



Ръководство на потребителя

DLP проектор

Моля, прочетете внимателно това ръководство преди да започнете работа с вашия проектор и го съхранете за бъдещи справки.

PG60G

ЛИЦЕНЗИ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Произведено по лиценз на Dolby Laboratories. Dolby и символът двойно "D" са регистрирани търговски марки на Dolby Laboratories.



ИНФОРМАЦИЯ ЗА DIVX VIDEO: DivX® представлява цифров видеоформат, създаден от DivX, LLC, подразделение на Rovi Corporation. Това е устройство, официално сертифицирано съгласно Certified®, което възпроизвежда DivX видео. Посетете divx.com за допълнителна информация и софтуерни инструменти за конвертиране на вашите файлове в DivX видео.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА DIVX VIDEO-ON-DEMAND: това DivX Certified® устройство трябва да бъде регистрирано, за да може да изпълнява закупени DivX Video-on-Demand (VOD) видеоклипове. За да генерирате регистрационния код, намерете DivX VOD секцията в менюто за настройки на устройството. За допълнителна информация относно това как да довършите своята регистрация, отидете на адрес vod.divx.com.

“DivX Certified® за възпроизвеждане на DivX® видео до HD 1080p, включително платено съдържание.”

“DivX®, DivX Certified® и свързаните с тях лога са търговски марки на Rovi Corporation или нейни подразделения и се използват съгласно лицензионни условия.”

“В обхват на един или повече от следните американски патента:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274”



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Това устройство отговаря на изискванията за електромагнитна съвместимост (ЕМС) за домакински уреди (Клас В) и е предназначено за домашна употреба. Това устройство може да се използва във всички региони.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаното може да се различава от вашия проектор.
- OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от това, показано в ръководството.

ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Предпазните мерки са дадени в две форми, "ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ" и "ВНИМАНИЕ", както е описано по-долу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Неспазването на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

⚠ ВНИМАНИЕ: Неспазването на тези инструкции може да причини нараняване или повреда на продукта.

- Прочетете ръководството на потребителя и го съхранявайте.



WARNING/CAUTION

**RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN**



Светещият светлинен индикатор със символ стрелка в равностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неиззолирано опасно напрежение в устройството, което може да разполага с достатъчна сила, за да породи възникване от токов удар, който да нарани човек.

Удивителният знак в равностранен триъгълник служи за информизиране на потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции във връзка с работата и поддръжката (обслужването).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ВНИМАНИЕ

- ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР ИЛИ ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

Прочетете тези инструкции.

Запазете тези инструкции.

Вземайте под внимание всички предупреждения.

Следвайте всички инструкции.

Монтиране в затворени помещения

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не поставяйте проектора на пряка слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.
 - Това може да причини пожар.
- Не поставяйте запалими материали като аерозоли в близост до проектора.
 - Това може да предизвика пожар.
- Не позволявайте на децата си да се облягат или да се качват върху проектора.
 - Проекторът може да падне и да причини нараняване или смърт.
- Не оставяйте проектора директно върху килим, постелка или място, на което няма достатъчна вентилация, като например библиотеката или в килера.
 - Това може да причини повишаване на вътрешната температура на проектора и да възникне пожар.
- Не поставяйте продукта в близост до източници на пара, масло или маслени изпарения като овлажнители и кухненски плотове.
 - Неспазването на това изискване може да доведе до пожар, токов удар или корозия.

- Не монтирайте продукта към стена или таван, които са в близост до източници на масло или маслени изпарения.
 - Продуктът може да е повреден и да не работи, което води до сериозни наранявания.
- Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с много прах.
 - Това може да предизвика пожар.
- Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не позволявайте покривка за маса или перде да блокират вентилационните отвори.
 - Това може да причини повишаване на вътрешната температура на проектора и да доведе до възникване на пожар.
- Разстоянието между проектора и стената трябва да е повече от 30 см, за да се осигури необходимата вентилация.
 - В противен случай това може да доведе до повишаване на вътрешната температура на проектора и да причини пожар.

ВНИМАНИЕ

- Когато монтирате проектора на маса, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.
 - Проекторът може да падне и да причини нараняване на хора или да повреди проектора. Уверете се, че използвате маса, която е подходяща за размерите на проектора.
- Преди да предприемете преместване на проектора, го изключете от бутона и електрическия контакт и разкачете всички връзки.
 - Повреден кабел може да причини пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора върху неустойчива или вибрираща повърхност, например вибрираща платформа или повърхност под наклон.
 - Така може да падне и да нарани някой.
- Внимавайте да не преобърнете проектора, докато свързвате външни устройства с него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди проектора.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.
 - Неправилното заземяване може да повреди проектора или да доведе до поява на токов удар, когато се подаде силно напрежение. Ако проекторът трябва да се постави на място, където не е възможно да се направи заземяване, трябва да закупите токопрекъсвач и да включите проектора в електрическия му контакт. Не заземявайте проектора към газопровод, водопровод, гръмоотвод, телефонен кабел и др.
- Захранващият кабел трябва да се вкара докрай в контакта.
 - Неустойчивата връзка може да причини пожар.
- Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел и не поставяйте кабела под проектора.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не свързвайте прекалено много устройства към един и същ разклонител.
 - Прегряването може да причини пожар.
- Забършете прахта или наличните замърсявания около щепселите и електрическите контакти.
 - Това може да предизвика пожар.
- За да изключите електричеството, извадете щепсела, който трябва да е лесен за употреба.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Дръжте щепсела здраво при изваждане.
 - Наличието на повредена жица в кабела може да причини пожар.
- Уверете се, че захранващият кабел или щепсел не са повредени, видо-изменени, силно огънати, усукани, издърпани, притиснати или нагreti. Не използвайте електрически контакт, който е излязъл от гнездото си.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Пазете захранващия кабел далеч от всякакви нагревателни уреди.
 - Покритието на кабела може да се стопи и да причини токов удар.
- Поставете проектора на място, където хората няма да се спъват в него или да настъпват захранващия кабел или щепсела, за да предпазите кабела от повреда.
 - Това може да доведе до опасност от пожар или токов удар.
- Не включвайте или изключвайте проектора, като издърпате щепсела или го изключите от електрическия контакт. (Не използвайте захранващия кабел вместо ключ.)
 - Това може да причини токов удар в проектора.
- Не поставяйте електрически проводници в единия край на захранващия кабел, докато другият е включен в електрическия контакт. Освен това, не докосвайте щепсела непосредствено след като сте го изключили от електрическия контакт.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Използвайте само официалния захранващ кабел, предоставен от LG Electronics, Inc. Не използвайте никакви други захранващи кабели.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.

Когато се използва**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

- Не поставяйте никакъв предмет, съдържащ течност, като например ваза, саксия, чаша, козметика, химически вещества, декоративни свещи и др. върху проектора.
 - Евентуално възникнал пожар, токов удар или падане може да причинят нараняване.
- В случай, че тежък предмет падне върху проектора или корпусът му се повреди, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с официален сервизен център.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Не поставяйте в проектора метални предмети, например монети, фибри за коса или метални парчета, нито запалими материали от типа на хартия или кибритени клечки.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- В случай че върху проектора се разлее течност или някакъв предмет падне върху него, изключете го и извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете със сервизен център на LG Electronics.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Когато сменят батерия на дистанционното управление, се уверете, че не съществува риск дете да погълне батерията. Дръжте лампата далеч от деца.
 - Ако батерията бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.
- Никога не отваряйте капациите на проектора. Съществува голяма опасност от токов удар.

- Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи. Силната светлина може да повреди очите ви.
- Когато лампата е включена или е току-що изключена, избягвайте да докосвате вентилационния отвор или лампата, защото са силно нагорещени.
- Ако възникне изтичане на газ, не докосвайте електрическия контакт. Отворете прозорец, за да се проветри.
 - Възникнала искра може да причини пожар или изгаряне.
- Никога не докосвайте проектора или захранващия кабел, докато има гръмотевична буря или светкавици.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не използвайте проектора в близост до електронни устройства, които генерират силно магнитно поле.
- Запазете виниловия плик, използван за опаковане на проектора, далеч от деца.
 - Той може да причини задушаване, ако не бъде използван правилно.
- Не оставяйте ръцете си върху проектора продължително време, когато е включен.
- Когато играете игра, свързвайки гейминг конзола към проектор, препоръчително е да поддържате разстояние над четири пъти колкото е дължината на диагонала на екрана.
- Проверете дали дължината на свързващия кабел е достатъчна. В противен случай устройството може да падне и да причини нараняване или повреда.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Не поставяйте тежки предмети върху проектора.
 - Възможно е да паднат и да причинят нараняване.
- По време на транспортиране внимавайте и пазете обектива от тежки удари.
- Не пипайте обектива. Обективът може да е повреден.
- Не използвайте никакви остри предмети като нож или чук върху проектора, защото това ще повреди корпуса.
- В случай, че на екрана не се изведе никакво изображение, изключете проектора, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с официален сервизен център.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Не изпускайте предмети върху проектора и не упражнявайте силен натиск върху него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди проектора.
- Разстоянието между очите ви и екрана трябва да е около 5 – 7 пъти по-голямо от дължината на екрана по диагонал.
 - Ако гледате продължително време към екрана отблизо, зрението ви може да се влоши.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато почиствате проектора, не го пръскайте с вода. Не позволявайте в проектора да навлиза вода или да се намокря.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Ако от проектора започне да се отделя дим или необичаен аромат или някакъв предмет падне върху него, изключете го от електрическия контакт и се свържете със сервизен център на LG Electronics.
 - Ако не го направите, може да възникне пожар или токов удар.
- Използвайте аерозолен спрей, мека кърпа или памучен тампон, която е навлажнена с почистващ препарат за обективи или алкохол за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

ВНИМАНИЕ

- Веднъж годишно се обръщайте към сервизен център за почистване на вътрешните компоненти на проектора.
 - Ако не почиствате замърсените вътрешни части на проектора продължително време, съществува риск от възникване на пожар или повреда на проектора.
- Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, изключете захранващия кабел и го почистете с мека кърпа. Не пръскайте с вода и не бършете с мокра кърпа. Когато почиствате пластмасовите части като корпуса на проектора, не използвайте почистващ препарат, автомобилни или индустриални разреждители, абразивни материали или вощъци, бензен, алкохол и т.н., което може да повреди продукта.
 - Това може да причини пожар, токов удар или повреда на продукта (деформация, корозия или повреда).

ДРУГИ**▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

- Проекторът може да бъде разглобяван или модифициран само от квалифициран техник. За извършване на проверка, настройка или ремонт, се обърнете към търговеца, от който сте закупили проектора или към сервизен център.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Изхвърляйте използваната батерия по подходящ за целта начин.
 - В противен случай може да възникне експлозия или пожар.
- Правилният начин за изхвърляне на продукта може да е различен в зависимост от страната или района, в който живеете. Изхвърляйте батерията в съответствие с действащите разпоредби.
- Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.
 - В противен случай това може да причини пожар или експлозия поради повреда на батерията.
- Винаги използвайте батерии, които са одобрени и сертифицирани от LG Electronics.
 - В противен случай това може да причини пожар или експлозия.
- Съхранявайте батерията далеч от метални предмети от типа на ключове и кламери.
- Прекомерното електрическо напрежение може да причини рязко повишаване на температурата, което да доведе до възникване на пожар или изгаряния.
- Не съхранявайте батерията в близост до топлинен източник, например нагревател.
 - Това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Не съхранявайте продукта при температура над 60°C или в условия на висока влажност.

- Дръжте лампата далеч от деца.
 - Това може да причини нараняване или да повреди продукта.
- Проверете дали батерията е поставена правилно.
- Използването на погрешен тип резервна батерия може да причини пожар.

