

## INSTRUKCJA OBSŁUGI

# TELEWIZOR LED\* (TELEWIZOR KINOWY 3D Smart TV)

\* W telewizorze LED firmy LG zastosowano ekran LCD z podświetleniem LED. Przed rozpoczęciem korzystania z telewizora należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi. Po przeczytaniu warto ją zachować do dalszego wykorzystania.

27MT93V  
27MT93S

# SPIS TREŚCI

## 3 LICENCJE

## 4 PROCEDURA INSTALACJI

## 5 MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

- 5 Rozpakowywanie
- 7 - Elementy do nabycia osobno
- 9 Części i przyciski
- 10 Podnoszenie i przenoszenie telewizora
- 11 Montaż telewizora
- 12 - Montaż na płaskiej powierzchni
- 13 - Porządkowanie przewodów
- 14 - Korzystanie z systemu zabezpieczającego Kensington
- 14 - Demontaż podstawy

## 15 KORZYSTANIE Z FUNKCJI TELEWIZORA

- 15 Włączanie telewizora po raz pierwszy

## 17 PODŁĄCZANIE

- 17 Podłączanie anteny
- 18 Podłączanie telewizji satelitarnej
- 19 Podłączanie odbiornika HD, odtwarzacza DVD, magnetowidu lub konsoli do gier
- 19 - Połączenie HDMI
- 20 - Połączenie HDMI do DVI
- 21 - Połączenie Component
- 22 - Połączenie Composite
- 23 - Połączenie Euro Scart
- 24 - Połączenie słuchawkowe
- 25 Podłączanie urządzenia pamięci masowej USB
- 26 Podłączanie modułu CI
- 27 Połączenie MHL
- 28 Podłączanie do sieci przewodowej
- 29 Podłączanie do komputera
- 30 - Połączenie HDMI
- 31 - Połączenie HDMI do DVI

## 32 PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

## 34 FUNKCJE PILOTA MAGIC

- 35 Rejestrowanie pilota Magic
- 35 Korzystanie z pilota Magic
- 35 Zalecenia dotyczące korzystania z pilota Magic

## 36 KORZYSTANIE Z INSTRUKCJI OBSŁUGI

## 37 KONSERWACJA

- 37 Czyszczenie telewizora
- 37 Ekran i ramka
- 37 Obudowa i podstawa
- 37 Przewód zasilający
- 38 Zapobieganie zjawisku „wypalenia” obrazu na ekranie

## 39 JEŚLI JAKOŚĆ OBRAZU 3D JEST PONIŻEJ OCZEKIWAŃ, SPRAWDŹ NASTĘPUJĄCE KWESTIE:

## 40 OGŁĄDANIE OBRAZÓW TRÓJWYMIAROWYCH

## 42 ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

- 42 Ogólne
- 42 Korzystanie z trybu 3D

## 43 DANE TECHNICZNE

## LICENCJE

Obsługiwane licencje mogą być różne w zależności od modelu. Więcej informacji o licencjach można znaleźć pod adresem [www.lg.com](http://www.lg.com).



Wyprodukowane na podstawie licencji Dolby Laboratories. „Dolby” i symbol podwójne D są znakami towarowymi Dolby Laboratories.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



INFORMACJE O FORMACIE DIVX: DivX® to cyfrowy format wideo stworzony przez firmę DivX, LLC będącą podmiotem zależnym Rovi Corporation. To urządzenie posiada certyfikat DivX Certified® i odtwarza obraz w formacie DivX. Więcej informacji oraz narzędzia do konwersji plików wideo na format DivX można znaleźć na stronie [www.divx.com](http://www.divx.com).

INFORMACJE O USŁUDZE DIVX VOD (VIDEO-ON-DEMAND): to urządzenie z certyfikatem DivX Certified® musi zostać zarejestrowane, aby można było na nim odtwarzać filmy kupione w ramach usługi DivX Video-on-Demand (VOD). W celu uzyskania kodu rejestracyjnego należy skorzystać z sekcji DivX VOD w menu ustawień urządzenia. Więcej informacji na temat procedury rejestracji można znaleźć na stronie [vod.divx.com](http://vod.divx.com).

Certyfikowane urządzenie DivX® umożliwiające odtwarzanie plików wideo w formacie DivX® do rozdzielczości HD 1080p, w tym materiałów z kategorii premium.

DivX®, DivX Certified® oraz związane z nimi logotypy są znakami towarowymi Rovi Corporation lub jej podmiotów zależnych i są wykorzystywane jedynie na podstawie licencji.

Chronione jednym lub kilkoma spośród następujących amerykańskich patentów: 7 295 673; 7 460 668; 7 515 710; 7 519 274



Manufactured under license under U.S. Patent Nos: 5,956,674; 5,974,380; 6,487,535 & other U.S. and worldwide patents issued & pending. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks & DTS 2.0 Channel is a trademark of DTS, Inc. Product includes software.

© DTS, Inc. All Rights Reserved.

## PROCEDURA INSTALACJI

- 1 Otwórz opakowanie i sprawdź, czy w zestawie znajdują się wszystkie akcesoria.
- 2 Przymocuj podstawę do telewizora.
- 3 Podłącz urządzenie zewnętrzne do telewizora.



### UWAGA

- Telewizor użytkownika może różnić się od pokazanego na ilustracji.
- Menu ekranowe telewizora użytkownika może się nieco różnić od przedstawionego w tej instrukcji.
- Dostępne menu i opcje mogą być różne w zależności od używanego źródła sygnału wejściowego i modelu produktu.
- Nowe funkcje mogą być dodawane do tego telewizora w przyszłości.

# MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE DO PRACY

## Rozpakowywanie

Zalecamy sprawdzenie, czy opakowanie zawiera poniższe elementy. W przypadku braku jakiegokolwiek elementu należy skontaktować się ze sprzedawcą. Urządzenie i akcesoria pokazane na ilustracjach w tej instrukcji mogą się różnić wyglądem od zakupionych przez użytkownika.



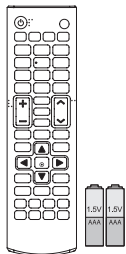
### UWAGA

- Zawartość opakowania z produktem może się różnić w zależności od modelu.
- W związku z nowocześnieowaniem funkcji dane techniczne produktu i treść instrukcji obsługi mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

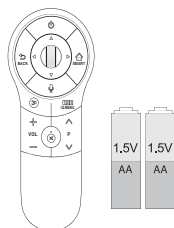


### PRZESTROGA

- Aby zapewnić maksymalne bezpieczeństwo i długi czas eksploatacji urządzenia, nie należy podłączać do niego żadnych niezatwierdzonych akcesoriów.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych akcesoriów nie są objęte gwarancją.



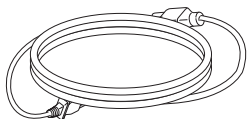
**Pilot zdalnego sterowania i baterie (AAA)**



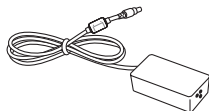
**Pilot zdalnego sterowania Magic, baterie (AA)**



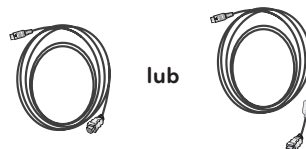
**Płyta CD (instrukcja obsługi)/ karty**



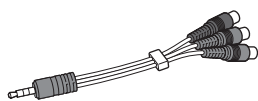
**przewód zasilający**



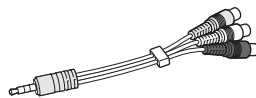
**zasilacz AC-DC**



**Przewód MHL (pasywny)**



**Przewód wideo typu Component**



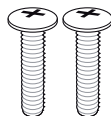
**Przewód audio/wideo typu Composite**



**Stopka podstawy**



**Ostona wkrętów**



**Wkręty 2 szt.**



**Uchwyt do przewodów.**



**Okulary 3D (standardowe 2 szt.)**

- Liczba sztuk okularów 3D może być różna w zależności od modelu i kraju.
- Telewizor użytkownika może różnić się od pokazanego na ilustracji.



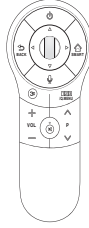
**Izolator (w zależności od kraju)**

## Elementy do nabycia osobno



Okulary do korzystania z funkcji Dual Play (Tryb podwójny)

AG-F2\*\*DP, AG-F3\*\*DP



Pilot zdalnego sterowania Magic

AN-MR400

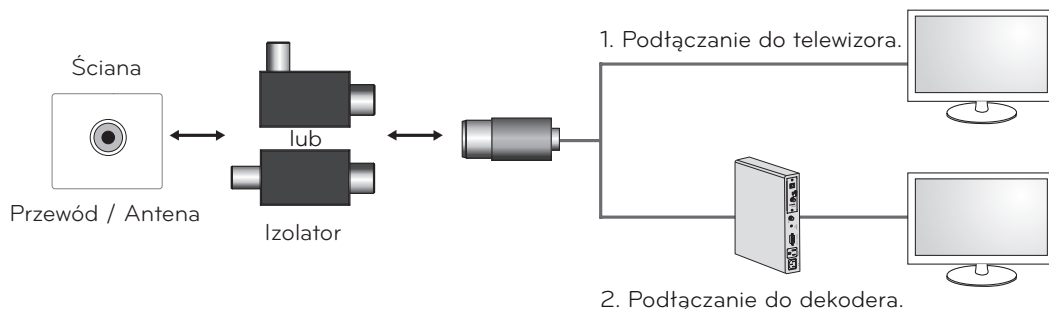


### UWAGA

- Urządzenie i akcesoria przedstawione na ilustracjach w tej instrukcji mogą się różnić wyglądem od zakupionych przez użytkownika.
- Elementy nabywane osobno mogą bez powiadomienia ulec zmianie lub modyfikacji w celu poprawy jakości.
- W sprawie zakupu tych elementów należy skontaktować się ze sprzedawcą.
- Nazwa i wygląd modelu mogą ulec zmianie po zmianie funkcji produktu lub na skutek rozmaitych decyzji producenta.

### ! UWAGA

- Instrukcja podłączania izolatora anteny
- Tego urządzenia należy używać podczas instalacji telewizora w miejscu, w którym napięcie telewizora różni się od napięcia uziemienia sygnału anteny.
  - » Jeżeli napięcie telewizora różni się od napięcia uziemienia sygnału anteny, styk anteny może się nagrzewać, co grozi wypadkiem.
- Usunięcie napięcia sieci elektroenergetycznej z anteny telewizora pozwala zwiększyć bezpieczeństwo podczas oglądania telewizji. Zaleca się zamontowanie izolatora na ścianie. Jeśli nie można zamontować izolatora na ścianie, należy zamontować go na telewizorze. Należy unikać odłączanie izolatora anteny po jego zamontowaniu.
- Przed rozpoczęciem instalacji należy upewnić się, że antena telewizora jest podłączona.



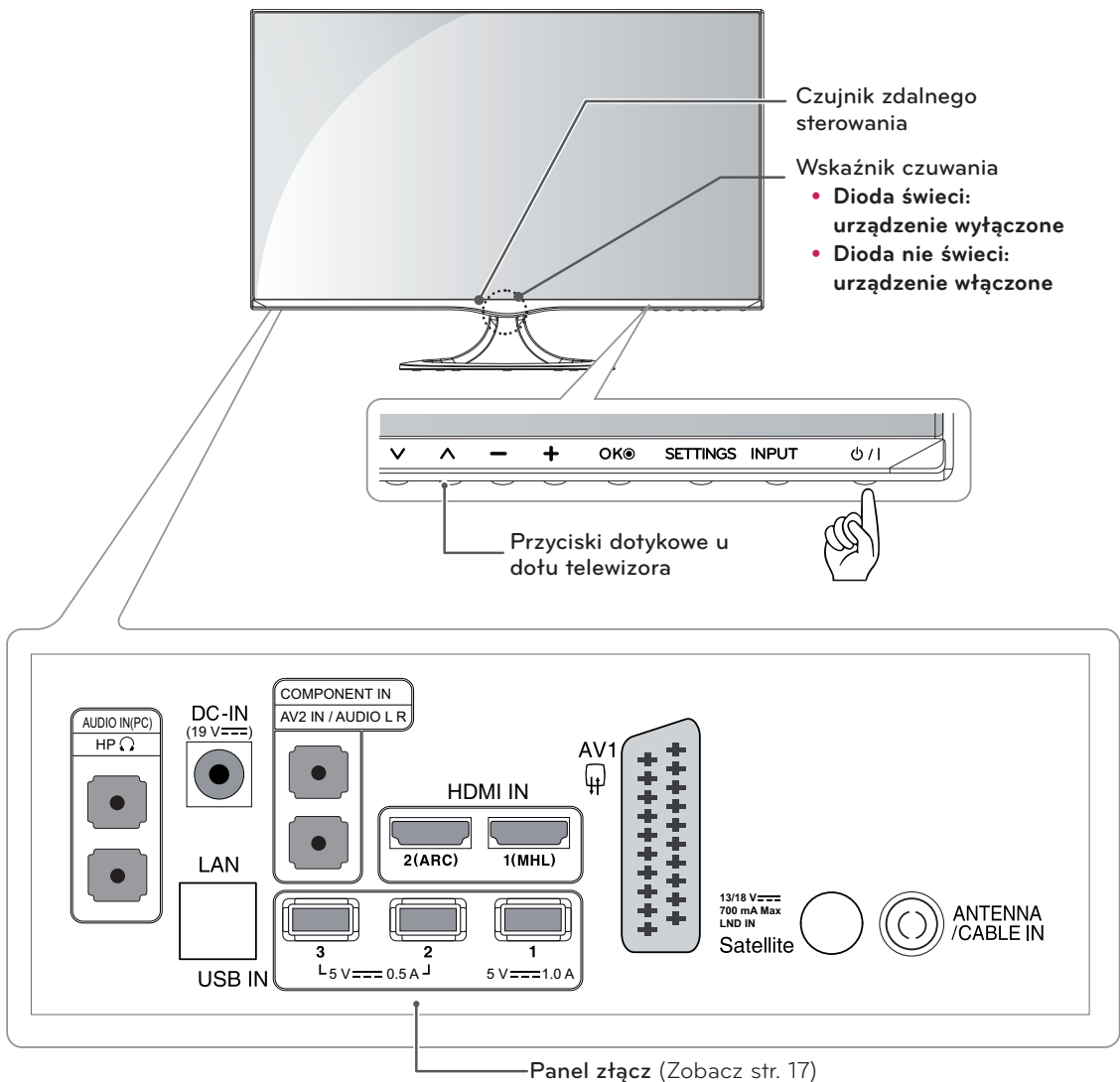
Podłącz jeden koniec izolatora do wtyczki przewodu telewizyjnej/anteny, a drugi do telewizora lub dekodera.

„Urządzenia podłączone do uziemienia ochronnego instalacji budynku za pośrednictwem sieci elektrycznej lub innego urządzenia mającego połączenie z uziemieniem oraz podłączone do systemu kablowej dystrybucji sygnału za pomocą przewodu koncentrycznego mogą w pewnych okolicznościach stwarzać zagrożenie pożarowe. Dlatego urządzenie należy podłączyć do systemu kablowej dystrybucji sygnału za pomocą urządzenia zapewniającego izolację elektryczną poniżej określonego zakresu częstotliwości (izolatora galwanicznego, zobacz normę EN 60728-11).”

