



NÁVOD K OBSLUZE

MONITOR PRO

REKLAMNÍ PANELE

Před uvedením zařízení do provozu si pečlivě prostudujte tento návod a uložte jej pro budoucí potřebu.

MODELY MONITORŮ PRO REKLAMNÍ PANELE

42LT55A

47LT55A

OBSAH

4 LICENCE

5 MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

- 5 Příslušenství
- 6 Volitelné příslušenství
- 7 Součásti a tlačítka
- 8 Používání kabelové spojky pro montáž
- 8 Připojení reproduktorů
- 9 Přijímač IR
- 9 Rozvržení na výšku
- 10 Připojení přehrávače médií
- 11 Montáž na stěnu

13 DÁLKOVÝ OVLADAČ

15 POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- 15 Připojení k počítači
- 16 - Připojení RGB
- 16 - Připojení DVI-D
- 17 - Připojení HDMI
- 17 - Připojení Display Port
- 18 - Připojení přijímače IR
- 18 - Zapojení kabelu Touch USB
- 19 Nastavení obrazovky
- 19 - Výběr režimu obrazu
- 19 - Přizpůsobení možností obrazu
- 20 - Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač
- 20 Nastavení zvuku
- 20 - Výběr režimu zvuku
- 21 - Přizpůsobení možností zvuku
- 21 Použití doplňkových možností
- 21 - Použití seznamu vstupů
- 22 - Úprava poměru stran

24 ZÁBAVA

- 24 Používání sítě
- 24 - Připojení k pevné síti
- 25 - Stav sítě
- 26 Používání funkce Moje média
- 26 - Připojování paměťových zařízení USB
- 27 - Procházení souborů
- 28 - Sledování filmů
- 32 - Prohlížení fotografií
- 35 - Poslech hudby
- 37 - Zobrazování seznamu obsahu
- 38 - Průvodce DivX® VOD
- 39 - Používání PIP/PBP

41 ÚPRAVA NASTAVENÍ

- 41 Přejít do hlavní nabídky
- 42 - Nastavení pro OBRAZ
- 45 - Nastavení pro ZVUK
- 46 - Nastavení pro ČAS
- 47 - Nastavení pro MOŽNOSTI
- 52 - Nastavení ID obrazu
- 53 - Nastavení pro SÍŤ

54 VYTVÁŘENÍ SPOJENÍ

- 55 Připojení externích zařízení
- 55 - Připojení HDMI
- 55 - Komponentní připojení
- 56 - Připojení AV
- 56 Připojení k portu USB
- 57 Připojení k síti LAN

58 POUŽÍVÁNÍ DOTYKOVÉ OBRAZOVKY

- 58 Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows 7
- 58 Gesta a nastavení v operačním systému Windows 7
- 59 Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows XP
- 60 Reakce na dotyk v operačním systému Windows XP
- 61 Jak používat možnost Nastavení displeje LG (TDS)
- 62 Bezpečnostní opatření při používání dotykové obrazovky

63 ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

68 TECHNICKÉ ÚDAJE

75 KÓDY IR

76 OVLÁDÁNÍ VÍCE PRODUKTŮ

- 76 Zapojení kabelů
- 76 Konfigurace sériového rozhraní RS-232C
- 76 Komunikační parametry
- 77 Referenční seznam příkazů
- 79 Protokol příkazu/odpovědi

LICENCE

V závislosti na modelu je podporována jiná licence. Více informací o licenci naleznete na adrese www.lg.com.



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing, LLC ve Spojených státech a dalších zemích .



INFORMACE O DIVX VIDEO: DivX® je digitální formát videa vytvořený společností DivX, LLC, dceřinou firmou společnosti Rovi Corporation. Toto je oficiálně certifikované zařízení DivX Certified®, které prošlo přísným testováním, aby se ověřilo, že přehrává video ve formátu DivX. Další informace a softwarové nástroje pro konverzi souborů na videa ve formátu DivX naleznete na webové stránce www.divx.com.

INFORMACE O DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Toto certifikované zařízení DivX Certified® musí být pro přehrávání filmů DivX Video-on-Demand (VOD) zaregistrováno. Chcete-li získat registrační kód, přejděte do části DivX VOD v nabídce nastavení zařízení. Další informace o dokončení registrace naleznete na adrese vod.divx.com.

Certifikované zařízení DivX Certified® pro přehrávání videa ve formátu DivX® až do rozlišení HD 1080p, včetně prémiového obsahu.

Loga DivX®, DivX Certified® a související loga jsou ochranné známky společnosti Rovi Corporation a jejích dceřiných firem a jsou používána na základě licence.

Podléhají jednomu nebo několika následujícím patentům platným v USA: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Vyrobeno na základě licence od společnosti Dolby Laboratories. Dolby a symbol dvojitého D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories.

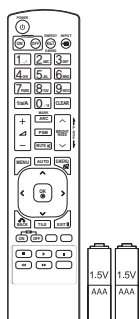
! POZNÁMKA

- Záruka se nevztahuje na žádná poškození způsobená používáním produktu v nadměrně prašném prostředí.
- Nepoužívejte produkt při vysokých teplotách a vysoké vlhkosti. Pokud bude během používání produktu zapnuto klimatizační zařízení, může dojít k vytváření vlhkosti uvnitř skla. Tuto vlhkost je možné časem odstranit v závislosti na provozním prostředí.

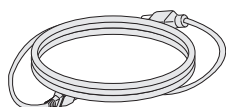
MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

Příslušenství

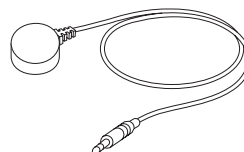
Zkontrolujte, zda produkt obsahuje následující položky. Pokud některé příslušenství chybí, obraťte se na místního prodejce, od něhož jste produkt zakoupili. Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.



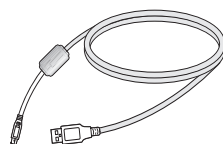
Dálkový ovladač a baterie



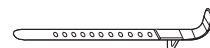
Napájecí kabel



Přijímač IR



Kabel USB



Kabelová spojka pro montáž



Disk CD (Návod k obsluze, Program SuperSign/Návod k obsluze)/ Karta



Signálový kabel D-Sub



UPOZORNĚNÍ

- Nepoužívejte neschválené nebo neoriginální díly či příslušenství, jinak není zaručena bezpečnost a životnost produktu.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená neschválenými položkami.

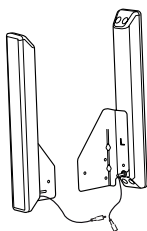


POZNÁMKA

- Příslušenství dodané se zařízením se může v závislosti na modelu lišit.
- Technické údaje produktu nebo obsah v tomto návodu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Volitelné příslušenství

Volitelné příslušenství se může bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu a může být přidáno nové příslušenství. Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.



SP-2000
Reproduktor

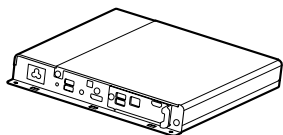


Držák kabelů
/kabelová spojka



Šrouby
Průměr 4,0 mm × rozteč závitu
0,7 mm × délka 8 mm
(včetně pružné podložky)

Souprava reproduktoru



Přehrávač médií



Šrouby



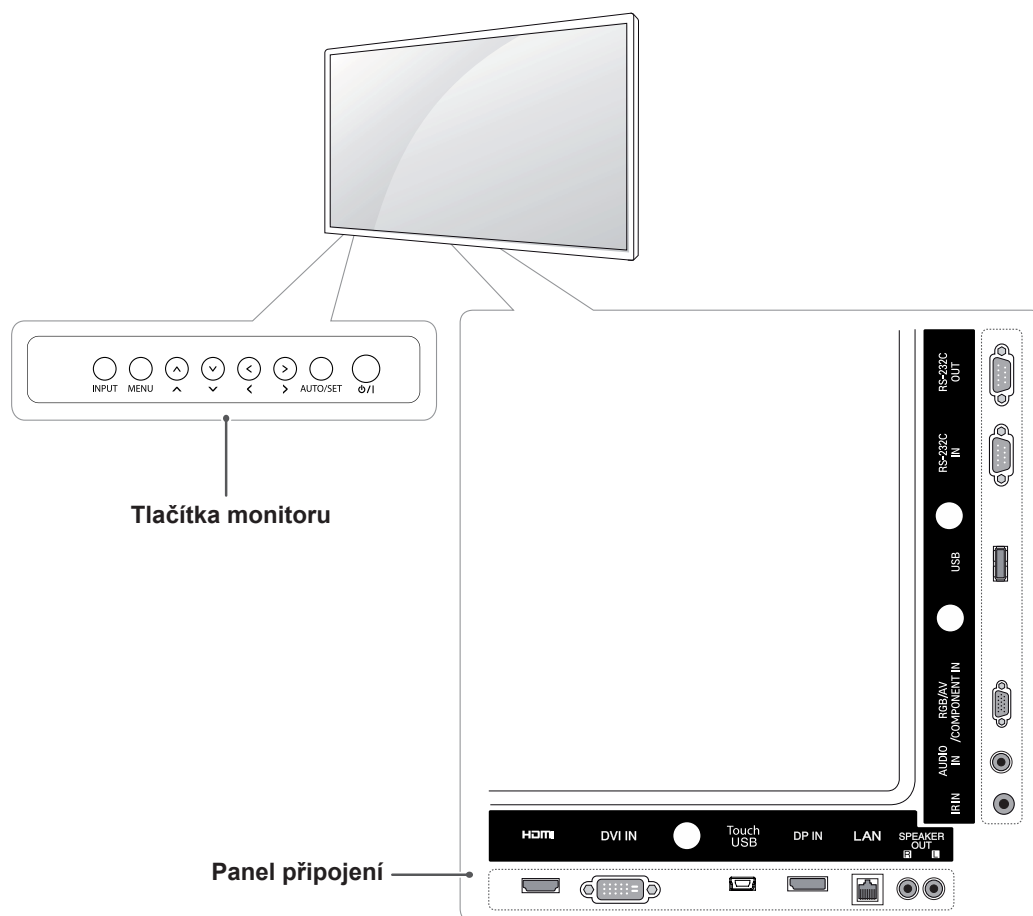
**CD (Návod k obsluze)/
karta**

Souprava Přehrávač médií

! POZNÁMKA

- V některých oblastech a pro některé modely nemusí být k dispozici držák kabelů/kabelová spojka.
- Pro některé modely je k dispozici volitelné příslušenství. V případě potřeby je můžete zakoupit samostatně.

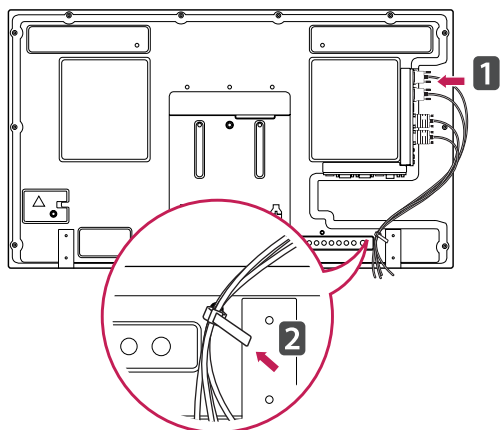
Součásti a tlačítka



Tlačítka monitoru	Popis
VSTUP	Změna vstupního zdroje.
MENU	Přechod do hlavního menu nebo uložení zadání a ukončení menu.
^ V	Přizpůsobení nahoru a dolů.
< >	Úprava úrovně hlasitosti.
AUTO/SET (AUTOMATIC-KÉ/NASTAVENÍ)	Automatické nastavení při použití vstupu RGB. Změny v menu na obrazovce se provádí také tlačítkem Set (Nastavit) nebo Enter.
⏻ / ⏼	Zapnutí nebo vypnutí napájení.

Používání kabelové spojky pro montáž

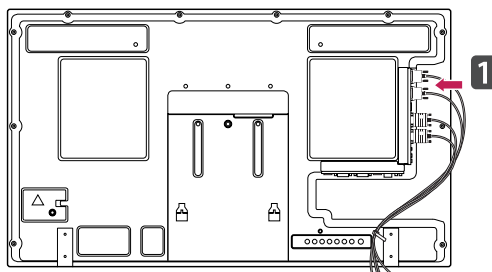
Nejprve připojte vstupní signálový kabel.
Pro uspořádání kabelů zasuňte kabelovou spojku do spodního otvoru v zadní části (viz obrázek).



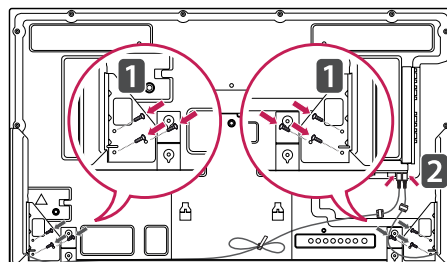
Připojení reproduktorů

– pouze u některých modelů.

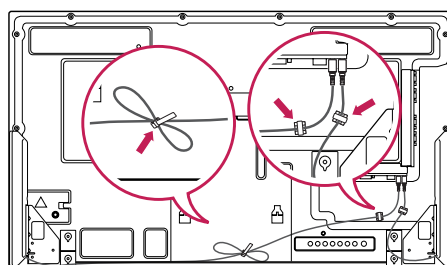
- 1 Připojuje vstupní signálový kabel určený k použití před instalací reproduktorů.



- 2 Připevněte reproduktor pomocí šroubu dle následujícího obrázku. Poté připojte kabel reproduktoru.

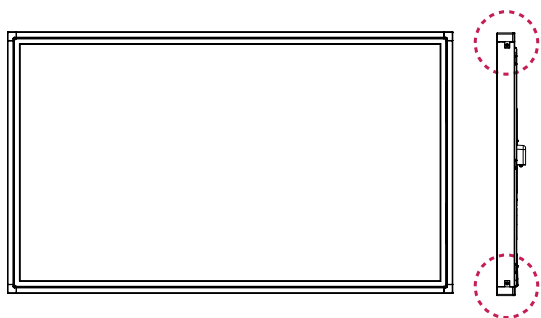


- 3 Po instalaci reproduktorů použijte k zabezpečení kabelů držáky a spojky.



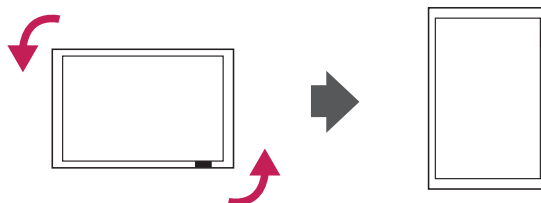
Přijímač IR

To umožňuje umístění čidla dálkového ovladače na vlastní umístění. Je doporučeno připevnit ji na místo zobrazené na obrázku níže.



Rozvržení na výšku

Při instalaci v režimu Rozvržení na výšku monitor otočte po směru hodinových ručiček o 90 stupňů (pokud jste čelem k obrazovce).

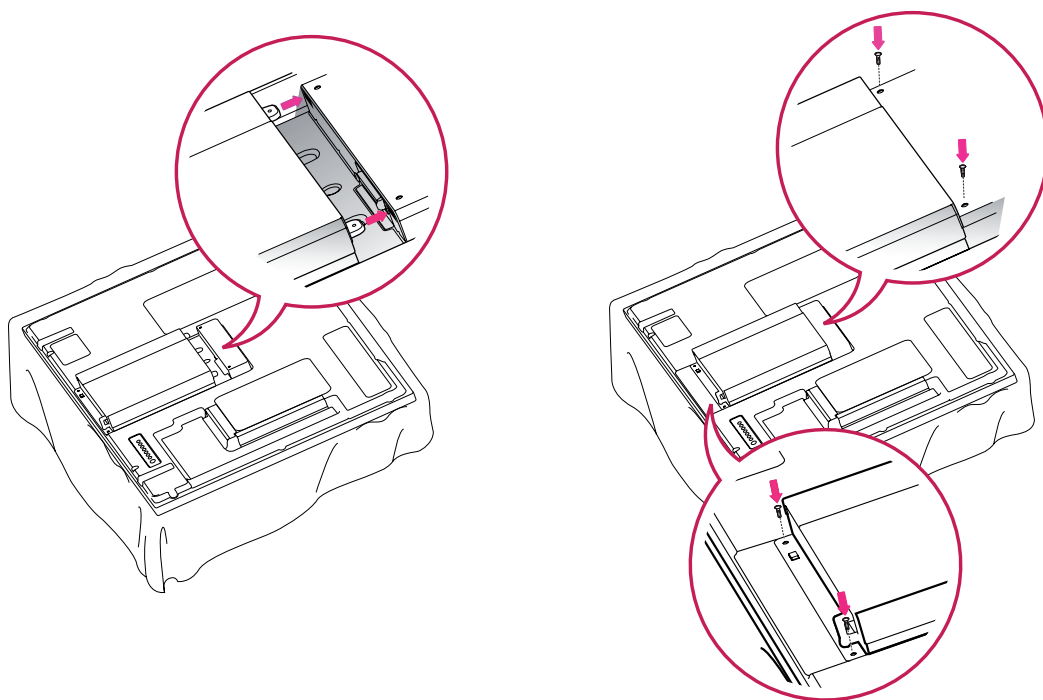


POZNÁMKA

- Nepřipevňujte přijímač IR k povrchu monitoru nebo do vzdálenosti 50 cm od něj v jakémkoli směru.

Připojení přehrávače médií

- 1 Umístěte na stůl měkkou látku a položte produkt obrazovkou dolů. Zatlačte zařízení Přehrávač médií do prostoru a upevněte je.
- 2 Připojte zařízení Přehrávač médií k produktu pomocí dvou poskytnutých šroubů.

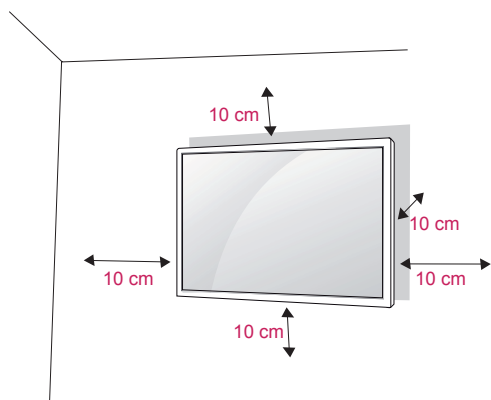


! POZNÁMKA

- Použijte šrouby dodané s produktem. (Průměr 3,0 mm × rozteč závitů 0,5 mm × délka 6,0 mm (včetně pružné podložky))

Montáž na stěnu

Kvůli řádnému větrání zachovejte mezi jednotlivými stranami přístroje a zdí volný prostor minimálně 10 cm. Podrobné pokyny k instalaci můžete získat od prodejce. Viz také instalační příručka k doplňkovému držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu.



Pokud máte v úmyslu připevnit monitor na stěnu, připevněte k jeho zadní straně propojovací mezičlánek pro montáž na stěnu (volitelné součásti). Při instalaci monitoru pomocí propojovacího mezičlátku pro montáž na stěnu (volitelné součásti) je nutné monitor připevnit pečlivě, aby nespadl.

- 1 Šroub a propojovací mezičlánek používejte v souladu se standardy VESA.
- 2 Použijete-li nadstandardně dlouhý šroub, můžete jím poškodit vnitřní části monitoru.
- 3 Použijete-li nesprávný šroub, výrobek jím může být poškozen a mohl by vypadnout ze stojanu. Za takovou událost neodpovídá společnost LG Electronics.
- 4 Kompatibilní se standardem VESA pouze s ohledem na rozměry propojovacího mezičlátku upevňovaného šrouby a specifikaci upevňovacích šroubů.
- 5 Použijte montážní materiál vyhovující níže uvedeným standardům VESA.
 - 785 mm nebo větší
 - * Upevňovací šroub: průměr 6,0 mm × rozteč závitů 1,0 mm × délka 10 mm



UPOZORNĚNÍ

- Nejprve odpojte napájecí kabel a teprve poté přemísťujte nebo instalujte monitor. Jinak může dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Pokud instalujete monitor na strop nebo nakloněnou stěnu, může spadnout a způsobit vážné zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Šrouby neutahujte příliš velkou silou, jinak se monitor poškodí a záruka pozbude platnosti.
- Použijte šrouby a nástěnné držáky, které vyhovují standardu VESA. Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nesprávným použitím nebo nevhodným příslušenstvím.

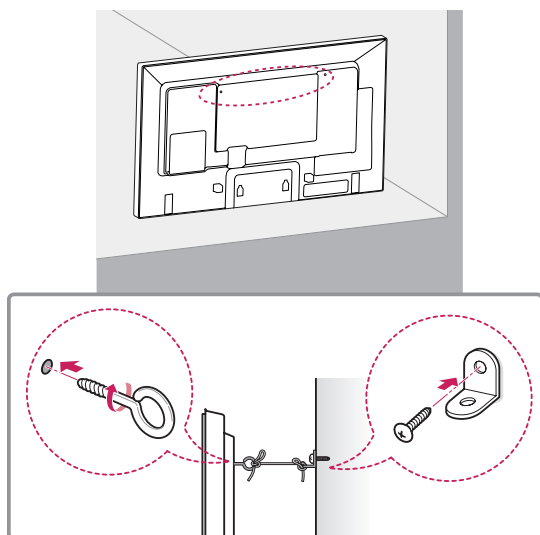


POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve specifikaci šroubů podle standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod na instalaci a potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je doplňkové příslušenství. Doplňkové příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubů se může lišit v závislosti na nástěnném úchytu. Dbejte, abyste použili správnou délku.
- Další informace naleznete v pokynech přiložených k nástěnnému držáku.

Zajištění produktu na stěně (volitelné)

(Závisí na modelu)



- 1 Zasuňte a utáhněte šrouby s okem nebo produktové držáky a šrouby na zadní straně produktu.
- Jsou-li v místě šroubů s okem zasunuté šrouby, nejprve je vyjměte.
- 2 Držáky připevněte ke stěně pomocí šroubů. Poloha nástěnného držáku musí odpovídat poloze šroubů s okem na zadní straně produktu.
- 3 Spojte šrouby s okem a nástěnné držáky pomocí pevného provazu.
Dbejte, aby byl provaz natažen rovnoběžně s vodorovným povrchem.

**UPOZORNĚNÍ**

- Dbejte, aby děti nešplhaly nebo se nevěšely na produkt.

**POZNÁMKA**

- Použijte podložku nebo skříňku, která je dostatečně pevná a velká, aby produkt unesla.
- Lišty, šrouby a provazy jsou volitelné. Doplnkové příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Obrázek znázorňuje obecný příklad – instalace vašeho produktu se může lišit.

**VAROVÁNÍ**

- Pokud není produkt umístěn na dostatečně stabilním místě, může být potenciálně nebezpečný, neboť může dojít k jeho pádu. Mnohým zraněním, zvláště u dětí, je možné se vyhnout, pokud budete dodržovat jednoduchá bezpečnostní opatření, například:
 - » Používejte skříňky a stojany doporučené výrobcem produktu.
 - » Používejte pouze nábytek, který poskytne produktu bezpečnou podporu.
 - » Ujistěte se, že produkt nepřesahuje hranu podpěrného nábytku.
 - » Neumísťujte produkt na vysoký nábytek (například na příborníky či knihovny), pokud nábytek i produkt neukotvíte ke stabilní podpěře.
 - » Nestavte produkt na textilní nebo jiné materiály, které jsou umístěny mezi produktem a podpěrným nábytkem.
 - » Poučte děti o nebezpečí šplhání na nábytek za účelem dosáhnout na produkt nebo na jeho ovládací prvky.

DÁLKOVÝ OVLADAČ

Popisy v tomto návodu se týkají tlačítek dálkového ovladače. Prostudujte si pozorně tento návod, abyste monitor správně používali.

