



Руководство пользователя

ПРОЕКТОР DLP

Перед началом работы внимательно ознакомьтесь с настоящим руководством и сохраните его на будущее.

PG60G

ЛИЦЕНЗИИ

Поддерживаемые лицензии могут отличаться в зависимости от модели. Дополнительная информация о лицензиях находится по адресу www.lg.com.



Произведено по лицензии Dolby Laboratories. Название Dolby и символ с двойной буквой D являются торговыми марками Dolby Laboratories.



СВЕДЕНИЯ О DIVX VIDEO: DivX® — это цифровой формат видео, созданный компанией DivX, LLC, дочерней компанией Rovi Corporation. Данное устройство имеет официальную сертификацию DivX Certified® для воспроизведения видео DivX. Для получения дополнительной информации и загрузки программного обеспечения для преобразования видео в формат DivX посетите веб-сайт divx.com.

СВЕДЕНИЯ О DIVX VIDEO-ON-DEMAND. Для воспроизведения фильмов DivX Video-on-Demand (VOD) устройство DivX Certified® должно быть зарегистрировано. Чтобы получить код регистрации, перейдите в раздел DivX VOD меню настройки устройства. Для получения дополнительной информации о выполнении регистрации перейдите по адресу: vod.divx.com.

"DivX Certified® для воспроизведения видео DivX® с разрешением до HD 1080p, включая содержимое со статусом Премиум".

"DivX®, сертификация DivX и соответствующие логотипы являются товарными знаками компании Rovi Corporation или ее дочерних компаний и используются согласно лицензии".

"Защищено одним или несколькими из следующих патентов, выданных в США:
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



«Права на товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки HDMI и HDMI High-Definition Multimedia Interface, а также логотип HDMI Logo в США и других странах принадлежат компании HDMI Licensing, LLC».

Данное устройство соответствует требованиям EMC для бытовой техники (класс B) и предназначено для домашнего использования. Данное устройство может использоваться во всех регионах.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Приведенное изображение может отличаться от вашего проектора.
- Экранное меню (OSD) проектора может несколько отличаться от меню, приведенного в данном руководстве.

ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Изучите правила по технике безопасности в целях предотвращения возможных несчастных случаев или предупреждения неправильной эксплуатации проектора.

- Меры предосторожности представлены ниже в виде двух блоков: "Предупреждение!" и "Внимание!".

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Несоблюдение данных инструкций может привести к серьезным травмам и даже смертельному исходу.

⚠ ВНИМАНИЕ! Несоблюдение данных инструкций может привести к травмам или повреждению устройства.

- Внимательно прочитайте руководство пользователя и всегда держите его под рукой.



WARNING/CAUTION

**RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN**



Символ молнии с наконечником стрелы в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о неизолированных частях с "опасным напряжением" в корпусе устройства, которые могут нанести серьезное поражение электрическим током.

Восклицательный знак в равностороннем треугольнике предупреждает пользователя о важных для функционирования и обслуживания рекомендациях в прилагаемой к устройству инструкции.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! ВНИМАНИЕ!
- ЧТОБЫ УМЕНЬШИТЬ РИСК ПОЖАРА ИЛИ ПОРАЖЕНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ, ЗАЩИЩАЙТЕ УСТРОЙСТВО ОТ ДОЖДЯ И ВЛАГИ.

Прочитайте эти инструкции.

Храните эти инструкции.

Обращайте внимание на все предупреждения.

Следуйте всем указаниям.

Установка в помещении

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не допускайте попадания прямых солнечных лучей на проектор. Не размещайте прибор вблизи источников тепла, таких как радиаторы, камины, печи и т.п.
 - Это может привести к пожару.
- Не размещайте горючие материалы, такие как аэрозоли, вблизи проектора.
 - Это может привести к пожару.
- Не разрешайте детям забираться на проектор или хвататься за него.
 - Проектор может упасть, что может привести к травмам или смертельным случаям.
- Не размещайте проектор непосредственно на ковре или в местах, где ограничена вентиляция, например, на книжной полке или в нише.
 - Это может вызвать повышение внутренней температуры проектора и привести к пожару.

- На располагайте изделие вблизи источников пара или масляных брызг, например, увлажнителей воздуха или кухонных приборов.
 - Несоблюдение данной инструкции может привести к возгоранию, поражению электрическим током или коррозии.
- Не устанавливайте изделие на стену или на потолок вблизи источников масляных брызг.
 - Это может привести к повреждению или падению изделия, что в свою очередь может стать причиной серьезной травмы.
- Не размещайте проектор в местах скопления пыли.
 - Это может привести к пожару.
- Не допускайте эксплуатации проектора в помещениях с повышенной влажностью, таких как ванная комната, где прибор может намочнуть.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не закрывайте вентиляционные отверстия скатертью или шторой.
 - Это может вызвать повышение внутренней температуры устройства и привести к пожару.
- Для надлежащей вентиляции расстояние между проектором и стеной должно быть не менее 30 см.
 - В противном случае это может вызвать повышение внутренней температуры устройства и привести к пожару.

ВНИМАНИЕ!

- Не устанавливайте проектор близко к краю стола.
 - Проектор может упасть, что приведет к травмам и повреждению устройства. Используйте только ту подставку, которая подходит под размер проектора.

- Перед транспортировкой выключите проектор, отключите источник питания и все соединения.
 - Если какой-либо кабель будет поврежден, это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивых или качающихся полках, а также на наклонных поверхностях.
 - Проектор может упасть и вызвать травму.
- Будьте осторожны, не опрокиньте проектор при подключении к нему внешних устройств.
 - Это может привести к травмам или повреждению проектора.

Питание

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Необходимо подключить провод заземления.
 - Отсутствие надлежащего заземления может привести к повреждению проектора или поражению электрическим током при скачке напряжения. При установке проектора в месте, где заземление невозможно приобретите автоматический выключатель и подсоедините проектор к настенной розетке. Не подсоединяйте провод заземления проектора к газовым трубам, водопроводным трубам, громоотводам или телефонным проводам.
- Штепсельную вилку следует полностью вставлять в настенную розетку.
 - Нестабильное соединение может привести к пожару.
- Не ставьте проектор и другие тяжелые предметы на кабель питания.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

- Ни в коем случае не прикасайтесь к шнуру питания влажными руками.
 - Это может привести к поражению электрическим током.
- Не подсоединяйте слишком много устройств к одному и тому же удлинительному кабелю.
 - Перегрев может привести к пожару.
- Удалите пыль и загрязнения на электрических контактах штепсельной вилки или розетки.
 - Это может привести к пожару.
- Чтобы отключить основное питание, отсоедините штепсельную вилку, которая должна располагаться в легкодоступном месте.
 - Это может привести к поражению электрическим током или к повреждению проектора.
- Не вставляйте проводник с другой стороны настенной розетки, если в нее вставлена штепсельная вилка. Кроме того, не прикасайтесь к штепсельной вилке сразу после ее отсоединения от настенной розетки.
 - Это может привести к поражению электрическим током.
- Используйте только оригинальный кабель питания, предоставленный LG Electronics, Inc. Не используйте другие кабели питания.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

ВНИМАНИЕ!

- Отключая прибор от электрической розетки, беритесь за вилку.
 - Повреждение какого-либо провода в кабеле может привести к пожару.
- Убедитесь, что кабель питания и штепсельная вилка не повреждены, не модифицированы, не изогнуты, не перекручены, не натянуты, не зажаты или не нагреты. Не используйте неплотно прикрепленную настенную розетку.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не размещайте кабель питания вблизи нагревательных приборов.
 - Покрытие кабеля может оплавиться, что приведет к поражению электрическим током.
- Проектор следует устанавливать в таком месте, где никто не споткнется о кабель питания, не наступит на него и не повредит кабель.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не включайте и не выключайте проектор, подсоединяя или отсоединяя штепсельную вилку от настенной розетки. (Не используйте вилку для включения.)

Во время использования

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не размещайте на проекторе емкости с жидкостью, такие как вазы, горшки с цветами, чайные чашки, косметические средства, химические препараты, украшения, свечи и т.д.
 - Существует опасность получения травмы в результате пожара, поражения электрическим током или падения.
- В случае сильного удара или повреждения корпуса отключите проектор, отсоедините штепсельную вилку от настенной розетки и обратитесь в авторизованный сервисный центр.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Не вставляйте в проектор монеты, шпильки для волос и другие металлические предметы, а также бумагу, спички и другие легковоспламеняемые объекты.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.

- При попадании жидкости или посторонних объектов в проектор выключите и отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в сервисный центр LG Electronics.
- В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
 - При замене батареи в пульте ДУ убедитесь, что ребенок не проглотит батарею. Храните аккумулятор в недоступном для детей месте.
- Если ребенок проглотил батарею, немедленно обратитесь к врачу.
 - Никогда не открывайте крышки проектора. Существует повышенный риск поражения электрическим током.
 - Не следует смотреть прямо в объектив во время работы проектора. Яркий свет опасен для зрения.
 - Во время работы лампы или непосредственно после ее выключения не прикасайтесь к вентиляционному отверстию или к лампе, так как они будут очень горячими.
 - Не прикасайтесь к настенной розетке в случае утечки газа. Откройте окна и проветрите помещение.
- Электрическая искра может вызвать возгорание или пожар.
 - Не прикасайтесь к устройству или кабелю питания во время грозы.
- Это может привести к поражению электрическим током.
 - Не используйте проектор вблизи электронных устройств, которые создают сильные магнитные поля.
 - Храните виниловый конверт, используемый для упаковки проектора в безопасном месте, недоступном для детей.
- При ненадлежащем использовании виниловая упаковка может привести к удушению.
 - Не держите руку на работающем проекторе в течение длительного времени.
 - Во время игры с использованием игровой консоли, подключенной к проектору, рекомендуем располагаться от него на расстоянии, которое в четыре раза превышает длину экрана по диагонали.
 - Убедитесь, что длины подсоединенного кабеля достаточно. В противном случае устройство может упасть, что может привести к травме или повреждению устройства.
- ⚠ ВНИМАНИЕ!**
- Не размещайте тяжелые предметы на устройстве.
- Проектор может упасть и вызвать травму.
 - Будьте осторожны, не ударьте объектив во время транспортировки.
 - Не прикасайтесь к объективу. Это может повредить объектив.
 - Не следует пользоваться какими-либо острыми инструментами, например, ножом, или молотком, на проекторе, так как это может привести к повреждению корпуса.
 - Если на экране не появляется изображение, выключите проектор и отсоедините штепсельную вилку от настенной розетки, после чего обратитесь в авторизованный сервисный центр.
- В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
 - Не роняйте предметы на проектор и не надавливайте на него.
- Это может привести к травмам или повреждению проектора.

- Расстояние между глазами и экраном должно приблизительно в 5 -7 раз превышать диагональ экрана.
 - При длительном просмотре на слишком близком расстоянии может ухудшиться зрение.

Очистка

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Не распыляйте воду на проектор во время очистки. Не допускайте попадания воды или влаги в проектор.
 - Это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- При появлении дыма или непонятного запаха из проектора или в случае попадания посторонних объектов в проектор выключите проектор, отсоедините его от настенной розетки и обратитесь в сервисный центр LG Electronics.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Для удаления пыли с фронтального объектива используйте спрей, мягкую ткань или ватный тампон, смоченный средством для очистки линз или спиртом.

⚠ ВНИМАНИЕ!

- Для чистки внутренних частей проектора следует обращаться в сервисный центр один раз в год.
 - Отсутствие очистки загрязненных внутренних частей проектора в течение длительного времени может привести к пожару или поломке проектора.
- Пластиковые части проектора следует протирать мягкой тканью. Перед чисткой отсоедините вилку кабеля питания от розетки. Не распыляйте воду и не протирайте влажной тканью. При очистке пластиковых частей проектора, например корпуса, никогда не используйте очистители для стекол, автомобильные или промышленные полироли, абразивные средства или воск, бензол, спирт и т. п., так как они могут повредить устройство.
 - Это может привести к пожару, поражению электрическим током или повреждению устройства (деформации, коррозии и поломке).

ДРУГИЕ

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!

