



**LG**

Life's Good

ANVÄNDARHANDBOK

# SIGNAGE – BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

MODELLER I SKÄRMSERIEN SIGNAGE

98LS95A

# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

## 3 LICENSER

---

## 4 MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

---

- 4 Tillbehör
- 6 Valfria tillbehör
- 7 Delar och knappar
- 8 Ansluta högtalarna
- 8 Ansluta Wi-Fi-dongeln
- 9 Ansluta IR- och ljussensor
- 9 Porträttvisning
- 10 Sätta fast öglefästet
- 11 Fästa den Löstagbara Logotypen
- 12 Så här Monterar du StyrSkenan
- 13 Installera på en vägg

## 14 FJÄRRKONTROLL

---

## 16 ANSLUTNINGAR

---

- 16 Ansluta till en dator
- 19 Ansluta externa enheter
- 20 Använda ingångslistan

## 20 UNDERHÅLLNING

---

- 20 Använda Mina medier
- 20 - Ansluta USB-lagringsenheter
- 22 - Filer som kan användas med Mina medier
- 25 - Spela upp videor
- 26 - Visa foton
- 26 Information
- 26 FileManager
- 27 - Lyssna på musik
- 28 - Inställningar
- 29 Inställningar för bild-ID

## 30 ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

---

- 30 Inställningar på huvudmenyn
- 30 - Inställningar under Snabb
- 31 - Bildinställningar
- 35 - Ljudinställningar
- 36 - Nätverksinställningar
- 39 - Allmänna inställningar
- 40 Installera LG:s skärmprogramvara

## 42 FELSÖKNING

---

## 44 PRODUKTSPECIFIKATIONER

---

## 49 IR-KODER

---

## 51 STYRA FLERA PRODUKTER

---

- 51 Ansluta kabeln
- 51 Kopplingschema för RS-232C
- 51 Kommunikationsparameter
- 52 Referenslista för kommandon
- 54 Protokoll för överföring/mottagning

# LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på [www.lg.com](http://www.lg.com).



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



OM DivX VIDEO: DivX® är ett digitalt videoförmat som skapats av DivX, LLC, ett dotterbolag till Rovi Corporation. Den här DivX Certified®-enheten har genomgått noggranna tester som visar att den kan spela upp DivX-video. Mer information om och programvaruverktyg för konvertering av filer till DivX-videoförmat finns på webbplatsen [divx.com](http://divx.com).

OM DivX VIDEO-ON-DEMAND: Den här DivX Certified®-enheten måste vara registrerad för att det ska gå att spela upp DivX VOD-filmer (Video-on-Demand). Registreringskoden hittar du genom att gå till alternativet DivX VOD i konfigureringsmenyn. Besök [vod.divx.com](http://vod.divx.com) om du vill ha mer information om hur du genomför registreringen.

DivX Certified® för uppspelning av DivX®-video upp till HD 1 080p, inklusive specialinnehåll.

DivX®, DivX Certified® och tillhörande logotyper är varumärken som tillhör Rovi Corporation eller dess dotterbolag och som används enligt licens.

Omfattas av en eller flera av följande amerikanska patent: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories. Dolby och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS 2.0+Digital Out is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.



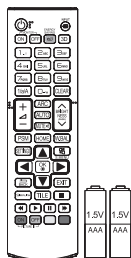
## OBS!

- Garantien täcker inte skador som orsakats av att produkten använts i en väldigt dammig miljö.

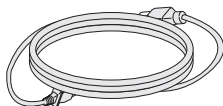
# MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

## Tillbehör

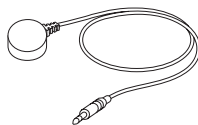
Controllera att alla komponenter finns i förpackningen innan du använder produkten. Om det saknas några komponenter kontaktar du den återförsäljare som du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den faktiska produkten och de faktiska tillbehören.



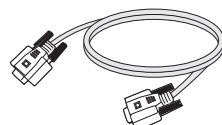
Fjärrkontroll,  
batteri (AAA) 2 EA



Nätsladd



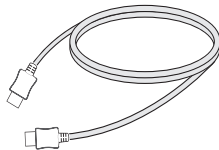
IR- och ljussensor



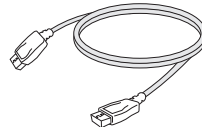
RS-232C-kabel



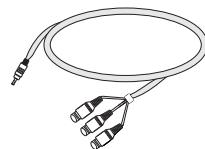
CD  
(Användarhandbok)/  
kort



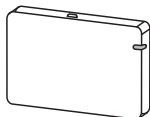
HDMI-kabel



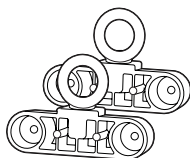
DISPLAYPORT-kabel



Stereo till  
komponentomkopplare



Wi-Fi-dongel  
(AN-WF500)



Öglefäste (2 EA)



M4 x L12-skruvar (4 EA)  
(till öglefästet)

**VARNING!**

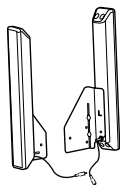
- Använd alltid originalkomponenter för att garantera säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter omfattas inte av garantin.

**OBS!**

- Vilka tillbehör som medföljer produkten kan variera beroende på modell.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande vid uppgradering av produktens funktioner.
- SuperSign – programvara och handbok
  - Hämtar från LG Electronics webbplats.
  - Besök LG Electronics webbplats ([www.lgecommercial.com/supersign](http://www.lgecommercial.com/supersign)) och hämta den senaste programvaran för din modell.

## Valfria tillbehör

Tillbehören kan komma att ändras utan förvarning för att förbättra produktens prestanda, och nya tillbehör kan tillkomma. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den faktiska produkten och de faktiska tillbehören.



**Högtalare  
SP-2200**

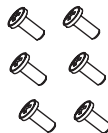


**Kabelhållare/  
Kabelsamlare**



**Skrudar**

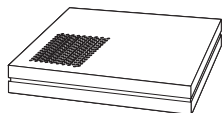
Diameter 4,0 mm x gänga  
0,7 mm x längd 8 mm  
(inklusive fjäderbricka)



**Skrudar**

Diameter 4,0 mm x  
gänga 1,6 mm x längd  
10 mm

### Högtalarpaket



**Mediaspelare**



**Skrudar**



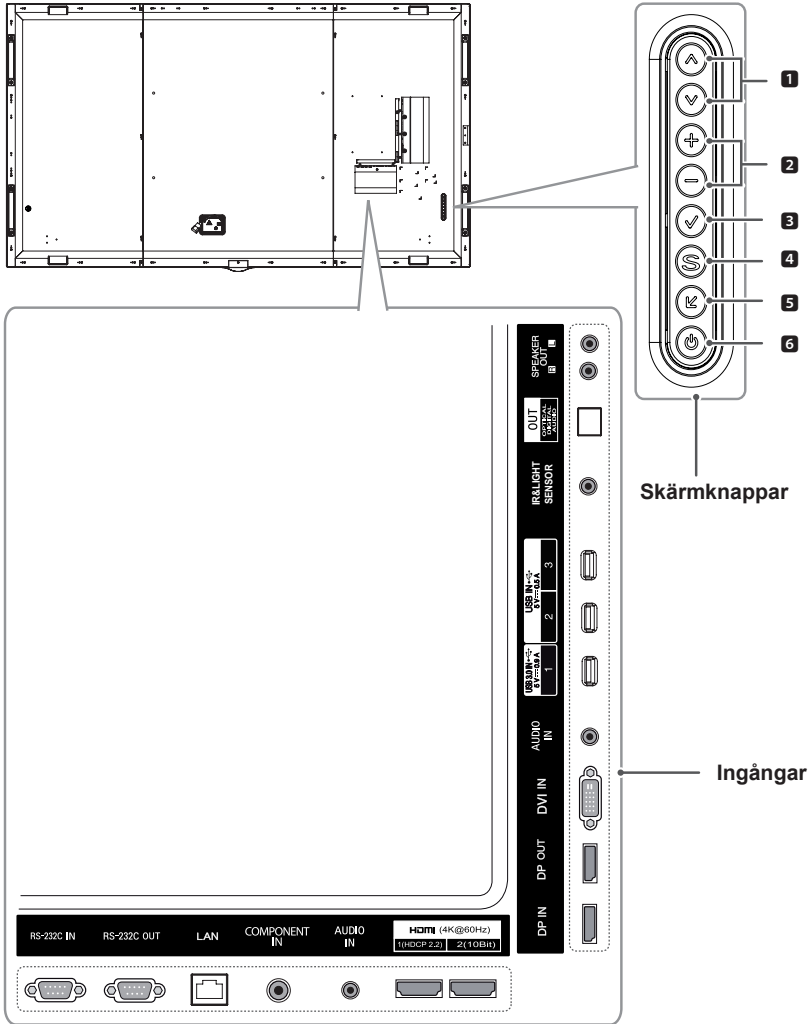
**Användarhandbok  
(medföljer på CD-ROM-  
skiva)/kort**

### Mediaspelarpaket

#### ! OBS!

- Kabelhållare/kabelsamlare kanske inte finns i vissa områden eller för vissa modeller.
- Det finns valfria tillbehör för vissa modeller. De kan köpas separat vid behov.

## Delar och knappar

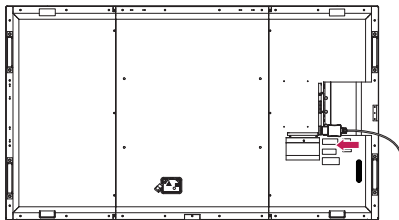


Nr	Beskrivning
1	Justerar bilden uppåt och nedåt.
2	Flyttar bilden åt vänster och höger.
3	Visar aktuell signal och läge.
4	Ger åtkomst till huvudmenyerna, eller sparar din inmatning och går ur menyerna.
5	Ändra ingångssignalen.
6	Stänger av eller slår på strömmen.

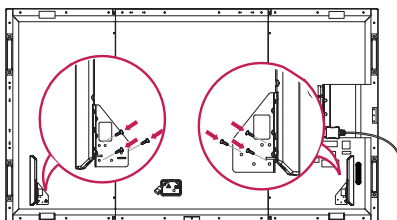
## Ansluta högtalarna

- Endast för vissa modeller.

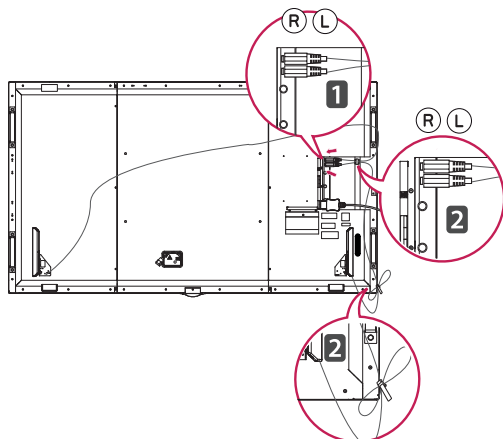
- 1 Anslut en ingångssignalkabel innan du installerar högtalarna.



- 2 Montera högtalarna med skruvar enligt bilden nedan. Se till att strömkabeln är fränkopplad innan du upprättar anslutningen.

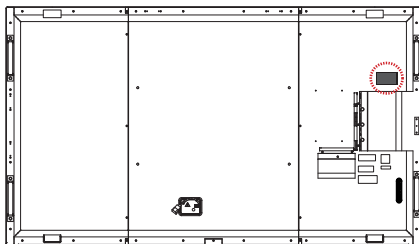


- 3 Anslut högtalarkablarna med rätt polaritet. Använd kabelhållare och kabelsamlare för att hålla ordning på högtalarkablarna.

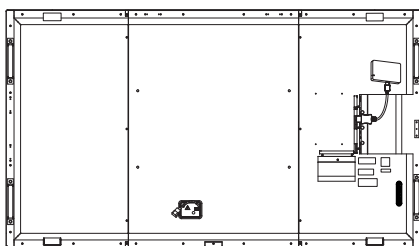


## Ansluta Wi-Fi-dongeln

- 1 Fäst kardborrebandet som följde med Wi-Fi-dongeln på baksidan av apparaten.



- 2 Anslut Wi-Fi-dongeln och apparaten till varandra med en USB-kabel och fäst sedan dongeln på apparaten innan du använder dem.



### ! OBS!

- Se Wi-Fi-dongelns handbok.
- Det finns inga funktioner för Bluetooth.
- Se Installationsmenyn för regioninställningar.
- Produktens placering kan påverka den trådlösa mottagningen.
- Om det är dålig mottagning på den rekommenderade platsen ändrar du plats före användning.



## Ansluta IR- och ljussensor

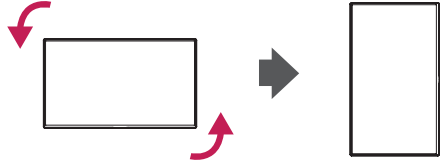
När du ansluter kabeln till produkten aktiveras funktionen för mottagning av fjärrkontrollens signaler. IR- och ljussensorn är magnetisk. Fäst den på kanten på produktens framsida för användning.

[Framsida]



## Porträttvisning

Vid installation för porträttvisning ska du vrida bildskärmen 90 grader medurs (med skärmen riktad mot dig).



