



LG

Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

LAYAR IKLAN MONITOR

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

MODEL LAYAR IKLAN MONITOR

32LS33A 42LS35A

42LS33A 47LS35A

47LS33A 55LS35A

55LS33A

65LS33A

DAFTAR ISI

3 LISENSI

- 32 - Mendengarkan musik
- 35 - Melihat Daftar Isi

4 MEMASANG DAN MENYIAPKAN

- 4 Membuka Kemasan
- 5 Aksesori Opsional
- 6 Komponen dan tombol
- 7 Menghubungkan penyangga
- 8 Menghubungkan Speaker
- 9 Penerima IR
- 9 Tata Letak Tegak
- 10 Pemasangan di dinding

12 REMOTE KONTROL

14 MEMBUAT KONEKSI

- 15 Koneksi RGB
- 16 Koneksi HDMI
- 16 Koneksi Penerima IR
- 17 Menghubungkan ke USB
- 17 Menghubungkan ke LAN

18 MENGGUNAKAN MONITOR

- 18 Menggunakan daftar masukan
- 18 Menyesuaikan rasio aspek

20 HIBURAN

- 20 Menggunakan jaringan
- 20 - Menghubungkan ke jaringan kabel
- 21 - Status Jaringan
- 22 Menggunakan Media Saya
- 22 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
- 24 - Menjelajahi berkas
- 27 - Menampilkan film
- 30 - Melihat foto

36 MENYESUAIKAN PENGATURAN

- 36 Mengakses menu utama
- 37 - Pengaturan GAMBAR
- 40 - Pengaturan AUDIO
- 41 - Pengaturan WAKTU
- 42 - Pengaturan PILIHAN
- 43 - Pengaturan JARINGAN

44 PEMECAHAN MASALAH

46 SPESIFIKASI

62 KODE IR

63 UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- 63 Menghubungkan kabel
- 63 Konfigurasi RS-232C
- 63 Parameter Komunikasi
- 64 Daftar Referensi Perintah
- 66 Protokol Transmisi/Penerimaan

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



TENTANG VIDEO DIVX: DivX® adalah format video digital yang dibuat oleh DivX, LLC, anak perusahaan Rovi Corporation. Ini adalah perangkat DivX Certified® resmi yang telah lolos uji ketat untuk memastikan bahwa perangkat ini dapat memutar video DivX. Kunjungi divx.com untuk informasi lainnya dan guna mengetahui peranti perangkat lunak yang digunakan untuk mengubah berkas Anda menjadi video DivX.

TENTANG DIVX VIDEO-ON-DEMAND: Perangkat DivX Certified® ini harus didaftarkan agar dapat memutar film DivX Video-on-Demand (VOD) yang dibeli. Untuk memperoleh kode pendaftaran, carilah lokasi DivX VOD dalam menu pengaturan perangkat Anda. Kunjungi vod.divx.com untuk informasi lainnya mengenai cara melakukan pendaftaran.

DivX Certified® untuk memutar video DivX® hingga HD 1080p, termasuk konten premium.

DivX®, DivX Certified®, dan logo terkait adalah merek dagang dari Rovi Corporation atau anak perusahaannya dan digunakan berdasarkan lisensi.

Dilindungi oleh salah satu atau beberapa paten A.S. berikut: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274

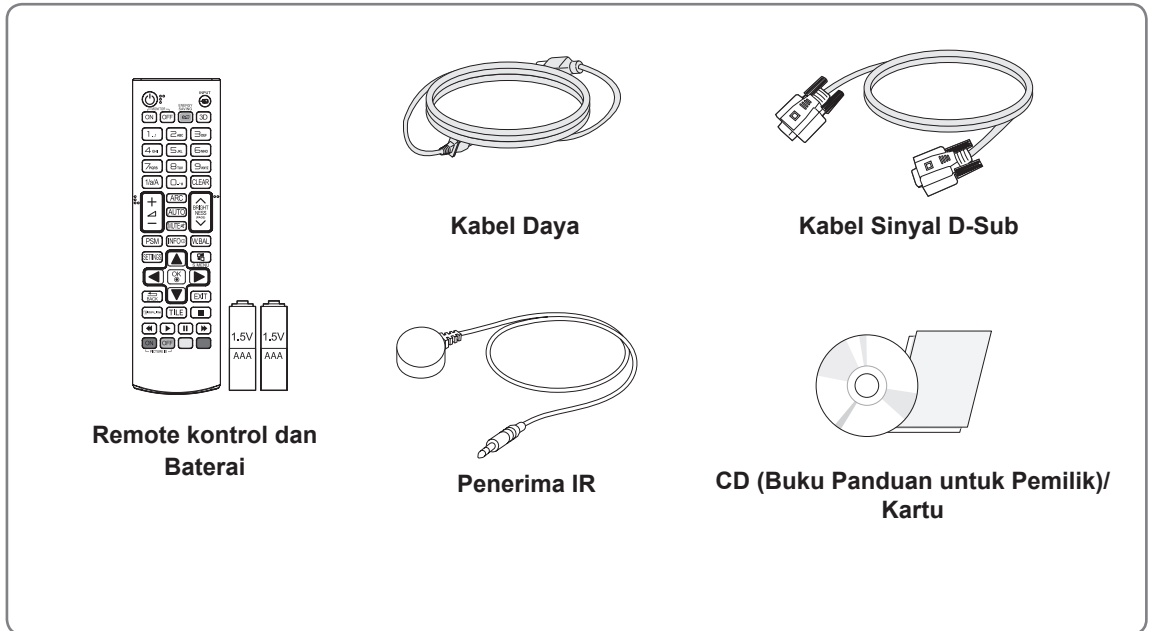


Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

MEMASANG DAN MENYIAPKAN

Membuka Kemasan

Periksa item berikut pada kotak produk Anda. Jika ada aksesori yang hilang, hubungi dealer setempat di mana Anda membeli produk. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Remote kontrol dan
Baterai

Kabel Daya

Kabel Sinyal D-Sub

Penerima IR

CD (Buku Panduan untuk Pemilik/
Kartu



PERHATIAN

- Jangan gunakan item bajakan untuk memastikan keamanan dan masa-pakai produk.
- Kerusakan atau cedera akibat menggunakan barang bajakan tidak dilindungi oleh garansi.

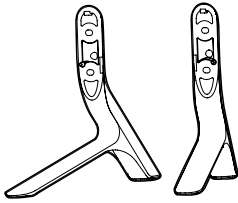


CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk Anda mungkin berbeda-beda tergantung pada modelnya.
- Spesifikasi produk atau isi Panduan ini mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.
- Perangkat Lunak & Manual SuperSign
 - Mengunduh dari situs web LG Electronics.
 - Kunjungi situs web LG Electronics (<http://www.lgecommercial.com/supersign>) dan unduh perangkat lunak terbaru sesuai model Anda.

Aksesori Opsional

Tanpa pemberitahuan sebelumnya, aksesori opsional dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah. Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Penyangga

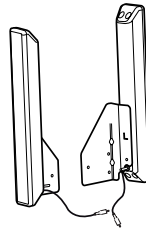
| | |
|---------|--------------------------------------|
| ST-321T | 32LS33A |
| ST-421T | 42LS33A/ 42LS35A |
| ST-471T | 47LS33A/ 47LS35A 55LS33A/ 55LS35A |
| ST-651T | 65LS33A |



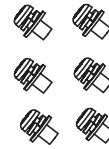
Sekrup

Diameter 4,0 mm x Pitch 0,7 mm x Panjang 14 mm
(Termasuk Cincin Pegas)

Kit penyangga



**Speaker
SP-2100**



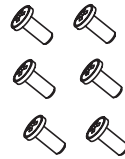
Sekrup

Diameter 4,0 mm x Pitch
0,7 mm x Panjang 8 mm
(Termasuk Cincin Pegas)

Kit speaker

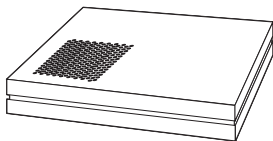


**Penahan kabel /
Pengikat kabel**



Sekrup

Diameter 4,0 mm
x Pitch 1,6 mm x
Panjang 10 mm



**Pemutar Media
MP500/ MP700**



Sekrup



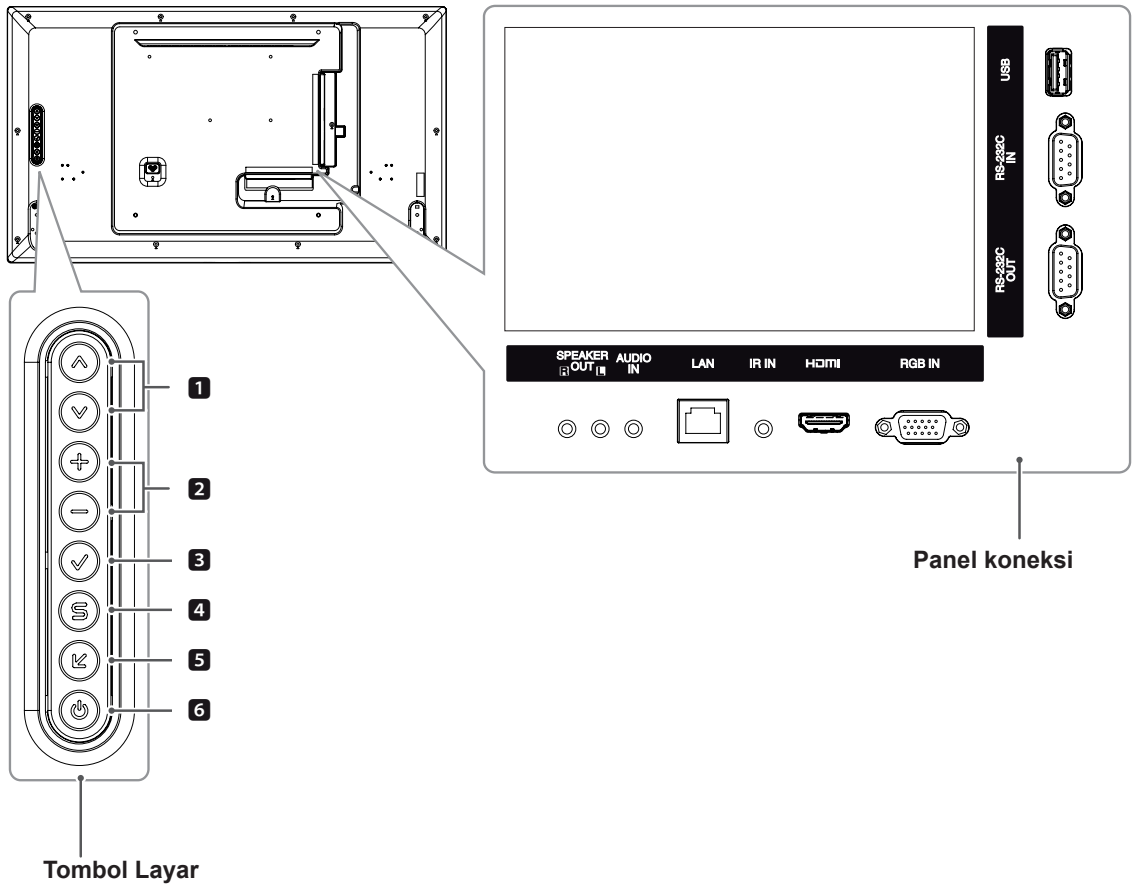
**CD (Buku Manual Pemilik)/
Kartu**

Kit Pemutar Media

! CATATAN

- Penahan kabel/Pengikat kabel mungkin tidak tersedia di beberapa area atau untuk beberapa model.
- Tidak semua model disertai aksesori opsional.

Komponen dan tombol

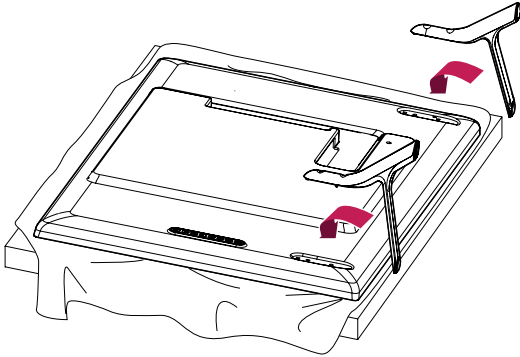


| No. | Keterangan |
|-----|--|
| 1 | Menyesuaikan naik dan turun. |
| 2 | Menyesuaikan level volume. |
| 3 | Geçerli sinyal ve modu görüntüler. Ekranı otomatik olarak ayarlamak için bu düğmeye basın (sadece RGB modunda kullanılabilir) |
| 4 | Menampilkan mode dan sinyal saat ini. Tekan tombol ini untuk menyesuaikan layar secara otomatis (hanay tersedia dalam mode RGB) |
| 5 | Mengubah sumber masukan. |
| 6 | Mematikan atau menghidupkan daya. |

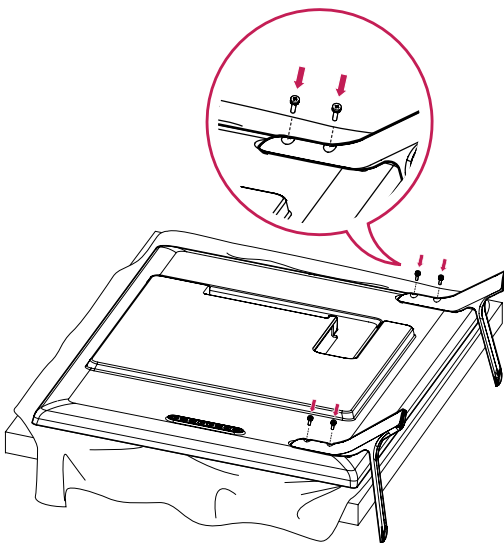
Menghubungkan penyangga

- Hanya di beberapa model.

- 1 Letakkan kain lembut di atas meja dan letakkan produk dengan layar menghadap ke bawah.



- 2 Gunakan sekrup untuk memasang penyangga di sisi belakang produk seperti yang ditampilkan dalam diagram.

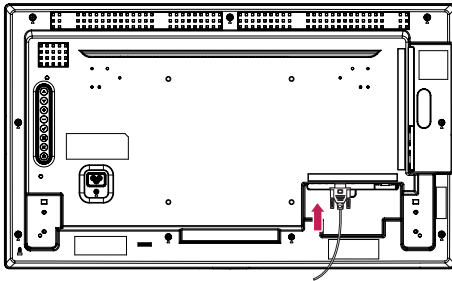


Menghubungkan Speaker

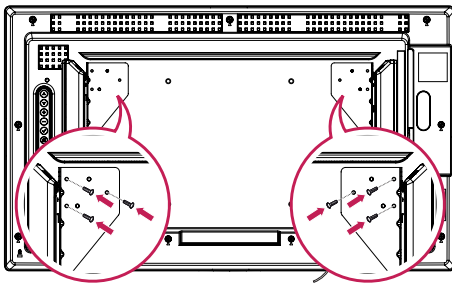
- Hanya di beberapa model.

32LS33A

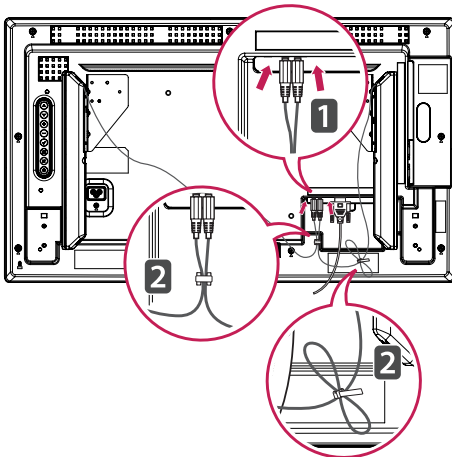
- 1 Hubungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker. Gunakan pengikat kabel untuk menata dan mengikat kabel.



- 2 Pasang speaker dengan menggunakan sekrup seperti yang ditampilkan berikut ini. Kemudian hubungkan kabel speaker. Pastikan kabel daya tidak terhubung.

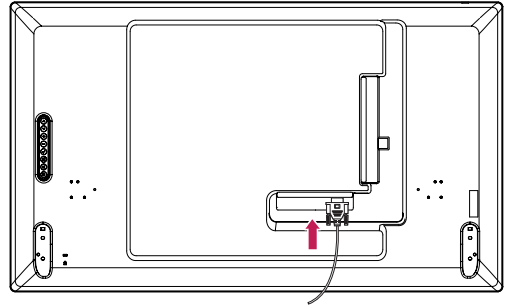


- 3 Hubungkan terminal speaker dengan memperhatikan kutub yang benar.

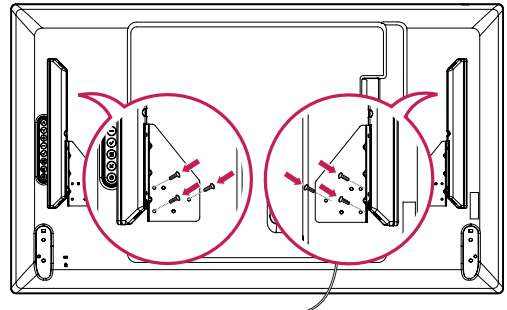


| | | |
|---------|---------|---------|
| 42LS33A | 47LS33A | 55LS33A |
| 42LS35A | 47LS35A | 55LS35A |
| 65LS33A | | |

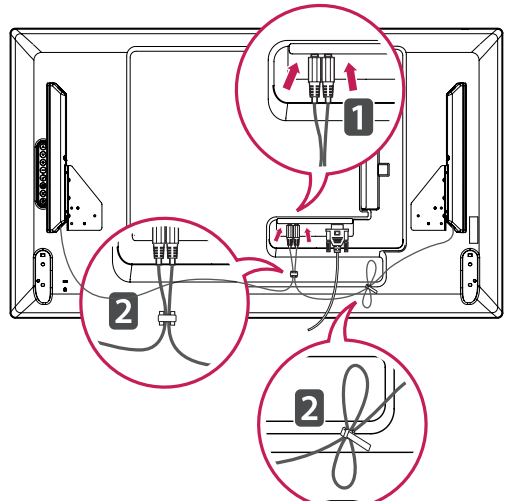
- 1 Hubungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker. Gunakan pengikat kabel untuk menata dan mengikat kabel.