- Разбирать и вносить изменения в устройство проектора должен только квалифицированный технический специалист. По вопросам осмотра, настройки или ремонта проектора следует обращаться к продавцу или в сервисный центр.
 - В противном случае это может привести к пожару или поражению электрическим током.
- Утилизируйте отработанный аккумулятор надлежащим способом.
 - В противном случае это может привести к взрыву или пожару.
- Правильный способ утилизации зависит от конкретной страны или региона. Утилизируйте аккумулятор в соответствии с правильными инструкциями.
- Не бросайте и не разбирайте аккумулятор.
 - В противном случае повреждение аккумулятора может привести к взрыву или пожару.
- Всегда используйте только те аккумуляторы, которые одобрены и сертифицированы LG Electronics.
 - В противном случае это может привести к пожару или взрыву.
- Не храните аккумулятор вблизи металлических объектов, например, рядом с ключами или скрепками.
- Избыточный ток может вызвать резкое повышение их температуры, что может привести к пожару или получению ожогов.

- Не оставляйте аккумулятор вблизи источников тепла, например, рядом с обогревателем.
 - Это может привести к пожару или повреждению устройства.
- Не храните аккумулятор при температуре выше 60 °C или при повышенной влажности.
- Храните аккумулятор в недоступном для детей месте.
 - Это может привести к травме или повреждению устройства.
- Проверьте правильность установки аккумулятора.
- Установка аккумулятора неверного типа может привести к пожару.

ВНИМАНИЕ!

- При длительном перерыве в эксплуатации проектора отсоедините штепсельную вилку устройства от розетки.
 - Накопившаяся пыль может привести к перегреву, поражению электрическим током от корродированной изоляции и к пожару при скачке напряжения.
- Используйте только указанный тип элементов питания.
 - В противном случае существует опасность поражения электрическим током в результате перегрева или утечки.
- Убедитесь, что используете тот же тип батареи при ее замене. (Батарея CR2032/ 3 В)
 - В случае плохого контакта батареи она может разрядиться быстрее, или пульт ДУ может работать неправильно.

- Не смотрите прямо в объектив во время работы устройства, это может привести к ухудшению зрения.
- Внутри устройства отсутствуют обслуживаемые пользователем элементы. Элементы высокого напряжения могут привести к поражению электрическим током.
- Соблюдайте требования к вентиляции, не закрывайте вентиляционные отверстия устройства. В противном случае это может привести к травмам и внутреннему перегреву.
- Для предотвращения повреждения лампы устройство необходимо оставлять подключенной к сети в течение примерно 3 минут после выключения, чтобы дать лампе как следует остыть (не относится к LED моделям).
- Не прикасайтесь к объективу; это может привести к ожогам или повреждению объектива. Объектив и устройство могут быть ГОРЯЧИМИ во время работы и сразу после ее завершения. Будьте осторожны при обращении с устройством, дайте ему как следует остыть.
- Используйте только заземленную электрическую розетку.
- Не вставляйте ничего в выходные вентиляционные отверстия и не накрывайте их.
- Для оптимального использования следуйте всем правилам ухода за устройством; осуществляйте ремонт и обслуживание только в авторизованном сервисном центре.
- Лампа содержит ртуть, поэтому ее необходимо утилизировать в соответствии с местными, государственными и федеральными законами (не относится к моделям LED).

- This DLP Projector is a Risk Group 2 device that meets safety standard IEC 62471 standard.

Risk Group 2 Groupe exposé 2

CAUTION Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating lamp. May be harmful to the eye.

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

СОДЕРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИИ	2	РАЗВЛЕЧЕНИЯ	28
ИНСТРУКЦИИ ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ	3	Использование SCREEN SHARE	28
ПОДГОТОВКА	11	МУЛЬТИМЕДИА	29
Принадлежности	11	- Подключение устройств хранения USB	29
Дополнительные принадлежности	12	- ВИДЕО	31
Составные части и компоненты	13	- ФОТО	37
Установка	14	- МУЗЫКА	39
- Инструкции по установке	14	- СПИСОК ФАЙЛОВ	41
- Подключение адаптера	14	ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ	43
- Расстояние проецирования в зависимости от размера экрана	15	Меню НАСТРОЙКИ	43
- Использование бленды объектива	16	Параметры меню ЭКРАН	44
- Использование подставки	16	Параметры меню ЗВУК	48
- Подключение аккумулятора	17	Параметры меню ВРЕМЯ	49
- Установка проектора на штативе	18	Параметры меню УСТАНОВКИ	50
- Система безопасности Kensington	19	УСТАНОВКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ	53
ПУЛЬТ ДУ	20	Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя или видеомagneтoфона	54
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА	22	- Подключение HDMI	54
Просмотр с помощью проектора	22	Подключение к ПК	54
- Включение проектора	22	- Подключение RGB	54
- Фокус и положение изображения на экране	22	Подключение к входу AV INPUT	55
- Просмотр с помощью проектора	22	- Установка компонентного подключения	56
- Использование аккумулятора	23	Подключение к наушникам	56
- Информация о времени использования аккумулятора	23	Подключение MHL	57
Использование дополнительных параметров	25	ОБСЛУЖИВАНИЕ	57
- Настройка формата экрана	25	Чистка проектора	57
- Использование функции коррекции изображения	26	- Чистка объектива	57
- Использование "Входа"	26	- Чистка корпуса проектора	57
- Функция пустого экрана	27	ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	58
Использование меню быстрого доступа	27		

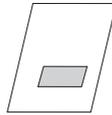
ПОДГОТОВКА

Принадлежности

Проверьте принадлежности, входящие в комплект поставки.
Рисунки могут отличаться от фактического продукта.



Пульт ДУ литиевая
батарея
(CR2032/ 3 В)



Руководство
пользователя



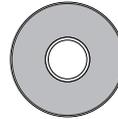
Кабель RGB



Адаптер



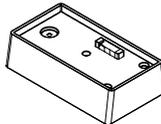
Кабель питания



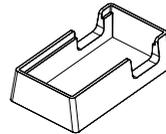
CD-диск с руководством
пользователя



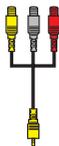
Бленда



Аккумулятор



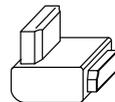
Подставка



Композитный
видеокабель

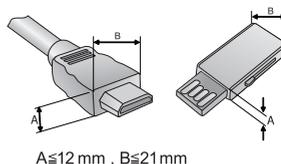


Сумка



Соединитель HDMI

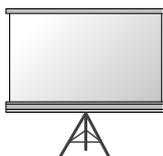
- При подключении кабеля HDMI или USB, или при подключении флэш-накопителя USB в разъем HDMI или порт USB используйте устройство шириной не более 21 мм высотой не более 12 мм. Если кабель USB или флэш-накопитель USB не подходят под USB-порты проектора, воспользуйтесь удлинителем, поддерживающим стандарт USB 2.0.



- Используйте сертифицированный кабель с логотипом HDMI.
- При использовании не сертифицированного кабеля HDMI экран может отображаться неправильно, или может возникнуть ошибка подключения. (Рекомендуемые типы кабелей HDMI)
 - Высокоскоростной HDMI®/TM-кабель
 - Высокоскоростной HDMI®/TM-кабель с Ethernet

Дополнительные принадлежности

Для покупки дополнительных принадлежностей обратитесь в магазин электроники, интернет-магазин или в магазин, где было приобретено устройство. Дополнительные принадлежности могут быть изменены без предварительного уведомления для улучшения производительности устройства. Также могут быть добавлены новые принадлежности.



Экран проектора



Штатив



Кабель HDMI



Кабель A/V



Аудиокабель



Кабель MHL



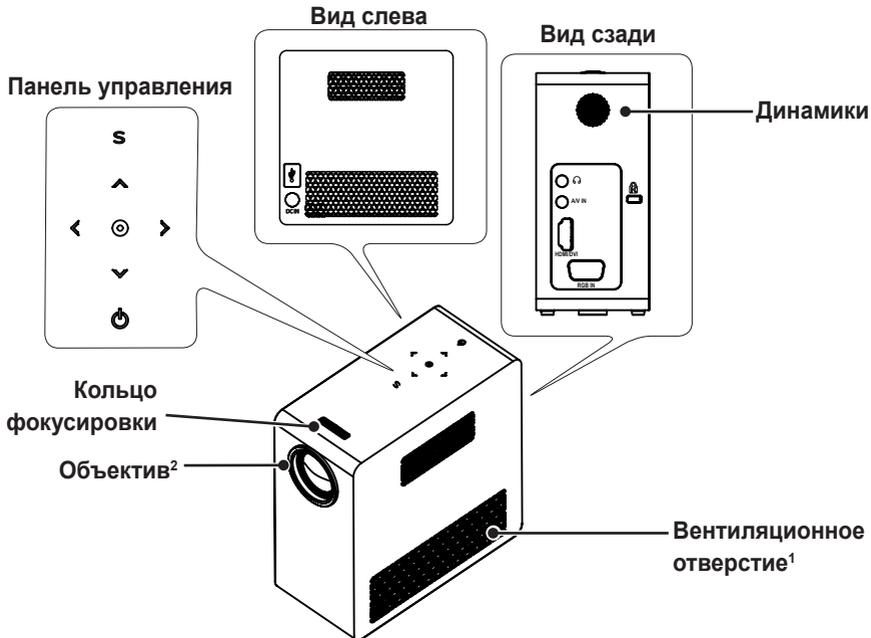
Переходный кабель
от сигнала RGB
к компонентному
видеосигналу



Компонентный кабель

Составные части и компоненты

* Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность устройства. При включении загорается светодиод панели управления.



Кнопка	Функция
⏻ (Питание)	Включение и выключение проектора.
Ⓜ (Настройки)	Выбирает или закрывает меню.
⏪, ⏩, ⏴, ⏵	Перемещение между меню и изменение настроек. (кнопки ⏴, ⏵: громкость можно настроить в соответствии с режимом источника сигнала.)
Ⓞ (ОК)	Проверка текущего режима и сохранение изменений.

- 1 В связи с высокой температурой выдуваемого воздуха не следует находиться вблизи вентиляционных отверстий.
- 2 Не касайтесь объектива во время работы проектора. Это может повредить объектив.

Установка

Инструкции по установке

- Установите проектор в хорошо проветриваемом помещении.
- Во избежание внутреннего перегрева установите проектор в хорошо проветриваемом помещении. Не помещайте ничего рядом с проектором, так как вентиляционные отверстия могут быть заблокированы. Блокировка вентиляционных отверстий может привести к повышению внутренней температуры.



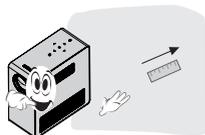
- Не размещайте проектор на ковре. Не закрывайте вентиляционные отверстия снизу. Используйте проектор на возвышенной твердой поверхности.



- Не допускайте попадания в проектор посторонних предметов, например кусочков бумаги.

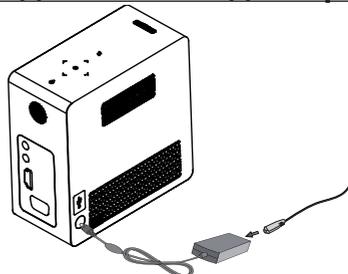


- Оставьте достаточное пространство вокруг проектора (30 см или более) свободным.



- Не размещайте проектор в слишком жарком помещении или в помещении с повышенным уровнем влажности.
- Не размещайте проектор в слишком жарком или слишком холодном помещении, а также в помещении с повышенным уровнем влажности.
- Не размещайте проектор в местах скопления пыли.
- Это может привести к пожару.
- Никогда не открывайте крышки проектора. Существует повышенный риск поражения электрическим током.
- Данный проектор произведен с использованием высокоточной технологии. Тем не менее, на экране проектора могут постоянно появляться мелкие черные и/или яркие цветные точки (красные, синие или зеленые). Это может быть обычным следствием способа производства и не всегда указывает на неисправность устройства.
- При установке лампы с электронным балластом или трехволновой лампы пульт дистанционного управления может не работать. Замените ее лампой, соответствующей международным стандартам, чтобы использовать пульт дистанционного управления.

Подключение адаптера

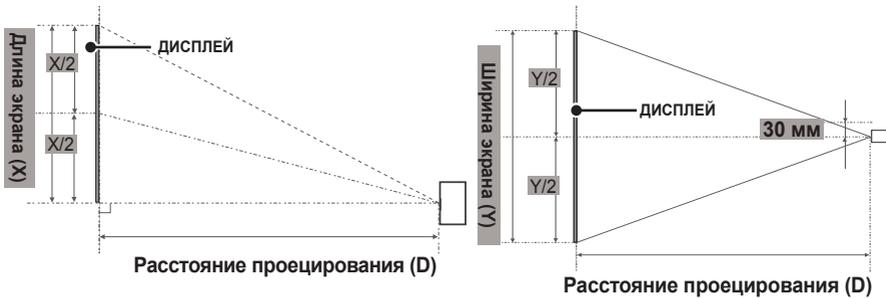


Подсоедините разъем адаптера питания переменного тока к гнезду питания на корпусе проектора.

