



ANVÄNDARHANDBOK

SIGNAGE – BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

MODELLER I SKÄRMSERIEN SIGNAGE
42LT55A
47LT55A

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

4 LICENSER

5 MONTERA OCH FÖRBEREDA

- 5 Tillbehör
- 6 Tillbehör
- 7 Delar och knappar
- 8 Använda monteringskabelsamlaren
- 8 Ansluta högtalarna
- 9 Använda IR-mottagaren
- 9 Porträttvisning
- 10 Ansluta mediaspelaren
- 11 Montering på vägg

13 FJÄRRKONTROLL

15 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- 15 Ansluta en bärbar dator
- 16 - RGB-anslutning
- 16 - DVI-D-anslutning
- 17 - HDMI-anslutning
- 17 - Display Port-anslutning
- 18 - IR-mottagaranslutning
- 18 - Kabelanslutning för USB-porten för pekskärm
- 19 Justera skärmen
- 19 - Välja bildläge
- 19 - Anpassa bildalternativen
- 20 - Anpassa alternativ för PC-visning
- 20 Justera ljudet
- 20 - Välja ett ljudläge
- 21 - Anpassa ljudalternativen
- 21 Använda fler alternativ
- 21 - Använda ingångslistan
- 22 - Justera bildförhållande

24 UNDERHÅLLNING

- 24 Använda nätverket
- 24 - Ansluta till ett kabelanslutet nätverk
- 25 - Nätverksstatus
- 26 Använda Mina medier
- 26 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 27 - Bläddra bland filer
- 28 - Titta på filmer
- 32 - Visa foton
- 35 - Lyssna på musik
- 37 - Visa innehållsförteckning
- 38 - DivX® VOD-handbok
- 39 - Använda PIP/PBP

41 ANPASSA INSTÄLLNINGAR

- 41 Öppna huvudmenyn
- 42 - Bildinställningar
- 45 - Ljudinställningar
- 46 - Inställningar för TID
- 47 - Inställningar på menyn ALTERNATIV
- 52 - Inställningar för bild-ID
- 53 - Inställningar för NÄTVERK

54 ANSLUTA

- 55 Anslutning för extern enhet
- 55 - HDMI-anslutning
- 55 - Komponentanslutning
- 56 - AV-anslutning
- 56 Ansluta en USB-enhet
- 57 LAN-anslutning

58 ANVÄNDA PEKSKÄRMEN

- 58 Använda pekskärmen med Windows 7
- 58 Mönsterrörelser och inställningar med Windows 7
- 59 Använda pekskärmen med Windows XP
- 60 Pekfunktioner i Windows XP
- 61 Så här använder du LG TDS
- 62 Försiktighetsåtgärder vid användning av pekskärmen

63 FELSÖKNING

68 SPECIFIKATIONER

75 IR-KODER

76 KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

- 76 Ansluta kabeln
- 76 Kopplingsschema för RS-232C
- 76 Kommunikationsparameter
- 77 Referenslista för kommandon
- 79 Protokoll för sändning/mottagning

LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på www.lg.com.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



OM DivX VIDEO: DivX® är ett digitalt videoformat som skapats av DivX, LLC, ett dotterbolag till Rovi Corporation. Den här DivX Certified®-enheten har genomgått noggranna tester som visar att den kan spela upp DivX-video. Mer information om och programvaruverktyg för konvertering av filer till DivX-videoformat finns på webbplatsen divx.com.

OM DivX VIDEO-ON-DEMAND: Den här DivX Certified®-enheten måste vara registrerad för att det ska gå att spela upp DivX VOD-filmer (Video-on-Demand). Registreringskoden hittar du genom att gå till alternativet DivX VOD i konfigureringsmenyn. Besök vod.divx.com om du vill ha mer information om hur du genomför registreringen.

DivX Certified® för uppspelning av DivX®-video upp till HD 1 080p, inklusive specialinnehåll.

DivX®, DivX Certified® och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör Rovi Corporation eller dess dotterbolag och som används enligt licens.

Omfattas av en eller flera av följande amerikanska patent: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. "Dolby" och symbolen med dubbelt D är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.

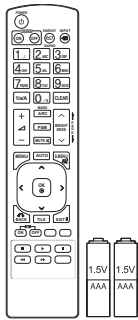
! OBS!

- Garantin täcker inte skador som orsakats av att produkten använts i en väldigt dammig miljö.
- Använd inte produkten på platser med hög temperatur och hög luftfuktighet. Om du flyttar skärmen från en sådan miljö till en miljö med luftkonditionering kan det bildas fukt på insidan av glaset. Fukten försvinner efter hand, men tiden kan variera beroende på användningsmiljön.

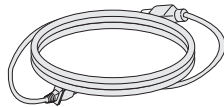
MONTERA OCH FÖRBEREDA

Tillbehör

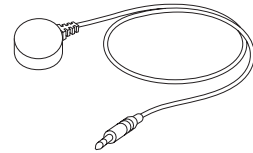
Kontrollera att din produktkartong innehåller följande föremål. Om några tillbehör saknas ska du kontakta den återförsäljare du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



Remote control and Batteries



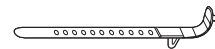
Strömkabel



IR-mottagare



USB -kablar



Monteringskabelsamlare



CD(användarhandbok, programmet SuperSign/ användarhandbok)/kort



15-polig D-Sub-signalkabel



VARNING!

- Använd endast godkända tillbehör och tillbehör som inte förfalskats för att garantera säkerheten och lång produktlivslängd.
- Skador eller personskador som uppstått vid användning av ej godkända tillbehör täcks inte av garantin.

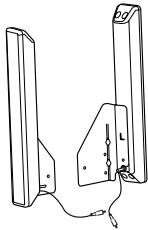


OBS!

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan förvarning när produktens funktioner uppdateras.

Tillbehör

Tillbehören kan komma att ändras utan förvarning för att förbättra produktens prestanda, och nya tillbehör kan tillkomma. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



**SP-2000
Högtalare**



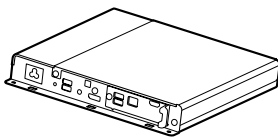
Kablsamlare



Skrudar

Diameter 4,0 mm x gänga 0,7 mm x
längd 8 mm (inklusive fjäderbricka)

Högtalarpaket



Mediaspelare



Skrudar



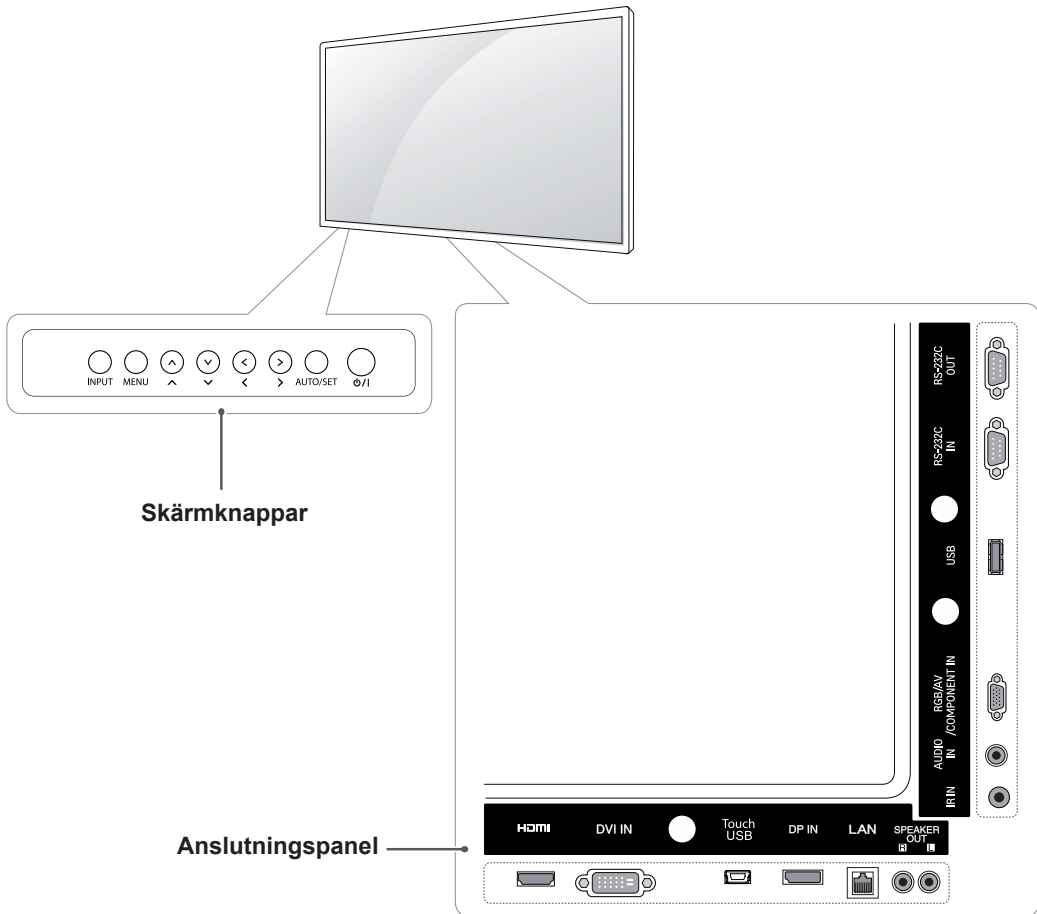
CD (användarhandbok)/kort

Mediaspelarpaket

! OBS!

- Kablsamlare kanske inte finns i vissa områden eller till vissa modeller.
- Det finns valfria tillbehör till vissa modeller. De kan köpas separat vid behov.

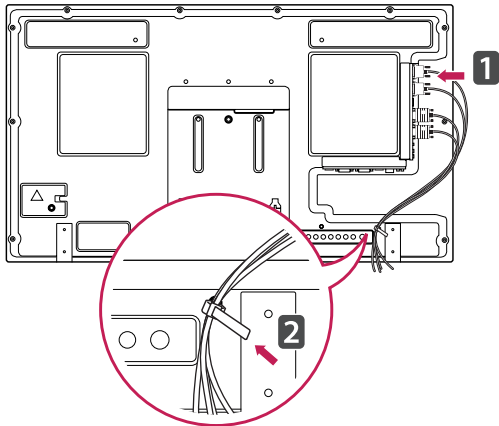
Delar och knappar



Skärmknappar	Beskrivning
INPUT	Ändrar ingångskällan.
MENU	Ger åtkomst till huvudmenyn, eller sparar din ingång och går ur menyerna.
^ V	Justerar uppåt och nedåt.
< >	Justerar volymen.
AUTO/SET	Visar aktuell signal och läge. Tryck på den här knappen för att justera skärmen automatiskt (endast tillgängligt i RGB-läge)
⏻ / ⏿	Stänger av eller slår på strömmen.

Använda monteringskabelsamlaren

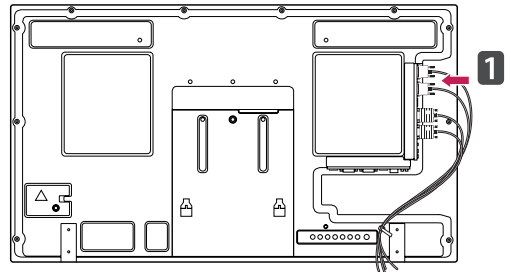
Anslut först signalkabeln. Sätt in kabelsamlaren i det nedre hålet på baksidan enligt bilden för att hålla ordning på kablarna.



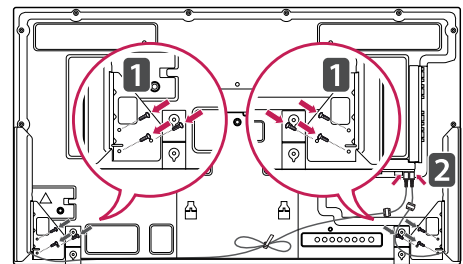
Ansluta högtalarna

- Endast vissa modeller.

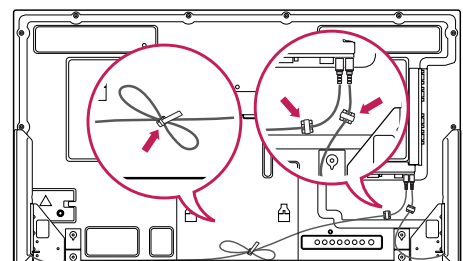
- 1 Anslut en signalkabel innan du installerar högtalarna.



- 2 Montera högtalaren med skruven enligt följande. Anslut sedan högtalarkabeln.



- 3 När du har installerat högtalarna kan du fästa högtalarkablarna med hållarna och kabelsamlarna.



Använda IR-mottagaren

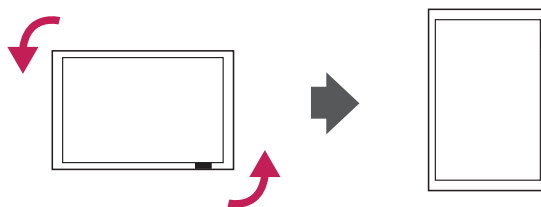
En fjärrkontrollsensor kan placeras på avsedd plats. IR-mottagaren har en magnet. Vi rekommenderar den plats som visas på bilden nedan.



Porträttvisning

- Endast vissa modeller.

Om du vill installera porträttläget roterar du tv:n moturs 90 grader när du står rakt framför den.

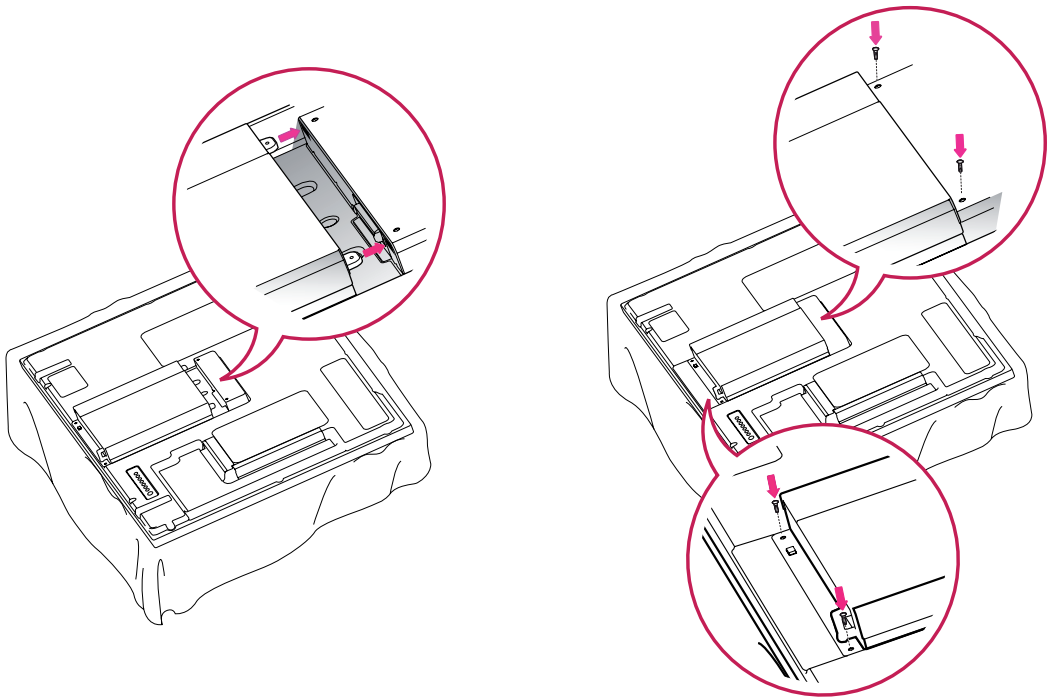


! OBS!

- Fäst inte IR-mottagaren på skärmens yta eller inom 50 cm från den åt något håll.

Ansluta mediaspelaren

- 1 Läg en mjuk duk eller trasa på bordet och lägg produkten med skärmen nedåt och mot duken. Tryck in mediaspelaren i facket för att montera den.
- 2 Fäst mediaspelaren på produkten med de fyra medföljande skruvarna.

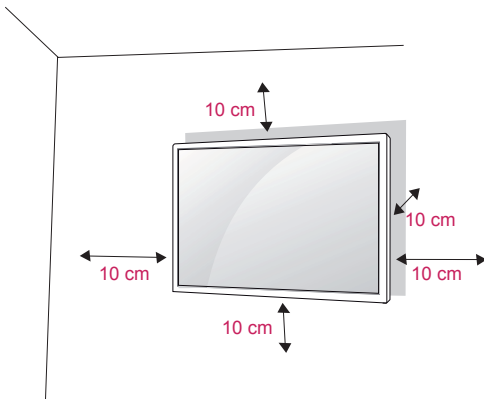


! OBS!

- Använd skruvarna som medföljer produkten. (Diameter 3,0 mm x gänga 0,5 mm x längd 6,0 mm)

Montering på vägg

Se till att det finns minst 10 cm fritt utrymme på bägge sidor om apparaten, och från väggen, så att ventilationen fungerar som den ska. Det finns detaljerade installationsanvisningar att få från återförsäljaren. Se den valfria Installations- och konfigurationshandboken för lutande väggmonteringsfäste.



Om du tänker montera bildskärmen på en vägg fäster du väggmonteringsfästet (valfri komponent) på skärmens baksida.

När du installerar bildskärmen med hjälp av väggmonteringsfästet (valfri komponent) ska du se till att fästa det ordentligt så att det inte kan lossna.

- 1 Använd skruvar och väggmonteringsfästen i enlighet med VESA-standarden.
- 2 Om du använder en skruv som är längre än standard kan bildskärmen skadas invändigt.
- 3 Om du använder fel skruv kan produkten skadas och falla från monteringsfästet. I sådana fall är inte LG Electronics ansvariga för det.
- 4 VESA-kompatibel endast med avseende på skruvmått för väggmonteringsfäste och skruvspecifikationer.
- 5 Följ VESA-standard enligt nedan.
 - 785 mm eller större
 - * Fästskruv: Diameter 6,0 mm x gänga 1,0 mm x längd 10 mm

! VARNING!

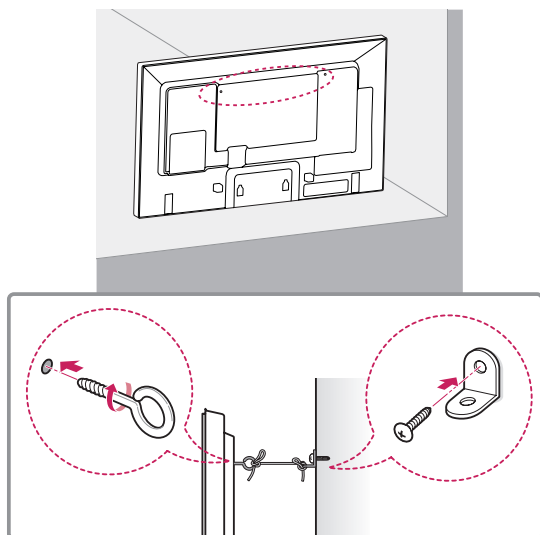
- Koppla bort strömsladden innan du installerar eller flyttar skärmen. Annars finns risk för elektriska stötar.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den ramla ned och orsaka allvarliga personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd skruvar och väggfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.

! OBS!

- Använd skruvar som följer specifikationerna i VESA-standarden.
- I väggmonteringsutrustningen ingår en installationsmanual och nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet köps separat. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Längden på skruvarna kan variera beroende på väggmonteringen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i anvisningarna för väggmonteringsutrustningen.

Fästa produkten vid väggen (valfritt)

(Beroende på modell)



- 1 Sätt i och skruva åt skruvöglorna eller vinkeljärnen och skruvarna på baksidan av produkten.
 - Om det redan sitter skruvar där skruvöglorna ska sättas fast tar du bort dem först.
- 2 Fäst vinkeljärnen med skruvarna på väggen. Passa in vinkeljärnen på väggen mot skruvöglorna på baksidan av produkten.
- 3 Fäst ihop skruvöglorna och vinkeljärnen ordentligt med ett stadigt rep. Se till att repet är horisontellt mot den plana ytan.

! VARNING!

- Se till att barn inte klättrar på produkten eller hänger i den.

! OBS!

- Använd en hållare eller ett skåp som är stark/ t och stor/ t nog att klara produktens vikt på ett säkert sätt.
- Vinkeljärn, skruvar och rep är tillval. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- På bilden visas ett vanligt sätt att installera, och det kan vara annorlunda när du ska installera din produkt.

! VARNING

- Om en produkt inte är placerad på en tillräckligt stabil plats kan den ramla ned och någon kan skadas. Många skador, och speciellt skador på barn, kan undvikas genom att vidta några enkla försiktighetsåtgärder som att:
 - » använda skåp och stativ som rekommenderas av produktens tillverkare.
 - » endast ställa produkten på möbler som den står säkert på.
 - » kontrollera att produkten inte är placerad över kanten på möbeln den står på.
 - » inte placera produkten på höga möbler (t.ex. skåp eller bokhyllor) utan att ha fäst både möbeln och produkten vid ett passande stöd.
 - » inte ha tyg eller andra material placerade mellan produkten och möbeln den står på.
 - » förklara för barn att det är farligt att klättra på möbler för att nå produkten eller dess kontroller.

FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här handboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noggrant och använd bildskärmen på rätt sätt.

