

ANVÄNDARHANDBOK

# SIGNAGE – BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

MODELLER I SKÄRMSERIEN SIGNAGE  
29WR30MR

# INNEHÅLL

## 3 LICENSER

---

## 4 MONTERA OCH FÖRBEREDA

---

- 4 Tillbehör
- 5 Delar och knappar
- 6 LAGRINGSMETOD FÖR ATT SKYDDA RUTAN
  - 6 - Rätt sätt
  - 6 - Fel sätt
- 7 Använda IR-mottagaren
- 8 Montering på vägg

## 9 FJÄRRKONTROLL

---

## 11 ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

---

- 11 Ansluta till en dator
  - 12 - DVI-anslutning
  - 12 - Display Port-anslutning
  - 13 - HDMI-anslutning
  - 13 - IR-mottagaranslutning
  - 14 - LAN-anslutning
- 15 Kedjekoppla bildskärmar
  - 15 - DP-kabel
- 16 Använda fler alternativ
  - 16 - Justera bildformat

## 17 UNDERHÅLLNING

---

- 17 - Ansluta till ett kabelanslutet nätverk

## 19 ANVÄNDARKONFIGURATION

---

- 19 Menyinställningar
- 20 - Inställning av förhållande
- 21 - Funk. Inställningar
- 22 - PIP-inställningar
- 24 - Bild
- 25 - Färg
- 26 - Inställningar
- 28 - TID
- 29 - Nätverk

## 30 FELSÖKNING

---

## 32 SPECIFIKATIONER

---

## 35 KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

---

- 35 Ansluta kabeln
- 35 Kopplingsschema för RS-232C
- 35 Kommunikationsparameter
- 36 Referenslista för kommandon
- 37 Protokoll för överföring/mottagning

# LICENSER

Vilka licenser som kan användas varierar beroende på modellen. Mer information om licenserna finns på [www.lg.com](http://www.lg.com).



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

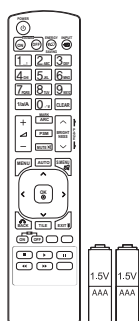
**OBS!**

- Garantien täcker inte skador som orsakats av att produkten använts i en väldigt dammig miljö.

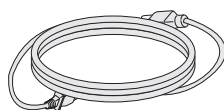
# MONTERA OCH FÖRBEREDA

## Tillbehör

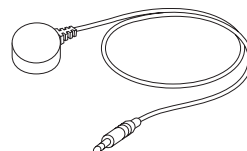
Kontrollera att din produktkartong innehåller följande föremål. Om några tillbehör saknas ska du kontakta den återförsäljare som du köpte produkten av. Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören.



**Fjärrkontroll och batterier**



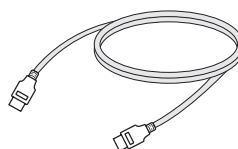
**Nätsladd**



**IR-mottagare**



**CD(användarhandbok) / kort**



**HDMI-kabel**



### **VARNING!**

- Använd endast godkända tillbehör och tillbehör som inte förfalskats för att garantera säkerheten och lång produktlivslängd.
- Alla skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter täcks inte av garantin.

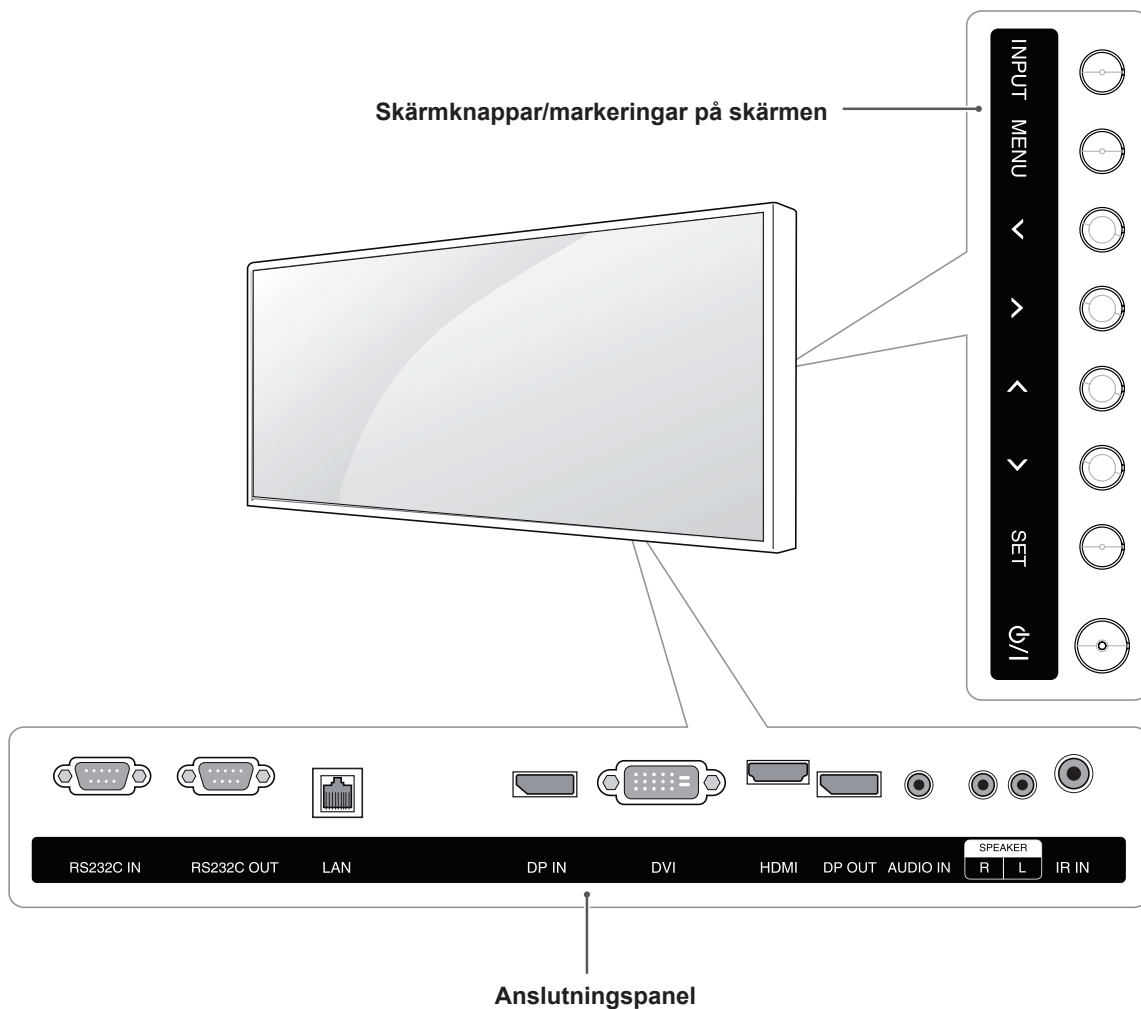


### **ANMÄRKNING**

- Vilka tillbehör som medföljer din produkt kan variera beroende på modell eller region.
- Produktspecifikationer och innehåll i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.
- SuperSign – programvara och handbok
  - Hämtar från LG Electronics webbplats.
  - Besök LG Electronics webbplats ([www.lgecommercial.com/supersign](http://www.lgecommercial.com/supersign)) och hämta den senaste programvaran för din modell.

## Delar och knappar

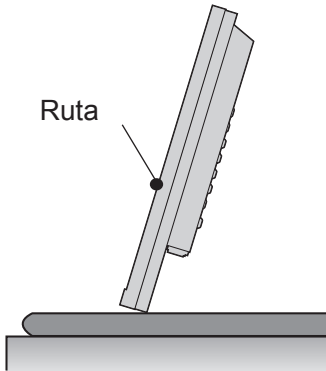
SVENSKA



Markeringar på skärmen	Beskrivning
INPUT	Ändrar ingångskällan.
MENU	Ger åtkomst till huvudmenyn, eller sparar din ingång och går ur menyerna.
^ v	Justerar uppåt och nedåt.
< >	Justerar volymen.
AUTO/SET	Visar aktuell signal och läge.
⏻ / ⏿	Stänger av eller slår på strömmen.

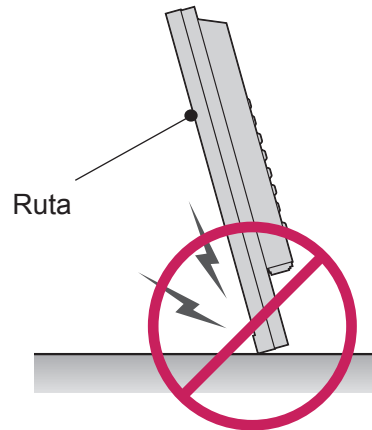
## LAGRINGSMETOD FÖR ATT SKYDDA RUTAN

### Rätt sätt

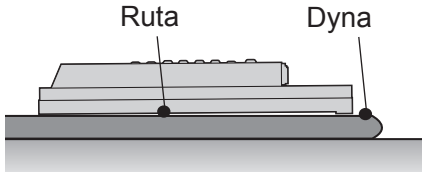


Om produkten behöver ställas upprätt håller du i den på bägge sidor och lutar den försiktigt bakåt. Se till att rutan inte nuddar golvet.

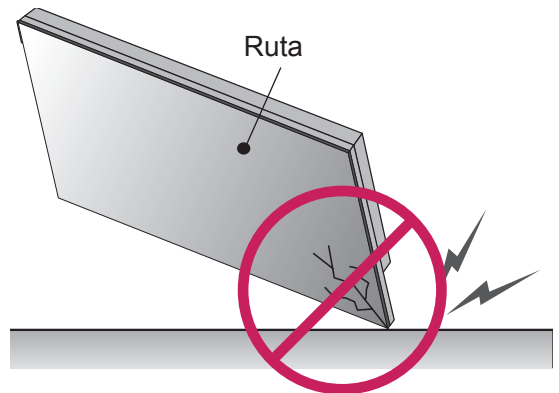
### Fel sätt



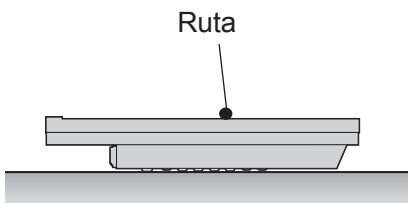
Om produkten vilar på ramen kan rutan skadas nedtill.



När du lägger ned produkten lägger du först en dyna eller filt på ett plant golv. Lägg sedan produkten på den med rutan nedåt.