▲ ВНИМАНИЕ

- Изключвайте захранващия кабел, ако не използвате проектора продължително време.
 - Натрупаният прах може да причини прегряване, токов удар поради корозирало уплътнение и пожар поради електрическа искра.
- Използвайте само определения тип батерии.
 - В противен случай това може да причини токов удар, причинен от прегряване и изтичане.
- Уверете се, че при замяна използвате същия вид батерия. (Батерия CR2032/ 3 V)
 - В случай на повреда по контакта на батерията, възможно е тя да се изтощи бързо или дистанционното управление да не работи добре.
- Не гледайте директно в обектива по време на работа, това може да увреди очите ви.
- Уредът не съдържа части, които могат да се обслужват от потребителя. Частите с високо напрежение могат да доведат до токов удар и дори смърт.
- Необходима е подходяща вентилация, не блокирайте въздушния поток около уреда. Това може да доведе до поражения и вътрешно прегряване.

- За да се предотврати повреда на лампата, уредът трябва да стои изключен за около 3 минути след спиране на тока, за да се охлади достатъчно (не е приложимо за LED модели).
- Не докосвайте обектива; това може да причини изгаряния или повреди по обектива.
Обективът и уредът може да са ГОРЕЩИ по време на и незабавно след употреба.
Бъдете внимателни при работа с уреда, като го оставяте да се охлади достатъчно.
- Използвайте само заземен електрически контакт.
- Не поставяйте нищо в и не покривайте изпускателните отвори.
- Следвайте всички насоки за поддръжка за оптимална употреба; обслужвайте само в упълномощен сервизен център.
- Лампата съдържа живак и затова следва да се изхвърля в съответствие с местните и, държавни законови разпоредби.
(не е приложимо за LED модели)

- This DLP Projector is a Risk Group 2 device that meets safety standard IEC 62471 standard.

Risk Group 2 Groupe exposé 2

CAUTION Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating lamp. May be harmful to the eye.

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit. Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗИ	2	ЗАБАВЛЕНИЕ	28
ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	3	Използване на SCREEN SHARE	28
ПОДГОТОВКА	11	МОЯ МЕДИЯ	29
Акcesoари	11	- Включване на USB устройства за съхранение на данни	29
Допълнителни екстри	12	- СПИСЪК ФИЛМИ	31
Части и компоненти	13	- СПИСЪК СНИМКИ	37
Монтаж	14	- Списък музика	39
- Предпазни мерки при монтиране	14	- СПИСЪК С ФАЙЛОВЕ	41
- Свързване на адаптер	14	ПОТРЕБИТЕЛСКА КОНФИГУРАЦИЯ	43
- Разстояние на проектора според размера на екрана	15	Меню SETUP (НАСТРОЙКА)	43
- Използване на сенника на обектива	16	Настройки на PICTURE (КАРТИНАТА)	44
- Използване на сцената Cradle	16	Настройки за AUDIO (ЗВУК)	48
- Свързване на батерия	17	Настройки за TIME (ВРЕМЕ)	49
- Как да монтирате проектора на триножник	18	Настройки за OPTION (ОПЦИЯ)	50
- Защитна система Kensington	19	ОСЪЩЕСТВЯВАНЕ НА ВРЪЗКИ	53
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	20	Свързване към HD приемник, DVD Player или VCR плейър	54
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	22	- HDMI връзка	54
Гледане на проектора	22	Свързване с компютър	54
- Включване на проектора	22	- RGB свързване	54
- Фокус и позиция на екранното изображение	22	Свързване към AV ВХОД	55
- Гледане на проектора	22	- Свързване на компоненти	56
- Използване на батерията	23	Свързване към слушалки MHL свързване	56
- Информация за време на използване на батерията	23	МНЛ свързване	57
Използване на допълнителни опции	25	ПОДДРЪЖКА	57
- Регулиране на съотношението	25	Почистване на проектора	57
- Използване на функцията Keystone	26	- Почистване на обектива	57
- Използване на списъка на входовете	26	- Почистване на корпуса на проектора	57
- Прилагане на празно изображение	27	СПЕЦИФИКАЦИИ	58
Използване на менюто за бърз достъп	27		

ПОДГОТОВКА

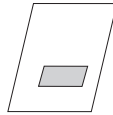
Аксессуары

Проверка на приложените аксесоари.

Картината може да се различава от тази на вашия продукт.



Батерия тип "литиева"
на дистанционното
управление
(CR2032/ 3 V)



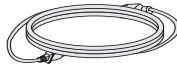
Ръководство на потре-
бителя



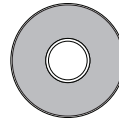
RGB кабел



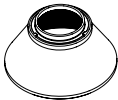
Адаптер



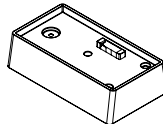
Захранващ кабел



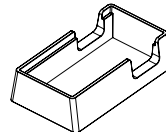
Компактдиск с ръководство
на потребителя



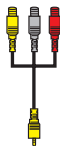
Сенник



Батерия



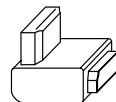
Люлка



Композитен видео кабел

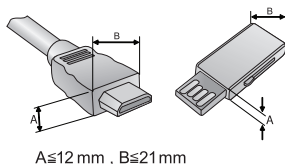


Чанта



HDMI Gender

- Когато свързвате HDMI или USB кабел или свързвате USB флаш устройство към HDMI или USB порта, използвайте устройство със ширина 21 мм или по-малко или височина 12 мм или по-малко. Ако USB кабелът или USB флаш устройството не пасват на USB портовете на проектора, използвайте удължителен кабел, който поддържа USB 2.0.

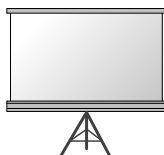


- Използвайте сертифициран кабел, с логото на HDMI върху него.
- Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване. (Препоръчани типове HDMI кабел)
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел с Ethernet

Допълнителни екстри

За да закупите допълнителни екстри, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството.

Цялата информация и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.



Екран на проектора



Статив



HDMI кабел



Видео кабел



Аудио кабел



MHL кабел



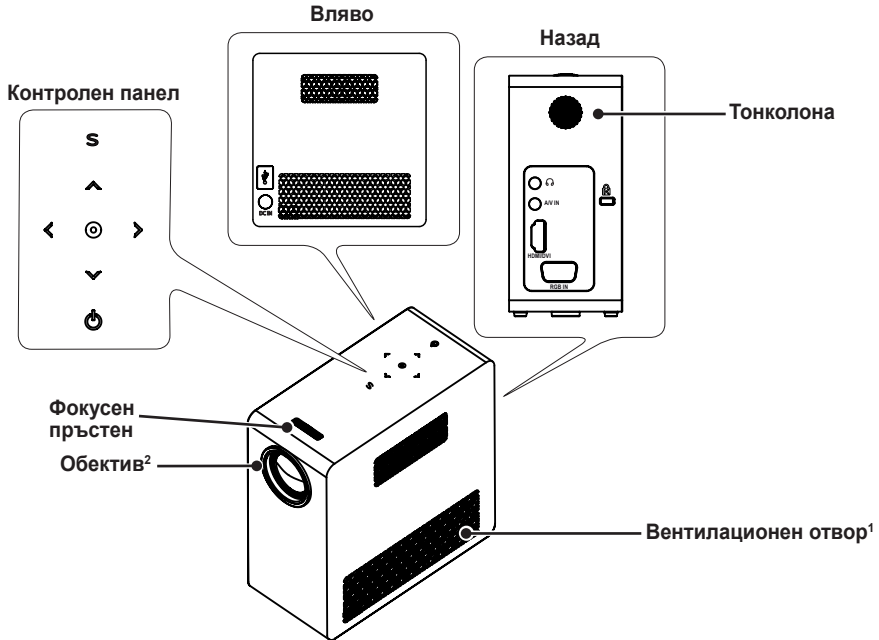
RGB към Компонент кабел



Компонентен кабел

Части и компоненти

* Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност. След като устройството се включи, светлинният индикатор на контролния панел светва.



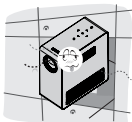
Бутон	Описание
⏻ (Захранване)	Включва или изключва проектора.
S (Настройки)	Избира или затваря менюта.
^, v, <, >	Придвижва се между менюта и променя настройките. (<, > бутон: Силата на звука може да се настройва според входния режим.)
⊙ (ОК)	Проверява текущия режим и записва промените във функциите.

- 1 Поради високата температура на въздуха, излизаш от отворите, не стойте близо до вентилационните отвори.
- 2 Не докосвайте обектива, докато проекторът работи. Обективът може да е повреден.

Монтаж

Предпазни мерки при монтиране

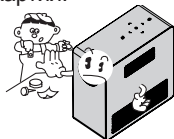
- Поставете проектора на място с добра вентилация.
- За да предотвратите образуване на вътрешна топлина, поставете проектора на място с добра вентилация. Не поставяйте нищо в близост до проектора, тъй като това може да блокира вентилационните отвори. Ако вентилационните отвори са блокирани, вътрешната температура ще се повиши.



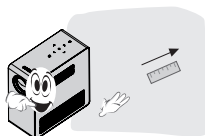
- Не поставяйте проектора на килим или постелка. Не блокирайте вентилационните отвори на дъното и поставете проектора върху равна и твърда повърхност.



- Непременно внимавайте, за да не допуснете навлизане в проектора на чужди предмети, например хартия.

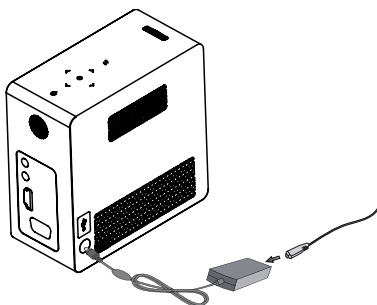


- Оставете достатъчно разстояние (30 см или повече) около проектора.



- Не поставяйте проектора в гореща или влажна среда.
 - Не поставяйте проектора в гореща, студена или влажна среда.
- Не поставяйте проектора на място, където лесно може да привлече прах.
 - Това може да предизвика пожар.
- Никога не отваряйте капачите на проектора. Съществува голяма опасност от токов удар.
- Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи в среда, където има монтирана лампа с електронен баласт или се използва трилентова флуоресцентна лампа. Сменете лампата с лампа по международен стандарт, за да може дистанционното управление да работи нормално.

Свързване на адаптер

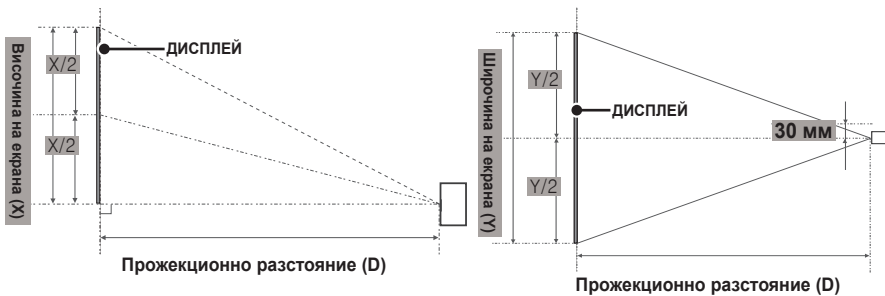


Включете щепсела на DC адаптера в жака на захранването на проектора.

Разстояние на проектора според размера на екрана

- 1 Поставете проектора на твърда и хоризонтална повърхност спрямо компютъра или AV източника.
- 2 Поставете проектора на желаното разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3 Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако проекторът не е под прав ъгъл, изображението на екрана ще бъде наклонено и качеството ще бъде лошо. Ако изображението на екрана е изкривено, използвайте функцията Keystone.
- 4 Свържете захранващите кабели с проектора и свързаниите с него устройства в електрически контакт на стена.

