



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

МОНІТОР ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

Перед тим як вмикати пристрій, уважно прочитайте цей посібник і збережіть його для довідки в майбутньому.

МОДЕЛІ МОНІТОРА ДЛЯ ВІДОБРАЖЕННЯ
РЕКЛАМНОГО ВМІСТУ

42WT30MS

47WT30MS

55WT30MS

ЗМІСТ

4 ЛІЦЕНЗІЇ

5 ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА

- 5 Розпакування
- 6 Додаткове приладдя
- 7 Частини та кнопки
- 8 Під'єднання динаміків
- 9 Використання фіксатора кабелів
- 10 Інфрачервоний приймач
- 10 Портретна орієнтація
- 11 Встановлення на стіні

13 ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ

15 КОРИСТУВАННЯ МОНІТОРОМ

- 15 Під'єднання до комп'ютера
- 15 - З'єднання RGB
- 16 - З'єднання DVI
- 16 - З'єднання HDMI
- 17 - З'єднання Display Port
- 17 - З'єднання з ІЧ приймачем
- 18 - Підключення USB-кабелю сенсорного екрана
- 19 Налаштування екрана
- 19 - Вибір режиму зображення
- 19 - Налаштування параметрів зображення
- 20 - Налаштування параметрів дисплея комп'ютера
- 20 Налаштування параметрів звуку
- 20 - Вибір режиму звуку
- 21 - Налаштування параметрів звуку
- 21 Використання додаткових параметрів
- 21 - Використання списку зовнішніх пристроїв
- 22 - Налаштування формату зображення

24 РОЗВАГИ

- 24 Використання мережі
- 24 - Підключення до кабельної мережі
- 25 - Стан мережі
- 26 Користування меню "Мої мультимедіа"
- 26 - Під'єднання USB-пристроїв
- 28 - Перегляд файлів
- 30 - Перегляд фільмів
- 33 - Перегляд фотографій
- 36 - Відтворення музики
- 38 - Перегляд списку вмісту
- 39 - Вказівки щодо DivX® VOD
- 40 - Використання режиму PIP/PBP

41 НАЛАШТУВАННЯ ПАРАМЕТРІВ

- 41 Виклик головного меню
- 42 - Параметри меню зображення
- 45 - Параметри меню звуку
- 46 - Параметри меню часу
- 47 - Пункти меню параметрів
- 51 - Параметри меню Picture ID (Ідентифікатор зображення)
- 52 - Параметри меню мережі

53 ПІДКЛЮЧЕННЯ

- 54 Підключення зовнішнього пристрою
- 54 - Аудіовідеоз'єднання (композитний відеосигнал)
- 54 - Компонентне з'єднання
- 55 - З'єднання HDMI
- 55 - З'єднання DVI
- 56 Під'єднання до USB-інтерфейсу
- 56 Підключення до локальної мережі

57 ВИКОРИСТАННЯ СЕНСОРНОГО ЕКРАНА

- 57 Щоб використовувати сенсорний монітор із комп'ютером на базі Windows 7
- 57 Жести та налаштування для Windows 7
- 58 Щоб використовувати сенсорний монітор із комп'ютером на базі Windows XP
- 59 Сенсорна реакція у Windows XP
- 60 Як користуватися LG TDS
- 60 Детальні налаштування функцій LG TDS
- 61 Правила безпеки користування сенсорним екраном

62 УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

67 ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

77 ІЧ-КОДИ

78 КЕРУВАННЯ ЗА ДОПОМОГОЮ КАБЕЛЮ RS- 232C

- 78 Під'єднання кабелю
- 78 Конфігурації RS-232C
- 78 Параметри зв'язку
- 79 Довідковий перелік команд
- 81 Протокол передачі / отримання

ЛІЦЕНЗІЇ

Набір ліцензій може бути різним залежно від моделі. Детальнішу інформацію про ліцензії дивіться на веб-сайті www.lg.com.



HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface та логотип HDMI є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками HDMI Licensing, LLC в США та інших країнах.



ПРО ВІДЕО DIVX: DivX® – це цифровий відеоформат, який створено DivX, LLC, дочірньою компанією корпорації Rovi Corporation. Цей пристрій офіційно

сертифіковано DivX Certified® для відтворення відео DivX. Щоб отримати детальнішу інформацію і програмне забезпечення для конвертації файлів у формат DivX, відвідайте веб-сайт divx.com.

ПРО ВІДЕО DIVX НА ЗАМОВЛЕННЯ: Цей пристрій, що отримав сертифікацію

DivX Certified®, необхідно зареєструвати, щоб мати змогу відтворювати придбані на замовлення відео DivX Video-on-Demand (VOD). Щоб отримати реєстраційний код, зайдіть до розділу DivX VOD в меню налаштування пристрою.

На веб-сайті vod.divx.com ви знайдете детальнішу інформацію про проведення реєстрації.

Сертифікація DivX Certified® необхідна для відтворення відео DivX® у форматі

високої чіткості до 1080p, в тому числі платного вмісту.

DivX®, DivX Certified® і відповідні логотипи є товарними знаками корпорації Rovi Corporation або її дочірніх компаній та використовуються на правах ліцензії.

Захищено одним або кількома з перелічених патентів США: 7 295 673; 7 460 668; 7 515 710; 7 519 274



Виготовлено за ліцензією компанії Dolby Laboratories. Dolby та емблема з подвійним "D" – торговельні марки компанії Dolby Laboratories.



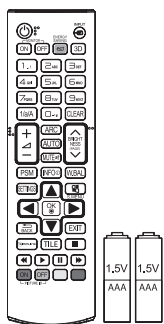
ПРИМІТКА

- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження, що виникли внаслідок використання виробу в надто запиленому приміщенні.
- Не використовуйте виріб за високої температури та високої вологості. Використання виробу, коли увімкнено кондиціонер, може також спричинити появу вологи на внутрішній частині скла. Ця волога зникне через деякий час, залежно від робочого середовища.

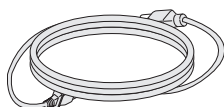
ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА

Розпакування

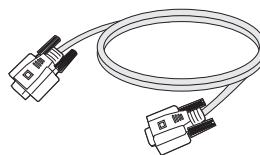
Перевірте наявність перелічених елементів в упаковці. Якщо якогось компонента бракує, зверніться до місцевого постачальника, у якого Ви придбали виріб. Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів.



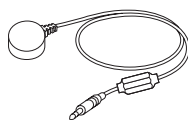
Пульт дистанційного керування і батареї



Кабель живлення



RGB-кабель



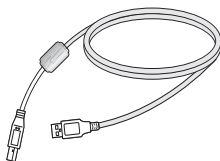
Інфрачервоний приймач



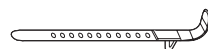
Магнітна пластина



**Компакт-диск
(посібник користувача,
програма SuperSign,
посібник SuperSign)/
гарантійний талон**



кабель USB



Фіксатор кабелів

УВАГА

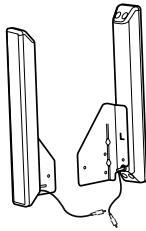
- Заради власної безпеки та продовження терміну експлуатації виробу не використовуйте неліцензійні елементи.
- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження або травми, які виникли внаслідок використання неліцензійних елементів.

ПРИМІТКА

- Комплектація виробу може різнитися залежно від моделі.
- Технічні характеристики виробу або зміст цього посібника може бути змінено без попередження у зв'язку з удосконаленням виробу.

Додаткове приладдя

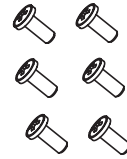
Додаткове приладдя може бути змінено для покращення роботи виробу, а також може додаватися нове приладдя без попередження. Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів.



Гучномовець
SP-2100

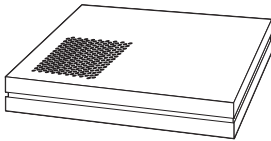


Фіксатор для кабелів/
затискач кабелю



Гвинти
Діаметр 4 мм, крок
різьби 1,6 мм, довжи-
на 10 мм

Гучномовці та комплектуючі



Медіапрогравач
NC1000/NC1100
NA1000/NA1100



Гвинти



Компакт-диск
(посібник користувача)

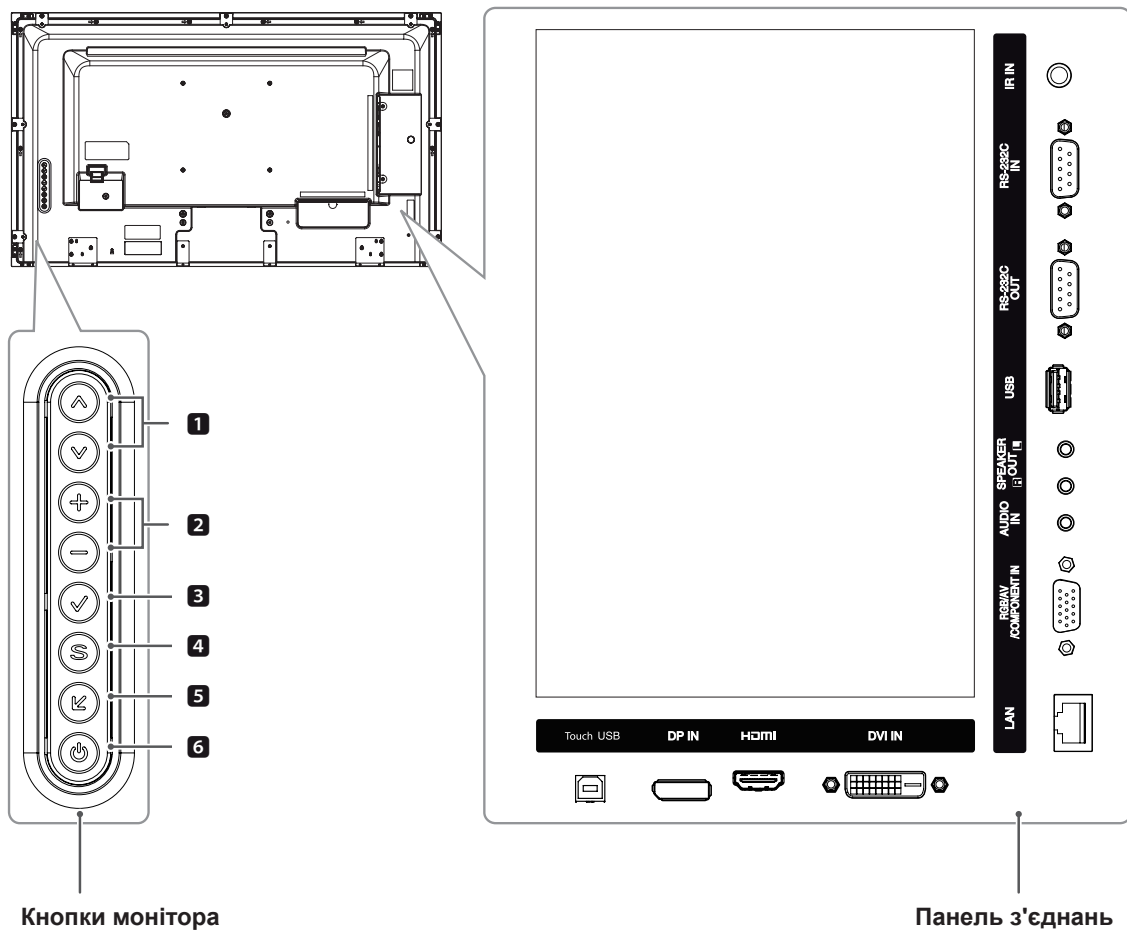
Комплект медіапрогравача



ПРИМІТКА

- У комплектацію деяких моделей фіксатор/затискач кабелю може не входити.
- Деякі моделі не комплектуються додатковим приладдям.

Частини та кнопки



Кнопки монітора

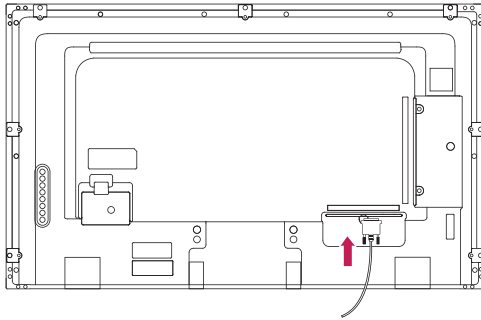
Панель з'єднань

№	Опис
1	Перехід угору та вниз.
2	Регулювання рівня гучності.
3	Відображення поточного сигналу та режиму. Натисніть цю кнопку, щоб автоматично налаштувати зображення на екрані (доступно лише в режимі RGB)
4	Доступ до головних меню, збереження введених даних і вихід із меню.
5	Зміна джерела вхідного сигналу.
6	Увімкнення або вимкнення живлення.

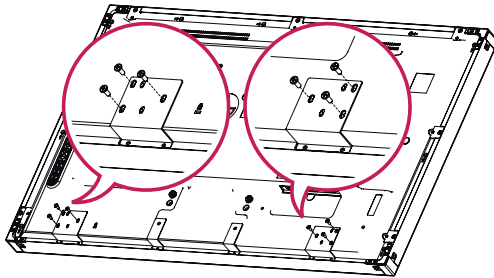
Під'єднання динаміків

- Передбачено не для всіх моделей.

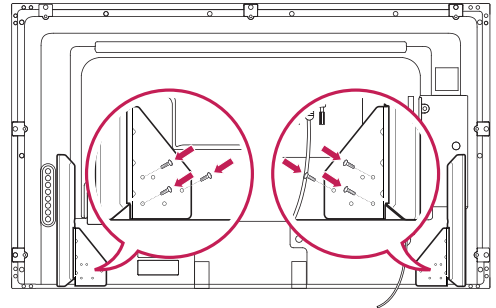
- 1 Підключіть кабель вхідного сигналу, перш ніж встановлювати гучномовці. Скористайтеся затискачем, щоб упорядкувати та закріпити кабелі.



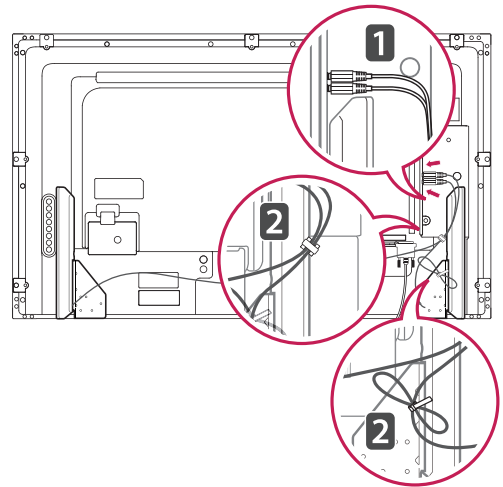
- 2 Перш ніж кріпити динаміки, викрутіть 6 гвинтів.



- 3 За допомогою гвинтів закріпіть динаміки, як показано на малюнку. Потім під'єднайте кабелі динаміків. Перевірте чи від'єднано кабель живлення.



- 4 Під'єднуючи роз'єми динаміків, дотримуйтеся правильної полярності. Скористайтеся затискачем, щоб упорядкувати та закріпити кабелі.

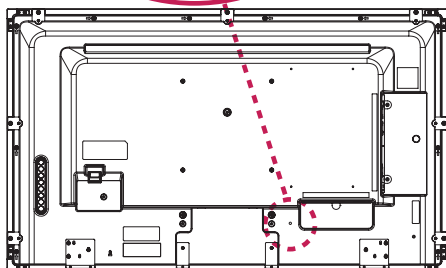
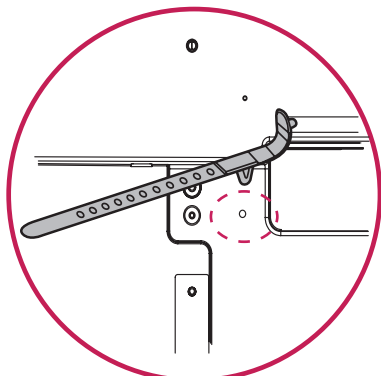


Використання фіксатора кабелів

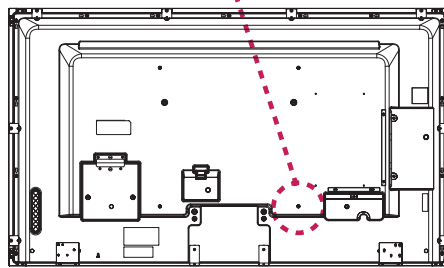
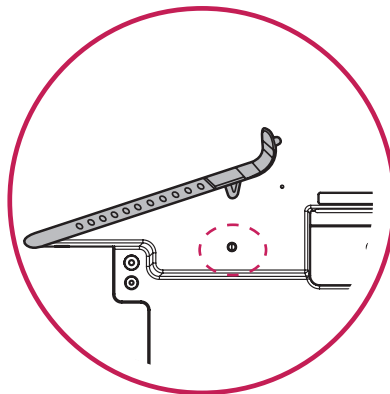
Спершу під'єднайте кабель вхідного сигналу.

Вставте фіксатор кабелів в отвір знизу задньої панелі, як показано на малюнку.

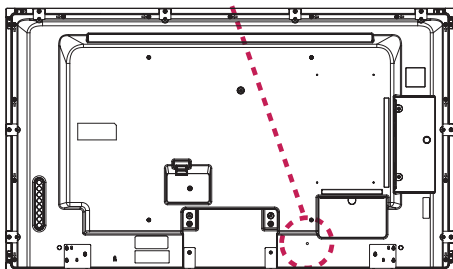
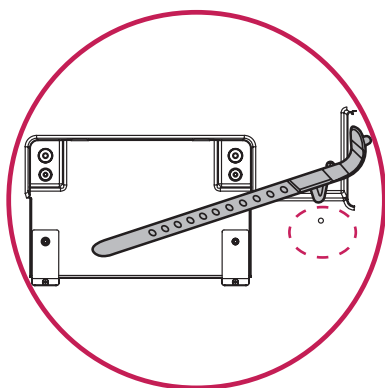
42WT30MS



55WT30MS

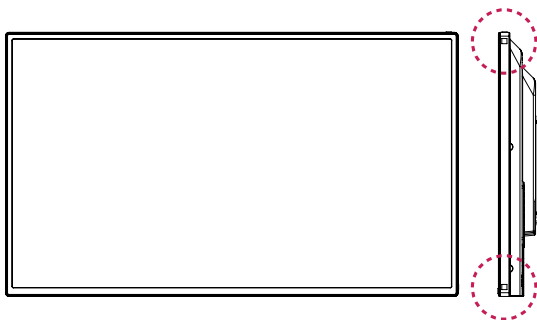


47WT30MS



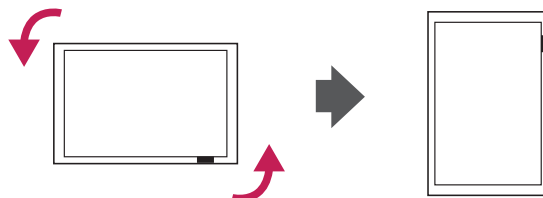
Інфрачервоний приймач

Дозволяє встановлювати сенсор пульта дистанційного керування у будь-якому місці. ІЧ-приймач кріпиться до корпусу за допомогою магніту. Прикріпіть магнітну пластину до потрібного місця на виробі. Рекомендоване місце кріплення зображено на малюнку нижче.



Портретна орієнтація

Щоб встановити пристрій у вертикальному положенні, поверніть його на 90 градусів проти годинникової стрілки, дивлячись на пристрій спереду.

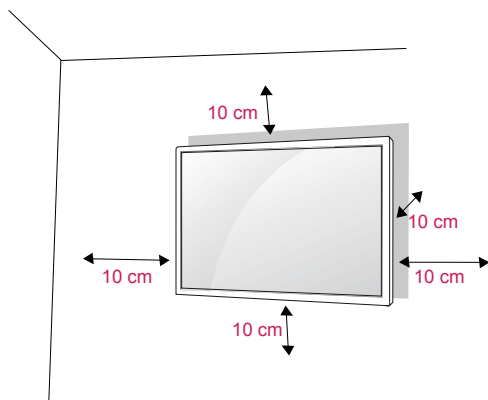


ПРИМІТКА

- Не кріпіть ІЧ приймач до поверхні монітора чи у межах 50 см від нього у будь-якому напрямку.

Встановлення на стіні

Для належної вентиляції залиште 10 см вільного простору з боків і позаду виробу. Детальні інструкції щодо встановлення можна отримати у продавця виробу; дивіться додатковий посібник зі встановлення та налаштування регульованого настінного кронштейну.



Щоб прикріпити монітор до стіни, під'єднайте до його задньої панелі настінний кронштейн (продається окремо). Щоб монітор не впав, надійно фіксуйте настінний кронштейн (продається окремо).

- 1 Використовуйте лише гвинти та настінні кронштейни, що відповідають стандарту VESA.
- 2 Якщо використовувати гвинти, довші за стандартні, можна пошкодити внутрішні частини пристрою.
- 3 Використання неправильних гвинтів може призвести до пошкодження виробу та його падіння на землю. Компанія LG Electronics не несе відповідальності за такі випадки.
- 4 Кріплення стандарту VESA мають відповідати поданим нижче вимогам.
 - 785 мм (31 дюйм) або більше
 - * Монтажний гвинт: діаметр 6 мм, крок різьби 1,0 мм, довжина 10 мм

УВАГА

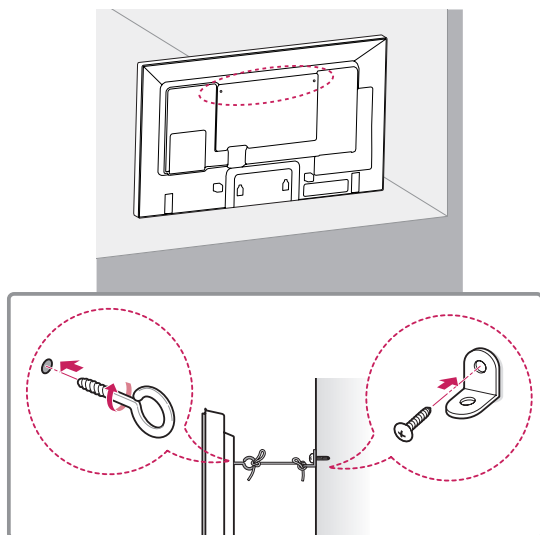
- Перед тим як переносити або встановлювати монітор, від'єднайте кабель живлення. Недотримання цієї вимоги може призвести до ураження електричним струмом.
- Якщо встановити монітор на стелі або похилій стіні, він може впасти та спричинити серйозні травми.
- Використовуйте лише настінне кріплення, рекомендоване LG. Із питаннями щодо встановлення звертайтеся за місцем придбання монітора або до кваліфікованого спеціаліста.
- Не затягуйте гвинти надто сильно, оскільки це може призвести до пошкодження монітора та втрати гарантії.
- Використовуйте тільки гвинти та настінні кріплення стандарту VESA. Гарантія на цей виріб не поширюється на будь-які пошкодження чи травми, що виникли через неналежне використання або використання невідповідного приладдя.

ПРИМІТКА

- Набір для настінного кріплення містить посібник зі встановлення та всі необхідні частини.
- Настінний кронштейн продається окремо. Додаткове приладдя можна придбати в місцевого постачальника.
- Залежно від настінного кріплення довжина гвинтів може відрізнятись. Використовуйте гвинти належної довжини.
- Детальніше читайте в посібнику, який додається до настінного кріплення.

Кріплення телевізора до стіни (додатково)

(залежно від моделі)



- 1 Надійно закрутіть гвинти з кільцями або звичайні гвинти з кутовими кронштейнами в отвори на задній панелі пристрою.
- Якщо в ці отвори вкручено інші гвинти, викрутіть їх.
- 2 Зафіксуйте кронштейни на стіні за допомогою шурупів або анкерних гвинтів.
Кронштейни повинні бути розташовані на стіні приблизно навпроти гвинтів із кільцями на задній панелі пристрою.
- 3 За допомогою міцного шнура прив'яжіть гвинти з кільцями до кронштейнів на стіні.
Шнур має натягуватися горизонтально, перпендикулярно до стіни.

УВАГА

- Слідкуйте, щоб діти не вилазили на пристрій і не виснули на ньому.

ПРИМІТКА

- Ставте пристрій тільки на стійку та міцну підставку або шафу, яка витримає його вагу.
- Кронштейни, гвинти та шнури можуть не додаватися до комплекту. Додаткове приладдя можна придбати в місцевого дилера.

УВАГА!

- Якщо виріб розмістити у недостатньо стійкому місці, він може впасти і завдати шкоди. Великої кількості ушкоджень, зокрема дітей, можна уникнути, дотримуючись простих заходів безпеки, зокрема:
 - » використовуйте корпуси і підставки, рекомендовані виробником виробу;
 - » використовуйте лише ті меблі, на яких можна надійно розмістити виріб;
 - » розміщуйте виріб так, щоб його краї не виступали за край поверхні, на якій його розміщено;
 - » не ставте виріб на високі меблі (зокрема кресла і книжкові полиці), якщо виріб і меблі не закріплено до надійної основи;
 - » не ставте виріб на одяг чи інший матеріал між виробом і основою, на яку його поміщено;
 - » інформуйте дітей, щоб залізати на меблі, щоб досягнути виріб чи його пульт керування, небезпечно.

ПУЛЬТ ДИСТАНЦІЙНОГО КЕРУВАННЯ

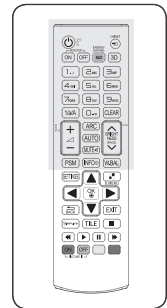
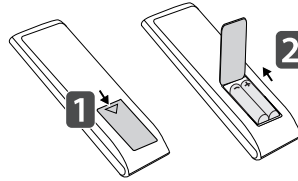
У цьому посібнику описано кнопки пульта дистанційного керування. Уважно прочитайте цей посібник і використовуйте монітор належним чином.

Для заміни батарей відкрийте кришку відсіку для батарей, вставте батареї (1,5 В, ААА), враховуючи відповідні значення полярності (позначки ⊕ та ⊖ всередині відсіку) і закрийте кришку відсіку. Щоб вийняти батареї, виконайте ті самі дії у зворотному порядку.



УВАГА

- Не використовуйте одночасно старі та нові батареї, інакше можна пошкодити пульт дистанційного керування.
- Спрямуйте пульт дистанційного керування на сенсор пульта дистанційного керування на моніторі.



⏻ (POWER (ЖИВЛЕННЯ))
Увімкнення або вимкнення монітора.

MONITOR ON / OFF (Кнопка вмикання/вимкнення монітора)
Одночасне ввімкнення чи вимкнення кількох моніторів.

1/a/A
Перемикання між цифровим та буквеним режимами.

ARC
Вибір формату екрана

Кнопка збільшення/зменшення гучності)
Регулювання гучності.

PSM
Вибір режиму стану зображення.

MUTE (Кнопка вимкнення звуку)
Увімкнення або вимкнення звуку.