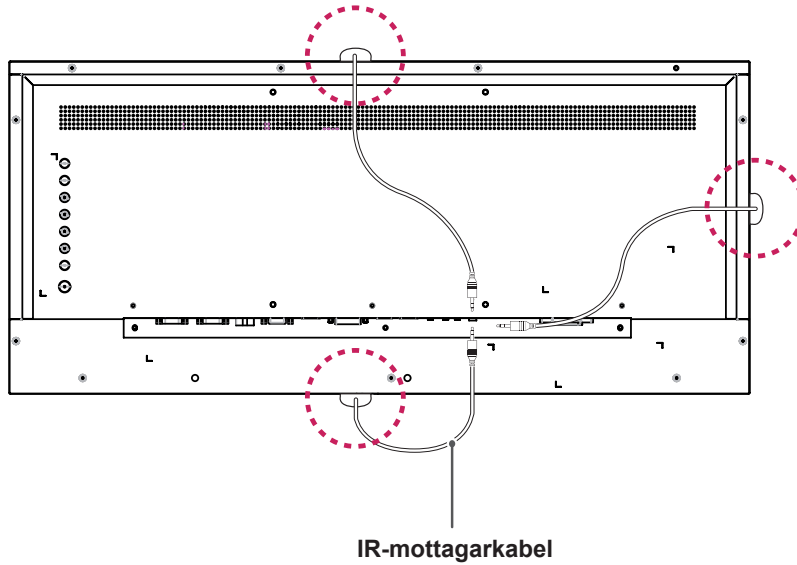
Om produkten vilar på rutans kant kan rutan skadas.



Om du inte har tillgång till någon dyna ser du till att golvet är rent och lägger sedan försiktigt ned den med rutan uppåt eller nedåt. Se noga till att inga föremål faller ned på rutan.

## Använda IR-mottagaren

Här kan en fjärrkontrollsensor placeras på avsedd plats.

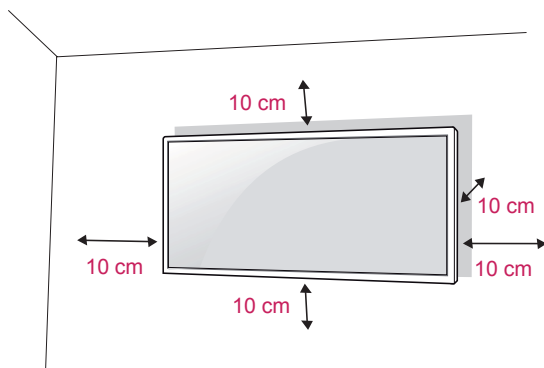


### ! OBS!

- IR-mottagaren har en magnet. Du kan fästa IR-mottagaren på sidan av, ovanpå eller under produkten.
- Den kan släppa om den utsätts för en extern stöt.

## Montering på vägg

Se till att det finns minst 10 cm fritt utrymme på bägge sidor om apparaten, och från väggen, så att ventilationen fungerar som den ska. Det finns detaljerade installationsanvisningar att få från återförsäljaren. Se den valfria Installations- och konfigurationshandboken för lutande väggmonteringsfäste.



För att installera skärmen på en vägg sätt fast väggmonteringsfästet (tillval) i bak på skärmen. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter ordentligt fast i monitorn och i väggen.

- 1 Använd skruvar och väggmonteringsfäste som uppfyller VESA-standarden.
- 2 Skruvar som är längre än standardlängd kan skada insidan på skärmen.
- 3 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- 4 VESA-kompatibel endast med avseende på skruvmått för väggmonteringsfäste och skruvspekificationer.
- 5 Använd VESA-standard enligt nedan.
  - 784,8 mm eller mindre
  - \* Vägghmonteringsplattans djup: 2,6 mm
  - \* Skruv:  $\Phi$  4,0 mm x gänga 0,7 mm x längd 10 mm

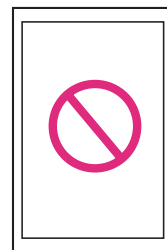
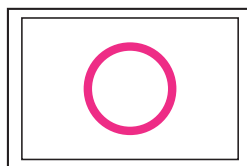


### VARNING!

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar monitorn i taket eller på en lutande vägg kan monitorn lossna, vilket kan orsaka skador. Använd väggmonteringsfästet från LG. Om du vill ha mer information kan du kontakta din återförsäljare eller en kvalificerad installatör.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Om bildskärmen monteras på längden kan bildpunkter på skärmen skadas.



### VARNING!



- Om bildskärmen monteras på längden kan bildpunkter på skärmen skadas.



### OBS!

- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Vägghmonteringsfästet är valfritt. Tillbehören finns att köpa i vanliga butiker.
- Skruvens längd kan skilja sig för de olika väggmonteringsfästena. Kontrollera att du använder skruvar av rätt längd.
- Om du vill ha mer information kan du läsa i användarhandboken för väggmonteringsfästet.



# FJÄRRKONTROLL

Beskrivningarna i den här handboken utgår från knapparna på fjärrkontrollen. Läs handboken noggrant och använd bildskärmen på rätt sätt.

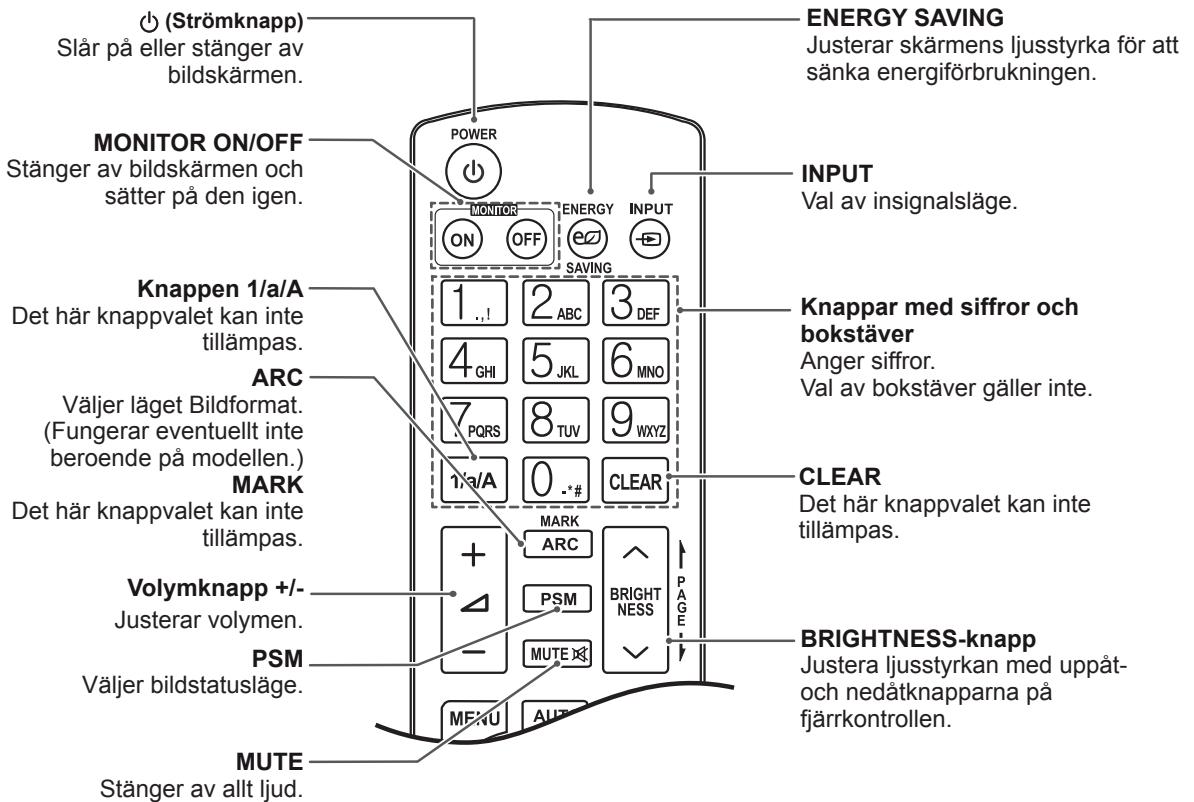
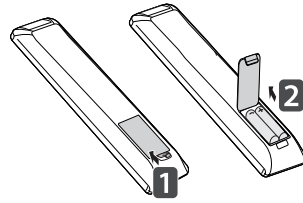
När du ska byta ut batterierna öppnar du luckan och byter ut batterierna (1,5 V AAA). Se till att ⊕ och ⊖ är vända åt det håll som visas på etiketten inuti batterifacket och stäng sedan luckan.

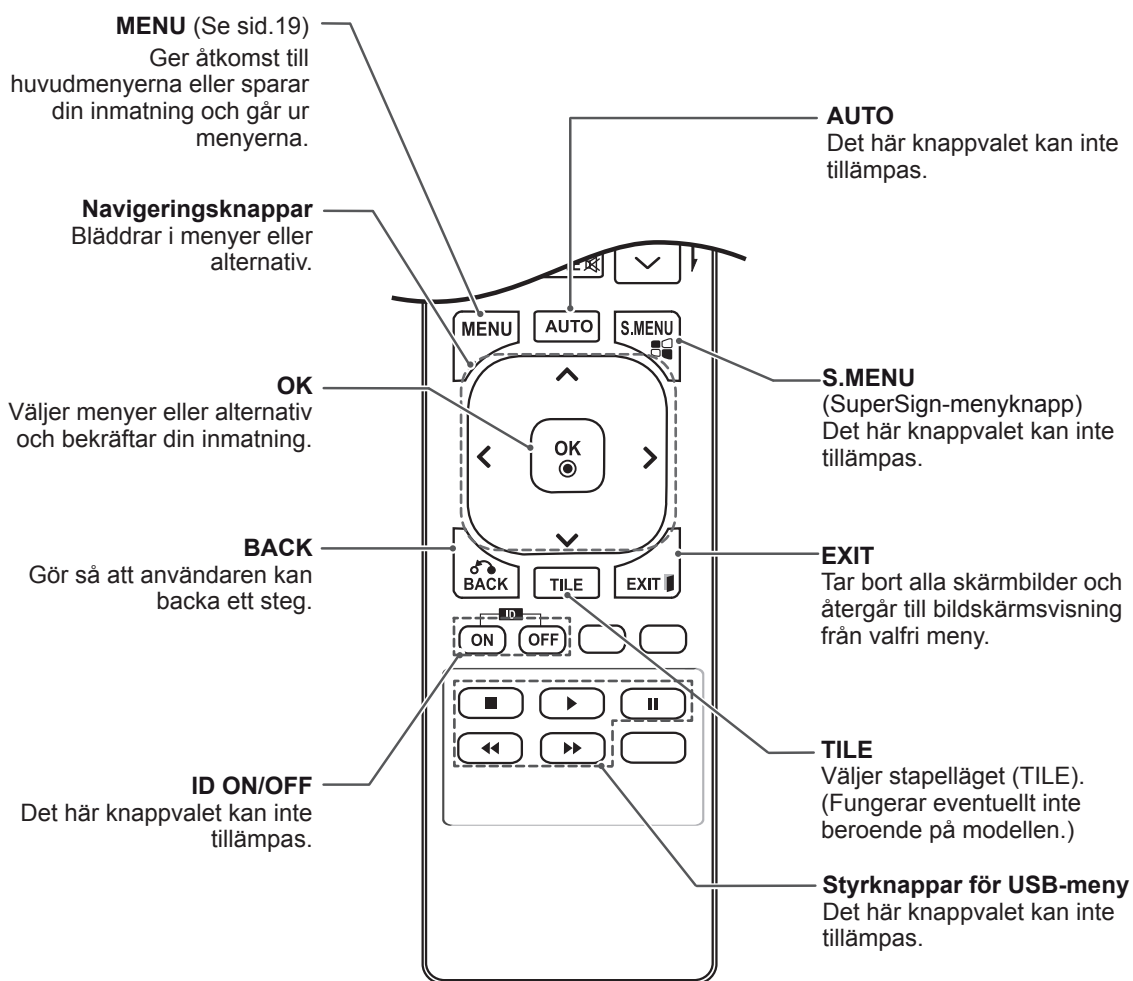
När du ska ta ur batterierna gör du precis som vid isättning, men tvärtom.



