



LG

Life's Good

BUKU MANUAL PEMILIK

Layar Iklan Digital LG

(MONITOR LAYAR IKLAN)

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

32SE3B 32SE3KB 43SL5B

43SE3B 43SE3KB 49SL5B

49SE3B 49SE3KB 55SL5B

55SE3B 55SE3KB

65SE3B 65SE3KB

DAFTAR ISI

3 PERINGATAN KEAMANAN

- 3 Peringatan dalam memasang Monitor
- 4 Tindakan Pencegahan untuk Adaptor AC dan Daya
- 4 Peringatan dalam Memindahkan Monitor
- 5 Peringatan dalam Menggunakan Monitor
- 5 Memasang di dinding

6 LISENSI

7 PERAKITAN DAN PERSIAPAN

- 7 Aksesori
- 8 Aksesori Opsional
- 10 Komponen dan Tombol
- 12 Menghubungkan penyangga
- 13 Menghubungkan Speaker
- 14 Koneksi Penerima IR
- 15 Tata Letak Tegak
- 16 Memasang dan melepas Braket Logo LG
- 17 Memasang di Dinding

19 KONTROL JARAK-JAUH

- 21 Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan
- 21 Menu Penyesuaian Keseimbangan Putih
- 22 Menggunakan ID Gambar

23 MEMBUAT SAMBUNGAN

- 23 Menyambungkan ke PC
- 25 Koneksi Perangkat Eksternal

28 MENGGUNAKAN MONITOR

- 28 Menggunakan daftar masukan
- 28 Menyesuaikan rasio aspek

30 HIBURAN

- 30 Menggunakan jaringan
- 30 - Menghubungkan ke Jaringan
- 32 - Status Jaringan
- 33 Menggunakan Media Saya
- 33 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
- 35 - Menjelajahi berkas
- 37 - Menampilkan film
- 40 - Melihat foto
- 42 - Mendengarkan musik
- 44 - Melihat Daftar Isi

45 MENYESUAIKAN PENGATURAN

- 45 Mengakses menu utama
- 46 - Pengaturan GAMBAR
- 51 - Pengaturan AUDIO
- 52 - Pengaturan WAKTU
- 53 - Pengaturan PILIHAN
- 56 - Pengaturan JARINGAN

57 PEMECAHAN MASALAH

59 SPESIFIKASI

71 KODE IR

73 UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK

- 73 Menghubungkan kabel
- 74 Konfigurasi RS-232C
- 74 - Kabel 4P
- 74 - Kabel RS-232C
- 74 Parameter Komunikasi
- 75 Daftar Referensi Perintah
- 77 Protokol Transmisi/Penerimaan

88 DESAIN HEMAT ENERGI

Peringatan Keamanan

Harap baca peringatan keamanan ini dengan baik sebelum menggunakan monitor.

PERINGATAN

Bila Anda tidak menghiraukan pesan peringatan, Anda bisa mendapat luka serius atau ada kemungkinan mendapatkan kecelakaan atau kematian.

PERHATIAN

Bila Anda tidak menghiraukan pesan perhatian, Anda bisa mendapat luka ringan atau produk bisa rusak.

PERINGATAN

- Hanya untuk Digunakan Di Dalam Ruangan.

Peringatan dalam memasang Monitor

PERINGATAN

- Jauhkan dari sumber panas seperti pemanas listrik.
 - Sengatan listrik, kebakaran, kerusakan atau cacat dapat terjadi.
- Jauhkan bahan pembungkus anti lembab atau vinil dari jangkauan anak-anak.
 - Bahan anti lembab berbahaya bila tertelan. Bila tertelan secara tidak sengaja, paksakan pasien untuk memuntahkannya dan kunjungi rumah sakit terdekat. Sebagai tambahan, pembungkus vinil dapat menyebabkan sesak napas. Jauhkan dari jangkauan anak-anak.
- Jangan tempatkan obyek berat di atas monitor atau mendudukinya.
 - Bila monitor jatuh atau terjatuh, Anda bisa terluka. Anak-anak harus lebih berhati-hati.
- Jangan biarkan kabel listrik atau sinyal tergeletak di jalan tanpa dijaga.
 - Orang yang lewat bisa tersandung, yang dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran, kerusakan produk atau luka.
- Pasang monitor di tempat yang bersih dan kering.
 - Debu dan lembab dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran atau kerusakan produk.
- Bila Anda dapat mencium asap atau bau lain atau mendengar suara aneh, cabut kabel listrik dan hubungi pusat layanan.
 - Bila Anda terus menggunakan produk tanpa mengambil tindakan yang benar, sengatan listrik atau kebakaran dapat terjadi.
- Bila Anda menjatuhkan monitor atau kotaknya rusak, matikan monitor dan cabut kabel listriknya.
 - Bila Anda terus menggunakan produk tanpa mengambil tindakan yang benar, sengatan listrik atau kebakaran dapat terjadi. Hubungi pusat layanan.
- Jangan menjatuhkan benda ke atas produk atau membenturkan sesuatu ke produk.

- Jangan melemparkan mainan atau benda apa pun ke layar produk. Jika dilakukan, dapat menimbulkan luka badan, produk menjadi bermasalah, dan layar bisa rusak.

- Jangan sampai produk terjatuh atau roboh saat menyambung ke perangkat eksternal.
 - Ini dapat mengakibatkan luka badan dan/atau kerusakan produk.
- Saat menyambung ke perangkat permainan, usahakan perangkat berjarak minimum empat kali ukuran diagonal layar.
 - Apabila produk jatuh karena kabel yang terlalu pendek, ini dapat mengakibatkan luka badan dan/atau kerusakan produk.
- Membiarkan gambar tetap di layar dalam waktu yang lama dapat mengakibatkan bayang-bayang gambar di layar yang biasa disebut burn-in. Pastikan menggunakan screen saver untuk produk. Fenomena ini juga dapat terjadi pada produk dari pabrik lain, dan kejadian ini tidak dapat termasuk ke dalam garansi.
- Jangan memasang produk ini di dinding jika kemungkinan terpapar minyak atau kabut minyak.
 - Ini bisa membahayakan produk dan menyebabkan terjatuh.

PERHATIAN

- Pastikan lubang ventilasi monitor tidak tertutupi. Pasang monitor di tempat yang lapang (lebih dari 10 cm dari dinding)
 - Bila Anda memasang monitor terlalu dekat ke dinding, monitor bisa cacat atau kebakaran bisa terjadi karena
 - panas internal.
- Jangan menutupi lubang ventilasi monitor dengan taplak meja atau tirai.
 - Monitor bisa cacat atau kebakaran bisa terjadi karena pemanasan yang berlebihan di dalam monitor.
- Pasang monitor pada tempat yang datar dan stabil, dimana tidak ada risiko monitor jatuh.
 - Bila monitor jatuh, Anda bisa terluka atau monitor bisa rusak.
- Pasang monitor dimana tidak terjadi EMI.
- Jauhkan monitor dari sinar matahari langsung.
 - Monitor bisa rusak.
- Jika Anda memasang produk di tempat yang tidak memenuhi syarat yang disarankan, hal ini mungkin menyebabkan kerusakan serius pada kualitas gambar di produk, masa pakai dan penampilannya. Harap tanyakan pada pihak LG atau petugas pemasang yang berkompeten sebelum memasangnya. Perhatian ini berlaku untuk tempat yang banyak debu halus atau kabut minyak, tempat bahan kimia digunakan, suhu yang sangat tinggi atau rendah, kelembapan yang sangat tinggi, atau produk biasanya tetap dihidupkan dalam jangka waktu lama (di bandara dan stasiun kereta api), bila diabaikan dapat membatalkan garansi.
- Jangan memasang produk di area yang buruk ventilasinya (misalnya di lemari buku atau kamar kecil) atau di luar dan hindari meletakkan pada bantal atau karpet.
- Selain itu, jangan memasangnya di tempat yang ada benda panas seperti halnya peralatan lampu.

Tindakan Pencegahan untuk Adaptor AC dan Daya

! PERINGATAN

- Jika air atau benda asing masuk ke dalam produk (TV, monitor, kabel daya, atau adaptor AC), segera lepaskan kabel daya dan hubungi pusat layanan.
 - ▶ Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik yang mengakibatkan kerusakan produk.
- Jangan sentuh kabel daya atau adaptor AC dengan tangan basah. Jika pin steker basah atau berdebu, seka dan keringkan sebelum digunakan.
 - ▶ Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pastikan kabel daya sepenuhnya terpasang ke dalam adaptor AC.
 - ▶ Jika terpasang longgar, sambungan yang buruk dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pastikan untuk menggunakan kabel daya dan adaptor AC yang diberikan atau disetujui oleh LG Electronics, Inc.
 - ▶ Penggunaan produk yang tidak disetujui dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Saat melepaskan kabel daya, selalu tarik stekernya. Jangan tekuk kabel daya dengan tenaga berlebihan.
 - ▶ Saluran listrik bisa rusak, yang dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran.
- Jangan sampai menginjak atau meletakkan benda berat (perangkat elektronik, baju, dsb.) di atas kabel daya atau adaptor AC. Berhati-hatilah agar tidak merusak kabel daya atau adaptor AC dengan benda tajam.
 - ▶ Kabel daya yang rusak dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan pernah membongkar, memperbaiki, atau memodifikasi kabel daya atau adaptor AC.
 - ▶ Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pastikan untuk menyambungkan kabel listrik ke arus listrik berpengaman.
 - ▶ Anda bisa tersengat listrik atau terluka.
- Hanya gunakan voltase yang memiliki ukuran.
 - ▶ Monitor bisa rusak atau Anda bisa tersengat listrik.
- Pada saat ada petir dan kilat, jangan sekali-kali menyentuh kabel listrik dan kabel sinyal karena akan sangat berbahaya.
 - ▶ Tindakan ini dapat menyebabkan kejutan listrik.
- Jangan menyambungkan beberapa perpanjangan kabel, peralatan listrik atau pemanas listrik ke satu outlet tunggal. Gunakan power bar dengan terminal berpengaman yang didesain khusus untuk penggunaan komputer.
 - ▶ Kebakaran bisa terjadi karena pemanasan yang berlebihan.
- Jangan sentuh steker listrik dengan tangan basah. Sebagai tambahan, bila pin kabel basah atau tertutup debu, keringkan steker listrik sepenuhnya atau lap bersih debunya.

- ▶ Anda bisa tersengat listrik karena lembab yang berlebihan.
- Bila Anda tidak berniat untuk menggunakan monitor dalam waktu yang lama, cabut kabel listrik dari monitor.
 - ▶ Debu yang menutupi dapat menyebabkan kebakaran atau melemahnya insulasi dapat menyebabkan
- Kebocoran listrik, sengatan listrik atau kebakaran. Pasang kabel listrik sepenuhnya.
 - ▶ Bila kabel listrik tidak dipasang sepenuhnya, kebakaran bisa terjadi.
- Jangan memasukkan konduktor (misalnya sumpit logam) ke salah satu sisi kabel listrik bila sisi lainnya disambungkan ke terminal input di dinding. Sebagai tambahan, jangan sentuh kabel listrik setelah dimasukkan ke dalam terminal input dinding.
 - ▶ Anda bisa tersengat listrik.
- Kopling perangkat digunakan untuk memutus hubungan perangkat.
 - ▶ Pastikan perangkat dipasang di dekat stopkontak dan pastikan stopkontak mudah dijangkau.
- Sepanjang unit ini tersambung ke stopkontak AC, maka unit tidak akan terputus dari sumber daya AC meskipun Anda mematikan unit ini.

! PERHATIAN

- Pastikan stop kontak, adaptor AC, dan pin kabel daya tetap bersih dari debu dan lain-lain.
 - ▶ Hal ini dapat menyebabkan kebakaran.
- Jangan cabut kabel listrik saat monitor sedang digunakan.
 - ▶ Sengatan listrik dapat merusak monitor.
- Perhatikan Hanya gunakan kabel listrik yang disertakan bersama unit. Jika Anda menggunakan kabel listrik lain, pastikan kabel telah disertifikasi oleh standar nasional yang berlaku apabila tidak disediakan oleh penyuplai. Jika kabel listrik rusak, hubungi produsen atau penyedia servis perbaikan resmi terdekat untuk penggantian.

Peringatan dalam Memindahkan Monitor

! PERINGATAN

- Pastikan monitor telah dimatikan.
 - ▶ Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.
- Pastikan untuk melepaskan semua kabel sebelum memindahkan monitor.
 - ▶ Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.
- Pastikan panel menghadap ke depan dan pegang dengan kedua tangan untuk memindahkannya. Apabila Anda menjatuhkan produk, produk yang rusak dapat mengalami korslet atau menyebabkan kebakaran. Hubungi pusat servis resmi untuk perbaikan.
- Pastikan produk sudah dimatikan, dicabut dari stopkontak dan semua kabel sudah dicabut. Memerlukan 2 orang atau lebih untuk membawa perangkat yang lebih besar. Jangan menekan atau membebani panel depan perangkat.

PERHATIAN

- Jangan mengguncangkan monitor saat memindahkannya.
 - ▶ Anda bisa tersengat listrik atau monitor bisa rusak.
- Jangan buang kotak pembungkus produk. Gunakan saat Anda memindahkannya.

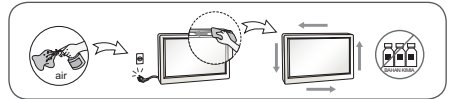
Peringatan dalam Menggunakan Monitor**PERINGATAN**

- Jangan mengurai, memperbaiki atau memodifikasi monitor sendiri.
 - ▶ Kebakaran atau sengatan listrik bisa terjadi.
 - ▶ Hubungi pusat layanan untuk memeriksa, mengkalibrasi atau memperbaiki.
- Apabila monitor akan tidak digunakan dalam waktu yang lama, cabutlah kabel dari stopkontak di dinding. Jauhkan monitor dari air.
 - ▶ Kebakaran atau sengatan listrik bisa terjadi.
- Jangan mengguncang atau menggores bagian depan dan samping layar dengan benda tajam.
 - ▶ Apabila dilakukan, layar akan rusak.
- Hindari suhu dan kelembaban tinggi.

PERHATIAN

- Jangan menyimpan bahan yang mudah terbakar di dekat monitor.
 - ▶ Bisa terjadi ledakan atau kebakaran karena penanganan bahan yang mudah terbakar yang tidak hati-hati.
- Saat membersihkan produk, lepas kabel listrik dan usap perlahan dengan kain lembut untuk menghindari goresan. Jangan membersihkan dengan kain basah atau menyemprotkan air atau cairan lain langsung ke produk. Karena ini dapat mengakibatkan korslet. (Jangan gunakan bahan kimia seperti bensin, tiner cat atau alkohol)
- Beristirahatlah sekali-kali untuk melindungi penglihatan Anda.
- Jaga agar monitor selalu bersih.
- Ambil posisi alami yang nyaman saat bekerja menggunakan monitor untuk melemaskan otot.
- Ambil rehat secara teratur saat bekerja menggunakan monitor dalam waktu yang lama.
- Jangan tekan panel dengan kuat menggunakan tangan atau obyek tajam seperti kuku, pensil atau bolpen atau menggores panel.
- Jaga jarak yang tepat dari monitor.
 - ▶ Penglihatan Anda bisa berkurang bila Anda terlalu dekat melihat monitor.
- Atur resolusi dan jam yang sesuai berdasarkan Buku Panduan Pengguna.
 - ▶ Penglihatan Anda bisa berkurang.

- Hanya gunakan deterjen yang diijinkan saat membersihkan monitor. (Jangan gunakan bensin, pelarut atau alkohol.)
 - ▶ Monitor bisa cacat.
- Baterai tidak boleh terkena panas yang berlebihan. Misalnya, jauhkan dari sinar matahari langsung, nyala api terbuka dan pemanas listrik.
- JANGAN memasang baterai non-isi-ulang dalam perangkat pengisi daya.
- Jangan sampai alat terkena tetesan atau cipratan dan jangan letakkan benda berisi cairan, seperti vas bunga, cangkir, dsb. di atas alat (misalnya pada rak di atas unit).
- Semprotkan air ke kain lembut 2-4 kali, dan gunakan kain basah itu untuk membersihkan bingkai depan, usap dalam satu arah saja. Terlalu lembab bisa menyebabkan noda.
- Penggunaan headset (earphone) dalam waktu lama atau mendengarkan terlalu keras dapat menyebabkan kerusakan pada pendengaran Anda.



- Jangan gunakan produk dengan tegangan tinggi di sekitar Monitor. (mis. Raket Listrik)
 - ▶ Monitor mungkin dapat mengalami kegagalan fungsi seperti sengatan listrik.

Memasang di dinding

- Jangan memasang produk sendiri. Hubungi teknisi servis berpengalaman yang ditunjuk Produsen. Ini dapat menyebabkan cedera.

LISENSI

Lisensi yang berbeda didukung, tergantung pada modelnya. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



Perangkat DivX Certified® ini telah lolos pengujian ketat untuk memastikan perangkat dapat memutar video DivX®.

Untuk memutar film DivX yang telah dibeli, pertama-tama daftarkan perangkat Anda di vod.divx.com. Temukan kode registrasi di bagian DivX VOD dalam menu pengaturan perangkat Anda.

DivX Certified® untuk memutar video DivX® hingga HD 1080p, termasuk konten premium.

DivX®, DivX Certified®, dan logo terkait adalah merek dagang dari DivX, Inc. dan digunakan berdasarkan lisensi.

Dilindungi oleh satu atau beberapa hak paten A.S. berikut: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

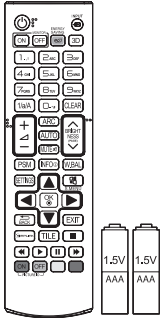


Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories. Dolby dan lambang D ganda adalah merek dagang Dolby Laboratories.

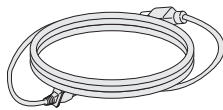
PERAKITAN DAN PERSIAPAN

Aksesori

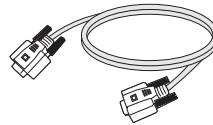
Harap periksa apakah semua komponen telah disertakan dalam kotak sebelum menggunakan produk. Jika ada komponen yang hilang, hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk. Ilustrasi dalam buku panduan ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Kontrol Jarak-Jauh,
Baterai (AAA) 2 EA



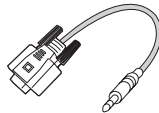
Kabel Daya



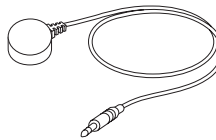
Kabel Sinyal D-Sub



Kartu, Manual Pemilik,
dan Surat Jaminan



RS-232C Gender



Penerima IR



PERHATIAN

- Selalu gunakan komponen asli untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.

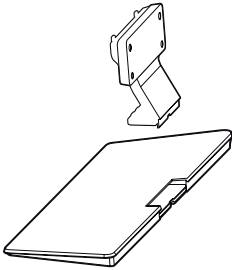


CATATAN

- Aksesori yang disertakan bersama produk bisa berbeda-beda tergantung pada model atau wilayah.
- Spesifikasi produk atau isi manual ini mungkin saja diganti tanpa pengumuman sebelumnya untuk peningkatan fungsi produk.
- Perangkat Lunak & Manual SuperSign
 - Mengunduh dari situs web LG Electronics.
 - Kunjungi situs web LG Electronics (www.lgcommercial.com/supersign) dan unduh perangkat lunak terbaru sesuai model Anda.

Aksesori Opsional

Tanpa pengumuman sebelumnya, aksesori opsional dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk, dan aksesori baru dapat bertambah. Ilustrasi dalam buku panduan ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesori sebenarnya.



Penyangga

ST-322T	32SE3*
ST-432T	43SE3*/43SL5B
ST-492T	49SE3*/55SE3* 49SL5B/55SL5B
ST-652T	65SE3*



Stand Spacer

32SE3*	-
43SE3*	2 EA
43SL5B	
49SE3*	
49SL5B	
55SE3*	2 EA
55SL5B	
65SE3*	

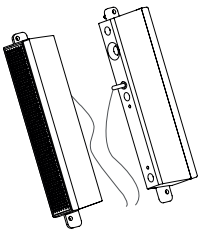


Sekrup

Diameter 4,0 mm x Bubungan 0.7 mm

Model	Panjang (termasuk cincin pegas)	Kuantitas
32SE3*	10 mm	6 EA
43SE3*	14 mm	8 EA
43SL5B		
49SE3*	14 mm	8 EA
49SL5B		
55SE3*	14 mm	8 EA
55SL5B		
65SE3*	16 mm	8 EA

Kit penyangga



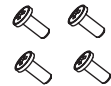
**Speaker
SP-5000**



**Penyangga Kabel/
Pengikat Kabel**



Sekrup
Diameter 4,0 mm x
Bubungan 0,7 mm x
Panjang 8 mm (Termasuk
Cincin Pegas)



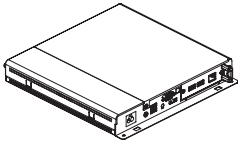
Sekrup
Diameter 4.0 mm x Pitch
1.6 mm x Length 10 mm

Kit speaker

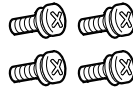
(Hanya untuk model **SE3B/SL5B)

! CATATAN

- Penahan kabel/Pengikat kabel mungkin tidak tersedia di beberapa area atau untuk beberapa model.
- Aksesori opsional tersedia untuk beberapa model. Jika perlu, beli secara terpisah.



**Pemutar Media
MP500/ MP700**



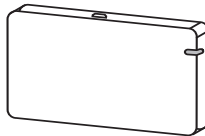
Sekrup



**CD (Buku Manual Pemilik)/
Kartu**

Kit Pemutar Media

(Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.)



AN-WF500

Kit Dongle Wi-Fi

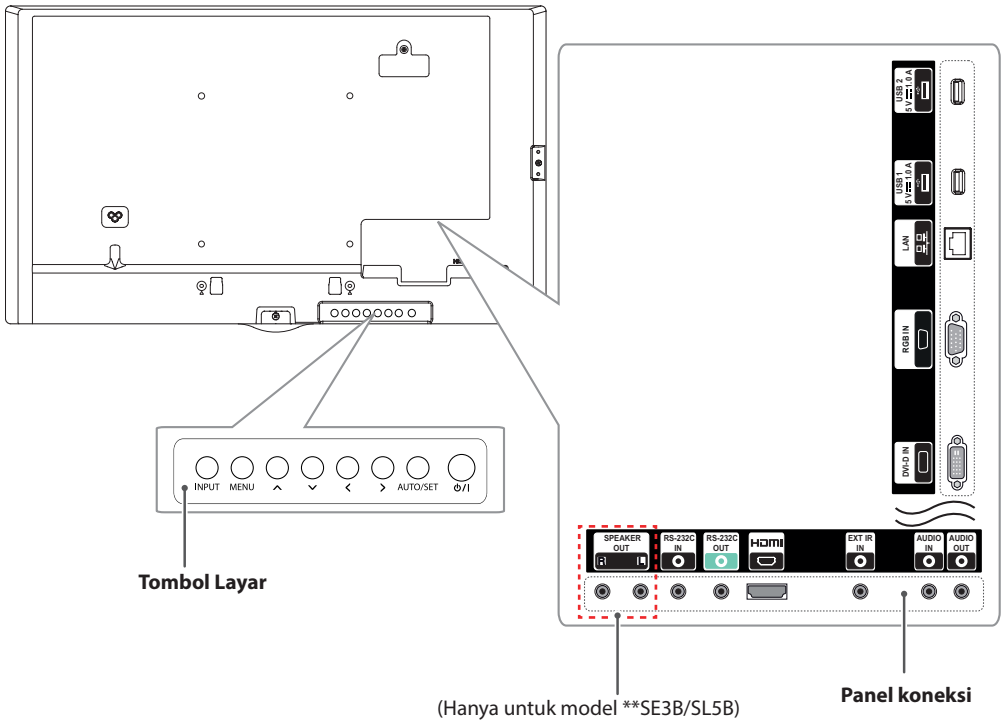
! CATATAN

- Aksesori opsional tersedia untuk beberapa model. Jika perlu, beli secara terpisah.

Komponen dan Tombol

- Gambar mungkin berbeda bergantung pada model.