Podczas korzystania z izolatora antenowego może wystąpić niewielkie pogorszenie jakości sygnału.



## Części i przyciski



Przycisk dotykowy	Opis
∨ ∨	Przewijanie listy zapisanych programów.
- +	Regulacja głośności.
OK	Wybieranie podświetlonej pozycji menu i zatwierdzanie wprowadzonych ustawień.
SETTINGS	Dostęp do menu głównego, zapisywanie wprowadzonych ustawień i zamykanie menu.
INPUT	Zmiana źródła sygnału wejściowego.
⏻ / I	Włączanie i wyłączenie zasilania.

### ! UWAGA

- Wszystkie przyciski są przyciskami dotykowymi, dzięki czemu do aktywacji wybranej funkcji wystarczy dotknięcie palcem.

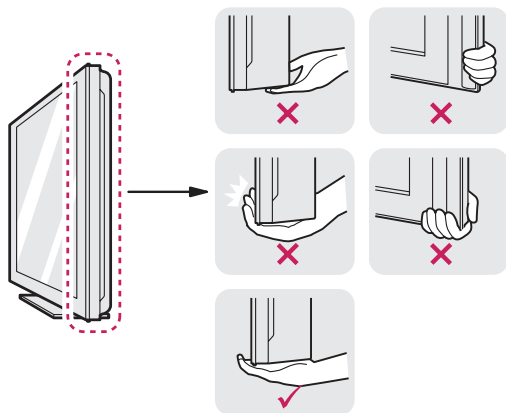
## Podnoszenie i przenoszenie telewizora

Przed podjęciem próby przeniesienia lub podniesienia telewizora należy przeczytać poniższe informacje. Pomogą one uniknąć jego porysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od modelu i rozmiarów.



### PRZESTROGA

- Nie wolno dotykać ekranu, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia powłoki albo niektórych pikseli służących do generowania obrazu.
- Zaleca się przenoszenie telewizora w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Przed uniesieniem lub przeniesieniem telewizora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Telewizor należy chwycić mocno u góry i u dołu obudowy. Nie wolno go trzymać za część przezroczystą, głośnik ani kratkę głośnika.



- Telewizor należy trzymać ekranem zwróconym na zewnątrz, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.

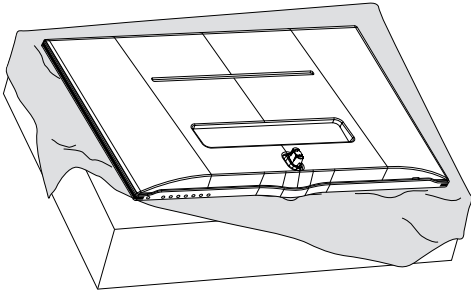


- Podczas transportu telewizora należy chronić go przed wstrząsami i nadmiernymi drganiami.
- Podczas transportu telewizora należy go trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go na bok ani pochylać w lewo lub w prawo.

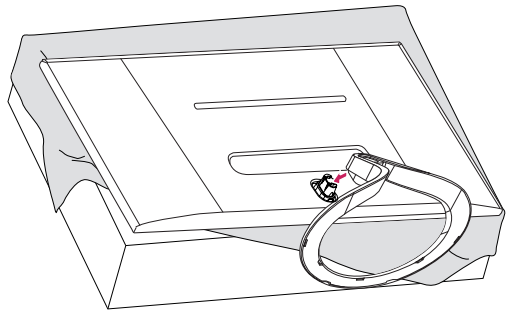
## Montaż telewizora

### Mocowanie podstawy

- 1 Umieść telewizor ekranem do dołu na płaskiej i miękkiej powierzchni.



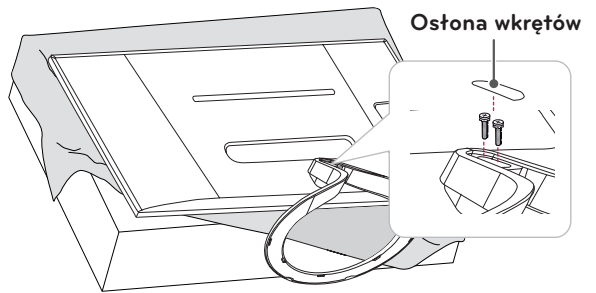
- 2 Sprawdź kierunek montażu (przód i tył) stopki podstawy, a następnie przymocuj stopkę podstawy do zawiasu podstawy w sposób przedstawiony na ilustracji.



#### PRZESTROGA

- Na powierzchni należy wcześniej ułożyć matę z pianki lub miękką, ochronną tkaninę, aby zapobiec ewentualnym uszkodzeniom ekranu.
- W trakcie przymocowywania podstawy do telewizora telewizor powinien być położony ekranem w dół na miękkiej lub płaskiej powierzchni, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.

- 3 Dokręć 2 wkręty z tyłu stopki podstawy i załóż osłonę wkrętów.

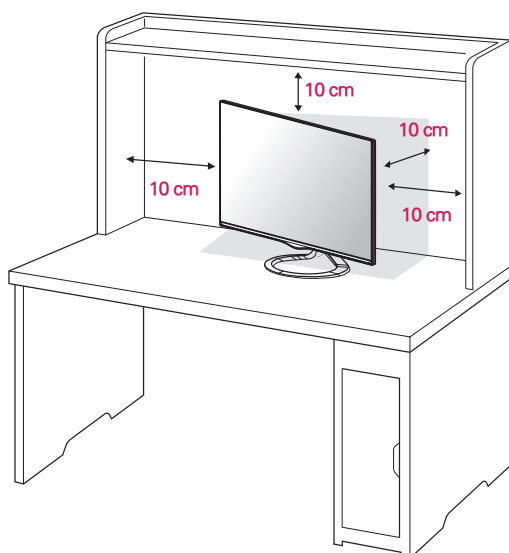


#### PRZESTROGA

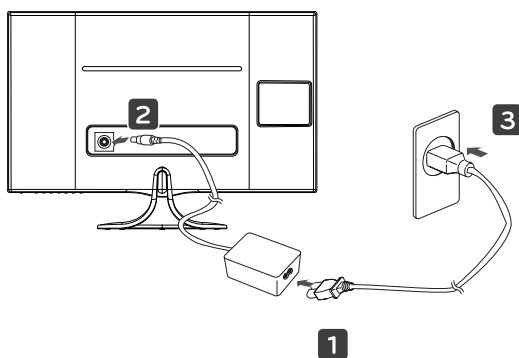
- Wkręty należy mocno dokręcić, aby zapobiec przechyleniu się telewizora do przodu. Nie należy dokręcać ich zbyt mocno.

## Montaż na płaskiej powierzchni

- 1 Podnieś i ustaw telewizor na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej. Pozostaw co najmniej 10-centymetrowy odstęp od ściany w celu zapewnienia odpowiedniej wentylacji.



- 2 Podłącz zasilacz AC-DC i przewód zasilający do gniazdka elektrycznego.

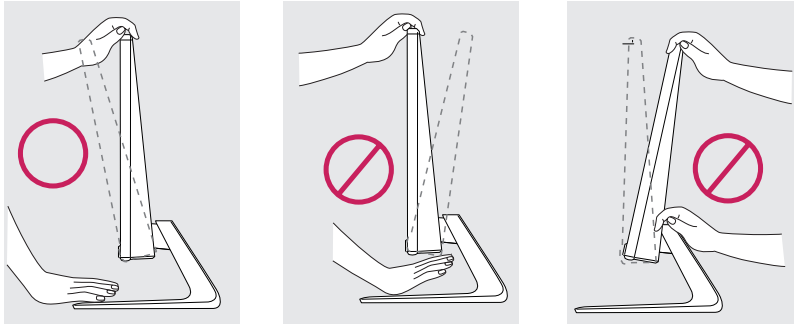


### PRZESTROGA

- Telewizora nie wolno umieszczać w pobliżu źródeł ciepła ani na nich, ponieważ grozi to pożarem lub uszkodzeniem telewizora.

**! OSTRZEŻENIE**

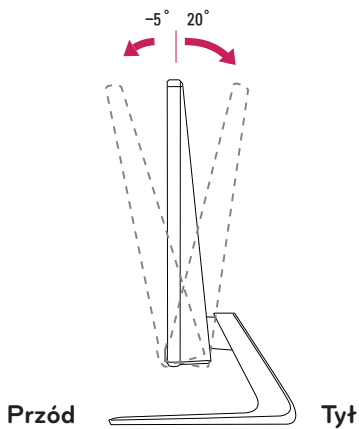
- Podczas regulowania kąta nachylenia nie wolno trzymać dolnej części obudowy telewizora w sposób przedstawiony na poniższej ilustracji, ponieważ grozi to urazem palców.

**! PRZESTROGA**

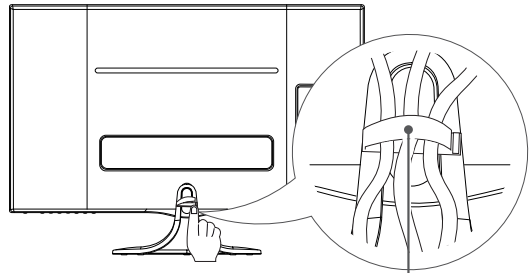
- Należy odłączyć przewód zasilający przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu telewizora. Niezastosowanie się do tego zalecenia grozi porażeniem prądem.

**! UWAGA**

- Pochyl telewizor w zakresie od +20 do -5 stopni (do tyłu lub do przodu) w celu najlepszego dopasowania kąta nachylenia do własnych preferencji.

**Porządkowanie przewodów**

- 1 Prawidłowo przymocuj uchwyt do przewodów do krawędzi nóżki podstawy.
- 2 Zbierz przewody i zepnij je za pomocą uchwytu do przewodów.



Uchwyt do przewodów.

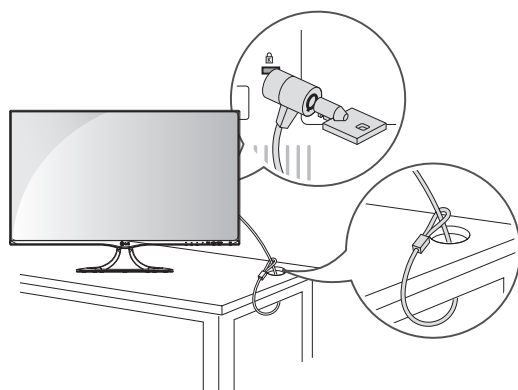
**! PRZESTROGA**

- Zbyt mocne pociągnięcie zamocowanego uchwytu do przewodów może spowodować jego odłączenie.

## Korzystanie z systemu zabezpieczającego Kensington

Złącze systemu zabezpieczającego Kensington znajduje się z tyłu obudowy telewizora. Więcej informacji na temat montażu zabezpieczenia i korzystania z niego można znaleźć w dołączonej do niego instrukcji obsługi albo na stronie <http://www.kensington.com>.

Za pomocą kabla systemu zabezpieczającego Kensington połącz telewizor z powierzchnią, na której stoi.

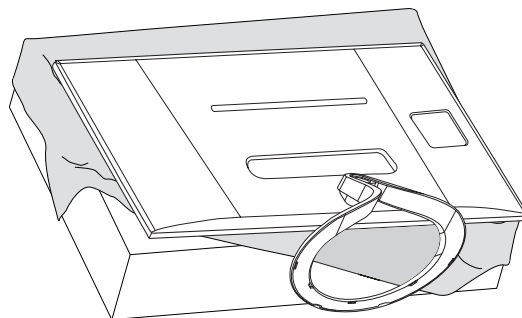


### ! UWAGA

- System zabezpieczający Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Akcesoria dodatkowe można nabyć w większości sklepów z artykułami RTV.

## Demontaż podstawy

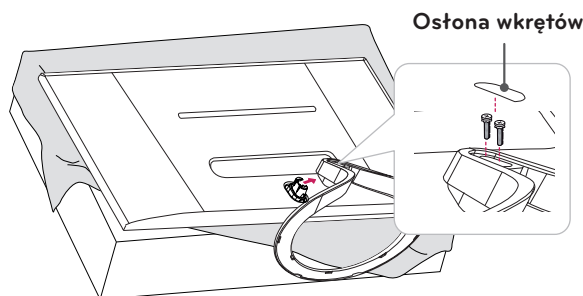
- 1 Umieść telewizor ekranem do dołu na płaskiej i miękkiej powierzchni.



### ! PRZESTROGA

- Na powierzchni należy wcześniej ułożyć matę z pianki lub miękką, ochronną tkaninę, aby zapobiec ewentualnym uszkodzeniom ekranu.
- W trakcie demontażu podstawy telewizora telewizor powinien być położony ekranem w dół na miękkiej lub płaskiej powierzchni, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.


- 2 Zdejmij osłonę wkrętów z tyłu stopki podstawy i wykręć 2 wkręty, korzystając ze śrubokrętu. Odłącz stopkę podstawy od zawiasu podstawy w sposób przedstawiony na ilustracji.



# KORZYSTANIE Z FUNKCJI TELEWIZORA

## Włączanie telewizora po raz pierwszy

Po pierwszym włączeniu telewizora wyświetlany jest ekran konfiguracji ustawień początkowych. Na tym ekranie należy wybrać język i dostosować podstawowe ustawienia.

- 1 Podłącz przewód zasilający do gniazdka sieciowego.
- 2 Naciśnij przycisk  na telewizorze lub przycisk zasilania na pilocie zdalnego sterowania, aby włączyć telewizor.  
Wskaźnik czuwania zostanie wyłączony.
- 3 Przy pierwszym uruchomieniu telewizora zostanie wyświetlony ekran konfiguracji ustawień początkowych.



### UWAGA

- Jeżeli w ciągu 40 sekund od wyświetlenia ekranu konfiguracji ustawień początkowych nie zostanie wykonane żadne działanie, menu zniknie.

- 4 Postępując zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, dostosuj ustawienia telewizora do swoich preferencji.



### UWAGA


- W krajach, gdzie standard transmisji cyfrowej nie został jeszcze ustalony, niektóre funkcje związane z obsługą telewizji cyfrowej (DTV) mogą nie działać, gdyż są zależne od dostępnych na danym obszarze usług cyfrowych.
- Jeżeli wybrany kraj to Francja, hasłem są początkowo cyfry 1234, a nie 0000.
- Aby wyświetlać obraz najwyższej jakości w domowym środowisku, należy przełączyć urządzenie w tryb **Dom**.
- **Tryb W sklepie** jest odpowiedni, gdy telewizor jest używany w warunkach sklepowych.
- W przypadku wyboru trybu **W sklepie** wprowadzone wcześniej ustawienia zostaną zastąpione ustawieniami domyślnymi trybu **W sklepie** po 5 minutach.

- 5 Po skonfigurowaniu wszystkich ustawień podstawowych naciśnij przycisk **OK** .



**UWAGA**

- Jeżeli konfiguracja ustawień początkowych nie zostanie zakończona podczas pierwszego uruchomienia, ekran ten będzie pojawiał się ponownie przy każdym włączeniu telewizora.

