e1 ff ff – Vymazať 1. údaj času vypnutia.)

(Príklad 3: fe 01 04 02 03 – Nastaviť čas vypnutia na „Pondelok až sobota, 02:03“.)

\* Táto funkcia je dostupná len vtedy, keď sú nastavené údaje 1 (rok/mesiac/deň) a 2 (hodina/minúta/sekunda).

**Potvrdenie**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**26. On Timer(Repeat Mode/Time) (Časovač zapnutia (Režim opakovania/Čas)) (Príkaz: f d)**

Nastavenie funkcie Časovač zapnutia (Režim opakovania/Čas).

**Prenos**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Dáta 1

1. f1h až f7h (Čítať dáta)

F1: Čítať 1. údaj času zapnutia

F2: Čítať 2. údaj času zapnutia

F3: Čítať 3. údaj času zapnutia

F4: Čítať 4. údaj času zapnutia

F5: Čítať 5. údaj času zapnutia

F6: Čítať 6. údaj času zapnutia

F7: Čítať 7. údaj času zapnutia

2. e1h-e7h (Odstrániť jeden index), e0h (Odstrániť všetky indexy)

E0: Odstrániť všetky údaje času zapnutia

E1: Odstrániť 1. údaj času zapnutia

E2: Odstrániť 2. údaj času zapnutia

E3: Odstrániť 3. údaj času zapnutia

E4: Odstrániť 4. údaj času zapnutia

E5: Odstrániť 5. údaj času zapnutia

E6: Odstrániť 6. údaj času zapnutia

E7: Odstrániť 7. údaj času zapnutia

3. 01h až 06h (Nastavenie dňa v týždni pre Čas zapnutia)

00: Off (Vyp.)

01: Once (Raz)

02: Daily (Denne)

03: Pondelok až piatok

04: Pondelok až sobota

05: Sobota až nedeľa

06: Nedeľa

07: Pondelok

08: Utorok

09: Streda

0A: Štvrtok

0B: Piatok

0C: Sobota

Dáta 2 00 až 17: 00 až 23 hodín

Dáta 3 00 až 3B: 00 až 59 minút

\* Ak chcete čítať alebo odstrániť zoznam času vypnutia, nastavte hodnotu FFH pre [Data2] a [Data3].

(Príklad 1: fd 01 f1 ff ff – Čítať 1. údaj času zapnutia.)

(Príklad 2: fd 01 e1 ff ff – Odstrániť 1. údaj času zapnutia.)

(Príklad 3: fd 01 04 02 03 – Nastaviť čas zapnutia na „Pondelok až sobota, 02:03“.)

\* Táto funkcia je dostupná len vtedy, keď sú nastavené údaje 1 (rok/mesiac/deň) a 2 (hodina/minúta/sekunda).

**Potvrdenie**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**27. On Timer Input (Vstup časovača zapnutia) (Príkaz: f u)**

Výber externého vstupu pre aktuálne nastavenie času zapnutia a pridanie nového alebo úprava existujúceho plánu.

**Prenos**

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]
```

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]
```

Dáta (Pridať plán)

20: Input (AV) (Vstup AV)

40: Component (Komponent)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI 1)

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI 1)

C0: Display Port

91: HDMI 2/SDI

B0: SuperSign

Dáta 1 (Zmeniť plán)

1. f1h až f4h (Čítať dáta)

F1: Vybrať 1. plánovaný vstup

F2: Vybrať 2. plánovaný vstup

F3: Vybrať 3. plánovaný vstup

F4: Vybrať 4. plánovaný vstup

F5: Vybrať 5. plánovaný vstup

F6: Vybrať 6. plánovaný vstup

F7: Vybrať 7. plánovaný vstup

Dáta 2

20: Input (AV) (Vstup AV)

40: Component (Komponent)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI 1)

C0: Display Port

91: HDMI 2/SDI

B0: SuperSign

\* Ak chcete čítať plánovaný vstup, zadajte hodnotu FFH pre [Data2].

Ak nie je k dispozícii žiadny plán pre [Data1] pri pokuse o načítanie alebo zmenu údajov plánu, zobrazí sa text NG a činnosť sa nevykoná.