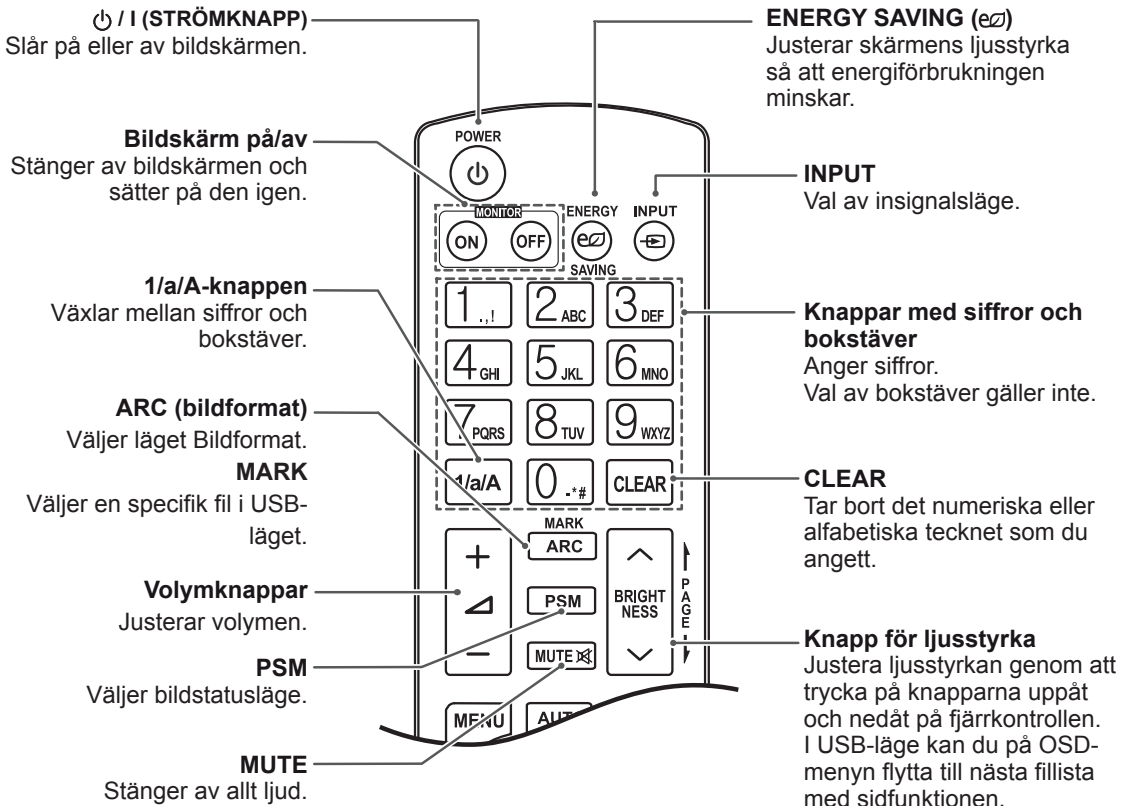
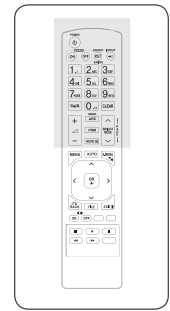
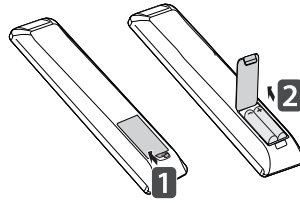
När du ska byta ut batterierna öppnar du luckan och byter ut batterierna (1,5 V AAA). Se till att ⊕ och ⊖ är vända åt det håll som visas på etiketten inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

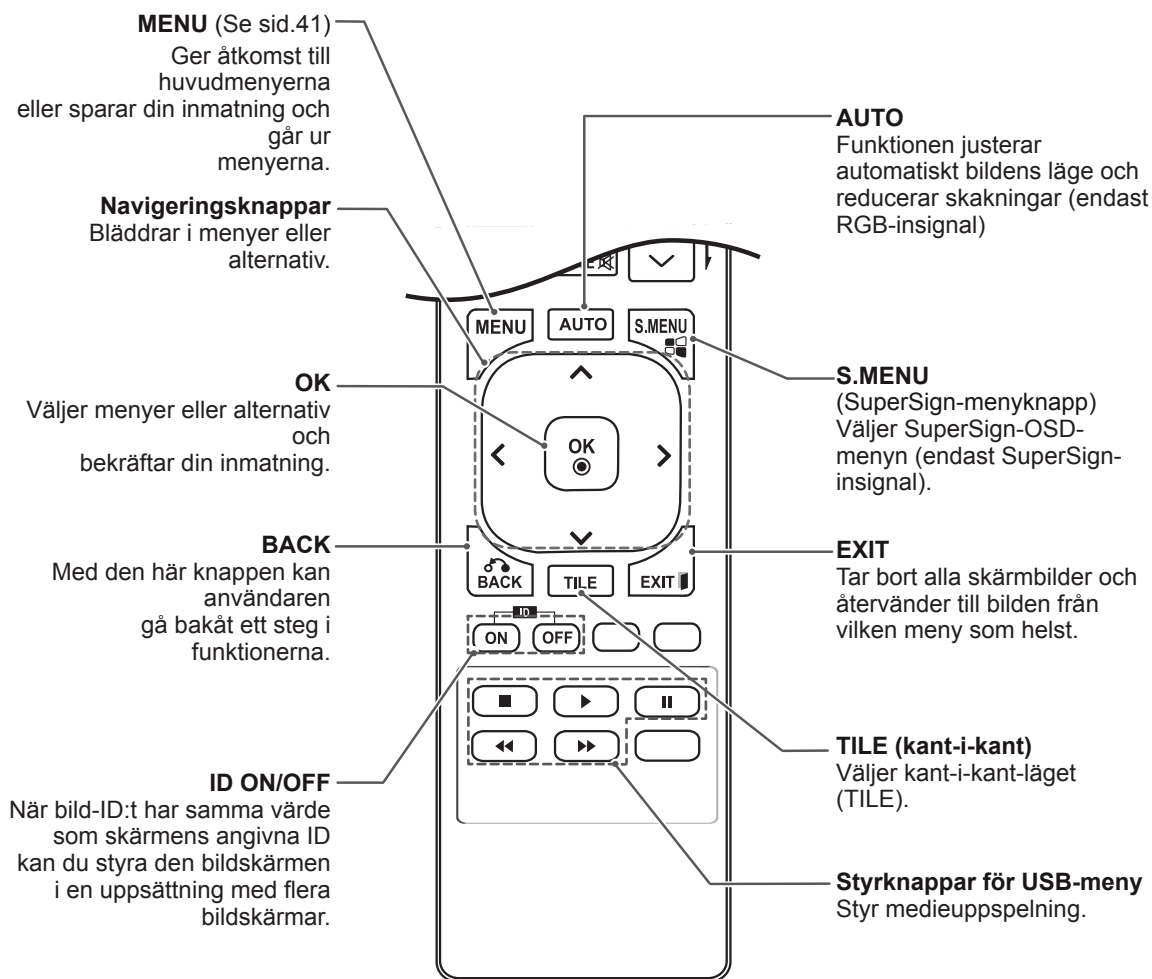
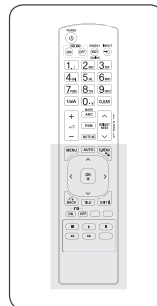
När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom.



VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att fjärrkontrollen riktas mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.





ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

Ansluta en bärbar dator

Den här bildskärmen stöder funktionen Plug & Play*.

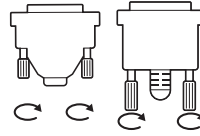
* Plug & Play: datorer har en inbyggd drivrutin för bildskärmen, så det behövs ingen extra programvara.

! OBS!

- Vi rekommenderar att använda bildskärmen med HDMI-anslutningen för att få bästa bildkvalitet.
- Använd en avskärmad gränssnittskabel, till exempel D-sub 15-stiftskabel och DVI-kabel, med en ferritkärna för att behålla standardkompatibilitet för produkten.
- Om du sätter på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Vissa röda, gröna eller blå prickar kan visas på skärmen. Detta är normalt.



! VARNING!

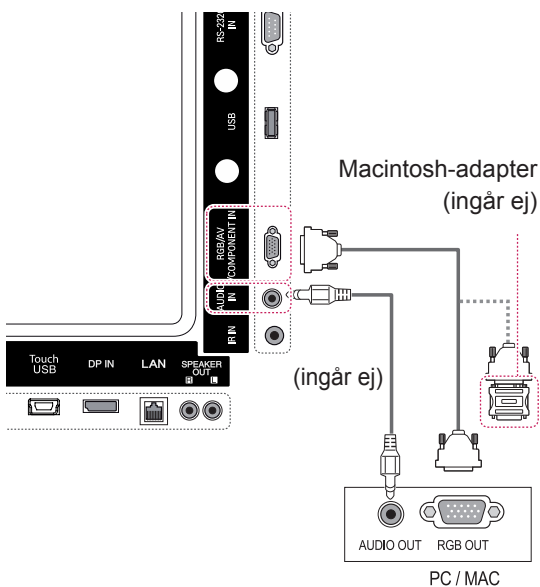


- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.

- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.
- På bilden visas ett vanligt sätt att installera, och det kan vara annorlunda när du ska installera din produkt.

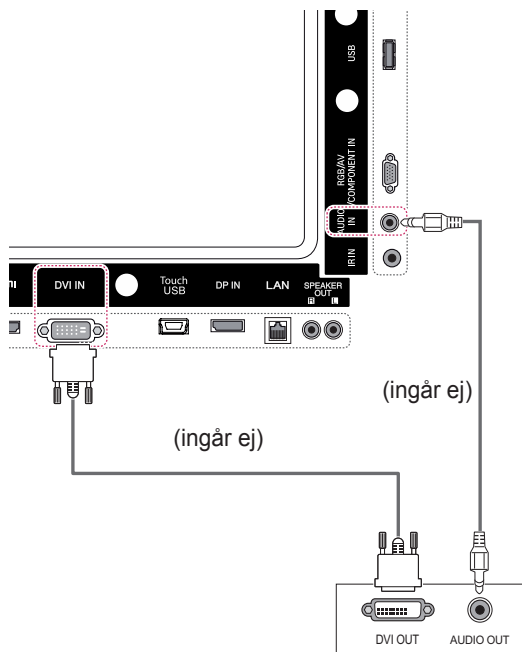
RGB-anlutning

Sänder den analoga videosignalen från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med den 15-poliga signalkabeln som visas i bilderna nedan. Välj RGB-ingång.

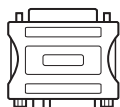


DVI-D-anlutning

Sänder den digitala videosignalen från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med DVI-kabeln enligt följande instruktioner. Välj DVI-D-ingångskälla på bildskärmen.



! OBS!

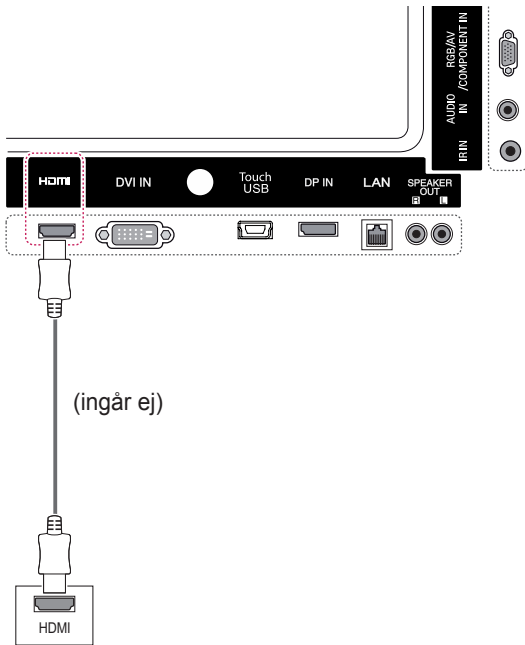


- Använd Macintoshs standardadapter eftersom en inkompatibel adapter finns att köpa. (Olika signalsystem)
- För Apple-datorer kan det behövas en adapter för att ansluta till den här skärmen. Ring eller besök deras webbplats om du vill veta mer.

HDMI-anslutning

Sänder digitala video- och ljudsignaler från din dator till bildskärmen. Anslut PC:n till bildskärmen med en HDMI-kabel på det sätt som visas på bilderna nedan.

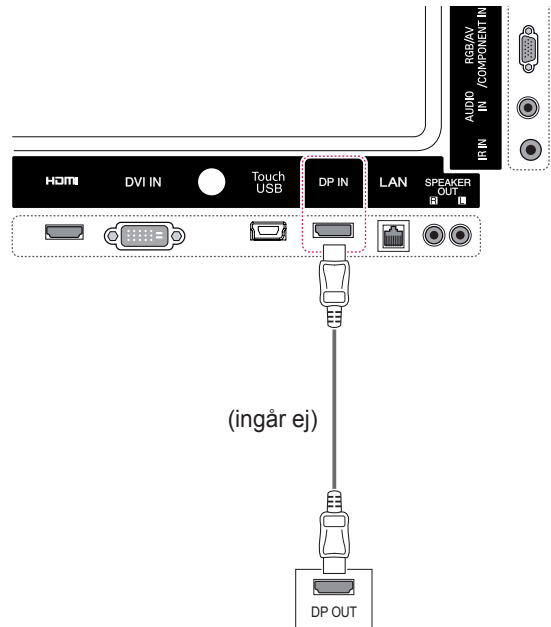
Välj HDMI-ingång.



Display Port-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din dator till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med Display Port-kabeln på det sätt som visas på bilderna nedan.

Välj ingångskälla för Display Port.

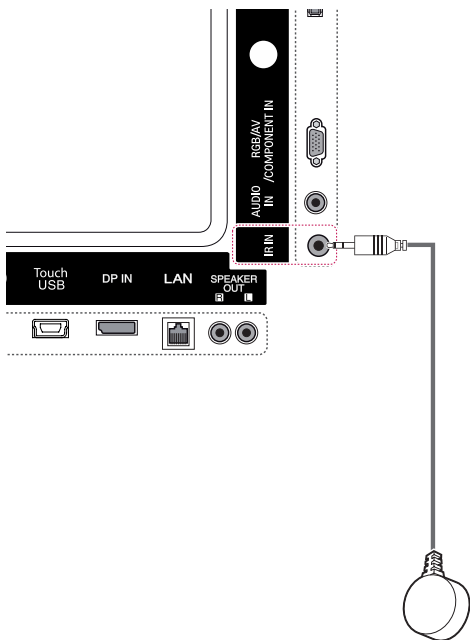


! OBS!

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- Kontrollera datorns inställningar om du inte kan höra ljudet i HDMI-läge. För vissa datorer måste standardinställningen för ljudutgång till HDMI ändras manuellt.
- Om du vill använda HDMI PC-läget måste du ställa in PC/DTV på PC-läge.
- När HDMI-PC-läge används kan det uppstå kompatibilitetsproblem.

IR-mottagaranslutning

Gör så att du kan använda en fjärrkontroll med sladd eller en IR-mottagarförlängning.

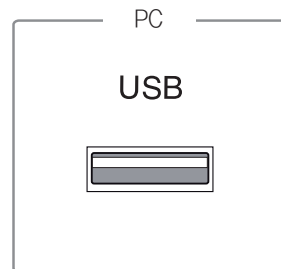


! OBS!

- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.

Kabelanslutning för USB-porten för pekskärm

Anslut en USB-kabel till USB-porten för pekskärm på skärmens baksida.



Touch
USB



Justera skärmen

Välja bildläge

Visa bilder med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda bildlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till Bildläge och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
Livfull	Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan.
Standard	Justerar bilden för normal miljö.
Film	Optimerar videobilden för film så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
Sport	Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
Spel	Optimerar videobilden för spel.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa bildalternativen

Anpassa de grundläggande och avancerade alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga skärmvisning.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Bildläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat bildläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
Bakgrundsbel.	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskas utan förlust av videosignalen.
Kontrast	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda Kontrast när bildens ljusa del är mättad.
Ljustyrka	Justerar signalens basnivå för bilden. Du kan använda Ljustyrka när bildens mörka del är mättad.
Skärpa	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
Färg	Justerar färgintensiteten för alla färger.
Färgton	Justerar balansen mellan röda och gröna nivåer.
Färgtemp.	Ställ in temperaturen som varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.
Avancerad kontroll	Anpassar de avancerade alternativen. Se Avancerade bildalternativ.
Bildåterställning	Återställer alternativen till standardinställning.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa alternativ för PC-visning

Anpassa alternativen för varje bildläge för att få bästa möjliga kvalitet.

- Den här funktionen fungerar i följande läge: RGB[PC].
- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
 - 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
 - 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Skärm** och tryck på **OK**.
 - 4 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alternativ	Beskrivning
Upplösning	Väljer en lämplig upplösning. Se "Anpassa alternativ för PC-visning".
Auto. konfig.	Anger automatisk justering av skärmens position, klocka och fas. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
Position/ Storlek/Fas	Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigureringen.
Nollställ	Återställer alternativen till standardinställning.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Justera ljudet

Välja ett ljudläge

Spela upp ljudet med optimerade inställningar genom att välja ett av de förinställda ljudlägena.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ljudläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.

Läge	Beskrivning
Standard	Välj det här alternativet när du vill ha ljud av standardkvalitet.
Musik	Välj det här alternativet när du lyssnar på musik.
Film	Välj det här alternativet när du tittar på film.
Sport	Välj det här alternativet när du tittar på sportevenemang.
Spel	Välj det här alternativet när du tittar på spelevenemang.

- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Anpassa ljudalternativen

Anpassa alternativen för varje ljudläge för att få bästa möjliga ljudkvalitet.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ljudläge** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till önskat ljudläge och tryck på **OK**.
- 5 Välj och justera följande alternativ och tryck sedan på **OK**.

Alt.	Beskrivning
Oändligt ljud	LG:s Oändligt ljud-alternativ ger 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
Diskant	Ökar intensiteten för det låga frekvensområdet.
Bas	Gör att ljudet låter mjukare. Genom att höja basen utökas det låga frekvensområdet.
Nollställ	Återställer ljudläget till standardinställningen.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

Använda fler alternativ

Använda ingångslistan

- 1 Tryck på **INPUT** för att komma till **Ingångslista**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **INPUT** och tryck på **OK**.

Ingångskälla	Beskrivning
AV	Titta på video med en videospelare eller andra externa enheter.
Komponent	Titta på innehållet i en DVD-spelare eller andra externa enheter, eller via en digitalbox
RGB	Visa datorns skärmbild på bildskärmen
HDMI	Titta på innehållet i en dator, DVD-spelare, digitalbox eller andra HD-enheter
DVI-D	Titta på innehållet i en dator, DVD-spelare, digitalbox eller andra HD-enheter
Display Port	Titta på innehållet i en dator, DVD-spelare, digitalbox eller andra HD-enheter
SuperSign	Visar mediaspelarens bild på skärmen.
USB	Multimediefiler som sparats på USB spelas upp.

Justera bildförhållande

Du kan ändra storleken på bilden och se den i optimal storlek genom att trycka på **ARC** (bildformat) medan du tittar på skärmbilden.



VARNING!

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och blir till en permanent störning på skärmen. Detta kallas "inbränd bild" eller "inbränning" och täcks inte av garantin.
- Förhindra detta genom att inte visa en stilbild i mer än två timmar.
- Om bildformatet är inställt på 4:3 under lång tid kan det resultera i en inbränd bild i de svarta remsorna.
- Rekommenderad användningstid för högsta prestanda och tillförlitlighet är högst 12 timmar per dag.
- När du använder pekskärmen rekommenderar vi att du ställer in skärmförhållandet till **Hel bild**.

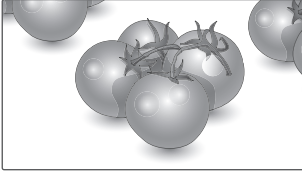


OBS!

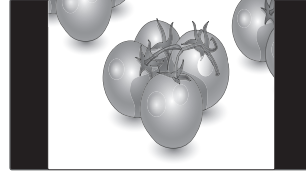
- Du kan också ändra bildens storlek från huvudmenyn.
- Läget Bara Skanna används när en videosignal har en upplösning på 720 p eller mer.

MODE ARC	AV	Komponent	RGB	Display Port		DVI-D		HDMI		SuperSign
			PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Bara Skanna	x	o	x	o	x	o	x	o	x	x
1:1	x	x	o	x	o	x	o	x	o	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	o	x	o	x	o	x	o	x	x
Zooma film	o	o	x	o	x	o	x	o	x	x

- **16:9:** Med det här alternativet kan du justera bilden horisontellt i linjär proportion för att fylla hela skärmen (och se på DVD:er i 4:3-format).



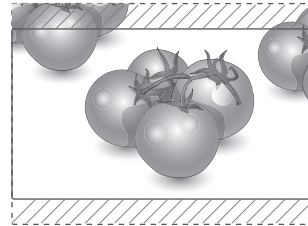
- **4:3:** Med det här alternativet får du den ursprungliga bildproportionen på 4:3, med svarta fält på vänster och höger sida.



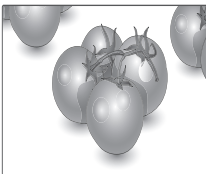
- **Hel bild:** Med det här alternativet kan du visa bilden med bästa kvalitet utan att förlora originalbilden med hög upplösning. Obs! Om det finns störningar i den ursprungliga bilden visas de i bildens kanter.



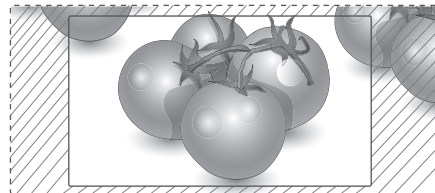
- **Zoom:** Med det här alternativet ser du bilden i helskärmsläge utan ändringar. Bilden beskärs dock upptill och nedtill.



- **1:1:** Ursprungsförhållandet har inte ändrats. (endast bildskärmsport PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Zooma film:** Välj Zooma film när du vill förstora bilden med de rätta proportionerna. Obs! När bilden förstoras eller förminskas kan den förvrängas.