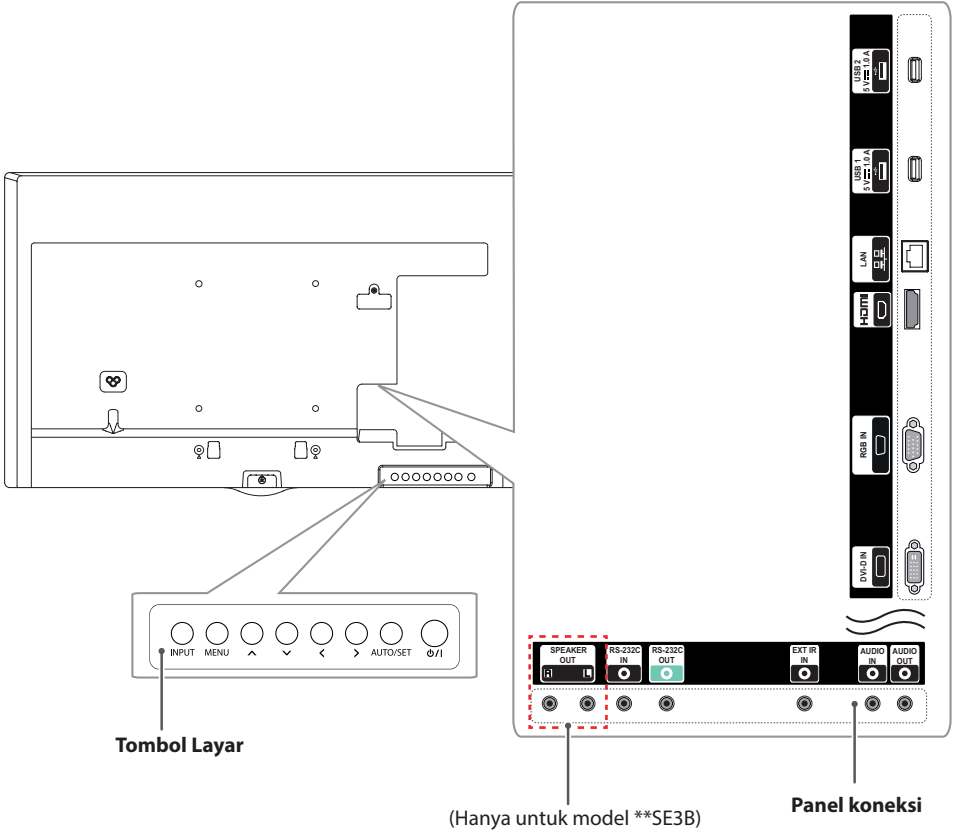
- 32/43/49/55/65SE3B
- 32/43/49/55/65SE3KB
- 43/49/55SL5B



Tombol Layar	Deskripsi
INPUT (MASUKAN)	Mengubah sumber masukan.
MENU	Mengakses menu utama atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.
^ v	Menyesuaikan naik dan turun.
<>	Menggerakkan ke kiri dan ke kanan.
AUTO/SET (OTOMATIS/ATUR)	Tombol Set (Atur) atau enter juga dapat digunakan untuk membuat perubahan pada menu di layar.
⏻ / ⏻	Mematikan atau menghidupkan daya.

65SE3B

65SE3KB



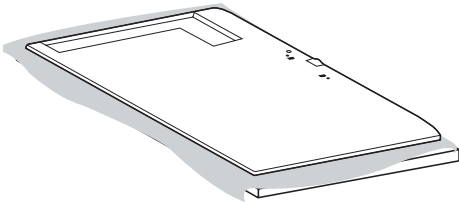
Tombol Layar	Deskripsi
INPUT (MASUKAN)	Mengubah sumber masukan.
MENU	Mengakses menu utama atau menyimpan masukan Anda dan keluar dari menu.
^ v	Menyesuaikan naik dan turun.
<>	Menggerakkan ke kiri dan ke kanan.
AUTO/SET (OTOMATIS/ATUR)	Tombol Set (Atur) atau enter juga dapat digunakan untuk membuat perubahan pada menu di layar.
⏻ / ⏻	Mematikan atau menghidupkan daya.

Menghubungkan penyangga

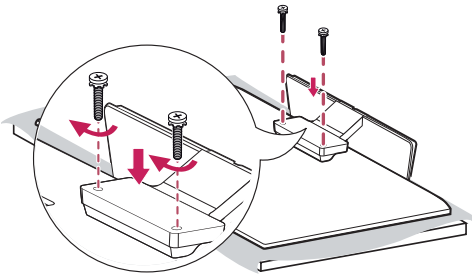
- Hanya untuk model tertentu.
- Gambar mungkin berbeda bergantung pada model.

32SE3*

- 1 Letakkan kain lembut di atas meja dan letakkan produk dengan layar menghadap ke bawah.



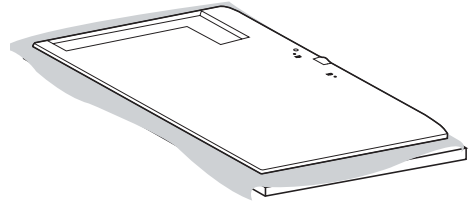
- 2 Gunakan sekrup untuk mengencangkan penyangga ke bagian belakang produk seperti tampak dalam gambar di bawah ini.



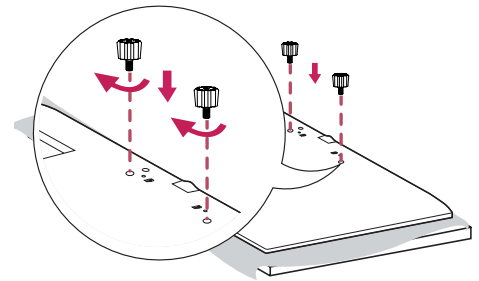
43/49/55/65SE3*

43/49/55SL5B

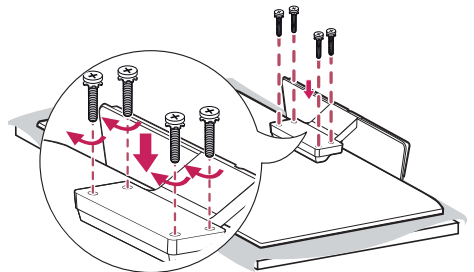
- 1 Letakkan kain lembut di atas meja dan letakkan produk dengan layar menghadap ke bawah.



- 2 Kencangkan stand spacer di belakang produk seperti yang ditampilkan di bawah.



- 3 Gunakan sekrup untuk mengencangkan penyangga ke bagian belakang produk seperti tampak dalam gambar di bawah ini.

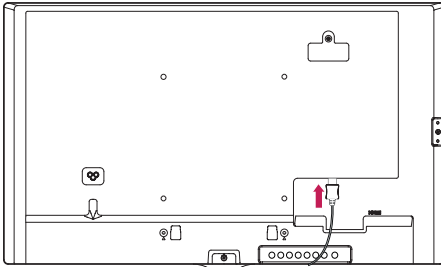


Menghubungkan Speaker

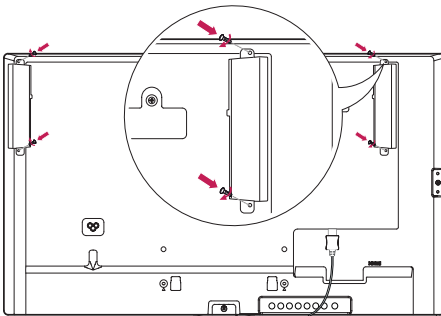
- Hanya untuk model tertentu. (Hanya untuk model **SE3B/SL5B)
- Gambar mungkin berbeda bergantung pada model.

32SE3B

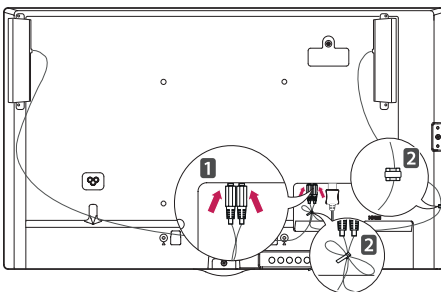
- 1 Sam bungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker.



- 2 Pasang speaker menggunakan sekrup seperti tampak dalam gambar di bawah ini. Pastikan sambungan kabel daya diputus sebelum membuat sambungan.



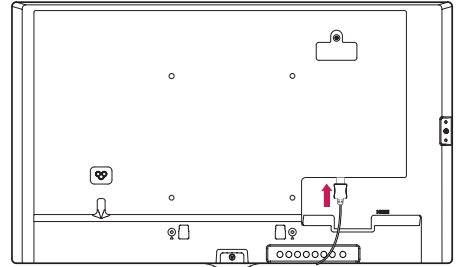
- 3 Sambungkan kabel speaker dengan memperhatikan polaritas dengan benar. Gunakan penyangga kabel dan pengikat kabel untuk mengatur kabel speaker.



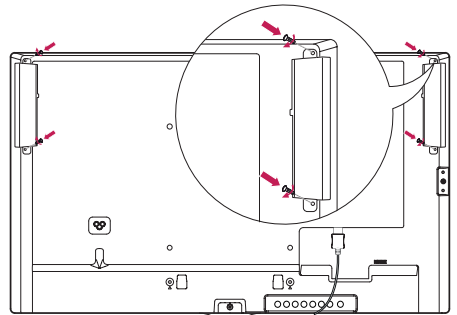
43/49/55/65SE3B

43/49/55SL5B

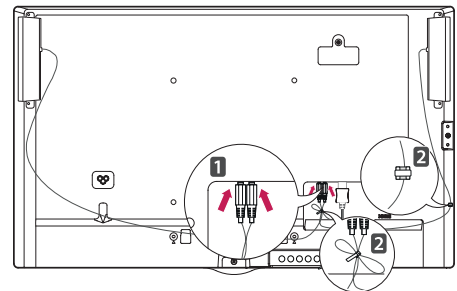
- 1 Sam bungkan kabel sinyal masukan yang akan digunakan sebelum memasang speaker.



- 2 Pasang speaker menggunakan sekrup seperti tampak dalam gambar di bawah ini. Pastikan sambungan kabel daya diputus sebelum membuat sambungan.



- 3 Sambungkan kabel speaker dengan memperhatikan polaritas dengan benar. Gunakan penyangga kabel dan pengikat kabel untuk mengatur kabel speaker.



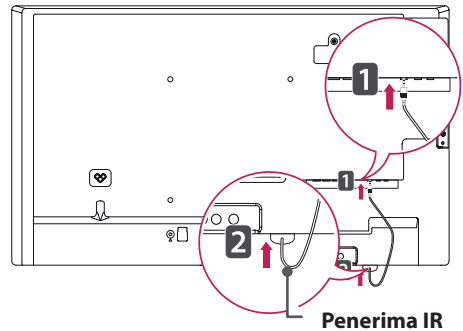
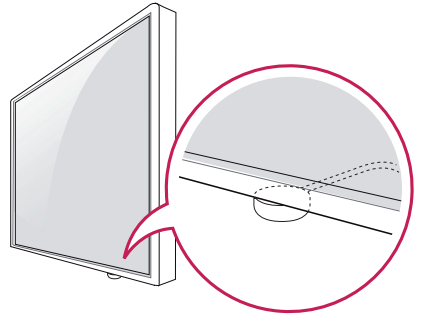
! CATATAN

- Harap matikan daya sebelum melepaskan kabel. Menghubungkan atau melepaskan kabel speaker saat perangkat menyala dapat menyebabkan tidak ada suara.

Koneksi Penerima IR

- Gambar mungkin berbeda bergantung pada model.

Ini memungkinkan sensor kontrol jarak-jauh dipasang di lokasi yang ditentukan sendiri. Selanjutnya layar itu dapat mengontrol layar lainnya melalui kabel RS-232C. Pasang penerima IR menghadap bagian depan perangkat.



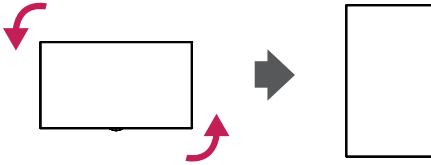
Penerima IR

! CATATAN

- Bila Anda lihat dari belakang perangkat, jika kabel penerima IR tidak menghadap ke depan, jarak penerimaan sinyal mungkin berkurang.
- Penerima IR terbuat dari magnet. Alat ini dapat dipasang pada bagian bawah (pemasangan tipikal) atau belakang (pemasangan di dinding) perangkat.
- Pastikan Anda melepaskan kabel listrik sebelum menghubungkan atau melepaskan Penerima IR.

Tata Letak Tegak

Saat memasang dalam tata letak tegak, putar monitor searah jarum jam 90 derajat (bila sedang menghadap layar).

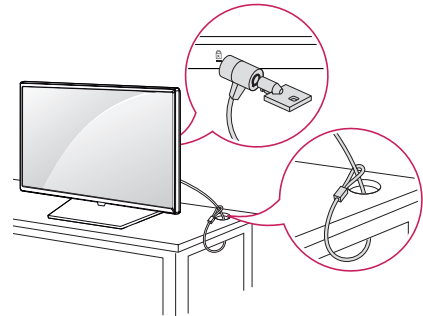


Menggunakan Kunci Kensington

(Fungsi ini hanya digunakan untuk model tertentu.)

Konektor sistem keamanan Kensington berada di belakang monitor. Untuk informasi selengkapnya mengenai pemasangan dan penggunaan sistem ini, lihat manual yang disediakan bersama sistem keamanan Kensington atau kunjungi <http://www.kensington.com>.

Hubungkan kabel sistem keamanan Kensington di antara monitor dan meja.



! CATATAN

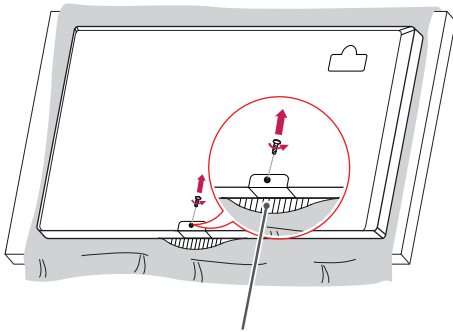
- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari toko elektronik.

Memasang dan melepas Braket Logo LG

- Hanya untuk model tertentu.
- Gambar mungkin berbeda bergantung pada model.

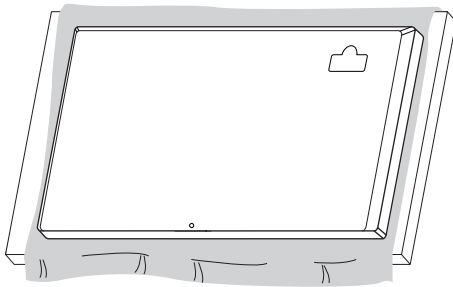
Melepas Logo LG

- 1 Letakkan kain bersih di atas lantai, lalu letakkan monitor di atasnya dengan layar menghadap ke bawah. Menggunakan obeng, lepas sekrup yang mengencangkan Braket Logo LG ke bagian bawah belakang monitor.



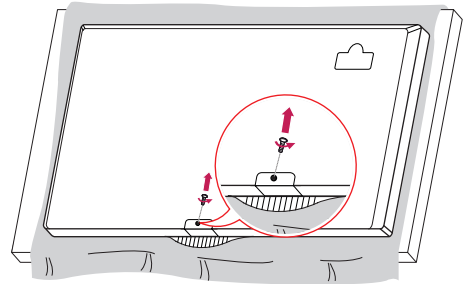
Braket Logo LG

- 2 Setelah melepaskan sekrup, lepaskan Logo LG. Saat memasang kembali Logo LG, ulangi proses dalam urutan sebaliknya.

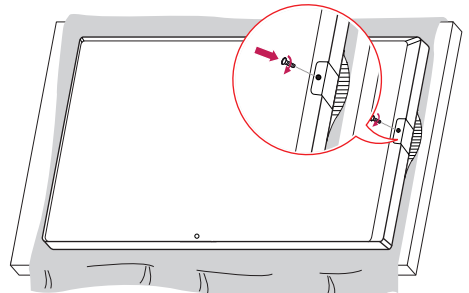


Memasang Logo LG di sisi kanan

- 1 Letakkan kain bersih di atas lantai, lalu letakkan monitor di atasnya dengan layar menghadap ke bawah. Menggunakan obeng, lepas sekrup yang mengencangkan Braket Logo LG ke bagian bawah belakang monitor.

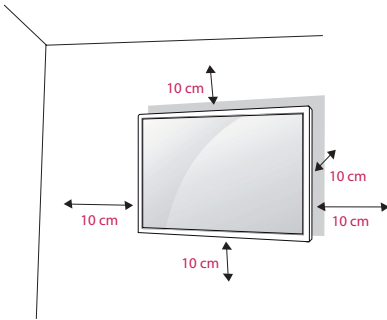


- 2 Setelah melepaskan sekrup, lepaskan Logo LG. Pasang LG Logo Bracket dengan sekrup, sejajarkan dengan lubang di sisi kanan.



Memasang di Dinding

Pasang monitor dengan jarak minimal 10 cm dari dinding dan sisakan jarak minimal 10 cm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Lihat petunjuk untuk memasang braket pemasangan di dinding miring.

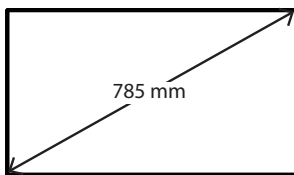


Untuk memasang monitor di dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

- 1 Hanya gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA.
- 2 Sekrup yang melebihi panjang standar dapat merusak bagian dalam monitor.
- 3 Sekrup yang bukan standar VESA dapat merusak produk dan menyebabkan monitor jatuh. LG Electronics tidak bertanggung jawab atas kecelakaan yang terkait dengan penggunaan sekrup yang bukan standar.
- 4 Gunakan standar VESA seperti di bawah ini.
 - 785 mm ke atas

* Sekrup pemasangan: 6,0 mm (diameter) x 1,0 mm (bubungan) x 12 mm (panjang)



PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari kejutan listrik.
- Jika Anda memasang produk pada langit-langit atau dinding yang miring, produk bisa jatuh dan menyebabkan kerusakan. Gunakan kit pemasangan di dinding LG resmi dan hubungi penyalur setempat atau personel ahli untuk membantu melakukan pemasangan.
- Jangan mengencangkan sekrup terlalu kencang karena bisa menyebabkan kerusakan pada monitor dan membatalkan garansi Anda.
- Hanya gunakan sekrup dan braket pemasangan di dinding yang memenuhi standar VESA. Kerusakan atau cedera akibat penyalahgunaan atau menggunakan aksesoris yang tidak sesuai tidak dilindungi oleh garansi.

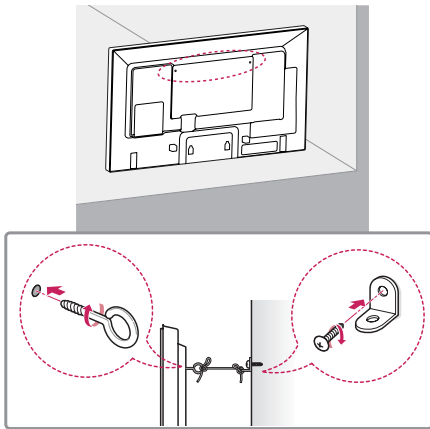


CATATAN

- Kit pemasangan di dinding disertai petunjuk pemasangan dan komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesoris tambahan dari dealer setempat.
- Panjang sekrup mungkin berbeda, tergantung pada kit pemasangan di dinding. Pastikan menggunakan panjang yang tepat.
- Untuk informasi lebih lanjut, lihatlah petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan di dinding.
- Garansi tidak akan termasuk kerusakan akibat penggunaan produk di lingkungan yang sangat berdebu.

Memasang monitor ke dinding (opsional)

[Prosedur mungkin berbeda tergantung model.]



- 1 Masukkan dan kencangkan baut mata, atau braket di bagian belakang monitor.
 - Jika sudah ada baut yang dimasukkan di posisi baut mata, lepaskan baut lainnya terlebih dulu.
- 2 Pasang braket dinding dengan baut ke dinding. Cocokkan lokasi braket dinding dan baut mata di bagian belakang monitor.
- 3 Sambungkan baut mata dan braket dinding dengan kencang dengan kawat yang kokoh. Pastikan kawat pengencang horizontal dengan permukaan yang datar.

PERHATIAN

- Pastikan anak-anak tidak memanjat atau bergantung pada monitor.

CATATAN

- Gunakan meja atau kabinet yang kuat dan cukup besar untuk menahan monitor dengan aman.
- Braket, baut dan kawat dijual terpisah. Anda dapat memperoleh aksesori tambahan dari penyalur setempat.
- Ilustrasi menunjukkan contoh umum mengenai pemasangan dan mungkin tampak berbeda dari produk sesungguhnya.

PERINGATAN

- Jika monitor tidak ditempatkan di lokasi yang cukup stabil, bahaya yang ada adalah monitor akan jatuh. Cedera, khususnya pada anak-anak, dapat dicegah dengan mengambil tindakan pencegahan sederhana seperti:
 - » Menggunakan kabinet atau penyangga yang direkomendasikan oleh pabrikan.
 - » Hanya menggunakan furnitur yang dapat menyangga monitor secara aman.
 - » Memastikan monitor tidak menonjol keluar dari pinggir furnitur penyangganya.
 - » Tidak menempatkan monitor pada furnitur yang tinggi (misalnya, lemari atau lemari buku) tanpa menahan furnitur dan produk ke penahan yang sesuai.
 - » Tidak menempatkan kain atau bahan lainnya di antara monitor dan furnitur penyangga.
 - » Mengajari anak-anak tentang bahayanya memanjat furnitur untuk menjangkau produk atau pengontrolnya.

KONTROL JARAK-JAUH

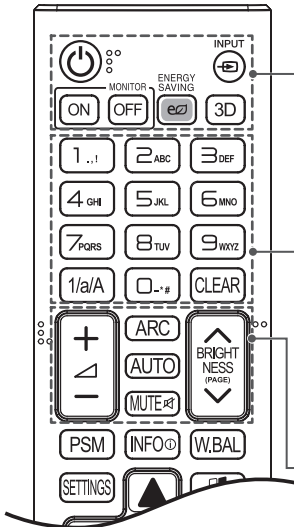
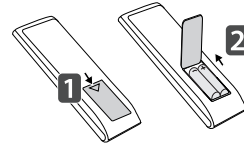
Keterangan dalam manual ini berdasarkan pada tombol-tombol di kontrol jarak-jauh. Baca buku panduan ini dengan saksama dan gunakan monitor dengan benar.

Untuk memasang baterai, buka penutup baterai, pasang baterai (1,5 V AAA) dengan menyesuaikan ujung ⊕ dan ⊖ dengan label di dalam tempat baterai, dan tutup penutup baterai.

Untuk melepas baterai, lakukan pemasangan dengan cara sebaliknya. Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesoris yang sesungguhnya.

PERHATIAN


- Jangan mencampur baterai lama dengan baterai baru, karena hal ini bisa merusak kontrol jarak-jauh.
- Pastikan untuk mengarahkan kontrol jarak-jauh ke arah sensor kontrol jarak-jauh pada monitor.



 **(POWER)(DAYA)** Mengaktifkan atau menonaktifkan monitor.

MONITOR ON Mengaktifkan monitor.

MONITOR OFF Menonaktifkan monitor.

ENERGY SAVING () Menyesuaikan kecerahan gambar untuk mengurangi konsumsi energi.

INPUT Memilih mode masukan.

3D Digunakan untuk menampilkan video 3D. (Model ini tidak mendukung fitur ini.)

1/a/A Berpindah-pindah antara angka dan huruf. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

Tombol Angka dan Huruf Memasukkan karakter angka atau huruf, tergantung pengaturan. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

CLEAR Menghapus karakter angka atau huruf yang telah dimasukkan. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

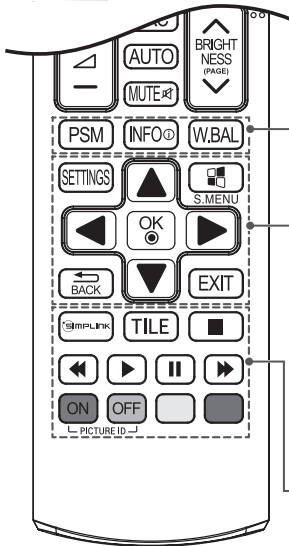
Tombol Volume Naik/Turun Menyesuaikan volume.

ARC Memilih Aspect Ratio Mode (Mode Rasio Aspek).

AUTO Secara otomatis menyesuaikan posisi gambar dan meminimalkan ketidakstabilan gambar (hanya tersedia untuk masukan RGB). (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

MUTE Mendiamkan semua suara.

BRIGHTNESS Sesuaikan kecerahan dengan menekan tombol Naik dan Turun pada remote kontrol. Dalam mode USB, menu OSD mempunyai fungsi Page (Halaman) untuk berpindah ke daftar berkas berikutnya. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)



PSM Memilih Picture Mode (Mode Gambar).

INFO ⓘ Menampilkan informasi masukan.

W.BAL Masuk ke menu White Balance (Keseimbangan Putih).

SETTINGS Mengakses menu utama atau menyimpan masukan dan keluar dari menu.

S.MENU Tombol Menu Super Sign (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

Tombol navigasi Menggulir menyusuri menu atau pilihan.

OK Memilih menu atau pilihan dan mengkonfirmasi masukan Anda.
BACK Memungkinkan Anda mundur selangkah dalam fungsi interaksi pengguna.