(Príklad 1: fu 01 60 – Posunúť každý plánovaný vstup o jeden riadok a uložiť 1. plánovaný vstup v režime RGB.)

(Príklad 2: fu 01 f1 ff – Čítať 1. plánovaný vstup.)

(Príklad 3: fu 01 f3 20 – Zmeniť 3. vstup dátového plánu na aktuálny Čas zapnutia a vstup AV.)

Ak nie je k dispozícii tretí plán, zobrazí sa text NG a činnosť sa nevykoná.

\* Táto funkcia je dostupná len vtedy, keď sú nastavené údaje 1 (rok/mesiac/deň) a 2 (hodina/minúta/sekunda), Čas zapnutia (Režim opakovania/Čas).

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

**28. Sleep Time (Čas spánku) (Príkaz: f f)**

Nastavenie času spánku.

**Prenos**

```
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00: Vypnuté (Časovač vypnutia je vypnutý)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

**Potvrdenie**

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**29. Power On Delay (Oneskorenie zapnutia) (Príkaz: f h)**

Nastavenie oneskorenia pri zapnutí napájania.

(Jednotka: sekunda)

**Prenos**

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00 až 64: min. 0 až max. 100 (s)

**Potvrdenie**

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**30. Automatic Standby (Automatický pohotovostný režim) (Príkaz: m n)**

Nastavenie automatického pohotovostného režimu.

**Prenos**

```
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00: Vypnuté (Žiadne vypnutie po 4 hodinách)

01: 4 hodiny (Vypnutie po 4 hodinách)

**Potvrdenie**

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**31. Auto Off (Automatické vypnutie) (Príkaz: f g)**

Nastavenie funkcie automatického vypnutia.

Prenos

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Vypnuté (Žiadne vypnutie po 15 minútach)  
01: 15 min. (Vypnutie po 15 minútach)

Potvrdenie

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. Language (Jazyk) (Príkaz: f i)**

Nastavenie jazyka pre OSD.

Prenos

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Czech (Čeština)  
01: Danish (Dánčina)  
02: German (Nemčina)  
03: English (Angličtina)  
04: Spanish (Španielčina) (EU)  
05: Greek (Gréčtina)  
06: French (Francúzština)  
07: Italian (Taliančina)  
08: Dutch (Holandčina)  
09: Norwegian (Nórčina)  
0A: Portuguese (Portugalčina)  
0B: Portuguese (Portugalčina) (BR)  
0C: Russian (Ruština)  
0D: Finnish (Fínčina)  
0E: Swedish (Švédčina)  
0F: Korean (Kórejčina)  
10: Chinese (Čínština) (Mandarínčina)  
11: Japanese (Japončina)  
12: Yue Chinese (Čínština Yue) (Kantončina)

Potvrdenie

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. Power Indicator (Standby Light) (Kontrolka napájania (Kontrolka pohotov.režimu)) (Príkaz: f o)**

Nastavenie kontrolky napájania (kontrolka pohotovostného režimu).

Prenos

[f][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)  
01: On (Zap.)

Potvrdenie

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. Kontrolka napájania (Kontrolka napájania) (Príkaz: f p)**

Nastavenie funkcie kontrolky napájania.

Prenos

[f][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)  
01: On (Zap.)

Potvrdenie

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. ISM mode (Režim ISM) (Príkaz: j p)**

Výber metódy ISM na zabránenie vypáleniu statického obrazu.

Prenos

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 01: Inversion (Inverzia)  
02: Orbiter  
04: White Wash (Bielenie)  
08. Normal (Normálny)

Potvrdenie

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. Fail Over Select (Výber núdzovej funkcie) (Príkaz: m i)**

Nastavenie núdzovej funkcie.

Prenos

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)  
01: Auto (Automaticky)  
02: Manual (Manuálne)

Potvrdenie

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**37. Fail Over Input Select (Výber vstupu núdzovej funkcie) (Príkaz: m j)**

Výber vstupného zdroja pre automatické prepínanie.  
\* Tento príkaz je k dispozícii, len keď je (automatický) režim Fail Over (Núdzová funkcia) nastavený na možnosť Custom (Vlastné).