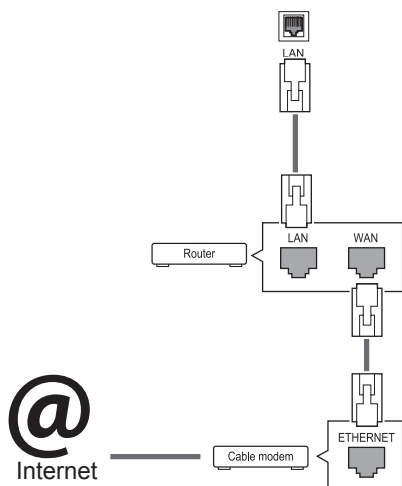


UNDERHÅLLNING

Använda nätverket

Ansluta till ett kabelanslutet nätverk

Anslut bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten, på det sätt som visas på bilden nedan, och konfigurera nätverksinställningarna. Stöder endast anslutning till trådbundet nätverk. När den fysiska anslutningen är klar kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för vissa nätverk. I de flesta nätverk ansluts bildskärmen automatiskt, utan att inställningar justeras. Kontakta internetleverantören eller läs i routerhandboken för mer information.



VARNING!

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

Konfigurera nätverksinställningarna: (Även om bildskärmen redan har anslutit automatiskt skadar det inte att göra inställningen en gång till.)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Nätverksinställning** och tryck på **OK**.
- 4 Om du redan har gjort nätverksinställningen väljer du **Återställa**. De nya anslutningsinställningarna återställer de nuvarande nätverksinställningarna.
- 5 Välj **Automatisk IP-inställning** eller **Manuell IP-inställning**.

- Om du väljer **Manuell IP-inställning** trycker du på navigerings- och sifferknapparna. IP-adresser måste skrivas in manuellt.

- **Automatisk IP-inställning**: Välj det här alternativet om det finns en DHCP-server (router) ansluten till det lokala nätverket via kabel. I så fall kommer en IP-adress att tilldelas bildskärmen automatiskt. Det går endast att använda det här om du har en bredbandsrouter eller ett bredbandsmodem med en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol). I så fall fastställs IP-adressen automatiskt.

- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.



VARNING!

- Menyn för nätverksinställningar är inte tillgänglig förrän bildskärmen är ansluten till ett fysiskt nätverk.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

! OBS!

- En internetanslutning krävs för att komma åt internet direkt på bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder **Nätverksinställning** ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten eller att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket korrekt.

Tips för nätverksinställning

- Använd en vanlig nätverkskabel till bildskärmen. Cat5 eller bättre med en RJ45-kontakt.
 - Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till nätverket stänger du snabbt av strömmen och/eller kopplar från strömkabeln till nätverkets router eller kabelmodem. Sätt sedan på strömmen och/eller anslut strömkabeln igen.
 - Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internet-tjänsten vara begränsade av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
 - LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
 - LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
 - Du kanske får sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den som innehållet kräver.
 - Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
 - Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive, men inte begränsat till, anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.
 - En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port krävs när en kabelanslutning används till den här bildskärmen. Om din internet-tjänst inte erbjuder en sådan anslutning kommer du inte att kunna ansluta bildskärmen.
- Om du vill kunna använda DSL-tjänsten behöver du ett DSL-modem, och om du vill använda kabelmodemtjänsten behöver du ett kabelmodem. Beroende på vilken åtkomstmetod du har och hur avtalet med din internetleverantör ser ut kanske du inte kan använda internetanslutningsfunktionen till bildskärmen. Antalet enheter som samtidigt kan vara anslutna kan också vara begränsat. (Om din internetleverantör endast tillåter en enhet kanske skärmen inte kan anslutas när en dator redan är ansluten.)
 - Beroende på din internetleverantörs regler och restriktioner kanske en router inte kan användas alls eller endast delvis. Vänd dig direkt till din internetleverantör för mer information.

Nätverksstatus

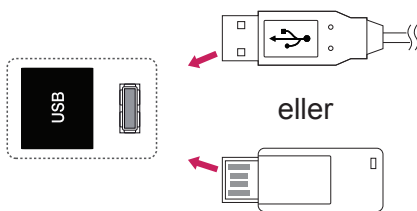
- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna och välj **Nätverksstatus**.
- 4 Tryck på **OK** för att kontrollera nätverksstatusen.
- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.

Alternativ	Beskrivning
Inställning	Återgå till inställningsmenyn.
Test	Testa den aktuella nätverksstatusen när du har ställt in nätverket.
Stäng	Gå tillbaka till föregående meny.

Använda Mina medier

Ansluta USB-lagringsenheter

Du kan ansluta USB-lagringsenheter, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk till bildskärmen, och använda multimediafunktioner. Anslut ett USB-flashminne eller en USB-minneskortläsare till bildskärmen enligt bilden nedan. Skärmen My media (Mina medier) visas.



VARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet medan menyen EMF (mina medier) är aktiverad, eftersom det kan orsaka förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera dina filer på USB-lagringsenheten ofta, eftersom de kan förloras eller skadas, vilket kanske inte täcks av garantin.

Tips för användning av USB-lagringsenheter

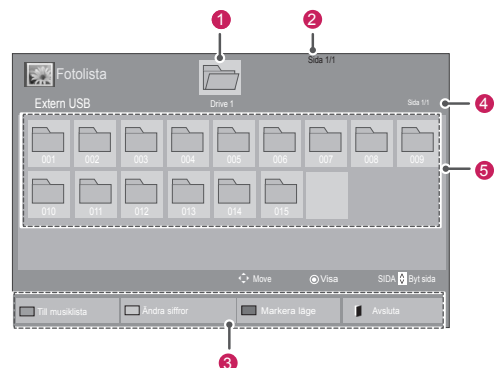
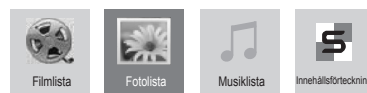
- Enbart USB-lagringsenheter kan identifieras.
- Om en USB-enhet ansluts via en USB-hubb accepteras inte enheten.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-enhet med en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet är olika från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-enheten medan USB-enheten används. Om en sådan enhet plötsligt kopplas från kan de lagrade filerna eller USB-lagringsenheten skadas.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som modifierats. Den kan göra så att produkten inte fungerar som den ska. Tänk på att bara använda USB-lagringsenheter med funktioner för vanliga musik-, bild- eller filfiler.
- Använd bara USB-lagringsenheter som har formaterats med filsystemen FAT32 och NTFS som finns i operativsystemet Windows. Om en lagringsenhet formateras med ett annat verktyg som inte stöds av Windows är det inte säkert att den kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheter som kräver en extern strömkälla till ett nätuttag (mer än 0,5 A). Om inte detta går accepteras inte enheten.
- Anslut USB-lagringsenheten med den kabel som tillverkaren tillhandahåller.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- USB-enhetens filanpassningsmetod liknar den i Windows XP och filnamnet kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Se till att säkerhetskopiera viktiga filer eftersom data som lagrats på ett USB-minne kan ta skada. Vi ansvarar inte för eventuella data som går förlorade.

- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Anslut till en extern strömkälla.
 - Använd en nätadapter som spänningskälla. Vi kan inte garantera att enheten får tillräcklig spänning via USB-kabeln.
- Om ditt USB-minne har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till 4 partitioner eller USB-minnen.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan kännas av.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska kan du prova att koppla ifrån minnet och därefter ansluta det igen.
- Hur snabbt USB-minnet upptäcks varierar från enhet till enhet.
- Om USB-enheten ansluts i standbyläge kommer den specifika hårddisken att läsas in när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är upp till 1 TB eller mindre för externa USB-hårddiskar och upp till 32 GB för USB-minnen.
- Alla enheter med högre kapacitet än den som rekommenderas kommer inte att fungera på rätt sätt.
- Om en USB-extern hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar kan du koppla ifrån hårddisken och sedan sätta på den igen för att få den att fungera riktigt.
- USB-enheter lägre än USB 2.0 kan också användas. Det är dock inte säkert att de fungerar som de ska i filmlistan.
- Högst 999 mappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.
- Det är inte säkert att USB 3.0-lagringseenheter fungerar.

Bläddra bland filer

Komma åt foto-, musik- eller filmistor och bläddra bland filer.

- 1 Anslut en USB-lagringsenhet.
- 2 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till All media, Filmlista, Fotolista eller Musiklista och tryck på OK.



Nr.	Beskrivning
1	Flyttas till fil på högre nivå
2	Aktuell sida/totalt antal sidor
3	Motsvarande knappar på fjärrkontrollen
4	Aktuell sida/totalt antal sidor med innehåll i mappen som fokuserar på 1
5	Innehåll i mappen som fokuserar på 1
Knapp	Beskrivning
Grön knapp	Tryck på den gröna knappen om du vill växla mellan Photo List (Fotolista) -> Music List (Musiklista) , Music List (Musiklista) -> Contents List (Innehållslista) , Contents List (Innehållslista) -> Movie List (Filmlista) eller Movie List (Filmlista) -> Photo List (Fotolista) .
Gul knapp	En metod för att se 5 större miniatyrbilder eller en enkel lista.
Blå knapp	Ändra till Markera läge.

Filformat som kan användas

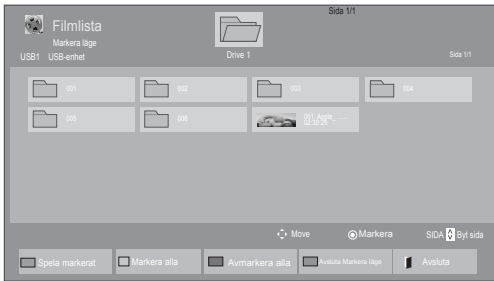
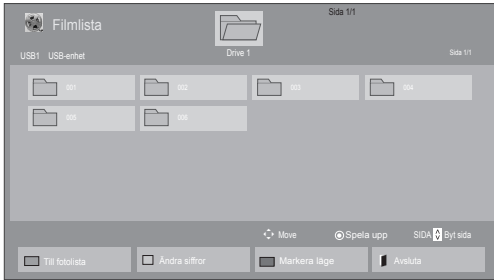
Typ	Filformat som kan användas									
Film	<p>DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,TS,TRP,T P,ASF,WMV,FLV)</p> <p>Film(* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi(motion-jpeg)/* .</p> <p>mp4(motion-jpeg)/* .mkv(motion-jpeg)) stödd fil</p> <p>Videoformat: DivX3.11, DivX4.12, DivX5.x, DivX6, Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2,</p> <p>Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Ljudformat: Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Bithastighet: mellan 32 kbps och 320 kbps (MP3)</p> <p>Externt undertextningsformat: *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX)</p> <p>Internt undertextningsformat: endast XSUB (Det är undertextningsformatet som används i DivX6-filer)</p>									
Photo	<p>JPEG</p> <p>Baslinje: 64 x 64 till 15 360 x 8 640</p> <p>Progressivt: 64 x 64 till 1 920 x 1 440</p> <ul style="list-style-type: none"> Du kan bara spela upp JPEG-filer. Filer som inte stöds visas med fördefinierade ikoner. 									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Fil Tillägg</th> <th>Objekt</th> <th>Profil</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>jpeg jpg jpe</td> <td>stödda filformat</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> SOF0: baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressivt </td> </tr> <tr> <td></td> <td>bildstorlek</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Typen Max-Normal: 15 360 (b) x 8 640 (h) Progressiv typ: 1920 (b) x 1440 (h) </td> </tr> </tbody> </table>	Fil Tillägg	Objekt	Profil	jpeg jpg jpe	stödda filformat	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressivt 		bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Typen Max-Normal: 15 360 (b) x 8 640 (h) Progressiv typ: 1920 (b) x 1440 (h)
	Fil Tillägg	Objekt	Profil							
jpeg jpg jpe	stödda filformat	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressivt 								
	bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Typen Max-Normal: 15 360 (b) x 8 640 (h) Progressiv typ: 1920 (b) x 1440 (h) 								
Musik	<p>MP3</p> <p>Bithastighet: 32 till 320</p> <ul style="list-style-type: none"> Samplingsfrekvens för MPEG1 lager III: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz Samplingsfrekvens för MPEG2 lager III: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz Samplingsfrekvens för MPEG2.5 lager 3: 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz 									

Typ	Filformat som kan användas			
Innehåll (när SuperSign Manager används)	<p>Filtillägg: *.cts/ *.cse</p> <p>Film</p> <p>Filtillägg: *.mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .avi/* .asf/* .wmv/* .avi (motion JPEG)/* .mp4 (motion JPEG)/* .mkv (motion JPEG)</p> <p>Videoformat: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H.264/AVC, DivX 3.11, DivX 4.12, DivX 5.x, DivX 6, Xvid 1.00, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2, JPEG, VC1 (WVC1/WMV3)</p> <p>Ljudformat: MP2, MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC, LPCM, ADPCM, WMA, MP3</p>			
		Fil Tillägg	Objekt	Profil
	Photo	JPEG JPG PNG BMP	stödda filformat	<ul style="list-style-type: none"> SOF0: baslinje SOF1: Utökad sekvens SOF2: Progressivt
			Bildstorlek	<ul style="list-style-type: none"> Min: 64 x 64 Max typ: 1366 x 768
Musik	MP3	Bithastighet	32–320 kbit/s	
		Samplingsfrekvens	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (MPEG1 L3) 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz (MPEG2 L3) 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz (MPEG2.5 L3)	

Titta på filmer

Spela videofiler på skärmen. Alla videofiler som sparats på en USB-lagringsenhet eller en i delad mapp på en dator kan visas på bildskärmen.

- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Filmlista** och tryck på **OK**.
- Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.



Knapp	Beskrivning
	Stoppa uppspelningen
	Spelar upp en video
	Pausar eller återupptar uppspelningen
	Söker bakåt i en fil
	Söker framåt i en fil
	Visa menyn ALT.
	Dölj menyn på skärmen.
	Återgå till Filmista.
"<" eller ">"	Hoppar till specifika punkter i en fil under uppspelning. Tiden för en specifik punkt visas i statusraden. Den här funktionen fungerar inte korrekt i alla filer.
	Justerar skärmens ljusstyrka för att spara energi.

Meny	Beskrivning
Spela markerat	Spela upp den valda filmfilen. När en filmfil har spelats upp spelas nästa valda filmfil upp automatiskt.
Markera alla	Markera alla filmfiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade filmfiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.

5 Spela upp en film.

! OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden .
- Onormala filer visas som bitmappar .

Tips för uppspelning av videofiler

- En del undertexter som skapats av användare kanske inte visas korrekt.
- Vissa specialtecken kan inte användas i undertextningar.
- HTML-taggar kan inte användas i undertextningar.
- Undertextningar finns bara tillgängliga för de språk som kan användas.
- Bilden kan störas (bildstopp, snabbare uppspelning etc.) när ljudspråket ändras.
- En skadad filmfil kan komma att spelas upp felaktigt och vissa uppspelningsfunktioner går eventuellt inte att använda.
- Filmfiler som producerats med vissa kodare kan komma att spelas upp felaktigt.
- Om video- och ljudstrukturen på den inspelade filen inte är interfolierade, blir utsignalen antingen video eller ljud.
- Video med högre upplösning än 1 920 x 1 080 vid 25/30P kanske inte visas som de borde beroende på ramen.
- Filmfiler andra än de typer och format som angivits fungerar inte på rätt sätt.
- Den maximala bithastigheten för en spelbar filmfil är 20 Mbit/s. (Endast, Motion JPEG: 10 Mbit/s)
- Vi garanterar inte felfri uppspelning av profiler som kodats i nivå 4.1 eller högre i H.264/AVC.
- DTS ljud-codec kan inte användas.
- En filmfil som är större än 30 GB kan inte spelas upp.
- En DivX-filmfil och dess undertextfil måste återfinnas i samma mapp.
- En filmfil av formatet DivX med tillhörande undertextning måste finnas i samma mapp.
- Det är inte säkert att videoupspelning via en USB-anslutning som inte stöder hög hastighet fungerar som den ska.
- Filer kodade i GMC (Global Motion Compensation) kan inte spelas.
- När du tittar på filmer via filmlistefunktionen kan du använda knappen Energy Saving på fjärrkontrollen för att försätta bilden i energisparläge. Användarinställningen för varje bild går inte att använda.

Videoalternativ

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup**-menyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ställ in videospelning**, **Ställ in video** eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.

! OBS!

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.
- Om du spelar upp en videofil efter att du har stoppat den kan du fortsätta spela upp från den plats där du tidigare stoppade den.

När du väljer **Ställ in videospelning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till att visa **Bildstorlek**, **Språk för ljud**, **Språk för textning** eller **Upprepa**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Meny	Beskrivning
Bildstorlek (Picture Size)	Väljer önskat bildformat medan filmen visas.
Ljud Språk (Language)	Ändrar ljudspråk under pågående filmvisning. Filer med ett enda ljudspår kan inte väljas.
Undertextningsspråk	Slår på/stänger av undertextningen.
Språk (Language)	Aktiverad för SMI-undertextning och kan välja språk för undertextning.
Kodsida (Code Page)	Kan välja teckensnitt för undertextningen. Vid standardinställning, kommer samma teckensnitt som i huvudmenyn att användas.
Synkronisera (Sync)	Justerar undertextens tidssynkronisering med -10 till +10 sek. i steg om 0,5 sek under pågående filmvisning.
Position	Flyttar textremsan uppåt eller nedåt under pågående filmvisning.
Storlek	Väljer önskad storlek för undertexten under pågående filmvisning.
Upprepa	Stänger på/av upprepningfunktionen för uppspelningen av filmen. Då den är påslagen kommer filen i mappen att repeteras vid uppspelning. Även när upprepningen av filmen är avstängd kan uppspelningen komma att repeteras om filnamnet är mycket likt föregående fil.

Kodsida (Code Page)	Språk som stöds
Latin1	Engelska, spanska, franska, tyska, italienska, svenska, finska, nederländska, portugisiska, danska, rumänska, norska, albanska, gaeliska, walesiska, irländska, katalanska, valensiska
Latin2	bosniska, polska, kroatiska, tjeckiska, slovakiska, slovenska, serbiska, ungerska
Latin4	estniska, lettiska, litauiska
kyrilliska	bulgariska, makedonska, ryska, ukrainska, kazakiska
grekiska	grekiska
Koreanska	Koreanska

 **OBS!**

- Endast 10 000 synk-block kan användas inom varje undertextfil.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen ARC.
- Undertexter på ditt språk stöds bara när OSD-menyn också är på ditt språk.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiva beroende på undertextfilernas språk.
- Välj tillämplig kodsida för undertextfilerna.

När du väljer **Set Video (Ställ in video)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram och göra lämpliga justeringar.

Så här gör du när du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och visa **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.



Visa foton

Visa bildfiler som sparats på en USB-lagringsenhet. Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **Fotolista** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.

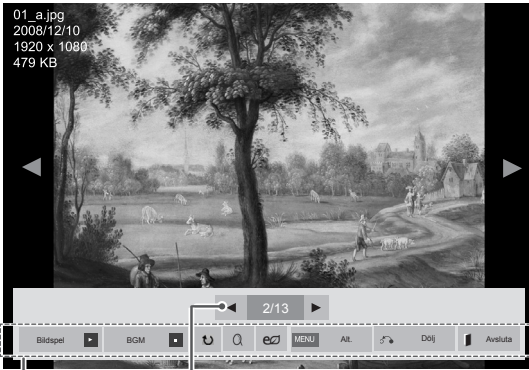
Meny	Beskrivning
Visa markerade	Visa den valda fotofilen.
Markera alla	Markera alla fotofiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade fotofiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.

- 5 Visa foton.

OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden
- Onormala filer visas som bitmappar

6 När du spelar upp filmmaterial kan du ställa in:



Alternativ

Antal valda foton

Alt.	Beskrivning
Bildspel	<p>Startar eller stoppar ett bildspel med valda foton.</p> <p>Om du inte har valt några foton visas alla foton som är sparade i aktuell mapp i bildspelet.</p> <p>Välj Alt. om du vill ställa in hastighet och visningsläge för bildspelet.</p>
BGM	<p>Stänger av eller slår på bakgrundsmusiken. För att ställa in musikmappen för bakgrundsmusiken väljer du Alt.</p> <p>Du kan justera Alternativ med knappen MENU på fjärrkontrollen.</p>
Rotera	<p>Roterar foton medurs (90°, 180°, 270°, 360°).</p> <p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> Fotostorleken som kan användas är begränsad. Du kan inte rotera ett foto om upplösningen för den roterade bredden är större än den upplösningsstorlek som kan användas.
Zoom	<p>Förstorar bilden till 200 % eller 400 %.</p> <p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> Zoom till 200 % eller 400 % fungerar bara för bilder med bildpunktstorlek 1 372×772 eller större. För bilder med bildpunktstorlek 960×540 eller större fungerar bara zoom till 400 % på bästa sätt.

Alt.	Beskrivning
ENERGISPAR	Justerar skärmens ljusstyrka för att spara energi.
MENU Alt.	<ul style="list-style-type: none"> Slide Speed (Bildhastig.): Väljer en hastighet för bildspelet (Fast, Medium, Slow – Snabb, Mellan, Långsam). TransitionEffect (Övergångseffekt): Ställer in bildspelets visningsläge. BGM: Väljer en musikmapp för bakgrundsmusiken. <p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> Du kan inte byta musikmapp medan bakgrundsmusiken spelar. Det går endast att välja en mapp med MP3-filer på den enheten fotot visas från.
Dölj	<p>Döljer alternativfönstret.</p> <p>Tryck på OK för att visa alternativen.</p>
EXIT	Återvänd till Fotolista .

Fotoalternativ

- Tryck på **MENU** för att visa **Alternativ** menyerna.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Set Photo View (Ställ in fotovisning)**, **Set Video (Ställ in video)**, eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.