## VARNING!

- Blanda inte gamla och nya batterier, eftersom det kan skada fjärrkontrollen.
- Se till att fjärrkontrollen riktas mot fjärrkontrollsensorn på bildskärmen.





# ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

## Ansluta till en dator

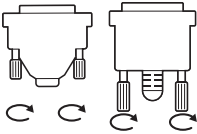
Bildskärmen har stöd för Plug & Play\*-funktionen.

\* Plug & Play: Med den här funktionen kan du ansluta en dator till bildskärmen utan att först installera en drivrutin.

### OBS!

- Vi rekommenderar att använda bildskärmen med HDMI-anslutningen för att få bästa bildkvalitet.
- Använd en avskärmad gränssnittskabel, till exempel en DVI/HDMI-kabel, med en ferritkärna för att behålla standardkompatibilitet för produkten.
- Om du sätter på bildskärmen när den har blivit kall kan skärmbilden flimra. Detta är normalt.
- Vissa röda, gröna eller blå prickar kan visas på skärmen. Detta är normalt.

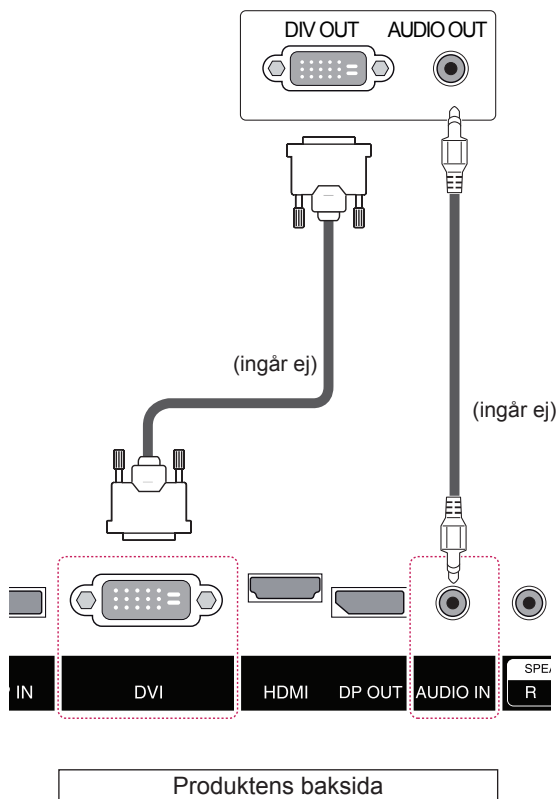
### VARNING



- Anslut signalkabeln och spänn åt genom att vrida skruvarna medurs.
- Tryck inte länge med fingret på skärmen eftersom det kan leda till en tillfällig störning på skärmen.
- Undvik att visa samma bild alltför länge på skärmen. Det kan resultera i en inbränd bild. Använd om möjligt skärmsläckare.

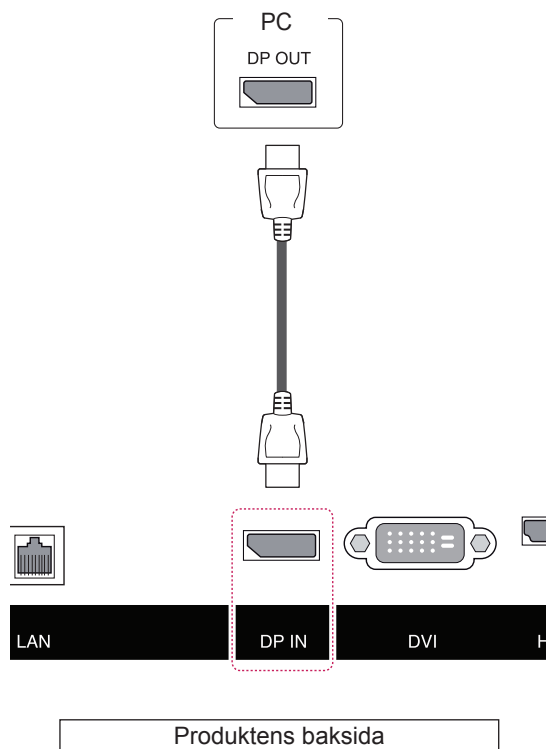
## DVI-anslutning

Överför digitala videosignaler till bildskärmen. Anslut monitorn med hjälp av DVI-kabeln i enlighet med bilden nedan. Välj DVI-ingången efter anslutning. Om en ljudsignal ska skickas måste du ansluta extra ljudkablar.



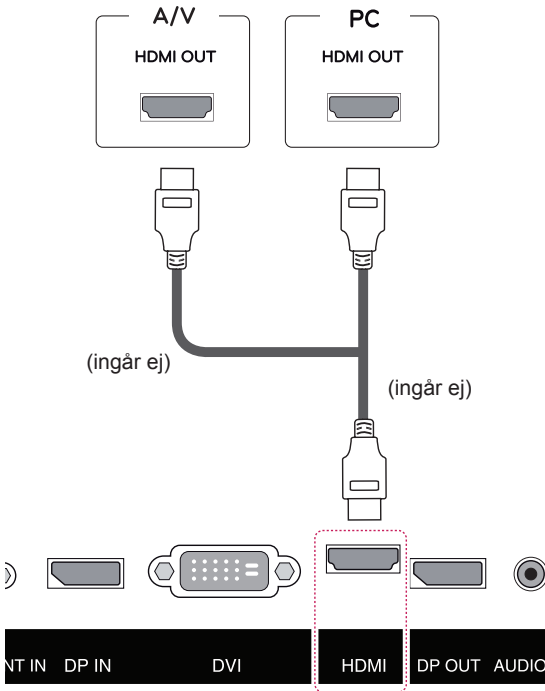
## Display Port-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din dator till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med Display Port-kabeln på det sätt som visas på bilderna nedan.



## HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från din PC eller A/V-enheter till bildskärmen. Anslut din PC och AV-enhet till bildskärmen med HDMI-kabeln så som visas nedan.



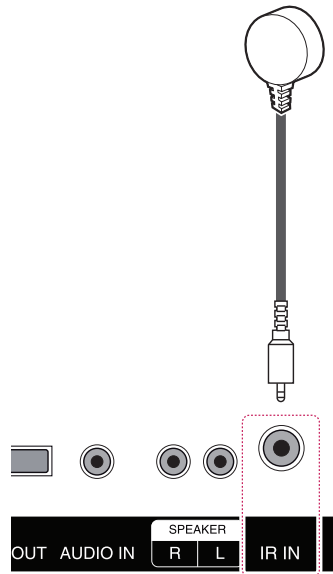
Produktens baksida

### ! OBS!

- Använd en High Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kabel.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att skärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI<sup>®</sup>/TM-höghastighetskabel
  - HDMI<sup>®</sup>/TM-höghastighetskabel med
- High Speed HDMI<sup>®</sup>/TM-kablar skickar en HD-signal på upp till 1080p och högre.
- Kontrollera datorinställningarna om du inte kan höra något ljud i HDMI-läget. För vissa datorer krävs att du manuellt ändrar standardljudutgången till HDMI.

## IR-mottagaranslutning

Gör så att du kan använda en fjärrkontroll med sladd eller en IR-mottagarförlängning.



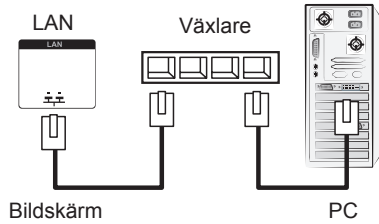
Produktens baksida

### ! OBS!

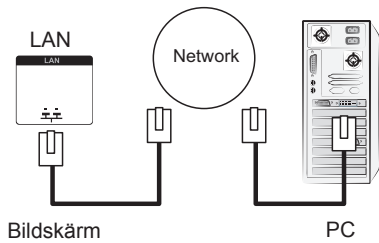
- Kontrollera att strömsladden är bortkopplad.

## LAN-anslutning

A Använda en router (switch)



B Använda internet.

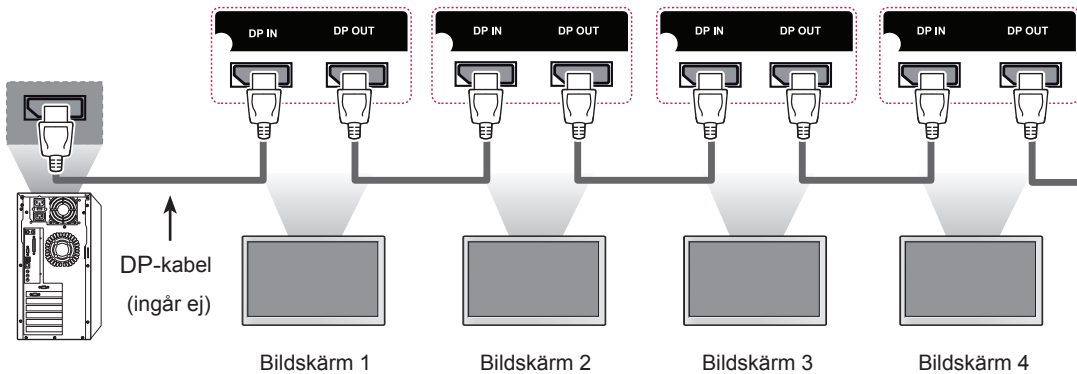


## Kedjekoppla bildskärmar

Den här funktionen visar digitala videosignaler från datorn på flera bildskärmar.

- 1 Anslut en signalkabel (DVI-kabel) till DVI IN-porten på bildskärm 1.
- 2 Anslut den andra änden av signalkabeln till datorn.
- 3 Anslut ena änden av en annan signalkabel till DIV OUT-porten på bildskärm 1 och den andra änden till DIV IN på bildskärm 2.