EXIT Hentikan semua tugas dan aplikasi OSD.

SIMPLINK Memungkinkan Anda mengontrol berbagai perangkat multimedia untuk menikmati multimedia cukup menggunakan kontrol jarak-jauh melalui menu Simplink. (Tergantung model, fitur ini mungkin tidak didukung.)

TILE Memilih TILE Mode (Mode Petak).

PICTURE ID ON/OFF Apabila Picture ID (ID gambar) cocok dengan nomor Set ID (ID Perangkat), Anda dapat mengontrol monitor mana yang Anda inginkan dalam format multi-tampilan.

Tombol kontrol Menu USB Mengontrol pemutaran media.

Menampilkan nama perangkat yang terhubung ke port masukan

Menampilkan perangkat yang terhubung ke port masukan eksternal.

- 1 Akses layar Daftar Masukan dan tekan tombol merah (label masukan) pada kontrol jarak-jauh.
- 2 Anda dapat menetapkan label masukan bagi setiap masukan selain USB.

CATATAN

- Masukan eksternal yang didukung: HDMI, DVI-D
- Label yang tersedia: PC dan DTV
- Label masukan ditampilkan pada layar Input Label atau di bagian kiri atas layar saat Anda mengubah pengaturan masukan eksternal.
- Untuk sinyal yang kompatibel dengan DTV/PC, seperti 1080p 60 Hz, pengaturan layar mungkin berubah sesuai dengan label masukan. Pilihan Just Scan (Pindai Saja) tersedia jika PC terhubung sebagai perangkat eksternal.

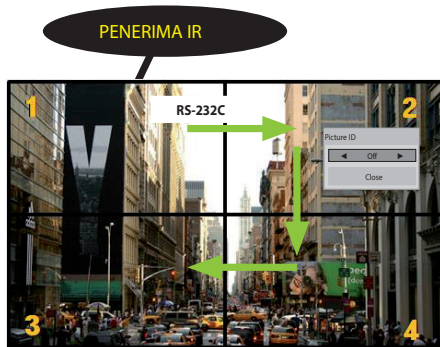
Menu Penyesuaian Keseimbangan Putih

Tekan tombol W.BAL pada kontrol jarak jauh.

- **R-Gain :**
Menyesuaikan tingkat merah. Semakin tinggi angka, maka perangkat semakin merah. Turunkan angka jika layar terlihat terlalu merah.
- **G-Gain :**
Menyesuaikan tingkat hijau. Semakin tinggi angka, maka perangkat semakin hijau. Turunkan angka jika layar terlihat terlalu hijau.
- **B-Gain :**
Menyesuaikan tingkat biru. Semakin tinggi angka, maka perangkat semakin biru. Turunkan angka jika layar terlihat terlalu biru.
- **Backlight (Lampu Latar) :**
Menyesuaikan kecerahan. Semakin tinggi angka, maka perangkat semakin cerah. Ini berfungsi dengan cara yang sama seperti lampu latar pada menu pengguna.
- **Reset (Atur Ulang) :**
Mengatur ulang nilai keseimbangan putih ke pengaturan pabrik.

Menggunakan ID Gambar

Picture ID (ID Gambar) digunakan untuk mengubah pengaturan perangkat tertentu (layar) menggunakan penerima IR tunggal untuk multi-vision. Perangkat menerima sinyal IR yang berkomunikasi dengan perangkat lain melalui konektor RS-232C. Setiap perangkat dikenali melalui Set ID (ID Perangkat). Jika Anda menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan remote kontrol, hanya layar dengan Picture ID (ID Gambar) dan Set ID (ID Perangkat) sama yang dapat dikontrol dari jarak jauh.



2 X 2 Multi-Vision

Set ID (ID Perangkat) ditetapkan seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- 1 Tekan tombol ON (AKTIF) merah pada remote kontrol untuk menetapkan Picture ID (ID Gambar).
- 2 Untuk mengubah ID Gambar, tekan tombol ON, atau tombol panah kiri dan kanan secara terus-menerus.
 - Jika Anda menetapkan Set ID (ID Perangkat) ke setiap perangkat dengan multi-vision, kemudian menetapkan Picture ID (ID Gambar) menggunakan tombol merah pada remote kontrol, perintah tombol akan ditampilkan untuk perangkat tersebut bersama Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) yang sama. Perangkat dengan Set ID (ID Perangkat) dan Picture ID (ID Gambar) berbeda tidak dapat dikontrol melalui sinyal IR.

! CATATAN

- Misalnya, jika Picture ID (ID Gambar) ditetapkan ke 2, layar kanan atas (Set ID (ID Perangkat): 2) dapat dikontrol melalui sinyal IR.
- Untuk setiap perangkat, Anda dapat mengubah pengaturan untuk menu PICTURE (GAMBAR), AUDIO (AUDIO), TIME (WAKTU), NETWORK (JARINGAN), dan MY MEDIA (MEDIA SAYA) atau tombol pintas pada remote kontrol.
- Jika Anda menekan tombol OFF (NONAKTIF) hijau untuk Picture ID (ID Perangkat), Picture ID (ID Gambar) untuk semua perangkat akan dinonaktifkan. Jika Anda menekan sembarang tombol pada remote kontrol, semua perangkat akan mulai berfungsi lagi.
- Picture ID (ID Gambar) akan dinonaktifkan saat menggunakan menu MY MEDIA (MEDIA SAYA).

MEMBUAT SAMBUNGAN

Anda dapat menghubungkan beragam perangkat eksternal ke monitor. Ganti mode masukan dan pilih perangkat eksternal yang ingin Anda sambungkan.

Untuk informasi selengkapnya tentang sambungan perangkat eksternal, lihat manual pengguna yang disediakan dengan masing-masing perangkat.

Menyambungkan ke PC

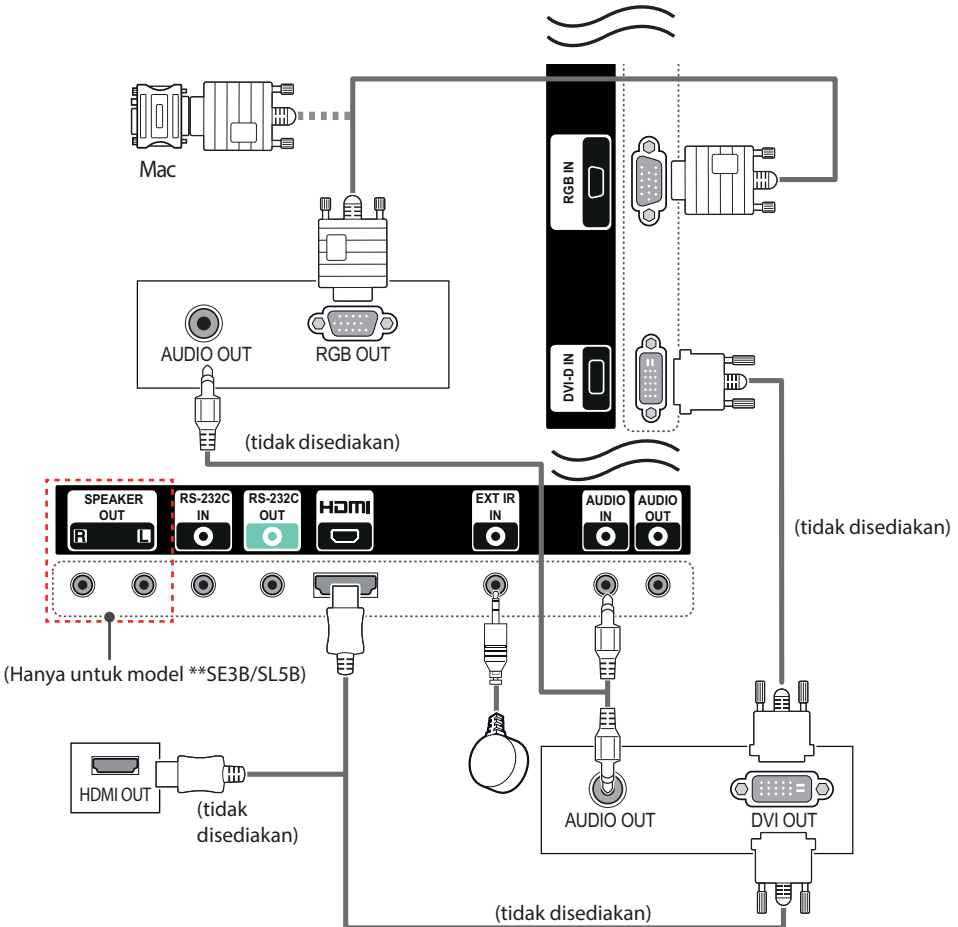
Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesoris yang sesungguhnya. Sebagian kabel tidak disertakan.

Monitor ini mendukung fitur Plug & Play*.

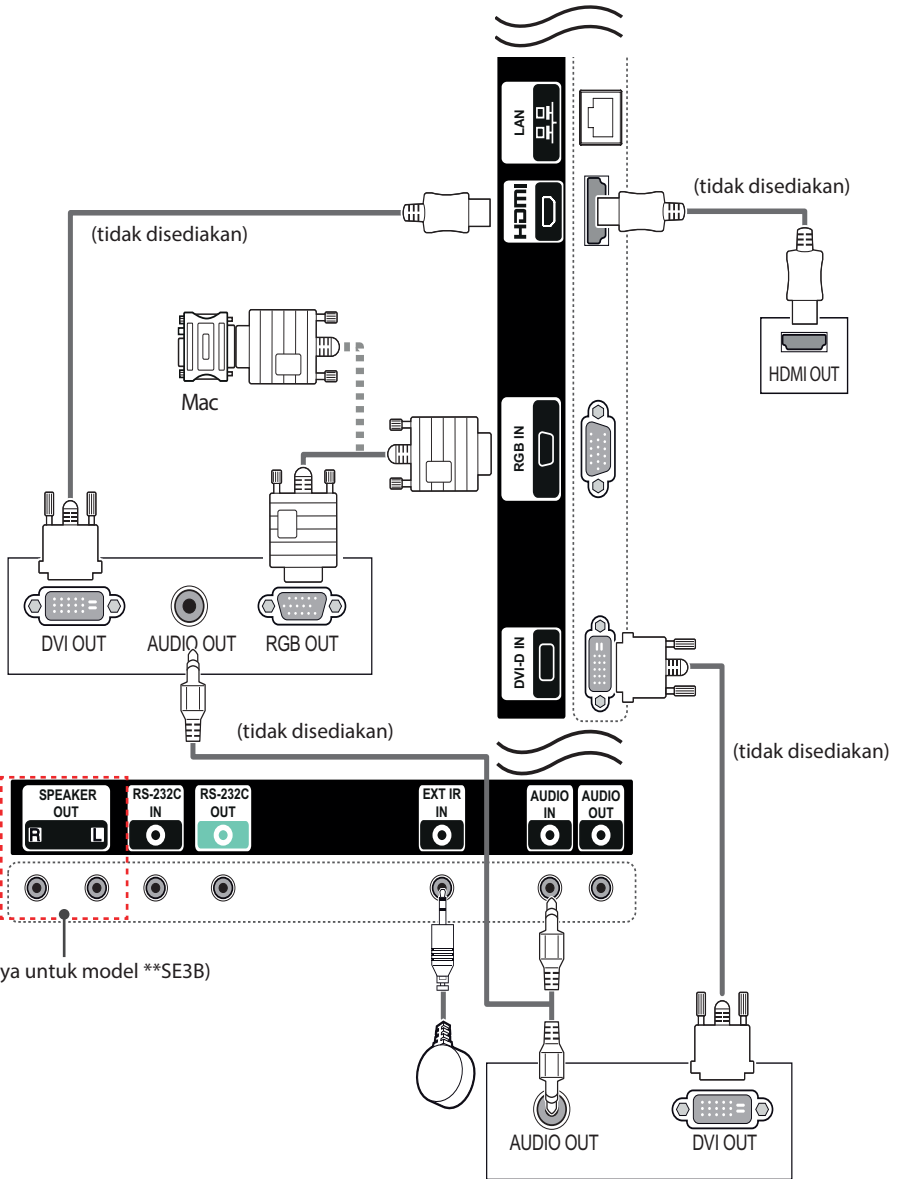
* Plug & Play: dengan fitur ini PC dapat mengenali perangkat yang dipasang pengguna tanpa konfigurasi perangkat atau intervensi pengguna ketika menghidupkan daya.

32/43/49/55SE3*

43/49/55SL5B



65SE3*

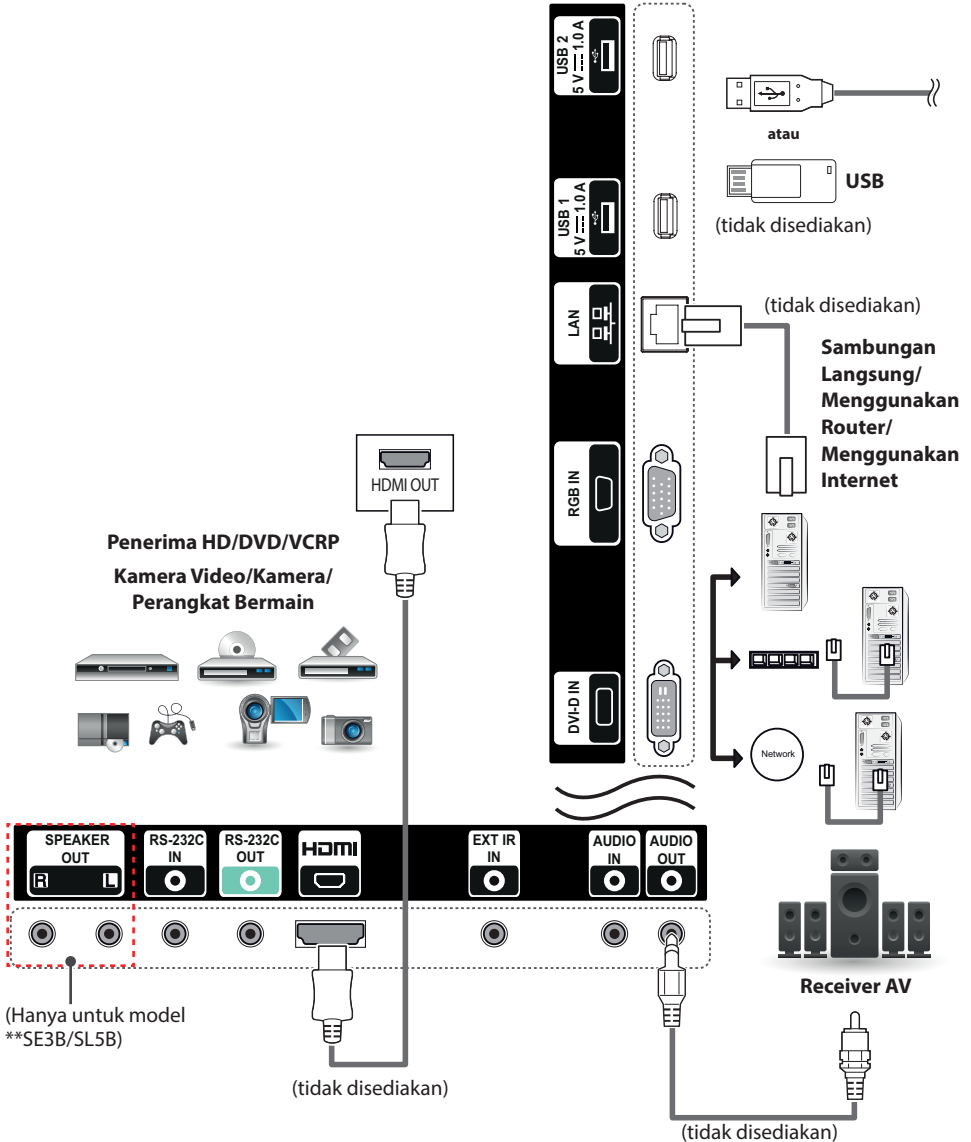


Koneksi Perangkat Eksternal

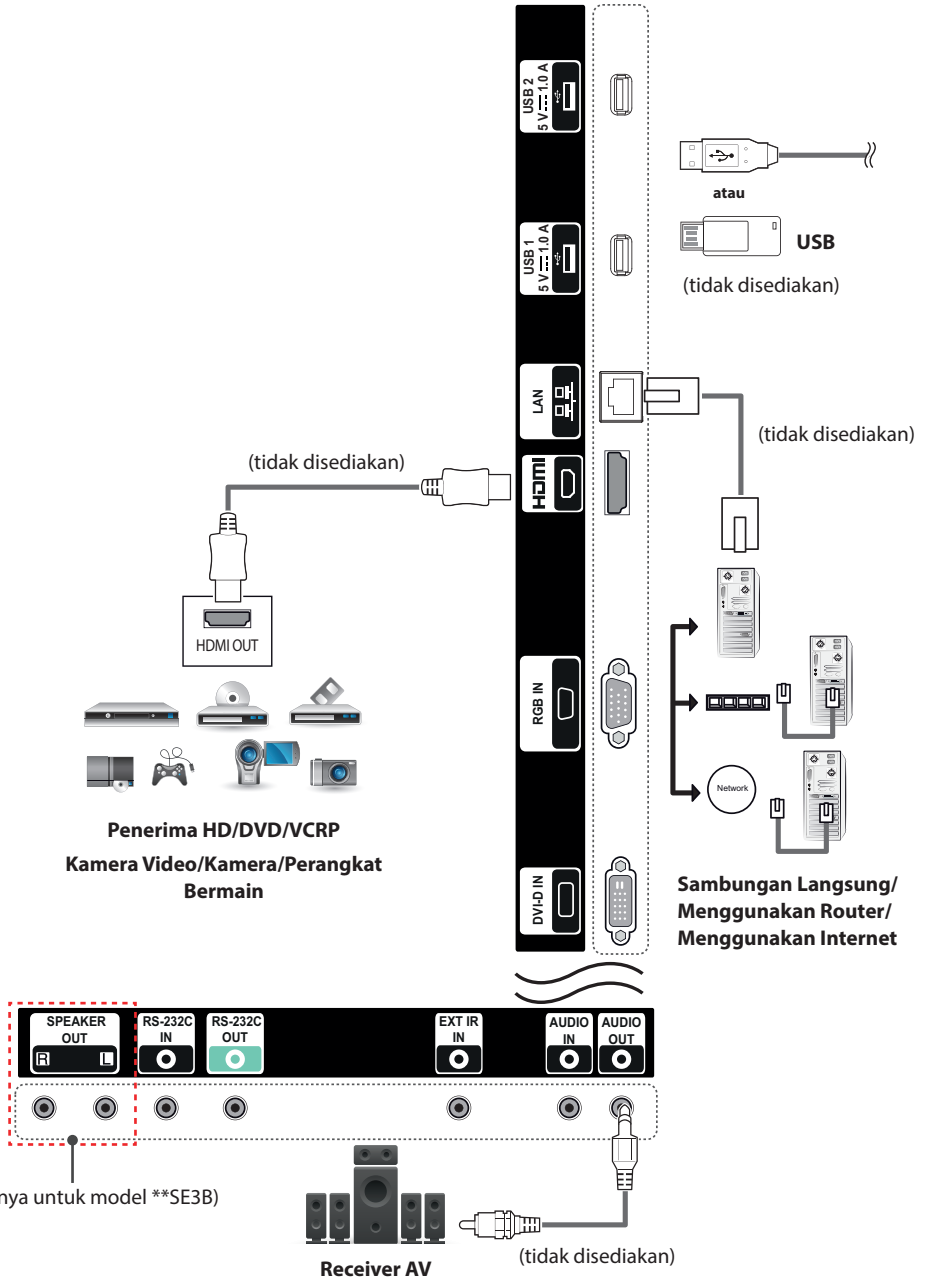
Sambungkan penerima HD, pemutar DVD, atau pemutar VCR ke monitor dan pilih mode masukan yang sesuai. Ilustrasi mungkin berbeda dengan aksesoris yang sesungguhnya. Sebagian kabel tidak disertakan. Untuk kualitas gambar dan suara terbaik, sebaiknya gunakan kabel HDMI untuk menyambungkan ke perangkat eksternal.

32/43/49/55SE3*

43/49/55SL5B



65SE3*



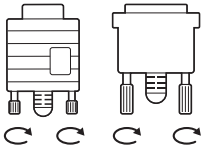
! CATATAN

- Direkomendasikan agar menggunakan Monitor dengan koneksi HDMI untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik.
- Agar sesuai dengan spesifikasi produk, gunakan kabel antarmuka berpelindung inti ferit, seperti kabel sinyal D-sub 15 pin dan kabel DVI-D/HDMI.
- Jika Anda menghidupkan Monitor saat perangkat masih dingin, layarnya mungkin berkedip. Hal ini normal.
- Beberapa bintik merah, hijau, atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Untuk meminimalisir dampak gelombang elektromagnetik, amankan kabel dengan tali kabel.
- Gunakan Kabel HDMI®/™ Kecepatan Tinggi.
- Jika Anda ingin menggunakan mode HDMI PC, Anda harus mengatur PC/DTV ke mode PC.
- Bila digunakan PC HDMI, mungkin terjadi masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
 - Kabel High-Speed HDMI®/™
 - Kabel High-Speed HDMI®/™ dengan Ethernet



- Gunakan adaptor standar Macintosh karena banyak adaptor yang beredar di pasaran tidak kompatibel. (Sistem persinyalan berbeda)
- Komputer Apple mungkin memerlukan adaptor untuk menghubungkan ke monitor ini. Hubungi atau kunjungi situs web mereka untuk informasi lebih lanjut.

! PERHATIAN



- Hubungkan kabel masukan sinyal dan kencangkan dengan memutar sekrupnya searah jarum jam.
- Jangan menekan layar dengan jari Anda dalam waktu lama karena hal ini dapat menyebabkan distorsi sementara pada layar.
- Hindari menampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama untuk mencegah bekas gambar. Gunakan screensaver jika memungkinkan.
- Jika menggunakan dongle DP ke HDMI, pastikan untuk menggunakan dongle yang disertifikasi oleh pabrik kartu grafis.
- Saat menyambungkan ke port multi saluran dari kartu grafis, pastikan untuk menggunakan dongle DP ke HDMI dari model yang sama.

MENGGUNAKAN MONITOR

Menggunakan daftar masukan

- 1 Tekan **INPUT (MASUKAN)** untuk mengakses daftar sumber masukan.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.
 - **RGB** : Melihat tampilan PC pada layar.
 - **HDMI** : Menonton konten di PC, DVD, atau Penerima sinyal digital atau perangkat berdefinisi tinggi lainnya.
 - **DVI-D** : Menampilkan konten multimedia di PC, DVD dan perangkat HD Anda lainnya.
 - **USB** : Memutar berkas multimedia yang disimpan dalam USB.

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menggunakan perangkat Monitor.

Aspect Ratio (Rasio Aspek)	MODE	HDMI		DVI-D	
	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o
Just Scan (Pindai Saja)	x	o	x	o	x
Set By Program (Diatur Menurut Program)	x	o	x	o	x
4:3	o	o	o	o	o
Zoom (Zoom)	x	o	x	o	x
Cinema Zoom1 (Sinema Zoom1)	x	o	x	o	x

CATATAN

- Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.
- Mode Just Scan (Tampil Utuh) akan berfungsi bila sinyal video mempunyai resolusi 720p atau yang lebih tinggi.

PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut "bekas gambar" atau "bekas" dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika Anda tidak menggunakan monitor, matikan daya atau atur program penghemat layar dari PC atau sistem untuk mencegah retensi gambar.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak di layar.

- **16:9:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).
- **Just Scan (Pindai Saja):** Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi.
Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.
- **Set By Program (Diatur Menurut Program) :** Tergantung pada sinyal input, rasio aspek layar berubah menjadi 4:3 atau 16:9.
- **4:3:** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.
- **Zoom (Zoom):** Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.
- **Cinema Zoom1 (Sinema Zoom1):** Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar. Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.

HIBURAN

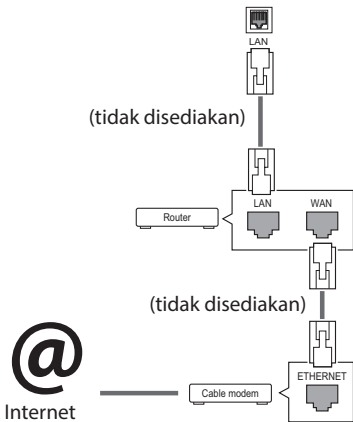
Menggunakan jaringan

Menghubungkan ke Jaringan

Untuk koneksi jaringan berkabel, hubungkan tampilan ke local area network (LAN) melalui port LAN seperti yang ditunjukkan pada diagram berikut. Kemudian atur pengaturan jaringan. Untuk koneksi jaringan nirkabel, hubungkan modul USB Wi-Fi ke port USB. Kemudian atur pengaturan jaringan.

Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun.

Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

Menghubungkan ke jaringan kabel

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengulang pengaturan jaringan saat ini.
- 5 Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
 - **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)** : Tekan tombol navigasi dan angka. Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
 - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** : Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.



PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

Menghubungkan ke jaringan nirkabel

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Pilih **Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)** atau **Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol WPS)]**.
 - **Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)** : Pilih AP untuk terhubung ke jaringan nirkabel.
 - **Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol-WPS)]**: Tekan tombol pada router nirkabel yang mendukung PBC untuk terhubung ke router dengan mudah.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.



PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.



CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting (Pengaturan Jaringan)**, periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)

- Penggunaan “Router” mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Tip untuk Pengaturan Jaringan Nirkabel

- Jaringan nirkabel dapat terpengaruh oleh gangguan dari pengoperasian perangkat lainnya pada frekuensi 2,4 GHz (telepon nirkabel, perangkat Bluetooth atau oven microwave). Ada juga gangguan dari perangkat dengan frekuensi 5 GHz, sama dengan perangkat Wi-Fi lainnya.
- Lingkungan nirkabel sekitar dapat menyebabkan layanan jaringan nirkabel berjalan lambat.
- Untuk koneksi AP, diperlukan perangkat titik akses yang mendukung koneksi nirkabel dan fitur koneksi nirkabel pada perangkat harus diaktifkan. Hubungi penyedia layanan Anda mengenai ketersediaan koneksi nirkabel pada titik akses Anda.
- Periksa SSID dan setting pengamanan AP untuk koneksi AP. Lihat dokumentasi yang tepat untuk SSID dan setting keamanan AP.
- Pengaturan pada perangkat jaringan (pembagi saluran berkabel/nirkabel, hub) yang tidak tepat dapat menyebabkan monitor berjalan lambat atau tidak berfungsi dengan baik. Pasang perangkat dengan benar sesuai dengan manual yang tepat dan atur jaringan.
- Metode koneksi mungkin berbeda sesuai dengan pabrik AP.

Status Jaringan

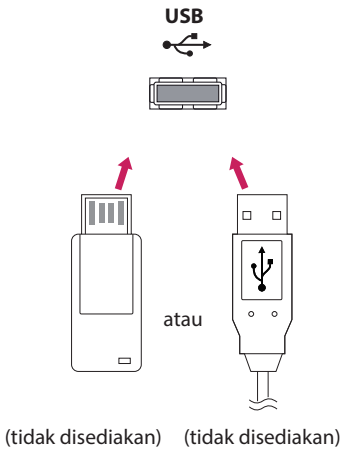
- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan OK.
- 4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pilihan	Keterangan
Setting (Pengaturan)	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Test (Tes)	Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan.
Close (Tutup)	Kembali ke menu sebelumnya.

Menggunakan Media Saya

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal ke layar dan gunakan fitur multimedia. Hubungkan memori flash USB atau pembaca kartu memori USB ke Layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar **My media (Media saya)** akan muncul.



Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat menggunakan sistem file FAT32. Perangkat penyimpanan yang diformat dengan program utilitas yang tidak didukung oleh Windows mungkin tidak dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu **EMF(my media)** Menu diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.
- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
 - Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Direkomendasikan untuk menggunakan kabel dan perangkat penyimpanan USB bersertifikasi. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Hanya stik memori USB yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager. Hard disk USB atau pembaca multi-kartu tidak akan bekerja.
- Hanya perangkat penyimpanan yang diformat dengan sistem berkas FAT 32 yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.
- Data di beberapa perangkat penyimpanan USB dapat rusak dalam lingkungan bersuhu tinggi.
- Anda disarankan untuk menghindari memutar konten menggunakan lebih dari dua port USB secara bersamaan.

Menjelajahi berkas

Telusuri file yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Cari untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Cari untuk berpindah ke **Movie List (Daftar Film)**, **Photo List (Daftar Foto)**, **Music List (Daftar Musik)** atau **Content List(Daftar Konten)** yang Anda inginkan, dan tekan **OK**.

Format file yang didukung










Jenis	Format file yang didukung			
Movie	Video	Codec	Media Container	Profil
		MPEG1 / MPEG2	DAT, MPG, MPEG, TS, TP	1080P @ 30 fps
		MPEG4 (Divx 3.11, Divx4.12, Divx5.x, Divx6, Divx HD, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10- beta1/2)	AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP	1080P @ 30 fps
	H.264	AVI, MP4, MKV, TS, TRP, TP	1080P @ 60 fps	
	Audio	MP3	MP3	8 kbps hingga 320 kbps (Laju bit) 16 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		AC3	AC3	32 kbps hingga 640 kbps (Laju bit) 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		MPEG	MP3	32 kbps hingga 448 kbps (Laju bit) 16 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		AAC, HEAAC	MP4	8 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		LPCM	AVI, WAV	64 kbps hingga 1,5 Mbps (Laju bit) 8 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
	Laju bit: dalam 8 kbps hingga 320 kbps (MP3) Format teks film eksternal: *.smi/*.*.srt/*.*.sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.*.ass/*.*.ssa/*.*. txt(TMPlayer)/*.*.psb(PowerDivX) Format teks film internal: hanya XSUB (ini adalah format teks film yang digunakan dalam file DivX6)			

Jenis	Format file yang didukung
Foto	JPEG Dasar: 64 x 64 hingga 15,360 x 8,640 Progresif: 1,920 x 1440 PNG Interlace : 1,200 x 800 BMP 9,600 x 6,400 <ul style="list-style-type: none"> File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan.
Music	MP3 Laju bit 8 hingga 320 <ul style="list-style-type: none"> Laju sampling MPEG1/2 Layer3 : 16 kHz hingga 48 kHz
Konten (bila menggunakan SuperSign Manager)	Ekstensi Berkas : *.cts/ *.cse Film Ekstensi Berkas: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.mp4/*.mkv/*.avi/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG) Format video: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG Format audio: MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC

Menampilkan film

Memainkan file film yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Movie List (Daftar Film)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB.
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selama pemutaran ulang film, tekan **OK** untuk mengakses pengaturan berikut.

Tombol jarak-jauh	Deskripsi
	Menghentikan pemutaran
	Memutar video
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
	Memindai mundur dalam sebuah berkas
	Memindai maju dalam sebuah berkas
	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
SETTINGS	Menampilkan menu Option (Pilihan) .
 BACK	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh.
EXIT	Kembali ke Movie List (Daftar Film)
 atau 	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920x1080@25/30P atau 1280x720@50/60P didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920 X 1080 @ 25 / 30 P atau 1280 x 720 @ 50 / 60 P mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

Pilihan video

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio)**., **Set Video (Atur Video)** atau **Set Audio (Atur Audio)** dan tekan **OK**.

**CATATAN**

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.
- Saat memutar ulang berkas video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi menghentikan sebelumnya.

Pilih **Set Video Play (Atur Pemutaran Video)** untuk mengakses menu berikut:

Menu	Keterangan
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih format gambar yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio saat pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.
Subtitle Language (Bahasa Teks Film)	Mengaktifkan/menonaktifkan teks film.
Language (Bahasa)	Untuk mengaktifkan teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film.
Code Page (Halaman Kode)	Dapat memilih font untuk teks film. Bila diatur ke awal, font yang sama dengan menu umum akan digunakan.
Sync (Sinkron)	Menyesuaikan sinkronisasi waktu teks film dari -10 dtk hingga +10 dtk dengan kenaikan 0,5 dtk saat pemutaran film.
Position (Posisi)	Mengubah posisi teks film ke atas atau ke bawah saat pemutaran film.
Size (Ukuran)	Memilih ukuran Subtitle (Teks) film yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Repeat (Ulangi)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar kembali berulang-ulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya.






CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Melihat foto

Lihat file gambar yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB.
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selagi melihat foto, Anda dapat mengakses pengaturan berikut.

Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayangan-an slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih Option (Pilihan) .
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk meng-atur musik latar belakang, pilih Option (Pilihan) . Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol SETTINGS pada remote kontrol.
	Memutar foto searah jarum jam (90 °, 180 °, 270 °, 360 °). ! CATATAN <ul style="list-style-type: none"> • Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung.
	Melihat foto dengan memperbesarnya 2, 4 kali. ! CATATAN <ul style="list-style-type: none"> • Gambar 100 x 100 piksel atau kurang tidak mendukung zoom sebagian.
	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
Option	Menampilkan menu OPTION(Pilihan) .
Hide	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
Exit	Kembali ke Photo List (Daftar Foto) .

Pilihan foto

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk menampilkan menu **OPTION(Pilihan)**.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Photo View (Atur Tampilan Foto)**, **Set Video (Atur Video)** atau **Set Audio (Atur Audio)** dan tekan **OK**.



CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.










Bila Anda memilih **Set Photo View (Atur Tampilan Foto)**,

Pilihan	Keterangan
Slide Speed (Kecepatan Slide)	Memilih kecepatan slideshow. (Pilihan: Fast [Cepat], Medium [Sedang] atau Slow [Lambat].)
BGM	Memilih folder musik untuk musik latar belakang.
Repeat (Ulang)	Memutar musik latar belakang secara berulang.
Random (Acak)	Memutar musik latar belakang secara acak.

Mendengarkan musik

Memainkan file musik yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.









- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Music List (Daftar Musik)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB.
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Open Music Player (Buka Pemutar Musik)** : Membuka jendela pengaturan untuk musik. Fitur ini diaktifkan hanya pada saat pemutaran ulang.
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selama pemutaran ulang musik, tekan OK atau tombol biru (■) untuk mengakses pengaturan berikut.

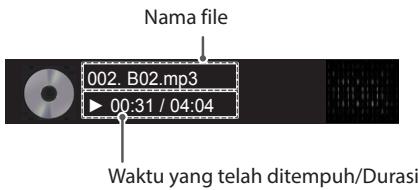
Tombol jarak-jauh	Deskripsi
	Menghentikan pemutaran berkas dan mengembalikan ke Music List (Daftar Musik) .
	Memutar berkas musik.
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
	Melompat ke berkas sebelumnya.
	Melompat ke berkas berikutnya.
	Menyesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi (Mati dan Layar mati saja.)
SETTINGS	Menampilkan menu OPTION(Pilihan) .
 BACK	Menyembunyikan jendela pilihan. Untuk menampilkan pilihan, tekan OK .
EXIT	Kembali ke Music List (Daftar Musik) .
 atau 	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

! CATATAN

- Musik yang rusak atau korup tidak akan diputar melainkan ditampilkan dengan waktu pemutaran 00:00.
- Musik yang didownload dari layanan berbayar dan disertai perlindungan hak cipta tidak akan diputar melainkan menampilkan informasi pemutaran waktu yang tidak sesuai.
- Jika Anda menekan tombol **OK**, , screensaver akan dihentikan.
- Tombol , , , ,  pada remote kontrol juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol  untuk memilih musik berikutnya dan tombol  untuk memilih musik sebelumnya.

**Pilihan musik**

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio)**, atau **Set Audio (Atur Audio)**, dan tekan **OK**.

! CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Audio Play. (Atur Pemutaran Audio)**,

Pilihan	Keterangan
Repeat (Ulangi)	Mengulang pemutaran kembali musik.
Random (Acak)	Memainkan trek musik acak.

Melihat Daftar Isi

Memutar berkas yang tersimpan dengan pilihan **Export (Ekspor)** di **SuperSign Manager**.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Contents List (Daftar Isi)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB.
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).



CATATAN

- Saat memutar berkas media dari **Contents List (Daftar Konten)**, hanya tersedia tombol **BACK (KEMBALI)**, **EXIT(KELUAR)**, atau volume. Memilih tombol **BACK (KEMBALI)** atau **EXIT(KELUAR)** akan menghentikan pemutaran berkas media dan mengembalikan ke **Contents List (Daftar Konten)**.
- Jika ada folder AutoPlay (Putar Otomatis) di perangkat USB dan berkasnya dalam format yang didukung, berkas tersebut dapat diputar kembali secara otomatis bila perangkat USB dihubungkan ke monitor.
- Saat Anda menggunakan fitur distribusi yang menggunakan Perangkat Lunak SuperSign, maka perangkat penyimpanan yang digunakan untuk menyimpan konten ditentukan berdasarkan ukuran ruang memori yang tersisa. (Catatan: Jika port USB 1 dan 2 memiliki ruang memori yang sama, konten akan disimpan pada perangkat penyimpanan yang tersambung ke port USB 1.)
- Anda disarankan untuk menghindari memutar konten menggunakan lebih dari dua port USB secara bersamaan.
- Dengan mengikuti distribusi pemutaran atau jadwal konten melalui Perangkat Lunak SuperSign, jadwal yang dilaksanakan terakhir kali diputar.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

Mengakses menu utama

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
 - 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.
 - 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- **PICTURE (GAMBAR)** : Menyesuaikan ukuran gambar, kualitas, atau efek.
 - **AUDIO (AUDIO)**: Mengatur fungsi AUDIO.
 - **TIME (WAKTU)** : Mengatur waktu, tanggal atau fitur Timer.
 - **OPTION (OPSI)** : Mengatur fungsi OPSI.
 - **NETWORK (JARINGAN)** : Mengatur fungsi JARINGAN.
 - **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** : Menampilkan dan memutar film, foto, dan konten musik pada USB Anda.

Pengaturan GAMBAR

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Energy Saving (Hemat Energi)	Mengatur untuk menyesuaikan secara otomatis kecerahan layar sesuai keadaan sekitarnya.	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Energy Saving (Hemat Energi)
	Minimum (Minimum)/ Medium (Sedang)/ Maximum (Maksimum)	Memilih tingkat kecerahan lampu latar.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik.
Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)	Menyesuaikan cahaya latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar.	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif) ON (Aktif)	Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas.

Pengaturan	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program.	
	Pilihan	
	Vivid (Jelas)	Mempertinggi kontras, kecerahan dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.
	Standard (Standar)	Menampilkan gambar dalam tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman yang standar.
	APS	Fitur Energy Saver (Penghemat Energi) mengubah pengaturan di monitor untuk mengurangi konsumsi daya.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati film seolah di bioskop.
	Sport (Olahraga)	Mengoptimalkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
	Game (Permainan)	Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.
	Calibration (Kalibrasi)	Menerapkan keseimbangan putih khusus pengguna berdasarkan Standar.
	Expert1-2 (Pakar1-2)	Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan para pakar dan amatir untuk menikmati tampilan Monitor terbaik.
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimal.	
Screen (Layar) (Hanya Di Mode RGB-PC)	Menyesuaikan pilihan tampilan PC dalam mode RGB.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat . untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model.
	Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.	

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

Pengaturan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Contrast (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Brightness (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau.
Color Temperature (Suhu Warna)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Anda dapat menyesuaikan gambar untuk tiap Picture Mode (Mode Gambar) , atau menyesuaikan pengaturan gambar sesuai citra gambar tertentu. Pertama, pilih Picture Mode (Mode Gambar) yang diinginkan. * Opsi ini tidak tersedia bila Picture Mode (Mode Gambar) diatur ke Vivid (Jelas) .
Picture Option (Pilihan Gambar)	Mengatur opsi gambar tambahan.
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.

 **CATATAN**

- Ketika memilih mode gambar, menu terkait akan diatur secara otomatis.
- Saat menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas), layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Minimum, Medium (Sedang), atau Maximum (Maksimum), fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) akan dinonaktifkan.

**Advanced Control (Kontrol Lanjutan) - Picture Mode (Mode Gambar) [Standard(Standar)/APS/
Sport(Olahraga)/ Game(Permainan)/ Calibration (Kalibrasi)]**

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami.
Color Gamut (Gamut Warna)	Memilih rentang warna yang dapat diekspresikan.
Skin Color (Warna Kulit)	Mengatur spektrum warna kulit secara terpisah untuk menerapkan warna kulit sebagaimana ditentukan oleh pengguna.
Sky Color (Warna Langit)	Warna langit diatur secara terpisah.
Grass Color (Warna Rumput)	Spektrum warna alami (padang rumput, bukit, dsb.) dapat diatur secara terpisah.
Gamma	Mengatur kurva gradasi sesuai dengan output sinyal gambar sehubungan dengan sinyal masukan.

**Expert Control (Kontrol Pakar) - Picture Mode (Mode Gambar) [Cinema(Sinema)/ Expert 1 (Pakar 1)/
Expert 2 (Pakar 2)]**

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami.
Edge Enhancer (Penjelas Sudut)	Menampilkan tepi alami yang lebih jelas dan berbeda di video.
Color Filter (Filter Warna)	Memfilter spektrum warna tertentu dalam warna RGB untuk menyempurnakan saturasi warna dan rona dengan akurat.
Color Temperature (Suhu Warna)	Menyesuaikan nuansa keseluruhan layar sebagaimana yang diinginkan. Dalam mode Pakar, penyempurnaan detail dapat diatur melalui metode Gamma, dsb.
Colour Management System (Sistem Pengelolaan Warna)	Ini adalah sistem yang digunakan oleh pakar saat menyesuaikan warna dengan pola pengujian. Mereka dapat memilih dari enam area warna (Merah / Hijau / Biru / Biru Kehijauan / Magenta / Kuning) tanpa memengaruhi warna lainnya. Untuk gambar normal, penyesuaian mungkin tidak menghasilkan perubahan warna yang kentara.

Picture Option - Mode HDMI (DTV)

Pengaturan	Keterangan
Noise Reduction (Pengurangan Derau)	Mengurangi derau layar di video.
MPEG Noise (Derau MPEG) Reduction (Reduksi)	Mengurangi derau yang disebabkan oleh kompresi video digital.
Black Level (Tingkat Hitam)	Menyesuaikan kecerahan atau kegelapan layar agar sesuai dengan tingkat kehitaman masukan gambar dengan menggunakan kegelapan (tingkat hitam) layar.
Real Cinema (Sinema Riil)	Mengoptimalkan layar untuk menonton film.
TruMotion (Fitur ini hanya didukung oleh 65SE3B dan 65SE3KB.)	<p>Mengoreksi gambar untuk menampilkan rangkaian gerakan yang lebih halus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off(Nonaktif) : Matikan TruMotion tersebut • Soomth/Clear(halus / jelas): Nilai De-Judder / De-Blur diatur ke Auto. • Pengguna : Nilai De-Judder / De-Blur dapat diatur secara manual. <ul style="list-style-type: none"> - De-Judder : Fungsi ini menyesuaikan goyangan di layar. - De-Blur : Fungsi ini menyesuaikan dan menghilangkan kekaburan di layar. <div data-bbox="306 667 562 778" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>TruMotion ◀ Smooth ▶</p> <p>• De-Judder Auto <input type="range"/></p> <p>• De-Blur Auto <input type="range"/></p> <p style="text-align: center;">Ⓞ OK</p> </div>

Pengaturan AUDIO

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO(AUDIO)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Sound Mode (Mode Suara)	Mengoptimalkan suara untuk pemasangan Monitor khusus.
	Pilihan
	Standard (Standar) Cocok untuk semua jenis video.
	News (Berita)/ Music (Musik)/ Cinema (Sinema)/ Sport (Olahraga)/ Game (Permainan) Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.
Sound Effect (Efek Suara)	pengguna dapat memilih berbagai efek suara. - Fungsi Sound Effect (Efek Suara) hanya tersedia untuk mode Standard (Standar) dalam menu Sound Mode (Mode Suara) .
	Pilihan
	Clear Voice II (Suara Jernih II) Meningkatkan kejelasan suara.
	Virtual Surround (Surround Virtual) Teknologi pemrosesan audio milik LG memungkinkan suara surround layaknya 5.1ch dari dua speaker. * Jika Clear Voice II(Suara Jernih II) diatur ke On (Aktif) , Virtual Surround (Surround Virtual) tidak akan dipilih.
	Equalizer (Equalizer) Menyesuaikan volume ke tingkat yang Anda pilih menggunakan Equalizer.
	Balance (Keseimbangan) Menyesuaikan keseimbangan audio kiri/kanan.
	Reset (Atur Ulang) Inisialisasi efek yang diterapkan pada menu Efek Suara.
AV Sync. Adjust (Sinkronisasi AV)	Menyinkronkan video dan audio secara langsung bila tidak selaras. Jika Anda mengatur AV Sync. (Sinkronisasi AV) ke ON (AKTIF) , Anda dapat menyesuaikan keluaran suara ke gambar layar. <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (Speaker): Menyesuaikan sinkronisasi suara dari speaker. Tombol "-" akan membuat keluaran suara lebih cepat dan tombol "+" akan menurunkan nilai awal. • Bypass (Bypass): Audio perangkat eksternal tanpa penundaan audio. Audio mungkin dikeluarkan sebelum video karena butuh waktu untuk memproses masukan video ke Monitor.



CATATAN

- Sebagian model mungkin tidak memiliki speaker bawaan. Kalau begitu, Anda perlu menyambungkan speaker eksternal untuk mendengarkan suara.

Pengaturan WAKTU

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Mengatur fitur waktu.
	Pilihan
	Auto (Otomatis) Waktu saat ini dimasukkan berdasarkan negara yang dipilih saat terhubung ke jaringan.
	Manual (Manual) Waktu saat ini perlu dimasukkan secara manual.
On/Off Time (Waktu Aktif/Nonaktif)	Mengatur waktu untuk mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.
Auto Off (15Min.) [Mati Otomatis (15Mnt.)]	Jika Auto-off (Nonaktif otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 15 menit.
Automatic Standby (Standby Otomatis)	Jika monitor ditinggal menyala selama waktu yang ditetapkan, monitor otomatis akan berubah ke mode siaga.

CATATAN


- Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif) dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.
- Jika port 123 diblokir oleh firewall, monitor tidak dapat menerima waktu saat ini dari jaringan.

Pengaturan PILIHAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
 - Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

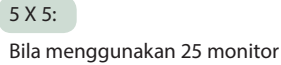
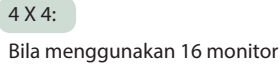
Pengaturan	Keterangan	
Language (Bahasa)	Memilih bahasa untuk teks tampilan.	
Country (Negara)	Pilih negara Anda.	
DivX® VOD	Mendaftarkan atau memutuskan DivX. Memeriksa kode pendaftaran DivX untuk memutar video yang dilindungi DivX. Daftarkan di http://vod.divx.com . Menggunakan kode pendaftaran untuk menyewa atau membeli film di www.divx.com/vod . * Berkas DivX yang disewa/dibeli tidak dapat diputar jika menggunakan kode pendaftaran DivX untuk perangkat yang berbeda. Gunakan hanya kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk perangkat ini. * File hasil konversi yang tidak sesuai dengan Standar Kodek DivX mungkin tidak dapat diputar atau menghasilkan gambar yang tidak normal.	
Initial Setting (Pengaturan Pertama)	Menghapus semua pengaturan opsional dan mengembalikannya ke mode awal pertama.	
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan nomornya (1 hingga 255 atau dari 1 hingga 1.000) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk).	
Tile Mode (Mode Petak)	Tile Mode (Mode Petak)	Untuk menggunakan fungsi ini <ul style="list-style-type: none"> - Harus ditampilkan dengan beragam produk lainnya. - Pilih Tile Mode (Mode Petak), atur baris dan kolom, kemudian masukkan ID petak untuk mengatur lokasinya. - Tile Mode (Mode Petak): baris x kolom (baris = 1-15, kolom = 1-15). - 5 x 5 tersedia.
	Auto Config. (Konfig. Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position (Posisi)	Memindah posisi layar secara horizontal dan secara vertikal.
	Size (Ukuran)	Menyesuaikan ukuran vertikal dan horizontal layar dengan memperhitungkan ukuran bezel.
	Natural (Alami)	Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami.
	Reset (Atur Ulang)	Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh).

PENGATURAN	Keterangan
Contents Schedule (Jadwal Konten)	Membuat jadwal sederhana dan mengatur pemutaran menggunakan file di My Media (Media Saya). Pengaturan Add Schedule (Tambah Jadwal) Membuat jadwal konten. - Media: Pilih file yang ingin Anda sertakan dalam jadwal konten. - Pilih [Create (Buat)] untuk mendaftarkan jadwal konten. Play (Putar) Memutar jadwal konten. Delete All (Hapus Semua) Menghapus semua jadwal yang terdaftar.
	<div data-bbox="295 499 460 544">  CATATAN </div> <ul data-bbox="303 555 1014 954" style="list-style-type: none"> • Informasi tentang jadwal yang terdaftar disimpan di perangkat penyimpanan USB Anda. Fitur ini tidak berfungsi saat perangkat penyimpanan USB Anda telah dicabut. • Ukuran gambar adalah 1920 x 1080. • Anda dapat menggunakan file foto dan video saja. • Anda dapat menambahkan hingga 50 file (file foto + file video = 50). • Hanya foto dengan resolusi 1920 x 1080 atau lebih kecil yang didukung. • Waktu penampilan default untuk foto adalah 1 menit. Waktu pemutaran untuk film berbeda-beda tergantung durasi film tersebut. • Anda dapat membuat hingga 7 jadwal. • Anda tidak dapat mendaftarkan jadwal jika tidak ada file yang dipilih. • Jadwal konten dengan informasi yang dipaksa dimodifikasi menggunakan PC, dll. mungkin tidak berfungsi dengan benar. • Dengan mengikuti distribusi pemutaran atau jadwal konten melalui Perangkat Lunak SuperSign, jadwal yang dilaksanakan terakhir kali diputar.