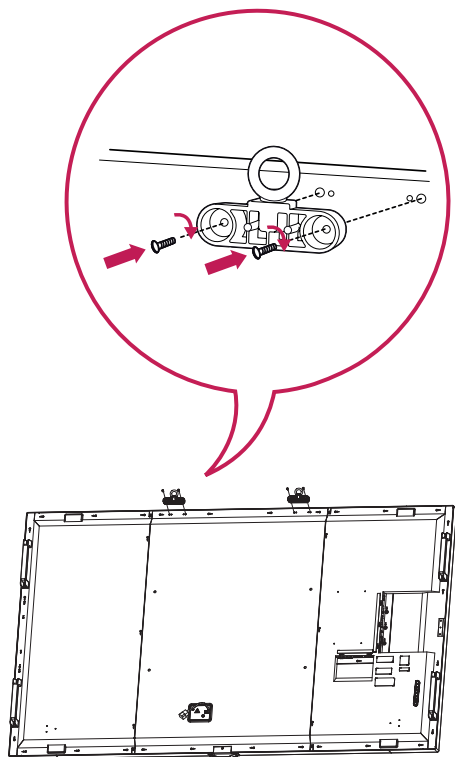
⚠ VARNING!

⚠ VARNING!

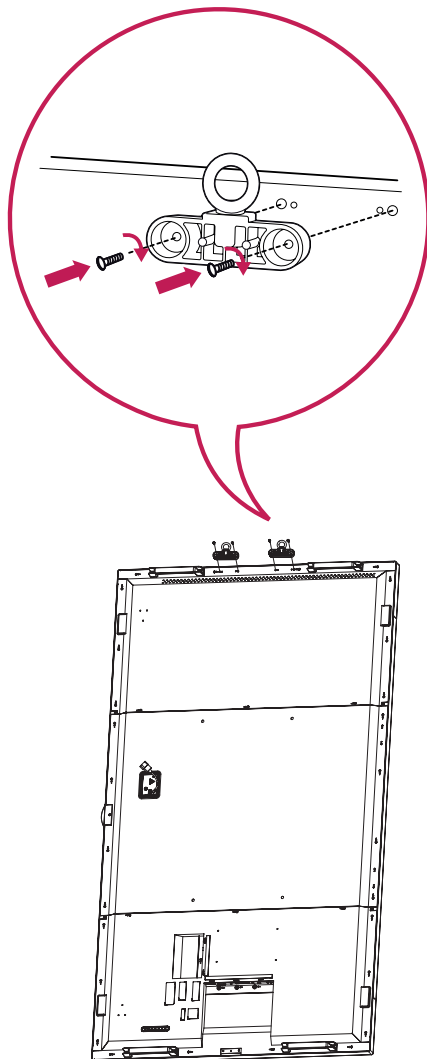
## Sätta fast ögelfästet

Ögelfästet är konstruerat för att hålla apparaten uppe. Montera fästet på produkten med de två medföljande skruvarna.

### Montera i liggande läge



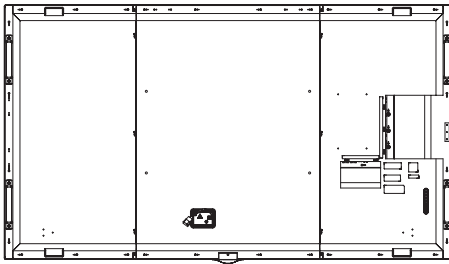
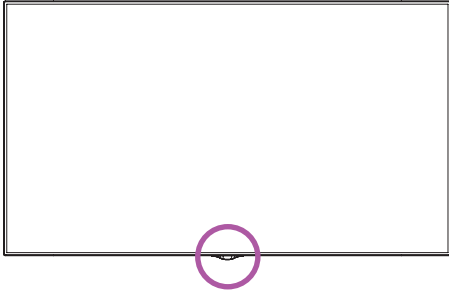
### Montera i stående läge



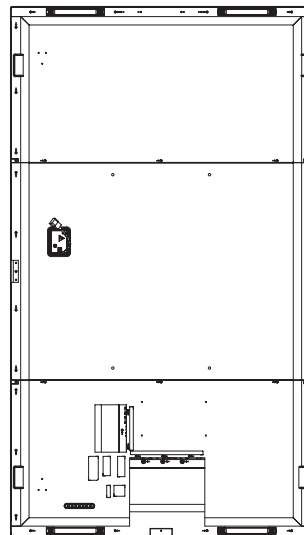
## Fästa den Löstagbara Logotypen

Fäst den löstagbara logotypen på bildskärmen med en skruv som du skruvar i från baksidan. Du kan placera logotypen olika beroende på bildskärmens läge.

När bildskärmen befinner sig i liggande läge

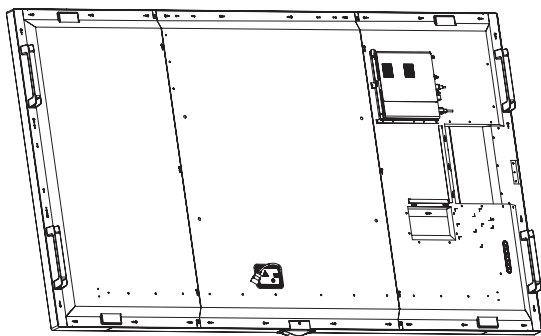
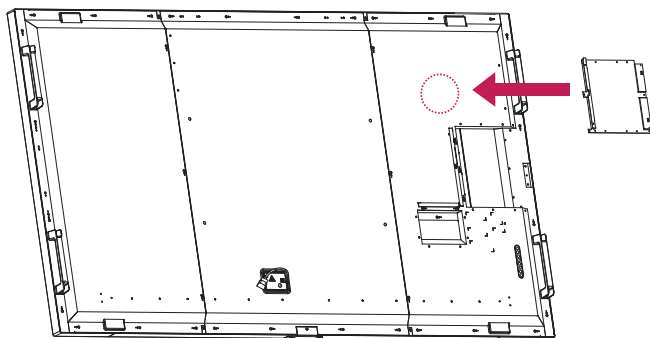


När bildskärmen befinner sig i stående läge



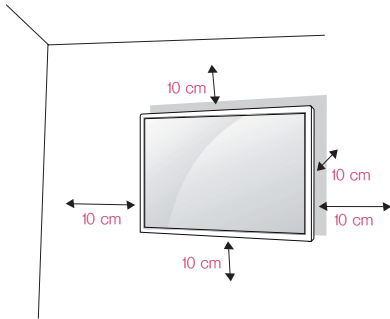
## Så här Monterar du StyrSkenan

Fäst mediaspelaren på styrskenan med fyra fästskruvar.



## Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 10 cm från väggen och lämna minst 10 cm fritt utrymme runt bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Läs i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera bildskärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillvalskomponent) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

1. Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standarden.
2. Skruvar som är längre än standardlängden kan skada insidan av skärmen.
3. Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
4. Följ VESA-standard enligt nedan.
  - 785 mm eller större
  - \* Fästsruvar: 8,0 mm (diameter) x 1,25 mm (gänga) x 14 mm (längd)
  - \* Specifikationer för väggmonteringssskruv (M8)
    - Lägsta ultimata dragbelastning: Min. 12 100 N (1 230 kgf)
    - Provbekastning: Min. 8 840 N (902 kgf)



### VARNING!

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den falla och orsaka personskador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal för att få hjälp med installationen.
- Dra inte åt skruvarna alltför hårt eftersom det kan skada bildskärmen och medföra att garantin blir ogiltig.
- Använd endast skruvar och väggmonteringsfästen som uppfyller VESA-standarden. Skador eller personskador som orsakats av felaktig användning eller olämpliga tillbehör täcks inte av garantin.



### OBS!

- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Vilken längd på skruvarna som behövs kan variera beroende på väggfästet. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

# FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här användarhandboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken nogra och använd bildskärmen på rätt sätt.

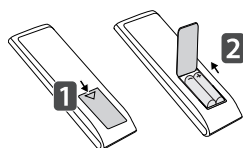
När du ska sätta in batterierna öppnar du luckan och sätter in batterierna (1,5 V AAA). Se till att ⊕ - och ⊖ -polerna är vända åt det håll som visas på etiketterna inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom. Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören.



## VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att rikta fjärrkontrollen mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.



### ⏻(POWER)(Strömknapp)

Slår på eller stänger av bildskärmen.

### MONITOR ON

Slår på bildskärmen.

### MONITOR OFF

Stänger av bildskärmen

### 1/a/A

Växlar mellan numeriskt och alfabetiskt. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

### ARC

Väljer läget Förhållande.

### Volymknapp

Justerar volymen.

### PSM

Väljer Picture Mode (bildläge).

### MUTE

Stänger av allt ljud.

### ENERGY SAVING (⏻)

Justerar skärmens ljusstyrka för att minska energiförbrukningen.

### INPUT

Val av signalsläge.

### 3D

Den här modellen saknar den här funktionen.

### Knappar med siffror och bokstäver

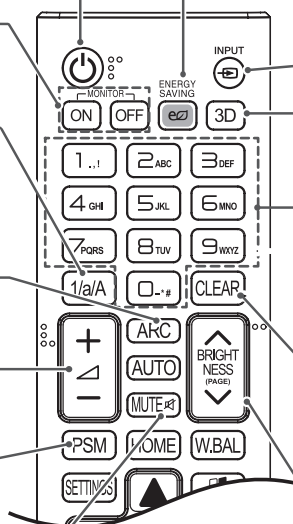
Anger numeriska eller alfabetiska tecken beroende på vilken inställning du har. Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.

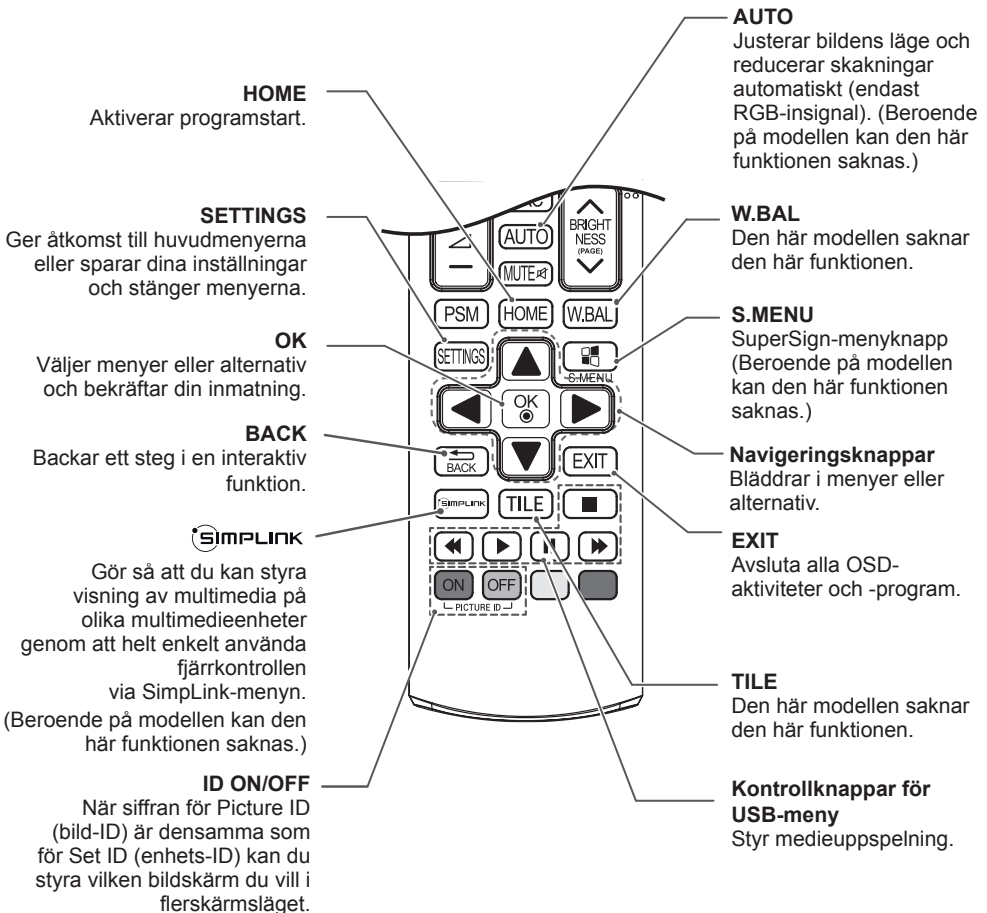
### CLEAR

Tar bort det numeriska eller alfabetiska tecknet som du angett. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)

### BRIGHTNESS

Justerar skärmens ljusstyrka. PAGE-funktionen stöds inte på den här modellen. (Beroende på modellen kan den här funktionen saknas.)





# ANSLUTNINGAR

Du kan ansluta olika externa enheter till bildskärmen. Ändra ingångsläget och välj den externa enhet som du vill ansluta.

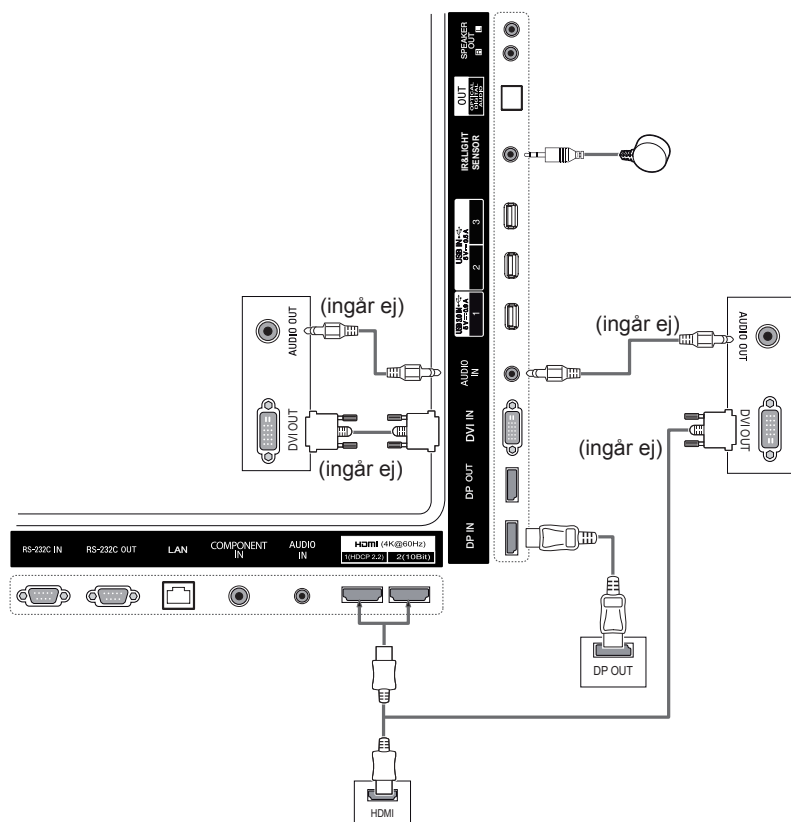
Det finns mer information om anslutningar för externa enheter i användarhandboken som medföljer varje enhet.