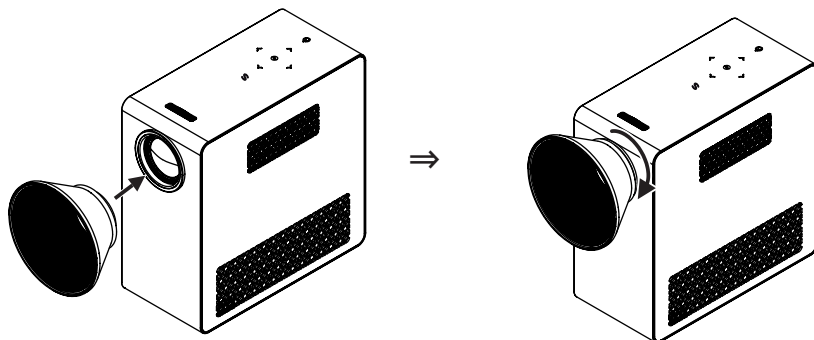
Съотношение на горно прожектиране: 100 %



Екран 16:10			
Размер на екрана (мм)	Ширина на екрана (Y) (мм)	Височина на екрана (X) (мм)	Прожекционно разстояние (D) (мм)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Използване на сенника на обектива

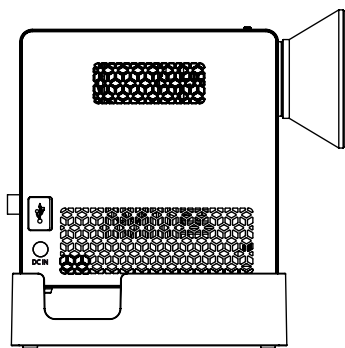
Завъртете сенника на обектива, както е показано от стрелката.



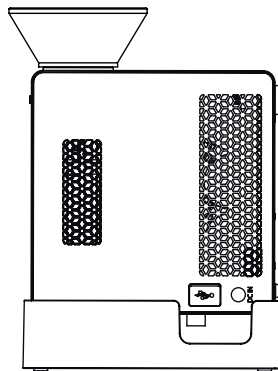
ЗАБЕЛЕЖКА

- Не използвайте прекомерна сила, когато монтирате сенника на обектива. В противен случай може да повредите продукта.

Използване на сцената Cradle



Нормална сцена



Горна сцена

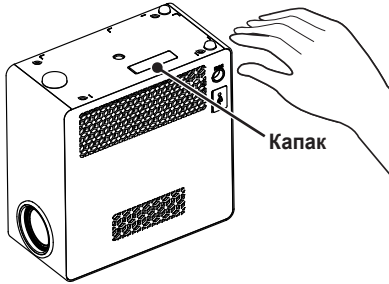


ЗАБЕЛЕЖКА

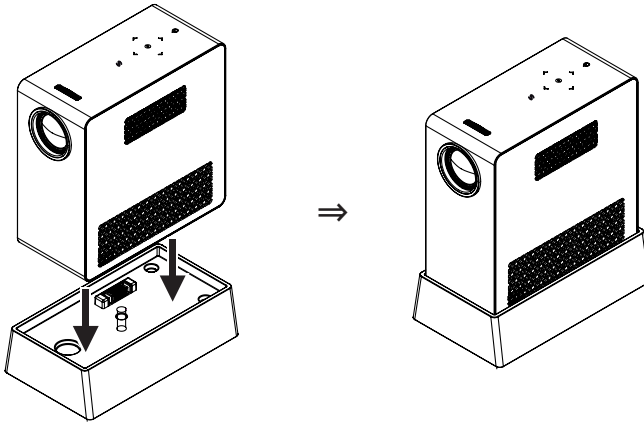
- При проектиране на изображения на тавана трябва да използвате само предоставения ъглов антенен кабел и USB устройство за съхранение.
- За HDMI връзки, ползвайте HDMI кабел, който съвпада с входния HDMI порт на проектора.

Свързване на батерия

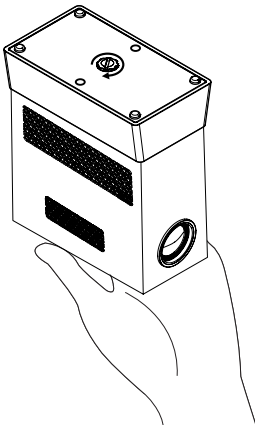
1 Махнете капака.



2 Сглобете проектора, както е показано.

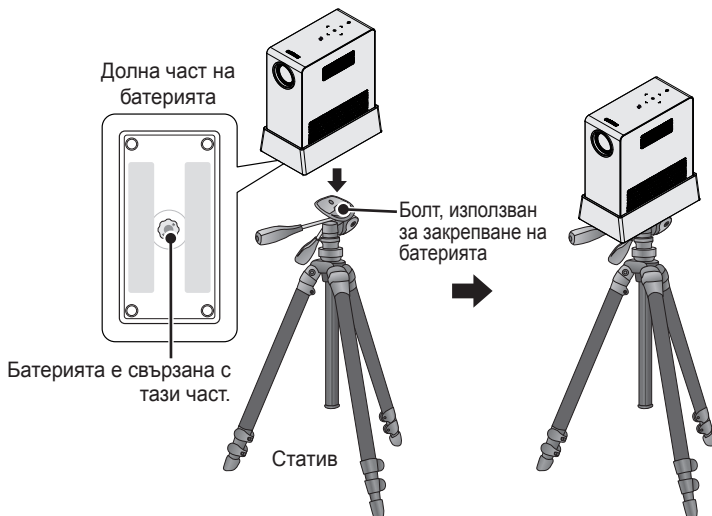
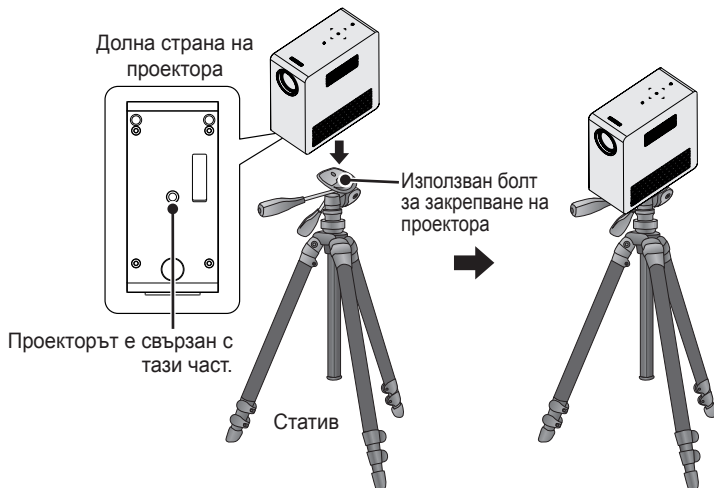


3 Завъртете бутона, както е показано от стрелката.



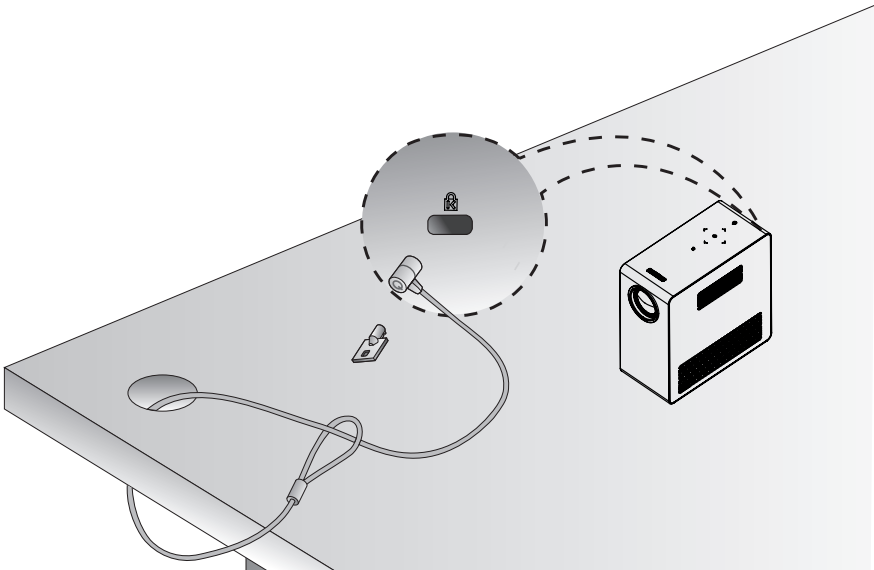
Как да монтирате проектора на триножник

- Може да монтирате проектора на триножник за камера, както е показано по-долу.
- Докато застопорявате триножник, е препоръчително да използвате заключващ болт със стандартен размер 4,5 мм или по-малко. Максимално допустимият размер на заключващия болт е 5,5 мм. (Ако е по-дълъг от максимално допустимият размер, може да повреди проектора.)



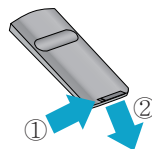
Защитна система Kensington

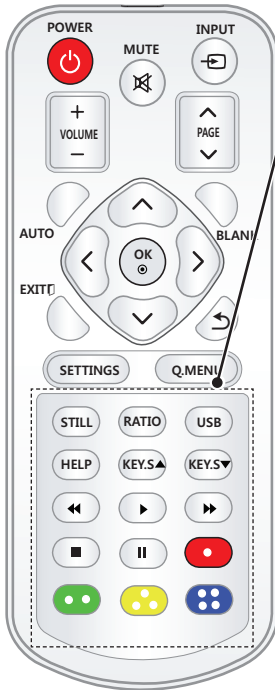
- Този проектор разполага със защитна система Kensington на панела. Свържете кабела на защитната система Kensington, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Kensington разгледайте ръководството за потребителя на защитната система Kensington.
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Kensington?
Kensington е фирма, която предлага системи за сигурност, защитаващи от кражба скъпоструващо електронно оборудване от типа на компютри и лаптопи.
Интернет страница: <http://www.kensington.com>



ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Отворете капачето на гърба на дистанционното управление и поставете указаните батерии съобразно инструкциите ⊕⊖. Трябва да използвате батерии от указания тип.



**STILL**

Движещото се изображение се фиксира.
(Достъпно за всеки режим, различен от USB.)

RATIO

Преоразмерява изображение.

USB

Вход в USB режим.

HELP

Активира самодиагностиката.

KEY.S ▲, ▼

Настройва Keystone.

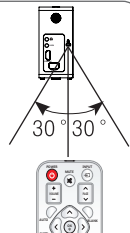
Бутони за управление на възпроизвеждането
Управлява МОЯ МЕДИЯ.

Цветни бутони

Вход в специалните функции на някои менюта.

**ЗАБЕЛЕЖКА**

- Когато използвате дистанционното управление, оптималният обхват на отдалечаване е по-малко от 3 метра (ляво/дясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемник.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемник.
- Когато носите дистанционното управление в чантата за носене, уверете се, че бутоните на дистанционното управление няма да бъдат натиснати неволно от проектора, кабелите, документите или други аксесоари в чантата. В противен случай това може значително да скъси живота на батерията.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

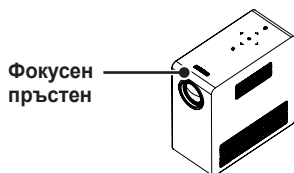
Гледане на проектора

Включване на проектора

- 1** Включете захранващия кабел правилно.
- 2** След като изчакате малко, натиснете бутона **POWER** от дистанционно управление или от контролния панел. (Подсветката на контролния панел ще се включи.)
- 3** На екрана за избор на езика посочете език.
- 4** Изберете входящ сигнал чрез бутона **INPUT** на дистанционното управление.

Фокус и позиция на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и дали се помества правилно на екрана.



- За да настроите фокуса на изображението, завъртете фокусния пръстен.
- За да регулирате фокусния пръстен, внимавайте да не докосвате бутоните на контролния панел.

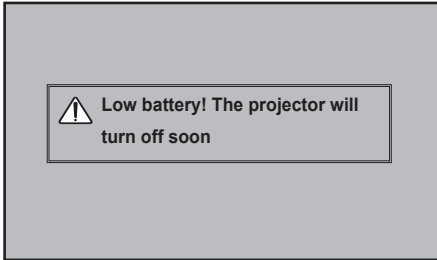
Гледане на проектора

- 1** За да включите проектора, от режим на готовност натиснете бутона **POWER**.
- 2** Натиснете бутона **INPUT** и изберете желания от вас входящ сигнал.
- 3** Докато гледате проектора, можете да го управлявате от следните бутони.