- 6 Aby wyłączyć telewizor, naciśnij przycisk  / I na telewizorze.  
Wskaźnik czuwania zostanie włączony.



**PRZESTROGA**

- Należy odłączyć przewód zasilający od gniazdka ściennego, jeśli telewizor nie ma być używany przez dłuższy czas.



**UWAGA**

- Funkcja **Reset ustawień fabr.** znajduje się również w menu **OPCJE** dostępnym na ekranie menu głównych.



# PODŁĄCZANIE

Do telewizora można podłączać różne urządzenia. Funkcja przełączania trybów sygnału wejściowego pozwala wybrać konkretne urządzenie zewnętrzne, które będzie używane w danym momencie. Więcej informacji o podłączaniu urządzeń zewnętrznych można znaleźć w ich instrukcjach obsługi.

To urządzenie współpracuje między innymi z następującymi urządzeniami zewnętrznymi: odbiorniki sygnału HD, odtwarzacze DVD, magnetowidy, zestawy audio, urządzenia pamięci masowej USB, komputery, kamery, aparaty fotograficzne i konsole do gier.



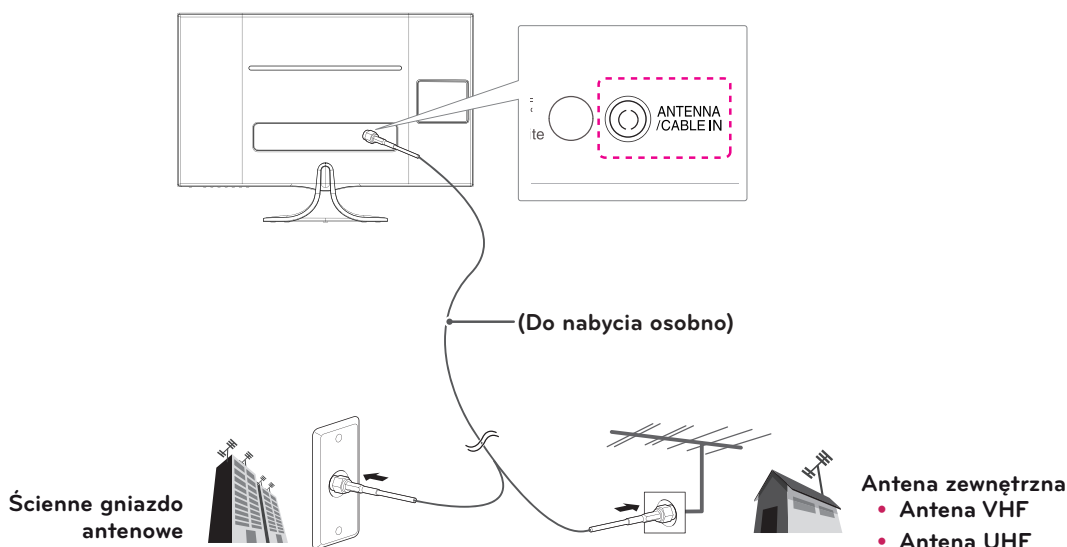
## UWAGA

- W przypadku nagrywania programu telewizyjnego przy użyciu nagrywarki DVD lub magnetowidu wejściowy przewód sygnału telewizyjnego należy podłączyć do telewizora za pośrednictwem tego urządzenia. Więcej informacji o nagrywaniu można znaleźć w instrukcji obsługi podłączonego urządzenia.
- Sposób podłączania urządzenia zewnętrznego może się różnić w zależności od modelu.
- Urządzenia zewnętrzne można podłączać do dowolnego odpowiedniego gniazda w telewizorze.

## Podłączanie anteny

Poniżej pokazano, jak podłączyć antenę, przewód telewizyjny kablowy lub odbiornik kablowy. Akcesoria pokazane na ilustracjach mogą się różnić od zakupionych przez użytkownika, zaś przewód antenowy RF jest wyposażeniem dodatkowym.

Podłącz telewizor do ściennego gniazda antenowego za pomocą przewodu antenowego RF (75 Ω).



## UWAGA

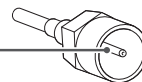
- Aby korzystać z więcej niż dwóch odbiorników telewizyjnych, należy użyć rozdzielacza sygnału antenowego.
- Jeżeli jakość obrazu jest niska, należy zainstalować odpowiedni wzmacniacz sygnału w celu jej poprawienia.
- Jeżeli w przypadku korzystania z anteny jakość obrazu jest niska, należy dostosować kierunek ustawienia anteny.
- Odwiedź stronę <http://AntennaWeb.org>, aby uzyskać więcej informacji o antenach i ich podłączeniu.



## PRZESTROGA

- Nie wolno zginać miedzianego przewodu w przewodzie antenowym RF.

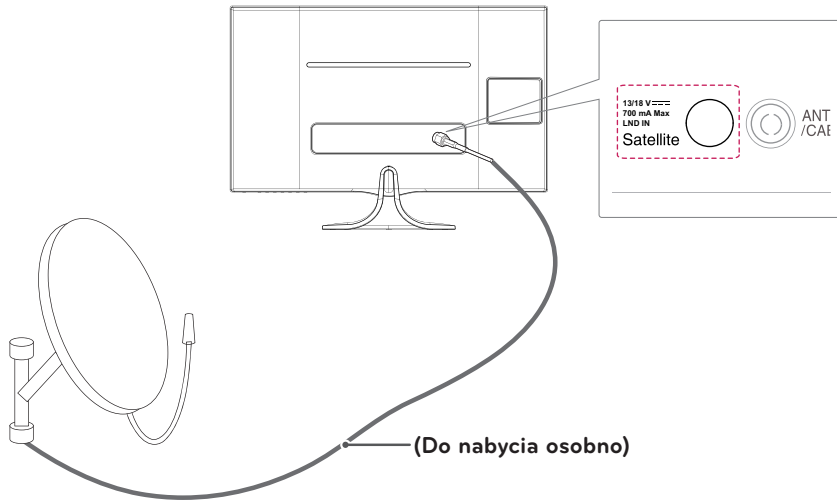
Druk miedziany



- Aby uchronić telewizor przed uszkodzeniem, wszelkie przewody należy podłączyć do niego przed podłączeniem przewodu zasilającego do sieci.

## Podłączanie telewizji satelitarnej

Telewizor należy podłączyć do anteny satelitarnej, umieszczając przewód RF anteny satelitarnej (75 Ω) w gnieździe anteny satelitarnej telewizora.



## Podłączanie odbiornika HD, odtwarzacza DVD, magnetowidu lub konsoli do gier

Podłącz do telewizora odbiornik HD, odtwarzacz DVD, magnetowid lub konsolę, a następnie wybierz odpowiedni tryb sygnału wejściowego.

### Połączenie HDMI

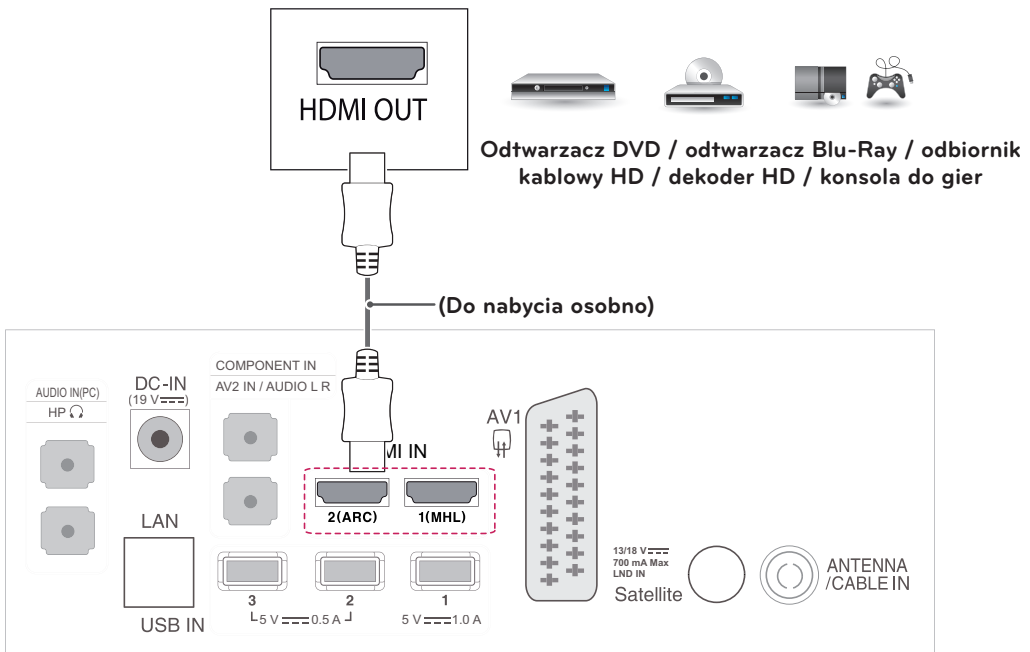
#### Połączenie HDMI to najlepszy sposób podłączania urządzeń.

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z urządzenia zewnętrznego do telewizora. Urządzenie zewnętrzne i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji.

#### ! UWAGA

- Zalecamy korzystanie z przewodów High Speed HDMI™.
- Przewody High Speed HDMI™ umożliwiają przesyłanie sygnału o rozdzielczości 1080p i wyżej.
- Obsługiwane formaty dźwięku telewizji cyfrowej: MPEG, Dolby Digital.
- Obsługiwane formaty dźwięku HDMI: DTS, Dolby Digital, PCM (do 192 kHz, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz/ 88 kHz/96 kHz/176 kHz/192 kHz.)

- Wybierz port wejściowy HDMI, aby podłączyć urządzenie.
  - Nie ma znaczenia, którego portu użyjesz.



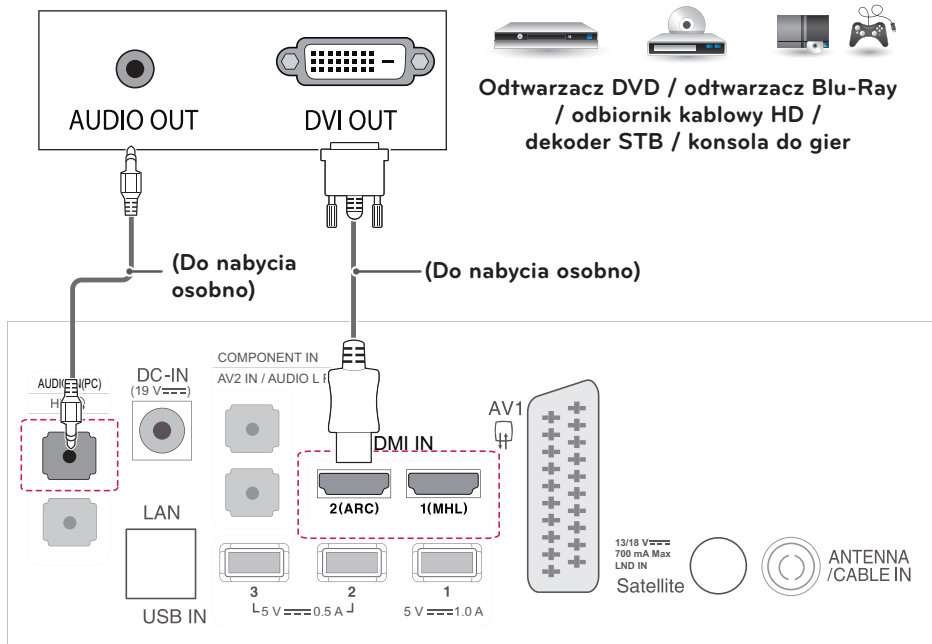
## Połączenie HDMI do DVI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowego sygnału wideo z urządzenia zewnętrznego do telewizora. Urządzenie zewnętrzne i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu HDMI do DVI w sposób pokazany na poniższej ilustracji. W celu przesyłania sygnału audio należy podłączyć dodatkowy przewód audio.



### UWAGA

- Jeżeli dodatkowe głośniki zewnętrzne nie są używane, urządzenie zewnętrzne należy podłączyć do telewizora za pomocą opcjonalnego przewodu audio.

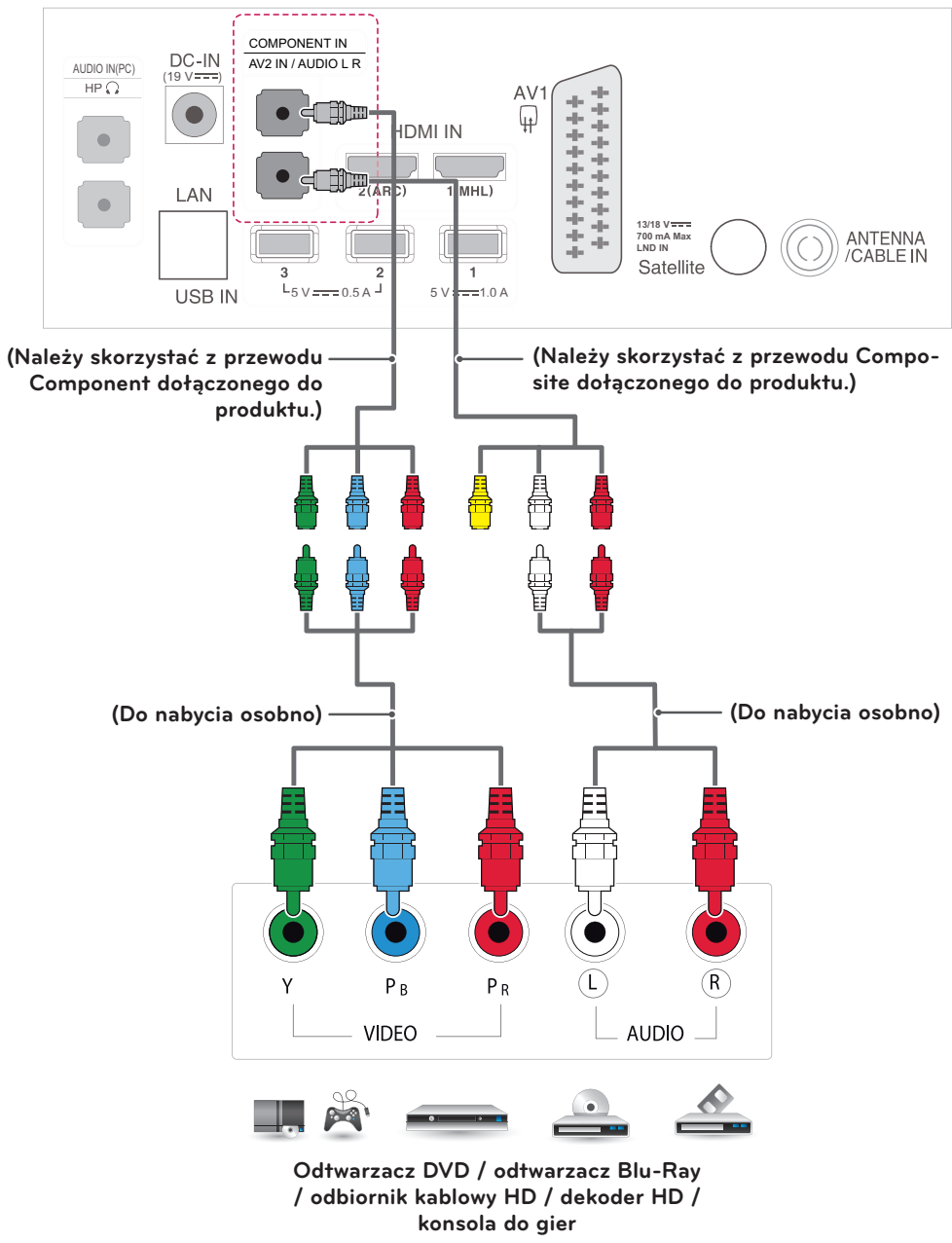


## Połączenie Component

Przekazuje analogowe sygnały wideo i audio z urządzenia zewnętrznego do telewizora. Urządzenie zewnętrzne i telewizor należy połączyć kablem Component w sposób przedstawiony na poniższej ilustracji. W celu wyświetlania obrazów w trybie skanowania progresywnego należy korzystać z przewodu Component.