ENERGY SAVING (e2) (ЕНЕРГОЗБЕРЕЖЕННЯ)
Регулювання яскравості зображення з метою зменшення споживання електроенергії.

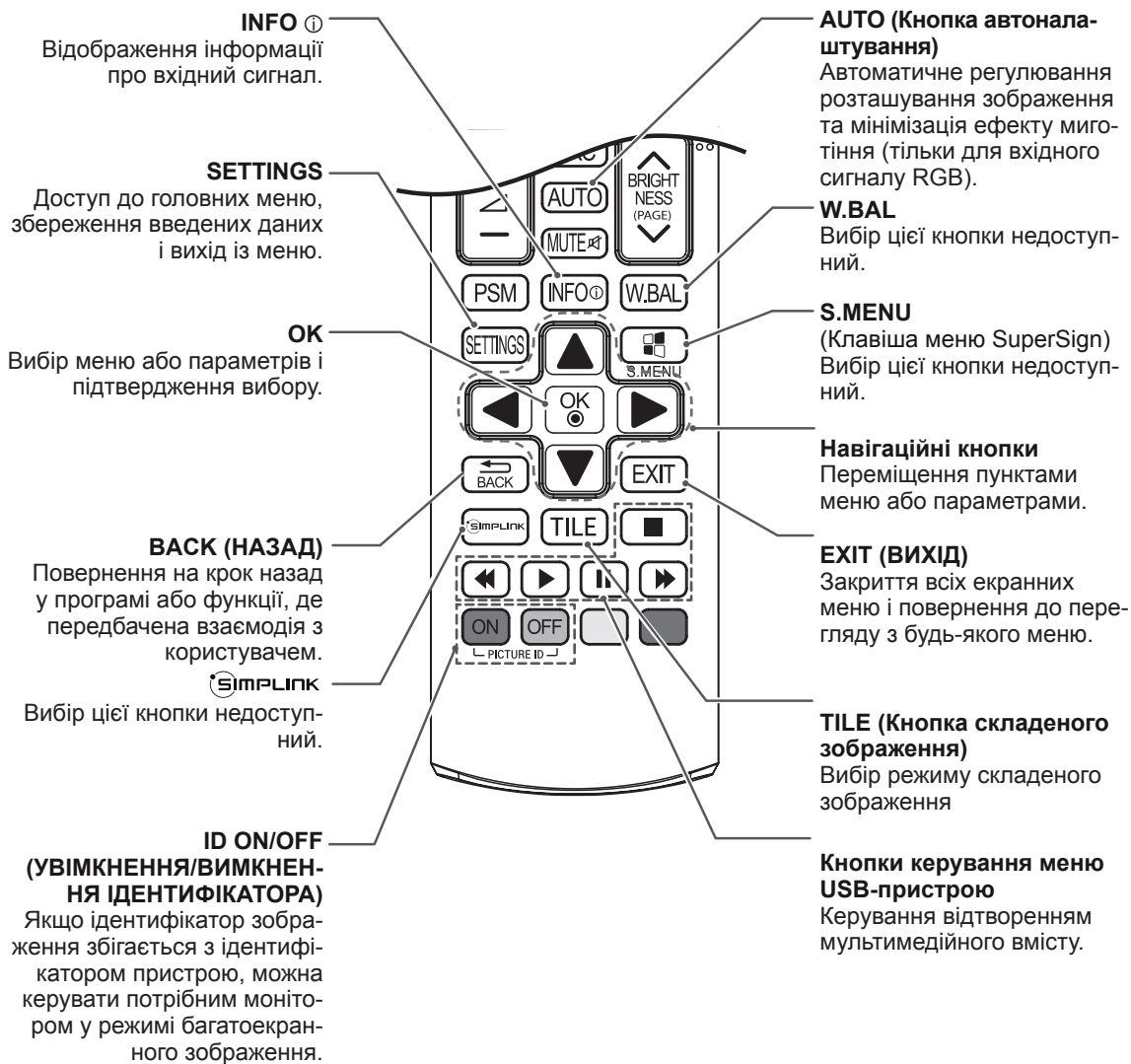
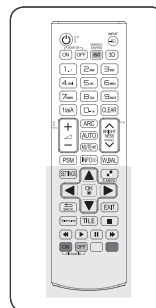
INPUT (ВХІД)
Вибір режиму вхідного сигналу.

3D
Вибір цієї кнопки недоступний.

Кнопки з цифрами та літерами
Введення цифрових або буквених символів, залежно від режиму.

CLEAR
Видалення введеного цифрового або буквеного символу.

BRIGHTNESS (Клавіша яскравості)
За допомогою кнопок зі стрілками вгору та вниз на пульті ДК можна регулювати яскравість зображення. У режимі USB в екранному меню є функція "Page (Сторінка)" для переходу до наступного списку файлів.



КОРИСТУВАННЯ МОНІТОРОМ

Під'єднання до комп'ютера

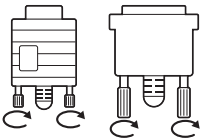
Ця модель монітора підтримує функцію Plug & Play*.

* Plug & Play – це функція автоматичного розпізнання пристрою комп'ютером, яка дає змогу користуватися пристроєм одразу після його підключення без додаткового налаштування або іншого втручання з боку користувача.

ПРИМІТКА

- Для забезпечення найкращої якості зображення рекомендується підключати монітор через інтерфейс HDMI.
- Для відповідності стандартам виробу використовуйте екранований кабель передачі сигналу, такий як 15-контактний кабель передачі сигналу D-Sub або кабель DVI (із феритовим осердям).
- Якщо ввімкнути монітор у холодному приміщенні, зображення на екрані може мерехтяти. Це нормальне явище.
- На екрані можуть з'явитися червоні, зелені або блакитні точки. Це нормальне явище.
- Якщо використовувати кабель, довший, ніж 15-контактний кабель передачі сигналу D-sub з комплекту, деякі зображення можуть бути розмитими.

CAUTION

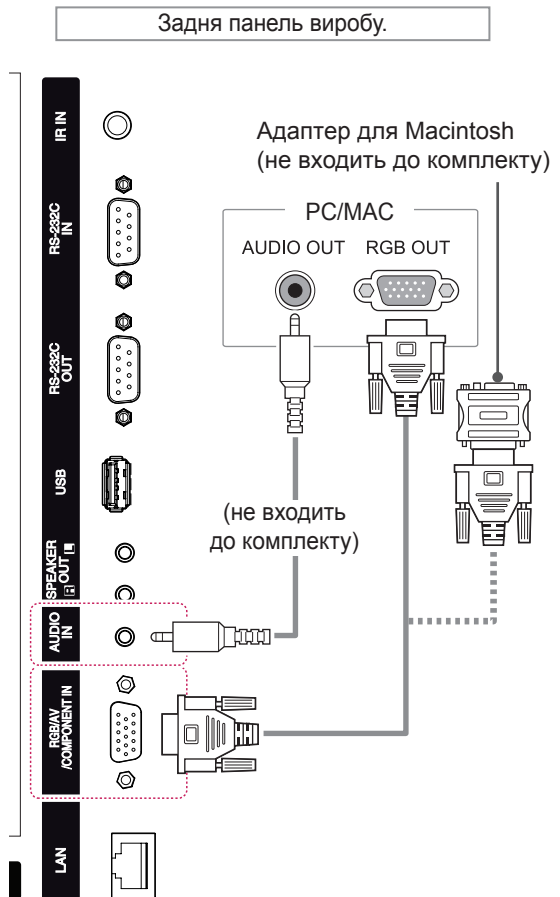


- Під'єднайте кабель вхідного сигналу та зафіксуйте його, повернувши гвинти за годинниковою стрілкою.
- Не тисніть довго на екран пальцем, оскільки це може призвести до тимчасового спотворення зображення.
- Для запобігання "вигорянню" зображення не відтворюйте нерухоме зображення протягом тривалого періоду часу. Якщо можливо, використовуйте екранну заставку.

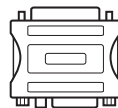
З'єднання RGB

Дозволяє передавати аналоговий відеосигнал із комп'ютера на монітор. Підключення монітора до комп'ютера

Під'єднайте кабель D-sub із 15-контактними роз'ємами, як це показано на малюнках. Виберіть вхідний сигнал RGB.



ПРИМІТКА

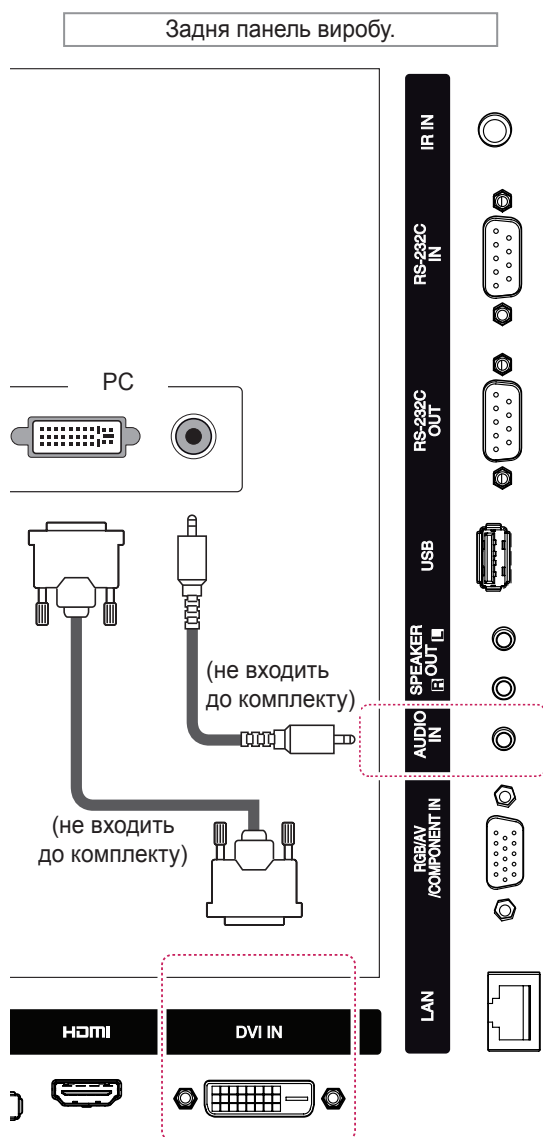


- Використовуйте стандартний адаптер для Macintosh. Інші можуть виявитися несумісними (інша система передачі сигналу).
- Для під'єднання комп'ютерів Apple до цього монітора може знадобитися адаптер. Для отримання детальнішої інформації зателефонуйте в корпорацію Apple або відвідайте її веб-сайт.

З'єднання DVI

Передає цифровий відеосигнал із комп'ютера на монітор. Підключення монітора до комп'ютера Під'єднайте кабель DVI, як показано на малюнку нижче.

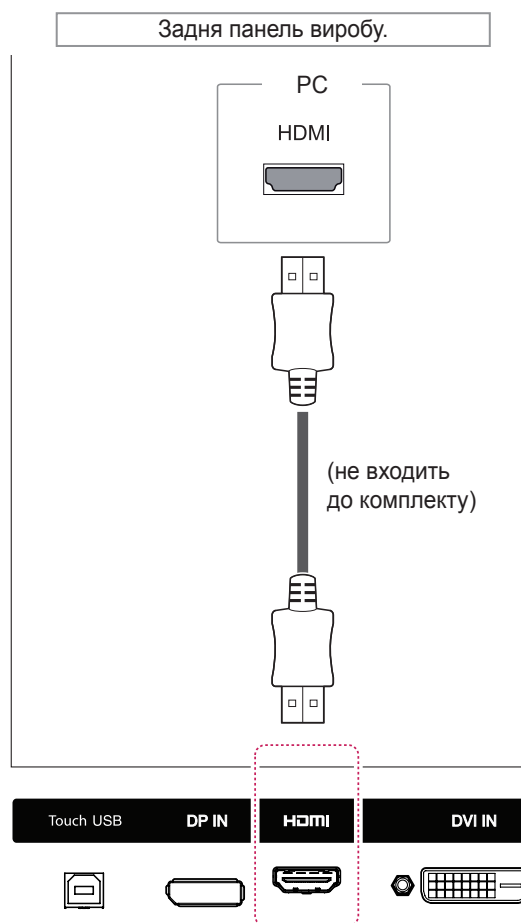
Виберіть на моніторі джерело вхідного сигналу DVI.



З'єднання HDMI

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіосигнали з комп'ютера на монітор. Під'єднайте монітор до комп'ютера за допомогою кабелю HDMI, як зображено на малюнку нижче.

Виберіть вхідний сигнал HDMI.

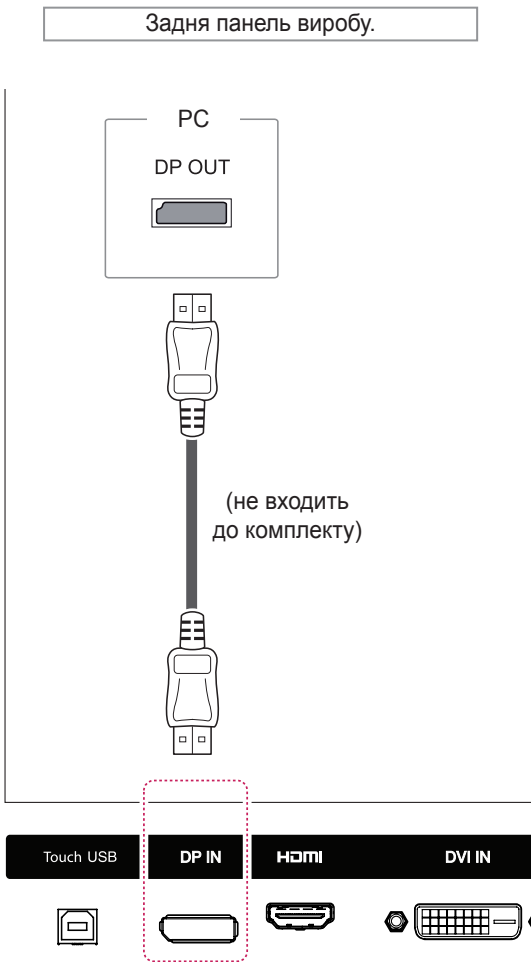


ПРИМІТКА

- Використовуйте високошвидкісний кабель HDMI™.
- Якщо в режимі HDMI відсутній звук, перевірте комп'ютерне середовище. Для деяких комп'ютерів потрібно вручну змінити стандартне значення аудіовиходу на значення HDMI.
- Щоб користуватися режимом HDMI PC (ПК), PC (ПК)/DTV слід встановити у режим PC (ПК).
- У режимі HDMI (ПК) можуть виникати проблеми із сумісністю пристроїв.

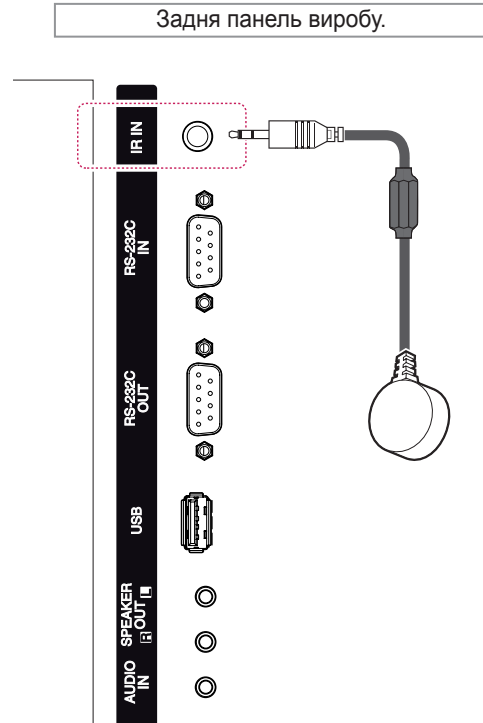
З'єднання Display Port

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіо- сигнали з комп'ютера на монітор. Під'єднайте комп'ютер до монітора за допомогою кабелю Display Port, як це зображено на малюнку. Виберіть джерело вхідного сигналу Display Port.



З'єднання з ІЧ приймачем

Дозволяє використовувати дротовий пульт дистанційного керування або подовжувач ІЧ-приймача.



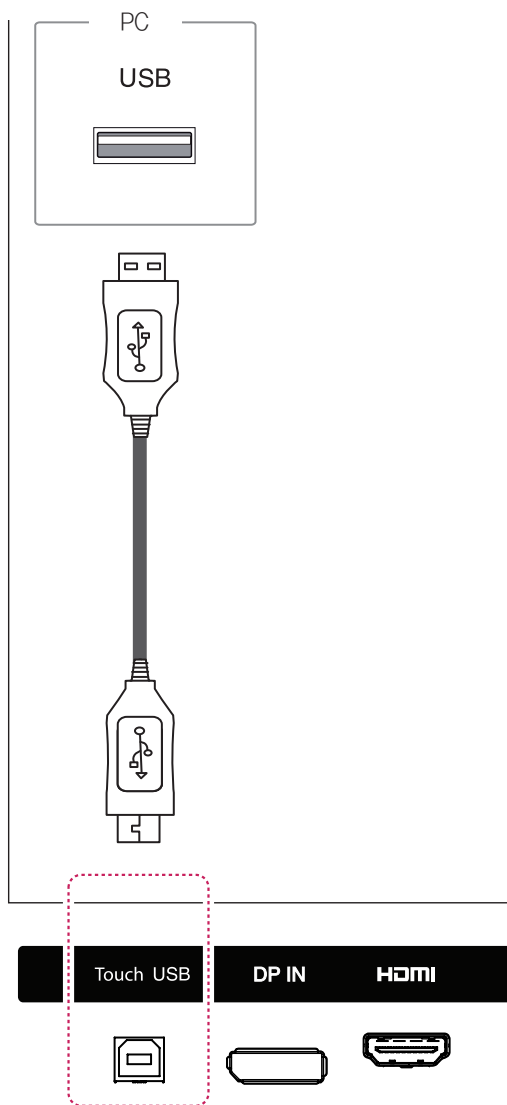
! ПРИМІТКА

- Перевірте чи від'єднано кабель живлення.
- Якщо встановити ІЧ приймач на передній або верхній панелі виробу, він може спричинити перешкоди для передавання ІЧ сигналу сенсорного екрана. Встановіть ІЧ приймач на задній панелі виробу.

Підключення USB-кабелю сенсорного екрана

Вставте USB-кабель у порт Touch USB на задній панелі монітора.

Задня панель виробу.



Налаштування екрана

Вибір режиму зображення

Насолоджуйтеся досконалими зображеннями, вибравши один із попередньо встановлених режимів зображення.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Picture Mode (Режим зображення)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму зображення та натисніть кнопку **OK**.

Режим	Опис
Vivid (Чіткий)	Режим відеозображення для магазину, з підвищеними значеннями контрастності, яскравості, насиченості кольору та чіткості.
Standard (Стандарт)	Налаштування зображення для перегляду у звичайному середовищі.
Cinema (Кіно)	Оптимізація зображення для створення враження кінотеатру під час перегляду фільмів удома.
Sports (Спорт)	Оптимізація динамічного відеозображення шляхом підкреслення основних кольорів – білого, зеленого і небесно-блакитного.
Game (Гра)	Оптимізація відеозображення для динамічної гри.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

Налаштування параметрів зображення

Для найкращої якості зображення налаштуйте основні та додаткові параметри кожного режиму зображення на власний розсуд.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Picture Mode (Режим зображення)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму зображення та натисніть кнопку **OK**.
- 5 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
Backlight (Підсвічування)	Регулювання яскравості екрана шляхом зміни інтенсивності підсвітки РК екрана. Якщо знизити рівень яскравості, екран стане темнішим і споживання електроенергії зменшиться без втрати якості відеосигналу.
Contrast (Контрастність)	Збільшує або зменшує видиму різницю між градаціями тонів відеосигналу. Якщо яскрава частина зображення насичена, налаштуйте контрастність .
Brightness (Яскравість)	Налаштування базового рівня сигналу зображення. Якщо темна частина зображення насичена, налаштуйте яскравість .
Sharpness (Чіткість)	Регулювання рівня чіткості країв між світлими і темними областями зображення. Що нижчий цей рівень, то м'якше зображення.
Color (Колір)	Налаштування інтенсивності всіх кольорів .
Tint (Тон)	Регулювання балансу між червоним і зеленим відтінками зображення.
Color Temperature (Температура кольору)	Із вибором тепліших кольорів збільшиться насиченість відтінків червоного; якщо ж вибрати холодніші кольори, зображення буде синюватим.

Параметр	Опис
Advanced Control (Додаткові налаштування)	Налаштування додаткових параметрів. Детальніше про додаткові параметри див. стор.28.
Picture Reset (Скидання налаштувань зображення)	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

Налаштування параметрів дисплея комп'ютера

Для найкращої якості зображення налаштуйте параметри кожного режиму зображення на свій розсуд.

- Ця функція працює лише в режимі RGB[PC].

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Screen (Екран)** і натисніть кнопку **OK**.
- 4 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
Resolution (Роздільна здатність)	Вибір відповідної роздільної здатності .
Auto Configure (Автоналаштування)	Автоматичне налаштування параметрів розташування, розміру та фази зображення на екрані. Під час налаштування зображення може бути нестабільним протягом кількох секунд.
Position/Size/Phase (Розташування/Розмір/Фаза)	Регулювання налаштувань, якщо після автоматичного налаштування зображення є нечітким, особливо якщо тремтять символи.
Reset (Скинути)	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

Налаштування параметрів звуку

Вибір режиму звуку

Насолоджуйтеся досконалим звучанням, вибравши один із попередньо встановлених режимів звуку.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму звуку та натисніть кнопку **OK**.

Режим	Опис
Standard (Стандарт)	Використовується для відтворення звуку стандартної якості.
Music (Музика)	Використовується для прослуховування музики.
Cinema (Кіно)	Використовується для перегляду фільмів.
Sports (Спорт)	Використовується для перегляду спортивних програм.
Game (Гра)	Використовується в режимі гри.

- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

Налаштування параметрів звуку

Для найкращої якості зображення налаштуйте параметри кожного режиму звуку на свій розсуд.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Sound Mode (Режим звуку)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до потрібного режиму звуку та натисніть кнопку **OK**.
- 5 Виберіть і налаштуйте параметри, що описані нижче, після чого натисніть кнопку **OK**.

Параметр	Опис
Infinite Sound (Безмежний звук)	Технологія LG Infinite Sound (Безмежний звук) забезпечує 5.1-канальний стереозвук за допомогою двох гучномовців.
Treble (Вис. частоти)	Керування відтворенням основних тонів звуку. Підкручуючи високі частоти, ви робите звук різкішим.
Bass (Низ. частоти)	Керування відтворенням низьких тонів звуку. Підкручуючи низькі частоти, ви пом'якшуєте звучання.
Reset (Скинути)	Відновлення режиму звуку за замовчуванням.

- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

Використання додаткових параметрів

Використання списку зовнішніх пристроїв

- 1 Натисніть кнопку **INPUT (ВХІД)**, щоб перейти до списку джерел вхідного сигналу.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть одне з джерел вхідного сигналу і натисніть **OK**.

Джерело вхідного сигналу	Опис
AV	Перегляд відео з відеомагнітофона чи іншого зовнішнього пристрою.
Component	Перегляд вмісту DVD-дисків чи інших зовнішніх пристроїв або перегляд телетрансляції через цифрову приставку.
RGB	Перегляд зображення з комп'ютера на екрані монітора.
HDMI	Перегляд вмісту з комп'ютера, DVD-дисків, декодера цифрового телебачення чи інших пристроїв високої чіткості.
DVI-D	Перегляд вмісту з комп'ютера, DVD-дисків, декодера цифрового телебачення чи інших пристроїв високої чіткості.
Display Port	Перегляд вмісту з комп'ютера, DVD-дисків, декодера цифрового телебачення чи інших пристроїв високої чіткості.
USB	Відтворення мультимедійного файлу з носія USB.

Налаштування формату зображення

Змінійте розмір зображення для перегляду в оптимальному форматі, натискаючи під час перегляду кнопку **ARC**.



УВАГА

- Якщо на екрані тривалий час відображається нерухоме зображення, воно зафіксується і спричинюватиме постійне спотворення зображень. Це явище називається “вигорянням” екрана і на нього не поширюється гарантія.
- Для запобігання появі залишкових зображень не відтворюйте нерухоме зображення довше двох годин.
- Якщо тривалий час використовувати формат зображення 4:3, “вигоряння” зображення може спостерігатися праворуч і ліворуч на екрані, де були чорні смуги.
- Рекомендований час роботи для оптимальної функціональності та надійності становить не більше 12 годин на день.
- Якщо ви плануєте користуватися сенсорним екраном, рекомендуємо встановити для формату екрана значення "Just Scan (Сканування)".

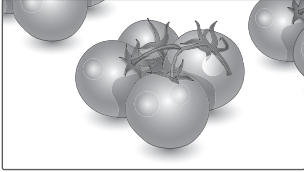


ПРИМІТКА

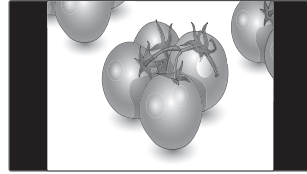
- Змінити розмір зображення можна також через головне меню.
- Режим Just Scan (Точне відображення) працює, коли відеосигнал має роздільну здатність 720p або більшу.

Aspect Ratio	РЕЖИМ	AV	Component	RGB		DVI		HDMI		Display Port	
				PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	
16:9		o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan		x	o	x	o	x	o	x	o	x	x
1:1		x	x	o	x	o	x	o	x	o	o
4:3		o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom		o	o	x	o	x	o	x	o	x	x
Cinema Zoom		o	o	x	o	x	o	x	o	x	x

- **16:9**: зображення масштабується горизонтально, в лінійній пропорції, для відображення на весь екран (підходить для перегляду DVD-дисків, записаних у форматі 4:3).



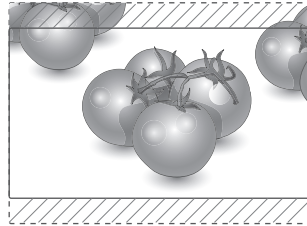
- **4:3**: цей параметр дозволяє переглядати зображення в оригінальному форматі 4:3 із сірими смугами справа та зліва на екрані.



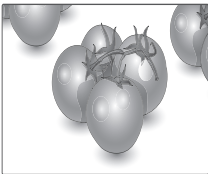
- **Just Scan (Точне відображення)**: цей параметр забезпечує найкращу якість зображення з високою роздільною здатністю, зберігаючи кожну деталь оригінального зображення. Примітка. Якщо в оригінальному сигналі присутні шуми в зображенні, ці шуми будуть помітні на краях екрана.



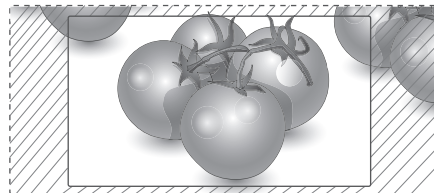
- **Zoom (Масштаб)**: використовується для перегляду зображення на весь екран без спотворення. Однак, верх і низ зображення буде обрізано.