Бутон	Описание
VOL -, +	Регулира силата на звука.
MUTE	Изключва всички звуци.
Q.MENU	Влиза в бързото меню.
RATIO	Преоразмерява изображение.
KEY.S ▲, ▼	Настройва Keystone.


- 4** За да изключите проектора, натиснете бутона **POWER**.

Използване на батерията



- * Показва се, когато батерията е почти изтощена.
- * Когато батерията ви е изтощена, проекторът ще се изключи след една минута.

Информация за време на използване на батерията

Състояние	Време и дисплей
Зареждане	Около 3 часа
Часове на работа	Около 2 часа (Налично време за използване на батерията е приблизително 2 часа, когато режимът "Икономия на енергия" е настроен на Макс. При промяна на стойностите на режима Energy Saving, животът на батерията ще бъде намален.)
Ниво на батерията Индикатор	 Step 1 Step 2 Step 3 Step 4

- * Ако не използвате проектора за дълъг период от време, махнете батерията от проектора и я съхранявайте отделно. Препоръчително е да зареждате батерията до 40 – 50 процента за дългосрочно съхранение.
- * Батерията се презарежда автоматично, когато свържете проектора към източник на захранване.
- * Заредете напълно батерията при първото ви използване на проектора.
- * Стандартното време за използване на батерията, посочено в това ръководство, се основава на измервания, извършени от LG; действителното време може да варира в зависимост от използването.
- * Времето за използване на батерията може да варира в зависимост от типа излъчване, работната температура, периода на използване и потребителските предпочитания.
- * Тъй като батерията е консуматив, експлоатационният ѝ период постепенно намалява. Когато експлоатационният живот на батерията е намален наполовина, сменете я с нова от център за клиенти на LG Electronics.
- * В режим на работа на батерията, Пестенето на енергия е настроено до максимум.

- * Не зареждайте батерията с оборудване, различно от предоставеното с продукта. Това може да доведе до повреда на батерията или да предизвика пожар.
- * Изхвърляйте използваната батерия по подходящ за целта начин. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар. Начините за изхвърляне на батерии варират в зависимост от вашата страна или регион. Уверете се, че батерията се изхвърля в съответствие с приложимите закони и разпоредби.
- * Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията. Увреждането на батерията може да доведе до експлозия или пожар.
- * Винаги използвайте батерия, която е одобрена и сертифицирана от LG Electronics, Inc. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.
- * Съхранявайте батерията далеч от метални предмети от типа на ключове и кламери. Прекомерното електрическо напрежение може да причини рязко повишаване на температурата, което да доведе до възникване на пожар или изгаряния.
- * Не съхранявайте батерията в близост до топлинен източник, например нагревател. Това може да доведе до пожар или неизправност.
- * Не съхранявайте батерията при температура над 60°C или във влажно място. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.
- * Пазете далеч от деца. Неспазването на това изискване може да доведе до нараняване и повреда на продукта.
- * Уверете се, че батерията е свързана правилно. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.
- * Ако батерията тече или мирише, извадете я от проектора незабавно и се свържете с центъра за клиенти на LG Electronics.
- * Батерията е с литиево-йонен състав, затова бъдете внимателни с нея. Неспазването на това изискване може да доведе до експлозия или пожар.
- * Опасност от експлозия, ако батерията е поставена погрешно. Заменяйте само със същия или с еквивалентен тип.

Използване на допълнителни опции

Регулиране на съотношението

Можете да коригирате съотношението на картината, като натиснете **RATIO**, докато гледате проектора.

! ЗАБЕЛЕЖКА

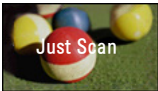
- В зависимост от наличните входящи сигнали някои опции може да не се предлагат.
 - Можете да промените размера на изображението и като натиснете **Q.MENU** или **SETTINGS**.
- **16:9**: преоразмерява изображението така, че да се поместват в ширината на екрана.



- **FULL (Цял екран)**: връща режима на цял екран независимо от избраното съотношение.



- **Just Scan**: видео изображенията се появяват в оригиналния си размер, без някои части по края на изображението да се губят.



! ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако изберете Just Scan, може да възникнат шумове в изображението по ръба или ръбовете на екрана.

- **Set By Program (Оригинална)**: изображенията се показват със същото изображение като това на първоначалното изображение.



- **4:3**: Преоразмерява изображението в съотношение 4:3.



- **Zoom (Увеличаване)**: изображението се уголемява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е горната и долната част на изображението да бъдат отрязани.
- Натиснете бутона **<** или **>**, за да увеличите или намалите изображението.
- Натиснете бутона **^** или **v**, за да преместите изображението.



- **Cinema Zoom 1 (Увелич. (кино) 1)**: Изображението се форматира до кинематографско съотношение 2,35:1. Обхватът е от 1 до 16.
- Натиснете бутона **<** или **>**, за да увеличите или намалите изображението.
- Натиснете бутона **^** или **v**, за да преместите изображението.



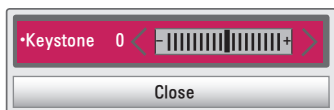
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако увеличите или намалите изображение, то може да се изкриви.

Използване на функцията Keystone

За да предотвратите изображението на екрана да стане трапецовидно, функцията Keystone регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.

Тъй като функцията **Keystone** може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



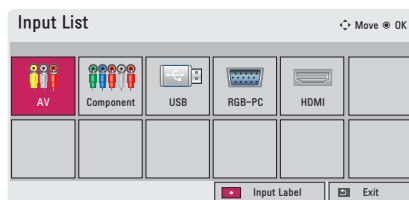
- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете **OPTION (ОПЦИЯ)** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Натиснете бутона **^**, **v** за да изберете **Keystone** и натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона **<** или **>** за регулиране с Keystone.
 - **Keystone** може да се регулира от **-40** до **40**.
- 5 Натиснете бутона **OK** след настройката.

Използване на списъка на входовете

Използване на списъка на входовете

- 1 За достъп до списъка на входовете натиснете бутона **INPUT**.

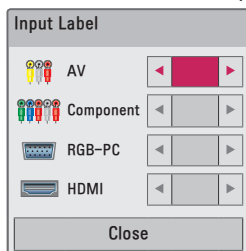
- Най-напред се показва използваният в момента вход. Но входът **AV/Component** винаги е активен.



- 2 Изберете входен сигнал от бутона **INPUT**, при което проекторът ще се включи само в свързания вход. С помощта на бутона **^**, **v**, **<** или **>** можете да преминавате от един вход на друг.

Добавяне на входен сигнал

Виждате кои устройства са включени във всеки от входящите портове.



- 1 За достъп до списъка на входовете натиснете бутона **INPUT**.
- 2 Натиснете **ЧЕРВЕНИЯ** бутон.
- 3 С помощта на бутона **^** или **v** преминете до желаните от вас вход.
- 4 С помощта на бутона **<** или **>** изберете желаните от вас входен сигнал.

Прилагане на празно изображение

Използване на функцията за празно изображение

Тази функция може да се окаже полезна, когато трябва да привлечете вниманието по време на среща или обучение.

- 1 Натиснете бутона **BLANK** и екранът ще се замени с фоновия цвят. Можете да промените фоновия цвят, като разгледате "Избор на празно изображение".
- 2 Натиснете произволен бутон, за да отмените функцията за празно изображение.
За да закрийте временно екрана, натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте обектива с никакви предмети, докато проекторът работи. Това може да доведе до прегряването и деформирането му и дори да причини пожар.

Избор на празно изображение

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **OPTION (ОПЦИЯ)** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee и изберете **Blank Image (Празно изображение)**, след което натиснете **OK**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , за да преминете към настройката или опцията, която желаете, и натиснете бутона **OK**.

Използване на менюто за бърз достъп

Можете да персонализирате често използваните менюта.

- 1 За достъп до бързите менюта натиснете **Q.MENU**.
- 2 Натиснете бутона $<$ или $>$, за да превъртите през следните менюта и потвърдете с **OK**.

Меню	Описание
Aspect Ratio (Съотношение)	Променя съотношението. (вижте страница 25)
Picture Mode (Режим на картина)	Променя режима на картината. (вижте страница 44)
Energy Saving (Икономия на енергия)	Настройва яркостта.
Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
Sound Mode (Режим на звука)	Настройва режима на звука.
Sleep Timer Sleep (Таймер)	Настройва изключването на проектора в предварително зададено време.
PJT Mode	Тази функция обръща проектираното изображение наобратно или го отразява в хоризонтално положение.
USB Device (USB устройство)	Изключва USB устройство.

- 3 За да прегледате следните менюта, натиснете бутона \wedge , \vee , $<$, или $>$.

ЗАБАВЛЕНИЕ

Използване на SCREEN SHARE

- 1** Активирайте свързаната функция SCREEN SHARE на устройството, което искате да свържете.
- 2** Свържете проектора от списъка за търсене с устройството, което искате да свържете.
(Когато свържете проектора към лаптопа, въведете PIN кода, показан на дисплея. Заявката за PIN ще се покаже само при първоначална връзка.)
- 3** Ако желаното устройство приеме заявката, ще се стартира SCREEN SHARE.



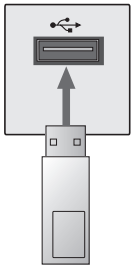
ВНИМАНИЕ

- Windows 7 / 8 / 8.1 са съвместими със SCREEN SHARE. Обаче други версии на Windows и някои други операционни системи може да не са съвместими със SCREEN SHARE.
- Версиите Ice Cream Sandwich, Jellybean и KitKat на LG устройствата с Android са гарантирано съвместими.
- Когато свързвате чрез SCREEN SHARE, поставете устройството близо до проектора.
- Честотата на отговори и качеството на изображението може да се различават в зависимост от средата на потребителя.
- За допълнителна информация относно устройството, с което искате да се свържете, разгледайте придружаващото го ръководство на потребителя.

МОЯ МЕДИЯ

Включване на USB устройства за съхранение на данни

Включете USB устройство за съхранение, както е показано по-долу. След като включите USB устройството за съхранение, се появява екранът за настройка на USB. Не можете да пишете или изтривате данни на USB устройството за съхранение.



USB флаш
памет

За да изключите USB устройство за съхранение,

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона **<** или **>**, за да преместите USB устройството и натиснете бутона **OK**.
- 3** Извадете USB устройството.



ЗАБЕЛЕЖКА

- След като извадите USB устройството за съхранение, повече не може да четете данни от него. Извадете USB устройството за съхранение и го поставете отново.