**! UWAGA**

- Jeśli przewody zostaną podłączone nieprawidłowo, może to powodować wyświetlanie obrazów czarno-białych lub zniekształcenie kolorów.
- **Przewody należy podłączyć do złączy o odpowiednich kolorach.**

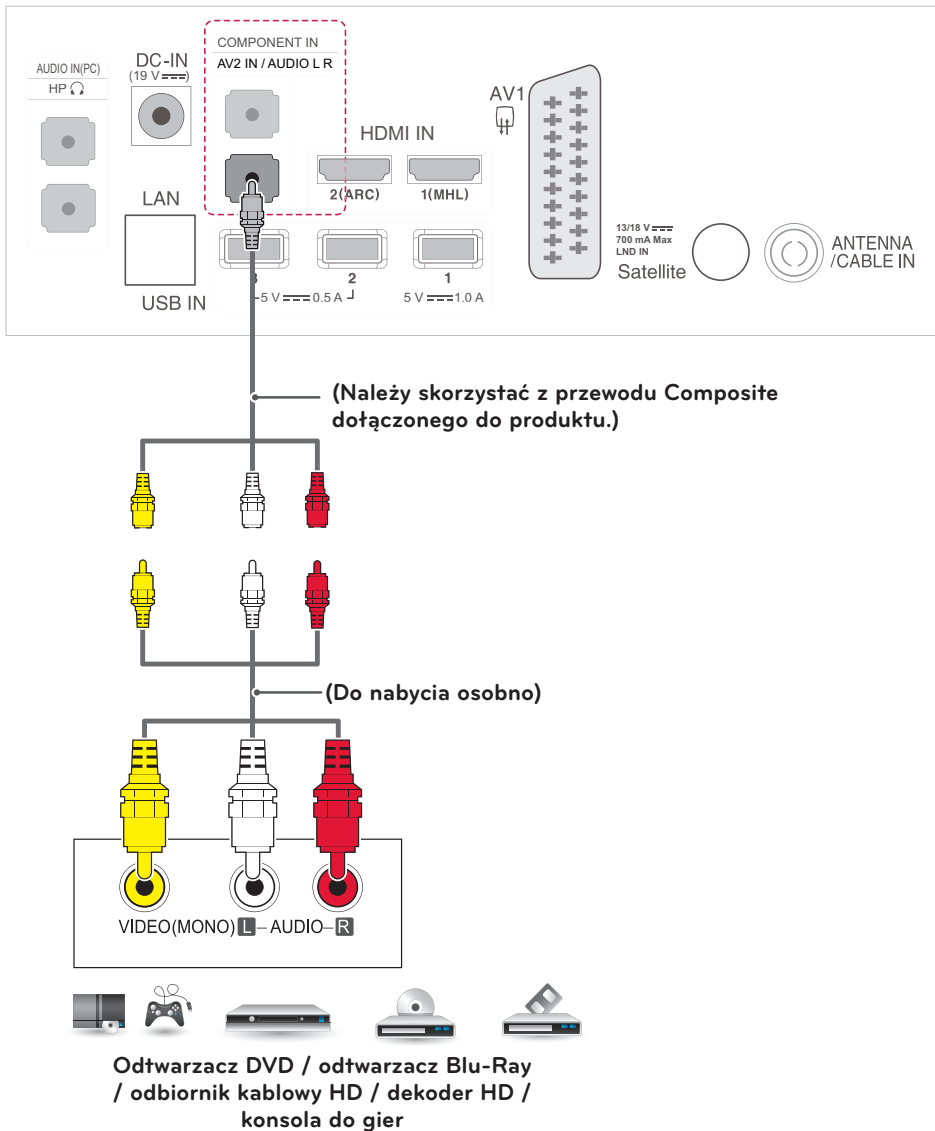


## Połączenie Composite

To połączenie umożliwia przesyłanie analogowych sygnałów audio i wideo z urządzenia zewnętrznego do telewizora. Urządzenie zewnętrzne i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu typu Component w sposób pokazany na poniższej ilustracji.

### ! UWAGA

- Przewody należy podłączyć do złączy o odpowiednich kolorach.



## Połączenie Euro Scart

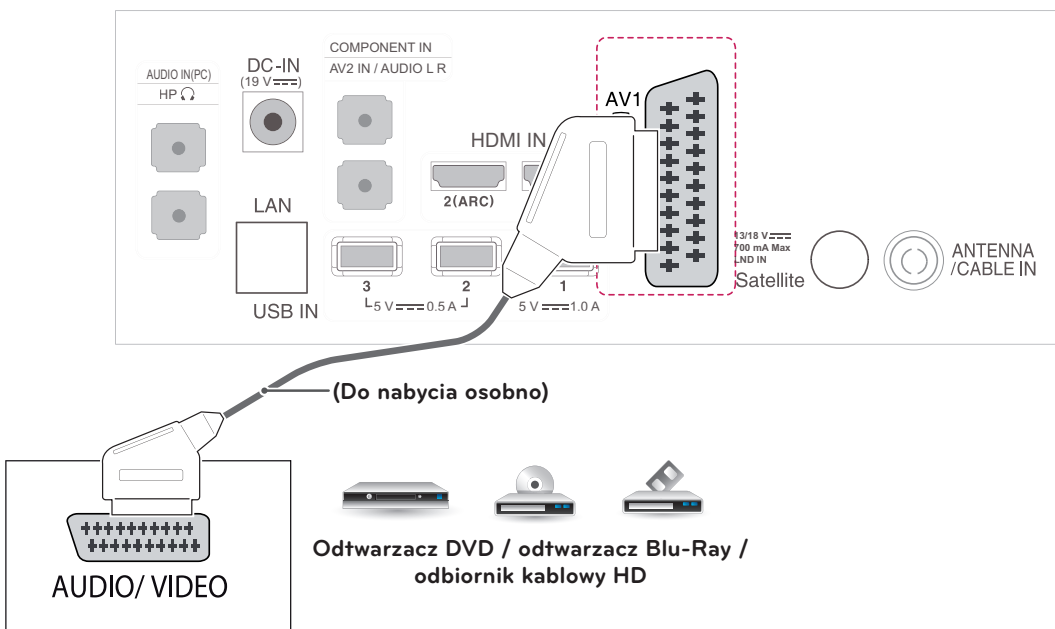
To połączenie umożliwia przesyłanie sygnałów audio i wideo z urządzenia zewnętrznego do telewizora. Urządzenie zewnętrzne i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu Euro Scart w sposób pokazany na poniższej ilustracji.

Typ wyjścia	AV1 (Wyjście telewizyjne <sup>1</sup> )	AV1 (Gdy trwa zaprogramowane nagrywanie sygnału cyfrowego za pomocą urządzenia rejestrującego).
Aktualny sygnał wejściowy		
Telewizja cyfrowa	Telewizja cyfrowa	○
Telewizja analogowa, audio-wideo	Telewizja analogowa	○ (Tryb sygnału wejściowego jest konwertowany na tryb DTV).
Component		
HDMI		

1 Wyjście telewizyjne: wysyłanie sygnału telewizji analogowej lub cyfrowej.

### ! UWAGA

- Należy używać ekranowanego przewodu Euro Scart.
- Podczas oglądania telewizji cyfrowej w trybie 3D sygnał wyjściowy telewizora nie może być wysyłany za pośrednictwem przewodu SCART.
- Jeśli podczas zaplanowanego nagrywania telewizji cyfrowej zostanie włączony tryb 3D, sygnał wyjściowy monitora nie będzie wysyłany za pośrednictwem przewodu SCART i nagrywanie nie będzie mogło zostać zrealizowane.



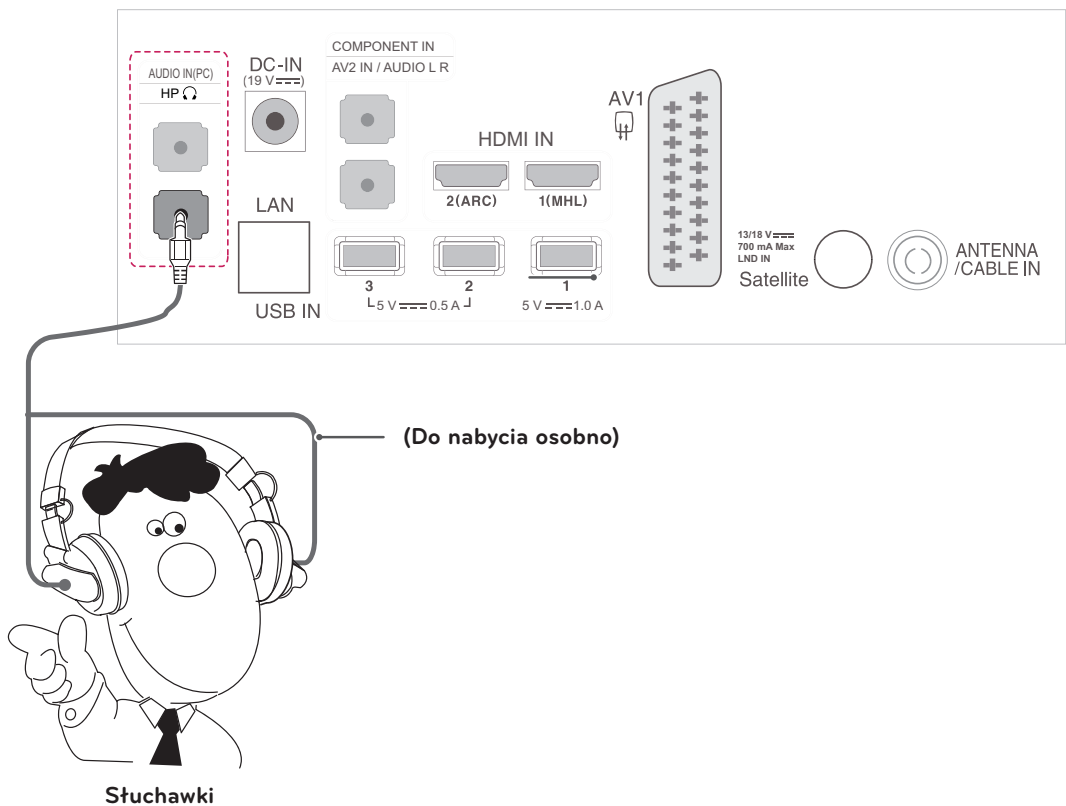
## Połączenie słuchawkowe

To połączenie umożliwia przesyłanie dźwiękowego sygnału z telewizora do urządzenia zewnętrznego. Słuchawki należy podłączyć do telewizora w sposób pokazany na poniższej ilustracji.



### UWAGA

- Po podłączeniu słuchawek pozycje menu AUDIO będą zablokowane.
- Jeśli ustawienie AV MODE zostanie zmienione w czasie, gdy słuchawki będą podłączone, zmiana zostanie zastosowana do obrazu wideo, a nie do dźwięku.
- Impedancja słuchawek: 16  $\Omega$
- Maksymalna moc dźwięku dla wyjścia słuchawkowego: od 10 do 15 mW
- Rozmiar gniazda słuchawek: 0,35 cm



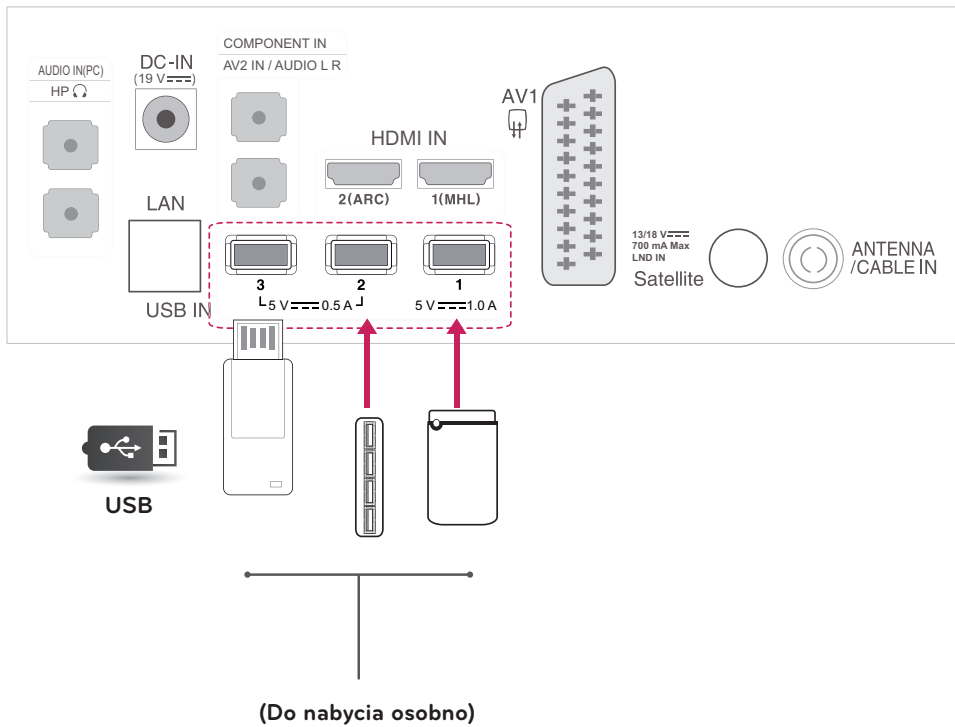


## Podłączanie urządzenia pamięci masowej USB

Do telewizora można podłączyć urządzenia pamięci masowej USB, takie jak pamięć USB flash, zewnętrzny dysk twardy, odtwarzacz MP3 czy czytnik kart pamięci, a następnie za pośrednictwem menu MOJE MEDIA wykonywać różne operacje na zapisanych w nich plikach multimedialnych.

**! UWAGA**

- Niektóre koncentratory USB mogą nie być obsługiwane. Jeżeli urządzenie USB podłączone za pomocą koncentratora USB nie zostanie wykryte, należy je podłączyć do portu USB telewizora.