- **1:1**: зберігається формат вихідного зображення. (Лише режими Display Port PC (ПК), HDMI PC (ПК), DVI-D PC (ПК), RGB PC (ПК))



- **Cinema Zoom (Масштаб екр.)**: використовується для збільшення зображення з дотриманням правильних пропорцій. Примітка. У разі збільшення або зменшення зображення може бути спотворено.



РОЗВАГИ

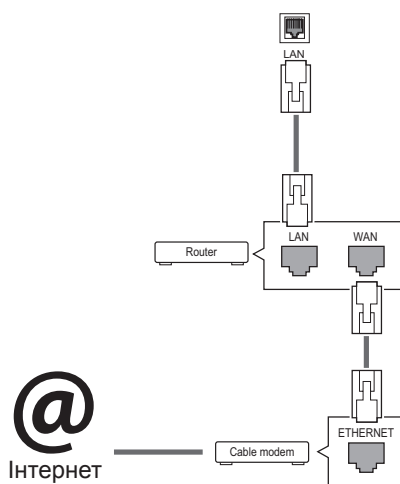
Використання мережі

Підключення до кабельної мережі

Підключіть дисплей до локальної мережі через роз'єм для локальної мережі, як показано на малюнку нижче, і налаштуйте параметри мережі. Підтримує лише дротове мережеве з'єднання. Цей монітор підтримує лише дротове мережеве з'єднання.

Для деяких домашніх мереж після фізичного підключення потрібно налаштувати мережеві параметри дисплея. До більшості домашніх мереж дисплей під'єднається автоматично, без додаткових налаштувань.

Для отримання докладнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету або дивіться посібник користувача для маршрутизатора.



УВАГА

- Не вставляйте модульний телефонний кабель у роз'єм локальної мережі.
- Існують різні методи підключення, тому просимо дотримуватися технічних вимог телекомунікаційної компанії чи постачальника послуг Інтернет.

Налаштування параметрів мережі (навіть якщо дисплей уже під'єднався до мережі автоматично, повторний запуск процесу налаштування не зашкодить):

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Network Setting (Налаштування мережі)** та натисніть кнопку **OK**.
- 4 Якщо налаштування мережі вже було виконано, виберіть **Resetting (Повторне налаштування)**. Поточні налаштування мережі будуть замінені новими.
- 5 Виберіть режим **IP Auto Setting (Автоматичне налаштування IP-адреси)** або **IP Manual Setting (Налаштування IP-адреси вручну)**.

- Якщо ви вибрали пункт **IP Manual Setting (Налаштування IP-адреси вручну)**, використовуйте навігаційні кнопки і кнопки з цифрами. IP-адресу необхідно буде ввести вручну.

- **IP Auto Setting (Автоматичне налаштування IP-адреси)**: якщо в локальній мережі наявний DHCP-сервер (маршрутизатор) з кабельним з'єднанням, вибирайте цей режим. IP-адресу дисплею буде встановлено автоматично. Якщо використовується маршрутизатор або модем широкосмислового доступу, який підтримує функцію DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol – протокол динамічного налаштування доступу), IP-адресу буде визначено автоматично.

- 6 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (ВИХІД)**.

УВАГА

- Меню мережевих параметрів не буде доступним до фізичного під'єднання дисплею до мережі.
- Існують різні методи підключення, тому просимо дотримуватися технічних вимог телекомунікаційної компанії чи постачальника послуг Інтернет.

! ПРИМІТКА

- Щоб користуватися Інтернетом безпосередньо через дисплей, з'єднання з мережею повинно бути завжди увімкнено.
- Якщо вам не вдається підключитися до Інтернету, перевірте стан з'єднання з мережею за допомогою ПК.
- Перед запуском **налаштування мережі** перевірте, чи під'єднано кабель локальної мережі та чи увімкнено на маршрутизаторі протокол DHCP.
- Якщо налаштування мережі не виконано належним чином, мережа не працюватиме.

Поради щодо налаштування мережі

- Для підключення дисплею використовуйте стандартний кабель локальної мережі – Cat5 або кращий, із роз'ємом RJ45.
- Чимало проблем, які виникають під час встановлення мережевого зв'язку, можна вирішити шляхом перезавантаження маршрутизатора чи модема. Після підключення дисплею до домашньої мережі швидко вимкніть і/або від'єднайте кабель живлення маршрутизатора домашньої мережі чи кабельного модема. Тоді знов увімкніть маршрутизатор або модем і/або під'єднайте кабель живлення.
- Залежно від умов договору з постачальником Інтернет-послуг кількість пристроїв, які можуть отримувати доступ до Інтернету, може бути обмежена. Для отримання детальнішої інформації зверніться до постачальника послуг Інтернету.
- Компанія LG не несе відповідальності за будь-які порушення в роботі дисплею та/або функцій підключення до Інтернету, спричинені помилками/збоями зв'язку, що пов'язані з вашим підключенням до Інтернету чи іншим обладнанням, під'єднаним до дисплею.
- Компанія LG не несе відповідальності за проблеми з підключенням до Інтернету.
- Якщо швидкість зв'язку з Інтернетом не відповідає вимогам для відтворюваного вмісту, якість відображення може бути незадовільною.
- Деякі дії в Інтернеті можуть бути неможливіми через обмеження, встановлені постачальником Інтернет-послуг, який забезпечує підключення до мережі.

- Будь-які витрати на користування послугами, що надаються постачальником Інтернет-послуг, включаючи плату за зв'язок, є у повному обсязі вашою відповідальністю.
- Для кабельного підключення до цього дисплея потрібний мережевий порт 10 Base-T або 100 Base-TX. Якщо ваше підключення до Інтернету не передбачає такого з'єднання, ви не зможете підключити дисплей.
- Для DSL-підключення потрібен DSL-модем, а для підключення за допомогою кабельного модема потрібен кабельний модем. Залежно від типу підключення та умов абонентського договору з постачальником послуг Інтернет, доступ до Інтернету з дисплею може бути неможливим або кількість пристроїв для одночасного підключення може бути обмежена (Якщо постачальник послуг Інтернет обмежує доступ одним пристроєм, дисплей не зможе підключитися до Інтернету, коли підключено комп'ютер).
- Використання маршрутизатора може бути не дозволене або обмежене відповідно до правил та обмежень постачальника послуг Інтернету. Для отримання детальнішої інформації зверніться безпосередньо до постачальника послуг Інтернету.

Стан мережі

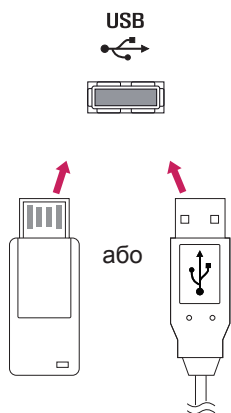
- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Network Status (Стан мережі)**.
- 4 Щоб перевірити стан мережі, натисніть кнопку **OK**.
- 5 Після завершення налаштування натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.

Параметр	Опис
Setting (Налаштування)	Повернення до меню налаштування мережі.
Test (Перевірка)	Перевірка поточного стану мережі після налаштування.
Close (Закрити)	Повернення до попереднього меню.

Користування меню "Мої мультимедіа"

Під'єднання USB-пристроїв

Для використання мультимедійних функцій підключіть до монітора зовнішній жорсткий диск.



Підказки щодо використання USB-пристроїв

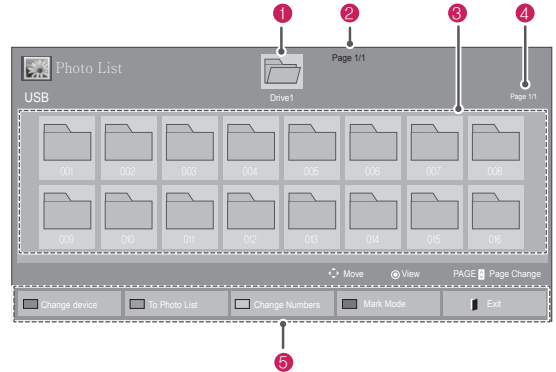
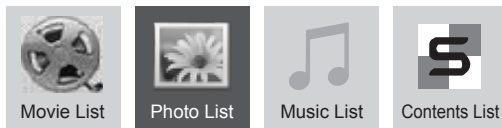
- Розпізнаються тільки USB-накопичувачі даних.
- У разі підключення USB-пристрою через USB-концентратор пристрій не розпізнається.
- USB-накопичувачі, для яких використовується програмне забезпечення автоматичного розпізнавання, можуть бути не розпізнані.
- USB-накопичувачі, для яких потрібен спеціальний драйвер, можуть бути не розпізнані.
- Швидкість розпізнавання USB-накопичувача залежить від конкретного накопичувача.
- Не вимикайте дисплей і не відключайте USB-накопичувач під час його роботи. У разі випадкового відключення або від'єднання пристрою записані файли або сам USB-накопичувач можуть бути пошкоджені.
- Не підключайте USB-накопичувачі з мікропрограмою, зміненою на комп'ютері. Такі пристрої можуть призвести до збоїв у роботі виробу або не читатися коректно. Використовуйте лише USB-накопичувач зі стандартними музичними файлами, файлами із зображеннями або відеофайлами.
- Використовуйте лише USB-накопичувач, відформатований у файлової системі FAT32 або файлової системі NTFS, сумісний з операційною системою Windows. Якщо накопичувач відформатовано як іншу сервісну програму, яка не підтримується Windows, можливо, його не вдасться розпізнати.
- Під'єднайте живлення до USB-накопичувача (понад 0,5 A), який потребує зовнішнього джерела живлення. Інакше пристрій може не бути розпізнано.
- Підключайте USB-накопичувач за допомогою кабелю, що надається виробником пристрою USB.
- Деякі USB-накопичувачі можуть не розпізнаватися або працювати повільно.
- Спосіб розташування файлів USB-накопичувача подібний до Windows XP, а ім'я файлу може містити до 100 латинських символів.
- Робіть резервні копії важливих файлів, бо дані, що зберігаються на USB-накопичувачі, можуть бути пошкоджені. Виробник не несе відповідальності за будь-яку втрату даних.

- Якщо USB-накопичувач на жорсткому диску (USB HDD) не має зовнішнього джерела живлення, пристрій USB може бути не розпізнано. Обов'язково підключіть зовнішнє джерело живлення.
 - Для зовнішнього джерела живлення застосуйте адаптер живлення. USB-кабель не завжди може замінити зовнішнє джерело живлення.
- Якщо пам'ять USB-накопичувача має кілька розділів або ви використовуєте пристрій USB для зчитування карт різних форматів, ви можете використовувати до чотирьох розділів або USB-накопичувачів.
- Якщо USB-накопичувач підключено до пристрою USB для зчитування карт різних форматів, дані про місткість можуть бути недоступні.
- Якщо USB-накопичувач не працює належним чином, відключіть та підключіть його знову.
- Швидкість виявлення USB-накопичувача може бути різною в різних випадках.
- Якщо USB-пристрій під'єднано в режимі очікування, то після ввімкнення дисплею відповідний жорсткий диск завантажиться автоматично.
- Рекомендована ємність зовнішнього жорсткого диску USB – не більше 1 Тб, USB-пристрою – не більше 32 Гб.
- Пристрої більшої ємності, ніж рекомендовано, можуть не функціонувати належним чином.
- Якщо зовнішній жорсткий диск USB із функцією збереження енергії не функціонує, вимкніть і знов увімкніть його, щоб поновити нормальну роботу.
- USB-пристрої версії, ранішої за USB 2.0, також підтримуються. Проте вони можуть не працювати належним чином у списку фільмів.
- В одній папці можна розпізнати максимум 999 папок або файлів.
- Рекомендовано використовувати сертифікований USB-накопичувач і кабель. В іншому випадку USB-накопичувач може бути нерозпізнано або може виникнути помилка відтворення.
- Для відтворення файлів, розповсюджених і збережених менеджером SuperSign, можна використовувати тільки карти пам'яті USB. Жорсткі диски та пристрої USB для зчитування карт різних форматів не працюватимуть.
- Для відтворення файлів, розповсюджених та збережених менеджером SuperSign, можна використовувати тільки накопичувачі, відформатовані для файлової системи FAT 32.
- Накопичувач стандарту USB 3.0 може не працювати.

Перегляд файлів

Можна переглядати файли, збережені на USB-накопичувачі.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб перейти до головного меню.
- 2 За допомогою кнопки пошуку перейдіть до пункту **МОЇ МУЛЬТИМЕДІА** та натисніть кнопку **ОК**.
- 3 За допомогою кнопки "Пошук" перейдіть до пункту **Movie List (Перелік фільм)**, **Photo List (Фотографії)** чи **Content List (Список вмісту)** та натисніть кнопку **ОК**.



№	Функція
1	Папка вищого рівня
2	Поточна сторінка / загальна кількість сторінок
3	Вміст виділеної папки в позиції 1
4	Поточна сторінка/загальна кількість сторінок вмісту виділеної папки 1
5	Кнопка на пульті ДК
Кнопка на пульті ДК	Функція
Зелена кнопка	Натискайте зелену кнопку для перемикання між пунктами Фотографії -> Музика , Музика -> Contents List (Список вмісту) , Contents List (Список вмісту) -> Перелік фільм . чи Перелік фільм . -> Фотографії .
Жовта кнопка	Зміна режиму відображення: 5 великих ескізів або простий список.
Синя кнопка	Перемикання на режим вибору.

Підтримувані формати файлів

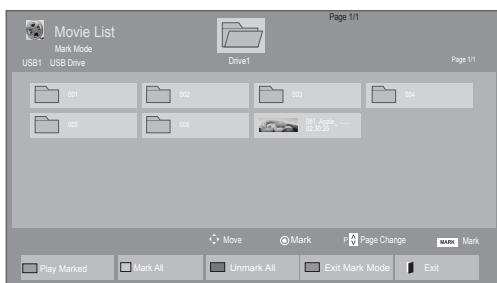
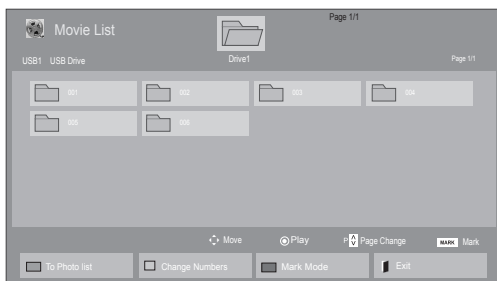
Тип	Підтримувані формати файлів		
Відео	DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV		
	<p>Підтримуються відеофайли форматів *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.divx/*.avi/*.asf/*.wmv/*.flv/*.avi(motion-jpeg)/*.mp4(motion-jpeg)/*.mkv(motion-jpeg)</p>		
	<p>Відеоформат: DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p>		
	<p>Аудіоформат: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Швидкість передачі: в діапазоні від 32 кбіт/с до 320 кбіт/с (MP3)</p> <p>Формат зовнішніх субтитрів: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX)</p> <p>Формат зовнішніх субтитрів: тільки XSUB (формат субтитрів, що використовується у файлах DivX6)</p>		
Фотографії	JPEG		
	<p>Базовий: від 64 x 64 до 15360 x 8640 Послідовний: від 64 x 64 до 1920 x 1440</p> <ul style="list-style-type: none"> Підтримуються тільки файли формату JPEG. Файли у форматі, що не підтримується, відображаються у вигляді стандартної піктограми. 		
	Файл Розширення	Пункт	Характеристика
jpg jpe	підтримуваний формат файлу	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: базовий SOF1: Extend Sequential SOF2: Progressive 	<ul style="list-style-type: none"> Мін.: 64 x 64 Макс. – звичайна розгортка: 15360 (Ш) X 8640 (В) Послідовна розгортка: 1920 (Ш) x 1440 (В)
	розмір фотографії		
Музика	MP3		
<p>Швидкість передачі від 32 до 320 кбіт/с</p> <ul style="list-style-type: none"> Частота дискретизації MPEG1 рівня 3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц. Частота дискретизації MPEG2 рівня 3: 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц Частота дискретизації MPEG2.5 рівня 3: 8 кГц, 11,025 кГц, 12 кГц 			

Тип	Підтримувані формати файлів		
Вміст (у випадку використання Super-Sign Manager)	<p>Файлові розширення: *.cts/ *.cse</p> <p>Фільми</p> <p>Файлові розширення: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.vob/*.mp4/*.mov/*.mkv/*.avi/*.asf/*.wmv/*.avi (motion JPEG)/*.mp4 (motion JPEG)/*.mkv (motion JPEG)</p> <p>Формат відео: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1 (WVC1/WMV3)</p> <p>Формат звуку: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p>		
	Файл Розширення	Пункт	Характеристика
	Фотографії	JPEG JPG PNG BMP	підтримуваний формат файлу розмір фотографії
Музика	MP3	Швидкість передачі даних Частота дискретизації	<p>32 – 320 кбіт/с</p> <p>32 кГц, 44.1 кГц, 48 кГц (MPEG1 L3) 16 кГц, 22.05 кГц, 24 кГц (MPEG2 L3) 8кГц, 11.025 кГц, 12 кГц (MPEG2.5 L3)</p>

Перегляд фільмів

Цей екран дозволяє відтворювати мультимедійні файли з USB-пристрою або сервера DLNA у мережі.



- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Movie List (Відео)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.



Меню	Опис
Play Marked (Відтворювати позначене)	Відтворення вибраного відео. Після закінчення програвання відеофайлу, автоматично розпочне програватись наступний вибраний відеофайл.
Mark All (Позначити всі)	Відзначити всі відеофайли на екрані.
Unmark All (Зняти позначення всіх)	Зняти позначення зі всіх відеофайлів.
Exit Mark Mode (Вийти з режиму вибору)	Вихід із режиму вибору.

- 5 Увімкніть відтворення фільму.

ПРИМІТКА

- Для непідтримуваних типів файлів не відобразатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відобразатиметься лише піктограма .
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення .

- 6 Під час відтворення відео можна налаштувати подані далі пункти.



Кнопка на пульті ДК	Функція
■	Зупинка відтворення.
▶	Відтворення відео.
⏸	Призупинення або відновлення відтворення.
◀	Пошук назад у файлі
▶	Пошук вперед у файлі
ENERGY eS SAVING	Налаштування яскравості екрана задля заощадження енергії.
SETTINGS	Виклик меню параметрів.
↶ BACK	Приховування меню на повноекранному зображенні.
EXIT	Повернення до списку Список відео .
◀ або ▶	Перехід до потрібних позицій у файлі під час відтворення. Час позиції буде вказано на смузі стану. У деяких файлах ця функція може не працювати належним чином.

! ПРИМІТКА

- Будь-який непідтримуваний формат файлу буде позначено значком ⚠ у нижньому правому куті ескізу.
- Будь-який непідтримуваний формат файлу буде позначено значком ❌ у нижньому правому куті ескізу.

Підказки щодо відтворення відеофайлів

- Деякі субтитри, створені користувачем, можуть не відобразитися належним чином.
- Деякі спеціальні символи в субтитрах не підтримуються.
- Теги HTML у субтитрах не підтримуються.
- Субтитри доступні лише мовами, переліченими у відповідному списку.
- Під час зміни мови аудіосупроводу можливі збої у відтворенні (зупинка зображення, прискорене відтворення тощо).
- Пошкоджений файл із фільмом може не відтворюватися належним чином або можуть бути недоступними деякі функції програвача.
- Відеофайли, створені за допомогою деяких кодувань, можуть не відтворюватися належним чином.
- Якщо структура відео- та аудіосигналу в записаному файлі не пов'язана, може відтворюватися тільки відео або тільки звук.
- Підтримуються відеофайли HD з максимальною роздільною здатністю 1920x720@50/60P, залежно від кадру.
- Відеофайли, що мають більшу роздільну здатність, ніж 1920x1080@25/30P або 1280x720@50/60P, можуть не працювати належним чином, залежно від кадру.
- Відеофайли, які мають інший тип або формат, окрім зазначених, можуть не відтворюватися належним чином.
- Максимальна швидкість передачі для відеофайлу, що відтворюється, складає 20 мбіт/с (тільки Motion JPEG: 10 мбіт/с).
- Рівномірне відтворення файлів із кодуванням рівня 4.1 або вище в H.264/AVC не гарантується.
- Аудіокодек DTS не підтримується.
- Відеофайл розміром понад 30 Гб не може бути відтворено.
- Відеофайл DivX і файл із субтитрами мають бути розташовані в одній папці.
- Щоб субтитри відобразилися, назва відеофайлу має відповідати назві файлу субтитрів.
- Відтворення відеофайлу через USB-з'єднання, що не підтримує високу швидкість, може не відбуватися належним чином.
- Файли з кодуванням GMC (Global Motion Compensation – глобальна компенсація руху) можуть не відтворюватися.

Параметри відео

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити спливні меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Налаштування відтворення відео.**, **Налаштування відео.** або **Налаштування аудіо**, тоді натисніть **ОК**.

ПРИМІТКА

- Зміна значень параметрів у меню **Перелік фільм.** не впливає на налаштування меню **Фотографії** чи **Музика**. Тому на них не впливає зміна значень параметрів у меню **Фотографії** чи **Музика**.
- Значення параметрів, змінені в меню **Фотографії** та **Музика**, не впливають одні на одних.
- Під час повторного відтворення відеофайлу після його зупинення перегляд відео можна продовжити з місця зупинки.

Виберіть пункт **Налаштування відтворення відео.** для переходу до поданих далі меню.

Меню	Опис
Picture Size (Розмір зображення)	Дозволяє вибрати бажаний формат зображення під час відтворення відео.
Audio Language (Мова звукового супроводу)	Дозволяє змінити мову звукової доріжки під час відтворення відео. Для файлів із однією звуковою доріжкою функція недоступна.
Subtitle Language (Мова субтитрів)	Вимкнення/ввімкнення субтитрів.
Language (Мова)	Для формату субтитрів SMI ця функція дає змогу вибрати мову субтитрів.
Code Page (Кодування)	Можна вибрати шрифт субтитрів. За замовчуванням буде використуватися такий самий шрифт, як і в меню.

Меню	Опис
Sync (Синхронізація)	Налаштування синхронізації субтитрів – від -10 секунд до +10 секунд із кроком 0,5 секунди під час відтворення фільму.
Position (Розташування)	Переміщення субтитрів вгору або вниз під час відтворення відео.
Size (Розмір)	Вибір потрібного розміру субтитрів під час відтворення відео.
Repeat (Повторення)	Дає змогу увімкнути або вимкнути функцію повторного відтворення відео. Якщо функцію ввімкнено, файли в папці будуть відтворюватися в режимі повтору. Навіть якщо режим повторюваного відтворення вимкнено, може початися відтворення файлу, якщо його назва схожа на назву попереднього файлу.

ПРИМІТКА

- У файлі субтитрів підтримується лише 10 000 синхронних блоків.
- Під час перегляду відео можна налаштувати розмір зображення, натиснувши кнопку **ARC**.
- Субтитри для вашої мови підтримуються тільки в тому випадку, якщо ця мова встановлена і для екранного меню.
- Параметри кодування можуть бути вимкнені залежно від мови файлів субтитрів.
- Виберіть відповідне кодування для файлів субтитрів.

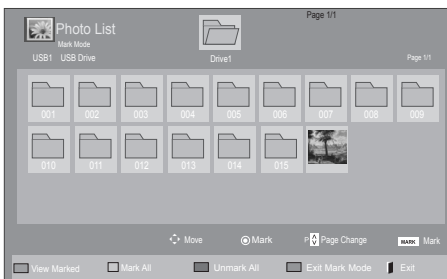
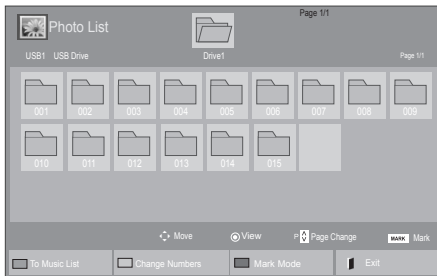
Детальніше про меню **Налаштування відео.** читайте в розділі **ВСТАНОВЛЕННЯ ВЛАСНИХ НАЛАШТУВАНЬ.** див. стор.42

Детальніше про меню **Налаштування аудіо.** читайте в розділі **ВСТАНОВЛЕННЯ ВЛАСНИХ НАЛАШТУВАНЬ.** див. стор.45

Перегляд фотографій

Переглядайте файли із зображеннями, збережені на USB-пристрої. Залежно від моделі телевізора зображення на екрані може відрізнятись.



- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Photo List (Фотографії)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.



Меню	Опис
View Marked (Переглянути позначене)	Показати вибране фото.
Mark All (Позначити всі)	Позначити всі фото на екрані.
Unmark All (Зняти позначення всіх)	Зняти позначення зі всіх файлів фотографій.
Exit Mark Mode (Вийти з режиму вибору)	Вихід із режиму вибору.

- 5 Переглядайте фотографії.

! ПРИМІТКА

- Для невідомого типу файлів не відображатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відображатиметься лише піктограма .
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення .

- 6 Під час відтворення відео можна налаштувати подані далі пункти.



Параметри

Кількість вибраних фотографій

Параметр	Опис
Slideshow (Слайд-шоу)	Початок або зупинка перегляду слайд-шоу із вибраних фотографій. Якщо фотографії не вибрано, у слайд-шоу відтворюватимуться всі фотографії, збережені у поточній папці. Щоб встановити швидкість відтворення слайд-шоу, виберіть пункт Option (Параметри) .
BGM (Фонові музика)	Увімкнення або вимкнення фонові музики. Щоб вибрати папку для фонові музики, виберіть Option (Параметри) . Параметри можна налаштувати за допомогою кнопки MENU (Меню) на пульті дистанційного керування.
	Обертання фотографій за годинниковою стрілкою (90°, 180°, 270°, 360°). <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> Підтримувані розміри фотографій обмежено. Обернути фотографію неможливо, якщо ширина зображення після обертання більша за підтримувану роздільну здатність. </div>
	Збільшення фотографії у 2 або 4 рази для перегляду <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> Неможливо збільшувати фотографії з роздільною здатністю 960x540 або менше. </div>

Параметр	Опис
ENERGY SAVING	Налаштування яскравості екрана задля заощадження енергії.
	<ul style="list-style-type: none"> Slide Speed (Швидкість показу): дозволяє вибрати швидкість відтворення слайд-шоу (Fast (Швидко), Medium (Середньо), Slow (Повільно)). Transition Effect: встановлення режиму перегляду показу слайдів. BGM (Фонові музика): дозволяє вибрати папку з музикою для відтворення у фоні. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> Під час відтворення фонові музики папку з музикою неможливо змінити. Вибрати можна лише папку з файлами MP3, збережену на тому ж пристрої, з якого відтворюються фотографії. </div>
	Приховування вікна параметрів. Для відображення параметрів натисніть OK .
	Повернення до списку фотографій .

