



**LG**  
Life's Good

Korisnički priručnik

# DLP PROJEKTOR

Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite projektor i sačuvajte ga za buduću upotrebu.

PG60G

[www.lg.com](http://www.lg.com)

# LICENCE

Podržane licence se mogu razlikovati u zavisnosti od modela. Više informacija o licencama potražite na lokaciji [www.lg.com](http://www.lg.com).



Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



**ABOUT DIVX VIDEO:** DivX® is a digital video format created by DivX, LLC, a subsidiary of Rovi Corporation. This is an official DivX Certified® device that plays DivX video. Visit [divx.com](http://divx.com) for more information and software tools to convert your files into DivX video.

**ABOUT DIVX VIDEO-ON-DEMAND:** This DivX Certified® device must be registered in order to play purchased DivX Video-on-Demand (VOD) movies. To obtain your registration code, locate the DivX VOD section in your device setup menu. Go to [vod.divx.com](http://vod.divx.com) for more information on how to complete your registration.

"DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content."

"DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license."

"Covered by one or more of the following U.S. patents :  
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274"



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

**Ovaj uređaj ispunjava zahteve po pitanju elektromagnetske kompatibilnosti za kućne uređaje (klasa B) i predviđen je za kućnu upotrebu. Ovaj uređaj se može koristiti u svim regionima.**



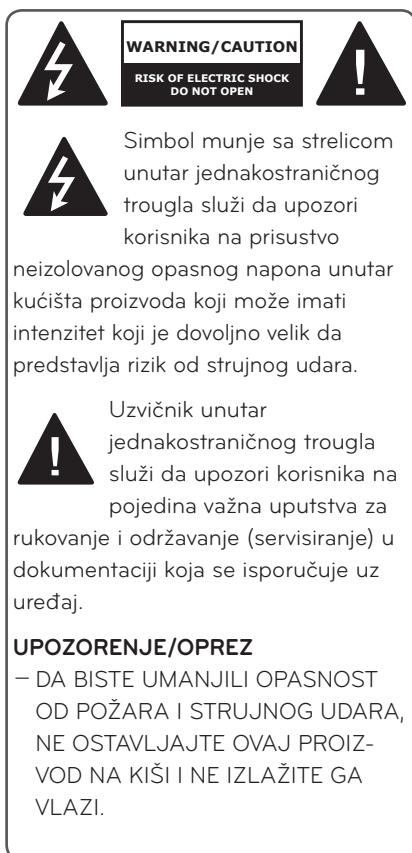
## NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od vašeg projektor-a.
- OSD (ekranski meni) vašeg projektor-a se može neznatno razlikovati od onog koji je prikazan u ovom priručniku.

# BEZBEDNOSNA UPUTSTVA

Pridržavajte se bezbednosnih uputstava kako biste sprečili potencijalne nesrećne slučajevе ili pogrešnu upotrebu projektora.

- Postoje dve grupe bezbednosnih mera predostrožnosti: „UPOZORENJE“ i „OPREZ“, kao što je opisano ispod.
- ⚠️ UPOZORENJE:** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do ozbiljnih telesnih povreda, pa čak i sa fatalnim posledicama.
- ⚠️ OPREZ:** Ako zanemarite ova uputstva, može doći do telesnih povreda ili oštećenja proizvoda.
- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i držite ga pri ruci.



Pročitajte ovo uputstvo.  
Sačuvajte ovo uputstvo.  
Pridržavajte se svih upozorenja.  
Poštujte sva uputstva.

## Instalacija u zatvorenom

### ⚠️ UPOZORENJE

- Ne postavljajte projektor na mesto direktno izloženo sunčevoj svetlosti ili u blizinu izvora toplote poput radijatora, peći, šporeta itd.
  - To može izazvati požar.
- Ne postavljajte zapaljive supstance poput aerosola u blizinu projektora.
  - To može izazvati požar.
- Nemojte da dozvoljavate deci da se oslanjaju ili penju na projektor.
  - Projektor može da padne i izazove telesne povrede ili dovede do smrti.
- Ne postavljajte projektor direktno na tepih, čilim ili na mesto s ograničenom ventilacijom poput police za knjige ili ormara.
  - U suprotnom, može doći do rasta temperature projektor-a i požara.
- Ne stavljajte proizvod u blizinu izvora pare ili ulja, kao što su ovlaživač vazduha ili kuhinjske površine.
  - U suprotnom može doći do požara, strujnog udara ili korozije.

- Ne postavljajte proizvod na zid ili plafon u blizini izvora isparavanja ulja.
  - Proizvod može da padne i da se oštetи ili može dovesti do ozbiljnih telesnih povreda.
- Ne postavljajte projektor na previše prašnjava mesto.
  - To može izazvati požar.
- Nemojte koristiti projektor na vlažnom mestu kao što je kupatilo ili neko drugo mesto na kojem može da se pokvasi.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.
- Pazite da stolnjak ili zavesa ne blokiraju otvore za ventilaciju.
  - U suprotnom, može doći do rasta temperature projektor-a i požara.
- Razdaljina između projektor-a i zida treba da bude veća od 30 cm kako bi se osigurala ovoljna ventilacija.
  - U suprotnom, može doći do rasta temperature projektor-a i požara.

### **OPREZ**

- Ako postavljate projektor na sto, pazite da ga ne stavite blizu ivice.
  - U suprotnom, on može pasti i izazvati telesne povrede ili se oštetiti. Obavezno koristite postolje koje odgovara veličini projektor-a.
- Isključite projektor, isključite kabl za napajanje i sve veze pre premeštanja projektor-a.
  - Oštećeni kabl može prouzrokovati požar ili strujni udar.
- Ne postavljajte projektor na nestabilnu ili vibrirajuću površinu poput vibrirajuće police ili kose površine.
  - Projektor može pasti i izazvati telesne povrede.

- Pazite da ne oborite projektor prilikom priključivanja spoljnih uređaja na njega.
  - To može izazvati telesne povrede ili oštećenje projektor-a.

### **Napajanje**

#### **UPOZORENJE**

- Obavezno je korišćenje uzemljenja.
  - Nepravilno uzemljenje može izazvati oštećenje projektor-a ili strujni udar u slučaju pojave previsokog napona. Ako morate da instalirate projektor na lokaciji na kojoj nema uzemljenja, kupite osigurač i priključite projektor na utičnicu vezanu na njega. Nemojte da uzemljujete projektor pomoću cevi za gas, vodovodne cevi, gromobrana, telefonskog kabla itd.
- Utikač treba da bude do kraja gurnut u utičnicu.
  - Nestabilna veza može da izazove požar.
- Ne postavljajte teške predmete na kabl za napajanje i ne postavljajte kabl ispod projektor-a.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.
- Ne dodirujte utikač vlažnim rukama.
  - U suprotnom, može doći do strujnog udara.
- Ne priključujte previše uređaja na isti produžni kabl.
  - U suprotnom, može doći do požara usled pregrevanja.
- Uklonite prašinu ili nečistoće oko kontaktata utikača za napajanje i utičnice.
  - To može izazvati požar.
- Da biste isključili glavno napajanje, isključite utikač koji bi trebalo da bude postavljen tako da bude lako dostupan.

## OPREZ

- Prilikom isključivanja iz utičnice, čvrsto držite utikač.
  - Prekinuta žica u kablu može izazvati požar.
- Osigurajte da kabl ili utikač za napajanje nije oštećen, izmenjen, oštro savijen, uvrnut, izvučen, zaglavljen ili zagrejan. Ne koristite zidnu utičnicu koja nije dobro pričvršćena.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.
- Postavite kabl za napajanje dalje od izvora topote.
  - U suprotnom, izolacija kabla se može istopiti i prouzrokovati strujni udar.
- Postavite projektor tako da nije moguće saplitanje ili gaženje po kablu ili utikaču za napajanje kako biste ih zaštitali od oštećenja.
  - U suprotnom, može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Ne uključujte i ne isključujte projektor postavljanjem i isključivanjem utikača iz zidne utičnice. (Ne koristite utikač kao prekidač.)
  - U suprotnom, može doći do strujnog udara ili oštećenja projektora.
- Ne postavljajte provodnik sa druge strane zidne utičnice dok je utikač postavljen u nju. Pored toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga izvučete iz zidne utičnice.
  - U suprotnom, može doći do strujnog udara.
- Koristite isključivo zvanični kabl za napajanje koji vam je isporučila kompanija LG Electronics, Inc. Ne koristite druge kablove za napajanje.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.

## Tokom korišćenja

### UPOZORENJE

- Ne postavljajte bilo koji predmet koji sadrži tečnost, poput saksija, vaza, šolja, kozmetike, hemikalija, dekoracija, sveća itd. na projektor.
  - U suprotnom, može doći do požara, strujnog udara ili pada koji mogu prouzrokovati telesne povrede.
- U slučaju da projektor bude izložen udaru ili dođe do oštećenja kućišta, isključite projektor, izvucite utikač iz utičnice i obratite se ovlašćenom servisnom centru.
  - U suprotnom može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Ne postavljajte metalne predmete poput novčića, igala za kosu ili metalne strugotine, kao ni zapaljive predmete poput papira ili šibica u projektor.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.
- Ukoliko u unutrašnjost projektora dospe tečnost ili strani predmet, isključite ga, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se servisnom centru kompanije LG Electronics.
  - U suprotnom može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Pazite da dete ne proguta bateriju daljinskog upravljača prilikom njene zamene. Bateriju držite van domaćaja dece.
  - U slučaju gutanja baterije od strane deteta, odmah se обратите lekaru.
- Ne otvarajte poklopce projektorra. U suprotnom, postoji veliki rizik od strujnog udara.

- Ne gledajte direktno u objektiv dok se projektor koristi. Jako svetlo može oštetiti vid.
- Kada je lampa uključena ili ste je upravo isključili, nemojte da dodirujete otvor za ventilaciju ili lampu, jer će oni biti veoma vrući.
- Ako je došlo do curenja gasa, ne dodirujte zidnu utičnicu. Otvorite prozor radi ventilacije.
  - Varnica može prouzrokovati požar ili opekomtinu.
- Nikad ne dodirujte projektor ili kabl za napajanje tokom grmljavine ili oluje.
  - U suprotnom, može doći do strujnog udara.
- Ne koristite projektor blizu elektronskog uređaja koji stvara jako magnetsko polje.
- PVC ambalažu projekatora čuvajte na bezbednom mestu van domaćaja dece.
  - Njena nepravilna upotreba može dovesti do gušenja.
- Ne držite dugo ruku na projektoru kada radi.
- Prilikom igranja igre preko konzole za igre koja je povezana na projektor, preporučuje se da održavate razdaljinu koja je veća od četvorostruke dijagonale platna.
- Proverite da li je kabl za povezivanje dovoljno dugačak. U suprotnom, može da dođe do pada proizvoda, što može da izazove telesne povrede ili oštećenje proizvoda.

### **OPREZ**

- Ne postavljajte teške predmete na projektor.
  - U suprotnom, oni mogu pasti i dovesti do telesnih povreda.
- Prilikom transporta budite pažljivi kako biste sprečili da objektiv bude udaren.
- Ne dodirujte objektiv. Objektiv je možda oštećen.
- Ne koristite oštре alatke, poput nožа ili čekića na projektoru, jer tako možete oštetiti kućište.
- U slučaju da se na platnu ne prikaže slika, isključite projektor, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se ovlašćenom servisnom centru.
  - U suprotnom može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Ne ispuštajte predmete na projektor i ne pritisikajte ga jako.
  - To može izazvati telesne povrede ili oštećenje projekتورa.
- Rastojanje između vaših očiju i platna treba da bude 5–7 puta veće od dužine dijagonale platna.
  - Ako dugo gledate platno izbliza, vaš vid se može pogoršati.

## Čišćenje

### UPOZORENJE

- Pazite da ne isprskate projektor vodom prilikom čišćenja. Pazite da voda ne prodre u projektor i pazite da se ne pokvasi.
  - To može izazvati opasnost od požara ili strujnog udara.
- Ako projektor počne da se dimi ili čudno miriše, odnosno ako u projektor dospe strani predmet, isključite ga, izvucite utikač iz zidne utičnice i obratite se servisnom centru kompanije LG Electronics.
  - U suprotnom, može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Koristite sprej sa kompresovanim vazduhom, meku krpnu ili štapić za čišćenje ovlažen tečnošću za čišćenje objektiva ili alkoholom da biste uklonili prašinu ili mrlje sa prednjeg objektiva za projekciju.

### OPREZ

- Jednom godišnje se обратите продавцу ili servisnom centru radi čišćenja unutrašnjosti projekktora.
  - Ako dugo vremena ne očistite zaprljanu unutrašnjost projekktora, može doći do požara ili oštećenja projekktora.
- Pre čišćenja plastičnih delova, poput kućišta projekktora, najpre izvucite kabl za napajanje iz utičnice, a zatim obrišite uređaj mekom krpom. Nemojte da prskate uređaj vodom i ne brišite ga vlažnom krpom. Prilikom čišćenja plastičnih delova, poput kućišta projekktora, ne koristite sredstva za čišćenje, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva ili vosak, benzin, alkohol itd. koji mogu da oštete uređaj.
  - U suprotnom, može doći do požara, strujnog udara ili oštećenja proizvoda (deformacije, korozije i oštećenja).

## OSTALO

### **UPOZORENJE**

- Rastavljanje ili izmenu proizvoda sme da obavlja isključivo stručni serviser. Da biste obavili pregled, podešavanje ili popravku uređaja, обратите se prodavcu ili servisnom centru.
  - U suprotnom može doći do opasnosti od požara ili strujnog udara.
- Iskorićenu bateriju odložite na odgovarajući način.
  - U suprotnom, može da dođe do eksplozije ili požara.
- Odgovarajući način odlaganja može da se razlikuje u zavisnosti od zemlje ili regiona. Bateriju odložite u skladu sa odgovarajućim uputstvima.
- Nemojte da bacate bateriju niti da je rastavljate.
  - U suprotnom, to može da dovede do požara ili eksplozije usled oštećenja baterije.
- Uvek koristite baterije koje je odobrila i sertifikovala kompanija LG Electronics.
  - U suprotnom, može da dođe do požara ili eksplozije.
- Bateriju držite dalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
- Prekomerna količina struje može da dovede do brzog povećavanja temperature, što može da dovede do požara ili opeketina.
- Nemojte da držite bateriju u blizini izvora toplosti kao što je grejalica.
  - To može da dovede do požara ili oštećenja proizvoda.
- Nemojte da je skladištite na temperaturama većim od 60 °C niti na mestima sa velikom vlažnošću.
- Bateriju držite van domaća dece.
  - To može da dovede do telesne povrede ili oštećenja proizvoda.