! OBS!

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.

När du väljer **Ställ in fotovisning**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välja **Bildhastig**, **Övergångseffekt** eller **BGM**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Alternativet Övergångseffekt

Alt.	Beskrivning
Glideffekt	Den aktuella bilden glider ut ur bild när nästa bild ska visas. 
Trappor	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild i en trappa när nästa bild ska visas. 
Öppna/stäng dörr /stängd	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild med en dörr som öppnas och stängs när nästa bild som ska visas. 
Persienner	Den aktuella bilden försvinner ut ur bild i en persienneffekt när nästa bild ska visas. 
Toning	Den aktuella bilden försvinner och nästa bild framträder långsamt. 

När du väljer **Set Video (Ställ in video)**

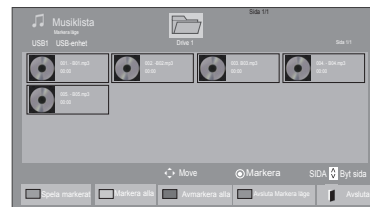
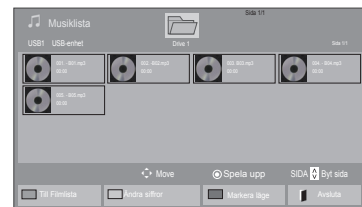
- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

När du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och visa Sound Mode (Ljudläge), Clear Voice II (Tydlig röst II) eller Balance (Balans).
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Lyssna på musik

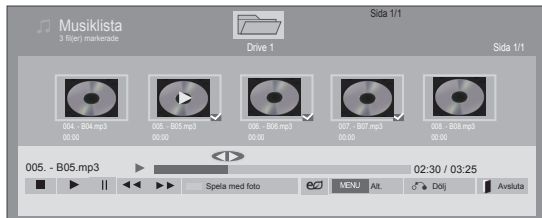
- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **Musiklista** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.



Meny	Beskrivning
Spela markerat	Visa den valda musikfilen.
Markera alla	Markera alla musikfiler på skärmen.
Avmarkera alla	Avmarkera alla markerade musikfiler.
Avsluta Markera läge	Avsluta Markera läge.

- 5 Spela upp musik.

6 När du lyssnar på musik kan du ställa in:



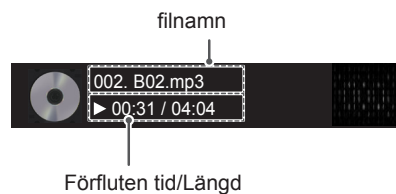
Knapp	Beskrivning
	Uppspelningen av filen stoppas och du kommer tillbaka till Musiklista .
	Spelar en musikfil
	Pausar eller återupptar uppspelning
	Hoppas till nästa fil
	Hoppas till föregående fil
eller	Vid uppspelning, Om du trycker på knappen spelas föregående musikfil upp. Om du trycker på knappen spelas nästa musikfil upp.
Grön knapp	Startar uppspelningen av de valda musikfilerna och går sedan till Fotolista .
ENERGISPAR	Justerar skärmens ljusstyrka för att spara energi.
Alt.	Visa menyn ALT.
Dölj	Döljer alternativfönstret. Tryck på OK för att visa alternativet.
EXIT	Om du trycker på knappen EXIT när musikspelaren visas så stoppas musikuppspelningen, men spelaren återgår inte till normal visning. Om du trycker på EXIT när uppspelningen är stoppad eller när musikspelaren är dold återgår spelaren till normal visning.
"<" eller ">"	Om du använder < eller > under uppspelningen anger en markör den position som spelas upp.

Tips för musikuppspelning

- Det går inte att spela upp MP3-filer med inbäddade ID3-taggar i den här enheten.

! OBS!

- Filer som inte kan användas visas endast med ikoner i förhandsgranskningsbilden
- Onormala filer visas som bitmappar
- En musikfil som är skadad spelas inte upp och 00:00 visas som speltid.
- En musikfil som har hämtats från en betaltjänst och som innehåller copyrightskydd börjar inte spelas upp och felaktig information visas som speltid.
- Om du trycker på någon av knapparna OK eller så stoppas skärmläckaren.
- Knapparna spela upp () , pausa () ,) ,) ,) på fjärrkontrollen är också tillgängliga i det här läget.
- Du kan använda knappen för att välja nästa låt och knappen för att välja föregående låt.



Musikalternativ

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till **popup**-menyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Ställ in ljudinspelning** eller **Ställ in ljud** och tryck på **OK**.

! OBS!

- Alternativ som ändrats i **Filmlista** påverkar inte **Fotolista** och **Musiklista**.
- Alternativ som ändrats i **Fotolista** och **Musiklista** ändras på samma sätt i **Fotolista** och **Musiklista** men inte i **Filmlista**.

När du väljer **Set Audio Play (Ställ in ljudspelning)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram och välj **Upprepa** eller **Slumpmässigt**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

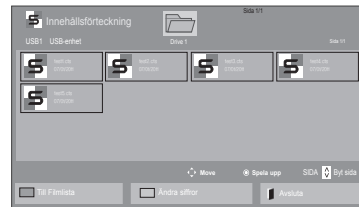
Så här gör du när du väljer **Set Audio (Ställ in ljud)**

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till och välj **Sound Mode (Ljudläge)**, **Clear Voice II (Tydlig röst II)** eller **Balance (Balans)**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra och göra lämpliga justeringar.

Visa innehållsförteckning

Spelar upp sparade filer med Export-alternativet i SuperSign Manager.

- 1 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Mina medier** och tryck på **OK**.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **innehållsförteckning** och tryck på **OK**.
- 3 Bläddra till den mapp du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.
- 4 Bläddra till den fil du vill välja genom att trycka på navigeringsknapparna och tryck sedan på **OK**.

**! OBS!**

- När du spelar upp mediafiler från Innehållsförteckning är endast knapparna BACK, EXIT och ljudvolym tillgängliga. Om du trycker på BACK eller EXIT stoppas uppspelningen av mediafilerna och du återgår till skärmvisningsläget.
- Om det finns en mapp för automatisk uppspelning i USB-enheten och filerna är i något format som stöds kan de spelas upp automatiskt när USB-enheten ansluts till bildskärmen.

DivX® VOD-handbok

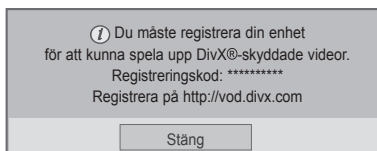
DivX® VOD-registreringskod

Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten, på www.divx.com/vod.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **DivX reg.kod** och tryck på **OK**.
- 5 Se registreringskoden för din skärm.
- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

! OBS!

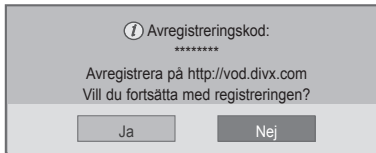
- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp den hyrda eller köpta DivX-filen. Se till att använda DivX-registreringskoden som tilldelats din TV.
- De video- och ljudfiler som inte konverterats med standarden DivX codec kan vara skadade eller kan inte spelas upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.



DivX® VOD-avregistrering

Du bör avregistrera din enhet med DivX-avregistreringskoden på 8 siffror från enheten, på www.divx.com/vod.

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **MY MEDIA (Mina medier)** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på den blåa knappen.
- 4 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Deactivation (Avaktivering)** och tryck på **OK**.
- 5 Tryck på navigeringsknapparna för att välja **Yes (Ja)** för att bekräfta.



- 6 När du är klar trycker du på **EXIT**. Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

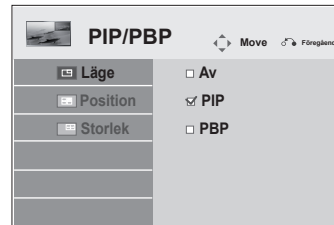
! OBS!

- När avregistreringen är genomförd måste du registrera enheten igen om du vill kunna se DivX® VOD-material.

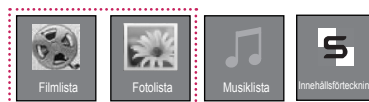
Använda PIP/PBP

Du kan visa videor eller bilder som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela in dem på huvud- och underskärmarna.

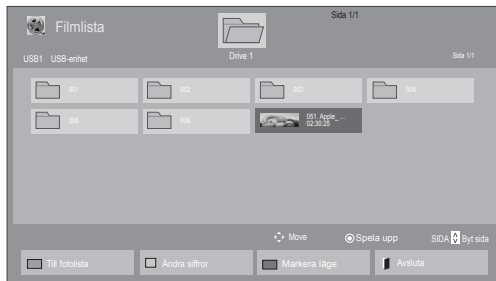
- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på **navigeringsknapparna** för att gå till **ALTERNATIV** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på **PIP/PBP** för att välja **PIP** eller **PBP** och tryck sedan på **OK**.



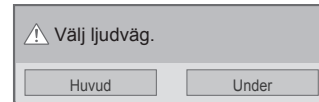
- 4 Välj **Filmlista** eller **Fotolista** från **Mina medier**. (När **PIP/PBP** är valt avaktiveras **Musiklista** och **Innehållsförteckning**.)



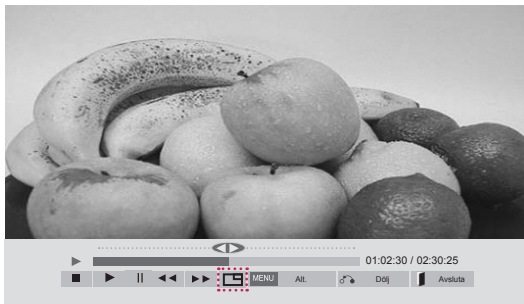
5 Välj en fil och tryck sedan på **OK**.



7 För ljud väljer du Huvud eller Under. Du måste välja ljudutgång innan du använder **PIP**- eller **PBP**-funktionen.



6 Välj ikonen **PIP** eller **PBP** i spellistan.



< FILMLISTA >

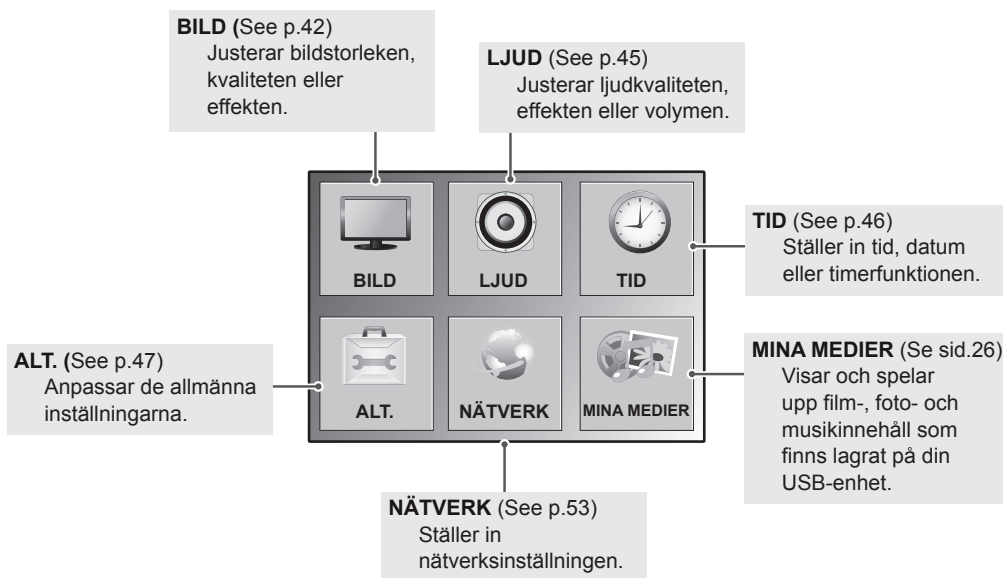
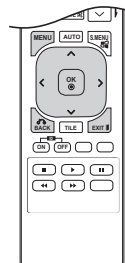


< FOTOLISTA >

ANPASSA INSTÄLLNINGAR

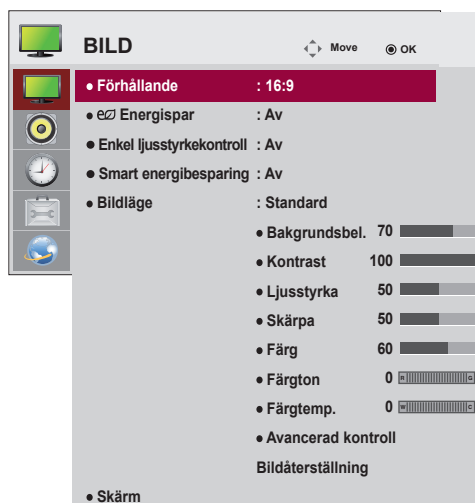
Öppna huvudmenyn

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till en av följande menyer och tryck sedan på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Bildinställningar

- Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **BILD** och tryck på **OK**.
- Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga bildinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning
Förhållande	Ändrar bildstorleken för att visa bilder i optimal storlek.
e/ Energispar	Anger att skärmens ljusstyrka ska justeras automatiskt efter omgivningen.
	Nivå
	Av Avaktiverar energisparfunktionen.
	Minimalt/Mellan/Maximalt Anger bakgrundsbelysningens ljusstyrka.
	Bildskärm av Skärmen stängs av efter 3 sekunder.
Enkel ljusstyrkekontroll	Justerar bakgrundsbelysningen efter det inställda schemat.
	Läge
	Av Avaktiverar Easy Brightness Control.
	På Aktiverar Easy Brightness Control.
	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Easy Brightness Control är avaktiverad om aktuell tid inte är inställd. • Om Energy Saving är inställd på max, är Easy Brightness Control avaktiverad. • Du kan ställa in upp till sex scheman och de sorteras i stigande tidsordning. • Om du lägger till fler än sex scheman, raderas det senaste schemat automatiskt. • Du raderar ett schema genom att trycka på OK. • Samma schema kan inte läggas till två gånger, men bakgrundsbelysningsvärdet ändras. • Funktionen kanske inte finns på alla modeller. </div>
Smart energibesparing	Justerar bakbelysningen och kontrasten beroende på skärmens ljusstyrka.
	Nivå
	Av Avaktiverar funktionen Smart energibesparing.
	På Aktiverar funktionen Smart energibesparing som minskar strömförbrukningen till den nivå som angetts för Smart energibesparing.

Inställning	Beskrivning	
Bildläge	Väljer ett av de förinställda bildlägena eller anpassat alternativ för varje läge för att uppnå optimal skärmvisning. Du kan också anpassa avancerade alternativ för varje läge. De tillgängliga förinställda bildlägena varierar beroende på bildskärm.	
	Läge	
	Livfull	Justerar videobilden för detaljhandelsmiljö genom att förbättra kontrasten, ljusstyrkan, färgen och skärpan.
	Standard	Justerar bilden för normal miljö.
	Film	Optimerar videobilden för film så att du kan njuta av filmer som om du var på bio.
	Sport	Optimerar videobilden för snabba och dynamiska rörelser genom att förstärka primära färger som vitt, gräsgrönt eller himmelsblått.
	Spel	Optimerar videobilden för spel.
Skärm (Endast i RGB-läge)	Anpassar PC-visningsalternativen i RGB-läge.	
	Alternativ	
	Upplösning	Välj en lämplig upplösning. Se "Anpassa alternativ för PC-visning".
	Auto. konfig.	Anger automatisk justering av skärmens position, klocka och fas. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
	Position/ Storlek/Fas	Justerar alternativen när bilden är otydlig, speciellt när tecknen darrar, efter autokonfigureringen.
	Nollställ	Återställer alternativen till standardinställning.

Grundläggande bildalternativ

Inställning	Beskrivning
Bakgrundsbel.	Justerar skärmens ljusstyrka genom att kontrollera LCD-bakbelysningen. Om du minskar ljusstyrkan blir skärmen mörkare och energiförbrukningen minskas utan förlust av videosignalen.
Kontrast	Ökar eller minskar videosignalens gradient. Du kan använda Kontrast när bildens ljusa del är mättad.
Ljusstyrka	Justerar signalens basnivå för bilden. Du kan använda Ljusstyrka när bildens mörka del är mättad.
Skärpa	Justerar skärpenivåerna i kanterna mellan ljusa och mörka områden i bilden. Ju lägre nivå, desto mjukare blir bilden.
Färg	Justerar färgintensiteten för alla färger.
Färgton	Justerar balansen mellan röda och gröna nivåer.
Färgtemp.	Ställ temperaturen till varm om du vill förstärka varma färger som rött, eller till kall om du vill ha en blåaktig ton i bilden.
Avancerad kontroll	Anpassar de avancerade alternativen. Se Avancerade bildalternativ.
Bildåterställning	Återställer alternativen till standardinställning.

! OBS!

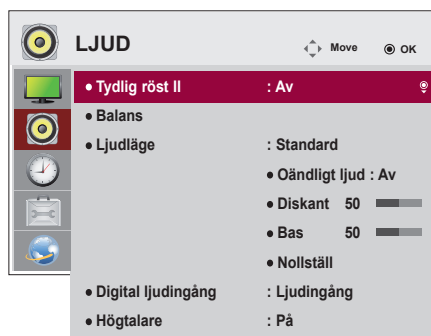
- Om inställningen "**Bildläge**" under Bildmenyn är inställd på **Livfull**, **Standard**, **Film**, **Sport** eller **Spel** ställs respektive undermeny automatiskt in.
- Det går inte att justera färg eller färgton i lägena RGB-PC/ DVI-D-PC(DTV)/HDMI-PC.
- När du använder funktionen Smart energibesparing kan de vita områdena på stillbilder se mättade ut på skärmen.
- Om Energispar är angivet som Minimalt, Mellan eller Maximalt avaktiveras funktionen Smart energibesparing.

Avancerad kontroll

Inställning	Beskrivning
Dynamisk kontrast (Av/Hög/Mellan/Låg)	Justerar kontrasten så att den ligger i nivå med skärmens ljusstyrka. Bilden förbättras genom att göra ljusa partier ljusare och mörka partier mörkare. (Funktionen kan användas i följande lägen - AV, Komponent, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Dynamisk färg (Av/Hög/Låg)	Ställer in skärmfärgerna så att de blir mer levande, rikare och klarare. Den här funktionen förstärker färgton, mättnad och ljusstyrka så att rött, blått och grönt och vitt blir mera levande. (Funktionen kan användas i följande lägen - AV, Komponent, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Clear White (Av/Hög/Låg)	Gör det vita området på skärmen ljusare och mer vitt.
Hudton (-5 till 5)	Områden med hud på skärmen identifieras och justeras så att de får en naturligare hudton.
Brusreducering (Av/Hög/Mellan/Låg)	Minskar bildbruset utan att kompromissa med videokvaliteten. (Funktionen kan användas i följande lägen - AV, Komponent, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)
Digital brusreducering (Av/Hög/Mellan/Låg)	Med det här alternativet minskas det brus som skapas när digitala videosignaler skapas.
Gamma (Hög/Mellan/Låg)	Ange ditt eget gammavärde. Om du har höga gammavärden visas vitaktiga bilder på bildskärmen och om du har låga gammavärden visas bilder med hög kontrast.
Svartnivå (Hög/Låg)	<ul style="list-style-type: none"> ● Låg: Bilden blir mörkare. ● Hög: Bilden blir ljusare. Ange lämplig nivå på bildens svärta. (Funktionen kan användas i följande lägen - AV, Komponent, HDMI-DTV, DVI-DTV, Display Port-DTV)

Ljudinställningar

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **LJUD** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.

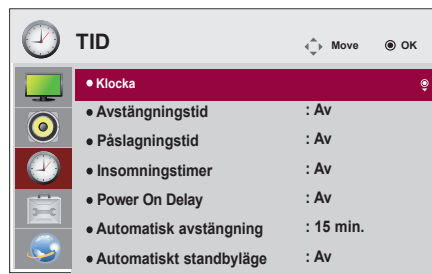


Tillgängliga ljudinställningar beskrivs nedan.

Inställning	Beskrivning
Tydlig röst II	Skiljer ut mänskligt tal från andra ljud vilket gör det lättare att uppfatta mänskliga röster bättre.
Balans	Justerar balansen mellan den högra och den vänstra högtalaren utifrån rumsmiljön.
Ljudläge	Den bästa ljudkvaliteten väljs automatiskt beroende på vilken videotyp du tittar på.
	Läge
	Standard Det mest fängslande och naturliga ljudet.
	Musik Välj det här alternativet för att njuta av originalljudet när du lyssnar på musik.
	Film Välj det här alternativet för att njuta av filmiskt ljud.
	Sport Välj det här alternativet för att titta på sportsändningar.
	Spel För att njuta av dynamiskt ljud när du spelar spel.
	<p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> Om ljudkvaliteten eller volymen inte är inställd på önskad nivå rekommenderar vi att du använder en separat hemmabioanläggning eller förstärkare för att hantera de olika användningsområdena.
	Alt.
	Infinite Surround Infinite Surround-alternativ ger 5.1-kanaligt stereoljud från två högtalare.
	Diskant Kontrollerar de höga ljuden i utgången. Om du ökar diskanten ökas utgången till ett högre frekvensområde.
	Bas Kontrollerar de mjukare ljuden i utgången. Om du ökar basen ökas utgången till ett lägre frekvensområde.
	Nollställ Återställer ljudläget till standardinställningen.
Digital ljudingång	HDMI/bildskärmsport: Digitala ljudsignaler skickas från HDMI och bildskärmsportar via bildskärmshögtalaren. Ljudingång: Skickar ljudet till bildskärmshögtalaren via anslutningen av HDMI och bildskärmsportar till ljudingångsporten.
Högtalare	PÅ: Aktiverar ljudet till bildskärmshögtalaren. (* Bildskärmshögtalaren säljs separat.) AV: Avaktiverar ljudet till bildskärmshögtalaren. Använd det här alternativet om du har en extern ljudenhet.