Расстояние проецирования в зависимости от размера экрана

- 1 Разместите проектор на твердой ровной поверхности вместе с ПК или источником аудио- или видеосигнала.
- 2 Установите проектор на соответствующем расстоянии от экрана. Расстояние между проектором и экраном определяет фактический размер изображения.
- 3 Установите проектор так, чтобы объектив находился под прямым углом к экрану. Если проектор установлен не под прямым углом, изображение на экране будет искривленным и качество изображения будет плохим. Если изображение на экране искривлено, используйте функцию "Коррекция изображ-я".
- 4 Подсоедините кабели питания проектора и подключенных устройств к настенной розетке.

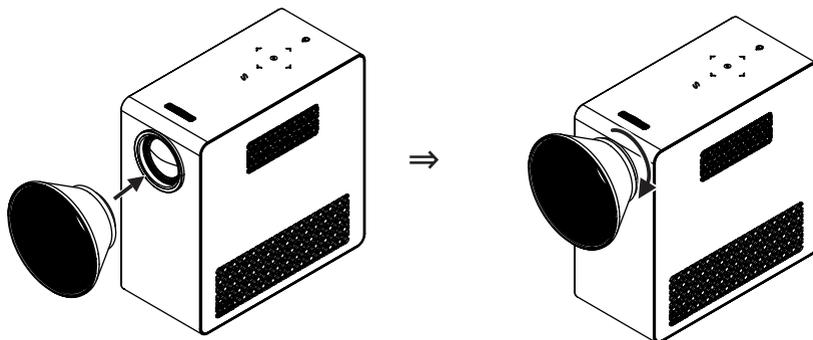
Коэффициент направленной вверх проекции: 100 %



Экран 16:10			
Размер экрана (мм)	Ширина экрана (Y) (мм)	Длина экрана (X) (мм)	Расстояние проецирования (D) (мм)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Использование бленды объектива

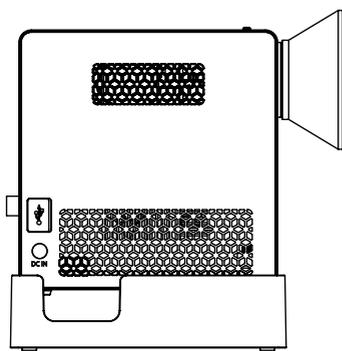
Поверните бленду объектива, как показано стрелочкой.



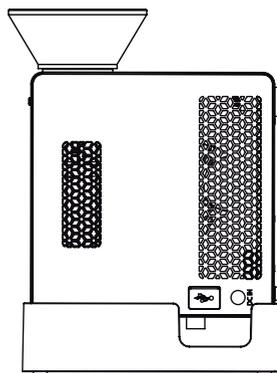
ПРИМЕЧАНИЕ

- Не прилагайте чрезмерных усилий при установке бленды объектива. Невыполнение данного требования может привести к повреждению устройства.

Использование подставки



Обычное проецирование



Проецирование на потолок

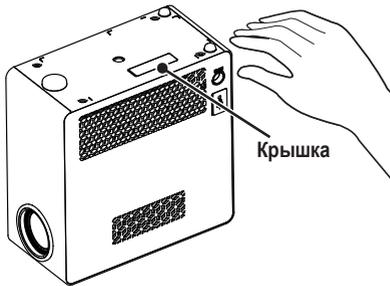


ПРИМЕЧАНИЕ

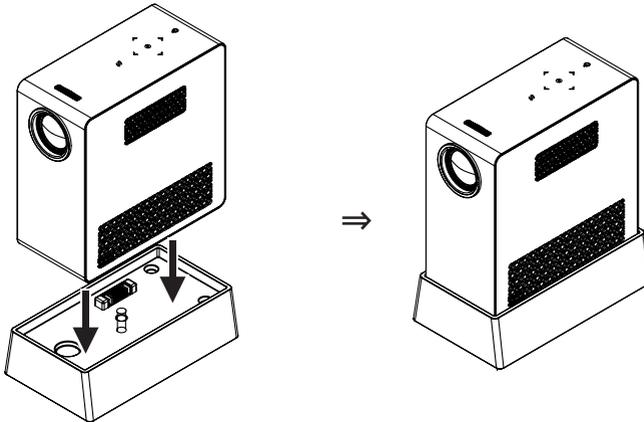
- При проецировании изображений на потолок необходимо использовать только угловую антенну и устройство хранения USB из комплекта.
- Для подключений к порту HDMI используйте кабель HDMI, который соответствует входному разъему HDMI на проекторе.

Подключение аккумулятора

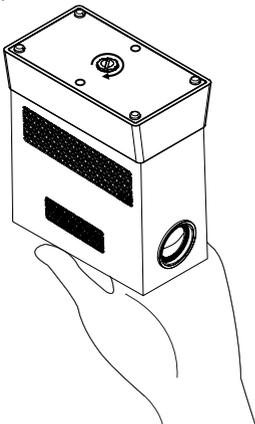
1 Снимите крышку.



2 Соберите проектор, как показано.

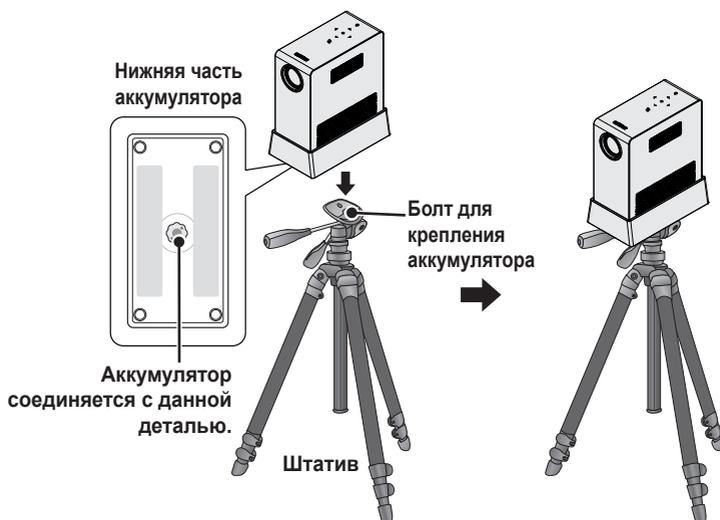
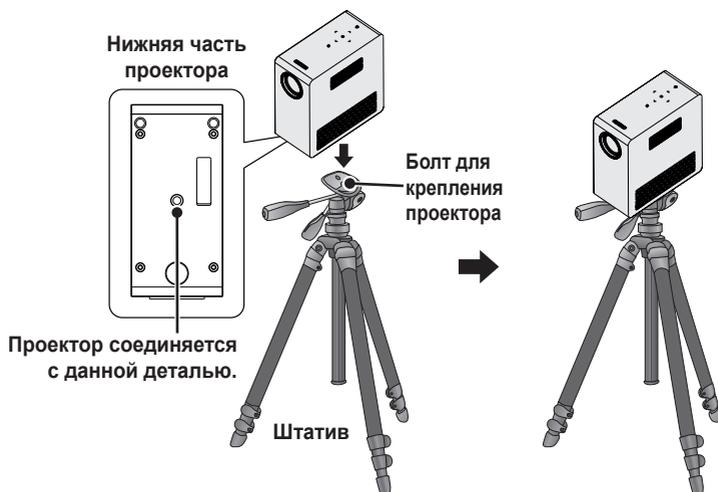


3 Заверните болт, как показано стрелочкой.



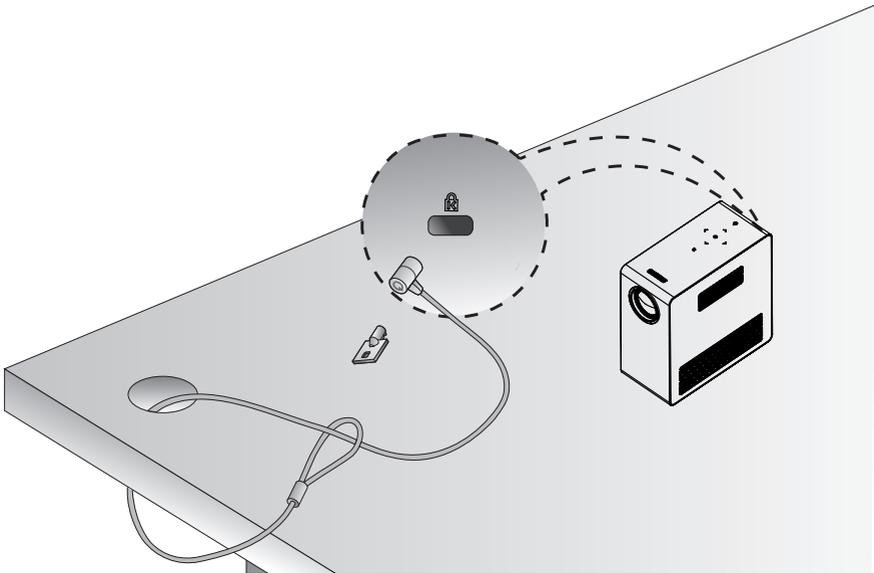
Установка проектора на штативе

- Проектор можно установить на штатив фотокамеры, как показано ниже.
- При установке штатива рекомендуется использовать стопорный болт стандартного размера 4,5 мм или меньше. Максимально допустимый размер стопорного болта: 5,5 мм. (Если его длина больше максимально допустимого размера, он может повредить проектор.)



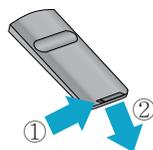
Система безопасности Kensington

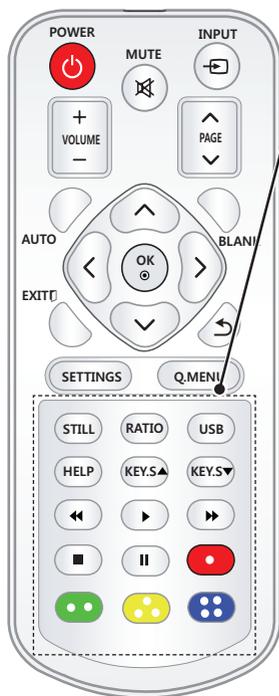
- На панели проектора имеется разъем системы безопасности Kensington. Подсоедините кабель системы безопасности Kensington, как показано ниже.
- Подробные сведения об установке и использовании системы Kensington Security System приведены в руководстве пользователя, поставляемом в комплекте с системой Kensington Security System.
- Система безопасности Kensington не входит в комплект поставки проектора.
- Что такое система безопасности Kensington?
Компания Kensington реализует системы безопасности для предотвращения кражи дорогостоящего электронного оборудования, такого как компьютеры или ноутбуки. Главная веб-страница: <http://www.kensington.com>



ПУЛЬТ ДУ

Откройте крышку отсека для батарей на обратной стороне пульта ДУ и вставьте необходимые батареи, как указано в инструкциях ⊕⊖. Используйте батареи одного и того же типа.





STILL

Неподвижное изображение.
(Доступно в любом режиме, кроме режима USB.)

RATIO

Изменение размеров изображения.

USB

Доступ к режиму USB.

HELP

Включение самодиагностики.

KEYS ▲, ▼

Коррекция изображения.

Кнопки управления воспроизведением

Управление воспроизведением МУЛЬТИМЕДИА.

Цветные кнопки

Доступ к специальным функциям некоторых меню.



ПРИМЕЧАНИЕ

- При использовании пульта ДУ оптимальное расстояние для удаленного управления составляет менее 3 метров (слева/справа) и лежит в пределах 30 градусов от приемника инфракрасной связи.
- Для бесперебойной работы не закрывайте приемник инфракрасной связи.
- Пре переноске пульта дистанционного управления в сумке убедитесь, что кнопки на пульте ДУ не нажимаются проектором, кабелями, инструкциями и другими предметами, находящимися в сумке. В противном случае это может вызвать значительное сокращение срока службы батарей в пульте ДУ.