- Proverite da li je baterija ispravno instalirana.
- Nepravilna zamena baterije može da dovede do požara.

### **OPREZ**

- Isključite kabl za napajanje ako dugo nećete koristiti projektor.
  - Nagomilana prašina može izazvati pregrevanje, strujni udar usled izolacije zahvaćene korozijom i požar usled previsokog napona.
- Koristite samo odgovarajući tip baterije.
  - U suprotnom, može doći do strujnog udara usled pregrevanja i curenja.
- Za zamenu obavezno koristite isti tip baterije.  
(baterija CR2032/3V)
  - U slučaju kvara kontakta baterije, baterija bi mogla brzo da se isprazni ili daljinski upravljač neće raditi ispravno.
- Tokom rada ne gledajte direktno u objektiv, to može da dovede do oštećenja vida.
- U uređaju nema delova koje korisnik sam može servisirati. Delovi pod visokim naponom mogu da izazovu strujni udar.
- Potrebna je dovoljna ventilacija, ne blokirajte protok vazduha oko uređaja. To može dovesti do povreda i pregrevanja unutrašnjosti uređaja.
- Da se lampa ne bi oštetila, uređaj mora da ostane ukopčan približno 3 minute nakon isključivanja jer mu to omogućava da se dovoljno ohladi (ne odnosi se na LED modele).

- Ne dirajte objektiv, to može da dove-de do opekontina ili može da ošteti objektiv.  
Objektiv i uređaj mogu da budu VRELI tokom upotrebe i odmah nakon nje.  
Pažljivo rukujte uređajem i omogućite mu da se dobro ohladi.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice.
- Ne stavlajte ništa u ventilacione otvore i ne prekrivajte ih.
- Da bi upotreba bila optimalna, pratite sve smernice za održavanje i uređaj servisirajte samo kod ovlašćenog servisera.
- Lampa sadrži živu i mora se odlagati u skladu sa lokalnim, državnim i federalnim zakonima.  
(ne odnosi se na LED modele)

- This DLP Projector is a Risk Group 2 device that meets safety standard IEC 62471 standard.

### Risk Group 2 Groupe exposé 2

CAUTION Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating lamp. May be harmful to the eye.

MISE EN GARDE Risque de rayonnement optique nocif émis par ce produit.  
Évitez de fixer la lampe de fonctionnement. Cela pourrait endommager vos yeux.

# SADRŽAJ

<b>LICENCE</b>	<b>2</b>	<b>ZABAVA</b>	<b>28</b>
<b>BEZBEDNOSNA UPUTSTVA</b>	<b>3</b>	<b>Korišćenje funkcije SCREEN SHARE</b>	<b>28</b>
<b>PRIPREMA</b>	<b>11</b>	<b>MOJI MEDIJUMI</b>	<b>29</b>
<b>Pribor</b>	<b>11</b>	- Povezivanje Upravljački program za USB fleš	<b>29</b>
<b>Opcionalni dodatni pribor</b>	<b>12</b>	- LISTA FILMOVA	<b>31</b>
<b>Delovi i komponente</b>	<b>13</b>	- FOTO LISTA	<b>37</b>
<b>Instalacija</b>	<b>14</b>	- LISTA MUZIKE	<b>39</b>
- Mere predostrožnosti prilikom instalacije	14	- LISTA DATOTEKA	<b>41</b>
- Povezivanje adaptera	14		
- Razdaljina projekcije u zavisnosti od veličine platna	15		
- Korišćenje senila objektiva	16		
- Projekcija pomoću baze	16		
- Povezivanje baterije	17		
- Kako montirati projektor na stativ	18		
- Kensington sistem bezbednosti	19		
<b>DALJINSKI UPRAVLJAČ</b>	<b>20</b>	<b>PRILAGOĐAVANJE</b>	
<b>KORIŠĆENJE PROJEKTORA</b>	<b>22</b>	<b>POSTAVKI</b>	<b>43</b>
<b>Gledanje slike pomoću projektor-a</b>	<b>22</b>	<b>Meni PODEŠAVANJE</b>	<b>43</b>
- Uključivanje projektor-a	22	<b>Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)</b>	<b>44</b>
- Fokus i položaj slike na platnu	22	<b>Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)</b>	<b>48</b>
- Gledanje slike pomoću projektor-a	22	<b>Postavke iz menija TIME (VREME)</b>	<b>49</b>
- Korišćenje baterije	23	<b>Postavke iz menija OPTION (OPCIJA)</b>	<b>50</b>
- Informacije o trajanju baterije	23		
<b>Korišćenje dodatnih opcija</b>	<b>25</b>	<b>POVEZIVANJE</b>	<b>53</b>
- Podešavanje formata slike	25	<b>Povezivanje HD risivera, DVD plejera ili video-rikordera</b>	<b>54</b>
- Korišćenje funkcije Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)	26	- HDMI veza	<b>54</b>
- Korišćenje liste ulaza	26	<b>Povezivanje sa računarcem</b>	<b>54</b>
- Funkcija Blank (Prazan ekran)	27	- RGB veza	<b>54</b>
<b>Korišćenje brzog menija</b>	<b>27</b>	<b>Povezivanje na AV ULAZ</b>	<b>55</b>
		- Komponentna veza	<b>56</b>
		<b>Povezivanje sa slušalicama</b>	<b>56</b>
		<b>MHL veza</b>	<b>57</b>
		<b>ODRŽAVANJE</b>	<b>57</b>
		<b>Čišćenje projektor-a</b>	<b>57</b>
		- Čišćenje objektiva	<b>57</b>
		- Čišćenje kućišta projektor-a	<b>57</b>
		<b>SPECIFIKACIJE</b>	<b>58</b>

# PRIPREMA

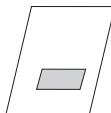
## Pribor

Proverite priloženi pribor.

Prikaz na slici se može razlikovati od stvarnog uređaja.



Litijum baterija  
daljinski upravljač  
(CR2032/ 3 V)



Korisnički priručnik



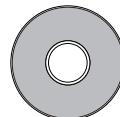
RGB Kabl



Adapter



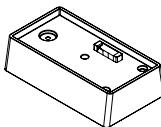
Kabl za napajanje



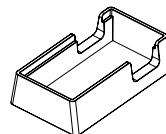
CD sa korisničkim priručnikom



Senilo



Baterija



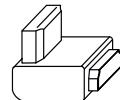
Baza



Kompozitni video kabl

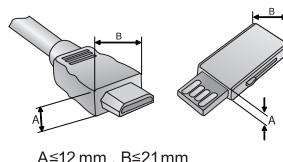


Torba



HDMI kabl

- Kada priključujete HDMI ili USB kabl, odnosno priključujete USB fleš uređaj na HDMI ili USB priključak, upotrebite proizvod širine 21 mm ili manje i visine 12 mm ili manje. Ako se USB kabl ili USB fleš uređaj ne uklapaju u USB priključke na projektoru, upotrebite produžni kabl koji podržava USB 2.0.
- Koristite certifikovani kabl sa HDMI logotipom.
- Ako ne koristite certifikovani kabl, slika se možda neće prikazivati na ekranu ili može doći do greške u vezi.  
(Preporučene vrste HDMI kablova)
  - High-Speed HDMI®/<sup>TM</sup> kabl
  - High-Speed HDMI®/<sup>TM</sup> kabl sa Ethernetom



## Opcionalni dodatni pribor

Da biste kupili opcionalni dodatni pribor, posetite prodavnicu elektronske opreme/Web prodavnicu ili pozovite prodavnicu u kojoj ste kupili uređaj.

Opcionalni dodatni pribor se može menjati bez prethodne najave radi povećanja funkcionalnosti uređaja. Pored toga, u ponudu može biti dodat novi pribor.



Platno projektor-a



Stativ



HDMI kabl



Video kabl



Audio kabl



MHL kabl



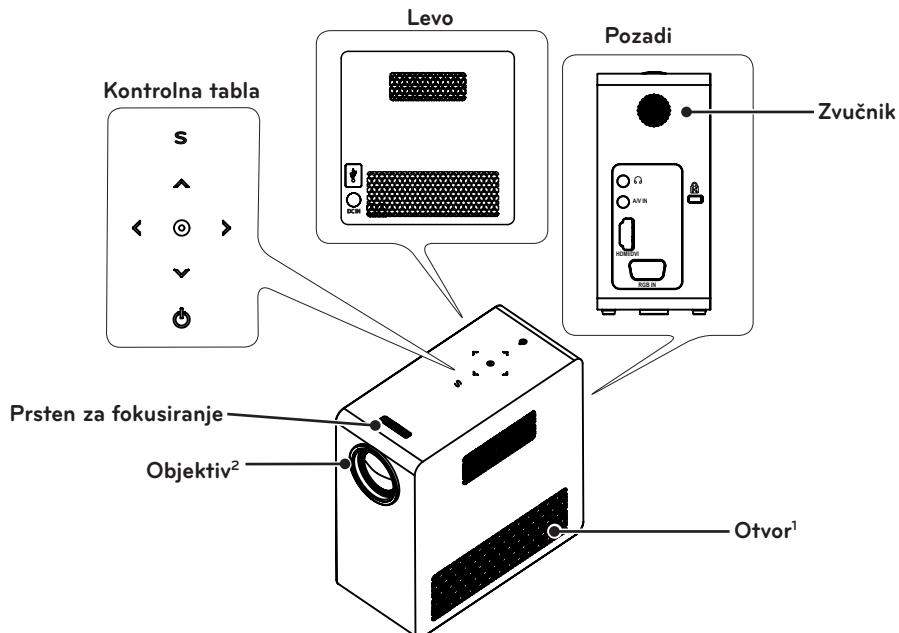
RGB komponentni kabl



Komponentni kabl

## Delovi i komponente

\* Ovaj projektor je proizведен tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na ekranu projekatora možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelenе) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar. Kad je aparat uključen, LED indikator kontrolne table se pali.



Dugme	Opis
<b>Ø (Napajanje)</b>	Uključivanje ili isključivanje projekatora.
<b>S (Podešavanja)</b>	Odabir ili zatvaranje menija.
<b>Λ, V, &lt;, &gt;</b>	Pomeranje kroz menije i menjanje podešavanja. (Dugme: Jačinu zvuka je moguće podešiti u skladu sa ulaznim režimom)
<b>◎ (OK)</b>	Provera trenutnog režima i čuvanje promene funkcija.

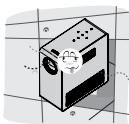
1 Zbog visoke temperature vazduha koji izlazi iz otvora za ventilaciju, nemojte da im se približavate.

2 Ne dodirujte objektiv prilikom korišćenja projektor-a. Objektiv je možda oštećen.

## Instalacija

### Mere predostrožnosti pri likom instalacije

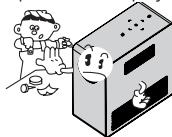
- Postavite projektor u okruženje sa dobrom ventilacijom.
- Da biste sprecili akumulaciju toplote u unutrašnjosti projektorja, instalirajte ga na mesto sa dobrom ventilacijom. Ne postavljajte bilo kakve predmete u blizinu projektorja, jer tako možete blokirati otvore za ventilaciju. U slučaju blokade otvora za ventilaciju, temperatura unutrašnjosti projektorja će porasti.



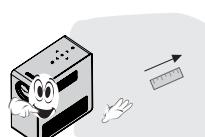
- Ne postavljajte projektor na tepih ili člim. Nemojte blokirati otvore za ventilaciju sa donje strane i projektor koristite na ravnoj, čvrstoj površini.



- Pazite da strani predmeti poput papira ne dospeju u projektor.

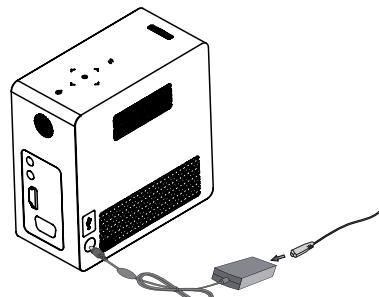


- Ostavite odgovarajući prostor (30 cm ili više) oko projektorja.



- Ne postavljajte projektor u okruženja sa velikom temperaturom ili vlažnošću.
  - Ne postavljajte projektor u okruženja sa visokom/niskom temperaturom ili velikom vlažnošću.
- Ne postavljajte projektor na mesta na kojima će biti izložen prašini.
  - To može izazvati požar.
- Ne otvarajte poklopce projektorja. U suprotnom, postoji veliki rizik od strujnog udara.
- Ovaj projektor je proizведен tehnologijom velike preciznosti. Međutim, na ekranu projekta možda se mogu videti sitne crne tačke i/ili svetle tačke (crvene, plave ili zelene) koje se neprekidno pojavljuju. U pitanju je normalna posledica procesa proizvodnje i ne predstavlja kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionišati u okruženju u kojem je instalirana lampa opremljena elektronskim opterećenjem ili fluorescentna lampa koja radi na tri talasne dužine. Zamenite lampu drugom koja odgovara međunarodnim standardima da biste osigurali pravilan rad daljinskog upravljača.

### Povezivanje adaptera

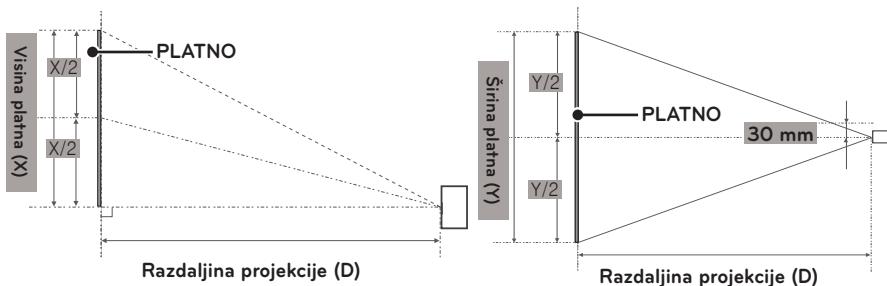


Priklučite DC utikač adaptera u ulazni priključak za napajanje na projektoru.