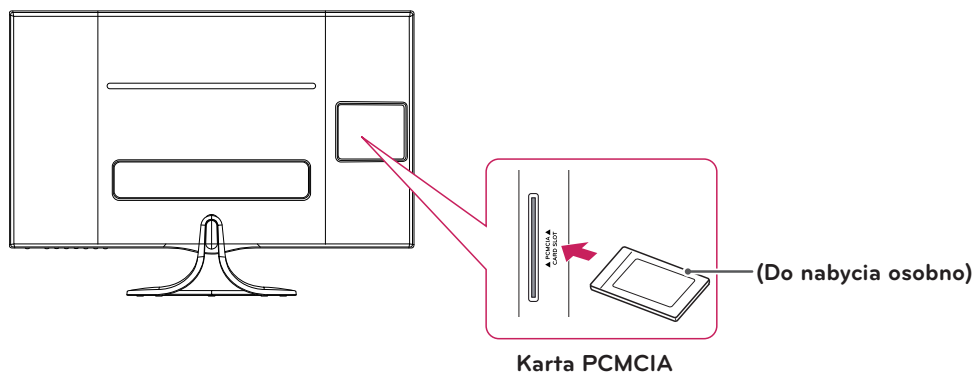
## Podłączanie modułu CI

Umożliwia oglądanie programów kodowanych (płatnych) w trybie telewizji cyfrowej. Ta funkcja może być niedostępna w niektórych krajach.



### UWAGA

- Dopilnuj, aby moduł CI był prawidłowo umieszczony w gnieździe karty PCMCIA. Nieprawidłowe umieszczenie modułu może być przyczyną uszkodzenia telewizora i gniazda karty PCMCIA.
- Jeśli telewizor nie odtwarza obrazu ani dźwięku w przypadku podłączenia modułu CI+CAM, należy skontaktować się z operatorem usługi transmisji naziemnej/kablowej/satelitarnej.

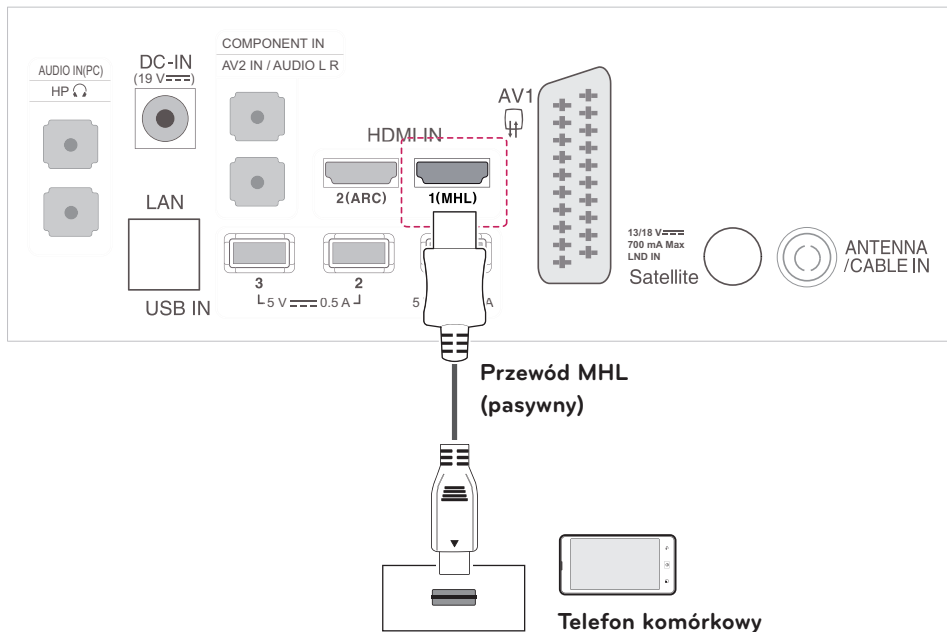


## Połączenie MHL

Mobile High-definition Link (MHL) to interfejs przeznaczony do przesyłania cyfrowych sygnałów audiowizualnych z telefonów komórkowych do telewizorów.

### ! UWAGA

- Podłącz telefon komórkowy do portu HDMI IN 1 (MHL), aby wyświetlać zawartość ekranu telefonu na ekranie telewizora.
- Przewód MHL służy do połączenia telewizora z telefonem komórkowym.
- Funkcja jest dostępna tylko w przypadku telefonów z obsługą interfejsu MHL.
- Niektórymi aplikacjami można sterować za pomocą pilota.
- Niektóre telefony komórkowe obsługujące standard MHL można kontrolować za pomocą pilota zdalnego sterowania Magic.
- Przewód pasywny MHL należy odłączyć od telewizora, gdy:
  - funkcja MHL jest wyłączona
  - urządzenie przenośne jest w pełni naładowane w trybie czuwania.



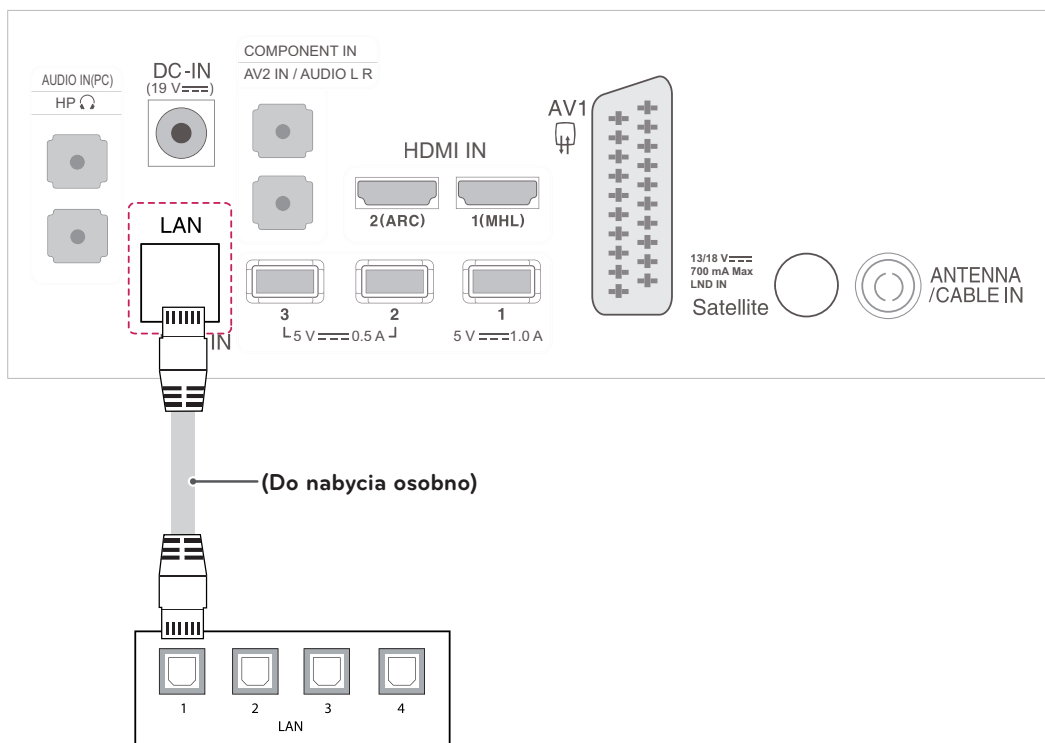
## Podłączanie do sieci przewodowej

Podłącz telewizor do sieci lokalnej (LAN) za pomocą portu LAN, tak jak to pokazano na ilustracji poniżej, i skonfiguruj ustawienia sieci. Po dokonaniu podłączenia pewna (niewielka) liczba sieci domowych może wymagać korekty ustawień sieciowych telewizora w celu zapewnienia poprawnej pracy. W przypadku większości sieci domowych telewizor nawiąże połączenie automatycznie, bez konieczności ręcznego korygowania ustawień. Aby uzyskać szczegółowe informacje, skontaktuj się z operatorem internetowym lub zapoznaj się z instrukcją obsługi routera.



### PRZESTROGA

- Do portu LAN nie wolno podłączać kabla telefonicznego.
- Z uwagi na różnorodność dostępnych metod połączeń należy postępować zgodnie z zaleceniami określonymi przez usługodawcę internetowego lub telekomunikacyjnego.



## Podłączanie do komputera

Telewizor obsługuje funkcję Plug & Play\* i jest wyposażony we wbudowane głośniki z technologią Infinite Surround, która gwarantuje wyraźną reprodukcję dźwięków i bogactwo tonów niskich.

\* Plug & Play: funkcja umożliwiająca komputerowi automatyczne rozpoznanie podłączonego urządzenia i włączenie go bez żadnego udziału użytkownika i bez konieczności konfigurowania ustawień.

### ! UWAGA

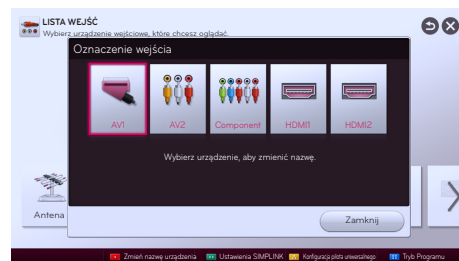
- Dla uzyskania najlepszej jakości obrazu, zalecamy połączenie z telewizorem przy pomocy przewodu HDMI.
- Jeżeli dodatkowe głośniki zewnętrzne nie są używane, komputer należy podłączyć do telewizora za pomocą opcjonalnego przewodu audio.
- W przypadku włączenia telewizora, gdy jego temperatura spadła, ekran może drgać. Jest to normalne zjawisko.
- Na ekranie może pojawić się kilka czerwonych, zielonych lub niebieskich kropek. Jest to normalne zjawisko.
- Nie wolno przyciskać palca do ekranu przez dłuższy czas. Może to doprowadzić do tymczasowych zakłóceń pracy ekranu.
- W celu uniknięcia efektu wypalenia należy unikać wyświetlania na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. W miarę możliwości należy korzystać z wygaszacza ekranu.

### ! UWAGA

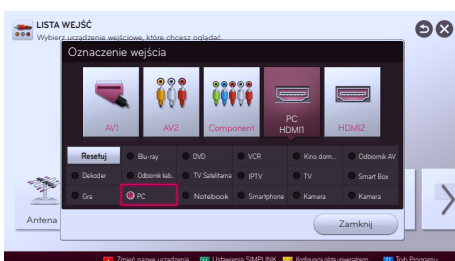
- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, w menu **Oznaczenie wejścia** należy wybrać tryb **PC**.
- Aby korzystać z urządzenia innego niż komputer, należy ustawić odpowiednie urządzenie wejściowe (np. Blue-ray, DVD, dekodery itp.).

1 Naciśnij przycisk **INPUT** na pilocie zdalnego sterowania.

2 Naciśnij przycisk **(czerwony)** na pilocie zdalnego sterowania.



3 Wybierz źródło sygnału **HDMI**, a następnie wybierz opcję **PC**.



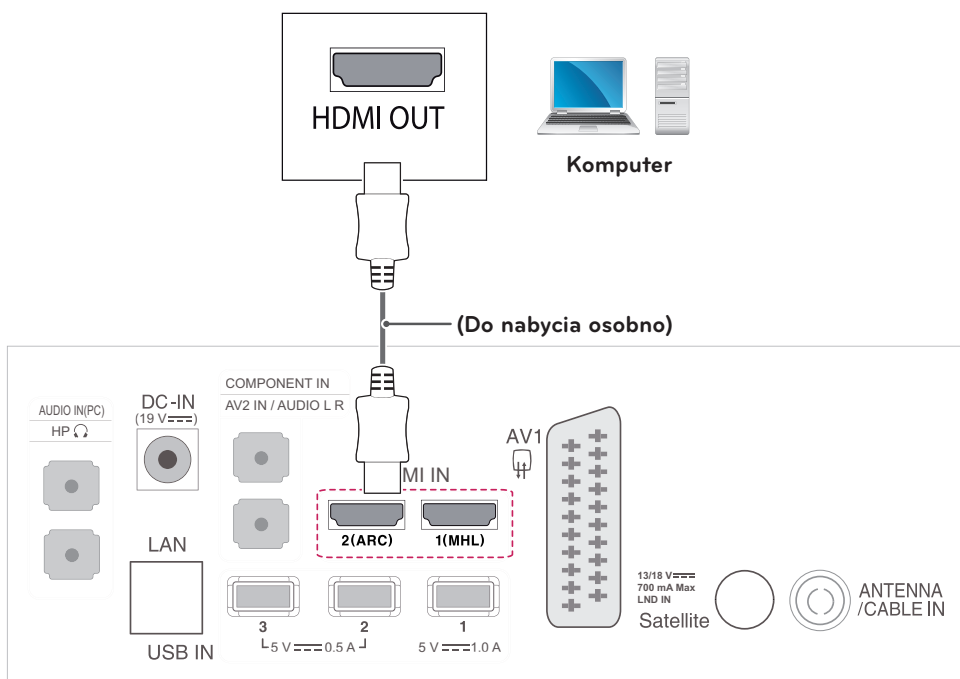
## Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do telewizora. Komputer i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu HDMI w sposób pokazany na poniższej ilustracji. Podłączając telewizor do komputera za pomocą przewodu HDMI, należy wybrać oznaczenie wejścia PC.

### ! UWAGA

- Zalecamy korzystanie z przewodów High Speed HDMI™.
- Przewody High Speed HDMI™ umożliwiają przesłanie sygnału o rozdzielczości 1080p i wyższej.
- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, w menu Oznaczenie wejścia należy wybrać tryb PC.
- Obsługiwane formaty dźwięku telewizji cyfrowej: MPEG, Dolby Digital.
- Obsługiwane formaty dźwięku HDMI: DTS, Dolby Digital, PCM (do 192 kHz, 32 kHz/44,1 kHz/48 kHz/88 kHz/96 kHz/176 kHz/192 kHz.)

- **Wybierz port wejściowy HDMI, aby podłączyć urządzenie.**
- **Nie ma znaczenia, którego portu użyjesz.**

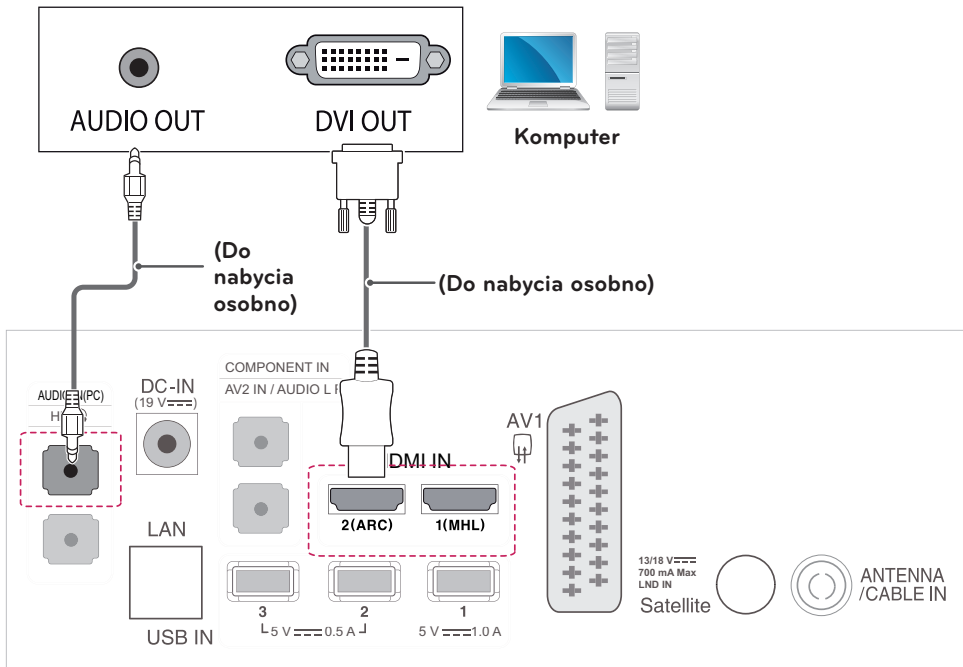


## Połączenie HDMI do DVI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowego sygnału wideo z komputera do telewizora. Komputer i telewizor należy połączyć za pomocą przewodu HDMI do DVI w sposób pokazany na poniższej ilustracji. W celu przesyłania sygnału audio należy podłączyć dodatkowy przewód audio.