Tile Mode (Mode Petak)

Monitor ini dapat disejajarkan bersama monitor tambahan untuk membuat tampilan yang besar.

- Off (Nonaktif):
Bila pilihan Tile Mode (Mode Petak) dinonaktifkan



Tile Mode (Mode Petak) - Natural Mode (Mode Alami)

Bila aktif, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Sebelum



Setelah



Pengaturan JARINGAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Network Setting (Pengaturan Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
	Network setting (Pengaturan jaringan) Saat dongle Wi-Fi terhubung, Anda dapat melihat dan terhubung ke jaringan nirkabel yang tersedia.
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan.

Opsi Koneksi Jaringan

Pengaturan	Keterangan
Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)	Pilih AP untuk terhubung ke jaringan nirkabel.
Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol-WPS)]	Tekan tombol pada router nirkabel yang mendukung PBC untuk terhubung ke router dengan mudah.

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada gambar yang ditampilkan

Masalah	solusi
Apakah kabel daya pada produk telah terhubung?	<ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah kabel daya telah terhubung dengan benar ke stopkontak.
Apakah muncul pesan ' Out of range' (Di luar kisaran)?	<ul style="list-style-type: none"> Sinyal dari PC (kartu video) di luar kisaran frekuensi horizontal atau vertikal pada produk. Sesuaikan kisaran frekuensi dengan mengacu Spesifikasi dalam manual ini. * Resolusi maksimum : 1.920 x 1.080 @ 60 Hz
Apakah muncul pesan ' Check signal cable' (Periksa Kabel Sinyal)?	<ul style="list-style-type: none"> Kabel sinyal antara PC dan produk tidak terhubung. Periksa kabel sinyal. Tekan tombol 'INPUT' (MASUKAN) di remote kontrol untuk memeriksa sinyal masukan.

Pesan 'Unknown Product' (Produk Tidak Diketahui) muncul saat produk terhubung.

Masalah	solusi
Apakah Anda telah menginstal drivernya?	<ul style="list-style-type: none"> Periksa apakah fungsi plug&play didukung dengan mengacu pada panduan pengguna kartu video.

Gambar layar tampak abnormal.

Masalah	solusi
Apakah posisi layar salah?	<ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Position] dalam menu OSD. Periksa apakah resolusi kartu video dan frekuensi didukung oleh produk. Jika frekuensi di luar kisaran, atur ke resolusi yang direkomendasikan dalam menu Setting (Pengaturan) "Display" (Tampilan) pada Control Panel (Panel Kontrol).
Apakah muncul garis-garis tipis pada layar latar belakang?	<ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Size] dalam menu OSD.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	<ul style="list-style-type: none"> Sinyal analog D-Sub - Tekan tombol "AUTO" (OTOMATIS) di remote kontrol untuk memilih secara otomatis status layar optimal yang pas dengan mode saat ini. Jika penyesuaian tidak memuaskan, pilih [PICTURE] - [Screen] - [Phase] dalam menu OSD.
Layar ditampilkan abnormal.	<ul style="list-style-type: none"> Sinyal masukan yang sesuai tidak terhubung ke port sinyal. Hubungkan kabel sinyal yang sesuai dengan sinyal masukan sumber.

sisa gambar muncul pada produk.

Masalah	solusi
Sisa gambar muncul saat produk dinonaktifkan.	<ul style="list-style-type: none"> • Jika Anda menggunakan gambar diam dalam waktu lama, pikselnya mungkin jadi cepat rusak. Gunakan fungsi screensaver. • Jika gambar gelap ditampilkan di layar setelah gambar dengan kontras tinggi (hitam dan putih atau abu-abu), ini dapat menyebabkan gambar menempel. Ini biasa terjadi pada layar LCD.

Fungsi audio tidak bekerja.

Masalah	solusi
Tidak ada suara?	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa apakah kabel audio telah terhubung dengan benar. • Sesuaikan volume. • Periksa apakah suara telah diatur dengan benar.
Suara terlalu lemah.	<ul style="list-style-type: none"> • Pilih suara padanan yang sesuai.
Suara terlalu pelan.	<ul style="list-style-type: none"> • Sesuaikan volume.

Warna layar abnormal.

Masalah	solusi
Resolusi warna pada layar buruk (16 warna).	<ul style="list-style-type: none"> • Atur jumlah warna agar lebih dari 24 bit (true color). Pilih Control Panel (Panel Kontrol) - Display (Tampilan) - Settings (Pengaturan) - menu Color Table (Tabel Warna) di Windows.
Warna layar tidak stabil atau satu warna.	<ul style="list-style-type: none"> • Periksa status koneksi kabel sinyal. Atau, pasang ulang kartu video PC.
Apakah muncul bintik-bintik hitam pada layar?	<ul style="list-style-type: none"> • Sejumlah piksel (warna merah, hijau, putih atau hitam) mungkin muncul pada layar, yang dapat dikaitkan dengan karakteristik unik panel LCD. Ini bukan kegagalan fungsi pada LCD.

Pengoperasian tidak bekerja secara normal.

Masalah	solusi
Daya tiba-tiba nonaktif (mati).	<ul style="list-style-type: none"> • Sudahkah Off Timer (Timer Nonaktif) diatur? • Periksa pengaturan kontrol daya. Daya listriknya terputus.

SPESIFIKASI

Spesifikasi produk di bawah mungkin dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya terkait dengan upgrade fungsi produk.

“~” merujuk ke arus bolak-balik (AC), dan “—” merujuk ke arus searah (DC).

Panel LCD	Jenis Layar	Panel LCD (Liquid Crystal Display).
Sinyal Video	Resolusi Maks.	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Resolusi yang Direkomendasikan	1920 x 1080 @ 60 Hz - Mungkin tidak didukung, tergantung pada OS atau jenis kartu video.
	Frekuensi Horizontal	RGB: 30 kHz hingga 83 kHz HDMI: 28,1 kHz hingga 83 kHz
	Frekuensi Vertikal	RGB: 50 Hz hingga 75 Hz HDMI: 56 Hz hingga 60 Hz
	Jenis Sinkronisasi	Sinkronisasi Terpisah, Digital
Konektor Masukan	**SE3B/**SL5B	HDMI, DVI-D, RGB, Audio IN/OUT, Speaker OUT, EXT IR IN, USB, RS-232C IN/OUT, LAN
	**SE3KB	HDMI, DVI-D, RGB, Audio IN/OUT, EXT IR IN, USB, RS-232C IN/OUT, LAN
Baterai tertanam		Diterapkan
Baterai tertanam		Diterapkan
Persyaratan lingkungan	Suhu Pengoperasian Kelembaban Pengoperasian	0 °C hingga 40 °C 10 % hingga 80 %
	Suhu Penyimpanan Kelembaban Penyimpanan	-20 °C hingga 60 °C 5 % hingga 95 %

*** Hanya berlaku untuk beberapa model yang mendukung speaker**

Audio/AUDIO	Keluaran Audio RMS	10 W + 10 W (Kiri + Kanan)
	Sensitivitas Masukan	0,7 Vrms
	Impedans Speaker	6 Ω

32SE3B

Panel LCD	Besar Piksel	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,4 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 50 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : $\leq 0,7$ W Mode Tunggu (HDMI) : $\leq 0,7$ W Mode Nonaktif : $\leq 0,5$ W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	729,4 mm x 428,9 mm x 55,5 mm / 5,2 kg
	Head + Stand	729,4 mm x 481 mm x 154,2 mm / 6 kg
	Head + Speaker	729,4 mm x 428,9 mm x 95,7 mm / 5,7 kg
	Head + Speaker + Stand	729,4 mm x 481 mm x 154,2 mm / 6,5 kg

32SE3KB

Panel LCD	Besar Piksel	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,4 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 50 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : $\leq 0,7$ W Mode Tunggu (HDMI) : $\leq 0,7$ W Mode Nonaktif : $\leq 0,5$ W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	729,4 mm x 428,9 mm x 55,5 mm / 5,4 kg
	Head + Stand	729,4 mm x 481 mm x 154,2 mm / 6,2 kg

43SE3B

Panel LCD	Besar Piksel	0,4902 mm (H) x 0,4902 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 0,9 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 60 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	969,6 mm x 563,9 mm x 38,6 mm / 9,8 kg
	Head + Stand	969,6 mm x 622,2 mm x 193 mm / 12,3 kg
	Head + Speaker	969,6 mm x 563,9 mm x 67,9 mm / 10,3 kg
	Head + Speaker + Stand	969,6 mm x 622,2 mm x 193 mm / 12,8 kg

43SE3KB

Panel LCD	Besar Piksel	0,4902 mm (H) x 0,4902 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 0,9 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 60 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	969,6 mm x 563,9 mm x 54,0 mm / 10 kg
	Head + Stand	969,6 mm x 622,2 mm x 193 mm / 12,5 kg

43SL5B

Panel LCD	Besar Piksel	0,4902 mm (H) x 0,4902 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 0,9 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 65 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	969,6 mm x 563,9 mm x 38,6 mm / 9,8 kg
	Head + Stand	969,6 mm x 622,2 mm x 193 mm / 12,3 kg
	Head + Speaker	969,6 mm x 563,9 mm x 67,9 mm / 10,3 kg
	Head + Speaker + Stand	969,6 mm x 622,2 mm x 193 mm / 12,8 kg

49SE3B

Panel LCD	Besar Piksel	0,55926 mm (H) x 0,55926 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,0 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 65 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 102,2 mm x 638,5 mm x 38,6 mm / 14,1 kg
	Head + Stand	1 102,2 mm x 696,8 mm x 219,6 mm / 17,4 kg
	Head + Speaker	1 102,2 mm x 638,5 mm x 67,9 mm / 14,6 kg
	Head + Speaker + Stand	1 102,2 mm x 696,8 mm x 219,6 mm / 17,9 kg

49SE3KB

Panel LCD	Besar Piksel	0,55926 mm (H) x 0,55926 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,0 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 65 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 102,2 mm x 638,5 mm x 54,0 mm / 14,3 kg
	Head + Stand	1 102,2 mm x 696,8 mm x 219,6 mm / 17,6 kg

49SL5B

Panel LCD	Besar Piksel	0,55926 mm (H) x 0,55926 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,0 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 75 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 102,2 mm x 638,5 mm x 54,0 mm / 14,3 kg
	Head + Stand	1 102,2 mm x 696,8 mm x 219,6 mm / 17,6 kg

55SE3B

Panel LCD	Besar Piksel	0,630 mm (H) x 0,630 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,1 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 70 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 238 mm x 714,9 mm x 38,6 mm / 17,3 kg
	Head + Stand	1 238 mm x 773,4 mm x 219,6 mm / 20,6 kg
	Head + Speaker	1 238 mm x 714,9 mm x 67,9 mm / 17,8 kg
	Head + Speaker + Stand	1 238 mm x 773,4 mm x 219,6 mm / 21,1 kg

55SE3KB

Panel LCD	Besar Piksel	0,630 mm (H) x 0,630 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,1 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 70 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 238 mm x 714,9 mm x 54,0 mm / 17,5 kg
	Head + Stand	1 238 mm x 773,4 mm x 219,6 mm / 20,8 kg

55SL5B

Panel LCD	Besar Piksel	0,630 mm (H) x 0,630 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,1 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 85 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : ≤ 0,7 W Mode Tunggu (HDMI) : ≤ 0,7 W Mode Nonaktif : ≤ 0,5 W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 238 mm x 714,9 mm x 54,0 mm / 17,5 kg
	Head + Stand	1 238 mm x 773,4 mm x 219,6 mm / 20,8 kg

65SE3B

Panel LCD	Besar Piksel	0,744 mm (H) x 0,744 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,4 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 95 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : $\leq 0,7$ W Mode Tunggu (HDMI) : $\leq 0,7$ W Mode Nonaktif : $\leq 0,5$ W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 456,9 mm x 838 mm x 41,1 mm / 27,7 kg
	Head + Stand	1 456,9 mm x 898,1 mm x 293,7 mm / 32,9 kg
	Head + Speaker	1 456,9 mm x 838 mm x 70,4 mm / 28,2 kg
	Head + Speaker + Stand	1 456,9 mm x 898,1 mm x 293,7 mm / 33,4 kg

65SE3KB

Panel LCD	Besar Piksel	0,744 mm (H) x 0,744 mm (V)
Daya	Tegangan Nominal	AC 100-240 V~ 50/60 Hz 1,4 A
	Konsumsi Daya	Mode Aktif : 95 W Tip. Mode Tunggu (RGB) : $\leq 0,7$ W Mode Tunggu (HDMI) : $\leq 0,7$ W Mode Nonaktif : $\leq 0,5$ W
Dimensi (Panjang x Tinggi x Lebar) / Berat	Head	1 456,9 mm x 838 mm x 56,5 mm / 27,9 kg
	Head + Stand	1 456,9 mm x 898,1 mm x 293,7 mm / 33,1 kg

Dimensi

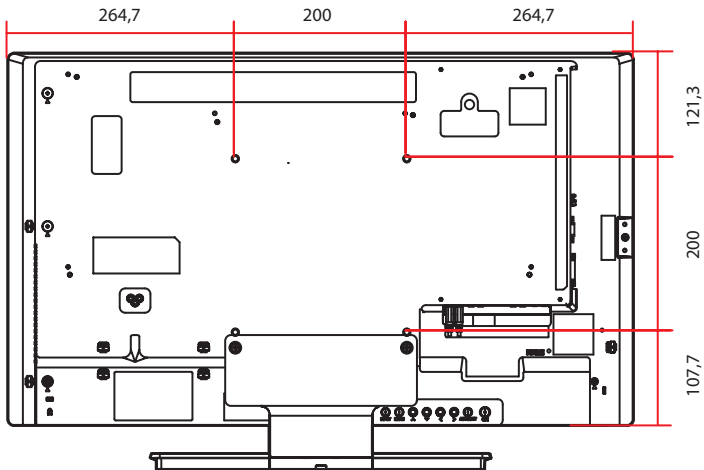
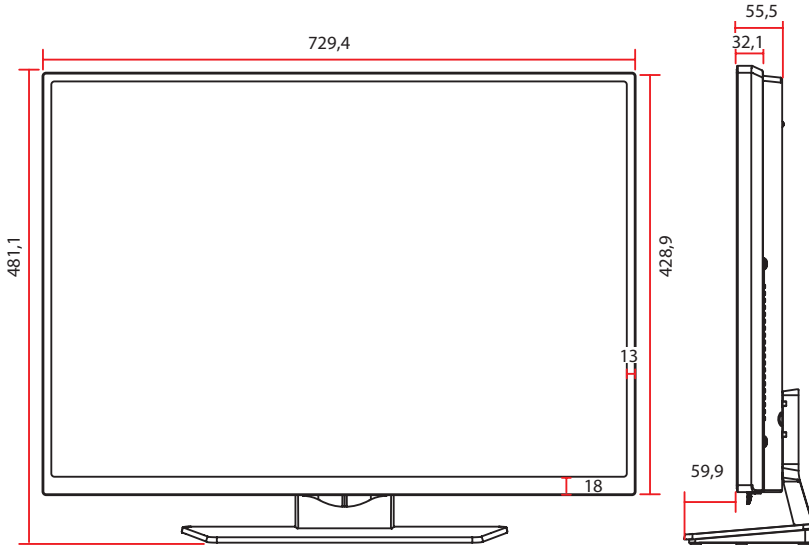
Ilustrasi dalam manual ini mungkin berbeda dengan produk dan aksesorinya sebenarnya.

Lihat bagian "**Memasang di Dinding**" untuk mengetahui ukuran sekrup.

Spesifikasi produk di bawah mungkin dapat berubah tanpa pemberitahuan sebelumnya terkait dengan upgrade fungsi produk.

(Satuan: mm)

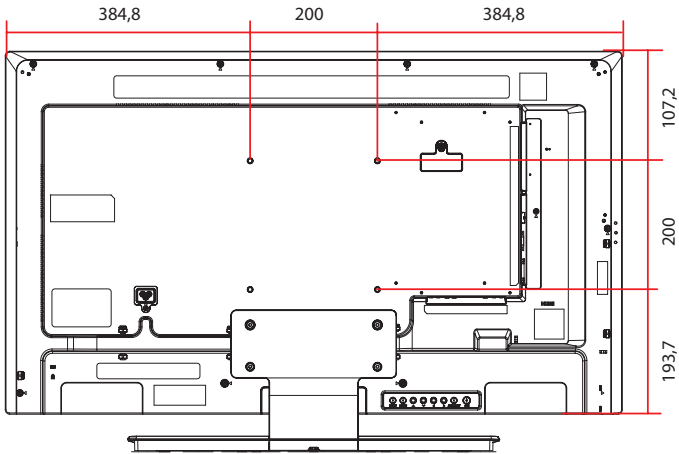
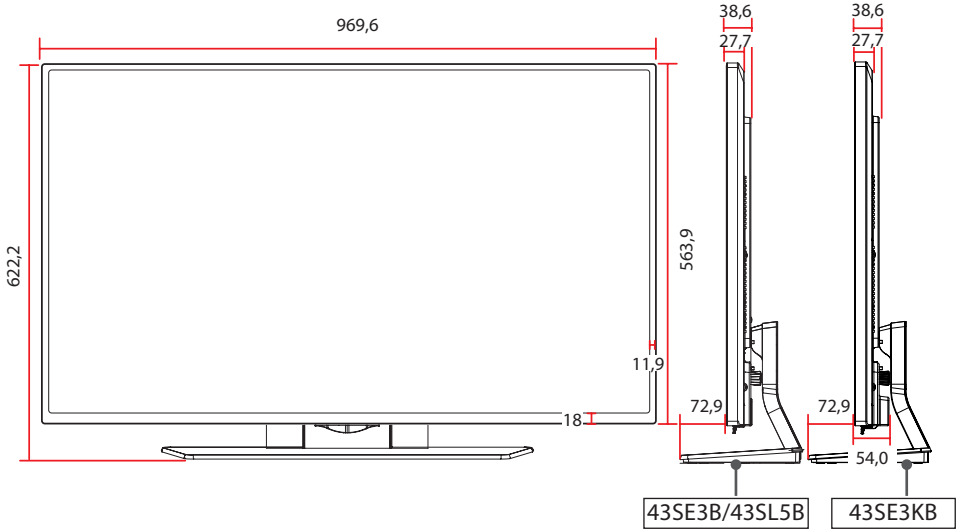
32SE3*



43SE3*

43SL5B

(Satuan: mm)

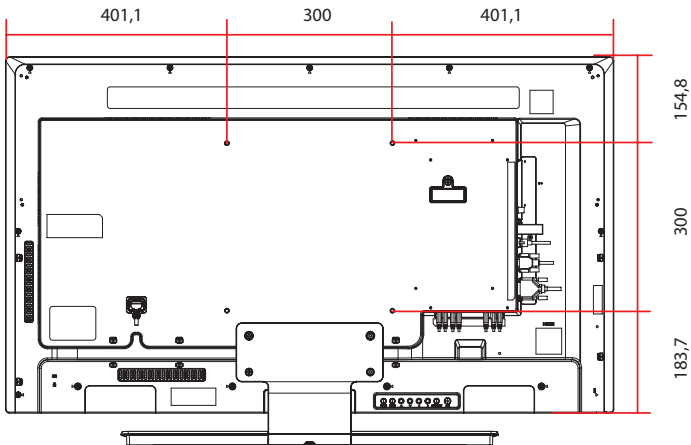
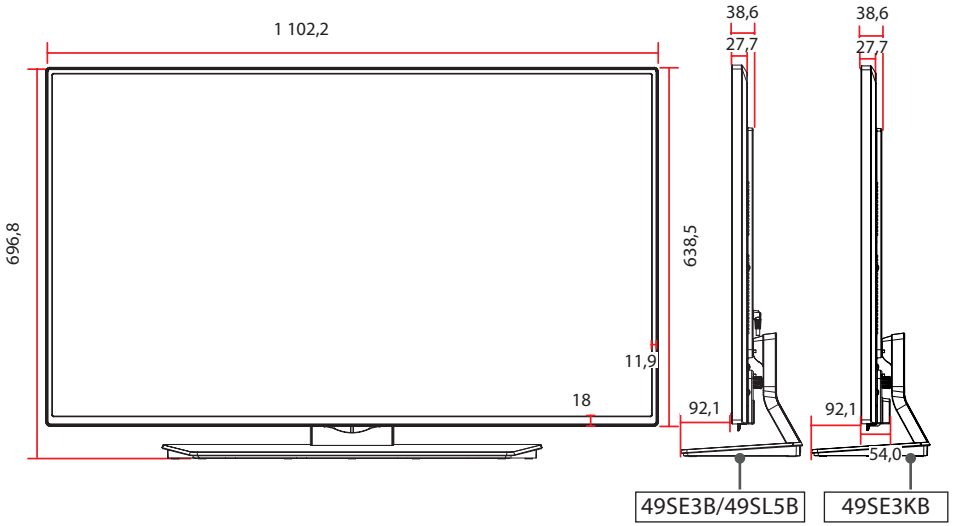


49SE3*

49SL5B

(Satuan: mm)

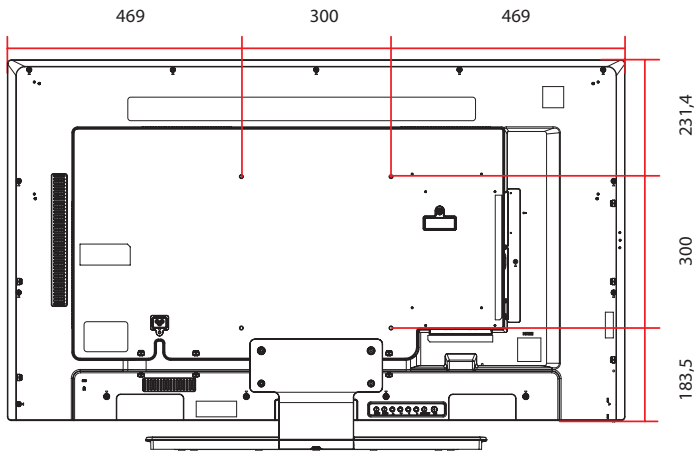
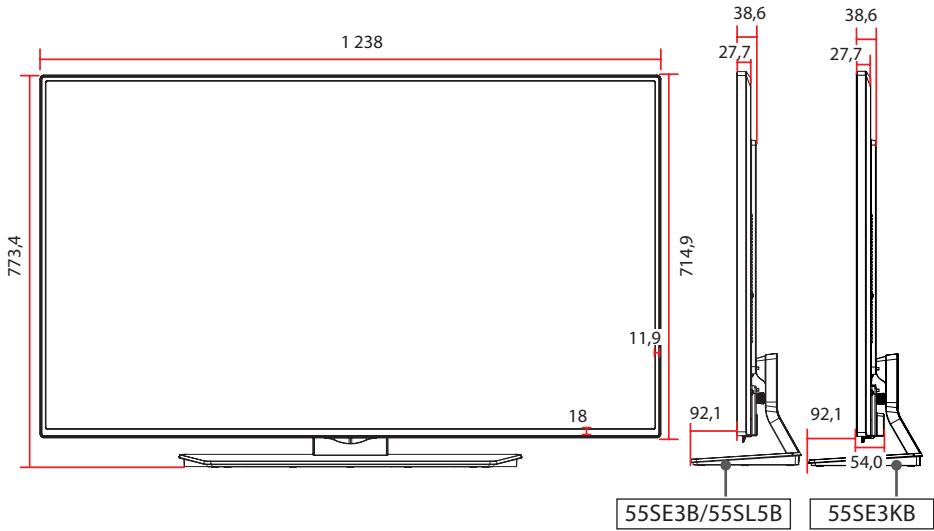
BAHASA
INDONESIA