## Razdaljina projekcije u zavisnosti od veličine platna

- 1 Postavite projektor na čvrstu i ravnu površinu zajedno s računarom ili izvorom audio/video signala.
- 2 Postavite projektor na odgovarajuću udaljenost od platna. Od udaljenosti između projektoru i platna zavisi veličina slike.
- 3 Postavite projektor tako da objektiv bude pod pravim uglom u odnosu na platno. Ako projektor ne stoji pod pravim uglom, slika na platnu će biti iskriviljena i biće lošeg kvaliteta. Ako je slika na platnu iskriviljena, iskoristite funkciju Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja).
- 4 Povežite kablove za napajanje projektoru i priključenih uređaja u zidnu utičnicu.

Odnos projekcije naviše: 100 %

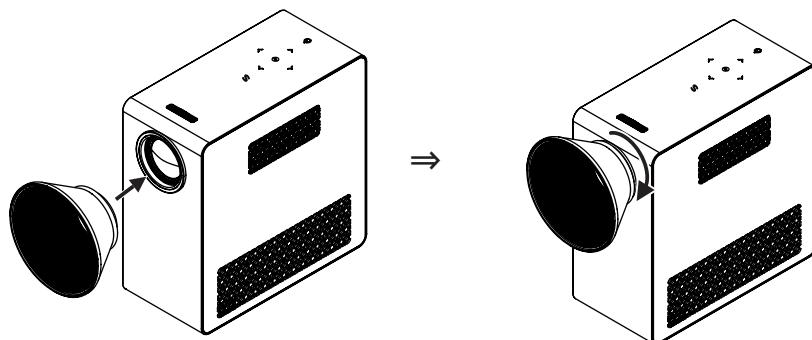


Platno formata 16:10

Veličina platna (mm)	Širina platna (Y) (mm)	Visina platna (X) (mm)	Razdaljina projekcije (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

## Korišćenje senila objektiva

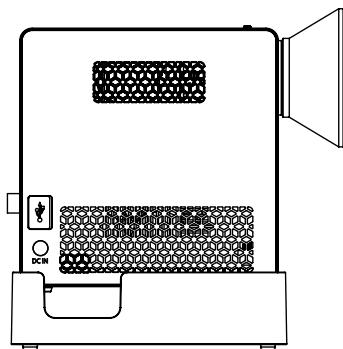
Okrenite senilo objektiva u smeru strelice.



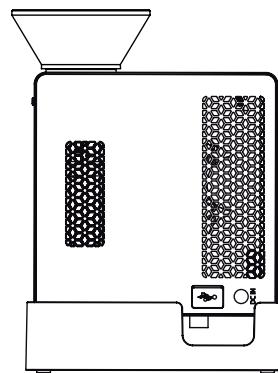
### NAPOMENA

- Vodite računa da ne koristite preveliku silu kada montirate senilo objektiva. U suprotnom, može doći do oštećenja proizvoda.

## Projekcija pomoću baze



Normalna projekcija



Projekcija nagore

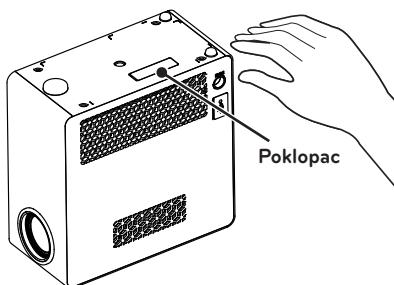


### NAPOMENA

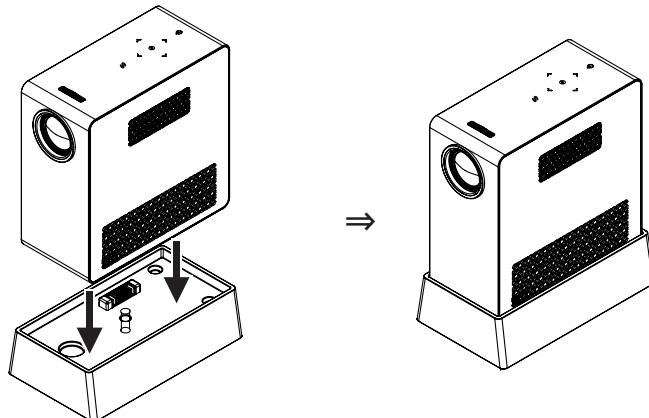
- Prilikom projektovanja slike na plafon morate koristiti isključivo priloženi ugaoni antenski kabl i USB memoriju.
- Za povezivanje pomoću HDMI kabla koristite samo one HDMI kablove koji odgovaraju HDMI portu na projektoru.

## Povezivanje baterije

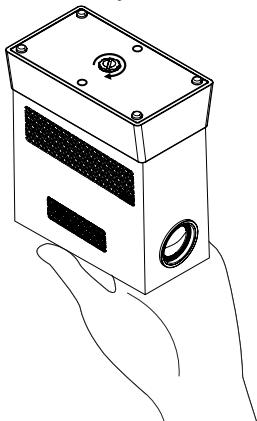
**1** Skinite poklopac.



**2** Montirajte projektor na način prikazan u nastavku.

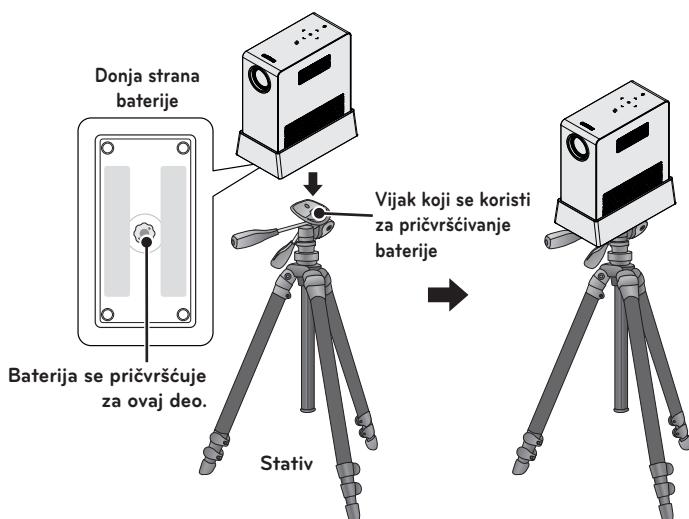
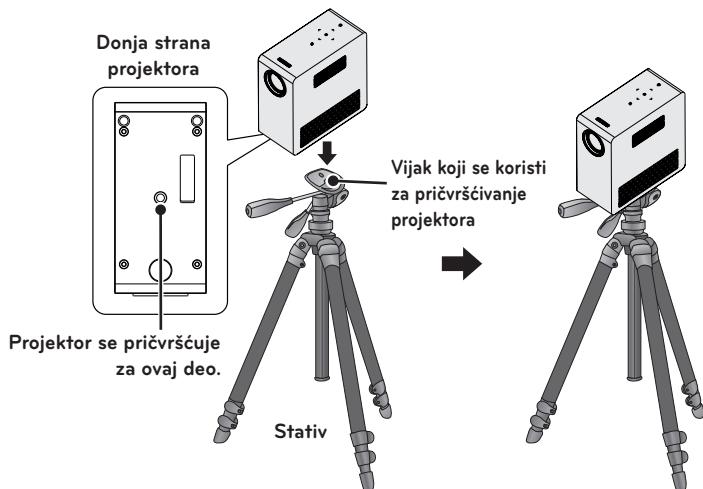


**3** Okrenite zavrtač u smeru strelice.



## Kako montirati projektor na stativ

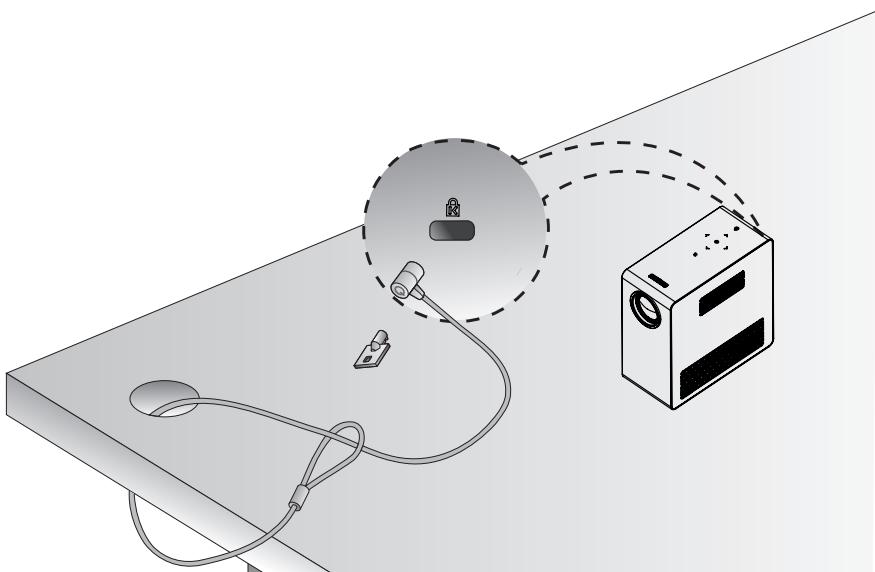
- Projektor možete instalirati na stativ za fotoaparat na način prikazan u nastavku.
- Za pričvršćivanje stativa preporučujemo da koristite vijak standardne veličine 4,5 mm ili manji. Maksimalna dozvoljena veličina vijka je 5,5 mm. (Ako je vijak duži od maksimalne dozvoljene veličine, može oštetiti projektor.)



## Kensington sistem bezbednosti

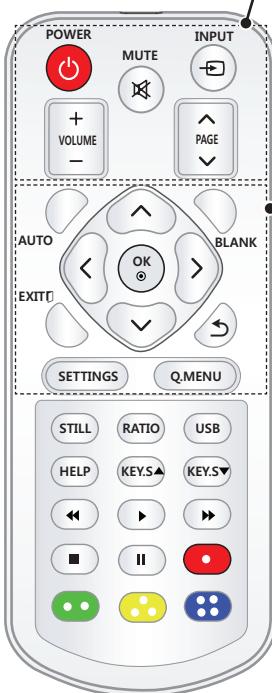
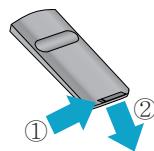
- Na ovom projektoru se nalazi priključak za Kensington sistem bezbednosti. Povežite kabl Kensington sistema bezbednosti na način prikazan u nastavku.
- Detaljna uputstva za instalaciju i upotrebu Kensington sistema bezbednosti potražite u korisničkom uputstvu koje je isporučeno zajedno sa Kensington sistemom bezbednosti.
- Kensington sistem bezbednosti je opcionalni pribor.
- Šta je to Kensington?

Kensington je kompanija koja prodaje bezbednosne sisteme za sprečavanje krađe skupe elektronske opreme poput stonog ili prenosnog računara. Internet lokacija: <http://www.kensington.com>



# DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odeljka za baterije na zadnjoj strani daljinskog upravljača i postavite odgovarajuće baterije, kao što je navedeno u uputstvu  $\oplus\ominus$ . Neophodno je da koristite navedenu vrstu baterija.



## **POWER**

Uključivanje ili isključivanje projektorra.

## **INPUT**

Promena ulaznog signala.

## **MUTE**

Isključivanje svih zvukova.

## **VOLUME +, -**

Podešavanje jačine zvuka.

## **PAGE**

Prelazak na prethodnu ili sledeću stranicu.

## **AUTO**

Automatsko podešavanje slike sa RGB-PC ulaza.

## **BLANK**

Uključivanje ili isključivanje prikaza na platnu.

## **Dugmad gore/dole/levo/desno**

Podešavanje funkcije ili pomeranje pokazivača.

## **OK $\circledcirc$**

Provera trenutnog režima i čuvanje promene funkcija.

## **EXIT**

Brisanje svih grafičkih prikaza na ekranu i povratak na gledanje sadržaja sa projektorra.



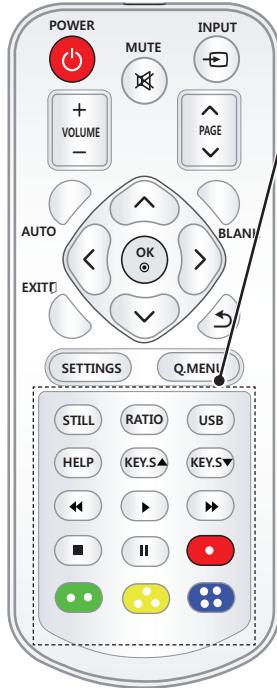
Vraćanje na prethodni nivo.

## **SETTINGS**

Odabir ili zatvaranje menija.

## **Q.MENU**

Otvaranje brzog menija.

**STILL**

Zamrzavanje pokretne slike.  
(Nije dostupno jedino u USB režimu.)

**RATIO**

Promena dimenzija slike.

**USB**

Pristup USB režimu.

**HELP**

Omogućavanje samostalne dijagnostike.

**KEY.S ▲, ▼**

Podešavanje funkcije Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja).

**Dugmad za upravljanje reprodukcijom**

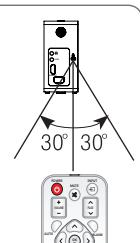
Upravljanje reprodukcijom za funkciju MOJI MEDIJUMI.

**Dugmad u boji**

Služe za pristup specijalnim funkcijama u nekim menijima.

**NAPOMENA**

- Pri korišćenju daljinskog upravljača, njegov optimalan domet je manji od 3 metra (levo/desno) i unutar luka od 30 stepeni u odnosu na IC prijemnik signala.
  - Kako biste osigurali besprekoran rad, nemojte da blokirate IC prijemnik.
  - Ako daljinski upravljač nosite u torbi za nošenje, vodite računa da projektor, kablovi, dokumenti i ostali pribor ne pritisnu dugmad na daljinskom upravljaču.
- U suprotnom, trajanje baterije će se značajno skratiti.



# KORIŠĆENJE PROJEKTORA

## Gledanje slike pomoću projektor-a

### Uključivanje projektor-a

- 1** Pravilno priključite kabl za napajanje.
- 2** Sačekajte nekoliko trenutaka, a zatim pritisnite dugme **POWER** na daljinskom upravljaču ili kontrolnoj tabli. (Lampica na kontrolnoj tabli počeće da svetli.)
- 3** Izaberite željeni jezik na ekranu Izbor jezika.
- 4** Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** na daljinskom upravljaču.