- 2 Pasang speaker dengan menggunakan sekrup seperti yang ditampilkan berikut ini. Kemudian hubungkan kabel speaker. Pastikan kabel daya tidak terhubung.



- 3 Hubungkan terminal speaker dengan memperhatikan kutub yang benar.



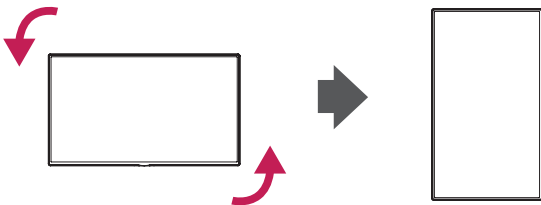
Penerima IR

Ini memungkinkan sensor kontrol jarak-jauh dipasang di lokasi yang ditentukan sendiri. Penerima IR terbuat dari magnet. Pasang lembar magnetik ke posisi yang diinginkan pada produk. Anda dapat memasangkannya ke tepi monitor.



Tata Letak Tegak

Untuk memasangnya dalam mode potret, putar perangkat berlawanan arah jarum jam 90 derajat bila dilihat dari depan.

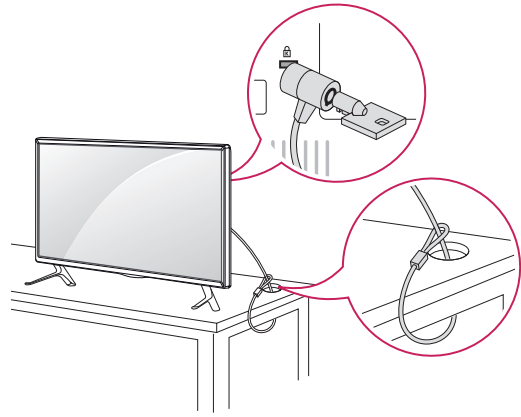


Menggunakan sistem keamanan Kensington

Konektor sistem keamanan Kensington berada di belakang perangkat Monitor.

Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, lihatlah manual yang disertakan bersama sistem keamanan Kensington atau kunjungi <http://www.kensington.com>.

Hubungkan kabel sistem keamanan Kensington di antara perangkat Monitor dan meja.

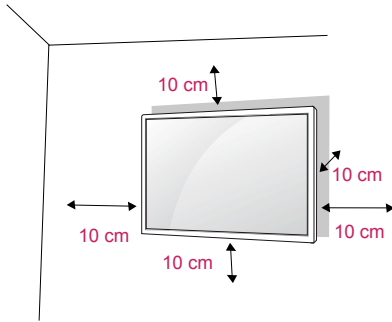


! CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari toko elektronik.

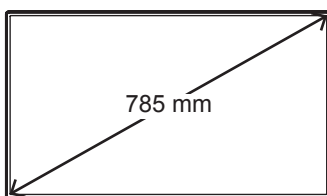
Pemasangan di dinding

Agar ventilasinya tepat, jaga jarak 10 cm pada setiap sisinya dan dari dinding. Petunjuk pemasangan terperinci tersedia dari dealer Anda, lihat Panduan Pengaturan dan Pemasangan Braket di Dinding Miring.



Jika Anda ingin memasang Monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (komponen opsional) ke bagian belakang perangkat. Bila Anda memasang Monitor menggunakan antarmuka pemasangan di dinding (komponen opsional), pasang dengan hati-hati agar tidak jatuh.

- 1 Harap gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding sesuai dengan Standar VESA.
- 2 Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari standar, bagian dalam monitor bisa rusak.
- 3 Jika Anda menggunakan sekrup yang salah, produk bisa rusak dan jatuh dari posisi pemasangannya. Dalam hal ini, LG Electronics tidak bertanggung jawab.
- 4 Harap gunakan standar VESA sebagaimana di bawah ini.
 - 785 mm atau lebih
 - * Sekrup penahan: Diameter 6,0 mm x Pitch 1,0 mm x Panjang 12 mm



PERHATIAN

- Lepaskan kabel daya terlebih dahulu, kemudian pindahkan atau pasang perangkat Monitor. Jika tidak, mungkin sengatan listrik terjadi.
- Jika Anda memasang perangkat Monitor pada langit-langit atau dinding yang miring, monitor bisa jatuh dan menyebabkan cedera serius.
- Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang kompeten.
- Jangan berlebihan mengencangkan sekrup karena ini dapat menyebabkan kerusakan pada perangkat Monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Gunakan sekrup dan kit pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesoris yang tidak tepat tidak dilindungi oleh garansi.

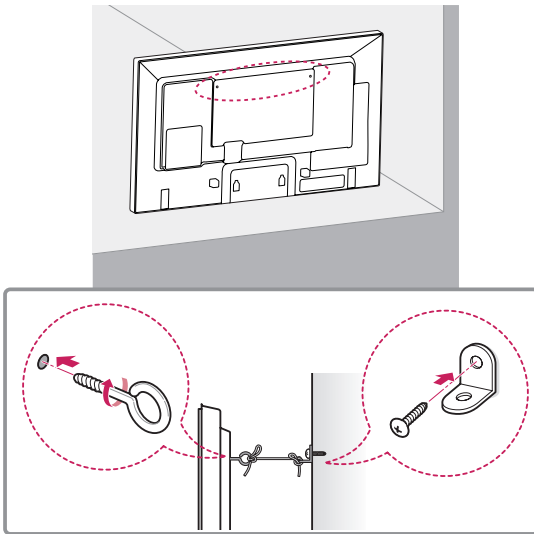


CATATAN

- Kit pemasangan di dinding disertai petunjuk pemasangan dan komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesoris tambahan dari dealer setempat.
- Panjang sekrup mungkin berbeda, tergantung pada kit pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihatlah petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan di dinding.
- Garansi tidak akan termasuk kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.

Memasang produk ke dinding (opsional)

(Tergantung pada modelnya)



- 1 Masukkan dan kencangkan baut mata, atau braket produk dan bautnya di bagian belakang produk.
 - Jika sudah ada baut yang dimasukkan di posisi baut mata, lepaskan dahulu baut tersebut.
- 2 Pasang braket dinding dengan baut ke dinding. Cocokkan lokasi braket dinding dan baut mata di bagian belakang produk.
- 3 Hubungkan baut mata dan braket dinding dengan erat menggunakan tali yang kuat. Pastikan menjaga tali tetap horizontal dengan permukaan yang rata.

**PERHATIAN**

- Pastikan anak-anak tidak memanjat atau bergantung pada produk.

**CATATAN**

- Gunakan panggung atau lemari yang kuat dan cukup besar untuk menahan produk dengan erat.
- Braket, baut, dan tali bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesoris tambahan dari dealer setempat.

**PERINGATAN**

- Jika produk tidak ditempatkan di lokasi yang cukup stabil, hal ini dapat membahayakan jika sampai jatuh. Cedera, khususnya pada anak-anak, dapat dicegah dengan mengambil tindakan pencegahan sederhana seperti:
 - » Penggunaan lemari atau penyangga yang direkomendasikan oleh pabrik produk.
 - » Hanya menggunakan furnitur yang dapat menyangga produk secara aman.
 - » Memastikan produk tidak tegak miring pada pinggir furnitur penyangganya.
 - » Tidak menempatkan produk pada furnitur yang tinggi (misalnya, lemari rak atau lemari buku) tanpa menahan furnitur dan produk ke penahan yang sesuai.
 - » Tidak mendirikan produk pada kain atau bahan lainnya yang diletakkan di antara produk dan furnitur penyangganya.
 - » Mengajari anak-anak tentang bahayanya memanjat furnitur untuk menjangkau produk atau pengontrolnya.

REMOTE KONTROL

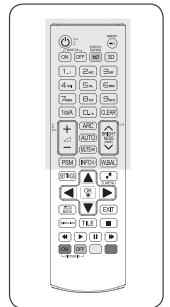
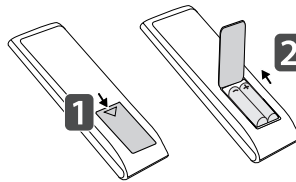
Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di remote kontrol. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan perangkat Monitor dengan benar.

Untuk mengganti baterai, buka penutup baterai, ganti baterainya (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam wadah, dan rapatkan penutup baterai.



PERHATIAN

- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak remote kontrol.
- Pastikan mengarahkan remote kontrol ke sensor remote kontrol di perangkat Monitor.



POWER (DAYA)
Mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.

MONITOR ON
Tombol Aktif untuk Monitor

MONITOR OFF
Tombol Non aktif untuk Monitor

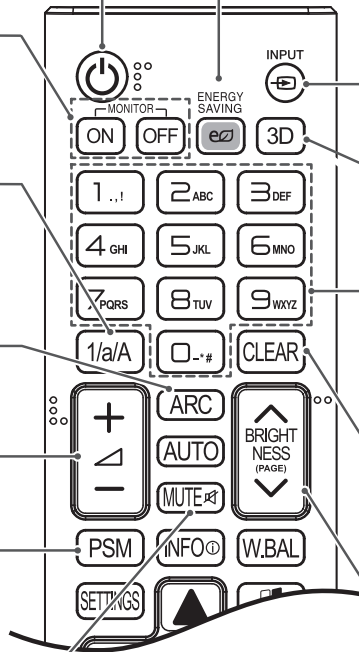
Tombol 1/a/A
Berpindah-pindah antara angka dan huruf.

ARC
Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

Tombol Naik/Turun Volume
Menyesuaikan volume.

PSM
Memilih Picture Status Mode (Mode Status Gambar).

MUTE
Mematikan semua suara.



ENERGI TASARRUFU (e2) HEMAT ENERGI

Menyesuaikan kecerahan layar untuk mengurangi konsumsi energi.

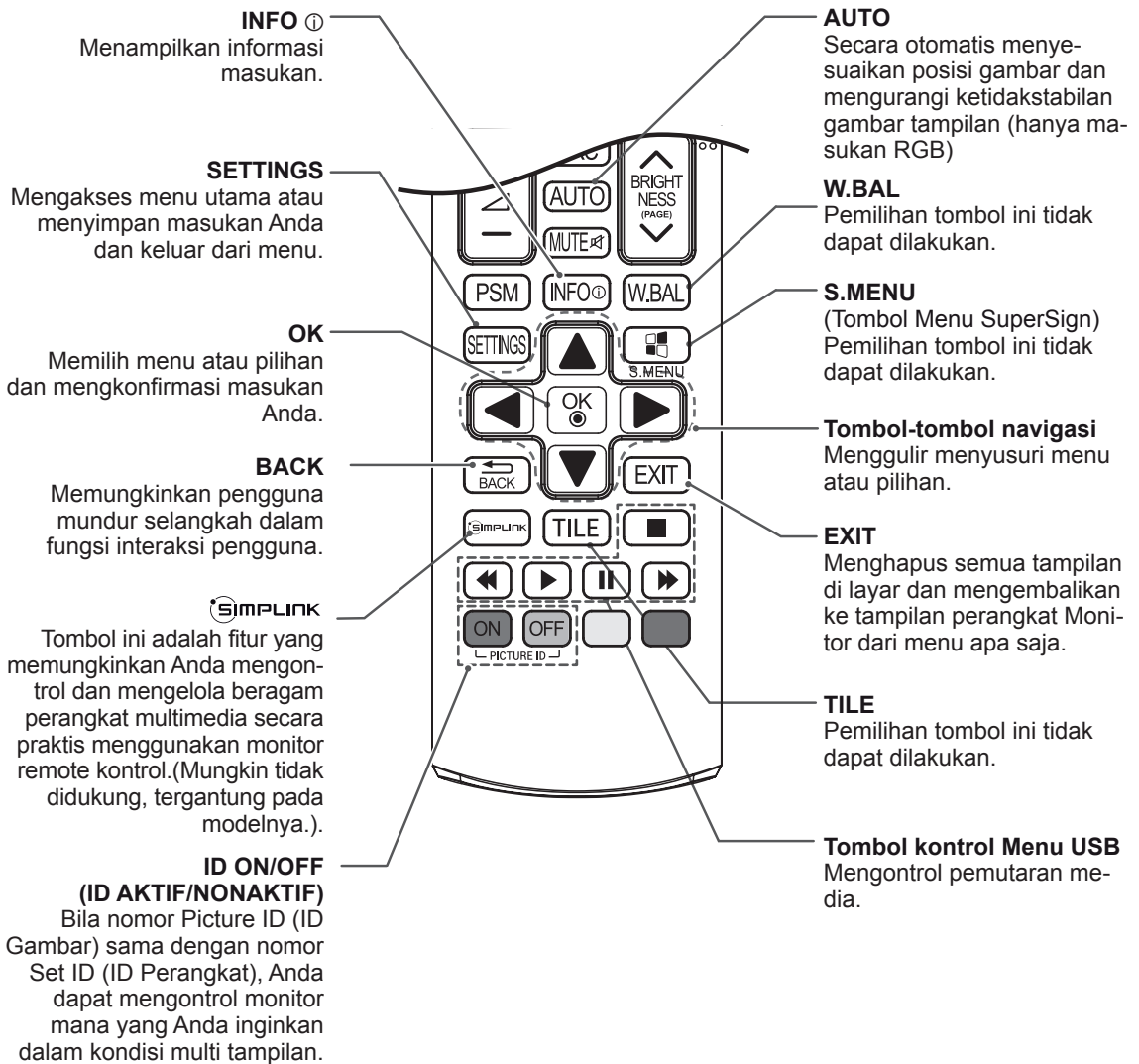
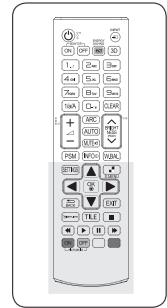
INPUT
Memilih mode masukan.

3D
Pemilihan tombol ini tidak dapat dilakukan.

Tombol Angka dan Huruf
Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pada pengaturan.

CLEAR
Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan.

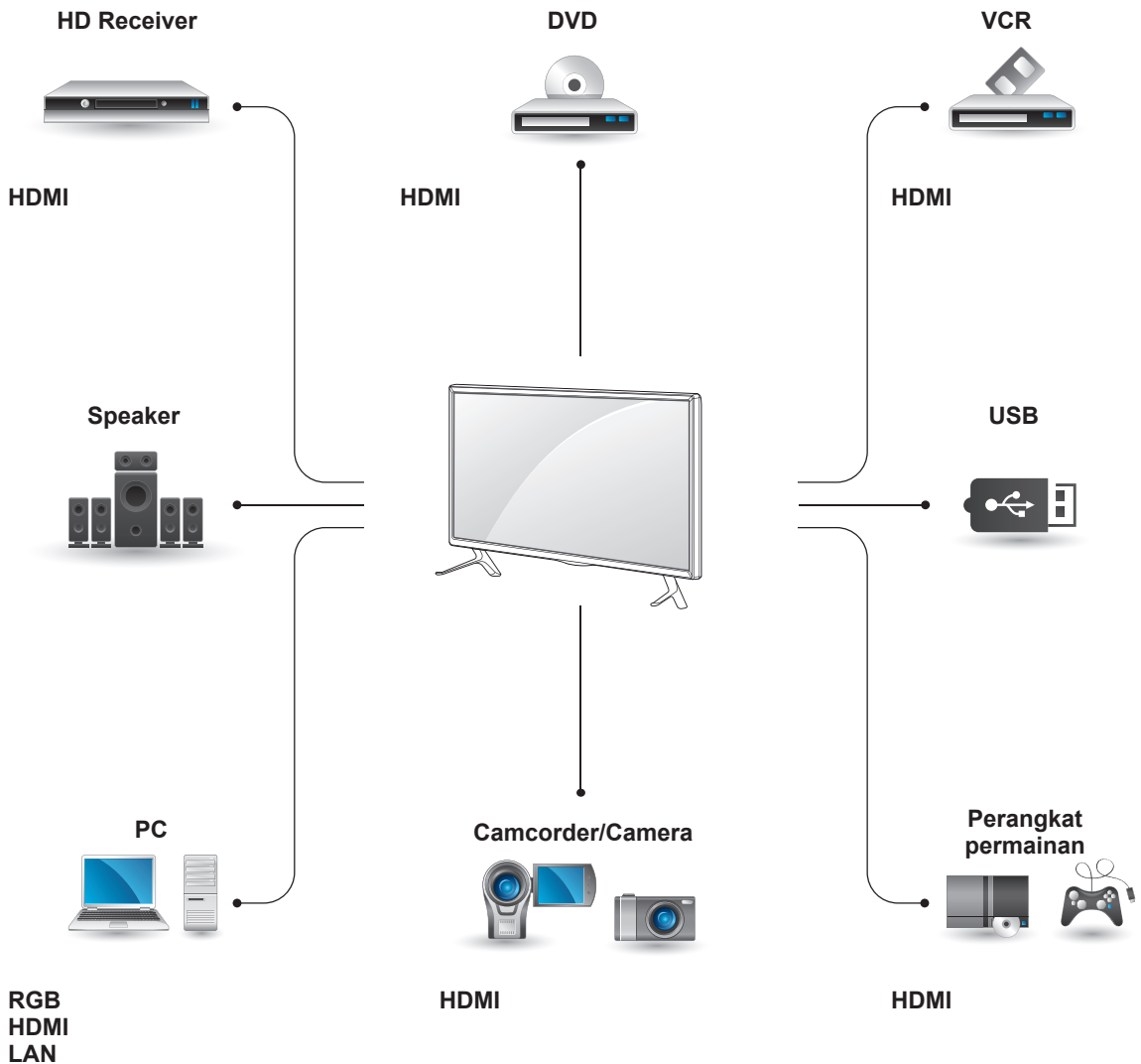
Tombol Kecerahan
Sesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote kontrol. Dalam mode USB, menu OSD mempunyai fungsi Page (Halaman) untuk berpindah ke daftar berkas berikutnya.



MEMBUAT KONEKSI

Hubungkan beragam perangkat eksternal ke port di panel belakang perangkat Monitor.

- 1 Temukan perangkat eksternal yang ingin Anda hubungkan ke perangkat Monitor Anda sebagaimana ditampilkan pada ilustrasi berikut.
- 2 Periksa jenis koneksi pada perangkat eksternal.
- 3 Pindah ke ilustrasi yang sesuai dan periksa princiian koneksi.