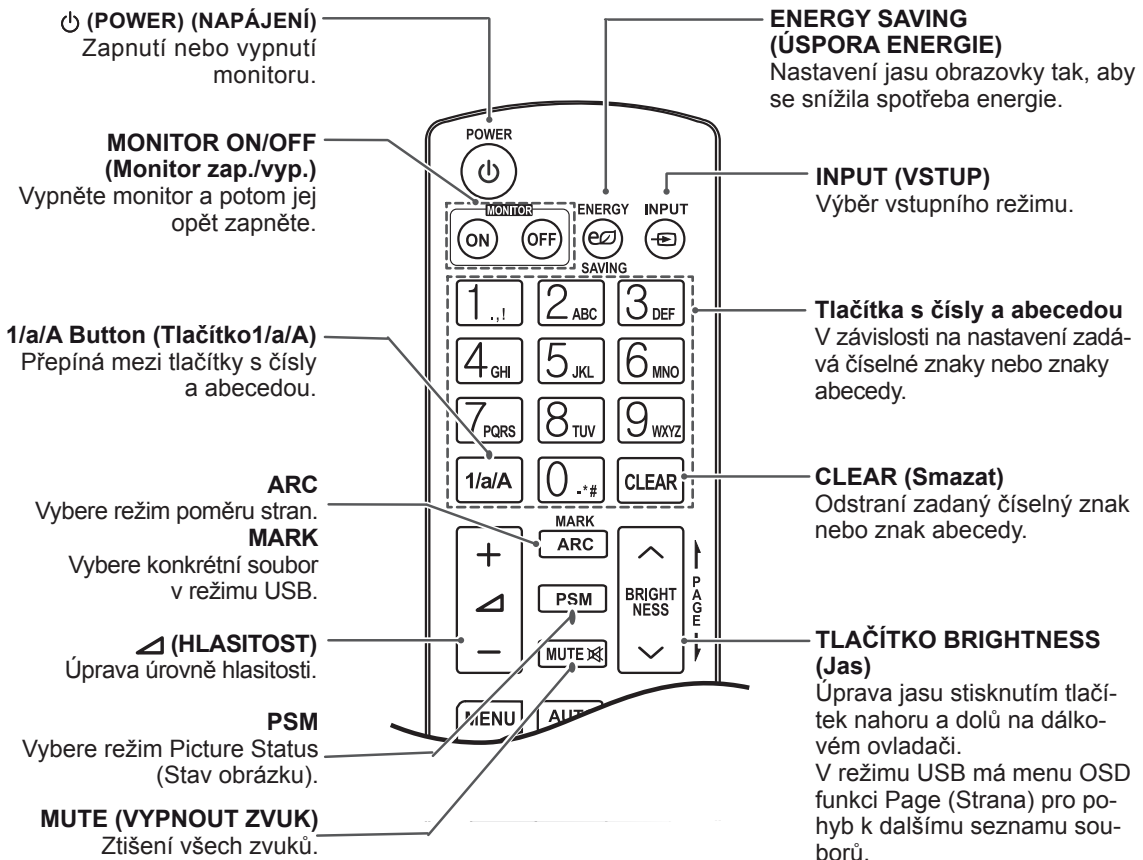
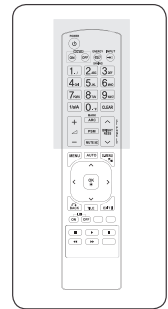
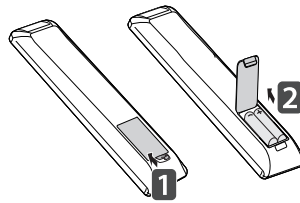
Pokud chcete provést výměnu baterií, otevřete kryt baterie, vložte baterie (1,5 V typu AAA) tak, aby koncovky ⊕ a ⊖ odpovídaly štítku umístěnému uvnitř prostoru pro baterie, poté kryt baterií zavřete.

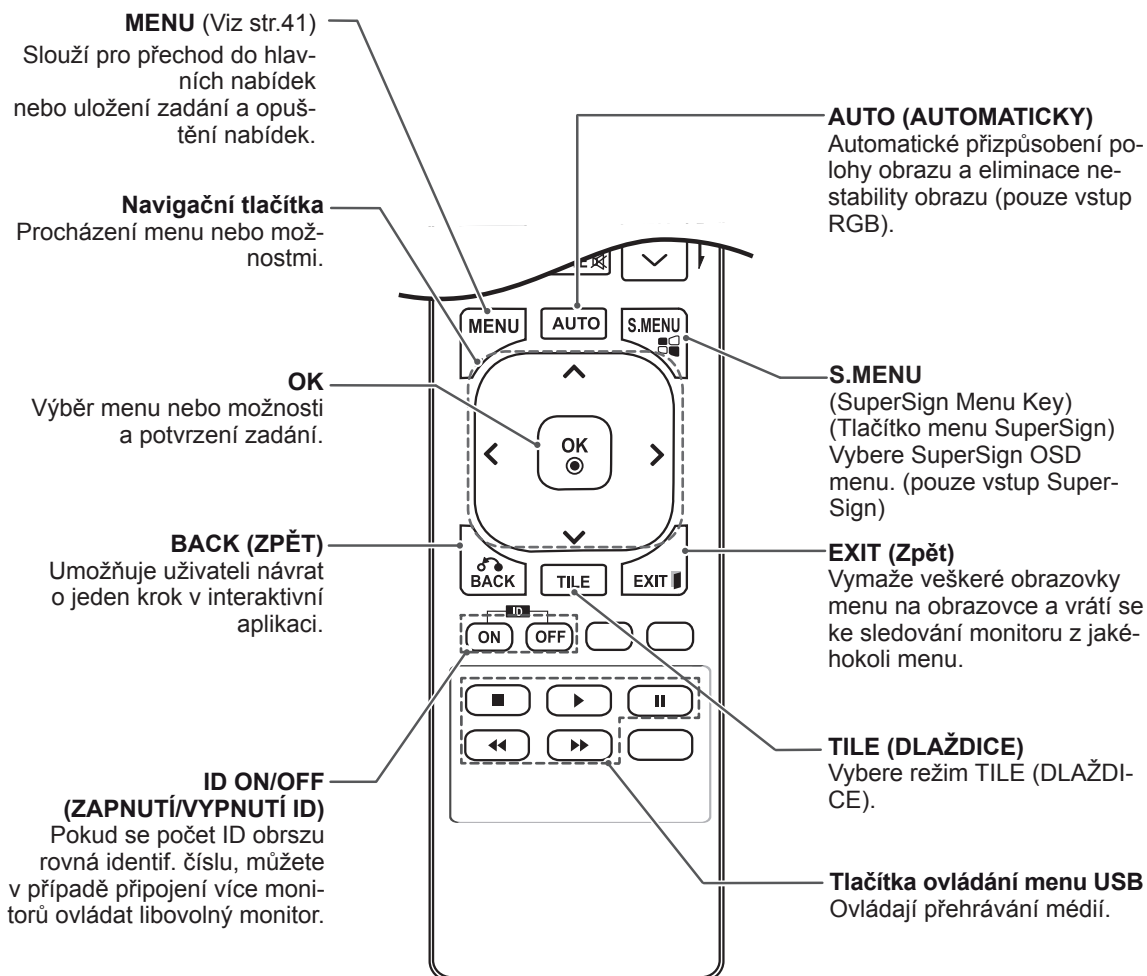
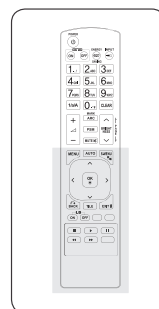
Při vyjímání baterií proveďte stejný postup v opačném pořadí.



UPOZORNĚNÍ

- Nepoužívejte současně staré a nové baterie, jinak se dálkový ovladač může poškodit.
- Dálkový ovladač musíte namířit na čidlo dálkového ovládání na monitoru.





POUŽÍVÁNÍ MONITORU

Připojení k počítači

Tento monitor podporuje funkci Plug & Play*.

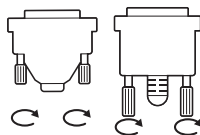
* Plug & Play: jedná se o funkci, která počítači umožňuje používat monitor bez instalace ovladače.

! POZNÁMKA

- Pro dosažení co nejlepší kvality obrazu se doporučuje monitor používat s připojením HDMI.
- V souladu se standardními předpisy pro tento produkt používejte stíněný signálový kabel rozhraní, například 15kolíkový signálový kabel D-sub a kabel DVI s feritovým jádrem.
- Při zapnutí monitoru v chladném prostředí může obrazovka blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.



UPOZORNĚNÍ

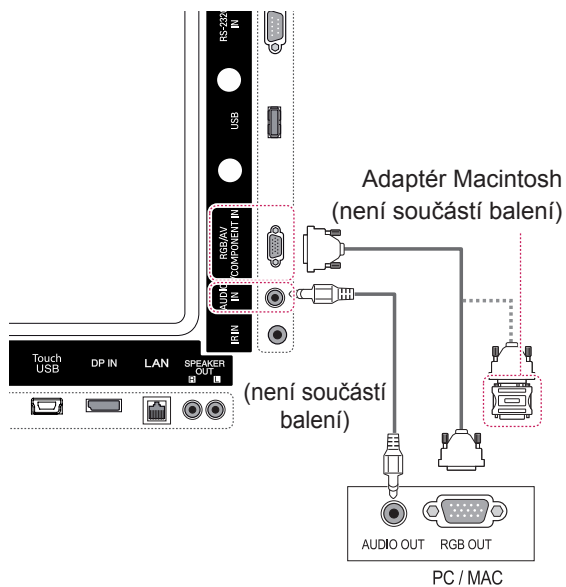


- Připojte kabel vstupního signálu a utáhněte jej otáčením šroubů ve směru hodinových ručiček.
- Netlačte na obrazovku prstem delší dobu, protože to může dočasně způsobit zkreslení obrazu na obrazovce.
- Abyste předešli vypálení obrazu, nezobrazujte na monitoru dlouho statický obraz. Pokud je to možné, použijte spořič obrazovky.
- Pokud používáte bezdrátové zařízení v blízkosti produktu, mohou se objevit problémy s obrazem.

Připojení RGB

Přenáší signál analogového videa z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí 15kólového signálového kabelu D-sub podle následujícího vyobrazení.

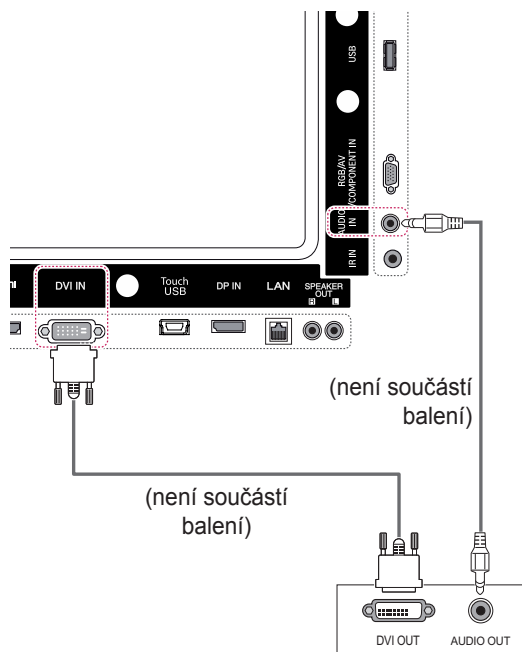
Vyberte zdroj vstupu RGB.



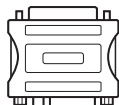
Připojení DVI-D

Přenáší signál digitálního videa z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu DVI podle následujícího vyobrazení.

Na monitoru zvolte zdroj vstupu DVI-D.



! POZNÁMKA

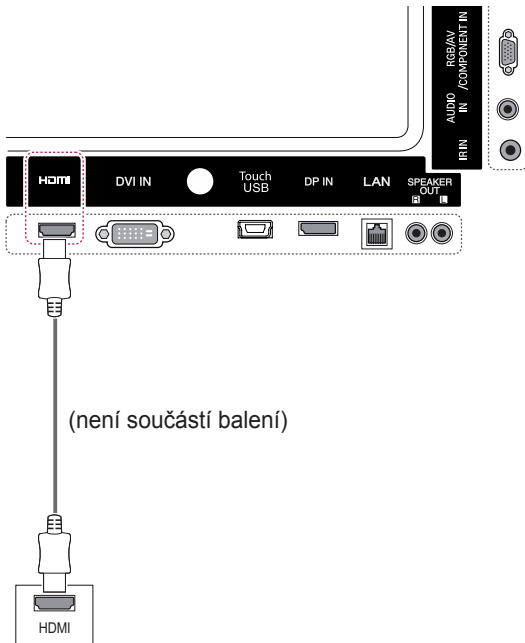


- Použijte standardní adaptér Macintosh – na trhu je k dispozici nekompatibilní adaptér. (Jiná soustava signálů.)
- Počítače Apple mohou pro připojení k tomuto monitoru vyžadovat adaptér. Další informace naleznete na jejich webových stránkách.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu HDMI podle následujícího vyobrazení.

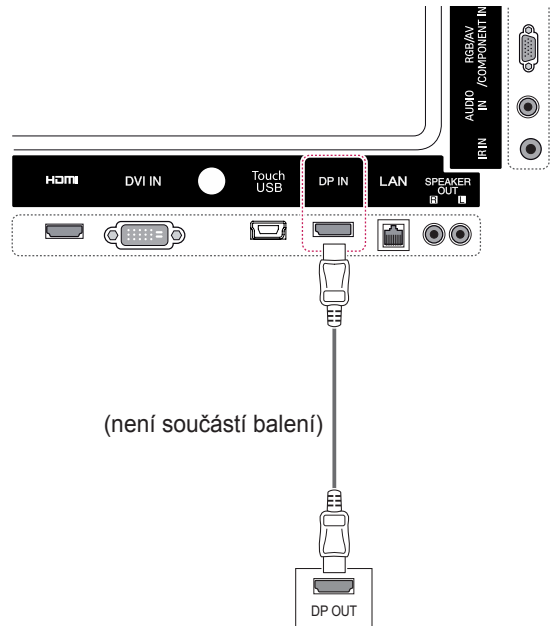
Vyberte zdroj vstupu HDMI.



Připojení Display Port

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru. Propojte počítač a monitor pomocí kabelu Display Port podle následujícího vyobrazení.

Vyberte zdroj vstupu Display Port.

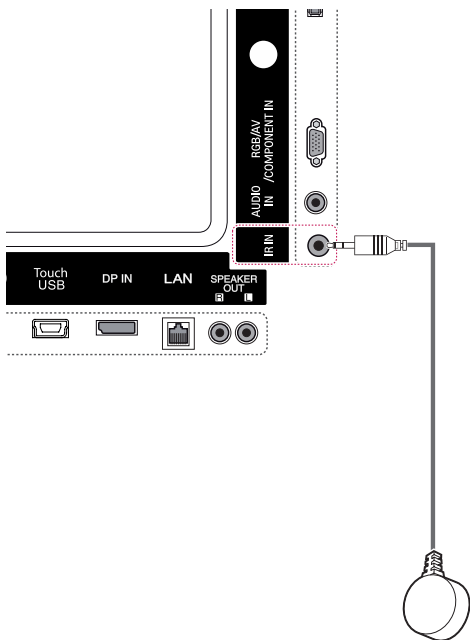


! POZNÁMKA

- Použijte vysokorychlostní kabel HDMI™.
- Pokud neslyšíte zvuk v režimu HDMI, zkuste nejprve problém vyřešit v prostředí počítače. Některé počítače vyžadují ruční změnu výchozího zvukového výstupu na HDMI.
- Chcete-li používat režim HDMI-PC, je nutné PC/DTV nastavit na režim PC.
- Pokud je použit kabel HDMI PC, může docházet k potížím s kompatibilitou.

Připojení přijímače IR

Umožňuje používání kabelového dálkového ovládání nebo rozšíření přijímače IR.

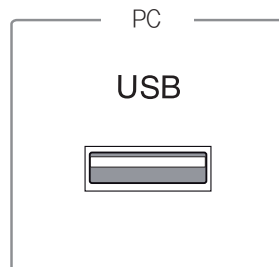


POZNÁMKA

- Ujistěte se, že je napájecí kabel odpojen.

Zapojení kabelu Touch USB

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.



Touch
USB



Nastavení obrazovky

Výběr režimu obrazu

Umožňuje zobrazovat obraz v optimalizovaném nastavení výběrem jednoho z přednastavených režimů obrazu.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do hlavního menu.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim obrazu a stiskněte tlačítko **OK**.

Režim	Popis
Živé	Přizpůsobí obraz pro prostředí prodejn: zlepší kontrast, jas, barvu a ostrost.
Standardní	Přizpůsobí obraz normálnímu prostředí.
Kino	Optimalizuje obraz, aby vypadal jako obraz v kině. Můžete si vychutnávat filmy, jako byste seděli v kině.
Sport	Zdůrazněním primárních barev, jako je bílá, trávová zeleň nebo blankytná modř, optimalizuje obraz pro vysoce dynamické akce.
Hra	Optimalizuje obraz pro rychlé hraní, například pro počítač nebo hry.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **Zpět**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.

Přizpůsobení možností obrazu

Umožňuje přizpůsobit základní a pokročilé možnosti každého režimu obrazu pro nejlepší obrazový výkon.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim obrazu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim obrazu a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Podsvícení	Upraví jas obrazovky pomocí podsvícení LCD. Když snížíte úroveň jasu, obrazovka ztmavne a spotřeba energie se sníží, aniž by se ztratil signál videa.
Kontrast	Zvýší nebo sníží gradient signálu videa. Položku Kontrast můžete použít, pokud jsou jasné části obrazu syté.
Jas	Upravuje základní úroveň signálu obrazu. Položku Jas můžete použít, pokud jsou tmavé části obrazu syté.
Ostrost	Nastavuje úroveň ostrosti okrajů mezi světlými a tmavými oblastmi v obraze. Čím nižší úroveň, tím měkčí obraz.
Barva	Nastavuje intenzitu všech barev.
Barevný tón	Nastavuje rovnováhu mezi úrovněmi červené a zelené.
Tep. barev	Možnost Teplá zvýrazní teplejší barvy, jako je červená, možnost Chladná zvýrazní barvy studenější, jako je například modrá.
Pokročilé ovládání	Přizpůsobí pokročilé možnosti. Prostudujte si část Pokročilé možnosti obrazu.
Obnov. Nast. Obr.	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **Zpět**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.

Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač

Možnosti každého režimu obrazu lze přizpůsobit pro dosažení nejlepší kvality obrazu.

- Tato funkce je použitelná v následujícím režimu: RGB[PC].
- 1 Stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do hlavní nabídky.
 - 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OBRAZ** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Obrazovka** a stiskněte tlačítko **OK**.
 - 4 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Rozlišení	Umožňuje vybrat správné rozlišení. Viz „Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač“.
Aut. Nastav.	Automaticky upraví pozici obrazovky, hodiny a fázi. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.
Pozice/ Rozměr/ Fáze	Umožňuje upravit některé z uvedených možností v případě, že obraz není čistý, zejména v případě, že se zobrazované znaky chvějí. Před nastavením spusťte funkci Aut. Nastav.
Vynulovat	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **Zpět**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.

Nastavení zvuku

Výběr režimu zvuku

Tento monitor má 5 přednastavených režimů zvuku pro různé typy video obsahu.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **ZVUK** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim zvuku a stiskněte tlačítko **OK**.

Režim	Popis
Standardní	Zvolte tuto možnost, pokud si přejete standardní kvalitu zvuku.
Hudba	Zvolte tuto možnost, pokud posloucháte hudbu.
Kino	Zvolte tuto možnost, pokud sledujete film.
Sport	Zvolte tuto možnost, pokud sledujete sportovní akce.
Hra	Zvolte tuto možnost, pokud hrajete hry.

- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **Zpět**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.

Přizpůsobení možností zvuku

Možnosti každého režimu zvuku lze přizpůsobit pro dosažení nejlepší kvality zvuku.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **ZVUK** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Režim zvuku** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný režim zvuku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Vyberte a upravte následující možnosti a stiskněte tlačítko **OK**.

Možnost	Popis
Funkce Infinite Sound	Možnost Infinite Sound výrobků LG umožňuje přehrávat 5.1 kanálový zvuk na stereofonních reproduktorech.
Výšky	Zvyšuje intenzitu nízkofrekvenční části audia.
Hloubky	Zjemňuje výstupní zvuk. Zvýšení basů rozšíří nízký frekvenční rozsah výstupu.
Obnovit	Obnoví režim zvuku na výchozí nastavení.

- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **Zpět**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **ZPĚT**.

Použití doplňkových možností

Použití seznamu vstupů

- 1 Stisknutím tlačítka **INPUT (VSTUP)** přejděte na seznam zdrojů vstupu.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na jeden ze zdrojů vstupu a stiskněte tlačítko **OK**.

Zdroj vstupu	Popis
AV	Sledování videa z videorekordéru nebo jiných externích zařízení.
Komponentní	Sledování obsahu z přehrávače disků DVD nebo jiných externích zařízení nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box.
RGB	Zobrazení obrazu z počítače na obrazovce.
HDMI	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
DVI-D	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
Display Port	Sledování obsahu z počítače, DVD nebo prostřednictvím digitálního zařízení set-top box či jiných zařízení podporujících vysoké rozlišení.
SuperSign	Zobrazí obrazovku přehrávače médií na obrazovce.
USB	Přehraje multimediální soubor uložený v zařízení USB.

Úprava poměru stran

Při sledování monitoru můžete rozměry sledovaného obrazu změnit na optimální velikost tlačítkem **ARC (Poměr stran)**.



UPOZORNĚNÍ

- Pokud obrazovka monitoru dlouhou dobu zobrazuje statický obrázek, může se obrázek „obtisknout“ do obrazovky a trvale naruší obraz na obrazovce. Jedná se o tzv. „vypálení obrazu“, na které se nevztahuje záruka.
- Pokud chcete zabránit vypálení obrazu, nepřehrávejte statický snímek déle než dvě hodiny.
- Pokud je poměr stran monitoru dlouhou dobu nastaven na 4:3, může se na obrazovku vypálit obdélníková plocha.
- Doporučená doba provozu pro optimální výkon a spolehlivost je 12 hodin denně nebo méně.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).

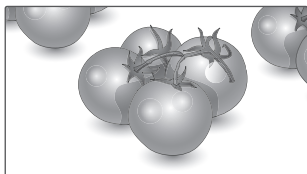


POZNÁMKA

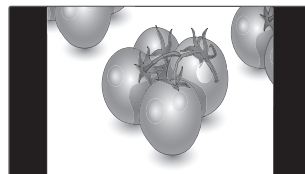
- Rozměry obrazu můžete také změnit pomocí hlavní nabídky.
- Režim Pouze skenování funguje, pokud má videosignál rozlišení 720p nebo vyšší.

REŽIM ARC	AV	Komponentní	RGB		Display Port		DVI-D		HDMI		SuperSign
			PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	PC	
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Pouze skenování	x	o	x	o	x	o	x	o	x	x	x
1:1	x	x	o	x	o	x	o	x	o	o	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zvětšený	o	o	x	o	x	o	x	o	x	x	x
Cinema Zoom	o	o	x	o	x	o	x	o	x	x	x

- **16:9** : tato volba umožňuje nastavit obraz horizontálně, v lineárním poměru, tak aby vyplnil celou obrazovku (vhodné pro DVD ve formátu 4:3).



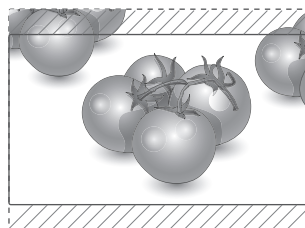
- **4:3** : tato volba umožní sledovat obraz s původním poměrem stran 4:3. Na levé a pravé straně obrazovky se objeví šedé pruhy.



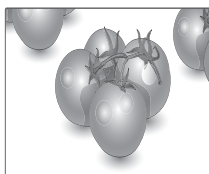
- **Pouze skenování** : Dále uvedená volba vám pomůže sledovat obraz v nejlepší kvalitě beze ztráty původního obrazu ve vysokém rozlišení. Poznámka: Pokud má původní obraz šum, bude šum patrný na okrajích.



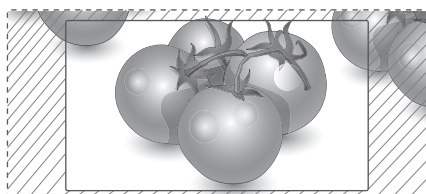
- **Zoom (Zvětšený)** : tato volba umožňuje sledovat obraz bez zkrácení, přičemž obraz vyplní celou obrazovku. Horní a dolní část obrazu bude ovšem oříznuta.



- **1:1** : V tomto režimu je zachován poměr stran originálu. (pouze Display Port PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Cinema Zoom** : Chcete-li zvětšit obraz při zachování proporcí, vyberte možnost Cinema Zoom (Filmové plátno). Poznámka: Při zvětšování nebo zmenšování obrazu může dojít k deformaci obrazu.



ZÁBAVA

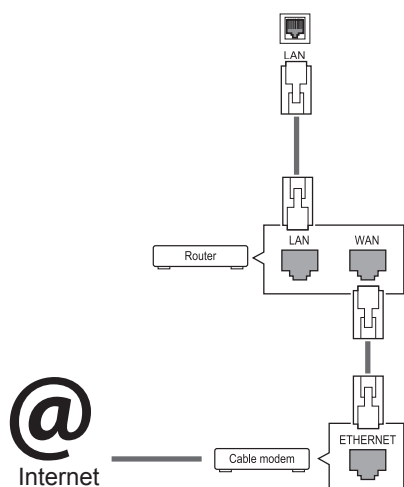
Používání sítě

Připojení k pevné síti

Monitor připojte k místní síti (LAN) prostřednictvím portu sítě LAN podle následujícího vyobrazení a proveďte nastavení sítě.

Tento monitor podporuje pouze pevné připojení k síti.

Po provedení fyzického připojení je u některých domácích sítí třeba upravit nastavení sítě v monitoru. U většiny domácích sítí se však monitor připojí automaticky bez nutnosti dalšího nastavení. Podrobné informace si vyžádejte u poskytovatele služeb sítě internet nebo nahlédněte do návodu k obsluze směrovače.



UPOZORNĚNÍ

- K portu sítě LAN nepřipojujte modulární telefonní kabel.
- Vzhledem k tomu, že existují různé způsoby připojení, postupujte podle pokynů telekomunikační společnosti nebo poskytovatele služeb sítě internet.