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Просмотр с помощью проектора

Включение проектора

- 1 Правильно подключите кабель питания.
- 2 Немного подождите и нажмите кнопку **POWER** на пульте ДУ и панели управления. (Индикатор на панели управления загорится.)
- 3 На экране "Выбор языка" выберите язык.
- 4 Выберите источник входного сигнала с помощью кнопки **INPUT** на пульте дистанционного управления.

Фокус и положение изображения на экране

Когда изображение появилось на экране, убедитесь, что оно в фокусе и не выходит за пределы экрана.



- Чтобы настроить фокусировку изображения, поверните кольцо фокусировки.
- При настройке кольца фокусировки старайтесь не касаться кнопок на панели управления.

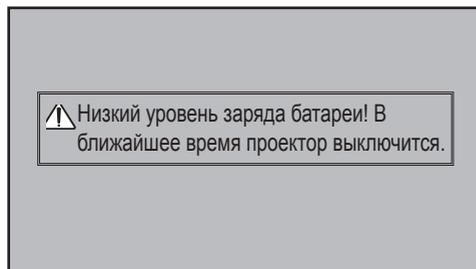
Просмотр с помощью проектора

- 1 Если проектор находится в режиме ожидания, нажмите кнопку **POWER**, чтобы включить проектор.
- 2 Нажмите кнопку **INPUT** и выберите желаемый источник входного сигнала.
- 3 При просмотре с помощью проектора используйте кнопки, указанные ниже.

Кнопка	Функция
VOL -, +	Настройка громкости.
MUTE	Выключение звука.
Q.MENU	Меню быстрого доступа.
RATIO	Изменение размеров изображения.
KEY.S ▲, ▼	Коррекция изображения.

- 4 Чтобы выключить проектор, нажмите кнопку **POWER**.

Использование аккумулятора



- * Отображается, когда аккумулятор разряжен.
- * Когда аккумулятор разряжен, проектор выключается через минуту.

Информация о времени использования аккумулятора

Состояние	Время и отображение
Зарядка	Около 3 часов
Время работы	Около 2 часов (Доступное время использования аккумулятора Около 2 часов, если режим "Экономия энергии" установлен на "Макс." Изменение значений по умолчанию режима экономии энергии приведет к уменьшению уровня заряда аккумулятора.)
Уровень заряда аккумулятора Индикатор	Step 1 Step 2 Step 3 Step 4

- * Если проектор не используется в течение длительного времени, аккумулятор следует извлечь и хранить отдельно. Для увеличения срока службы рекомендуется заряжать аккумулятор на 40 - 50 процентов.
- * При подключении проектора к сети электропитания аккумулятор автоматически заряжается.
- * При первом использовании проектора следует зарядить аккумулятор полностью.
- * Стандартное время использования аккумулятора, указанное в руководстве, основано на измерениях, произведенных LG; фактическое время может отличаться в зависимости от использования.
- * Время использования аккумулятора может различаться в зависимости от типа вещания, рабочей температуры, срока использования и предпочтений пользователя.
- * В режиме работы от аккумулятора для параметра Экономия энергии задано максимальное значение.

- * Срок работы аккумулятора ограничен и постепенно сокращается. Когда уровень заряда аккумулятора уменьшится в два раза, замените его на новый в центре поддержки клиентов LG Electronics.
- * Не заряжайте аккумулятор при помощи оборудования, отличного от прилагающегося к устройству. Это может привести к повреждению аккумулятора или пожару.
- * Утилизируйте отработанный аккумулятор надлежащим способом. Невыполнение данного требования может привести к взрыву или пожару. Способы утилизации аккумуляторов зависят от страны или региона.
Утилизируйте аккумулятор в соответствии с действующими законами и правилами.
- * Не бросайте и не разбирайте аккумулятор. Повреждение аккумулятора может привести к пожару или взрыву.
- * Всегда используйте аккумулятор, одобренный и сертифицированный LG Electronics, Inc. Невыполнение данного требования может привести к взрыву или пожару.
- * Не храните аккумулятор вблизи металлических объектов, например, рядом с ключами или скрепками. Перегрузка по току может вызвать резкое повышение их температуры, что может привести к пожару или получению ожогов.
- * Не оставляйте аккумулятор вблизи источников тепла, например, рядом с обогревателем. Это может привести к пожару или повреждению устройства.
- * Не следует хранить аккумулятор при температуре выше 60 °C или в условиях высокой влажности. Невыполнение данного требования может привести к взрыву или пожару.
- * Беречь от детей. Невыполнение данного требования может привести к травме или повреждению устройства.
- * Проверяйте правильность установки аккумулятора. Невыполнение данного требования может привести к взрыву или пожару.
- * В случае протечки аккумулятора или появления запаха следует немедленно извлечь аккумулятор и обратиться в центр поддержки клиентов LG Electronics.
- * Аккумулятор является литий-ионным и требует аккуратного обращения. Невыполнение данного требования может привести к взрыву или пожару.
- * В случае неправильной замены аккумулятора существует опасность взрыва. Производите замену только на такой же или аналогичный аккумулятор.

Использование дополнительных параметров

Настройка формата экрана

При просмотре изображений с помощью проектора можно регулировать формат экрана с помощью кнопки **RATIO**.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Настройки могут отличаться в зависимости от входного сигнала.
 - Чтобы изменить размер изображения, можно также нажать кнопку **Q.MENU** или **SETTINGS**.
- **16:9** : Изменение размера изображения в соответствии с шириной экрана.



- **ПОЛНЫЙ** : Переключение в полноэкранный режим независимо от формата экрана.



- **Исходный** : Отображение видео в исходном размере без удаления части изображения по краям.



ПРИМЕЧАНИЕ

- При выборе параметра Исходный отображаются шумы изображения по краям экрана.

- **Авто** : Отображение изображений в том же формате, что и исходное изображение.



- **4:3** : Изменение размера изображения в соответствии с форматом экрана 4:3.



- **Увеличение** : Увеличение размера изображения в соответствии с шириной экрана. Верхняя или нижняя часть изображения могут быть обрезаны.

- Нажмите кнопку **<** или **>** для увеличения или уменьшения изображения.
- Нажмите кнопку **^** или **v** для перемещения изображения.



- **Масштабирование 1** : Увеличение изображения в соответствии с синемаскопическим коэффициентом 2.35:1. Диапазон составляет от 1 до 16.

- Нажмите кнопку **<** или **>** для увеличения или уменьшения изображения.
- Нажмите кнопку **^** или **v** для перемещения изображения.



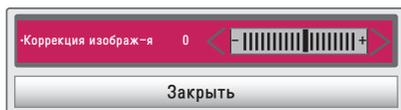
ПРИМЕЧАНИЕ

- Увеличение или уменьшение изображения может привести к его искажению.

Использование функции коррекции изображения

Во избежание трапецеидальности изображения функция коррекции изображения регулирует ширину верхней и нижней части изображения, если проектор установлен не в правильном положении.

Поскольку функция **Коррекция изображ-я** может вызвать снижение качества изображения, ее следует использовать только в том случае, когда проектор нельзя установить под оптимальным углом к экрану.

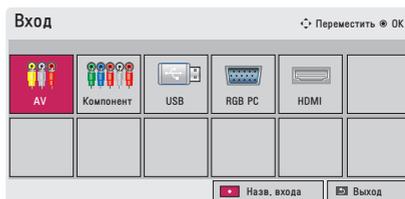


- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$, чтобы выбрать **УСТАНОВКИ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee чтобы выбрать **Коррекция изображ-я**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку $<$ или $>$ для настройки функции **Коррекция изображ-я**.
 - Параметры **Коррекция изображ-я** можно регулировать в пределах от **- 40** до **40**.
- 5 После выполнения настройки нажмите кнопку **OK**.

Использование "Входа"

Использование "Входа"

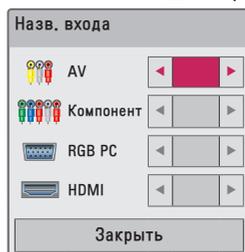
- 1 Для доступа к источникам входного сигнала нажмите кнопку **INPUT**.
 - Подключенный вход отображается первым. Однако вход AV или компонентный вход всегда активен.



- 2 Выберите входной сигнал с помощью кнопки **INPUT**, и проектор переключится только на подключенный вход. Для переключения между всеми входами можно использовать кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Добавление названия входа

Отображение устройств, подключенных к входным разъемам.



- 1 Для доступа к источникам входного сигнала нажмите кнопку **INPUT**.
- 2 Нажмите **КРАСНУЮ** кнопку.
- 3 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к одному из источников входного сигнала.
- 4 Нажмите кнопку $<$ или $>$ для выбора одного из названий входа.

Функция пустого экрана

Использование функции пустого экрана

Эта функция может оказаться полезной для привлечения внимания аудитории в ходе делового совещания или тренинга.

- 1 Нажмите кнопку **BLANK**, и экран переключится на фоновый цвет. Для изменения цвета фона см. раздел "Выбор пустого изображения".
- 2 Нажмите любую кнопку для отмены пустого экрана.

Для временного включения пустого экрана нажмите кнопку **BLANK** на пульте ДУ. Не заслоняйте объектив работающего проектора какими-либо предметами. Это может привести к перегреву и деформации объектива, а также к пожару.

Выбор пустого изображения

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$, чтобы выбрать **УСТАНОВКИ**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee чтобы выбрать **Пустое изображение**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 4 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к нужной настройке или опции, затем нажмите кнопку **OK**.

Использование меню быстрого доступа

Можно настроить часто используемые меню.

- 1 Для доступа к меню быстрого доступа нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Нажмите кнопку $<$ или $>$ для перехода к одному из следующих меню и нажмите **OK**.

Меню	Функция
Формат экрана	Изменение формата экрана (см. стр. 25)
Режим экрана	Изменение режима изображения. (см. стр. 44)
Экономия энергии	Настройка яркости.
Clear Voice II	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.
Режим звучания	Установка нужных параметров.
Таймер сна	Выключение проектора в заданное время.
Режим проецирования	Переворот проецируемого изображения по вертикали или по горизонтали.
USB-устройство	Отключение USB-устройства.

- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для перехода к одному из следующих меню.

РАЗВЛЕЧЕНИЯ

Использование SCREEN SHARE

- 1** Включите соответствующую функцию SCREEN SHARE на устройстве, которое необходимо подключить.
- 2** Подключите проектор, выбрав его из списка поиска на устройстве, которое необходимо подключить. (При подключении проектора к ноутбуку введите PIN-код, который будет отображаться на вашем экране. Запрос на ввод PIN-кода будет отображаться только при первом подключении.)
- 3** Если запрос будет принят требуемым устройством, функция SCREEN SHARE будет запущена.



ВНИМАНИЕ!

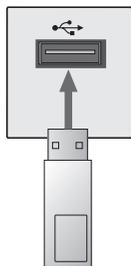
- Функция SCREEN SHARE поддерживается в операционных системах Windows 7/8/8.1. При этом некоторые компьютеры могут не поддерживать функцию SCREEN SHARE.
- Гарантируется совместимость всех устройств LG на платформе Android версий ICS, Jellybean, Kitkat.
- При подключении с помощью функции SCREEN SHARE рекомендуется разместить устройство в непосредственной близости от проектора.
- Время отклика и качество изображения может варьироваться в зависимости от условий использования.
- Для получения дополнительных сведений об устройстве, которое необходимо подключить, обратитесь к соответствующему руководству пользователя.

МУЛЬТИМЕДИА

Подключение устройств хранения USB

Подключите Флеш-память USB, как показано ниже.

При подключении устройства хранения USB отобразится экран настройки USB. Нельзя записать данные на устройство хранения USB или удалить их с него.



Флеш-память USB

Для отключения USB-устройства выполните следующие действия.

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Нажмите кнопку **<** или **>**, чтобы выбрать USB-устройство, затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Извлеките USB-устройство.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Невозможно прочитать данные с USB-устройства хранения данных после его отключения. Извлеките USB-устройство хранения данных, а затем подключите его снова.