Параметри меню фотографій

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити меню **Параметри**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Set Photo View. (Налаштування перегляду фотографій)**, **Налаштування відео.** або **Налаштування аудіо**, тоді натисніть **OK**.






ПРИМІТКА

- Зміна значень параметрів у меню **Перелік фільм.** не впливає на налаштування меню **Фотографії** чи **Музика**. Тому на них не впливає зміна значень параметрів у меню **Фотографії** чи **Музика**.
- Значення параметрів, змінені в меню **Фотографії** та **Музика**, не впливають одні на одних.

Якщо вибрано пункт **Set Photo View**

- 1 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Slide Speed, Transition Effect** або **BGM**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт і налаштуйте його.

Ефекти переходу

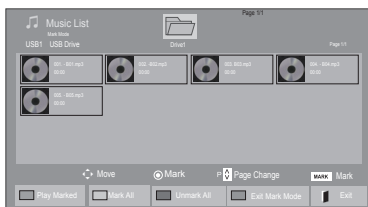
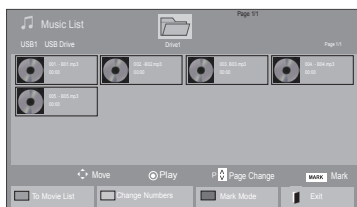
Параметр	Опис
Sliding	Плавне усунення поточного слайду з екрана і одночасний перехід до наступного слайду. 
Stairs	Усунення поточного слайду з екрана подібно до сходинок і одночасний перехід до наступного слайду. 
Door Open/Close	Усунення поточного слайду з екрана подібно до того, як відчиняються і зачиняються двері, і одночасний перехід до наступного слайду. 
Shutter	Усунення поточного слайду з екрана подібно до перетягування чи стягування донизу шторки і одночасний перехід до наступного зображення 
Fade In	Поточний знімок зникне, і повільно з'явиться наступний знімок. 

Детальніше про меню Налаштування відео. читайте в розділі ВСТАНОВЛЕННЯ ВЛАСНИХ НАЛАШТУВАНЬ. див. стор.42

Детальніше про меню Налаштування аудіо. читайте в розділі ВСТАНОВЛЕННЯ ВЛАСНИХ НАЛАШТУВАНЬ. див. стор.45

Відтворення музики

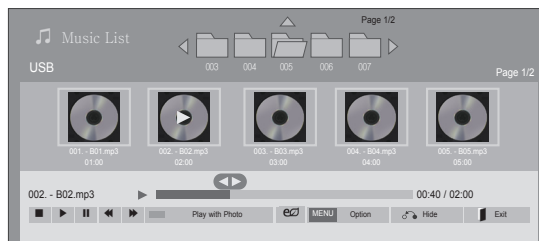
- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **ОК**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Music List (Музика)** і натисніть кнопку **ОК**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **ОК**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **ОК**.



Меню	Опис
Play Marked (Відтворювати позначене)	Показати вибраний музичний файл.
Mark All (Позначити всі)	Позначити всі музичні файли на екрані.
Unmark All (Зняти позначення всіх)	Зняти позначення зі всіх музичних файлів.
Exit Mark Mode (Вийти з режиму вибору)	Вихід із режиму вибору.

- 5 Увімкніть відтворення музики.

- 6 Під час прослуховування музики можна налаштувати подані далі пункти.





Кнопка на пульті ДК	Функція
	Зупинення відтворення файлу та перенесення його до списку Музика .
	Відтворення музичного файлу.
	Призупинення або відновлення відтворення.
	Перехід до наступного файлу.
	Перехід до попереднього файлу.
Зелена кнопка	Запуск відтворення вибраних аудіофайлів і перехід до списку Фотографії .
ENERGY e SAVING	Налаштування яскравості екрана для заощадження енергії.
SETTINGS	Виклик меню Параметри .
BACK	Приховування вікна параметрів. Для відображення параметрів натисніть ОК .
EXIT	Повернення до пункту Музика .
	Перехід до потрібних позицій у файлі під час відтворення. Час позиції буде вказано на смузі стану. У деяких файлах ця функція може не працювати належним чином.

Підказки щодо відтворення музичних файлів

- Цей пристрій не підтримує MP3-файли з тегами ID3.

ПРИМІТКА

- Для непідтримуваних типів файлів не відображатимуться зображення попереднього перегляду, натомість відображатиметься лише піктограма .
- Файли невідомого формату відображаються у вигляді растрового зображення .
- Пошкоджені або дефектні музичні файли не відтворюються і для них показується тривалість 00:00.
- Музичні файли, завантажені з платних веб-сайтів із захистом авторських прав, не відтворюються і для них показується неточна інформація про тривалість.
- Якщо натиснути кнопки ОК та г екранна заставка зникне.
- У цьому режимі також працюють кнопки відтворення (s) паузи (t) та r, w, v на пульті дистанційного керування.
- Користуйтеся кнопкою w для вибору наступного музичного файлу та кнопкою v для вибору попереднього файлу.

**Параметри меню музики**

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити **спливне меню**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Set Audio Play (Н алаштування відтворення аудіо)**.або **Set Audio (Н алаштування аудіо)**,тоді натисніть **ОК**.

ПРИМІТКА

- Зміна значення параметрів у **списку відео** не впливає на налаштування списків **фотографій** та **музики**.
- Значення параметрів, які було змінено у списках **фотографій** та **музики**, аналогічно змінюються у списках **фотографій** та **музики**, але не у **списку відео**.

У меню **Set Audio Play (Налаштування відтворення аудіо)**:

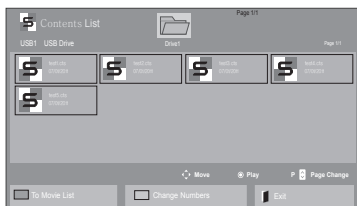
- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Repeat (Повторення)** або **Random (Довільно)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний пункт та налаштуйте його.

Детальніше про меню Налаштування аудіо, читайте в розділі **ВСТАНОВЛЕННЯ ВЛАСНИХ НАЛАШТУВАНЬ**. див. стор.45

Перегляд списку вмісту

Відтворення файлів, збережених за допомогою функції Export (Експорт) у SuperSign Manager.

- 1 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Contents List (Список вмісту)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібну папку та натисніть кнопку **OK**.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібний файл та натисніть кнопку **OK**.



ПРИМІТКА

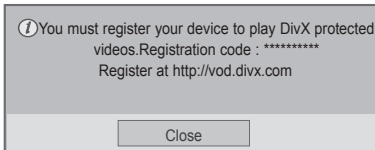
- Під час відтворення мультимедійних файлів зі змісту доступними будуть лише кнопки **BACK**, **EXIT** і кнопка регулювання гучності. Якщо натиснути кнопку **BACK** або **EXIT**, відтворення мультимедійних файлів зупиниться, і знову відобразиться звичайний екран.
- Якщо на USB-пристрої є папка автоматичного відтворення із файлами сумісного формату, ці файли автоматично запусяться одразу після під'єднання USB-пристрою до монітора.

Вказівки щодо DivX® VOD

Реєстрація DivX® VOD

Щоб відтворити вміст DivX® VOD, який було придбано чи взято на прокат, слід зареєструвати пристрій на www.divx.com/vod, використовуючи 10-значний реєстраційний код DivX із пристрою.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 Натисніть синю кнопку.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **DivX Reg. Code (Реєстр. код DivX)** та натисніть кнопку **OK**.
- 5 З'явиться реєстраційний код дисплея.
- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



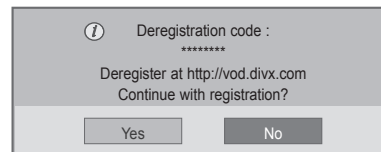
ПРИМІТКА

- Під час перевірки реєстраційного коду деякі кнопки можуть не працювати.
- Якщо реєстраційний код DivX використовується на іншому пристрої, відтворити придбані або взяті на прокат файли DivX неможливо. Упевніться, що використовується реєстраційний код DivX, призначений для вашого телевізора.
- Відео- чи аудіофайли, які не конвертовано за допомогою стандартного кодека DivX, можуть бути пошкоджені або не відтворюватись.
- Код DivX VOD дозволяє активувати до 6 пристроїв під одним обліковим записом.

Скасування реєстрації DivX® VOD

Реєстрацію пристрою слід скасувати на www.divx.com/vod за допомогою 8-значного коду скасування реєстрації із пристрою.

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **My Media (Мої мультимедіа)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 Натисніть синю кнопку.
- 4 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **Deactivation (Деактивація)** та натисніть кнопку **OK**.
- 5 За допомогою навігаційних кнопок виберіть пункт **Yes (Так)** для підтвердження.



- 6 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

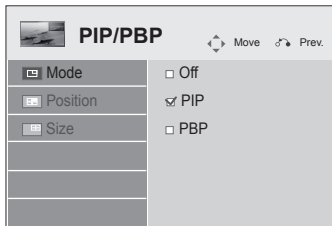
ПРИМІТКА

- Якщо реєстрацію скасовано, пристрій слід зареєструвати ще раз, щоб переглядати вміст DivX® VOD.

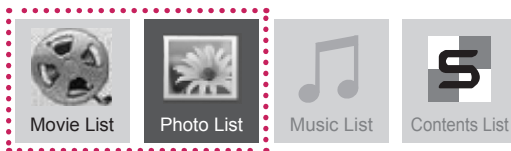
Використання режиму PIP/PBP

Можна переглядати відео та фотографії, збережені на USB-накопичувачі, розділивши екран на основне і додаткове зображення. (див. стор.50)

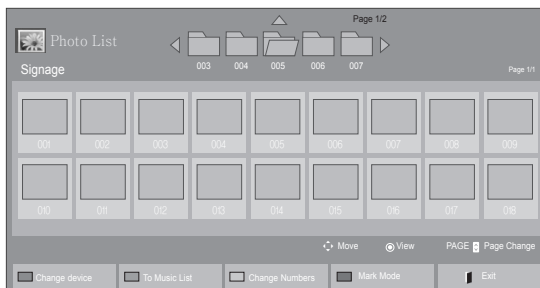
- 1 Щоб перейти до головних меню, натисніть кнопку **SETTINGS (НАЛАШТУВАННЯ)**.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **OPTION (ПАРАМЕТРИ)** та натисніть кнопку ОК.
- 3 Натисніть **PIP/PBP**, виберіть пункт **PIP** або **PBP** і натисніть ОК.



- 4 Виберіть у меню My Media (Мої медіа) пункт **Movie List** (Список відео) або **Photo List** (Список фото). (Коли вибрано режим PIP/PBP, пункти **Music List** (Список музики) та **Contents List** (Список вмісту) неактивні).



- 5 Виберіть потрібний файл і натисніть ОК.



- 6 Виберіть на екрані відтворення піктограму PIP або PBP.

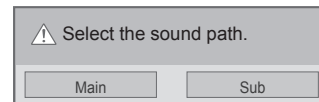


< **Movie List** >



< **Photo List** >

- 7 Виберіть для звуку налаштування **Main** (Основний) або **Sub** (Додатковий). Перед увімкненням функції PIP або PBP необхідно вибрати джерело виходу звуку.



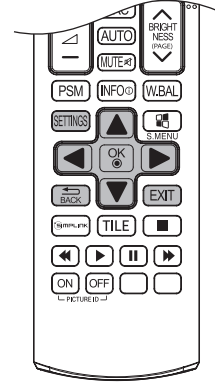
- 8 Додатковий екран відображається поверх основного.



НАЛАШТУВАННЯ ПАРАМЕТРІВ

Виклик головного меню

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок виберіть одне з меню та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**.
Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ) (див. стор.42)
Налаштування розміру, якості зображення або ефектів

AUDIO (ЗВУК) (див. стор.45)
Налаштування якості звуку, ефектів або рівня гучності

TIME (ЧАС) (див. стор.46)
Встановлення часу, дати або функцій таймера.



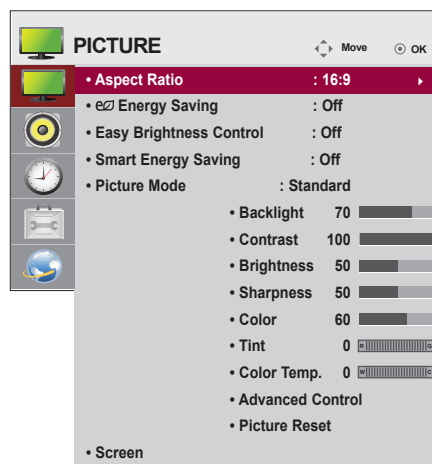
OPTION (ПАРАМЕТРИ) (див. стор.47)
Здійснення загальних налаштувань

NETWORK (МЕРЕЖА) (див. стор.52)
Налаштування параметрів мережі.

MY MEDIA (МОЇ МУЛЬТИМЕДІА) (див. стор.26)
Відображення і відтворення відео, фото і музики, збережених на пристрої USB.

Параметри меню зображення

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **PICTURE (ЗОБРАЖЕННЯ)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



У таблиці описано доступні параметри налаштування зображення.

Параметр	Опис	
Aspect Ratio (Формат зображення)	Зміна розміру зображення для перегляду в оптимальному форматі (див. стор.22).	
e Energy Saving (Енергозбереження)	Автоматичне налаштування яскравості екрана відповідно до оточуючого середовища.	
	Параметр	
	Off (Вимкнено)	Вимкнення функції енергозбереження.
	Minimum (Мін)/ Medium (Середній)/ Maximum (Макс)	Вибір рівня яскравості підсвічування.
Screen off (Вимк. екрану)	Через три секунди екран вимкнеться.	
Easy Brightness Control (Функція регулювання яскравості)	Налаштування підсвічування відповідно до запланованого розкладу.	
	Режим	
	Off (Вимк.)	Вимкнення функції регулювання яскравості.
	On (Увімк.)	Увімкнення функції регулювання яскравості.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p>ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Якщо не встановлено поточний час, функція регулювання яскравості вимикається. • Якщо для параметра "Energy Saving" (Економія енергії) встановлено максимальне значення, функція регулювання яскравості вимикається. • Можна запланувати до шести розкладів, які буде упорядковано за часом у порядку зростання. • Якщо додати більше шести розкладів, останній розклад буде автоматично видалено. • Розклад можна видалити натисненням кнопки OK. • Продубльовані розклади не додаються, але значення підсвічування змінюється. • Може не підтримуватися залежно від моделі. </div>		
Smart Energy Saving	Відрегулюйте підсвітку та контрастність відповідно до яскравості екрана.	
	Рівень	
	Off (Вимкнено)	Вимкнення функції Smart Energy Saving (Інтелектуальне заощадження енергії)
On	Дає змогу заощаджувати електроенергію за допомогою функції Smart Energy Saving (Інтелектуальне заощадження енергії) відповідно до встановленого значення.	

Параметр	Опис	
Picture Mode (Режим зображення)	Вибір одного з попередньо встановлених режимів зображення або виконання власних налаштувань у кожному режимі для оптимального відтворення зображення. Додаткові параметри для кожного режиму також можна налаштувати. Доступні попередньо встановлені режими зображення відрізняються залежно від моделі монітора.	
	Режим	
	Vivid (Чіткий)	Режим відеозображення для магазину, з підвищеними значеннями контрастності, яскравості, насиченості кольору та чіткості.
	Standard (Стандарт)	Налаштування зображення для перегляду у звичайному середовищі.
	Cinema (Кіно)	Оптимізація зображення для створення враження кінотеатру під час перегляду фільмів удома.
	Sport (Спорт)	Оптимізація динамічного відеозображення шляхом підкреслення основних кольорів – білого, зеленого і небесно-блакитного.
	Game (Гра)	Оптимізація відеозображення для динамічної гри.
SCREEN (ЕКРАН) (лише в режимі RGB-PC)	Customizes the PC display options in RGB mode.	
	Режим	
	Resolution (Роздільна здатність)	Вибір відповідної роздільної здатності.
	Cinema (Кіно)	Оптимізація зображення для створення враження кінотеатру під час перегляду фільмів удома.
	Sport (Спорт)	Оптимізація динамічного відеозображення шляхом підкреслення основних кольорів – білого, зеленого і небесно-блакитного.
	Game (Гра)	Оптимізація відеозображення для динамічної гри.

Параметри режиму зображення

Параметр	Опис
Backlight (Підсвічування)	Регулювання яскравості екрана шляхом зміни інтенсивності підсвіткі РК екрана. Якщо знизити рівень яскравості, екран стане темнішим і споживання електроенергії зменшиться без втрати якості відеосигналу.
Contrast (Контрастність)	Збільшує або зменшує видиму різницю між градаціями тонів відеосигналу. Якщо яскрава частина зображення насичена, налаштуйте контрастність .
Brightness (Яскравість)	Налаштування базового рівня сигналу зображення. Якщо темна частина зображення насичена, налаштуйте яскравість .
Sharpness (Чіткість)	Регулювання рівня чіткості країв між світлими і темними областями зображення. Що нижчий цей рівень, то м'якше зображення.
Color (Колір)	Налаштування інтенсивності всіх кольорів.
Tint (Тон)	Регулювання балансу між червоним і зеленим відтінками зображення.
Color Temperature (Температура кольору)	Із вибором тепліших кольорів збільшиться насиченість відтінків червоного; якщо ж вибрати холодніші кольори, зображення буде синюватим.
Advanced Control (Додаткові налаштування)	Налаштування додаткових параметрів.
Picture Reset (Скидання налаштувань зображення)	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

Додаткові параметри зображення

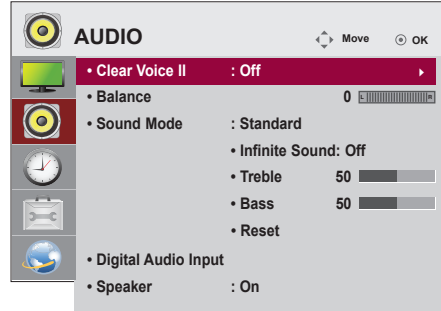
Параметр	Опис
Dynamic Contrast (Динамічна контрастність) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)	Налаштування оптимальної контрастності зображення відповідно до яскравості екрана. Зображення оптимізується, яскраві деталі робляться більш яскравими, а темні – більш темними. (Ця функція працює лише в режимах AV, Component(компонентний), DP, HDMI, DVI.)
Dynamic Color (Динамічні кольори) (Off/Low/High) (Вимк./Низький/Високий)	Налаштування кольорів зображення таким чином, що вони виглядають більш реалістичними, насиченими та чіткими. Ця функція оптимізує відтінки, насиченість та яскравість, тому червоний, синій, зелений і білий кольори виглядають чіткішими. (Ця функція працює лише в режимах AV, Component(компонентний), DP, HDMI, DVI.)
Clear White (Яскравий білий) (Off/Low/High) (Вимк./Низький/Високий)	Робить білі частини зображення світлішими та чіткішими.
Skin Color (Колір шкіри)	Визначає ділянки шкіри на відео і налаштовує природні тони шкіри.
Noise Reduction (Корекція шумів) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)	Усуває шуми до моменту спотворення оригінального зображення. (Цю функцію можна використовувати лише в компонентному режимі). (Ця функція працює лише в режимах AV, Component(компонентний), DP, HDMI, DVI.)
Digital Noise Reduction (Цифрове зменшення шумів) (Off/Low/Medium/High) (Вимк./Низький/Середній/Високий)	За допомогою цього параметру можна зменшити шуми, які виникли під час створення цифрового відеосигналу.
Gamma (Гама) (Low/Medium/High) (Низький/Середній/Високий)	Встановить власне значення гама. Зображення з високими значеннями гама відобразатимуться на моніторі в білих тонах, а з низькими значеннями гама відобразатимуться з високою контрастністю.
Black Level (Рівень чорного) (Low/High) (Низький/Високий)	<ul style="list-style-type: none"> » Низький: відбиття на екрані стає темнішим. » Високий: відбиття на екрані стає яскравішим. Регулює контрастність та яскравість екрану, змінюючи рівень насиченості чорного. (Ця функція працює лише в режимах AV, Component(компонентний), DP, HDMI, DVI.)

 **ПРИМІТКА**

- Якщо в режимі **Picture Mode** (Режим зображення) вибрати параметр **Vivid (Яскравий), Standard (Стандартний), Cinema (Кіно), Sport (Спорт)** або **Game (Гра)**, подальші відповідні налаштування буде встановлено автоматично.
- У режимах RGB / DP / HDMI-ПК / DVI-ПК регулювати **Sharpness (Чіткість), Sharpness (Чіткість)** і **Color (Колір)** неможливо.
- Якщо використовується функція Smart Energy Saving (Інтелектуальне заощадження енергії), екран може виглядати перенасиченим на білих ділянках у режимі стоп-кадру.
- Якщо у пункті “Energy Saving” (Енергозбереження) вибрано значення “Minimum” (Мінімальний), “Medium” (Середній) або “Maximum” (Максимальний), функцію Smart Energy Saving (Інтелектуальне заощадження енергії) буде вимкнено.

Параметри меню звуку

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **AUDIO (ЗВУК)** і натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.

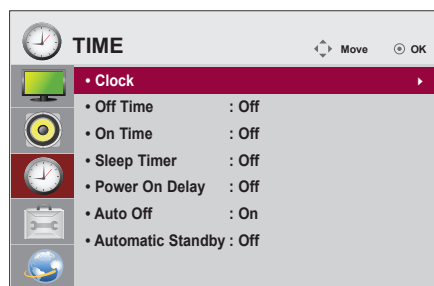


У таблиці описано доступні параметри налаштування звуку.

Параметр	Опис	
Clear Voice II (Чіткий голос II)	Покращення якості звучання людських голосів завдяки вирізненню діапазону людського голосу.	
Balance (Баланс)	За допомогою цієї функції можна зрівноважити звук із правого та лівого гучномовців.	
Sound Mode (Режим звуку)	Найкраща якість тону звуку встановлюється автоматично залежно від типу відео, яке зараз переглядається.	
	Режим	
	Standard (Стандарт)	Найбільш вражаючий та природний звук.
	Music (Музика)	Виберіть цей параметр, щоб насолоджуватись оригінальним звуком під час прослуховування музики.
	Cinema (Кіно)	Забезпечує неперевершений звук під час перегляду фільмів.
	Sports (Спорт)	Вибирайте цей параметр для перегляду спортивних телепередач.
	Game (Гра)	Використовується для забезпечення динамічного звуку під час гри.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>ПРИМІТКА</p> <p>Якщо якість звуку або рівень гучності не такий, який потрібно, рекомендується використовувати окрему систему домашнього кінотеатру чи підсилювач для відтворення звуку в будь-якому середовищі.</p> </div>	
Параметр		
Infinite Sound (Безмежний звук)	Технологія LG Infinite Sound (Безмежний звук) забезпечує 5.1-канальний стереозвук за допомогою двох гучномовців.	
Treble (Вис. частоти)	Керування відтворенням основних тонів звуку. Підкручуючи високі частоти, ви робите звук різкішим.	
Bass (Низ. частоти)	Пом'якшення вихідного звуку. Якщо підсилити низькі частоти, збільшиться і частота вихідного звуку.	
Reset (Скинути)	Відновлення режиму звуку за замовчуванням.	
Digital Audio Input	HDMI/DisplayPort: відтворення звуку за цифровим сигналом HDMI/ Display Port за з портів відтворення через гучномовець монітора. Audio In: для відтворення аудіосигналу з пристроїв, під'єднаних через інтерфейс HDMI/ Display Port та DisplayPort, через динамік монітора потрібне окреме підключення до вхідного аудіороз'єму.	
Speaker (Динамік)	ON (Увімк.): увімкнення звуку гучномовця монітора. (* Гучномовець для монітора можна придбати окремо). OFF (Вимк.): вимкнення звуку гучномовця монітора. Скористайтеся цим параметром у разі використання зовнішнього аудіопристрою.	

Параметри меню часу

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **TIME (ЧАС)** і натисніть **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть **OK**.
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



У таблиці описано доступні параметри налаштування часу.

Параметр	Опис
Clock (Годинник)	Встановлення часу.
On/Off Time (Час увімкнення/вимкнення)	Встановлення часу для увімкнення або вимкнення монітора.
Sleep Timer (Таймер сну)	Встановлення періоду часу, після якого монітор повинен вимкнутись. Якщо вимкнути та знову увімкнути монітор, таймер сну вимкнеться.
Power on delay (Затримка ввімкнення)	У разі під'єднання кількох моніторів після увімкнення живлення монітори вмикатимуться по черзі, щоб уникнути перевантаження.
Auto off (Автоматичне вимкнення)	Якщо активовано функцію "Auto off (Автоматичне вимкнення)" пристрій вимикається автоматично за умови відсутності вхідного сигналу протягом 15 хвилин.
Automatic Standby	Якщо монітор не використовується довше 4 годин, він автоматично перейде в режим очікування.

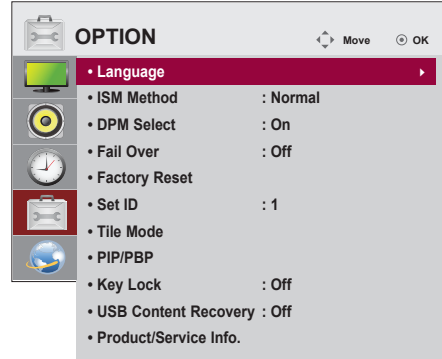


ПРИМІТКА

- **On/Off Time (Час увімкнення/вимкнення)** можна зберегти для семи програм. Монітор вмикатиметься та вимикатиметься відповідно до часових значень, встановлених у розкладі програм. Якщо в розкладі програм збережено кілька часових налаштувань, функція спрацює відповідно до налаштування, найближчого до поточного часу.
- Після встановлення часу ввімкнення або вимкнення ці функції вмикатимуться чи вимикатимуться щодня у визначений час.
- Функція вимкнення за розкладом працює належним чином лише в разі вірних налаштувань часу на пристрої.
- Якщо час увімкнення та час вимкнення за розкладом співпадають, час вимкнення має пріоритет над часом увімкнення, якщо телевізор увімкнено, і навпаки, якщо його вимкнено.



Пункти меню параметрів

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **OPTION (ПАРАМЕТРИ)** та натисніть **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть **OK**.
- Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Завершивши налаштування, натисніть кнопку **EXIT (Вихід)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



Доступні пункти меню параметрів описано в таблиці нижче.