## DP-kabel



### ! OBS!

- Antalet bildskärmar som kan anslutas till samma utgång kan variera beroende på signalstyrka och signalförlust. Om du vill ansluta fler än det här antalet bildskärmar rekommenderar vi att du använder en fördelare.
- Vi rekommenderar också att du använder förlustfria kablar när du kopplar ihop flera bildskärmar med in/ut-portar.
- DP OUT-porten fungerar inte tillsammans med enheter från tredje part. Använd DP version 1.1 (Meny>Inställningar→DP1.2→Av) när du länkar ihop flera skärmar via in-/utgångarna.
- Upp till 40 skärmar kan anslutas i DP-läget. (När Display Port-kabeln från LG Electronics används.)

## Använda fler alternativ

### Justera bildformat

Du kan ändra storleken på bilden och se den i optimal storlek genom att trycka på **ARC** (bildformat) medan du tittar.



#### **VARNING!**

- Om en fast bild visas på bildskärmen under lång tid bränns den in och blir en permanent störning på skärmen. Detta kallas "inbränd bild" eller "inbränning" och omfattas inte av garantin.
- Visa inte en stillbild i mer än två timmar för då kan den brännas in.
- Om bildformatet är inställt på Original eller 1:1 under lång tid kan det resultera i en inbränd bild i de svarta remsorna.



#### **OBS!**

- Du kan också ändra bildens storlek med hjälp av huvudmenyerna.



# UNDERHÅLLNING

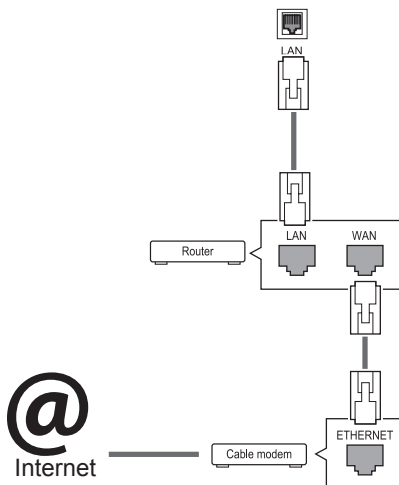
## Ansluta till ett kabelanslutet nätverk

(Beroende på modell)

Anslut bildskärmen till ett lokalt nätverk (LAN) via LAN-porten, på det sätt som visas på bilden nedan, och konfigurera nätverksinställningarna. Den här bildskärmen har endast stöd för en nätverksanslutning via kabel.

När den fysiska anslutningen är klar kan inställningarna för bildskärmsnätverket behöva justeras för vissa hemmanätverk. I de flesta hemmanätverk ansluts bildskärmen automatiskt, utan att inställningar justeras.

Kontakta internetleverantören eller läs i routerhandboken för mer information.



Konfigurera nätverksinställningarna: (Även om bildskärmen redan har anslutit automatiskt skadar det inte att göra inställningen en gång till.)

- 1 Tryck på **MENU** för att komma till huvudmenyerna.
- 2 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **NÄTVERK** och tryck på **OK**.
- 3 Tryck på navigeringsknapparna för att bläddra till **Nätverksinställning** och tryck på **OK**. Om gränssnittsvalet är inställt på RS-232C, ändrar du det till LAN.
- 4 Välj **DHCP** eller **Kundinställning**.
  - Om du väljer **Kundinställning** trycker du på navigerings- och sifferknapparna. IP-adresser måste skrivas in manuellt.
  - Tryck **OK** och använd Upp och Ned och siffertangenterna för att ändra värdena. Tryck på **OK** igen när du har ändrat färdigt.
  - **DHCP**: Välj det här alternativet om det finns en DHCP-server (router) ansluten till det lokala nätverket via kabel. I så fall kommer en IP-adress att tilldelas bildskärmen automatiskt. Det går endast att använda det här om du har en bredbandsrouter eller ett bredbandsmodem med en DHCP-server (Dynamic Host Configuration Protocol). I så fall fastställs IP-adressen automatiskt.
- 5 När du är klar trycker du på **EXIT**.

### ! VARNING!

- Anslut inte en modulär telefonkabel till LAN-porten.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

### ! VARNING!

- Menyn för nätverksinställningar är inte tillgänglig förrän bildskärmen ansluts till ett fysiskt nätverk.
- Eftersom det finns olika anslutningsmetoder rekommenderar vi att du följer anvisningarna från ditt telefonbolag eller din internetleverantör.

### ! OBS!


- En internetanslutning krävs för att komma åt internet direkt på bildskärmen.
- Kontrollera nätverksförhållandena från en dator i nätverket om det inte går att ansluta till internet.
- När du använder **Nätverksinställning** ska du kontrollera att LAN-kabeln är ansluten eller att DHCP i routern är på.

### Tips för Nätverksinställning

- Använd en vanlig nätverkskabel till bildskärmen. Cat5 eller bättre med en RJ45-kontakt.
- Många nätverksanslutningsproblem som uppstår vid installationen kan ofta lösas om du installerar om routern eller modemmet. När du har anslutit bildskärmen till hemmanätverket stänger du snabbt av strömmen och/eller kopplar från strömkabeln till hemmanätverkets router eller kabelmodem. Sätt sedan på strömmen och/eller anslut strömkabeln igen.
- Beroende på vilken internetleverantör du har kan antalet enheter som kan ta emot internet-tjänsten vara begränsade av tjänstevillkoren. Kontakta din internetleverantör för mer information.
- LG är inte ansvariga för eventuella funktionsproblem hos bildskärmen och/eller internetanslutningen som beror på kommunikationsfel i din bredbandsanslutning eller annan ansluten utrustning.
- LG är inte ansvariga för problem som gäller din internetanslutning.
- Du kanske får sämre resultat om hastigheten för nätverksanslutningen inte motsvarar den som innehållet kräver.
- Vissa åtgärder som kräver internetanslutning kanske inte kan genomföras pga. vissa internetleverantörers restriktioner.
- Eventuella avgifter som internetleverantören tar ut, inklusive, men inte begränsat till, anslutningsavgifter, är ditt eget ansvar.
- En 10 Base-T eller 100 Base-TX LAN-port krävs när en kabelanslutning används till den här bildskärmen. Om din internettjänst inte erbjuder en sådan anslutning kommer du inte att kunna ansluta bildskärmen.
- Om du vill kunna använda DSL-tjänsten behöver du ett DSL-modem, och om du vill använda kabelmodemtjänsten behöver du ett kabelmodem. Beroende på vilken åtkomstmetod du har och hur avtalet med din internetleverantör ser ut, kanske du inte kan använda internetanslutningsfunktionen till bildskärmen. Antalet enheter som samtidigt kan vara anslutna kan också vara begränsat. (Om din internetleverantör endast tillåter en enhet kanske skärmen inte kan anslutas när en dator redan är ansluten.)
- Beroende på din internetleverantörs policyer och restriktioner kanske en router inte kan användas alls eller endast delvis. Vänd dig direkt till din internetleverantör för mer information.

# ANVÄNDARKONFIGURATION

## Menyinställningar

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativen.
- 3 Välj knappen  för att avsluta OSD-menyn.




Ljusstyrka Kontrast Volym Ingång Förhållande Funk. PIP




Bild Färg Inställningar TID Nätverk Återställ Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny	Beskrivning
Ljusstyrka	Justerar bildskärmens ljusstyrka och kontrast.
Kontrast	
Volym	Justerar volymen.
	 <b>OBS!</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Genom att trycka på Menu-knappen i volymmenyn aktiveras/avaktiveras Mute-funktionen.</li> </ul>
Ingång	Val av aktuellt signalsläge.
Förhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.
Funk.	Justerar ECO- och bildläget.
PIP	Visar skärmarna av två ingångslägen på en bildskärm.
Bild	Justerar bildskärmens skärpa, svartnivå och svarstid.
Färg	Justerar bildskärmens gamma, färgtemperatur och färgbalans.
Inställningar	Ställer in språk, PC/AV-läge, huvudljud, stapelläge, ISM-metod, knapplås, ID, val av DPM, information och OSD-lås. (Stapelläget fungerar eventuellt inte beroende på vilken modell du använder.)
TID	Ställer in påslagningstid/avslagningstid, automatisk avstängning, avstängning efter 4 timmar och insomningstimer.
Nätverk	Ställer in RS-232C och LAN.
Återställ	Återställer standardinställningarna från inköpstillfället. Tryck på knapparna <, > för att återställa omgående.
Avsluta	Stänger OSD-menyn.

## Inställning av förhållande

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** (meny) längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck på < eller > för att gå till **Förhållande**.
- 3 Tryck på **OK** för att välja **Förhållande**.
- 4 Använd knapparna < och > för att ställa in alternativen.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



Förhållande

### Undermeny



Wide Cinema1 Cinema2 Original 1:1 Tillbaka Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.


Meny > Förhållande	Beskrivning
<b>Wide</b>	Visar videon i bredbilsformat, oavsett videosingång.
<b>Cinema1</b>	Förstorar skärmen med ett förhållande på 21:9 (vid 1080p).
<b>Cinema2</b>	Förstorar skärmen med ett förhållande på 21:9 inklusive det svarta fältet för undertexter. (vid 1080p)
<b>Original</b>	Visar en video enligt förhållande för ingående videosingaler.
<b>1:1</b>	Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.



### OBS!

- Skärmen kan se likadan ut för alternativen Wide, Original och 1:1 vid den rekommenderade upplösningen (2560 x 1080).
- Bildförhållandet är inaktiverat i den sammanflätade signalen.

## Funk. Inställningar

- 1 För att se **menyn** OSD, tryck på knappen **Meny** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Funk.**
- 3 Tryck **OK** för att välja **Funk.**
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-meny.



Funk.


### Undermeny



De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Funk.	Beskrivning	
<b>ECO</b>	<b>På</b>	Aktiverar ECO-funktionen som gör att du sparar energi enligt ECO-effektivitetsnivån.
	<b>Av</b>	Avaktiverar ECO-funktionen.
	<b>Återställ</b>	Återställer ECO-data.
<b>Bildläge</b>	Ändras beroende på värdet för PC/AV-läget som finns under Meny > Inställningar.	
	<b>PC-läge</b>	
	<b>Anpassad</b>	Ger användaren möjlighet att justera varje element. Färgläget på huvudmenyn kan justeras.
	<b>Text</b>	Optimerar skärmen för dokumentbearbetning.
	<b>Foto</b>	Optimerar skärmen när du ska visa foton.
	<b>Film</b>	Optimerar skärmen för att förbättra de visuella effekterna av en video.
	<b>Spel</b>	Optimerar skärmen för spel.
	<b>AV-läge</b>	
	<b>Anpassad</b>	Ger användaren möjlighet att justera varje element. Färgläget på huvudmenyn kan justeras.
	<b>Standard</b>	Optimerar skärmen för att visa normal bildkvalitet.
	<b>VIVID 1</b>	Optimerar skärmen för livfulla visuella effekter.
	<b>VIVID 2</b>	Optimerar skärmen för ännu fler livfulla visuella effekter.
<b>Film</b>	Optimerar skärmen för att förbättra de visuella effekterna av en video.	
<b>Återställ</b>	Funktionen återställer bildskärmen till de ursprungliga fabriksinställningarna.	
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.	
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-meny.	