CATATAN

- Jika Anda menghubungkan perangkat permainan ke perangkat Monitor, gunakan kabel yang disertakan bersama perangkat bermain tersebut.
- Anda disarankan menggunakan speaker opsional yang disediakan.

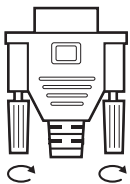
Petunjuk untuk menyambungkan ke PC

Perangkat Monitor Anda mendukung fitur Plug & Play*.

* Plug & Play: Fungsi ini memungkinkan PC menggunakan monitor tanpa menginstal driver.

! CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.
- Gunakan kabel antarmuka sinyal berpelindung, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI, dengan inti ferit untuk menjaga kepatuhan standar produk.
- Jika Anda menghidupkan Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintang merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Jika Anda menggunakan kabel yang lebih panjang dari kabel sinyal D-sub 15 pin yang disediakan, gambar tertentu mungkin tampak kabur.

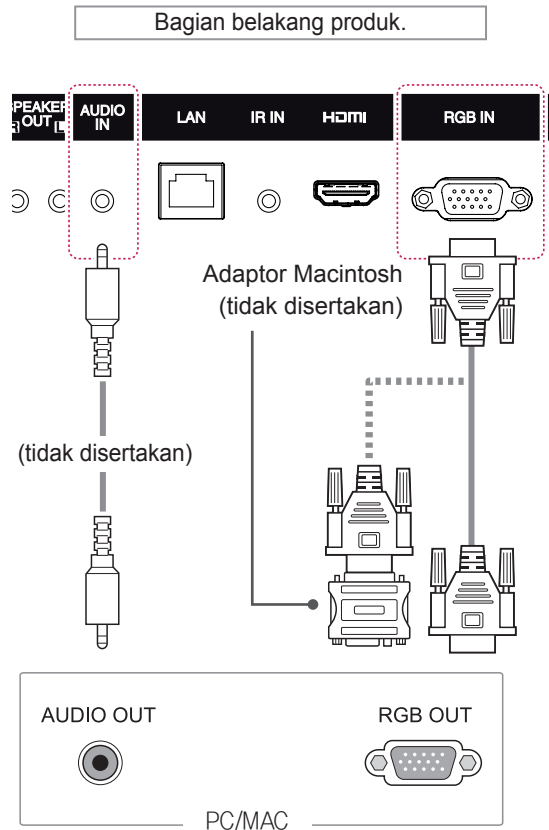
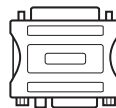
! PERHATIAN

- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.
- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.

Koneksi RGB

Mengirim sinyal video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel D-sub 15 pin seperti yang ditampilkan ilustrasi berikut.

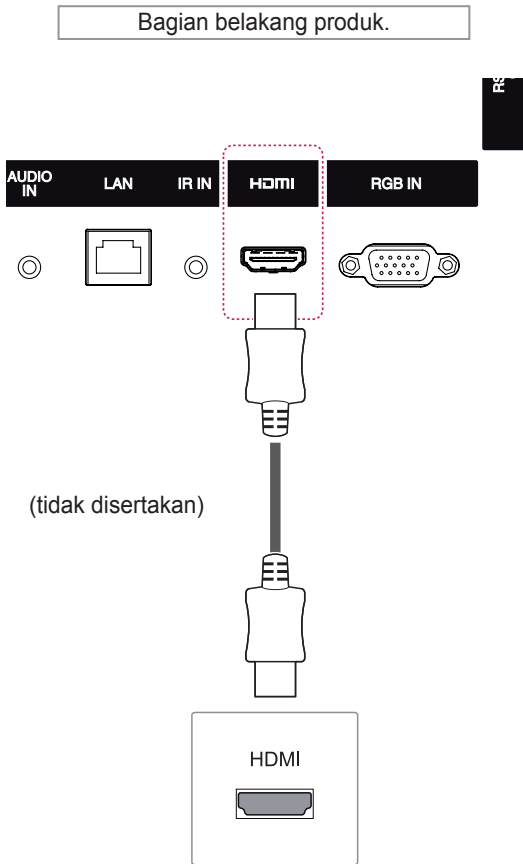
Pilih sumber masukan RGB.

**! CATATAN**

- Gunakan adaptor standar Macintosh karena banyak adaptor yang beredar di pasaran tidak kompatibel. (Sistem persinyalan berbeda)
- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

Koneksi HDMI

Memancarkan sinyal video dan audio digital dari PC atau perangkat eksternal Anda ke monitor. Sambungkan PC atau perangkat eksternal dan Monitor dengan kabel HDMI seperti terlihat pada diagram berikut. Pilih masukan HDMI setelah menghubungkan.



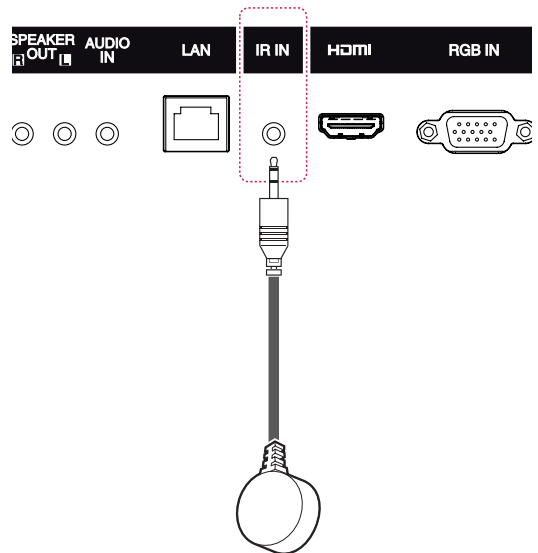
! CATATAN

- Gunakan Kabel HDMI™ Kecepatan Tinggi.
- Harap periksa lingkungan PC Anda jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI. Beberapa PC mengharuskan Anda mengganti keluaran audio awal ke HDMI secara manual.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Bila digunakan PC HDMI, mungkin terjadi masalah kompatibilitas.

Koneksi Penerima IR

Memungkinkan penggunaan ekstensi penerima IR atau kontrol jarak-jauh berkabel.

Bagian belakang produk.

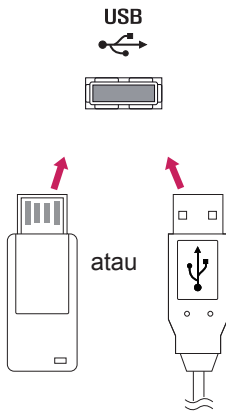


! CATATAN

- Pastikan kabel daya tidak terhubung.

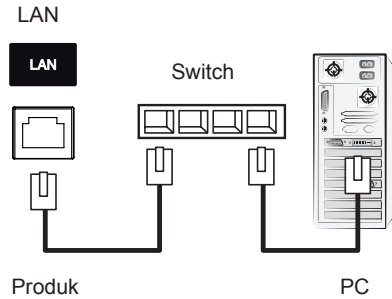
Menghubungkan ke USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, hard drive eksternal, pemutar MP3 atau pembaca kartu memori USB ke perangkat Monitor dan akseslah menu USB untuk menggunakan beragam file multimedia.

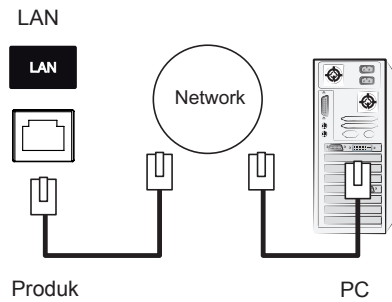


Menghubungkan ke LAN

A Menggunakan router (Switch)



B Menggunakan Internet.



MENGGUNAKAN MONITOR

Menggunakan daftar masukan

- 1 Tekan **INPUT (MASUKAN)** untuk mengakses daftar sumber masukan.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

| Sumber masukan | Keterangan |
|----------------|---|
| RGB | Melihat tampilan PC pada layar |
| HDMI | Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya. |
| USB | Memutar berkas multimedia yang disimpan dalam USB. |

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menggunakan perangkat Monitor.

| Aspect Ratio | MODE | HDMI | |
|-----------------------|------|------|----|
| | RGB | DTV | PC |
| 16:9 | o | o | o |
| Just Scan | x | o | x |
| Set By Program | x | o | x |
| 4:3 | o | o | o |
| Zoom | x | o | x |
| Cinema Zoom | x | o | x |

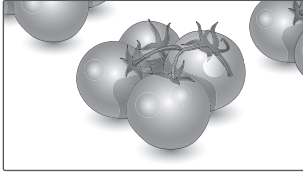
! CATATAN

- Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.
- Mode Just Scan (Tampil Utuh) akan berfungsi bila sinyal video mempunyai resolusi 720p atau yang lebih tinggi.

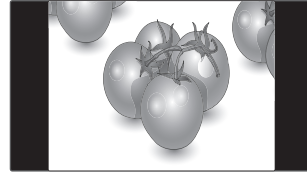
! PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika Anda tidak menggunakan monitor, matikan daya atau atur program penghemat layar dari PC atau sistem untuk mencegah retensi gambar.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak di layar.

- **16:9:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).



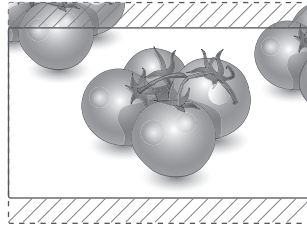
- **4:3:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.



- **Just Scan (Pindai Saja):** Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi. Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.



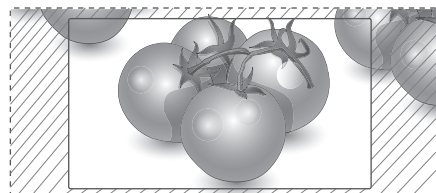
- **Zoom (Perbesar):** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.



- **Set By Program :** Tergantung pada sinyal input, rasio aspek layar berubah menjadi 4:3 atau 16:9.



- **Cinema Zoom (Perbesaran Sinema):** Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar. Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.

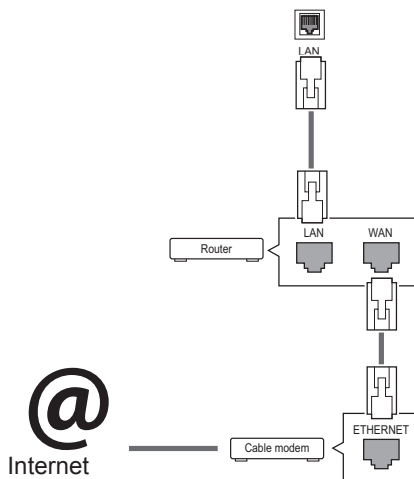


HIBURAN

Menggunakan jaringan

Menghubungkan ke jaringan kabel

Hubungkan layar ke area jaringan lokal (LAN) melalui port LAN seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut dan atur pengaturan jaringan. Hanya mendukung koneksi jaringan kabel. Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun. Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengatur ulang pengaturan jaringan saat ini.
- 5 Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
 - **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)** : Tekan tombol navigasi dan angka. Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
 - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** : Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.



PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

! CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting** (Pengaturan Jaringan), periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.

- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)
- Penggunaan "Router" mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Status Jaringan

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan OK.
- 4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

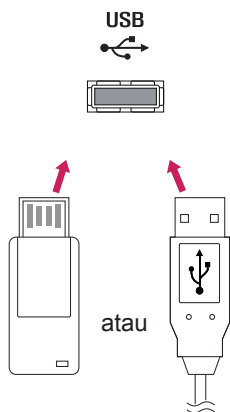
| Pilihan | Keterangan |
|-----------------------------|--|
| Setting (Pengaturan) | Kembali ke menu pengaturan jaringan. |
| Test (Tes) | Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan. |
| Close (Tutup) | Kembali ke menu sebelumnya. |

Menggunakan Media Saya

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal ke layar dan gunakan fitur multimedia.

Hubungkan memori flash USB atau pembaca kartu memori USB ke Layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar My media (Media saya) akan muncul.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu EMF(my media) Menu diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

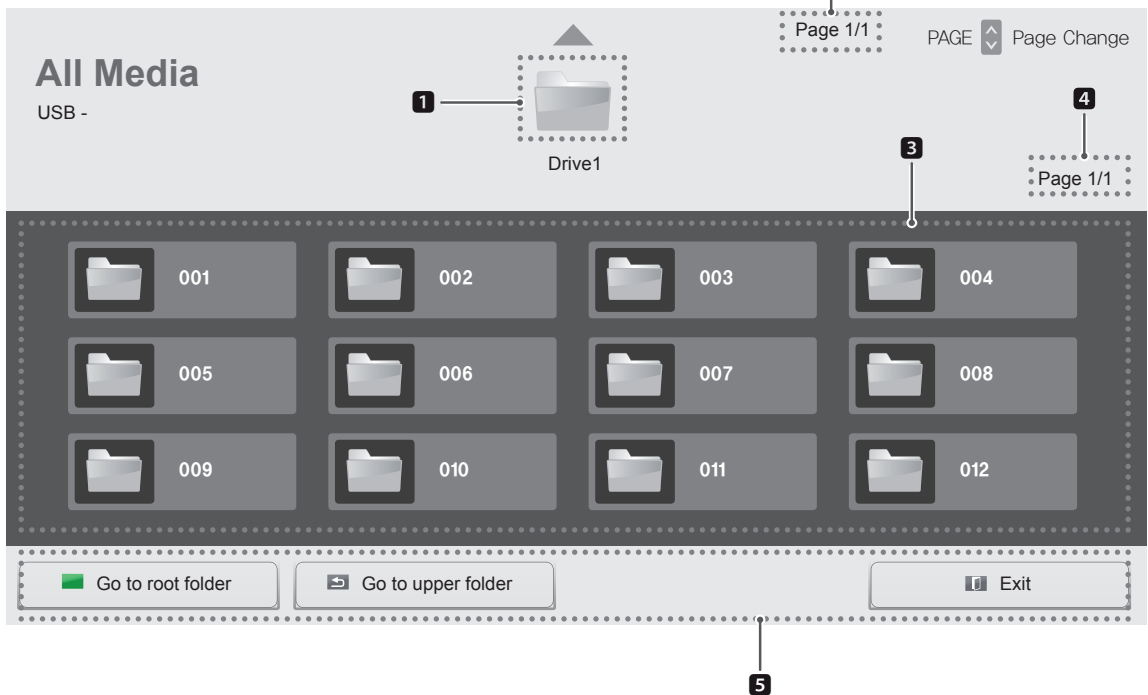
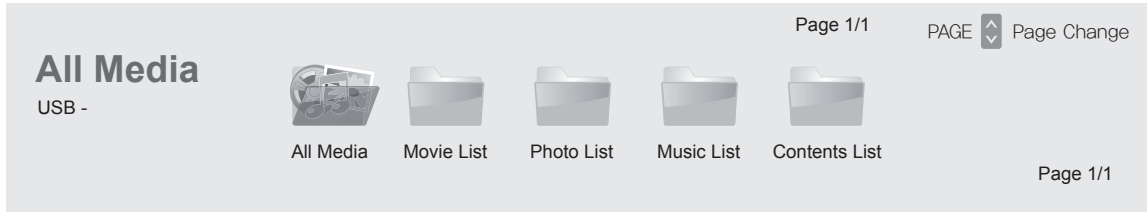
- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Harap gunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang diformat sebagai sistem file FAT32, yakni sistem file NTFS yang disediakan pada sistem operasi Windows. Jika perangkat penyimpanan diformat sebagai program utilitas lain yang tidak didukung oleh Windows, perangkat tersebut mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.
- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.

- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
 - Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Direkomendasikan untuk menggunakan kabel dan perangkat penyimpanan USB bersertifikasi. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Hanya stik memori USB yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager. Hard disk USB atau pembaca multi-kartu tidak akan bekerja.
- Hanya perangkat penyimpanan yang diformat dengan sistem berkas FAT 32 yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.

Menjelajahi berkas

Telusuri file yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Cari untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Cari untuk berpindah ke **Movie List (Daftar Film)**, **Photo List (Daftar Foto)**, **Music List (Daftar Musik)** atau **Content List(Daftar Konten)** yang Anda inginkan, dan tekan **OK**.



| No. | Deskripsi |
|-----|--|
| 1 | Kembali ke tingkat sebelumnya |
| 2 | Halaman saat ini/total halaman dari folder di atas |
| 3 | Sub-item 1 |
| 4 | Halaman saat ini/total 3 halaman |
| 5 | Tombol kontrol jarak jauh |

Format file yang didukung

| Jenis | Format file yang didukung | | | |
|-------|---|---|------------------------------|--|
| Movie | Video | MPEG1 / MPEG2 | DAT, MPG, MPEG, DVD, TS, TP | 1080P @ 30 fps |
| | | MPEG4 (DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2) | AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP | 1080P @ 30 fps |
| | | H.264 | AVI, MP4, MKV, TS, TRP, TP | 1080P @ 60 fps |
| | Audio | MP3 | MP3 | 8 kbps hingga 320 kbps(Bit rate) 16 kHz hingga 48 kHz(Sample rate) |
| | | AC3 | AC3 | 32 kbps hingga 640 kbps(Bit rate) 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz(Sample rate) |
| | | MPEG | MP3 | 32 kbps hingga 448 kbps(Bit rate) 16 kHz hingga 48 kHz(Sample rate) |
| | | AAC, HEAAC | MP4 | 8 kHz hingga 48 kHz(Sample rate) |
| | | LPCM | AIF, WAV | 64 kbps hingga 1,5 Mbps(Bit rate) 8 kHz hingga 48 kHz(Sample rate) |
| | Laju bit: dalam 32 kbps hingga 320 kbps (MP3) Format teks film eksternal: *.smi/*.srt/*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX) Format teks film internal: hanya XSUB (ini adalah format teks film yang digunakan dalam file DivX6) | | | |

| Jenis | Format file yang didukung |
|---|---|
| Foto | JPEG Dasar: 64 x 64 hingga 15,360 x 8,640 Progresif: 64 x 64 hingga 1,920 x 1,440 PNG Interlace : 1200 x 800 BMP 9600 x 6400 <ul style="list-style-type: none"> • File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan. |
| Music | MP3 Laju bit 8 hingga 320 <ul style="list-style-type: none"> • Laju sampling MPEG1/2 Layer3 : 16 kHz hingga 48 kHz |
| Konten (bila menggunakan SuperSign Manager) | Ekstensi Berkas : *.cts/ *.cse Film Ekstensi Berkas: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.mp4/*.mkv/*.avi/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG) Format video: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG Format audio: MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC |

Menampilkan film

Memainkan file film yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Daftar Film** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

Movie List
USB -

Page 1/3 PAGE Page Change

001 002 003 004 005

Page 1/1

| | | | |
|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| HR1.mp4 01:00:00 | HR2.mp4 01:03:00 | HR3.mp4 01:05:00 | HR4.mp4 01:07:00 |
| HR5.mp4 01:09:00 | HR6.mp4 03:00:00 | HR7.mp4 03:01:00 | HR8.mp4 03:03:00 |
| HR9.mp4 03:05:00 | | | |

Go to root folder Go to upper folder Exit

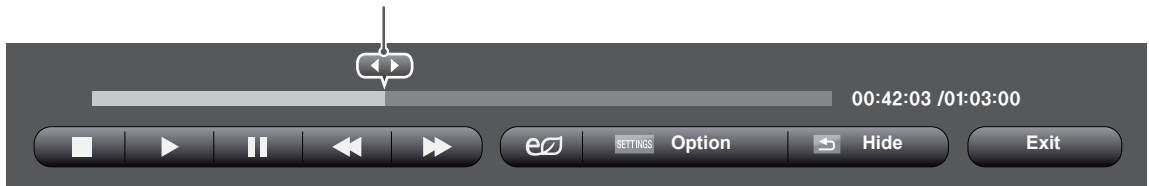
Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).