## Ansluta till en dator

Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören. Vissa av kablarna medföljer inte.

Bildskärmen har stöd för Plug & Play\*-funktionen.

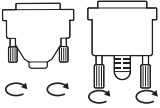
\* Plug & Play: en funktion som gör att en dator kan känna igen enheter som användaren ansluter utan att enheterna behöver konfigureras och utan användaråtgärder under start.





**!** OBS!

- För bästa möjliga bildkvalitet rekommenderar vi att bildskärmen används med HDMI-anslutning.
- För att följa standardspecifikationerna för produkten bör du använda en avskärmad gränssnittskabel med ferritkärna, t.ex. en DVI-kabel.
- Om du slår på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Det är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Det är normalt.
- Använd en High Speed HDMI<sup>®/TM</sup>-kabel.
- Om du inte hör något ljud i HDMI-läget bör du kontrollera datorns inställningar. För vissa datorer krävs att du manuellt ändrar standardljudutgången till HDMI.
- Om du vill använda HDMI PC-läget måste du ställa din PC/DTV till PC-läge.
- Kompatibilitetsproblem kan uppstå när du använder HDMI PC-läget.
- Kontrollera att strömledaren är bortkopplad.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att skärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI<sup>®/TM</sup>-höghastighetskabel
  - HDMI<sup>®/TM</sup>-höghastighetskabel med Ethernet

**!** VARNING!

- Anslut signalkabeln och spänn fast den genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan orsaka en tillfällig störning på skärmen.
- Förhindra inbränd bild genom att inte visa statiska bilder länge på skärmen. Använd skärmsläckare om det går.
- Trådlösa kommunikationsenheter nära bildskärmen kan orsaka störningar i bilden.

**HDMI (4 K vid 60 Hz) ingång 1 (HDCP2.2), 2 (10 bitar)**

HDMI (4 K vid 60 Hz) ingångar: När du använder HDMI (4 K vid 60 Hz) ingång 2 (10 bitar) använder du den medföljande HDMI-kabeln. Om du väljer att använda en HDMI-kabel som inte medföljde, bör du använda en HDMI-höghastighetskabel (kortare än 3 meter). (Alternativen kan variera beroende på modell.)

**4 K vid 60 Hz ingång, format som stöds**

Upplösning	Vertikal frekvens (Hz)	Färgdjup	
		HDMI1	HDMI2
3840 X 2160p	59.94 60	8 bitar	8 bitar      10 bitar
		YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0
		—	YCbCr 4:2:2
		—	YCbCr 4:4:4      —
		—	RGB 4:4:4      —
		—	—

- HDMI-specifikationerna kan variera beroende på ingången. Kontrollera specifikationerna för varje enhet innan du ansluter.
- HDMI-ingång 2 lämpar sig bäst för 4 K vid 60 Hz (4:4:4, 4:2:2) så att du kan titta på högupplöst video. Bild eller ljud kanske inte fungerar beroende på de externa enheternas specifikationer. I så fall kan du ansluta till en annan HDMI-port.

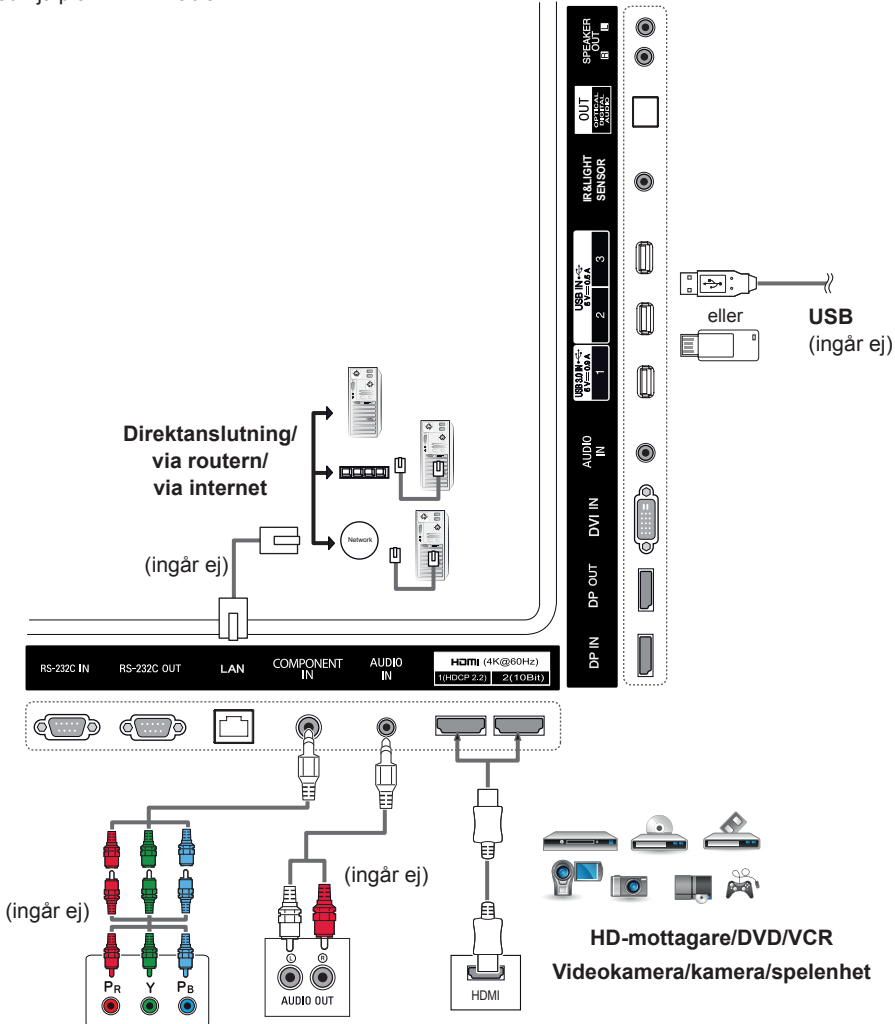
**HDMI UHD Deep Colour**

Fjärrkontroll (HOME) →  → HDMI UHD Deep Colour

- HDMI2-porten har stöd för UHD Deep Colour.
- Om enheten som är ansluten till HDMI2 också har stöd för UHD Deep Colour kan bilden bli tydligare.
- Men om enheten inte har stöd för det kanske det inte fungerar som det ska.
- I så fall ska du ansluta enheten till en annan HDMI-port eller ändra TV:ns inställning för UHD Deep Colour till Av.

## Ansluta externa enheter


Anslut en HD-mottagare, DVD-spelare eller en videospelare till bildskärmen och välj en lämplig ingångskälla. Bilderna kan skilja sig något från de faktiska tillbehören. Vissa av kablarna medföljer inte. För bästa möjliga bild- och ljudkvalitet rekommenderar vi att du ansluter externa enheter till bildskärmen med hjälp av HDMI-kablar.



### ! OBS!

- Om du ansluter en spelenhet till bildskärmen ska du använda kabeln som medföljde spelenheten.
- Vi rekommenderar att de medföljande högtalarna används som valfria tillbehör.
- Använd en High Speed HDMI®/™-kabel.
- High Speed HDMI®/™-kablar överför en HD-signal på upp till 1 080p och högre.

## Använda ingångslistan

Fjärrkontroll (HOME) → 

Ingångsläge	Beskrivning
HDMI1	
HDMI2	Du kan titta på innehållet på en dator, DVD-spelare, digitalbox eller annan HD-enhet.
DISPLAYPORT	
DVI	
Komponent	

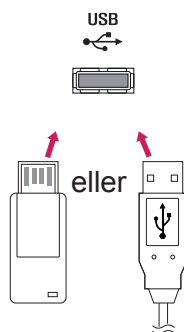
# UNDERHÅLLNING

## Använda Mina medier

### Ansluta USB-lagringsenheter

Anslut en USB-lagringsenhet, t.ex. ett USB-flashminne eller en extern hårddisk, till bildskärmen och använd multimediafunktioner.

Anslut ett USB-flashminne eller en USB-minneskortläsare till bildskärmen enligt bilden nedan.



### VARNING!

- Du ska inte stänga av bildskärmen eller ta bort en USB-lagringsenhet när skärmen **Mina medier** är aktiverad. Det här kan resultera i förlust av filer eller skador på USB-lagringsenheten.
- Säkerhetskopiera filerna som du har sparat på USB-lagringsenheten ofta, eftersom garantin kanske inte omfattar förlust eller skada av filerna.

### Tips för användning av USB-lagringsenheter

- Endast USB-lagringsenheter kan identifieras.
- En USB-enhet fungerar inte bra när den är ansluten via en USB-hubb.
- En USB-lagringsenhet som använder ett program för automatisk identifiering kan kanske inte identifieras.
- Det går inte att använda en USB-lagringsenhet som använder en egen drivrutin.
- Identifieringshastigheten för en USB-lagringsenhet kan variera från enhet till enhet.
- Stäng inte av bildskärmen och ta inte ur USB-lagringsenheten medan den anslutna enheten används. Om USB-lagringsenheten kopplas från oväntat kan det orsaka skador på de lagrade filerna eller på själva enheten.
- Anslut inte en USB-lagringsenhet som har ändrats för att användas med en dator. Det kan orsaka att bildskärmen eller innehållet inte fungerar som de ska. Använd endast en USB-lagringsenhet som innehåller vanliga musik-, bild- eller videofiler.
- En USB-lagringsenhet som formaterats som ett verktygsprogram som inte kan användas med Windows kanske inte kan identifieras.
- En USB-lagringsenhet (över 0,5 A) som kräver en extern strömkälla måste anslutas till strömkällan separat. Om du inte gör det kanske enheten inte kan identifieras.
- Anslut USB-lagringsenheten med hjälp av kabeln som du fått av enhetens tillverkare.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller fungerar dåligt.
- Filanpassningsmetoden för USB-lagringsenheter liknar den som används i Windows XP, och filnamn kan innehålla upp till 100 engelska tecken.
- Säkerhetskopiera viktiga filer regelbundet eftersom data som lagrats på en USB-lagringsenhet kan skadas. Vi ansvarar inte för eventuella dataförluster.
- Om USB-hårddisken inte har någon extern strömkälla är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras. Säkerställ att enheten kan identifieras genom att ansluta den externa strömkällan.
  - Använd en nätadapter som extern strömkälla. Vi tillhandahåller inte en USB-kabel för en extern strömkälla.
- Om din USB-lagringsenhet har flera partitioner eller om du använder en USB-baserad flerkortsläsare kan du använda upp till fyra partitioner eller USB-lagringsenheter.
- Om ett USB-minne ansluts till en USB-baserad flerkortsläsare är det inte säkert att minnets volymdata kan identifieras.
- Om USB-minnet inte fungerar som det ska du koppla ifrån och återansluta det.
- Identifieringshastigheten varierar för olika enheter.
- Om USB-lagringsenheten ansluts i standbyläge, så kommer den specifika hårddisken att läsas in automatiskt när bildskärmen slås på.
- Rekommenderad kapacitet är högst 1 TB för externa USB-hårddiskar och högst 32 GB för USB-minnen.
- Eventuella enheter med högre kapacitet än den rekommenderade kanske inte fungerar som de ska.
- Om en extern USB-hårddisk med en energisparfunktion inte fungerar som den ska kan du pröva att stänga av hårddisken och slå på den igen.
- USB-lagringsenheter som är äldre än USB 2.0 kan också användas, men de kanske inte fungerar som de ska i Videor.
- Högst 999 undermappar eller filer kan identifieras i en och samma mapp.



### OBS!

- Anslutningsguide för USB 3.0:
- Vissa USB-enheter kanske inte fungerar om de inte motsvarar USB 3.0-standard. I sådana fall ansluter du via USB IN 2- eller USB IN 3-porten.
- Det totala interminnet är 3,68 GB, men det kan variera på grund av skador på minnet, så kallade "bad block".
- Filer som är större än det interna återstående minnet kan inte kopieras eller flyttas till interminnet.

## Filer som kan användas med Mina medier

### Externa undertextningsformat som kan användas

- \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPPlayer), \*.psb (PowerDivX)

### Så här använder du Spela upp markerat:

Fjärrkontroll (HOME) →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **Spela upp markerat:** markerat innehåll spelas upp.

### Så här ställer du in ENHETSVAL:

Fjärrkontroll (HOME) →  → Bilder/ Videor/ Musik → 

- **ENHETSVAL:** importera innehåll från den valda enheten.

**Interna undertextningsformat som kan användas**

- ULTRA HD-video: 3 840 x 2 160
- FULL HD-video  
1 920 x 1 080: XSUB (har funktioner för interna undertextningsformat som kan användas i DivX6-filer)
- Din ULTRA HD-bildskärm kanske inte kan spela upp HEVC-kodat innehåll som inte levereras officiellt av LG.