Советы по использованию

USB-устройств

- Распознается только устройство хранения данных USB.
- Концентраторы USB не поддерживаются.
- Устройство хранения данных USB, для которого используется собственный драйвер, может быть не распознано.
- Скорость распознавания зависит от конкретного устройства.
- Если USB-устройство работает неправильно, отключите и подключите его снова. Не выключайте проектор и не отключайте USB-устройство при работе подключенного USB-устройства. USB-устройство или хранящиеся на нем файлы могут быть повреждены.
- Не подключайте устройство хранения USB с данными, обработанными на компьютере. Проектор может неправильно обрабатывать или не воспроизводить такие файлы. Используйте USB-устройство хранения данных, содержащее музыкальные файлы, фотографии, видеофайлы или документы обычного формата.
- Используйте только USB-устройство хранения данных с файловой системой FAT16, FAT32 или NTFS, отформатированной в операционной системе Windows. Устройство хранения, отформатированное программой, не поддерживаемой Windows, может быть не распознано.
- Подключайте питание для устройств хранения данных USB, которым требуется внешний источник питания. В противном случае устройство может быть не распознано.
- Для подключения USB-устройства хранения данных используйте кабель, предоставляемый производителем устройства. При подключении с помощью кабеля другого изготовителя или с помощью слишком длинного кабеля USB-устройство может быть не распознано.
- Некоторые USB-устройства могут не поддерживаться или работать со сбоями.
- Если имя папки или файла слишком длинное, оно может быть распознано неправильно.
- Файлы на USB-устройстве хранения данных сортируются, как в системе Windows XP. Допускаются имена файлов, содержащие до 100 символов латинского алфавита.
- Рекомендуется создать резервные копии важных файлов, так как данные на USB-устройстве могут быть повреждены. За управление данными несет ответственность пользователь, а не производитель.
- Рекомендуется использовать Флеш-память USB не более 32 ГБ и внешние жесткие диски USB не более 1 ТБ. Любое устройство с емкостью больше, чем рекомендуется, может работать неправильно.
- Если USB-устройство хранения данных работает неправильно, отключите и подключите его снова.
- Если внешний жесткий диск USB с функцией энергосбережения не работает, выключите и снова включите жесткий диск для обеспечения его правильной работы.
- Поддерживаются также устройства хранения данных USB более раннего стандарта, чем USB 2.0. Однако они могут неправильно работать в меню "Видео".

ВИДЕО

С помощью меню "Видео" можно просматривать фильмы, хранящиеся на подключенном USB-устройстве.

Советы по воспроизведению

видеофайлов

- Некоторые субтитры, созданные пользователем, могут не отображаться.
- Некоторые специальные символы не поддерживаются в субтитрах.
- HTML-теги не поддерживаются в субтитрах.
- Для правильного воспроизведения данные о времени в файле субтитров должны быть отображены в возрастающем порядке.
- Шрифт и цвет в субтитрах нельзя изменить.
- Языки, отличные от указанных в списке языков субтитров, не поддерживаются.
- Файлы субтитров размером 1 МБ и более не поддерживаются.
- При смене языка на экране могут возникнуть помехи (остановка изображения, ускоренное проигрывание и т. д.).
- Поврежденный видеофайл может воспроизводиться неправильно, могут быть недоступны некоторые функции проигрывателя.
- Видеофайлы, созданные с помощью некоторых кодирующих программ, могут не воспроизводиться.
- Поддержка видео и аудио зависит от структуры пакета видео или аудио в видеофайле.
- Видеофайл, разрешение которого превышает указанное максимальное разрешение, может воспроизводиться некорректно в зависимости от раскадровки.
- Видеофайлы форматов, отличающихся от указанных выше, могут не воспроизводиться.
- Поточковые файлы, закодированные с использованием GMC (глобальная компенсация движения) или Qpel (четверть-пиксельное вычисление движения), не поддерживаются.
- Поддерживаются до 10 000 блоков синхронизации в субтитрах.
- В случае использования формата H.264/AVC с уровнем кодирования 4.1 или выше плавное воспроизведение файлов не гарантируется.
- Аудиокодек технологии DTS не поддерживается.
- Видеофайлы объемом более 30 ГБ (гигабайт) не поддерживаются.
- Воспроизведение видео через USB-подключение, не поддерживающее высокую скорость передачи данных, может выполняться неправильно.
- Видеофайл и файл субтитров должны находиться в одной папке. Для правильного отображения субтитров необходимо, чтобы имя файла субтитров совпадало с именем видеофайла.
- При просмотре видеофайлов с помощью функции "Видео" нельзя настроить режим изображения.
- Режим "Трюк" поддерживает только функцию ►, если видеофайлы не содержат индекс.
- При воспроизведении видеофайла по сети для режима "Трюк" доступна только 2-кратная перемотка.
- Видеофайлы, имена которых содержат специальные символы, могут не воспроизводиться.

Поддерживаемые видеоформаты

Расширение файла	Аудио/Видео	Кодек	Профиль/уровень поддержки
.asf .wmv	Видео	Расширенный профиль VC-1	Расширенный профиль, уровень 3 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30) Поддерживаются только потоки, совместимые со стандартом SMPTE 421M VC-1.
		Простой и основной профили VC-1	Простой профиль, средний уровень (например, CIF, QVGA) Основной профиль, высокий уровень (например, 1080p30) Поддерживаются только потоки, совместимые со стандартом SMPTE 421M VC-1.
	Аудио	WMA Standard WMA 9 Professional	
.divx .avi	Видео	DivX3.11	
		DivX4 DivX5 DivX6	Расширенный простой профиль(720p/1080i)
		XViD	Расширенный простой профиль(720p/1080i)
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital WMA Standard WMA 9 Professional	
.mp4 .m4v	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 Part 2	Расширенный простой профиль(720p/1080i)
	Аудио	HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
.mkv	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
	Аудио	HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
		Dolby Digital	
.ts .trp .tp	Видео	H.264 /AVC	Основной профиль, уровень 4.1 Высокий профиль, уровень 4.1 (например, 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Основной профиль, высокий уровень (например, 720p60, 1080i60)
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital	
		HE-AAC	HE-AAC-LC и HE-AAC
.vob	Видео	MPEG-1	
		MPEG-2	Основной профиль, высокий уровень (например, 720p60, 1080i60)
	Аудио	Dolby Digital	
		LPCM MPEG-1 Layer I, II	
.mpg .mpeg .mpe	Видео	MPEG-1	
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II	Только совместимые потоки, настроенные должным образом для TS, PS или ES

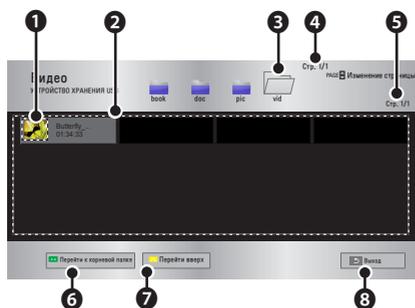
Поддерживаемые аудиофайлы

Нет	Аудиокодек	Скорость передачи	Частота дискретизации	Комментарии
1	MP3	32 - 320 Кбит/с	32 - 48 кГц	
2	AC3	32 - 640 Кбит/с	32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц	
3	MPEG	32 - 448 Кбит/с	32 - 48 кГц	
4	AAC,HEAAC	24 - 3844 Кбит/с	8 - 96 кГц	
5	CDDA	1,44 Кбит/с	44,1 кГц	
6	LPCM	1,41 - 9,6 Мбит/с	Многоканальный: 44,1 кГц, 88,2 кГц / 48 кГц, 96 кГц. Сtereo: 176,4 кГц, 192 кГц	

Просмотр меню "Видео"

Воспроизведите видеофайл, хранящийся на подключенном устройстве.

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Откройте **МУЛЬТИМЕДИА**.
- 4 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **Видео**, и нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Функция	
1	Миниатюры	
	Неправильный файл	
	Файл не поддерживается	
2	Список файлов	
3	Перемещение в папку более высокого уровня.	
4	Текущая страница/Всего страниц с папками	
5	Текущая страница/Всего страниц с файлами	
6	Перемещение в папку верхнего уровня.	
7	Перемещение в папку более высокого уровня.	
8	Выход из меню "Видео".	

- 6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройка	Функция
	Отображение текущего места воспроизведения. Используйте кнопки < , > для перемещения вперед или назад.
	Остановка воспроизведения и возврат к меню "Видео".
	Возврат к обычному воспроизведению.
	Пауза воспроизведения медиаплеера. Если в течение 10 минут после приостановки воспроизведения на пульте ДУ не будет нажата ни одна кнопка, воспроизведение будет снова запущено.
	При нажатии этой кнопки скорость воспроизведения изменяется: x2, x4, x8, x16, x32
	Можно использовать режим "Экономия энергии".
Опции	Появится всплывающее окно.
Скрыть	Скрытие шкалы воспроизведения. Для отображения нажмите кнопку OK .
Выход	Возврат к экрану "Видео".

Опции меню "Видео"

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки каждого элемента.

Настроить параметры

воспроизведения видео.

Настройка	Функция
Размер картинки	Выбор размера экрана воспроизведения. <ul style="list-style-type: none"> • Полный. Файлы воспроизводятся в полноэкранном режиме в соответствии с форматом экрана видео. • Оригинальный. Видео отображается с исходным форматом экрана.
Язык аудио	Позволяет выбрать нужный язык для файла, содержащего звук на нескольких языках. Эта опция недоступна, если файл содержит звук только на одном языке.
Язык субтитров	Субтитры можно включить или выключить. <ul style="list-style-type: none"> • Язык. Можно выбрать один из доступных языков. • Кодовая страница. Можно выбрать набор символов, который будет использоваться для субтитров. По умолчанию субтитры отображаются на языке, настроенном в меню УСТАНОВКИ → Язык меню. • Синхронизация. Когда видео и субтитры не синхронизированы, их скорость можно подстроить с шагом 0,5 секунды. • Расположение. Изменение положения субтитров. • Размер. Изменение размера шрифта субтитров.

Настройка	Функция
Повтор	Включение или выключение функции повторного воспроизведения. Если функция отключена, а имя следующего файла похоже на имя предыдущего, они могут быть воспроизведены последовательно.

• Язык субтитров

Язык субтитров	Язык
Latin1	Английский, испанский, ирландский, валлийский, французский, немецкий, итальянский, голландский, шведский, финский, португальский, датский, румынский, норвежский, албанский, гэльский, каталанский, валенсийский
Latin2	Боснийский, польский, хорватский, чешский, словацкий, словенский, сербский, венгерский
Latin4	Эстонский, латвийский, литовский
Греческий	Греческий
Кириллический	Болгарский, русский, украинский, казахский, македонский
Иврит	Иврит
Китайский	Китайский
Корейский	Корейский
Арабский	Арабский
Турецкий	Турецкий
Тайский	Тайский

Настроить параметры изображения

Изменение параметров видео.
(См. "Параметры меню ЭКРАН" на стр. 44.)

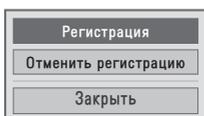
Параметры меню ЗВУК

Изменение параметров аудио.
(См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

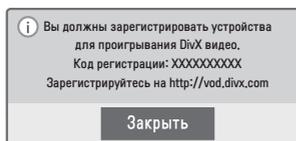
Регистрация кода DivX

Проверьте код DivX. Для получения дополнительных сведений о процессе регистрации посетите веб-сайт www.divx.com/vod. После регистрации вы сможете воспроизводить содержимое DivX VOD, защищенное DivX® DRM.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для перехода к меню "Настройки".
- 2 Перейдите к меню **УСТАНОВКИ** и нажмите **DivX(R) VOD**.



- 3 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к разделу **Регистрация** и нажмите кнопку **OK**.



- 4 Проверьте код регистрации **DivX**.

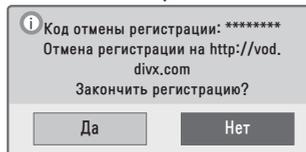
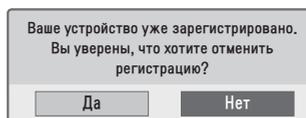
! ПРИМЕЧАНИЕ

- Невозможно использовать коды регистрации DivX, назначенные другим устройствам. Убедитесь, что используется регистрационный код DivX, назначенный вашему устройству.
- При попытке воспроизведения видео и аудиофайлов другого стандарта, отличного от кодека DivX, файлы могут быть повреждены или могут не воспроизводиться.

Отмена регистрации кода DivX

Используйте код отмены регистрации DivX для отключения функции DivX DRM.

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS** для перехода к меню "Настройки".
- 2 Перейдите к меню **УСТАНОВКИ** и нажмите **DivX(R) VOD**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge или \vee для перехода к функции **Отменить регистрацию** и нажмите кнопку **OK**.



- 4 Выберите **Да**.