Inställningar för TID

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **TID** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
 - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga tidsinställningar beskrivs nedan.

Inställning	Beskrivning
Klocka	Anger tidsfunktionen.
Påslagningstid/ Avstängningstid	Ställer in tiden för avstängning eller påslagning av bildskärmen.
Insomningstimer	Ställer in tidslängden innan bildskärmen stängs av. Om du stänger av bildskärmen och sedan slår på den igen kommer insomningstimern att avaktiveras.
Power On Delay (Fördröjd strömtilförsel vid start)	När flera bildskärmar är anslutna till varandra och strömmen slås på startas bildskärmarna en i taget för att förhindra överbelastning.
Automatisk avstängning	Om Automatisk avstängning är aktiv och det inte finns någon ingångssignal växlar inställningen automatiskt om till avstängt läge efter 15 minuter.
Automatiskt standbyläge	Om du inte använder bildskärmen på fyra timmar växlar den automatiskt till standbyläge.

! OBS!

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- När påslagnings- eller avstängningstiden har angetts används de här funktionerna dagligen på de förinställda tiderna.



Inställningar på menyn ALTERNATIV

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till **ALT.** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
- Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning				
Språk	Välja vilket språk kontrollnamnen ska visas med.				
ISM-metod	Om du visar en stillbild på skärmen från ett tv-spel under en längre tid kan det leda till en "spökbild" som visas på skärmen fast du byter bild. Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen.				
	Inställning				
	Normal	Behåll normalinställningen om du tror att du inte kommer ha problem med "spökbilder".			
	Orbiter	Med den här funktionen kan du motverka "spökbilder", men du bör undvika att visa en stillbild på skärmen under en längre tid. Med den här funktionen flyttas skärmen varannan minut för att undvika att det uppstår några permanenta bilder.			
	Spegelvänd	Med den här funktionen spegelvänds färgen i skärmen. Färgen spegelvänds automatiskt var 30:e minut.			
Rengöring med vitt	Med den här funktionen fylls skärmen med vitt. Detta hjälper till att avlägsna permanenta bilder från skärmen. Det är inte säkert att alla permanenta bilder kan tas bort helt med hjälp av den här funktionen.				
Väij DPM	Användaren kan aktivera/avaktivera strömsparläget. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Du kan ställa in energisparläget på Av eller ställa in tidslängd innan energisparläget ska aktiveras på 5 s/10 s/15 s/1 min/3 min/5 min/10 min. • Det kan vara lite olika beroende på miljö. • Funktionen kanske inte finns på alla modeller. </div>				
Otillräcklig	Om ingen indatasignal hittas växlar den automatiskt till en annan indatasignal.				
	läge				
	Av	Avbryter automatiskt byte av ingångskälla.			
	Auto	Försöker hitta en annan ingångskälla med videosignal i en angiven ordning om det inte kommer någon videosignal från den aktuella ingångskällan. (Se sekvensen i tabellen nedan.)			
	Aktuellt Input Source (Ingångskälla)	Försök 1	Försök 2	Försök 3	Försök 4
	RGB	HDMI	DVI	DP	Om det inte finns någon tillgänglig videosignal att växla till ändras inte den aktuella ingångskällan.
	DVI	HDMI	DP	RGB	
HDMI	DVI	DP	RGB		
DP	HDMI	DVI	RGB		
Manuellt	Ingångskällan byts enligt en angiven ordning. Om det inte kommer någon videosignal från den angivna ingångskällan ändras inte den aktuella ingångskällan.				

Inställning	Beskrivning	
Fabriksinst.	<p>Välj det här alternativet för att återgå till fabriksinställningarna.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Måste visas med många andra produkter. - Måste gå att ansluta till RGB/DVI-kabel och -fördelare. <p>Sida vid sida-läge, välj Sidjustering och ange ID för aktuell produkt för att ange plats.</p> <p>* Först när du har tryckt på SET-knappen sparas justeringarna av inställningarna.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sida vid sida-läge: kolumn x rad (c = 1 till 15 r = 1 till 15) - 15 x 15 finns. - Dessutom finns konfiguration av integreringskärm och konfiguration av visning av en sida i taget. 	
Ange ID	<p>Du kan tilldela varje enskild produkt ett unikt Set ID NO (bildskärms-ID-nummer) (namntilldelning) när flera produkter är anslutna för visning. Ange ett nummer (1–255) med knappen och avsluta. Använd det tilldelade Set ID (Bildskärms-ID:t) för att enskilt kontrollera varje produkt med produktens kontrollprogram.</p>	
Sida vid sida-läge	Sida vid sida-läge	Använda funktionen
	Auto konfig.	Justerar skärmens position automatiskt. Den visade bilden kan vara instabil under några sekunder medan konfigurationen pågår.
	PC Position	Ändra skärmhöjd och skärmbredd.
	PC Storlek	Justerar skärmhöjd och skärmbredd med hänsyn till ramstorleken.
	Naturlig	Bilden hoppar över avståndet mellan skärmarna för att visas naturligt.
	Nollställ	Funktion för att återställa och frigöra sida vid sida-läget. Alla inställningar för Sida vid sida-läget frigörs när du väljer att återkalla Sida vid sida-läget och skärmen återgår till helskärmsläge.
	<p> OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Om Sida vid sida-läge är aktiverat avaktiveras Smart energibesparing för att ge samma bildkvalitet som andra skärmar. • När du använder Sida vid sida-läge är pekskärmfunktionen begränsad. 	
PIP/PBP	Du kan visa videor eller foton som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela in dem på huvud- och underskärmarna.	
	Alt.	
	Läge	<p>Ställer in typ av sekundär skärm.</p> <p>*OFF: Avaktiverar den sekundära skärmen.</p> <p>*PIP (Picture In Picture): Visar den sekundära skärmen på huvudskärmen.</p> <p>*PBP (Picture By Picture): Visar den sekundära skärmen bredvid huvudskärmen.</p>
	Position	Justerar underskärmens position (övre vänstra hörnet, nedre vänstra hörnet, övre högra hörnet, nedre högra hörnet). Standardinställningen är nedre högra hörnet.
	Storlek	Justerar storleken på underskrmen (storlek 0-10). Standardstorleken för PIP (storlek: 0) är 480x270; maximal storlek (storlek: 10) är 960x540.
<p> OBS!</p> <ul style="list-style-type: none"> • Alternativen Position och Storlek är endast tillgängliga i PIP-läge. 		

Inställning	Beskrivning			
Knapplås	Slår på eller av den lokala knappfunktionen. Om knapplåset är aktiverat fungerar inte den lokala knappfunktionen.			
Interface Select (gränssnittsväl)	Ställer in kommunikation med mediaspelaren och den anslutna datorn.			
	Alt.			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="305 334 491 372">RS232C</td> <td data-bbox="491 334 1216 372">Kommunicerar med den anslutna datorn i seriellt läge.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="305 372 491 411">SuperSign</td> <td data-bbox="491 372 1216 411">Kommunicerar med mediaspelaren.</td> </tr> </table>	RS232C	Kommunicerar med den anslutna datorn i seriellt läge.	SuperSign
RS232C	Kommunicerar med den anslutna datorn i seriellt läge.			
SuperSign	Kommunicerar med mediaspelaren.			
PC Power Control (styrning av datorström)	Styr strömmen till bildskärmen när mediaspelaren är påslagen.			
	Läge			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="305 479 491 508">Frånkopplad</td> <td data-bbox="491 479 1216 508">Det här läget visas när mediaspelaren inte är ansluten.</td> </tr> </table>	Frånkopplad	Det här läget visas när mediaspelaren inte är ansluten.	
	Frånkopplad	Det här läget visas när mediaspelaren inte är ansluten.		
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="305 508 491 537">Av</td> <td data-bbox="491 508 1216 537">Du kan slå på eller stänga av hela systemet.</td> </tr> </table>	Av	Du kan slå på eller stänga av hela systemet.	
Av	Du kan slå på eller stänga av hela systemet.			
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="305 537 491 566">På</td> <td data-bbox="491 537 1216 566">Du kan slå på eller stänga av skärmen när mediaspelaren är påslagen.</td> </tr> </table>	På	Du kan slå på eller stänga av skärmen när mediaspelaren är påslagen.		
På	Du kan slå på eller stänga av skärmen när mediaspelaren är påslagen.			
<table border="1"> <tr> <td data-bbox="305 566 491 633">Alltid på</td> <td data-bbox="491 566 1216 633">Om du slår på skärmen när mediaspelaren är avstängd slås mediaspelaren på.</td> </tr> </table>	Alltid på	Om du slår på skärmen när mediaspelaren är avstängd slås mediaspelaren på.		
Alltid på	Om du slår på skärmen när mediaspelaren är avstängd slås mediaspelaren på.			
USB Content Recovery (återställning av USB-innehåll)	Spelar upp innehållet på en USB-enhet när strömmen slås på igen om den slås av under uppspelning. (Den här funktionen fungerar likadant när en USB-enhet kopplas bort och ansluts igen.)			
Produkt-/serviceinformation	Visar modellnamnet, programversionen, serienumret, IP-adressen, MAC-adressen och hemsidan.			

Sida vid sida-läge

Du kan lägga till flera bildskärmar till den här bildskärmen och på så sätt skapa en större skärm.

Av

När Sida vid sida-läget är borttaget

1 x 2

När två bildskärmar används



Sida vid sida-ID

2 x 2

När fyra bildskärmar används



3 x 3

När nio bildskärmar används



4 x 4

När 16 bildskärmar används



5 x 5

När 25 bildskärmar används



Sida vid sida-läge - Naturligt läge

När bilden är aktiv är den delen av bilden som normalt skulle visas i glappet mellan bildskärmarna borttagen.

Före



Efter



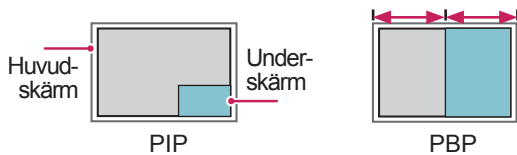
PIP/PBP

Visa videor eller foton som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela upp dem mellan huvud- och underskärmarna.

Läge

***PIP (Picture In Picture)**: Visar underskärmen på huvudskärmen.

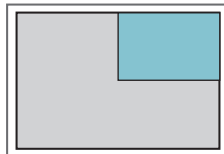
***PBP (Picture By Picture)**: Visar underskärmen bredvid huvudskärmen.

**Position**

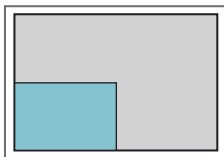
Justerar underskärmens position (övre vänstra hörnet, nedre vänstra hörnet, övre högra hörnet, nedre högra hörnet)



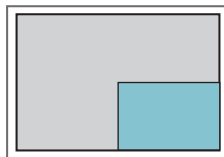
vänstra övre hörnet



högra övre hörnet



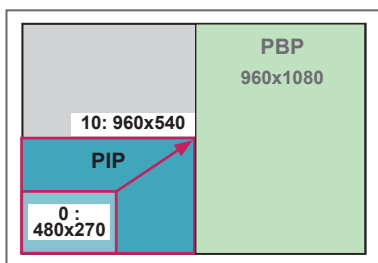
vänstra nedre hörnet



högra nedre hörnet

Storlek

Justerar storleken på underskärmen (storlek 0-10).



< 1920x1080 >

! ANMÄRKNING

- Underskärmen är endast tillgänglig när USB-enheten används.

		Under
		USB
Huvud	AV	X
	Komponent	O
	RGB	O
	HDMI/DVI-D/Display Port	O

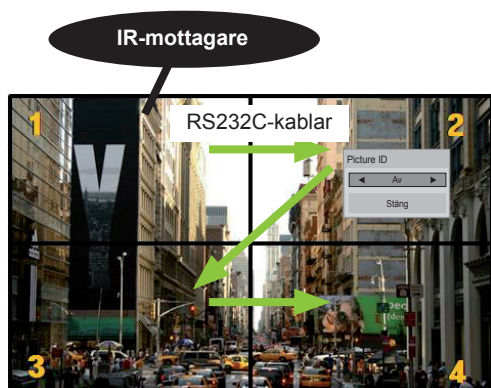
- Du kan endast ändra storlek och position i PIP-läge.
- När PBP är valt är alternativet Förhållande i menyn BILD avaktiverat (inställt på 16:9).
- När PIP/PBP-funktionen används fungerar inte Sida vid sida-läget.
- Du måste välja ljudutgång innan du använder funktionerna PIP eller PBP. (Välj Huvud eller Under.)
- Om du inte väljer Huvud eller Under i rutan för ljudval, och om OSD försvinner efter en stund eller när du trycker på Avsluta eller Tillbaka, aktiveras inte PIP-/PBP-skärmen.
- Du kan inte ändra ljudet när du använder funktionerna PIP eller PBP. Om du vill ändra ljudet startar du om PIP/PBP.
- Bildkvaliteten på underskärmen ställs in enligt värdena på huvudmenyn, inte på USB-enheten.
- Om strömmen slås av eller på när USB-enheten är ansluten fortsätter uppspelningen i PIP/PBP-läget från samma ställe.
- Om du spelar upp videor som du valde i PIP/PBP-läget spelas de upp igen efter varandra.
- Följande knappar fungerar i PIP-läge.

Knapp	Photo	Film
"<"	O	X
">"	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

Inställningar för bild-ID

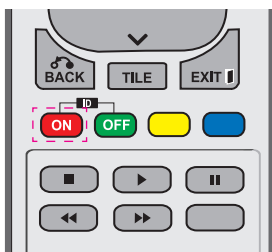
Bild-ID används för att ändra inställningen för en särskild bildskärm som använder en enskild IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett **skärm-ID**. Om du tilldelar **bild-ID** med fjärrkontrollen kan du bara fjärrkontrollera bildskärmar som har samma **bild-ID** och **skärm-ID**.

- 1 Tilldela **Skärm-ID** till de installerade bildskärmarna på det sätt som visas nedan:

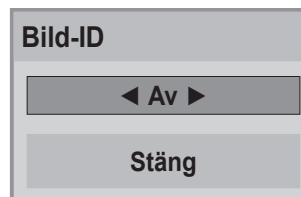


2x2 multivision (Totalt skärm-ID: 4)
Skärm-ID tilldelas på det sätt som visas på bilden.

- 2 Tryck på knappen **PÅ** (Röd) på fjärrkontrollen när du vill tilldela **bild-ID**.



- 3 Om du upprepade gånger trycker på vänster/höger-knapparna eller på den röda På-knappen för **BILD-ID** så växlar **bild-ID** mellan **AV** och **1** till **4**. Tilldela **skärm-ID** som du vill.



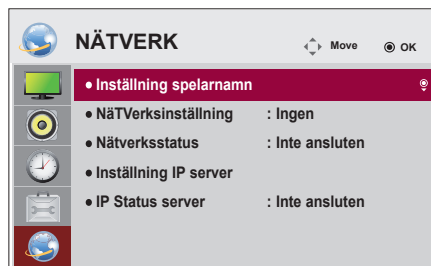
- En bildskärm som inte har samma **skärm-ID** och **bild-ID** kan inte styras av IR-signaler.
- Mer information om tilldelning av **Totalt skärm-ID** finns i **installationsmanualen**.

! OBS!

- Om **bild-ID** är inställt på 2 kan den övre högra skärmen (som har ett **skärm-ID** på 2) styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna **AV**-knappen för **bild-ID** så stängs **bild-ID** av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett **skärm-ID**.
- Funktionen **Bild-ID** kanske inte fungerar när **MINA MEDIER** används.

Inställningar för NÄTVERK

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyn.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra fram till den inställning eller det alternativ du vill ha och tryck på **OK**.
 - Tryck på **BACK** för att gå tillbaka till föregående nivå.
- 4 När du är klar trycker du på **EXIT**.
 - Tryck på **BACK** om du vill återgå till föregående meny.



Tillgängliga alternativinställningar beskrivs nedan:

Inställning	Beskrivning
Inställning spelarnamn	Anger namnet på spelaren som används i SuperSign Manager (högst 20 tecken).
Nätverksinställning	Konfigurera nätverksinställningarna.
Nätverksstatus	Visa nätverksstatus. - Internet är anslutet: externt anslutet - Nätverket är anslutet: endast internt anslutet - Inte anslutet: det finns ingen nätverksanslutning
Inställning IP server	Ställer in IP-adressen på datorn (servern) där SuperSign Manager är installerad.
IP Status server	Visar anslutningsstatus till servern. - Inte ansluten: det finns ingen nätverksanslutning till SuperSign-servern - Väntar på godkännande: när nätverksanslutning till SuperSign-servern har upprättats men åtkomst till servern inte har godkänts av servern - Ej godkänd: när nätverksanslutning med SuperSign-servern har upprättats men åtkomst till servern har nekats på servern - Internet är anslutet: när nätverksanslutning med SuperSign-servern har upprättats och åtkomst till servern också har godkänts på servern



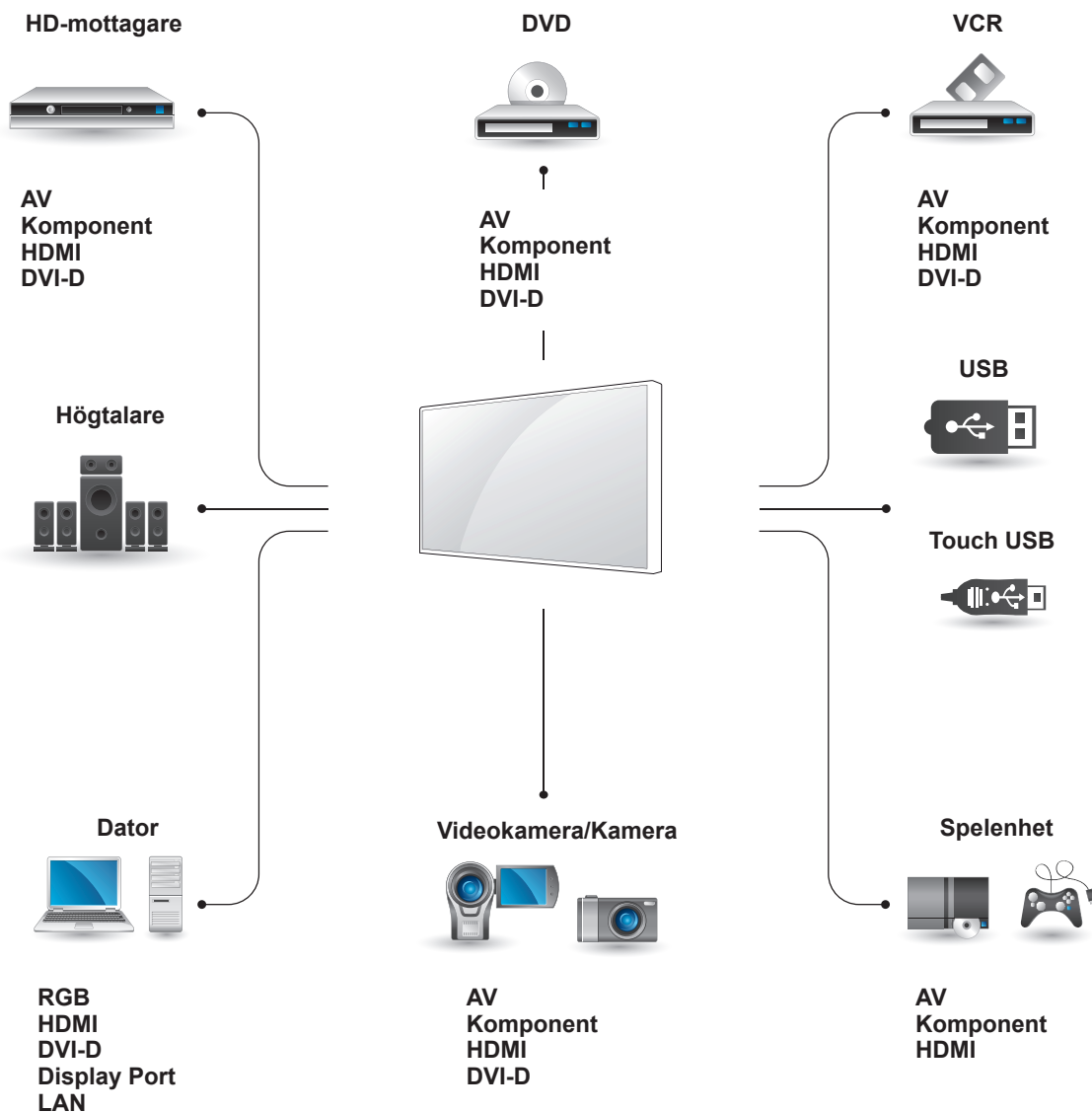
VARNING!

- Inmatningen kan fördröjas om du håller knapparna på fjärrkontrollen intryckta när du ska ange spelarnamnet.

ANSLUTA

Anslut olika externa enheter till portarna på baksidan av bildskärmen.

- 1 Hitta en extern enhet som du vill ansluta till bildskärmen på det sätt som visas på bilden nedan.
- 2 Kontrollera den externa enhetens anslutningstyp.
- 3 På enhetens motsvarande bild hittar du anslutningsinformation.



! OBS!