**! UWAGA**

- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, w menu Oznaczenie wejścia należy wybrać tryb PC lub DVI.
- Jeżeli dodatkowe głośniki zewnętrzne nie są używane, komputer należy podłączyć do telewizora za pomocą opcjonalnego przewodu audio.



# PILOT ZDALNEGO STEROWANIA

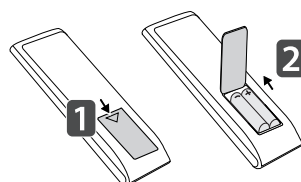
Opisy zamieszczone w tej instrukcji dotyczą przycisków dostępnych na pilocie zdalnego sterowania. Zaleca się uważne przeczytanie instrukcji i użytkowanie telewizora w prawidłowy sposób. W celu włożenia baterii należy otworzyć pokrywę komory baterii, włożyć baterie (1,5 V AAA) zgodnie z oznaczeniami ⊕ i ⊖ na etykiecie w komorze baterii, a następnie zamknąć pokrywę komory baterii.

W celu wyjęcia baterii należy wykonać czynności takie, jak przy ich wkładaniu, ale w odwrotnej kolejności.

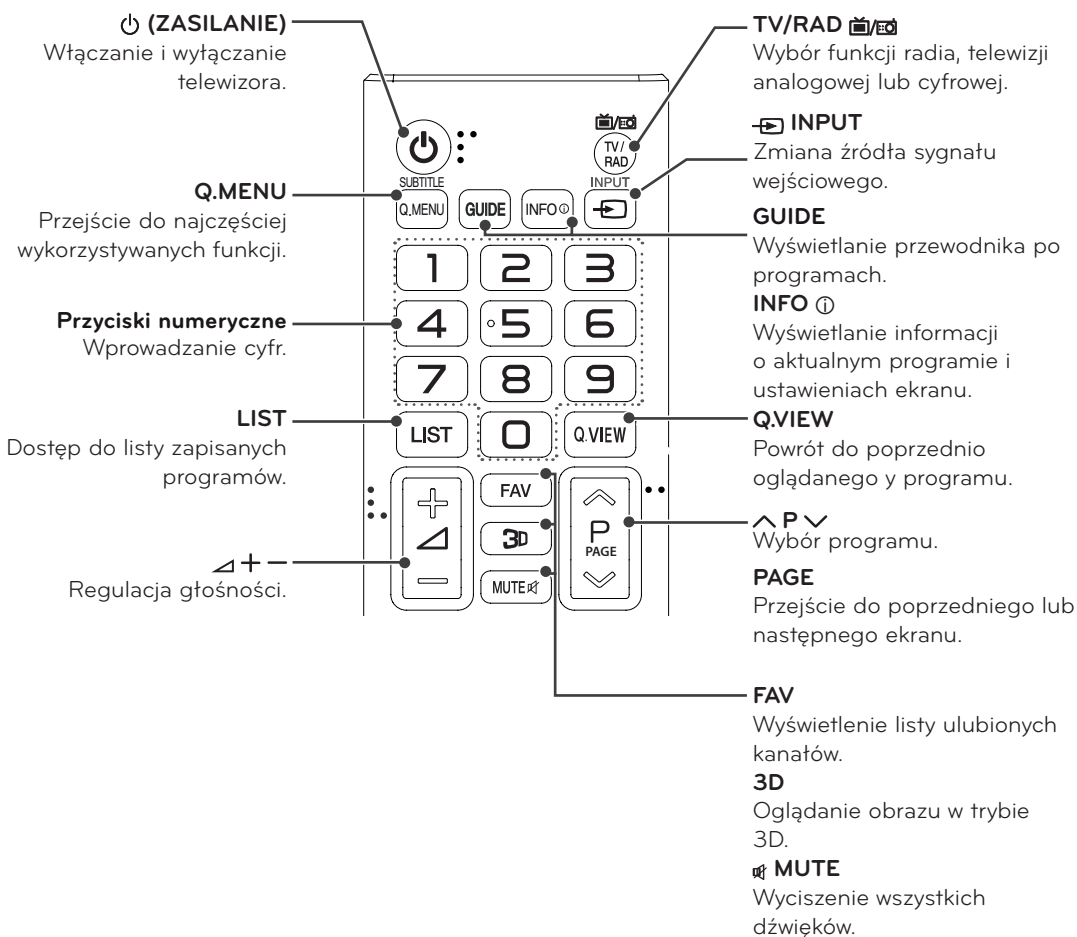


## PRZESTROGA

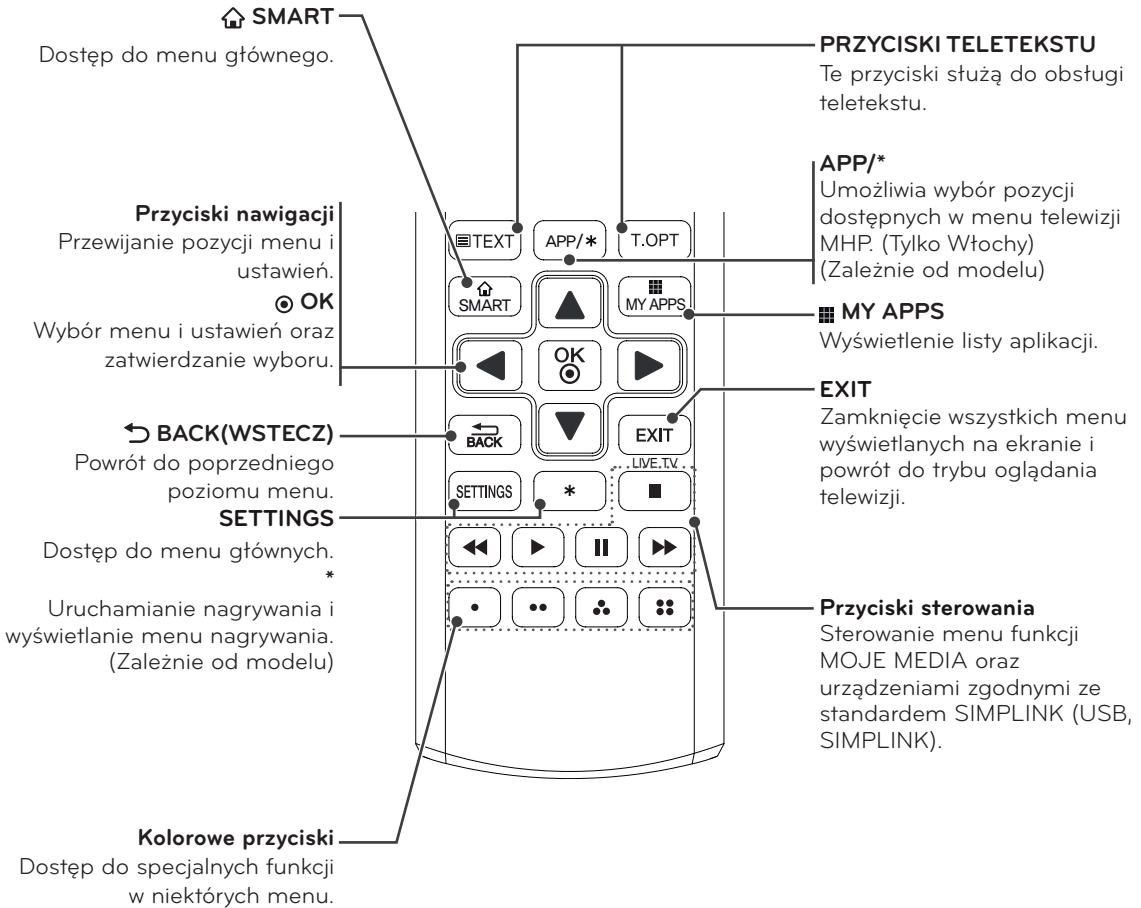
- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.



Pilota należy kierować w stronę czujnika zdalnego sterowania w telewizorze. Telewizor użytkownika może różnić się od pokazanego na ilustracji.







**! UWAGA**

- W przypadku wybrania kanału MHEG nie można regulować podświetlenia za pomocą żółtego lub niebieskiego przycisku.

# FUNKCJE PILOTA MAGIC

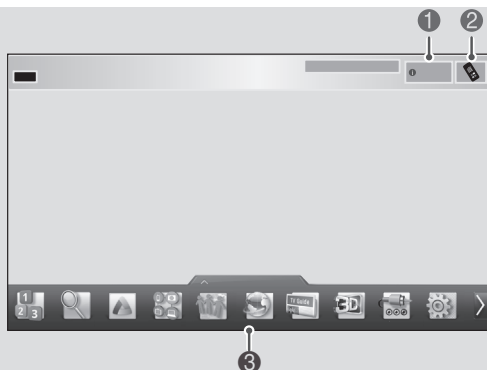
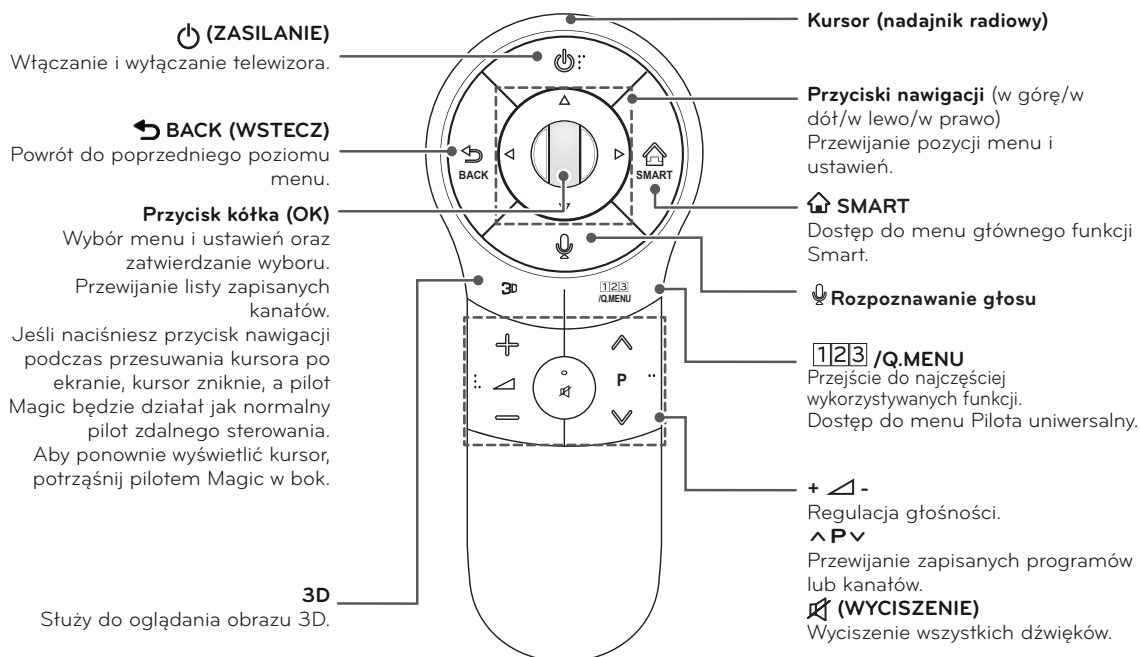
Kiedy pojawi się komunikat „Bateria pilota Magic bliska wyczerpania. Wymień baterie.,” należy wymienić baterie. W celu włożenia baterii otwórz pokrywę komory baterii, włóż baterie (1,5 V AA) zgodnie z oznaczeniami ⊕ i ⊖ na etykiecie w komorze baterii, a następnie zamknij pokrywę komory baterii. Pilota należy kierować w stronę czujnika zdalnego sterowania w telewizorze.

W celu wyjęcia baterii należy wykonać czynności takie, jak przy ich wkładaniu, ale w odwrotnej kolejności.



## PRZESTROGA

- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.



- |   |  |
|---|--|
| 1 | Naciśnięcie <b>Przycisku kółka (OK)</b> na pilocie Magic spowoduje wyświetlenie tego ekranu.<br>Zawiera informacje dotyczące aktualnego programu i ekranu. |
| 2 | Naciśnięcie tego przycisku spowoduje wyświetlenie klawiatury numerycznej, za pomocą której można wybrać numer programu.                                    |
| 3 | Możesz wybrać menu My Apps (Moje aplikacje).   |

## Rejestrowanie pilota Magic

Przed rozpoczęciem korzystania z pilota Magic należy sparować go (zarejestrować) z telewizorem.

### Rejestracja pilota Magic



- 1 Aby dokonać rejestracji automatycznie, włącz telewizor, a następnie naciśnij i przytrzymaj **Przycisku koła (OK)**. Po zakończeniu rejestracji na ekranie pojawi się komunikat potwierdzający jej zakończenie.
- 2 Jeśli rejestracja nie powiedzie się, wyłącz telewizor i włącz go ponownie. Następnie naciśnij i przytrzymaj **Przycisku koła (OK)**, aby przeprowadzić rejestrację.

### Ponowna rejestracja pilota Magic



- 1 Naciśnij jednocześnie przyciski **BACK** i **SMART** i przytrzymaj przez 5 sekund, aby zresetować pilota, a następnie zarejestruj go, stosując się do zaleceń w sekcji „Rejestracja pilota Magic” powyżej.
- 2 Aby ponownie zarejestrować pilota Magic, skieruj go w stronę telewizora, a następnie naciśnij i przytrzymaj przycisk **BACK** przez 5 sekund. Po zakończeniu rejestracji na ekranie pojawi się komunikat potwierdzający jej zakończenie.

## Korzystanie z pilota Magic




- 1 Po zniknięciu kursora delikatnie przesunij pilota w lewo lub w prawo. Zostanie automatycznie wyświetlony na ekranie.
  - » Kursor znika z ekranu po pewnym okresie bezczynności.
- 2 W celu przesunięcia kursora należy skierować moduł radiowy pilota w stronę telewizora, a następnie poruszyć pilotem w dowolną stronę.
  - » Jeśli kursor nie działa poprawnie, należy odłożyć pilota na 10 sekund, a następnie spróbować ponownie.