Параметр	Опис										
Language (Мова меню)	Для вибору мови відображення елементів керування.										
ISM Method (Метод ISM)	Тривале відтворення на екрані статичного зображення (стоп-кадру) з ПК чи відеогри може призвести до появи ефекту фантомного зображення. Уникайте тривалого відтворення на екрані статичних зображень. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Параметр</th> <th>Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Normal (Звичайний)</td> <td>Цим режимом можна користуватися, якщо ви не остерігаєтеся можливості вигорання зображення.</td> </tr> <tr> <td>Orbiter (Орбітер)</td> <td>Допомагає запобігти появі фантомних зображень. Проте, краще уникати того, щоб фіксовані зображення залишались на екрані протягом тривалого часу. Для уникнення залишкових зображень на екрані, зображення буде зсуватися кожних 2 хвилини.</td> </tr> <tr> <td>Inversion (Зміна)</td> <td>Ця функція передбачає зміну кольорів екрана. Екран змінює колірну палітру кожні 30 хвилин.</td> </tr> <tr> <td>White Wash (Вибілювання)</td> <td>У цьому режимі екран на деякий час заповнюється білим кольором. Це допомагає позбутися залишкового зображення. Надмірно яскраве залишкове зображення може бути неможливо повністю стерти за допомогою функції вибілювання.</td> </tr> </tbody> </table>	Параметр	Опис	Normal (Звичайний)	Цим режимом можна користуватися, якщо ви не остерігаєтеся можливості вигорання зображення.	Orbiter (Орбітер)	Допомагає запобігти появі фантомних зображень. Проте, краще уникати того, щоб фіксовані зображення залишались на екрані протягом тривалого часу. Для уникнення залишкових зображень на екрані, зображення буде зсуватися кожних 2 хвилини.	Inversion (Зміна)	Ця функція передбачає зміну кольорів екрана. Екран змінює колірну палітру кожні 30 хвилин.	White Wash (Вибілювання)	У цьому режимі екран на деякий час заповнюється білим кольором. Це допомагає позбутися залишкового зображення. Надмірно яскраве залишкове зображення може бути неможливо повністю стерти за допомогою функції вибілювання.
Параметр	Опис										
Normal (Звичайний)	Цим режимом можна користуватися, якщо ви не остерігаєтеся можливості вигорання зображення.										
Orbiter (Орбітер)	Допомагає запобігти появі фантомних зображень. Проте, краще уникати того, щоб фіксовані зображення залишались на екрані протягом тривалого часу. Для уникнення залишкових зображень на екрані, зображення буде зсуватися кожних 2 хвилини.										
Inversion (Зміна)	Ця функція передбачає зміну кольорів екрана. Екран змінює колірну палітру кожні 30 хвилин.										
White Wash (Вибілювання)	У цьому режимі екран на деякий час заповнюється білим кольором. Це допомагає позбутися залишкового зображення. Надмірно яскраве залишкове зображення може бути неможливо повністю стерти за допомогою функції вибілювання.										
DPM Select (Керування живленням дисплея)	Використовується для ввімкнення або вимкнення режиму енергозбереження. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Можна встановити для функції "Energy Saving" (Економія енергії) значення "Off" (Вимк.) або встановити час, після якого відбудеться перехід у режим економії енергії – 5 сек. / 10 сек. / 15 сек. / 1 хв. / 3 хв. / 5 хв. / 10 хв. • Залежно від оточення значення можуть трохи різнитися. • Може не підтримуватися залежно від моделі. </div>										
Fail Over	Якщо вхідний сигнал відсутній, здійснюється автоматичне перемикання на інший вхід із наявним сигналом. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Параметр</th> <th>Опис</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Off</td> <td>Вимкнення автоматичного перемикання джерела вхідного сигналу.</td> </tr> <tr> <td>Auto</td> <td>Перемикання на інше джерело вхідного відеосигналу, якщо з поточного джерела вхідного сигналу не поступає відеосигналу.</td> </tr> <tr> <td>Manual</td> <td>Вибір пріоритетного джерела вхідного сигналу для автоматичного перемикання. У разі якщо буде знайдено кілька джерел вхідного сигналу, буде вибрано джерело вхідного сигналу вищого пріоритету.</td> </tr> </tbody> </table>	Параметр	Опис	Off	Вимкнення автоматичного перемикання джерела вхідного сигналу.	Auto	Перемикання на інше джерело вхідного відеосигналу, якщо з поточного джерела вхідного сигналу не поступає відеосигналу.	Manual	Вибір пріоритетного джерела вхідного сигналу для автоматичного перемикання. У разі якщо буде знайдено кілька джерел вхідного сигналу, буде вибрано джерело вхідного сигналу вищого пріоритету.		
Параметр	Опис										
Off	Вимкнення автоматичного перемикання джерела вхідного сигналу.										
Auto	Перемикання на інше джерело вхідного відеосигналу, якщо з поточного джерела вхідного сигналу не поступає відеосигналу.										
Manual	Вибір пріоритетного джерела вхідного сигналу для автоматичного перемикання. У разі якщо буде знайдено кілька джерел вхідного сигналу, буде вибрано джерело вхідного сигналу вищого пріоритету.										
Factory Reset (Заводські налаштування)	За допомогою цього параметру можна відновити заводські налаштування.										
Set ID (Ідентифікатор пристрою)	У системі з кількома пристроями відображення кожному пристрою можна призначити власний унікальний ідентифікатор (кодове ім'я). За допомогою кнопок вкажіть номер (від 1 до 255) і вийдіть із меню. Ідентифікатор пристрою потрібний для керування кожним конкретним пристроєм окремо у програмі керування.										

Параметр	Опис	
Tile Mode (Складене зображення)	Tile Mode (Складене зображення)	<p>Для використання цієї функції:</p> <ul style="list-style-type: none"> - відтворення має здійснюватися на кількох моніторах; - має бути можливість під'єднання до розподільвача сигналу через з'єднання DVI. <p>У меню "Tile mode (Складене зображення)" виберіть пункт "Tile alignment (Розташування елемента)" і введіть ідентифікатор монітора для визначення місця розташування.</p> <p>* Налаштування буде збережено лише після натиснення кнопки SET (ВСТАНОВИТИ).</p> <p>- Tile mode (Складене зображення): стовпчик x ряд (c = розмір від 1 до 15, r = розмір від 1 до 15).</p> <p>- Можливість розташування до 15 x 15.</p> <p>- Передбачено можливість налаштування об'єднаного зображення або відтворення окремих зображень на кожному з моніторів.</p>
Tile Mode (Складене зображення)	Auto Config (Автоналаштування)	Автоматичне налаштування розташування, синхронізації та фази екрана. Під час налаштування зображення може бути нестабільним протягом кількох секунд.
	Position (Розташування зображення комп'ютера)	Переміщення зображення на екрані горизонтально або вертикально.
	Size	Регулювання розміру зображення за горизонталлю та вертикаллю з урахуванням розміру рамки монітора.
	Natural (Природно)	Зображення, яке припадає на рамки між екранами, буде вирізано для збереження природного відображення.
	Reset (Скинути)	Використовується для увімкнення та вимкнення режиму складеного зображення. Якщо вибрано пункт "Tile recall (Вимкнення складеного зображення)", всі налаштування режиму складеного зображення буде скинуто та екран повернеться до повноекранного відображення.
<p> ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> • У режимі складеного зображення функціональність сенсорного екрана обмежено. 		
PIP/PBP	Відео та фото, збережені на USB-пристрої, можна одночасно відтворювати на моніторі за допомогою додаткових екранів.	
	Параметр	
	Mode	<p>Встановлення типу вторинного зображення.</p> <p>*OFF (Вимк.): вимкнення функції вторинного зображення.</p> <p>*PIP (Picture In Picture) (Зображення в зображенні): відображення вторинного зображення поверх основного.</p> <p>*PBP (Picture By Picture) (Паралельні зображення): відображення вторинного зображення поряд із основним.</p>
	Position (Розташування зображення комп'ютера)	Відрегулюйте розташування додаткового екрана (вгорі зліва, внизу зліва, вгорі справа, внизу справа). Стандартне розташування — унизу справа.
	Size	Відрегулюйте розмір додаткового екрана (розмір від 0 до 10). Стандартний розмір додаткового екрана в режимі PIP (розмір 0) — 480x270; максимальний розмір (10) — 960x540.
<p> ПРИМІТКА</p> <ul style="list-style-type: none"> • Параметри Position (Розташування) та Size (Розмір) доступні лише у режимі PIP. 		
Key Lock	Вимкнення кнопок на пристрої. Якщо ввімкнено блокування, кнопки на пристрої не працюватимуть.	
USB Content Recovery	Повторне відтворення вмісту USB у випадку відновлення живлення або якщо живлення було вимкнено під час відтворення вмісту. (Ця функція працює так само, якщо USB від'єднати та знову під'єднати).	
Product/Service Info.	Відображення назви моделі, версії програмного забезпечення, серійного номера, IP-адреси, MAC-адреси, та домашньої сторінки.	

Tile Mode (Складене зображення)

Цей монітор можна об'єднати з іншими моніторами для створення великого складеного зображення.

• Off (Вимк.):

режим складеного зображення вимкнено

• 1X2:

використовується 2 монітори



Tile ID (Ідентифікатор елемента)

• 2X2:

використовується 4 монітори



• 3X3:

використовується 9 моніторів



• 4X4:

використовується 16 моніторів



• 5X5:

використовується 25 моніторів



Tile Mode (Складене зображення) – Natural mode (Природний режим)

Частини зображення, які припадають на рамки моніторів, будуть вирізані.

До



Після



PIP/PBP (Зображення у зображенні / Паралельні зображення)

Перегляд відео та фотографій, збережених на USB-пристрої, на одному моніторі, розділяючи їх на головний екран та підекрани. (див. стор.40)

Mode (Режим)

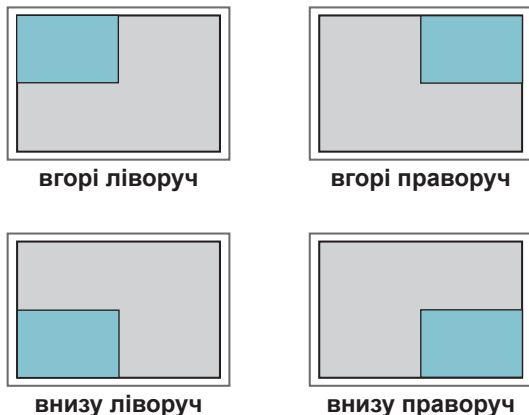
***PIP (Picture In Picture) (Зображення у зображенні)**: відображення підекрана в головному екрані.

***PBP (Picture By Picture) (Паралельні зображення)**: відображення підекрана поряд із головним екраном.



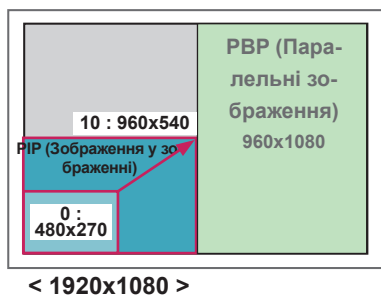
Position (Розташування)

Налаштування розміщення підекрана (вгорі ліворуч, внизу ліворуч, вгорі праворуч, внизу праворуч)



Size (Розмір)

Налаштування розміру підекрана (Розмір 0–10).



! ПРИМІТКА

- Підекран підтримується лише за умови використання USB-пристрою.

		Sub (Підекран)
		USB
Main (Головний екран)	AV	X
	Component	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI-D/ DP	O

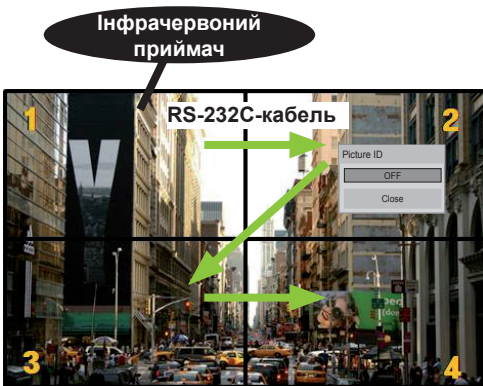
- У режимі PIP (Зображення у зображенні) можна змінювати лише розмір і розташування зображення.
- Якщо вибрано режим PBP (Паралельні зображення), параметр "Aspect Ratio" (Формат зображення) в меню PICTURE (Зображення) недоступний (фіксоване налаштування – 16:9).
- Якщо увімкнено режим PIP/PBP (Паралельні зображення), функція "Tile Mode" (Складене зображення) недоступна.
- Слід обов'язково вибрати вихідний звук перед тим, як вмикати функцію PIP (Зображення у зображенні) або PBP (Паралельні зображення). (Слід вибрати "Main" (Головний екран) або "Sub" (Підекран).)
- Якщо у полі вибору режиму звуку не вибрати пункт "Main" (Головний екран) або "Sub" (Підекран) і зображення на екрані зникне за певний період часу або ж коли буде натиснуто кнопку "Exit" (Вийти) або "Back" (Назад), підекран режиму PIP/PBP (Зображення у зображенні / Паралельні зображення) не буде увімкнено.
- Налаштування звуку неможливо змінювати під час роботи функцій PIP (Зображення у зображенні) або PBP (Паралельні зображення). Щоб змінити налаштування звуку, потрібно перезапустити PIP/PBP.
- Якість зображення на підекрані встановлюється відповідно до налаштувань у головному меню, а не налаштувань для USB-пристрою.
- Для відеофайлів, вибраних у режимі "зображення в зображенні"/"зображення біля зображення", буде виконано повторюване послідовне відтворення.
- Нижченаведені кнопки працюють у режимі "зображення в зображенні".

Кнопка	Фото	Відео
◀	O	X
▶	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

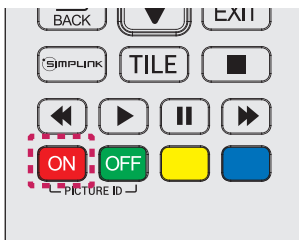
Параметри меню Picture ID (Ідентифікатор зображення)

Picture ID (Ідентифікатор зображення) використовується для зміни налаштувань певного дисплея з використанням одного ІЧ приймача для перегляду зображення на кількох з'єднаних екранах. Пристрій, який отримує ІЧ сигнал, з'єднується з іншим пристроєм через інтерфейс RS-232C-кабель. Кожен монітор має свій унікальний **Set ID (ідентифікатор пристрою)**. Якщо ви призначаєте **Picture ID (ідентифікатор зображення)** за допомогою пульта дистанційного керування, пульт дистанційного керування можна буде використовувати тільки для керування дисплеями з однаковими **Picture ID (ідентифікатор зображення)** та **Set ID (ідентифікатор пристрою)**.

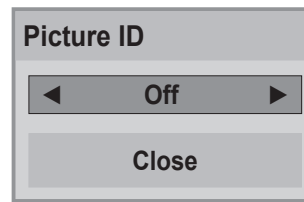
- 1 Призначте встановленим моніторам **Set ID (ідентифікатор пристрою)**, як зображено нижче.



- 2 На пульті дистанційного керування натисніть кнопку **ON** (червона), щоб призначити **PICTURE ID (ІДЕНТИФІКАТОР ЗОБРАЖЕННЯ)**.



- 3 Якщо натискати кнопки ліворуч/праворуч або червону кнопку **ON** для функції **PICTURE ID (ІДЕНТИФІКАТОР ЗОБРАЖЕННЯ)**, стан функції **Picture ID (Ідентифікатор зображення)** змінюватиметься так: **ВИМК.** та від **1** до **4**. Призначте потрібний **ідентифікатор пристрою**.



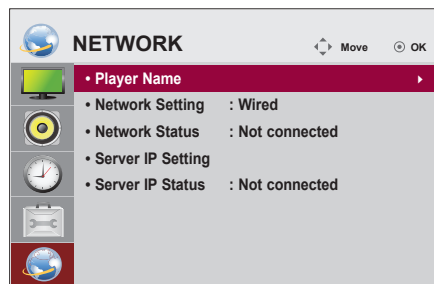
- Керувати пристроєм з іншим **ідентифікатором пристрою**, ніж **ідентифікатор зображення**, за допомогою ІЧ сигналів неможливо.
- Детальніше про призначення **Total Set ID (Загальна кількість ідентифікаторів пристроїв)** читайте в посібнику зі встановлення.

! ПРИМІТКА

- Якщо для функції **Picture ID (Ідентифікатор зображення)** вибрати значення 2, керувати верхнім правим монітором з **ідентифікатором пристрою 2** можна за допомогою ІЧ сигналів.
- Якщо натиснути зелену кнопку **OFF** для функції **PICTURE ID (ІДЕНТИФІКАТОР ЗОБРАЖЕННЯ)**, **ідентифікатори зображення** для усіх моніторів вимикаються. Якщо потім натиснути будь-яку кнопку на пульті дистанційного керування, керувати всіма моніторами можна буде за допомогою ІЧ сигналів, незважаючи на **ідентифікатор пристрою**.
- Функція **Picture ID (Ідентифікатор зображення)** може не працювати під час роботи меню **МОЇ МУЛЬТИМЕДІА**.

Параметри меню мережі

- 1 Натисніть кнопку **SETTINGS**, щоб відкрити головне меню.
- 2 За допомогою навігаційних кнопок перейдіть до пункту **NETWORK (МЕРЕЖА)** та натисніть кнопку **OK**.
- 3 За допомогою навігаційних кнопок виберіть потрібне налаштування або параметр і натисніть кнопку **OK**.
 - Щоб повернутися до попереднього рівня, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.
- 4 Після завершення налаштувань натисніть кнопку **EXIT (Вийти)**. Щоб повернутися до попереднього меню, натисніть кнопку **BACK (Назад)**.



Доступні пункти меню описано в таблиці нижче.

Параметр	Опис
Player Name	Визначення назви програвача, який використовується у SuperSign Manager. (До 20 символів)
Network Setting (Налаштування мережі)	Налаштування параметрів мережі.
Network Status (Стан мережі)	Відображення стану мережі. - Під'єднано до мережі Інтернет: зовнішнє з'єднання - Під'єднано до домашньої мережі: тільки внутрішнє з'єднання - Не під'єднано: немає мережевого з'єднання
Server IP Setting	Визначення IP-адреси на комп'ютері (сервері), на якому встановлено SuperSign Manager.
Server IP Status	Відображення стану підключення до сервера. - Не під'єднано: немає мережевого з'єднання з сервером SuperSign - Очікування дозволу: встановлено мережеве з'єднання з сервером SuperSign, але ще немає дозволу від сервера на доступ - Відхилено: встановлено мережеве з'єднання з сервером SuperSign, але сервер заборонив доступ Під'єднано до мережі Інтернет: встановлено мережеве з'єднання з сервером SuperSign і сервер дозволив доступ



УВАГА

- Налаштовуючи назву програвача, натискайте кнопки на пульті дистанційного керування по одній, щоб уникнути помилок введення.

ПІДКЛЮЧЕННЯ

Під'єднайте різні зовнішні пристрої до роз'ємів на задній панелі монітора.

- 1 Знайдіть на малюнку нижче зовнішній пристрій, який потрібно під'єднати до монітора.
- 2 Перевірте тип під'єднання зовнішнього пристрою.
- 3 Перейдіть до відповідного зображення та перегляньте інформацію про під'єднання.

HD-приймач



AV
Компонентний
HDMI
DVI-D

Гучномовці



ПК

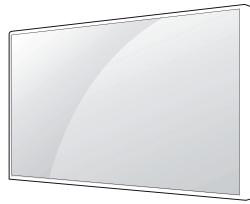


RGB
HDMI
DVI-D
Display Port
LAN

DVD-програвач



AV
Компонентний
HDMI
DVI-D



Відео- чи фотокамера



AV
Компонентний
HDMI
DVI-D

Відеомагнітофон



AV
Компонентний
HDMI
DVI-D

USB



Touch USB



Ігровий пристрій



AV
Компонентний
HDMI

! ПРИМІТКА

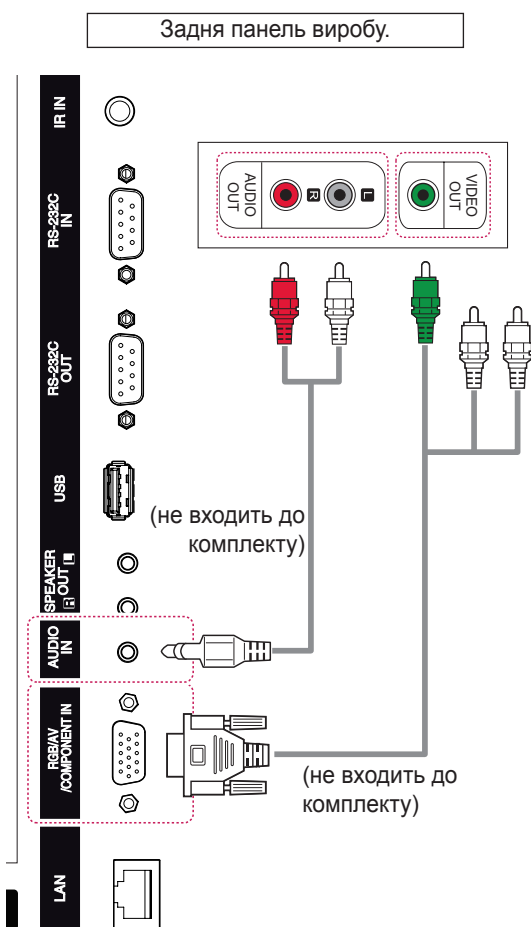
- У разі під'єднання до монітора ігрової консолі використовуйте кабель, який додається до неї.
- Рекомендовано використовувати зовнішні гучномовці, що входять до додаткової комплектації.

Підключення зовнішнього пристрою

Під'єднайте до монітора HD-приймач, DVD-програвач або відеомагнітофон і виберіть відповідний режим вхідного сигналу.

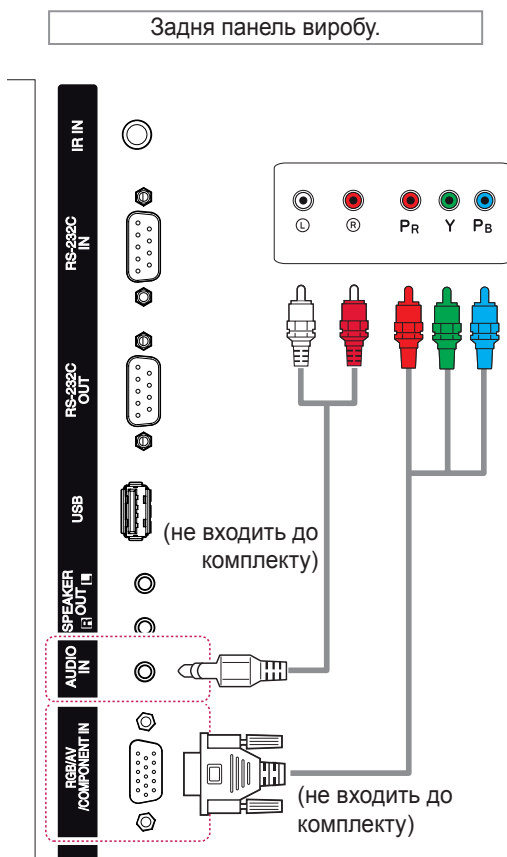
Аудіовідеоз'єднання (комполитний відеосигнал)

Дозволяє передавати аналогові відео- та аудіосигнали із зовнішнього пристрою на монітор. За допомогою кабелю RCA із 15-контактним роз'ємом під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче.



Компонентне з'єднання

Дозволяє передавати аналогові відео- та аудіосигнали із зовнішнього пристрою на монітор. За допомогою кабелю RCA із 15-контактним роз'ємом під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче. Для відтворення зображень із послідовною розгорткою використовуйте компонентний кабель.



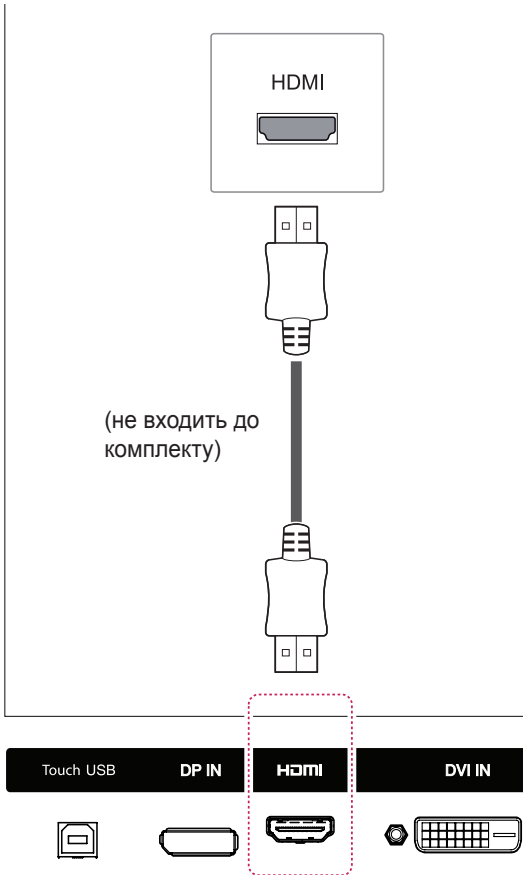
ПРИМІТКА

- У випадку підключення до компонентного роз'єму через спільний інтерфейс роз'єм повинен відповідати джерелу вхідного сигналу. У протилежному випадку можуть виникати перешкоди.

З'єднання HDMI

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіо- сигнали із комп'ютера на монітор. За допомогою кабелю HDMI під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче.

Задня панель виробу.



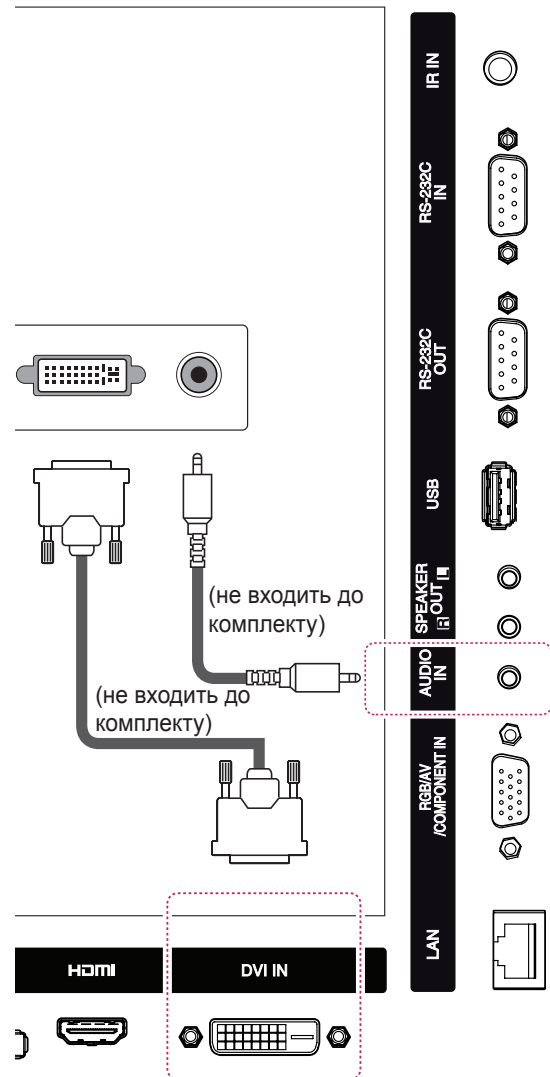
ПРИМІТКА

- Використовуйте високошвидкісний кабель High Speed HDMI™.
- Високошвидкісні кабелі High Speed HDMI™ розраховані для передавання сигналу високої чіткості до 1080p і вище.