Съвети относно използването

на USB устройства за

съхранение

- Разпознава се само USB устройство за съхранение.
- Не се поддържат USB маршрутизатори.
- Може да не се разпознае USB устройство за съхранение, което използва собствен драйвер.
- Скоростта на разпознаване на едно USB устройство за съхранение зависи от съответното устройство.
- Ако USB устройството не работи, го изключете и после го включете отново. Не изключвайте телевизора и не изваждайте USB устройството за съхранение, когато свързаното USB устройство за съхранение работи. Данните, записани на USB устройството, може да се повредят.
- Не включвайте USB устройството за съхранение, което е било манипулирано на персонален компютър. Проекторът може да не работи правилно или да не успее да възпроизведе файловете. Използвайте само USB устройства за съхранение за стандартни музикални файлове, снимки, видео или документи.
- Използвайте само USB устройство за съхранение, форматирано като файлова система FAT16, FAT32 и NTFS, предоставена с операционната система Windows. Ако устройството за съхранение е форматирано като друга помощна програма, която не е поддържана от Windows, може да не бъде разпознато.
- Подайте захранване към USB устройството, което се нуждае от външно захранване. В противен случай устройството може да не бъде разпознато.
- Свържете USB устройство за съхранение с кабела, предоставен от производителя на USB устройството. Ако свързването е с кабел, който не е предоставен от производителя на USB устройството или е прекомерно дълъг, устройството може да не се разпознае.
- Някои USB устройства за съхранение може да не се поддържат или да не работят гладко.
- Ако името на папката или файла е твърде дълго, папката или файлът може да не се покаже или разпознае.
- Файловете в USB устройство за съхранение се подреждат по същия начин, както в Windows XP. Името на файла може да съдържа до 100 знака от английската азбука.
- Данните на USB устройството може да се повредят, затова е препоръчително да архивирате всичките си важни файлове. Тъй като потребителят е отговорен за управлението на данните, производителят не носи отговорност.
- Препоръчителният капацитет е 32 GB или по-малко за USB флаш памет и 1 TB или по-малко за USB твърд диск. Всяко устройство с капацитет над препоръчителния може да не работи добре.
- Ако USB устройство за съхранение не работи добре, изключете го и го включете отново.
- Ако външен USB твърд диск с енергоспестяваща функция не работи, изключете твърдия диск и го включете отново, за да го накарате да проработи.
- Поддържат се и USB устройства за съхранение с версия, по-ниска от USB 2.0. Възможно е обаче те да не функционират както трябва в списъка с филми.

СПИСЪК ФИЛМИ

В Списък филми можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство.

Съвети относно

възпроизвеж дане на видео

файлове

- Някои файлове със субтитри, създадени от потребителя, може да не функционират.
- Някои специални знаци не се поддържат в субтитрите.
- HTML тагове не се поддържат в субтитрите.
- Информацията за времето във файла със субтитри трябва да се подреди във възходящ ред, за да може да се изпълни.
- Не се поддържа промяна на шрифта и цвета на субтитрите.
- Не се поддържа език, който не е включен в списъка с езиците, поддържани за субтитриране.
- Файлове със субтитри с размер над 1 МБ може да не се възпроизведат правилно.
- Може да има временни прекъсвания на екрана (спиране на изображения, по-бързо възпроизвеждане и др.), когато се промени езикът на звука.
- Един повреден видео файл може да не се възпроизведе правилно или някои от функциите на плейъра да не могат да се използват.
- Видео файлове, създадени с някои кодиращи устройства, може да не се възпроизвеждат правилно.
- Възможно е да се поддържа само аудио или видео съдържание във видео или аудио пакетната структура на видео файла.
- Видео файловете с по-висока резолюция от максимално поддържаната за всеки кадър може да не се възпроизвеждат правилно.
- Видео файлове с различни от посочените по-горе формати може да не се възпроизвеждат правилно.
- Не се поддържа поточно извличане на файлове, които включват GMC (Global Motion Compensation) или Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- До 10 000 синхронизирани блока се поддържат във файла на субтитрите.
- Не се гарантира плавно изпълнение на файлове, кодирани с ниво 4.1 или по-високо в H.264/AVC.
- Не се поддържа DTS аудио кодек.
- Не се поддържат видео файлове, по-големи от 30 ГБ (гигабайта).
- Възпроизвеждането на видеоклип чрез USB връзка, която не поддържа висока скорост, може да не функционира както трябва.
- Видео файлът и съпътстващите го субтитри трябва да са в една и съща папка. За правилното извеждане на субтитрите е необходимо името на видео файла и съпътстващите го субтитри да са еднакви.
- Докато гледате видео файл с помощта на функцията "Списък филми", не можете да настроите режима на картината.
- Режимът за предоставяне на информация не поддържа функции, различни от ►, ако видео файловете не разполагат с информация за индекса.
- Когато пускате видео файл от мрежа, режимът "Trick" се ограничава до 2-ра скорост.
- Имената на видео файлове, съдържащи специални знаци, може да не се поддържат.

Поддържани видео формати

Файлови разширения	Аудио/Видео	Кодек	Поддръжка на профил/ниво
.asf .wmv	Видео	VC-1 разширен профил	Разширен профил на ниво 3 (например 720p60, 1080i60, 1080p30) Поддържат се единствено потоци, съвместими със стандарта SMPTE 421M VC-1.
		VC-1 стандартен и главен профил	Стандартен профил на средно ниво (например CIF, QVGA) Основен профил на високо ниво (например 1080p30) Поддържат се единствено потоци, съвместими със стандарта SMPTE 421M VC-1.
	Аудио	WMA Standard WMA 9 Professional	
.divx .avi	Видео	DivX3.11	
		DivX4 DivX5 DivX6	Разширен стандартен профил (720p/ 1080i)
		XViD	Разширен стандартен профил (720p/ 1080i)
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3)	
		Dolby Digital WMA Standard WMA 9 Professional	
.mp4 .m4v	Видео	H.264 /AVC	Основен профил на ниво 4.1 Висок профил на ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
	Аудио	MPEG-4 Part 2 HE-AAC	Разширен стандартен профил (720p/ 1080i) HE-AAC-LC и HE-AAC
.mkv	Видео	H.264 /AVC	Основен профил на ниво 4.1 Висок профил на ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
	Аудио	HE-AAC Dolby Digital	HE-AAC-LC и HE-AAC
.ts .trp .tp	Видео	H.264 /AVC	Основен профил на ниво 4.1 Висок профил на ниво 4.1 (например 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Основен профил на високо ниво (например 720p60, 1080i60)
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	
		MPEG-1 Layer III (MP3) Dolby Digital	
.vob	Видео	HE-AAC MPEG-1	HE-AAC-LC и HE-AAC
		MPEG-2	Основен профил на високо ниво (например 720p60, 1080i60)
	Аудио	Dolby Digital LPCM	
		MPEG-1 Layer I,II	
.mpg .mpeg .mpe	Видео	MPEG-1	
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II	Единствено съвместими потоци, конфигурирани правилно за TS, PS или ES

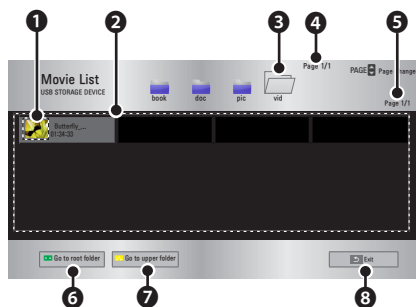
Поддържани аудио файлове

№	Аудио кодек	Побитова скорост	Скорост на модулиране	Забележка
1	MP3	32 kbps – 320 kbps	32 kHz – 48 kHz	
2	AC3	32 kbps – 640 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32 kbps – 448 kbps	32 kHz – 48 kHz	
4	AAC,HEAAC	24 kbps – 3844 kbps	8 kHz – 96 kHz	
5	CDDA	1,44 kbps	44,1 kHz	
6	LPCM	1,41 Mbps – 9,6 Mbps	Много канали: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz стерео: 176,4 kHz, 192 kHz	

Преглед на "Списък филми"

Възпроизвеждане на съхранен видео файл от свързано устройство.

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 3 Достъп до **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **Movie List (Списък филми)** и натиснете бутона **OK**.
- 5 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



	Описание
1	Миниатюри Необичаен файл Файлт не се поддържа
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход от "Списък филми".

- 6 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
$\blacktriangleleft \blacktriangleright$	Показва текущата позиция на възпроизвеждане. С помощта на бутоните $<$, $>$ преминете напред или назад.
■	Спира възпроизвеждането и се връща в "Списък филми".
\blacktriangleright	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър. Ако не натискате никакви бутони от дистанционното управление в продължение на 10 минути след поставянето на пауза, възпроизвеждането продължава.
\blacktriangleright	Показва се в режим на бавно изпълнение.
$\ll \gg$	При всяко натискане на този бутон, скоростта на възпроизвеждане се променя: $\times 2$, $\times 4$, $\times 8$, $\times 16$, $\times 32$
e0	Можете да използвате и енергоспестяващия режим.
Option (Опции)	Ще се появи изскачащ прозорец.
Hide (Скриване)	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона OK , за да я изведете отново.
Exit (Изход)	Връщате се на екрана на "Списък филми".

Опции за "Списък филми"

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да се преместите до желаната опция и натиснете бутона **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на видео.

Настройка	Описание
Picture Size (Размер на картината)	Избира размера на екрана за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> • Full (Цял екран): файловете се възпроизвеждат на цял екран в съответствие със съотношението на видеоклипа. • Original (Оригинално съотношение): Показва видеоклипа в оригиналното му съотношение.
Audio Language (Език на звука)	Позволява ви да изберете желания от вас език за файла с няколко аудио записа. Тази опция не е налична, ако във файла е записан само един аудио запис.
Subtitle Language (Език на субтитрите)	Субтитрите може да се включват и изключват. <ul style="list-style-type: none"> • Language (Език): Можете да изберете един от всички налични езици. • Code Page (Кодирана страница): Можете да изберете набор символи, който се използва за субтитри. По подразбиране субтитрите се показват на езика, указан в OPTION (ОПЦИЯ) → Език на менюто. • Sync (Синхр.): Ако субтитрите не се синхронизират със съответния видео файл, можете да регулирате скоростта им на стъпки от 0,5 секунди. • Position (Позиция): Премества местоположението на субтитрите. • Size (Размер): Променя размера на шрифта на субтитрите.

Настройка	Описание
Repeat (Повтаряне)	Включва или изключва функцията за повторение. Когато е настроена да бъде изключена, следващият файл може да се възпроизведе последователно, ако името на файла е подобно.

Език на субтитрите

Език на субтитрите	Език
Latin1 (Латиница 1)	Английски, Испански, Ирландски, Уелски, Френски, Немски, Италиански, Холандски, Шведски, Фински, Португалски, Датски, Румънски, Норвежки, Албански, Галски, Каталонски, Валонски
Latin2 (Латиница 2)	Босненски, Полски, Хърватски, Чешки, Словашки, Словенски, Сръбски, Унгарски
Latin4 (Латиница 4)	Естонски, Латвийски, Литовски
Greek (Гръцки)	Гръцки
Cyrillic (Кирилица)	Български, Руски, Украински, Казашки, Македонски
Hebrew (Иврит)	Иврит
Chinese (Китайски)	Китайски
Korean (Корейски)	Корейски
Arabic (Арабски)	Арабски
Turkish (Турски)	Турски
Thai (Тайландски)	Тайландски

Настройка на видео.

Можете да промените настройките за видео. (Вижте "Настройки на PICTURE (КАРИНАТА)" на страница 44.)

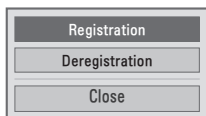
Настройка на звук.

Можете да промените настройките за аудио. (Вижте "Настройки за AUDIO (ЗВУК)" на страница 48.)

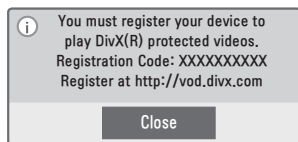
Регистриране на DivX кода

Проверете своя DivX код. За допълнителна информация относно процеса по регистрация посетете www.divx.com/vod. След регистрацията можете да използвате DivX VOD съдържание, защитено с DivX DRM кода.

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**, за да влезете в меню Setup (Настройка).
- 2 Отидете на **OPTION (ОПЦИЯ)** и натиснете **DivX(R) VOD**.



- 3 Натиснете бутона \wedge или \vee , за да отидете на **Registration (Регистрация)** и натиснете бутона **ОК**.



- 4 Проверете **DivX Registration Code (DivX кода за регистрация)**.



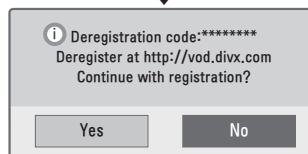
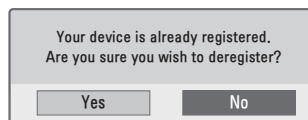
ЗАБЕЛЕЖКА

- Не можете да използвате кодове за регистрация на DivX, зададени за други устройства. Проверете дали използвате регистрационен код за DivX, присвоен към вашия проектор.
- Видео и аудио файловете, които не се конвертират чрез стандартния DivX кодек, може да се повредят или да не могат да се изпълнят.