55SE3*

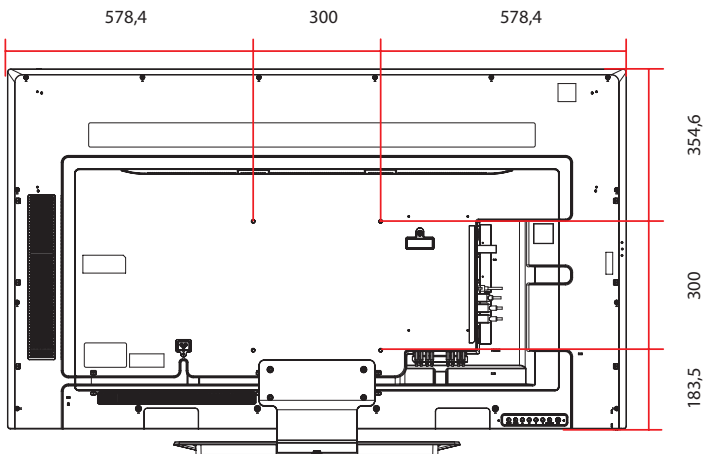
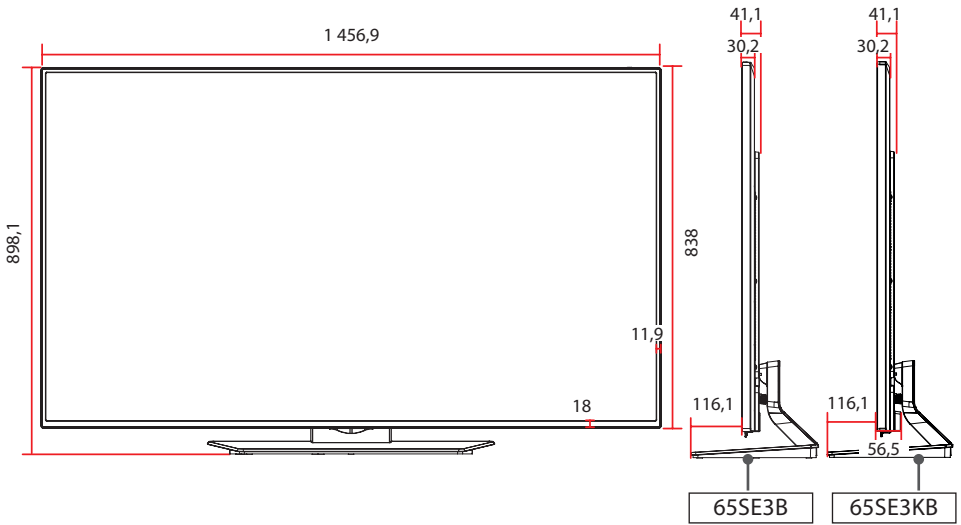
55SL5B

(Satuan: mm)



65SE3*

BAHASA
INDONESIA



Mode RGB (PC) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
720 x 400	31,468	70,8
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 280 x 960	60	60
1 152 x 864	57,717	59,934
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60

Mode HDMI (DTV) yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
480/60P	31,5	60
576/50P	31,25	50
720/50P	37,5	50
720/60P	45	60
1 080/50i	28,1	50
1 080/60i	33,75	60
1 080/50P	56,25	50
1 080/60P	67,5	60

Mode HDMI yang didukung

Resolusi	Horizontal Frekuensi (kHz)	Vertikal Frekuensi (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,317
1 024 x 768	48,363	60
1 280 x 720	44,772	59,855
1 366 x 768	47,7	60
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 680 x 1 050	65,290	59,954
1 920 x 1 080	67,5	60

! CATATAN





- Resolusi PC tersedia sebagai opsi label input dalam mode input RGB dan HDMI/DVI-D: 640 x 480 / 60 Hz, 1 280 x 720 / 60 Hz, 1 920 x 1 080 / 60 Hz dan resolusi DTV: 480p, 720p, 1 080p.
- Frekuensi vertikal: Untuk memungkinkan pengguna menonton tampilan produk, gambar layar harus diganti puluhan kali setiap detik seperti pada lampu neon. Frekuensi vertikal atau kecepatan pembaruan adalah jumlah berapa kali gambar ditampilkan per detik. Satuannya adalah Hz.
- Frekuensi horizontal: Interval horizontal adalah waktu untuk menampilkan satu garis vertikal. Bila 1 dibagi dengan interval horizontal, jumlah garis horizontal yang ditampilkan setiap detik dapat ditabulasi sebagai frekuensi horizontal. Satuannya adalah kHz.

! CATATAN

- Di input DVI-D atau HDMI, Anda dapat memilih mode PC/DTV secara opsional. Anda dianjurkan untuk memilih mode PC saat tersambung ke PC, dan mode DTV saat tersambung ke perangkat lainnya.

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.
- Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
08	 Power	TOMBOL REMOTE KONTROL
0B	INPUT	TOMBOL REMOTE KONTROL
C4	MONITOR ON	TOMBOL REMOTE KONTROL
C5	MONITOR OFF	TOMBOL REMOTE KONTROL
95	ENERGY SAVING (e)	TOMBOL REMOTE KONTROL
DC	3D	TOMBOL REMOTE KONTROL
10 hingga 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL REMOTE KONTROL
32	1/a/A	TOMBOL REMOTE KONTROL
2F	CLEAR	TOMBOL REMOTE KONTROL
02	Volume  (+)	TOMBOL REMOTE KONTROL
03	Volume  (-)	TOMBOL REMOTE KONTROL
79	ARC	TOMBOL REMOTE KONTROL
99	AUTO	TOMBOL REMOTE KONTROL
09	MUTE	TOMBOL REMOTE KONTROL
E0	BRIGHTNESS ^ (Page NAIK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E1	BRIGHTNESS v (Page Turun)	TOMBOL REMOTE KONTROL
4D	PSM	TOMBOL REMOTE KONTROL
AA	INFO ⓘ	TOMBOL REMOTE KONTROL
5F	W.BAL	TOMBOL REMOTE KONTROL
43	SETTINGS	TOMBOL REMOTE KONTROL
40	Naik ▲	TOMBOL REMOTE KONTROL
41	Turun ▼	TOMBOL REMOTE KONTROL
07	Kiri ◀	TOMBOL REMOTE KONTROL
06	Kanan ▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
3F	S.MENU	TOMBOL REMOTE KONTROL
44	OK	TOMBOL REMOTE KONTROL
28	BACK	TOMBOL REMOTE KONTROL
5B	EXIT	TOMBOL REMOTE KONTROL
7E	 SIMPLINK	TOMBOL REMOTE KONTROL
7B	TILE	TOMBOL REMOTE KONTROL
B1	■	TOMBOL REMOTE KONTROL
B0	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
BA		TOMBOL REMOTE KONTROL

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
8F	◀	TOMBOL REMOTE KONTROL
8E	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
72	Tombol Merah (PICTURE ID ON)	TOMBOL REMOTE KONTROL
71	Tombol Hijau (PICTURE ID OFF)	TOMBOL REMOTE KONTROL
63	Tombol Kuning	TOMBOL REMOTE KONTROL
61	Tombol Biru	TOMBOL REMOTE KONTROL

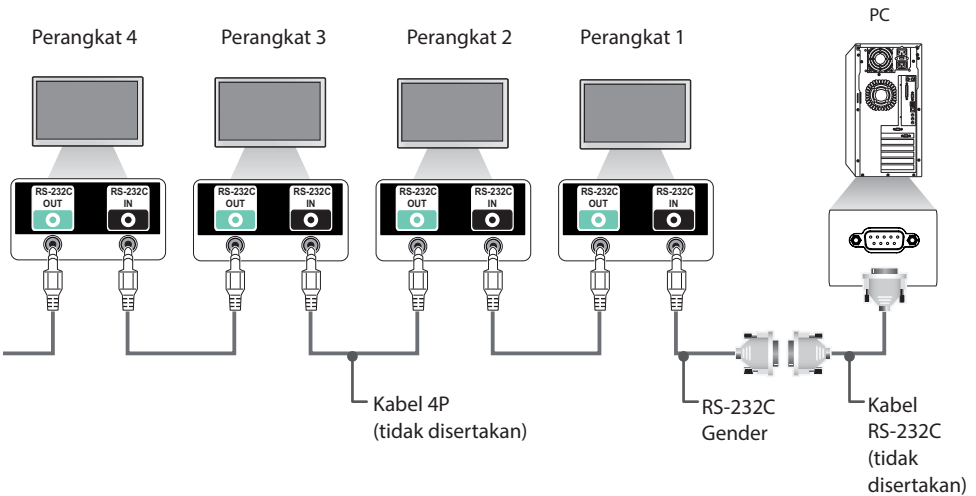
Untuk mengontrol beberapa produk

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 (atau dari 1 hingga 1.000) tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.



Konfigurasi RS-232C

Kabel 4P

Konfigurasi 4-Kabel (Kabel RS-232C standar)

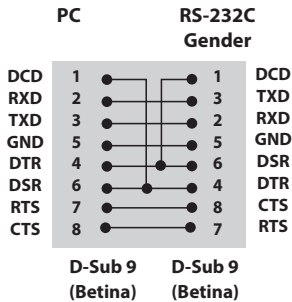


CATATAN

- Saat menggunakan sambungan 3 kawat (non-standar), rangkaian seri IR tidak dapat digunakan.
- Jika Anda ingin mengontrol beberapa unit bersamaan, gunakan kabel 3,5 mm 4-kutub (dijual terpisah).

Kabel RS-232C

Konfigurasi 8-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Parameter Komunikasi

- **Laju Baud:** 9600 BPS
- **Panjang Data:** 8 bit
- **Bit Paritas:** Tidak Ada
- **Bit Henti:** 1 bit
- **Kontrol Aliran:** Tidak Ada
- **Kode Komunikasi:** Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

Daftar Referensi Perintah

		COMMAND		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02	Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	Lihat [Select input]
03	Aspect Ratio (Rasio Gambar)	k	c	Lihat [Aspect ratio]
04	Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	Lihat [Energy saving]
05	Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	Lihat [Picture mode]
06	Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07	Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08	Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 32
09	Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
10	Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
11	Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
12	H Position (Posisi H)	f	q	00 hingga 64
13	V Position (Posisi V)	f	r	00 hingga 64
14	H Size (Ukuran H)	f	s	00 hingga 64
15	Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01
16	Balance (Keseimbangan)	k	t	00 hingga 64
17	Sound Mode (Mode Suara)	d	y	Lihat [Sound mode]
18	Mute (Diam)	k	e	00 hingga 01
19	Volume	k	f	00 hingga 64
20	Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari))	f	a	Lihat [Clock 1]
21	Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik))	f	x	Lihat [Clock 2]
22	Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif)	f	c	00 hingga 01
23	On time schedule (Jadwal waktu aktif)	f	b	00 hingga 01
24	Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu))	f	e	Lihat [Off timer]
25	On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu))	f	d	Lihat [On timer]
26	On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)	f	u	Lihat [On timer input]
27	Automatic Standby (Siaga Otomatis)	m	n	00 hingga 01
28	Auto Off (Mati Otomatis)	f	g	00 hingga 01
29	Language (Bahasa)	f	i	Lihat [Language]
30	Reset (Pengaturan Awal)	f	k	00 hingga 02
31	Current temperature (Nilai Suhu)	d	n	FF
32	Key (Tombol)	m	c	Lihat [Key]

		COMMAND		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
33	Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FF
34	Product serial number (Pemeriksaan No. Seri)	f	y	FF
35	Software version (Versi software)	f	z	FF
36	White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00 hingga FE
37	White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00 hingga FE
38	White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00 hingga FE
39	Backlight (Lampu Latar)	m	g	00 hingga 64
40	Screen off (Layar diam)	k	d	00 hingga 01
41	Tile Mode (Mode Petak)	d	d	Lihat [Tile Mode (Mode Petak)]
42	Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak)	d	z	FF
43	Tile ID (ID Petak)	d	i	Lihat 'Tile ID' (ID Petak).
44	Tile H Position (Posisi H Petak)	d	e	00 hingga 32
45	Tile V Position (Posisi V Petak)	d	f	00 hingga 32
46	Tile H Size (Ukuran H Petak)	d	g	00 hingga 32
47	Tile V Size (Ukuran V Petak)	d	h	00 hingga 32
48	Natural Mode (Mode Alami) (dalam Mode Petak)	d	j	00 hingga 01



CATATAN

- Saat pengoperasian USB seperti Dvix atau EMF, semua perintah kecuali Daya (k a) dan Tombol (m c) tidak dijalankan dan dianggap sebagai NG.
- Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.
- Perintah 'f f' yang menampilkan status perintah tertentu tidak menampilkan OSD sebagai hasil agar kompatibel dengan program SuperSign.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmission (Transmisi)

[Command1][Command2][Set ID][Data][Cr]

- * [Command1] Mengidentifikasi pengaturan pabrik dan mode pengaturan pengguna.
- * [Command2] Mengontrol monitor.
- * [Set ID] Digunakan untuk memilih monitor yang ingin Anda kontrol. Set ID dapat ditetapkan untuk setiap set dari 1 hingga 255 (dari 01H hingga FFH), atau dari 1 hingga 1.000 (dari 001H hingga 3e8H) pada model tertentu dari bagian OPTION di menu OSD. Memilih '00H' atau '000H' untuk Set ID memungkinkan semua monitor yang terhubung dikontrol secara bersamaan. (Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.)
- * [Data] Mengirim data perintah.
Jumlah data dapat meningkat tergantung pada perintah.
- * [Cr] Carriage Return. Berhubungan dengan '0x0D' dalam kode ASCII.
- * [] Spasi. Berhubungan dengan '0x20' dalam kode ASCII.

Acknowledgement (Penerimaan)

[Command2][Set ID][OK/NG][Data][x]

- * Produk mentransmisikan ACK (acknowledgement) berdasarkan format ini saat menerima data normal. Saat ini, jika datanya adalah FF, maka menunjukkan data status saat ini. Jika data dalam mode penulisan data, maka akan mengembalikan data komputer PC.
- * Jika perintah dikirim dengan Set ID '00' (=0x00) atau '000' (=0x000), data akan tercermin pada semua set monitor dan tidak mengirim konfirmasi (ACK).
- * Jika nilai data 'FF' dikirim dalam mode kontrol melalui RS-232C, nilai pengaturan saat ini untuk suatu fungsi dapat diperiksa (hanya untuk beberapa fungsi).
- * Beberapa perintah mungkin tidak didukung pada beberapa model.

01. Power (Daya) (Perintah: k a)

Untuk mengontrol hidup/mati layar.

Transmisi**[k][a][][Set ID][][Data][Cr]**Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)**Pernyataan Error****[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]**

* Hanya bila perangkat monitor sudah dinyalakan, maka sinyal Acknowledgement (Pernyataan Error) akan dikembalikan dengan benar.

* Mungkin ada selang waktu antara sinyal Transmission (Transmisi) dan Acknowledgement (Pernyataan Error).

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi**[x][b][][Set ID][][Data][Cr]**Data 60: RGB
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
90: HDMI (HDMI1)(DTV)
A0: HDMI (HDMI1)(PC)**Pernyataan Error****[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]**

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

03. Aspect Ratio (Rasio Gambar) (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi**[k][c][][Set ID][][Data][Cr]**Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesar) (HDMI DTV)
09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau lebih) (HDMI DTV)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16 (HDMI DTV)

* Jenis data yang tersedia berbeda, tergantung pada sinyal masukan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian rasio aspek pada buku manual pemilih.

* Rasio aspek mungkin berbeda, tergantung pada konfigurasi masukan model tersebut.

Pernyataan Error**[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]****04. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j q)**

Untuk mengatur fungsi Energy Saving (Hemat Energi).

Transmisi**[j][q][][Set ID][][Data][Cr]**Data 00: Off (Nonaktif)
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03: Maximum (Maksimum)
04: Auto (Otomatis)
05: Screen Off (Layar Nonaktif)**Pernyataan Error****[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]**

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d x)

Untuk memilih Picture Mode (Mode Gambar).

Transmisi**[d][x][][Set ID][][Data][Cr]**Data 00: Vivid (Jelas)
01: Standard (Standar)
02: Cinema (Sinema)
03: Sport (Olahraga)
04: Game (Permainan)
05: Expert1
06: Expert2
08: APS
11 : Calibration (Kalibrasi)**Pernyataan Error****[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]****06. Contrast (Kontras) (Perintah: k g)**

Untuk menyesuaikan kontras layar.

Transmisi**[k][g][][Set ID][][Data][Cr]**

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pernyataan Error**[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]**

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pernyataan Error

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Rona) (Perintah: k j)

Untuk menyesuaikan rona layar.

Transmisi

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Rona R50 hingga G50

Pernyataan Error

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k k)

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.

* Fungsi ini hanya tersedia dalam masukan AV/Component (AV/ Komponen).

Transmisi

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: Ketajaman 0 hingga 50

Pernyataan Error

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x u)

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmisi

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color (Warna) (Perintah: k i)

Untuk menyesuaikan warna layar.

Transmisi

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Posisi H) (Perintah: f q)

Untuk menyesuaikan posisi horizontal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Kiri) hingga maks. 50 (Kanan)

Pernyataan Error

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Posisi V) (Perintah: f r)

Untuk menyesuaikan posisi vertikal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: min. -50 (Bawah) hingga maks. 50 (Atas)

Pernyataan Error

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. H Size (Ukuran H) (Perintah: f s)

Untuk menyesuaikan ukuran horizontal layar.

* Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 - 64: Min. -50 (Kurang) - Maks. 50 (Tambah)

Pernyataan Error

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Mengatur

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Keseimbangan) (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pernyataan Error

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

17. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d y)

Untuk memilih mode suara.

Transmisi

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 01: Standard (Standar)
02: Music (Musik)
03: Cinema (Sinema)
04: Sport (Olahraga)
05: Game (Permainan)
07: News

Pernyataan Error

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

18. Mute (Diam) (Perintah: k e)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan volume diam.

Transmisi

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Mute (Diam) (Volume Nonaktif)
01: Volume saat ini (Volume Aktif)

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

19. Volume (Perintah: k f)

Untuk mengatur volume pemutaran.

Transmisi

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 300

Pernyataan Error

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

22. Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif) (Perintah: f c)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu nonaktif.

Transmisi

[f][c][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

20. Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari)) (Perintah: f a)

Untuk mengatur nilai Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Transmisi

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 1E: 2010 hingga 2030
Data2 01 hingga 0C: Januari hingga Desember
Data3 01 hingga 1F: 1 hingga 31
* Masukkan "fa [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Pernyataan Error

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

23. On time schedule (Jadwal waktu aktif) (Perintah: f b)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu aktif.

Transmisi

[f][b][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

21. Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik)) (Perintah: f x)

Untuk mengatur nilai Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)).

Transmisi

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam
Data2 00 hingga 3B: 00 hingga 59 menit
Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 detik
* Masukkan "fx [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik).
** Perintah ini tidak akan bekerja jika Time 1 (Year/Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)) belum diatur sebelumnya.

Pernyataan Error

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

24. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f e)

Untuk mengatur fungsi Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmisi

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1

F2: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2

F3: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3

F4: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4

F5: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5

F6: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6

F7: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7

2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)

E0: Menghapus semua data Off Time (Waktu Nonaktif)

E1: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1

E2: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2

E3: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3

E4: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4

E5: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5

E6: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6

E7: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7

3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk Off Time (Waktu Nonaktif))

01: Once (Sekali)

02: Daily (Setiap Hari)

03: Senin hingga Jumat

04: Senin hingga Sabtu

05: Sabtu hingga Minggu

06: Sunday (Minggu)

07: Monday (Senin)

08: Tuesday (Selasa)

09: Wednesday (Rabu)

0A: Thursday (Kamis)

0B: Friday (Jumat)

0C: Saturday (Sabtu)

Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam

Data3 00 hingga 38: 00 hingga 59 Menit

* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].

(Contoh 1: fe 01 f1 ff ff - Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)

(Contoh 2: fe 01 e1 ff ff - Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)

(Contoh 3: fe 01 04 02 03 - Mengatur Off Time (Waktu Nonaktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03")

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f d)

Untuk mengatur fungsi On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmisi

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1

F2: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-2

F3: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-3

F4: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-4

F5: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-5

F6: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-6

F7: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-7

2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)

E0: Menghapus semua data On Time (Waktu Aktif)

E1: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1

E2: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-2

E3: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-3

E4: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-4

E5: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-5

E6: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-6

E7: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-7

3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk On Time (Waktu Aktif))

01: Once (Sekali)

02: Daily (Setiap Hari)

03: Senin hingga Jumat

04: Senin hingga Sabtu

05: Sabtu hingga Minggu

06: Sunday (Minggu)

07: Monday (Senin)

08: Tuesday (Selasa)

09: Wednesday (Rabu)

0A: Thursday (Kamis)

0B: Friday (Jumat)

0C: Saturday (Sabtu)

Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam

Data3 00 hingga 38: 00 hingga 59 Menit

* Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].

(Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)

(Contoh 2: fd 01 e1 ff ff - Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)

(Contoh 3: fd 01 04 02 03 - Mengatur On Time (Waktu Aktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03")

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Untuk memilih masukan eksternal bagi pengaturan On Time (Waktu Aktif) saat ini dan menambah jadwal baru atau mengubah jadwal pengaturan.

Transmisi

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Data (Tambah jadwal)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

Data1 (Ubah jadwal)

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Memilih masukan jadwal ke-1

F2: Memilih masukan jadwal ke-2

F3: Memilih masukan jadwal ke-3

F4: Memilih masukan jadwal ke-4

F5: Memilih masukan jadwal ke-5

F6: Memilih masukan jadwal ke-6

F7: Memilih masukan jadwal ke-7

Data2

1. FF (Baca data)

* Untuk membaca masukan jadwal, masukkan FFH untuk [Data2].

Jika tidak ada jadwal yang tersedia untuk [Data1] saat berupaya membaca atau mengubah data jadwal, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.

(Contoh 1: fu 01 60 - Memindah setiap masukan jadwal ke bawah satu baris dan menyimpan masukan jadwal ke-1 dalam mode RGB.)

(Contoh 2: fu 01 f1 ff - Membaca data masukan jadwal ke-1.)

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik), dan On Time (Repeat Mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) telah diatur.

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)

Untuk mengatur fungsi Auto Off (Nonaktif Otomatis).

Transmisi

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 15 menit)
01: Aktif (Nonaktif setelah 15 menit)

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Language (Bahasa) (Perintah: f i)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Cheska
01: Denmark
02: Jerman
03: Inggris
04: Spanyol (UE)
05: Yunani
06: Prancis
07: Italia
08: Belanda
09: Norwegia
0A: Portugis
0B: Portugis (BR)
0C: Rusia
0D: Finlandia
0E: Swedia
0F: Korea
10: Cina Yue (Kanton)
11: Jepang
12: Cina (Mandarin)

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

27. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m n)

Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmisi

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 4 jam)
01: 4 jam (Nonaktif setelah 4 jam)
02: 6 jam (Nonaktif setelah 6 jam)
03: 8 jam (Nonaktif setelah 8 jam)

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Reset (Pengaturan Awal) (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar), Audio, dan Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik). (Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar) hanya dapat dilakukan dalam mode masukan RGB.)

Transmisi

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Pengaturan Awal Gambar
01 : Screen Reset (Pengaturan Awal Layar)
02 : Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik)

Pernyataan Error

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

31. Current temperature (Nilai Suhu) (Perintah: d n)

Untuk memeriksa nilai suhu di dalam.

Transmisi

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa status

Pernyataan Error

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

* Suhu ditampilkan dalam heksadesimal.

32. Key (Tombol) (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode tombol kontrol jarak-jauh IR.

Transmisi

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data IR_KEY_CODE

Pernyataan Error

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Untuk kode tombol, lihat Kode IR.

* Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

33. Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d l)

Untuk memeriksa waktu yang dipakai panel.

Transmisi

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Membaca status

Pernyataan Error

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

34. Product serial number (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f y)

Untuk memeriksa nomor seri.

Transmisi

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa nomor seri produk

Pernyataan Error

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data adalah kode ASCII.

35. Software version (Versi software) (Perintah: f z)

Untuk memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa versi perangkat lunak

Pernyataan Error

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```


36. White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j m)

Untuk mengatur White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254

Pernyataan Error

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j n)

Untuk mengatur White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j o)

Untuk mengatur White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254

Pernyataan Error

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. Backlight (Lampu Latar) (Perintah: m g)

Untuk menyesuaikan lampu latar layar.

Transmisi

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 64: Lampu latar 0 hingga 100

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

40. Screen off (Layar diam) (Perintah: k d)

Menyalakan atau mematikan layar.

Transmisi

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Menyalakan layar.
01: Mematikan layar.

Pengakuan

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41 Tile Mode (Mode Petak) (Perintah: d d)

Untuk mengatur Tile Mode (Mode Petak) dan nilai Tile Column/ Row (Kolom Petak/Baris).

Transmisi

[d][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FF: byte ke-1 - Tile Row (Baris Petak)
byte ke-2 - Tile Column (Kolom Petak)

*00, 01, 10, 11 berarti Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

42. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Perintah: d z)

Untuk memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

Transmisi

[d][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data FF: Memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif)

01: Tile Mode On (Mode Petak Aktif)

Data2 00 hingga 0F: Tile Row (Baris Petak)

Data3 00 hingga 0F: Tile Column (Kolom Petak)

43. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi

[d][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data

01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**

FF: Memeriksa Tile ID (ID Petak)

** Data tidak boleh melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Akan dihasilkan NG jika data melebihi (Tile Column (Kolom Petak)) x (Tile Row (Baris Petak)), kecuali 0xFF.