**Videokodek som kan användas**

Filtillägg	Kodek	
.asf .wmv .wma	Video	VC-1 Advanced Profile
	Ljud	VC-1 Simple and Main Profiles
.dviX .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XviD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part 2
	Ljud	MPEG-1 Layer I II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC , MPEG-4 Part 2
	Ljud	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Ljud	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Ljud	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Ljud	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ljud	MPEG-1 Layer I, II / MPEG-1 Layer III (MP3), AAC

## Ljudfil som kan användas

Filformat	Objekt	Information
MP3	Bithastighet	32 – 320 kbit/s
	Samplingsfrekvens	32 KHz – 48 KHz
	Fungerar med	MPEG1, MPEG2, MPEG2.5, lager 2, lager 3
.wav	Fungerar med	PCM
.ogg	Fungerar med	Vorbis
.wma	Fungerar med	WMA

## Fotofil som kan användas


Filformat	Format	Objekt
2D (jpeg, jpg, jpe)	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minst: 64 x 64</li> <li>• Högst: Normal typ: 15 360 (B) x 8 640 (H) Progressiv typ: 1 920 (B) x 1 440 (H)</li> </ul>
2D (png)	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minst: 64 x 64</li> <li>• Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)</li> </ul>
2D (bmp)	BMP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minst: 64 x 64</li> <li>• Högst: 1 920 (B) x 1 080 (H)</li> </ul>



## Spela upp videor

Spela videofiler på skärmen. Alla sparade videofiler visas på bildskärmen.

**Så här spelar du upp videofiler på bildskärmen:**

Fjärrkontroll (HOME) →  → Videor

**Tips för uppspelning av videofiler**

- En del undertexter som skapats av användare kanske inte fungerar som de ska.
- Video- och undertextfiler ska läggas i samma mapp.
- För att undertexter ska visas på rätt sätt måste video- och undertextfilerna ha samma namn.
- Det kan hända att det inte finns stöd för undertexter på NAS-enheter (Network Attached Storage), beroende på tillverkare och modell.
- Det går inte att använda strömmar som innehåller GMC (Global Motion Compensation) eller Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Gränsen för filstorleken beror på kodningsmiljön.
- Det fungerar endast med Windows Media Audio V2 eller senare.
- AAC-huvudprofilen stöds inte.
- Videofiler som har skapats med vissa kodare kanske inte kan spelas upp.
- Videofiler i andra format än de som anges här kanske inte kan spelas upp.
- Uppspelning av videofiler som lagrats på en USB-enhet som inte stödjer High Speed kanske inte fungerar som den ska.
- Bildskärmen har funktioner för DTS-ljudkodek när USB/HDMI-videofiler spelas upp.


### **OBS!**

- När du startar uppspelningen av videofilen igen efter att ha stoppat den, så kan du fortsätta uppspelningen från den punkt där den stoppades.
- Endast 10 000 synkroniseringsblock kan användas i undertextfilen.
- När du spelar upp en video kan du anpassa bildstorleken genom att trycka på knappen **ARC**.
- Koreansk undertextning kan endast användas när OSD-menyn visas på koreanska.
- Alternativen på kodsidan kan vara inaktiverade beroende på undertextfilernas språk.
- Välj en lämplig kodsida för undertextfilerna.

## Visa foton

Visningen på skärmen kan skilja sig från exemplet.

Visa bildfiler:

Fjärrkontroll (HOME) →  → Bilder

## Information

Kontrollera den grundläggande informationen om Signage

Fjärrkontroll (HOME) → 

Du kan se grundläggande information på Signage.

Du kan även byta till **Smart energisparläge** eller konfigurera **Fail Over**-inställningarna. (Du kan bara byta till **Smart energisparläge** när **Sparar energi** är avstängt.)

## FileManager

Du kan flytta, kopiera och ta bort filer.

Flytta, kopiera och ta bort filer.

Fjärrkontroll (HOME) → 


- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från det interna minnet till ett externt minne.
- Du kan flytta eller kopiera filer och mappar från ett externt minne till det interna minnet.
- Du kan ta bort filer och mappar från ett internt eller externt minne.

### ! OBS!

- Den här appen används för att hantera filer och därför kan den inte spela upp mediefiler. Om du vill spela mediefiler kan du starta **Mina medier**.
- Det går inte att kopiera eller flytta en fil till det interna lagringsutrymmet om filstorleken är (**större än det lediga interna lagringsutrymmet**).

## Lyssna på musik

Visa musikfiler:

Fjärrkontroll (HOME) →  → Musik

### ! OBS!

- Filer med filtillägg som inte kan användas visas inte.
- Om en fil är ogiltig visas en trasig bild och meddelandet "Filen känns inte igen" visas.
- Skadade musikfiler visas med längden 00:00, och går inte att spela upp.
- En musikfil som hämtats från en betalwebbplats med copyrightskydd kommer inte att gå att spela upp, och felaktig information kan visas under uppspelning.
- Du kan använda knapparna Spela upp (▶), Paus (⏸), (■), (⏩), (⏪) på fjärrkontrollen även i det här läget.
- Du kan använda knappen (⏩) för att välja nästa spår, och knappen (⏪) för att välja föregående spår.
- Om du trycker på (⏪) - knappen inom fem sekunder efter att du spelat en låt går du tillbaka till föregående låt. Om du trycker på knappen efter fem sekunder börjar låten om.

## Inställningar

Du måste registrera produkten för att kunna spela DRM-skyddade DivX-videoer.

**För att kunna registrera/avregistrera köpt eller hyrt DivX® VOD-innehåll**

Fjärrkontroll (HOME) →  → Inställningar → DivX® VOD

Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten på [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) med DivX-registreringskoden på 10 siffror från enheten.

- **REGISTRERING:** visa registreringskoden för bildskärmen.
- **AVREGISTRERING:** avbryt registreringen.



### OBS!

- Medan du kontrollerar registreringskoden kanske några av knapparna inte fungerar.
- Om du använder DivX-registreringskoden för någon annan enhet går det inte att spela upp de hyrda eller köpta DivX-filerna. Använd endast den DivX-registreringskod som tilldelats din produkt.
- Video- och ljudfiler som inte konverterats med en vanlig DivX-codec kan vara skadade eller inte gå att spela upp.
- Med DivX VOD-koden kan du aktivera upp till 6 enheter under ett konto.
- Efter avregistrering måste du registrera enheten igen för att kunna visa DivX® VOD-innehåll.

### Så här anger du ett Signage-BILDSKÄRM namn

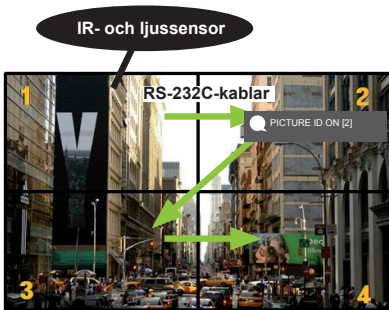
Om du vill spela upp DivX® VOD-material som du köpt eller hyrt bör du registrera enheten med den 20-siffriga DivX-registreringskoden från enheten, på [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod).

**Du kan också ställa in namnet genom att trycka på fjärrkontrollen (SETTINGS) → Network (Nätverk) → SIGNAGE NAME (SIGNAGE-BILDSKÄRM NAMN).**

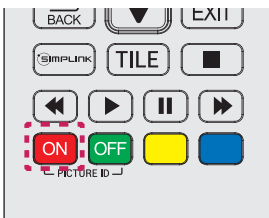
## Inställningar för bild-ID

**bild-ID** används för att ändra inställningarna för en viss enhet (bildskärm) med en enda IR-mottagare för multivision. En bildskärm med IR-mottagare kan kommunicera med andra bildskärmar via RS-232C-kablar. Varje bildskärm identifieras med ett **Ställ in ID**. Om du tilldelar **bild-ID** med hjälp av fjärrkontrollen så kommer endast bildskärmar med matchande **bild-ID** och **Ställ in ID** att kunna styras med fjärrkontrollen.

- 1 Tilldela **Ställ in ID** till de installerade bildskärmarna enligt anvisningarna nedan.



- 2 Tryck på den röda knappen **ON** på fjärrkontrollen för att tilldela **PICTURE ID** (**bild-ID**).



- 3 Tilldela **Ställ in ID** till ditt val.

- En bildskärm där **Ställ in ID** skiljer sig från **bild-ID** kan inte styras med IR-signaler.

### ! OBS!

- Om **bild-ID** är inställt på 2, så kan endast den övre högra bildskärmen, som har **Ställ in ID** 2, styras med IR-signaler.
- Om du trycker på den gröna knappen **OFF** för **PICTURE ID (BILD-ID)**, så stängs **bild-ID** av för alla bildskärmar. Om du sedan trycker på valfri knapp på fjärrkontrollen kan samtliga bildskärmar styras med IR-signaler, oavsett **Ställ in ID**.
- Med **PICTURE ID (BILD-ID) ON (PÅ)** kan du bara öka **bild-ID** med 1. Du kan inte minska det.

# Användarinställningar

## Inställningar på huvudmenyn

### Inställningar under Snabb

Konfigurerar inställningsmenyer som används ofta.

**Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Snabb → Timer på/Timer av

Du kan ställa in **Timer på/av** för bildskärmen. Om du inte vill ställa in **På timer/Timer av** kan du välja **Off (Av)**.

**Så här ställer du in bakgrundsbelysning och kontrast automatiskt**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Snabb → Smart energisparläge

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen **Smart energisparläge**.
- **På:** aktiverar funktionen **Smart energisparläge**.

## Bildinställningar

Så här väljer du Bildläge:

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Picture (bild) → Bildläge

Välj det bildläge som passar bäst för videotypen.

- **Intensiv:** justerar videobilden för detaljhandelsmiljöer genom att öka **kontrasten**, **ljusstyrkan** och **skärpan**.
- **Standard:** justerar videobilden för vanliga miljöer.
- **APS:** minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.
- **Biosalong:** optimerar videobilden för visning av långfilmer.
- **Sports:** optimerar videobilden för visning av sport. Även snabba händelser som när spelarna sparkar eller kastar bollen återges tydligt på skärmen.
- **Spel:** optimerar videobilden för spel.
- **Foto:** Det här läget är optimerat för bildvisning. Det ger jämn bildvisning med lägsta möjliga försämring av den ursprungliga bildkvaliteten.
- **Expert 1/Expert 2:** med de här lägena kan en expert eller någon som är intresserad av att optimera bildinställningarna justera bilden manuellt för att få till bästa möjliga bildkvalitet.



### OBS!

- De tillgängliga **bildlägena** kan variera beroende på indatasignalen.
- Med alternativet **Expert** kan en bildkvalitetsexpert finjustera bildkvaliteten med hjälp av en speciell bild. Därmed kanske det inte fungerar för en vanlig bild.

## Så här finjusterar du bildläget:

## Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Bildjustering

- **Bakgrundsbelyst:** justerar skärmens ljusstyrka genom att reglera LCD-bakgrundsbelysningen. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Kontrast:** justerar skillnaden mellan bildens ljusa och mörka områden. Ju närmare värdet är till 100, desto större är skillnaden.
- **Ljusstyrka:** justerar skärmens ljusstyrka överlag. Ju närmare värdet är till 100, desto starkare lyser skärmen.
- **Skärpa:** justerar skärpan för konturer i bilden. Ju närmare värdet är till 50, desto tydligare och skarpare blir konturerna.
- **H Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i horisontell ledd.
- **V Skärpa:** justerar skärpan för kontrastrika konturer på skärmen i vertikal ledd.
- **Färg:** gör färgtonerna på skärmen mjukare eller djupare. Ju närmare värdet är till 100, desto djupare blir färgerna.
- **Nyanser:** justerar färgbalansen mellan de röda och gröna nivåerna som visas på skärmen. Ju närmare värdet är till röd 50, desto djupare blir de röda färgerna, och ju närmare värdet är till grön 50, desto djupare blir de gröna färgerna.
- **Färgtemperatur:** justerar färgtonerna på skärmen för att skapa en känsla av värme eller kyla.
- **Avancerad kontroll/ Expertkontroll:** anpassar de avancerade alternativen.

<b>Dynamisk kontrast</b>	Optimerar skillnaderna mellan de ljusa och mörka partierna på skärmen i enlighet med bildens ljusstyrka.
<b>Superupplösning</b>	Ökar skärpan i suddiga eller otydliga delar av bilden.
<b>Färgskala</b>	Anger den uppsättning med färger som ska visas.
<b>Dynamisk färg</b>	Justerar bildens färgton och färgmättnad för att få till en mer levande bild.
<b>Kantförbättring</b>	Ger mycket skarpare och tydligare kanter i bilden.
<b>Färgfilter</b>	Justerar färg och färgton genom att filtrera ett visst RGB-färgområde.
<b>Önskad färg</b>	Justerar färgerna på hud, gräs och himmel enligt dina personliga önskemål.
<b>Gamma</b>	Justerar de medelljusa områdena i bilden.
<b>Vitbalans</b>	Justerar bildens färgton överlag enligt dina preferenser. I Expert-läget kan du finjustera bilden med hjälp av alternativen Metod/Mönster.
<b>Färghanteringssystem</b>	Experter använder färghanteringssystemet när de justerar färgerna med hjälp av testmönstret. Med färghanteringssystemet kan du göra en justering genom att välja bland 6 olika färgområden (röd/gul/blå/cyan/magenta/grön) utan att det påverkar andra färger. Det är inte säkert att det går att se att färgtonerna har ändrats på en vanlig bild efter justeringen.

**OBS!**

- Beroende på ingångssignalen eller det valda bildläget, kan de tillgängliga alternativen skilja sig åt.



- **Bildalternativ:** anpassar bildalternativen.