За да отмените регистрацията на DivX кода

Използвайте кода за отмяна на регистрацията на DivX, за да деактивирате DivX DRM функцията.

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**, за да влезете в меню Setup (Настройка).
- 2 Отидете на **OPTION (ОПЦИЯ)** и натиснете **DivX(R) VOD**.
- 3 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на **Deregistration (Отмяна на регистрацията)** и натиснете бутона **ОК**.



- 4 Изберете **Yes (Да)**.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Какво е DRM [Управление на цифрови права]? Това е технологията и услугата, която предотвратява нелегалното използване на цифрово съдържание за защита на авторските права на притежателя. Файлт може да се изпълни след проверка на лиценза онлайн или по друг начин.

СПИСЪК СНИМКИ

Можете да видите снимките, съхранени на свързано устройство.

Поддържани фото файлове

СНИМКА (*.JPEG)

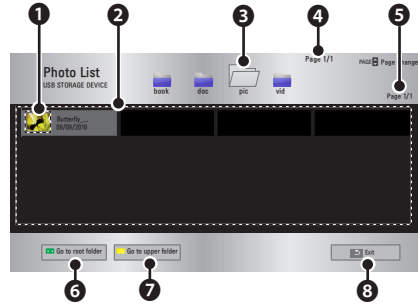
Основен: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 15 360 пиксела (ширина) x 8640 пиксела (височина)

Прогресивен: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 1920 пиксела (ширина) x 1440 пиксела (височина)

- Поддържат се само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Възможно е повредените файлове да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

Преглеждане на "Списък снимки"

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 3 Достъп до **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt , за да изберете **Photo List (Списък снимки)** и натиснете бутона **OK**.
- 5 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt , за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание	
1	Миниатюри Необичаен файл Файлът не се поддържа
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Exit (Изход)

6 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Избирате предишната или следващата снимка.
Slide show (Слайдшоу)	По време на слайдшоу се показват всички снимки. <ul style="list-style-type: none"> • Задаване на интервал от време за слайдшоуто в меню Option (Опция) → Set Photo View. (Настройка на разглеждане на снимка).
BGM	Можете да слушате музика по време на преглед на снимки в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • Задайте BGM в меню Option (Опция) → Set Photo View. (Настройка на разглеждане на снимка).
	Снимките се завъртат. <ul style="list-style-type: none"> • Завърта снимката на 90°, 180°, 270°, 360° по часовниковата стрелка. • Снимките не могат да се завъртят, ако ширината им е по-голяма от поддържаната резолюция във височина.
	Можете да се придвижвате през екраните с помощта на бутоните за навигация. За да уголемите изображението, натиснете синия бутон.
	Можете да използвате и енергоспестяващия режим.
Option (Опции)	Ще се появи изскачащ прозорец.

Настройка	Описание
Hide (Скриване)	Скрива се менюто на екрана за показване в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • За да видите менюто, натиснете бутона OK от дистанционното управление.
Exit (Изход)	Излизате от режима за преглед на снимка на цял екран.

Опции за "Списък снимки"

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да преминете до желаната опция, след което натиснете бутона **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt .

Set Photo View. (Настройка на разглеждане на снимка.)

Настройка	Описание
Slide speed (Скорост на показване на слайдовете)	Изберете скорост за показване на слайдовете.
BGM (фонова музика)	Изберете папка за фоновата музика. <ul style="list-style-type: none"> • Не можете да промените папката за фоновата музика, докато сте я пунали да се възпроизвежда. • За фоновата музика можете да изберете папката само от устройството, на което се намира.
Repeat (Повтаряне)	Избира повторение.
Random (Случаен)	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Set Video (Настройка на видео).

Можете да промените настройките за видео.
(Вижте "Настройки на PICTURE (КАРТИНА-TA)" на страница 44.)

Set Audio (Настройка на звук).

Можете да промените настройките за аудио.
(Вижте "Настройки за AUDIO (ЗВУК)" на страница 48.)

Списък музика

Можете да възпроизведете музикални файлове от устройството за съхранение.

Поддържани музикални файлове

*.MP3

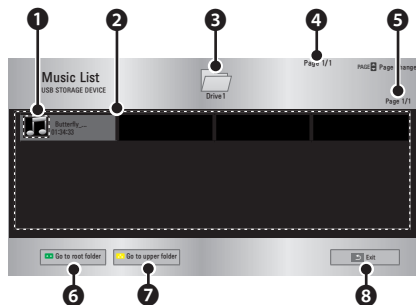
Побитова скорост на предаване

32 kbps – 320 kbps

- Честота на модулиран MPEG 1 Layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиран MPEG 2 Layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

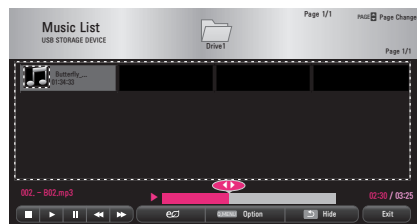
Преглеждане на "Списък музика"







- 1 Включете **USB** устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 3 Достъп до **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt , \gt , за да изберете **Music List (Списък музика)** и натиснете бутона **OK**.
- 5 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt , за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание	
1	Миниатюри
	Необичаен файл
	
	Файлт не се поддържа
	
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Exit (Изход)

6 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Променя мястото на възпроизвеждане.
	Спира възпроизвеждането.
	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър.
	Възпроизвежда предишния/следващия файл.
	Можете да използвате и енергоспестяващия режим.
Option (Опция)	Настройва опциите в "Списък музика".

Настройка	Описание
Hide (Скриване)	Скрива лентата за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона OK, за да изведете лентата за възпроизвеждане.
Exit (Изход)	Връщате се на екрана на "Списък музика".

Опции за "Списък музика"

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да преминете до желаната опция, след което натиснете бутона **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на звук.

Настройка	Описание
Repeat (Повтаряне)	Избира непрекъснато възпроизвеждане.
Random (Случаен)	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Настройка на звук.

Можете да променят настройките за аудио.

(Вижте "Настройки за AUDIO (ЗВУК)" на страница 48.)

СПИСЪК С ФАЙЛОВЕ

Можете да разгледате документите, записани на включеното устройство.

Поддържани файлови формати

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

Microsoft Office

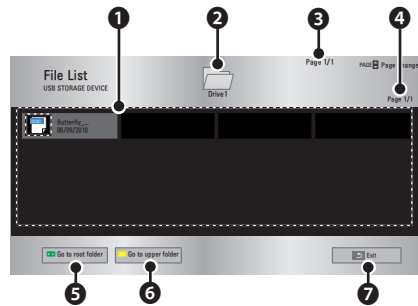
97/ 2000/ 2002/ 2003/ 2007

Adobe PDF 1,0/ 1,1/ 1,2/ 1,3/ 1,4

- Инструментът за преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от показаното на компютъра.
- За документи, които включват изображения, разделителната способност може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или съдържа много страници, зареждането му може да отнеме много време.
- Неподдържаните шрифтове могат да се заменят с други.
- Функцията за разглеждане на файлове може да не отвори Office документи, които съдържат файлове с много висока резолюция. В такъв случай намалете големината на файла, съхранете го на USB устройство за съхранение и стартирайте функцията за разглеждане на файлове отново, или свържете компютъра си с прожектора и отворете файла.

Преглед на списък с файлове

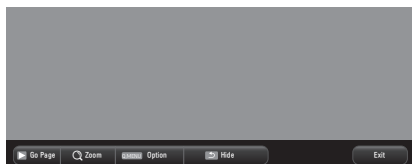
- 1 Включете **USB** устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 3 Достъп до **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.
- 4 Използвайте бутоните \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **File List (Списък с файлове)** и натиснете бутон **OK**.
- 5 Използвайте бутоните \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутон **OK**.



	Описание
1	Списък с файлове
2	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
3	Текуща страница/общ брой страници в папката
4	Текуща страница/общ брой страници във файла
5	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
6	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
7	Exit (Изход)

6 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.

- Щракнете върху **Go Page (Отиди на страница)**, след което ще се появи изскачащ прозорец за избор на номера на страницата.
- Въведете номера на страницата, на която искате да отидете.
- За да приближите или отдалечите, натиснете бутона за промяна на силата на звука.
 - Натиснете **ОК**.
 - С помощта на бутоните **нагоре/надолу/ляво/дясно**, за да отидете на опцията "Go Page" или "Увеличаване".



Настройка	Описание
Go Page	Преминавате на желаната от вас страница. С помощта на бутоните нагоре/надолу/ляво/дясно изберете желаната страница и натиснете бутона ОК .
Zoom (Варио)	Можете да разглеждате снимките в пълен или оригинален размер.
Option (Опции)	Настройва опциите на инструмента за преглед на файлове.
Hide (Скриване)	Скрива менюто. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона ОК, за да го изведете отново.
Exit (Изход)	Връща се на екрана на инструмента за преглед на файлове.

Задаване на опцията FileViewer







Настройка	Описание	
Single Page Loading (Зареждане на една страница)	On (Вкл.)	Зарежда и показва страниците една по една. Времето за първоначално зареждане е кратко, но ако страницата е с много съдържание, може да се покаже бавно.
	Off (Изкл.)	Зарежда всички страници на файл в паметта преди да започне да ги извежда. Времето за първоначално зареждане е продължително, но след като то завърши, можете да навигирате в страниците бързо. Ако файлът е прекалено голям, може да не се заредят всичките му страници.
Image Quality (Качество на изображението)	Можете да укажете качеството на изображението, поместено в документа. Качеството на изображението може да се характеризира със следните три варианта: високо, средно, ниско. Колкото по-високо е качеството на изображението, толкова по-малко е времето на изобразяване.	
Document Align (Подравняване на документа)	Избира метода на подравняване на първоначалния документ.	

Настройките на изглед Файл са указани по подразбиране, затова за да приложите промените към новия документ, ако има такива, затворете текущо отворения.

Потребителска конфигурация

Меню SETUP (НАСТРОЙКА)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
- 4 Когато приключите, натиснете **EXIT**.

Меню		Описание
	Picture (Картина)	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
	AUDIO (ЗВУК)	Регулира качеството или силата на звука.
	TIME (ВРЕМЕ)	Настройва часа и свързаните с него функции.
	OPTION (ОПЦИЯ)	Персонализира общите настройки.
	INPUT (ВХОД)	Избирате желания входен източник.
	MY MEDIA (МОЯ МЕДИЯ)	Получавате достъп до снимки, музика, филми и документи.

Настройки на PICTURE (КАРТИНАТА)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **PICTURE (КАРТИНА)**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
- За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за картината са описани, както следва.

Настройка	Описание
Energy Saving (Пестене на енергия)	Понижава консумираната енергия, като регулира яркостта на екрана.
Picture Mode (Режим на картината)	Избирате едно от предварително указаното изображение или персонализираните опции във всеки режим за най-добро качество на телевизионния екран. Можете да персонализирате и разширени опции за всеки режим.
Mode (Режим)	
Vivid (Ярък)	Максимизира визуалния ефект от видеото. Показва кристално ясна картина, подобрявайки контраста, яркостта и остротата.
Standard (Стандартен)	Настройва контраста, яркостта и остротата на нормални нива.
Eco	Функцията "Energy Saver" променя настройките на проектора, така че да понижи консумацията на енергия.
Cinema (Кино)	Оптимизира образа за гледане на филми.
Game (ИГРИ)	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.
Expert 1/2 (Експерт 1/2)	Настройва детайлно настройките на изображението.
Contraste (Контраст)	Увеличавате или намалявате силата на видео сигнала.
Brightness (Яркост)	Регулира основното ниво на видео сигнала така, че изображението да стане по-светло или по-тъмно.
Sharpness (Острота)	Настройвате нивото на острота по краищата между светлите и тъмните части на картината. Колкото по-ниско е нивото, толкова по-мек е изображението. Хоризонталната и вертикалната острота са налични само в режим Cinema (Кино) и Expert1/2 (Експерт 1/2).
Color (Цвят)	Настройва интензитета на всички цветове.
Tint (Нюанс)	Настройва баланса между нивото на червения и зеления цвят.