**Prenos**

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Dáta 1 až 5 (Priorita 1 až 5)  
60: RGB  
70: DVI-D  
90: HDMI (HDMI 1)  
C0: Display Port  
91: HDMI 2/SDI

\* Počet dátových položiek sa líši v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

```
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]
```

Dáta 1 až 5 (Priorita 1 až 5)  
60: RGB  
70: DVI-D  
90: HDMI (HDMI 1)  
C0: Display Port  
91: HDMI 2/SDI

\* Počet dátových položiek sa líši v závislosti od modelu.

**38. Reset (Obnoviť nastavenia) (Príkaz: f k)**

Obnova nastavení obrazu, obrazovky, zvuku a výrobných nastavení.  
(Obnovenie nastavení obrazovky je možné vykonať iba vo vstupnom režime RGB.)

**Prenos**

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00: Picture Reset (Obnov. nast. obr.)  
01: Screen Reset (Obnovenie nastavení obrazovky)  
02: Factory Reset (Obnova výrobných nastavení)  
03: Audio Reset (Obnovenie nastavení zvuku)

**Potvrdenie**

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**39. Tile Mode (Režim dlaždíc) (Príkaz: d d)**

Nastavenie režimu dlaždíc a hodnôt stĺpcov/riadkov dlaždíc.

**Prenos**

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00 až FF: 1. bajt – Riadok dlaždíc  
2. bajt – Stĺpec dlaždíc

\*00, 01, 10, 11 znamená Režim dlaždíc vypnutý.

**Potvrdenie**

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\*\* Nemusi byť podporované v závislosti od modelu.

**40. Tile Mode Check (Overenie režimu dlaždíc) (Príkaz: d z)**

Overenie stavu režimu dlaždíc.

**Prenos**

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta FF: Overiť stav režimu dlaždíc.

\*\* Nemusi byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Dáta 1 00: Režim dlaždíc vypnutý  
01: Režim dlaždíc zapnutý  
Dáta 2 00 až 0F: Riadok dlaždíc  
Dáta 3 00 až 0F: Stĺpec dlaždíc

**41. Identifikátor dlaždice (Príkaz: d i)**

Nastavenie identifikátora dlaždice.

**Prenos**

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 01 až E1: Identifikátor dlaždice 01 až 225\*\*  
FF: Overiť identifikátor dlaždice

\*\* Nepodarilo sa zadať údaje pre (stĺpec dlaždíc) x (riadok dlaždíc).

\*\* Nemusi byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\*Ak údaje presahujú (stĺpec dlaždíc) x (riadok dlaždíc), zobrazí sa hlásenie NG (Nesprávne), s výnimkou hodnoty 0xFF.

**42. Tile H Position (Horiz. poloha dlaždice) (Príkaz: d e)**

Nastavenie horizontálnej polohy dlaždice.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je možnosť Natural (Prírodné) režimu Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na hodnotu Off (Vyp.) a režim Tile Mode (Režim dlaždíc) je nastavený na hodnotu On (Zap.).

**Prenos**

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dáta 00 až 32: -50 (Vľavo) až 0 (Vpravo)

\*Ľavé/pravé hodnoty závisia od horizontálnej veľkosti dlaždice.

\*\* Nemusi byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**43. Tile V Position (Vert. poloha dlaždice) (Príkaz: d f)**

Nastavenie vertikálnej polohy dlaždice.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je možnosť Natural (Prirodzené) režimu Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na hodnotu Off (Vyp.) a režim Tile Mode (Režim dlaždíc) je nastavený na hodnotu On (Zap.).

Prenos

[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 0 až 32: 0 (Dole) až 50 (Hore)

\* Dolné/horné hodnoty závisia od vertikálneho rozmeru dlaždíc.

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

Potvrdenie

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**44. Tile H Size (Horiz. veľkosť dlaždice) (Príkaz: d g)**

Nastavenie horizontálnej veľkosti dlaždice.

\*Pred nastavovaním horizontálnej veľkosti dlaždice nastavte horizontálnu polohu dlaždice na 0 x 32.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je možnosť Natural (Prirodzené) režimu Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na hodnotu Off (Vyp.) a režim Tile Mode (Režim dlaždíc) je nastavený na hodnotu On (Zap.).