<b>Brusreducering</b>	Tar bort små punkter som genererats oregelbundet, för att ge en klarare bild.
<b>MPEG brusreducering</b>	Minskar det brus som uppstår när digitala videosignaler skapas.
<b>Svartnivå</b>	Justerar svartnivån i bilden för att korrigera bildens ljusstyrka och kontrast.
<b>Biosalong</b>	Optimerar videobilden för en biografliknande känsla.
<b>TruMotion</b>	Visar bilder med snabba rörelser med optimerad bildkvalitet. <b>-Av:</b> Stänger av TruMotion. <b>-Mjuk:</b> visar bilder med snabba rörelser mjukt. <b>-Rensa:</b> visar bilder med snabba rörelser tydligt. <b>-Användare:</b> ställer in eliminering av hack manuellt. <b>*De-judder (eliminera hack):</b> justerar hackig uppspelning på skärmen.

**OBS!**

- De avancerade inställningarna kan bara ändras i läget **Användare**.

- **Återställ:** nollställer bildinställningarna.

**Så här ställer du in bildförhållandet:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Bildformat**

Ändrar bildförhållandet så att bilden visas i optimerat format.

- **16:9:** visar bilden i förhållandet 16:9.
- **Skanna bara:** visar bilden i ursprunglig storlek utan att kanterna beskärs.  
Original finns tillgängligt i HDMI-läge (minst 720p).
- **Set By Program:** ändrar automatiskt förhållandet till 4:3 eller 16:9 beroende på den ingående videosignalen.
- **4:3:** visar bilden i förhållandet 4:3.
- **Zoom:** förstorar bilden så att den passar för skärmens bredd. Bilden kan vara beskuren upp- och nedtill.
- **Biozoom:** förstorar bilden till bioförhållandet 2,35:1, utan någon bildförvrängning.

**VARNING!**

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och utgör en bestående störning på skärmen. Det här kallas "inbränd bild" eller "inbränning", och omfattas inte av garantin.
- Om bildförhållandet är inställt på **4:3** under lång tid kan det orsaka en inbränd bild i de svarta remsorna.
- Vilka alternativ som finns tillgängliga beror på modellen.
- De tillgängliga bildförhållandena kan variera beroende på indatasignalen.
- I insignalsläget HDMI1-PC/ HDMI2-PC/ DISPLAYPORT-PC/ DVI-PC kan du endast välja bildförhållandena **4:3** och **16:9**.

**Så här använder du funktionen Sparar energi:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Sparar energi**

Minskar energiförbrukningen genom att justera skärmens ljusstyrka.

- **Auto:** justerar bildskärmens ljusstyrka efter den omgivande belysningen. (Den här funktionen finns endast tillgänglig för vissa modeller.)
- **Av:** inaktiverar energisparläget.
- **Minimum/Medel/Max:** använder Sparar energi i enlighet med den energisparnivå som angetts för bildskärmen.
- **Skärm av:** stänger av skärmen. Du kommer endast att höra ljud. Du kan slå på skärmen igen genom att trycka på valfri knapp på fjärrkontrollen förutom strömknappen.

**Så här använder du funktionen Smart energisparläge:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Smart energisparläge**

Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt beroende på bildens ljusstyrka för att spara energi.

- **Av:** inaktiverar funktionen **Smart energisparläge**.
- **På:** aktiverar funktionen **Smart energisparläge**.

**Så här kör du ett bildtest:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Bild → Bildtest**

Kör ett bildtest för att kontrollera att bildsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om testbilden inte innehåller några problem ska du kontrollera de anslutna externa enheterna kontrolleras.

## Ljudinställningar

### Så här väljer du ljudläge:

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Ljud → Ljudläge

Bästa möjliga ljudkvalitet väljs automatiskt beroende på den videotyp som visas för närvarande.

- **Standard:** det här ljudläget fungerar bra för innehåll av alla slag.
- **Nyheter:** optimerar ljudet för nyhetssändningar.
- **Musik:** optimerar ljudet för musikuppspelning.
- **Biosalong:** optimerar ljudet för visning av långfilmer.
- **Sport:** optimerar ljudet för sportsändningar.
- **Spel:** optimerar ljudet för spel.

### Så här använder du funktionen Ljudeffekter:

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Ljud → Ljudeffekter

- **Tydlig röst II:** få ett tydligare ljud med justering i tre nivåer.
- **Equalizer:** justera ljudet manuellt med hjälp av equalizern. .
- **Balans:** justerar den utgående volymen för vänster och höger högtalare.
- **Återställ:** nollställer ljudinställningarna.

### Så här väljer du ett Volymökningshastighet:

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Ljud → Volymökningshastighet

du kan ställa in volymintervallet genom att välja **Låg/ Medel/ Hög**.

### Så här synkroniserar du ljud och video

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Ljud → Justera AV-synk.

- **Högtalare:** justerar synkroniseringen mellan video och ljud som spelas upp med externa högtalare, t.ex. sådana som anslutits till den digitala ljudutgången, ljudutrustning från LG eller hörlurar. Med början vid standardvärdet gäller att ju närmare värdet är "–", desto snabbare spelas ljudet upp, och ju närmare värdet är "+", desto långsammare spelas ljudet upp.
- **Bypass:** Ljud som kommer från externa enheter utan fördröjning. Ljud kan komma att spelas upp före video på grund av behandlingstiden för videoinnehåll som överförs till bildskärmen.

**Så här kör du ett ljudtest:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Ljud → Ljudtest**

Kör ett ljudtest för att kontrollera att ljudsignalerna överförs normalt, och lös sedan eventuella problem genom att välja det relevanta alternativet på skärmen. Om Ljudtestet inte uppvisar några problem ska de anslutna externa enheterna kontrolleras.

## Nätverksinställningar

**Så här ställer du in ett Signage-BILDSKÄRM namn:****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Nätverk → Signage-BILDSKÄRM namn**

Du kan ange ett namn för en Signage-bildskärm som ska användas på nätverket med hjälp av tangentbordet på skärmen.

**Så här ställer du in nätverket****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Nätverk → Trådbunden (Ethernet)****Connecting to a wired network (ansluta till ett kabelanslutet nätverk):**

anslut bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten, på det sätt som visas på bilden nedan, och konfigurera nätverksinställningarna. Endast trådbundna nätverksinställningar kan användas. När den fysiska anslutningen har upprättats kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för ett fåtal nätverk. För de flesta nätverk kommer bildskärmen att ansluta automatiskt utan några justeringar. Om du vill ha detaljerad information kan du kontakta din internetleverantör eller läsa i routerhandboken.

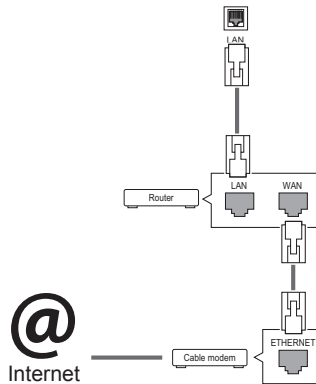
**Så här ställer du in ditt trådlösa nätverk****Fjärrkontroll (SETTINGS) → Network (Nätverk) → Wi-Fi Connection (Wi-Fi-anslutning)**

Om du har ställt in skärmen för ett trådlöst nätverk kan du söka efter och ansluta till tillgängliga trådlösa nätverk för internet.

- **Add a Hidden Wireless Network (Lägga till ett dolt trådlöst nätverk):** Du kan lägga till ett trådlöst nätverk genom att mata in nätverksnamnet direkt.
- **Connect via WPS PBC (Ansluta via WPS PBC):** Ansluts enkelt om du trycker på en knapp på en trådlös AP som har funktioner för PBC.
- **Connect via WPS PIN (Ansluta med WPS-pinkod):** Ansluts enkelt om du anger pinkoden för den trådlösa åtkomstpunkten du vill ansluta till på AP-webbplatsen för konfiguration.
- **Advanced Settings (Avancerade inställningar):** Om du matar in nätverksnamnet direkt kan du ange ett trådlöst nätverk. Om inget trådlöst nätverk finns tillgängligt klickar du på Advanced Settings (Avancerade inställningar). Du kan lägga till ett nätverk.

**Tips för nätverksinställningar**

Använd en LAN-kabel av standardtyp (Cat5 eller högre med RJ45-kontakt) med den här bildskärmen. Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas genom att man installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket ska du snabbt stänga av strömmen och/eller koppla från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem, och sedan slå på strömmen och/eller ansluta strömkabeln igen. Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internettjänsten begränsas av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information. LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning. LG är inte ansvariga för problem med din internetanslutning. Du kan få sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den hastighet som innehållet kräver. Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner. Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive men inte begränsat till anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.

**! OBS!**

- En internetanslutning krävs för åtkomst till internet direkt från bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder Nätverksinställning ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten och att DHCP i routern är på.
- Om du inte slutför nätverksinställningarna fungerar kanske inte nätverket som det ska.

**! VARNING!**

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.
- Menyn Nätverksinställning är inte tillgänglig förrän bildskärmen har anslutits till ett fysiskt nätverk.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

**Tips för trådlös nätverksinställning**

Trådlösa nätverk kan drabbas av störningar från andra enheter som använder frekvensen 2,4 GHz (trådlösa telefoner, Bluetooth-enheter och mikrovågsugnar). Det kan även förekomma störningar från enheter som använder frekvensen 5 GHz, exempelvis andra Wi-Fi-enheter.

Den omgivande trådlösa miljön kan orsaka att den trådlösa nätverkstjänsten körs långsamt.

Om du inte stänger av hela det lokala hemnätverket, kanske nätverkstrafik förekommer på vissa enheter.

För trådlös anslutning med åtkomstpunkt krävs en åtkomstpunkt som har funktioner för trådlös anslutning, och den trådlösa anslutningen måste vara aktiverad på enheten. Kontakta leverantören angående tillgång till trådlös anslutning via åtkomstpunkten.

Kontrollera åtkomstpunktens SSID och säkerhetsinställningar för AP-anslutning. Läs i aktuell dokumentation för SSID och säkerhetsinställningar för AP.

Ogiltiga inställningar på nätverksenheter (trådbunden/trådlös linjedelare, hubb) kan göra bildskärmen långsam eller göra att den inte fungerar som den ska. Installera enheterna på rätt sätt i enlighet med handboken och ställ in nätverket.

Anslutningsmetod kan variera beroende på åtkomstpunktens tillverkare.

## Allmänna inställningar

**Så här konfigurerar du språkinställningarna:**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Allmänt → Menyspråk

Välj något av språken som visas i menyn på skärmen.

- **Menyspråk:** anger ett språk för Signage.

**Så här ställer du in datum/tid:**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Allmänt → Tid och datum

Du kan kontrollera eller ändra tiden.

- **Tid:** du kan ställa in tiden manuellt.
- **Datum:** du kan ställa in datumet manuellt.

**Så här slår du på och stänger av bildskärmen automatiskt:**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Allmänt → Timers

Du kan ställa in timer på/av för bildskärmen.

- **Timer på:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska slås på.
- **Timer av:** du kan ställa in tiden då bildskärmen ska stängas av.
- **Avstängning vid ingen signal (15 min):**

Om du inte trycker på någon knapp inom 15 minuter från det att bildskärmen slås på av funktionen Timer på, så stängs bildskärmen av automatiskt. Om du vill säkerställa att bildskärmen inte stängs av automatiskt kan du ställa in automatisk avstängning på Av.

- **Autoavstängning:** Om du inte trycker på någon knapp inom fyra timmar från det att bildskärmen slås på så växlar bildskärmen över till standbyläge automatiskt.



### OBS!

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar funktionen vid den närmaste tidpunkten från
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- När påslagnings- eller avstängningstiden har angetts används de här funktionerna dagligen på de förinställda tiderna.

**Så här återställer du dina bildskärmsinställningar:**

Fjärrkontroll (SETTINGS) → Allmänt → Återställ till ursprungliga inställningar

Återställer alla bildskärmsinställningar.

## Installera LG:s skärmprogramvara

Sätt i den medföljande program-cd:n i datorns cd-enhet och installera programvaran för Screen Split (delad skärm). De faktiska skärmbilderna under installationen kan variera beroende på modell.

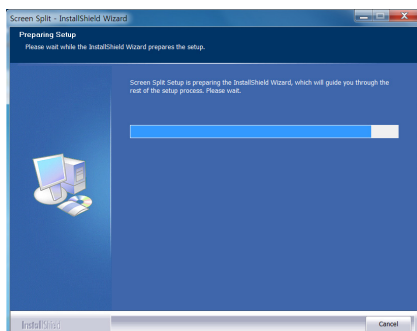
- 1 Ange Internet Explorer som standardwebbläsare.



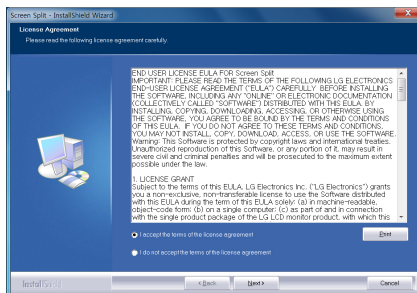
- 2 Klicka på **Screen Split (delad skärm)** på cd-skivans huvudskärm. Klicka på Run (kör) när filhämtningsfönstret visas. (Skärmen nedan kan se olika ut beroende på vilket operativsystem du använder och vilken version av Internet Explorer du har, men installationsproceduren är densamma.)



- 3 Följ anvisningarna för att gå vidare med installationen.



- 4 Godkänn licensavtalet genom att markera "I accept the terms of the agreement" (jag godkänner villkoren i avtalet) på skärmen och klicka sedan på knappen [Next] (nästa).

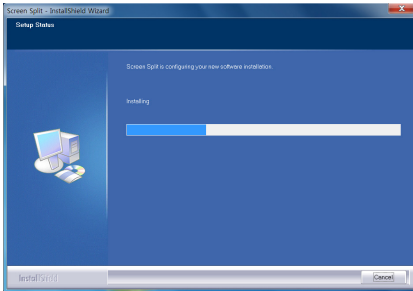


### WARNING!

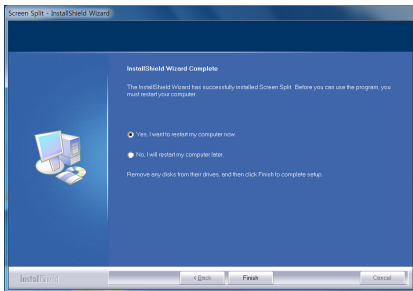
- Du måste uppdatera Windows 7 till minst Service Pack 1.