## PIP-inställningar

- 1 För att se **menyn** OSD, tryck på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **PIP**.
- 3 Tryck **OK** för att välja **PIP**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



PIP

### Undermeny



PIP

Storlek

Position

Nollställ

Tillbaka

Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > PIP	Beskrivning	
<b>PIP</b>	Visar skärmarna av två ingångslägen på en bildskärm. (DVI+DP, HDMI1+DP, HDMI2+DP, DP+DVI, DP+HDMI1, DP+HDMI2)	
<b>Storlek</b>	Justerar storleken på den sekundära skärmen.	
	<b>Balanserat</b>	Använder en balanserad storlek för den sekundära skärmen.
	<b>Liten</b>	Visar den sekundära skärmen i en liten storlek.
	<b>Mellan</b>	Visar den sekundära skärmen i normal storlek.
	<b>Stor</b>	Visar den sekundära skärmen i en stor storlek.
	<b>16:9 kontra 5:9</b>	Visar bred skärm (16:9) på huvudskärmen. Visar bred skärm (5:9) på underskärmen.
<b>5:9 kontra 16:9</b>	Visar bred skärm (5:9) på huvudskärmen. Visar bred skärm (16:9) på underskärmen.	
<b>Position</b>	Justerar positionen på den sekundära skärmen. Standardvärdet är Botten höger.	
	<b>Botten höger</b>	Visar den sekundära skärmen i det nedre högra hörnet på bildskärmen.
	<b>Botten vänster</b>	Visar den sekundära skärmen i det nedre vänstra hörnet på bildskärmen.
	<b>Toppen vänster</b>	Visar den sekundära skärmen i det övre vänstra hörnet på bildskärmen.
	<b>Toppen höger</b>	Visar den sekundära skärmen i det övre högra hörnet på bildskärmen.
<b>Nollställ</b>	Återställer PIP-funktionen till standardinställningar.	
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.	
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.	

### ! OBS!

- Om PIP-läget är avslaget är positionen avaktiverad.
- Om storleken är inställd på balans är positionen avaktiverad.

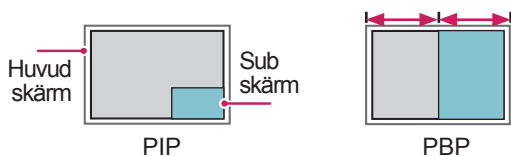
**PIP/PBP**

Visa videor eller foton som lagras på USB-enheten på en enda bildskärm genom att dela upp dem mellan huvud- och underskärmarna.

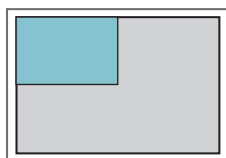
**Läge**

\***PIP (Picture In Picture)**: Visar underskärmen på huvudskärmen.

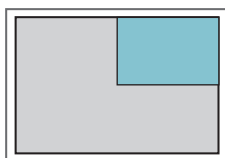
\***PBP (Picture by Picture)**: Delar upp skärmen i huvudskärm och underskärm.

**Position**

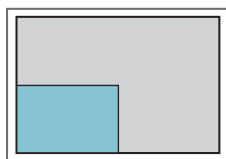
Justerar underskärmens position (övre vänstra hörnet, nedre vänstra hörnet, övre högra hörnet, nedre högra hörnet)



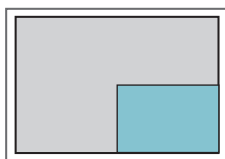
vänstra övre hörnet



högra övre hörnet



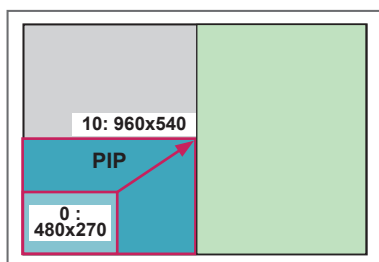
vänstra nedre hörnet




högra nedre hörnet

**Storlek**

Anpassar storleken på underskärmen.



## Bild

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Bild**.
- 3 Tryck **OK** för att välja **Bild**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



Bild

## Undermeny



Skärpa

Svartnivå

Svarstid

Återställ

Tillbaka

Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Bild	Beskrivning	
<b>Skärpa</b>	Justerar skärmens skärpa.	
<b>Svartnivå</b>	Ställer in förskjutningsgraden (endast för HDMI). <b>Förskjutning:</b> som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.	
	<b>Hög</b>	Bilden blir ljusare.
	<b>Låg</b>	Bilden blir mörkare.
<b>Svarstid</b>	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen Normal. För en bild med snabba rörelser rekommenderas användningen av Hög. Inställningen Hög kan orsaka inbränd bild.	
	<b>Hög</b>	Ställer in svarstiden på Hög.
	<b>Mellan</b>	Ställer in svarstiden på Mellan.
	<b>Låg</b>	Ställer in svarstiden på Låg.
<b>Återställ</b>	Återställer bildfunktionen till standardinställningar.	
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.	
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.	



## Färg

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Färg**.
- 3 Tryck **OK** för att välja **Färg**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.

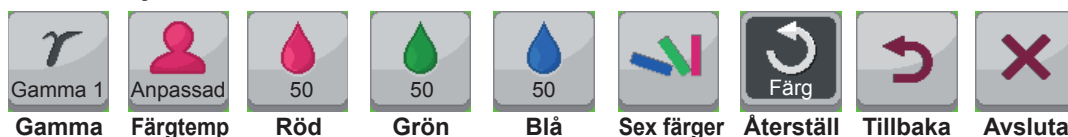


Färg

- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.

Du kan gå tillbaka till toppmenyn eller ställa in andra menyalternativ genom att trycka på **knappen Menu**.


### Undermeny



De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Färg	Beskrivning
<b>Gamma</b>	Anpassa gammainställning: när du använder bildskärmsinställningarna gamma 0, gamma 1, and gamma 2 innebär högre gammainställning att en mer ljusstark bild visas och vice versa.
<b>Färgtemp</b>	<p><b>Anpassad</b></p> <p><b>Röd</b> <b>Grön</b> <b>Blå</b></p> <p>Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.</p> <p>Väljer den fabriksinställda bildfärgen.  <b>Varm:</b> Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.  <b>Medium:</b> Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.  <b>Kall:</b> Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.</p>
<b>Sex färger</b>	<p>Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad på de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta, gul) och spara inställningarna.</p> <p><b>Nyans</b> Anpassar skärmens färgtoner.</p> <p><b>Mättnad</b> Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och mörkare blir färgerna.</p>
<b>Återställ</b>	Återställer färginställningarna till standardinställningarna.
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.

## Inställningar

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Inställningar**.
- 3 Tryck på **OK** för att välja **Inställningar**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



Inställningar

### Undermeny




Språk    PC/AV-läge    Huvudljud    Stapel Läge    ISM-metod    Knapplös



Välj DPM    Ställ in ID    OSD-lås    Information    Återställ    Tillbaka    Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Inställningar	Beskrivning				
<b>Språk</b>	Anger önskat språk för menyskärmen.				
<b>PC/AV-läge</b>	Endast aktiverad i HDMI-läge.				
<b>Huvudljud</b>	Ljudet som kommer genom ljudingångsporten i den digitala ingångssignalen (HDMI, HDMI2/MHL, bildskärmsport) kan höras genom bildskärmens högtalare. Ljudporten omvandlas till huvudljudport när ingången ändras.				
<b>Stapelläge</b>	Ställer in stapelläget, stapel-ID och Naturligt läge. (Fungerar eventuellt inte beroende på modellen.)				
<b>ISM-metod</b>	Ställer in funktionen för att förhindra efterbild på skärmen.				
<b>Knapplös</b>	Aktiverar eller inaktiverar den lokala knappfunktionen. Om den här funktionen är aktiverad fungerar inte den lokala knappen.				
<b>Välj DPM</b>	Användaren kan aktivera/avaktivera strömsparläget.				
<b>Ange ID</b>	Du kan tilldela varje enskild produkt ett unikt Set ID NO (Bildskärms-ID-nummer) (namntilldelning) när flera produkter är anslutna för visning. Ange ett nummer (1–255) med knappen och avsluta. Använd det tilldelade Set ID (Bildskärms-ID:t) för att enskilt kontrollera varje produkt med produktens kontrollprogram.				
<b>OSD-lås</b>	Motverkar felaktiga knappinmatningar. <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 5px;"> <tr> <td><b>På</b></td> <td>Knappinmatning är avaktiverad.</td> </tr> <tr> <td><b>AV</b></td> <td>Knappinmatning är aktiverad.</td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>OBS!</b> Alla funktioner förutom läget OSD låst och Exit-knappen för ljusstyrka, kontrast, volym, ingång och inställningar är avaktiverade.</p> </div>	<b>På</b>	Knappinmatning är avaktiverad.	<b>AV</b>	Knappinmatning är aktiverad.
<b>På</b>	Knappinmatning är avaktiverad.				
<b>AV</b>	Knappinmatning är aktiverad.				
<b>Information</b>	Se serienummer, S/W-version, LAN version, IP-adress och MAC-adress.				
<b>Återställ</b>	Återställer inställningarna till standardinställningar.				
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.				
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.				

**Stapelläge**

Du kan lägga till flera bildskärmar till den här bildskärmen och på så sätt skapa en större skärm.

**Av**

När stapelläget är borttaget

**1 x 2**

När två bildskärmar används

Stapel

**2 x 2**

När fyra bildskärmar används

**Stapelläge - Naturligt läge**

När bilden är aktiv är den del av bilden som normalt skulle visas i glappet mellan bildskärmarna borttagen.


Före



Efter



## TID

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Inställningar**.
- 3 Tryck på **OK** för att välja **Inställningar**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



TID

### Undermeny



Klocka Påslagningstid Avstängningstid Automatisk avstängning 4 timmar av Insomningstimer Återställ Tillbaka Avsluta


De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > TID	Beskrivning
<b>Klocka</b>	Anger tidsfunktionen.
<b>Avstängningstid/ påslagningstid</b>	Ställer in tiden för avstängning eller påslagning av bildskärmen.
<b>Automatisk avstängning</b>	Om Automatisk avstängning har aktiverats och det inte finns någon ingångssignal, växlar inställningen automatiskt om till avstängt läge efter 15 minuter.
<b>4 timmar av</b>	Om du inte använder bildskärmen på fyra timmar växlar den automatiskt om till avstängt läge.
<b>Insomningstimer</b>	Ställer in hur lång tid det ska gå innan bildskärmen stängs av. När du stänger av och slår på bildskärmen igen ställs insomningstimer in på avstängt läge.