! ПРИМЕЧАНИЕ

- Что такое функция DRM [Digital Rights Management/Управление цифровыми правами]? Это технология и служба, помогающая предотвратить незаконное использование цифрового мультимедиа в целях защиты авторских прав и привилегий владельцев. Файлы можно воспроизводить после подтверждения лицензии через Интернет или другими способами.

ФОТО

Можно просматривать фотографии, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые файлы фотографий

ФОТО (*.JPEG)

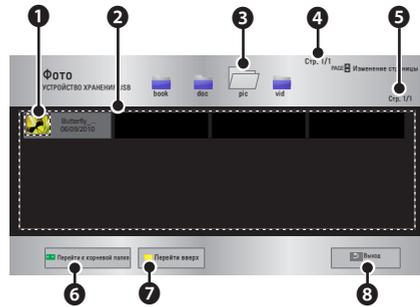
Линия развертки: от 64 (ширина) x 64 (высота) пикселей до 15360 (ширина) x 8640 (высота) пикселей

Прогрессивная развертка: от 64 (ширина) x 64 (высота) пикселей до 1920 (ширина) x 1440 (высота) пикселей

- Поддерживаются только файлы JPEG.
- Неподдерживаемые файлы отображаются в виде значков.
- Если файлы повреждены или их формат не поддерживается, отобразится сообщение об ошибке.
- Поврежденные файлы могут отображаться неправильно.
- Для показа изображений с высоким разрешением в полноэкранном режиме может потребоваться время.

Просмотр меню "Фото"

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Откройте **МУЛЬТИМЕДИА**.
- 4 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **Фото**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



Функция	
1	Миниатюры
	Неправильный файл
	Файл не поддерживается
2	Список файлов
3	Перемещение в папку более высокого уровня.
4	Текущая страница/Всего страниц с папками
5	Текущая страница/Всего страниц с файлами
6	Перемещение в папку верхнего уровня.
7	Перемещение в папку более высокого уровня.
8	Выход

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройка	Функция
	Выбор предыдущей или следующей фотографии.
Слайд-шоу	В режиме слайд-шоу отображаются все фотографии. <ul style="list-style-type: none"> Установите интервал смены слайдов в меню Опции → Настроить параметры просмотра фотографий.
BGM	Прослушивание музыки при просмотре фотографий во весь экран. <ul style="list-style-type: none"> Установите параметры BGM в меню Опции → Настроить параметры просмотра фотографий.
	Поворот фотографии. <ul style="list-style-type: none"> Поворот фотографии на 90°, 180°, 270°, 360° по часовой стрелке. Фотографии нельзя повернуть, если их ширина больше поддерживаемого разрешения по высоте.
	Можно перемещаться между экранами с помощью кнопок навигации. Нажмите синюю кнопку, чтобы увеличить изображение.

Настройка	Функция
	Можно использовать режим "Экономия энергии".
Опции	Появится всплывающее окно.
Скрыть	Скрытие меню в полноэкранном режиме. <ul style="list-style-type: none"> Для отображения меню нажмите кнопку OK на пульте ДУ.
Выход	Выход из режима просмотра фотографий во весь экран.

Опции меню "Фото".

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки каждого элемента.

Настроить параметры просмотра фотографий.

Настройка	Функция
Скорость слайд-шоу	Выбор скорости воспроизведения слайд-шоу.
BGM	Выбор папки музыкального сопровождения. <ul style="list-style-type: none"> • Во время воспроизведения музыкального сопровождения изменение папки недоступно. • Для музыкального сопровождения можно выбрать папку только с этого устройства.
Повтор	Выбор повтора.
В случайном порядке	Воспроизведение в случайном порядке.

Настроить параметры изображения

Изменение параметров видео.
(См. "Параметры меню ЭКРАН" на стр. 44.)

Параметры меню ЗВУК

Изменение параметров аудио.
(См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

МУЗЫКА

Можно воспроизводить аудиофайлы, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые музыкальные файлы

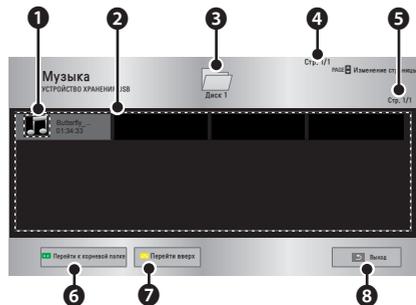
*.MP3

Скорость передачи данных 32–320 кбит/с

- Частота дискретизации MPEG 1 Layer 3: 32 кГц, 44,1 кГц, 48 кГц
- Частота дискретизации MPEG 2 Layer 3: 16 кГц, 22,05 кГц, 24 кГц

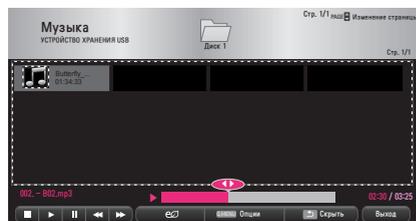
Просмотр меню "Музыка"

- 1 Подключите USB-устройство хранения.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Откройте **МУЛЬТИМЕДИА**.
- 4 Используйте кнопку \wedge , \vee , $<$, $>$, чтобы выбрать меню **Музыка**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$, или $>$ для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Функция	
❶	Миниатюры	
	Неправильный файл	
	Файл не поддерживается	
❷	Список файлов	
❸	Перемещение в папку более высокого уровня.	
❹	Текущая страница/Всего страниц с папками	
❺	Текущая страница/Всего страниц с файлами	
❻	Перемещение в папку верхнего уровня.	
❼	Перемещение в папку более высокого уровня.	
❽	Выход	

❻ Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.



Настройка	Функция
◀▶	Изменение места воспроизведения.
■	Остановка воспроизведения.
▶	Возврат к обычному воспроизведению.
	Пауза воспроизведения медиаплеера.
◀▶	Воспроизведение предыдущего/следующего файла.

Настройка	Функция
e2	Можно использовать режим "Экономия энергии".
Опции	Настройка опций меню "Музыка".
Скрыть	Скрытие шкалы воспроизведения. <ul style="list-style-type: none"> Для отображения шкалы воспроизведения нажмите кнопку ОК.
Выход	Возврат к экрану меню Музыка .

Опции меню Музыка

- 1 Нажмите кнопку **Q.MENU**.
- 2 Используйте кнопку \wedge или \vee для перехода к необходимой опции и затем нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Используйте кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки каждого элемента.

Настроить параметры воспроизведения музыки.

Настройка	Функция
Повтор	Повторное воспроизведение.
В случайном порядке	Воспроизведение в случайном порядке.

Настроить параметры звука.

Изменение параметров видео. (См. "Параметры меню ЗВУК" на стр. 48.)

СПИСОК ФАЙЛОВ

Можно просматривать файлы документов, хранящиеся на подключенном устройстве.

Поддерживаемые форматы файлов

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

Microsoft Office

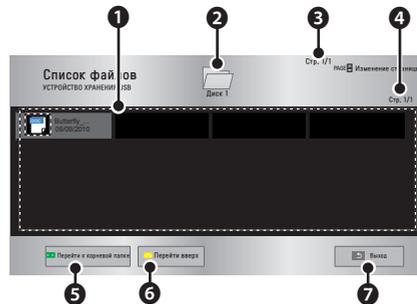
97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007

Adobe PDF 1.0/ 1.1/ 1.2/ 1.3/ 1.4

- Программа просмотра файлов преобразовывает документ, таким образом, он может выглядеть не так, как при просмотре на ПК.
- Для документов, в которых есть изображения, разрешение может казаться более низким во время процесса преобразования.
- Если объем документа большой или содержит много страниц, загрузка документа может занять больше времени.
- Неподдерживаемые шрифты могут быть заменены на другие.
- Функция просмотра файлов может не работать для документов Office, которые содержат много изображений высокого разрешения. В этом случае уменьшите размер файла изображения, сохраните его на устройстве хранения USB и снова запустите просмотр файлов, либо подключите компьютер к проектору и откройте файл на компьютере.

Просмотр списка файлов

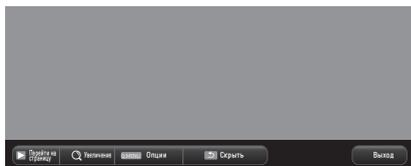
- 1 Подключите **USB-устройство хранения**.
- 2 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 3 Откройте **МУЛЬТИМЕДИА**.
- 4 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>**, чтобы выбрать **Список файлов**, затем нажмите кнопку **OK**.
- 5 Нажмите кнопку **^**, **v**, **<** или **>** для выбора необходимого файла и нажмите кнопку **OK**.



	Функция
1	Список файлов
2	Перемещение в папку более высокого уровня.
3	Текущая страница/Всего страниц с папками
4	Текущая страница/Всего страниц с файлами
5	Перемещение в папку верхнего уровня.
6	Перемещение в папку более высокого уровня.
7	Выход

6 Для управления воспроизведением используются следующие кнопки.

- Щелкните **Перейти на страницу**, появится всплывающее окно для выбора номера страницы.
- Введите номер страницы для перехода к нужной странице.
- Нажмите кнопку громкости для увеличения или уменьшения громкости.
 1. Нажмите кнопку **ОК**.
 2. Используйте кнопки **вверх/вниз/влево/вправо**, чтобы перейти к функции "Перейти на страницу" или "Увеличение".



Настройка	Функция
Перейти на страницу	Переход на необходимую страницу. Используйте кнопки вверх/вниз/влево/вправо для выбора страницы и затем нажмите ОК .
Увеличение	Просмотр фотографии в полном или обычном режиме.
Опции	Настройка параметров просмотра файлов.
Скрыть	Скрытие меню. <ul style="list-style-type: none"> • Для отображения нажмите кнопку ОК.
Выход	Возврат к экрану просмотра файлов.

Установить опцию FileViewer

Настройка	Функция
Загрузка одной страницы	Вкл. Загрузка и отображение по одной странице. Начальное время загрузки незначительно, однако показ страниц с большим объемом содержимого может занимать время.
	Выкл. Загрузка всех страниц в память прежде, чем показать их. Начальное время загрузки велико, однако возможен быстрый переход со страницы на страницу, как только они загружены. В файле большого размера могут загрузиться не все страницы.
Качество изображения	Можно настроить качество изображения, содержащегося в документе. Для настройки качества изображения доступны три параметра: Выс., Средн. и Низк. Повышение качества изображения приводит к уменьшению времени отображения.
Выравнивание документа	Выбор способа выравнивания исходного документа.

Поскольку для параметров просмотра файлов установлены значения по умолчанию, закройте открытый документ, чтобы применить к нему изменения (при их наличии).

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ НАСТРОЙКИ

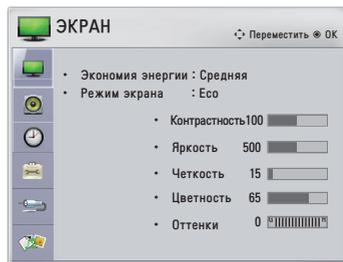
Меню НАСТРОЙКИ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для выбора необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки необходимого элемента и нажмите кнопку **OK**.
- 4 После завершения нажмите **EXIT**.

Меню		Функция
	ЭКРАН	Настройка качества изображения для оптимального просмотра.
	ЗВУК	Настройка качества звука и уровня громкости.
	ВРЕМЯ	Настройка времени и других функций, связанных со временем.
	УСТАНОВКИ	Настройка основных параметров.
	ВХОД	Выбор источника входного сигнала.
	МУЛЬТИМЕДИА	Получение доступа к фотографиям, музыке, фильмам и документам.

Параметры меню ЭКРАН

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$, чтобы выбрать **ЭКРАН** и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.
- Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \rightarrow .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



Ниже приведено описание доступных настроек изображения.

Настройка	Функция
Экономия энергии	Снижение энергопотребления с помощью настройки яркости экрана.
Режим экрана	Выбор одного из настроенных изображений или настройка параметров в каждом режиме для оптимального качества изображения. Также для каждого режима можно настроить дополнительные параметры.
Режим	
Яркий	Максимальное использование визуального эффекта видео. Обеспечение кристально чистого изображения путем улучшения контрастности, яркости и резкости.
Стандартный	Установка обычных уровней контрастности, яркости и резкости.
Eco	Функция экономии энергии изменяет настройки проектора так, чтобы снизить энергопотребление.
Кино	Оптимизация изображения для просмотра фильма.
Игры	Оптимизация изображения для игр на быстро движущихся экранах.
Эксперт 1/2	Настройка детализации изображения.
Контрастность	Повышение или снижение уровня видеосигнала.
Яркость	Настройка основного уровня видеосигнала для получения более яркого или более темного изображения.
Четкость	Изменение уровня четкости границ между светлыми и темными областями изображения. Чем ниже четкость, тем более сглажено изображение. Горизонтальная и вертикальная резкость доступны только в режимах Кино и Эксперт1/2.
Цветность	Изменение интенсивности цветов.
Оттенки	Изменение соотношения красного и зеленого цветов.
Дополнительные настройки	Настройка дополнительных параметров.