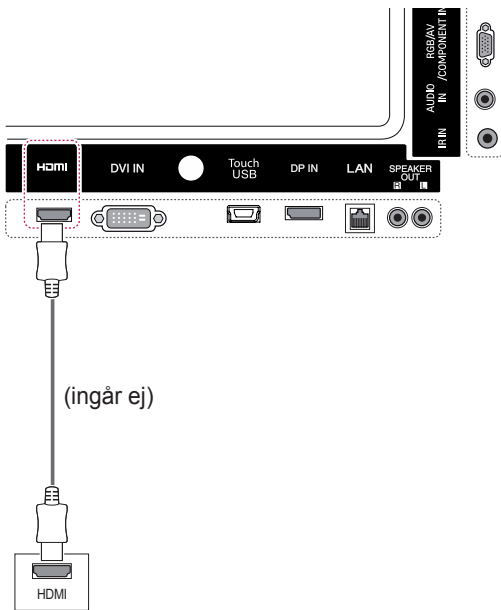
- Om du ansluter en spelenhet till bildskärmen använder du den kabel som medföljde spelenheten.
- Vi rekommenderar att du använder den medföljande externa högtalaren.

Anslutning för extern enhet

Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla.

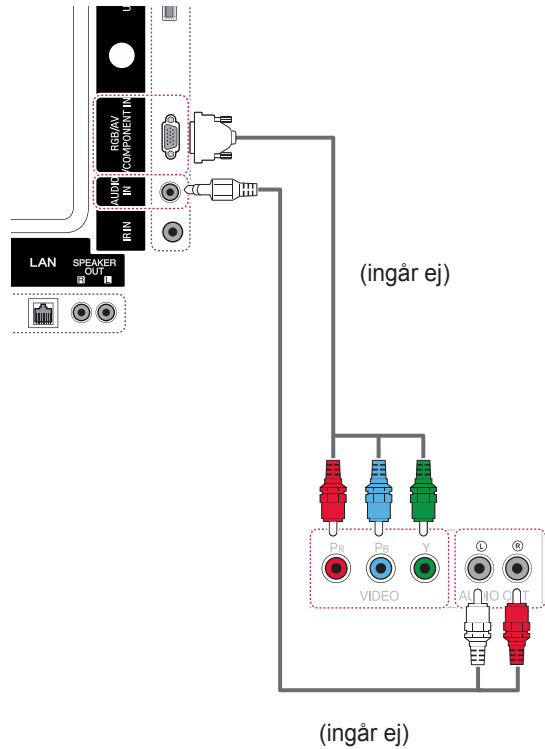
HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln på det sätt som visas på bilden nedan.



Komponentanslutning

Sänder de analoga video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med den 15-poliga RCA-kabeln så som visas på bilden nedan. För att visa bilder med hjälp av progressiv bild måste du använda komponentkabeln.

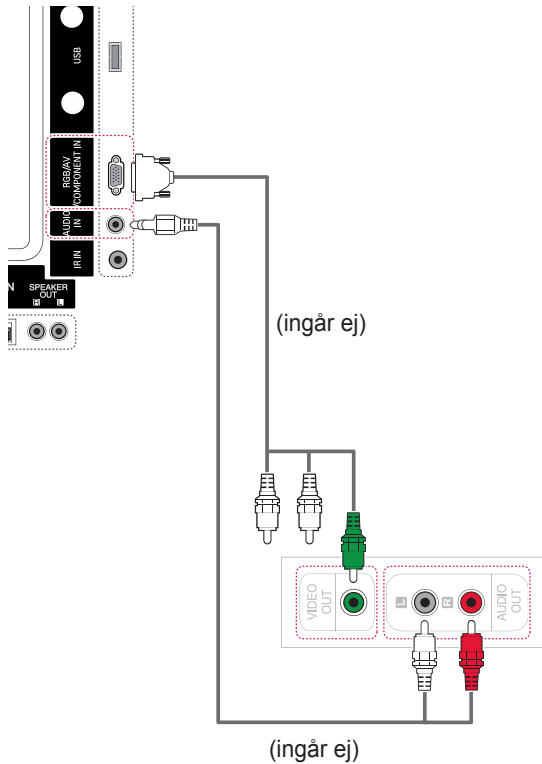


! OBS!

- Använd en HDMI™-höghastighetskabel.
- HDMI™-höghastighetskablar har testats för att kunna överföra HD-signaler på upp till 1080p och högre.

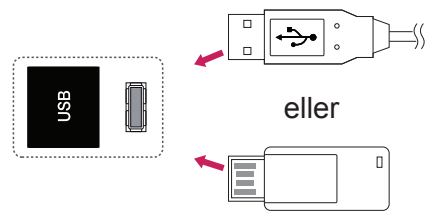
AV-anslutning

Sänder de analoga video- och ljudsignalerna från en extern enhet till bildskärmen. Anslut den externa enheten till bildskärmen med den 15-poliga RCA-kabeln så som visas på bilden nedan.



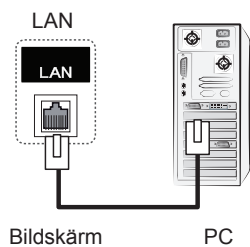
Ansluta en USB-enhet

Anslut en USB-lagringsenhet, till exempel USB-flashminne, extern hårddisk, MP3-spelare eller USB-minneskortläsare, till bildskärmen och använd USB-menyn för att spela upp olika multimediefiler.

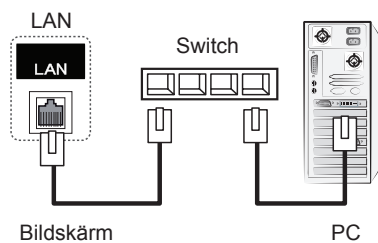


LAN-anslutning

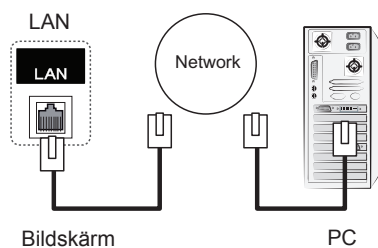
A Anslut datorn direkt till skärmen.



B Använda en router (switch)



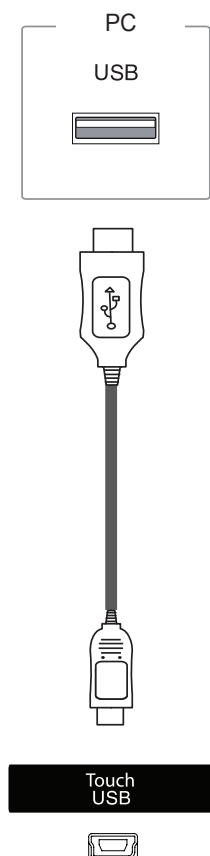
C Använda internet.



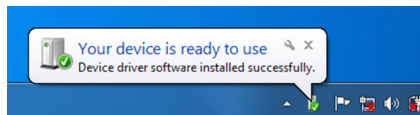
ANVÄNDA PEKSKÄRMEN

Använda pekskärmen med Windows 7

Anslut en USB-kabel till USB-porten för pekskärm på skärmens baksida.



Anslut sedan USB-kabeln till datorn så att den automatiskt känner av pekskärmen.



Öppna Kontrollpanelen > System och säkerhet > System. Under Penna och pekskärm visas hur många pekpunkter det finns funktioner för.

! VARNING!

- Du kan använda pekskärmen när den har identifierats av datorn.

! OBS!

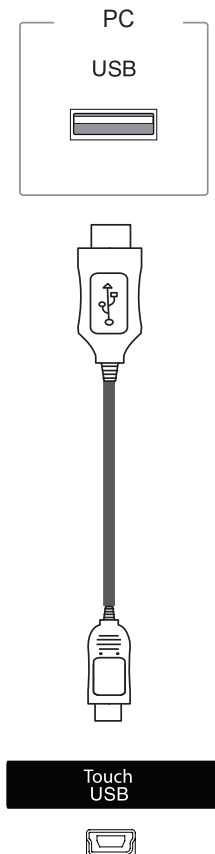
- Skärmen kan svara på 10 pekpunkter när den är ansluten till en Windows 7-dator.
- När du använder pekskärmen rekommenderar vi att du ställer in skärmförhållandet till Hel bild.
- Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7 i Windows-hjälpen.

Mönsterrörelser och inställningar med Windows 7

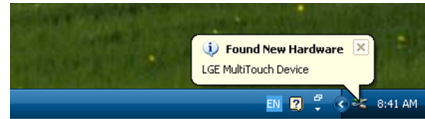
Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7 i Windows-hjälpen.

Använda pekskärmen med Windows XP

Anslut en USB-kabel till USB-porten för pekskärm på skärmens baksida.



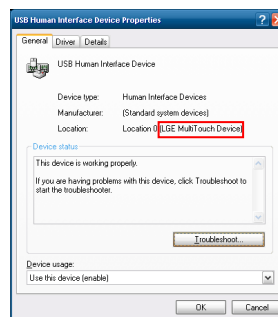
Anslut sedan USB-kabeln till datorn så att den automatiskt känner av pekskärmen.



WARNING!

- Du kan använda pekskärmen när den har identifierats av datorn.

På skärmen Enhetshanteraren visas detaljerad information om den aktuella pekskärmen. Öppna Kontrollpanelen > System > Maskinvara > Enhetshanteraren > HID (Human Interface Devices).



I fönstret med USB-egenskaper för HID (Human Interface Devices) visas **LG:s MultiTouch-enhet**.

Pekfunktioner i Windows XP

Peka: Klicka med musen (åtgärd)

Lång tryckning: Högerklicka med musen
(innehålls meny)

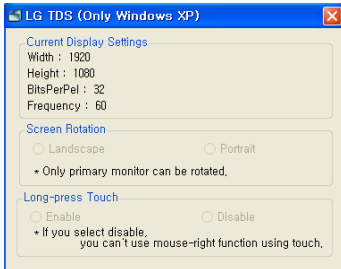
* Pekskärmen är särskilt anpassad för Windows 7.

OBS!

- Skärmen kan svara på en pekpunkt när den är ansluten till en Windows XP-dator.
- När du använder pekskärmen rekommenderar vi att du ställer in skärmförhållandet till Hel bild.
- Pekfunktionen fungerar bara på den skärm som är inställd som primär skärm. Öppna Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Använd den här enheten som primär bildskärm.

Så här använder du LG TDS

Du måste använda LG TDS om du vill aktivera porträttläge och långa tryckningar med Windows XP.



• Lång tryckning

Om du vill aktivera musens högerklicksfunktion (innehållsmenyn) när du trycker och håller på skärmen.

- **Aktivera:** Aktiverar musens högerklicksfunktion (innehållsmenyn) när du trycker länge.
- **Avaktivera:** Avaktiverar musens högerklicksfunktion (innehållsmenyn).

• Inställningar för aktuell skärm

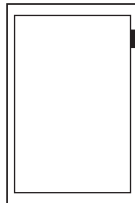
Visar information om skärmen som används.

• Skärmrotation

Rotationsinställningar för pekskärm



Landskap



Porträtt

*I Porträttläge kan skärmen endast rotera 90° motsols.

- **Landskap:** Ingen rotation
- **Porträtt:** 90° rotation motsols

! OBS!

- LG TDS fungerar bara med Windows XP.
- Du måste installera .NET Framework 3.5 på Windows XP innan du installerar programmet.

Försiktighetsåtgärder vid användning av pekskärmen



! VARNING!

- Skärmen är anpassad för inomhusbruk.
- Pekskaermen är anpassad för Windows 7.
- Dra inte ur USB-kabeln när du använder pekskaermen.
- Använd LG TDS (Touch Display Settings) som medföljer bildskaermen och ställ in pekkoordinater när du roterar skaermen som är ansluten till en dator som körs med Windows XP.
- De LG TDS-inställningar som tillhandahålls med skaermen kan bara användas tillsammans med grafikkorten nVidia, AMD (ATI) och Intel.
- Om pekfunktionen inte fungerar kan du dra ur USB-kabeln, vänta 10 sekunder och sedan ansluta den igen.
- Pekfunktionen börjar fungera när du slår på skaermen.
- Om skaermen är ansluten till en dator som körs med Windows 7 finns det upp till 10 pekpunkter. Om du använder en dator med Windows XP finns en pekpunkt.
- Ställ in bildskaermen som primär bildskärm i Windows XP.
- Pekfunktionen fungerar bäst i helskärmsläge.
- Åtgärden kanske inte fungerar korrekt i pekskaermens kanter.
- Om de 10 pekpunkterna inte hittas startar du om datorn. (Windows 7)
- Pekfunktionerna (dvs. pekpunkterna, mönsterrörelser osv.) kan variera beroende på skaermens innehåll.
- Den punkt du försöker peka på och den som du verkligen pekar på skaermen kan skilja sig beroende på skaermens visningsvinkel.

FELSÖKNING

Ingen bild visas

Problem	Upplösning
Är strömsladden ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten till eluttaget.
Visas meddelandet "Out of range"?	<ul style="list-style-type: none"> Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken. * Maximal upplösning RGB, HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz
Visas meddelandet "Check signal cable"?	<ul style="list-style-type: none"> Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln. Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.

Meddelandet "Okänd produkt" visas när produkten ansluts.

Problem	Upplösning
Installerade du drivrutinen?	<ul style="list-style-type: none"> Kontrollera att plug & play-funktionen stöds i användarhandboken för grafikkortet.

Meddelandet "Knapplås på" visas.

Problem	Upplösning
Meddelandet "Knapplås på" visas när du trycker på Menu-knappen.	Låsfunktionen förhindrar att OSD-inställningarna ändras oavsiktligt. För att låsa upp går du till Meny och Alt. och avaktiverar Knapplås.

Bilden på skärmen ser inte normal ut.

Problem	Åtgärd
Är skärmens position felaktig?	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja den optimala skärmstatusen för det aktuella läget. Om justeringen inte är tillräcklig väljer du [BILD] - [Skärm] - [Position] på OSD-menyn. Kontrollera att grafikortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanelen > Bildskärm > fliken Inställningar.
Visas tunna linjer i bakgrunden på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte är tillräcklig väljer du [BILD] - [Skärm] - [Storlek] på OSD-menyn.
Horisontellt brus uppstår eller tecknen ser suddiga ut.	<ul style="list-style-type: none"> Analog D-Sub-signal – Tryck på knappen "AUTO" på fjärrkontrollen för att automatiskt välja optimal skärmstatus för det aktuella läget. Om justeringen inte är tillräcklig väljer du [BILD] - [Skärm] - [Fas] på OSD-menyn.
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> Rätt insignal är inte ansluten till signalporten. Anslut den signalkabel som matchar källsignalen.

Efterbilder visas på produkten.

Problem	Åtgärd
Efterbilder visas när produkten stängs av.	<ul style="list-style-type: none"> Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna snabbt ta skada. Använd skärmläckarfunktionen. Om en mörk bild visas på skärmen efter en bild med hög kontrast (svartvit eller grå) kan det resultera i en inbränd bild. Det här gäller för alla LCD-skärmar.

Ljutfunktionen fungerar inte.

Problem	Åtgärd
Inget ljud?	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt. • Justera volymen. • Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.
Ljudet är för dovt.	<ul style="list-style-type: none"> • Välj lämpliga equalizer-inställningar.
Ljudet är för lågt.	<ul style="list-style-type: none"> • Justera volymen.

Skärmens färger är inte normala.

Problem	Åtgärd
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	<ul style="list-style-type: none"> • Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgtabell i Windows.
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.
Syns svarta fläckar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> • Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta till färgen) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.

Det du vill utföra fungerar inte.

Problem	Åtgärd
Strömmen stängs plötsligt av.	<ul style="list-style-type: none"> • Är sovtimern inställd? • Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts.

Jag har problem med pekfunktionerna.

Problem	Lösning
Pekfunktionen svarar inte.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera USB-anslutningen. <ul style="list-style-type: none"> - USB-kabeln mellan datorn och skärmen kanske inte är ansluten. Kontrollera USB-kabeln och se till att den är ordentligt ansluten. * Kontrollera anslutningen i Windows 7 Kontrollpanelen > System och säkerhet > System <ul style="list-style-type: none"> - Under Penna och pekskärm ser du hur många pekpunkter det finns funktioner för. * Kontrollera anslutningen i Windows XP Öppna Kontrollpanelen > System > Maskinvara > Enhetshanteraren > Human Interface Devices. I fönstret med USB-egenskaper för HID (Human Interface Devices) måste du kunna se LG:s MultiTouch-enhet. • Kontrollera datorns strömförsörjning. <ul style="list-style-type: none"> - Det här problemet kan uppstå om datorn inte är ansluten till någon strömkälla. Se till att strömsladden till datorn är ordentligt ansluten till uttaget. •]Starta om datorn. <ul style="list-style-type: none"> - Det kan hända att pekfunktionen inte fungerar om systemet ligger nere på grund av ett instabilt nätverk. Dra ur LAN-kabeln och anslut den igen, eller starta om datorn. • Kontrollera att signalkabeln är rätt ansluten. <ul style="list-style-type: none"> - Pekfunktionen fungerar bara när datorn och skärmen är anslutna med en signalkabel. Kontrollera att signalkabeln är rätt ansluten. • Kontrollera bildskärmens strömförsörjning. <ul style="list-style-type: none"> - Det kan hända att pekfunktionen inte fungerar om bildskärmen inte är ansluten till en strömkälla. • Kontrollera att skärmen är påslagen.
Pekkoordinaterna på skärmen stämmer inte med den plats du försöker trycka på.	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra Tablet PC-inställningarna (Windows 7). Det här problemet kan uppstå om pekskärmen inte är rätt kalibrerad. Öppna Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Tablet PC-inställningar > Bildskärm > Visningsalternativ > Kalibrera eller Återställ <ul style="list-style-type: none"> * Du kan läsa mer om mönsterrörelser och inställningar i Windows 7 i Windows-hjälpen. • Ändra visningsinställningen till helskärmsläge (Windows XP). <ul style="list-style-type: none"> - I Windows XP fungerar rotationen av pekkoordinaterna endast i helskärmsläge. * Läs mer i hjälpen för grafikkortet på datorn. • När du använder HDMI ställer du in datorn som ingångsetikett.
Pekkoordinaterna verkar har roterats 90 grader (Windows XP).	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra inställningarna för skärmrotation med LG TDS. <ul style="list-style-type: none"> - Kör LG TDS som medföljer bildskärmen och ställ in landskapsläge eller porträttiläge.
Jag kan inte starta LG TDS.	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att du använder operativsystemet Windows XP. <ul style="list-style-type: none"> - LG TDS fungerar bara med Windows XP. • Installera .NET Framework 3.5. <ul style="list-style-type: none"> - Det finns att hämta på webbplatsen Microsoft Download Center.



Problem	Lösning
Pekningen på skärmen hamnar på fel ställe.	<ul style="list-style-type: none"> • Ändra Tablet PC-inställningarna (Windows 7). <ul style="list-style-type: none"> - Det här problemet kan uppstå om pekskärmen inte är rätt kalibrerad. Öppna Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Tablet PC-inställningar > Bildskärm > Visningsalternativ > Kalibrera eller Återställ • Ställ in bildskärmen som primär bildskärm i Windows XP. <ul style="list-style-type: none"> - Det här problemet kan uppstå om bildskärmen inte är inställd som standardskärm när du använder flera bildskärmar. Öppna Kontrollpanelen > Bildskärm > inställningsfliken > välj bildskärm > Använd den här enheten som primär bildskärm > Verkställ
Jag kan inte använda 10 pekpunkter i Windows 7.	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att det material du visar fungerar med 10 pekpunkter. <ul style="list-style-type: none"> - Materialet som du spelar upp kanske inte kan användas med 10 pekpunkter (exempelvis Flash Player, Paint osv.). • Dra ur USB-kabeln och anslut den igen efter 10 sekunder. • Kör materialet igen (exempelvis Flash Player, Paint osv.). • Starta om datorn. • Om utrymmet mellan två pekpunkter är mindre än 15 mm kan det uppstå pekfel. • De 10 pekpunkterna kan fungera mindre bra i kanten av pekskärmen.