### ! OBS!

- Avstängningstid/påslagningstid kan sparas för upp till sju scheman; bildskärmen slås på eller av på den förinställda tiden i schemalistan. Om flera förinställda tider är sparade i schemalistan fungerar den här funktionen vid den närmaste tidpunkten från den aktuella tiden.
- Den schemalagda avstängningsfunktionen fungerar bara som den ska när enhetens tid är angiven på rätt sätt.
- När de schemalagda påslagnings- och avstängningstiderna är likadana, har avstängningstiden prioritet över påslagningstiden om bildskärmen är påslagen, och vice versa om den är avstängd.
- Funktionerna Automatic Standby (Automatisk standby) och Automatisk avstängning kanske inte är tillgängliga i vissa länder.

## Nätverk

- 1 Visa **OSD**-menyn genom att trycka på knappen **Menu** längst ned på bildskärmen.
- 2 Tryck < eller > för att gå till **Inställningar**.
- 3 Tryck på **OK** för att välja **Inställningar**.
- 4 Använd knapparna < eller > för att ställa in alternativ.
- 5 Välj  för att avsluta OSD-menyn.



Nätverk

## Undermeny



Välj  
gränssnitt



Nätverk  
Inställning



Tillbaka



Avsluta

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny > Nätverk	Beskrivning	
<b>Välj gränssnitt</b>	Ställer in kommunikation med mediaspelaren och den anslutna datorn.	
	<b>RS-232C</b>	Kommunicerar med den anslutna datorn i seriellt läge.
	<b>LAN</b>	Kommunicerar med mediaspelaren.
<b>Nätverksinställning</b>	Konfigurera nätverksinställningarna.	
<b>Tillbaka</b>	Gå till föregående OSD-skärmbild.	
<b>Avsluta</b>	Stänger OSD-menyn.	

# FELSÖKNING

## Ingen bild visas

Problem	Lösning
Är strömsladden ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera om strömsladden är ordentligt ansluten till eluttaget.</li> </ul>
Visas meddelandet "Out of range"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalen från datorn (grafikkortet) ligger utanför produktens vertikala eller horisontella frekvensintervall. Justera frekvensintervallet med hjälp av specifikationerna i den här handboken.</li> <li>* Maximal upplösning HDMI/DVI: 2 560 × 1 080 (60 Hz)</li> </ul>
Visas meddelandet "Check signal cable"?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Signalkabeln mellan datorn och produkten är inte ansluten. Kontrollera signalkabeln.</li> <li>Kontrollera indatasignalen genom att trycka på INPUT på fjärrkontrollen.</li> </ul>

## Meddelandet Okänd produkt visas när produkten ansluts.

Problem	Lösning
Installerade du drivrutinen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att plug &amp; play-funktionen stöds i användarhandboken för grafikkortet.</li> </ul>

## Meddelandet "Key Lock On" visas.

Problem	Lösning
Meddelandet "Key Lock On" visas när du trycker på Menu-knappen.	Låsfunktionen förhindrar att OSD-inställningarna ändras oavsiktligt. För att låsa upp går du till Meny och Alt. och avaktiverar Knapplås.

## Bilden på skärmen ser inte normal ut.

Problem	Lösning
Är skärmens position felaktig?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att grafikkortets upplösning och frekvens stöds av produkten. Om frekvensen ligger utanför intervallet kan du ställa upplösningen till det rekommenderade värdet under Kontrollpanelen &gt; Bildskärm &gt; fliken Inställningar.</li> </ul>
Skärmbilden visas inte på rätt sätt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rätt insignal är inte ansluten till signalporten. Anslut den signalkabel som matchar källinsignalen.</li> </ul>

## Efterbilder visas på produkten.

Problem	Lösning
Efterbilder visas när produkten slås på.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om du använder en stillbild länge kan bildpunkterna snabbt ta skada. Använd skärmsläckarfunktionen.</li> <li>När en mörk bild visas på skärmen efter en bild med hög kontrast (svartvit eller grå), kan det resultera i en inbränd bild. Det är normalt för en LCD-skärm.</li> </ul>

**Ljudfunktionen fungerar inte.**

Problem	Lösning
Inget ljud?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att ljudkabeln är ansluten på rätt sätt.</li> <li>• Justera volymen.</li> <li>• Kontrollera om ljudet är korrekt inställt.</li> </ul>
Ljudet är för lågt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera volymen.</li> </ul>

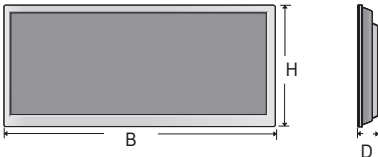
**Skärmens färger är inte normala.**

Problem	Lösning
Skärmen har dålig färgupplösning (16 färger).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ange antalet färger till mer än 24 bitar (true color). Välj Kontrollpanelen &gt; Bildskärm &gt; Inställningar &gt; Färgtabell i Windows.</li> </ul>
Skärmens färger är ostadiga eller svartvita.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera signalkabelns anslutningsstatus. Alternativt sätt i datorns grafikkort igen.</li> </ul>
Syns svarta fläckar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Flera bildpunkter (röda, gröna, vita eller svarta till färgen) kan visas på skärmen. Det beror på LCD-panelens unika egenskaper. Det är inte ett tillverkningsfel i LCD-panelen.</li> </ul>

**Det du vill utföra fungerar inte.**

Problem	Lösning
Strömmen stängs plötsligt av.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Är sovtimern inställd?</li> <li>• Kontrollera inställningarna för strömkontroll. Strömmen bryts</li> </ul>

# SPECIFIKATIONER

LCD-panel	Skärmtyp	73 cm bred TFT (Thin Film Transistor) LCD-panel (Liquid Crystal Display). Diagonal visningsyta: 73 cm
	Bildpunktsstorlek	0,4833 (H) x 0,4833 mm (V)
Videosignal	Högsta upplösning	2560 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Rekommenderad upplösning	2560 x 1080 @ 60 Hz - Det stöds kanske inte beroende på operativsystemet eller typen av grafikkort.
	Horisontell frekvens	30kHz till 90 kHz
	Vertikal frekvens	56 Hz till 75 Hz
	Synkroniseringstyp	Separat synk, komposit synk, digital
Ingångar	HDMI (digital), RS-232C, LAN, DVI, DP, ljud, högtalare, IR-mottagare	
Inbyggt batteri	Används	
Strömförsörjning	Uppmätt spänning	AC 100V–240 V~ 50/60 Hz 0,6 A
	Energiförbrukning	På-läge: 53 W (norm.) Viloläge: ≤ 1,2 W Av-läge: ≤ 0,5 W
Omgivningsförhållanden	Driftstemperatur	0 °C till 40 °C
	Luftfuktighet vid drift	10% till 80 %
	Förvaringstemperatur	-20 °C till 60 °C
	Luftfuktighet vid förvaring	5 % till 90 %
Mått (bredd x höjd x djup)/vikt		
	697,2 × 313,2 × 50,9 mm/7,2 kg	

### \* Kan enbart användas på modeller som stöder högtalare

Ljud	RMS-ljudutgång	10 W + 10 W (H + V)
	Insignalkänslighet	0,7 Vrms
	Högtalarimpedans	8 Ω

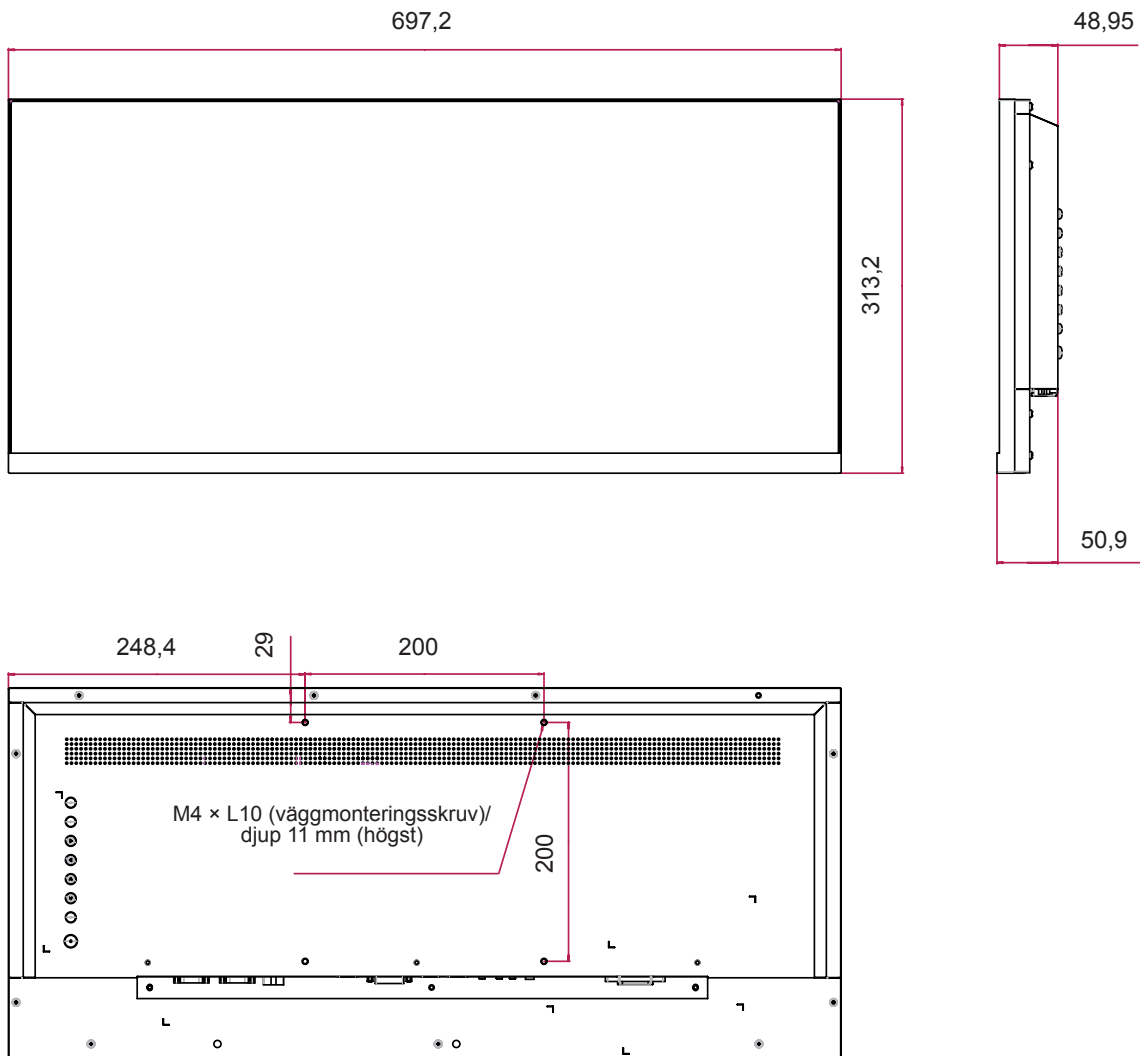
Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.