Postup úpravy nastavení sítě: (I když se monitor připojí automaticky, nebude na škodu, když nastavení znovu projdete)

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **NETWORK (SÍŤ)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Network Setting (Nastavení sítě)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pokud jste již provedli nastavení sítě, vyberte možnost **Resetting (Obnovení)**. Nové nastavení připojení vymaže aktuální nastavení sítě.
- 5 Vyberte možnost **IP Auto Setting (Automatické nastavení adresy IP)** nebo **IP Manual Setting (Ruční nastavení adresy IP)**.

–Pokud zvolíte **IP Manual Setting (Ruční nastavení adresy IP)**, použijte navigační tlačítka a číselná tlačítka. Adresy IP bude třeba zadat ručně.

–**IP Auto Setting (Automatické nastavení adresy IP)**: Tuto možnost vyberte, pokud je v místní síti (LAN) server DHCP (směrovač) připojený prostřednictvím pevného připojení. Monitoru bude automaticky přiřazena adresa IP. Postup při použití širokopásmového směrovače nebo širokopásmového modemu vybaveného funkcí serveru DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). IP adresa bude určena automaticky.

- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **ZPĚT**.



UPOZORNĚNÍ

- Nabídka nastavení sítě nebude k dispozici, dokud monitor nebude připojen k fyzické síti.
- Vzhledem k tomu, že existují různé způsoby připojení, postupujte podle pokynů telekomunikační společnosti nebo poskytovatele služeb sítě internet.

! POZNÁMKA

- Chcete-li přímo z monitoru přistupovat k síti internet, musí být po celou dobu zapnuté internetové připojení.
- Pokud je internet nepřístupný, zkontrolujte stav sítě z počítače připojeného k místní síti.
- Když pracujete s **Network Setting (Nastavením sítě)**, zkontrolujte kabel sítě LAN nebo zkontrolujte, zda je služba DHCP v směrovači zapnutá.
- Pokud nedokončíte nastavení sítě, nebude síť správně pracovat.

Tipy pro nastavení sítě

- Pro tento monitor použijte standardní kabel LAN. Kategorie Cat5 nebo vyšší s konektorem RJ45.
- Mnoho problémů s připojením k síti vzniklých během nastavení lze často vyřešit obnovou nastavení směrovače nebo modemu. Po připojení monitoru k domácí síti rychle vypněte směrovač domácí sítě nebo kabelový modem, případně odpojte jeho napájecí kabel. Pak jej znovu zapněte nebo připojte napájecí kabel.
- Počet zařízení, která mohou přijímat internetové služby, může být omezený v závislosti na smlouvě uzavřené s poskytovatelem přístupu k síti internet (ISP). S žádostí o podrobné informace se obraťte na příslušného poskytovatele přístupu k síti internet.
- Společnost LG neodpovídá za žádné chyby funkce monitoru nebo připojení k síti internet vzniklé v důsledku chyb komunikace souvisejících s širokopásmovým připojením k internetu nebo jinými připojenými zařízeními.
- Společnost LG neodpovídá za problémy vzniklé připojením k síti internet.
- Pokud rychlost připojení k síti neodpovídá požadavkům obsahu, ke kterému přistupujete, mohou být výsledky neuspokojivé.
- Některé operace připojení k síti internet nemusí být možné z důvodu omezení nastavených vaším poskytovatelem připojení k síti internet.
- Za všechny poplatky účtované poskytovatelem přístupu k síti internet, zejména za poplatky za připojení, zodpovídá uživatel.
- Pro pevné připojení k monitoru je vyžadován port sítě LAN 10 Base-T nebo 100 Base-TX. Pokud vaše služba připojení k síti internet takové připojení neumožňuje, nebude možné monitor připojit.

- Pro využívání služby DSL je třeba modem DSL, pro využívání služeb kabelového modemu je třeba kabelový modem. V závislosti na způsobu přístupu a smlouvě s poskytovatelem přístupu k síti internet je možné, že uživatel nebude moci používat funkce připojení k síti internet, jimiž je monitor vybaven, nebo bude omezen počet zařízení, která lze připojit současně. (Pokud poskytovatel přístupu k síti internet omezuje službu připojení na jedno zařízení, je možné, že monitor nebude možné připojit v situaci, kdy je již připojen počítač.)
- Je možné, že nebude povoleno použití směrovače nebo bude jeho použití omezeno podle zásad a omezení poskytovatele služeb sítě internet. S žádostí o podrobné informace se obraťte přímo na daného poskytovatele služeb sítě internet.

Stav sítě

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **NETWORK (SÍŤ)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek zvolte možnost **Network Status (Stav sítě)**.
- 4 Stisknutím tlačítka **OK** zkontrolujete stav sítě.
- 5 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.

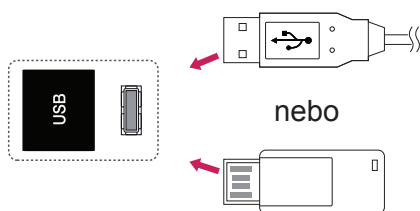
Možnost	Popis
Setting (Nastavení)	Návrat do menu nastavení sítě.
Test	Po nastavení sítě proveďte test aktuálního stavu sítě.
Close (Zavřít)	Návrat do předchozí nabídky.

Používání funkce Moje média

Připojování paměťových zařízení USB

K monitoru připojte paměťové zařízení USB, například paměť flash USB nebo externí pevný disk, a použijte funkci multimédií .

Paměť flash USB nebo paměťovou kartu USB připojte k monitoru podle následujícího vyobrazení. Zobrazí se obrazovka My media (Moje média).



UPOZORNĚNÍ

- Nevypínejte monitor ani nevyjímejte paměťové zařízení USB, je-li aktivní nabídka EMF (Moje média), jinak může dojít ke ztrátě souborů nebo poškození paměťového zařízení USB.
- Soubory uložené na paměťovém zařízení USB často zálohujte pro případ ztráty nebo poškození souborů. Na ztrátu nebo poškození souborů se nevztahuje záruka.

Tipy pro používání paměťových zařízení USB

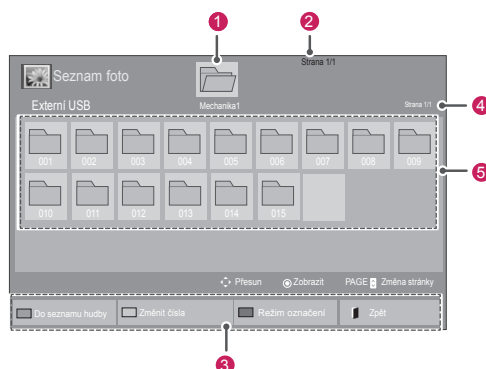
- Rozpoznat je možné pouze paměťové zařízení USB.
- Pokud je paměťové zařízení USB připojeno prostřednictvím rozbočovače USB, nebude je možné rozpoznat.
- Paměťové zařízení USB, které používá program pro automatické rozpoznání, nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB, které používá svůj vlastní ovladač, nemusí být rozpoznáno.
- Rychlost rozpoznání paměťového zařízení USB může záviset na příslušném zařízení.
- Pokud připojené paměťové zařízení USB pracuje, nevypínejte monitor ani zařízení USB neodpojujte. Při náhlém oddělení nebo odpojení takového zařízení může dojít k poškození uložených souborů nebo paměťového zařízení USB.
- Nepřipojujte paměťové zařízení USB, které se při připojení k počítači chovalo nepřírodně. Zařízení může způsobit funkční poruchu produktu nebo může selhat při přehrávání. Vždy používejte pouze paměťové zařízení USB, které obsahuje standardní hudební soubory, obrazové soubory nebo video soubory.
- Používejte pouze paměťové zařízení USB naformátované v systému souborů FAT32 nebo v systému souborů NTFS, poskytovaném operačním systémem Windows. V případě, že je paměťové zařízení naformátováno pomocí jiného obslužného programu, který není podporován systémem Windows, nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB, které vyžaduje externí zdroj napájení (více než 0,5 A), připojte ke zdroji napájení. Pokud toto neprovedete, zařízení nemusí být rozpoznáno.
- Paměťové zařízení USB připojte pomocí kabelu dodávaného výrobcem zařízení.
- Některá paměťová zařízení USB nemusí být podporována nebo jejich činnost nemusí být plynulá.
- Metoda uspořádání souborů u paměťových zařízení USB je podobná jako u systému Windows XP a u názvu souboru rozpozná až 100 anglických znaků.
- Vždy si zálohujte důležité soubory, protože může dojít k poškození dat na paměťovém zařízení USB. Neneseme zodpovědnost za jakoukoliv ztrátu dat.

- Pokud pevný disk USB nemá externí zdroj napájení, zařízení USB nemusí být rozpoznáno. Připojte k externímu zdroji napájení.
 - Pro externí zdroj napájení použijte napájecí adaptér. Neručíme za kabel USB pro externí zdroj napájení.
- Pokud paměťové zařízení USB obsahuje několik oddílů, nebo pokud používáte USB čtečku paměťových karet, je možné používat až 4 oddíly nebo paměťová zařízení USB.
- Pokud je paměťové zařízení USB připojeno k USB čtečce paměťových karet, nemusí být načtena data o jeho obsahu.
- Pokud paměťové zařízení USB nepracuje správně, odpojte je a znovu připojte.
- Rychlost detekce paměťových zařízení USB se u různých zařízení liší.
- Je-li zařízení USB připojeno v Pohotovostním režimu, bude při zapnutí monitoru automaticky spuštěn konkrétní pevný disk.
- Doporučená kapacita pro externí pevné disky USB je 1 TB nebo méně a pro paměťová zařízení USB 32 GB nebo méně.
- Jakékoliv zařízení, jehož kapacita je větší než doporučená kapacita, nemusí řádně pracovat.
- Pokud externí pevný disk USB s funkcí „Úspora energie“ nepracuje, vypněte jej a opět zapněte, aby pracoval správně.
- Jsou podporována i paměťová zařízení USB nižší verze než USB 2.0. Nemusí však správně fungovat při použití seznamu filmů.
- V jedné složce lze rozeznat maximálně 999 podsložek nebo souborů.
- Doporučuje se používat certifikované úložné zařízení USB a kabel. V opačném případě by úložné zařízení USB nemuselo být zjištěno a mohlo by dojít k chybě přehrávání.
- Pro přehrávání souborů distribuovaných a uložených programem SuperSign Manager je možné použít pouze paměťovou kartu USB. Pevný disk USB nebo čtečka karet USB nebudou fungovat.
- Soubory distribuované a uložené programem SuperSign Manager je možné přehrávat pouze pomocí zformátovaného úložného zařízení souborů FAT 32.
- Záznamové zařízení s rozhraním USB 3.0 nemusí fungovat.

Procházení souborů

Můžete přistupovat k seznamům fotografií, hudby nebo filmů a procházet soubory.

- 1 Připojte paměťové zařízení USB.
- 2 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **SEZNAM VIDEÍ, SEZNAM FOTO** nebo **SEZNAM HUDBY** a stiskněte tlačítko **OK**.



Č.	Popis
1	Přesun do složky vyšší úrovně
2	Aktuální stránka/celkem stránek
3	Odpovídající tlačítka na dálkovém ovladači
4	Aktuální stránka/celkem stránek obsahu ve složce ve zvolené složce 1
5	Obsah ve zvolené složce 1
Tlačítko	Popis
Zelené tlačítko	Stisknutím zeleného tlačítka přepínáte mezi položkami Seznam foto -> Seznam hudby, Seznam hudby -> Seznam obsahu, Seznam Obsahu -> Seznam filmů a Seznam filmů -> Seznam foto.
Žluté tlačítko	Způsob prohlížení v 5 velkých miniaturách nebo ve stručném seznamu.
Modré tlačítko	Změna na Režim označení.

Podporovaný formát souboru

Typ	Podporovaný formát souboru		
Movie (Video)	<p>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,T-S,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)</p> <p>Video(* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi (motion-jpeg)/* .mp4 (motion-jpeg)/* .mkv (motion-jpeg)) podpůrný soubor</p> <p>Formáty videa : DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Formáty zvuku : Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Přenosová rychlost : 32 kb/s až 320 kb/s (MP3)</p> <p>Formáty externích titulků : *.smi/* .srt/* .sub (MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX)</p> <p>Formáty interních titulků : pouze XSUB (formát titulků používaný v souborech DivX6)</p>		
Photo (Fotografie)	<p>JPEG</p> <p>Základní : 64 × 64 až 15360 × 8640</p> <p>Progresivní : 64 × 64 až 1920 × 1440</p> <ul style="list-style-type: none"> Lze přehrávat pouze soubory JPEG. Nepodporované soubory se zobrazují ve formě přednastavených ikon. 		
	Soubor Přípony	Položka	Profil
	jpeg jpg jpe	podporováno formát souboru	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: základní SOF1: rozšířený základní SOF2: progresivní
		velikost fotografie	<ul style="list-style-type: none"> Min.: 64 X 64 Max. – Normální typ: 15360 (š) x 8640 (v) Progresivní typ: 1920 (š) x 1440 (v)
Hudba	<p>MP3</p> <p>Přenosová rychlost 32 až 320</p> <ul style="list-style-type: none"> Vzorkovací frekvence MPEG1 Layer3 : 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz Vzorkovací frekvence MPEG2 Layer3 : 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz Vzorkovací frekvence MPEG2.5 Layer3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz 		

Typ	Podporovaný formát souboru		
Obsah (při používání softwaru Super-Sign Manager)	<p>Přípony souborů: *.cts/ *.cse</p> <p>Film</p> <p>Přípony souborů: *.mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/* .avi (motion JPEG)/* .mp4 (motion JPEG)/* .mkv (motion JPEG)</p> <p>Formáty videa: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1(WVC1/WMV3)</p> <p>Formáty zvuku: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p>		
	Soubor Přípony	Položka	Profil
Foto	JPEG JPG PNG BMP	podporováno formát souboru	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: základní SOF1: rozšířený základní SOF2: progresivní
		velikost fotografie	<ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Max. typ: 1366 x 768
Hudba	MP3	Přenosová rychlost	32 až 320 kb/s
		Vzorkovací frekvence	32 kHz, 44.1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3) 16 kHz, 22.05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3) 8kHz, 11.025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)

Sledování filmů

Tento displej bude přehrávat mediální soubory z disku USB nebo serveru DLNA ve vaší síti.



- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Movie List (Seznam videí)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.



Nabídka	Popis
Přehrát označené	Přehrávání vybraného filmového souboru. Po dokončení přehrávání filmového souboru se automaticky spustí přehrávání dalšího vybraného souboru.
Označit vše	Označení všech filmových souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených filmových souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.











5 Přehrajte film.

! POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona .
- Netypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy .

6 Přehrávání můžete ovládat pomocí následujících tlačítek.



Tlačítko	Popis
	Zastaví přehrávání
	Přehraje video
	Pozastaví přehrávání nebo pokračuje v přehrávání
	Posune se zpět v souboru
	Posune se dopředu v souboru
	Zobrazí nabídku Možnost .
	Skryje nabídku v režimu celé obrazovky.
	Návrat do Seznamu filmů .
	Během přehrávání přeskočí na určité body v souboru. Čas daného bodu se zobrazí ve stavovém řádku. V některých souborech nemusí tato funkce pracovat správně.
 Úspora energie	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.

Tipy pro použití přehrávání souborů videa

- Některé titulky vytvořené uživatelem nemusí být řádně funkční.
- Některé speciální znaky nejsou v titulcích podporovány.
- Nejsou podporovány značky HTML v titulcích.
- Nejsou k dispozici titulky v jiných než podporovaných jazycích.
- Při změně jazyka zvuku může dojít k dočasným poruchám na obrazovce (zastavení obrazu, rychlejší přehrávání atd.).
- Poškozený videosoubor se nemusí přehrát správně, případně mohou být některé funkce přehrávání nepoužitelné.
- Videosoubory vytvořené určitými kódovacími zařízeními se nemusí přehrát správně.
- Pokud obrazová a zvuková struktura nahraného souboru není prokládaná, bude přehrán pouze obraz nebo pouze zvuk.
- V závislosti na snímku jsou podporována HD videa s maximálním rozlišením 1920 × 1080 při 25/30P nebo 1280 × 720 při 50/60P.
- Videa s rozlišením vyšším než 1 920 × 1 080 při 25/30P nebo 1 280 × 720 při 50/60P se v závislosti na snímku nemusí přehrávat správně.
- Videosoubory jiných typů nebo formátů nemusí fungovat správně.
- Maximální přenosová rychlost přehrávatelného videosouboru je 20 Mb/s. (pouze Motion JPEG: 10 Mb/s)
- Nezaručujeme plynulé přehrávání souborů kódovaných úrovní 4.1 nebo vyšší při použití kodeku H.264/AVC.
- Není podporován audio kodek DTS Audio.
- Přehrávání filmových souborů větších než 30 GB není podporováno.
- Filmový soubor DivX a jeho soubor titulků musí být umístěny ve stejné složce.
- Aby se zobrazily titulky, název souboru titulků se musí shodovat s názvem videosouboru.
- Přehrávání videa prostřednictvím připojení USB, které nepodporuje vysokou rychlost, nemusí pracovat správně.
- Soubory kódované pomocí kompenzace GMC (Global Motion Compensation) nemusí být možné přehrát.

- Při sledování filmu pomocí funkce **Movie List (Seznam videí)** můžete upravit obraz pomocí tlačítka **Energy Saving (Úspora energie)** na dálkovém ovladači. Uživatelská nastavení pro jednotlivé režimy obrazu nejsou funkční.

Možnosti videa

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do nabídky **Pop-Up (Překravná nabídka)**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Set Video Play (Nastavení přehrávání videa)**, **Set Video (Nastavení videa)** nebo **Set Audio (Nastavení zvuku)** a stiskněte tlačítko **OK**.

POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Movie List (Seznam filmů)** nemají vliv na **Photo List (Seznam foto)** a na **Music List (Seznam hudby)**.
- Hodnoty změněné v **Photo List (Seznamu foto)** a **Music List (Seznamu hudby)** se projeví rovněž v **Photo List (Seznamu foto)** a v **Music List (Seznamu hudby)**, s výjimkou **Movie List (Seznam filmů)**.
- Při obnovení přehrávání videosouboru po zastavení přehrávání můžete přehrávání obnovit od místa, kde bylo přerušeno.

Pokud vyberete možnost **Set Video Play (Nastavení přehrávání videa)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek zobrazte **Picture Size (Velikost obrázku)**, **Audio Language (Jazyk zvuku)**, **Subtitle Language (Jazyk titulků)** nebo **Repeat (Opakování)**.
- 2 Pohybuje se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Nabídka	Popis
Picture Size (Velikost obrázu)	Vybere požadovaný formát obrázu během přehrávání filmu.
Audio Language (Jazyk zvuku)	Změní jazykovou skupinu zvukové stopy během přehrávání. Soubory s jednou zvukovou stopou nelze zvolit.
Subtitle Language (Jazyk titulků)	Zapnutí/vypnutí titulků.
Language (Jazyk)	Aktivace pro titulky SMI a možnost volby jazyka v titulcích.
Code Page (Kódovací stránka)	Umožňuje zvolit písmo titulků. Ve výchozím nastavení bude použito stejné písmo jako pro základní nabídku.
Sync (Synchronizace)	Upraví časovou synchronizaci titulků od -10 sekund do +10 sekund v krocích po 0,5 s během přehrávání filmu.
Position (Pozice)	Umožňuje změnit pozici titulků posunutím nahoru nebo dolů během přehrávání filmu.
Size (Rozměr)	Umožňuje vybrat požadovanou velikost titulků během přehrávání filmu.

Nabídka	Popis
Repeat (Opakování)	Vypnutí nebo zapnutí funkce opakování přehrávání. Je-li funkce zapnuta, bude se soubor ve složené opakované přehrávat. I když je opakované přehrávání vypnuté, lze přehrávání spustit, pokud se název souboru podobá předchozímu souboru.

Kódovací stránka	Podporovaný jazyk
Latin1 (Latinka1)	Angličtina, španělština, francouzština, němčina, švédština, finština, nizozemština, portugalská, dánština, rumunština, norštin, albánština, galština, velština, irština, katalánština, valenciano
Latin2 (Latinka2)	Bosenština, polština, chorvatština, čeština, slovenština, slovinština, srbština, maďarština
Latin4 (Latinka4)	Estonština, lotyštin, litevština
Cyrillic (Azbuca)	Bulharština, makedonština, ruština, ukrajinština, kazachstánština
Greek (Řečtina)	Greek (Řečtina)
Korean (Korejština)	Korejština

! POZNÁMKA

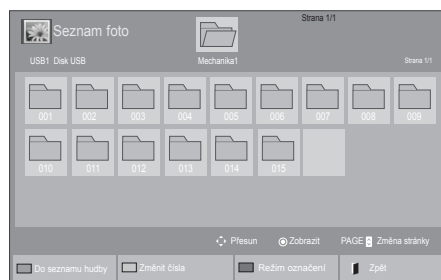
- Pouze 10 000 synchronizačních bloků je možné podporovat v souboru titulků.
- Při přehrávání videa je možné stisknutím tlačítka **ARC** nastavit velikost obrázu.
- Titulky ve vašem jazyce jsou podporovány pouze tehdy, pokud je menu OSD rovněž v tomto jazyce.
- Možnosti kódovací stránky je možné deaktivovat v závislosti na jazyce souborů titulků.
- Zvolte příslušnou kódovací stránku pro soubory titulků.

Pokud vyberete možnost **Set Video (Nastavení videa)**:

- 1 Pohybujte se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Pokud vyberete možnost **Set Audio (Nastavení zvuku)**:

- 1 Pomocí navigačních tlačítek můžete procházet a zobrazit možnosti **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** nebo **Balance (Stereováha)**.
- 2 Pohybujte se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.



Prohlížení fotografií

Můžete prohlížet soubory obrázků uložené na záznamovém zařízení USB. Obsah jednotlivých obrazovek se může u různých modelů lišit.



- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Photo List (Seznam foto)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.

Nabídka	Popis
Zobrazit označené	Zobrazení vybraného obrazového souboru.
Označit vše	Označení všech obrazových souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených obrazových souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.

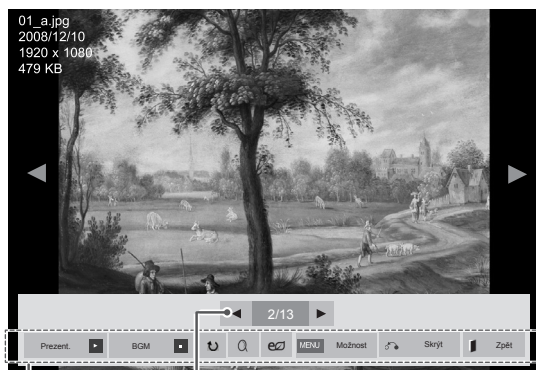
- 5 Zobrazte fotografie.



POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona .
- Netyypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy .

6 Při přehrávání videa můžete nastavit následující možnosti:



Možnosti

Počet vybraných fotografií

Možnost	Popis
■ Prezent.	Spustí nebo zastaví prezentaci vybraných fotografií. Nejsou-li vybrány žádné fotografie, zobrazí se jako prezentace všechny fotografie uložené v aktuální složce. Vyberte položku Option (Možnosti) a nastavte rychlost a režim zobrazení prezentace.
■ BGM	Zapne nebo vypne hudbu na pozadí. Chcete-li nastavit složku hudby na pozadí, zvolte položku Možnost . Položku Možnost můžete nastavit pomocí tlačítka MENU na dálkovém ovladači.
↻ Otočit	Umožňuje otočit fotografie ve směru pohybu hodinových ručiček (90°, 180°, 270° a 360°). ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Podporovaná velikost fotografie je omezená. Fotografii nelze otáčet, pokud rozlišení otáčené šířky je větší než podporovaná velikost rozlišení.
🔍 Zvětšený	Zvětší obraz na 200 % nebo 400 %. ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Zvětšení na 200 % nebo 400 % funguje pouze u snímků s minimálním rozlišením 1372 × 772 pixelů. U snímků s rozlišením 960 × 540 pixelů nebo vyšším funguje správně pouze zvětšení na 400 %.

Možnost	Popis
⏸ Úspora energie	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.
MENU Možnost	<ul style="list-style-type: none"> Slide Speed (Rychlost snímků): Umožňuje nastavit rychlost prezentace (Fast (Rychle), Medium (Střední), Slow (Pomalou)). TransitionEffect (Efekt přechodu): Nastavení režimu zobrazení prezentace. BGM: Umožňuje vybrat složku s hudbou na pozadí. ! POZNÁMKA <ul style="list-style-type: none"> Složku s hudbou nelze změnit během přehrávání hudby na pozadí. Lze vybrat pouze složku MP3 uloženou na zařízení, které aktuálně zobrazuje fotografii.
🔍 Skrýt	Skrýje okno možností. Chcete-li zobrazit možnosti, stiskněte OK .
🏠 Zpět	Návrat do nabídky Seznam foto .

Možnosti pro foto

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** si zobrazíte nabídku **Option (Možnosti)**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **Set Photo View (Nastavení zobrazení fotografie)**, **Set Video (Nastavení zobrazení videa)** nebo **Set Audio (Nastavení zvuku)** a stiskněte tlačítko **OK**.






! POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Movie List (Seznam filmů)** nemají vliv na **Photo List (Seznam foto)** a na **Music List (Seznam hudby)**.
- Hodnoty změněné v **Photo List (Seznamu foto)** a **Music List (Seznamu hudby)** se projeví rovněž v **Photo List (Seznamu foto)** a v **Music List (Seznamu hudby)**, s výjimkou **Movie List (Seznam filmů)**.

Pokud vyberete možnost **Set Photo View (Nastavení zobrazení fotografie)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek můžete procházet možnosti **Slide Speed (Rychlost snímků)**, **Transition Effect (Efekt přechodu)** nebo **BGM**.
- 2 Pohybujte se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Možnost Transition Effect (Efekt přechodu)

Možnost	Popis
Sliding (Posun)	Odsune aktuální snímek z oblasti zobrazení a místo něj posune nový snímek. 
Stairs (Schody)	Odsune aktuální snímek ve tvaru schodiště a místo něj posune nový snímek. 
Door Open/Close (Rozevření/sevření dveří)	Odsune aktuální snímek, jako by se rozevřely nebo sevřely dveře, a místo něj posune nový snímek. 
Shutter (Žaluzie)	Odsune aktuální snímek, jako by se stáhla žaluzie, a místo něj posune nový snímek. 
Fade In (Vyblednutí)	Aktuální fotografie zmizí a pomalu se zobrazí další fotografie. 

Pokud vyberete možnost **Set Video (Nastavení zobrazení videa)**,

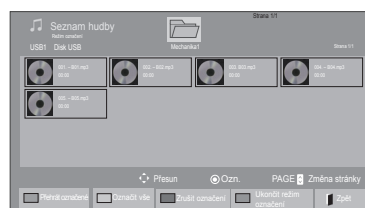
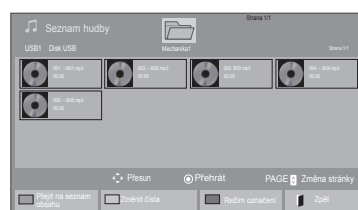
- 1 Pohybujte se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Pokud vyberete možnost **Set Audio (Nastavení zvuku)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek můžete procházet a zobrazit možnosti **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** nebo **Balance (Stereováha)**.
- 2 Pohybujte se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Poslech hudby

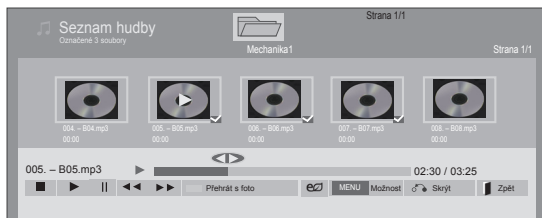
- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (Moje média)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na **Music List (Seznam hudby)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.



Nabídka	Popis
Přehrát označené	Zobrazení vybraného hudebního souboru.
Označit vše	Označení všech hudebních souborů na obrazovce.
Zrušit označení	Zrušení výběru všech označených hudebních souborů.
Ukončit režim označení	Ukončení Režimu označení.

- 5 Přehrávejte hudbu.

- 6 Při poslechu hudby můžete nastavit následující možnosti:



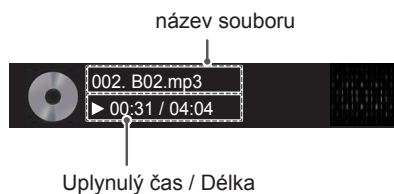
Tlačítko	Popis
	Zastaví přehrávání souboru a provede návrat do Seznamu hudby .
	Přehraje hudební soubor
	Pozastaví přehrávání nebo pokračuje v přehrávání
	Přeskočí na další soubor
	Přeskočí na předchozí soubor
nebo	Při přehrávání, Pokud během přehrávání souboru stisknete tlačítko , začne se přehrávat předchozí skladba. Pokud během přehrávání souboru stisknete tlačítko , začne se přehrávat následující skladba.
Zelené tlačítko	Zahájení přehrávání vybraných hudebních souborů a poté přechod do Seznamu foto .
ÚSPORA ENERGIE	Upraví nastavení jasu obrazovky tak, aby se snížila spotřeba energie.
Možnost	Zobrazí nabídku Možnosti.
Skrýt	Skryje okno možností. Chcete-li zobrazit možnosti, stiskněte OK .
Zpět	Pokud během zobrazení hudebního přehrávače stisknete tlačítko Zpět , pozastaví se pouze přehrávání hudby, ale přehrávač se nepřepne na běžné zobrazení. Pokud během pozastavení přehrávání hudby nebo v režimu skrytého hudebního přehrávače stisknete tlačítko Zpět , přehrávač se přepne na běžné zobrazení.
"<" nebo ">"	Při použití tlačítka < nebo > během přehrávání se na obrazovce zobrazí ukazatel udávající polohu.

Tipy pro přehrávání hudebních souborů

- Toto zařízení nepodporuje soubory MP3 s vloženými značkami ID3.

! POZNÁMKA

- U nepodporovaných souborů je jako náhled zobrazena pouze ikona
- Netypické soubory jsou zobrazeny ve formě bitmapy
- Poškozené hudební soubory nebudou přehrány a místo doby přehrávání bude zobrazeno 00:00.
- Hudba stažená z placené služby s ochranou autorských práv se nespustí a v poli pro dobu přehrávání se zobrazí nepatřičné informace.
- Pokud stisknete tlačítka OK, , šetřič obrazovky se ukončí.
- V tomto režimu jsou také dostupná tlačítka PŘEHRÁT () , Pauza () , , ,
- Tlačítkem vyberete následující hudební soubor a tlačítkem vyberete předchozí hudební soubor.



Možnosti hudby

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do nabídky **Pop-Up (Překravná nabídka)**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **Set Audio Play (Nastavení přehrávání zvuku)** nebo **Set Audio (Nastavení zvuku)** a stiskněte **OK**.

POZNÁMKA

- Hodnoty změněné v **Movie List (Seznam filmů)** nemají vliv na **Photo List (Seznam foto)** a na **Music List (Seznam hudby)**.
- Hodnoty změněné v **Photo List (Seznamu foto)** a **Music List (Seznamu hudby)** se projeví rovněž v **Photo List (Seznamu foto)** a v **Music List (Seznamu hudby)**, s výjimkou **Movie List (Seznam filmů)**.

Pokud vyberete možnost **Set Audio Play (Nastavení přehrávání zvuku)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek zvolte položku **Repeat (Opakování)** nebo **Random (Náhodné)**.
- 2 Pohybuje se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

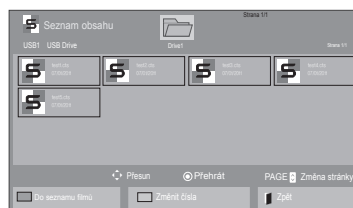
Pokud vyberete možnost **Set Audio (Nastavení zvuku)**,

- 1 Pomocí navigačních tlačítek můžete procházet a vybrat možnosti **Sound Mode (Režim zvuku)**, **Clear Voice II (Čistý hlas II)** nebo **Balance (Stereováha)**.
- 2 Pohybuje se pomocí navigačních tlačítek a provádějte odpovídající úpravy.

Zobrazování seznamu obsahu

Přehrává uložené soubory pomocí možnosti **Export** v softwaru SuperSign Manager.

- 1 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MOJE MÉDIA** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Seznam obsahu** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovanou složku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadovaný soubor a stiskněte tlačítko **OK**.

**POZNÁMKA**

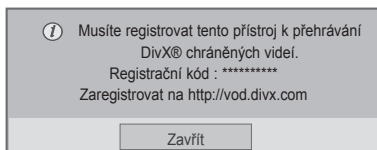
- Při přehrávání souborů médií ze seznamu obsahu jsou k dispozici pouze tlačítka **BACK (ZPĚT)**, **EXIT (UKONČIT)** nebo **Volume (Hlasitost)**. Výběrem tlačítek **BACK (ZPĚT)** a **EXIT (UKONČIT)** ukončíte přehrávání souborů médií a vrátíte se do režimu obrazovky.
- Pokud se v zařízení USB nachází složka **AutoPlay** a formáty jejich souborů jsou podporovány, je možné je přehrát automaticky po připojení zařízení USB k monitoru.

Průvodce DivX® VOD

Registrace DivX® VOD

Pokud si chcete přehrát zakoupený nebo zapůjčený obsah DivX® VOD, měli byste své zařízení zaregistrovat pomocí 10číselného registračního kódu DivX ze svého zařízení na adrese www.divx.com/vod.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIA)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stiskněte modré tlačítko.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **DivX Reg. Code (Reg. kód DivX)** a stiskněte **OK**.
- 5 Zobrazí se registrační kód vašeho monitoru.
- 6 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.



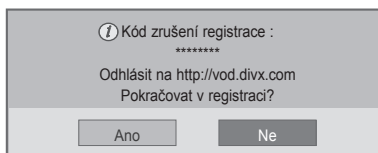
! POZNÁMKA

- Během zjišťování registračního kódu nemusí fungovat některá tlačítka.
- Jestliže použijete registrační kód DivX jiného zařízení, nebude zapůjčený nebo zakoupený soubor DivX možné přehrát. Musíte použít registrační kód DivX přiřazený vašemu televizoru.
- Obrazové nebo zvukové soubory, které nejsou převedeny prostřednictvím standardního kodeku DivX, mohou být poškozeny nebo se nepřehrají.
- Kód DivX VOD umožňuje aktivovat až 6 zařízení v rámci jednoho účtu.

Zrušení registrace DivX® VOD

Měli byste zrušit registraci svého zařízení pomocí 8číselného kódu zrušení registrace DivX ze svého zařízení na adrese www.divx.com/vod.

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **MY MEDIA (MOJE MÉDIA)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stiskněte modré tlačítko.
- 4 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Deactivation (Deaktivace)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 5 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **Yes (Ano)** a potvrďte volbu.



- 6 Po dokončení stiskněte **EXIT (KONEC)**. Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.

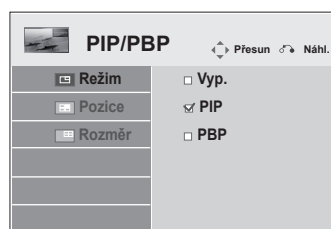
POZNÁMKA

- Když provedete zrušení registrace, musíte zařízení zaregistrovat znovu, abyste mohli zobrazit obsah DivX® VOD.

Používání PIP/PBP

Videa nebo obrázky uložené v zařízení USB lze zobrazovat na jediném monitoru rozdělením na hlavní obrazovku a podobrazovky.

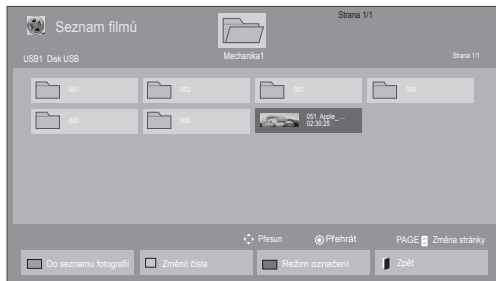
- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OPTION (MOŽNOSTI)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Stisknutím možnosti **PIP/PBP** vyberte položku **PIP** nebo **PBP** a poté stiskněte tlačítko **OK**.



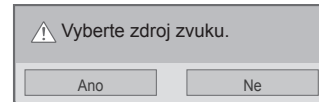
- 4 Ze složky **MOJE MÉDIA** vyberte **Seznam filmů** nebo **Seznam foto**. (Pokud jste zvolili možnost **PIP/PBP** položky **Seznam hudby** a **Seznam obsahu** jsou deaktivovány.)



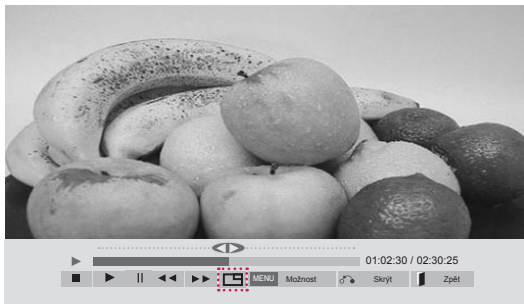
- 5 Vyberte požadovaný soubor a poté stiskněte tlačítko **OK**.



- 7 U zvuku vyberte položku Hlavní nebo Pod. Před spuštěním funkce **PIP** nebo **PBP** je nutné vybrat výstupní zvuk.



- 6 Ze seznamu skladeb vyberte ikonu **PIP** nebo **PBP**.



< SEZNAM FILMŮ >

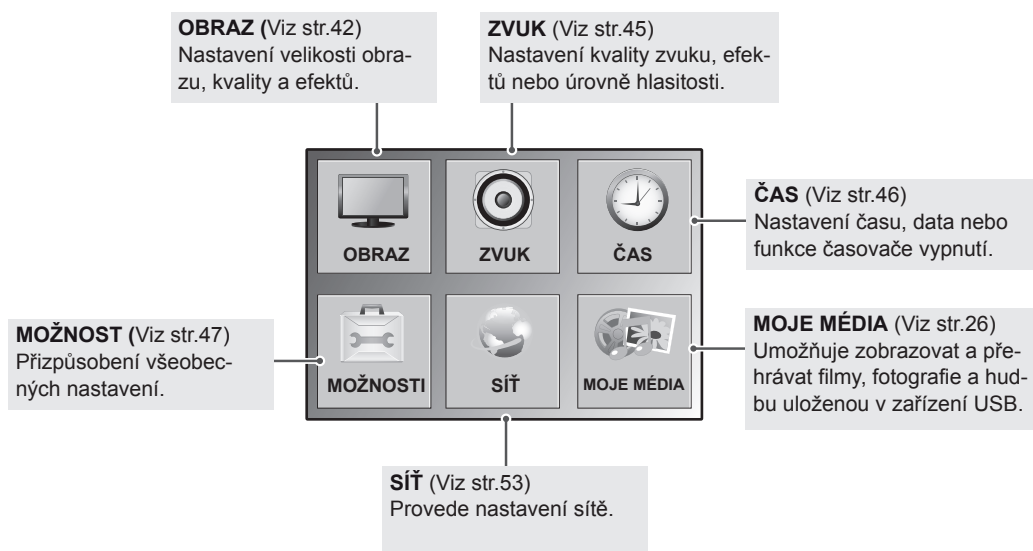
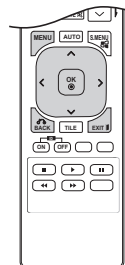


< SEZNAM FOTO >

ÚPRAVA NASTAVENÍ

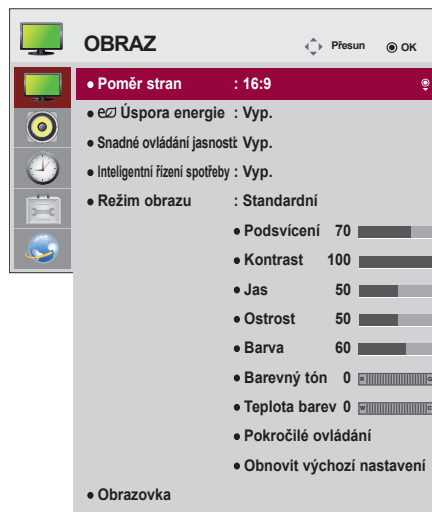
Přechod do hlavní nabídky

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte do jedné z následujících nabídek a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.



Nastavení pro OBRAZ

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **PICTURE (OBRAZ)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení obrazu:

Nastavení	Funkce
Poměr stran	Změní formátování obrázku.
Úspora energie	Nastaví jas obrazovky odpovídající okolí. Úroveň
Vyp.	Vypne funkci Úspora energie.
Minimum/ Střední/ Maximum	Zvolí úroveň jasu podsvícení.
Vypnout obrazovku	Obrazovka se vypne za 3 sekundy.
Snadné ovládání jasnosti	Upraví podsvícení podle plánu, který jste nastavili. Režim
Vyp.	Vypne funkci Snadné ovládání jasu.
Zap.	Zapne funkci Snadné ovládání jasu.
	<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkce Snadné ovládání jasu bude vypnuta, pokud není nastaven aktuální čas. • Pokud je funkce Úspora energie nastavena na hodnotu Maximální, bude funkce Snadné ovládání jasu vypnuta. • Můžete nastavit až šest plánů, které budou seřazeny ve vzestupném pořadí podle času. • Pokud přidáte více než šest plánů, bude nejnovější plán automaticky vymazán. • Plán můžete vymazat stisknutím tlačítka OK. • Duplicitní plány nebudou přidány, ale hodnota podsvícení se změní. • V závislosti na modelu nemusí být podporována.
Inteligentní řízení spotřeby	Upraví podsvícení a kontrast podle jasu obrazovky. Úroveň
Vyp.	Vypíná funkci inteligentního řízení spotřeby.
Zap.	Umožňuje funkci Inteligentního řízení spotřeby uspořít energii v takové míře, jaká je ve formě hodnoty nastavena v inteligentním řízení spotřeby.

Nastavení	Popis
Režim obrazu	Zvolí jeden z přednastavených režimů obrazu nebo přizpůsobí možnosti v každém režimu pro optimální výkon obrazovky monitoru. Můžete také přizpůsobit pokročilé možnosti každého režimu. Dostupné přednastavené režimy obrazu se liší podle monitoru.
Režim	
Živé	Přizpůsobí obraz pro prostředí prodejny: zlepší kontrast, jas, barvu a ostrost.
Standardní	Přizpůsobí obraz normálnímu prostředí.
Kino	Optimalizuje obraz, aby vypadal jako obraz v kině. Můžete si vychutnávat filmy, jako byste seděli v kině.
Sport	Zdůrazněním primárních barev, jako je bílá, trávová zeleň nebo blankytná modř, optimalizuje obraz pro vysoce dynamické akce.
Hra	Optimalizuje obraz pro rychlé hraní, například pro počítač nebo hry.
Obrazovka (pouze v režimu RGB)	Přizpůsobí možnost zobrazení pro počítač v režimu RGB.
Možnost	
Rozlišení	Umožňuje vybrat správné rozlišení. Viz „Přizpůsobení možností zobrazení pro počítač“.
Aut. Nastav	Automaticky upraví pozici obrazovky, hodiny a fázi. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.
Pozice/Rozměr/Fáze	Umožňuje upravit některé z uvedených možností v případě, že obraz není čistý, zejména v případě, že se zobrazované znaky chvějí. Před nastavením spusťte funkci Aut. Nastav.
Vynulovat	Obnoví všechny volby na výchozí nastavení.

Volby Režimu obrazu

Nastavení	Popis
Podsvícení	Upraví jas obrazovky pomocí podsvícení LCD. Když snížíte úroveň jasu, obrazovka ztmavne a spotřeba energie se sníží, aniž by se ztratil signál videa.
Kontrast	Zvýší nebo sníží gradient signálu videa. Pokud je světlá část obrazu saturována, je možné upravit Kontrast.
Jas	Upravuje základní úroveň signálu obrazu. Pokud je tmavá část obrazu saturována, je možné upravit Jas.
Ostrost	Nastavuje úroveň ostrosti okrajů mezi světlými a tmavými oblastmi v obraze. Čím nižší úroveň, tím měkčí obraz.
Barva	Nastavuje intenzitu všech barev.
Barevný tón	Nastavuje rovnováhu mezi úrovněmi červené a zelené.
Teplota barev	Možnost Teplá zvýrazní teplejší barvy, jako je červená, možnost Chladná zvýrazní barvy studenější, jako je například modrá.
Pokročilé ovládání	Přizpůsobí pokročilé možnosti. Prostudujte si část Pokročilé možnosti obrazu.
Obnovit výchozí nastavení	Obnoví možnosti na výchozí nastavení.

! POZNÁMKA

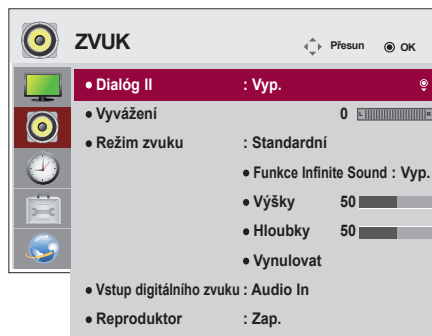
- Pokud je volba **Režim obrazu** v menu Obraz nastavena na možnost **Živé**, **Standardní**, **Kino**, nebo **Hra**, budou automaticky nastaveny příslušná související menu.
- V režimu RGB-PC nebo DVI-D-PC(DTV) nebo HDMI-PC nelze upravit barvy a odstín.
- Při používání funkce Inteligentní řízení spotřeby může obrazovka v bílých oblastech obrázku vypadat sytě.
- Pokud je funkce Úspora energie nastavena na hodnotu Minimálně, Střední nebo Maximálně, je funkce Inteligentní řízení spotřeby vypnutá.

Pokročilé ovládání

Nastavení	Popis
Dynamický kontrast (Vyp./Vysoká/Střední/Nízký)	Upraví kontrast tak, aby jeho úroveň byla co nejlepší vzhledem k jasů obrazovky. Obraz se zvýrazní, pokud jsou světlé části světlejší a tmavé části tmavší. (Funkce funguje v následujícím režimu – AV, Komponentní, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Dynamické barvy (Vyp./Vysoká/Nízký)	Upravuje barvy obrazovky tak, aby vypadaly živější, bohatší a jasnější. Tato funkce zvyšuje hodnotu odstínu, sytosti a jasů, takže červená, modrá, zelená a bílá vypadají živěji. (Funkce funguje v následujícím režimu – AV, Komponentní, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Jasně Bílá (Vyp./Vysoká/Nízký)	Bílé plochy na obrazovce jsou jasnější a bělejší.
Barva pleti (-5 až 5)	Rozpozná v obrazu lidskou pleť a upraví nastavení pro věrné zobrazení její přirozené barvy.
Potlačení šumu (Vyp./Vysoká/Střední/Nízký)	Snižuje obrazový šum, aniž by došlo k ovlivnění kvality obrazu. (Funkce funguje v následujícím režimu – AV, Komponentní, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Dig. reduk. šumu (Vyp./Vysoká/Střední/Nízký)	Slouží k redukci obrazového šumu, který vzniká při vytváření digitálního obrazového signálu.
Korekce gama (Vysoká/Střední/Nízký)	Nastavení vlastní hodnoty gama. Vysoké hodnoty korekce gama na monitoru zesvětlují obrázky a nízké hodnoty zvyšují jejich kontrast.
Úroveň černé (Vysoká/Nízký)	<ul style="list-style-type: none"> • Nízký: Obraz na obrazovce se ztmaví. • Vysoká: Obraz na obrazovce se zjasní. Nastaví správnou úroveň černé barvy v obrazu. (Funkce funguje v následujícím režimu – AV, Komponentní, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)

Nastavení pro ZVUK

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **AUDIO (ZVUK)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)**.

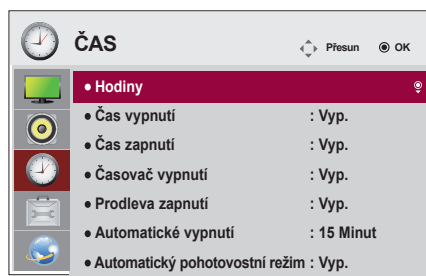


Následující text popisuje dostupná nastavení zvuku:

Nastavení	Popis
Dialóg II	Odlišením rozsahu lidských hlasů od jiných zvuků pomáhá uživatelům zřetelněji rozlišit lidský hlas.
Vyvážení	Upraví stereováhu mezi levým a pravým reproduktorem podle prostředí v místnosti.
Režim zvuku	Nejvyšší kvalita tónu bude vybrána automaticky v závislosti na typu sledovaného pořadu.
Režim	
Standardní	Nejimpozantnější a nejpřirozenější zvuk.
Hudba	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat originální zvuk při poslechu hudby.
Kino	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat impozantní zvuk.
Sport	Tuto možnost vyberte, chcete-li sledovat sportovní přenosy.
Hra	Tuto možnost vyberte, chcete-li si vychutnat dynamický zvuk při hraní her.
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud kvalita nebo hlasitost zvuku nedosahuje požadované úrovně, je doporučeno použít samostatný systém domácího kina nebo zesilovač, který se vypořádá s různými uživatelskými prostředími. </div>	
Možnost	
Funkce Infinite Sound	Možnost Infinite Sound výrobků umožňuje přehrávat 5.1kanalový zvuk na stereofonních reproduktorech.
Výšky	Ovládá dominantní zvuky ve výstupu. Když nastavíte výšky, zvýší se výkon vyššího frekvenčního rozsahu.
Hloubky	Zjemňuje výstupní zvuk. Při zvýšení basů se zvyšuje také frekvence výstupu.
Vynulovat	Obnoví režim zvuku na výchozí nastavení.
Digital Audio Input	HDMI/Display Port: Výstupy zvuku digitálního signálu HDMI a portů Display Ports prostřednictvím reproduktoru monitoru. Audio In: Výstupy zvuku prostřednictvím reproduktoru monitoru připojením HDMI/ Display Port a zobrazení portů k portu Audio In (Audio vstup).
Reproduktor	Zap.: Povolí zvuk do reproduktoru monitoru. (* Reproduktor monitoru se prodává samostatně.) Vyp.: Zakáže zvuk do reproduktoru monitoru. Tuto volbu nastavte v případě, že používáte externí zvukové zařízení.