## 5 Installationen av Screen Split (delad skärm) påbörjas:



## 6 När installationen är klar startar du om systemet.

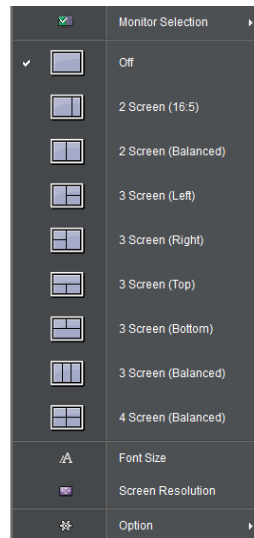


## ! OBS

- **Screen Split (delad skärm):** Det här programmet delar programfönstret automatiskt enligt önskemål.
- När du kör Screen Split (delad skärm) visas ikonen för delad skärm  i systemfältet nere till höger på datorskärmen.



- Högerklicka på ikonen för Screen Split (delad skärm) och välj önskad layout.



# FELSÖKNING

## Ingen bild visas

Problem	Lösning
Är strömkabeln ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.</li> </ul>
Visas meddelandet "Out of range" (Utanför frekvensområdet)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken.</li> </ul>
Visas meddelandet "Check signal cable" (Kontrollera signalkabeln)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln.</li> <li>Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.</li> </ul>

## Meddelandet "Unknown Product" (Okänd produkt) visas när produkten ansluts.

Problem	Lösning
Installerade du drivrutinen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Läs i användarhandboken för grafikkortet för att kontrollera om Plug &amp; Play-funktionen fungerar med enheten.</li> </ul>

## Bilden på skärmen ser inte normal ut.

Problem	Lösning
Är skärmens position felaktig?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens kan användas med produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanel &gt; Bildskärm &gt; Inställningar.</li> </ul>
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rätt insignal har inte anslutits till signalporten. Anslut signalkabeln som matchar källinsignalen.</li> </ul>

### ! OBS!

- Det programvarurelaterade innehållet kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppdateringar av produktens funktioner.

**Efterbilder visas på produkten.**

Problem	Lösning
Efterbilder visas när produkten stängs av.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna ta skada. Använd skärmläckarfunktionen.</li> <li>• När en mörk bild visas på skärmen efter en bild med hög kontrast (svartvit eller grå), kan det resultera i en inbränd bild. Det är normalt för LCD-skärmprodukter.</li> </ul>

**Ljutfunktionen fungerar inte.**

Problem	Lösning
Inget ljud?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt.</li> <li>• Justera volymen.</li> <li>• Kontrollera om ljudet är rätt inställt.</li> </ul>
Ljudet är för dovt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Välj lämpliga equalizer-inställningar.</li> </ul>
Ljudet är för lågt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera volymen.</li> </ul>

**Skärmens färger är inte normala.**

Problem	Lösning
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen &gt; Bildskärm &gt; Inställningar &gt; Färgtabell i Windows.</li> </ul>
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.</li> </ul>
Visas svarta fläckar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Flera bildpunkter (röda, gröna, BLÅ, vita eller svarta) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det här är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.</li> </ul>



**Åtgärden du vill utföra fungerar inte.**

Problem	Lösning
Strömmen stängs plötsligt av.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är <b>Timers</b> inställd?</li> <li>• Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts.</li> </ul>

# PRODUKTSPECIFIKATIONER

LCD-skärm	Skärmtyp	248 cm bred TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display) Skärmens diagonal: 248 cm
	Bildpunktsstorlek	0,562 mm (H) x 0,562 mm (V)
Videosignal	Maximal upplösning	DVI-D: 1 920 x 1 080 vid 60 P Bildskärmsport: 3 840 x 2 160 vid 30 P HDMI 1: 3 840 x 2 160 vid 60 P (YCbCr 4:2:0) HDMI 2: 3 840 x 2 160 vid 60 P – Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Rekommenderad upplösning	DVI-D/ Bildskärmsport/ HDMI 1: 1 920 x 1 080 vid 60 Hz HDMI 2: 3 840 x 2 160 vid 60 Hz – Den här funktionen kanske inte kan användas med vissa operativsystem eller grafikkortstyper.
	Horisontell frekvens	DVI-D/HDMI 1/HDMI 2/bildskärmsport: 15 kHz - 83 kHz, 112,5 kHz(HDMI2), 135 kHz(HDMI2)
	Vertikal frekvens	DVI-D/HDMI 1/HDMI 2/bildskärmsport: 24 Hz - 76 Hz
	Synkronisering	Digital
Ingångs-/Utgångskontakt		RS-232C In/Out, LAN, COMPONENT IN, Audio In, HDMI1, HDMI2, DP In/Out, DVI In, USB In 1/2/3, IR & Light Sensor, Optical Digital Audio Out, Speaker Out L/R
Strömförsörjning	Uppmätt ström	AC 100–240 V, 50/60 Hz, 6,0 A
	Energiförbrukning	Påslagen: 400 W (norm.) / 550 W (max.) Viloläge: ≤ 2 W Avstängd ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Drifttemperatur	0–40 °C
	Luftfuktighet vid drift	10–80 %
	Förvaringstemperatur Luftfuktighet vid förvaring	-20–60 °C 5–95 %

Produktspecifikationerna ovan kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra kvaliteten.

Mått (bredd x höjd x djup)/vikt	
	2191,8 mm x 1246,8 mm x 69,4 mm / 87,3 kg
	
	2191,8 mm x 1246,8 mm x 119 mm / 88,1 kg

**\* Kan endast användas på modeller som stöder högtalare**

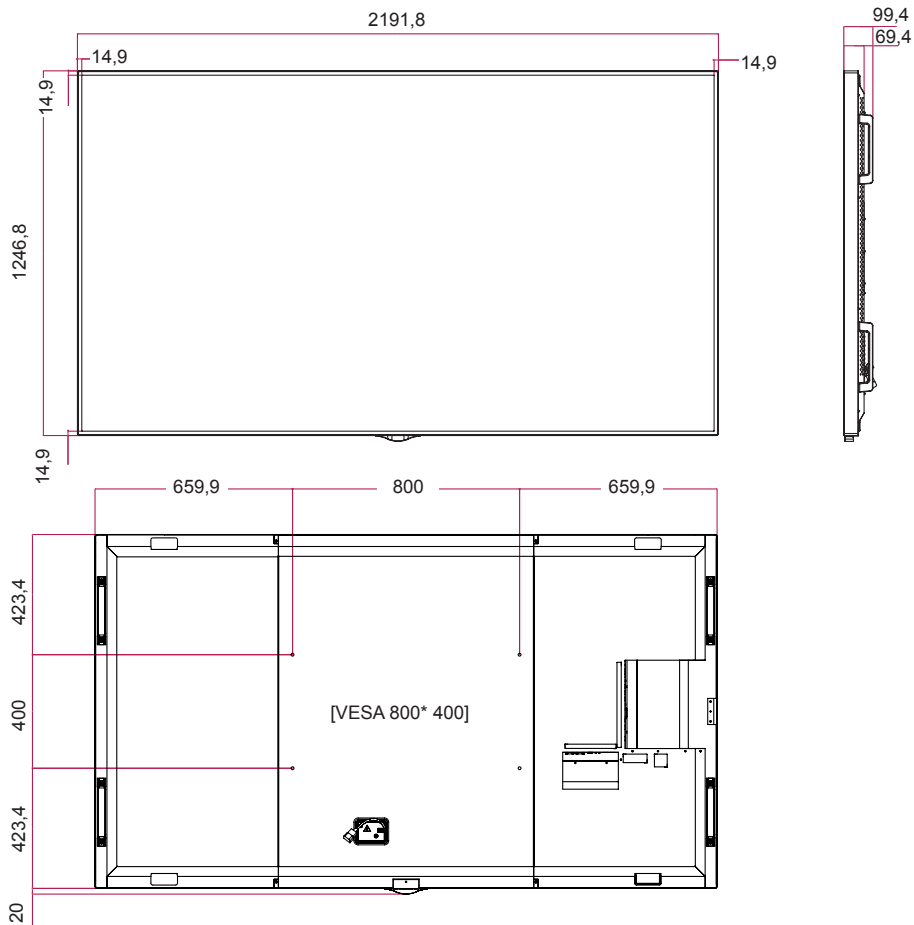
Ljud/LJUD	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalskänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

Produktspecifikationerna ovan kan ändras utan föregående meddelande för att förbättra kvaliteten.

**Mått**

Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.  
I avsnittet "Installera på en vägg" finns information om skruvstorlekar.

(Enhet: mm)



Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

**Läge med funktioner för HDMI (PC)**

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
640 x 350	31,468	70,09	
720 x 400	31,469	70,08	
640 x 480	31,469	59,94	
800 x 600	37,879	60,317	
1 024 x 768	48,363	60,004	
1 152 x 864	54,348	60,053	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	
1 920 x 1 080	67,5	60	
3 840 x 2 160	54	24	
3 840 x 2 160	56,25	25	
3 840 x 2 160	67,5	30	
3 840 x 2 160	112,5	50	HDMI2
3 840 x 2 160	135	60	HDMI2

**Läge med funktioner för HDMI (DTV)**

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
1 920 x 1 080	27,00	24	
1 920 x 1 080	33,71	29,97	
1 920 x 1 080	33,75	30	
1 920 x 1 080	56,25	50	
1 920 x 1 080	67,432	59,94	
1 920 x 1 080	67,5	60	
3 840 x 2 160	53,95	23,976	
3 840 x 2 160	54	24	
3 840 x 2 160	56,25	25	
3 840 x 2 160	61,43	29,97	
3 840 x 2 160	67,5	30	
3 840 x 2 160	112,5	50	HDMI2
3 840 x 2 160	135	60	HDMI2

**Läge med funktioner för HDMI (DTV)**

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	
640 x 480	31,5	60	
720 x 480	15,73	59,94	
720 x 480	15,75	60	
720 x 576	15,625	50	
720 x 480	31,47	59,94	
720 x 480	31,5	60	
720 x 576	31,25	50	
1 280 x 720	44,96	59,94	
1 280 x 720	45	60	
1 280 x 720	37,5	50	
1 920 x 1 080	28,125	50	
1 920 x 1 080	33,72	59,94	
1 920 x 1 080	33,75	60	
1 920 x 1 080	26,97	23,976	

**Läge med funktioner för DVI**

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 350	31,469	70,8
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1 024 x 768	48,363	60
1 024 x 768	60,123	75,029
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 280 x 1 024	79,98	75,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

## Läge med funktioner för DISPLAYPORT (PC)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 152 x 864	53,783	59,959
1 280 x 960	60	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60
3 840 x 2 160	67,5	30

## COMPONENT-läge

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
720 x 480i	15,73	59,94
720 x 480i	15,73	60
720 x 576i	15,625	50
720 x 480p	31,47	59,94
720 x 480p	31,5	60
720 x 576p	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	45	50
1 920 x 1 080	28,125	50
1 920 x 1 080	33,72	59,94
1 920 x 1 080	33,75	60
1 920 x 1 080	56,25	50
1 920 x 1 080	67,5	60

## Läge med funktioner för DISPLAYPORT (DTV)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480/60P	31,5	60
576/50P	31,25	50
720/50P	37,5	50
720/60P	45	60
1 080/50i	28,1	50
1 080/60i	33,75	60
1 080/50P	56,25	50
1 080/60P	67,5	60
2 160/30P	67,5	30











 **OBS!**

- Vertikal frekvens: Produktens skärmvisning fungerar så att skärmbilden ändras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet bilder som visas per sekund kallas för vertikal frekvens eller uppdateringshastighet. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. Den horisontella frekvensen är lika med 1 delat med det horisontella intervallet, och anger antalet horisontella linjer som visas per sekund. Enheten är kHz.



# IR-KODER

Vissa modeller saknar stöd för HDMI/USB-funktionen.  
Vissa koder kanske inte kan användas, beroende på modellen.