**Mått**

Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten och tillbehören. I avsnittet Montering på vägg finns information om skruvstorlekar.

(Enhet: mm)



Produktspecifikationer som visas ovan kan ändras utan föregående meddelande på grund av uppgradering av produktens funktioner.

## Stöd för lågena DVI/Display Port/HDMI(PC).

Upplösning	HORISONTAL Frekvens(kHz)	VERTIKAL Frekvens(Hz)
720 x 400	31,468	70,08
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
800 x 600	37,879	60,317
800 x 600	46,875	75,0
1 024 x 768	48,363	60,0
1 024 x 768	60,123	75,029
1 152 x 864	67,5	75
1 280 x 720	45	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 280 x 1 024	79,976	75,025
1 680 x 1 050	65,29	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60
2560 x 1080	66,7	60

## AV-läge

Upplösning	HDMI
480i	x
576i	x
480p	o
576p	o
720p	o
1080i	o
1080p	o

**! OBS!**

- Tillgängliga datorupplösningar för HDMI (PC)/DVI-ingångsläget: 640 × 480/60 Hz, 1280 × 720/60 Hz, 1920 × 1080/60 Hz; DTV-upplösningar 480p, 720p och 1080p.

**! OBS!**

- Vertikal frekvens: För att användaren ska kunna se på produktens skärm, bör skärmbilden uppdateras tiotals gånger varje sekund, som ett lysrör. Den vertikala frekvensen eller uppdateringsintervallet är det antal gånger som bilden visas per sekund. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Det horisontella intervallet är den tid det tar att visa en horisontell linje. När 1 delas med det horisontella intervallet, kan antalet horisontella linjer som visas varje sekund sammanställas i tabellform som den horisontella frekvensen. Enheten är kHz.

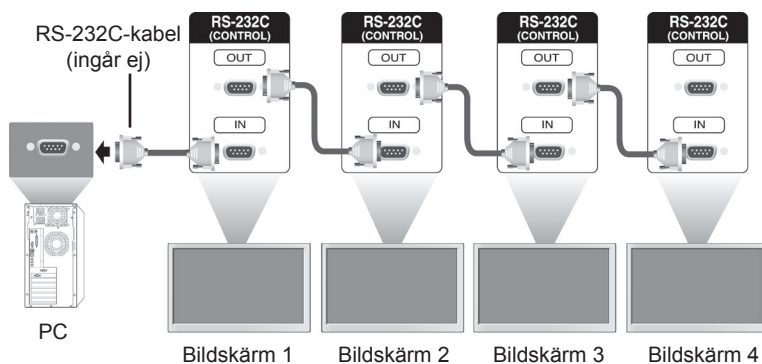
# KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

- Använd den här metoden när du ska ansluta flera produkter till en enda dator. Du kan kontrollera flera produkter samtidigt genom att ansluta dem till en enda dator.
- På menyen Alt, måste bildskärmarnas ID:n vara mellan 1 och 99 (utan dubletter).

## Ansluta kabeln

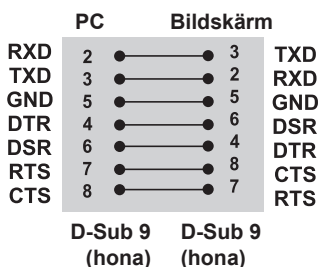
Anslut RS-232C-kabeln som visas i bilden.

- RS-232C-protokollet används för kommunikation mellan datorn och produkten. Från datorn kan du slå på och stänga av produkten, välja en ingångskälla och justera OSD-menyn.

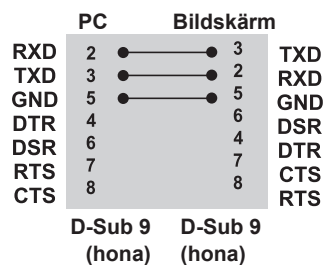


## Kopplingschema för RS-232C

Kabel med 7 ledare (standard RS-232C-kabel)



Kabel med tre ledare(ej standard)



## Kommunikationsparameter

- Bandbredd: 9 600 BPS
- Datalängd: 8 bitar
- Paritetsbit: ingen
- Stoppbit: 1 bit
- Flödeskontroll: ingen
- Kommunikationskod: ASCII-kod
- Använd korskabel (reverserad kabel).

## Referenslista för kommandon

- Vissa kommandon stöds inte beroende på modellen.

		COMMAND		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Strömförsörjning	k	a	00H till 01H
02	Välj bildkälla	x	b	Se '02. Välj bildkälla'
03	Förhållande	k	c	Se '03. Förhållande'
04	Bildläge	d	x	Se '04. Bildläge'
05	Kontrast	k	g	00H till 64H
06	Ljusstyrka	k	h	00H till 64H
07	Skärpa	k	k	00H till 0AH
08	Färgtemp	x	u	00H till 03H
09	MUTE	k	e	00H till 01H
10	Volym	k	f	00H till 64H
11	Klocka 1 (år/månad/dag)	f	a	Se '11. Klocka 1'
12	Klocka 2 (timme/minut/sekund)	f	x	Se '12. Klocka 2'
13	Avstängningstid (läget Upprepas/Tid)	f	e	Se '13. Avstängningstid'
14	Påslagningstid (läget Upprepa/Tid)	f	d	Se '14. Påslagningstid'
15	Ingång för Påslagningstid	f	u	Se '15. Ingång för Påslagningstid'
16	Insomningstimer	f	f	00H till 08H
17	Automatisk avstängning	f	g	00H till 01H
18	Språk	f	i	02H till 14H
19	ISM-metod	j	p	Se '19. ISM-metod'
20	Välj DPM	f	j	00H till 01H
21	Återställ	f	k	00H till 03H
22	Stapelläge	d	d	Se '22. Stapelläge'
23	Stapel-ID	d	i	Se '23. Stapel-ID'
24	Naturligt läge (i Stapelläge)	d	j	00H till 01H
25	OSD Select (Skärmmeny)	k	L	00H till 01H
26	Time elapsed (Förfluten tid)	d	L	FFH
27	Product serial number (Produktens serienummer)	f	Y	FFH
28	SW-version	f	Z	FFH
29	Automatic Standby (Automatisk standby)	m	N	00H till 01H

## Protokoll för överföring/mottagning

### Transmission

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1] : Skiljer mellan fabriksinställningen och lägena för användarinställning.
- \* [Command2] : Styr bildskärmen.
- \* [Set ID] : Används för att välja en bildskärm som du vill styra. Ett unikt ID-nummer kan tilldelas varje bildskärm, från 1 till 255 (01H till FFH) i Setting (Inställning) på OSD-menyn.  
Om du väljer '00H' som ID kan du styra alla anslutna bildskärmar simultant.
- \* [Data] : Sänder kommandodata.
- \* [Cr] : Returknappen (Enter). Motsvarar '0x0D' i ASCII-kod.
- \* [ ] : Mellanslag. Motsvarar '0x20' i ASCII-kod.

### Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* När produkten tar emot data normalt skickas en bekräftelse (ACK) enligt formatet ovan. Om informationen är i "data read mode" visas aktuell statusinformation för data som ska läsas in. Om informationen är i "data write mode" returneras informationen från datorn.
- \* Obs! Bekräftelse kan eventuellt inte tas emot eller så kan mottagningen bli fördröjd tills bildskärmen har startats ordentligt.
- \* Om ett kommando skickas med ID-nummer '00' (=0x00) får alla bildskärmarna informationen och ingen bekräftelse (ACK) skickas.

**01. Ström AV/PÅ (Command: k a)**

\* Styr påslagning och avstängning av bildskärmen.

**Transmission****[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**Data 00: Ström av  
01: Ström på**Acknowledgement****[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]**

\* Visar status för påslagning/avstängning.

**Transmission****[k][a][ ][Ange ID][ ][FF][Cr]****Acknowledgement****[a][ ][Set ID][ ][OK][Data][x]**Data 00: Ström av  
01: Ström på**02. Välj bildkälla (Command: x b)**

\* Väljer en ingångssignal.

**Transmission****[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**Data 70: DVI-D (PC)  
90: HDMI (DTV)A0: HDMI (PC)  
D0: Display Port (PC)**Acknowledgement****[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]**

\* Den här funktionen är kanske inte tillgänglig, beroende på vilken modell du använder.

**03. Förhållande (Command: k c)**

\* Justerar bildförhållandet.

**Transmission****[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**Data 02: Bred skärm (16:9)  
09: Original  
10: Zooma film 1  
11: Zooma film 2  
0A: 1:1 skärm**Acknowledgement****[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****04. Bildläge (Command: d x)**

\* Väljer ett bildläge.

**Transmission****[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

DVI-, DP-, HDMI-ingång i PC MODE

Data 00: Bild  
01: Dokument  
02: Spel  
05: Egen  
06: Film

HDMI-ingång i AV-LÄGE

00: Livfull 1  
01: Standard  
02: Film  
05: Egen  
06: Livfull 2**Acknowledgement****[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****05. Kontrast (Command: k g)**

\* Justerar kontrasten på skärmen.

**Transmission****[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: Kontrast 0–100

**Acknowledgement****[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]****06. Ljusstyrka (Command: k h)**

\* Justerar ljusstyrkan på skärmen.

**Transmission****[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]**

Data 00–64: Ljusstyrka 0–100

**Acknowledgement****[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]**

**07. Bildskärpa (Command: k k)**

\* Ställer in skärmens skärpa.

Transmission

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–0A: Skärpa 0–10

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Volym (Command: k f)**

\* Justerar volymen (ljudet).

Transmission

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00–64: Volym 0–100

Acknowledgement

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Färgtemperatur (Command: x u)**

\* Justerar skärmens färgtemperatur.

Transmission

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Kall

01: Standard

02: Varm

03: Egen

Acknowledgement

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Klocka 1 (år/månad/dag) (Command: f a)**

\* Ställer in värdet för Klocka 1 (år/månad/dag).

Transmission

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 0D–63: År 2013–2099

Data2 01–0C: januari–december

Data3 01–1F: 1–31

\* Ange "fa [Ange ID] ff" för att visa inställningarna för Klocka 1.

Acknowledgement

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**09. Ljudlös (Command: k e)**

\* Stänger av/sätter på volymen (ljudet).

Transmission

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Stänger av ljudet

01: Sätter på ljudet

Acknowledgement

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. Klocka 2 (timme/minut/sekund) (Command: f x)**

\* Ställer in värdet för Klocka 2 (timme/minut/sekund).

Transmission

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00–17: 00–23 timmar

Data2 00–3B: 00–59 minuter

Data3 00–3B: 00–59 sekunder

\* Ange "fx [Ange ID] ff" för att visa inställningarna för Klocka 2.

\*\* Den här funktionen är endast tillgänglig när Klocka 1 har ställts in.