Nastavení pro ČAS

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na možnost **TIME (ČAS)** a stiskněte možnost **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte možnost **OK**.
 - Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení času:

Nastavení	Popis
Hodiny	Nastaví funkci času.
Čas vypnutí/Čas zapnutí	Nastaví čas zapnutí nebo vypnutí monitoru.
Časovač vypnutí	Nastaví čas do vypnutí monitoru. Pokud monitor vypnete a znovu zapnete, časovač vypnutí se vypne.
Prodleva zapnutí	Pokud máte připojeno více monitorů a zapnete napájení, jsou monitory zapínány postupně, aby nedošlo k přetížení.
Automatické vypnutí	Je-li aktivní funkce Automatické vypnutí a není k dispozici žádný vstupní signál, zařízení se po 15 minutách automaticky vypne.
Automatický pohotovostní režim	Pokud monitor nepoužíváte déle než 4 hodiny, přejde automaticky do pohotovostního režimu.

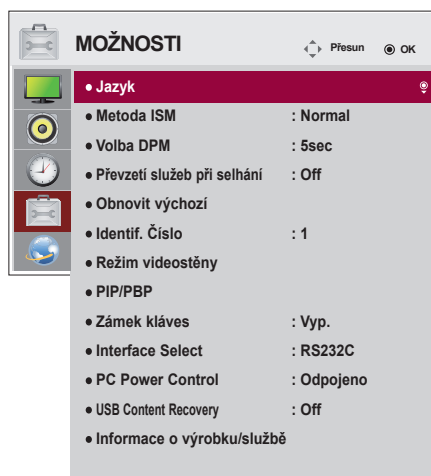


POZNÁMKA

- Čas vypnutí/ zapnutí lze uložit až pro sedm plánů. Monitor se zapne nebo vypne v předem nastavený čas podle seznamu plánů. Pokud je v seznamu plánu uloženo více předvoleb času, začne tato funkce pracovat od času nejbližší aktuálnímu času.
- Když je nastaven čas zapnutí nebo čas vypnutí, budou se tyto funkce aktivovat každý den v přednastavený čas.
- Funkce plánovaného vypnutí funguje, pouze pokud je správně nastaven čas zařízení.
- Je-li naplánovaná doba zapnutí a vypnutí stejná, doba vypnutí má přednost, pokud je zařízení zapnuté, a doba zapnutí má přednost, pokud je vypnuté.

Nastavení pro MOŽNOSTI

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **OPTION (MOŽNOSTI)** a stiskněte možnost **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte možnost **OK**.
- Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení možností:

Nastavení	Popis																																					
Jazyk	Výběr jazyka, v němž se zobrazují názvy ovládacích prvků.																																					
Metoda ISM	Neměnný obraz z počítače nebo videohry, který je na obrazovce zobrazen po delší dobu, může vést ke vzniku tzv. „duchů“ – stínového obrazu, který zůstane zobrazen i po změně obrazu. Ne-zobrazujte na monitoru dlouhou statický obraz. Nastavení <table border="1"> <tr> <td>Normální</td> <td>Pokud ve vypalování obrazu nevidíte žádný problém, ponechte tuto nabídku nastavenou na možnost Normální.</td> </tr> <tr> <td>Orbiter</td> <td>Slouží k předcházení takzvaným „duchům“. Přesto však doporučujeme vyvarovat se ponechání pozastaveného obrazu na obrazovce. Obrazovka se každé dvě minuty pohne, aby se zabránilo vzniku permanentního obrazu.</td> </tr> <tr> <td>Převrácení</td> <td>Tato funkce invertuje barvy obrazového panelu. Barva pozadí obrazovky se invertuje automaticky každých 30 minut.</td> </tr> <tr> <td>Vybílení</td> <td>Tato možnost vyplní obrazovku bílou barvou. Tím je usnadněno odstranění permanentního obrazu vypáleného do obrazovky. Funkce Vybílení nemusí permanentní obraz zcela odstranit.</td> </tr> </table>	Normální	Pokud ve vypalování obrazu nevidíte žádný problém, ponechte tuto nabídku nastavenou na možnost Normální.	Orbiter	Slouží k předcházení takzvaným „duchům“. Přesto však doporučujeme vyvarovat se ponechání pozastaveného obrazu na obrazovce. Obrazovka se každé dvě minuty pohne, aby se zabránilo vzniku permanentního obrazu.	Převrácení	Tato funkce invertuje barvy obrazového panelu. Barva pozadí obrazovky se invertuje automaticky každých 30 minut.	Vybílení	Tato možnost vyplní obrazovku bílou barvou. Tím je usnadněno odstranění permanentního obrazu vypáleného do obrazovky. Funkce Vybílení nemusí permanentní obraz zcela odstranit.																													
Normální	Pokud ve vypalování obrazu nevidíte žádný problém, ponechte tuto nabídku nastavenou na možnost Normální.																																					
Orbiter	Slouží k předcházení takzvaným „duchům“. Přesto však doporučujeme vyvarovat se ponechání pozastaveného obrazu na obrazovce. Obrazovka se každé dvě minuty pohne, aby se zabránilo vzniku permanentního obrazu.																																					
Převrácení	Tato funkce invertuje barvy obrazového panelu. Barva pozadí obrazovky se invertuje automaticky každých 30 minut.																																					
Vybílení	Tato možnost vyplní obrazovku bílou barvou. Tím je usnadněno odstranění permanentního obrazu vypáleného do obrazovky. Funkce Vybílení nemusí permanentní obraz zcela odstranit.																																					
Volba DPM	Uživatel může zapnout nebo vypnout režim úspory energie. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkci Úspora energie můžete nastavit na hodnotu Vyp. nebo nastavit dobu před vstupem do režimu Úspora energie na hodnotu 5 s/10 s/15 s/1 min./3 min./5 min./10 min. • Dojde k malé změně podle prostředí, ve kterém se nacházíte. • V závislosti na modelu nemusí být podporována. </div>																																					
Převzetí služeb při selhání	Pokud není žádný výstupní signál, automaticky přepne na jiný výstup, který signál obsahuje. Nastavení <table border="1"> <tr> <td>Vyp.</td> <td colspan="4">Zastaví automatické přepínání zdroje vstupu.</td> </tr> <tr> <td>Automaticky</td> <td colspan="4">Pokouší se najít jiný zdroj vstupu mající videosignál podle definovaného pořadí vstupů, pokud z aktuálního zdroje vstupu nevychází žádný signál. (Viz sekvence v níže uvedené tabulce.)</td> </tr> <tr> <td>Aktuální zdroj vstupu</td> <td>Pokus 1</td> <td>Pokus 2</td> <td>Pokus 3</td> <td>Pokus 4</td> </tr> <tr> <td>RGB</td> <td>HDMI</td> <td>DVI</td> <td>DP</td> <td rowspan="4">Pokud není k dispozici žádný videosignál, na který se lze přepnout, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.</td> </tr> <tr> <td>DVI</td> <td>HDMI</td> <td>DP</td> <td>RGB</td> </tr> <tr> <td>HDMI</td> <td>DVI</td> <td>DP</td> <td>RGB</td> </tr> <tr> <td>DP</td> <td>HDMI</td> <td>DVI</td> <td>RGB</td> </tr> <tr> <td>Ruční</td> <td colspan="4">Zdroj vstupu se mění podle určitého pořadí. Pokud z určitého zdroje vstupu nevychází žádný videosignál, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.</td> </tr> </table>	Vyp.	Zastaví automatické přepínání zdroje vstupu.				Automaticky	Pokouší se najít jiný zdroj vstupu mající videosignál podle definovaného pořadí vstupů, pokud z aktuálního zdroje vstupu nevychází žádný signál. (Viz sekvence v níže uvedené tabulce.)				Aktuální zdroj vstupu	Pokus 1	Pokus 2	Pokus 3	Pokus 4	RGB	HDMI	DVI	DP	Pokud není k dispozici žádný videosignál, na který se lze přepnout, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.	DVI	HDMI	DP	RGB	HDMI	DVI	DP	RGB	DP	HDMI	DVI	RGB	Ruční	Zdroj vstupu se mění podle určitého pořadí. Pokud z určitého zdroje vstupu nevychází žádný videosignál, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.			
Vyp.	Zastaví automatické přepínání zdroje vstupu.																																					
Automaticky	Pokouší se najít jiný zdroj vstupu mající videosignál podle definovaného pořadí vstupů, pokud z aktuálního zdroje vstupu nevychází žádný signál. (Viz sekvence v níže uvedené tabulce.)																																					
Aktuální zdroj vstupu	Pokus 1	Pokus 2	Pokus 3	Pokus 4																																		
RGB	HDMI	DVI	DP	Pokud není k dispozici žádný videosignál, na který se lze přepnout, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.																																		
DVI	HDMI	DP	RGB																																			
HDMI	DVI	DP	RGB																																			
DP	HDMI	DVI	RGB																																			
Ruční	Zdroj vstupu se mění podle určitého pořadí. Pokud z určitého zdroje vstupu nevychází žádný videosignál, poté zůstává aktuální zdroj vstupu.																																					

Nastavení	Popis
Obnovit výchozí	Výběrem této možnosti nastavíte zpět výchozí tovární nastavení.
Identif. Číslo	Pokud je k displeji připojeno více produktů, můžete jim pomoci menu Identif. Číslo přidělit jedinečný název. Pomocí tlačítka zadejte číslo (1 až 255) a menu ukončete. S využitím ID přiděleného v nabídce Identif. Číslo lze pomocí programu Product Control Program ovládat jednotlivé produkty.
Režim videostěny	<p>Režim videostěny</p> <p>Aby mohla být použita tato funkce</p> <ul style="list-style-type: none"> – musí být zobrazeno s různými dalšími produkty. – musí se nacházet ve funkci, kterou může distributor připojit ke kabelu RGB/DVI. <p>Zvolte možnost Režim videostěny a vyberte položku Tile alignment (Zarovnání prvků videostěny) a nastavení ID aktuálního produktu pro nastavení polohy.</p> <p>* Přizpůsobené nastavení bude uloženo až po stisknutí tlačítka SET (NASTAVIT).</p> <ul style="list-style-type: none"> – Režim videostěny: sloupec x řádek (s = 1 až 15, ř = 1 až 15) – je možné nastavit rozložení 15 x 15. – je možná také konfigurace integrované obrazovky a zobrazení One by one (Jeden po druhém). <p>Aut. Nastav</p> <p>Automaticky upraví pozici obrazovky. V průběhu automatické konfigurace může být zobrazený obraz po dobu několika sekund nestabilní.</p> <p>PC Pozice</p> <p>Horizontální i vertikální posun pozice obrazovky.</p> <p>PC Rozměr</p> <p>Přizpůsobení horizontální i vertikální velikosti s ohledem na velikost rámečku.</p> <p>Přírodní</p> <p>Z obrazu je vynechána část, která spadá na prostor mezi jednotlivými obrazovkami, a je tak zajištěno přirozené zobrazení.</p> <p>Obnovit</p> <p>Funkce pro inicializaci a uvolnění videostěny. Po výběru funkce Tile Recall (Obnovení videostěny) dojde k uvolnění všech nastavení videostěny a obrazovka se vrátí do zobrazení na celou obrazovku.</p>
<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pokud je aktivován Tile Mode (Režim Dlaždice), bude funkce Smart Energy Saving (Inteligentní řízení spotřeby) vypnuta, aby byla zajištěna stejná kvalita obrazu jako mají ostatní displeje. • Při používání Tile Mode (Režimu videostěny) je funkce dotykové obrazovky omezena. 	
PIP/PBP	Videa nebo fotografie uložené na zařízení USB lze zobrazovat na jediném monitoru rozdělením na hlavní obrazovku a podobrazovky.
Možnost	
Režim	Nastavuje typ sekundární obrazovky. *VYP.: Vypíná sekundární obrazovku. *PIP (Picture In Picture): Zobrazí na hlavní obrazovce sekundární obrazovku. *PBP (Picture By Picture): Zobrazí sekundární obrazovku vedle hlavní obrazovky.
Pozice	Upraví pozici podobrazovky (vlevo nahoře, vlevo dole, vpravo nahoře, vpravo dole). Výchozí hodnota je vpravo dole.
Rozměr	Upraví velikost podobrazovky (Rozměr 0 až 10). Výchozí velikost PIP (Rozměr: 0) je 480 × 270, maximální velikost (Rozměr: 10) je 960 × 540.
<p>! POZNÁMKA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Možnosti Pozice a Rozměr jsou aktivovány pouze v režimu PIP. 	

Nastavení	Popis
Zámek kláves	Zapíná nebo vypíná funkci místního zámku. Pokud je aktivní zámek kláves, místní zámek nefunguje.
Interface Select	Nastavuje komunikaci s přehrávačem médií a připojeným PC.
	Možnost
	RS232C Komunikuje s připojeným PC v sériovém režimu.
	SuperSign Komunikuje s přehrávačem médií.
PC Power Control	Ovládá výkon monitoru, pokud je přehrávač médií zapnutý.
	Režim
	Odpojeno Tento režim je zobrazen, když není připojen přehrávač médií.
	Vyp. Můžete zapnout nebo vypnout celý systém.
	Zap. Pokud je přehrávač médií zapnutý, můžete monitor zapnout nebo vypnout.
	Vždy zapnuto Pokud je přehrávač médií vypnutý a zapnete monitor, přehrávač médií se zapne.
USB Content Recovery	Přehrává obsah ze zařízení USB, pokud bylo znovu zapnuto v případě, že bylo během přehrávání obsahu vypnuto. (Tato funkce funguje stejným způsobem, pokud je zařízení USB odpojeno a znovu připojeno.)
Informace o výrobku/službě	Zobrazuje název modelu, verzi softwaru, sériové číslo, adresu IP, adresu MAC a domovskou stránku.

Režim videostěny

Tento monitor lze kombinovat s dalšími monitory, a vytvořit tak velký dlaždicový displej.

• Vypnuto:

Když je zakázána volba Tile Mode (Režim Dlaždice)

• 1X2:

Při použití 2 monitorů



ID dlaždice

• 2X2:

Při použití 4 monitorů

**• 3X3:**

Při použití 9 monitorů

**• 4X4:**

Při použití 16 monitorů

**• 5X5:**

Při použití 25 monitorů

**Režim videostěny – Přirozený režim**

Je-li tento režim aktivní, je vynechána část obrazu, která by se normálně zobrazila v mezeře mezi monitory.

Before



After



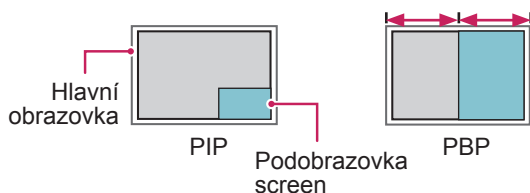
PIP/PBP

Zobrazuje videa nebo fotografie uložené v zařízení USB na jediném monitoru jeho rozdělením na hlavní obrazovku a podobrazovky.

Režim

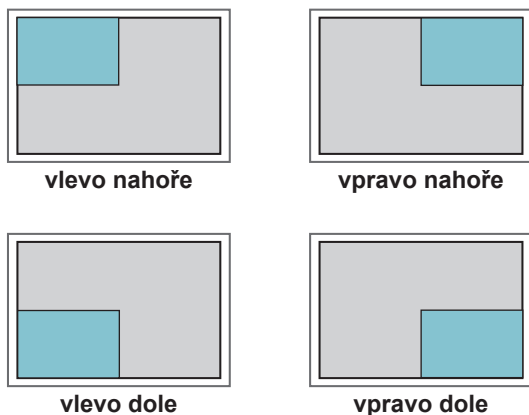
***PIP(Picture In Picture)**: Zobrazí podobrazovku na hlavní obrazovce.

***PBP (Picture By Picture)**: Zobrazí podobrazovku vedle hlavní obrazovky.



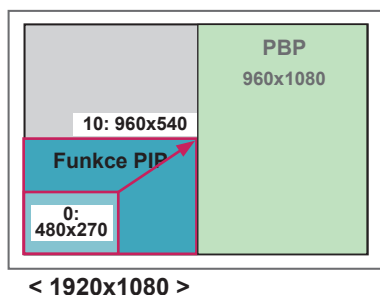
Pozice

Upraví pozici podobrazovky (vlevo nahoře, vlevo dole, vpravo nahoře, vpravo dole).



Rozměr

Upraví velikost podobrazovky (Rozměr 0 až 10).



! POZNÁMKA

- Podobrazovka je podporována pouze v případě, že používáte zařízení USB.

		Vedlejší USB
Hlavní	AV	X
	Komponentní	O
	RGB	O
	HDMI/ DVI-D/ DP	O

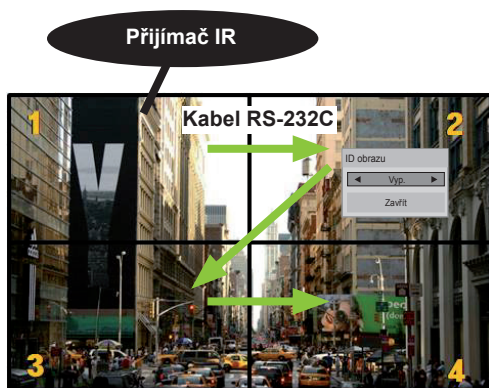
- Velikost a pozici můžete změnit pouze v režimu PIP.
- Pokud jste zvolili možnost PBP, je možnost Poměr stran v menu OBRAZ deaktivována (stanovena na 16:9).
- Při spuštění funkce PIP/PBP funkce Režim video-stěny nefunguje.
- Před spuštěním funkce PIP nebo PBP musíte vybrat výstupní zvuk. (Vyberte buď Hlavní nebo Pod.)
- Pokud v okně výběru zvuku ne zvolíte Hlavní nebo Pod a pokud OSD po uplynutí určité doby nebo stisknutí tlačítka Zpět nebo Zpět zmizí, podobrazovka PIP/PBP se neaktivuje.
- Pokud máte spuštěnou funkci PIP nebo PBP, nelze zvuk změnit. Pokud chcete zvuk změnit, restartujte PIP/PBP.
- Kvalita obrazu podobrazovky je nastavena podle hodnot nastavených v hlavní nabídce, nikoliv v zařízení USB.
- Pokud je vypnuto/zapnuto napájení, bude režim PIP/PBP zakázán.
- I když je vypnuto nebo zapnuto napájení, pokud je připojeno zařízení USB, bude režim PIP/PBP přehrávat od místa, kde skončil.
- Budete-li přehrávat vybraná videa v režimu PIP/PBP, videa se budou přehrávat opakovaně jedno po druhém.
- Níže uvedená tlačítka fungují v režimu PIP.

Tlačítko	Photo (Foto-grafie)	Movie (Film)
"<"	O	X
">"	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏮	X	O

Nastavení ID obrazu

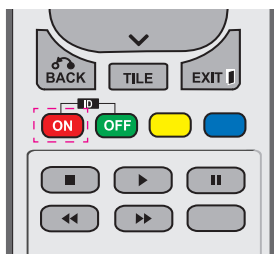
Položka **ID obrazu** se používá pro změnu nastavení určitého zobrazení pomocí jednoduchého přijímače IR pro vícenásobné sledování. Monitor přijímající signál IR komunikuje s jiným monitorem pomocí konektoru RS-232C. Každý monitor je identifikován pomocí **Identif. čísla**. Pokud pomocí dálkového ovladače přiřadíte **ID obrazu**, bude možné dálkově ovládat pouze monitory se stejným **ID obrazu** a **Identif. číslem**.

- 1 Přiřadte **Identif. číslo** nainstalovaným monitorům podle obrázku:

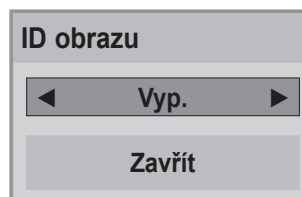


Vícenásobné sledování 2X2 (Total Set ID: 4)
Položka Set ID jsou přiřazena způsobem zobrazeným na obrázku.

- 2 Pomocí červeného tlačítka **ON** na dálkovém ovladači přiřadte **PICTURE ID (ID OBRAZU)**.



- 3 Pokud opakovaně stisknete tlačítka vlevo/vpravo nebo červené tlačítko ON pro položku **ID OBRAZU**, položka **ID obrazu** se přepíná mezi hodnotami **Vypnuto** a **1 až 4**. Přiřadte **Identif. číslo** podle potřeby.



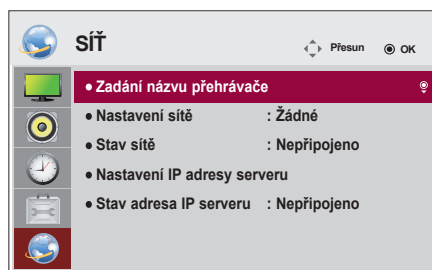
- Pokud se **Identif. číslo** a **ID obrazu** liší, monitor nelze ovládat pomocí signálů IR.
- Další informace o nastavení **Total Set ID (Celkový počet Identif. čísel)** naleznete v **instalační příručce**.

! POZNÁMKA

- Pokud je **ID obrazu** nastaveno na hodnotu 2, monitor vpravo nahoře s **Identif. číslem 2** je možné ovládat pomocí signálů IR.
- Pokud stisknete zelené tlačítko **OFF** pro položku **ID OBRAZU**, budou vypnuta **ID obrazu** pro všechny monitory. Následovným stisknutím libovolného tlačítka na dálkovém ovladači aktivujete ovládání všech monitorů pomocí signálů IR bez ohledu na **Identif. číslo**.
- Funkce **ID obrazu** nemusí fungovat při aktivní možnosti **MOJE MÉDIA**.

Nastavení pro SÍŤ

- 1 Stisknutím tlačítka **MENU (NABÍDKA)** přejděte do hlavní nabídky.
- 2 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na položku **NETWORK (SÍŤ)** a stiskněte tlačítko **OK**.
- 3 Pomocí navigačních tlačítek přejděte na požadované nastavení nebo položku a stiskněte tlačítko **OK**.
 - Chcete-li se vrátit na předchozí úroveň, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.
- 4 Po dokončení stiskněte tlačítko **EXIT (KONEC)**.
Jakmile se dostanete do předchozí nabídky, stiskněte **BACK (ZPĚT)**.



Následující text popisuje dostupná nastavení možností:

Nastavení	Popis
Zadání názvu přehrávače	Nastaví název přehrávače použitý v softwaru SuperSign Manager (max. 20 znaků).
Nastavení sítě	Konfigurace nastavení sítě.
Stav sítě	Zobrazení stavu sítě. - Je připojena síť Internet: Připojeno externě - Je připojena domácí síť: Připojeno pouze interně - Nepřipojeno: Když neexistuje připojení k síti
Nastavení IP adresy serveru	Nastaví IP adresu počítače (serveru), ve kterém je software SuperSign Manager nainstalován.
Stav adresa IP serveru	Zobrazí stav připojení k serveru. - Nepřipojeno: Když neexistuje síťové připojení k serveru SuperSign - Čeká na schválení: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign, přístup k serveru však nebyl serverem schválen - Zamítnuto: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign, přístup k serveru však byl serverem zamítnut - Je připojena síť Internet: Když bylo provedeno síťové připojení k serveru SuperSign a přístup k serveru byl serverem schválen

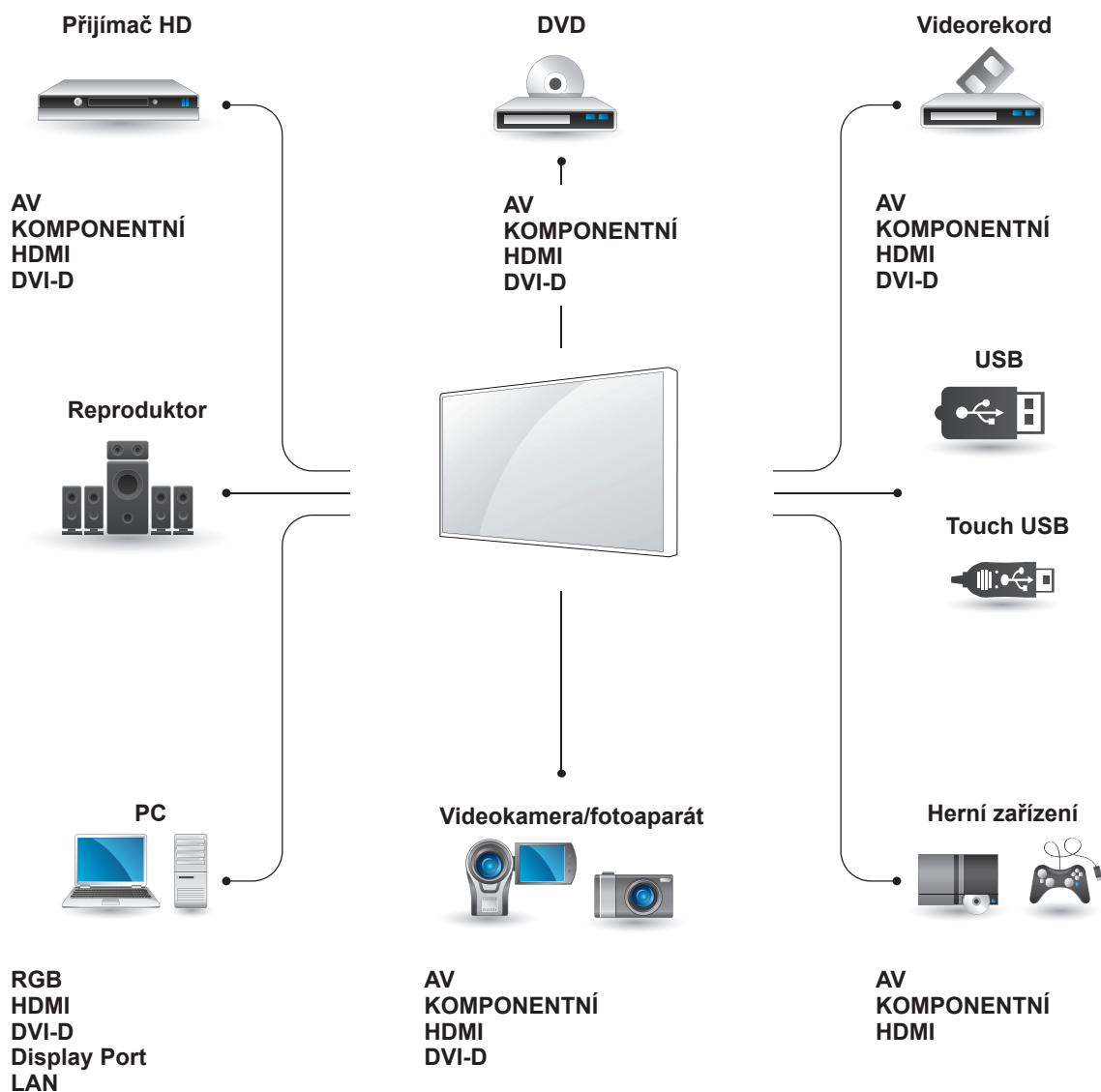
! POZNÁMKA

- Když při nastavování názvu přehrávače trvale držíte stisknuta tlačítka na dálkovém ovládní, může docházet k prodlevě při zadávání.