SPECIFIKATIONER

42LT55A

LCD-panel	Skärmtyp	1067,31 mm bred TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 1067,31 mm
	Bildpunktsstorlek	0,4845 mm (H) x 0,4845 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	RGB: 30 kHz till 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz till 83 kHz
	Vertikal frekvens	RGB: 50 Hz till 57 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz till 60 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital
Ingångar		RGB, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio, Touch USB - Anslut en 15-polig D-Sub-kabel till RGB-porten för att använda en AV- eller komponentingång.
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,6 A
	Energiförbrukning	På-läge: 115 W (norm.) Viloläge : ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 40 °C
	Luffuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luffuktighet vid förvaring	5 % till 95 %

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått (bredd x höjd x djup)/vikt	
	990,9 mm x 585,0 mm x 72,0 mm / 20,5 kg
	
	990,9 mm x 585,0 mm x 99,8 mm / 21,3 kg

*** Peksärm**

Operativsystem	Windows XP	1 punkt
	Windows 7	10 punkter
	Utrymme mellan pekpunkterna: minst 15 mm	

*** Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare**



Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalkänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

47LT55A

LCD-panel	Skärmtyp	1192,87 mm bred TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 1192,87 mm
	Bildpunktsstorlek	0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	RGB: 1920 x 1080 @ 60 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 1920 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	RGB: 30 kHz till 83 kHz HDMI, DVI-D, Display Port: 30 kHz till 83 kHz
	Vertikal frekvens	RGB: 50 Hz till 57 Hz HDMI, DVI-D, Display Port: 56 Hz till 60 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital
Ingångar		RGB, HDMI, DVI-D, Display Port, RS-232C, LAN, USB, Audio, Touch USB - Anslut en 15-polig D-Sub-kabel till RGB-porten för att använda en AV- eller komponentingång.
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,8 A
	Energiförbrukning	På-läge: 120 W (norm.) Viloläge : ≤ 0,7 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 40 °C
	Luffuktighet vid drift	10 % till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luffuktighet vid förvaring	5 % till 95 %

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		
	1102,7 mm x 647,8 mm x 71,2 mm / 23,8 kg	
		
	1102,7 mm x 647,8 mm x 99,2 mm / 24,6 kg	

*** Peksärm**

Operativsystem	Windows XP	1 punkt
	Windows 7	10 punkter
	Utrymme mellan pekpunkterna: minst 15 mm	

*** Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare**

Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalkänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

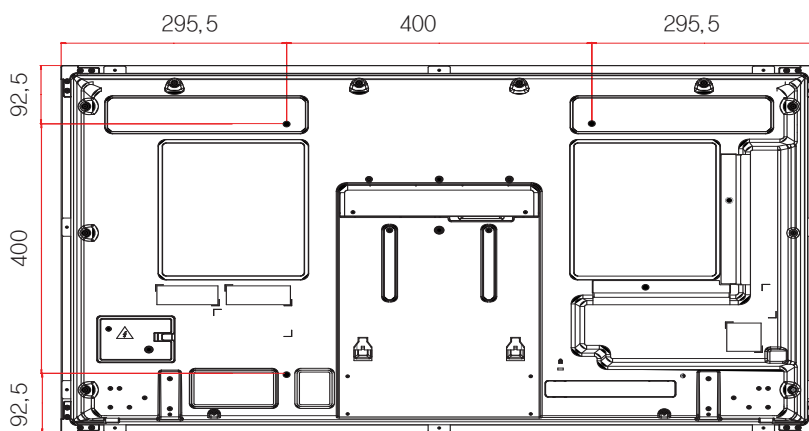
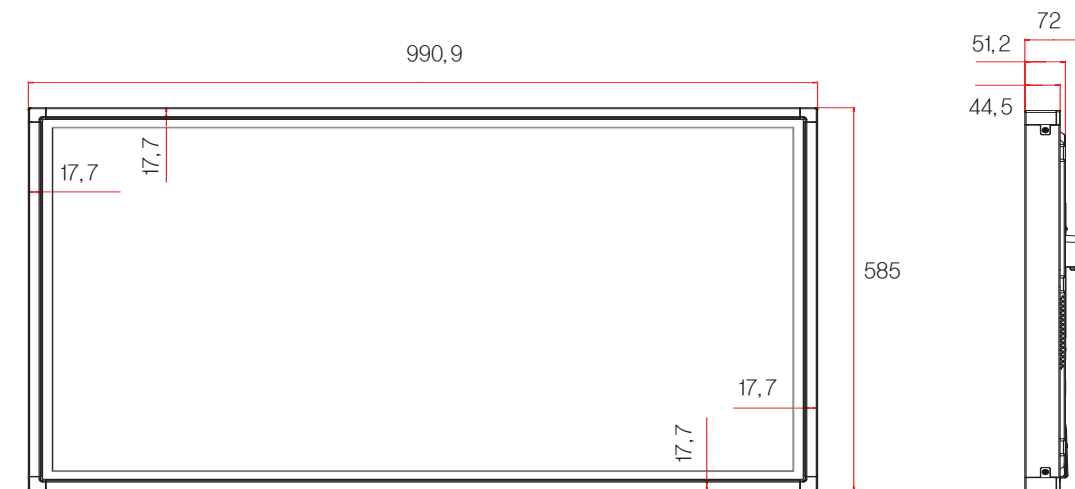
Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått

Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören. I avsnittet Montering på vägg finns information om skruvstorlekar.

42LT55A

(Enhet: mm)



[Skruv för väggmontering]
4-M6, L12,5 (Max)

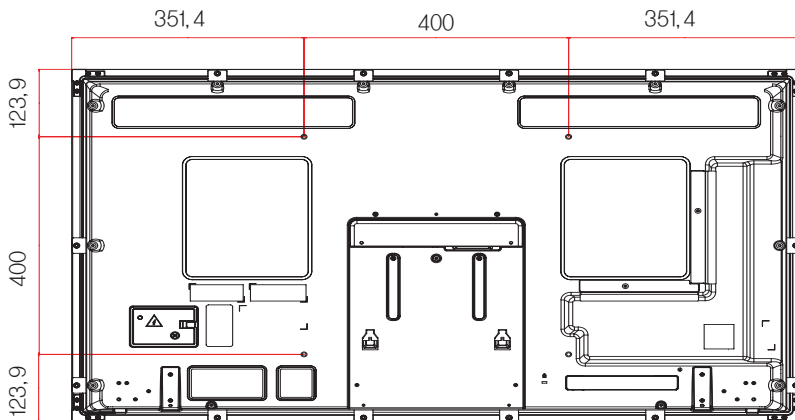
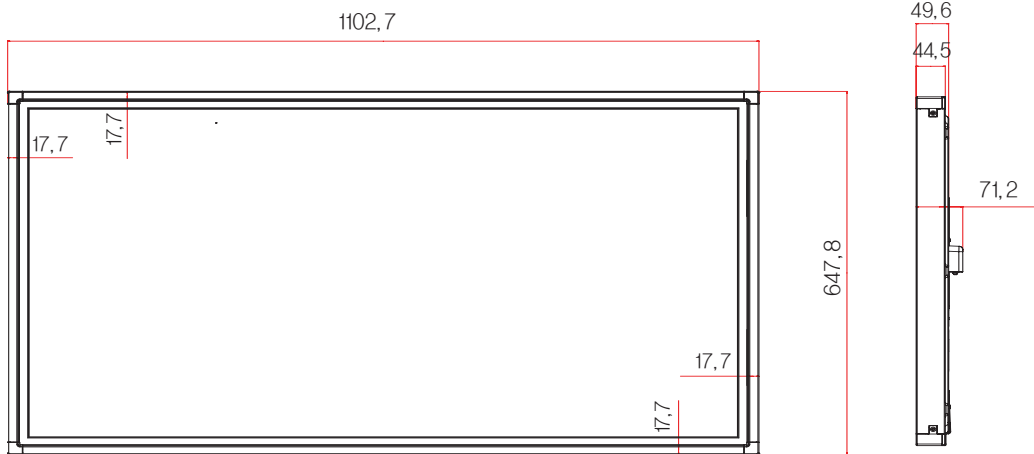
Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

Mått

Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.
I avsnittet Montering på vägg finns information om skruvstorlekar.

47LT55A

(Enhet: mm)



[Skruv för väggmontering]
4-M6, L10 (Max)

Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

RGB-läge som kan användas (PC)

Upplösning	HORISONTELL Frekvens (kHz)	VERTIKAL Frekvens (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

DTV-läge

Upplösning	Komponent	HDMI/ Bildskärmsport (DTV)
480i	o	x
576i	o	x
480p	o	o
576p	o	o
720p	o	o
1080i	o	o
1080p	o	o

Läge med funktioner för HDMI/DVI/

Bildskärmsport (PC)/ SuperSign

Upplösning	HORISONTELL Frekvens (kHz)	VERTIKAL Frekvens (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65,290	59,954
1920 x 1080	67,5	60

! OBS!

















- Datorupplösningar som är tillgängliga för alternativet ingångsetikett i RGB- och HDMI/DVI/Display Port-ingångsläge: 640x480/60 Hz, 1 280x720/60 Hz, 1 920x1 080/60 Hz och DTV-upplösningar: 480p, 720p, 1080p.

! OBS!

- Vertikal frekvens: För att användaren ska kunna se på produktens skärm, bör skärmbilden uppdateras tiotals gånger varje sekund, som ett lysrör. Den vertikala frekvensen eller uppdateringsintervallet är det antal gånger som bilden visas per sekund. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. När 1 delas med det horisontella intervallet kan antalet horisontella linjer som visas varje sekund sammanställas i tabellform som den horisontella frekvensen. Enheten är kHz.

IR-KODER

- Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.
- Vissa koder stöds inte på grund av modellen.

Kod (Hexa)	Funktioner	Obs!
02	Volym  (+)	R/C-knapp
03	Volym  (-)	R/C-knapp
06	Höger 	R/C-knapp
07	Vänster 	R/C-knapp
08	 Strömförsörjning	R/C-knapp (ström på/av)
09	MUTE	R/C-knapp
28	BAKSIDA 	R/C-knapp
32	1/a/A	R/C-knapp
40	Upp 	R/C-knapp
41	Ned 	R/C-knapp
43	MENU	R/C-knapp
44	OK 	R/C-knapp
61	Blå knapp	R/C-knapp
63	Gul knapp	R/C-knapp
71	Grön knapp (BILD-ID AV)	R/C-knapp
72	Röd knapp (BILD-ID PÅ)	R/C-knapp
79	MARK ARC	R/C-knapp
95	Energispar	R/C-knapp
99	AUTO	R/C-knapp
0B	INGÅNG	R/C-knapp
10 till 19	Sifferknappar 0 till 9	R/C-knapp
2F	CLEAR	R/C-knapp
3F	S.MENU	R/C-knapp
4D	PSM	R/C-knapp
5B	Avsluta	R/C-knapp
7B	Sida vid sida-läge	R/C-knapp
8E		R/C-knapp
8F		R/C-knapp
B0		R/C-knapp
B1		R/C-knapp
BA		R/C-knapp
C4	MONITOR ON (bildskärm på)	R/C-knapp
C5	MONITOR OFF (bildskärm av)	R/C-knapp
E0	LJUSSTYRKA  (Sida upp)	R/C-knapp
E1	LJUSSTYRKA  (Sida ned)	R/C-knapp

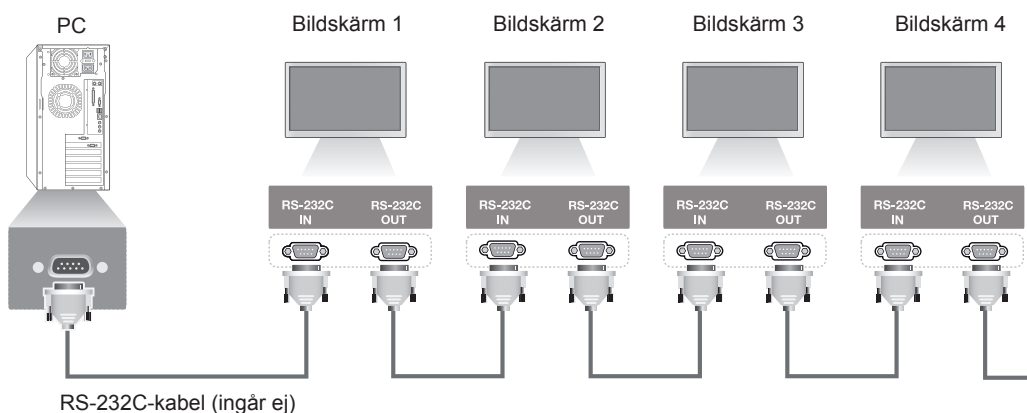
KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

- Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan kontrollera flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.
- På menyen Alt. måste bildskärmarnas ID:n vara mellan 1 och 255 (utan dubletter).

Ansluta kabeln

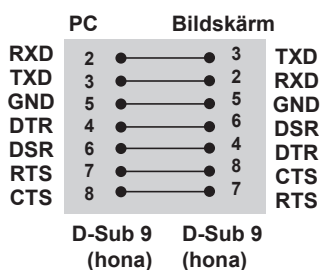
Anslut RS-232C-kabeln som visas i bilden.

- RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.

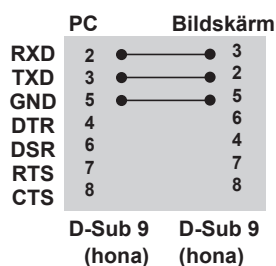


Kopplingschema för RS-232C

Kabel med 7 ledare (standard RS-232C-kabel)



Kabel med tre ledare(ej standard)



Kommunikationsparameter

- Överföringshastighet: 9 600 baud (UART)
- Datalängd: 8 bitar
- Paritetsbit: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod
- Använd korskabel (reverserad kabel).

Referenslista för kommandon

	KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
	1	2	
01. Strömförsörjning	k	a	00 till 01
02. Välj bildkälla	x	b	Se "Välj bildkälla"
03. Förhållande	k	c	Se "Förhållande"
04. Energispar	j	q	Se "Energispar"
05. Bildläge	d	x	Se "Bildläge"
06. Kontrast	k	g	00 till 64
07. Ljusstyrka	k	h	00 till 64
08. Skärpa	k	k	00 till 64
09. Färg	k	i	00 till 64
10. Färgton	k	j	00 till 64
11. Färgtemp.	x	u	00 till 64
12. H-position	f	q	00 till 64
13. V-position	f	r	00 till 64
14. H-storlek	f	s	00 till 64
15. Automatisk konfigurering	j	u	01
16. Balans	k	t	00 till 64
17. Ljudläge	d	y	Se "Ljudläge"
18. Diskant	k	r	00 till 64
19. Bas	k	s	00 till 64
20. Högtalare	d	v	00 till 01
21. Högtalare på/av	k	e	00 till 01
22. Volymkontroll	k	f	00 till 64
23. Tid 1 (år/månader/dagar)	f	a	Se "Tid 1"
24. Tid 2 (timmar/minuter/sekunder)	f	x	Se "Tid 2"
25. Timer av (läget Upprepa/Tid)	f	e	Se "Timer av"
26. Timer på (Upprepa-läge/Tid)	f	d	Se "Timer på"
27. Ingång för Timer på	f	u	Se "Ingång för Timer på"
28. Viloläge	f	f	00 till 08
29. Fördröjd strömtillförsel vid start	f	h	00 till 64
30. Automatiskt standbyläge	m	n	00 till 01
31. Automatisk avstängning	f	g	00 till 01
32. Språk	f	i	Se "Språk"
33. Strömindikator (standbylampa)	f	o	00 till 01
34. Strömindikator (strömlampa)	f	p	00 till 01
35. ISM-läge	j	p	Se "ISM-metod"
36. Välj Otillräcklig	m	i	00 till 02
37. Välj ingång för Otillräcklig	m	j	Se "Välj ingång för Otillräcklig"
38. Nollställ	f	K	00 till 02

	KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
	1	2	
39. Sida vid sida-läge	d	d	00 till 01
40. Kontrollera Sida vid sida-läge	d	z	FF
41. Sida vid sida-ID	d	i	Se "Sida vid sida-ID"
42. Sida vid sida H-position	d	e	00 till 32
43. Sida vid sida V-position	d	f	00 till 32
44. Sida vid sida H-storlek	d	g	00 till 32
45. Sida vid sida V-storlek	d	h	00 till 32
46. Naturligt läge (i Sida vid sida-läge)	d	j	00 till 01
47. Välj DPM	f	j	00 till 01
48. Fläktstyrning	d	o	00 till 03
49. Kontroll av fläktfel	d	W	FF
50. Temperaturvärde	d	n	FF
51. Fjärrlås/knapplås	k	m	00 till 01
52. Knapp	m	c	Se "Knapp"
53. Skärmmeny	k	l	00 till 01
54. Returnerad förfluten tid	d	l	FF
55. Kontroll av serienr	f	y	FF
56. Programversion	f	z	FF
57. Röd förstärkning för vitbalans	j	m	00 till FE
58. Grön förstärkning för vitbalans	j	n	00 till FE
59. Blå förstärkning för vitbalans	j	o	00 till FE
60. Bakgrundsbel.	m	g	00 till 64
61. Styrning av datorström	d	t	00 till 01
62. Datorström	d	s	00 till 01
63. Enkel ljusstyrkekontroll	s	m	00 till 01
64. Schema för Enkel ljusstyrkekontroll	s	s	Se schema för Enkel ljusstyrkekontroll.
65. Statuskontroll	s	v	Se 'Statuskontroll'.
66. BLU-sköttsel	m	t	00 till 01
67. Standbyläge	k	d	00 till 01

- Obs! Vid USB-åtgärder som Divx eller EMF körs inga kommandon utom Ström (k a) och Knapp (m c) och de behandlas som ogiltiga (NG).
- Vissa kommandon stöds inte beroende på modellen.
- Kommandot 'f f' som visar status för ett visst kommando visar inte OSD som resultat för att vara kompatibelt med programmet SuperSign.

Protokoll för sändning/mottagning

Sändning

[Kommando1][Kommando2][][Skärm-ID][][Data][Cr]

- * [Kommando1]: Första kommandot som styr bildskärmen.
- * [Kommando2]: Andra kommandot som styr bildskärmen.
- * [Skärm-ID]: Ange det ID du vill kommunicera med. Ange [Skärm-ID] = '00(0 x 00' för att kommunicera med alla bildskärmar, oavsett ID-nummer.
- * [Data]: Information överförd till bildskärmen.
- * [Data1]: Information överförd till bildskärmen.
- * [Data2]: Information överförd till bildskärmen.
- * [Data3]: Information överförd till bildskärmen.
- * [Cr]: Returknappen. ASCII-kod '0 x 0D'.
- * []: ASCII-kod för mellanslag '0 x 20'

Bekräftelse

[Kommando2][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

- * När produkten tar emot data normalt skickas en bekräftelse (ACK) enligt formatet ovan. Om informationen är i "data read mode" visas aktuell statusinformation. Om informationen är i "data read mode" visas informationen som skickats från datorn.
 - * Om ett kommando skickas med skärm-ID '00' (=0 x 00) får alla bildskärmarna informationen som i sin tur skickar tillbaka en bekräftelse (ACK).
 - * Om datavärdet "FF" skickas i kontrolläge via RS-232C kan en funktions aktuella inställningsvärde kontrolleras (endast för vissa funktioner).
- Vissa kommandon stöds inte beroende på modellen.

01. Ström AV/PÅ (kommando: k a)

Slår på/av strömmen till skärmen.

Sändning

[k][a][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[a][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

* Bekräftelse signalen skickas bara om bildskärmen är på.

* En viss försening kan uppstå mellan överförings- och bekräftelse signalerna.

02. Välj bildkälla (kommando: x b)

Väljer ingångskälla för skärm.

Sändning

[x][b][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 20: Ingång (AV)

40: Komponent

60: RGB

70: DVI-D(PC)

80: DVI-D(DTV)

90: HDMI(HDMI1)(DTV)

A0: HDMI(HDMI1)(PC)

C0: Bildskärmsport(DTV)

D0: Bildskärmsport (PC)

91: HDMI2/SDI(DTV)

A1: HDMI2/SDI(PC)

B0: SuperSign

Bekräftelse

[b][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

* Beroende på modell kan det hända att det inte finns stöd för vissa insignaler.

03. Förhållande (kommando: k c)

Ändrar bildformatet.

Sändning

[k][c][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3

02: 16:9

04: Zoom

(AV, komponent, HDMI/ DVI-D/bildskärmsport DTV)

09: Hel bild (720 p eller mer)

(Komponent, HDMI/ DVI-D/bildskärmsport

DTV)

* RGB-, DVI-D-, HDMI-/bildskärmsport PC-läge

(1:1)

10 till 1F: Zooma film 1 till 16

(AV, komponent, HDMI/ DVI-D/bildskärmsport DTV)

* Tillgängliga datatyper varierar beroende på indatatsignalen. Mer information finns i avsnittet Förhållande i användarhandboken.

* Förhållandet kan variera beroende på modellens indatinställningar.

Bekräftelse

[c][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energispar (kommando: j q)

Kontrollerar energisparfunktionen.

Sändning

[j][q][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: Minimalt

02: Mellan

03: Maximalt

04: Auto

05: Bildskärm av

Bekräftelse

[q][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

05. Bildläge (kommando: d x)

Väljer bildläget.

Sändning

[d][x][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Livfull

01: Standard

02: Film

03: Sport

04: Spel

Bekräftelse

[x][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

06. Kontrast (kommando: k g)

Justerar kontrasten.

Sändning

[k][g][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: 64: Kontrast 0 till 100

Bekräftelse

[g][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

07. Ljusstyrka (kommando: k h)

Justerar ljusstyrkan.

Sändning

[k][h][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Bekräftelse

[h][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

08. Skärpa (kommando: k k)

När du vill justera skärmens skärpa.

* Funktionen kan endast användas för AV/ komponent-ingången.

Sändning

[k][k][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Skärpa 0 till 100

Bekräftelse

[k][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

09. Färg (kommando: k i)

Justerar färgerna på skärmen.

* Funktionen kan endast användas för AV/ komponent-ingången.

Sändning

[k][i][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Bekräftelse

[i][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

10. Färgton (kommando: k j)

Ställer in färgtonen.

* Funktionen kan endast användas för AV/ komponent-ingången.

Sändning

[k][j][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färgton R50 till G50

Bekräftelse

[j][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

11. Färgtemperatur (kommando: x u)

Justerar färgtemperaturen på skärmen.

Sändning

[x][u][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Varm 50 till Kall 50

Bekräftelse

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

12. H-position (kommando: f q)

Justerar skärmens horisontella position.

* Funktionen är endast tillgänglig när Sida vid sida-läget är Av.

* Området varierar beroende på upplösningen för RGB-ingången.

(Endast tillgänglig för RGB-PC-ingång.)

Sändning

[f][q][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: min. -50 (vänster) till max. 50 (höger)

Bekräftelse

[q][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

13. V-position (kommando: f r)

Justerar skärmens vertikala position.

* Funktionen är endast tillgänglig när Sida vid sidaläget är Av.

* Området varierar beroende på upplösningen för RGB-ingången.

(Endast tillgänglig för RGB-PC-ingång.)

Sändning

[f][r][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: min. -50 (nederkant) till max. 50 (överkant)

Bekräftelse

[r][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

14. H-storlek (kommando: f s)

Justerar skärmens horisontella storlek.

* Funktionen är endast tillgänglig när Sida vid sidaläget är Av.

* Området varierar beroende på upplösningen för RGB-ingången.

(Endast tillgänglig för RGB-PC-ingång.)

Sändning

[f][s][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00–64: Min. -50 (minska) - Max. 50 (utöka)

Bekräftelse

[s][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

15. Automatisk konfigurering (kommando: j u)

Ställer in bildposition och minimerar bildskakningar automatiskt.