### Fokus i položaj slike na platnu

Kada se slika pojavi na platnu, proverite da li je fokusirana i da li odgovara platnu.



- Da biste podešili fokus slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Prilikom podešavanja prstena za fokusiranje budite pažljivi kako ne biste dodirnuli tastere na kontrolnoj tabli.

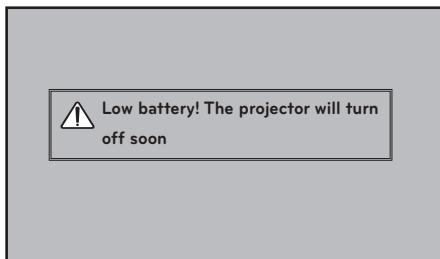
### Gledanje slike pomoću projektor-a

- 1** U režimu mirovanja pritisnite dugme **POWER** da biste uključili projektor.
- 2** Pritisnite dugme **INPUT** i izaberite željeni ulazni signal.
- 3** Upravljaljite projektorom tokom reprodukcije sadržaja pomoću sledeće dugmadi.

Dugme	Opis
<b>VOL -, +</b>	Podešavanje jačine zvuka.
<b>MUTE</b>	Isključivanje svih zvukova.
<b>Q.MENU</b>	Otvaranje brzog menija.
<b>RATIO</b>	Promena dimenzija slike.
<b>KEY.S ▲, ▼</b>	Podešavanje funkcije Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja).

- 4** Da biste isključili projektor, pritisnite dugme **POWER**.

## Korišćenje baterije



- \* Prikazuje se kada je baterija skoro ispražnjena.
- \* Pošto je baterija skoro ispražnjena, projektor će se isključiti za minut.

## Informacije o trajanju baterije

Status	Vreme i prikaz
Punjjenje	Oko 3 sata
Sati korišćenja	Oko 2 sata (Moguće trajanje baterije Približno 2 sata kada je režim Ušteda energije stavljen na Maks. Promena podrazumevanih vrednosti režima za uštedu energije skraćuje vek trajanja baterije.)
Indikator nivoa baterije	 Step 1   Step 2   Step 3   Step 4

- \* Ako nećete duže vreme koristiti projektor, izvadite bateriju iz njega i odložite je odvojeno. Preporučuje se da bateriju napunite do 40–50 procenata za dugoročno odlaganje.
- \* Baterija se automatski puni kada se projektor poveže na izvor napajanja.
- \* Prilikom prve upotrebe projektor-a potpuno napunite bateriju.
- \* Standardno trajanje baterije navedeno u priručniku zasnovano je na merenjima koja je obavila kompanija LG; stvarno trajanje baterije može da se razlikuje u zavisnosti od načina upotrebe.
- \* Trajanje baterije može da se razlikuje u zavisnosti od vrste sadržaja koji se emituje, radne temperature, perioda upotrebe i korisničkih željenih postavki.
- \* Pošto je baterija potrošna roba, njen radni vek se postepeno skraćuje. Kada se radni vek baterije smanji za pola, zamenite je novom baterijom koju ćete nabaviti preko centra za pomoć korisnicima kompanije LG Electronics.
- \* U režimu rada na bateriji, ušteda energije postavljena je na maksimum.
- \* Bateriju punite isključivo pomoću opreme koju ste dobili sa proizvodom. U suprotnom, može doći do oštećenja baterije ili požara.

- \* Iskorišćenu bateriju odložite na odgovarajući način. U suprotnom, može doći do eksplozije ili požara. Metode odlaganja baterija se razlikuju u zavisnosti od zemlje ili regiona. Obezbedite odlaganje baterije u skladu sa primenljivim zakonima i propisima.
- \* Nemojte da bacate bateriju niti da je rastavljate. Oštećenje baterije može dovesti do požara ili eksplozije.
- \* Uvek koristite bateriju koju je odobrila i sertifikovala kompanija LG Electronics, Inc. U suprotnom, može doći do eksplozije ili požara.
- \* Bateriju držite dalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice. Prekomerna količina struje može da dovede do brzog povećavanja temperature, što može dovesti do požara ili opeketina.
- \* Nemojte da držite bateriju u blizini izvora toplosti kao što je grejalica. To može dovesti do požara ili kvara.
- \* Nemojte da odlažete bateriju na temperaturama višim od 60 °C niti na vlažnim mestima. U suprotnom, može doći do eksplozije ili požara.
- \* Držite je dalje od dece. U suprotnom, može doći do telesnih povreda i oštećenja proizvoda.
- \* Proverite da li je baterija ispravno povezana. U suprotnom, može doći do eksplozije ili požara.
- \* Ako baterija curi ili ispušta miris, odmah je izvadite iz projekتورa i obratite se centru za pomoć korisnicima kompanije LG Electronics.
- \* Baterija je litijum-jonska, pa pažljivo rukujte njom. U suprotnom, može doći do eksplozije ili požara.
- \* Postoji opasnost od eksplozije u slučaju nepravilne zamene baterije. Zamenite je isključivo istim ili ekvivalentnim tipom.

## Korišćenje dodatnih opcija

### Podešavanje formata slike

Format slike možete podešiti tako što ćete pritisnuti dugme **RATIO** tokom gledanja slike sa projektorom.



#### NAPOMENA

- U zavisnosti od ulaznog signala, neke opcije možda neće biti dostupne.
- Veličinu slike možete promeniti i pritiskom na dugme **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

- **16:9:** Promena veličine slike tako da odgovara širini ekrana.



- **FULL (POTPUNO):** Prebacivanje prikaza na ceo ekran, bez obzira na format slike.



- **Jist Scan (Automatski):** Prikazuje video u originalnoj veličini bez isecanja ivica.



#### NAPOMENA

- Ako ste izabrali opciju Automatski, moguće je da ćete videti šum na ivici ili ivicama ekrana.

- **Set By Program (Original):** Prikazuje slike u istom formatu kao originalnu sliku.



- **4:3:** Promena veličine slike u format 4:3.



- **Zoom (Zum):** Povećanje slike tako da odgovara širini ekrana. Moguće je da gornji i donji deo slike budu odsečeni.

- Pritisnite dugme < ili > da biste uvećali ili umanjili sliku.
- Pritisnite dugme ▲ ili ▼ da biste pomerili sliku.



- **Cinema Zoom 1 (Bioskop zumiranje 1):**

Formatiranje slike na sinemaskopski format 2,35:1. Opseg je od 1 do 16.

- Pritisnite dugme < ili > da biste uvećali ili umanjili sliku.
- Pritisnite dugme ▲ ili ▼ da biste pomerili sliku.



#### NAPOMENA

- Ako sliku povećate ili smanjite, moguće je da će biti izobličena.

## Korišćenje funkcije Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)

Radi sprečavanja da slika na platnu dobije trapezoidni oblik, funkcija Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja) podešava njenu gornju i donju širinu u slučaju da projektor nije postavljen pod pravim uglom u odnosu na platno.

Pošto funkcija **Keystone** može da umanji kvalitet slike na platnu, ovu funkciju koristite samo u slučajevima kada nije moguće postaviti projektor pod optimalnim углом.

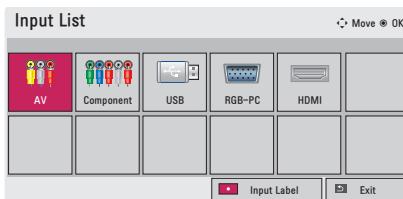


- 1 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2 Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  da biste izabrali stavku **OPTION (OPCIJA)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste izabrali **Keystone**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4 Pritisnite dugme  $<$  ili  $>$  da biste podešili Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja).
  - **Keystone** može se podešavati od - 40 do 40.
- 5 Pritisnite dugme **OK** nakon podešavanja.

## Korišćenje liste ulaza

### Korišćenje liste ulaza

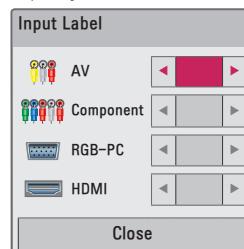
- 1 Pritisnite dugme **INPUT** da biste pristupili ulazima.
  - Kao prvi će biti prikazan priključeni ulazni režim. Međutim, AV/komponentni ulaz će uvek biti aktiviran.



- 2 Izaberite ulazni signal pomoću dugmeta **INPUT** i projektor će biti prebačen isključivo u priključeni ulazni režim. Pomoću dugmadi  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  možete da obavljate prebacivanje između svih ulaznih režima.

### Dodavanje ulazne oznake

Prikazuje koji uređaji su povezani na koje ulazne priključke.



- 1 Pritisnite dugme **INPUT** da biste pristupili ulazima.
- 2 Pritisnite **CRVENO** dugme.
- 3 Pomoću dugmeta  $\wedge$  ili  $\vee$  dođite do nekog od ulaza.
- 4 Pomoću dugmeta  $<$  ili  $>$  izaberite neku ulaznu oznaku.

## Funkcija Blank (Prazan ekran)

### Korišćenje funkcije Blank (Prazan ekran)

Ova funkcija može biti korisna kada treba da privučete pažnju tokom sastanka ili obuke.

- 1** Pritisnite dugme **BLANK** i na celom ekranu će biti prikazana boja pozadine. Možete da promenite boju pozadine tako što ćete pogledati odeljak "Izbor slike za prazan ekran".
- 2** Pritisnite bilo koje dugme da biste isključili funkciju praznog ekrana.

Da biste privremeno prekrili ekran, pritisnite dugme **BLANK** na daljinском upravljaču. Ne blokirajte objektiv predmetima kada je projektor uključen. U suprotnom, on se može pregrijati i deformisati ili izazvati požar.

### Izbor slike za prazan ekran

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  da biste izabrali stavku **OPTION (OPCIJA)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$  da biste izabrali **Blank Image (Prazan ekran)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$  pređite na željeno podešavanje ili opciju, a zatim pritisnite dugme **OK**.

## Korišćenje brzog menija

Možete da prilagodite menije koje često koristite.

- 1** Pritisnite dugme **Q.MENU** da biste pristupili brzim menijima.
- 2** Pritisnite dugme  $<$  ili  $>$  da biste se kretali kroz sledeće menije, a zatim pritisnite **OK**.

Meni	Opis
<b>Aspect Ratio (Format slike)</b>	Promena formata slike. (pogledajte stranicu 25)
<b>Picture Mode (Način slike)</b>	Promena načina slike. (pogledajte stranicu 44)
<b>Energy Saving (Ušteda energije)</b>	Podešavanje osvetljenosti.
<b>Clear Voice II (Razgovetan glas II)</b>	Čini da govor koji projektor reprodukuje bude jasan i razgovetan.
<b>Sound Mode (Način zvuka)</b>	Podešavanje režima zvuka.(digitalni signal)
<b>Sleep Timer (Sleep tajmer)</b>	Podešavanje projektorata tako da se isključi u određeno vreme.
<b>PJT Mode (PJT režim)</b>	Okreće projektovanu sliku naopako ili je okreće horizontalno.
<b>USB Device (USB uređaj)</b>	Prekidanje veze sa USB uređajem.

- 3** Pritisnite dugme  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ili  $>$  da biste se kretali kroz sledeće menije.

# ZABAVA

## Korišćenje funkcije SCREEN SHARE

- 1** Omogućite odgovarajuću funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite da povežete.
- 2** Izaberite projektor sa liste za pretragu na uređaju koji želite da povežete.  
(Kada povežete projektor sa prenosnim računarcem, unesite PIN kôd koji će se prikazati na ekranu. Zahtev za unosom PIN koda prikazaće se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 3** Ako željeni uređaj prihvati zahtev, biće pokrenuta funkcija SCREEN SHARE.



### OPREZ

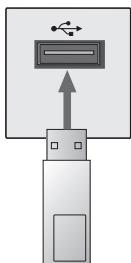
- Operativni sistemi Windows 7 / 8 / 8.1 podržavaju funkciju SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije operativnog sistema Windows i neki drugi operativni sistemi možda neće podržavati funkciju SCREEN SHARE.
- Android uređaji kompanije LG sa verzijom operativnog sistema Ice Cream Sandwich, Jellybean i KitKat provereno su kompatibilni.
- Kada povezujete uređaje preko funkcije SCREEN SHARE, postavite uređaj blizu projektorra.
- Odziv i kvalitet slike mogu se razlikovati u zavisnosti od okruženja.
- Više informacija o uređaju na koji želite da se povežete potražite u njegovom korisničkom priručniku.

## MOJI MEDIJUMI

### Povezivanje Upravljački program za USB fleš

Priključite USB flash uređaj na način prikazan u nastavku.

Nakon što priključite USB memorijski uređaj, prikazaće se ekran za podešavanje USB veze. Ne možete da zapisujete podatke na USB memorijski uređaj, niti da ih brišete s njega.



USB flash uređaj

Da biste isključili USB memorijski uređaj,

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta < ili > pređite na stavku USB uređaj, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Uklonite USB uređaj.



#### NAPOMENA

- Nakon što isključite USB memorijski uređaj, više nećete moći da čitate podatke s njega. Uklonite USB uređaj, a zatim ga ponovo priključite.

### Saveti za korišćenje USB uređaja

- Prepoznaje se samo USB memorijski uređaj.
- USB razvodnici nisu podržani.
- USB memorijski uređaj koji koristi svoj upravljački program možda neće biti prepoznat.
- Brzina prepoznavanja USB memorijskog uređaja zavisi od oba uređaja.
- Ako uobičajeni USB uređaj ne funkcioniše, uklonite ga, a zatim ga ponovo priključite. Nemojte isključivati projektor ili uklanjati USB uređaj dok se povezani USB uređaj koristi. U suprotnom može doći do oštećenja USB uređaja ili datoteka na njemu.
- Nemojte da priključujete USB memorijski uređaj kojim je manipulisano na računaru. Projektor možda neće raditi pravilno ili neće moći da reprodukuje datoteke. Koristite USB memorijski uređaj koji sadrži uobičajene datoteke s muzikom, fotografijama, video sadržajem ili dokumentima.
- Koristite isključivo USB memorijski uređaj koji je formatiran u sistemu datoteka FAT16, FAT32 ili NTFS koji koristi Windows. U slučaju da je memorijski uređaj formatiran uslužnim programom koji operativni sistem Windows ne podržava, uređaj možda neće biti prepoznat.
- USB memorijski uređaj koji koristi eksterno napajanje priključite na izvor napajanja. U suprotnom, uređaj možda neće biti prepoznat.