З'єднання DVI

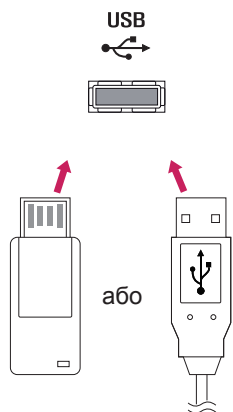
Дозволяє передавати цифровий відеосигнал із зовнішнього пристрою на монітор. За допомогою кабелю DVI під'єднайте зовнішній пристрій до монітора, як зображено на малюнку нижче. Для передачі звукового сигналу під'єднайте додатковий аудіокабель.

Задня панель виробу.



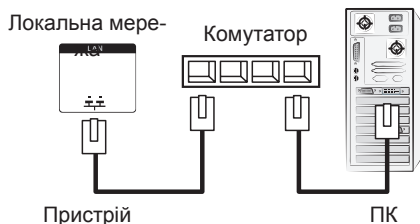
Під'єднання до USB-інтерфейсу

Під'єднуйте до монітора такі USB-пристрої, як флеш-пам'ять USB, зовнішній жорсткий диск, MP3-програвач або USB-пристрій зчитування із карт пам'яті, та переходьте до меню USB для використання різних мультимедійних файлів.

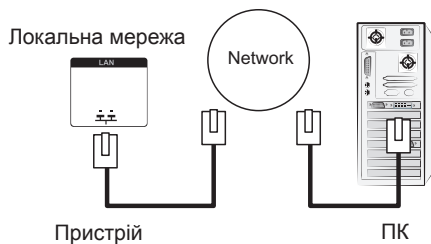


Підключення до локальної мережі

A За допомогою маршрутизатора (комутатора)



B Через Інтернет.

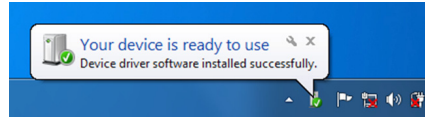
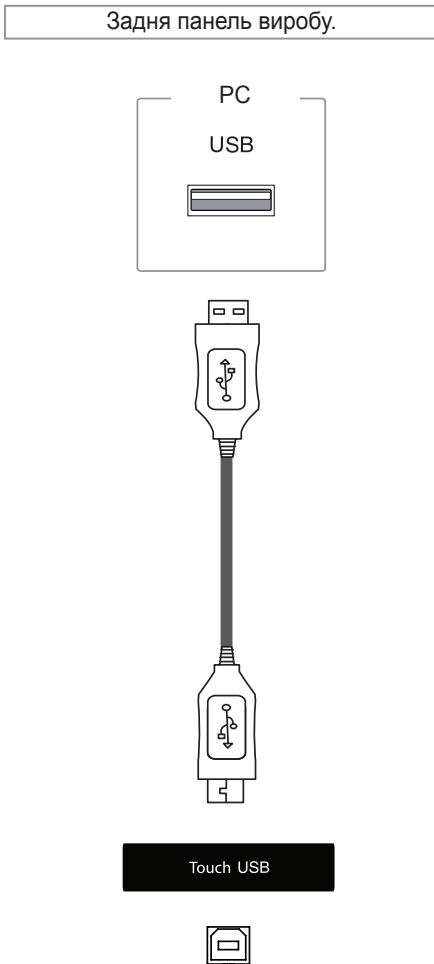


ВИКОРИСТАННЯ СЕНСОРНОГО ЕКРАНА

Щоб використовувати сенсорний монітор із комп'ютером на базі Windows 7

Вставте USB-кабель у порт Touch USB на задній панелі монітора.

Після цього під'єднайте кабель USB до ПК. Комп'ютер автоматично розпізнає монітор.



Виберіть "Панель керування" > "Система та безпека" > "Система". Кількість підтримуваних точок дотику зазначатиметься в розділі "Перо та дотик".

⚠ УВАГА

- Як тільки ПК розпізнає монітор, ви одразу зможете ним користуватись.

! ПРИМІТКА

- Якщо монітор під'єднано до комп'ютера із системою Windows 7, він може реагувати на 10 точок дотику.
- Коли використовується сенсорний монітор, формат екрана рекомендовано налаштувати на "Just Scan" (Точне відображення).
- Докладніші відомості щодо жестів та налаштувань для Windows 7 читайте у довідці Windows.

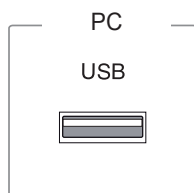
Жести та налаштування для Windows 7

Відомості щодо жестів та налаштувань для Windows 7 читайте у довідці Windows.

Щоб використовувати сенсорний монітор із комп'ютером на базі Windows XP

Вставте USB-кабель у порт Touch USB на задній панелі монітора.

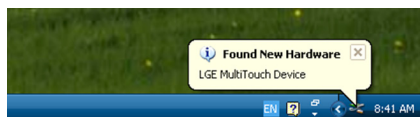
Задня панель виробу.



Touch USB



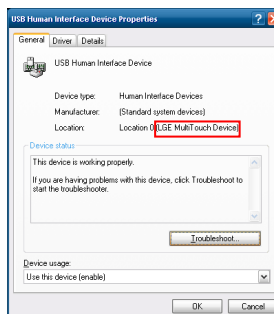
Після цього під'єднайте кабель USB до ПК. Комп'ютер автоматично розпізнає монітор.



УВАГА

- Як тільки ПК розпізнає монітор, ви одразу зможете ним користуватись.

Відомості про під'єднаний сенсорний монітор можна переглянути у вікні "Диспетчер пристроїв". Виберіть "Панель керування" > "Система" > "Устаткування" > "Диспетчер пристроїв" > "Пристрої з інтерфейсом користувача".



У вікні "Властивості пристроїв USB з інтерфейсом користувача" відобразиться "LGE MultiTouch Device".

Сенсорна реакція у Windows XP

Дотик: клацання мишею (дія)

Довге натиснення: права кнопка миші
(контекстне меню)

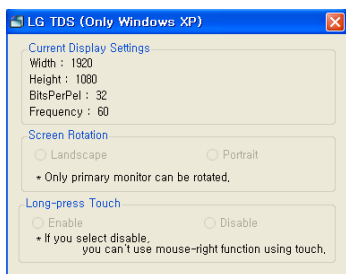
* Сенсорний монітор оптимізовано для використання системи Windows 7.

ПРИМІТКА

- Якщо монітор під'єднано до комп'ютера з Windows XP, він може реагувати лише на одну точку дотику.
- Коли використовується сенсорний монітор, формат екрана рекомендовано налаштувати на "Just Scan" (Точне відображення).
- Сенсорні функції доступні, лише якщо монітор налаштовано як основний. Виберіть "Панель керування" > "Дисплей" > "Параметри" > "Використовувати цей пристрій як основний монітор".

Як користуватися LG TDS

Програма LG TDS необхідна для активації книжкової орієнтації екрана та функції довгого натиснення у Windows XP.



- **Current Display Settings**

Відображає поточні параметри екрана.

- **Screen Rotation**

Параметри обертання екрана

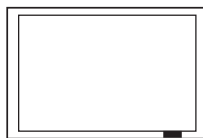
- **Long-press Touch**

Активація функції правої кнопки миші (виклик контекстного меню) внаслідок тривалого натиснення на екран.

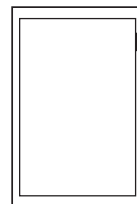
* **Enable:** передбачає активацію функції правої кнопки миші (виклик контекстного меню) внаслідок тривалого натиснення на екран.

* **Disable:** передбачає вимкнення функції правої кнопки миші (виклик контекстного меню).

Детальні налаштування функцій LG TDS



Альбомна
орієнтація



Книжкова
орієнтація

*Книжковий режим підтримує обертання екрана лише проти годинникової стрілки на 90°.



ПРИМІТКА

- LG TDS підтримується лише у Windows XP.

Правила безпеки користування сенсорним екраном



УВАГА

- Монітор оптимізовано для використання у приміщеннях.
- Сенсорний монітор оптимізовано для використання системи Windows 7.
- Не від'єднуйте кабель USB під час користування сенсорним монітором.
- Використовуйте програму LG TDS (Touch Display Settings), що постачається разом із монітором, для налаштування сенсорних координат під час обертання монітора, під'єданого до комп'ютера з Windows XP.
- Програма LG TDS, що постачається разом із монітором, підтримує лише такі графічні карти: nVidia, AMD(ATI) та Intel.
- Якщо пристрій не реагує на дотик, від'єднайте і через 10 секунд знову під'єднайте кабель USB.
- Екран реагуватиме на дотик лише якщо монітор увімкнено.
- Якщо монітор під'єднано до комп'ютера з Windows 7, він підтримуватиме до 10 точок дотику одночасно; якщо до комп'ютера з Windows XP – лише одну.
- У Windows XP монітор слід налаштувати як основний.
- Точність сенсорної реакції оптимізується в разі використання повноекранного режиму.
- Ваші дії можуть не спрацювати належним чином біля країв сенсорного екрана.
- Якщо 10 точок дотику не буде виявлено, перезавантажте комп'ютер (Windows 7).
- Сенсорні функції (наприклад, кількість дотиків, жест тощо) можуть різнитися залежно від вмісту.
- Точка, яку ви намагаєтеся натиснути, і та, якої ви насправді торкаєтеся, можуть різнитися залежно від кута, під яким ви дивитеся на екран.

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

Зображення відсутнє.

Проблема	Вирішення
Чи під'єднано кабель живлення?	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи кабель живлення належним чином під'єднано до електророзетки.
На екрані відображається повідомлення "Out of range (Поза діапазоном)"?	<ul style="list-style-type: none"> Сигнал із комп'ютера (відеокарти) не відповідає діапазону вертикальної або горизонтальної частоти пристрою. Відрегулюйте частоту сигналу відповідно до технічних характеристик, вказаних у цьому посібнику користувача. * Максимальна роздільна здатність : 1920 x 1080 із частотою 60 Гц
На екрані відображається повідомлення "Check signal cable (Перевірте кабель передачі сигналу)"?	<ul style="list-style-type: none"> Кабель для з'єднання комп'ютера і телевізора не підключено. Перевірте кабель передачі сигналу. Натисніть на пульті дистанційного керування кнопку INPUT (ВХІД), щоб перевірити, який саме вхідний сигнал використовується.

Після під'єднання зовнішнього пристрою відображається повідомлення "Unkown Product (Невідомий пристрій)".

Проблема	Вирішення
Не встановлено драйвер?	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте в посібнику з користування відеокартою, чи підтримується функція Plug & play.

Відображається повідомлення "Key Lock On (Увімкнено блокування кнопок)".

Проблема	Вирішення
Після натиснення кнопки MENU (МЕНЮ) відображається повідомлення "Key Lock On (Увімкнено блокування кнопок)".	<ul style="list-style-type: none"> Функція блокування запобігає випадковому змінненню параметрів екранного меню. Щоб скасувати блокування, вимкніть функцію блокування клавіш у меню параметрів пристрою.

Неналежне відтворення зображення на екрані.

Проблема	Вирішення
Неправильне положення зображення?	<ul style="list-style-type: none"> Аналоговий сигнал D-Sub: натисніть на пульті дистанційного керування кнопку AUTO (АВТО), щоб автоматично вибрати оптимальні параметри екрана відповідно до поточного режиму. Якщо результат вас не влаштує, скористайтеся екранним меню “Position (Розташування)”. Перевірте, чи роздільна здатність і частота відеокарти підтримуються цим пристроєм. Якщо частота не відповідає підтримуваному діапазону, виконайте відповідні налаштування, вибравши на комп’ютері параметри “Панель керування” – “Дисплей” – “Налаштування”.
На екрані відображаються тонкі лінії?	<ul style="list-style-type: none"> Аналоговий сигнал D-Sub – натисніть кнопку AUTO (АВТО) на пульті ДК, щоб оптимальний стан екрана вибирався автоматично у відповідності до поточному режиму. Якщо результат вас не влаштує, скористайтеся пунктом “Clock (Годинник)” в екранному меню ручного налаштування зображення.
З’являються горизонтальні шуми або символи відображаються розмитими.	<ul style="list-style-type: none"> Аналоговий сигнал D-Sub – натисніть кнопку AUTO (АВТО) на пульті ДК, щоб оптимальний стан екрана вибирався автоматично у відповідності до поточному режиму. Якщо результат вас не влаштує, скористайтеся пунктом “Phase (Фаза)” в екранному меню ручного налаштування зображення.
Зображення відтворюється неналежним чином.	<ul style="list-style-type: none"> До вхідного роз’єму не підключено відповідне джерело сигналу. Під’єднайте кабель, який відповідає сигналу зовнішнього джерела.

Залишкове зображення на екрані.

Проблема	Вирішення
Після вимкнення монітора на екрані присутнє залишкове зображення.	<ul style="list-style-type: none"> Якщо на екрані тривалий час відображається статичне зображення, це може призвести до пошкодження пікселів. Щоб цьому запобігти, використовуйте заставку. Якщо після зображення високої контрастності (чорно-білого або сірого) відображається темне зображення, це може спричинити появу залишкового зображення. Це звичне явище для рідкокристалічних екранів.

Проблеми з відтворенням звуку.

Проблема	Вирішення
Відсутній звук?	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи аудіокабель під'єднано належним чином. • Відрегулюйте гучність. • Перевірте, чи правильно налаштовано параметри звуку.
Звук надто глухий.	<ul style="list-style-type: none"> • Виберіть відповідний режим еквалайзера.
Звук надто тихий.	<ul style="list-style-type: none"> • Відрегулюйте гучність.

Кольори екрана невідповідні.

Проблема	Вирішення
Недостатня глибина кольору на екрані (16 кольорів).	<ul style="list-style-type: none"> • Встановіть глибину кольору понад 24 біт (природний колір), вибравши пункти меню “Панель керування” – “Дисплей” – “Параметри” – “Таблиця кольорів” у системі Windows.
Кольори нестабільні або відображається чорно-біле зображення.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи кабель передачі сигналу під'єднано належним чином. Або від'єднайте та підключіть знову відеокарту комп'ютера.
На екрані відображаються чорні цятки?	<ul style="list-style-type: none"> • Кілька пікселів (червоного, зеленого, білого або чорного кольору) можуть виділятися на екрані внаслідок індивідуальних особливостей рідкокристалічної панелі. Це не є ознакою несправності РК дисплея.

Функціональні несправності.

Проблема	Вирішення
Раптово вимкнулося живлення.	<ul style="list-style-type: none"> • Можливо, налаштовано таймер сну? • Перевірте налаштування режиму управління живленням. Можливий збій подачі живлення.

Виникла проблема із сенсорною реакцією екрана.

Проблема	Роздільна здатність
Екран не реагує на дотик.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте під'єднання кабелю USB. <ul style="list-style-type: none"> - Причиною може бути відсутність USB-з'єднання між ПК та монітором. Перевірте кабель USB і надійно його під'єднайте. * Перевірте стан з'єднання в системі Windows 7 "Панель керування" > "Система та безпека" > "Система" - Перевірте кількість підтримуваних точок дотику в розділі "Перо та дотик". * Перевірте стан з'єднання в системі Windows XP. Виберіть "Панель керування" > "Система" > "Устаткування" > "Диспетчер пристроїв" > "Пристрої з інтерфейсом користувача". У вікні "Властивості пристроїв USB з інтерфейсом користувача" відобразиться "LGE MultiTouch Device". • Перевірте живлення ПК. <ul style="list-style-type: none"> - Причиною може бути відсутність живлення ПК. Перевірте, чи кабель живлення комп'ютера надійно вставлено в електророзетку. • Перезавантажте комп'ютер. <ul style="list-style-type: none"> - Екран може не реагувати на дотик через збої в роботі системи внаслідок нестабільного з'єднання з мережею. Від'єднайте та знову під'єднайте мережевий кабель або перезавантажте комп'ютер. • Перевірте під'єднання кабелю передачі сигналу. <ul style="list-style-type: none"> - Якщо ПК та монітор не з'єднано кабелем передачі сигналу, сенсорні реакції не спрацюватимуть. Перевірте під'єднання кабелю передачі сигналу. • Перевірте живлення монітора. <ul style="list-style-type: none"> - Екран не реагуватиме на дотик, якщо відсутнє живлення монітора. Перевірте. • Перевірте, чи екран увімкнено.
Розташування сенсора не відповідає сенсорним координатам.	<ul style="list-style-type: none"> • Змініть параметри свого планшетного комп'ютера (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> - Причиною може бути неналежне калібрування сенсорного екрана. Виберіть "Панель керування" > "Устаткування та звук" > "Параметри планшетного ПК" > "Дисплей" > "Параметри дисплея" > "Калібрувати або Скинути" * Відомості щодо жестів та налаштувань для Windows 7 читайте у довідці Windows. • Змініть налаштування екрана на "На весь екран" (Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> - У Windows XP обертання сенсорних координат працює лише в повноекранному режимі. * Дивіться довідку графічної карти, встановленої на вашому ПК.
Сенсорні координати обернуто на 90 градусів (Windows XP).	<ul style="list-style-type: none"> • Змініть параметри обертання екрана за допомогою програми LG TDS. <ul style="list-style-type: none"> - Запустіть програму LG TDS, що постачається разом із монітором, і виберіть пункт "Landscape або Portrait". • У разі використання HDMI для назви джерела вхідного сигналу необхідно вибрати режим комп'ютера



Проблема	Роздільна здатність
Неможливо запустити LG TDS.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи операційна система є Windows XP. - LG TDS підтримується лише системою Windows XP. • Встановіть .NET Framework 3.5 або пізнішої версії. - Цей застосунок можна завантажити на Microsoft Download Center.
Сенсорна реакція екрана не відповідає фактичному дотику.	<ul style="list-style-type: none"> • Змініть параметри свого планшетного комп'ютера (Windows 7). - Причиною може бути неналежне калібрування сенсорного екрана. Виберіть "Панель керування" > "Устаткування та звук" > "Параметри планшетного ПК" > "Дисплей" > "Параметри дисплея" > "Калібрувати або Скинути" • Налаштуйте монітор як основний (Windows XP). - Причиною може бути те, що в разі використання кількох моніторів ваш монітор не налаштований як основний. Виберіть "Панель керування" > "Дисплей" > вкладка "Параметри" > виберіть потрібний монітор > "Використовувати цей пристрій як основний монітор (U)" > "Застосувати (A)"
Не вдається застосувати 10 точок дотику в системі Windows 7.	<ul style="list-style-type: none"> • Перевірте, чи ви використовуєте вміст, що підтримує 10 точок дотику. - Відтворюваний вміст (наприклад, Flash Player, Paint тощо) може не підтримувати 10 точок дотику. • Від'єднайте кабель USB і під'єднайте його знову через 10 секунд. • Запустіть відтворення вмісту (наприклад, Flash Player, Paint тощо) ще раз. • Презавантажте комп'ютер. • Якщо відстань між двома точками дотику становить менше 15 мм, може виникнути сенсорна помилка. • На краю сенсорного екрана 10 точок дотику можуть працювати нестабільно.

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

42WT30MS

Рідкокристалічна панель	Тип екрана	Широкий 1064,67 мм (42 дюйми) TFT-екран (тонкоплівкова технологія) Рідкокристалічна панель Розмір видимої області по діагоналі: 1064,67 мм
	Крок пікселів	0,4833 мм (горизонтально) x 0,4833 мм (вертикально)
Відеосигнал	Максимальна роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Рекомендована роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Горизонтальна частота	RGB: від 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI-D/DP: від 30 кГц до 83 кГц
	Вертикальна частота	RGB: від 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI-D/DP: від 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронізації	Синхронізація окремо, композитна синхронізація, цифрова
Вхідний роз'єм		D-Sub 15-контактний, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - За допомогою кабелю RGB можна з'єднати вихідний роз'єм AV(CVBS) чи компонентний.
Живлення	Номінальна напруга	Змінний струм 100-240 В, 50 / 60 Гц, 1,3 А
	Споживання електроенергії	У ввімкненому стані: 90 Вт (звичайне функціонування) Режим очікування (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 Вт Режим очікування (DP) : ≤ 0,7 Вт У вимкненому стані: ≤ 0,5 Вт
Умови зовнішнього середовища	Робоча температура Робоча вологість	від 0 °С до 40 °С від 10% до 80%
	Температура зберігання Вологість під час зберігання	від -20 °С до 60 °С від 5% до 95%

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Розміри (ширина x висота x глиби- на)/вага	
	990,9 мм x 585 мм x 95,3 мм / 15,9 кг
	
	990,9 мм x 585 мм x 95,3 мм / 16,7 кг

* Сенсорний екран

ОС (операційна система)	Windows XP	1 точка
	Windows 7	10 точки
	Відстань між дотиками: не менше 15 мм	

* Передбачено лише для моделей, сумісних із динаміками



Звук	Потужність звуку, середньо-квадратична	10 Вт + 10 Вт (П + Л)
	Вхідна чутливість:	0,7 В (середньоквадратична)
	Номінальний опір динаміка:	8 Ом

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

47WT30MS

Рідкокристалічна панель	Тип екрана	Широкий 1192,78 мм (47 дюйми) TFT-екран (тонкоплівкова технологія) Рідкокристалічна панель Розмір видимої області по діагоналі: 1192,78 мм
	Крок пікселів	0,5415 мм (горизонтально) x 0,5415 мм (вертикально)
Відеосигнал	Максимальна роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Рекомендована роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Горизонтальна частота	RGB: від 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI-D/DP: від 30 кГц до 83 кГц
	Вертикальна частота	RGB: від 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI-D/DP: від 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронізації	Синхронізація окремо, композитна синхронізація, цифрова
Вхідний роз'єм		D-Sub 15-контактний, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - За допомогою кабелю RGB можна з'єднати вихідний роз'єм AV(CVBS) чи компонентний.
Живлення	Номінальна напруга	Змінний струм 100-240 В, 50 / 60 Гц, 1,3 А
	Споживання електроенергії	У ввімкненому стані: 100 Вт (звичайне функціонування) Режим очікування (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 Вт Режим очікування (DP) : ≤ 0,7 Вт У вимкненому стані: ≤ 0,5 Вт
Умови зовнішнього середовища	Робоча температура	від 0 °С до 40 °С
	Робоча вологість	від 10% до 80%
	Температура зберігання Вологість під час зберігання	від -20 °С до 60 °С від 5% до 95%

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Розміри (ширина x висота x глиби- на)/вага	
	1102,7 мм x 647,8 мм x 100,7 мм / 20,5 кг
	
	1102,7 мм x 647,8 мм x 100,7 мм / 21,3 кг

*** Сенсорний екран**

ОС (операційна система)	Windows XP	1 точка
	Windows 7	10 точки
Відстань між дотиками: не менше 15мм		

*** Передбачено лише для моделей, сумісних із динаміками**



Звук	Потужність звуку, середньо- квадратична	10 Вт + 10 Вт (П + Л)
	Вхідна чутливість:	0,7 В (середньоквадратична)
	Номінальний опір динаміка:	8 Ом

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

55WT30MS

Рідкокристалічна панель	Тип екрана	Широкий 1387,80 мм (55 дюйми) TFT-екран (тонкоплівкова технологія) Рідкокристалічна панель Розмір видимої області по діагоналі: 1387,80 мм
	Крок пікселів	0,630 мм (горизонтально) x 0,630 мм (вертикально)
Відеосигнал	Максимальна роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Рекомендована роздільна здатність	1920 x 1080 за 60 Гц - Може не підтримуватися залежно від операційної системи та типу відеокарти.
	Горизонтальна частота	RGB: від 30 кГц до 83 кГц HDMI/DVI-D/DP: від 30 кГц до 83 кГц
	Вертикальна частота	RGB: від 50 Гц до 75 Гц HDMI/DVI-D/DP: від 56 Гц до 60 Гц
	Тип синхронізації	Синхронізація окремо, композитна синхронізація, цифрова
Вхідний роз'єм		D-Sub 15-контактний, DVI, HDMI, DP, Audio, Speaker, IR, USB, RS-232C, LAN, Touch USB - За допомогою кабелю RGB можна з'єднати вихідний роз'єм AV(CVBS) чи компонентний.
Живлення	Номінальна напруга	Змінний струм 100-240 В, 50 / 60 Гц, 1,8 А
	Споживання електроенергії	У ввімкненому стані: 140 Вт (звичайне функціонування) Режим очікування (RGB/HDMI/DVI): ≤ 0,7 Вт Режим очікування (DP) : ≤ 0,7 Вт У вимкненому стані: ≤ 0,5 Вт
Умови зовнішнього середовища	Робоча температура Робоча вологість	від 0 °С до 40 °С від 10% до 80%
	Температура зберігання Вологість під час зберігання	від -20 °С до 60 °С від 5% до 95%

Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Розміри (ширина x висота x глиби- на)/вага	
	1272,6 мм x 743,4 мм x 100,4 мм / 28 кг
	
	1272,6 мм x 743,4 мм x 100,4 мм / 28,8 кг

* Сенсорний екран

ОС (операційна система)	Windows XP	1 точка
	Windows 7	10 точки
	Відстань між дотиками: не менше 15 мм	

* Передбачено лише для моделей, сумісних із динаміками

Звук	Потужність звуку, середньо-квадратична	10 Вт + 10 Вт (П + Л)
	Вхідна чутливість:	0,7 В (середньоквадратична)
	Номінальний опір динаміка:	8 Ом

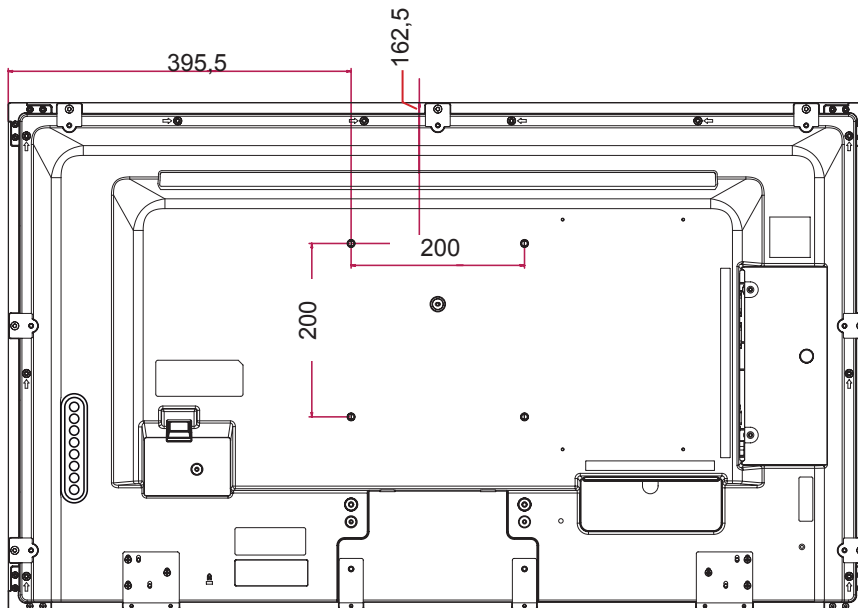
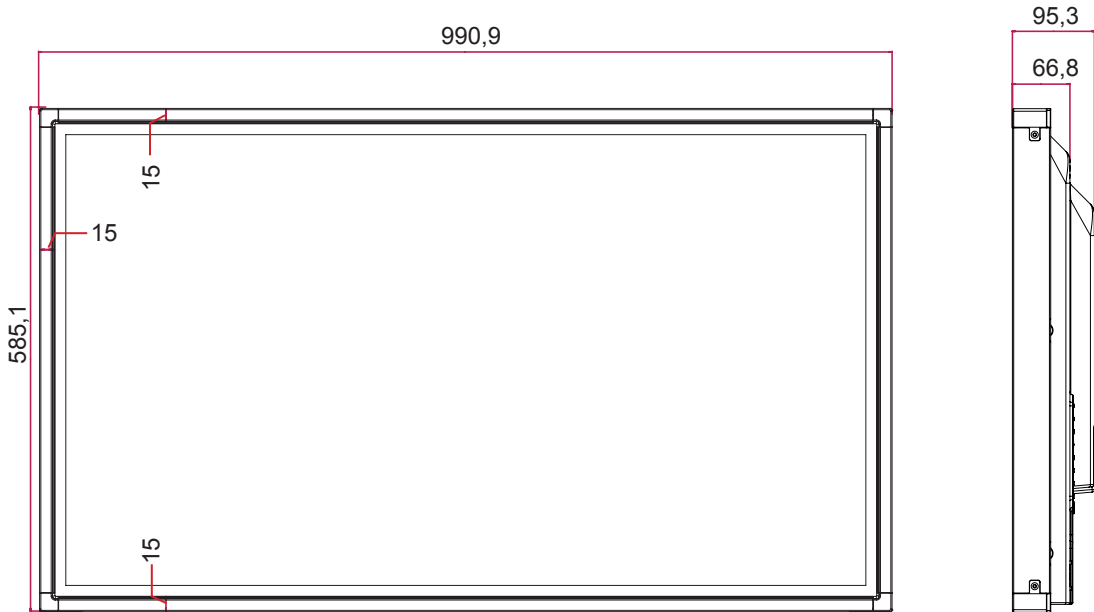
Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Розміри

Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів.
Розміри гвинтів дивіться у розділі "Встановлення на стіні".