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
08	 POWER	Fjärrkontrollknapp
C4	MONITOR ON	Fjärrkontrollknapp
C5	MONITOR OFF	Fjärrkontrollknapp
95	ENERGY SAVING	Fjärrkontrollknapp
0B	INPUT	Fjärrkontrollknapp
10	Sifferknapp 0	Fjärrkontrollknapp
11	Sifferknapp 1	Fjärrkontrollknapp
12	Sifferknapp 2	Fjärrkontrollknapp
13	Sifferknapp 3	Fjärrkontrollknapp
14	Sifferknapp 4	Fjärrkontrollknapp
15	Sifferknapp 5	Fjärrkontrollknapp
16	Sifferknapp 6	Fjärrkontrollknapp
17	Sifferknapp 7	Fjärrkontrollknapp
18	Sifferknapp 8	Fjärrkontrollknapp
19	Sifferknapp 9	Fjärrkontrollknapp
02	Volym  ( + )	Fjärrkontrollknapp
03	Volym  ( - )	Fjärrkontrollknapp
E0	BRIGHTNESS  (sida upp)	Fjärrkontrollknapp
E1	BRIGHTNESS  (sida ned)	Fjärrkontrollknapp
DC	3D	Fjärrkontrollknapp
32	1/a/A	Fjärrkontrollknapp
2F	CLEAR	Fjärrkontrollknapp
7E	 SIMPLINK	Fjärrkontrollknapp
79	ARC(MARK) (bildförhållande)	Fjärrkontrollknapp
4D	PSM (bildläge)	Fjärrkontrollknapp
09	MUTE	Fjärrkontrollknapp
43	SETTINGS (meny)	Fjärrkontrollknapp
99	Auto. konfig.	Fjärrkontrollknapp
40	Upp 	Fjärrkontrollknapp
41	Ned 	Fjärrkontrollknapp
06	Höger 	Fjärrkontrollknapp
07	Vänster 	Fjärrkontrollknapp
44	OK	Fjärrkontrollknapp
28	BACK	Fjärrkontrollknapp

Kod (hexadecimal)	Funktion	Kommentar
7B	TILE	Fjärrkontrollknapp
5B	EXIT	Fjärrkontrollknapp
72	ID ON (RÖD)	Fjärrkontrollknapp
71	ID OFF (GRÖN)	Fjärrkontrollknapp
63	GUL	Fjärrkontrollknapp
61	BLÅ	Fjärrkontrollknapp
B1	■	Fjärrkontrollknapp
B0	▶	Fjärrkontrollknapp
BA		Fjärrkontrollknapp
8F	◀◀	Fjärrkontrollknapp
8E	▶▶	Fjärrkontrollknapp
5F	W.BAL	Fjärrkontrollknapp
3F	S.MENU	Fjärrkontrollknapp
7C	HOME	Fjärrkontrollknapp

# STYRA FLERA PRODUKTER

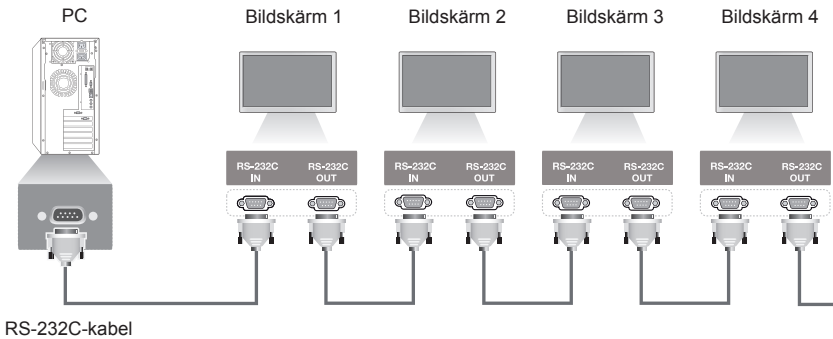
Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan styra flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.

På menyn Option (alternativ) måste samtliga Set ID (enhets-ID) vara mellan 1 och 1000, utan dubletter.

## Ansluta kabeln

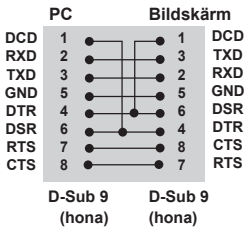
Anslut RS-232C-kabeln enligt bilden.

RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-meny.



## Kopplingschema för RS-232C

Kabel med 8 ledare (standard RS-232C-kabel)



## Kommunikationsparameter

- Bandbredd: 9 600 bit/s
- Datalängd: 8 bitar
- Paritetsbit: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod
- Använd korskabel (reverserad)

**! OBS!**

- När du använder anslutningar med tre trådar (icke-standard), går det inte att använda IR-kedjekoppling.

**! OBS!**

- När kedjekopplade bildskärmar (vilket innebär att flera bildskärmar kan styras) stängs av och sedan sätts på igen kan det hända att vissa bildskärmar inte startar. I sådana fall sätter du på dessa bildskärmar genom att trycka på knappen **MONITOR ON**, inte **POWER**-knappen (ström).

**MONITOR ON**

## Referenslista för kommandon

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Power (ström)	k	a	00 till 01
02	Select input (välj ingång)	x	b	Se "Select input (välj ingång)"
03	Aspect Ratio (Bildformat)	k	c	Se "Aspect Ratio (Bildformat)"
04	Energy Saving (Sparar energi)	j	q	Se "Energy Saving (Sparar energi)"
05	Picture Mode (bildläge)	d	x	Se "Picture Mode (bildläge)"
06	Contrast (kontrast)	k	g	00 till 64
07	Brightness (ljusstyrka)	k	h	00 till 64
08	Sharpness (skärpa)	k	k	00 till 32
09	Color	k	i	00 till 64
10	Tint (Nyanser)	k	j	00 till 64
11	Color Temperature (färgtemperatur)	x	u	00 till 64
12	Balance (balans)	k	t	00 till 64
13	Sound Mode (ljudläge)	d	y	Se "Sound Mode (ljudläge)"
14	Mute (tyst)	k	e	00 till 01
15	Volume Control (ljudvolym)	k	f	00 till 64
16	Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag))	f	a	Se "Time 1 (tid 1)"
17	Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund))	f	x	Se "Time 2 (tid 2)"
18	Off time schedule (schema för avstängningstid)	f	c	00 till 01
19	On time schedule (schema för påslagningstid)	f	b	00 till 01
20	Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid))	f	e	Se "Off Timer (timer av)"
21	On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid))	f	d	Se "On Timer (timer på)"
22	Ingång för Timer på	f	u	Se "Ingång för Timer på"
23	No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min)	f	g	00 till 01
24	Auto power off (Autoavstängning)	m	n	00 till 01
25	Language (språk)	f	i	Se "Language (språk)"
26	Reset (Återställ)	f	k	00, 02
27	Current Temperature (nuvarande temperatur)	d	n	FF
28	Key (knapp)	m	c	Se "Key (knapp)"
29	Time Elapsed (förfluten tid)	d	l	FF
30	Product Serial Number (produktens serienummer)	f	y	FF
31	Software Version (programvaruversion)	f	z	FF
32	White Balance Red Gain (röd förstärkning för vitbalans)	j	m	00 till FE

		KOMMANDO		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
33	White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans)	j	n	00 till FE
34	White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans)	j	o	00 till FE
35	White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans)	s	x	00 till FE
36	White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans)	s	y	00 till FE
37	White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans)	s	z	00 till FE
38	Backlight (bakgrundsbelysning)	m	g	00 till 64
39	Screen off (skärm av)	k	d	00 till 01
40	Tile Mode (stapelläge)	d	d	00 till FF
41	Check Tile Mode (kontrollera stapelläge)	d	z	FF
42	Tile ID (stapel-ID)	d	i	Se "Tile ID (stapel-ID)"
43	Natural Mode (naturligt läge)	d	j	00 till 01
44	DPM Select (välj DPM)	f	j	00 till 07
45	Remote Control/Local Key Lock (lås för fjärrkontroll/knapplås)	k	m	00 till 01
46	Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start)	f	h	00 till 64
47	Fail Over Select (välj otillräcklig)	m	i	00 till 02
48	Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig)	m	j	Se "Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig)"
49	IR Operation (IR-användning)	t	p	00 till 02
50	Local Key Operation (användning med lokala knappar)	t	o	00 till 02
51	Check the status (kontrollera status)	s	v	Se "Check the status (kontrollera status)"
52	Check Screen (kontrollera skärmen)	t	z	00 till 01
53	Speakers (högtalare)	d	v	00 till 01

\* Obs! Bara ström- och knappkommandon kan användas när mediefiler spelas upp från en USB-enhet eller från det interna eller externa minnet. Kommandon utöver ström- och knappkommandon behandlas som NG. Vissa kommandon kanske inte kan användas, beroende på modellen.

## Protokoll för överföring/mottagning

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1]: skiljer mellan lägena för fabriksinställningar och användarinställningar.
- \* [Command2]: styr bildskärmen.
- \* [Set ID]: Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Under Inställningar på OSD-menyn kan ett unikt Set ID (enhets-ID) tilldelas varje bildskärm, från 1 till 255 (01H till FFH).  
Om du väljer "00H" som Set ID (enhets-ID) kan du styra alla anslutna bildskärmar samtidigt.  
\* Det maximala värdet för Ange ID kan variera beroende på modell.
- \* [Data]: Överför kommandodata.  
Beroende på kommandot kan datamängden öka.
- \* [Cr]: Vagnretur. Motsvarar "0x0D" i ASCII-kod.
- \* [ ]: Blanksteg. Motsvarar "0x20" i ASCII-kod.

### Acknowledgement

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Produkten överför ACK (bekräftelse) i det här formatet när den tar emot normal information. Om informationen är FF anger den aktuella statusdata vid det här tillfället. Om informationen är i "data write mode" (dataskrivningsläge) returneras informationen från datorn.  
Om ett kommando skickas med enhets-ID "00" (=0x00) får alla bildskärmarna informationen och de skickar ingen bekräftelse (ACK).
- \* Om datavärdet "FF" skickas i kontrolläge via RS-232C kan en funktions aktuella inställningsvärde kontrolleras (endast för vissa funktioner).
- \* Vissa kommandon kan inte användas, beroende på modellen.

**01. Power (ström) (Command: k a)**

Slår på och av strömmen till enheten.

Transmission

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
01: På

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Bekräftelse signalen returneras endast på rätt sätt när bildskärmen är helt påslagen.

\* En viss försening kan uppstå mellan överförings- och bekräftelse signalerna.

**04. Energy Saving (Sparar energi) (Command: j q)**

Ställer in energisparfunktionen.

Transmission

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
01: Minimum  
02: Medel  
03: Max  
04: Automatisk  
05: Skärm av

Acknowledgement

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

**02. Select Input (välj ingång) (Command: x b)**

Väljer en ingångssignal.

Transmission

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 40: COMPONENT  
70: DVI (PC)  
80: DVI (DTV)  
90: HDMI1 (DTV)  
A0: HDMI1 (PC)  
91: HDMI2 (DTV)  
A1: HDMI2 (PC)  
C0: DISPLAYPORT (DTV)  
D0: DISPLAYPORT (PC)

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

**05. Picture Mode (bildläge) (Command: d x)**

Väljer ett bildläge.

Transmission

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Intensiv  
01: Standard  
02: Film  
03: Sport  
04: Spel  
05: Expert 1  
06: Expert 2  
08: APS  
09: Foto

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Beroende på modell kan vissa bildlägen saknas.

**03. Aspect Ratio (Bildformat) (Command: k c)**

Justerar bildförhållandet.

Transmission

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Zoom  
06: Set By Program  
09: Hel bild (minst 720 p)  
10 till 1F: Biozoom 1 till 16

\* Tillgängliga datatyper varierar beroende på indatasignalen. Det finns mer information i avsnittet Bildformat i användarhandboken.

\* Bildformatt kan variera beroende på modellens indatainställningar.

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Contrast (kontrast) (Command: k g)**

Justerar kontrasten på skärmen.

Transmission

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Kontrast 0 till 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Brightness (ljusstyrka) (Command: k h)**

Justerar ljusstyrkan på skärmen.

Transmission

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Ljusstyrka 0 till 100

Acknowledgement

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Sharpness (skärpa) (Command: k k)**

Ställer in skärmens skärpa.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 32: Skärpa 0 till 50

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Color (Command: k i)**

Justerar skärmfärgen.

Transmission

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färg 0 till 100

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Tint (Nyanser) (Command: k j)**

Justerar färgtonen på skärmen.

Transmission

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Färgton röd 50 till grön 50

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Color Temperature (färgtemperatur) (Command: x u)**

Justerar skärmens färgtemperatur.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: varm 50 till kall 50

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Balance (balans) (Command: k t)**

Justerar ljudbalansen.

Transmission

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: vänster 50 till höger 50

Acknowledgement

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**13. Sound mode (ljudläge) (Command: d y)**

Väljer ljudläge.

Transmission

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standard  
 02: Musik  
 03: Film  
 04: Sport  
 05: Spel  
 07: Nyheter

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. Mute (tyst) (Command: k e)**

Slår av/på ljudet.

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Stänger av ljudet  
 01: Slår på ljudet

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Volume Control (ljudvolym) (Command: k f)**

Justerar uppspelningens volymen.

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: Volym 0 till 100

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) (Command: f a)**

Ställer in värdet för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 04 till 1B: år 2014 till 2037  
 Data2 01 till 0C: januari till december  
 Data3 01 till 1F: 1 till 31

\* Ange "fa [Set ID] ff" för att visa inställningarna för Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)).

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**17. Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) (Command: f x)**

Ställer in värdet för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 till 17: 00 till 23 timmar  
 Data2 00 till 3B: 00 till 59 minuter  
 Data3 00 till 3B: 00 till 59 sekunder

\* Ange "fa [Set ID] ff" så visas inställningarna för Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)).

\*\* Funktionen är tillgänglig först när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) har ställts in.

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**18. Off time schedule (schema för avstängningstid) (Command: f c)**

Aktivera/avaktivera Off time schedule (schema för avstängningstid).

Transmission

[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
 01: På

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. On time schedule (schema för påslagningstid) (Command: f b)**

Aktivera/avaktivera On time schedule (schema för påslagningstid).

Transmission

[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
 01: På

Acknowledgement

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**20. Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid))  
(Command: f e)**

Konfigurerar inställningarna för Off Timer (Repeat/Time) (timer av (repetera/tid)).

**Transmission**

**[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]**

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a dataposten för Off Timer (timer av)

F2: läser in den 2:a dataposten för Off Timer (timer av)

F3: läser in den 3:e dataposten för Off Timer (timer av)

F4: läser in den 4:e dataposten för Off Timer (timer av)

F5: läser in den 5:e dataposten för Off Timer (timer av)

F6: läser in den 6:e dataposten för Off Timer (timer av)

F7: läser in den 7:e dataposten för Off Timer (timer av)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för Off Timer (timer av)

E1: tar bort den 1:a inställningen för Off Timer (timer av)

E2: tar bort den 2:a inställningen för Off Timer (timer av)

E3: tar bort den 3:e inställningen för Off Timer (timer av)

E4: tar bort den 4:e inställningen för Off Timer (timer av)

E5: tar bort den 5:e inställningen för Off Timer (timer av)

E6: tar bort den 6:e inställningen för Off Timer (timer av)

E7: tar bort den 7:e inställningen för Off Timer (timer av)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för Off Timer (timer av))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06: Varje söndag

07: Varje måndag

08: Varje tisdag

09: Varje onsdag

0A: Varje torsdag

0B: Varje fredag

0C: Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

\* Om du vill läsa in eller ta bort listan Off Time Schedule (schema för avstängningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten i Off Timer (timer av).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in Off Timer (timer av) på 02:03 för måndag–lördag.

\* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

**Acknowledgement**

**[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]**

**21. On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid))  
(Command: f d)**

Konfigurerar inställningarna för On Timer (Repeat/Time) (timer på (repetera/tid)).

**Transmission**

**[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]**

Data1

1. f1h till f7h (läsa data)

F1: läser in den 1:a posten för On Timer (timer på)

F2: läser in den 2:a posten för On Timer (timer på)

F3: läser in den 3:e posten för On Timer (timer på)

F4: läser in den 4:e posten för On Timer (timer på)

F5: läser in den 5:e posten för On Timer (timer på)

F6: läser in den 6:e posten för On Timer (timer på)

F7: läser in den 7:e posten för On Timer (timer på)

2. e1h–e7h (ta bort ett värde), e0h (ta bort alla värden)

E0: tar bort alla inställningar för On Timer (timer på)

E1: tar bort den 1:a inställningen för On Timer (timer på)

E2: tar bort den 2:a inställningen för On Timer (timer på)

E3: tar bort den 3:e inställningen för On Timer (timer på)

E4: tar bort den 4:e inställningen för On Timer (timer på)

E5: tar bort den 5:e inställningen för On Timer (timer på)

E6: tar bort den 6:e inställningen för On Timer (timer på)

E7: tar bort den 7:e inställningen för On Timer (timer på)

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för On Timer (timer på))

01: En gång

02: Dagligen

03: mån–fre

04: mån–lör

05: lör–sön

06: Varje söndag

07: Varje måndag

08: Varje tisdag

09: Varje onsdag

0A: Varje torsdag

0B: Varje fredag

0C: Varje lördag

Data2 00 till 17: 00 till 23 timmar

Data3 00 till 3B: 00 till 59 minuter

\* Om du vill läsa in eller ta bort listan On Time schedule (schema för påslagningstid) måste [Data2][Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – läser in den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – tar bort den första dataposten från On Timer (timer på).

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – ställer in On Timer (timer på) till 02:03 måndag–lördag.

\* Funktionen kan endast användas när Time 1 (year/month/day) (tid 1 (år/månad/dag)) och Time 2 (hour/minute/second) (tid 2 (timme/minut/sekund)) har ställts in.

**Acknowledgement**

**[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]**

**22. Inmatning av Påslagningstid (kommando: f u)**

Välj en extern ingång för den aktuella On Time-inställningen (Påslagningstid) och lägg till ett nytt schema..

Transmission

[f][u][ ][Skärm-ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Skärm-ID][ ][Data1]

[Data2][Cr]

Data (Lägg till schema)

40: COMPONENT

70: DVI (PC)

A0: HDMI1 (PC)

A1: HDMI2 (PC)

D0: DISPLAYPORT (PC)

Data1 (läsa schema)

1: f1h till f7h (läsa data)

F1: Väljer första schemainmatningen

F2: Väljer andra schemainmatningen

F3: Väljer tredje schemainmatningen

F4: Väljer fjärde schemainmatningen

F5: Väljer femte schemainmatningen

F6: Väljer sjätte schemainmatningen

F7: Väljer sjunde schemainmatningen

Data2 (läsa schema)

FF

\* Läs av schemat genom att ange FFH för [Data2].

Om det inte finns något schema för [Data1] när du försöker läsa av schemat visas texten NG och åtgärden misslyckas. (Exempel 1: fu 01 60 – Flyttar ned varje schemainmatning en rad och sparar den första schemainmatningen i HDMI-läge.)

(Exempel 2: fu 01 f1 ff – Läser av den första schemainmatningen.)

\* Funktionen kan endast användas om 1 (år/månad/dag), 2 (timme/minut/sekund) och Påslagningstid (läget Upprep/ tid) har ställts in.

\* Beroende på modell kan det hända att vissa signaler inte kan användas.

Acknowledgement

[u][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Skärm-ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

**23. No Signal Power Off (15Min) Avstängning vid ingen signal (15 min) (Command: f g)**

Bildskärmen växlar automatiskt till viloläge om ingen signal uppträts på 15 minuter.

Transmission

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Auto power off (Autoavstängning) (Command: m n)**

Bildskärmen aktiverar Automatisk avstängning efter 4 timmar.

Transmission

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: 4 timmar

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. Language (språk) (Command: f i)**

Ställer in OSD-språk.

Transmission

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Tjeckiska

01: Danska

02: Tyska

03: Engelska

04: Spanska (Europa)

05: Grekiska

06: Franska

07: Italienska

08: Nederländska

09: Norska

0A: Portugisiska

0B: Portugisiska (Brasilien)

0C: Ryska

0D: Finska

0E: Svenska

0F: Koreanska

10: Kinesiska (kantonesiska)

11: Japanska

12: Kinesiska (mandarin)

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Reset (Återställ) (Command: f k)**

Utför nollställningsfunktionerna för bild- och fabriksinställningar.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Bildåterställning  
02: Ursprungsinställningar (fabriksinst.)

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**27. Current temperature (nuvarande temperatur) (Command: d n)**

Kontrollerar inomhustemperaturen.

Transmission

[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera status

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Temperaturen visas som ett hexadecimalt värde.

**28. Key (Knapp) (Command: m c)**

Sänder en knappkod för IR-fjärrkontrollen.

Transmission

[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data IR\_KEY\_CODE

Acknowledgement

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

Du hittar knappkoder under IR-koder.

\* Vissa knappkoder kan inte användas, beroende på modellen.

**29. Time elapsed (förluten tid) (Command: d l)**

Kontrollerar tiden som förlutit.

Transmission

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

Acknowledgement

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Mottagna data visas som ett hexadecimalt värde.

**30. Product Serial Number (produktens serienummer) (Command: f y)**

Kontrollerar produktens serienummer.

Transmission

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Dataformatet är ASCII-kod.

**31. Software Version (programvaruversion) (Command: f z)**

Kontrollerar produktens programvaruversion.

Transmission

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera programvaruversion

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**32. White balance red gain (röd förstärkning för vitbalans) (Command: j m)**

Justerar värdet för röd förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: Röd förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för röd förstärkning

Acknowledgement

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**35. White Balance Red Offset (röd förskjutning för vitbalans) (Command: s x)**

Justerar värdet för röd förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: röd förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för röd förskjutning

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**33. White Balance Green Gain (grön förstärkning för vitbalans) (Command: j n)**

Justerar värdet för grön förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: grön förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för grön förstärkning

Acknowledgement

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**36. White Balance Green Offset (grön förskjutning för vitbalans) (Command: s y)**

Justerar värdet för grön förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: grön förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för grön förskjutning

Acknowledgement

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**34. White Balance Blue Gain (blå förstärkning för vitbalans) (Command: j o)**

Justerar värdet för blå förstärkning för vitbalans.

Transmission

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FE: Blå förstärkning 0 till 254

FF: kontrollerar värdet för blå förstärkning

Acknowledgement

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. White Balance Blue Offset (blå förskjutning för vitbalans) (Command: s z)**

Justerar värdet för blå förskjutning för vitbalans.

Transmission

[s][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 7F: blå förskjutning 0 till 127

FF: kontrollerar värdet för blå förskjutning

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**38. Backlight (bakgrundsbelysning) (Command: m g)**

Justerar bakgrundsbelysningens ljusstyrka.

Transmission

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: bakgrundsbelysning 0 till 100

Acknowledgement

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Screen off (skärm av) (Command: k d)**

Slår på eller stänger av bildskärmen.

Transmission

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: slår på bildskärmen

01: stänger av bildskärmen

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Tile Mode (stapelläge) (Command: d d)**

Ställer in stapelläge och anger värden för stapelns rader och kolumner.

Transmission

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till FF: Första byten – stapelkolumn

Andra byten – stapelrad

\* 00, 01, 10 och 11 betyder att stapelläget är avstängt

\* De maximala värdena för rader och kolumner i Sida vid sida-läget kan variera beroende på modell.

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Det här kanske inte fungerar, beroende på modellen.

**41. Check Tile Mode (kontrollera stapelläge) (Command: d z)**

Kontrollerar stapelläget.

Transmission

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: kontrollerar stapelläget

Acknowledgement

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: stapelläge av

01: stapelläge på

Data2 00 till 0F: stapelkolumn

Data3 00 till 0F: stapelrad

**42. Tile ID (stapel-ID) (Command: d i)**

Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Transmission

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01 till E1: stapel-ID 1 till 225\*\*

FF: kontrollerar stapel-ID

\*\* Datavärdet får inte överskrida värdet för rad x kolumn.

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* När ett datavärde som överskrider värdet för rad x kolumn anges (förutom 0xFF), ändras ACK till NG.

**43. Natural Mode (in Tile mode) (naturligt läge (i stapelläge)) (Command: d j)**

När bilden visas i naturlig storlek utesluts den del av bilden som normalt skulle visas i mellanrummet mellan skärmarna.

Transmission

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**44. DPM Select (välj DPM) (Command: f j)**

Ställer in funktionen DPM (Display Power Management).

**Transmission**

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
01: 5 sekunder  
02: 10 sekunder  
03: 15 sekunder  
04: 1 minut  
05: 3 minuter  
06: 5 minuter  
07: 10 minuter

**Acknowledgement**

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**45. Remote Control/Local Key Lock (lås för fjärrkontroll/knappås) (Command: k m)**

Justerar låset för fjärrkontrollen/knapplåset (framsidan).

**Transmission**

[k][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av (lås av)  
01: På (lås på)

\* När fjärrkontrollen och knapparna på frontpanelen är låsta i standbyläge kan du inte slå på strömmen med hjälp av fjärrkontrollen eller den främre strömknappen.

**Acknowledgement**

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**46. Power On Delay (fördröjd strömtillförsel vid start) (Command: f h)**

Anger schemalagd fördröjning för när strömmen slås på.

(enhet: sekunder).

**Transmission**

[f][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 till 64: min. 0 till max. 100 (sekunder)

**Acknowledgement**

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Den maximala fördröjningstiden när enheten slås på kan variera beroende på modell.

**47. Fail Over Select (välj otillräcklig) (Command: m i)**

Väljer ett ingångsläge för automatiskt byte.

**Transmission**

[m][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
01: Auto  
02: Manuellt

**Acknowledgement**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**48. Fail Over Input Select (välj ingång för otillräcklig) (Command: m j)**

Väljer en ingångskälla för automatiskt byte.

\* Kommandot kan endast användas om läget Fail Over (auto) (otillräcklig (auto)) är inställt på Custom (anpassad).

**Transmission**

[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr][ ]

[Data4][ ][Data5][Cr]

Data 1 till 5 (ingångsprioritet: 1 till 5)

40: COMPONENT  
70: DVI  
90: HDMI1  
91: HDMI2  
C0: DISPLAYPORT

**Acknowledgement**

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]

[ ][Data5][x]

Data 1 till 5 (ingångsprioritet: 1 till 5)

40: COMPONENT  
70: DVI  
90: HDMI1  
91: HDMI2  
C0: DISPLAYPORT

\* Beroende på modell kan det hända att vissa insignaler inte kan användas.

**49. IR Operation (IR-användning) (Command: t p)**

Konfigurerar produktens inställningar för IR-användning.

**Transmission**

[t][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: läs av för alla knappar  
01: läs på för alla knappar förutom strömknappen  
02: läs på för alla knappar

**Acknowledgement**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* När bildskärmen är avstängd fungerar strömbrytaren fortfarande, även när knapplåsläget (02) är aktiverat.

**50. Local Key Operation (användning med lokala knappar) (Command: t o)**

Konfigurerar inställningarna för lokala knappar på produkten.

**Transmission**

```
[t][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: läser upp alla knappar  
01: läser alla knappar utom strömknappen  
03: läser alla knappar

**Acknowledgement**

```
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* När bildskärmen är avstängd fungerar strömbrytaren fortfarande, även när knappläsläget (02) är aktiverat.

**51. Status (Command: s v)**

Kontrollerar produktens aktuella signalstatus.

**Transmission**

```
[s][v][ ][Set ID][ ][Data][ ][FF][Cr]
```

Data 02: kontrollerar huruvida det finns en signal  
10: RGB känner av OK/NG (Check Screen (kontrollera skärmen))

**Acknowledgement**

```
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][Data1][x]
```

Data: 02 (när en signal upptäcks)  
Data1 00: ingen signal  
01: det finns en signal

Data: 10 (Check Screen (kontrollera skärmen))  
Data1 00: resultat NG för Check Screen (kontrollera skärmen)  
07: resultat OK för Check Screen (kontrollera skärmen)

\* Behandlas som NG om Check Screen (kontrollera skärmen) är inställt på Av

**52. Check Screen (kontrollera skärmen) (Command: t z)**

Ställer in Check Screen (kontrollera skärmen).

**Transmission**

```
[t][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Av  
01: På

**Acknowledgement**

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Beroende på modell kan funktionen Kontrollera skärmen saknas.

**53. Speaker (högtalare) (Command: d v)**

Ställer in högtalarfunktionen.

**Transmission**

```
[d][v][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Av  
01: På

**Acknowledgement**

```
[v][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```





Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.

Ha användarhandboken (CD:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden.

Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten. Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL \_\_\_\_\_

SERIENUMMER \_\_\_\_\_

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electronics via e-post på [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com): Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

**VARNING** – Detta är en klass A-produkt. I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.