Acknowledgement

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**13. Avstängningstid (läget Upprepas/Tid) (Command: f e)**

\* Ställer in Avstängningstid (läget Upprepas/Tid).

**Transmission**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

1. f1h till f4h (Läsa av data)

Data1

F1: Läser in information om den första avstängningstiden

F2: Läser in information om den andra avstängningstiden

F3: Läser in information om den tredje avstängningstiden

F4: Läser in information om den fjärde avstängningstiden

Data2 FF

Data3 FF

\* Kontrollerar Avstängningstid (läget Upprepas/Timme/Minut).

**Transmission**

[f][e][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data f1-f4: Första till fjärde indexnumret i listan

Avstängningstid

**Acknowledgement**

[e][ ][Ange ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]

[x]

Data1 f1–f4: Första till fjärde indexnumret i listan

Avstängningstid

Data2 00: Upprepas av

02. Dagligen

03: Mån. –Fre.

04: Mån. –Lör.

05: Lör. –Sön.

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data3 00–17: 00–23 timmar

Data4 00–3B: 00–59 minuter

2. e1h–e4h (radera ett index), e0h (radera alla index)

Data1

E0: Radera alla inställningar för Avstängningstid

E1: Radera den första inställningen för Avstängningstid

E2: Radera den andra inställningen för Avstängningstid

E3: Radera den tredje inställningen för Avstängningstid

E4: Radera den fjärde inställningen för Avstängningstid

Data2 FF

Data3 FF

\* Om du vill läsa in eller ta bort listan Avstängningstid du ställer in måste [Data2][Data3] ställas in på FFh.

3. 02h till 0Ch (ställer in veckodag för

Avstängningstid)

Data1 00: Upprepas av

02. Dagligen

03: Mån. –Fre.

04: Mån. –Lör.

05: Lör. –Sön.

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data2 00–17: 00–23 timmar

Data3 00–3B: 00–59 minuter

\*\* Den här funktionen är endast tillgänglig när Klocka 1 och Klocka 2 har ställts in.

Exempel 1: fe 01 f1 ff ff – Läser in den första

indexdatan i Avstängningstid.

Exempel 2: fe 01 e1 ff ff – Raderar första indexdatan

i Avstängningstid.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – Ställer in

Avstängningstid till 02:03 för måndag–lördag.

\* Funktionen är endast tillgänglig när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

**Acknowledgement**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]



**14. Påslagningstid (läget Upprepas/Tid) (Command: f d)**

\* Ställer in Påslagningstid (läget Upprepas/Tid).

**Transmission**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1

1. f1h till f4h (Läsa av data)

F1: Läser in data om den första påslagningstiden

F2: Läser in data om den andra påslagningstiden

F3: Läser in data om den tredje påslagningstiden

F4: Läser in data om den fjärde påslagningstiden

Data2 FF

Data3 FF

\* Kontrollerar Påslagningstid (läget Upprepas/Timme/Minut).

**Transmission**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][ ][f][f][Cr]

Data1 f1-f4: Första till fjärde indexnumret i listan

Påslagningstid

**Acknowledgement**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]

[x]

Data1 f1-f4: Första till fjärde indexnumret i listan

Påslagningstid

Data2 00: Upprepas av

02. Dagligen

03: Mån. –Fre.

04: Mån. –Lör.

05: Lör. –Sön.

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data3 00–17: 00–23 timmar

Data4 00–3B: 00–59 minuter

2. e1h–e4h (radera ett index), e0h (radera alla index)

Data1

E0: Radera alla inställningar för Påslagningstid

E1: Radera inställningen för den första

påslagningstiden

E2: Radera inställningen för den andra

påslagningstiden

E3: Radera inställningen för den tredje

påslagningstiden

E4: Radera inställningen för den fjärde

påslagningstiden

Data2 FF

Data3 FF

3. 01h till 0Ch (ställer in veckodag för Påslagningstid)

Data1 00: Upprepa av

02. Dagligen

03: Mån. –Fre.

04: Mån. –Lör.

05: Lör. –Sön.

06. Varje söndag

07. Varje måndag

08. Varje tisdag

09. Varje onsdag

0A. Varje torsdag

0B. Varje fredag

0C. Varje lördag

Data2 00–17: 00–23 timmar

Data3 00-3B: 00–59 minuter

\* Om du vill läsa in eller ta bort listan för

Påslagningstid som du har ställt in måste [Data2]

[Data3] ställas in på FFH.

Exempel 1: fd 01 f1 ff ff – Läser in den första

indexdatan i Påslagningstid.

Exempel 2: fd 01 e1 ff ff – Läser in den andra

indexdatan i Påslagningstid.

Exempel 3: fe 01 04 02 03 – Ställer in Påslagningstid till 02:03 för måndag–lördag.

\* Funktionen är endast tillgänglig när Klocka 1 (år/månad/dag) och Klocka 2 (timme/minut/sekund) har ställts in.

\* Om du vill säkerställa att schemat för Påslagningstid är korrekt inställt måste du köra ett kommando för inmatning av påslagningstid när du har kört det här kommandot.

**Acknowledgement**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**15. Inmatning av Påslagningstid (Command: f u)**

\* Väljer videoingång för Påslagningstid.

**Transmission**

[f][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 70: DVI-D (PC)  
90: HDMI (DTV)  
A0: HDMI (PC)  
D0: Display Port (PC)

\* Den här funktionen är endast tillgänglig när Klocka 1, Klocka 2 och Påslagningstid (läget Upprepas/Tid) har ställts in.

\* Om du vill ställa in schemat för Påslagningstid korrekt måste kommandot Påslagningstid (läget Upprepas/Tid) köras före detta kommando.

**Acknowledgement**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Kontrollerar inställningarna för inmatning av påslagningstid.

**Transmission**

[f][u][ ][Set ID][ ][Data][ ][f][f][Cr]

Data1 f1–f4: Första till fjärde indexnumret i listan Inmatning av påslagningstid

**Acknowledgement**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

Data1 f1–f4: Första till fjärde indexnumret i listan Inmatning av påslagningstid  
Data2 70: DVI (PC)  
90: HDMI (DTV)  
A0: HDMI (PC)  
D0: Display Port (PC)

**16. Insomningstimer (Command: f f)**

\* Ställer in insomningstimmern.

**Transmission**

[f][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av  
01: 10 minuter  
02: 20 minuter  
03: 30 minuter  
04: 60 minuter  
05: 90 minuter  
06: 120 minuter  
07: 180 minuter  
08: 240 minuter

**Acknowledgement**

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Automatisk avstängning (Command: f g)**

\* Ställer in Automatisk avstängning.

**Transmission**

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av (Automatisk avstängning inaktiverad)  
01: 15 minuter  
(Bildskärmen stängs av om det inte finns någon signal på 15 minuter.)

**Acknowledgement**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Språk (Command: f i)**

\* Ställer in språket för OSD.

**Transmission**

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 02: Tyska  
03: Engelska  
04: Spanska (Europa)  
05: Grekiska  
06: Franska  
07: Italienska  
0A: Portugisiska  
0B: Portugisiska (Brasilien)  
0C: Ryska  
0D: Finska  
0E: Svenska  
0F: Koreanska  
10: Kinesiska  
11: Japanska  
13: Polska  
14: Ukrainska

**Acknowledgement**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. ISM-metod (Command: j p)**

\* Väljer ett alternativ för ISM-metod.

Transmission

[j][p][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 02: På

08: Av

Acknowledgement

[p][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**20. Välj DPM (Command: f j)**

\* Ställer in DPM-läget.

Transmission

[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Av

01: På

Acknowledgement

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**21. Återställ (Command: f k)**

\* Återgår till fabriksinställningarna.

Transmission

[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 02. Fabriksinställningar

Acknowledgement

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**22. Sida vid sida-läge (Command: d d)**

\* Ställer in stapelläget.

Transmission

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data Första byten – Stapelkolumn

Den andra byten – Stapelrad

Data	Beskrivning
00	Stapelläge inaktiverat
12	1 × 2-läge (stående x liggande)
21	2 × 1-läge
22	2 × 2-läge
31	3 × 1-läge
32	3 × 2-läge
41	4 × 1-läge
42	4 × 2-läge
51	5 × 1-läge
52	5 × 2-läge

Acknowledgement

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Sida vid sida-ID (Command: d i)**

\* Ställer in värdet för produktens stapel-ID.

Transmission

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01–a: Stapel-ID 1–10

FF: Kontrollera Sida vid sida-ID

\*\* Datavärdet får inte överstiga värdet för stående × liggande.

Acknowledgement

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Naturligt läge (i Stapelläge) (Command: d j)**

\* Områden som motsvarar mellanrummet mellan varje stapel tas bort så att skärmbilden ser naturligare ut.

Den här funktionen är endast tillgänglig när stapelläget har aktiverats.

**Transmission**

[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Naturligt läge av  
01: Naturligt läge på

**Acknowledgement**

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**25. OSD-meny (Command: k l)**

\* Slår på/stänger av OSD-menyn.

**Transmission**

[k][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: OSD AV  
01: OSD PÅ

**Acknowledgement**

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**26. Tid som förflutit (Command: d l)**

\* Kontrollerar användningstiden för produkten.

**Transmission**

[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Avläsa status

**Acknowledgement**

[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Det mottagna datavärdet visas i hexadecimaler.

**27. Serienummer Kontrollera (Command: f y)**

\* Kontrollerar produktens serienummer.

**Transmission**

[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera produktens serienummer

**Acknowledgement**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Dataformatet är ASCII-kod.

**28. SW-version (Command: f z)**

\* Kontrollerar produktens programversion.

**Transmission**

[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data FF: Kontrollera programversion

**Acknowledgement**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Det mottagna datavärdet visas i hexadecimaler.

**29. Automatisk standby (Command: m n)**

Aktiverar funktionen för automatisk standby (bildskärmen stängs av efter 4 timmar).

**Transmission**

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data  
00: Av  
01: På

**Acknowledgement**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



WARNING – Detta är en klass A-produkt. I hemmamiljö kan denna produkt förorsaka radiostörningar i vilket fall användaren måste vidta lämpliga åtgärder.

Se till att du läser säkerhetsföreskrifterna innan du använder produkten.  
Ha användarhandboken (cd:n) nära till hands så att du kan referera till den i framtiden.  
Modell och serienummer för apparaten finns på baksidan av och på ena sidan av apparaten. Anteckna det nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

MODELL \_\_\_\_\_

SERIENUMMER \_\_\_\_\_

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

Det finns en CD-ROM-skiva med öppen källkod som du kan köpa från LG Electronics till självkostnadspris (inkl. mediakostnad, frakt och hanteringskostnader). Gör din beställning till LG Electronics via e-post på [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com): Erbjudandet gäller i tre (3) år från produktens inköpsdatum.

Tillfälligt brus är normalt när enhetens ström sätts på och stängs av.