## Zalecenia dotyczące korzystania z pilota Magic

- Pilota należy używać w granicach maksymalnego zasięgu komunikacji (10 m). Większa odległość albo obecność przeszkód na linii między pilotem a telewizorem mogą uniemożliwić komunikację.
- Zakłócenia w komunikacji mogą być również powodowane przez urządzenia znajdujące się w pobliżu. Urządzenia elektryczne, takie jak kuchenki mikrofalowe i oprzyrządowanie bezprzewodowych sieci LAN, mogą powodować zakłócenia, ponieważ używają tego samego pasma co pilot Magic (2,4 GHz).
- Upuszczenie lub silne uderzenie pilota Magic może spowodować jego uszkodzenie albo nieprawidłowe działanie.
- Podczas korzystania z pilota Magic należy uważać, aby nie uderzyć nim w pobliskie meble ani w inne osoby.
- Producent i instalator nie mogą zapewnić bezwzględnego bezpieczeństwa, ponieważ urządzenie bezprzewodowe może powodować zakłócenia powodowane przez fale elektryczne lub ulegać takim zakłóceniom.
- Nie zaleca się umieszczania punktu dostępu w odległości mniejszej niż 1 m od telewizora. Jeśli punkt dostępu będzie znajdować się w odległości mniejszej niż 1 m, pilot Magic może nie działać prawidłowo z powodu występowania zakłóceń częstotliwości radiowej.

# KORZYSTANIE Z INSTRUKCJI OBSŁUGI

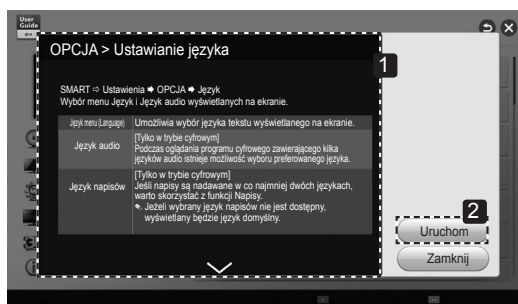
Instrukcja obsługi ułatwia dostęp do szczegółowych informacji o telewizorze.

- 1 Naciśnij przycisk **SMART** , aby otworzyć menu główne funkcji Smart.
- 2 Wybierz pozycję **Podręcznik obsługi** i naciśnij przycisk kółka (OK).

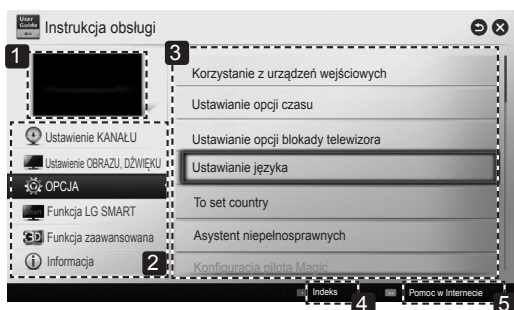


Podręcznik obsługi

- Telewizor użytkownika może różnić się od pokazanego na ilustracji.



- 1 Wyświetlenie opisu wybranego menu. Przyciski **^**/**v** umożliwiają przechodzenie między stronami.
- 2 Przejście do wybranego menu bezpośrednio z poziomu instrukcji obsługi.



- 1 Wyświetla obraz obecnie oglądanego programu lub obraz ze źródła sygnału wejściowego.
- 2 Wybór dowolnej kategorii.
- 3 Wybór pozycji. Przyciski **^**/**v** umożliwiają przechodzenie między stronami.
- 4 Wyświetlanie opisu wybranej funkcji z indeksu.
- 5 Po podłączeniu do Internetu dostarcza szczegółowych informacji na temat funkcji LG Smart TV. (Może być niedostępne w niektórych krajach/językach).

# KONSERWACJA

## Czyszczenie telewizora

Aby zapewnić najwyższą jakość pracy i dłuższy czas eksploatacji telewizora, należy go regularnie czyścić.



### PRZESTROGA

- Najpierw należy wyłączyć urządzenie oraz odłączyć przewód zasilający i pozostałe przewody.
- Jeśli telewizor ma pozostawać nieużywany przez dłuższy czas, należy odłączyć przewód zasilający od gniazdka sieciowego. To pozwoli uniknąć ewentualnych uszkodzeń na skutek wyładowań elektrycznych i wahań napięcia w sieci.

## Ekran i ramka

Aby usunąć kurz z powierzchni, należy przetrzeć ją miękką, suchą szmatką.

Aby usunąć mocniejsze zabrudzenia, najpierw należy przetrzeć powierzchnię miękką szmatką nawilżoną czystą wodą lub rozcieńczonym łagodnym detergentem. Następnie należy od razu wytrzeć powierzchnię czystą, suchą szmatką.



### PRZESTROGA

- Nie wolno naciskać ani pocierać powierzchni, a także uderzać o nią paznokciami i ostrymi przedmiotami, ponieważ może to spowodować zarysowanie ekranu i zniekształcenia obrazu.
- Do czyszczenia ekranu nie wolno stosować środków chemicznych, takich jak woski, benzen, alkohol, rozcieńczalniki, środki owadobójcze, odświeżacze powietrza czy smary, ponieważ mogą one uszkodzić powierzchnię ekranu i spowodować odbarwienia.

## Obudowa i podstawa

Aby usunąć kurz z powierzchni obudowy, należy przetrzeć ją miękką, suchą szmatką.

Aby usunąć mocniejsze zabrudzenia, najpierw należy przetrzeć obudowę miękką szmatką nawilżoną czystą wodą lub rozcieńczonym łagodnym detergentem.



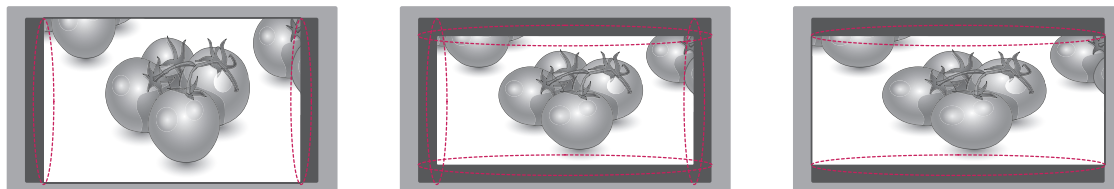
### PRZESTROGA

- Nie wolno rozpylać płynów na powierzchnię urządzenia. Jeśli woda dostanie się do jego wnętrza, może spowodować pożar, porażenie prądem lub nieprawidłowe działanie.
- Do czyszczenia powierzchni nie wolno stosować żadnych środków chemicznych, ponieważ mogą one spowodować jej uszkodzenie.

## Przewód zasilający

Kurz i brud gromadzące się na przewodzie zasilającym należy regularnie usuwać.

## Zapobieganie zjawisku „wypalenia” obrazu na ekranie



- Jeśli na ekranie telewizora przez dłuższy czas będzie wyświetlany nieruchomy obraz, zostanie on trwale odwzorowany, na stałe zniekształcając wyświetlaną później zawartość. Zjawisko to nosi nazwę „wypalenia” i nie jest objęte gwarancją.
- Jeśli przez dłuższy czas będą ustawione proporcje ekranu 4:3, może dojść do wypalenia obrazu przy krawędziach ekranu.
- W celu uniknięcia efektu wypalenia należy unikać wyświetlania na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas (powyżej 2 godzin na ekranach LCD).

# JEŚLI JAKOŚĆ OBRAZU 3D JEST PONIŻEJ OCZEKIWAŃ, SPRAWDŹ NASTĘPUJĄCE KWESTIE:

## 1) Odległość od ekranu

Poniższa tabela przedstawia optymalne odległości oglądania obrazu 3D.

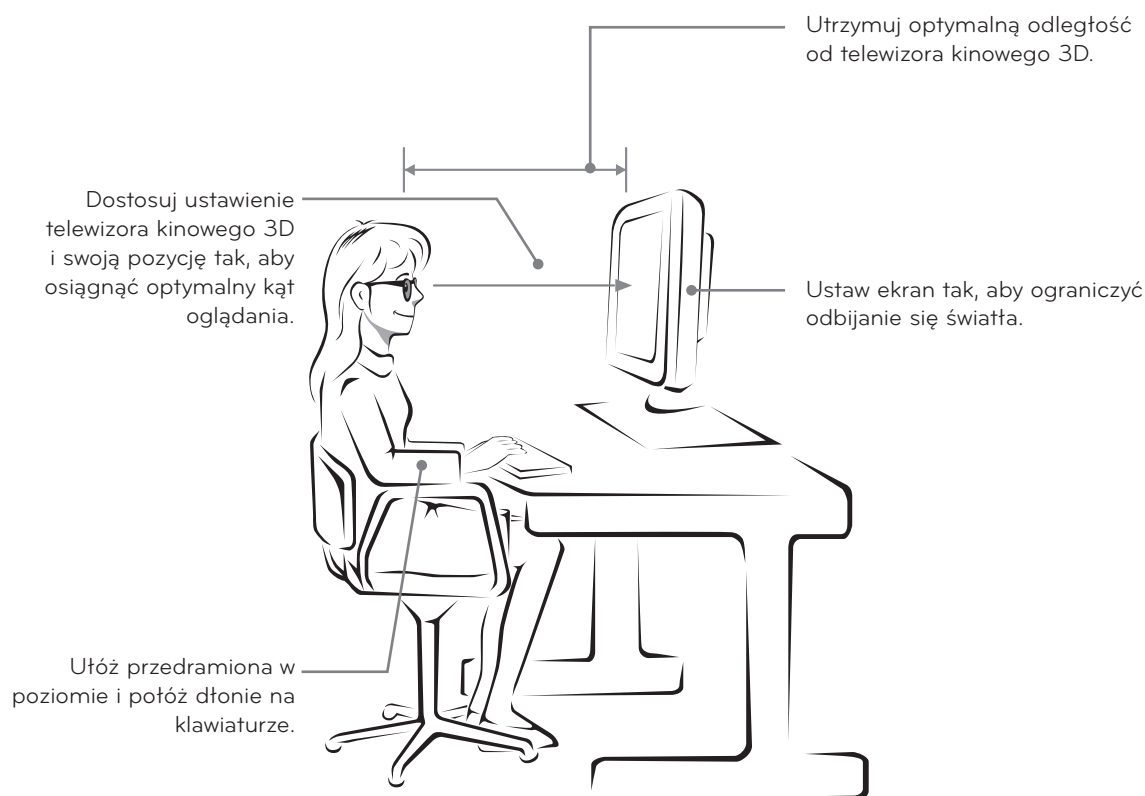
Utrzymuj optymalną odległość od ekranu, aby zapewnić najwyższą jakość efektu 3D.

## 2) Kąt patrzenia

Poniższa tabela przedstawia optymalne kąty patrzenia dla obrazu 3D.

## 3) Sprawdź kolejność wyświetlania obrazu 3D (L-R (lewy-prawy), R-L (prawy-lewy))

System wyświetlania obrazu 3D może być różny, zależnie od wyświetlanych treści. Spróbuj zmienić sposób wyświetlania z L-P na P-L lub odwrotnie, aby uzyskać lepszą jakość obrazu.



Model	Tryb	Wymiary	Dozwolona odległość oglądania obrazu 3D	Optymalna odległość oglądania obrazu 3D	Optymalny kąt patrzenia
27MT93V 27MT93S	Oglądanie obrazów 3D	69,0 cm	Od 55 cm do 500 cm	100 cm	12 SDgr

# OGLĄDANIE OBRAZÓW TRÓJWYMIAROWYCH

## OSTRZEŻENIE

### Warunki oglądania

- Czas oglądania
  - Podczas oglądania programów 3D należy co godzinę robić przerwy o długości 5-15 minut. Oglądanie programów 3D przez długi czas może powodować bóle głowy, zawroty głowy, zmęczenie lub nadwyrężenie oczu.

### Wiek widzów

- Niemowlęta/dzieci
  - Oglądanie obrazu 3D przez dzieci do 6 roku życia jest niedozwolone.
  - Dzieci w wieku do 10 lat mogą wykazywać nadmierne reakcje i ekscytację, ponieważ ich zmysł wzroku dopiero się rozwija (np. mogą próbować dotknąć ekranu lub wskoczyć w niego). Dlatego należy zwracać szczególną uwagę na dzieci oglądające treści 3D.
  - U dzieci występują większe różnice w widzeniu materiałów 3D dla obu oczu niż u osób dorosłych, ponieważ odległość między oczami u dzieci jest krótsza niż u osób dorosłych. Dlatego ich postrzeganie głębi będzie bardziej stereoskopowe niż u osób dorosłych oglądających ten sam obraz 3D.
- Nastolatki
  - Nastolatki poniżej 19 roku życia mogą wykazywać nadwrażliwość na stymulację przez światło w treściach 3D. Należy doradzić im powstrzymanie się od oglądania programów 3D przez dłuższy czas, zwłaszcza gdy są zmęczone.
- Osoby starsze
  - Osoby starsze mogą dostrzegać efekt trójwymiarowości w mniejszym stopniu niż osoby młodsze. Nie zaleca się siadania w mniejszej odległości od telewizora niż zalecana.

### Osoby cierpiące na ataki epilepsji i przewlekłe chore

- Niektóre osoby mogą doznać ataku epilepsji lub innych nietypowych symptomów w reakcji na migotanie światła lub określone wzorce w programach 3D.
- Nie należy oglądać filmów 3D w przypadku: odczuwania nudności, cięży i/lub choroby przewlekłej, takiej jak epilepsja, choroby serca, nieprawidłowe ciśnienie krwi itp.
- Treści 3D nie są polecane dla osób cierpiących na brak lub zaburzenia widzenia obuocznego. W przypadku takich osób występuje ryzyko widzenia podwójnego lub dyskomfortu podczas oglądania.
- Osoby z zezem oraz osoby cierpiące na amblyopię („leniwe oko”) lub astygmatyzm mogą mieć trudności w postrzeganiu głębi i szybko odczuwać zmęczenie podczas oglądania podwójnych obrazów. W takim przypadku zalecane są częstsze przerwy niż u przeciętnej osoby dorosłej.
- Osoby, u których występują różnice pomiędzy wzrokiem prawego i lewego oka, powinny skorygować tę różnicę przed oglądaniem obrazów 3D.

### Objawy, które mogą wymagać zaprzestania lub przzerwania oglądania obrazów 3D

- Nie należy oglądać programów 3D w przypadku odczuwania zmęczenia spowodowanego brakiem snu, przepracowaniem lub spożyciem alkoholu.
- W przypadku wystąpienia poniższych objawów należy przestać oglądać obraz 3D i odpocząć do czasu ustąpienia objawów.
  - Jeśli objawy nie ustąpią, należy skonsultować się z lekarzem. Objawy mogą obejmować bóle głowy, bóle oczu, zawroty głowy, nudności, kołatanie serca, rozmazanie widzenia, dyskomfort, podwójne widzenie, zmęczenie oczu lub ogólne zmęczenie.





## PRZESTROGA

### Warunki oglądania

- Odległość od ekranu
  - Podczas oglądania treści 3D należy zachować odległość od ekranu wynoszącą co najmniej dwukrotność długości przekątnej ekranu. W przypadku odczuwania dyskomfortu podczas oglądania treści 3D należy odsunąć się od telewizora.