- Priklučite USB memorijski uređaj pomoću kabla koji vam je isporučio proizvođač USB uređaja. Ako koristite kabl koji vam nije isporučio proizvođač USB uređaja ili predugačak kabl, uređaj možda neće biti prepoznat.
- Pojedini USB uređaji možda neće biti podržani ili neće pravilno funkcioni-sati.
- Ako je dužina fascikle ili datoteke prevelika, ta fascikla, odnosno datote-ka možda neće biti pravilno pre-poznata.
- Datoteke na USB memorijskom uređaju se sortiraju na isti način kao u operativnom sistemu Windows XP. Dozvoljeni su nazivi datoteka koji sadrže do 100 znakova iz engleskog jezika.
- Podaci na USB uređaju se mogu oštetiti. Stoga vam preporučujemo da napravite rezervnu kopiju svih važnih datoteka. Pošto je korisnik odgovoran za upravljanje podacima, proizvođač ne može biti odgovoran.
- Preporučujemo vam da koristite USB memorijski uređaj veličine 32 GB ili manje i USB čvrsti disk veličine 1 TB ili manje. Svi uređaji sa kapacitetom većim od preporučenog možda neće ispravno raditi.
- Ako USB memorijski uređaj ne radi pravilno, uklonite ga, a zatim ga ponovo priključite.
- Ako USB spoljašnji čvrsti disk sa funkcijom uštede energije ne radi, uklonite USB čvrsti disk, a zatim ga ponovo priključite kako bi ispravno radio.
- USB uređaji za skladištenje koji koriste standard stariji od USB 2.0 su takođe podržani. Međutim, oni možda neće ispravno raditi u listi filmova.

## **LISTA FILMOVA**

Lista filmova vam omogućava da gledate filmove sačuvane na priključenom USB uređaju.

### **Saveti za reprodukciju video**

#### **datoteka**

- Pojedini titlovi koje je korisnik kreirao možda neće raditi.
- Neki specijalni znakovi nisu podržani u titlovima.
- HTML oznake nisu podržane u titlovima.
- Informacije o vremenu u datoteci titla moraju biti poređane uzlaznim redosledom da bi pravilna reprodukcija titla bila moguća.
- Menjanje fonta i boje titlova nije podržano.
- Jezici koji nisu navedeni među jezicima za titlove nisu podržani.
- Nisu podržane datoteke titla veličine 1 MB ili veće.
- Na ekranu može doći do privremenih smetnji (zaustavljanje slike, brža reprodukcija itd.) kada se promeni jezik za zvuk.
- Pravilna reprodukcija oštećenih video datoteka nije moguća ili pojedine funkcije neće biti dostupne.
- Video datoteke kreirane korišćenjem pojedinih kodera možda se neće pravilno reprodukovati.
- U zavisnosti od strukture video ili audio paketa video datoteke, moguće je da se reprodukuje samo slika ili zvuk.
- Video datoteke s rezolucijom većom od maksimalne podržane rezolucije za svaki kadar možda se neće pravilno reprodukovati.
- Video datoteke čiji format je različit od prethodno navedenih možda se neće pravilno reprodukovati.

- Nije podržana trenutna reprodukcija datoteka koje sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržane su datoteke titla sa najviše 10.000 blokova za sinhronizaciju.
- Ne garantujemo besprekornu reprodukciju datoteka kodiranih nivoom 4.1 ili većim kodeka H.264/AVC.
- DTS audio kodek nije podržan.
- Video datoteke veće od 30 GB (gigabajta) nisu podržane.
- Reprodukcija video zapisa preko USB veze koja ne podržava veliku brzinu možda neće biti ispravna.
- Datoteka filma i datoteka titla moraju se nalaziti u istoj fascikli. Naziv video datoteke i njenog titla moraju biti identični da bi bio moguć pravilan prikaz titla.
- Prilikom gledanja video zapisa pomoću funkcije liste filmova, ne možete da podešavate način slike.
- Trik režim podržava samo funkciju ➤ ako video datoteke ne sadrže informacije o indeksu.
- Kada se video datoteke reprodukuju preko mreže, trik režim je ograničen na brzinu 2X.
- Video datoteke čije ime sadrži posebne znakove možda neće moći da se reprodukuju.

### Podržani video formati

Oznake tipa datoteke	Audio/Video	Kodek	Profil/nivo podrške
.ASF .WMV	Video	VC-1 napredni profil	Profil Advanced za nivo 3 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30) Podržani su samo tokovi koji su usklađeni sa SMPTE 421M VC-1 standardom.
		Profil Simple i Main za VC-1	Profil Simple za nivo Medium (npr. CIF, QVGA) Profil Main za nivo High (npr. 1080p30) Podržani su samo tokovi koji su usklađeni sa SMPTE 421M VC-1 standardom.
	Audio	WMA standard	
		WMA 9 profesionalni	
	Video	DivX3.11	
		DivX4 DivX5 DivX6	Profil Advanced Simple (720p/1080i)
		XViD	Profil Advanced Simple (720p/1080i)
		MPEG-1 slojevi I i II MPEG-1 sloj III (MP3)	
.DIVX .AVI	Audio	Dolby Digital	
		WMA standard	
		WMA 9 profesionalni	
	Video	H.264/AVC	Profil Main za nivo 4.1 Profil High za nivo 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-4 deo 2	Profil Advanced Simple (720p/1080i)
	Audio	HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
.MP4 .M4V	Video	H.264/AVC	Profil Main za nivo 4.1 Profil High za nivo 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
	Audio	Dolby Digital	
.MKV	Video	H.264/AVC	Profil Main za nivo 4.1 Profil High za nivo 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
	Audio	Dolby Digital	
	Video	H.264/AVC	Profil Main za nivo 4.1 Profil High za nivo 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
	Audio	Dolby Digital	
.TS .TRP .TP	Video	H.264/AVC	Profil Main za nivo 4.1 Profil High za nivo 4.1 (npr. 720p60, 1080i60, 1080p30)
		MPEG-2	Profil Main za nivo High (npr. 720p60, 1080i60)
	Audio	MPEG-1 slojevi I i II	
		MPEG-1 sloj III (MP3)	
		Dolby Digital	
		HE-AAC	HE-AAC-LC i HE-AAC
.VOB	Video	MPEG-1	
		MPEG-2	Profil Main za nivo High (npr. 720p60, 1080i60)
	Audio	Dolby Digital	
		LPCM	
		MPEG-1 slojevi I i II	
.MPG .MPEG .MPE	Video	MPEG-1	
	Audio	MPEG-1 slojevi I i II	Samo uskladjeni tokovi se mogu pravilno konfigurisati za TS, PS ili ES

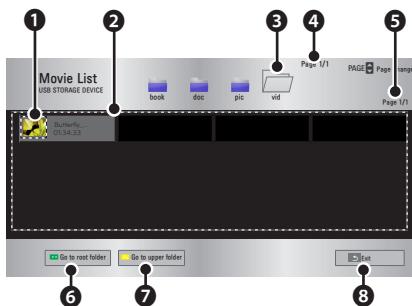
**Podržane audio datoteke**

Ne	Audio kodek	Brzina u bitovima	Brzina smplovanja	Napomena
1	MP3	32–320 kb/s	32–48 kHz	
2	AC3	32–640 kb/s	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	
3	MPEG	32–448 kb/s	32–48 kHz	
4	AAC, HEAAC	24–3844 kb/s	8–96 kHz	
5	CDDA	1,44 kb/s	44,1 kHz	
6	LPCM	1,41–9,6 Mb/s	Višekanalno: 44,1 kHz, 88,2 kHz/48 kHz, 96 kHz stereo: 176,4 kHz, 192 kHz	

## Pregledanje liste filmova

Reprodukujte video datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pristupiće opciji **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.
- 4 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite **Movie List (Lista filmova)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



	Opis
①	Sličice Neispravna datoteka
	Datoteka nije podržana
②	Lista datoteka
③	Prelazak u nadređenu fasciklu.
④	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama
⑤	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama
⑥	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.
⑦	Prelazak u nadređenu fasciklu.
⑧	Izlaz iz liste filmova.

- 6 Upravljaljite reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.



Podešavanje	Opis
$\blacktriangleleft$ $\triangleright$	Prikaz trenutne faze reprodukcije. Pomoću dugmadi $<$ , $>$ krećite se napred ili nazad.
■	Zastavljanje reprodukcije i povratak u listu filmova.
$\triangleright$	Povratak u normalnu reprodukciju.
II	Pauziranje plejera. Ako tokom 10 minuta nakon pauze ne pritisnete nijedno dugme na daljinskom upravljaču, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.
II $\triangleright$	Usporena reprodukcija.
$\blacktriangleleft$ $\triangleright$	Brzina reprodukcije se menja nakon svakog pritiska na ovo dugme: x2, x4, x8, x16, x32
$\text{e} \text{O}$	Možete da aktivirate režim uštede energije.
<b>Option (Opcija)</b>	Pojavlje se iskačući prozor.
<b>Hide (Sakrij)</b>	Sakrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite dugme <b>OK</b> da biste je prikazali.
<b>Exit (Izlaz)</b>	Povratak na ekran Lista filmova.

### Opcije liste filmova

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta  $\wedge$  ili  $\vee$  dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podesite svaku stavku.

### Podesite video reprodukciju.

Podešavanje	Opis
<b>Picture Size (Veličina slike)</b>	Odabir veličine ekrana za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Full (Potpuno):</b> Datoteke se reprodukuju preko celog ekrana, u zavisnosti od odnosa visine i širine video zapisa.</li> <li>• <b>Original:</b> Prikaz video zapisa u originalnom formatu.</li> </ul>
<b>Audio Language (Jezik za zvuk)</b>	Omogućava odabir željenog jezika kada se koristi datoteka sa više zvučnih zapisa. Ova opcija nije dostupna kada datoteka ima samo jedan zvučni zapis.
<b>Subtitle Language (Jezik titla)</b>	Možete da uključite ili isključite titlove. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Language (Jezik):</b> Možete da izaberete jedan ili više dostupnih jezika.</li> <li>• <b>Code Page (Kodna stranica):</b> Možete da izaberete kodnu stranicu koja će biti korišćena za titl. Titl se podrazumevano prikazuje na jeziku konfigurisanom u meniju <b>OPTION(OPCIJÄ) → Menu Language (Jezik menija)</b>.</li> <li>• <b>Sinhronizacija (Sync):</b> Ako titl nije sinhronizovan sa odgovarajućim video zapisom, možete podesiti njegovu brzinu u koracima od 0,5 s.</li> <li>• <b>Position (Pozicija):</b> Premeštanje mesta na kome se prikazuje titl.</li> <li>• <b>Size (Veličina):</b> Promena veličine fonta titlova.</li> </ul>

Podešavanje	Opis
<b>Repeat (Ponavljanje)</b>	Uključivanje ili isključivanje funkcije ponavljanja. Kada je ova opcija isključena, u nastavku će biti reproducovana sledeća datoteka ako je njen naziv sličan prvoj.

#### • Jezik titla

Jezik titla	Jezik
<b>Latin1 (Latinica1)</b>	engleski, španski, francuski, nemački, italijanski, švedski, finski, holandski, portugalski, danski, rumunski, norveški, albanski, gelski, velški, irski, katalonski, valensijski
<b>Latin2 (Latinica2)</b>	bosanski, poljski, hrvatski, češki, slovački, slovenački, srpski, mađarski,
<b>Latin4 (Latinica4)</b>	estonski, letonski, litvanski
<b>Cyrillic (cirilica)</b>	bugarski, ruski, ukrajinski, kazaški, makedonski
<b>Greek (grčki)</b>	grčki
<b>Hebrew (hebrejski)</b>	hebrejski
<b>Chinese (kineski)</b>	kineski
<b>Korean (Korejski)</b>	Korejski
<b>Arabic (arapski)</b>	arapski
<b>Turkish (turski)</b>	turski
<b>Thai (tajski)</b>	tajski

#### Set Video (Podesi video).

Možete da promenite postavke video zapisa.

(Pogledajte „Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)“ na stranici 44)

#### Set Audio (Podesi zvuk).

Možete da promenite postavke zvuka.  
(Pogledajte „Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)“ na stranici 48)

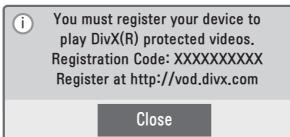
## Registrovanje DivX koda

Proverite DivX kôd. Više informacija o procesu registracije potražite na adresi [www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod). Nakon registracije moći ćete da uživate u DivX VOD sadržaju zaštićenom DivX DRM kodom.

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS** da biste otvorili meni Podešavanje.
- 2** Predite na stavku **OPTION (OPCIJA)**, a zatim pritisnite dugme **DivX(R)  
VOD**.



- 3** Pritisnite dugme  $\wedge$  ili  $\vee$  da biste izabrali stavku **Registration (Registracija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.



- 4** Proverite DivX registracioni kôd.



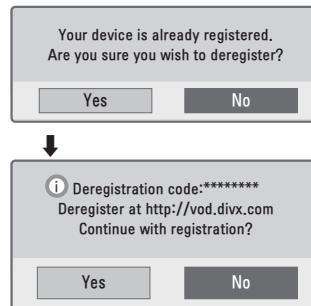
### NAPOMENA

- Ne možete da koristite DivX registracione kodove dodeljene drugim uređajima. Vodite računa da koristite DivX registracioni kôd koji je dodeljen vašem uređaju.
- Video i audio datoteke koje nisu konvertovane standardnim DivX kodekom mogu biti oštećene ili se ne mogu reprodukovati.

## Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za deregistraciju deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS** da biste otvorili meni Podešavanje.
- 2** Predite na stavku **OPTION (OPCIJA)**, a zatim pritisnite dugme **DivX(R)  
VOD**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$  ili  $\vee$  izaberite stavku **Deregistration (Deaktivacija)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.



- 4** Izaberite **Yes (Da)**.



### NAPOMENA

- Šta je DRM [Digital Rights Management] (Upravljanje digitalnim pravima)? U pitanju je tehnologija i usluga koja služi za sprečavanje nelegalnog korišćenja digitalnih sadržaja radi zaštite prednosti i prava vlasnika autorskog prava. Datoteke se mogu reprodukovati nakon verifikacije licence putem Interneta itd.

## FOTO LISTA

Možete da pregledate fotografije sačuvane na priključenom uređaju.