Kembali ke layar sebelumnya.

Keluar dari My Media (Media Saya).

- 6 Selama pemutaran ulang film, tekan OK untuk mengakses pengaturan berikut.

Memilih dan memutar titik yang diinginkan



| Tombol jarak-jauh | Deskripsi |
|-------------------|---|
| | Menghentikan pemutaran |
| | Memutar video |
| | Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran |
| | Memindai mundur dalam sebuah berkas |
| | Memindai maju dalam sebuah berkas |
| | Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi. |
| SETTINGS | Menampilkan menu Pilihan. |
| BACK | Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh. |
| EXIT | Kembali ke Daftar Film . |
| | Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar. |

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920 X 1080 @ 25 / 30 P atau 1280 x 720 @ 50 / 60 P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

Pilihan video

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Atur Pemutaran Video**, **Atur Video**, atau **Atur Audio**, dan tekan **OK**.

NOTE

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.
- Saat memutar ulang berkas video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi menghentikan sebelumnya.

Pilih **Atur Pemutaran Video**, untuk mengakses menu berikut:

| Menu | Keterangan |
|---|--|
| Picture Size (Ukuran Gambar) | Memilih format gambar yang Anda inginkan saat pemutaran film. |
| Audio Language (Bahasa Audio) | Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio saat pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih. |
| Subtitle Language (Bahasa Teks Film) | Mengaktifkan/menonaktifkan teks film. |
| Language (Bahasa) | Untuk mengaktifkan teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film. |
| Code Page (Halaman Kode) | Dapat memilih font untuk teks film. Bila diatur ke awal, font yang sama dengan menu umum akan digunakan. |
| Sync (Sinkron) | Menyesuaikan sinkronisasi waktu teks film dari -10 dtk hingga +10 dtk dengan kenaikan 0,5 dtk saat pemutaran film. |

| Menu | Keterangan |
|--------------------------|---|
| Position (Posisi) | Mengubah posisi teks film ke atas atau ke bawah saat pemutaran film. |
| Size (Ukuran) | Memilih ukuran Subtitle (Teks) film yang Anda inginkan saat pemutaran film. |
| Repeat (Ulangi) | Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar kembali berulang-ulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya. |

CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

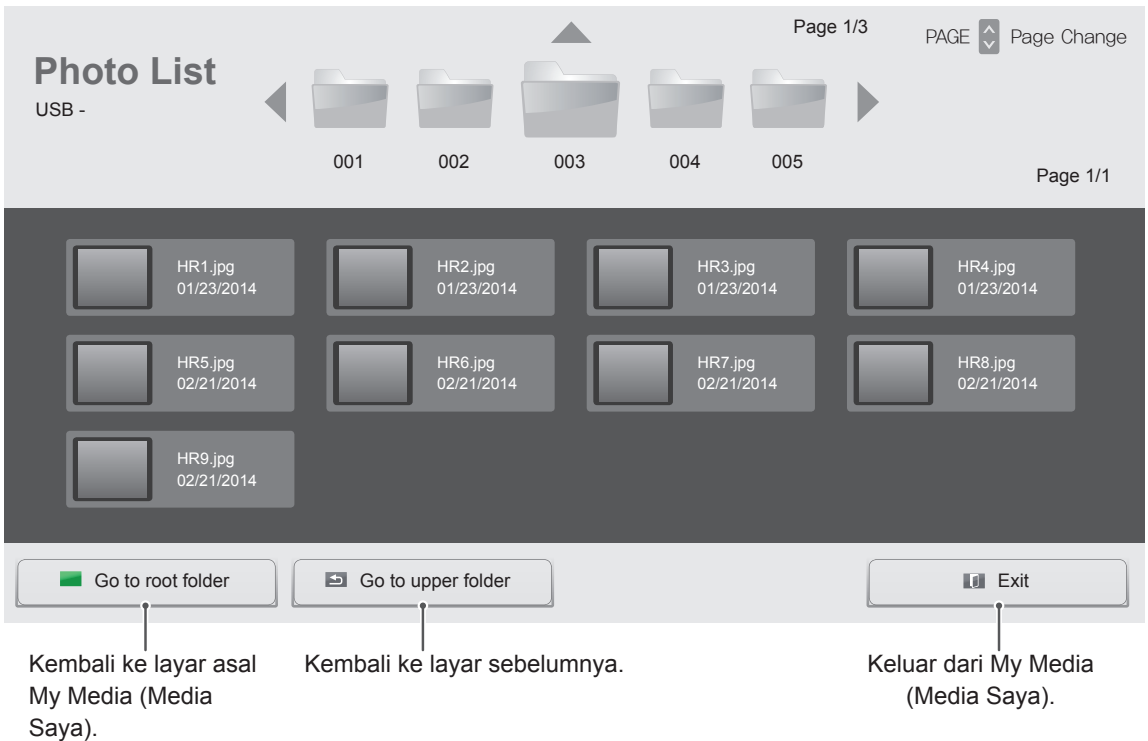
Untuk perincian lebih lanjut tentang menu **Atur Video**, lihat bagian **MENYESUAIKAN PENGATURAN**. Lihat h.37

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu **Atur Audio**, lihat bagian **MENYESUAIKAN PENGATURAN**. Lihat h.40

Melihat foto

Lihat file gambar yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



6 Selagi melihat foto, Anda dapat mengakses pengaturan berikut.



| Pilihan | Keterangan |
|-----------------------------------|--|
| Slideshow (Tayangan Slide) | Memulai atau menghentikan tayangan slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih Option (Pilihan) . |
| BGM | Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk meng-atur musik latar belakang, pilih Option (Pilihan) . Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol MENU pada remote kontrol. |
| | Memutar foto searah jarum jam (90°, 180°, 270°, 360°). <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! CATATAN</p> <ul style="list-style-type: none"> Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung. </div> |
| | Melihat foto dengan memperbesarnya 2, 4 kali. <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>! CATATAN</p> <ul style="list-style-type: none"> Foto dengan resolusi 100 x 100 atau kurang, tidak dapat diperbesar. </div> |
| | Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi. |
| Option | Menampilkan menu Pilihan. |
| Hide | Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK . |
| Exit | Kembali ke Photo List (Daftar Foto) . |

Pilihan foto

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk menampilkan menu **Pilihan**.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Atur Tampilan Foto**, **Atur Video** atau **Atur Audio**. dan tekan **OK**.

! CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Photo View**,

| Pilihan | Keterangan |
|--------------------|---|
| Slide Speed | Memilih kecepatan slideshow. (Pilihan: Fast [Cepat], Medium [Sedang] atau Slow [Lambat].) |
| BGM | Memilih folder musik untuk musik latar belakang. |

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu **Atur Video**, lihat bagian **MENYESUAIKAN PENGATURAN**. Lihat h.37

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu **Atur Audio**, lihat bagian **MENYESUAIKAN PENGATURAN**. Lihat h.40

Mendengarkan musik

Memainkan file musik yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MEDIAKU** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Daftar Musik** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.

The screenshot displays the 'Music List' interface. At the top, it shows 'Page 1/3' and a 'PAGE' dropdown menu set to 'Page Change'. Below the title, there are five folder icons labeled 001, 002, 003, 004, and 005. The main area contains a grid of music files:

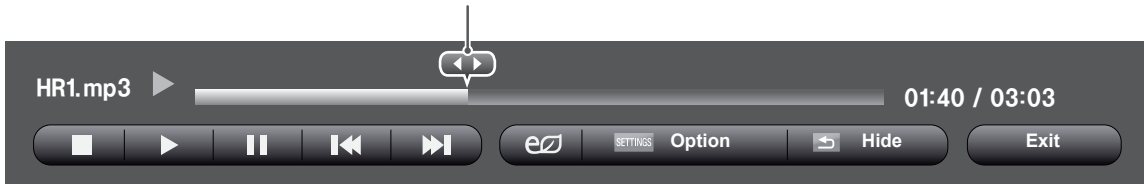
| | | | |
|------------------|------------------|------------------|------------------|
| HR1.mp3 03:03 | HR2.mp3 05:03 | HR3.mp3 09:03 | HR4.mp3 04:03 |
| HR5.mp3 02:03 | HR6.mp3 04:03 | HR7.mp3 06:03 | HR8.mp3 05:03 |
| HR9.mp3 02:21 | | | |

At the bottom, there are four navigation buttons with the following descriptions:

- Go to root folder**: Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
- Go to upper folder**: Kembali ke layar sebelumnya.
- Open Music Player**: Membuka jendela pengaturan untuk musik. Fitur ini diaktifkan hanya pada saat pemutaran ulang.
- Exit**: Keluar dari My Media (Media Saya).

- 6 Selama pemutaran ulang musik, tekan OK atau tombol biru (■) untuk mengakses pengaturan berikut.

Memilih dan memutar titik yang diinginkan










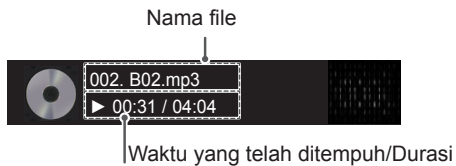
| Tombol jarak-jauh | Deskripsi |
|-------------------|---|
| ■ | Menghentikan pemutaran berkas dan mengembalikan ke Daftar Musik . |
| ▶ | Memutar berkas musik. |
| ⏸ | Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran. |
| ◀◀ | Melompat ke berkas berikutnya. |
| ▶▶ | Melompat ke berkas sebelumnya. |
| Tombol hijau | Mulai memutar berkas musik yang dipilih kemudian berpindah ke Daftar Foto . |
| 🔍 | Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi. |
| SETTINGS | Menampilkan menu Pilihan . |
| ↶ BACK | Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK . |
| EXIT | Kembali ke Daftar Musik . |
| ◀ atau ▶ | Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar. |

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

! CATATAN

- Musik yang rusak atau korup tidak akan diputar melainkan ditampilkan dengan waktu pemutaran 00:00.
- Musik yang didownload dari layanan berbayar dan disertai perlindungan hak cipta tidak akan diputar melainkan menampilkan informasi pemutaran waktu yang tidak sesuai.
- Jika Anda menekan tombol OK, , screen-saver akan dihentikan.
- Tombol PLAY () , Pause () ,  , , pada remote kontrol juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol  untuk memilih musik berikutnya dan tombol  untuk memilih musik sebelumnya.

**Pilihan musik**

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu **Pop-Up**.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio)**, atau **Set Audio (Atur Audio)**, dan tekan **OK**.

! CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Film** tidak memengaruhi **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** atau **Daftar Musik**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Daftar Foto** dan **Daftar Musik** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Audio Play. (Atur Pemutaran Audio)**,,

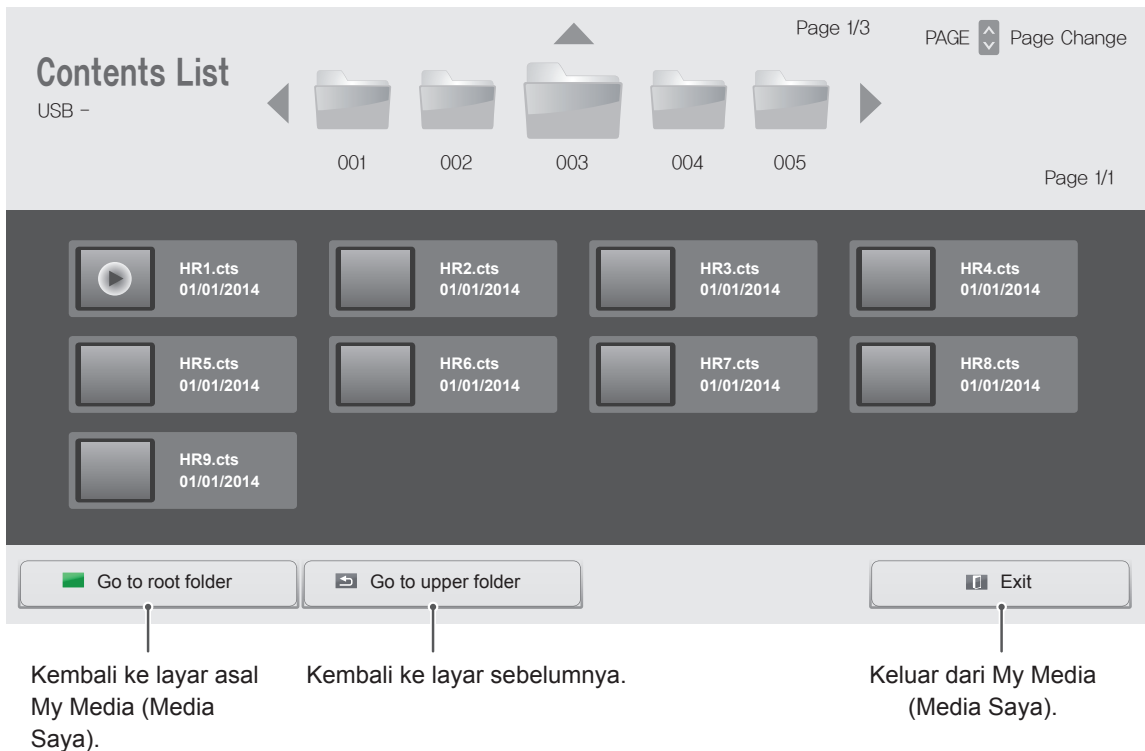
| Pilihan | Keterangan |
|------------------------|------------------------------------|
| Repeat (Ulangi) | Mengulang pemutaran kembali musik. |
| Random (Acak) | Memainkan trek musik acak. |

Untuk perincian lebih lanjut tentang menu **Atur Audio**, lihat bagian **MENYESUAIKAN PENGATURAN**. Lihat h.40

Melihat Daftar Isi

Memutar berkas yang tersimpan dengan pilihan **Export** (Ekspor) di **SuperSign Manager**.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Contents List (Daftar Isi)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.



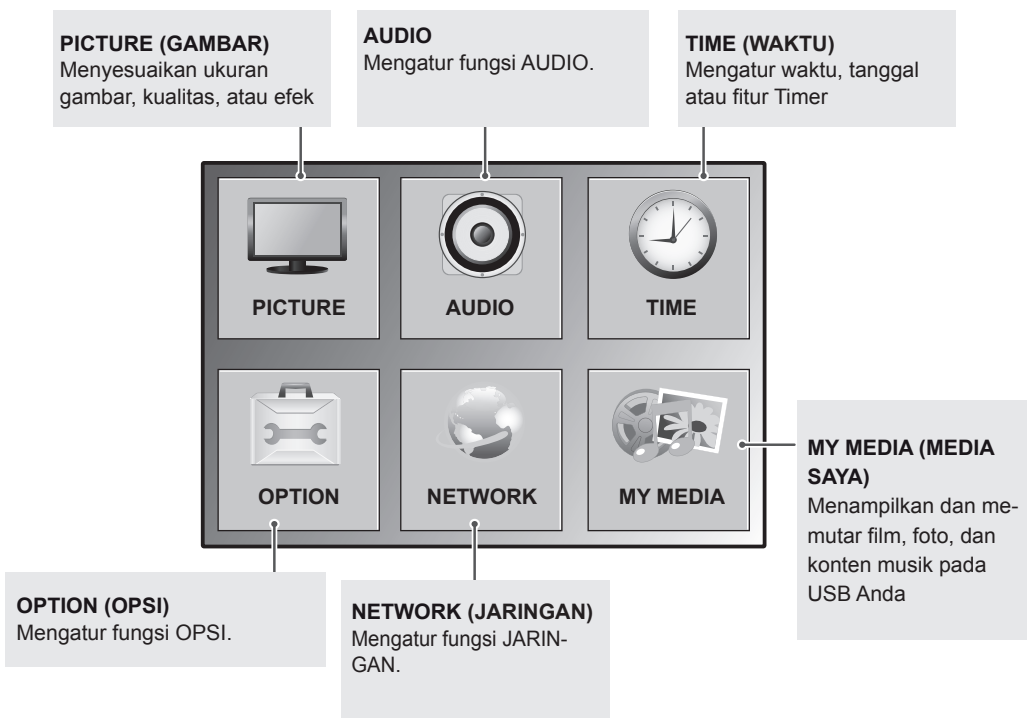
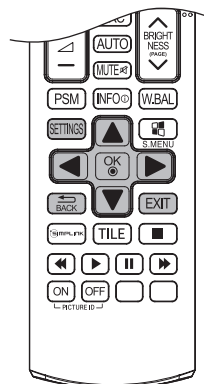
! CATATAN