(Одиниця вимірювання: мм)

42WT30MS



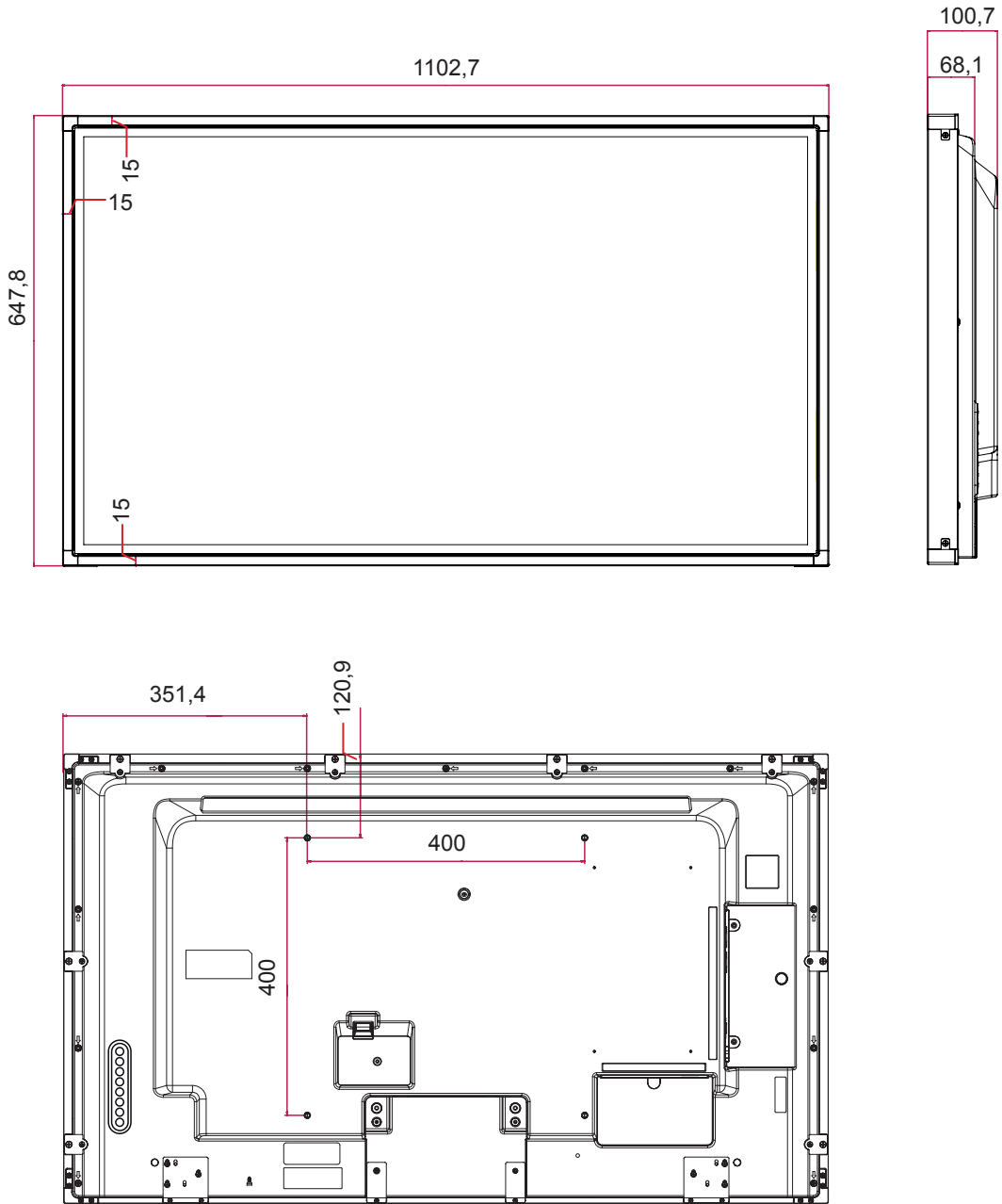
Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Розміри

Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів. Розміри гвинтів дивіться у розділі “Встановлення на стіні”.

(Одиниця вимірювання: мм)

47WT30MS



Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

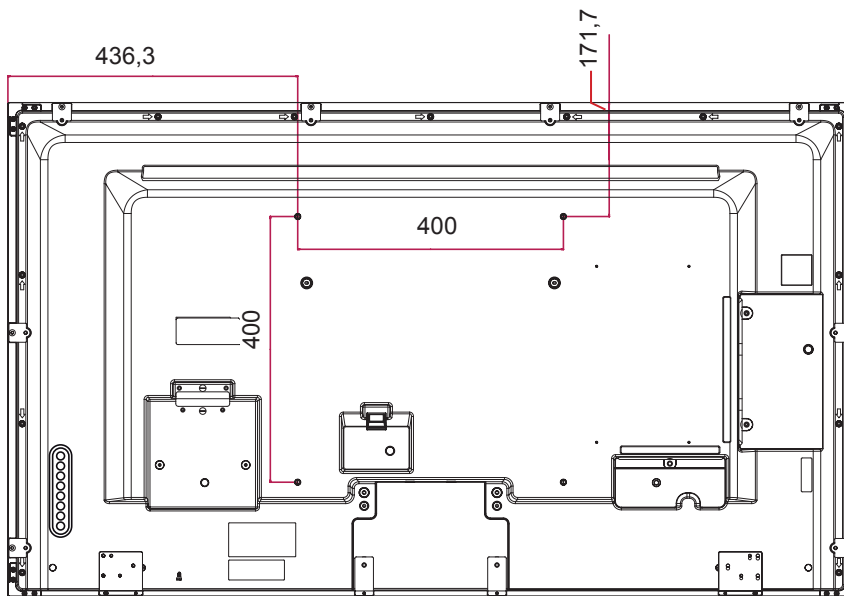
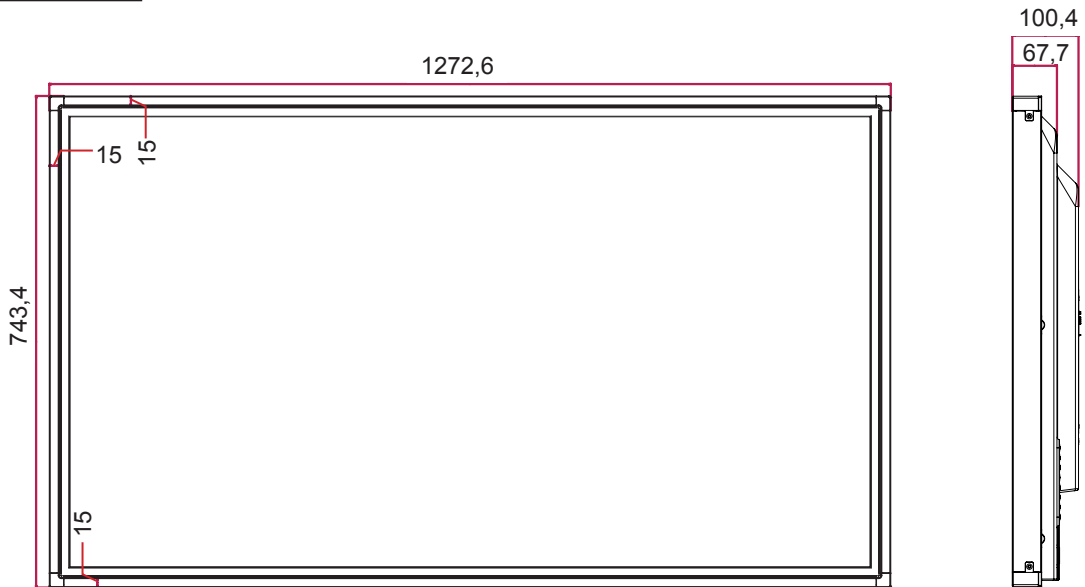
Розміри

Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсного вигляду виробу та аксесуарів.
Розміри гвинтів дивіться у розділі "Встановлення на стіні".

(Одиниця вимірювання: мм)

55WT30MS

УКРАЇНСЬКА



Технічні характеристики виробу, подані вище, можуть бути змінені без попереднього повідомлення у зв'язку із вдосконаленням функціональності виробу.

Підтримувані режими RGB (ПК)

Роздільна здатність	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна Частота (Гц)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Підтримувані режими HDMI/DVI/Display Port(ПК)

Роздільна здатність	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна Частота (Гц)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Режим DTV

Роздільна здатність	Компонентне з'єднання	HDMI/Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

! ПРИМІТКА

- Значення роздільної здатності ПК доступні як варіанти назви входу у режимі входу RGB та HDMI/DVI/Display Port: 640 x 480 / 60 Гц, 1280 x 720 / 60 Гц, 1920 x 1080 / 60 Гц та значення роздільної здатності цифрового ТБ: 480р, 720р, 1080р.

! ПРИМІТКА

- Вертикальна частота: для того, щоб користувач міг переглядати рухоме зображення, зображення на екрані змінюється десятки разів щосекунди, подібно до спалахів лампи денного світла. Вертикальна частота або частота оновлення – це частота зміни зображень за секунду. Одиниця вимірювання – герци (Гц).
- Горизонтальна частота: горизонтальний інтервал – це відрізок часу, необхідний для відтворення одного горизонтального рядка зображення. Якщо розділити 1 на значення горизонтального інтервалу, можна отримати кількість горизонтальних ліній, що відображаються за секунду; цей параметр називають частотою горизонтальної розгортки. Одиниця вимірювання – кілогерци (кГц).

ІЧ-КОДИ

- Ця функція доступна лише в окремих моделях.
- Окремі коди кнопок можуть не підтримуватися залежно від моделі.

Код (шістнадцятковий)	Функція	Примітка
08	⏻ Power	Кнопка на пульті ДК
0B	INPUT	Кнопка на пульті ДК
C4	MONITOR ON	Кнопка на пульті ДК
C5	MONITOR OFF	Кнопка на пульті ДК
95	ENERGY SAVING	Кнопка на пульті ДК
DC	3D	Кнопка на пульті ДК
10 до 19	Кнопки з цифрами від 0 до 9	Кнопка на пульті ДК
32	1/a/A	Кнопка на пульті ДК
2F	CLEAR	Кнопка на пульті ДК
02	Volume ▲ (+)	Кнопка на пульті ДК
03	Volume ▼ (-)	Кнопка на пульті ДК
79	ARC	Кнопка на пульті ДК
99	AUTO	Кнопка на пульті ДК
09	MUTE	Кнопка на пульті ДК
E0	BRIGHTNESS ^ (сторінка вгору)	Кнопка на пульті ДК
E1	BRIGHTNESS v (сторінка вниз)	Кнопка на пульті ДК
4D	PSM	Кнопка на пульті ДК
AA	INFO ⓘ	Кнопка на пульті ДК
5F	W.BAL	Кнопка на пульті ДК
43	SETTINGS	Кнопка на пульті ДК
40	Вгору ▲	Кнопка на пульті ДК
41	Вниз ▼	Кнопка на пульті ДК
07	Вліво ◀	Кнопка на пульті ДК
06	Вправо ▶	Кнопка на пульті ДК
3F	S.MENU	Кнопка на пульті ДК
44	OK	Кнопка на пульті ДК
28	BACK	Кнопка на пульті ДК
5B	EXIT	Кнопка на пульті ДК
7E	ⓈIMPLINK	Кнопка на пульті ДК
7B	TILE	Кнопка на пульті ДК
B1	■	Кнопка на пульті ДК
B0	▶	Кнопка на пульті ДК
BA		Кнопка на пульті ДК
8F	◀	Кнопка на пульті ДК
8E	▶	Кнопка на пульті ДК
72	Червона кнопка (ID ON)	Кнопка на пульті ДК
71	Зелена кнопка (ID OFF)	Кнопка на пульті ДК
63	Жовта кнопка	Кнопка на пульті ДК
61	Синя кнопка	Кнопка на пульті ДК

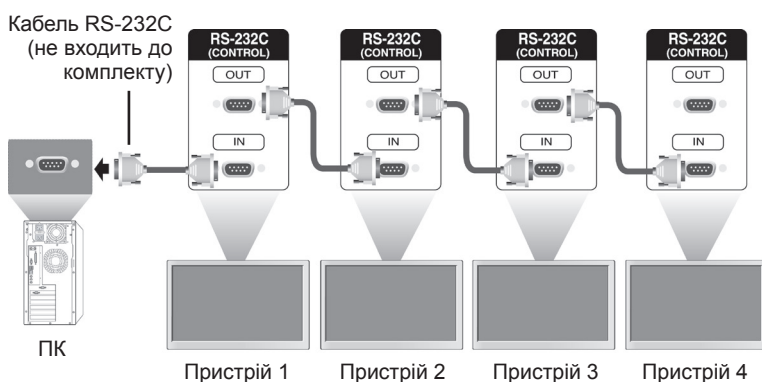
КЕРУВАННЯ ЗА ДОПОМОГОЮ КАБЕЛЮ RS-232C

- Цей метод використовується для підключення кількох пристроїв до одного ПК. Ви можете керувати кількома пристроями одночасно, під'єднавши їх до одного комп'ютера.
- У меню Option (Параметри) параметр Set ID (Ідентифікатор пристрою) повинен мати значення від 1 до 255, унікальне для кожного пристрою.

Під'єднання кабелю

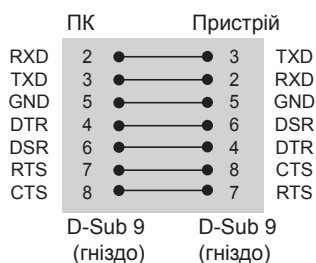
Під'єднайте кабель RS-232C, як показано на малюнку.

- Для обміну даними між ПК і цим виробом використовується протокол RS-232C. За допомогою комп'ютера можна вмикати та вимикати виріб, вибирати джерело вхідного сигналу і налаштовувати параметри екранного меню.

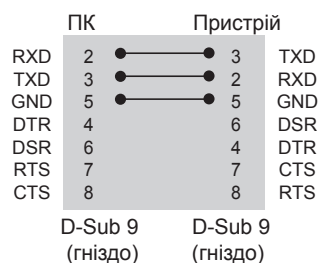


Конфігурації RS-232C

7-контактне з'єднання (стандартний кабель RS-232C)



3-контактне з'єднання (спеціальний кабель)



Параметри зв'язку

- Швидкість передачі даних: 9600 BPS
- Довжина даних: 8 біт
- Біт перевірки парності: немає
- Стоповий біт: 1 біт
- Керування потоком: немає
- Код зв'язку: код ASCII
- Використовується зворотній кабель

Довідковий перелік команд

	КОМАНДА		ЗНАЧЕННЯ (у шістнадцятковій системі)
	1	2	
01. Power (Живлення)	k	a	00 - 01
02. Input Select (Вибір вхідного сигналу)	x	b	Дивіться розділ "Вибір вхідного сигналу".
03. Формат екрану	k	c	Дивіться розділ "Формат екрану".
04. Енергозбереження	j	q	Дивіться розділ "Енергозбереження".
05. Режим зображення	d	x	Дивіться розділ "Режим зображення"
06. Контрастність	k	g	00 - 64
07. Яскравість	k	h	00 - 64
08. Чіткість	k	k	00 - 64
09. Колір	k	i	00 - 64
10. Відтінок	k	j	00 - 64
11. Температура кольору	x	u	00 - 64
12. Положення по горизонталі	f	q	00 - 64
13. Положення по вертикалі	f	r	00 - 64
14. Розмір по горизонталі	f	s	00 - 64
15. Auto configuration (Автоматичне налаштування)	j	u	01
16. Баланс	k	t	00 - 64
17. Режим звуку	d	y	Дивіться розділ "Режим звуку".
18. Високі частоти	k	r	00 - 64
19. Низькі частоти	k	s	00 - 64
20. Динаміки	d	v	00 - 01
21. Volume Mute (Вимкнення звуку)	k	e	00 - 01
22. Volume Control (Регулювання гучності)	k	f	00 - 64
23. Час 1 (рік/місяць/день)	f	a	Дивіться розділ "Час 1".
24. Час 2 (години/хвилини/секунди)	f	x	Дивіться розділ "Час 2".
25. Off Timer (Таймер вимкнення) (режим повторення/час)	f	e	Дивіться розділ "Таймер вимкнення".
26. On Timer (Таймер ввімкнення) (режим повторення/час)	f	d	Дивіться розділ "Таймер ввімкнення".
27. On Timer Input (Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером)	f	u	Дивіться розділ "Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером".
28. Sleep Time (Час сну)	f	f	00 - 08
29. Power On Delay (Затримка ввімкнення)	f	h	00 - 64
30. Automatic Standby (Автоматичний перехід у режим очікування)	m	n	00 - 01
31. Автовідключення	f	g	00 - 01
32. Language (Мова)	f	i	Дивіться розділ "Language (Мова)".
33. Індикатор живлення (Індикатор очікування)	f	o	00 - 01
34. Індикатор живлення (Індикатор при перегляді)	f	p	00 - 01
35. ISM mode (Режим ISM)	j	p	Дивіться розділ "Режим ISM".
36. Fail Over Select (Перемикання на резервний сигнал)	m	i	00 - 02

	КОМАНДА		ЗНАЧЕННЯ (у шістнадцятковій системі)
	1	2	
37. Fail Over Input Select (Вибір джерела резервного сигналу)	m	j	Дивіться розділ "Вибір джерела резервного сигналу".
38. Переналаштування	f	K	00 - 02
39. Tile Mode (Складене зображення)	d	d	00 - 01
40. Tile Mode Check (Перевірка режиму складеного зображення)	d	z	FF
41. Tile ID (Ідентифікатор елемента)	d	i	Дивіться розділ "Ідентифікатор елемента".
42. Tile H Position (Положення елемента по горизонталі)	d	e	00 - 32
43. Tile V Position (Положення елемента по вертикалі)	d	f	00 - 32
44. Tile H Size (Розмір елемента по горизонталі)	d	g	00 - 32
45. Tile V Size (Розмір елемента по вертикалі)	d	h	00 - 32
46. Natural Mode (Природний режим) (у режимі складеного зображення)	d	j	00 - 01
47. DPM Select (Керування живленням дисплея)	f	j	00 - 01
48. FAN Control (Керування вентилятором)	d	o	00 - 03
49. FAN Fault Check (Перевірка вентилятора на несправність)	d	w	FF
50. Temperature Value (Значення температури)	d	n	FF
51. Remote Lock/ Key Lock (Блокування пульта ДК/Блокування клавіш)	k	m	00 - 01
52. Key (Кнопка)	m	c	Дивіться розділ "Кнопка".
53. OSD Select (Вибір меню)	k	l	00 - 01
54. Elapsed time return (Час, що минув)	d	l	FF
55. Serial No. Check (Перевірка серійного номера)	f	y	FF
56. S/W Version (Версія ПЗ)	f	z	FF
57. White Balance Red Gain (Підсилення червоного в балансі білого)	j	m	00 - FE
58. White Balance Green Gain (Підсилення зеленого в балансі білого)	j	n	00 - FE
59. White Balance Blue Gain (Підсилення синього в балансі білого)	j	o	00 - FE
60. Підсвічування	m	g	00 - 64
61. PC Power Control (Керування живленням ПК)	d	t	00 - 01
62. PC Power (Живлення ПК)	d	s	00 - 01
63. Easy Brightness Control Mode	s	m	00 - 01
64. Easy Brightness Control Schedule	s	s	Читайте розділ "Easy Brightness Control Schedule"
65. Status Check (Перевірка стану)	s	v	Читайте розділ "Перевірка стану"
66. BLU Maintenance (Підтримка BLU)	m	t	00 - 01
67. Вимкнення зображення	k	d	00 - 01

- Примітка. Під час виконання операцій USB (наприклад, Dvix або EMF) усі команди, окрім "живлення" (k a) і "кнопки" (m c), заблоковані та обробляються як помилкові.
- Залежно від моделі окремі команди не підтримуються.
- Команда "f f", яка показує стан певної команди, не відображає екранне меню для сумісності з програмою SuperSign.

Протокол передачі / отримання

Передавання

[Команда1][Команда2][][Ідентифікатор пристрою][][Значення][Cr]

- * [Команда1]: перша команда керування пристроєм.
- * [Команда2]: друга команда керування пристроєм.
- * [Ідентифікатор пристрою]: визначає пристрій, для якого призначена команда. Введіть значення
[Ідентифікатор пристрою] = "00(0x00)" для зв'язку з усіма пристроями незалежно від номера ідентифікатора пристрою.
- * [Значення]: значення, що передається на пристрій.
- * [Значення1]: значення, що передається на пристрій.
- * [Значення2]: значення, що передається на пристрій.
- * [Значення3]: значення, що передається на пристрій.
- * [Cr]: повернення каретки ASCII-код "0x0D"
- * []: код ASCII, пробіл "0x20"

Підтвердження

[Команда2][][Ідентифікатор пристрою][][OK/NG][Значення][x]

- * Коли пристрій отримує дані належним чином, він надсилає підтвердження (ACK) у вказаному вище форматі. Якщо значення перебуває у режимі зчитування, вказує на дані, що показують поточний стан. Якщо значення перебуває у режимі зчитування, вказує на дані, які надсилаються з комп'ютера.
- * Якщо команда надсилається з ідентифікатором пристрою "00" (=0x00), ці дані стосуються усіх моніторів, і вони не надсилають підтвердженя (ACK).
- * Якщо значення "FF" надсилається у режимі керування через RS-232C, можна перевірити поточне значення функції (лише для окремих функцій).
- * Залежно від моделі окремі команди не підтримуються.

01. Живлення (Команда: k a)

Керування ввімкненням/вимкненням живлення пристрою.

Передавання

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00 : Вимк.
01: Увімк.

Підтвердження

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Сигнал підтвердження надходить належним чином лише за умови, коли монітор повністю увімкнено.

* Між сигналами передавання і підтвердження може спостерігатися затримка.

02. Input Select (Вибір вхідного сигналу) (Команда: x b)

Вибір джерела вхідного сигналу для відображення.

Передавання

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 20: Вхід (AB)
40: Компонент
60: RGB
70: DVI-D (комп'ютер)
80: DVI-D (цифрове мовлення)
90: HDMI(HDMI1) (цифрове мовлення)
A0: HDMI(HDMI1) (комп'ютер)
C0: Display Port (цифрове мовлення)
D0: Display Port (комп'ютер)
91: HDMI2/SDI (цифрове мовлення)
A1: HDMI2/SDI (комп'ютер)
B0: SuperSign

Підтвердження

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Залежно від моделі окремі вхідні сигнали можуть не підтримуватися.

03. Формат екрану (Команда: k c)

Регулювання формату зображення.

Передавання

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 01: 4:3
02: 16:9
04: Масштаб
(Аудіовідео, Компонентний, HDMI/ DVI-D/ Display Port (цифрове мовлення))
09: Точне відображення (720p або більше)
(Компонентний, HDMI/ DVI-D/ Display Port (цифрове мовлення))
* RGB, DVI-D, HDMI/Display Port (комп'ютер) (1:1)
10-1F: Масштаб екрану від 1 до 16
(Аудіовідео, Компонентний, HDMI/ DVI-D/ Display Port (цифрове мовлення))

* Доступні значення різняться залежно від вхідного сигналу. Докладніше читайте у розділі про формат зображення у посібнику користувача.

* Формат зображення може бути дещо іншим залежно від налаштування вхідного сигналу виробу.

Підтвердження

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Енергозбереження (Команда: j q)

Встановлення режиму енергозбереження.

Передавання

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.
01: Мін.
02: Середній
03. Макс.
04: Автоматично
05. Вимк. екрану

Підтвердження

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

05. Режим зображення (Команда: d x)

Вибір режиму зображення.

Передавання

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Чіткий
01: Стандартний
02. Кіно
03. Спорт
04: Гра

Підтвердження

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Контрастність (Команда: k g)

Налаштування контрастності зображення.

Передавання

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 64: контрастність від 0 до 100

Підтвердження

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Яскравість (Команда: k h)

Налаштування яскравості зображення.

Передавання

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: яскравість від 0 до 100

Підтвердження

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Чіткість (Команда: k k)

Налаштування чіткості зображення.

* Ця функція доступна лише для аудіовідео-/компонентного вхідного сигналу.

Передавання

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 64: чіткість від 0 до 100

Підтвердження

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Колір (Команда: k i)

Налаштування колірної гами зображення.

* Ця функція доступна лише для аудіовідео-/компонентного вхідного сигналу.