### Podržane datoteke fotografija

Fotografije (\*.JPEG)

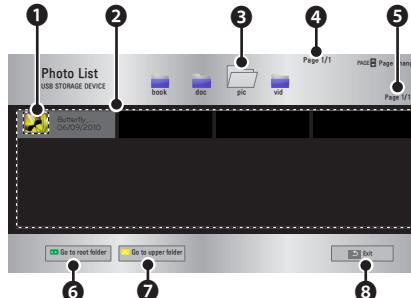
Osnovni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivni: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) – 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se kao ikone.
- Ako je datoteka oštećena ili format datoteke nije podržan, prikazaće se poruka o grešci.
- Oštećene datoteke možda neće moći pravilno da se prikažu.
- Prikazivanje slika visoke rezolucije preko celog ekrana može potrajati.

### Pregledanje foto liste

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pristupiće opciji **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.
- 4 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite **Photo List (Foto lista)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Opis	
<b>1</b>	Slike Neispravna datoteka
	Datoteka nije podržana
<b>2</b>	Lista datoteka
<b>3</b>	Prelazak u nadređenu fasciklu.
<b>4</b>	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama
<b>5</b>	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama
<b>6</b>	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.
<b>7</b>	Prelazak u nadređenu fasciklu.
<b>8</b>	Izlaz

**6** Upravljaljte reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.



Podešavanje	Opis
	Odabir prethodne ili sledeće fotografije.
<b>Slideshow (Slajdšou)</b>	Tokom projekcije slajdova prikazuju se sve fotografije. <ul style="list-style-type: none"> <li>Podesite vremenski interval projekcije slajdova u meniju <b>OPTION (OPCIJA) → Set Photo View (Podesi foto prikaz).</b></li> </ul>
<b>BGM</b>	Možete da slušate muziku dok pregledate fotografije u punoj veličini. <ul style="list-style-type: none"> <li>Podesite opciju <b>BGM</b> u meniju <b>OPTION (OPCIJA) → Set Photo View (Podesi foto prikaz).</b></li> </ul>
	Rotiranje fotografija. <ul style="list-style-type: none"> <li>Rotira fotografiju za 90°, 180°, 270°, 360° u smeru kretanja kazaljke na satu.</li> <li>Fotografije se ne mogu rotirati kada je njihova širina veća od visine maksimalne podržane rezolucije.</li> </ul>
	Sa ekrana na ekran možete da prelazite pomoću dugmadi za navigaciju. Za povećavanje slike pritisnite <b>plavo</b> dugme.

Podešavanje	Opis
	Možete da aktivirate režim uštede energije.
<b>Option (Opcija)</b>	Pojačice se iskačući prozor.
<b>Hide (Sakrij)</b>	Sakrivanje menija u prikazu na celom ekranu. <ul style="list-style-type: none"> <li>Da biste prikazali meni, pritisnите dugme <b>OK</b> na daljinskom upravljaču.</li> </ul>
<b>Exit (Izlaz)</b>	Izlaz iz prikaza fotografija preko celog ekranu.

## Opcije foto liste

- 1 Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- 2 Pomoću dugmeta  $\wedge$  ili  $\vee$  dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podesite svaku stavku.

## Podesite foto prikaz.

Podešavanje	Opis
<b>Slide speed</b> <b>(Brzina prikazivanja slajdova)</b>	Odabir brzine prikazivanja slajdova.
<b>BGM (pozadinska muzika)</b>	Izbor datoteke sa muzikom za pozadinsku muziku. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Datoteku sa muzikom ne možete promeniti u toku reprodukcije muzike.</li> <li>• Za odabir pozadinske muzike može se koristiti isključivo fascikla s istog uređaja.</li> </ul>
<b>Repeat</b> <b>(Ponavljanje )</b>	Izbor ponavljanja
<b>Random</b> <b>(Nasumično)</b>	Izbor nasumične reprodukcije.

## Set Video (Podesi video).

Možete da promenite postavke video zapisa.

(Pogledajte „Postavke iz menija PIC-TURE (SLIKA)” na stranici 44)

## Set Audio (Podesi zvuk).

Možete da promenite postavke zvuka. (Pogledajte „Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)” na stranici 48)

## LISTA MUZIKE

Možete da reprodukujete audio datoteke sačuvane na priključenom uređaju.

### Podržane muzičke datoteke

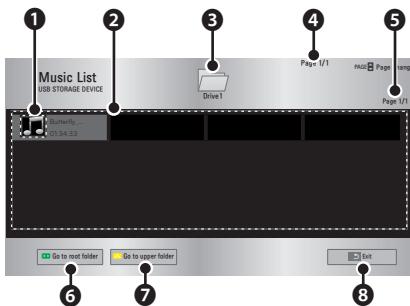
\*.MP3

Brzina u bitovima 32 kb/s–320 kb/s

- Brzina sumplovanja MPEG 1 Layer 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina sumplovanja MPEG 2 Layer 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

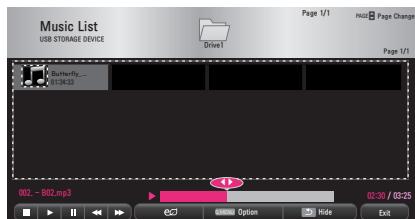
### Pregledanje liste muzike

- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pristupiće opciji **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.
- 4 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  izaberite stavku **Music List (Lista muzike)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



Opis		
<b>1</b>	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
<b>2</b>	Lista datoteka	
<b>3</b>	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
<b>4</b>	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama	
<b>5</b>	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama	
<b>6</b>	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.	
<b>7</b>	Prelazak u nadređenu fasciklu.	
<b>8</b>	Izlaz	

**6** Upravljaljajte reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.



Podešavanje	Opis
◀▶	Promena pozicije reprodukcije.
■	Zaustavljanje reprodukcije.
▶	Povratak u normalnu reprodukciju.
	Pauziranje plejera.
◀▶	Reprodukcijska prethodne/sledeće datoteke.
☞	Možete da aktivirate režim uštede energije.
Option (Opcija)	Podešavanje opcija liste muzike.

Podešavanje	Opis
Hide (Sakrij)	Sakrivanje trake za reprodukciju. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite dugme <b>OK</b> da biste prikazali traku za reprodukciju.</li> </ul>
Exit (Izlaz)	Povratak na ekran <b>Lista muzike</b> .

### Opcije liste muzike

- Pritisnite dugme **Q.MENU**.
- Pomoću dugmeta  $\wedge$  ili  $\vee$  dođite do željene opcije, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podešite svaku stavku.

### Podesite reprodukciju zvuka.

Podešavanje	Opis
Repeat (Ponavljanje)	Izbor reprodukcije sa ponavljanjem.
Random (Nasumično)	Izbor nasumične reprodukcije.

### Set Audio (Podesi zvuk).

Možete da promenite postavke zvuka.  
(Pogledajte „Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)“ na stranici 48)

## LISTA DATOTEKA

Možete da pregledate datoteke do-kumenata sačuvane na priključenom uređaju.

### **Podržani formati datoteka**

XLS, DOC, PPT, TXT, XLSX, PPTX, DOCX, PDF

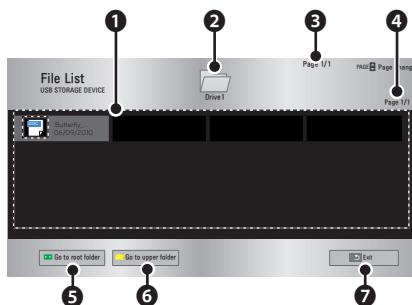
Microsoft Office  
97/2000/2002/2003/2007

Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- Alatka za prikazivanje datoteka menja raspored elemenata u okviru dokumenta, tako da se izgled dokumenta može razlikovati od izgleda na računaru.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, njihova rezolucija može izgledati niža usled promene rasporeda elemenata.
- Ako je dokument veliki ili ima veliki broj stranica, učitavanje može potratiti.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamenjeni drugim fontovima.
- Alatka za prikazivanje datoteka možda neće moći da otvari Office dokument koji sadrži mnogo slika visoke rezolucije.  
U ovom slučaju, smanjite veličinu datoteke slike, spremite je na USB memoriju i ponovo pokrenite alatku za prikazivanje datoteka ili povežite računar s projektorom i otvorite datoteku na računaru.

### **Pregledanje liste datoteka**

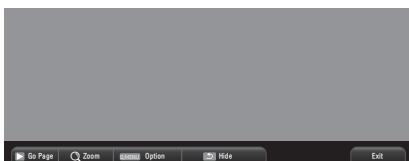
- 1 Povežite USB memoriju.
- 2 Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 3 Pristupiće opciji **MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)**.
- 4 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite stavku **File List (Lista datoteka)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 5 Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite željenu datoteku, a zatim pritisnite dugme **OK**.



	<b>Opis</b>
①	Lista datoteka
②	Prelazak u nadređenu fasciklu.
③	Trenutna strana/ukupan broj strana sa fasciklama
④	Trenutna strana/ukupan broj strana sa datotekama
⑤	Prelazak u fasciklu najvišeg nivoa.
⑥	Prelazak u nadređenu fasciklu.
⑦	Izlaz

**6** Upravljaljte reprodukcijom pomoću sledeće dugmadi.

- Pritisnite **Go Page (Idi na stranicu)** i pojaviće se iskačući prozor za izbor broja stranice.
- Unesite broj stranice da biste se pomerili na stranicu koju želite.
- Pritisnite dugme za jačinu zvuka da biste zumirali ili udaljili sliku.
  - Pritisnite dugme **OK**.
  - Pritisnite dugme **Gore/Dole/Levo/Desno** da biste prešli na komandu Go Page (Idi na stranicu) ili Zoom (Zum).



Podešavanje	Opis
<b>Go Page (Idi na stranicu)</b>	Prelazi na željenu stranicu. Pomoću dugmeta Gore/Dole/Levo/Desno izaberite stranicu, a zatim pritisnite dugme <b>OK</b> .
<b>Zoom (Zum)</b>	Pregled fotografije u punom režimu ili originalnom prikazu.
<b>Option (Opcija)</b>	Podešavanje opcija alatke za prikazivanje datoteka.
<b>Hide (Sakrij)</b>	Sakrivanje menija. <ul style="list-style-type: none"> <li>Pritisnite dugme <b>OK</b> da biste ga prikazali.</li> </ul>
<b>Exit (Izlaz)</b>	Povratak na ekran alatke za prikazivanje datoteka.

### Podesite opcije alatke za prikazivanje datoteke

Podešavanje	Opis
<b>Single Page Loading (Učitavanje jedne stranice)</b>	<b>On (Uklučeno)</b> Učitavanje i prikazivanje jedne po jedne stranice. Početno vreme učitavanja je kratko, ali stranice sa mnogo sadržaja mogu sporo da se prikazuju. <b>Off (Isključeno)</b> Učitavanje svih stranica iz datoteke u memoriju pre prikazivanja. Početno vreme učitavanja je dugo, ali možete brzo da se krećete kroz stranice nakon što se učitavanje završi. Ako je datoteka prevелиka, možda se neće učitati sve stranice.
	<b>Image Quality (Kvalitet slike)</b> Možete da podešite kvalitet slike za dokument. Za kvalitet slike dostupne su sledeće tri opcije: visok, srednji, nizak. Što je kvalitet slike viši, duže je vreme potrebno za prikazivanje.
	<b>Document Align (Poravnavanje dokumenta)</b> Izbor osnovnog načina poravnavanja dokumenta.

Postavke za prikaz datoteka podešene su na podrazumevane vrednosti, pa затvorite trenutno otvoreni dokument kako biste primenili promene (ako postoje) na novi dokument.

# PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

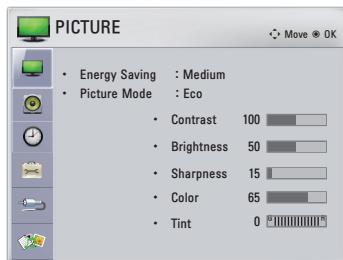
## Meni PODEŠAVANJE

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podesite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 4** Kada završite, pritisnite dugme **EXIT**.

Meni	Opis
	<b>PICTURE (SLIKA)</b> Podešavanje kvaliteta slike za optimalno gledanje.
	<b>AUDIO (ZVUK)</b> Podešavanje kvaliteta i jačine zvuka.
	<b>TIME (VREME)</b> Podešavanje vremena i funkcija koje se odnose na vreme.
	<b>OPTION (OPCIJA)</b> Prilagođavanje opštih postavki.
	<b>INPUT (ULAZ)</b> Odabir željenog ulaza.
	<b>MY MEDIA (MOJI MEDIJUMI)</b> Pristup datotekama sa fotografijama, muzikom, filmovima i dokumentima.

## Postavke iz menija PICTURE (SLIKA)

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite **PICTURE (SLIKA)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podešite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnите dugme  $\leftarrow$ .
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja slike su opisana u nastavku.

Podešavanje	Opis
<b>Energy Saving (Ušteda energije)</b>	Smanjenje potrošnje energije podešavanjem osvetljenja ekrana.
<b>Picture Mode (Način slike)</b>	Izbor nekog od unapred podešenih režima slike ili prilagođavanje opcija u svakom režimu za dobijanje najboljih performansi. Osim toga, u svakom režimu možete prilagođavati i napredne opcije.
	<b>Režim</b>
<b>Vivid (Zivopisno)</b>	Maksimalno povećava vizuelni efekat video zapisa. Prikazuje kristalno čistu sliku zahvaljujući poboljšanju kontrasta, osvetljenja i oštirine.
<b>Standard</b>	Normalne vrednosti kontrasta, osvetljenja i oštirine.
<b>Eco</b>	Funkcija Ušteda energije menja postavke projektor-a da bi se smanjila potrošnja.
<b>Cinema (Bioskop)</b>	Optimizuje sliku za prikazivanje filma.
<b>GAME (IGRA)</b>	Optimizuje sliku za igranje na ekranima sa brzim pokretima.
<b>Expert (Stručnjak 1/2)</b>	Omogućava podešavanje detaljnih postavki slike.
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Povećanje i smanjenje postepenog prelaza kod video signala.
<b>Brightness (Osvetljenje)</b>	Podešavanje osnovnog nivoa video signala kako bi on postao svetlij ili tamniji.
<b>Sharpness (Oštirina)</b>	Podešavanje nivoa oštirine ivica između svetlih i tamnih područja na slici. Što je manji nivo, to je slika mekša. Horizontalna i vertikalna oštirina su dostupne samo u režimima Bioskop i Expert (Stručnjak) 1/2.
<b>Color (Boja)</b>	Podešavanje intenziteta svih boja.
<b>Tint (Nijansa)</b>	Podešavanje balansa između nivoa crvene i zelene.
<b>Advanced Control (Unapređeno upravljanje)</b>	Podešavanje naprednih postavki.