Настройка	Описание	
Advanced / Expert Control (Допълнително / Експертно управление)	Персонализира разширените настройки.	
Picture Option (Опции за картина)	Задава допълнителни настройки.	
Picture Reset (Нулиране на картина)	Възстановяват опциите на всеки режим до фабричните им стойности по подразбиране.	
Aspect Ratio (Съотношение)	Променят размера на изображенията така, че да ги виждате в оптимален размер.	
Screen (Екран) (RGB-PC)	Настройва качеството на картината за RGB-PC входа.	
	Option (Опции)	
	Resolution (Резолюция)	Възможните настройки на резолюцията са 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) и 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config. (Авт. конфигуриране)	Осигурява оптимизирано качество на картината чрез автоматично калибриране на несъответствието при хоризонталната ширина и трептенето на картината, причинено от сблъсъците между вътрешните настройки на проектора и различните графични сигнали, идващи от компютъра. <ul style="list-style-type: none"> Освен това можете да използвате и бутона AUTO на дистанционното управление.
	Position (Позициониране)	Премества изображението нагоре/надолу/ляво/дясно.
	Size (Размер)	Променя размера на показалеца.
	Phase (Фаза)	Прави картината да изглежда ясна, като елиминира хоризонталния шум.
Reset (Нулиране)	Възстановява всички настройки на екрана по подразбиране.	

Advanced Control(Разширен контрол)

Настройка	Описание
Dynamic Contrast (Динамичен контраст)	Оптимизира контраста, за да поддържа най-доброто му ниво според яркостта на екрана.
Dynamic Color	Регулира цветовете на екрана, така че да изглеждат естествено.
Skin color (Цвят на кожата)	Тази опция открива цвета на видео окраската и я настройва така, че да излъкне естествения цвят на кожата.
Sky Color (Цвят на небето)	Коригира само цвета на небето.
Grass Color (Цвят на трева)	Коригира само областта с естествения цвят напр. на поле и планина.
Gamma (Гама)	Задава крива на градиране между видео входа и изходящия сигнал.

Expert Control (Експертно управление)

Настройка	Описание
Dynamic Contrast (Динамичен контраст)	Оптимизира контраста, за да поддържа най-доброто му ниво според яркостта на екрана.
Color Gamut (Цветови диапазон)	Избира разнообразието от цветове, които да се показват. <ul style="list-style-type: none"> • Standard (Стандартно): показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Wide (Широк): указва използване на богатата цветова област на дисплея.
Edge Enhancer (Подобрение в краищата)	Осигурява много по-остри и ясни краища на картината.
Color Filter (Цветови филтър)	Точно настройва цвета и нюанса, като филтрира определена цветна област от RGB пространството.
Color Temperature (Температура на цвета)	Гама: изберете 1.9, 2.2 или 2.4. а. Метод: 2 точки <ul style="list-style-type: none"> - Модел: вътрешен, външен - Точки: Ниско, Високо - Контраст червено/зелено/синьо, яркост червено/зелено/синьо: Регулируем обхват -50 – +50. - Прилагане към всички изходи: Прилагане към всички входове: Стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички входни режими. б. Метод: 10 точки IRE <ul style="list-style-type: none"> - Модел: вътрешен, външен - IRE (Институт на радио инженерите) е мерната единица за размер на видео сигнал и може да се зададе на 10, 20, 30 – 90 или 100. Може да настроите прецизно всяка от тези настройки, както е показано по-долу. - Осветеност: Ако настроите осветеността на 100 IRE, за всяка стъпка от 10 IRE до 90 IRE автоматично ще се настрои стойност на осветеността, удовлетворяваща всяка гама настройка. - Червено/зелено/синьо: диапазонът на регулиране е -50 – +50. - Прилагане към всички изходи: Прилагане към всички входове: Стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички входни режими.
Color Management System (Система за управление на цветовете)	Регулира червено/зелено/синьо/жълто/циан/магента. Позволява на експерта да настрои нюанса с помощта на тестов нюанс. Можете да настроите шест цвята (червен/зелен/син/циан/магента/жълт) изборително, без това да се отрази върху останалите. Възможно е да не забележите промяната в цветовете в стандартната картина дори, след като завършите настройката. <ul style="list-style-type: none"> - Нюанс – червен/зелен/синьо/жълт/циан/магента, Нюанс – червен/зелен/син/жълт/циан, магента: Обхватът на настройка е -30 – +30 за всеки.

* Наличните опции може да се различават в зависимост от входния сигнал или видео режима и т.н.

Picture Option (Опции за картина)

Настройка	Описание
Noise Reduction (Намаляване шум)	Отстранява шума в картината.
MPEG Noise Reduction (Намаляване на шумовете на MPEG)	Намалява шума, породен по време на създаване на цифровите видео сигнали.
Black Level (Ниво на черното)	Компенсира яркостта и контраста на екрана с цел да ги балансира спрямо нивото на черното от видео входа.
Real Cinema (Реално кино)	Предоставя оптимално качество на картината за гледане на филм.
Color Temperature (Температура на картината)	Настройвате цялостния цвят на екрана, така че да отговаря на предпочитанията ви. Можете да изберете Warm (Топла) , Cool (Студена) , Medium (Средна) или Natural (Натурална) .

Настройки за AUDIO (ЗВУК)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **AUDIO (ЗВУК)**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за звука са описани, както следва.

Настройка	Описание	
Sound Mode (Режим на звука)	Настройва звука.	
	Option (Опции)	
	Standard (Стандартен)	Избирате в кои случаи искате да използвате звук със стандартно качество.
	Music (Музика)	Избирате кога да слушате музика.
	Cinema (Кино)	Избирате кога да гледате филми.
	Sport (Спорт)	Избирате кога да гледате спортни събития.
	Game (Игра)	Избирате кога да играете игри.
User setting (Потребителски настройки)	Регулира звука към желаното ниво с помощта на потребителски EQ. Звукова лента (100 Hz / 30 0Hz/ 1 kHz/ 3 KHz/ 10 KHz) може да се регулира от-10 до 10 Reset (Нулиране): Възстановява всички настройки на екрана по подразбиране.	
Clear Voice II (Изчистване на гласа II)	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.	
Auto Volume (Авт. сила на звука)	Регулира автоматично силата на звука.	

Настройки за TIME (ВРЕМЕ)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона **^**, **v**, **<** или **>** и изберете **TIME (ВРЕМЕ)**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете бутона **↶**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

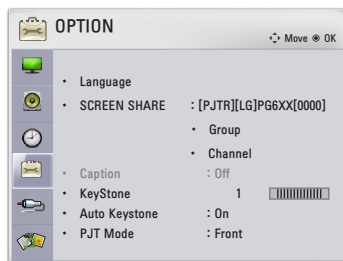


Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Настройка	Описание
Sleep Timer (Таймер сън)	Задава продължителността на периода, докато проекторът изключи.
Auto Off (Авт. изкл.)	Ако липсва сигнал, проекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност)	Ако не натиснете нито един бутон, докато функцията Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност) е активна, проекторът автоматично ще премине в режим на готовност.

Настройки за OPTION (ОПЦИЯ)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ и изберете **OPTION (ОПЦИЯ)**, след което натиснете **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това потвърдете с бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното ниво на менюто, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за опция са описани, както следва.

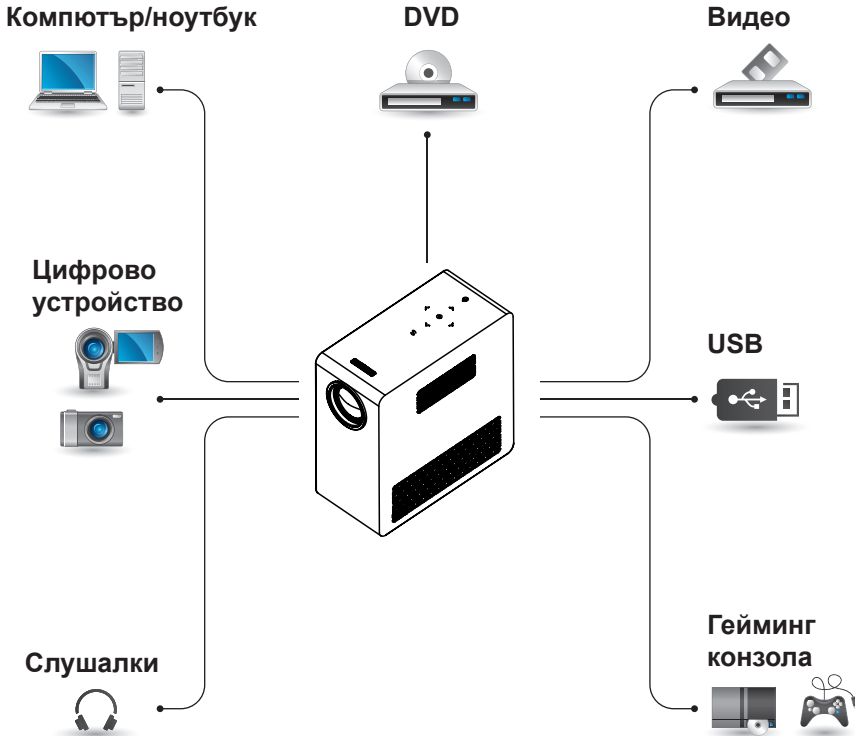
Настройка	Описание
Language (Език)	Избирате желан режим за програма.
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE показва екрана на свързаното устройство. <ul style="list-style-type: none"> • Можете да проверите ИД на SCREEN SHARE.
	Опции
	<p>Group (Група) Това е Group настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте Group настройката, за да отстраните проблема.</p> <p>Channel (Програма) Можете да промените канала, използван за безжични връзки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Search Channels (Търсене на програми): изберете методите за търсене на канали. <ul style="list-style-type: none"> - Auto (Автоматично): проекторът търси наличните канали и автоматично избира най-малко използвания канал. - Manual (Ръчно): можете да изберете канал ръчно. • Channel (Програма): това се показва, когато Search Channels (Търсене на програми) е зададено на Manual (Ръчно). Това ви позволява да определите броя канали, които ще използвате.
Caption (Надпис)	Ако езикът на AV входа е настроен да бъде корейски, можете да включите или изключите надписите.

Настройка	Описание			
Keystone	За да предотвратите изображението на екрана да стане трапецовиден, функцията Keystone регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.			
Auto Keystone	Auto Keystone извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва номера на Keystone, когато има налично изображение на трапецовиден екран, причинено от навеждането на проектора.			
	Опции			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="260 475 426 512">ON (Вкл.)</td> <td data-bbox="426 475 978 512">Настройва автоматично номера на Keystone.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="260 512 426 552">Off (Изкл.)</td> <td data-bbox="426 512 978 552">Настройва ръчно номера на Keystone.</td> </tr> </table>	ON (Вкл.)	Настройва автоматично номера на Keystone.	Off (Изкл.)
ON (Вкл.)	Настройва автоматично номера на Keystone.			
Off (Изкл.)	Настройва ръчно номера на Keystone.			
PJT Mode (PJT режим)	Тази функция обръща проектираното изображение надолу или го преобръща хоризонтално. <ul style="list-style-type: none"> • Изберете Rear (Отзад), когато проектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно. • Изберете Ceiling (Таван), когато монтирате продукта на таван. • Когато PJT Mode (PJT режимът) е преден/преден таван/заднен/заднен таван, лявата/дясната страна на говорителя се променят автоматично. 			
Blank Image (Празно изображение)	Избира фон за празното изображение. (вижте страница 27)			
Auto Power (AUTO-STRØM)	Кара проектора да се включи автоматично, когато е поставен щепсела на адаптера.			
	Опции			
	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td data-bbox="260 975 426 1034">On (Вкл.)</td> <td data-bbox="426 975 978 1034">Когато в проектора включите DC щепсела, той автоматично се включва.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="260 1034 426 1094">Off (Изкл.)</td> <td data-bbox="426 1034 978 1094">Когато в проектора е включен DC щепсела, той преминава в режим на готовност.</td> </tr> </table>	On (Вкл.)	Когато в проектора включите DC щепсела, той автоматично се включва.	Off (Изкл.)
On (Вкл.)	Когато в проектора включите DC щепсела, той автоматично се включва.			
Off (Изкл.)	Когато в проектора е включен DC щепсела, той преминава в режим на готовност.			
Auto Input Search (Търсене на автоматичен вход)	Автоматично търси и показва тип на входящия сигнал, след като бъде получен.			
High Altitude (Висока надморска височина)	Ако проекторът се използва на надморска височина над 1200 метра, го включете. В противен случай е възможно проекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете проектора и след това го включете обратно, след като изчакате няколко минути.			