Prenos

[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 32: 0 až 50

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

Potvrdenie

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**45. Tile V Size (Vert. veľkosť dlaždice) (Príkaz: d h)**

Nastavenie vertikálnej veľkosti dlaždice.

\*Pred nastavovaním vertikálnej veľkosti dlaždice nastavte vertikálnu polohu dlaždíc na 0 x 00.

\* Táto funkcia je k dispozícii iba vtedy, keď je možnosť Natural (Prirodzené) režimu Tile Mode (Režim dlaždíc) nastavená na hodnotu Off (Vyp.) a režim Tile Mode (Režim dlaždíc) je nastavený na hodnotu On (Zap.).

Prenos

[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00 až 32: 0 až 50

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

Potvrdenie

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**46. Natural Mode (Prirodzený režim) (v režime dlaždíc) (Príkaz: d j)**

Aby sa obraz zobrazil prirodzene, časť obrazu, ktorá by sa zobrazovala v medzere medzi monitormi, sa vynechá.

Prenos

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: On (Zap.)

Potvrdenie

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**47. DPM Select (Výber DPM) (Príkaz: f j)**

Nastavenie funkcie DPM (Display Power Management – riadenie napájania displeja).

Prenos

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: On (Zap.)

Potvrdenie

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**48. FAN Control (Regulácia VENTILÁTORA) (Príkaz: d o)**

Nastavenie režimu ventilátora.

Prenos

[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Auto (Automaticky)

01: On (Zap.)

02: Manual (Manuálne)

03: Off (Vyp.)

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

Potvrdenie

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**49. FAN Fault Check (Kontrola poruchy VENTILÁTORA) (Príkaz: d w)**

Overenie chýb ventilátora.

Prenos

`[d][w][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta FF: Čítať stav

Potvrdenie

`[w][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

Data 00: Porucha ventilátora

01: Ventilátor OK

02: Model bez ventilátora

**52. Key (Tlačidlo) (Príkaz: m c)**

Odoslanie kódu tlačidla infračerveného diaľkového ovládania.

Prenos

`[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta KÓD\_TLAČIDLA\_IR

Potvrdenie

`[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

Kód tlačidla nájdete v zozname infračervených kódov.

\* V závislosti od modelu nie sú niektoré kódy tlačidiel podporované.

**50. Temperature Value (Hodnota teploty) (Príkaz: d n)**

Kontrola hodnoty vnútornej teploty.

Prenos

`[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta FF: Kontrolovať stav

Potvrdenie

`[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Teplota sa uvádza hexadecimálnou hodnotou.

**53. OSD Select (Výber OSD) (Príkaz: k l)**

Zapnutie/vypnutie zobrazenia OSD (On Screen Display – Zobrazenie na obrazovke).

Prenos

`[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00: Off (Vyp.)

01: On (Zap.)

Potvrdenie

`[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**51. Remote Controller Lock/ Key Lock (Zámka diaľkového ovládača/blokovania tlačidiel) (Príkaz: k m)**

Keď sú diaľkový ovládač a predné tlačidlá v pohotovostnom režime blokované, zariadenie sa nedá zapnúť ani pomocou diaľkového ovládača, ani predných tlačidiel.

Prenos

`[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00: Off (Vyp.) (Zámka vypnutá)

01: On (Zap.) (Zámka zapnutá)

\* Ak sú tlačidlá uzamknuté v pohotovostnom režime, displej nemožno zapnúť napájacím tlačidlom na diaľkovom ovládači ani tlačidlami na prednom paneli displeja.

Potvrdenie

`[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**54. Elapsed time return (Zápis uplynutého času) (Príkaz: d l)**

Kontrola doby používania panela.

Prenos

`[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta FF: Čítať stav

Potvrdenie

`[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Získané údaje predstavujú hodiny používania v hexadecimálnom vyjadrení.

**55. Serial No.Check (Kontrola sériového čísla) (Príkaz: f y)**

Kontrola sériových čísel.

Prenos

`[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta FF: Kontrolovať sériové číslo produktu

Potvrdenie

`[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\* Dáta sa uvádzajú v kóde ASCII.

**58. White Balance Green Gain (Prírastok zelenej pri vyvážení bielej) (Príkaz: j n)**

Nastavenie prírastku zelenej pri vyvážení bielej.