- Saat memutar berkas media dari **Daftar Isi**, hanya tersedia tombol **KEMBALI**, **KELUAR**, atau volume. Memilih tombol **KEMBALI** atau **KELUAR** akan menghentikan pemutaran berkas media dan mengembalikan ke **Daftar Isi**.
- Jika ada folder AutoPlay (Putar Otomatis) di perangkat USB dan berkasnya dalam format yang didukung, berkas tersebut dapat diputar kembali secara otomatis bila perangkat USB dihubungkan ke monitor.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

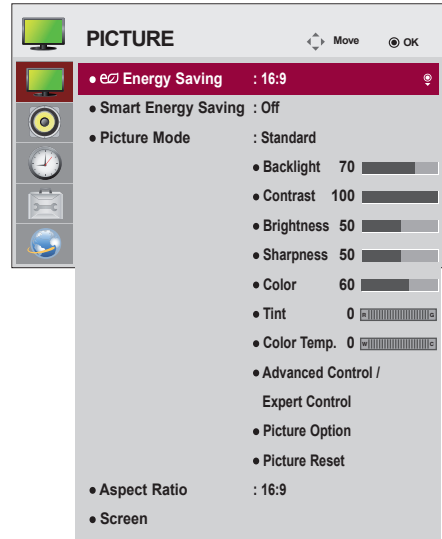
Mengakses menu utama

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan GAMBAR

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

| Pengaturan | Keterangan | |
|-------------------------------------|--|---|
| Energy Saving (Hemat Energi) | Mengatur untuk menyesuaikan secara otomatis kecerahan layar sesuai keadaan sekitarnya. | |
| | Pilihan | |
| | Off (Nonaktif) | Menonaktifkan fungsi Energy Saving (Hemat Energi) |
| | Minimum (Minimum)/Medium (Sedang)/Maximum (Maksimum) | Memilih tingkat kecerahan lampu latar. |
| | Screen off (Layar nonaktif) | Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik. |
| Smart Energy Saving | Menyesuaikan cahaya latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar. | |
| | Pilihan | |
| | Off (Nonaktif) | Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) |
| | ON (Aktif) | Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas. |
| Picture Mode (Mode Gambar) | Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program. | |
| | Pilihan | |
| | Vivid (Jelas) | Mempertinggi kontras, kecerahan dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas. |
| | Standard (Standar) | Menampilkan gambar dalam tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman yang standar. |
| | APS | Fitur Energy Saver (Penghemat Energi) mengubah pengaturan di monitor untuk mengurangi konsumsi daya. |
| | Cinema (Sinema) | Mengoptimalkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati film seolah di bioskop. |
| | Sport (Olahraga) | Mengoptimalkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit. |
| | Game (Permainan) | Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan. |
| Expert1·2 (Pakar1·2) | Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan para pakar dan amatir untuk menikmati tampilan Monitor terbaik. Menu ini bersertifikasi ISF dan disediakan untuk para pakar penyetelan gambar. (logo ISF hanya dapat digunakan pada unit Monitor yang bersertifikasi ISF.) ISFccc: Imaging Science Foundation Certified Calibration Control | |
| Aspect Ratio (Rasio Aspek) | Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimal. | |

| Pengaturan | Keterangan |
|---|---|
| Screen (Layar) (Hanya Di Mode RGB-PC) | Pilihan ini hanya diaktifkan bila Input Select (Pemilihan Masukan) diatur Analog (RGB-PC) dan resolusi diatur ke 1024x768, 1280x768, 1360x768 atau 1366x768 pada PC Anda. |
| | Pilihan |
| Resolution (Resolusi) | Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat h.<?> untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model. |
| Auto Configure (Konfigurasi Otomatis) | Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung. |
| Position/Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase) | Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis. |
| Reset (Atur Ulang) | Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal. |

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

| Pengaturan | Keterangan |
|--|--|
| Backlight (Cahaya Latar) | Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video. |
| Contrast (Kontras) | Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Contrast (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi. |
| Brightness (Kecerahan) | Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Brightness (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi. |
| Sharpness (Ketajaman) | Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya. |
| Color (Warna) | Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna). |
| Tint (Rona) | Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau. |
| Color Temperature (Suhu Warna) | Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan. |
| Advanced Control (Kontrol Lanjutan) | Anda dapat menyesuaikan gambar untuk tiap Picture Mode (Mode Gambar), atau menyesuaikan pengaturan gambar sesuai citra gambar tertentu. Pertama, pilih Picture Mode (Mode Gambar) yang diinginkan. * Opsi ini tidak tersedia bila Picture Mode (Mode Gambar) diatur ke Vivid (Jelas). |
| Picture Option (Pilihan Gambar) | Mengatur opsi gambar tambahan. |
| Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar) | Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal. |



CATATAN

- Ketika memilih mode gambar, menu terkait akan diatur secara otomatis.
- Saat menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas), layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Minimum, Medium (Sedang), atau Maximum (Maksimum), fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) akan dinonaktifkan.

Advanced Control - Picture Mode (Standard/APS/ Sport/ Game)

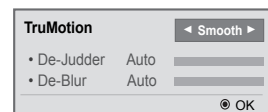
| Pengaturan | Keterangan |
|---|--|
| Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) | Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar. |
| Dynamic Color (Warna Dinamis) | Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami. |
| Color Gamut (Gamut Warna) | Memilih rentang warna yang dapat diekspresikan. |
| Skin Color (Warna Kulit) | Mengatur spektrum warna kulit secara terpisah untuk menerapkan warna kulit sebagaimana ditentukan oleh pengguna. |
| Sky Color (Warna Langit) | Warna langit diatur secara terpisah. |
| Grass Color (Warna Rumput) | Spektrum warna alami (padang rumput, bukit, dsb.) dapat diatur secara terpisah. |
| Gamma | Mengatur kurva gradasi sesuai dengan output sinyal gambar sehubungan dengan sinyal masukan. |

Expert Control - Picture Mode (Cinema/ Expert1/ Expert2)

| Keterangan | Description |
|--|--|
| Dynamic Contrast (Kontras Dinamis) | Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar. |
| Dynamic Color (Warna Dinamis) | Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami. |
| Edge Enhancer (Penjelas Sudut) | Menampilkan tepi alami yang lebih jelas dan berbeda di video. |
| Color Filter (Filter Warna) | Memfilter spektrum warna tertentu dalam warna RGB untuk menyempurnakan saturasi warna dan rona dengan akurat. |
| Color Temperature (Suhu Warna) | Menyesuaikan nuansa keseluruhan layar sebagaimana yang diinginkan. Dalam mode Pakar, penyempurnaan detail dapat diatur melalui metode Gamma, dsb. |
| Colour Management System (Sistem Pengelolaan Warna) | Ini adalah sistem yang digunakan oleh pakar saat menyesuaikan warna dengan pola pengujian. Mereka dapat memilih dari enam area warna (Merah / Hijau / Biru / Biru Kehijauan / Magenta / Kuning) tanpa memengaruhi warna lainnya. Untuk gambar normal, penyesuaian mungkin tidak menghasilkan perubahan warna yang kentara. |

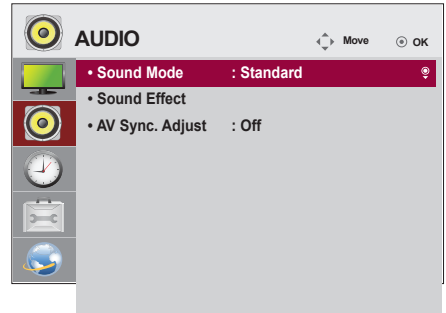
Picture Option - Mode HDMI (DTV)

| Keterangan | Description |
|--|---|
| Noise Reduction (Pengurangan Derau) | Mengurangi derau layar di video. |
| MPEG Noise (Derau MPEG) Reduction (Reduksi) | Mengurangi derau yang disebabkan oleh kompresi video digital. |
| Black Level (Tingkat Hitam) | Menyesuaikan kecerahan atau kegelapan layar agar sesuai dengan tingkat kehitaman masukan gambar dengan menggunakan kegelapan (tingkat hitam) layar. |
| Real Cinema (Sinema Riil) | Mengoptimalkan layar untuk menonton film. |
| Motion Eye Care (Pemelihara Mata) | Menyesuaikan kecerahan layar agar mata tidak silau. (Tergantung pada modelnya) |
| TruMotion (Hanya untuk model 65LS33A) | <p>Mengoreksi gambar untuk menampilkan rangkaian gerakan yang lebih halus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off (Nonaktif) : Matikan TruMotion tersebut • Soomth/Clear (halus / jelas) : Nilai De-Judder / De-Blur diatur ke Auto. • Pengguna : Nilai De-Judder / De-Blur dapat diatur secara manual. <ul style="list-style-type: none"> - De-Judder : Fungsi ini menyesuaikan goyangan di layar. - De-Blur : Fungsi ini menyesuaikan dan menghilangkan kekaburan di layar. |



Pengaturan AUDIO

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

| Pengaturan | Keterangan | | | |
|--|--|--|--------------------------------|---|
| Sound Mode (Mode Suara) | Mengoptimalkan suara untuk pemasangan Monitor khusus. | | | |
| | Pilihan | | | |
| | <table border="1"> <tr> <td>Standard (Standar)</td> <td>Cocok untuk semua jenis video.</td> </tr> <tr> <td>News/ Music/ Cinema/ Sport/ Game</td> <td>Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.</td> </tr> </table> | Standard (Standar) | Cocok untuk semua jenis video. | News/ Music/ Cinema/ Sport/ Game |
| Standard (Standar) | Cocok untuk semua jenis video. | | | |
| News/ Music/ Cinema/ Sport/ Game | Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu. | | | |
| Sound Effect | pengguna dapat memilih berbagai efek suara. - Fungsi Sound Effect (Efek Suara) hanya tersedia untuk mode Standard (Standar) dalam menu Sound Mode (Mode Suara) . | | | |
| | Pilihan | | | |
| | Clear Voice II | Boosts voice clarity. | | |
| | Virtual Surround | Teknologi pemrosesan audio milik LG memungkinkan suara surround layaknya 5.1ch dari dua speaker. * Jika Clear Voice II diatur ke On (Aktif) , Virtual Surround tidak akan dipilih. | | |
| | Equalizer | Menyesuaikan volume ke tingkat yang Anda pilih menggunakan Equalizer. | | |
| | Balance | Menyesuaikan keseimbangan audio kiri/kanan. | | |
| AV Sync. Adjust (Sinkronisasi AV) | Reset | Inisialisasi efek yang diterapkan pada menu Efek Suara. | | |
| | Menyinkronkan video dan audio secara langsung bila tidak selaras. Jika Anda mengatur AV Sync. (Sinkronisasi AV) ke ON (AKTIF), Anda dapat menyesuaikan keluaran suara ke gambar layar. <ul style="list-style-type: none"> • Speaker: Menyesuaikan sinkronisasi suara dari speaker. Tombol "-" akan membuat keluaran suara lebih cepat dan tombol "+" akan menurunkan nilai awal. • Bypass: Audio perangkat eksternal tanpa penundaan audio. Audio mungkin dikeluarkan sebelum video karena butuh waktu untuk memproses masukan video ke Monitor. | | | |

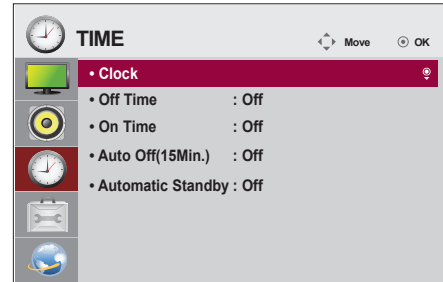


CATATAN

- Sebagian model mungkin tidak memiliki speaker bawaan. Kalau begitu, Anda perlu menyambungkan speaker eksternal untuk mendengarkan suara.

Pengaturan WAKTU

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.



Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

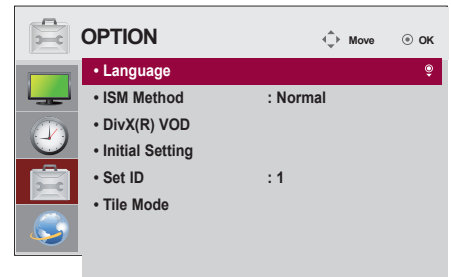
| Pengaturan | Keterangan |
|--|---|
| Clock (Jam) | Mengatur fitur waktu. |
| On/Off Time (Waktu Aktif/Non-aktif) | Mengatur waktu untuk mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor. |
| Auto Off(15Min.) | Jika Auto-off (Nonaktif otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 15 menit. |
| Automatic Standby | Jika monitor ditinggal menyala selama waktu yang ditetapkan, monitor otomatis akan berubah ke mode siaga. |

! CATATAN

- Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif) dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.

Pengaturan PILIHAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

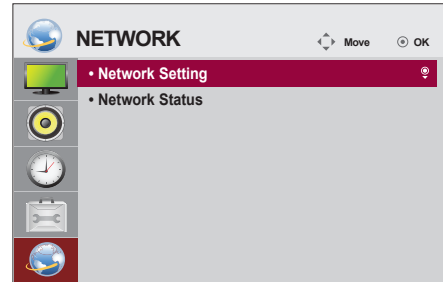


Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

| Pengaturan | Keterangan | |
|---|---|--|
| Language (Bahasa) | Memilih bahasa untuk teks tampilan. | |
| ISM Method (Metode ISM) | Fungsi ini akan menghilangkan bekas gambar akibat terlalu lama menampilkan gambar statis. | |
| | Pilihan | |
| | Normal | Meminimalkan bekas gambar dengan mengurangi kecerahan secara bertahap saat menampilkan gambar statis dan menambah kecerahan saat menampilkan gambar bergerak. |
| | Color Wash (Pembersihan Warna) | Menghilangkan bekas gambar dengan memindah setiap piksel dalam suatu pola pada layar selama jangka waktu tertentu. Gunakan fungsi ini untuk menghilangkan bekas gambar sementara. |
| DivX® VOD | Mendaftarkan atau memutuskan DivX. Memeriksa kode pendaftaran DivX untuk memutar video yang dilindungi DivX. Daftarkan di http://vod.divx.com . Menggunakan kode pendaftaran untuk menyewa atau membeli film di www.divx.com/vod . * Berkas DivX yang disewa/dibeli tidak dapat diputar jika menggunakan kode pendaftaran DivX untuk perangkat yang berbeda. Gunakan hanya kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk perangkat ini. * File hasil konversi yang tidak sesuai dengan Standar Kodek DivX mungkin tidak dapat diputar atau menghasilkan gambar yang tidak normal. | |
| Initial Setting (Pengaturan Pertama) | Menghapus semua pengaturan opsional dan mengembalikannya ke mode awal pertama. | |
| Set ID (ID Perangkat) | Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan nomornya (1 hingga 255 atau dari 1 hingga 1.000) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk). | |
| Tile Mode (Mode Petak) | Tile Mode (Mode Petak) | Untuk menggunakan fungsi ini - Harus ditampilkan dengan beragam produk lainnya. - Pilih Tile Mode (Mode Petak), atur baris dan kolom, kemudian masukkan ID petak untuk mengatur lokasinya. - Tile Mode (Mode Petak): baris x kolom (baris = 1-15, kolom = 1-15). - 5 x 5 tersedia. |
| | Auto Config. (Konfig. Otomatis) | Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung. |
| | Position (Posisi) | Memindah posisi layar secara horizontal dan secara vertikal. |
| | Size (Ukuran) | Menyesuaikan ukuran vertikal dan horizontal layar dengan memperhitungkan ukuran bezel. |
| | Natural (Alami) | Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami. |
| | Reset (Atur Ulang) | Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh). |
| | | |

Pengaturan JARINGAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.



Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

| Pengaturan | Keterangan |
|--|--------------------------------------|
| Network Setting (Pengaturan Jaringan) | Mengkonfigurasi pengaturan jaringan. |
| Network Status (Status Jaringan) | Menampilkan status jaringan. |

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

| Masalah | solusi |
|--|---|
| Apakah kabel daya pada produk telah terhubung? | <ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stop-kontak. |
| Apakah muncul pesan 'Out of range' (Di luar kisaran)? | <ul style="list-style-type: none"> Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini. * Resolusi maksimum : 1.920 x 1.080 @ 60 Hz |
| Apakah muncul pesan 'Check signal cable' (Periksa Kabel Sinyal)? | <ul style="list-style-type: none"> Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di remote kontrol untuk memeriksa sinyal masukan. |

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Diketahui) muncul saat produk terhubung.

| Masalah | solusi |
|---|--|
| Apakah Anda telah menginstal drivernya? | <ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah fungsi plug&play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video. |

Gambar layar tampak abnormal.

| Masalah | solusi |
|--|---|
| Apakah posisi layar salah? | <ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Position] dalam menu OSD. Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol). |
| Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang? | <ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Size] dalam menu OSD. |
| Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur. | <ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Phase] dalam menu OSD. |
| Layar ditampilkan abnormal. | <ul style="list-style-type: none"> Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber. |

sisa gambar muncul pada produk.

| Masalah | solusi |
|---|---|
| Sisa gambar muncul saat produk dinonaktifkan. | <ul style="list-style-type: none"> • Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver. • Jika gambar gelap ditampilkan di layar setelah gambar dengan kontras tinggi (hitam dan putih atau abu-abu), ini dapat menyebabkan gambar menempel. Ini biasa terjadi pada layar LCD. |

Fungsi audio tidak bekerja.

| Masalah | solusi |
|----------------------|--|
| Tidak ada suara? | <ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar. |
| Suara terlalu lemah. | <ul style="list-style-type: none"> • Pilih suara padanan yang sesuai. |
| Suara terlalu pelan. | <ul style="list-style-type: none"> • Sesuaikan volume. |

Warna layar abnormal.

| Masalah | solusi |
|---|--|
| Resolusi warna pada layar buruk (16 warna). | <ul style="list-style-type: none"> • Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows. |
| Warna layar tidak stabil atau satu warna. | <ul style="list-style-type: none"> • Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC. |
| Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar? | <ul style="list-style-type: none"> • Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD. |

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

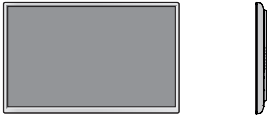
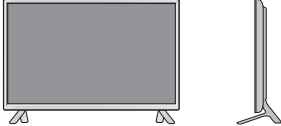