Podešavanje	Opis
<b>Picture Option (Opcije slike)</b>	Podešavanje optimalnih postavki.
<b>Picture Reset (Resetovanje slike)</b>	Vraćanje opcija svakog režima na fabričke postavke.
<b>Aspect Ratio (Format slike)</b>	Promena veličine slike kako bi bila prikazana u optimalnoj veličini.
<b>Screen (Ekran (RGB-PC))</b>	Podešava kvalitet slike za RGB-PC ulaz.
	<b>Opcija</b>
<b>Rešenje</b>	Dostupne su 768 rezolucije (1024 x 768/ 1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) i 1050 rezolucije (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
<b>Automats- ko konfig- urisanje</b>	Pruža optimizovani kvalitet slike automatskom kalibracijom razlike između horizontalne širine i podrhtavanja slike usled sukoba internih postavki projektoru i različitih grafičkih signala sa računara. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Možete ga aktivirati i pomoći dugmeta <b>AUTO</b> na daljinskom upravljaču.</li> </ul>
<b>Pozicija</b>	Pomeranje slike naviše/naniže/nalevo/nadesno.
<b>Veličina</b>	Promena veličine ekrana.
<b>Faza</b>	Čini sliku čistijom uklanjanjem horizontalnog šuma.
<b>Vrati na originalno</b>	Vraća sva podešavanja na fabričke vrednosti.

### Advanced Control (Unapređeno upravljanje)

Podešavanje	Opis
<b>Dynamic Contrast (Dinamički kontrast)</b>	Podešavanje kontrasta tako da najviše odgovara osvetljenosti ekrana.
<b>Dynamic Color (Dinamička boja)</b>	Podešavanje boja na ekranu tako da izgledaju prirodno.
<b>Skin Color (Boja teme)</b>	Detektuje deo ekrana sa kožom i prilagođava ga radi prikaza prirodne boje kože.
<b>Sky Color (Boja neba)</b>	Podešava se samo boja neba.
<b>Grass Color (Boja trave)</b>	Podešava se samo oblast boje prirode (na primer, polje ili planina).
<b>Gamma (Gama)</b>	Podešavanje krive nijansi između ulaznog i izlaznog video signala.

### Expert Control (Ekspertsко upravljanje)

Podešavanje	Opis
<b>Dynamic Contrast</b> <b>(Dinamički kontrast)</b>	Podešavanje kontrasta tako da najviše odgovara osvetljenosti ekrana.
<b>Color Gamut</b> <b>(Skala boja)</b>	Odabir opsega boja za prikaz. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standard:</b> Prikazivanje originalnih boja iz ulaznog signala bez obzira na funkcije prikaza.</li> <li>• <b>Wide (Široko):</b> Korišćenje bogatih boja za prikaz.</li> </ul>
<b>Edge Enhancer</b> <b>(Izoštivač ivica)</b>	Prikaz znatno oštijih i jasnijih ivica na slici.
<b>Color Filter</b> <b>(Filter boje)</b>	Precizno podešavanje boje i nijanse filtriranjem određene oblasti boja RGB prostora.
<b>Color Temperature</b> <b>(Temp. boje)</b>	<b>Gama:</b> Podešavanje krive nijansi između ulaznog i izlaznog video signala. <b>a. Način: 2 tačke</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Obrazac: Unutrašnje, Spoljašnje</li> <li>- tačke : Nisko, visoko</li> <li>- Crvena/Zelena/Plava : Opseg podešavanja je -50 do + 50.</li> <li>- Odnosi se na sve ulaze: Vrednosti temperature boje primenjuju se na sve ulazne režime.</li> </ul> <b>b. Način: IRE od 10 tačaka</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Obrazac: Unutrašnje, Spoljašnje</li> <li>- IRE (Institute of Radio Engineers) je jedinica koja označava veličinu video signala i može da se podesi na vrednosti 10, 20, 30 – 90 ili 100. Možete da obavite precizno podešavanje kao što je prikazano u nastavku.</li> <li>- Osvetljenost: Ako podesite osvetljenost za 100 IRE, vrednost osvetljenosti koja zadovoljava svaku gamu će biti automatski izračunata za svaki korak, od vrednosti IRE 10, do vrednosti IRE 90.</li> <li>- Crvena/Zelena/Plava: Opseg podešavanja iznosi od -50 do +50.</li> <li>- Odnosi se na sve ulaze: Vrednosti temperature boje primenjuju se na sve ulazne režime.</li> </ul>
<b>Color Management System</b> <b>(Sistem za upravljanje bojom)</b>	Prilagođavanje crvene/zelene/plave/žute/cijan/magenta boje. Omogućava stručnjaku da podesi nijansu pomoći test obrasca. Moguće je zasebno podešavanje šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez uticaja na druge boje.  Nakon podešavanja možda nećete primetiti da su se boje promenile na normalnoj slici. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Boja Crvena/Zelena/Plava/Žuta/Cijan/Magenta, Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Žuta/Cijan/Magenta: opseg podešavanja svakog od ovih parametara je od -30 do +30.</li> </ul>

\* Dostupne opcije mogu da se razlikuju u zavisnosti od ulaznog signala, video režima itd.

**Picture Option (Opcije slike)**

Podešavanje	Opis
<b>Noise Reduction (Smanjivanje šuma)</b>	Uklanjanje šuma sa slike.
<b>MPEG Noise Reduction (Smanjenje MPEG šuma)</b>	Smanjuje šum generisan prilikom kreiranja digitalnog video signala.
<b>Black Level (Nivo crnog)</b>	Kompenzovanje osvetljenja i kontrasta ekrana radi uspostavljanja balansa sa nivoom crne boje ulaznog video signala.
<b>Real Cinema (Pravi bioskop)</b>	Pruža optimalni kvalitet slike za gledanje filma.
<b>Color Temperature (Temp. boje)</b>	Podešavanje opšte boje na ekranu prema vašim željama. Dostupne su sledeće opcije: <b>Warm</b> (Toplo), <b>Cool</b> (Hladno), <b>Medium</b> (Srednje) ili <b>Natural</b> (Prirodno).

## Postavke iz menija AUDIO (ZVUK)

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ ,  $>$  izaberite stavku **AUDIO (ZVUK)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podešite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnите dugme  $\leftarrow$ .
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja zvuka su opisana u nastavku.

Podešavanje	Opis
<b>Sound Mode (Način zvuka)</b>	Podešavanje zvuka.
	<b>Opcija</b>
	<b>Standard</b> Izaberite ovaj režim kada želite zvuk standardnog kvaliteta.
	<b>Music (Muzika)</b> Izaberite ovaj režim kada želite da slušate muziku.
	<b>Cinema (Bioskop)</b> Izaberite ovaj režim kada želite da gledate filmove.
	<b>Sport</b> Izaberite ovaj režim kada želite da gledate sportske događaje.
	<b>Game (Igra)</b> Izaberite ovaj režim kada želite da igrate igre.
<b>User setting (Korisničko podešavanje)</b>	Podešavanje jačine zvuka na željeni nivo pomoću opcije User EQ (Korisnički ekvilajzer). Audio-band (Audio opseg) (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz) moguće je podešiti od -10 do 10. <b>Vrati na originalno:</b> Vraća sva podešavanja na fabričke vrednosti.
<b>Clear Voice II (Razgovetan glas II)</b>	Čini da govor koji projektor reproducuje bude jasan i razgovetan.
<b>Auto Volume (Automatska glasnoća)</b>	Automatsko podešavanje jačine zvuka.

## Postavke iz menija TIME (VREME)

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite **TIME (VREME)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podesite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme  $\leftarrow$ .
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.

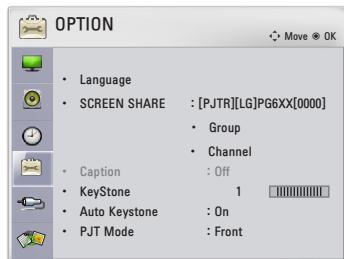


Dostupna podešavanja za vreme su opisana u nastavku.

Podešavanje	Opis
<b>Sleep Timer (Sleep tajmer)</b>	Podešavanje vremenskog perioda do isključenja projektor-a.
<b>Auto Off (Automatsko isključenje)</b>	Ako nema signala, projektor će se automatski isključiti nakon što istekne podešeno vreme.
<b>Automatic Standby (Aut. rež. priprav.)</b>	Ako ne pritisnete nijedno dugme kada je funkcija „Aut. rež. priprav.“ uključena, projektor će automatski preći u režim pripravnosti.

## Postavke iz menija OPTION (OPCIJA)

- 1** Pritisnite dugme **SETTINGS**.
- 2** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  izaberite **OPTION (OPCIJA)**, a zatim pritisnite dugme **OK**.
- 3** Pomoću dugmeta  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ili  $>$  podešite željenu stavku, a zatim pritisnite dugme **OK**.
  - Da biste se vratili u prethodni meni, pritisnite dugme  $\leftarrow$ .
- 4** Pritisnite dugme **EXIT** kada završite.



Dostupna podešavanja za opcije su opisana u nastavku.

Podešavanje	Opis
<b>Language (Jezik)</b>	Odabir željenog jezika menija.
<b>SCREEN SHARE</b>	Funkcija SCREEN SHARE omogućava prikazivanje slike sa ekrana povezanog uređaja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Možete videti ID funkcije SCREEN SHARE.</li> </ul>
<b>Opcija</b>	
<b>Group (Grupa)</b>	Ovo je postavka Group za svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza loša ili nestabilna, podešite postavku Group da biste ispravili ovaj problem.
<b>Channel (Kanal)</b>	Možete da promenite kanal koji se koristi za bežično povezivanje. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Search Channels</b> (Pretraži programe): izbor načina pretrage kanala.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Auto</b> (Automatski): projektor pretražuje dostupne kanale i automatski bira kanal koji se najmanje koristi.</li> <li>- <b>Manual</b> (Ručno): možete ručno da izaberete kanal.</li> </ul> </li> <li>• <b>Channel</b> (Kanal): ova postavka se prikazuje kada je opcija <b>Search Channels</b> (Pretraži programe) podešena na <b>Manual</b> (Ručno). Ona vam omogućava da definišete koji će se broj kanala koristiti.</li> </ul>

Podešavanje	Opis	
<b>Caption (Titl)</b>	Ako je kao jezik za AV ulaz izabran korejski, moguće je uključiti/isključiti titl.	
<b>Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja)</b>	Radi sprečavanja da slika na platnu dobije trapezoidni oblik, funkcija Keystone (Ispravljanje trapezoidnog izobličenja) podešava njenu gornju i donju širinu u slučaju da projektor nije postavljen pod pravim uglom u odnosu na platno.	
<b>Auto Keystone (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja)</b>	Opcija Auto Keystone (Automatsko ispravljanje trapezoidnog izobličenja) generiše pravougaonu sliku na platnu automatskim podešavanjem Keystone broja u slučaju da je na platnu prikazana slika trapezoidnog oblika usled zakrenutosti projektila.	
	<b>Opcija</b>	
	<b>On (Uključeno)</b>	Automatsko podešavanje Keystone broja.
	<b>Off (Isključeno)</b>	Ručno podešavanje Keystone broja.
<b>PJT Mode (PJT režim)</b>	Ova funkcija služi za okretanje projektovane slike naopako ili horizontalno. <ul style="list-style-type: none"> <li>Izaberite opciju Rear (Pozadinska projekcija) ako projektujete sliku sa zadnje strane providnog platna koje se kupuje odvojeno.</li> <li>Izaberite opciju Ceiling (Plafon) ako instalirate uređaj na plafonu.</li> <li>Kada je opcija PJT Mode (PJT režim) podešena na Front (Prednja projekcija)/Front Ceiling (Prednja projekcija na plafonu)/Rear (Zadnja projekcija)/Rear Ceiling (Zadnja projekcija na plafonu), levi/desni zvučnik podešavaju se automatski.</li> </ul>	
<b>Blank Image (Prazna slika)</b>	Odabir pozadine za praznu sliku. (pogledajte stranicu 27)	
<b>Auto Power (Automatsko napajanje)</b>	Automatski uključuje projektor kada je priključen utikač adaptera za napajanje.	
	<b>Opcija</b>	
	<b>On (Uključeno)</b>	Kada se na projektor priključi utikač za jednosmerno napajanje, on će se automatski uključiti.
	<b>Off (Isključeno)</b>	Kada se na projektor priključi utikač za jednosmerno napajanje, on će preći u režim mirovanja.
<b>Auto Input Search (Automatska pretraga ulaza)</b>	Automatski pretražuje i prikazuje vrstu ulaznog signala kada je on dostupan.	
<b>High Altitude (Velika visina)</b>	Ako koristite projektor na visini većoj od 1200 metara, uključite ovu funkciju. U suprotnom može doći do pregrevanja projektila ili aktiviranja njegove funkcije zaštite. Ako dođe do ovoga, isključite projektor, a zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	

Podešavanje	Opis	
<b>Standby Light (Lampica mirovanja)</b>	Podešavanje LED indikatora.	
	<b>Opcija</b>	
	<b>On (Uključeno)</b>	Prilikom dodira dugmadi njihovi se indikatori uključuju uz maksimalnu osvetljenost. U mirovanju su svi LED indikatori uključeni na 20% maksimalne osvetljenosti.
<b>DivX(R) VOD</b>	<b>Off (Isključeno)</b>	Prilikom dodira dugmadi njihovi se indikatori uključuju uz maksimalnu osvetljenost. U mirovanju su svi LED indikatori isključeni.
	Podešavanja koja se odnose na DivX.	
<b>Initial Setting (Vraćanje na fabričke postavke)</b>	Resetovanje svih postavki projektor-a na fabričke vrednosti.	
<b>Self Diagnosis (Samodijagnostika)</b>	Rešavanje funkcionalnih problema do kojih može da dođe prilikom korišćenja proizvoda.	

# POVEZIVANJE

Na portove projektor-a možete da priključite različite spoljne uređaje.