Передавання

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 64: колір від 0 до 100

Підтвердження

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Відтінок (Команда: k j)

Налаштування відтінку зображення.

* Ця функція доступна лише для аудіовідео-/компонентного вхідного сигналу.

Передавання

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: відтінок від R50 до G50

Підтвердження

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Температура кольору (Команда: x u)

Налаштування колірної температури зображення.

Передавання

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: від теплого 50 до холодного 50

Підтвердження

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. Положення по горизонталі (Команда: f q)

Налаштування положення зображення по горизонталі.

* Ця функція доступна лише у тому випадку, якщо режим складеного зображення вимкнено.

* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Доступно лише для вхідного сигналу RGB-ПК).

Передавання

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 64: Мін. від -50 (ліворуч) до Макс. 50 (праворуч)

Підтвердження

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. Положення по вертикалі (Команда: f r)

Налаштування положення зображення по вертикалі.

* Ця функція доступна лише у тому випадку, якщо режим складеного зображення вимкнено.

* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Доступно лише для вхідного сигналу RGB-ПК).

Передавання

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: Мін. від -50 (внизу) до Макс. 50 (вгорі)

Підтвердження

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Розмір по горизонталі (Команда: f s)

Налаштування розміру зображення по горизонталі.

* Ця функція доступна лише у тому випадку, якщо режим складеного зображення вимкнено.

* Робочий діапазон різниться залежно від роздільної здатності вхідного сигналу RGB. (Доступно лише для вхідного сигналу RGB-ПК).

Передавання

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 64: Мін. від -50 (зменшення) до Макс. 50 (розширення)

Підтвердження

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Автоматичне налаштування) (Команда: j u)

Автоматичне регулювання положення зображення і зменшення миготіння зображення. (Доступно лише для вхідного сигналу RGB-ПК).

Передавання

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 01 : Set (Застосувати)

Підтвердження

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Баланс (Команда: k t)

Регулювання балансу звуку.

Передавання

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: від лівого 50 до правого 50

Підтвердження

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Режим звуку (Команда: d y)

Вибір режиму звуку.

Передавання

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 01: Стандартний

02: Музика

03: Кіно

04: Спорт

05: Гра

Підтвердження

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Високі частоти (Команда: k r)

Налаштування високих частот.

Передавання

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: високі частоти від 0 до 100

Підтвердження

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Низькі частоти (Команда: k s)

Налаштування низьких частот.

Передавання

`[k][s][][Set ID][][Data][Cr]`

Значення

від 00 до 64: низькі частоти від 0 до 100

Підтвердження

`[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**20. Динаміки (Команда: d v)**

Увімкнення та вимкнення динаміків.

Передавання

`[d][v][][Set ID][][Data][Cr]`

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

Підтвердження

`[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**21. Volume Mute (Вимкнення звуку) (Команда: k e)**

Увімкнення/вимкнення звуку.

Передавання

`[k][e][][Set ID][][Data][Cr]`

Значення

00 : Mute (Вимкнути звук) (вимкнення звуку)

01 : Current volume (Поточний рівень гучності)

(увімкнення звуку)

Підтвердження

`[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**22. Volume Control (Регулювання гучності)****(Команда: k f)**

Регулювання гучності відтворення.

Передавання

`[k][f][][Set ID][][Data][Cr]`

Значення від 00 до 64: гучність від 0 до 100

Підтвердження

`[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**23. Час 1 (рік/місяць/день) (Команда: f a)**

Встановлення значень параметра "Час 1" (рік/місяць/день).

Передавання

`[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]`

Значення1 від 00 до 14: 2010 - 2030

Значення2 від 01 до 0C: Січень - Грудень

Значення3 від 01 до 1F: 1 - 31

* Введіть "fa [Set ID] ff" для перевірки налаштування пункту "Час 1" (рік/місяць/день).

Підтвердження

`[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`**24. Час 2 (години/хвилини/секунди) (Команда: f x)**

Встановлення значень параметра "Час 2" (години/хвилини/секунди).

Передавання

`[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]`

Значення1 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення2 від 00 до 3B: 00 - 59 хв.

Значення3 від 00 до 3B: 00 - 59 с

* Введіть "fx [Set ID] ff" для перевірки налаштування пункту "Час 2" (години/хвилини/секунди).

** Ця команда не працює, якщо попередньо не налаштовано параметр "Час 1" (рік/місяць/день).

Підтвердження

`[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

25. Off Timer (Таймер вимкнення) (режим повторення/час) (Команда: f e)

Налаштування таймера вимкнення (режиму повторення/часу).

Передавання

```
[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
```

Значення1

1. від f1h до f7h (зчитування даних)

F1: зчитування 1-го значення часу вимкнення

F2: зчитування 2-го значення часу вимкнення

F3: зчитування 3-го значення часу вимкнення

F4: зчитування 4-го значення часу вимкнення

F5: зчитування 5-го значення часу вимкнення

F6: зчитування 6-го значення часу вимкнення

F7: зчитування 7-го значення часу вимкнення

2. e1h – e7h (видалення одного показчика), e0h (видалення усіх показчиків)

E0: видалення усіх даних часу вимкнення

E1: видалення 1-го значення часу вимкнення

E2: видалення 2-го значення часу вимкнення

E3: видалення 3-го значення часу вимкнення

E4: видалення 4-го значення часу вимкнення

E5: видалення 5-го значення часу вимкнення

E6: видалення 6-го значення часу вимкнення

E7: видалення 7-го значення часу вимкнення

3. від 01h до 06h (встановлення дня тижня для часу вимкнення)

00: Вимк.

01: Один раз

02: Щоденно

03: Monday - Friday (Понеділок - П'ятниця)

04: Monday - Saturday (Понеділок - Субота)

05: Saturday - Sunday (Понеділок - Неділя)

06: Sunday (Неділя)

07: Monday (Понеділок)

08: Tuesday (Вівторок)

09: Wednesday (Середа)

0A: Thursday (Четвер)

0B: Friday (П'ятниця)

0C: Saturday (Субота)

Значення2 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення3 від 00 до 3B: 00 - 59 хв.

* Щоб прочитати чи видалити список налаштувань часу вимкнення, встановіть FFH для пунктів [Значення2] і [Значення3].

(Приклад 1: fe 01 f1 ff ff - зчитування даних 1-го налаштування часу вимкнення).

(Приклад 2: fe 01 f1 ff ff - видалення даних 1-го налаштування часу вимкнення).

(Приклад 3: fe 01 04 02 03 - встановлення для часу вимкнення значення "Monday - Saturday (Понеділок - Субота), 02:03").

* Ця функція підтримується лише, коли встановлено налаштування "Час 1" (рік/місяць/день) і "Час 2" (години/хвилини/секунди).

Підтвердження

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

26. On Timer (Таймер ввімкнення) (режим повторення/час) (Команда: f d)

Налаштування таймера ввімкнення (режиму повторення/часу).

Передавання

```
[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
```

Значення1

1. від f1h до f7h (зчитування даних)

F1: зчитування 1-го значення часу ввімкнення

F2: зчитування 2-го значення часу ввімкнення

F3: зчитування 3-го значення часу ввімкнення

F4: зчитування 4-го значення часу ввімкнення

F5: зчитування 5-го значення часу ввімкнення

F6: зчитування 6-го значення часу ввімкнення

F7: зчитування 7-го значення часу ввімкнення

2. e1h – e7h (видалення одного показчика), e0h (видалення усіх показчиків)

E0: видалення усіх даних часу ввімкнення

E1: видалення 1-го значення часу ввімкнення

E2: видалення 2-го значення часу ввімкнення

E3: видалення 3-го значення часу ввімкнення

E4: видалення 4-го значення часу ввімкнення

E5: видалення 5-го значення часу ввімкнення

E6: видалення 6-го значення часу ввімкнення

E7: видалення 7-го значення часу ввімкнення

3. від 01h до 06h (встановлення дня тижня для часу ввімкнення)

00: Вимк.

01: Один раз

02: Щоденно

03: Monday - Friday (Понеділок - П'ятниця)

04: Monday - Saturday (Понеділок - Субота)

05: Saturday - Sunday (Понеділок - Неділя)

06: Sunday (Неділя)

07: Monday (Понеділок)

08: Tuesday (Вівторок)

09: Wednesday (Середа)

0A: Thursday (Четвер)

0B: Friday (П'ятниця)

0C: Saturday (Субота)

Значення2 від 00 до 17: 00 - 23 год.

Значення3 від 00 до 3B: 00 - 59 хв.

* Щоб прочитати чи видалити список налаштувань часу ввімкнення, встановіть FFH для пунктів [Значення2] і [Значення3].

(Приклад 1: fd 01 f1 ff ff - зчитування даних 1-го налаштування часу ввімкнення).

(Приклад 2: fd 01 f1 ff ff - видалення даних 1-го налаштування часу ввімкнення).

(Приклад 3: fd 01 04 02 03 - встановлення для часу ввімкнення значення "Monday - Saturday (Понеділок - Субота), 02:03").

* Ця функція підтримується лише, коли встановлено налаштування "Час 1" (рік/місяць/день) і "Час 2" (години/хвилини/секунди).

Підтвердження

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

27. On Timer Input (Вхідний сигнал для ввімкнення за таймером) (Команда: f u)

Вибір зовнішнього джерела вхідного сигналу для поточного налаштування часу ввімкнення і додавання нового графіка чи зміна поточного графіка.

Передавання

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Значення (Додати розклад)

20: Вхід (AB)

40: Компонент

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Значення1 (Change schedule (Змінити розклад))

1. від f1h до f4h (зчитування даних)

F1: планування 1-го вибору вхідного сигналу

F2: планування 2-го вибору вхідного сигналу

F3: планування 3-го вибору вхідного сигналу

F4: планування 4-го вибору вхідного сигналу

F5: планування 5-го вибору вхідного сигналу

F6: планування 6-го вибору вхідного сигналу

F7: планування 7-го вибору вхідного сигналу

Значення2

20: Вхід (AB)

40: Компонент

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

* Щоб зчитати дані планування вибору вхідного сигналу, введіть FFH для пункту [Значення2]. Якщо у випадку спроби прочитати чи змінити дані розкладу для [Data1] недоступно жодного розкладу, відобразиться текст "NG", і операцію виконати не вдасться.

(Приклад 1: fu 01 60 - переміщення кожного налаштування планування вибору вхідного сигналу і збереження 1-го налаштування планування вибору вхідного сигналу у режимі RGB).

(Приклад 2: fu 01 f1 ff - зчитування даних 1-го налаштування планування вибору вхідного сигналу).

(Приклад 3: fu 01 f3 20 - зміна 3-го налаштування планування вибору вхідного сигналу для поточного часу ввімкнення і вхідного аудіовідеосигналу).

Якщо немає третього розкладу, відобразиться текст "NG", і операцію виконати не вдасться.

* Ця функція підтримується лише, коли встановлено параметри "Час 1" (рік/місяць/день), "Час 2" (години/хвилини/секунди), "Час ввімкнення" (режим повторення/час).

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Sleep Time (Час сну) (Команда: f f)

Встановлення часу сну.

Передавання

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк. (таймер сну вимкнено)

01: 10 хв.

02: 20 хв.

03: 30 хв.

04: 60 хв.

05: 90 хв.

06: 120 хв.

07: 180 хв.

08: 240 хв.

Підтвердження

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Power On Delay (Затримка ввімкнення) (Команда: f h)

Налаштування затримки ввімкнення живлення.

(Одиниці вимірювання: секунди)

Передавання

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: Мін. від 0 до Макс. 100 (сек.)

Підтвердження

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Automatic Standby (Автоматичний перехід у режим очікування) (Команда: m n)

Налаштування функції автоматичного переходу у режим очікування.

Передавання

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: Вимк. (не вимикається через 4 год.)

01: 4 Hours (4 години) (вимкнення через 4 години)

Підтвердження

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Автовідключення (Команда: f g)

Встановлення функції автоматичного вимкнення.

Передавання

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: Вимк. (не вимикається через 15 хв.)

01: 15 min. (15 хв.) (вимкнення через 15 хв.)

Підтвердження

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Language (Мова) (Команда: f i)

Встановлення мови для екранних меню.

Передавання

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Чеська

01: Датська

02: Німецька

03: Англійська

04: Іспанська (ES)

05: Грецька

06: Французька

07: Італійська

08: Голландська

09: Норвезька

0A: Португальська

0B: Португальська (БР)

0C: Російська

0D: Фінська

0E: Шведська

0F: Корейська

10: Китайська (Мандаринська)

11: Японська

12: Китайська (Кантонська)

Підтвердження

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Індикатор живлення (Індикатор очікування)

(Команда: f o)

Налаштування індикатора живлення (індикатора очікування).

Передавання

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Індикатор живлення (Індикатор при перегляді)

(Команда: f p)

Налаштування індикатора живлення (індикатора при перегляді).

Передавання

[f][p][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. ISM mode (Режим ISM) (Команда: j p)

Вибір методу ISM для уникнення утворення залишкового зображення на екрані.

Передавання

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 01: Inversion

02: Orbiter

04: White Wash

08: Звичайний

Підтвердження

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Fail Over Select (Перемикання на резервний сигнал) (Команда: m i)

Налаштування функції резервного сигналу.

Передавання

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Автоматично

02: Вручну

Підтвердження

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Fail Over Input Select (Вибір джерела резервного сигналу) (Команда: m j)

Вибір джерела вхідного сигналу для автоматичного перемикання.

* Ця команда доступна лише, коли для режиму резервного сигналу (автоматичний режим) встановлено значення "Власне налаштування".

Передавання

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Значення від 1 до 5 (пріоритет від 1 до 5)

60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port
91: HDMI2/SDI

* Кількість пунктів різниться залежно від моделі.

Підтвердження

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

38. Переналаштування (Команда: f k)

Скидання параметрів екрана, зображення та звуку або відновлення заводських налаштувань. (Скидання параметрів екрана можна виконати лише в режимі вхідного сигналу RGB.)

Передавання

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Значення 00: Скидання налаштувань зображення
01: Screen Reset (Скидання параметрів екрана)
02: Заводські налаштування
03: Audio Reset (Скидання параметрів звуку)

Підтвердження

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

39. Tile Mode (Складене зображення) (Команда: d d)

Налаштування режиму складеного зображення, налаштування стовпчиків/рядків складеного зображення.

Передавання

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Значення

від 00 до FF: 1-ий байт - рядки складеного зображення
2-ий байт - стовпчики складеного зображення
*00, 01, 10, 11 означає, що режим складеного зображення вимкнено.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

40. Tile Mode Check (Перевірка режиму складеного зображення) (Команда: d z)

Перевірка стану режиму складеного зображення.

Передавання

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Значення FF: перевірка стану режиму складеного зображення.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Значення1

00: Tile Mode Off (Режим складеного зображення вимкнено)

01: Tile Mode On (Режим складеного зображення ввімкнено)

Значення2 від 00 до 0F: Tile Row (Рядки складеного зображення)

Значення3 від 00 до 0F: Tile Column (Стовпчики складеного зображення)

41. Tile ID (Ідентифікатор елемента) (Команда: d i)

Встановлення ідентифікатора елемента.

Передавання

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Значення від 01 до E1: Ідентифікатор елемента від 01 до 225**

FF: Check Tile ID (Перевірка ідентифікатор елемента)
** Значення не може бути більшим за добуток кількості рядків та кількості стовпчиків.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

*У разі введення значення, що перевищує добуток кількості рядків та кількості стовпчиків (окрім 0 x FF), буде повернено результат "NG".

42. Tile H Position (Положення елемента по горизонталі) (Команда: d e)

Налаштування положення елемента по горизонталі.

* Ця функція доступна лише за умови, що для параметра "Звичайний" режиму складеного зображення вибрано значення "Вимк.", а для режиму складеного зображення встановлено значення "Увімк.".

Передавання

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Значення

від 00 до 32: від -50 (ліворуч) до 0 (праворуч)

*Значення зсуву ліворуч/праворуч залежать від розміру елемента по горизонталі.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Tile V Position (Положення елемента по вертикалі) (Команда: d f)

Налаштування положення елемента по вертикалі.

* Ця функція доступна лише за умови, що для параметра "Звичайний" режиму складеного зображення вибрано значення "Вимк.", а для режиму складеного зображення встановлено значення "Увімк."

Передавання

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 0 до 32: від 0 (внизу) до 50 (вгорі)

* Значення зсуву вгору/вниз залежать від розміру елемента по вертикалі.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. Tile H Size (Розмір елемента по горизонталі) (Команда: d g)

Налаштування розміру елемента по горизонталі.

*Перед налаштуванням розміру елемента по горизонталі встановіть для положення елемента по горизонталі значення 0 x 32.

* Ця функція доступна лише за умови, що для параметра "Звичайний" режиму складеного зображення вибрано значення "Вимк.", а для режиму складеного зображення встановлено значення "Увімк."

Передавання

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 32: 0 - 50

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Tile V Position (Положення елемента по вертикалі) (Команда: d h)

Налаштування розміру елемента по вертикалі.

*Перед налаштуванням розміру елемента по вертикалі встановіть для положення елемента по вертикалі значення 0 x 00.

* Ця функція доступна лише за умови, що для параметра "Звичайний" режиму складеного зображення вибрано значення "Вимк.", а для режиму складеного зображення встановлено значення "Увімк."

Передавання

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Значення від 00 до 32: 0 - 50

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Natural Mode (Природний режим) (у режимі складеного зображення) (Команда: d j)

Частини зображення, які припадають на рамки моніторів, будуть вирізані для отримання природного вигляду цілого зображення.

Передавання

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

Підтвердження

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. DPM Select (Керування живленням дисплея) (Команда: f j)

Налаштування функції керування живлення дисплея.

Передавання

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

Налаштування Data можуть різнитися залежно від моделі, яка вказано нижче.

Значення 00: вимк.

01: 5 сек.

02: 10 сек.

03: 15 сек.

04: 1 хв.

05: 3 хв.

06: 5 хв.

07: 10 хв.

Підтвердження

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. FAN Control (Керування вентилятором) (Команда: d o)

Налаштування режиму вентилятора.

Передавання

[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Автоматично

01: Увімк.

02: Вручну

03: Вимк.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49. FAN Fault Check (Перевірка вентилятора на несправність) (Команда: d w)

Перевірка на наявність помилок у роботі вентилятора.

Передавання

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Значення FF: зчитування даних стану

Підтвердження

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Значення

00: Fan fault (Помилка вентилятора)

01: Fan OK (Вентилятор справний)

02: модель без вентилятора

52. Key (Кнопка) (Команда: m c)

Надсилання коду кнопок на ІЧ пульті дистанційного керування.

Передавання

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Значення IR_KEY_CODE

Підтвердження

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Код кнопки дивиться у списку ІЧ кодів.

* Окремі коди кнопок можуть не підтримуватися залежно від моделі.

50. Temperature Value (Значення температури) (Команда: d n)

Перевірка внутрішньої температури виробу.

Передавання

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Значення FF: перевірка стану

Підтвердження

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[n][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* Температура відображається у шістнадцятковій системі.

53. OSD Select (Вибір меню) (Команда: k l)

Увімкнення/вимкнення екранного меню.

Передавання

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: Вимк.

01: Увімк.

Підтвердження

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

51. Remote Controller Lock/ Key Lock (Блокування пульта ДК/Блокування клавіш) (Команда: k m)

Коли у режимі очікування заблоковано кнопки на пульті дистанційного керування чи на передній панелі виробу, живлення за допомогою цих кнопок увімкнути не вдасться.

Передавання

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: Вимк. (вимкнення режиму блокування)

01: Увімк. (увімкнення режиму блокування)

* Монітор може не вмикатися натисненням кнопки живлення на пульті дистанційного керування та на передній панелі пристрою, якщо цю кнопку було заблоковано в режимі очікування.

Підтвердження

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

54. Elapsed time return (Час, що минув) (Команда: d l)

Перевірка часу, що минув.

Передавання

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Значення FF: зчитування даних стану

Підтвердження

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Значення зворотних даних визначаються в годинах у шістнадцятковій системі.

**55. Serial No.Check (Перевірка серійного номера)
(Команда: f y)**

Перевірка серійного номера.

Передавання

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

FF: перевірка серійного номера виробу

Підтвердження

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Значення – код ASCII.

58. White Balance Green Gain (Підсилення зеленого в балансі білого) (Команда: j n)

Налаштування підсилення зеленого в балансі білого.

Передавання

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до FE: підсилення зеленого від 0 до 254

Підтвердження

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. S/W Version (Версія ПЗ) (Команда: f z)

Перевірка версії програмного забезпечення.

Передавання

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

FF: перевірка версії програмного забезпечення

Підтвердження

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

59. White Balance Blue Gain (Підсилення синього в балансі білого) (Команда: j o)

Налаштування підсилення синього в балансі білого.

Передавання

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до FE: підсилення синього від 0 до 254

Підтвердження

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. White Balance Red Gain (Підсилення червоного в балансі білого) (Команда: j m)

Налаштування підсилення червоного в балансі білого.

Передавання

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до FE: підсилення червоного від 0 до 254

Підтвердження

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

60. Підсвічування (Команда: m g)

Налаштування підсвічування екрана.

Передавання

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

від 00 до 64: підсвічування від 0 до 100

Підтвердження

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

**61. PC Power Control (Керування живленням ПК)
(Команда: d t)**

Керування живленням ПК за умови синхронізації ПК та комп'ютера.

Передавання

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: Synchronized (Синхронізовано) (коли монітор вимикається, комп'ютер теж вимикається).

01: Not synchronized (Не синхронізовано) (монітор вимикається, але комп'ютер ні).

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

62. PC Power (Живлення ПК) (Команда: d s)

Керування живленням ПК без синхронізації ПК та комп'ютера.

Передавання

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: комп'ютер вимкнено.

01: комп'ютер увімкнено.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

63. Easy Brightness Control Mode (Команда: s m)

Вибір значень ON/OFF для Easy Brightness Control Mode.

Передавання

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: Easy Brightness Control OFF

01: Easy Brightness Control ON

* Не працює, якщо не встановлено поточний час.

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

64. Easy Brightness Control Schedule (Команда: s s)

Налаштування Easy Brightness Control Schedule.

Передавання

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Дані1

F1–F6 (функції зчитування даних)

F1: зчитування даних 1-го Easy Brightness Control

F2: зчитування даних 2-го Easy Brightness Control

F3: зчитування даних 3-го Easy Brightness Control

F4: зчитування даних 4-го Easy Brightness Control

F5: зчитування даних 5-го Easy Brightness Control

F6: зчитування даних 6-го Easy Brightness Control

E1–E6 (видалення одного показника), E0 (видалення всіх показників)

E0: видалення всіх Easy Brightness Control

E1: видалення 1-го Easy Brightness Control

E2: видалення 2-го Easy Brightness Control

E3: видалення 3-го Easy Brightness Control

E4: видалення 4-го Easy Brightness Control

E5: видалення 5-го Easy Brightness Control

E6: видалення 6-го Easy Brightness Control

00–17: 00–23:00

Дані2 00–3В: 00–59 хвилин

Дані3 00–64: підсвітка 0–100

* Для зчитування або видалення налаштованого

списку Easy Brightness Control встановить для

[Дані2][Дані3] значення FF.

(приклад1: ss 01 f1 ff ff – зчитування 1-го показника зі Easy Brightness Control.

приклад2: ss 01 e1 ff ff – видалення 1-го показника зі Easy Brightness Control.

приклад3: ss 01 07 1E 70 – додавання розкладу до підсвітки 70 в 07:30).

Підтвердження

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

65. Status check (Перевірка стану) (команда: s v)

Перевірка різноманітних станів.

Передавання

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Data 05: перевірка належної роботи датчиків яскравості № 1 і № 2.

06: використовуваний датчик яскравості:

07: перевірка належної роботи верхнього, нижнього чи основного датчиків температури.

Підтвердження

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Коли встановлено значення 05

Data1 00: усе в нормі

01: датчик BLU 1 у нормі, датчик BLU 2 несправний

02: датчик BLU 1 несправний, датчик BLU 2 у нормі

03: усі несправні

Коли встановлено значення 06

Data1 00: використовується датчик яскравості № 1

01: використовується датчик яскравості № 2

Коли встановлено значення 07

Data1 00: несправні усі датчики температури

01: верхній у нормі, нижній несправний, основний несправний

02: верхній несправний, нижній у нормі, основний несправний

03: верхній у нормі, нижній у нормі, основний несправний

04: верхній несправний, нижній несправний, основний у нормі

05: верхній у нормі, нижній несправний, основний несправний

06: верхній несправний, нижній у нормі, основний несправний

07: усі датчики температури у нормі

Коли встановлено значення 08

Підтвердження

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1: температура ділянки верхнього датчика, коли виріб вимкнено.

Data2: температура ділянки нижнього датчика, коли виріб вимкнено.

Data3: температура ділянки основного датчика, коли виріб вимкнено.

Коли встановлено значення 09

Підтвердження

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: верхні 2 байти значення швидкості вентилятора

Data2 00-ff: нижні 2 байти значення швидкості вентилятора

Швидкість вентилятора у шістнадцятковому кодї:

0-20D0, у десятковому кодї: 0-8400

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

66. BLU Maintenance (Підтримка BLU) (команда: m t)

Увімкнення/вимкнення функції підтримки BLU.

Передавання

[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Значення

00: вимкнення функції підтримки BLU

01: увімкнення функції підтримки BLU

** Може не підтримуватися залежно від моделі.

Підтвердження

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

67. Вимкнення зображення (команда: k d)

Увімкнення або вимкнення екрана.

Передавання

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Значення 00: увімкнення екрана.

01: вимкнення екрана.

Підтвердження

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]



LG

Life's Good

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Обов'язково прочитайте застереження щодо безпеки, перш ніж використовувати пристрій.

Тримайте цей посібник користувача (компакт-диск) у доступному місці для подальшої довідки.

Модель і серійний номер пристрою розташовані на тильній і бічній стороні пристрою. Запишіть ці дані нижче на випадок технічного обслуговування.

МОДЕЛЬ _____

СЕРІЙНИЙ № _____

Щоб отримати вихідний код за ліцензією GPL, LGPL, MPL чи іншими відповідними ліцензіями, який міститься у цьому виробі, відвідайте сторінку <http://opensource.lge.com>.

На додаток до вихідного коду можна завантажити усі умови відповідних ліцензій, відмови від відповідальності і повідомлення про авторські права.

Компанія LG Electronics надасть також відкритий вихідний код на компакт-диску за оплату вартості виконання такого розповсюдження (наприклад, вартості носія, пересилання і транспортування) після надсилання відповідного запиту на електронну адресу opensource@lge.com. Ця пропозиція дійсна впродовж трьох (3) років з моменту придбання продукту.

УВАГА - Цей виріб належить до класу А. В умовах домашнього використання пристрій може генерувати радіоперешкоди, для усунення яких користувачеві потрібно буде вживати відповідні заходи.

Під час увімкнення та вимкнення живлення пристрою допускається тимчасовий ефект шумів.