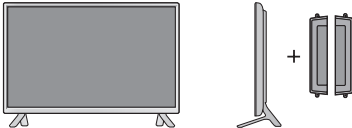
| Masalah | solusi |
|---------------------------------|---|
| Daya tiba-tiba nonaktif (mati). | <ul style="list-style-type: none"> • Sudahkah Off Timer (Timer Nonaktif) diatur? • Periksa pengaturan kontrol daya. Daya listriknya terputus. |

SPESIFIKASI

32LS33A

| | | |
|------------------------|--|---|
| Panel LCD | Jenis Layar | 80 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat : 80 cm |
| | Besar Piksel | 0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V) |
| Sinyal Video | Resolusi Maks. | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Resolusi yang Direkomendasikan | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Frekuensi Horizontal | RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 30 kHz hingga 83 kHz |
| | Frekuensi Vertikal | RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz |
| | Jenis Sinkronisasi | Sinkronisasi Terpisah, Digital |
| Konektor Masukan | | Jenis D-Sub 15-pin, HDMI, Audio In, Speaker Out, IR, USB, RS-232C IN/OUT, LAN |
| Daya | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif: 45 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W |
| Persyaratan lingkungan | Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian | 0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 % |
| | Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan | -20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 % |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

| | | |
|---|---|--|
| Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat |  | |
| | | 730,9 mm x 430,1 mm x 55,5 mm / 5,6 kg |
| |  | |
| | | 730,9 mm x 480,2 mm x 207 mm / 5,8 kg |
| |  | |
| | 730,9 mm x 430,1 mm x 105,1 mm / 6,4 kg | |
|  | | |
| | 730,9 mm x 480,2 mm x 207 mm / 6,6 kg | |

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

| | | |
|-------|----------------------|---------------------|
| Audio | Keluaran Audio RMS | 10 W + 10 W (R + L) |
| | Sensitivitas Masukan | 0,7 Vrms |
| | Impedansi Speaker | 8 Ω |


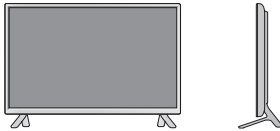
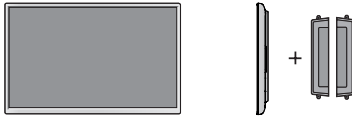
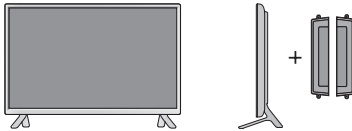
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

42LS33A

42LS35A

| | | |
|------------------------|--------------------------------|--|
| Panel LCD | Jenis Layar | 106 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat : 106 cm |
| | Besar Piksel | 0,4833 mm (H) x 0,4833 mm (V) |
| Sinyal Video | Resolusi Maks. | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Resolusi yang Direkomendasikan | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Frekuensi Horizontal | RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 30 kHz hingga 83 kHz |
| | Frekuensi Vertikal | RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz |
| | Jenis Sinkronisasi | Sinkronisasi Terpisah, Digital |
| Konektor Masukan | | Jenis D-Sub 15-pin, HDMI, Audio In, Speaker Out, IR, USB, RS-232C IN/OUT, LAN |
| Daya | | |
| 42LS33A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,2 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif : 70 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W |
| 42LS35A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,2 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif : 75 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W |
| Persyaratan lingkungan | Suhu Pengoperasian | 0 °C hingga 40 °C |
| | Kelembaban Pengoperasian | 10 % hingga 80 % |
| | Suhu Penyimpanan | -20 °C hingga 60 °C |
| | Kelembaban Penyimpanan | 5 % hingga 95 % |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

| | | |
|---|---|--|
| Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat |  | |
| | 959,5 mm x 559 mm x 55,5 mm / 9,1 kg | |
| |  | |
| | 959,5 mm x 610,8 mm x 218 mm / 9,3 kg | |
| |  | |
| 959,5 mm x 559 mm x 91 mm / 9,9 kg | | |
|  | | |
| 959,5 mm x 610,8 mm x 218 mm / 10,1 kg | | |

* Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker

| | | |
|-------|----------------------|---------------------|
| Audio | Keluaran Audio RMS | 10 W + 10 W (R + L) |
| | Sensitivitas Masukan | 0,7 Vrms |
| | Impedansi Speaker | 8 Ω |


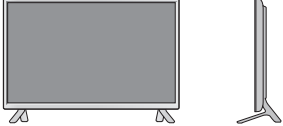

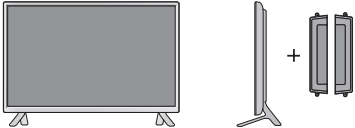
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

47LS33A

47LS35A

| | | |
|------------------------|--------------------------------|--|
| Panel LCD | Jenis Layar | 119 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat : 119 cm |
| | Besar Piksel | 0,5415 mm (H) x 0,5415 mm (V) |
| Sinyal Video | Resolusi Maks. | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Resolusi yang Direkomendasikan | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Frekuensi Horizontal | RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 30 kHz hingga 83 kHz |
| | Frekuensi Vertikal | RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz |
| | Jenis Sinkronisasi | Sinkronisasi Terpisah, Digital |
| Konektor Masukan | | Jenis D-Sub 15-pin, HDMI, Audio In, Speaker Out, IR, USB, RS-232C IN/OUT, LAN |
| Daya | | |
| 47LS33A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif: 73 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W |
| 47LS35A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,3 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif: 80 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W |
| Persyaratan lingkungan | Suhu Pengoperasian | 0 °C hingga 40 °C |
| | Kelembaban Pengoperasian | 10 % hingga 80 % |
| | Suhu Penyimpanan | -20 °C hingga 60 °C |
| | Kelembaban Penyimpanan | 5 % hingga 95 % |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

| | |
|---|---|
| Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat |  |
| | 1071 mm x 621,6 mm x 55,8 mm / 12,2 kg |
| |  |
| | 1071 mm x 675,1 mm x 247 mm / 12,5 kg |
| |  |
| 1071 mm x 621,6 mm x 90,4 mm / 13,0 kg | |
|  | |
| 1071 mm x 675,1 mm x 247 mm / 13,3 kg | |

* Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker

| | | |
|-------|----------------------|---------------------|
| Audio | Keluaran Audio RMS | 10 W + 10 W (R + L) |
| | Sensitivitas Masukan | 0,7 Vrms |
| | Impedansi Speaker | 8 Ω |


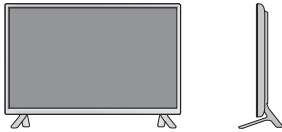

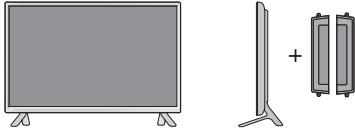
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

55LS33A

55LS35A

| | | |
|------------------------|--------------------------------|--|
| Panel LCD | Jenis Layar | 139 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat : 139 cm |
| | Besar Piksel | 0,630 mm (H) x 0,630 mm (V) |
| Sinyal Video | Resolusi Maks. | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Resolusi yang Direkomendasikan | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Frekuensi Horizontal | RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 30 kHz hingga 83 kHz |
| | Frekuensi Vertikal | RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz |
| | Jenis Sinkronisasi | Sinkronisasi Terpisah, Digital |
| Konektor Masukan | | Jenis D-Sub 15-pin, HDMI, Audio In, Speaker Out, IR, USB, RS-232C IN/OUT, LAN |
| Daya | | |
| 55LS33A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif : 92 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W |
| 55LS35A | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif : 95 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W |
| Persyaratan lingkungan | Suhu Pengoperasian | 0 °C hingga 40 °C |
| | Kelembaban Pengoperasian | 10 % hingga 80 % |
| | Suhu Penyimpanan | -20 °C hingga 60 °C |
| | Kelembaban Penyimpanan | 5 % hingga 95 % |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

| | | |
|---|---|--|
| Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat |  | |
| | | 1240,9 mm x 717,2 mm x 56,8 mm / 17,8 kg |
| |  | |
| | | 1240,9 mm x 770,8 mm x 247 mm / 18,1 kg |
| |  | |
| | 1240,9 mm x 717,2 mm x 91,4 mm / 18,6 kg | |
|  | | |
| | 1240,9 mm x 770,8 mm x 247 mm / 18,9 kg | |

* Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker

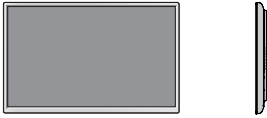
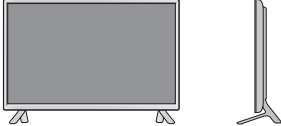

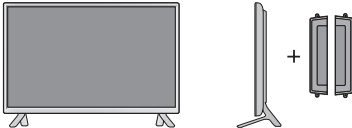
| | | |
|-------|----------------------|---------------------|
| Audio | Keluaran Audio RMS | 10 W + 10 W (R + L) |
| | Sensitivitas Masukan | 0,7 Vrms |
| | Impedansi Speaker | 8 Ω |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

65LS33A

| | | |
|------------------------|--|--|
| Panel LCD | Jenis Layar | 164 cm Lebar TFT (Thin Film Transistor) Panel LCD (Liquid Crystal Display). Ukuran diagonal terlihat : 164 cm |
| | Besar Piksel | 0,744 mm (H) x 0,744 mm (V) |
| Sinyal Video | Resolusi Maks. | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Resolusi yang Direkomendasikan | 1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video. |
| | Frekuensi Horizontal | RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 30 kHz hingga 83 kHz |
| | Frekuensi Vertikal | RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz |
| | Jenis Sinkronisasi | Sinkronisasi Terpisah, Digital |
| Konektor Masukan | | Jenis D-Sub 15-pin, HDMI, Audio In, Speaker Out, IR, USB, RS-232C IN/OUT, LAN |
| Daya | Tegangan Nominal | AC 100-240 V~ 50/60 Hz 2,0 A |
| | Konsumsi Daya | Mode Aktif: 145 W Tip. Mode Tunggu (RGB): ≤ 0,5 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif: ≤ 0,5 W |
| Persyaratan lingkungan | Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian | 0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 % |
| | Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan | -20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 % |

Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

| | |
|---|---|
| Dimensi (Lebar x Tinggi x Tebal) / Berat |  |
| | 1461,6 mm x 843 mm x 57,6 mm / 30,9 kg |
| |  |
| | 1461,6 mm x 900,6 mm x 313 mm / 32,3 kg |
| |  |
| 1461,6 mm x 843 mm x 92,6 mm / 31,7 kg | |
|  | |
| 1461,6 mm x 900,6 mm x 313 mm / 33,1 kg | |

* Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker

| | | |
|-------|----------------------|---------------------|
| Audio | Keluaran Audio RMS | 10 W + 10 W (R + L) |
| | Sensitivitas Masukan | 0,7 Vrms |
| | Impedansi Speaker | 8 Ω |

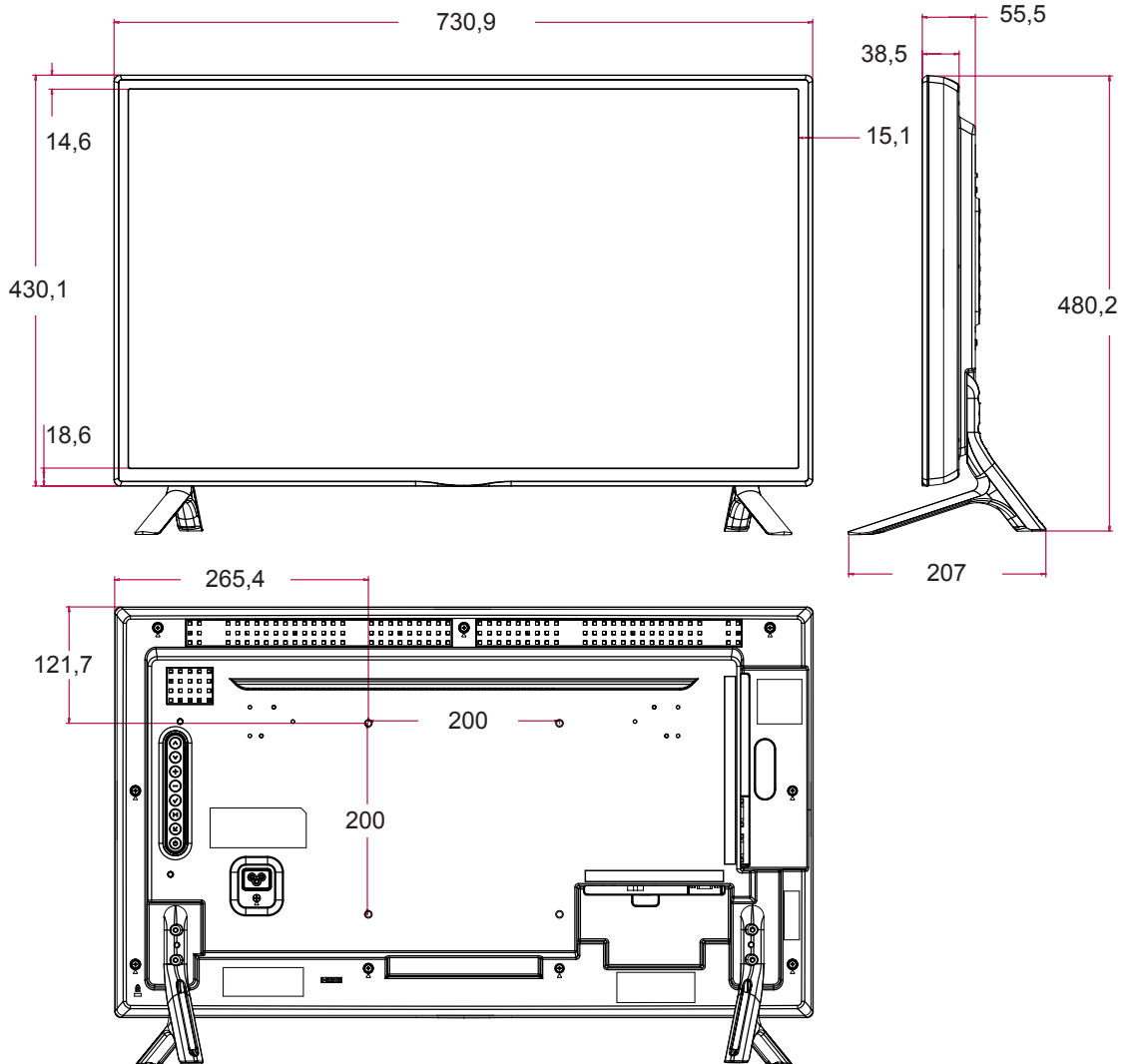
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya. Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)

32LS33A



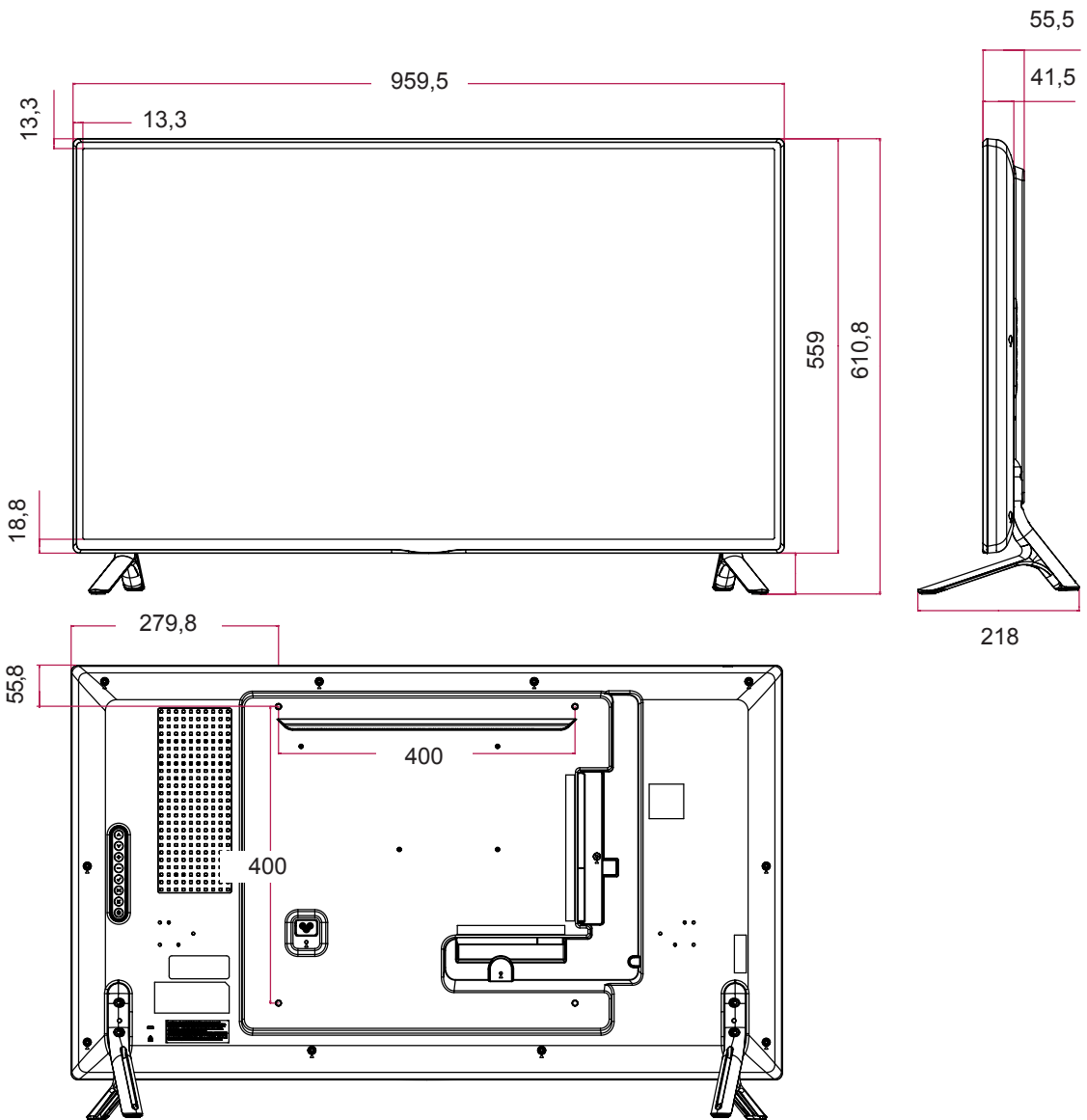
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesorinya sebenarnya. Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)