VYTVÁŘENÍ SPOJENÍ

K portům na zadním panelu monitoru lze připojit různá externí zařízení.

- 1 Externí zařízení, které chcete připojit k monitoru, najděte podle následujícího vyobrazení.
- 2 Zkontrolujte typ připojení externího zařízení.
- 3 Přejděte na příslušné vyobrazení a zkontrolujte podrobné údaje o připojení.



POZNÁMKA

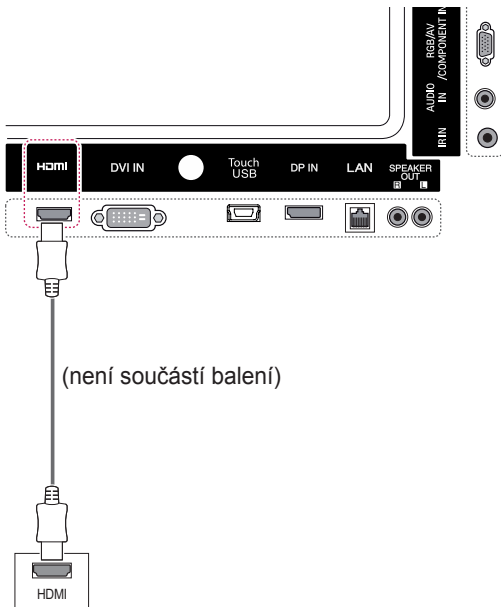
- Když k monitoru připojujete herní zařízení, použijte kabel dodaný společně s herním zařízením.
- Doporučujeme použít dodaný dodatečný reproduktor.

Připojení externích zařízení

Připojte přijímač HD, DVD nebo videorekordér k monitoru a zvolte odpovídající vstupní režim.

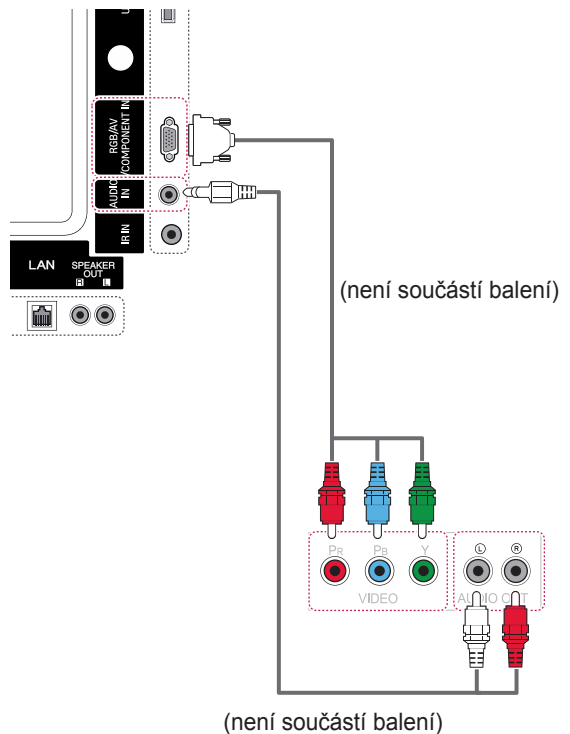
Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Spojte externí zařízení a monitor pomocí kabelu HDMI podle následujícího vyobrazení.



Komponentní připojení

Přenáší signál analogového videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Propojte externí zařízení a monitor pomocí 15kolíkového signálního kabelu RCA podle následujícího vyobrazení. Chcete-li zobrazovat snímky pomocí progresivního skenování, použijte komponentní kabel.

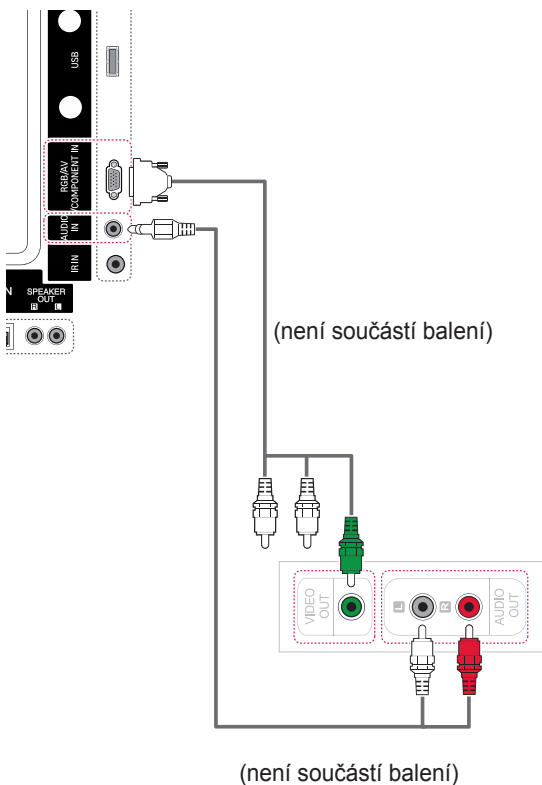


! POZNÁMKA

- Použijte vysokorychlostní kabel HDMI™.
- Vysokorychlostní kabely HDMI™ jsou testovány pro přenos HD signálu s rozlišením až 1080p a vyšším.

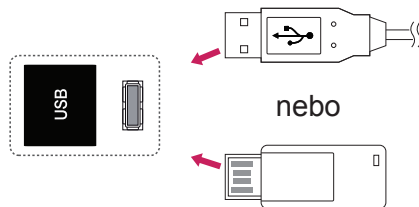
Připojení AV

Přenáší signál analogového videa nebo zvuku z externího zařízení do monitoru. Propojte externí zařízení a monitor pomocí 15kolíkového signálního kabelu RCA podle následujícího vyobrazení.



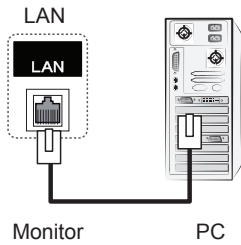
Připojení k portu USB

K monitoru lze připojit paměťové zařízení USB, jako například paměť flash USB, externí pevný disk nebo přehrávač MP3 nebo čtečku paměťových karet USB, a potom prostřednictvím nabídky USB používat různé multimediální soubory.

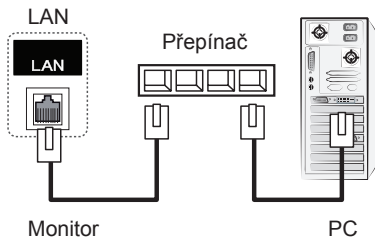


Připojení k síti LAN

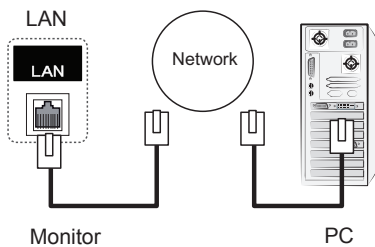
A Přímé připojení počítače k monitoru.



B Prostřednictvím směrovače (přepínač)



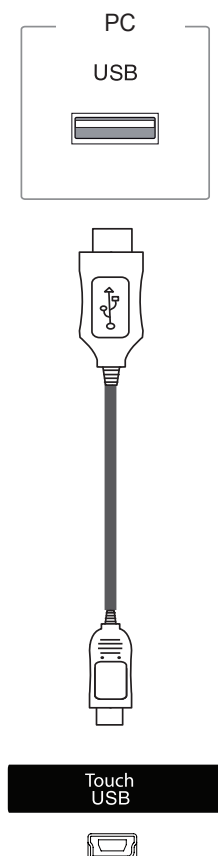
C Prostřednictvím internetu.



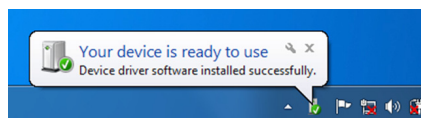
POUŽÍVÁNÍ DOTYKOVÉ OBRAZOVKY

Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows 7

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.



Poté připojte kabel USB k počítači pro automatické rozpoznání dotykového monitoru.



Přejděte k nastavení Ovládací panel > Systém a zabezpečení > Systém. Zobrazí se číslo dotykového pera, které je podporované pod možnostmi Pero a Dotyk.

! UPOZORNĚNÍ

- Jakmile počítač rozpozná monitor, budete moci používat dotykovou obrazovku.

! POZNÁMKA

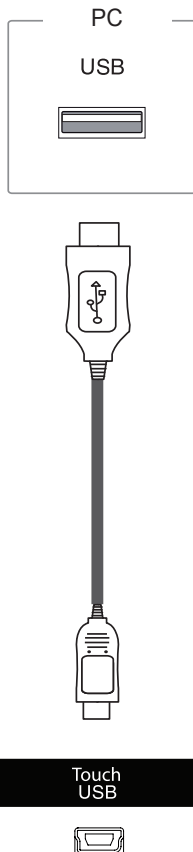
- Je-li monitor připojen k počítači s operačním systémem Windows 7, může reagovat na 10 dotyků.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).
- Více informací o gestech a nastaveních v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows.

Gesta a nastavení v operačním systému Windows 7

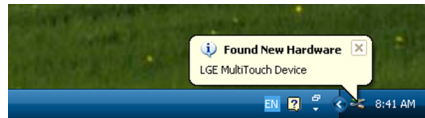
Informace o gestech a nastaveních v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows.

Použití dotykové obrazovky v operačním systému Windows XP

Zapojte kabel USB do portu Touch USB na zadní straně monitoru.



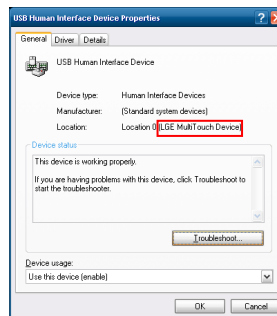
Poté připojte kabel USB k počítači pro automatické rozpoznání dotykového monitoru.



! UPOZORNĚNÍ

- Jakmile počítač rozpozná monitor, budete moci používat dotykovou obrazovku.

V okně Správce systému si můžete prohlédnout informace o aktuální dotykové obrazovce. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Systém > Hardware > Správce přístroje > Zařízení standardu HID.



V okně Vlastnosti zařízení standardu HID USB uvidíte „LGE vícedotykové zařízení“.

Reakce na dotyk v operačním systému Windows XP

Dotyk: kliknutí myši (akce)

Dlouhé stisknutí: kliknutí pravým tlačítkem myši
(kontextové menu)

* Dotykový monitor je optimalizován pro operační
systém Windows 7.

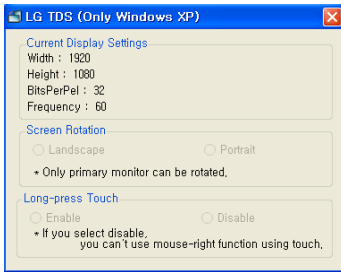


POZNÁMKA

- Je-li monitor připojen k počítači s operačním systémem Windows XP, může reagovat na jeden dotyk.
- Při používání dotykového monitoru se doporučuje nastavit poměr stran na možnost Just Scan (Pouze skenování).
- Funkce dotyku funguje pouze u obrazovky, která je nastavena jako primární monitor. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Zobrazení > Nastavení > Použít toto zařízení jako primární monitor.

Jak používat možnost Nastavení displeje LG (TDS)

Možnost Nastavení displeje LG (TDS) je nutná pro aktivaci režimu portrétu a dlouhého stisknutí v operačním systému Windows XP.



- **Aktuální nastavení displeje**

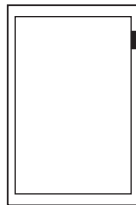
Zobrazí informace o aktuální obrazovce.

- **Otáčení obrazovky**

Nastavení otáčení dotykové obrazovky



Krajina



Portrét

*Režim portrétu podporuje pouze 90° otáčení obrazovky proti směru hodinových ručiček.

- **Krajina:** žádné otáčení

- **Portrét:** nastavení 90° otáčení proti směru

- **Dlouhé stisknutí**

Zda je možné aktivovat funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu), když stisknete a podržíte obrazovku.

- **Povolit:** povolí funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu) při použití dlouhého stisknutí.

- **Zakázat:** zakáže funkci kliknutí pravým tlačítkem myši (kontextové menu).

! POZNÁMKA

- Nastavení displeje LG (TDS) je podporováno pouze operačním systémem Windows XP.
- Před instalací tohoto programu je nutné v systému Windows XP nainstalovat .NET Framework 3.5.

Bezpečnostní opatření při používání dotykové obrazovky



UPOZORNĚNÍ

- Monitor je optimalizován pro vnitřní použití.
- Dotykový monitor je optimalizován pro operační systém Windows 7.
- Při používání dotykového monitoru neodpojujte kabel USB.
- Použijte možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, pro nastavení dotykových souřadnic při otáčení monitoru, který je připojený k počítači s operačním systémem Windows XP.
- Možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, podporuje pouze následující grafické karty: nVidia, AMD (ATI) a Intel.
- Pokud dotyk neodpovídá, odpojte kabel USB a znovu jej připojte za deset sekund.
- Dotyk odpovídá, když je monitor zapnutý.
- Když je monitor připojený k počítači s operačním systémem Windows 7, je podporováno až 10 dotyků. Když je monitor připojený k počítači s operačním systémem Windows XP, je podporován jeden dotyk.
- Nastavte monitor jako primární monitor v operačním systému Windows XP.
- Přesnost stisknutí je optimalizována použitím režimu celé obrazovky.
- Vaše kroky nemusí v okrajové části dotykové obrazovky řádně fungovat.
- Pokud není detekováno 10 dotyků, restartujte počítač. (Windows 7)
- Funkce dotyku (např. počet dotyků, gesto atd.) se může lišit podle obsahu.
- Místo, kterého se snažíte dotknout, a místo, kterého se na obrazovce ve skutečnosti dotýkáte, se může lišit v závislosti na úhlu, pod kterým se díváte na obrazovku monitoru.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Není zobrazen žádný obraz

Problém	Řešení
Je zapojený napájecí kabel monitoru?	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je kabel napájení správně zapojen do elektrické sítě.
Zobrazila se zpráva „Out of range“ (Mimo rozsah)?	<ul style="list-style-type: none"> Frekvence signálu z počítače (grafické karty) je mimo rozsah vertikálního nebo horizontálního kmitočtu monitoru. Upravte frekvenční rozsah podle údajů v části Technické údaje v této uživatelské příručce. * Maximální rozlišení RGB, HDMI, DVI-D, Display Port : 1920 x 1080 / 60 Hz
Zobrazila se zpráva „Check signal cable“ (Zkontrolujte signálový kabel)?	<ul style="list-style-type: none"> Signálový kabel mezi počítačem a produktem není zapojen. Zkontrolujte signálový kabel. Stiskněte tlačítko INPUT (VSTUP) na dálkovém ovladači a zkontrolujte vstupní signál.

Na obrazovce se po připojení produktu zobrazí zpráva „Unknown Product“ (Neznámý produkt).

Problém	Řešení
Nainstalovali jste ovladač?	<ul style="list-style-type: none"> V uživatelské příručce grafické karty zjistěte, zda je podporována funkce Plug & Play.

Zobrazí se zpráva „Key Lock On“ (Je zapnutý zámek kláves).

Problém	Řešení
Při stisknutí tlačítka Menu se zobrazí zpráva Key Lock On (Je zapnutý zámek kláves).	<ul style="list-style-type: none"> Funkce zámku umožňuje zabránit nechtěné změně nastavení OSD. Chcete-li zámek odemknout, přejděte do Menu (Menu) a Option (Možnosti) a deaktivujte možnost Key Lock (Zámek kláves).

Obraz na obrazovce není normální.

Problém	Řešení
Je pozice obrazu nesprávná?	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATIC-KY) na dálkovém ovládacím pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud je přizpůsobení nevyhovující, vyberte v nabídce OSD možnost [OBRAZ] – [Obrazovka] – [Pozice]. Zkontrolujte, zda produkt podporuje rozlišení a kmitočet grafické karty. Pokud je frekvence mimo rozsah, nastavte doporučené rozlišení v menu Ovládací panely → Zobrazení.
Zobrazují se na pozadí obrazovky tenké čáry?	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATIC-KY) na dálkovém ovládacím pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud je přizpůsobení nevyhovující, vyberte v nabídce OSD možnost [OBRAZ] – [Obrazovka] – [Velikost].
Objevuje se vodorovný šum nebo znaky vypadají rozmazané.	<ul style="list-style-type: none"> Analogový signál D-Sub – Stiskněte tlačítko „AUTO“ (AUTOMATIC-KY) na dálkovém ovládacím pro automatický výběr optimálního stavu obrazovky, který vyhovuje aktuálnímu režimu. Pokud je přizpůsobení nevyhovující, vyberte v nabídce OSD možnost [OBRAZ] – [Obrazovka] – [Fáze].
Obraz se nezobrazuje normálně.	<ul style="list-style-type: none"> K signálovému portu není připojen řádný vstupní signál. Připojte signálový kabel, který odpovídá vstupnímu zdrojovému signálu.

Na produktu se objeví zbytkový obraz.

Problém	Řešení
Po vypnutí produktu se objeví zbytkový obraz.	<ul style="list-style-type: none"> Je-li po dlouhou dobu používán stejný obraz, pixely se mohou rychle poškodit. Používejte spořič obrazovky. Pokud se na obrazovce po obrázku s vysokým kontrastem (černobílý nebo šedý) zobrazí tmavý obrázek, může dojít k vypálení obrazu. Tento jev je u obrazovky LCD normální.

Nefunguje zvuk.

Problém	Řešení
Žádný zvuk?	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte správné zapojení audio kabelu. • Upravte úroveň hlasitosti. • Zkontrolujte, zda je zvuk správně nastaven.
Zvuk je příliš tlumený.	<ul style="list-style-type: none"> • Upravte funkce Clear Voice II (Čistý hlas II), Treble and Bass (Výšky a hloubky) odpovídajícím způsobem.
Zvuk je příliš slabý.	<ul style="list-style-type: none"> • Upravte úroveň hlasitosti.

Barvy na obrazovce nejsou normální.

Problém	Řešení
Obrazovka má nastavenou špatnou hloubku barev (16 barev).	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavte počet barev na více než 24 bitů (True color). V systému Windows vyberte menu Ovládací panely – Zobrazení – Nastavení – Tabulka barev.
Barvy na obrazovce jsou nestálé nebo monochromatické.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte stav připojení signálového kabelu. Nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Zobrazují se na obrazovce černé skvrny?	<ul style="list-style-type: none"> • Na obrazovce se může objevit několik pixelů (červené, zelené, bílé nebo černé barvy), které mohou být způsobeny jedinečnými charakteristikami panelu LCD. Nejedná se o vadu monitoru LCD.

Zařízení nefunguje standardním způsobem.

Problém	Řešení
Došlo k náhlému přerušení napájení.	<ul style="list-style-type: none"> • Není nastaven časovač vypnutí? • Zkontrolujte nastavení napájení. Došlo k přerušení dodávky elektrické energie.

Mám problém s odpovědí dotyku.

Problém	Řešení
Dotyk neodpovídá.	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte připojení kabelu USB. <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není zapojená kabel USB mezi počítačem a monitorem. Zkontrolujte kabel USB a pevně ho připojte. * Zkontrolujte připojení v operačním systému Windows 7 Nastavení Ovládací panely > Systém a zabezpečení > Systém – Zkontrolujte číslo dotykového pera, které je podporované pod možnostmi Pero a Dotyk. * Zkontrolujte připojení v operačním systému Windows XP. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Systém > Hardware > Správce přístroje > Zařízení standardu HID. V okně Vlastnosti zařízení standardu HID USB musíte vidět „LGE vícedotykové zařízení“. • Zkontrolujte napájení počítače. <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když je počítač vypnutý. Ujistěte se, že je napájecí kabel počítače pevně připojen k síťové zásuvce. • Restaurujte počítač. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk nemusí odpovídat, když systém není v provozu kvůli nestabilní síti. Znovu připojte kabel LAN nebo restartujte počítač. • Zkontrolujte připojení signálového kabelu. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk neodpovídá, pokud počítač a monitor nejsou připojeny pomocí signálového kabelu. Zkontrolujte připojení signálového kabelu. • Zkontrolujte napájení monitoru. <ul style="list-style-type: none"> – Dotyk nemusí odpovídat, když je monitor vypnutý. • Zkontrolujte, zda je obrazovka momentálně zapnutá.
Umístění dotyku neodpovídá dotykovým souřadnicím.	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení vašeho tabletového počítače (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není dotyková obrazovka správně nakalibrována. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Nastavení tabletového počítače > Obrazovka > Možnosti obrazovky > Kalibrovat nebo Resetovat * Informace o gestech a nastavení v operačním systému Windows 7 získáte v nápovědě systému Windows. • Změňte nastavení obrazovky na celou obrazovku (operační systém Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> – V operačním systému Windows XP funguje otáčení dotykových souřadnic pouze v režimu celé obrazovky. * Viz nápověda ke grafické kartě instalované v počítači. • Pokud používáte režim HDMI, musíte nastavit označení vstupu na režim PC.
Dotykové souřadnice se zobrazí otočené o 90 stupňů (operační systém Windows XP).	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení otáčení obrazovky pomocí možnosti Nastavení displeje LG (TDS). <ul style="list-style-type: none"> – Spusťte možnost Nastavení displeje LG (TDS), která je dodána s monitorem, a nastavte orientaci na Krajina nebo Portrét.
Nelze spustit možnost Nastavení displeje LG (TDS).	<ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte, zda operační systém je Windows XP. <ul style="list-style-type: none"> – Možnost Nastavení displeje LG (TDS) je podporována pouze v operačním systému Windows XP. • Prosím nainstalujte .NET Framework 3.5. <ul style="list-style-type: none"> – Můžete ho stáhnout ze stránky Microsoft Download Center.



Problém	Řešení
Jiný dotyk je použit na monitor, než jsem zamýšlel.	<ul style="list-style-type: none"> • Změňte nastavení vašeho tabletového počítače (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není dotyková obrazovka správně nakalibrována. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Hardware a zvuk > Nastavení tabletového počítače > Obrazovka > Možnosti obrazovky > Kalibrovat nebo Resetovat • Nastavte monitor jako výchozí monitor (operační systém Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> – K tomu může dojít, když není monitor nastaven jako výchozí monitor při používání více monitorů. Přejděte k nastavení Ovládací panely > Displej > Karta Nastavení > Vybrat monitor > Použít toto zařízení jako primární monitor > Použít
Nemůžu používat 10 dotykových bodů v operačním systému Windows 7.	<ul style="list-style-type: none"> • Ujistěte se, že používáte obsah, který podporuje až 10 dotykových bodů. <ul style="list-style-type: none"> – Přehrávaný obsah (např. přehrávač Flash Player, program Malování atd.) nemusí podporovat 10 dotykových bodů. • Odpojte kabel USB a znovu jej připojte za 10 sekund. • Znovu spusťte obsah (např. přehrávač Flash Player, program Malování atd.). • Restaurujte počítač. • Pokud je mezera mezi dvěma dotykovými body 15 mm nebo méně, může se vyskytnout chyba dotyku. • 10 dotyků může být na okraji dotykové obrazovky méně spolehlivých.