### Zalecenia dotyczące korzystania z okularów 3D

- Należy używać okularów 3D firmy LG. Niestosowanie się do tego zalecenia może uniemożliwić prawidłowe oglądanie obrazu 3D.
- Nie należy używać okularów 3D zamiast okularów tradycyjnych, przeciwsłonecznych lub ochronnych.
- Korzystanie ze zmodyfikowanych okularów 3D może powodować zmęczenie oczu lub zniekształcenie obrazu.
- Okularów 3D nie należy przechowywać w miejscach o bardzo wysokiej lub bardzo niskiej temperaturze. Grozi to ich zniekształceniem.
- Okulary 3D są delikatne i łatwo je zarysować. Do czyszczenia ich soczewek należy używać czystej, miękkiej szmatki. Powierzchni soczewek okularów 3D nie wolno szorować ostrymi narzędziami ani czyścić/wycierać za pomocą środków chemicznych.

# ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

## Ogólne


Problem	Rozwiązanie
Nie można sterować telewizorem przy użyciu pilota zdalnego sterowania.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź czujnik zdalnego sterowania na urządzeniu i spróbuj ponownie.</li> <li>• Sprawdź, czy między urządzeniem a pilotem nie ma przeszkód blokujących przesyłanie sygnału.</li> <li>• Sprawdź, czy baterie są jeszcze dobre i czy są poprawnie włożone (+ do +, - do -).</li> </ul>
Nie widać obrazu i nie słychać dźwięku.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź, czy urządzenie jest włączone.</li> <li>• Sprawdź, czy przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego.</li> <li>• Sprawdź działanie gniazdka sieciowego, podłączając do niego inne urządzenie.</li> </ul>
Telewizor nieoczekiwanie się wyłącza.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sprawdź ustawienia zasilania. Być może nastąpiła przerwa w zasilaniu.</li> <li>• W ustawieniach opcji <b>CZAS</b> sprawdź, czy nie włączono funkcji <b>Automatyczne wyłączenie</b> (Zależnie od modelu) / <b>Drzemka</b>. / <b>Czas wył.</b></li> <li>• Jeśli włączony telewizor nie odbiera żadnego sygnału przez 15 minut, zostaje automatycznie wyłączony.</li> </ul>

## Korzystanie z trybu 3D


Problem	Rozwiązanie
Jeśli po wyłączeniu telewizora widać na nim wirujący, rozmażony wzór.	To zjawisko jest spowodowane padaniem światła zewnętrznego na warstwę powietrza między powierzchnią LCD a filtrem 3D. Wzór staje się niemal niewidoczny po włączeniu urządzenia.
Jeśli nie korzystasz z okularów dostarczonych z telewizorem.	Podczas oglądania obrazów 3D na tym telewizorze należy koniecznie korzystać z okularów dostarczonych wraz z telewizorem. Okulary zostały zaprojektowane tak, aby uzupełniać optycznie działanie filtra 3D zamontowanego na powierzchni telewizora. W przypadku korzystania z okularów innych producentów obraz 3D na telewizorze może nie być widoczny w właściwy sposób.
Jeśli oglądasz obrazy 3D pod kątem innym niż optymalny lub w odległości innej niż optymalna.	W przypadku oglądania obrazu 3D pod kątem lub z odległości spoza optymalnego zakresu obrazy mogą nachodzić na siebie lub efekt 3D może nie być prawidłowo widoczny.


### Uwagi dotyczące oglądania obrazów 3D z cyfrowej transmisji 3D

\*Funkcja 3D nie obsługuje transmisji analogowej.

Problem	Rozwiązanie
Podczas przetaczania trybu z 2D na 3D za pomocą przycisku 3D na pilocie, na ekranie telewizora może pojawić się nakładający się na siebie obraz.	Wyłącz tryb 3D przyciskiem 3D.
Ekran jest podzielony na dwie części w pionie lub w poziomie po zmianie kanału	Ten kanał obsługuje tryb 3D. Wybierz rodzaj obrazu 3D wyświetlonego na ekranie, naciskając przycisk 3D na pilocie.
	
Bolą Cię oczy, a ekran wydaje się rozmażony podczas oglądania obrazów 3D.	Wybierz opcję, która bardziej odpowiada Ci przy oglądaniu telewizji 3D: Lewo/ prawo lub Prawo/lewo.

# DANE TECHNICZNE

Dane techniczne bezprzewodowego modułu LAN (TWFM-B006D)	
Standard	IEEE802.11a/b/g/n
Zakres częstotliwości	2400–2483,5 MHz 5150–5250 MHz
Modulacja	CCK / OFDM / MIMO
Moc wyjściowa (typowa)	802.11a: 11 dBm 802.11b: 15 dBm 802.11g: 13 dBm 802.11n, 2,4 GHz: 13 dBm 802.11n, 5 GHz: 13 dBm
Szybkość transmisji danych	802.11a/g: 54 Mb/s 802.11b: 11 Mb/s 802.11n: 300 Mb/s
Zysk anteny (typowy)	2400–2483,5 MHz: 2,5 dBi 5150–5250 MHz: 2,2 dBi
Zajmowane pasmo	802.11a/b/g: HT20 802.11n: HT20/40
<ul style="list-style-type: none"> <li>Z uwagi na różne kanały pasma wykorzystywane w poszczególnych krajach użytkownik nie ma możliwości zmiany ani regulacji częstotliwości pracy, a produkt został skonfigurowany zgodnie z tabelą częstotliwości dla danego regionu.</li> </ul>	
	

Dane techniczne modułu Bluetooth (BM-LDS401)	
Standard	Bluetooth wersja 3.0
Zakres częstotliwości	2400 ~ 2483,5 MHz
Moc wyjściowa (maks.)	10 dBm lub mniejsza
Szybkość transmisji danych (maks.)	3 Mbps
Zasięg komunikacji	W linii prostej, bez przeszkód: ok. 10 m
	

	Telewizja cyfrowa	Telewizja analogowa
System telewizji	DVB-T (*DVB-T/T2) DVB-C DVB-S/S2	PAL/SECAM B/G/I/D/K SECAM L/L'
Zakres odbieranych programów	VHF, UHF Pasma C, Pasma Ku	VHF: od E2 do E12, UHF: od E21 do E69, CATV: od S1 do S20, HYPER: od S21 do S47
Maksymalna liczba zapisanych programów	DVB-S/S2: 6 000 DVB-T/T2/C i telewizja analogowa: 1 500	

\*: Tylko modele obsługujące tryb DVB-T2

Panel	Typ ekranu	Panoramyczny, 690 mm Przekątna obszaru widzialnego : 690 mm
	Odległość między pikselami	0,3114 mm (H) x 0,3114 mm (V)
Sygnał wideo	Maks. rozdzielczość	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Zalecana rozdzielczość	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Częstotliwość pozioma	Od 30 kHz do 83 kHz
	Częstotliwość pionowa	Od 58 Hz do 62 Hz
	Rodzaj synchronizacji	cyfrowa
Złącza wejściowe		Telewizyjne, dźwiękowe PC, Component, AV1(SCART), AV2(CVBS), HDMI*2, USB*3, PCMCIA, LAN JACK
Zasilanie	Napięcie znamionowe	19 V $\overline{\text{---}}$ 3,2 A
	Zużycie energii	Urządzenie włączone: 38 W (typ.) Urządzenie wyłączone $\leq$ 0,5 W
Zasilacz AC/DC		Producent: LG InUWAGAk, Model PSAB-L206A
Nachylenie	Zakres nachylenia	Od -5° do 20°
Wymiary (szerokość x głębokość x wysokość)		Z podstawą
Waga	622,1 mm x 208,4 mm x 437,8 mm 5,2 kg	
	Bez podstawy	
		622,1 mm x 66,8 mm x 373,7 mm 4,7 kg
Zalecane warunki	Temperatura w miejscu eksploatacji	Od 10°C do 35°C
	Wilgotność w miejscu eksploatacji	Od 20% do 80%
	Temperatura w miejscu przechowywania	Od -10°C do 60°C
	Wilgotność w miejscu przechowywania	Od 5% do 90%

W związku z unowocześnieniem funkcji dane techniczne produktu mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

## Obsługa w trybach HDMI (PC)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
640 x 350	31.468	70.090
720 x 400	31.469	70.080
640 x 480	31.469	59.940
800 x 600	37.879	60.317
1024 x 768	48.363	60.004
1152 x 864	54.348	60.053
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1920 x 1080	67.500	60.000

## Informacje o podłączaniu do portu Component

Porty Component telewizora	Y	P <sub>B</sub>	P <sub>R</sub>

Porty wyjściowe wideo w odtwarzaczu DVD	Y	P <sub>B</sub>	P <sub>R</sub>
	Y	B-Y	R-Y
	Y	Cb	Cr
	Y	Pb	Pr

Sygnal	Component
480i/576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (tylko 50 Hz/60 Hz)

## Obsługa w trybie HDMI (DTV)

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
720 X 480	31.469 31.500	59.940 60.000
720 X 576	31.250	50.000
1280 X 720	37.500 44.960 45.000	50.000 59.940 60.000
1920 X 1080	33.720 33.750 28.125 26.970 27.000 33.716 33.750 56.250 67.430 67.500	59.940 60.000 50.000 23.970 24.000 29.976 30.000 50.000 59.940 60.000

**UWAGA**

- Należy unikać pozostawiania przez dłuższy czas nieruchomego obrazu na ekranie odbiornika. Nieruchomy obraz wyświetlany zbyt długo może zostać trwale odwzorowany na ekranie. Należy jak najczęściej korzystać z wygaszacza ekranu.
- W trybie PC mogą pojawiać się zakłócenia przy niektórych rozdzielczościach, pionowych częstotliwościach lub ustawieniach kontrastu i jasności. Należy wówczas spróbować ustawić dla trybu PC inną rozdzielczość, zmienić częstotliwość odświeżania obrazu lub wyregulować ustawienia jasności i kontrastu, aż obraz stanie się czysty. Jeśli nie można zmienić częstotliwości odświeżania obrazu przez kartę graficzną komputera, należy wymienić kartę graficzną lub zwrócić się o pomoc do jej producenta.
- Częstotliwości pozioma i pionowa sygnału wejściowego są synchronizowane osobno.
- Przewód audio z komputera należy podłączyć do gniazda wejściowego Audio telewizora (przewody audio nie są dostarczane razem z telewizorem).
- W przypadku korzystania z karty dźwiękowej należy odpowiednio dostosować ustawienia dźwięku w komputerze.
- W przypadku korzystania z przewodu HDMI do DVI tryb DOS może nie działać, w zależności od karty graficznej.

## Obsługiwane tryby 3D

- Filmy w poniższych formatach są automatycznie wyświetlane w trybie 3D.
- Sposób nadawania cyfrowego sygnału 3D może być różny. Jeśli odtwarzanie filmu nie rozpocznie się automatycznie w trybie 3D, należy ręcznie zmienić ustawienia, aby oglądać obraz w trybie 3D.

Automatycznie obsługiwane tryby 3D				
Źródło sygnału	Sygnał	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Obsługiwany format obrazu 3D
HDMI	640 x 480	31.469 / 31.5	59.94 / 60	Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		62.938 / 63		Frame Packing, Line Alternative
	480p	31.469 / 31.5		Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		62.938 / 63		Frame Packing, Line Alternative
	576p	31.25	50	Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		62.5		Frame Packing, Line Alternative
	720p	37.50	50	Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		44.96 / 45	59.94 / 60	
		75	50	Frame Packing, Line Alternative
		89.91 / 90	59.94 / 60	
	1080i	28.125	50	Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		33.72 / 33.75	59.94 / 60	
		56.25	50	Frame Packing, Field Alternative
		67.5	59.94 / 60	
	1080p	26.97 / 27	23.97 / 24	Top & Bottom, Side by Side(Half), Side by Side(Full)
		28.125	25	
		33.72 / 33.75	29.976 / 30	
		43.94 / 54	23.97 / 24	Frame Packing, Line Alternative
		56.25	25	
		67.432 / 67.5	29.976 / 30	
56.25		50		
67.432 / 67.5		59.94 / 60	Top & Bottom, Side by Side(Half)	
USB	1080p	33.75	30	Side by Side(Half), Top & Bottom, Checker Board, MPO(Photo), JPS(Photo)
DLNA	1080p	33.75	30	
	Sygnał			Obsługiwany format obrazu 3D
DTV	Frame Compatible			Side by Side (Half), Top & Bottom

Ręcznie obsługiwane tryby 3D				
Źródło sygnału	Sygnał			Obsługiwany format obrazu 3D
	Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	
DTV	HD / SD	-	-	2D to 3D, Side by Side(Half), Top & Bottom
ATV (CVBS/SCART)	SD	-	-	
Component	HD / SD	-	-	
HDMI-PC	1024 x 768	48.36	60	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Frame Sequential, Row Interleaving, Column Interleaving
	1360 x 768	47.71		
	1920 x 1080	67.5		
	Inne	-	-	2D to 3D, Side by Side(Half), Top & Bottom
HDMI-DTV	480P	31.5	60	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Frame Sequential, Row Interleaving, Column Interleaving
	576P	31.25	50	
	720p	37.5	50	
		45	60	
	1080i	28.12	50	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom
		33.75	60	
	1080p	27	24	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Row Interleaving, Column Interleaving
		28.12	25	
		33.75	30	
		56.25	50	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Frame Sequential, Row Interleaving, Column Interleaving
67.5		60		
USB, DLNA (filmy)	Poniżej 704 x 480	-	-	2D to 3D
	Powyżej 704 x 480 w trybie Interlaced	-	-	2D to 3D, Side by Side(Half), Top & Bottom
	Powyżej 704 x 480 w trybie progresywnym	-	50 / 60	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Row Interleaving, Column Interleaving, Frame Sequential
	Powyżej 704 x 480 w trybie progresywnym	-	Inna	2D to 3D, Side by Side (Half), Top & Bottom, Checker Board, Row Interleaving, Column Interleaving
USB, DLNA (zdjęcia)	Poniżej 320 x 240	-	-	2D to 3D
	Powyżej 320 x 240	-	-	2D to 3D, Side by Side(Half), Top & Bottom
Miracast/WiDi	1024 x 768p	-	30 / 60	2D to 3D, Side by Side(Half), Top & Bottom
	1280 x 720p	-	30 / 60	
	1920 x 1080p	-	30 / 60	
	Inna	-	-	2D to 3D





Przed rozpoczęciem korzystania z produktu należy się zapoznać z zasadami bezpieczeństwa.

Instrukcja obsługi (na dysku CD) powinna zawsze znajdować się w dostępnym miejscu. Nazwa modelu i numer seryjny urządzenia znajdują się na panelu tylnym i na jednym z boków. Warto zapisać je poniżej na wypadek, gdyby należało oddać urządzenie do naprawy.

MODEL \_\_\_\_\_

NUMER SERYJNY \_\_\_\_\_

Zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source można pobrać ze strony internetowej <http://opensource.lge.com>.

Oprócz kodu źródłowego ze strony można pobrać warunki wszystkich wymienionych licencji, zastrzeżenia gwarancyjne i informacje o prawach autorskich.

Firma LG Electronics może udostępnić kod źródłowy na płycie CD-ROM za opłatą pokrywającą koszty takiej dystrybucji (w tym koszty nośników, transportu i obsługi) na wniosek przesłany na adres [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Oferta jest ważna przez okres trzech (3) lat od daty zakupu produktu.