(Endast tillgänglig för RGB-PC-ingång.)

Sändning

[j][u][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 01: Ställ in

Bekräftelse

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balans (kommando: k t)

Justerar ljudbalansen.

Sändning

[k][t][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Vänster 50 till höger 50

Bekräftelse

[t][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

17. Ljudläge (kommando: d y)

Väljer ljudläget.

Sändning

[d][y][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard

02: Musik

03: Film

04: Sport

05: Spel

Bekräftelse

[y][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

18. Diskant (kommando: k r)

Justerar diskanten.

Sändning

[k][r][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Diskant 0 till 100

Bekräftelse

[r][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

19. Bas (kommando: k s)

Justerar basen.

Sändning

`[k][s][][Skärm-ID][][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Bas 0 till 100

Bekräftelse

`[s][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]`**20. Högtalare (kommando: d v)**

Väljer högtalare på/av.

Sändning

`[d][v][][Skärm-ID][][Data][Cr]`

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

`[v][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]`**21. Högtalare på/av (kommando: k e)**

Slår på/av högtalarna.

Sändning

`[k][e][][Skärm-ID][][Data][Cr]`

Data 00: Ljudlös (volym av)

01: Aktuell volym (volym på)

Bekräftelse

`[e][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]`**22. Ljudvolym (kommando: k f)**

Ställer in uppspelningsvolym.

Sändning

`[k][f][][Skärm-ID][][Data][Cr]`

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

Bekräftelse

`[f][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]`**23. Tid 1 (år/månad/dag) (kommando: f a)**

Anger värden för Tid 1 (år/månad/dag).

Sändning

`[f][a][][Skärm-ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]`

Data 00 till 14 2010 till 2030

Data 2 01 till 0C: Januari till december

Data 3 01 till 1F: 1 till 31

* Ange "fa [Skärm-ID] ff" för att kontrollera värden för Tid 1 (år/månad/dag).

Bekräftelse

`[a][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`**24. Tid 2 (timme/minut/sekund) (kommando: f x)**

Anger värden för Tid 2 (timme/minut/sekund).

Sändning

`[f][x][][Skärm-ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]`

Data1 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data2 00 till 3B: 00 till 59 minuter

Data3 00 till 3B: 00 till 59 sekunder

* Ange "fx [Skärm-ID] ff" för att kontrollera värden för Tid 2 (timme/minut/sekund).

** Det här kommandot fungerar inte om inte Tid 1 (år/månad/dag) har ställts in först.

Bekräftelse

`[x][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

25. Timer av (läget Upprepa/Tid) (kommando: f e)

Ställer in funktionen Timer av (läget Upprepa/Tid).

Sändning**[f][e][][Skärm-ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]**

Data1

1. F1 till F7 (läsa data)

F1: Läser av den första avstängningstiden

F2: Läser av den andra avstängningstiden

F3: Läser av den tredje avstängningstiden

F4: Läser av den fjärde avstängningstiden

F5: Läser av den femte avstängningstiden

F6: Läser av den sjätte avstängningstiden

F7: Läser av den sjunde avstängningstiden

2. E1–E7 (radera ett index), E0 (radera alla index)

E0: Raderar alla avstängningstider

E1: Raderar den första avstängningstiden

E2: Raderar den andra avstängningstiden

E3: Raderar den tredje avstängningstiden

E4: Raderar den fjärde avstängningstiden

E5: Raderar den femte avstängningstiden

E6: Raderar den sjätte avstängningstiden

E7: Raderar den sjunde avstängningstiden

3. 01 till 0C (Ställ in veckodag för avstängningstid)

00: Av

01: En gång

02: Dagligen

03: Måndag till fredag

04: Måndag till lördag

05: Lördag till söndag

06: Söndag

07: Måndag

08: Tisdag

09: Onsdag

0A: Torsdag

0B: Fredag

0C: Lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

* Om du vill läsa av eller radera avstängningstider ställer du in FFH för [Data2] och [Data3].

(Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – Läser av den första avstängningstiden.)

(Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – Raderar den första avstängningstiden.)

(Exempel 3: fe 01 04 02 03 – Ställer in avstängningstiden på "Måndag till lördag, 02:03".)

* Funktionen kan endast användas när 1 (år/månad/dag) och 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Bekräftelse**[e][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]****26. Timer på (läget Upprepa/Tid) (kommando: f d)**

Ställer in funktionen Timer på (läget Upprepa/Tid).

Sändning**[f][d][][Skärm-ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]**

Data1

1. F1 till F7 (läsa data)

F1: Läser av den första påslagningstiden

F2: Läser av den andra påslagningstiden

F3: Läser av den tredje påslagningstiden

F4: Läser av den fjärde påslagningstiden

F5: Läser av den femte påslagningstiden

F6: Läser av den sjätte påslagningstiden

F7: Läser av den sjunde påslagningstiden

2. E1–E7 (radera ett index), E0 (radera alla index)

E0: Raderar alla påslagningstider

E1: Raderar den första påslagningstiden

E2: Raderar den andra påslagningstiden

E3: Raderar den tredje påslagningstiden

E4: Raderar den fjärde påslagningstiden

E5: Raderar den femte påslagningstiden

E6: Raderar den sjätte påslagningstiden

E7: Raderar den sjunde påslagningstiden

3. 01 till 0C (Ställ in veckodag för påslagningstid)

00: Av

01: En gång

02: Dagligen

03: Måndag till fredag

04: Måndag till lördag

05: Lördag till söndag

06: Söndag

07: Måndag

08: Tisdag

09: Onsdag

0A: Torsdag

0B: Fredag

0C: Lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

* Om du vill läsa av eller radera avstängningstider ställer du in FFH för [Data2] och [Data3].

(Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – Läser av den första påslagningstiden.)

(Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – Raderar den första påslagningstiden.)

(Exempel 3: fd 01 04 02 03 – Ställer in påslagningstiden på "Måndag till lördag, 02:03".)

* Funktionen kan endast användas när 1 (år/månad/dag) och 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

Bekräftelse**[d][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]**

27. Inmatning av Påslagningstid (kommando: f u)

Ställer in en extern ingång för aktuell Påslagningsinställning och lägger till ett nytt schema eller ändrar befintligt schema.

Sändning

[f][u][][Skärm-ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Skärm-ID][][Data1][Data2][Cr]

Data (Lägg till schema)

20: Ingång (AV)

40: Komponent

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Bildskärmsport

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Data1 (Ändra schema)

1. F1 till F7 (läsa data)

F1: Väljer första schemainmatningen

F2: Väljer andra schemainmatningen

F3: Väljer tredje schemainmatningen

F4: Väljer fjärde schemainmatningen

F5: Väljer femte schemainmatningen

F6: Väljer sjätte schemainmatningen

F7: Väljer sjunde schemainmatningen

Data2

20: Ingång (AV)

40: Komponent

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Bildskärmsport

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

* Läs av schemat genom att ange FFH för [Data2].

Om det inte finns något schema för [Data1] när du försöker läsa av eller ändra schemat visas texten NG och åtgärden misslyckas.

(Exempel 1: fu 01 60 – Flyttar ned varje schemainmatning en rad och sparar den första schemainmatningen i RGB-läge.)

(Exempel 2: fu 01 f1 ff – Läser av den första schemainmatningen.)

(Exempel 3: fu 01 f3 20 – Ändrar det tredje schemat till aktuell påslagningstid och AV-ingång. Om det inte finns något tredje schema visas texten NG och åtgärden misslyckas.

* Funktionen kan endast användas om 1 (år/månad/dag), 2 (timme/minut/sekund) och Påslagningstid (läget Upprepa/tid) har ställts in.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Viloläge (kommando: f f)

Anger tiden för viloläget.

Sändning

[f][f][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av (Insomningstimer av)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

Bekräftelse

[f][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

29. Fördröjd strömtillförsel vid start (kommando: f h)

För att ställa in schemalagd fördröjning för när strömmen sätts på. (Enhet: Sekunder)

Sändning

[f][h][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: min. 0 till max. 100 (sekunder)

Bekräftelse

[h][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

30. Automatiskt standbyläge (kommando: m n)

Ställer in funktionen Automatiskt standbyläge.

Sändning

[m][n][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av (ingen avstängning efter 4 timmar)

01: 4 timmar (avstängning efter 4 timmar)

Bekräftelse

[n][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

31. Automatisk avstängning (kommando: f g)

Ställer in funktionen för automatisk avstängning.

Sändning

[f][g][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av (ingen avstängning efter 15 minuter)
01: 15 min. (avstängning efter 15 minuter)

Bekräftelse

[g][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

32. Språk (kommando: f i)

Anger språk för OSD.

Sändning

[f][i][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Tjeckiska
01: Danska
02: Tyska
03: Engelska
04: Spanska (EU)
05: Grekiska
06: Franska
07: Italienska
08: Nederländska
09: Norska
0A: Portugisiska
0B: Portugisiska (BR)
0C: Ryska
0D: Finska
0E: Svenska
0F: Koreanska
10: Kinesiska (mandarin)
11: Japanska
12: Kinesiska (kantonesiska)

Bekräftelse

[i][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

33. Strömindikator (Standbylampa) (kommando: f o)

Ställer in funktionen Strömindikator (standbylampa).

Sändning

[f][o][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[o][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

34. Strömindikator (strömlampa) (kommando: f p)

Ställer in funktionen Strömindikator (strömlampa).

Sändning

[f][p][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: På

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[p][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

35. ISM-läge (kommando: j p)

Väljer ISM-metod för att undvika att fryst bild förblir kvar på skärm.

Sändning

[j][p][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 01: Spegelvänd
02: Orbiter
04: Rengöring med vitt
08. Normal

Bekräftelse

[p][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

36. Välj Otilträcklig (kommando: m i)

Ställer in funktionen Otilträcklig.

Sändning

[m][i][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av
01: Auto
02: Manuellt

Bekräftelse

[i][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

37. Välj ingång för Otillräcklig (kommando: m j)

Välj ingångskälla för automatiskt byte.

* Kommandot kan endast användas om läget Otillräcklig (auto) är inställt på Egen.

Sändning

```
[m][j][ ][Skärm-ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr][ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Data 1 till 5 (Prioritet 1 till 5)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI(HDMI1)

C0: Bildskärmsport

91: HDMI2/SDI

* Antalet data varierar beroende på modell.

Bekräftelse

```
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][ ][Data5][x]
```

38. Återställ (kommando: f k)

Utför återställning av bild-, skärm-, ljud- och fabriksinställningar.

(Återställning av skärm kan endast utföras i RGB-insignalläge.)

Sändning

```
[f][k][ ][Skärm-ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Bildåterställning

01: Återställning av skärm

02: Fabriksinst.

03: Återställning av ljud

Bekräftelse

```
[k][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

39. Sida vid sida-läge (kommando: d d)

Ställer in Sida vid sida-läge och värden för kolumn/rad.

Sändning

```
[d][d][ ][Skärm-ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 till FF: Första byte – Rad

Andra byte – Kolumn

*00, 01, 10, 11 innebär att Sida vid sida-läget är av

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

```
[d][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

40. Kontrollera Sida vid sida-läge (kommando: d z)

Kontrollera status för Sida vid sida-läget.

Sändning

```
[d][w][ ][Skärm-ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Kontrollera status för Sida vid sida-läget.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

```
[z][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Data1 00: Sida vid sida-läge Av

01: Sida vid sida-läge På

Data2 00 till 0F: Rad

Data3 00 till 0F: Kolumn

41. Sida vid sida-ID (kommando: d i)

Ange Sida vid sida-ID.

Sändning

```
[d][i][ ][Skärm-ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01 till E1: Sida vid sida-ID 01 till 225**

FF: Kontrollera Sida vid sida-ID

** Data kunde inte anges över (kolumn) x (rad).

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

```
[i][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

*NG visas om data är större än (kolumn) x (rad), utom 0xFF.

42. Sida vid sida H-position (kommando: d e)

Justerar horisontell position.

Funktionen är endast tillgänglig när alternativet

Naturlig i Sida vid sida-läget är Av samtidigt som Sida vid sida-läget är På.

Sändning

```
[d][e][ ][Skärm-ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 till 32: -50 (vänster) till 0 (höger)

*Vänster/högervärden beror på H-storlek

(horisontellt).

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

```
[e][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Sida vid sida V-position (kommando: d f)

Justerar vertikal position.

Funktionen är endast tillgänglig när alternativet Naturlig i Sida vid sida-läget är Av samtidigt som Sida vid sida-läget är På.

Sändning

[d][f][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 0 till 32: 0 (nederkant) till 50 (överkant)

* Värdena för nederkant/överkant beror på Sida vid sida-lägets vertikala storlek.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[f][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

44. Sida vid sida H-storlek (kommando: d g)

Justerar horisontell storlek.

*Ställer in Sida vid Sida H-position (horisontellt) till 0x32 före inställningen av Sida vid sida H-storlek.

Funktionen är endast tillgänglig när alternativet Naturlig i Sida vid sida-läget är Av samtidigt som Sida vid sida-läget är På.

Sändning

[d][g][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 32: 0 till 50

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[g][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

45. Sida vid sida V-storlek (kommando: d h)

Justerar vertikal storlek.

*Ställer in Sida vid sida V-position till 0x00 före inställningen av Sida vid Sida V-storlek.

Funktionen är endast tillgänglig när alternativet Naturlig i Sida vid sida-läget är Av samtidigt som Sida vid sida-läget är På.

Sändning

[d][h][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 32: 0 till 50

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[h][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

46. Naturligt läge (i Sida vid sida-läge) (kommando: d j)

Visar bilden i sin naturliga storlek. Den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna är borttagen.

Sändning

[d][j][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[j][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

47. Välj DPM (kommando: f j)

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

Sändning

[f][j][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

* Datainställningarna kan variera beroende på modell. Se nedan.

Data 00: Av

01: 5 sekunder

02: 10 sekunder

03: 15 sekunder

04: 1 min.

05: 3 min.

06: 5 min.

07: 10 min.

Bekräftelse

[j][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

48. Fläktstyrning (kommando: d o)

Ställer in fläktläge.

Sändning

[d][o][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Auto

01: På

02: Manuellt

03: Av

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[o][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

49. Kontroll av fläktfel (kommando: d w)

Kontrollerar fläktfel.

Sändning

[d][w][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

Bekräftelse

[w][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

Data 00: Fläktfel
01: Fläkt OK
02: Modell utan fläkt

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

52. Knapp (kommando: m c)

Sänder en nyckelkod för IR-fjärrkontrollen.

Sändning

[m][c][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data IR_KEY_CODE

Bekräftelse

[c][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

För nyckelkoder se IR-koden.

Om det finns stöd för koderna beror på modellen.

50. Temperaturvärde (kommando: d n)

Kontrollerar temperaturen inuti skärmen.

Sändning

[d][n][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera status

Bekräftelse

[n][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

[n][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* Temperaturen visas med hexadecimaler.

53. Välj OSD-Skärmmeny (kommando: k l)

Väljer OSD- skärmmeny (On Screen Display) AV/PÅ.

Sändning

[k][l][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Bekräftelse

[l][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

51. Fjärrkontrollås/knapplös (kommando: k m)

När fjärrkontrollen och knapparna på frontpanelen är låsta i standbyläge går det inte att slå på strömmen med fjärrkontrollen eller strömknappen på frontpanelen.

Sändning

[k][m][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Av (Lås av)
01: På (Lås på)

* Det går inte att sätta på skärmen med strömknappen på fjärrkontrollen eller frontpanelen när de är i standbyläge.

Bekräftelse

[m][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

54. Returnerad förfluten tid (kommando: d l)

Kontrollerar panelens användningstid.

Sändning

[d][l][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

Bekräftelse

[l][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

* Returnerade data betyder använda timmar i hexadecimala tal.

55. Kontroll av serienr (kommando: f y)

Kontrollerar serienumren.

Sändning

[f][y][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Bekräftelse

[y][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

* Dataformatet är ASCII-kod.

58. Grön förstärkning för vitbalans (kommando: j n)

Ställer in grön förstärkning för vitbalans.

Sändning

[j][n][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Grön förstärkning 0 till 254

Bekräftelse

[n][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

56. Programversion (kommando: f z)

Kontrollerar programversionen.

Sändning

[f][z][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data FF: Kontrollerar programversionen.

Bekräftelse

[z][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

59. Blå förstärkning för vitbalans (kommando: j o)

Ställer in blå förstärkning för vitbalans.

Sändning

[j][o][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Blå förstärkning 0 till 254

Bekräftelse

[o][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

57. Röd förstärkning för vitbalans (kommando: j m)

Ställer in röd förstärkning för vitbalans.

Sändning

[j][m][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till FE: Röd förstärkning 0 till 254

Bekräftelse

[m][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

60. Bakgrundsbel. (kommando: m g)

Ställer in skärmens bakgrundsbelysning.

Sändning

[m][g][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00 till 64: Bakgrundsbelysning 0 till 100

Bekräftelse

[g][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

61. PC Power Control (kommando: d t)

Kontrollerar datorströmmen om datorn och bildskärmen är synkroniserade.

Sändning

[d][t][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data

00: Synkroniserad (när skärmen stängs av stängs även datorn av).

01: Inte synkroniserad (skärmen stängs av, men inte datorn).

02: Inte Det gör att du kan behålla makten status PC. (Om du slår på skärmen när mediaspelaren är avstängd slås mediaspelaren på.)

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[t][][Skärm-ID][][OK][Data][x]

62. Datorström (kommando: d s)

Kontrollera datorström.

Sändning

[d][s][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Datorn stängs av.

01: Datorn slås på.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[s][][Skärm-ID][][OK][Data][x]

63. Läget Enkel ljusstyrkekontroll (kommando: s m)

Väljer PÅ/AV för läget Enkel ljusstyrkekontroll.

Sändning

[s][m][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Enkel ljusstyrkekontroll AV

01: Enkel ljusstyrkekontroll PÅ

* Fungerar bara om aktuell tid är inställd.

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[m][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

64. Schema för Enkel ljusstyrkekontroll (kommando: s s)

Ställer in schema för enkel ljusstyrkekontroll.

Sändning

[s][s][][Skärm-ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. F1–F6 (dataläsningsfunktioner)

F1: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 1

F2: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 2

F3: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 3

F4: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 4

F5: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 5

F6: Läser data för enkel ljusstyrkekontroll 6

2. E1–E6 (raderar ett index), E0 (radera alla index)

E0 Ta bort alla enkla ljusstyrkekontroller

E1 Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 1

E2: Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 2

E3: Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 3

E4: Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 4

E5: Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 5

E6: Ta bort enkel ljusstyrkekontroll 6

3. 00–17: 00–23:00

Data2 00-3B: 00–59 minuter

Data3 00–64: bakgrundsbelysning 0–100

* Om du vill läsa eller ta bort den konfigurerade listan med Enkel ljusstyrkekontroll ställer du in [Data2] [Data3] på FF.

(ex1: ss 01 f1 ff ff – Läser 1:a indexdata från Enkel ljusstyrkekontroll.

ex2: ss 01 f1 ff ff – Tar bort 1:a indexdata från Enkel ljusstyrkekontroll.

ex3: ss 01 07 1E 46 – Lägger till ett schema i bakgrundsbelysning 70 vid 07:30.)

Bekräftelse

[s][][Skärm-ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

65. Statuskontroll (kommando: s v)

Kontrollera olika status.

Sändning

[s][v][][Skärm-ID][][Data][][FF][Cr]

Data 05: Kontrollera normal drift för ljusstyrkesensorer nr 1 och 2.

- 06: Ljusstyrkesensorer som används:
- 07: Kontrollera normal drift för temperatursensorer uppe och nere, och huvudtemperatursensor.

Bekräftelse

[v][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

När data är 05

Data100: Alla normala

- 01: BLU-sensor 1 normal, BLU-sensor 2

felaktig

- 02: BLU-sensor 1 felaktig, BLU-sensor 2

normal

- 03: Alla felaktiga

När data är 06

Data100: Ljusstyrkesensor 1 används

- 01: Ljusstyrkesensor 2 används

När data är 07

Data100: Samtliga temperatursensorer felaktiga

- 01: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor

felaktig

- 02: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor

felaktig

- 03: Övre normal, nedre normal, huvudsensor

felaktig

- 04: Övre felaktig, nedre felaktig, huvudsensor

normal

- 05: Övre normal, nedre felaktig, huvudsensor

felaktig

- 06: Övre felaktig, nedre normal, huvudsensor

felaktig

- 07: Alla temperatursensorer normala

När data är 08

Bekräftelse

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 Temperatur för övre sensor när enhet är avstängd.

Data2 Temperatur för nedre sensor när enhet är avstängd.

Data3: Temperatur för huvudsensor när enhet är avstängd.

När data är 09

Bekräftelse

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Data1 00-ff: Övre 2-byte för fläkthastighet

Data2 00-ff: Lägre 2-byte för fläkthastighet

Fläkthastighet: Hex 0–20 D0, Decimal 0–8 400

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

66. BLU-skötsel (kommando: m t)

Välj PÅ/AV för BLU-skötsel.

Sändning

[m][t][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: BLU-underhåll AV

01: BLU-underhåll PÅ

** Funktionen kanske inte finns på alla modeller.

Bekräftelse

[t][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]

67. Standbyläge (kommando: k d)

Slår på eller stänger av bildskärm.

Sändning

[k][d][][Skärm-ID][][Data][Cr]

Data 00: Slår på bildskärm.

01: Stänger av bildskärm.

Bekräftelse

[d][][Skärm-ID][][OK/NG][Data][x]



ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten. Ha användarhandboken (CD:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden. Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten. Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL

SERIENUMMER

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electroncis via e-post på opensource@lge.com: Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

VARNING – Detta är en klass A-produkt. I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.