TECHNICKÉ ÚDAJE

42LT55A

Panel LCD	Typ obrazovky	Širokoúhlá 1067,31 mm TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Úhlopříčka viditelného obrazu: 1067,31 mm
	Rozteč pixelů	0,4845 mm (H) × 0,4845 mm (V)
Videosignál	Maximální rozlišení	RGB: 1920 × 1080 při 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 × 1080 při 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Doporučené rozlišení	RGB: 1920 × 1080 při 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 × 1080 při 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Horizontální frekvence	RGB: 30 kHz až 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz až 83 kHz
	Vertikální frekvence	RGB: 50 Hz až 57 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizace	Oddělená synchronizace, Kompozitní synchronizace, Digitální
Vstupní konektor		RGB, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio, Touch USB – Chcete-li použít vstup AV nebo komponentní vstup, připojte 15kolíkový kabel D-Sub k portu RGB.
Napájení	Jmenovité napětí	AC 100–240 V~ 50/60 Hz, 1,6 A
	Příkon	Režim Zapnuto: 115 W (typ.) Režim spánku: ≤ 0,7 W Režim Vypnuto: ≤ 0,5 W
Okolní prostředí	Provozní teplota	0 °C až 40 °C
	Provozní vlhkost vzduchu	10 % až 80 %
	Teplotní rozsah pro skladování	-20 °C až 60 °C
	Vlhkost vzduchu pro skladování	5 % až 95 %

Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry (šířka × výška × hloubka) / hmotnost	
	990,9 mm x 585,0 mm x 72,0 mm / 20,5 kg
	
	990,9 mm x 585,0 mm x 99,8 mm / 21,3 kg

* Touch Screen

OS (operační systém)	Windows XP	1 dotyk
	Windows 7	10 dotyků
	Místo mezi dotyky: alespoň 15 mm nebo více	

* Týká se pouze modelů s možností připojení reproduktorů.



Zvuk	Výstupní výkon RMS	10 W + 10 W (L + P)
	Vstupní citlivost	0,7 Vrms
	Impedance reproduktorů	8 Ω

Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

47LT55A

Panel LCD	Typ obrazovky	Širokoúhlá 1192,87 mm TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Úhlopříčka viditelného obrazu: 1192,87 mm
	Rozteč pixelů	0,5415 mm (H) × 0,5415 mm (V)
Videosignál	Maximální rozlišení	RGB: 1920 × 1080 při 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 × 1080 při 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Doporučené rozlišení	RGB: 1920 × 1080 při 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 × 1080 při 60 Hz – v závislosti na operačním systému nebo grafické kartě nemusí být podporováno.
	Horizontální frekvence	RGB: 30 kHz až 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz až 83 kHz
	Vertikální frekvence	RGB: 50 Hz až 57 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz až 60 Hz
	Typ synchronizace	Oddělená synchronizace, Kompozitní synchronizace, Digitální
Vstupní konektor		RGB, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio, Touch USB - Chcete-li použít vstup AV nebo komponentní vstup, připojte 15kolíkový kabel D-Sub k portu RGB.
Napájení	Jmenovité napětí	AC 100–240 V~ 50/60 Hz, 1,8 A
	Příkon	Režim Zapnuto: 120 W (typ.) Režim spánku: ≤ 0,7 W Režim Vypnuto: ≤ 0,5 W
Okolní prostředí	Provozní teplota	0 °C až 40 °C
	Provozní vlhkost vzduchu	10 % až 80 %
	Teplotní rozsah pro skladování	-20 °C až 60 °C
	Vlhkost vzduchu pro skladování	5 % až 95 %

Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry (šířka × výška × hloubka) / hmotnost	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 71,2 mm / 23,8 kg
	
	1102,7 mm x 647,8 mm x 99,2 mm / 24,6 kg

* Touch Screen

OS (operační systém)	Windows XP	1 dotyk
	Windows 7	10 dotyků
	Místo mezi dotyky: alespoň 15 mm nebo více	

* Týká se pouze modelů s možností připojení reproduktorů.

Zvuk	Výstupní výkon RMS	10 W + 10 W (L + P)
	Vstupní citlivost	0,7 Vrms
	Impedance reproduktorů	8 Ω

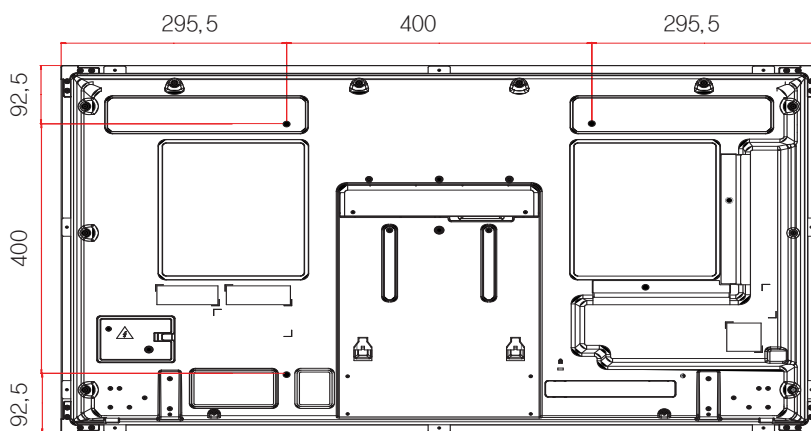
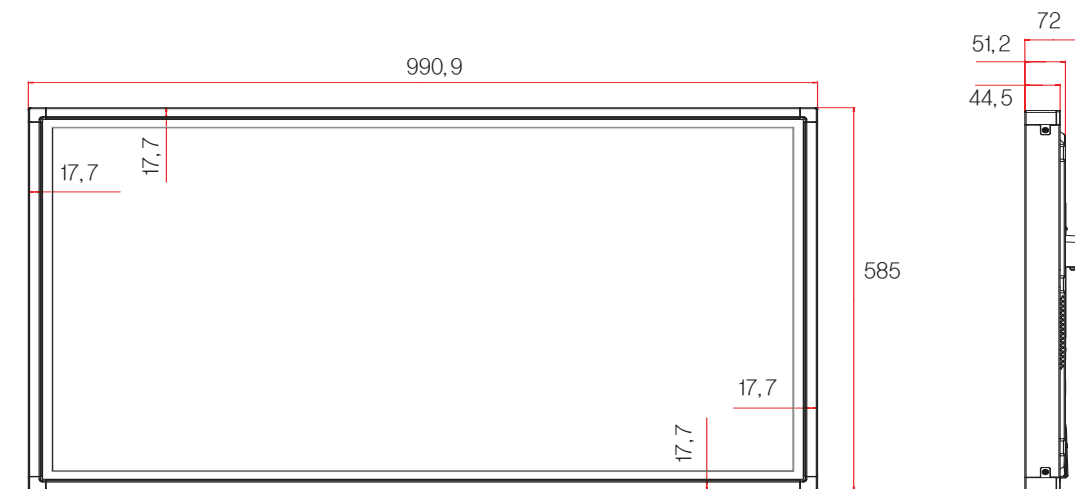
Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry

Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství. Velikosti šroubů najdete v části „Montáž na stěnu“.

42LT55A

(jednotka: mm)



[šroub pro montáž na stěnu]
4-M6, L12,5 (max.)

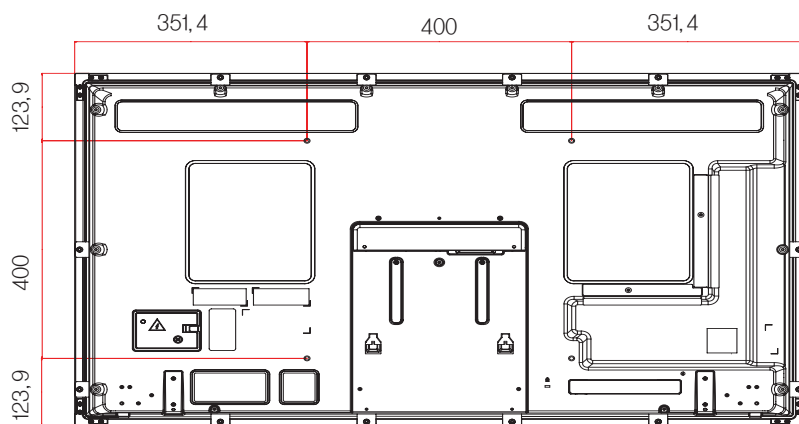
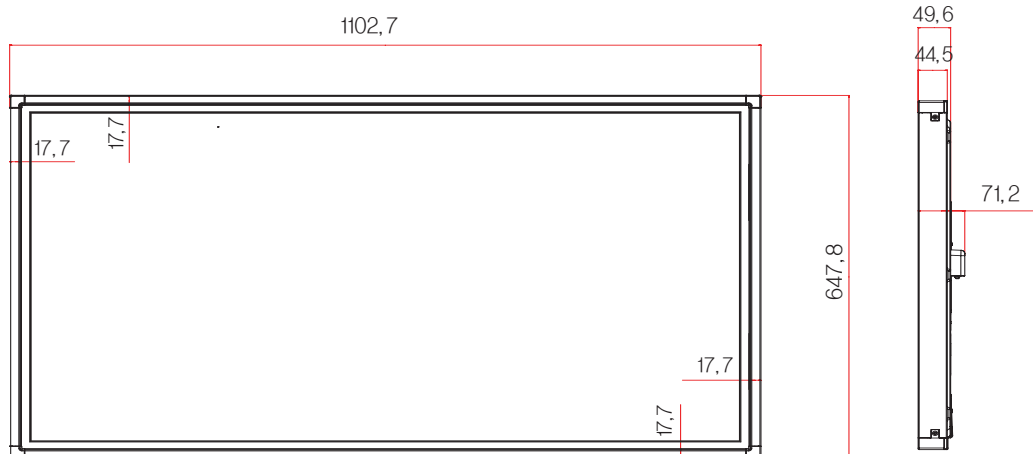
Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Rozměry

Vyobrazení v tomto návodu se může lišit od skutečného produktu nebo příslušenství.
Velikosti šroubů najdete v části „Montáž na stěnu“.

47LT55A

(jednotka: mm)



[šroub pro montáž na stěnu]

4-M6, L10 (max.)

Výše uvedené technické údaje produktu se mohou za účelem zlepšení funkcí produktu změnit bez předchozího upozornění.

Podporovaný režim RGB (PC)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Podporované režimy HDMI/ DVI/**Display Port (PC)/ SuperSign**

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

Režim DTV

Rozlišení	Komponentní	HDMI/ Display Port (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

! POZNÁMKA

- Počítačová rozlišení dostupná jako možnosti označení vstupu v režimu RGB a režimu vstupu HDMI/DVI/Display Port: 640 x 480 / 60 Hz, 1 280 x 720 / 60 Hz, 1 920 x 1 080 / 60 Hz a rozlišení DTV: 480p, 720p, 1080p.

! POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné sledovat displej monitoru, musí každou sekundu dojít k mnoha obnovením obrazu, jako u zářivky. Vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence označuje rychlost obnovení obrazu za sekundu. Je udávána v Hz.
- Horizontální frekvence: Horizontální interval je doba nutná k zobrazení jednoho horizontálního řádku. Je-li jeden řádek rozdělen horizontálním intervalem, počet horizontálních řádků zobrazených každou sekundu je možné uvést do tabulky jako horizontální frekvenci. Je udávána v kHz.

KÓDY IR

- Tato funkce není k dispozici u všech modelů.
- Některé kódy kláves nejsou v závislosti na modelu podporovány.

Kód (Hexa)	Funkce	Poznámka
02	HLASITOST  (+)	TLAČÍTKO R/C
03	HLASITOST  (-)	TLAČÍTKO R/C
06	Vpravo (>)	TLAČÍTKO R/C
07	Vlevo (<)	TLAČÍTKO R/C
08	 (NAPÁJENÍ)	TLAČÍTKO R/C (ZAPNUTÍ/VYPNUTÍ)
09	MUTE	TLAČÍTKO R/C
28	BACK ()	TLAČÍTKO R/C
32	1/a/A	TLAČÍTKO R/C
40	Nahoru (^)	TLAČÍTKO R/C
41	Dolů (v)	TLAČÍTKO R/C
43	MENU	TLAČÍTKO R/C
44	OK ()	TLAČÍTKO R/C
61	Modré tlačítko	TLAČÍTKO R/C
63	Žluté tlačítko	TLAČÍTKO R/C
71	Zelené tlačítko (PICTURE ID OFF)	TLAČÍTKO R/C
72	Červené tlačítko (PICTURE ID ON)	TLAČÍTKO R/C
79	MARK ARC	TLAČÍTKO R/C
95	Úspora energie ()	TLAČÍTKO R/C
99	AUTO	TLAČÍTKO R/C
0B	VSTUP	TLAČÍTKO R/C
10 až 19	Číselná tlačítka 0 až 9	TLAČÍTKO R/C
2F	CLEAR	TLAČÍTKO R/C
3F	S.MENU	TLAČÍTKO R/C
4D	PSM	TLAČÍTKO R/C
5B	EXIT	TLAČÍTKO R/C
7B	DLAŽDICE	TLAČÍTKO R/C
8E		TLAČÍTKO R/C
8F		TLAČÍTKO R/C
B0		TLAČÍTKO R/C
B1		TLAČÍTKO R/C
BA		TLAČÍTKO R/C
C4	Monitor zap.	TLAČÍTKO R/C
C5	Monitor vyp.	TLAČÍTKO R/C
E0	BRIGHTNESS (JAS) ^ (o stránku nahoru)	TLAČÍTKO R/C
E1	BRIGHTNESS (JAS) v (o stránku dolů)	TLAČÍTKO R/C

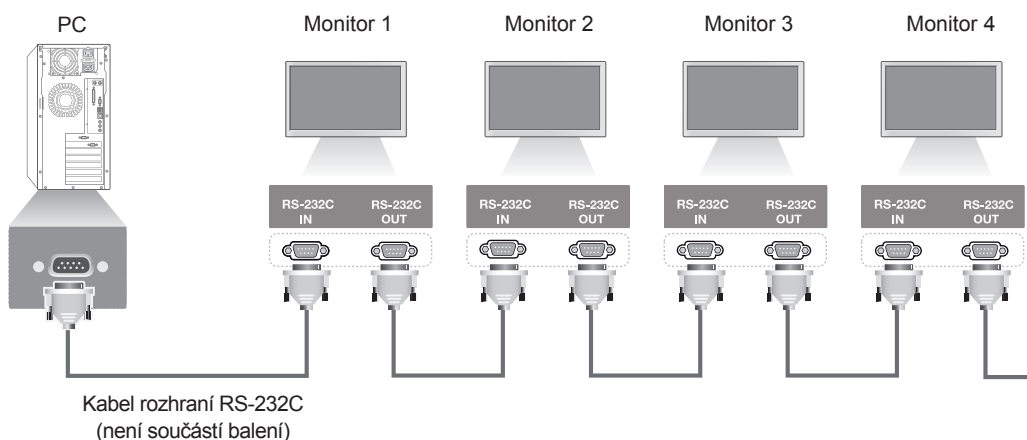
OVLÁDÁNÍ VÍCE PRODUKTŮ

- Tuto metodu zvolte, pokud k jednomu počítači chcete připojit více produktů. Pokud k počítači připojíte více produktů, můžete je ovládat současně.
- V menu Option (Možnost) musí být volba Identif. Číslo nastavena v rozsahu 1 až 255, aniž by se opakovala.

Zapojení kabelů

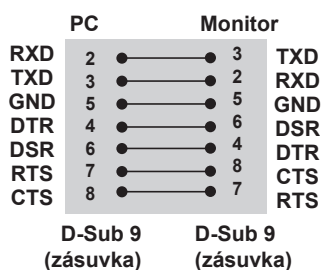
Připojte kabel RS-232C podle obrázku.

- Pro komunikaci mezi počítačem a produktem slouží protokol RS-232C. Produkt lze vypnout nebo zapnout, zvolit zdroj vstupního signálu nebo přizpůsobit menu OSD z počítače.

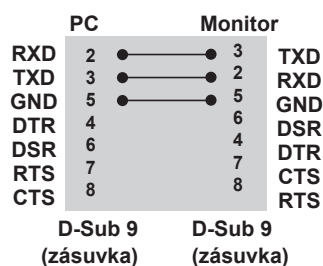


Konfigurace sériového rozhraní RS-232C

7vodičová konfigurace (standardní kabel RS-232C)



3vodičová konfigurace (nestandardní)



Komunikační parametry

- Přenosová rychlost: 9600 b/s (UART)
- Datová délka: 8 bitů
- Paritní bit: Není
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Není
- Komunikační kód: ASCII kód
- Použijte překřížený (reverzní) kabel.

Referenční seznam příkazů

	PŘÍKAZ		DATA (Hexadecimální)
	1	2	
01. Napájení	k	a	00 až 01
02. Výběr vstupu	x	b	Viz „Výběr vstupu“.
03. Poměr stran	k	c	Viz „Poměr stran“.
04. Úspora energie	j	q	Viz „Úspora energie“.
05. Režim obrazu	d	x	Viz „Režim obrazu“.
06. Kontrast	k	g	00 až 64
07. Jas	k	h	00 až 64
08. Ostrost	k	k	00 až 64
09. Barva	k	i	00 až 64
10. Barevný tón	k	j	00 až 64
11. Teplota barev	x	u	00 až 64
12. Vodorovná pozice	f	q	00 až 64
13. Svislá pozice	f	r	00 až 64
14. Šířka	f	s	00 až 64
15. Automatická konfigurace	j	u	01
16. Vyvážení	k	t	00 až 64
17. Režim zvuku	d	y	Viz „Režim zvuku“.
18. Výšky	k	r	00 až 64
19. Hloubky	k	s	00 až 64
20. Reproduktor	d	v	00 až 01
21. Vypnutí zvuku	k	e	00 až 01
22. Ovládání hlasitosti	k	f	00 až 64
23. Čas 1 (roky/ měsíce/ dny)	f	a	Viz „Čas 1“.
24. Čas 2 (hodiny/minuty/sekundy)	f	x	Viz „Čas 2“.
25. Čas vypnutí (režim a čas opakování)	f	e	Viz „Čas vypnutí“.
26. Čas zapnutí (režim a čas opakování)	f	d	Viz „Čas zapnutí“.
27. Vstup času zapnutí	f	u	Viz „Vstup časovače zapnutí“.
28. Časovač vypnutí	f	f	00 až 08
29. Prodleva zapnutí	f	h	00 až 64
30. Automatický pohotovostní režim	m	n	00 až 01
31. Automatické vypnutí	f	g	00 až 01
32. Jazyk	f	i	Viz „Jazyk“.
33. Indikace napájení (pohotovostní režim)	f	o	00 až 01
34. Indikace napájení (zapnuto)	f	p	00 až 01
35. Režim ISM	j	p	Viz „Metoda ISM“.
36. Převzetí služeb při selhání	m	i	00 až 02
37. Výběr vstupu funkce Převzetí služeb při selhání	m	j	Viz „Převzetí služeb při selhání“.
38. Vynulovat	f	K	00 až 02

	PŘÍKAZ		DATA (Hexadecimální)
	1	2	
39. Režim videostěny	d	d	00 až 01
40. Kontrola režimu videostěny	d	z	FF
41. ID videostěny	d	i	Viz „ID videostěny“.
42. Vodorovná pozice videostěny	d	e	00 až 32
43. Svislá pozice videostěny	d	f	00 až 32
44. Šířka videostěny	d	g	00 až 32
45. Svislá velikost videostěny	d	h	00 až 32
46. Přirozený režim (v režimu videostěny)	d	j	00 až 01
47. Výběr DPM	f	j	00 až 01
48. Ovládání VENTILÁTORU	d	o	00 až 03
49. Kontrola poruchy VENTILÁTORU	d	w	FF
50. Hodnota teploty	d	n	FF
51. Zámek dálkového ovládání/zámek kláves	k	m	00 až 01
52. Klávesa	m	c	Viz „Klávesa“.
53. Výběr nabídky OSD	k	l	00 až 01
54. Prodleva odpovědi	d	l	FF
55. Kontrola sériového čísla	f	y	FF
56. Verze softwaru	f	z	FF
57. Zisk červené vyvážení bílé	j	m	00 až FE
58. Zisk zelené vyvážení bílé	j	n	00 až FE
59. Zisk modré vyvážení bílé	j	o	00 až FE
60. Podsvícení	m	g	00 až 64
61. Ovládání napájení počítače	d	t	00 až 01
62. Napájení počítače	d	s	00 až 01
63. Režim Easy Brightness Control Mode	s	m	00 až 01
64. Plán Easy Brightness Control Schedule	s	s	Viz „Plán Easy Brightness Control Schedule“
65. Kontrola stavu	s	v	Viz příkaz „Kontrola stavu“
66. BLU Maintenance (Údržba BLU)	m	t	00 až 01
67. Vypnutí obrazovky	k	d	00 až 01

- Poznámka: Během operací využívajících rozhraní USB, například DivX nebo EMF, jsou všechny příkazy kromě Napájení(ka) a Klávesa(mc) ignorovány a považovány za NG.
- Některé příkazy nejsou v závislosti na modelu podporovány.
- Příkaz „f f“, který zobrazí stav určitého příkazu, nezobrazí OSD, aby byl kompatibilní s programem SuperSign.

Protokol příkazu/odpovědi

Příkazová sekvence

[Příkaz1][Příkaz2][Identif. číslo][Data][Cr]

- * [Příkaz1]: První příkaz pro ovládání monitoru.
- * [Příkaz2]: Druhý příkaz pro ovládání monitoru.
- * [Identif. číslo]: Identifikační číslo monitoru, s nímž chcete komunikovat. Zadejte [Identif. číslo] = „00(0x00“, chcete-li komunikovat se všemi monitory bez ohledu na jejich identifikační čísla.
- * [Data]: Údaje odeslané do monitoru.
- * [Data1]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Data2]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Data3]: Informace odeslané do monitoru.
- * [Cr]: Návrat na začátek řádku. ASCII kód „0x0D“.
- * []: mezera: ASCII kód „0 x 20“.

Potvrzení

[Command2][Set ID][OK/NG][Data][x]

- * Pokud produkt správně přijme data, pošle potvrzení (ACK) ve výše uvedeném formátu. Jestliže jsou data v režimu načtení dat, indikuje data zobrazující aktuální stav. Jestliže jsou data v režimu čtení dat, indikuje jednoduše data odeslaná z PC.
- * Pokud je odeslán příkaz s identif. číslem „00“ (=0x00), je reflektován na všech monitorech a neodesílají se žádná potvrzení (ACK).
- * Pokud je v ovládacím režimu odeslána prostřednictvím rozhraní RS-232C hodnota dat „FF“, lze zkontrolovat aktuální hodnotu nastavení funkce (pouze u některých funkcí).
- * Některé příkazy nejsou v závislosti na modelu podporovány.

01. Zapnutí/vypnutí napájení (Příkaz: k a)

Slouží k ovládní zapnutí a vypnutí displeje.

Příkazová sekvence

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Signál potvrzení bude řádně odeslán pouze v případě, že je monitor plně zapnut.

* Mezi příkazovou sekvencí a signálem potvrzení může dojít k určité časové prodlevě.

02. Výběr vstupu (Příkaz: x b)

Slouží k výběru vstupního zdroje displeje.

Příkazová sekvence

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 20: Vstup (AV)
40: Komponentní
60: RGB
70: DVI-D(PC)
80: DVI-D(DTV)
90: HDMI (HDMI1) (DTV)
A0: HDMI (HDMI1) (PC)
C0: Display Port(DTV)
D0: Display Port(PC)
91: HDMI2/SDI (DTV)
A1: HDMI2/SDI (PC)
B0: SuperSign

Potvrzení

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Některé vstupní signály nemusí být v závislosti na modelu podporovány.

03. Poměr stran (Příkaz: k c)

Nastavení formátu obrazovky.

Příkazová sekvence

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zvětšený
(AV, Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)
09: Pouze skenování (nad 720p)
(Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)
* Režim RGB, DVI-D / HDMI/ Display Port PC (1:1)
10 až 1F: Cinema Zoom 1 až 16
(AV, Komponentní, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

* Dostupné typy dat se mohou lišit podle vstupního signálu. Další informace naleznete v části o poměru stran v návodu k obsluze.

*Poměr stran se může lišit v závislosti na konfiguraci vstupu konkrétního modelu.

Potvrzení

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Úspora energie (Příkaz: j q)

Slouží k nastavení funkce Úspora energie.

Příkazová sekvence

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Minimálně
02: Střední
03: Maximálně
04: Automaticky
05. Vypnout obrazovku

Potvrzení

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

05. Režim obrazu (Příkaz: d x)

Slouží k výběru režimu obrazu.

Příkazová sekvence

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Živý
01: Standardní
02. Kino
03. Sport
04: Hra

Potvrzení

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Kontrast (Příkaz: k g)

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

Příkazová sekvence

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Kontrast 0 až 100

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Jas (Příkaz: k h)

Úprava jasu obrazovky.

Příkazová sekvence

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Jas 0 až 100

Potvrzení

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Ostrost (Příkaz: k k)

Pro nastavení ostrosti obrazu.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Ostrost 0 až 100

Potvrzení

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Barva (Příkaz: k i)

Přizpůsobení barev obrazovky.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Barevnost 0 až 100

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Barevný tón (Příkaz: k j)

Pro nastavení barevného tónu.

* Tato funkce je k dispozici pouze pro vstup AV/
Komponentní.

Příkazová sekvence

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Barevný tón R50 až G50

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Teplota barev (Příkaz: x u)

Přizpůsobení teploty barev obrazovky.