Prenos

`[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až FE: prírastok zelenej 0 až 254

Potvrdenie

`[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**56. S/W Version (Verzia softvéru) (Príkaz: f z)**

Kontrola verzie softvéru.

Prenos

`[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta FF: Kontrolovať verziu softvéru

Potvrdenie

`[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**59. White Balance Blue Gain (Prírastok modrej pri vyvážení bielej) (Príkaz: j o)**

Nastavenie prírastku modrej pri vyvážení bielej.

Prenos

`[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až FE: prírastok modrej 0 až 254

Potvrdenie

`[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**57. White Balance Red Gain (Prírastok červenej pri vyvážení bielej) (Príkaz: j m)**

Nastavenie prírastku červenej pri vyvážení bielej.

Prenos

`[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až FE: prírastok červenej 0 až 254

Potvrdenie

`[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`**60. Backlight (Podsvietenie) (Príkaz: m g)**

Nastavenie podsvietenia obrazovky.

Prenos

`[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]`

Dáta 00 až 64: Podsvietenie 0 až 100

Potvrdenie

`[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]`

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**61. PC Power Control (Ovládanie napájania PC) (Príkaz: d t)**

Ovládanie napájania počítača v prípade, ak sú počítač a monitor zosynchronizované.

**Prenos**

[d][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

**Dáta**

00: Zosynchronizované (Keď je monitor vypnutý, počítač je takisto vypnutý.)

01: Nie je zosynchronizované (Keď je monitor vypnutý, počítač je zapnutý.)

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

[t][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

**62. PC Power (Napájanie PC) (Príkaz: d s)**

Ovládanie napájania počítača, keď počítač a monitor nie sú zosynchronizované.

**Prenos**

[d][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Počítač je vypnutý.

01: Počítač je zapnutý.

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

[s][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]

**64. Easy Brightness Control Schedule (Príkaz: s s)**

Nastavenie plánu Easy Brightness Control Schedule.

**Prenos**

[s][s][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

**Data1**

F1 – F6 (Funkcie čítania údajov)

F1: Čítanie údajov 1. funkcie Easy Brightness Control

F2: Čítanie údajov 2. funkcie Easy Brightness Control

F3: Čítanie údajov 3. funkcie Easy Brightness Control

F4: Čítanie údajov 4. funkcie Easy Brightness Control

F5: Čítanie údajov 5. funkcie Easy Brightness Control

F6: Čítanie údajov 6. funkcie Easy Brightness Control

E1 – E6 (Odstránenie jedného indexu), E0

(Odstránenie všetkých indexov)

E0: Odstránenie všetkých funkcií Easy Brightness Control

E1: Odstránenie 1. funkcie Easy Brightness Control

E2: Odstránenie 2. funkcie Easy Brightness Control

E3: Odstránenie 3. funkcie Easy Brightness Control

E4: Odstránenie 4. funkcie Easy Brightness Control

E5: Odstránenie 5. funkcie Easy Brightness Control

E6: Odstránenie 6. funkcie Easy Brightness Control

00-17: 00 – 23:00

Data2 00-3B: 00 – 59 minút

Data3 00-64: podsvietenie 0 – 100

\* Ak chcete čítať alebo odstrániť nakonfigurovaný zoznam funkcií Easy Brightness Control, nastavte položky [Data2][Data3] na možnosť FF.

(pr. 1: ss 01 f1 ff ff – Čítanie údajov 1. indexu

inteligentného ovládania Easy Brightness Control.

pr. 2: ss 01 e1 ff ff – Odstránenie údajov 1. indexu

inteligentného ovládania Easy Brightness Control.

pr. 3: ss 01 07 1E 70 – Pridanie plánu do funkcie podsvietenia 70 na 07.30 hod.)

**Potvrdenie**

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**63. Easy Brightness Control Mode (Príkaz: s m)**

Výber možností ON/OFF (ZAP./VYP.) režimu Easy Brightness Control Mode.

**Prenos**

[s][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Easy Brightness Control VYP.

01: Easy Brightness Control ZAP.

\* Funkcia nie je dostupná, ak nie je nastavený aktuálny čas.