44. Tile H Position (Posisi H Petak) (Perintah: d e)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Position (Posisi Horizontal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][e][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: -50 (Kiri) hingga 0 (Kanan)

* Nilai-nilai Left/Right (Kiri/Kanan) tergantung pada Tile H Size (Ukuran H Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

45. Tile V Position (Posisi V Petak) (Perintah: d f)

Untuk menyesuaikan Tile Vertikal Position (Posisi Vertikal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][f][][Set ID][][Data][Cr]

Data 0 hingga 32: 0 (Bawah) hingga 50 (Atas)

* Nilai-nilai Bottom/Top (Bawah/Atas) tergantung pada ukuran Tile Vertical (Vertikal Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

46. Tile H Size (Ukuran H Petak) (Perintah: d g)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Size (Ukuran Horizontal Petak).

* Atur Tile H Position (Posisi H Petak) ke 0x32 sebelum mengatur Tile H Size (Ukuran H Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

47. Tile V Size (Ukuran V Petak) (Perintah: d h)

Untuk menyesuaikan ukuran Tile Vertikal (Vertikal Petak).

* Atur Tile V Position (Posisi V Petak) ke 0x00 sebelum mengatur Tile V Size (Ukuran V Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

[d][h][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

48. Natural Mode (Mode Alami) (Dalam Tile Mode (Mode Petak)) (Perintah: d j)

Untuk menampilkan gambar secara alami, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Transmisi`[d][j][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00: Off (Nonaktif)
 01: On (Aktif)

Pernyataan Error`[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`



PT LG Electronics Indonesia,
Gandaria 8 Office Tower, Lantai 31
Jalan Sultan Iskandar Muda
Kebayoran Lama
Jakarta 12240

! CATATAN

- 65SE3B dan 65SE3KB tidak disertifikasi oleh ENERGY STAR EPA.

ENERGY STAR® is a set of power-saving guidelines issued by the U.S.Environmental Protection Agency (EPA).



As an ENERGY STAR® Partner LGE U. S. A., Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Refer to ENERGY STAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.

Pastikan membaca Tindakan Pencegahan Keselamatan sebelum menggunakan produk. Model dan nomor seri PERANGKAT berada di bagian belakang dan salah satu sisi PERANGKAT. Catat nomor di bawah ini bila suatu saat Anda memerlukan layanan.

MODEL _____

SERI _____

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi <http://opensource.lge.com>. Selain itu untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud , peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk diunduh . LG Electronics juga akan memberikan Source Code bebas dalam CD-ROM Anda, dengan biaya yang dikenakan untuk proses pendistribusian (seperti biaya dari media, penanganan dan pengiriman), kirimkan email ke opensource@lge.com. Tawaran ini berlaku selama tiga (3) tahun dari tanggal di mana Anda membeli produk.

PERINGATAN - Ini adalah produk kelas A. Di lingkungan rumah tangga, produk ini dapat menyebabkan interferensi radio sehingga dalam hal ini pengguna perlu mengambil tindakan yang semestinya.

Derau sementara saat perangkat diHIDUPkan atau diMATikan adalah hal yang normal.

ENGLISH

Service

Unplug the monitor from the wall outlet and refer servicing to qualified service personnel when :

- The power cord or plug is damaged or frayed.
- Liquid has been spilled into the monitor.
- The monitor has been exposed to rain or water.
- The monitor does not operate normally following the operating instructions. Adjust only those controls that are covered in the operating instructions. An improper adjustment of other controls may result in damage and often requires extensive work by a qualified technician to restore the monitor to normal operation.
- The monitor has been dropped or the cabinet has been damaged.
- The monitor exhibits a distinct change in performance.
- Snapping or popping from the monitor is continuous or frequent while the monitor is operating. It is normal for some monitors to make occasional sounds when being turned on or off, or when changing video modes.

Do not attempt to service the monitor yourself, as opening or removing covers may expose you to dangerous voltage or other hazards. Refer all servicing to qualified service personnel.

DEUTSCH

Wartun

Bei folgenden Fehlerbedingungen ist der Netzstecker des Monitors zu ziehen und der Kundendienst zu benachrichtigen:

- Wenn der Netzstecker beschädigt oder das Netzkabel ausgefranst ist.
- Wenn Flüssigkeit in den Monitor gelaufen ist.
- Wenn der Monitor Regen oder Feuchtigkeit ausgesetzt worden ist.
- Wenn der Monitor trotz Befolgung aller Bedienungsanweisungen nicht ordnungsgemäss arbeitet. Benutzen Sie ausschliesslich die Bedienelemente, die in den Hinweisen dieses Handbuchs beschrieben werden. Werden andere Bedienelemente geändert oder verstellt, können Schaden entstehen, die nur von einem qualifizierten Service-Techniker behoben werden können.
- Wenn der Monitor fallengelassen und das Gehäuse beschädigt wurde.
- Wenn beim Betrieb des Monitors häufig oder lang anhaltend knackende oder knallende Nebengeräusche auftreten. Hiermit sind nicht die typischen Geräusche gemeint, die beim Ein- oder Ausschalten des Monitors zu hören sind.

Führen Sie keine Wartungsarbeiten selbst durch. Durch Öffnen oder Entfernen wichtiger Abdeckungen werden spannungsführende Teile freigelegt, so dass eine erhöhte Gefährdung besteht. Für Wartungsarbeiten in diesen Bereichen ist der Kundendienst zuständig.

FRANÇAIS

Maintenance du Moniteur

Débranchez le moniteur (prise murale) et contactez un technicien qualifié de maintenance de ce type d'équipement dans les cas suivants:

- Le cordon d'alimentation ou la prise est endommagé(e) ou dénudé.
- Du liquide a coulé à l'intérieur du moniteur.
- Le moniteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
- Le moniteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions du mode d'emploi. Ne réglez que les éléments décrits dans le mode d'emploi. Un Réglage inadapté d'autres éléments peut entraîner une détérioration de l'appareil et nécessite souvent un important travail du technicien qualifié pour remettre le moniteur en bon état de fonctionnement.
- Le moniteur est tombé ou son boîtier a été endommagé.
- Le moniteur présente un changement net dans ses capacités de fonctionnement.
- Des bruits secs ou des bruits d'encliquetage 'clic' se font entendre en continu ou fréquemment en cours de fonctionnement du moniteur. Il est normal que certains moniteurs fassent des bruits occasionnels lorsqu'ils sont mis sous tension ou hors tension, ou lors de changements de mode vidéo.

Ne tentez pas de réparer vous-même votre moniteur, car ouvrir le moniteur ou retirer son boîtier peut vous exposer à des décharges électriques dangereuses et présente par ailleurs d'autres risques. Pour toute réparation du moniteur, contactez un technicien qualifié.

ITALIANO

Manutenzione

Staccare il monitor dalla presa elettrica e consultare il personale addetto alla manutenzione quando:

- Il cavo elettrico o la spina sono danneggiati o consumati.
- Si è rovesciato del liquido sul monitor.
- Il monitor è stato esposto alla pioggia o all'acqua.
- Il monitor non funziona correttamente secondo le istruzioni operative. Regolare unicamente quei controlli contemplati nelle istruzioni operative. La manomissione di altri controlli può provocare danni e spesso poi è necessario un lungo lavoro da parte dei tecnici specializzati per ripristinare le normali funzionalità del monitor.
- Il monitor è caduto o si è danneggiata la struttura.
- Il monitor funziona in maniera evidentemente diversa da prima. Il monitor lampeggia in maniera continua o frequente mentre è in funzione. E' normale che alcuni monitor emettano suoni occasionali quando vengono accesi o spenti, oppure quando si cambia la modalità video.

Non cercare di effettuare da soli la manutenzione poiché l'apertura della struttura potrebbe esporre l'utente al pericolo di scariche elettriche o ad altri rischi. Rivolgersi al personale tecnico qualificato.

ESPAÑOL

Servicio

Desconecte el monitor del tomacorriente de la pared y refiera el servicio a personal de servicio calificado cuando:

- El cable o enchufe de energía está dañado o desgastado.
- Se ha derramado líquido en el monitor.
- El monitor ha sido expuesto a la lluvia o al agua.
- El monitor no funciona normal aunque se hayan seguido las instrucciones de operación. Ajuste sólo los controles que están cubiertos en las instrucciones de operación. Un ajuste incorrecto de estos controles pueden causar daño y a veces requiere de trabajo extenso por un técnico calificado para restaurar el monitor al funcionamiento normal.
- El monitor se ha dejado caer o el gabinete se ha dañado.
- El monitor exhibe un cambio distinto en la ejecución.
- Los chasquidos o explosivos que emanan del monitor son continuos o frecuentes mientras el monitor está operando. Los ruidos ocasionales son normales para algunos monitores cuando se prende o se apaga, o cambia el modo de video.

No trate de arreglar usted mismo el monitor, ya que abrir y sacar las tapas pueden exponerlo a niveles de voltaje peligrosos u otros peligros. Refiera el arreglo a un personal técnico calificado para ello.

PORTUGUÊS

Manutenção

Desligue o monitor da tomada e procure por serviço autorizado, quando:

- O cabo de força ou plugue estiver danificado ou rompido.
- Houve queda de líquido no monitor.
- O monitor foi exposto à chuva ou água.
- O monitor não opera normalmente seguindo as instruções de operação. Ajuste somente os controles descritos nas instruções de operação. Uma tentativa de ajuste de outros controles invalidará a garantia, além de exigir diversas horas de trabalho de pessoal qualificado para restaurar as condições originais de funcionamento do monitor.
- O monitor caiu ou está com o gabinete quebrado.
- O monitor exibe uma distinta mudança de performance.
- O monitor emite estalos ou estouros continuamente durante sua operação normal. Para alguns monitores é normal se ouvirem estalos quando se liga ou desliga o monitor ou quando há mudança de modo de vídeo.

Não tente efetuar a manutenção do monitor você mesmo. Abrir ou remover as tampas do gabinete deixarão expostos pontos de alta tensão em diversas partes do monitor. Procure sempre pessoal qualificado para execução de serviços de manutenção.

NEDERLANDS

Onderhoud

In de volgende gevallen haalt u de stekker van de monitor uit het stopcontact en roept u de hulp in van een gekwalificeerde technicus:

- Het netsnoer of de stekker is beschadigd of versleten.
- Er is vloeistof in de monitor gemorst.
- De monitor heeft blootgestaan aan regen of water.
- De monitor werkt niet goed, ondanks het feit dat u handelt volgens de gebruiksaanwijzing. Beperk u bij het instellen van de monitor tot de items die in de gebruiksaanwijzing worden besproken. Het onjuist instellen van andere items kan storingen veroorzaken. Vaak is dan een omvangrijke reparatie door een gekwalificeerde technicus nodig, om de monitor weer voor normaal gebruik in gereedheid te brengen.
- De monitor is gevallen of de behuizing is beschadigd.
- De monitor functioneert wezenlijk anders dan normaal het geval is.
- De monitor produceert voortdurend of regelmatig kraak- en knalgeluiden. Bij sommige monitoren is het normaal dat ze af en toe geluiden produceren bij het in- en uitschakelen, of wanneer ze veranderen van videomodus.

Probeer de monitor niet zelf te repareren, aangezien u bij het openen of verwijderen van de behuizing blootgesteld kunt worden aan gevaarlijke elektrische schokken of andere gevaren. Laat alle reparatiewerkzaamheden over aan gekwalificeerde technici.

РУССКИЙ

Ремонт и Обслуживание

В нижеперечисленных случаях отключите монитор от сети и обратитесь в пункты сервисного обслуживания:

- Если Вы повредили кабель питания или вилку.
- Если Вы пролили в монитор какую-нибудь жидкость.
- Если монитор подвергся воздействию воды или дождя.
- Если монитор не работает согласно нормативам, указанным в Инструкции. При этом используйте для регулировки только те кнопки управления, которые предлагаются пользователю в Инструкции. Неправильное манипулирование другими кнопками может привести к повреждению монитора и потребовать дорогостоящего ремонта.
- Если монитор подвергся удару при падении или если был поврежден его корпус.
- Если в мониторе возникли выраженные отклонения от нормального режима работы.
- Если монитор издает во время работы посторонние звуки, хотя для некоторых типов мониторов включение или выключение, как правило, сопровождается какими-либо звуками.

Не пытайтесь проводить самостоятельное техническое обслуживание монитора. Не подвержайте себя опасности воздействия высоких напряжений. Все работы должны выполняться только квалифицированным персоналом.

العربية

الخدمة

Maintenance Tel	
Dammam	8339561
Khobar	8942694
Hoffuf	5861262
Jubail	3624444
Riyadh	4652641
Jeddah	6531688
Makkah	5500110
Madina	8274793

- افصل الشاشة عن مأخذ الحائط واتصل بفريق خدمة محترف:
- إن سلك الطاقة أو المقبس نالغ أو بال.
 - انسكب سائل على الشاشة.
 - تعرضت الشاشة للمطر أو الماء.
 - لا تعمل الشاشة بشكل طبيعي باتباع الإرشادات التالية. اضبط عناصر التحكم المذكورة في إرشادات التشغيل فقط. إذ قد يؤدي الضبط غير الصحيح لبعض عناصر التحكم إلى إلحاق الضرر وغالباً ما قد يتطلب عملاً شاقاً من تقني محترف لإعادة الشاشة إلى وضع التشغيل العادي.
 - وقعت الشاشة أو قد تم إتلاف الصندوق.
 - أداء الشاشة متغير بشكل واضح.
 - تصدر الشاشة صوت طقطقة أو فرقعة بشكل متواصل أو متكرر أثناء التشغيل.
 - من الطبيعي أن تصدر بعض الشاشات أصواتاً مؤقتة عند تشغيلها أو إيقاف تشغيلها، أو عند تغيير أوضاع الفيديو.

لا تحاول صيانة الشاشة بنفسك، إذ قد يعرضك فتح الغطاء أو إزالته لفولتية خطيرة أو غيرها من المخاطر.
خصص أعمال الخدمة والصيانة لفريق الخدمة المحترف.

日本語

保守および修理

次のような保守になったら、モニターの電源プラグをコンセントから抜き、修理センターにご相談ください。

- 電源コードまたはプラグが破損した、または擦り切れた。
- モニターの内部に液体をこぼしてしまった。
- モニターが雨または水に濡れてしまった。
- 取扱説明書どおりに操作してもモニターにうまく画像が表示されない場合、お客様の方で調整するのは、取扱説明書で説明されているボタンを使った調整だけにしてください。
- モニターを床に落としてしまった。または、キャビネットを破損してしまった。
- モニターの性能が明らかに落ちてきた。
- モニターも使用中、常にまたは断続的にピシピシといった音やパンといった音がする。ただし、正常なモニターでも、電源を入れたりきったりしたときには音はする場合があります。

モニターのカバーを開いたり取り外したりすると、高電圧による感電その他の危険性があるので、モニターを自分で修理したりしないでください。修理が必要なときは、サービスマンに頼んでください。



警告

ディスプレイの裏ぶたを開けないでください。内部には高電圧の部分があり、感電の恐れがあります。



한국어

수리

다음과 같은 경우에는 벽면 콘센트에서 모니터의 플러그를 뺀 다음 자격이 있는 수리 담당자에게 의뢰하십시오.

- 전원코드 또는 플러그가 손상되거나 낡았습니다.
- 액체가 옆질러져서 모니터에 흘러들어갔습니다.
- 모니터가 비 또는 물에 노출되었습니다.
- 모니터가 일반적인 동작지침에 맞게 동작하지 않으며, 동작지침에 설명된 컨트롤만 조정합니다. 다른 컨트롤을 잘못 조정하여 손상된 것 같습니다. 모니터가 정상적으로 동작하도록 복원하려면 자격을 갖춘 기술자가 전반적으로 수리해야 합니다.
- 모니터를 떨어뜨렸거나 캐비닛이 손상되었습니다.
- 모니터의 성능이 눈에 띄게 달라졌습니다.
- 모니터가 작동하는 동안 모니터에서 스퍩 또는 팝 현상이 계속적으로 또는 자주 발생합니다. 모니터를 켜거나 끌 때 또는 비디오 모드를 변경할 때 일부 모니터에서 소리가 나는 경우가 있는데 이는 정상적인 것입니다.

덮개를 열거나 떼어내는 것은 감전의 우려 및 다른 위험 요소가 있으므로 모니터를 직접 수리하려고 하지 마십시오.

모든 수리는 자격을 갖춘 수리 담당자에게 의뢰하십시오.

*お問い合わせ先については提供されている「修理に関するご案内」カードのサービスセンター案内をご参照ください。

ENGLISH

Energy Saving Design

This program is designed to have computer equipment manufacturers build circuitry into their products to reduce power consumption when it is not in operation.

When this monitor is used with a PC on which a screen blanking software complying with the VESA Display Power Management Signalling (DPMS) Protocol is installed, it can conserve significant energy by reducing power consumption when it is not in operation.

There are 2 signal lines, 3 modes of operation.
: On Mode, Sleep Mode, Off Mode.

Mode	Definition
On mode	The normal operation. When the monitor is on mode, being connected to a power source, it displays an image.
Sleep Mode	The reduced power state. returns to on mode when the user moves the mouse or presses a key on the keyboard.
Off Mode	The lowest power consumption state. returns to on mode when the user pushes a power switch.

Note

- *The energy saving Design monitors only work while connected to the computers that have energy saving features.*

PORTUGUÊS

Programa de economia de energia

Este programa foi elaborado com a finalidade de estimular os fabricantes de equipamentos para computadores a construírem em seus produtos sistemas que reduzam o consumo de energia quando eles não estiverem em uso.

Quando este monitor for utilizado com um computador cujo software de proteção de tela estiver instalado, em conformidade com o protocolo de gerenciamento de energia Display Power Management Signalling (DPMS) VESA, pode haver uma considerável economia de energia pela redução do consumo elétrico em momentos de ociosidade.

Existem duas linhas de sinal e três modos de operação: Ativado (On), em espera (Sleep) e desativado (Off).

Modo	Definição
Ligado	A operação normal. Quando o monitor estiver ativado e conectado a uma fonte de alimentação, será exibida uma imagem.
Em espera	Estado de baixa energia. Retorna ao modo ativado quando o usuário move o mouse ou pressiona uma tecla no teclado.
Desativado	O estado de menor consumo de energia. Retorna ao modo ativado quando o usuário pressiona algum botão liga/desliga.

Observação

- *Os monitores que incorporam o programa de economia de energia só funcionam apropriadamente se conectados a computadores que possuem recursos de economia de energia.*

한국어

절전디자인

이 프로그램은 컴퓨터 장비 제조업체가 해당 제품에 회로를 내장하여, 사용하지 않는 기간에 전력 소비를 줄일 수 있도록 만들어졌습니다.

이 모니터를 VESA DPMS(Display Power Management Signaling) 프로토콜을 준수하는 화면 비움 소프트웨어가 있는 PC 와 함께 사용하면 사용하지 않는 기간에 전력 소비를 줄여서 에너지를 상당히 절약할 수 있습니다.

두 개의 신호 라인과 세개의 동작모드 [온 모드 , 절전 모드 , 오프 모드) 가 존재합니다 .

모드	정의
온 모드	정상적인 동작상태 . 전원에 연결되어 있고 스크린에 정상적인 이미지를 표시하고 있다 .
절전 모드	컴퓨터로 부터 지시를 받은 후 또는 기타 기능에 의해 모니터의 전력이 저감되는 상태 . 이 모드에서는 스크린에 아무 것도 표시되지 않으며, 사용자 또는 컴퓨터로 부터의 지령 (마우스 동작 , 키보드 입력) 에 의해 가동 상태인 온 모드로 전환 된다 .
오프 모드	가장 낮은 전력 소비 상태 . 전원 스위치를 이용해 전원을 오프시킨 상태이다 .

참 고

- 모니터 절전 기능은 절전 기능이 있는 컴퓨터에 연결되어 있는 경우에만 사용할 수 있습니다 .

DEUTSCH

Energiespar-Design

Dieses Programm wurde konzipiert, um die Hersteller von Computergeräten zu veranlassen, Schaltungen in ihre Produkte einzubauen, die zu einem geringeren Stromverbrauch führen, wenn das Gerät nicht in Betrieb ist.

Wenn dieser Bildschirm zusammen mit einem PC verwendet wird, auf dem eine Software zur Abschaltung des Bildschirms installiert ist, die dem VESA Display Power Management Signalling (DPMS)-Protokoll entspricht, kann er erheblich Energie sparen, indem er den Stromverbrauch reduziert, wenn er nicht in Betrieb ist.

Es gibt 2 Signalleitungen, 3 Betriebsmodi: Ein Modus, Ruhemodus, Aus Modus.

Modus	Definition
Ein Modus	Der normale Betrieb. Wenn der Bildschirm im Ein Modus ist, zeigt er ein Bild an, sofern er mit einer Stromquelle verbunden ist.
Ruhe-modus	Der reduzierte Energiezustand. Keht in den Ein Modus zurück, sobald der Benutzer die Maus bewegt oder eine Taste auf der Tastatur drückt.
Aus Modus	Der Zustand, in dem am wenigsten Energie verbraucht wird. Keht in den Ein Modus zurück, sobald der Benutzer einen Stromschalter drückt.

Hinweis:

- Die Bildschirme mit *Energiespar-Design* funktionieren nur, wenn sie an Computer mit *Energiesparfunktionen* angeschlossen sind.

MAGYAR

Energiatakarékos kialakítás

E program célja, hogy a számítógéptartozék-gyártók azon termékei, amelyek rendelkeznek az ehhez szükséges áramkörrel, alacsony fogyasztással üzemeljenek akkor, amikor nincsenek használatban.

Ha ezt a monitort olyan számítógéppel használja, amelyen VESA képernyűtápellátás-kezelés+ jelrendszer (DPMS) protokollt támogató képernyű+kikapcsoló szoftver van, jelentős mennyiség energiát takaríthat meg az áramfelvétel használaton kívüli állapotban való csökkentésével.

2 jelvonal van 3 m kódési móddal:
Bekapcsolt mód, Alvás mód, Kikapcsolt mód.

Mód	Leírás
Bekapcsolt mód	Ez a normál m kódés módja. Amikor a monitor bekapcsolt módban van, és áramforráshoz van csatlakoztatva, egy képet jelenít meg.
Alvás mód	Ez a csökkentett áramfelvétel állapot. A bekapcsolt módba az egér mozgásával vagy egy billentyű lenyomásával térhet vissza.
Kikapcsolt mód	A legkisebb fogyasztással járó állapot. A bekapcsológomb megnyomásával térhet vissza a bekapcsolt állapotba.

Megjegyzés

- Az energiatakarékos kialakítással készült monitorok csak akkor m kódnek, ha olyan számítógépre csatlakoztatja, amely rendelkezik energiatakarékosági funkciókkal.

BAHASA INDONESIA

Desain Hemat Energi

Program ini dirancang agar produsen peralatan komputer membangun sistem sirkuit ke dalam produk mereka untuk mengurangi konsumsi daya saat peralatan sedang tidak beroperasi.

Saat monitor ini digunakan dengan komputer PC di mana perangkat lunak pengosong layar yang sesuai dengan Protokol Display Power Management Signalling (DPMS) terinstal, monitor dapat menghemat energi secara signifikan dengan mengurangi konsumsi daya saat sedang tidak beroperasi.

Terdapat 2 saluran sinyal, 3 mode operasi: Mode On (Menyala), Mode Sleep (Tidur), Mode Off (Mati).

Mode	Definisi
Mode On	Operasi normal. Saat monitor berada dalam mode on, terhubung dengan sumber daya, monitor menampilkan gambar.
Mode Sleep	Keadaan dengan daya yang dikurangi. kembali ke mode on saat pengguna menggerakkan mouse atau menekan tombol pada keyboard.
Mode Off	Keadaan dengan konsumsi daya terendah. kembali ke mode on saat pengguna menekan tombol daya.

Catatan

- Monitor dengan desain hemat energi hanya bekerja ketika terhubung dengan komputer yang memiliki fitur hemat energi.

日本語

省エネ設計 (省エネルギー設計、節電設計)

本プログラムはコンピュータ機器メーカーが製造する製品がその非使用時（非動作時）は消費電力を抑える回路構成を持つことを目的に策定されました。

本モニターを VESA が策定した DPMS(Display Power Management Signaling) プロトコルに準拠した スクリーンブランキング(スクリーンセーバー)ソフトウェアをインストールした PC と一緒にご使用することで、本モニターの非使用時(非動作時)の消費電力を大幅に抑えることができます。

2つの信号ラインと、3つの操作モードがあります。操作モードはオンモード、スリープモード、そしてオフモードの3つです。

モード	説明
オン モード	通常の使用時（通常の動作時）モニターがオンモードで電源は接続されているとき画像が表示されます。
スリープモード	省電力の状態です。マウスを動かさずかキーボードのどれかのキーを押すとオンモードに戻ります。
オフ モード	最も消費電力が少ない状態です。電源スイッチを入れるとオンモードに戻ります。

注（ご注意）

- 省電力設計のモニターは省電力機能を備えたコンピュータに接続されたときのみ有効です。

ESPAÑOL

Diseño de ahorro de energía

Este programa está diseñado para que los fabricantes de equipos informáticos incorporen sistemas de circuitos a sus productos con el fin de reducir el consumo de energía cuando no esté funcionando el aparato.

Cuando este monitor se utiliza con un PC en el que esté instalado un software de apagado de pantalla que cumpla con el protocolo DPMS (Display Power Management Signalling – señalización de la gestión de la energía de la pantalla) de VESA, se puede ahorrar una importante cantidad de energía reduciendo su consumo cuando no se utiliza.

Hay 2 líneas de señal y 3 modos de funcionamiento:
Modo Encendido, Modo Desconexión automática, Modo Apagado

Modo	Definición
Modo Encendido	Funcionamiento normal. Cuando el monitor se encuentra en el modo encendido, si está conectado a la corriente, muestra una imagen.
Modo Desconexión automática	Estado de uso reducido de energía. Vuelve al modo encendido cuando el usuario mueve el ratón o pulsa una tecla del teclado.
Modo Apagado	El estado de menor consumo de energía. Vuelve al modo encendido cuando el usuario pulsa el interruptor.

Nota

- Los monitores con diseño de ahorro de energía sólo funcionan cuando están conectados a ordenadores con capacidad de ahorro de energía.

ҚАЗАҚША

Энергия үнемдейтін дизайн

Бұл бағдарлама компьютер жабдықтарын өндірушілерге жұмыс істемей тұрғанда, қуаттың тұтынылуын азайту мақсатымен өнімдеріне электр схемасын енгіздіруге арналған.

Монитор VESA DPMS протоколына сәйкес келетін экранды жабу бағдарламалық құралы орнатылған компьютермен пайдаланылса, ол жұмыс істемей тұрғанда, қуаттың тұтынылуын азайтып, энергияның едәуір мөлшерін сақтайды.

Жұмыстың 2 сигналдық желісі мен 3 режимі бар :
Қосу режимі, Күту режимі, Өшіру режимі.

режимі	Анықтама
Қосу режимі	Қалыпты жұмыс Монитор қуат көзіне жалғанып, қосу режимінде тұрғанда, онда сурет көрсетіледі.
Күту режимі	Пайдаланушы тінтуірді жылжытқанда немесе пернетақтадағы бір пернені басқанда, азайтылған қуат күйі қосу режиміне қайтады.
Өшіру режимі	Пайдаланушы қуат қосқышын басқанда, қуатты тұтынудың ең төменгі күйі қосу режиміне қайтады.

Ескертпе

- Энергия үнемдейтін дизайнды мониторлар энергияны үнемдеу мүмкіндіктері бар компьютерлерге қосылып тұрғанда ғана жұмыс істейді.

NEDERLANDS

Energiebesparend ontwerp

Dit programma stimuleert fabrikanten van computerapparatuur om schakelingen in producten te bouwen die het stroomverbruik verminderen als de apparatuur niet wordt gebruikt.

Als deze monitor wordt gebruikt in combinatie met een pc waarop schermuitschakelsoftware is geïnstalleerd die compatible is met het VESA Display Power Management Signalling-protocol (DPMS), kunt u aanzienlijk veel energie besparen door het stroomverbruik te verminderen als de monitor niet wordt gebruikt.

Er zijn 2 signaallijnen en 3 bedrijfsmodi: de aan modus, de slaapmodus en de uit modus.

Modus	Definitie
Aan modus	De normale bedrijfsmodus. Als de monitor in aan modus staat en op een stroombron wordt aangesloten, wordt er beeld weergegeven.
Slaap-modus	De stand voor minder stroomverbruik. Keert terug naar aan modus als de gebruiker de muis beweegt of een toets op het toetsenbord indrukt.
Uit modus	De stand voor het laagste stroomverbruik. Keert terug naar aan modus als de gebruiker een stroomschakelaar indrukt.

Opmerking

- Monitors met een energiebesparend ontwerp werken alleen als ze worden aangesloten op computers met energiebesparende functies.

FRANÇAIS

Design d'économie d'énergie

Ce programme est conçu pour obtenir l'installation de circuits par les fabricants d'équipements informatiques dans leurs produits afin de réduire la consommation en courant de ces derniers lorsqu'ils ne sont pas en fonctionnement

Lorsque ce moniteur est utilisé avec un PC sur lequel est installé un logiciel d'effacement d'écran conforme au protocole DPMS VESA (Display Power Management Signalling), il peut économiser une énergie significative en réduisant la consommation de courant lorsqu'il n'est pas en fonctionnement.

Il dispose de 2 lignes de signaux et de 3 modes de fonctionnement :
Mode activé (On), mode de veille (Sleep), mode désactivé (Off).

Mode	Définition
Mode activé (On)	Le fonctionnement normal. Lorsque le moniteur est en mode activé, étant connecté à une source d'alimentation, il affiche une image.
Mode de veille (Sleep)	L'état d'alimentation réduit. Le moniteur retourne au mode activé lorsque l'utilisateur déplace la souris ou appuie sur une touche sur le clavier.
Mode désactivé (Off)	L'état d'alimentation en énergie le plus faible. Le moniteur retourne au mode activé lorsque l'utilisateur appuie sur un interrupteur marche/arrêt.

Note

- *Les moniteurs design économiques en énergie fonctionnent uniquement lorsqu'ils sont connectés à des ordinateurs disposant de fonctionnalités d'économie d'énergie.*

ΕΛΛΗΝΙΚΑ

Σχεδίαση εξοικονόμησης ενέργειας

Το πρόγραμμα αυτό έχει σχεδιαστεί ώστε οι κατασκευαστές εξοπλισμού ηλεκτρονικών υπολογιστών να δημιουργούν τη διάταξη των κυκλωμάτων στα προϊόντα τους με τέτοιο τρόπο ώστε να μειώνεται η κατανάλωση ενέργειας όταν βρίσκονται εκτός λειτουργίας.

Όταν η οθόνη αυτή χρησιμοποιείται με υπολογιστή, στον οποίο έχει εγκατασταθεί λογισμικό κενής οθόνης που συμμορφώνεται με το πρωτόκολλο Display Power Management Signalling (DPMS - Σηματοδότηση διαχείρισης ενέργειας οθόνης) της VESA, μπορεί να επιτύχει σημαντική εξοικονόμηση ενέργειας μειώνοντας την κατανάλωση ρεύματος όταν βρίσκεται εκτός λειτουργίας.

Υπάρχουν 2 γραμμές σήματος, 3 τρόποι λειτουργίας :
Σε λειτουργία, Σε αδράνεια, Εκτός λειτουργίας.

Λειτουργία	Ορισμός
Σε λειτουργία	Η κανονική λειτουργία. Όταν η οθόνη βρίσκεται σε λειτουργία και είναι συνδεδεμένη με μια πηγή τροφοδοσίας, εμφανίζεται εικόνα.
Σε αδράνεια	Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση μειωμένης ενέργειας και ο χρήστης μετακινεί το ποντίκι ή πατάει κάποιο πλήκτρο στο πληκτρολόγιο, τότε η οθόνη επιστρέφει σε λειτουργία.
Εκτός λειτουργίας	Όταν η οθόνη βρίσκεται σε κατάσταση χαμηλότερης κατανάλωσης ενέργειας και ο χρήστης πατάει το διακόπτη λειτουργίας, τότε η οθόνη επιστρέφει σε λειτουργία.

Σημείωση

- *Οι οθόνες με σχεδίαση εξοικονόμησης ενέργειας λειτουργούν μόνο όταν είναι συνδεδεμένες με υπολογιστές που διαθέτουν δυνατότητες εξοικονόμησης ενέργειας.*

УКРАЇНСЬКА

Програма енергозбереження

Ця програма має на меті стимулювати виробників комп'ютерного обладнання до впровадження у своїх виробках засобів зменшення енергоспоживання під час простою.

Якщо на підключеному персональному комп'ютері встановлено програмне забезпечення вимкнення екрана, сумісне з протоколом сигналів керування живленням дисплея VESA DPMS, цей монітор забезпечує суттєву економію електроенергії за рахунок зниження енергоспоживання в той час, коли ним не користуються.

Передбачено 2 сигнальні лінії та 3 режими роботи:
"ввімкнено", "очікування" та "вимкнено".

Режим	Пояснення
Режим "увімкнено"	Звичайний режим роботи виробу. Коли монітор підключений до джерела живлення і ввімкнений, на екрані відображається зображення.
Режим очікування	У цьому режимі монітор споживає менше електроенергії. З нього можна повернутися в режим "увімкнено" порухом мишки або натисненням будь-якої клавіші на клавіатурі.
Режим "вимкнено"	У цьому режимі енергоспоживання монітора мінімальне. З нього можна повернутися в режим "увімкнено" натисненням кнопки живлення на моніторі.

Примітка

- Функція енергозбереження монітора працюватиме лише за умови наявності відповідної функції на під'єднаному комп'ютері.

ITALIANO

Programma di risparmio energetico

Questo programma è stato messo a punto affinché i produttori di computer producano circuiti per i loro prodotti in grado di limitare il consumo energetico quando non sono in funzione.

Quando questo monitor viene utilizzato con un PC su cui è installato un software per l'annullamento dello schermo conforme al protocollo VESA DPMS (Display Power Management Signalling), è in grado di risparmiare una quantità significativa di energia riducendo il consumo quando non è in funzione.

Sono disponibili 2 linee di segnale, 3 modalità operative:
Modalità On, modalità Sleep, modalità Off.

Modalità	Definizione
Modalità On	Funzionamento normale. Quando il monitor si trova in modalità On ed è connesso a una sorgente elettrica, viene visualizzata un'immagine.
Modalità Sleep	Stato di consumo energetico ridotto. Torna alla modalità On quando l'utente sposta il mouse o preme un tasto sulla tastiera.
Modalità Off	Stato di consumo energetico ridotto al massimo. Torna alla modalità On quando l'utente preme un interruttore.

Nota

- I monitor conformi al Programma di risparmio energetico funzionano solo se connessi a computer dotati di funzionalità di risparmio energetico.

РУССКИЙ

Функция сохранения энергии

Эта программа разработана для создания и внедрения производителями компьютерного оборудования схем, позволяющих снизить потребление электроэнергии, когда компьютер не находится в рабочем режиме.

Если монитор используется с ПК, на котором установлено программное обеспечение для затемнения экрана, соответствующее протоколу VESA Display Power Management Signalling (DPMS), он может экономить энергию, сокращая ее потребление, когда не находится в рабочем режиме.

Существуют 2 сигнальные линии, 3 режима работы:
Включен, Ожидание, Выключен

Режим	Описание
Включен	Обычный режим работы. Когда монитор подключен к источнику питания и находится в режиме «Включен», он выводит изображение на экран.
Ожидание	Энергопотребление снижено. Компьютер возвращается в режим «Включен», когда пользователь перемещает мышь или нажимает любую клавишу на клавиатуре.
Выключен	Энергопотребление минимально. Компьютер переходит в режим «Включен», когда пользователь нажимает кнопку включения питания.

Примечание

- Мониторы с функцией сохранения энергии работают только при соединении с компьютерами, поддерживающими эту функцию.

POLSKI

Oszczędzanie energii

Ten program został stworzony, aby producenci sprzętu komputerowego mieli możliwość wbudowania do swoich produktów zespołów obwodów elektrycznych redukujących pobór mocy w stanie bezczynności.

W przypadku uycia tego monitora na komputerze osobistym (PC), na którym zainstalowano oprogramowanie wygaszające ekran zgodne z protokołem VESA (DPMS – Display Power Management Signalling), umoliwia on zaoszczędzanie znacznych ilości energii poprzez redukcję poboru mocy w stanie bezczynności.

Istnieją 2 linie sygnału, 3 tryby pracy:
Włączony, Upienie, Wyłączony.

Tryb	Definicja
Włączony	Normalny proces działania. W trybie „włączony” monitor podłączony jest do źródła zasilania i wywiewia obraz.
Upienie	Stan zredukowanego poboru mocy. Przywraca do stanu „włączony”, gdy uytkownik poruszy myszkę lub przycinie dowolny klawisz na klawiaturze.
Wyłączony	Stan najmniejszego poboru mocy. Przywraca do stanu „włączony”, gdy uytkownik nacinie włącznik zasilania.

Uwaga

- Monitory z funkcją oszczędzania energii działają tylko, jeśli są podłączone do komputerów posiadających właściwości oszczędzania energii.

繁體中文

العربية

節能設計

此程式用於幫助電腦設備製造廠商在他們的產品中建立電路，藉此降低產品處於非作業狀態時的功率消耗量。

本顯示器與已安裝符合 VESA 顯示能源管理訊號 (DPMS) 協定之螢幕抑制顯示軟體的電腦配合使用時，可降低處於非作業狀態時的功率消耗量，進而節省大量能源。

共有 2 根訊號線以及 3 種作業模式：
開啟模式、睡眠模式和關閉模式。

模式	定義
開啟模式	正常作業模式。 顯示器與電源連接並處於開啟模式時，會顯示影像。
睡眠模式	低功率消耗狀態。 若使用者移動滑鼠或按鍵盤上的鍵，則返回開啟模式。
關閉模式	最低功率消耗狀態。 若使用者按電源開關，則返回開啟模式。

註

- 該節能設計顯示器僅在連接至具有節能功能的電腦時才能發揮其節能作用。

تصميم موفر للطاقة

تم إعداد هذا البرنامج بحيث تتمكن شركات تصنيع أجهزة الكمبيوتر من إدماج مجموعة دارات إلكترونية في منتجاتها للحد من استهلاك الطاقة عند تشغيل المنتج.

فعند استخدام هذه الشاشة مع جهاز كمبيوتر عليه برنامج الشاشة الفارغة المتوافق مع بروتوكول بث إشارات إدارة طاقة الشاشة (DPMS) المثبت وفق معايير VESA، قد توفر حجماً كبيراً من الطاقة من خلال الحد من استهلاك الطاقة عند عدم تشغيلها.

يتوفر خطأ إشارة، وثلاثة أوضاع تشغيل.
وضع التشغيل، ووضع السكون، ووضع إيقاف التشغيل.

وضع	التعريف
وضع التشغيل	التشغيل العادي تعرض الشاشة صورة عندما تكون في وضع التشغيل ومتصلة بمصدر طاقة.
وضع السكون	تعود حالة توفير الطاقة إلى وضع التشغيل عندما يحرك المستخدم الماوس أو يضغط على أي مفتاح على لوحة المفاتيح.
وضع إيقاف التشغيل	تعود حالة استهلاك الطاقة الأدنى إلى وضع التشغيل عندما يضغط المستخدم على مفتاح الطاقة.

ملاحظة

- تعمل الشاشات ذات التصميم الموفر للطاقة فقط عند توصيلها بأجهزة الكمبيوتر المزودة بميزات توفير الطاقة.

ENGLISH

DDC (Display Data Channel)

DDC is a communication channel over which the monitor automatically informs the host system (PC) about its capabilities.

DDC protocol

- ① DDC1/DDC2B
An uni-directional communication channel.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
A bi-directional communication channel.

Note

- *PC must support DDC functions to do this.*

E-DDC (Enhanced DDC)

A protocol based on I²C and used on a bi-directional data channel between the display and host. This protocol accesses devices at I²C address of A0/A1 as well as the address 60. The 60 address is used as a segment register to allow larger amounts of data to be retrieved than is possible using DDC2B protocols. The protocol is compatible with DDC2B protocols.

DEUTSCH

DDC (Display Data Channel)

DDC ist ein Kommunikationskanal, über welche Sie von Ihrem Monitor automatisch über das verbundene System (PC) und seine Fähigkeiten informiert werden.

DDC Protokoll

- ① DDC1/DDC2B
Ein unidirektionaler Kommunikationskanal.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
Ein bidirektionaler Kommunikationskanal.

Anmerkung

- *Der PC muß für DDC Funktionen eingerichtet sein.*

E-DDC (Erweitertes DDC)

Ein Protokoll, das auf I²C basiert und in einem bidirektionalen Datenkanal zwischen Anzeige und Host eingesetzt wird. Dieses Protokoll greift an der I²C-Adresse von A0/A1 und an der Adresse 60 auf Geräte zu. Die Adresse 60 dient als Segmentregister und ermöglicht den Abruf von größeren Datenmengen als mit den DDC2B-Protokollen. Das Protokoll ist mit den DDC2B-Protokollen kompatibel.

FRANÇAIS

DDC (Display Data Channel)

DDC est une chaîne de communication par le biais de laquelle le moniteur prévient automatiquement le système central (PC) de ces capacités.

Protocole DDC

- ① DDC1/DDC2B
Canal de communication unidirectionnel.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
Canal de communication bidirectionnel.

Remarque

- *Le PC doit posséder les fonctions DDC pour cela.*

E-DDC (Commande numérique directe (DDC) optimisée)

Protocole fondé sur l'I²C et appliqué à un canal bi-directionnel de transmission de données placé entre l'écran et l'hôte. Ce protocole accède aux périphériques à l'adresse I²C de A0/A1 ainsi qu'à l'adresse 60. L'adresse 60 est utilisée comme registre de segment afin d'obtenir des quantités de données supérieures à ce que permettent les protocoles DDC2B. Ce protocole est compatible avec les protocoles DDC2B.

ITALIANO

DDC (Display Data Channel)

Il DDC è un canale di comunicazione attraverso il quale il monitor informa automaticamente il sistema ospite (PC) circa le proprie capacità.

Protocollo DDC

- ① DDC1/DDC2B
Un canale di comunicazione uni-direzionale.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
Un canale di comunicazione bi-direzionale.

Nota

- *Per fare questo il PC deve supportare le funzioni DDC.*

E-DDC (DDC potenziato)

Protocollo basato su I²C e utilizzato su un canale dati bidirezionale tra monitor e host. Questo protocollo accede a dispositivi con indirizzo I²C di A0/A1 nonché all'indirizzo 60. L'indirizzo 60 viene utilizzato come registro di segmento per consentire di recuperare quantità di dati superiori rispetto a quanto è possibile utilizzando i protocolli DDC2B. Il protocollo è compatibile con i protocolli DDC2B.

ESPAÑOL

DDC (Canal de despliegue de información)

DDC es un canal de comunicación sobre el cual el monitor automáticamente informa al sistema anfitrión (PC) sobre sus capacidades.

Protocolo DDC

① DDC1/DDC2B

Un canal de comunicación unidireccional.

② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi

Un canal de comunicación bidireccional.

Nota

- *La PC debe soportar las funciones DDC para poder hacer esto.*

PORTUGUÊS

DDC (Display Data Channel)

DDC é um canal de comunicação através do qual o monitor informa ao computador a respeito de suas características.DDC

Protokoll

① DDC1/DDC2B

Um canal de comunicação unidireccional.

② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi

Um canal de comunicação bidireccional.

Ovservação

- *O PC deve suportar DDC para fazer isso.*

E-DDC (DDC mejorado)

Un protocolo que se basa en I²C y se usa en un canal de datos bidireccional entre el monitor y el sistema host. Este protocolo accede a los dispositivos en la direccion I²C de A0/A1, asi como en la direccion 60. La direccion 60 se usa como un registro de segmentos para poder recuperar mas cantidad de datos de lo que es posible mediante los protocolos DDC2B. El protocolo es compatible con protocolos DDC2B.

E-DDC (DDC Aperfeicoado)

Um protocolo com base em I²C que e utilizado em um canal de dados bidireccional entre o monitor e o host. Este protocolo acessa dispositivos no endereco I²C do A0/A1 assim como no endereco 60. O endereco 60 e utilizado com um registro de segmento que permite que maiores quantidades de dados sejam recuperados que quando se utiliza os protocolos DDC2B. O protocolo e compativel com os protocolos DDC2B.

NEDERLANDS

DDC (Display Data Channel)

DDC is een communicatiekanaal waarmee de monitor het hostsysteem (PC) automatisch informeert over zijn mogelijkheden.

DDC-protocol

- ① DDC1/DDC2B
Een unidirectioneel communicatiekanaal.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
Een bidirectioneel communicatiekanaal.

OPMERKING

- *Dit kan alleen als de PC DDC ondersteunt.*

E-DDC (Uitgebreide DDC)

Een op I²C gebaseerd protocol dat wordt gebruikt op een gegevenskanaal in twee richtingen, tussen het scherm en de host. Dit protocol geeft toegang tot apparatuur met A0/A1 en 60 als I²C-adres. Het adres 60 wordt gebruikt als een segmentregister waarmee in vergelijking met DDC2B-protocollen grotere hoeveelheden gegevens kunnen worden gezocht. Het protocol is compatible met DDC2B-protocollen.

РУССКИЙ

Канал обмена данных между монитором и компьютером DDC.

DDC-канал связи, по которому монитор автоматически информирует компьютер о своих возможностях.

Протокол DDC

- ① DDC1/DDC2B
Односторонний канал связи
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
Двусторонний канал связи.

ПРИМЕЧАНИЕ

- *Примечание: Для работы в этом режиме необходимо загрузить соответствующий драйвер компьютера.*

E-DDC (Расширенный канал передачи данных)

Протокол, основанный на технологии I²C, который используется для двусторонней передачи данных между дисплеем и источником видеоданных. Для доступа к устройствам используются биты адреса I²C (A0/A1), а также адрес 60. Адрес 60 указывает на регистр сегментов, который позволяет получать большие объемы данных, чем при использовании протокола DDC2B. Этот протокол совместим с протоколами DDC2B.

한국어

DDC(디스플레이 데이터 채널)

DDC 는 모니터의 기능에 관한 정보를 자동으로 호스트 시스템 (PC) 에 제공하는 통신 채널입니다

DDC protocol

- ① DDC1/DDC2B
단방향 통신 채널 channel.
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
양방향 통신 채널.

주

- PC 가 DDC 기능을 지원해야 합니다.

日本語

DDC(ディスプレイ・データ・チャンネル)

DDC 葉、モニターがその状態をホスト・システム(PC)へ自動的に通知する通信チャンネルです。

DDC プロトコル

- ① DDC1/DDC2B
一方向通信チャンネル。
- ② DDC 2AB/DDC2B+/DDC2Bi
双方向通信チャンネル。

注

- ・このためにはPCがDDC機能をサポートしなければなりません。

E-DDC(확장 DDC)

I²C 에 기반을 둔 프로토콜로써 디스플레이와 호스트간의 양방향 데이터 채널 상에서 사용됩니다. 이 프로토콜은 A0/A1 의 I²C 주소 및 주소 60 을 통해 장치에 액세스합니다. 주소 60 은 세그먼트 레지스터로 사용되어 DDC2B 프로토콜을 사용한 것보다 더 큰 용량의 데이터 검색을 가능하게 합니다. 이 프로토콜은 DDC2B 와 호환됩니다.

E-DDC(Enhanced Display Data Channel)

I²C 베이스 프로토콜로써, 디스플레이와 호스트간의
 双方向 데이터 채널에 사용하는 프로토콜.
 このプロトコルを使用して、60 というアドレスと同様に、A0/A1 という I²C アドレスのデバイスにアクセスします。

60 というアドレスをセグメントレジスタとして使用すると、DDC2B プロトコルを使用するよりも、大容量のデータを取り出すことができます。E-DDC は DDC 2B プロトコルと互換性があります。

العربية

DDC (قناة بيانات الشاشة)

DDC هي قناة تواصل تُعلم الشاشة من خلالها النظام المضيف (الكمبيوتر) تلقائياً حول قدراتها.

بروتوكول DDC

① DDC²B/DDC¹

قناة تواصل أحادية الاتجاه.

② DDC²AB/DDC²B+/DDC²Bi

قناة تواصل ثنائية الاتجاه.

ملاحظة

يجب أن يعتمد الكمبيوتر وظائف DDC للقيام بذلك.

E-DDC (DDC معززة)

يستند البروتوكول إلى I²C ويُستخدم على قناة بيانات ثنائية الاتجاه بين الشاشة والجهاز المضيف. يصل هذا البروتوكول إلى الأجهزة على عنوان I²C الخاص بـ A¹/A⁰ بالإضافة إلى العنوان 6₀. يُستخدم العنوان 6₀ كسجل مقطع للسماح باسترداد كميات كبيرة من البيانات تفوق الكميات الممكنة باستخدام بروتوكولات DDC²B. البروتوكول متوافق مع بروتوكولات DDC²B.