Настройка	Функция	
Параметр изображения	Установка дополнительных настроек.	
Сброс настроек экрана	Восстановление опций каждого режима до заводских параметров.	
Формат экрана	Изменение размера изображения для просмотра изображений с оптимальным размером.	
Экран (RGB-PC)	Настройка качества изображения для входа RGB-PC.	
	Опции	
	Разрешение	Доступные разрешения: 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Гц) и 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Гц).
	Автонастройка	Обеспечение оптимального качества изображения путем автоматической калибровки несоответствия ширины экрана по горизонтали и дрожания изображения в результате конфликтов между внутренними параметрами проектора и различными графическими сигналами ПК. <ul style="list-style-type: none"> • Также можно использовать кнопку AUTO на пульте ДУ.
	Расположение	Перемещение изображения вверх/вниз/ влево/вправо.
	Размер	Изменение размера экрана.
	Фаза	Повышение четкости изображения путем удаления шумов по горизонтали.
	Сброс	Восстановление всех заводских настроек по умолчанию.

Дополнительные настройки

Настройка	Функция
Динам. контраст	Настройка контрастности с использованием оптимального уровня для данной яркости экрана.
Динам. цвет	Настройка экранных цветов для обеспечения живого изображения.
Оттенок кожи	Определение области кожи на изображении и настройка ее естественного оттенка.
Цвет неба	Настройка только цвета неба.
Цвет травы	Настройка цвета только естественных областей, например, полей или гор.
Гамма	Настройка градационной кривой между выходным и входным видеосигналами.

Доп. настройки

Настройка	Функция
Динам. контраст	Настройка контрастности с использованием оптимального уровня для данной яркости экрана.
Цветовая гамма	Выбор отображаемого диапазона цветов. <ul style="list-style-type: none"> • Стандарт. Отображение стандартных цветов входного сигнала вне зависимости от характеристик отображения. • Широкая. Применение насыщенных цветов отображения.
Расширение краев	Повышение уровня резкости и четкости границ изображения.
Цветовой фильтр	Точная настройка цветов и оттенков путем фильтрации определенной цветовой области пространства RGB.
Цв.темп-ра	<p>Гамма: Настройка градационной кривой между выходным и входным видеосигналами.</p> <p>a. Метод: 2 точки</p> <ul style="list-style-type: none"> - Образец: Внутренний, Внешний - Точки : Низк. , Выс. - красного/зеленого/синего: Диапазон настройки -50 - +50. - Применить ко всем входам: значения параметра Цв.темп-ра применяются ко всем режимам источника сигнала. <p>b. Метод: 10 точек IRE</p> <ul style="list-style-type: none"> - Образец: Внутренний, Внешний - IRE (Институт радиоинженеров): является единицей измерения для подсчета размаха видеосигнала; доступный диапазон значений: 10, 20, 30 - 90 или 100. Можно выполнить точную настройку каждого параметра, как показано ниже. - Яркость: можно настроить необходимое значение яркости для 100 IRE, в этом случае значение яркости, соответствующее каждой гамме, будет автоматически вычисляться для каждого из шагов от 10 IRE до 90 IRE. - Красный/Зеленый/Синий: диапазон настройки: от -50 до +50. - Применить ко всем входам: значения параметра Цв.темп-ра применяются ко всем режимам источника сигнала.
Цвет Управление Система	<p>Настройка красного/зеленого/синего/желтого/голубого/пурпурного цветов. Эта система используется специалистами для настройки цветов по тестовой палитре. Они могут выбирать из шести цветов (Красный/Зеленый/Синий/Голубой/Пурпурный/Желтый) без оказания влияния на области другого цвета.</p> <p>Для нормального изображения можно не заметить изменение в цветах даже после настройки.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Контраст красного/зеленого/синего/желтого/голубого/розового, тон красного/зеленого/синего/желтого/голубого/розового: Диапазон настройки: -30 - +30 для каждого цвета.

* Доступные опции могут различаться в зависимости от входного сигнала или режима видео и т.д.

Параметр изображения

Настройка	Функция
Шумоподавление	Удаление шумов изображения на экране.
Шумоподавление MPEG	Снижение уровня шума при создании цифровых видеосигналов.
Уровень черного	Компенсация яркости и контрастности экрана в соответствии с уровнем черного входящего видеосигнала.
Реальный кинотеатр	Обеспечение оптимального качества изображения для просмотра фильмов.
Цв.темп-ра	Настройка общего цвета изображения экрана в соответствии с личными предпочтениями. Можно выбрать: Теплая , Холодная , Средняя или Natural (Обычная) .

Параметры меню ЗВУК

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Используйте кнопки \wedge , \vee , $<$, $>$, чтобы выбрать **ЗВУК**, и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Используйте кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.

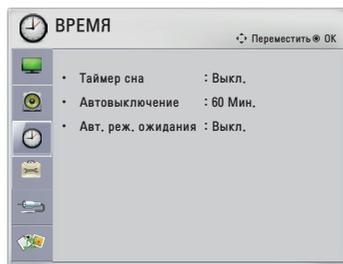


Ниже приведено описание доступных настроек звука.

Настройка	Функция	
Режим звучания	Настройка звучания.	
	Опции	
	Стандартный	Выберите для настройки стандартного качества звука.
	Музыка	Выберите при прослушивании музыки.
	Кино	Выберите при просмотре фильмов.
	Спорт	Выберите при просмотре спортивных мероприятий.
	Игры	Выберите при играх.
Настройки пользователя	Настройка необходимого уровня громкости с помощью функции "Пользовательский эквалайзер". Диапазон звука (100 Гц / 300 Гц/ 1 кГц/ 3 кГц/ 10 кГц) можно регулировать в пределах от -10 до 10 Сброс: Восстановление всех заводских настроек по умолчанию.	
Clear Voice II	Повышение ясности и четкости речи при использовании проектора.	
Автогромкость	Автоматическая настройка уровня громкости.	

Параметры меню ВРЕМЯ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$, чтобы выбрать **ВРЕМЯ**, и затем нажмите кнопку **OK**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **OK**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.

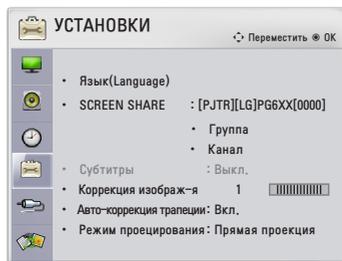


Ниже приведено описание доступных настроек времени.

Настройка	Функция
Таймер сна	Установка периода времени перед выключением проектора.
Автовыключение	Если сигнал отсутствует, проектор автоматически выключается через заданное время.
Авт. реж. ожидания	Если функция автоматического режима ожидания активна, то при отсутствии нажатий кнопок в течение заданного времени проектор автоматически переходит в режим ожидания.

Параметры меню УСТАНОВКИ

- 1 Нажмите кнопку **SETTINGS**.
- 2 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$, чтобы выбрать **УСТАНОВКИ**, и затем нажмите кнопку **ОК**.
- 3 Нажмите кнопку \wedge , \vee , $<$ или $>$ для настройки необходимого элемента и затем нажмите кнопку **ОК**.
 - Для возврата в предыдущее меню нажмите кнопку \curvearrowright .
- 4 После завершения нажмите кнопку **EXIT**.



Ниже приведено описание доступных настроек меню "Опции".

Настройка	Функция
Язык(Language)	Выбор параметра Язык меню
SCREEN SHARE	Функция SCREEN SHARE позволяет отображать экран подключенного устройства. <ul style="list-style-type: none"> • Можно проверить идентификатор SCREEN SHARE.
	Опции
	<p>Группа Параметр Группа установлен для каждого устройства, поддерживающего функцию SCREEN SHARE. При слабом или нестабильном беспроводном соединении выполните настройку параметра Группа, чтобы устранить неполадку.</p> <p>Канал Можно изменить канал, используемый для беспроводных подключений.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Поиск программ : Выберите методы поиска каналов. <ul style="list-style-type: none"> - Авто: Проектор выполнит поиск доступных каналов и автоматически выберет канал, который используется меньше всего. - Вручную: Вы также можете выбрать канал вручную. • Канал: Для этого параметр Поиск программ должен быть установлен в значение Вручную. Эта функция позволяет вам указать номер канала, который нужно использовать.
Субтитры	Если в качестве языка входного сигнала AV установлен корейский, можно включить или отключить субтитры.

Настройка	Функция			
Коррекция изображ-я	Во избежание трапецеидальности изображения функция коррекции изображения регулирует ширину верхней и нижней части изображения, если проектор установлен не в правильном положении.			
Авто-коррекция изображения	Функция "Авто-коррекция изображения" обеспечивает прямоугольное изображение путем выполнения автоматической коррекции при появлении трапецеидальности изображения в результате наклона проектора.			
	Опции			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="316 475 421 515">Вкл.</td> <td data-bbox="421 475 978 515">Автоматическая коррекция изображения.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="316 515 421 552">Выкл.</td> <td data-bbox="421 515 978 552">Ручная коррекция изображения.</td> </tr> </table>	Вкл.	Автоматическая коррекция изображения.	Выкл.
Вкл.	Автоматическая коррекция изображения.			
Выкл.	Ручная коррекция изображения.			
Режим проецирования	<p>Эта функция переворачивает проектируемое изображение по вертикали или по горизонтали.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Выберите Обратная проекция при проецировании сзади через прозрачный экран, который приобретается отдельно. • Выберите Ceiling (Потолочная) при установке устройства на потолке. • Когда для параметра Режим проецирования установлено значение Прямая проекция/Прямая потолочная/Обратная проекция/Обратная потолочная, левый и правый динамики меняются автоматически. 			
Пустое изображение	Выбор фона для пустого изображения. (см. стр. 27)			
Автом. питание	Автоматическое включение проектора при подсоединении вилки адаптера питания.			
	Опции			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="316 997 421 1050">Вкл.</td> <td data-bbox="421 997 978 1050">Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="316 1050 421 1137">Выкл.</td> <td data-bbox="421 1050 978 1137">Переключение в режим ожидания при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.</td> </tr> </table>	Вкл.	Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.	Выкл.
Вкл.	Автоматическое включение при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.			
Выкл.	Переключение в режим ожидания при подсоединении адаптера питания постоянного тока к проектору.			
Автопоиск сигнала	Автоматический поиск и отображение входного сигнала того или иного типа в случае приема.			
Режим High Altitude (Большая высота)	Если проектор используется на высоте более 1200 метров над уровнем моря, следует включить эту опцию. В противном случае проектор может перегреться, или может активироваться функция защиты. В этом случае выключите проектор и снова включите его через несколько минут.			

Настройка	Функция			
В режиме ожидания	Настройка светодиодного индикатора клавиши.			
	Опции			
	<table border="1"><tr><td data-bbox="356 272 460 384">Вкл.</td><td data-bbox="460 272 1009 384">При касании клавиш их индикаторы включаются на максимальную яркость. В режиме ожидания все светодиодные индикаторы включены на 20 % от их максимальной яркости.</td></tr><tr><td data-bbox="356 384 460 472">Выкл.</td><td data-bbox="460 384 1009 472">При касании клавиш их индикаторы включаются на максимальную яркость. В режиме ожидания все светодиодные индикаторы отключены.</td></tr></table>	Вкл.	При касании клавиш их индикаторы включаются на максимальную яркость. В режиме ожидания все светодиодные индикаторы включены на 20 % от их максимальной яркости.	Выкл.
Вкл.	При касании клавиш их индикаторы включаются на максимальную яркость. В режиме ожидания все светодиодные индикаторы включены на 20 % от их максимальной яркости.			
Выкл.	При касании клавиш их индикаторы включаются на максимальную яркость. В режиме ожидания все светодиодные индикаторы отключены.			
DivX(R) VOD	позволяет настраивать параметры, связанные с DivX.			
Заводские настройки	Восстановление всех заводских настроек проектора по умолчанию.			
Самодиагностика	Устранение функциональных неисправностей, которые могут возникнуть в процессе использования продукта.			