**Stoni/prenosni  
računar**



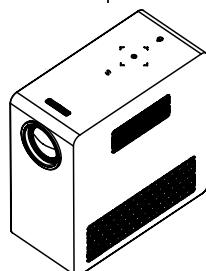
**DVD PLEJER**



**Video**



**Digitalni uređaj**



**USB**



**Slušalice**



**Konzola za igranje**



**HDMI – 54 Stranica**

**Komponenta – 56 Stranica**

**Ulaz (AV) – 55 Stranica**

**RGB – 54 Stranica**

**USB uređaji – 29 Stranica**

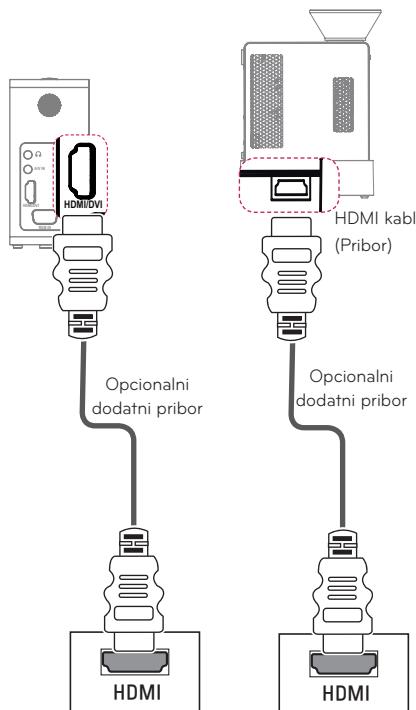
**Slušalice – 56 Stranica**

## Povezivanje HD risivera, DVD plejera ili video-rikordera

Povežite HD risiver, DVD plejer ili video-rikorder sa projektorom i izaberite odgovarajući ulazni režim.

### HDMI veza

Povezivanje pomoću HDMI kabla vam omogućava da uživate u slici i zvuku visokog kvaliteta. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali **HDMI**.

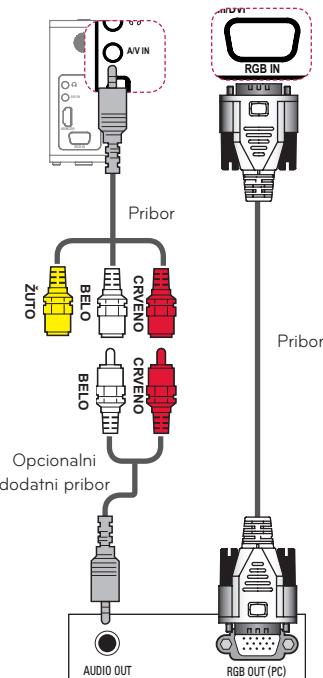


## Povezivanje sa računarom

Projektor podržava funkciju Plug & Play. Računar automatski prepozna projektora i nije neophodna instalacija upravljačkog programa.

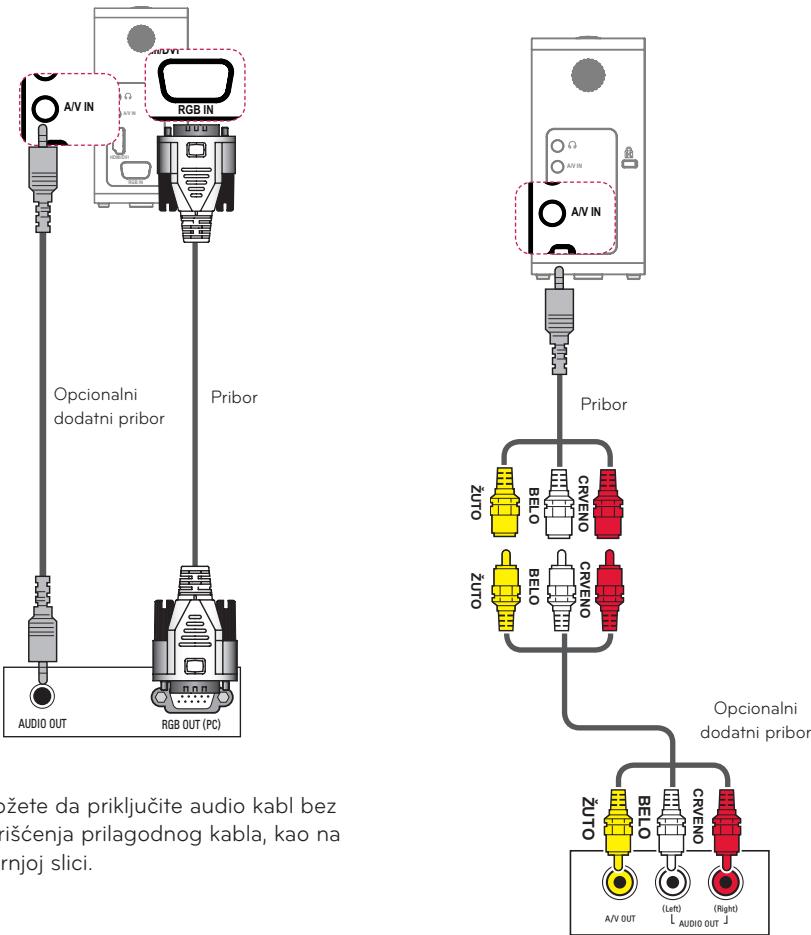
### RGB veza

RGB kablom povežite izlaz na računaru s ulaznim portom za video sa računara. Da biste preneli audio signal, povežite računar s projektorom opcionim audio kablom.



## Povezivanje na AV ULAZ

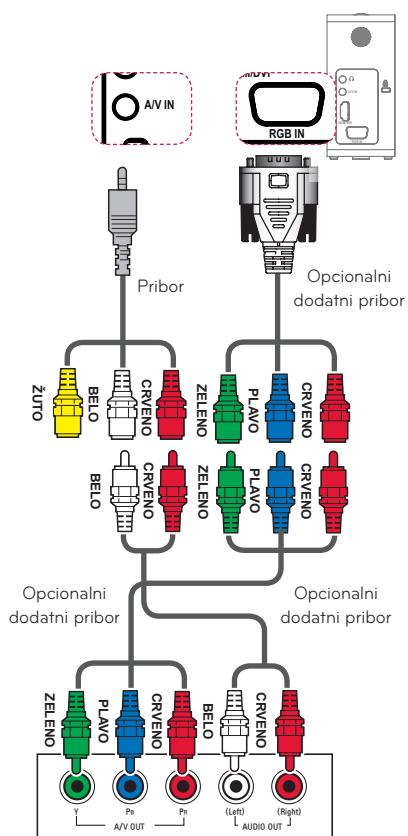
Povežite izlazne portove na spoljnem uređaju s AV ULAZNIM portom projekatora. Pritisnite dugme **INPUT** i izaberite **AV**.



Možete da priključite audio kabl bez korišćenja prilagodnog kabla, kao na gornjoj slici.

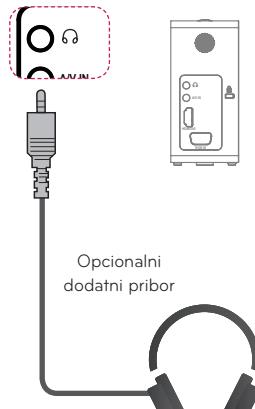
## Komponentna veza

Možete da uživate u živim slikama ako povežete spoljni uređaj sa **RGB ULAZNIM** komponentnim portom projektorata. Pritisnite dugme **INPUT** na daljinskom upravljaču da biste izabrali stavku **Component (Komponenta)**.



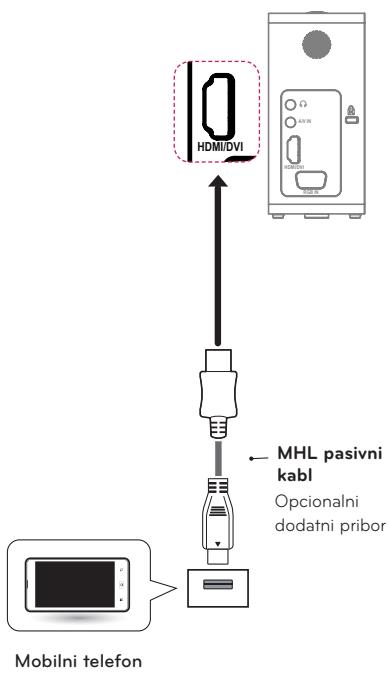
## Povezivanje sa slušalicama

Možete da slušate zvuk pomoću slušalica.



## MHL veza

Mobilna veza visoke rezolucije (Mobile High-definition Link – MHL) predstavlja interfejs koji omogućava da reprodukujete video i audio zapis sa pametnog telefona na monitoru tako što ćete povezati monitor sa pametnim telefonom.



Mobilni telefon



### NAPOMENA

- Povežite mobilni telefon na priključak HDMI IN da biste sadržaja ekrana telefona prikazivali pomoću projektorra.
- Za povezivanje projektorra i mobilnog telefona potreban je pasivni MHL kabl.
- Ispravno mogu da se povežu samo mobilni uređaji sa MHL sertifikatom. Da biste proverili da li vaš uređaj ima MHL sertifikat, kontaktirajte proizvođača uređaja.

# ODRŽAVANJE

Čistite projektor kako biste ga održavali u optimalnom stanju.

## Čišćenje projektorra

### Čišćenje objektiva

Ako je površina objektiva prašnjava ili zamrljana, morate da očistite objektiv. Za čišćenje objektiva koristite sprej sa kompresovanim vazduhom ili krušu. Da biste uklonili prašinu ili mrlje, koristite sprej sa kompresovanim vazduhom ili nanesite malu količinu sredstva za čišćenje na štapić za čišćenje ili meku krušu i pažljivo obrišite objektiv. Imajte u vidu da tečnost može ući u objektiv ukoliko sredstvo za čišćenje naprskate direktno na njega.

### Čišćenje kućišta projektorra

Da biste očistili kućište projektorra, najpre izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Da biste uklonili prašinu ili mrlje, za brisanje objektiva koristite isključivo suvu neabrazivnu krušu koja ne ostavlja vlakna. Ne koristite alkohol, benzin, razređivače ili druga hemijska sredstva koja mogu oštetiti kućište.

# SPECIFIKACIJE

MODEL	PG60G (PG60G-JE)
<b>Rezolucija (pixeli)</b>	1280 (horizontalna) × 800 (vertikalna)
<b>Format slike</b>	16:10 (horizontala:vertikala)
<b>Veličina panela (mm)</b>	11.623
<b>Razdaljina projekcije (veličina video zapisa)</b>	0,80 m–3,25 m (63,5 cm–254,0 cm)
<b>Odnos projekcije naviše</b>	100 %
<b>Radni domet daljin-skog upravljača</b>	3 m
<b>Video ulaz</b>	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
<b>AC-DC adapter</b>	90 W (19,5 V $\frac{---}{---}$ , 4,62 A) / 110 W (19,0 V $\frac{---}{---}$ , 5,79 A) (ulaz adaptera 100~240 @ 50 Hz/60 Hz)
<b>Audio izlaz</b>	3 W MONO
<b>Visina (mm)</b>	125 (bez nožica) 127,5 (s nožicama)
<b>Širina (mm)</b>	60
<b>Dubina (mm)</b>	125
<b>Težina (kg)</b>	0,68
<b>USB uređaj</b>	5 V, 0,5 A (maks.)
<b>Radno okruženje</b>	<b>Temperatura</b>
	<b>Rad</b> 0 °C – 40 °C
	<b>Skladištenje</b> -20 °C – 60 °C
	<b>Relativna vlažnost vazduha</b>
	<b>Rad</b> 0 % - 80 %
	<b>Skladištenje</b> 0 % - 85 %

\* Sadržaj ovog priručnika može biti promenjen bez prethodnog obaveštenja zbog unapređenja funkcija proizvoda.

**Podržani formati slike**

Rešenje	Hori-zontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
640 x 350	31.468	70.09
720 x 400	31.469	70.08
640 x 480	31.469	59.94
800 x 600	37.879	60.31
1024 x 768	48.363	60.00 119.99
1152 x 864	54.348	60.053
1280 x 800	49.68	60
1360 x 768	47.712	60.015
1280 x 1024	63.981	60.020
1400 x 1050	65.317	59.979
1680 x 1050	65.3	60

**HDMI/DVI-DTV podržani režim**

Rešenje	Hori-zontalna frekvencija (kHz)	Vertikalna frekvencija (Hz)
720 x 480	31.469 31.5	59.94 60
720 x 576	31.25	50
1280 x 720	37.5 44.96 45	50 59.94 60
1920 x 1080	33.72 33.75 28.125 26.97 27 33.716 33.75 56.25 67.43 67.5	59.94 60 50 23.97 24 29.976 30.00 50 59.94 60

- Ako na ulazu projektoru postoji nevažeći signal, on neće biti pravilno prikazan na platnu ili će biti prikazana poruka poput „Nema signala“ ili „Nevažeći format“.
- Projektor podržava tip DDC1/2B kao funkciju Plug & Play (automatsko prepoznavanje monitora računara).
- Podržani tipovi sinhronizacije signala sa računara: zasebna sinhronizacija.
- U režimu rada s računarom, preporučujemo rezoluciju 1280 x 800 za najbolji kvalitet slike.

**Informacije o povezivanju na komponentni priključak**

Signal	Komponentni
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (samo 50 Hz / 60 Hz)

**Informacije o softveru otvorenog koda**

Da biste dobili izvorni kôd pod GPL, LGPL, MPL i drugim licencama otvorenog izvornog koda koje su sadržane u ovom proizvodu, posetite <http://opensource.lge.com>. Pored izvornog koda, možete da preuzmete i sve navedene uslove licence, odricanja od garancije i obaveštenja o autorskim pravima. Kompanija LG Electronics takođe pruža mogućnost slanja izvornog koda na CD-ROM-u, pod uslovom da pokrijete troškove (koji obuhvataju cenu medija i troškove slanja i isporuke), za šta je neophodno da pošaljete zahtev na e-adresu [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Ova ponuda važi tri (3) godine od datuma kupovine proizvoda.



Model i serijski broj projektora nalaze se na zadnjoj i bočnoj strani projektor-a. Zabeležite ih u nastavku za slučaj da vam zatreba serviranje.

**MODEL** \_\_\_\_\_

**SERIJSKI BROJ** \_\_\_\_\_