Příkazová sekvence

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Teplé barvy 50 až Chladné barvy 50

Potvrzení

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. Vodorovná pozice (Příkaz: f q)

Slouží k nastavení vodorovné pozice obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim
videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu
RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: min. -50 (vlevo) až max. 50 (vpravo)

Potvrzení

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. Svislá pozice (Příkaz: f r)

Slouží k nastavení svislé pozice obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: min. -50 (Bottom) až max. 50 (Top)

Potvrzení

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Šířka (Příkaz: f s)

Slouží k nastavení šířky obrazovky.

Tato funkce je dostupná pouze, pokud je Režim videostěny nastaven na hodnotu Vypnuto.

* Provozní rozsah se mění podle rozlišení vstupu RGB.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 – 64: Min. -50 (snižit) – Max. 50 (rozšířit)

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Automatická konfigurace (Příkaz: j u)

Slouží k automatické úpravě pozice obrazu a minimalizaci jeho chvění.

(K dispozici pouze pro vstup RGB-PC.)

Příkazová sekvence

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Nastavit

Potvrzení

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Vyvážení (Příkaz: k t)

Přízpůsobení vyvážení zvuku.

Příkazová sekvence

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Levý kanál 50 až Pravý kanál 50

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Režim zvuku (Příkaz: d y)

Slouží k výběru režimu zvuku.

Příkazová sekvence

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standardní

02: Hudba

03: Kino

04: Sport

05: Hra

Potvrzení

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Výšky (Příkaz: k r)

Slouží k nastavení hodnot výšek.

Příkazová sekvence

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Výšky 0 až 100

Potvrzení

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Hloubky (Příkaz: k s)

Slouží k nastavení hodnot hloubek.

Příkazová sekvence

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Basy 0 až 100

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Reproduktor (Příkaz: d v)

Slouží k zapnutí a vypnutí reproduktoru.

Příkazová sekvence

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Potvrzení

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Ztlumení zvuku (Příkaz: k e)

Slouží k ovládní funkce Vypnout zvuk (zapnuto/vypnuto).

Příkazová sekvence

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 : Vypnout zvuk (Hlasitost vypnuta)

01 : Aktuální hlasitost (Hlasitost zapnuta)

Potvrzení

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Ovládání hlasitosti (Příkaz: k f)

Slouží k nastavení hlasitosti přehrávání.

Příkazová sekvence

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Hlasitost 0 až 100

Potvrzení

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

23. Čas 1(rok/měsíc/den) (Příkaz: f a)

Slouží k nastavení hodnot položky Čas 1 (roky/měsíce/dny).

Příkazová sekvence

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 až 14: 2010 až 2030

Data2 01 až 0C: leden až prosinec

Data3 01 až 1F: 1 až 31

* Chcete-li zkontrolovat hodnoty položky Čas 1 (rok/měsíc/den), zadejte „fa [Set ID] ff“.

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Čas 2(Hodina/ Minuta/ Sekunda) (Příkaz: f x)

Pro nastavení hodnot položky Čas 2(Hodina/ Minuta/ Sekunda).

Příkazová sekvence

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data2 00 až 3B: 00 až 59 minut

Data3 00 až 3B: 00 až 59 sekund

* Chcete-li zkontrolovat hodnoty položky Čas 2 (hodina/minuta/sekunda), zadejte „fx [Set ID] ff“

* Tento příkaz nebude fungovat, pokud položka Čas 1 (rok/měsíc/den) nebyla předem nastavena.

Potvrzení

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. Čas vypnutí (Režim opakování / čas) (Příkaz: f e)

Slouží k nastavení funkce Čas vypnutí (režim a čas opakování).

Příkazová sekvence

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h až f7h (načíst data)

F1: Načíst 1. údaj funkce Čas vypnutí

F2: Načíst 2. údaj funkce Čas vypnutí

F3: Načíst 3. údaj funkce Čas vypnutí

F4: Načíst 4. údaj funkce Čas vypnutí

F5: Načíst 5. údaj funkce Čas vypnutí

F6: Načíst 6. údaj funkce Čas vypnutí

F7: Načíst 7. údaj funkce Čas vypnutí

2. e1h až e7h (vymazat jeden index), e0h (vymazat všechny indexy)

E0: Vymazat všechna data funkce Čas vypnutí

E1: Vymazat 1. údaj funkce Čas vypnutí

E2: Vymazat 2. údaj funkce Čas vypnutí

E3: Vymazat 3. údaj funkce Čas vypnutí

E4: Vymazat 4. údaj funkce Čas vypnutí

E5: Vymazat 5. údaj funkce Čas vypnutí

E6: Vymazat 6. údaj funkce Čas vypnutí

E7: Vymazat 7. údaj funkce Čas vypnutí

3. 01h až 06h (nastavit den v týdnu pro funkci Čas vypnutí)

00: Vypnuto

01: Jednou

02: Denně

03: Pondělí až pátek

04: Pondělí až sobota

05: Sobota až neděle

06: Neděle

07: Pondělí

08: Úterý

09: Středa

0A: Čtvrtek

0B: Pátek

0C: Sobota

Data2 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data3 00 až 3B: 00 až 59 minut

* Chcete-li načíst nebo vymazat seznam funkce Čas vypnutí, nastavte FFH pro [Data2] a [Data3].

(Příklad 1: fe 01 f1 ff ff – načtení 1. údaje funkce Čas vypnutí.)

(Příklad 2: fe 01 e1 ff ff – vymazání 1. údaje funkce Čas vypnutí.)

(Příklad 3: fe 01 04 02 03 – nastavení funkce Čas vypnutí na „pondělí až sobota, 02:03“.)

* Tato funkce je podporována pouze tehdy, když jsou nastavené hodnoty 1 (rok/měsíc/den) a 2 (hodina/minuta/sekunda).

Potvrzení

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. Čas zapnutí (Režim opakování / čas) (Příkaz: f d)

Slouží k nastavení funkce Čas zapnutí (režim a čas opakování).

Příkazová sekvence

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. f1h až f7h (načíst data)

F1: Načíst 1. údaj funkce Čas zapnutí

F2: Načíst 2. údaj funkce Čas zapnutí

F3: Načíst 3. údaj funkce Čas zapnutí

F4: Načíst 4. údaj funkce Čas zapnutí

F5: Načíst 5. údaj funkce Čas zapnutí

F6: Načíst 6. údaj funkce Čas zapnutí

F7: Načíst 7. údaj funkce Čas zapnutí

2. e1h až e7h (vymazat jeden index), e0h (vymazat všechny indexy)

E0: Vymazat všechna data funkce Čas zapnutí

E1: Vymazat 1. údaj funkce Čas zapnutí

E2: Vymazat 2. údaj funkce Čas zapnutí

E3: Vymazat 3. údaj funkce Čas zapnutí

E4: Vymazat 4. údaj funkce Čas zapnutí

E5: Vymazat 5. údaj funkce Čas zapnutí

E6: Vymazat 6. údaj funkce Čas zapnutí

E7: Vymazat 7. údaj funkce Čas zapnutí

3. 01h až 06h (nastavit den v týdnu pro funkci Čas zapnutí)

00: Vypnuto

01: Jednou

02: Denně

03: Pondělí až pátek

04: Pondělí až sobota

05: Sobota až neděle

06: Neděle

07: Pondělí

08: Úterý

09: Středa

0A: Čtvrtek

0B: Pátek

0C: Sobota

Data2 00 až 17: 00 až 23 hodin

Data3 00 až 3B: 00 až 59 minut

* Chcete-li načíst nebo vymazat seznam funkce Čas vypnutí, nastavte FFH pro [Data2] a [Data3].

(Příklad 1: fd 01 f1 ff ff – načtení 1. údaje funkce Čas zapnutí.)

(Příklad 2: fd 01 e1 ff ff – vymazání 1. údaje funkce Čas zapnutí.)

(Příklad 3: fd 01 04 02 03 – nastavení funkce Čas zapnutí na „pondělí až sobota, 02:03“.)

* Tato funkce je podporována pouze tehdy, když jsou nastavené hodnoty 1 (rok/měsíc/den) a 2 (hodina/minuta/sekunda).

Potvrzení

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

27. Vstup časovače zapnutí (Příkaz: f u)

Slouží k výběru externího vstupu pro aktuální nastavení funkce Čas zapnutí a k přidání nového plánu nebo změně stávajícího plánu.

Příkazová sekvence

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]
```

```
[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]
```

Data (Přidat plán)

20: Vstup (AV)

40: Komponentní

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Data1 (změnit plán)

1. f1h až f4h (načíst data)

F1: Vybrat 1. vstup plánu

F2: Vybrat 2. vstup plánu

F3: Vybrat 3. vstup plánu

F4: Vybrat 4. vstup plánu

F5: Vybrat 5. vstup plánu

F6: Vybrat 6. vstup plánu

F7: Vybrat 7. vstup plánu

Data2

20: Vstup (AV)

40: Komponentní

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

* Chcete-li načíst vstup plánu, zadejte FFH pro [Data2].

Pokud není při pokusu o přečtení či změnu dat plánu pro [Data1] k dispozici žádný plán, bude zobrazen text NG a operace se nezdaří.

(Příklad 1: fu 01 60 – přesunutí každého vstupu plánu o jeden řádek dolů a uložení 1. vstupu plánu v režimu RGB.)

(Příklad 2: fu 01 f1 ff – načtení 1. vstupu plánu.)

(Příklad 3: fu 01 f3 20 – změna 3. údaje vstupu plánu na aktuální vstup funkce Čas zapnutí a AV.)

Jestliže není k dispozici třetí plán, bude zobrazen text NG a operace se nezdaří.

* Tato funkce je podporována pouze v případě, že jsou nastaveny hodnoty 1 (rok/měsíc/den), 2 (hodina/minuta/sekunda) a Čas zapnutí (Režim opakování/čas).

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]
```

28. Čas vypnutí (Příkaz: f f)

Slouží k nastavení času vypnutí.

Příkazová sekvence

```
[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Vypnuto (Časovač vypnutí vypnut)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min

Potvrzení

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

29. Prodleva zapnutí (Příkaz: f h)

Slouží k nastavení plánovaného zpoždění při zapnutí. (v sekundách).

Příkazová sekvence

```
[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 až 64: min. 0 až max. 100 (sek)

Potvrzení

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

30. Automatický pohotovostní režim (Příkaz: m n)

Souží k nastavení funkce Automatický pohotovostní režim.

Příkazová sekvence

```
[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Vypnuto (Nevypínat po 4 hodinách)

01: 4 hodiny (Vypnout po 4 hodinách)

Potvrzení

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

31. Automatické vypnutí (Příkaz: f g)

Slouží k nastavení funkce Automatické vypnutí.

Příkazová sekvence

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto (nevypínat po 15 min.)
01: 15 min. (vypnout po 15 min.)

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Jazyk (Příkaz: f i)

Slouží k nastavení jazyka nabídky OSD.

Příkazová sekvence

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Čeština
01: Dánština
02: Němčina
03: Angličtina
04: Španělština (EU)
05: Rečtina
06: Francouzština
07: Italština
08: Nizozemština
09: Norština
0A: Portugalština
0B: Portugalština (BR)
0C: Ruština
0D: Finština
0E: Švédština
0F: Korejština
10: Čínština (Mandarinština)
11: Japonština
12: Kantonská čínština (Kantonština)

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Indikace napájení (pohotovostní režim) (Příkaz: f o)

Slouží k nastavení funkce Indikace napájení (Pohotovostní režim).

Příkazová sekvence

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Indikace napájení (Zapnuto) (Příkaz: f p)

Slouží k nastavení funkce Indikace napájení (Zapnuto).

Příkazová sekvence

[f][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. Režim ISM (Příkaz: j p)

Slouží k výběru metody ISM, která zabraňuje vypálení obrazovky způsobenému dlouhodobým zobrazením statického obrazu.

Příkazová sekvence

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Převrácení
02: Orbiter
04: Vybití
08. Normální

Potvrzení

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Převzetí služeb při selhání (Příkaz: m i)

Slouží k nastavení funkce Převzetí služeb při selhání.

Příkazová sekvence

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Automaticky
02: Ruční

Potvrzení

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Výběr vstupu režimu Převzetí služeb při selhání (Příkaz: m j)

Slouží k výběru zdroje vstupu pro funkci automatického přepínače.

* Tento příkaz je k dispozici pouze v případě, že je režim převzetí služeb při selhání (automaticky) nastaven na možnost Vlastní.

Příkazová sekvence

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Data 1 až 5 (priorita 1 až 5)

60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1)
C0: Display Port
91: HDMI2/SDI

* Počet datových položek se liší v závislosti na modelu.

Potvrzení

```
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]
```

38. Vynulovat (Příkaz: f k)

Provedení funkcí Obnovení nastavení obrazu, Obnovení nastavení obrazovky, Obnovení nastavení zvuku a Obnovení výchozího nastavení. (Obnovení nastavení obrazovky je možné provést pouze ve vstupním režimu RGB.)

Příkazová sekvence

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Obnov. nast. obr.
01: Výchozí nastavení obrazovky
02: Obnovit výchozí nastavení
03: Výchozí nastavení zvuku

Potvrzení

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

39. Režim videostěny (Příkaz: d d)

Slouží k nastavení režimu videostěny a hodnot sloupců a řádků videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

00 až FF: 1. bajt – řádek videostěny
2. bajt – sloupec videostěny

*00, 01, 10, 11 znamená Režim videostěny vypnut.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

40. Kontrola režimu videostěny (Příkaz: d z)

Kontrola stavu režimu videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrola stavu režimu videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Data1 00: Režim videostěny vypnut

01: Režim videostěny zapnut

Data2 00 až 0F: řádek videostěny

Data3 00 až 0F: sloupec videostěny

41. ID videostěny (Příkaz: d i)

Nastavit ID videostěny.

Příkazová sekvence

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01 až E1: ID videostěny 01 až 225**

FF: zkontrolovat ID videostěny

** Data nelze nastavit mimo (řádek videostěny) x (sloupec videostěny).

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

*NG bude vráceno, pokud jsou data mimo (sloupec videostěny) x (řádek videostěny), kromě 0xFF.

42. Vodorovná pozice videostěny (Příkaz: d e)

Slouží k nastavení vodorovné pozice videostěny.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 to 32: -50 (vlevo) až 0 (vpravo)

*Hodnoty vlevo/vpravo jsou závislé na šířce videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Svislá pozice videostěny (Příkaz: d f)

Slouží k nastavení svislé pozice videostěny.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 až 32: 0 (Bottom) až 50 (Top)

*Hodnoty Bottom/Top jsou závislé na svislé velikosti videostěny.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

44. Šířka videostěny (Příkaz: d g)

Nastavení šířky videostěny.

* Před nastavením šířky videostěny nastavte vodorovnou pozici videostěny na 0 x 32.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 32: 0 až 50

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Svislá velikost videostěny (Příkaz: d h)

Slouží k nastavení svislé velikosti videostěny.

*Před nastavením svislé velikosti videostěny nastavte svislou pozici videostěny na 0 x 00.

* Tato funkce je dostupná pouze tehdy, když je možnost Přirozený režim v režimu videostěny nastavena na hodnotu Vypnuto a režim videostěny nastaven na hodnotu Zapnuto.

Příkazová sekvence

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 32: 0 až 50

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Přirozený režim (v režimu videostěny) (Příkaz: d j)

Aby se dosáhlo přirozeného zobrazení, je vynechána část obrazu, která by se normálně zobrazila v mezeře mezi monitory.

Příkazová sekvence

[d][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Výběr DPM (Příkaz: f j)

Slouží k nastavení funkce řízení napájení displeje DPM (Display Power Management).

Příkazová sekvence

[f][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto

01: Zapnuto

Nastavení dat se může lišit podle modelu, viz níže.

Data 00: Vypnuto

01: 5 sek.

02: 10 sek.

03: 15 sek.

04: 1 min.

05: 3 min.

06: 5 min.

07: 10 min.

Potvrzení

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Ovládání VENTILÁTORU (Příkaz: d o)

Slouží k nastavení režimu ventilátoru.

Příkazová sekvence

[d][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Automaticky

01: Zapnuto

02: Ruční

03: Vypnuto

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49. Kontrola poruchy VENTILÁTORU (Příkaz: d w)

Slouží ke kontrole chyb ventilátoru.

Příkazová sekvence

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Načtení stavu

Potvrzení

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Data 00: Porucha ventilátoru
01: Ventilátor OK
02: Model bez ventilátoru

50. Hodnota teploty (Příkaz: d n)

Kontrola hodnoty vnitřní teploty.

Příkazová sekvence

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola stavu

Potvrzení

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[n][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* Teplota je zobrazena hexadecimálně.

51. Zámek dálkového ovladače/zámek kláves (Příkaz: k m)

Pokud jsou dálkový ovladač i přední klávesy zamčené v pohotovostním režimu, nelze zapnout napájení pomocí dálkového ovladače ani přední klávesy napájení.

Příkazová sekvence

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto (Zámek vypnut)
01: Zapnuto (Zámek zapnut)

*Pokud je v pohotovostním režimu klávesa zamknuta, displej nelze zapnout klávesou zapnutí na dálkovém ovladači ani ovládacími klávesami na čelním displeji.

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

52. Klávesa (Příkaz: m c)

Slouží k odeslání kódu klávesy infračerveného dálkového ovladače.

Příkazová sekvence

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE (Kód tlačítka)

Potvrzení

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Kód klávesy – viz Infračervený kód .

* Některé kódy kláves nejsou v závislosti na modelu podporovány.

53. Výběr položek v nabídce OSD (Příkaz: k l)

Slouží k zapnutí/vypnutí nabídky OSD (On Screen Display).

Příkazová sekvence

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vypnuto
01: Zapnuto

Potvrzení

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. Prodléva odpovědi (Příkaz: d l)

Slouží k ověření doby používání panelu.

Příkazová sekvence

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Načtení stavu

Potvrzení

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Návrátová hodnota dat je doba provozu v hodinách.

55. Kontrola sériového čísla (Příkaz: f y)

Slouží ke kontrole sériového čísla.

Příkazová sekvence

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola sériového čísla produktu

Potvrzení

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Formát dat je kód ASCII.

58. Zisk zelené vyvážení bílé (Příkaz: j n)

Slouží k nastavení funkce Zisk zelené vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk zelené 0 až 254

Potvrzení

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

56. Verze softwaru (Příkaz: f z)

Slouží ke kontrole verze softwaru.

Příkazová sekvence

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrola verze softwaru

Potvrzení

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

59. Zisk modré vyvážení bílé (Příkaz: j o)

Slouží k nastavení funkce Zisk modré vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk modré 0 až 254

Potvrzení

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

57. Zisk červené vyvážení bílé (Příkaz: j m)

Slouží k nastavení funkce Zisk červené vyvážení bílé.

Příkazová sekvence

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až FE: Zisk červené 0 až 254

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

60. Podsvícení (Příkaz: m g)

Slouží k nastavení podsvícení obrazovky.

Příkazová sekvence

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 až 64: Podsvícení 0 až 100

Potvrzení

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

61. Ovládání napájení PC (Příkaz: d t)

Ovládání napájení PC, pokud jsou PC a monitor synchronizovány.

Příkazová sekvence

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data

00: Synchronizováno (jestliže je monitor vypnutý, PC je rovněž vypnuto.)

01: Není synchronizováno (monitor je vypnutý, ale PC je zapnuto.)

02: Nechte počítač zapnutý. (Pokud je přehrávač médií vypnutý a zapnete monitor, přehrávač médií se zapne.)

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

62. Napájení PC (Příkaz: d s)

Ovládání napájení PC, pokud nejsou PC a monitor synchronizovány.

Příkazová sekvence

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: PC je vypnuto.

01: PC je zapnuto.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

63. Režim Easy Brightness Control Mode (Příkaz: s m)

Vybere možnosti ZAP./VYP. režimu Easy Brightness Control Mode.

Příkazová sekvence

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Funkce Easy Brightness Control VYP.

01: Funkce Easy Brightness Control ZAP.

* Nefunguje, pokud není nastaven aktuální čas.

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

64. Plán Easy Brightness Control Schedule (Příkaz: s s)

Nastaví plán Easy Brightness Control Schedule.

Příkazová sekvence

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

F1 – F6 (Funkce pro čtení dat)

F1: Přečte data 1. funkce Easy Brightness Control

F2: Přečte data 2. funkce Easy Brightness Control

F3: Přečte data 3. funkce Easy Brightness Control

F4: Přečte data 4. funkce Easy Brightness Control

F5: Přečte data 5. funkce Easy Brightness Control

F6: Přečte data 6. funkce Easy Brightness Control

E1-E6 (Vymaže jeden index), E0 (Vymaže všechny indexy)

E0: Vymaže všechny funkce Easy Brightness Control

E1: Vymaže 1. funkci Easy Brightness Control

E2: Vymaže 2. funkci Easy Brightness Control

E3: Vymaže 3. funkci Easy Brightness Control

E4: Vymaže 4. funkci Easy Brightness Control

E5: Vymaže 5. funkci Easy Brightness Control

E6: Vymaže 6. funkci Easy Brightness Control

00-17: 00 – 23:00

Data2 00-3B: 00 – 59 minut

Data3 00-64: podsvícení 0 – 100

* Pokud chcete přečíst nebo vymazat seznam nakonfigurovaných funkcí Easy Brightness Control, nastavte [Data2][Data3] na hodnotu FF.

(ex1: ss 01 f1 ff ff – Přečte 1. indexová data z funkce Easy Brightness Control.

ex2: ss 01 e1 ff ff – Vymaže 1. indexová data z funkce Easy Brightness Control.

ex3: ss 01 07 1E 46 – Přidá plán k podsvícení 70 v 07:30.)

Potvrzení

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

65. Kontrola stavu (Příkaz: s v)

Kontrola různých stavů.

Příkazová sekvence

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Data 05: Kontrola správné funkce senzorů jasu č. 1 a 2.

06: používaný senzor jasu:

07: Kontrola správné funkce horního, spodního a hlavního senzoru teploty.

Potvrzení

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Když je hodnota Data 05

Data1 00: Všechny senzory v normálu

01: Senzor BLU 1 – v normálu, senzor

BLU 2 – chyba

02: Senzor BLU 1 – chyba, senzor BLU 2 –

v normálu

03: Všechny senzory chybné

Když je hodnota Data 06

Data1 00: Používá se senzor jasu č. 1

01: Používá se senzor jasu č. 2

Když je hodnota Data 07

Data1 00: Všechny senzory teploty chybné

01: Horní senzor – v normálu, spodní senzor – chyba, hlavní senzor – chyba

02: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

03: Horní senzor – v normálu, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

04: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

chyba, hlavní senzor – v normálu

05: Horní senzor – v normálu, spodní senzor –

chyba, hlavní senzor – chyba

06: Horní senzor – chyba, spodní senzor –

v normálu, hlavní senzor – chyba

07: Všechny senzory teploty v normálu

Když je hodnota Data 08

Potvrzení

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1: Teplota horního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Data2: Teplota spodního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Data3: Teplota hlavního senzoru teploty, když je zařízení vypnuto.

Když je hodnota Data 09

Potvrzení

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00–ff: První 2 bajty měření otáček ventilátoru

Data2 00–ff: Poslední 2 bajty měření otáček ventilátoru

Otáčky ventilátoru: hexadecimální 0–20D0, decimální 0–8400

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

66. Údržba BLU (Příkaz: m t)

Zapněte nebo vypněte možnost Údržba BLU.

Příkazová sekvence

[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Údržba BLU vypnutá

01: Údržba BLU zapnutá

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

67. Mirror mode (Příkaz: t a)

Nastaví režim zrcadla na možnost Vypnuto/Zapnuto/Automaticky.

Příkazová sekvence

[t][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Režim zrcadla VYPNUTÝ

01: Režim zrcadla ZAPNUTÝ

02: Režim zrcadla Automatický

** V závislosti na modelu nemusí být podporována.

Potvrzení

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]



Chcete-li získat zdrojový kód na základě licence GPL, LGPL, MPL a dalších licencí k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, který tento výrobek obsahuje, navštivte webový server <http://opensource.lge.com>.

Kromě zdrojového kódu si lze stáhnout všechny zmiňované licenční podmínky, vyloučení záruky a upozornění na autorská práva. Společnost LG Electronics také poskytne zdrojový kód uživateli na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na takovou distribuci, např. cenu média, poplatky za manipulaci a dopravu, a to na základě vyžádání e-mailem zaslaným společnosti LG Electronics na adresu opensource@lge.com. Tato nabídka platí po dobu 3 let od data zakoupení produktu.

Před použitím produktu si přečtěte Bezpečnostní opatření.

Uložte si CD s Uživatelskou příručkou na dostupném místě pro budoucí použití.

Model a sériové číslo ZAŘÍZENÍ jsou umístěny na zadní a jedné boční straně ZAŘÍZENÍ. Poznamenejte si je níže pro případ, že by byl třeba servis.

MODEL _____

SÉRIOVÉ ČÍSLO _____

VAROVÁNÍ - Jedná se o výrobek třídy A. V domácím prostředí může tento výrobek způsobit rušení rozhlasového příjmu. V takovém případě může být po uživateli požadováno podniknutí vhodných opatření.

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Při ZAPÍNÁNÍ nebo VYPÍNÁNÍ zařízení je normální dočasně hlučnější provoz.