УСТАНОВКА ПОДКЛЮЧЕНИЙ

Можно подключать различные внешние устройства к разъемам проектора.

**Компьютер/
Ноутбук**



DVD



Видео



**Цифровое
устройство**



USB



Наушники



Игровая консоль



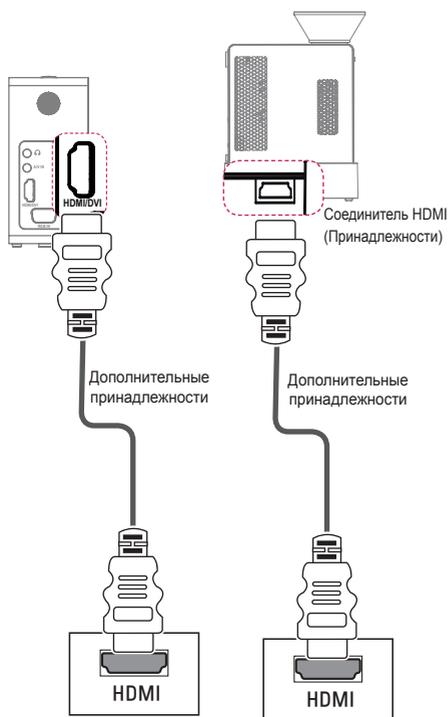
HDMI - 54 стр.
 Компонент - 56 стр.
 Вход (AV) - 55 стр.
 RGB - 54 стр.
 USB-устройства - 29 стр.
 Наушники - 56 стр.

Подключение ресивера HD, DVD-проигрывателя или видеомagniтофона

Подключите к проектору ресивер HD, DVD-проигрыватель или видеомagniтофон и выберите соответствующий режим входа.

Подключение HDMI

При наличии кабеля HDMI можно просматривать видео с высоким качеством изображения и звука. Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **HDMI**.

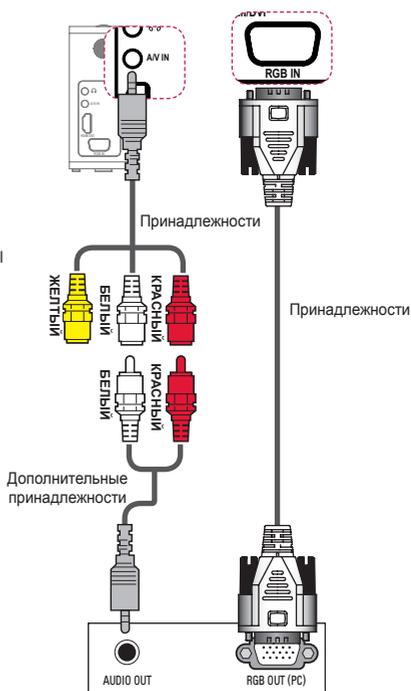


Подключение к ПК

Проектор поддерживает технологию Plug & Play. При подключении компьютер автоматически распознает проектор без установки дополнительных драйверов.

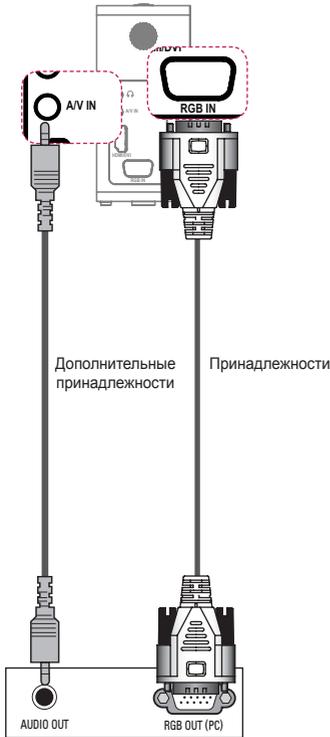
Подключение RGB

Соедините выходной разъем компьютера и входной видеоразъем PC проектора при помощи кабеля RGB. Для передачи аудиосигнала соедините компьютер и проектор с помощью дополнительного аудиокабеля.

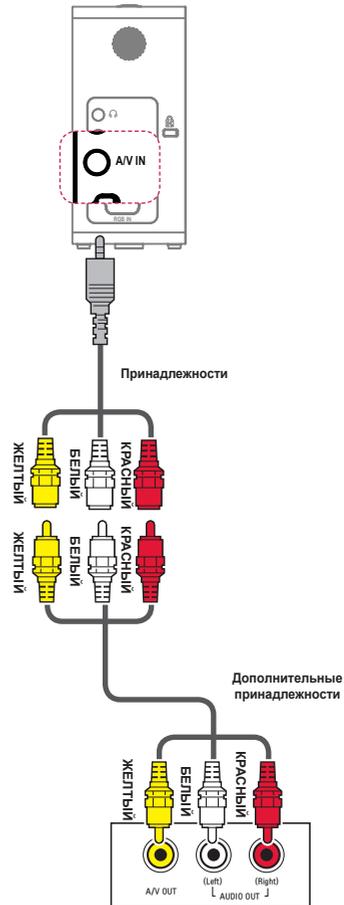


Подключение к входу AV INPUT

Соедините выходные разъемы внешнего устройства и входной разъем AV INPUT проектора. Нажмите кнопку **INPUT** и выберите **AV**.

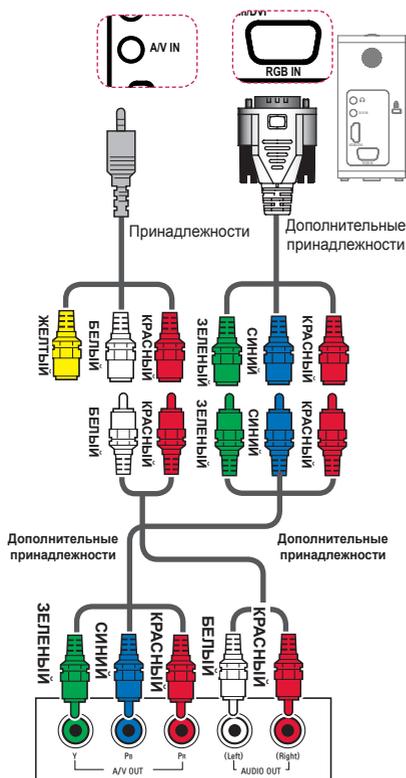


Аудиокабель можно подсоединять любой стороной, как показано рисунке выше.



Установка компонентного подключения

Для более яркого и живого изображения можно подключить внешнее устройство с разъемом **RGB IN** к компонентному разъему проектора. Нажмите кнопку **INPUT** на пульте ДУ и выберите **Компонент**.



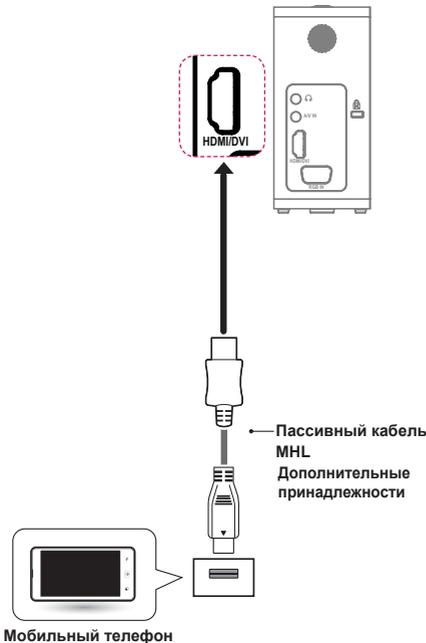
Подключение к наушникам

Звук телевизора можно слушать через наушники.



Подключение MHL

Mobile High Definition Link (MHL) - это стандарт интерфейса для передачи цифровых аудиовизуальных сигналов с мобильных телефонов на проекторы.



ПРИМЕЧАНИЕ

- Для просмотра телефонного экрана с помощью проектора подключите телефон к порту HDMI IN.
- Для соединения проектора и телефона необходим пассивный MHL-кабель.
- Установка правильного подключения возможна только для MHL-сертифицированных мобильных устройств. Для того, чтобы узнать, сертифицировано ли ваше устройство MHL, обратитесь к производителю.

ОБСЛУЖИВАНИЕ

Регулярно чистите проектор, чтобы сохранить его в надлежащем состоянии.

Чистка проектора

Чистка объектива

При запылении или загрязнении объектива проектора требуется очистить его.

Используйте рекомендуемые аэрозоли или чистящие средства для линз.

Для удаления пыли и грязи распылите или нанесите небольшое количество чистящего средства на тампон или мягкую ткань и протрите линзу объектива.

Имейте в виду, что жидкость может протекать через линзу при нанесении чистящего средства непосредственно на линзу устройства.

Чистка корпуса проектора

Прежде чем приступить к чистке корпуса изделия отключите шнур электропитания от сети.

Удаляйте пыль и грязь с корпуса только мягкой, сухой тканью без ворсинок.

Не используйте спирт, бензол, растворители и другие химические вещества, так как они могут повредить корпус.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

МОДЕЛИ	PG60G (PG60G-JE)	
Разрешение (пикселей)	1280 (по горизонтали) × 800 (по вертикали)	
Формат экрана	16:10 (по горизонтали:по вертикали)	
Размер панели (мм)	11.623	
Расстояние проецирования (размер видео)	0,80 - 3,25 м (63,5 - 254,0 см)	
Коэффициент направленной вверх проекции	100 %	
Рабочий диапазон пульта ДУ	3 м	
Видеовход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
Адаптер питания	90 W (19,5 В $\overline{\text{---}}$, 4,62 A) / 110 W (19,0 В $\overline{\text{---}}$, 5,79 A) (вход адаптера 100 ~ 240, 50 Гц/60 Гц)	
Аудиовыход	3 W MONO	
Высота (мм)	125 (без подставки) 127,5 (с подставкой)	
Ширина (мм)	60	
Глубина (мм)	125	
Вес (кг)	0.68	
USB-устройство	5 В, 0,5 А (макс.)	
Условия эксплуатации	Температурный режим	
	режим	0 °С - 40 °С
	Память	-20 °С - 60 °С
	Влажность (относительная)	
	Режим работы	0 % - 80 %
Память	0 % - 85 %	

* Содержание данного руководства может изменяться без предварительного уведомления, ввиду модернизации функций продукта.

Параметры поддерживаемых мониторов

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024x768	48.363	60.00 119.99
1152 x 864	54.348	60.053
1280 x 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1400 x 1050	65.317	59.979
1680 x 1050	65.3	60

Режим, поддерживаемый HDMI/DVI-DTV

Разрешение	Частота горизонтальной развертки (кГц)	Частота вертикальной развертки (Гц)
720 x 480	31.469 31.5	59.94 60
720 x 576	31.25	50
1280 x 720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920 x 1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

- При недопустимом входном сигнале изображение на экране будет отсутствовать, а также может быть отображено сообщение "Нет сигнала" или "Недопустимый режим".
- Проектор поддерживает тип DDC1/2B в режиме автоконфигурирования, аналогичном функции Plug & Play (автоматическое распознавание монитора ПК).
- Поддерживаются типы сигналов для синхронизации с ПК. Раздельная синхронизация.
- В режиме PC рекомендуется использовать разрешение 1280 x 800 для наилучшего качества изображения.

Информация о подключении к компонентному разъему

Сигнал	Компонент
480i/576i	o
480p/576p	o
720p/1080i	o
1080p	o (только 50 Гц / 60 Гц)

Сведения о программном обеспечении с открытым исходным кодом

Для получения исходного кода по условиям лицензий GPL, LGPL, MPL и других лицензий с открытым исходным кодом, который содержится в данном продукте, посетите веб-сайт: <http://opensource.lge.com>.

Кроме исходного кода для загрузки доступны все соответствующие условия лицензии, отказ от гарантий и уведомления об авторских правах.

Также LG Electronics предоставляет на компакт-диске открытый исходный код за плату, которая покрывает стоимость выполнения этой рассылки (в частности, стоимость медианосителя, пересылки и обработки) посредством запросов по адресу: opensource@lge.com.

Это предложение действительно в течение трех (3) лет с даты покупки данного продукта.



Модель и серийный номер проектора
можно найти на задней или боковых
сторонах проектора. Запишите
указанные ниже данные на случай, если
понадобится техническое обслуживание.

МОДЕЛЬ _____

СЕРИЙНЫЙ НОМЕР _____