42LS33A 42LS35A



Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

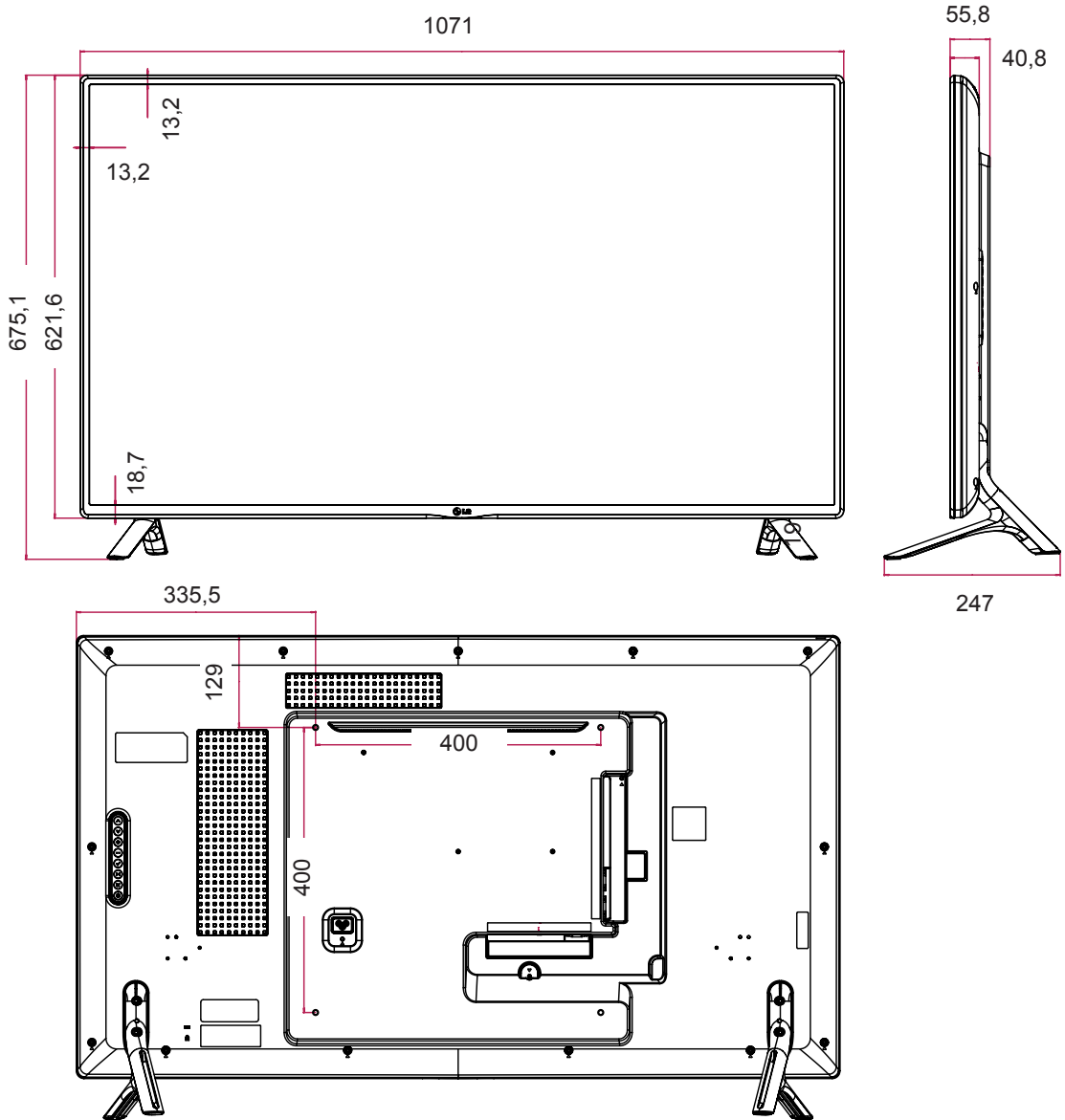
Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya. Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)

47LS33A

47LS35A



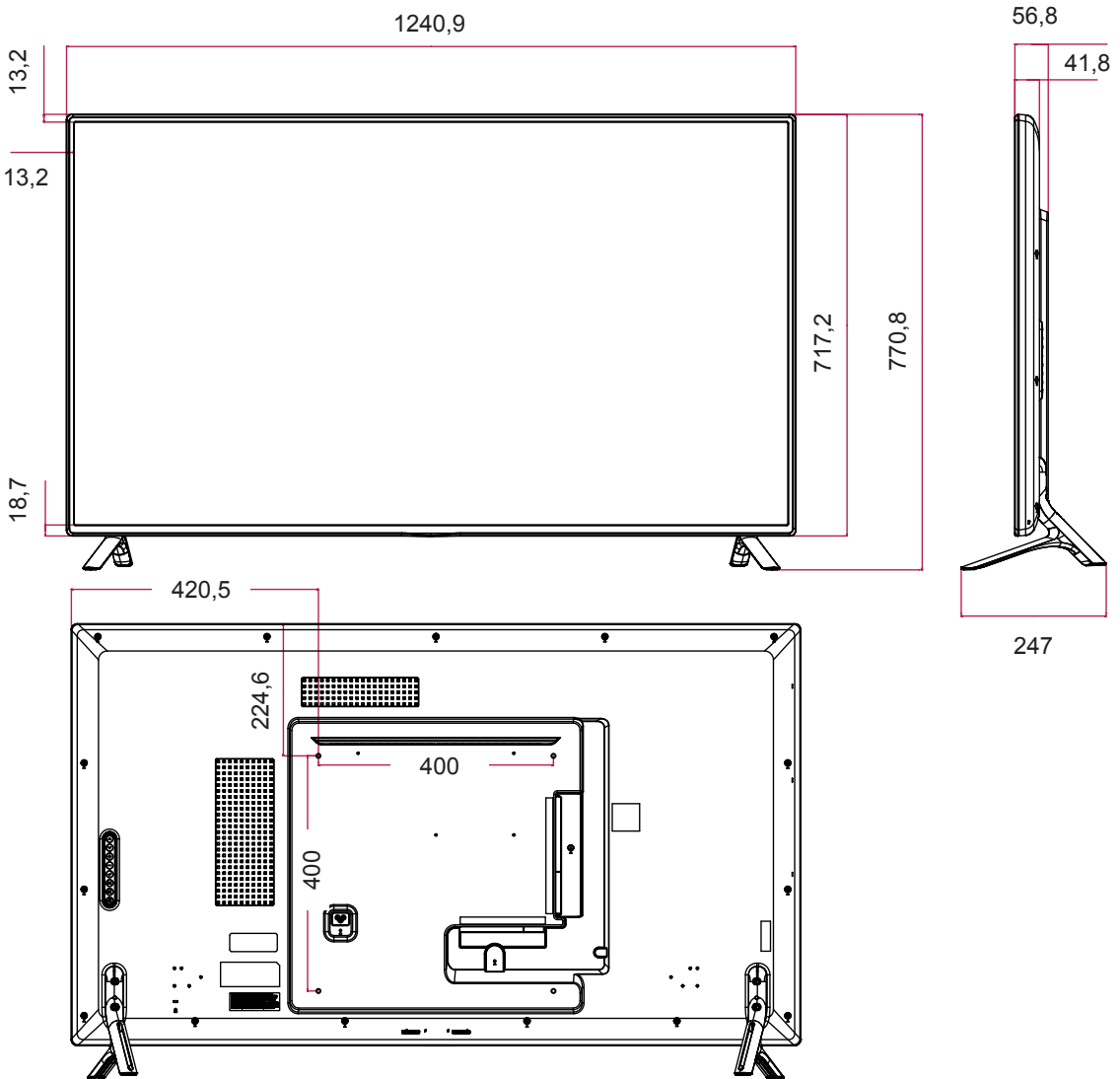
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya. Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

(Satuan: mm)

55LS33A 55LS35A



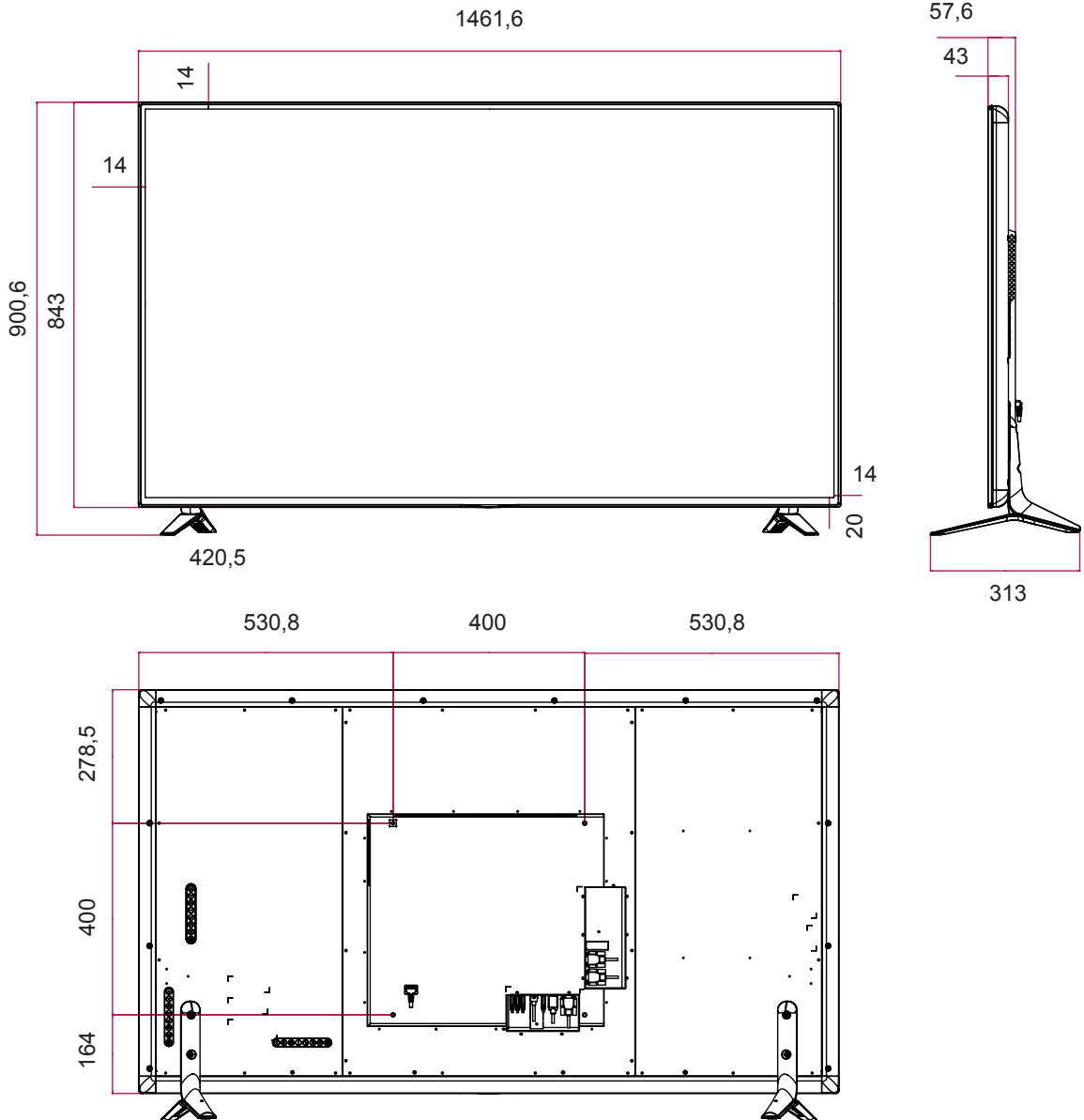
Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Dimensi

Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya. Lihat bagian "Pemasangan di dinding" untuk mengetahui ukuran sekrup.

65LS33A

(Satuan: mm)



Spesifikasi produk yang ditampilkan di atas mungkin saja diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.

Mode RGB (PC) yang didukung

| Resolusi | Horizontal Frekuensi (kHz) | Vertikal Frekuensi (Hz) |
|-------------|----------------------------|-------------------------|
| 720 x 400 | 31,468 | 70,8 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60 |
| 1280 x 720 | 44,772 | 59,855 |
| 1280 x 960 | 60 | 60 |
| 1152 x 864 | 57,717 | 59,934 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |

Mode HDMI (DTV) yang didukung

| Resolusi | Horizontal Frekuensi (kHz) | Vertikal Frekuensi (Hz) |
|----------|----------------------------|-------------------------|
| 480/60P | 31,5 | 60 |
| 576/50P | 31,25 | 50 |
| 720/50P | 37,5 | 50 |
| 720/60P | 45 | 60 |
| 1080/50i | 28,1 | 50 |
| 1080/60i | 33,75 | 60 |
| 1080/50P | 56,25 | 50 |
| 1080/60P | 67,5 | 60 |

Mode HDMI yang didukung

| Resolusi | Horizontal Frekuensi (kHz) | Vertikal Frekuensi (Hz) |
|-------------|----------------------------|-------------------------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60 |
| 1280 x 720 | 44,772 | 59,855 |
| 1366 x 768 | 47,7 | 60 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 |
| 1680 x 1050 | 65,290 | 59,954 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |

! CATATAN

















- Resolusi PC tersedia berupa pilihan label masukan dalam mode masukan RGB dan HDMI: 640 x 480 / 60 Hz, 1280 x 720 / 60 Hz, 1920 x 1080 / 60 Hz dan resolusi DTV: 480p, 720p, 1080p.

! CATATAN

- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasikan sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.
- Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

| Kode (Heksa) | Fungsi | Catatan |
|--------------|---|-----------------------|
| 08 |  Power | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 0B | INPUT | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| C4 | MONITOR ON | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| C5 | MONITOR OFF | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 95 | ENERGY SAVING (e \mathcal{E}) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| DC | 3D | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 10 hingga 19 | Tombol Angka 0 hingga 9 | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 32 | 1/a/A | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 2F | CLEAR | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 02 | Volume  (+) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 03 | Volume  (-) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 79 | ARC | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 99 | AUTO | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 09 | MUTE | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| E0 | BRIGHTNESS  (PAGE NAIK) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| E1 | BRIGHTNESS  (PAGE Turun) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 4D | PSM | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| AA | INFO  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 5F | W.BAL | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 43 | SETTINGS | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 40 | Naik  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 41 | Turun  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 07 | Kiri  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 06 | Kanan  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 3F | S.MENU | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 44 | OK | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 28 | BACK | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 5B | EXIT | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 7E |  SIMPLINK | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 7B | TILE | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| B1 |  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| B0 |  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| BA |  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 8F |  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 8E |  | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 72 | Tombol Merah (ID ON) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 71 | Tombol Hijau (ID OFF) | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 63 | Tombol Kuning | TOMBOL REMOTE KONTROL |
| 61 | Tombol Biru | TOMBOL REMOTE KONTROL |

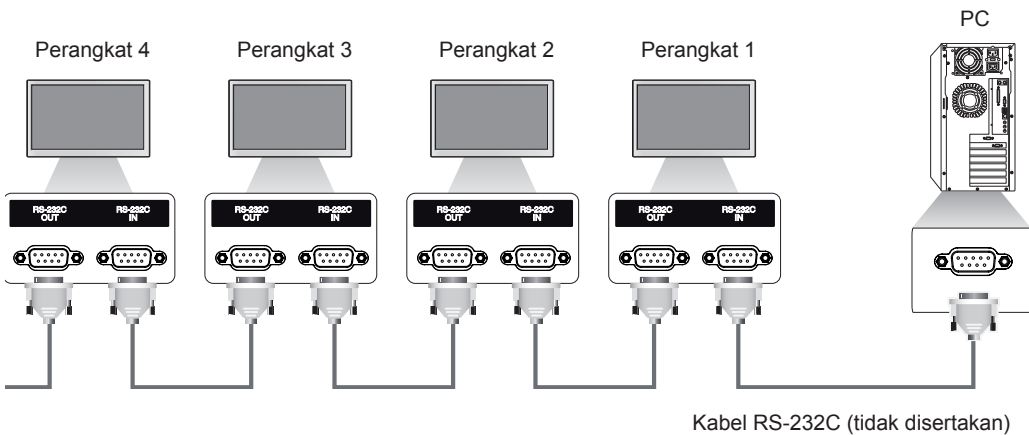
UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 (atau dari 1 hingga 1.000) tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

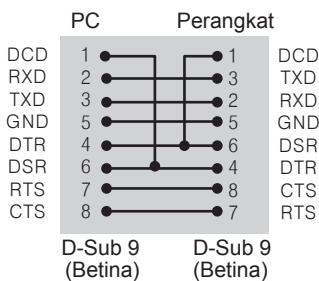
Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.



Konfigurasi RS-232C

Konfigurasi 8-Kabel (Kabel RS-232C standar)



! CATATAN

- Saat menggunakan sambungan 3 kawat (non-standar), rangkaian seri IR tidak dapat digunakan.