Настройка	Описание	
Standby Light (Светлина в режим на готовност)	Настройка светлинния индикатор на бутона.	
	Option (Опции)	
	On (Вкл.)	При докосване на бутоните всичките им индикатори се включват на максимална яркост. В режим на готовност всички LED индикатори се включват при 20% от максималната яркост.
Off (Изкл.)	При докосване на бутоните всичките им индикатори се включват на максимална яркост. В режим на готовност всички светлинни индикатори се изключват.	
DivX(R) VOD	Задава съответните DivX настройки.	
Initial Setting (Първоначална настройка)	Възстановява фабричните настройки на всички настройки на проектора.	
Self Diagnosis (Самодиагностика)	Отстраняване на функционални проблеми, които могат да възникнат при работа с продукта.	

ОСЪЩЕСТВЯВАНЕ НА ВРЪЗКИ

Можете да свържете различни външни устройства към портовете на проектора.



HDMI - 54 Страница

Компонентен - 56 Страница

Вход (AV) - 55 Страница

RGB - 54 Страница

USB устройства - 29 Страница

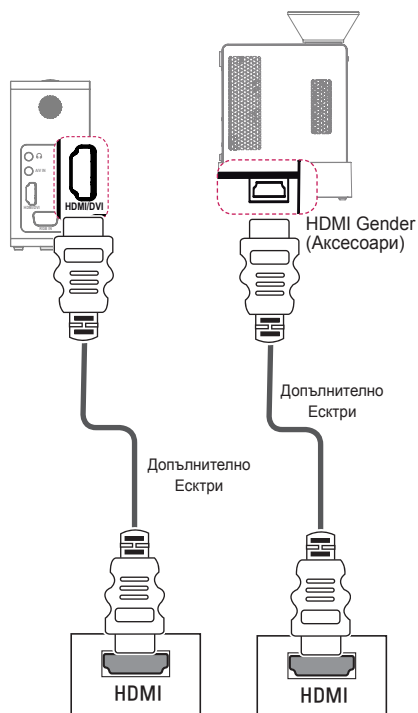
Слушалки - 56 Страница

Свързване към HD приемник, DVD Player или VCR плейър

Свържете HD приемник, DVD или VCR плейър към проектора и изберете подходящ режим на вход.

HDMI връзка

С помощта на HDMI кабел можете да се възползвате от висококачествена картина и звук. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

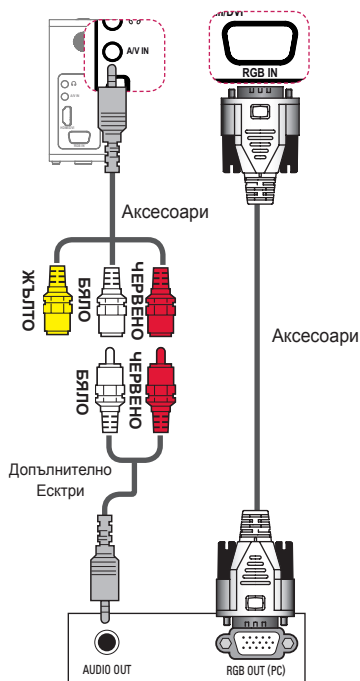


Свързване с компютър

Проекторът поддържа функцията Plug & Play. Компютърът автоматично ще разпознае проектора и не се нуждае от драйвер, за да бъде инсталиран.

RGB свързване

Свържете изхода за компютър и порта за компютърен видео формат на проектора с RGB кабела. За аудио сигнал свържете компютъра с проектора с помощта на допълнителен аудио кабел.

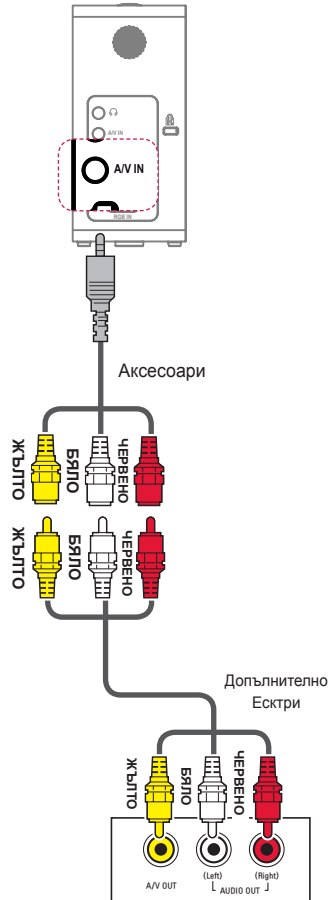


Свързване към AV ВХОД

Свържете изходните портове на външното устройство и порта AV ВХОД на проектора. Натиснете бутона **INPUT** и изберете **AV**.

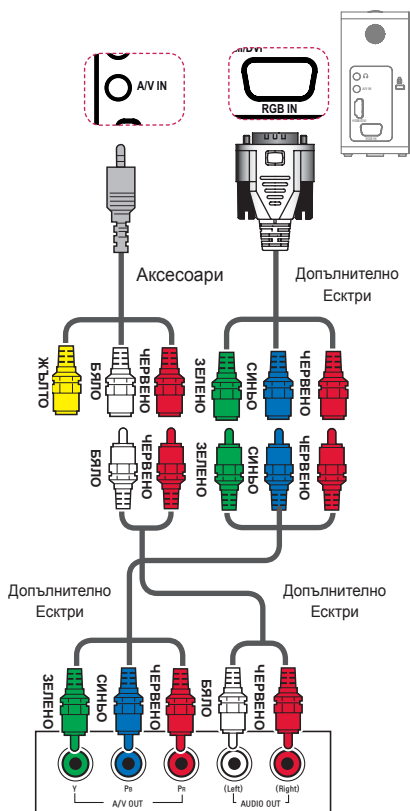


Можете да свържете аудио кабела без да използвате накрайника, както е показано на илюстрацията по-горе.



Свързване на компоненти

Можете да се възползвате от ясни изображения, когато свържете външно устройство с порта **RGB IN** в компонентния порт на проектора. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **Component** (Компонент).



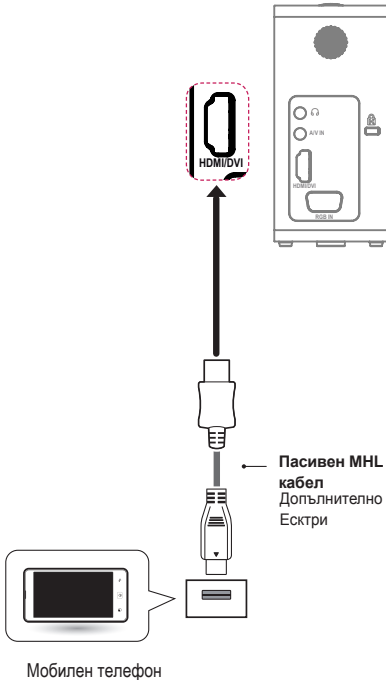
Свързване към слушалки

Можете да слушате звука през слушалки.



МНЛ свързване

Мобилната връзка с висока резолюция (MHL) е интерфейс за предаване на цифрови аудиовизуални сигнали от мобилни телефони към проектори.



ЗАБЕЛЕЖКА

- За да изведете телефонния екран на проектора, свържете мобилния телефон към HDMI IN порта.
- Пасивният МНЛ кабел е необходим за свързване на проектора и мобилния телефон.
- Единствено мобилни устройства с МНЛ сертификат могат да бъдат правилно свързани. За да разберете дали Вашето устройство притежава МНЛ сертификат, моля, свържете се с производителя на това устройство.

ПОДДРЪЖКА

Почиствайте своя проектор, за да го запазите в оптимално състояние.

Почистване на проектора

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите.

За почистване на обектива използвайте спрей или почистваща кърпа.

За да отстраните прах или петна, използвайте спрей или нанесете малко количество почистващ препарат върху гъба или мека кърпа и внимателно забършете обектива.

Имайте предвид, че е възможно в обектива да навлезе течност, ако напръскате с препарата директно в него.

Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на проектора, първо извадете захранващия кабел.

За да отстраните прах или петна, използвайте само суха, немъхната и неабразивна кърпа, за да полирате обектива.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждатели или други химически препарати, които може да повредят устройството.

СПЕЦИФИКАЦИИ

МОДЕЛИ	PG60G (PG60G-JE)	
Резолюция (пиксели)	1280 (хоризонтално) x 800 (вертикално) пиксела	
Съотношение	16:10 (хоризонтално: вертикално)	
Размер на панела (мм)	11.623	
Разстояние на проектиране (видео размер)	0,80 м – 3,25 м (63,5 см – 254,0 см)	
Съотношение на горно проектиране	100 %	
Работен диапазон на дистанционното управление	3 м	
Видео вход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
АС-DC адаптер	90 W (19,5 V $\overline{=}$, 4,62 A) / 110 W (19,0 V $\overline{=}$, 5,79 A) (Вход на адаптера 100 ~ 240 @ 50 Hz/60 Hz)	
Аудио изход	3 W MONO	
Височина (мм)	125 (без крачета) 127,5 (с крачета)	
Широчина (мм)	60	
Дълбочина (мм)	125	
Тегло (кг)	0.68	
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)	
Работна среда	Температура	
	Действие	0 °C – 40 °C
	Съхранение	-20 °C – 60 °C
	Относителна влажност	
	Действие	0 % - 80 %
Съхранение	0 % - 85 %	

* Съдържанието на това ръководство може да се променя без предизвестие поради актуализиране на функциите на продукта.

Поддържани формати за дисплея на монитора

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00 119.99
1152 x 864	54.348	60.053
1280 X 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1400 x 1050	65.317	59.979
1680 x 1050	65.3	60

HDMI/DVI-DTV поддържан режим

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
720 x 480	31.469	59.94
	31.5	60
720 x 576	31.25	50
1280 x 720	37.5	50
	44.96	59.94
	45	60
1920 x 1080	33.72	59.94
	33.75	60
	28.125	50
	26.97	23.97
	27	24
	33.716	29.976
	33.75	30.00
	56.25	50
	67.43	59.94
	67.5	60

- Ако към проектора бъде подаден невалиден сигнал, той няма да се изведе правилно на екрана или ще се появи съобщение от типа на "Няма сигнал" или "Невалиден формат".
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция "Plug & Play" (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Типове поддържани сигнали за синхронизиране с компютър: отделен тип синхронизиране.
- В режим компютър за най-добро качество на картината се препоръчва 1280 x 800.

**Информация за свързване на
компонентен порт**

Сигнал	Компонент
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (само 50 Hz / 60 Hz)

**Информация за софтуер с
отворен код**

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics предлага възможността да ви осигури изходния код на компактдиск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция

(като например разходите за носители, доставка и обработка), след като изпратите имейл заявка до opensource@lge.com. Това предложение важи за период от три (3) години, считано от датата, на която сте закупили продукта.



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато ви е необходим сервиз.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН НОМЕР _____