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**65. Kontrola stavu (Príkaz: s v)**

Skontroluje rôzne stavy.

**Prenos**

[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]

Data 05: Skontrolujte bežnú prevádzku snímačov osvetlenia č.1 a č.2.

06: použité snímače osvetlenia:

07: Skontrolujte bežnú prevádzku vrchného, spodného a hlavného snímača teploty.

**Potvrdenie**

[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]

Ak je hodnota Data 05

Data1 00: Všetky fungujú normálne

01: snímač BLU 1 funguje normálne, snímač BLU 2 zlyhal

02: snímač BLU 1 zlyhal, snímač BLU 2 funguje normálne

03: Všetky zlyhali

Ak je hodnota Data 06

Data1 00: Snímač osvetlenia č.1 sa používa

01: Snímač osvetlenia č.2 sa používa

Ak je hodnota Data 07

Data1 00: Všetky snímače teploty zlyhali

01: Vrchný funguje normálne, spodný zlyhal, hlavný zlyhal

02: Vrchný zlyhal, spodný funguje normálne, hlavný zlyhal

03: Vrchný funguje normálne, spodný funguje normálne, hlavný zlyhal

04: Vrchný zlyhal, spodný zlyhal, hlavný funguje normálne

05: Vrchný funguje normálne, spodný zlyhal, hlavný zlyhal

06: Vrchný zlyhal, spodný funguje normálne, hlavný zlyhal

07: Všetky snímače teploty fungujú normálne

Ak je hodnota Data 08

**Potvrdenie**

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1: Teplota oblasti okolo vrchného senzora, keď je zariadenie vypnuté.

Data2: Teplota oblasti okolo spodného senzora, keď je zariadenie vypnuté.

Data3: Teplota oblasti okolo hlavného senzora, keď je zariadenie vypnuté.

Ak je hodnota Data 09

**Potvrdenie**

[v][ ][SetID][ ][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: Vrchný 2-bajt rýchlosti ventilátora

Data2 00-ff: Spodný 2-bajt rýchlosti ventilátora

Rýchlosť ventilátora: Hex 0-20D0, Dekadické: 0-8400

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**66. BLU Maintenance (Príkaz: m t)**

Vyberte možnosť ZAP./VYP. BLU Maintenance.

**Prenos**

[m][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: BLU Maintenance VYP.

01: BLU Maintenance ZAP.

\*\* Nemusí byť podporované v závislosti od modelu.

**Potvrdenie**

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**67. Vypnúť/zapnúť obrazovku (Príkaz: k d)**

Zapnutie alebo vypnutie obrazovky.

**Prenos**

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Dáta 00: Zapnutie obrazovky.

01: Vypnutie obrazovky.

**Potvrdenie**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



# LG

Life's Good

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Skôr než začnete produkt používať, dôkladne si prečítajte časť Bezpečnostné opatrenia. Používateľskú príručku (disk CD) uschovajte na dostupnom mieste pre budúce použitie. Modelové označenie a sériové číslo zariadenia sa nachádza na zadnej a bočnej strane zariadenia. Poznačte si ho do nižšie uvedeného priestoru pre prípad servisného zásahu.

MODEL \_\_\_\_\_

SÉRIOVÉ ČÍSLO \_\_\_\_\_

Ak chcete získať zdrojový kód licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom), ktoré sa vzťahujú na tento produkt, navštívte webovú lokalitu <http://opensource.lge.com>.

Okrem zdrojového kódu si taktiež môžete prevziať všetky uvedené licenčné podmienky, upozornenia týkajúce sa zrieknutia záruky a autorských práv.

Po zaslaní žiadosti na e-mailovú adresu [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) vám spoločnosť LG Electronics tiež poskytne otvorený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatok, ktorý pokrýva náklady spojené s jeho dodaním (ako je cena média, poštovné a balné). Táto ponuka platí tri (3) roky od dátumu zakúpenia daného produktu.

**VAROVANIE** - Toto je produkt triedy A. Tento produkt môže v domácnosti spôsobovať rušenie rádiových vln. Ak sa tak stane, používateľ musí vykonať príslušné opatrenia.

Pri zapínaní alebo vypínaní tohto zariadenia je prechodný šum normálny.