Parameter Komunikasi

- Laju Baud: 9600 BPS
- Panjang Data: 8 bit
- Bit Paritas: Tidak Ada
- Bit Henti: 1 bit
- Kontrol Aliran: Tidak Ada
- Kode Komunikasi: Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar Referensi Perintah

| | | COMMAND | | DATA |
|----|---|---------|---|------------------------|
| | | 1 | 2 | (Hexadecimal) |
| 01 | Power (Daya) | k | a | 00 hingga 01 |
| 02 | Input Select (Pemilihan Masukan) | x | b | Lihat [Select input] |
| 03 | Aspect Ratio (Rasio Gambar) | k | c | Lihat [Aspect ratio] |
| 04 | Energy Saving (Hemat Energi) | j | q | Lihat [Energy saving] |
| 05 | Picture Mode (Mode Gambar) | d | x | Lihat [Picture mode] |
| 06 | Contrast (Kontras) | k | g | 00 hingga 64 |
| 07 | Brightness (Kecerahan) | k | h | 00 hingga 64 |
| 08 | Sharpness (Ketajaman) | k | k | 00 hingga 32 |
| 09 | Color (Warna) | k | i | 00 hingga 64 |
| 10 | Tint (Rona) | k | j | 00 hingga 64 |
| 11 | Color Temperature (Suhu Warna) | x | u | 00 hingga 64 |
| 12 | H Position (Posisi H) | f | q | 00 hingga 64 |
| 13 | V Position (Posisi V) | f | r | 00 hingga 64 |
| 14 | H Size (Ukuran H) | f | s | 00 hingga 64 |
| 15 | Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) | j | u | 01 |
| 16 | Balance (Keseimbangan) | k | t | 00 hingga 64 |
| 17 | Sound Mode (Mode Suara) | d | y | Lihat [Sound mode] |
| 18 | Mute (Diam) | k | e | 00 hingga 01 |
| 19 | Volume | k | f | 00 hingga 64 |
| 20 | Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari)) | f | a | Lihat [Clock 1] |
| 21 | Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik)) | f | x | Lihat [Clock 2] |
| 22 | Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif) | f | c | 00 hingga 01 |
| 23 | On time schedule (Jadwal waktu aktif) | f | b | 00 hingga 01 |
| 24 | Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)) | f | e | Lihat [Off timer] |
| 25 | On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) | f | d | Lihat [On timer] |
| 26 | On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) | f | u | Lihat [On timer input] |
| 27 | Automatic Standby (Siaga Otomatis) | m | n | 00 hingga 01 |
| 28 | Auto Off (Mati Otomatis) | f | g | 00 hingga 01 |
| 29 | Language (Bahasa) | f | i | Lihat [Language] |
| 30 | ISM mode (Mode ISM) | j | p | Lihat [ISM method] |
| 31 | Reset (Pengaturan Awal) | f | k | 00 hingga 02 |
| 32 | Current temperature (Nilai Suhu) | d | n | FF |
| 33 | Key (Tombol) | m | c | Lihat [Key] |
| 34 | Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh) | d | l | FF |
| 35 | Product serial number (Pemeriksaan No. Seri) | f | y | FF |
| 36 | Software version (Versi software) | f | z | FF |
| 37 | White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) | j | m | 00 hingga FE |
| 38 | White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) | j | n | 00 hingga FE |
| 39 | White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) | j | o | 00 hingga FE |
| 40 | Backlight (Lampu Latar) | m | g | 00 hingga 64 |
| 41 | Screen off (Layar diam) | k | d | 00 hingga 01 |

| | | COMMAND | | DATA (Hexadecimal) |
|----|--|---------|---|-----------------------------|
| | | 1 | 2 | |
| 42 | Tile Mode (Mode Petak) | d | d | 00 hingga 01 |
| 43 | Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) | d | z | FF |
| 44 | Tile ID (ID Petak) | d | i | Lihat 'Tile ID' (ID Petak). |
| 45 | Tile H Position (Posisi H Petak) | d | e | 00 hingga 32 |
| 46 | Tile V Position (Posisi V Petak) | d | f | 00 hingga 32 |
| 47 | Tile H Size (Ukuran H Petak) | d | g | 00 hingga 32 |
| 48 | Tile V Size (Ukuran V Petak) | d | h | 00 hingga 32 |
| 49 | Natural Mode (Mode Alami) (dalam Mode Petak) | d | j | 00 hingga 01 |

CATATAN

- Saat pengoperasian USB seperti Dvix atau EMF, semua perintah kecuali Daya (k a) dan Tombol (m c) tidak dijalankan dan dianggap sebagai NG.
- Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.
- Perintah 'f' yang menampilkan status perintah tertentu tidak menampilkan OSD sebagai hasil agar kompatibel dengan program SuperSign.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmission (Transmisi)

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1] Mengidentifikasi pengaturan pabrik dan mode pengaturan pengguna.
- * [Command2] Mengontrol monitor.
- * [Set ID] Digunakan untuk memilih monitor yang ingin Anda kontrol. Set ID dapat ditetapkan untuk setiap set dari 1 hingga 255 (dari 01H hingga FFH), atau dari 1 hingga 1.000 (dari 001H hingga 3e8H) pada model tertentu dari bagian OPTION di menu OSD. Memilih '00H' atau '000H' untuk Set ID memungkinkan semua monitor yang terhubung dikontrol secara bersamaan. (Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.)
- * [Data] Mengirim data perintah.
Jumlah data dapat meningkat tergantung pada perintah.
- * [Cr] Carriage Return. Berhubungan dengan '0x0D' dalam kode ASCII.
- * [] Spasi. Berhubungan dengan '0x20' dalam kode ASCII.

Acknowledgement (Penerimaan)

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Produk mentransmisikan ACK (acknowledgement) berdasarkan format ini saat menerima data normal. Saat ini, jika datanya adalah FF, maka menunjukkan data status saat ini. Jika data dalam mode penulisan data, maka akan mengembalikan data komputer PC.
- * Jika perintah dikirim dengan Set ID '00' (=0x00) atau '000' (=0x000), data akan tercermin pada semua set monitor dan tidak mengirim konfirmasi (ACK).
- * Jika nilai data 'FF' dikirim dalam mode kontrol melalui RS-232C, nilai pengaturan saat ini untuk suatu fungsi dapat diperiksa (hanya untuk beberapa fungsi).
- * Beberapa perintah mungkin tidak didukung pada beberapa model.

01. Power (Daya) (Perintah: k a)

Untuk mengontrol hidup/mati layar.

Transmisi

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Hanya bila perangkat monitor sudah dinyalakan, maka sinyal Acknowledgement (Pernyataan Error) akan dikembalikan dengan benar.

* Mungkin ada selang waktu antara sinyal Transmission (Transmisi) dan Acknowledgement (Pernyataan Error).

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 60: RGB
90: HDMI (HDMI1)(DTV)
A0: HDMI (HDMI1)(PC)

Pernyataan Error

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

03. Aspect Ratio (Rasio Gambar) (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesar) (HDMI DTV)
09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau lebih) (HDMI DTV)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16 (HDMI DTV)

* Jenis data yang tersedia berbeda, tergantung pada sinyal masukan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian rasio aspek pada buku manual pemilik.

* Rasio aspek mungkin berbeda, tergantung pada konfigurasi masukan model tersebut.

Pernyataan Error

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j q)

Untuk mengatur fungsi Energy Saving (Hemat Energi).

Transmisi

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03: Maximum (Maksimum)
04: Auto (Otomatis)
05: Screen Off (Layar Nonaktif)

Pernyataan Error

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d x)

Untuk memilih Picture Mode (Mode Gambar).

Transmisi

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Vivid (Jelas)
01: Standard (Standar)
02: Cinema (Sinema)
03: Sport (Olahraga)
04: Game (Permainan)
05: Expert1
06: Expert2
08: APS

Pernyataan Error

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Kontras) (Perintah: k g)

Untuk menyesuaikan kontras layar.

Transmisi

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pernyataan Error

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Rona) (Perintah: k j)

Untuk menyesuaikan rona layar.

Transmisi

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona R50 hingga G50

Pernyataan Error

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k k)

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.

* Fungsi ini hanya tersedia dalam masukan AV/Component (AV/Komponen).

Transmisi

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: Ketajaman 0 hingga 50

Pernyataan Error

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x u)

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmisi

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color (Warna) (Perintah: k i)

Untuk menyesuaikan warna layar.

Transmisi

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Posisi H) (Perintah: f q)

Untuk menyesuaikan posisi horizontal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Kiri) hingga maks. 50 (Kanan)

Pernyataan Error

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Posisi V) (Perintah: f r)

Untuk menyesuaikan posisi vertikal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Bawah) hingga maks. 50 (Atas)

Pernyataan Error

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. H Size (Ukuran H) (Perintah: f s)

Untuk menyesuaikan ukuran horizontal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 - 64: Min. -50 (Kurang) - Maks. 50 (Tambah)

Pernyataan Error

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Mengatur

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Keseimbangan) (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pernyataan Error

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d y)

Untuk memilih mode suara.

Transmisi

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard (Standar)

02: Music (Musik)

03: Cinema (Sinema)

04: Sport (Olahraga)

05: Game (Permainan)

07: News

Pernyataan Error

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Mute (Diam) (Perintah: k e)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan volume diam.

Transmisi

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Mute (Diam) (Volume Nonaktif)

01: Volume saat ini (Volume Aktif)

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Volume (Perintah: k f)

Untuk mengatur volume pemutaran.

Transmisi

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100

Pernyataan Error

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif) (Perintah: f c)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu nonaktif.

Transmisi

[f][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)

01: On (Aktif)

Pernyataan Error

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari)) (Perintah: f a)

Untuk mengatur nilai Time 1 (Year/ Month/ Day)

(Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Transmisi

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 1E: 2010 hingga 2030

Data2 01 hingga 0C: Januari hingga Desember

Data3 01 hingga 1F: 1 hingga 31

* Masukkan "fa [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/ Hari)).

Pernyataan Error

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

23. On time schedule (Jadwal waktu aktif) (Perintah: f b)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu aktif.

Transmisi

[f][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)

01: On (Aktif)

Pernyataan Error

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik)) (Perintah: f x)

Untuk mengatur nilai Time 2 (Hour/ Minute/ Second)

(Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)).

Transmisi

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam

Data2 00 hingga 3B: 00 hingga 59 menit

Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 detik

* Masukkan "fx [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik).

** Perintah ini tidak akan bekerja jika Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)) belum diatur sebelumnya.

Pernyataan Error

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f e)

Untuk mengatur fungsi Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1

F2: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2

F3: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3

F4: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4

F5: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5

F6: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6

F7: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7

2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)

E0: Menghapus semua data Off Time (Waktu Nonaktif)

E1: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1

E2: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2

E3: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3

E4: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4

E5: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5

E6: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6

E7: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7

3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk Off Time (Waktu Nonaktif))

01: Once (Sekali)

02: Daily (Setiap Hari)

03: Senin hingga Jumat

04: Senin hingga Sabtu

05: Sabtu hingga Minggu

06: Sunday (Minggu)

07: Monday (Senin)

08: Tuesday (Selasa)

09: Wednesday (Rabu)

0A: Thursday (Kamis)

0B: Friday (Jumat)

0C: Saturday (Sabtu)

Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam

Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit

* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
(Contoh 1: fe 01 f1 ff ff - Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)

(Contoh 2: fe 01 e1 ff ff - Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)

(Contoh 3: fe 01 04 02 03 - Mengatur Off Time (Waktu Nonaktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f d)

Untuk mengatur fungsi On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)).

Transmisi

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1

F2: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-2

F3: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-3

F4: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-4

F5: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-5

F6: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-6

F7: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-7

2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)

E0: Menghapus semua data On Time (Waktu Aktif)

E1: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1

E2: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-2

E3: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-3

E4: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-4

E5: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-5

E6: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-6

E7: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-7

3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk On Time (Waktu Aktif))

01: Once (Sekali)

02: Daily (Setiap Hari)

03: Senin hingga Jumat

04: Senin hingga Sabtu

05: Sabtu hingga Minggu

06: Sunday (Minggu)

07: Monday (Senin)

08: Tuesday (Selasa)

09: Wednesday (Rabu)

0A: Thursday (Kamis)

0B: Friday (Jumat)

0C: Saturday (Sabtu)

Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam

Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 Menit

* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
(Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)

(Contoh 2: fd 01 e1 ff ff - Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)

(Contoh 3: fd 01 04 02 03 - Mengatur On Time (Waktu Aktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Untuk memilih masukan eksternal bagi pengaturan On Time (Waktu Aktif) saat ini dan menambah jadwal baru atau mengubah jadwal pengaturan.

Transmisi

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Data (Tambah jadwal)

60: RGB

90: HDMI (HDMI1)

Data1 (Ubah jadwal)

1: F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Memilih masukan jadwal ke-1

F2: Memilih masukan jadwal ke-2

F3: Memilih masukan jadwal ke-3

F4: Memilih masukan jadwal ke-4

F5: Memilih masukan jadwal ke-5

F6: Memilih masukan jadwal ke-6

F7: Memilih masukan jadwal ke-7

Data2

1: FF (Baca data)

* Untuk membaca masukan jadwal, masukkan FFH untuk [Data2].

Jika tidak ada jadwal yang tersedia untuk [Data1] saat berupaya membaca atau mengubah data jadwal, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.

(Contoh 1: fu 01 60 - Memindah setiap masukan jadwal ke bawah satu baris dan menyimpan masukan jadwal ke-1 dalam mode RGB.)

(Contoh 2: fu 01 f1 ff - Membaca data masukan jadwal ke-1.)

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/ Day) (Tahun/Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik), dan On Time (Repeat Mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)) telah diatur.

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

27. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m n)

Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmisi

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 4 jam)

01: 4 jam (Nonaktif setelah 4 jam)

02: 6 jam (Nonaktif setelah 6 jam)

03: 8 jam (Nonaktif setelah 8 jam)

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

28. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)

Untuk mengatur fungsi Auto Off (Nonaktif Otomatis).

Transmisi

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 15 menit)

01: Aktif (Nonaktif setelah 15 menit)

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Language (Bahasa) (Perintah: f i)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Cheska

01: Denmark

02: Jerman

03: Inggris

04: Spanyol (UE)

05: Yunani

06: Prancis

07: Italia

08: Belanda

09: Norwegia

0A: Portugis

0B: Portugis (BR)

0C: Rusia

0D: Finlandia

0E: Swedia

0F: Korea

10: Cina (Mandarin)

11: Cina Yue (Kanton)

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. ISM mode (Mode ISM) (Perintah: j p)

Untuk memilih metode ISM buat menghindari terjadinya gambar diam pada layar.

Transmisi

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Data 08: Normal

20: Color wash

Pernyataan Error

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Reset (Pengaturan Awal) (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar), Audio, dan Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik).

(Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar) hanya dapat dilakukan dalam mode masukan RGB.)

Transmisi

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Pengaturan Awal Gambar

01 : Screen Reset (Pengaturan Awal Layar)

02 : Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik)

Pernyataan Error

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

32. Current temperature (Nilai Suhu) (Perintah: d n)

Untuk memeriksa nilai suhu di dalam.

Transmisi

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa status

Pernyataan Error

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

* Suhu ditampilkan dalam heksadesimal.

33. Key (Tombol) (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode tombol kontrol jarak-jauh IR.

Transmisi

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data IR_KEY_CODE

Pernyataan Error

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Untuk kode tombol, lihat Kode IR.

* Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

34. Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d l)

Untuk memeriksa waktu yang dipakai panel.

Transmisi

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Membaca status

Pernyataan Error

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

35. Product serial number (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f y)

Untuk memeriksa nomor seri.

Transmisi

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa nomor seri produk

Pernyataan Error

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data adalah kode ASCII.

36. Software version (Versi software) (Perintah: f z)

Untuk memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa versi perangkat lunak

Pernyataan Error

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

37. White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j m)

Untuk mengatur White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254

Pernyataan Error

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j n)

Untuk mengatur White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j o)

Untuk mengatur White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254

Pernyataan Error

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

40. Backlight (Lampu Latar) (Perintah: m g)

Untuk menyesuaikan lampu latar layar.

Transmisi

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Lampu latar 0 hingga 100

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

41. Screen off (Layar diam) (Perintah: k d)

Menyalakan atau mematikan layar.

Transmisi

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Menyalakan layar.

01: Mematikan layar.

Pengakuan

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

42 Tile Mode (Mode Petak) (Perintah: d d)

Untuk mengatur Tile Mode (Mode Petak) dan nilai Tile Column/Row (Kolom Petak/Baris).

Transmisi

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FF: byte ke-1 - Tile Row (Baris Petak)
byte ke-2 - Tile Column (Kolom Petak)

*00, 01, 10, 11 berarti Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

43. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Perintah: d z)

Untuk memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

Transmisi

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif)
01: Tile Mode On (Mode Petak Aktif)

Data2 00 hingga 0F: Tile Row (Baris Petak)

Data3 00 hingga 0F: Tile Column (Kolom Petak)

44. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**

FF: Memeriksa Tile ID (ID Petak)

** Data tidak boleh melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

*Akan dihasilkan NG jika data melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)), kecuali 0xFF.

45. Tile H Position (Posisi H Petak) (Perintah: d e)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Position (Posisi Horizontal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: -50 (Kiri) hingga 0 (Kanan)

*Nilai-nilai Left/Right (Kiri/Kanan) tergantung pada Tile H Size (Ukuran H Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Tile V Position (Posisi V Petak) (Perintah: d f)

Untuk menyesuaikan Tile Vertikal Position (Posisi Vertikal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 hingga 32: 0 (Bawah) hingga 50 (Atas)

*Nilai-nilai Bottom/Top (Bawah/Atas) tergantung pada ukuran Tile Vertical (Vertikal Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Tile H Size (Ukuran H Petak) (Perintah: d g)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Size (Ukuran Horizontal Petak).

*Atur Tile H Position (Posisi H Petak) ke 0x32 sebelum mengatur Tile H Size (Ukuran H Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Tile V Size (Ukuran V Petak) (Perintah: d h)

Untuk menyesuaikan ukuran Tile Vertikal (Vertikal Petak).

*Atur Tile V Position (Posisi V Petak) ke 0x00 sebelum mengatur Tile V Size (Ukuran V Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

49. Natural Mode (Mode Alami) (Dalam Tile Mode (Mode Petak)) (Perintah: d j)

Untuk menampilkan gambar secara alami, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Transmisi

```
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Off (Nonaktif)

01: On (Aktif)

Pernyataan Error

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```




PT LG Electronics Indonesia,
Gandaria 8 Office Tower, Lantai 31
Jalan Sultan Iskandar Muda
Kebayoran Lama
Jakarta 12240

! CATATAN

- ENERGY STAR (EPA) tidak bisa didukung di model 65LS33A.

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency. Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR program.

Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk. Simpan Buku Manual Pemilik (CD) di tempat yang dapat diakses untuk referensi mendatang.

Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

Untuk mendapatkan lisensi bebas di bawah GPL, LGPL, MPL dan lisensi bebas lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi <http://opensource.lge.com>.

Selain itu untuk kode lisensi, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh .

LG Electronics juga akan memberikan kode lisensi bebas dalam CD-ROM Anda, dengan biaya yang dikenakan untuk proses pendistribusian (seperti biaya dari media, penanganan dan pengiriman), kirimkan email ke opensource@lge.com. Tawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal di mana Anda membeli produk.

PERINGATAN - Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menyebabkan interferensi radio sehingga dalam hal ini pengguna perlu mengambil tindakan yang semestinya.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATikan.