

MANUEL D'INSTALLATION

# Signalétique numérique LG

(MONITEUR DE  
SIGNALISATION)

Veillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre produit et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

webOS 2.0

# SOMMAIRE

## ACCÈS AU MENU D'INSTALLATION ..... 4

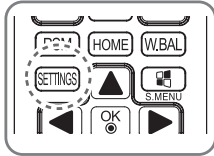
## MENU D'INSTALLATION..... 5

- Signage Setup Menu (Menu de configuration de la signalisation).....5
- Power On Status (Statut sous tension)
- IR Operation (Fonctionnement IR)
- Local Key Operation (Fonctionnement des boutons du moniteur)
- Wake On LAN
- LAN Daisy Chain (chaîne LAN)
- No Signal Power Off (15 Min) (Mise hors tension en Mode « aucun signal » pendant 15 minutes)
- Auto Power Off (Arrêt automatique)
- Beacon (Rayon)
- DPM (Display Power Management, gestion de l'alimentation de l'écran)
- DPM Wakeup Control (Commande d'activation de la gestion de l'alimentation de l'écran)
- Baudrate (Débit en bauds) (9 600/115 200)
- OSD Portrait Mode (Off, On) (Mode portrait OSD, marche, arrêt)
- Power On Delay (0 - 250) (Allumage retardé)
- Check Screen (Vérification de l'écran)
- Digital Audio Input (Entrée audio numérique)
- Speaker (Haut-parleurs)
- USB Auto Playback (Lecture USB automatique)
- Set ID (Identifiant)
- PM Mode (Mode PM)
- Interface Selection (Sélection de l'interface)
- Master/Slave Mode (Mode maître/esclave)
- Content Rotation (Rotation du contenu)
- Aspect Ratio (Rotation) (Format d'image (Rotation))
- Intelligent Auto (Réglage intelligent automatique)
- Studio Mode (Mode studio)
- Pivot Mode (Mode Pivot)
- Scan Inversion (Inversion balayage)
- White Balance (Balance des blancs)
- Application (Application)
- Crestron
- Factory Reset (Réglages usine)
- Status Message (Message d'état)
- SIMPLINK Setup (Configuration SIMPLINK)
- Multi-screen Resolution (Résolution multi-écran)
- USB Cloning Menu (Menu de clonage USB)..... 16
- Send to USB (Envoyer vers USB)
- Receive from USB (Réception depuis USB)
- Logo Image Download (Téléchargement d'image)
- Password Change Menu (Menu de modification du mot de passe)..... 16
- Tile Mode Menu (Menu Mode mur d'image)..... 17
- Row (Ligne) (1-15)
- Column (Colonne) (1-15)
- Tile ID (1-225) (ID mur d'image)
- Natural (Naturel)
- Reset (Réinitialiser)

- Fail Over Menu (Menu des pannes)..... 19
  - Off (Arrêt)
  - Auto
  - Manual (Manuel)
- ISM Method Menu (Menu du Mode ISM) ..... 20
  - Mode
  - Repeat (Répéter)
  - Wait (Attendre)
  - Duration (Durée)
  - Action Cycle (Cycle d'action)
  - Bar Image (Image de la barre)
  - Bar Color (Couleur de la barre)
  - Transparency (Transparence)
  - Direction
  - Bar Image Download (Téléchargement d'images de barre)
  - User Image Download (Téléchargement d'images par l'utilisateur)
  - User Video Download (Téléchargement de vidéos par l'utilisateur)
  - \* Comment réinitialiser ou supprimer les images de barre/les images utilisateur/les vidéos utilisateur
- Server Menu (Menu du serveur)..... 23
  - Set Automatically (Paramétrage automatique)
  - Server IP (IP du serveur)
  - Server Status (Statut du serveur)
  - Link Server IP (IP du Link Server)
  - Link Server Port (Port du Link Server)
  - Link Server Status (État du Link Server)
- Lock Mode Menu (Menu du Mode Verrouillage).. 24
  - USB
  - OSD
  - Reset to Initial Settings (Réinitialisation du paramétrage initial)
  - WiFi (Wi-Fi)

# ACCÈS AU MENU D'INSTALLATION

- 1 Maintenez le bouton **SETTINGS (RÉGLAGES)** enfoncé durant 5 secondes.



- 2 Lorsque le Toast (Le coin droit supérieur ) s'affiche, saisissez votre mot de passe.

(Les valeurs par défaut sont 0, 0, 0, 0 →



- 3 Dans le **Installation Menu (menu d'installation)**, sélectionnez l'option souhaitée.

- **Signage Setup (Configuration de la signalisation)**
- **USB Cloning (Clonage par USB)**
- **Password Change (Modification du mot de passe)**
- **Tile mode (Mode Mur d'image)**
- **Fail Over (Panne)**
- **ISM Method (Mode ISM)**
- **Server (Serveur)**
- **Lock Mode (Mode Verrouillage)**

## REMARQUE

- Les illustrations présentes dans le manuel peuvent différer du produit réel.

# MENU D'INSTALLATION

## REMARQUE

- Certaines fonctions décrites dans le manuel d'installation peuvent ne pas être prises en charge par certains modèles.

## Signage Setup Menu (Menu de configuration de la signalisation)

À partir de ce menu, vous pouvez configurer la signalisation numérique après l'installation.

### Power On Status (Statut sous tension)

- Vous pouvez sélectionner l'état de fonctionnement du moniteur lorsque l'alimentation secteur est activée.
- Vous avez le choix parmi PWR (Power On) (Marche), STD (Standby) (Veille) et LST (Last Status) (Dernier mode utilisé).
- PWR met le moniteur en Marche lors de la mise sous tension.
- STD met le moniteur en Veille lors de la mise sous tension.
- LST configure le moniteur selon le dernier mode utilisé.

### IR Operation (Fonctionnement IR)

- Si vous définissez la fonction IR Operation (Fonctionnement IR) sur Normal (Normal), vous pouvez utiliser la télécommande.
- Si vous définissez la fonction IR Operation (Fonctionnement IR) sur Power Key Only (Touche de Marche/Arrêt uniquement), vous pouvez seulement utiliser cette touche.
- Si vous définissez la fonction IR Operation (Fonctionnement IR) sur Block All (Blocage général), vous ne pouvez pas utiliser la télécommande. (La fonction de Mise sous tension est disponible.)

### Local Key Operation (Fonctionnement des boutons du moniteur)

- Si vous définissez la fonction Local Key Operation (Fonctionnement des boutons du moniteur) sur Normal (Normal), vous pouvez utiliser les boutons du moniteur.
- Si vous définissez la fonction Local Key Operation (Fonctionnement des boutons du moniteur) sur Power Key Only (Touche de Marche/Arrêt uniquement), vous pouvez utiliser seulement cette touche.
- Si vous définissez la fonction Local Key Operation (Fonctionnement des boutons du moniteur) sur Block All (Blocage général), vous ne pouvez pas utiliser les boutons du moniteur. (La fonction de Mise sous tension est disponible.)

### Wake On LAN

- Vous pouvez choisir d'utiliser ou non l'option Wake On LAN (Activation via le réseau LAN).
- Vous pouvez régler cette option sur On (Marche) ou sur Off (Arrêt).
- Sur On (Marche), l'option Wake On LAN (Activation via le réseau LAN) est activée et vous pouvez mettre le produit sous tension à distance via LAN.
- Sur Off (Arrêt), l'option Wake On LAN (Activation via le réseau LAN) est désactivée.

### LAN Daisy Chain (chaîne LAN)

- LAN Daisy Chain forme une chaîne de ports LAN de sorte que même si vous connectez un seul moniteur à un réseau, les autres moniteurs de la chaîne sont connectés au réseau.
- Le premier moniteur de la chaîne doit être connecté à un réseau via un port qui n'est pas utilisé pour la chaîne.

**No Signal Power Off (15 Min) (Mise hors tension en Mode « aucun signal » pendant 15 minutes)**

- Vous pouvez choisir d'utiliser ou non l'option de mise hors tension forcée après 15 minutes.
- Vous pouvez régler cette option sur On (Marche) ou sur Off (Arrêt).
- Sur On (Marche), le produit est mis hors tension après 15 minutes en mode « aucun signal ».
- Sur Off (Arrêt), la mise hors tension forcée après 15 minutes est désactivée.
- Désactivez cette option si vous utilisez le produit pendant une période prolongée.

**Auto Power Off (Arrêt automatique)**

- Vous pouvez choisir d'utiliser ou non l'option de mise hors tension forcée après 4 heures.
- Vous pouvez régler cette option sur 4 Hours (4 heures) ou sur Off (Arrêt).
- Sur On (Marche), le produit sera mis hors tension si vous n'appuyez sur aucun bouton de la télécommande durant 4 heures.
- Sur Off (Arrêt), la mise hors tension forcée après 4 heures est désactivée.
- Désactivez cette option si vous utilisez le produit pendant une période prolongée.

**Beacon (Rayon)**

- Permet d'activer BLE Beacon, l'une des fonctionnalités du Bluetooth 4.0.
- Beacon Mode (mode Rayon) (activer/désactiver) : active la fonctionnalité Beacon.
- Beacon UUID (UUID rayon) (hex) : définit l'identificateur unique universel (UUID) qui sera utilisé pour Beacon. Un UUID est composé de 32 chiffres. Chacun d'entre eux est une valeur hexadécimale (0-FF) convertie à partir d'un nombre décimal compris entre 0 et 255.
- Major (Majeure) (0-65 535) : définit la valeur de la catégorie principale correspondant à l'UUID.
- Minor (Mineure) (0-65 535) : définit la valeur de la sous-catégorie correspondant à la valeur Majeure.
- OK : bouton de confirmation pour appliquer les quatre valeurs ci-dessus une fois définies.
- Certains modèles ne prennent pas en charge les services de numérisation en arrière-plan dans iOS.

**DPM (Display Power Management, gestion de l'alimentation de l'écran)**

- Vous pouvez configurer la fonction DPM (Display Power Management, gestion de l'alimentation de l'écran).
- Off (Arrêt) : vous pouvez paramétrer cette option sur Off (Arrêt), 5 sec. (5 secondes), 10 sec. (10 secondes), 15 sec. (15 secondes), 1 min., 3 min., 5 min. ou 10 min.
- Si vous ne paramétrez pas cette option sur Off (Arrêt), le moniteur passera en mode DPM s'il ne reçoit aucun signal d'entrée.
- Sur Off (Arrêt), l'option DPM (Gestion de l'alimentation de l'écran) est désactivée.
- Dans les cas présentés ci-dessous, les options 5 sec. (5 secondes). et 10 sec. (10 secondes) seront désactivées pour le mode DPM. Si le mode DPM est déjà paramétré sur 5 sec. (5 secondes). ou 10 sec. (10 secondes), la valeur 15 sec. (15 secondes) sera appliquée.
  - Lorsque USB Auto Playback (Lecture USB auto) est défini sur Photo (Photo) ou Movie (Film)
  - Lorsque Fail Over (Basculement) est défini sur Auto (Auto) ou Manual (Manuel)
- Si vous définissez cette option sur 10 sec. (10 secondes) ou moins, le moniteur passe en mode DPM avant de lire automatiquement le contenu SuperSign.

**DPM Wakeup Control (Commande d'activation de la gestion de l'alimentation de l'écran)**

- Allume le moniteur, selon le traitement de signal numérique du port DVI/HDMI connecté.
- La configuration de cette option sur Clock (horloge) vérifie uniquement les signaux de l'horloge numérique. En présence d'un signal d'horloge, le moniteur est mis sous tension.
- La configuration de cette option sur Clock+DATA (Horloge+Données) permet de mettre sous tension le moniteur uniquement lorsqu'un signal d'horloge numérique et des entrées de signal de données sont présents en même temps.

**Baudrate (Débit en bauds) (9 600/115 200)**

- Vous pouvez modifier la vitesse des communications RS-232 pour contrôler votre moniteur.
- Vous avez le choix entre 9 600 et 115 200.
- Si vous choisissez 9 600, la vitesse de communication RS-232 sera de 9 600 bits/s.
- Si vous choisissez 115 200, la vitesse de communication RS-232 sera de 115 200 bits/s.

**OSD Portrait Mode (Off, On) (Mode portrait OSD, marche, arrêt)**

- Cette fonction vous permet de faire pivoter l'affichage à l'écran dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Vous pouvez régler cette fonction sur Off (Désactivé), 90 ou 270.
- Sur Off (Désactivé), la fonctionnalité est désactivée.
- Si vous choisissez 90, l'affichage à l'écran pivote de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. Dans ce cas, il n'est pas possible d'utiliser la souris.
- Si vous choisissez 270, l'affichage à l'écran pivote de 270 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre. Dans ce cas, il n'est pas possible d'utiliser la souris.
- En fonction du modèle, vous pouvez définir cette fonction sur Off/On (Désactivé/Activé). Si vous choisissez Activé, l'affichage à l'écran pivote de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Sur certains modèles, vous devez redémarrer l'écran pour que les paramètres modifiés soient appliqués.

**Power On Delay (0 - 250) (Allumage retardé)**

- Cette fonctionnalité retarde l'allumage pour éviter la surcharge lorsque plusieurs moniteurs sont mis sous tension simultanément.
- Vous pouvez régler l'intervalle du retardateur entre 0 et 250 secondes.

**Check Screen (Vérification de l'écran)**

- L'option Check Screen (Vérification de l'écran) vérifie les éventuelles anomalies des bords de l'écran. Les OSD R, V et B se forment sur l'écran à une seconde d'intervalle et le capteur RVB teste la zone d'affichage.
- Sur On (Marche), l'option Check Screen (Vérification de l'écran) est activée.
- Sur Off (Arrêt), l'option Check Screen (Vérification de l'écran) est désactivée.
- Si le Portrait mode (mode Portrait) ou Pivot mode (Mode Pivot) est activé, Vérifier l'écran est sur Off (Désactivé).

**Digital Audio Input (Entrée audio numérique)**

- HDMI/DISPLAYPORT/OPS : vous pouvez entendre les sons des signaux numériques émis par les entrées HDMI, DISPLAYPORT ou OPS via les haut-parleurs du moniteur.
- Audio In (Entrée audio) : vous pouvez entendre des sons via les haut-parleurs émis lorsque vous connectez les entrées HDMI ou DISPLAYPORT au port d'entrée audio.
- Si Numérique est sélectionné dans DVI-D lorsque vous utilisez l'entrée OPS/HDMI3/DVI-D ou OPS/DVI-D, le son n'est pas émis.
- Les modèles sans haut-parleurs internes requièrent des haut-parleurs externes.

**Speaker (Haut-parleurs)**

- Sur On (Marche), vous entendrez les sons via les haut-parleurs du moniteur. (\* Le haut-parleur du moniteur est vendu séparément.)
- Si vous réglez cette option sur Off (Arrêt), vous n'entendrez pas les sons via les haut-parleurs du moniteur.

**USB Auto Playback (Lecture USB automatique)**

- Cette fonctionnalité permet à l'appareil de lire les photos et vidéos automatiquement dès lors qu'un périphérique USB est connecté. Vous pouvez visualiser les photos et vidéos sans avoir besoin de sélectionner manuellement le menu View Photos/Movies (Affichage de photos et vidéos). Cependant, cette fonction est indisponible lorsque les contenus SuperSign sont en cours de lecture.
- Si vous sélectionnez Film pour USB Auto Playback (Lecture USB automatique), les fichiers vidéo dans le dossier de niveau supérieur sur le périphérique USB seront automatiquement lus dans l'ordre. Lorsque vous connectez le périphérique USB, la signalisation recherche et lit automatiquement les fichiers vidéo.
- Si vous sélectionnez Photo pour USB Auto Playback (Lecture USB automatique), les fichiers image dans le dossier de niveau supérieur sur le périphérique USB seront automatiquement lus dans l'ordre. Lorsque vous connectez le périphérique USB, la signalisation recherche et lit automatiquement les photos.

**Set ID (Identifiant)**

- Set ID (1 ~ 1 000) : Vous pouvez attribuer un numéro de Set ID (Identifiant) unique pour chaque produit lorsque plusieurs produits sont connectés à l'écran. Attribuez des numéros de 1 à 1 000 et quittez cette option. Vous pouvez contrôler chaque produit séparément en utilisant le Set ID (Identifiant) que vous attribué à chaque produit.
- Auto Set ID (ID automatique) : attribue automatiquement un identifiant unique à chaque moniteur lorsque plusieurs produits sont connectés pour l'affichage.
- Reset Set ID (Réinitialisation de l'identifiant) : Vous pouvez réinitialiser le Set ID (Identifiant) du produit sur 1.

**PM Mode (Mode PM)**

- Power Off (Mise hors tension) : état hors tension CC normal.
- Sustain Aspect Ratio (Maintenir le format d'image) : état hors tension CC normal, mais la commutation IC reste activée. Sur certains modèles, cela s'applique uniquement à un mode de saisie spécifique (DisplayPort) et a le même effet que Screen off toujours dans d'autres modes d'entrée.
- Screen Off (Désactivation de l'écran) : éteint automatiquement l'écran à l'activation du mode DPM, lors de l'arrêt automatique (15 min, 4 heures), ou en cas d'arrêt anormal.
- Screen Off Always (Écran toujours désactivé) : éteint automatiquement l'écran à l'activation du mode DPM, lors de l'arrêt automatique (15 min, 4 heures), à la fin de la minuterie, en cas d'arrêt anormal, ou si le bouton d'alimentation de la télécommande ou du moniteur est activé.
- Pour allumer l'écran, le bouton d'alimentation ou d'entrée de la télécommande, ou le bouton d'alimentation du moniteur, doit être activé.

**Interface Selection (Sélection de l'interface)**

- Vous pouvez définir le mode de communication à l'aide de l'OPS connecté.
- DISPLAY (ÉCRAN) : permet une communication avec des appareils externes via le port série.
- OPS : permet une communication via l'OPS connecté au produit.

## **OPS Power Control (Contrôle de l'alimentation de l'OPS), OPS/PC Power Control (Contrôle de l'alimentation OPS/PC)**

- Vous pouvez contrôler l'alimentation de l'OPS.
- Disable (Désactiver) : désactive l'option OPS Power Control (Contrôle de l'alimentation de l'OPS).
- Sync (on) [Synchronisation (allumé)] : synchronise l'état de l'alimentation de l'écran avec celui de l'OPS uniquement quand l'écran est allumé.
- Sync (on/off) [Synchronisation (allumé/éteint)] : synchronise en permanence l'état de l'alimentation de l'écran et de l'OPS.

## **Master/Slave Mode (Mode maître/esclave)**

- Master/Slave Mode (Mode Maître/Esclave) : synchronise les produits avec l'heure et le contenu d'un seul produit. Ces moniteurs peuvent être définis en tant que Master (Maître) ou Slave (Esclave). Si plusieurs moniteurs sont connectés via RS-232C, un seul moniteur doit être défini en Master mode (Mode maître) pour que cette fonction fonctionne correctement.
- Time Sync (Synchronisation de l'heure): pour activer la synchronisation de l'heure, l'heure actuelle du moniteur maître est envoyée à plusieurs moniteurs esclaves connectés via RS-232C afin de synchroniser l'heure. Les moniteurs sont synchronisés toutes les heures après la synchronisation initiale lorsque la synchronisation de l'heure a été activée. (Si un changement survient, une synchronisation initiale se produit, puis la synchronisation reprend toutes les heures.)
- Contents Sync (Synchronisation du contenu): pour activer la synchronisation du contenu, le contenu du moniteur maître est envoyé à plusieurs moniteurs esclaves connectés via RS-232C afin de synchroniser le contenu. La synchronisation du contenu doit être activée sur tous les moniteurs avec une seule vidéo ou image pour que cette option fonctionne correctement. Cette fonctionnalité prend uniquement en charge les types de contenus. Les types d'agendas ne sont pas pris en charge.

## **Sync Mode (Mode de synchronisation)**

- Synchronise les produits avec l'heure et le contenu d'un seul produit.
- Off (Désactivé) : la synchronisation est désactivée.
- RS232C : synchronise plusieurs moniteurs connectés via RS-232C.
  - Master/Slave (Maître/esclave) : ces moniteurs peuvent être définis en tant que Master (Maître) ou Slave (Esclave). Vous ne devez définir qu'un seul moniteur sur le mode Master (Maître) pour que cette fonctionnalité fonctionne correctement.
  - Time Sync (Synchronisation de l'heure) : lorsque Time Sync (Synchronisation de l'heure) est défini sur On (Activé), l'heure actuelle du moniteur Master (Maître) est envoyée à plusieurs moniteurs Slave (Esclave) connectés via RS-232C pour synchroniser l'heure. Les moniteurs sont synchronisés toutes les heures après la synchronisation initiale lorsque Time Sync (Synchronisation de l'heure) a été défini sur On (Activé). (Si un changement survient, une synchronisation initiale se produit, puis la synchronisation reprend toutes les heures.)
  - Contents Sync (Synchronisation du contenu) : lorsque Contents Sync (Synchronisation du contenu) est défini sur On (Activé), le Content (Contenu) du moniteur Master (Maître) est envoyé à plusieurs moniteurs Slave (Esclave) connectés via RS-232C pour synchroniser le Content (Contenu). Cette fonction n'est disponible que sur les moniteurs sur lesquels Contents Sync (Synchronisation du contenu) est défini sur On (Activé) et fonctionne normalement avec une seule vidéo ou image dans le Contents (Contenu).
- Network (Réseau) : Synchronise les moniteurs connectés à un même réseau. Le moniteur qui a autorisé le bouton SYNC NOW (SYNCHRONISER MAINTENANT) devient le Master (Maître).
  - How many connected screens (Nombre d'écrans connectés) : saisissez le nombre de Slaves (Esclaves). Vous pouvez saisir un nombre compris entre 1 et 225. La valeur par défaut est 1.
  - Select storage device (Sélectionnez un périphérique de stockage) : vous pouvez sélectionner Internal Memory (Mémoire interne) ou un périphérique USB.
  - Select the file name (Sélectionnez le nom du fichier) : vous pouvez sélectionner jusqu'à 10 fichiers dans la liste des fichiers présents sur le périphérique sélectionné. Sélectionner les fichiers active le bouton SYNC NOW (SYNCHRONISER MAINTENANT) situé en haut et vous permet d'accéder à l'étape suivante.
  - Seuls les fichiers MP4 sont pris en charge. Tous les fichiers doivent se trouver dans le dossier SyncPlay (Synchronisation de la lecture) du répertoire racine du périphérique.
  - Avant d'utiliser la synchronisation réseau, définissez le paramètre du serveur proxy sur Désactivé.

- UPnP : ouvre ou bloque le port UDP 1900, qui est utilisé pour UPnP.
  - La configuration par défaut est Activé. Une reconfiguration sur Désactivé bloque le port UDP 1900, et rend la fonction UPnP indisponible.
  - Une configuration sur Désactivé rend inactif l'élément « Réseau » du Mode de synchronisation.
  - Avec une configuration sur Désactivé avec le Mode de synchronisation défini sur « Réseau », le Mode de synchronisation passe à Désactivé et l'élément Réseau devient inactif.
  - Si la valeur UPnP est modifiée, la fonction n'est pas appliquée sans un redémarrage.

#### **Content Rotation (Rotation du contenu)**

- Fait pivoter l'image de 90 ou 270 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Nous conseillons d'utiliser du contenu conçu pour être affiché en mode portrait.
- Comme pour ARC, le fait d'activer Rotation du contenu (90 ou 270) sur On (Activé) ajuste la taille d'une vidéo à la taille plein écran.
- Avec WiDi, il est recommandé de régler le format d'image sur Original si vous avez l'intention d'utiliser la rotation du contenu. Si vous réglez le format d'image sur Plein écran, la position affichée du pointeur de la souris peut ne pas être exacte.
- La dégradation de la qualité de l'image n'est pas un problème lié au produit lors de l'utilisation du paramètre Rotation du contenu avec une entrée externe.

#### **Aspect Ratio (Rotation) (Format d'image (Rotation))**

- Sélectionne un format d'image qui sera appliqué à la rotation du contenu. (Original/complet)

#### **Intelligent Auto (Réglage intelligent automatique)**

- Règle automatiquement la taille, la position et la phase de l'écran du moniteur en fonction de la résolution reconnue. Cette fonction est disponible uniquement en mode d'entrée RGB.

#### **Studio Mode (Mode studio)**

- Affiche les images avec une température de couleur inférieure.
- Vous pouvez régler cette fonction sur On (Activé) ou sur Off (Désactivé).
- Le fait de régler cette fonction sur On (Activé) abaisse la température des couleurs de l'image.

#### **Pivot Mode (Mode Pivot)**

- Cette fonction vous permet de faire pivoter l'écran de 180 degrés.
- Le signal d'entrée et l'affichage à l'écran sont pivotés.
- Vous pouvez régler cette fonction sur On (Activé) ou sur Off (Désactivé).
- Sur Off (Désactivé), la fonctionnalité est désactivée.
- Sur On (Activé), vous pouvez faire pivoter l'écran de 180 degrés.
- Si des changements sont apportés, ils sont appliqués après redémarrage.

**Scan Inversion (Inversion balayage)**

- Cette fonctionnalité réduit les différences de niveau des images affichées dont le haut et le bas sont adjacents sur une sortie d'image à haute vitesse.
- Vous pouvez régler cette fonction sur On (Activé) ou sur Off (Désactivé).
- En réglant cette fonction sur On (Activé), l'image est balayée du bas vers le haut afin de minimiser les différences de niveaux. L'image affichée sera inversée verticalement et horizontalement.
- Nous recommandons d'utiliser l'inversion de balayage avec le mode Pivot.

**White Balance (Balance des blancs)**

- Règle le Gain R, le Gain V, le Gain B et les valeurs de rétroéclairage.
- Reset (Réinitialisation) : réinitialise la valeur de la balance des blancs.

**Application (Application)**

- Ajoute/supprime les applications dans la barre de lancement.
- Si vous supprimez l'application de partage d'écran du lanceur d'accueil en décochant Partage d'écran, nous recommandons de redémarrer votre système.
- Si vous définissez Rotation du contenu ou Mode portrait OSD sur Activé, l'application SuperSign EZ sera retirée du lanceur et l'élément SuperSign EZ sera désactivé.

**Crestron**

- Cette fonction permet une synchronisation avec une application fournie par Crestron.
- Server (Serveur) : ce menu permet de définir l'IP pour la connexion réseau avec le serveur (équipement fourni par Crestron).
- Port : ce menu permet de définir le port pour la connexion réseau avec le serveur. Le numéro par défaut est 41794.
- IP ID (Identifiant IP) : ce menu permet de définir un identifiant unique pour la synchronisation avec l'application.

**Factory Reset (Réglages usine)**

- Vous pouvez réinitialiser les paramètres d'usine du produit.

### Status Message (Message d'état)

- Configure une fonctionnalité qui envoie l'état de la Signalétique aux adresses de messagerie des utilisateurs.
- L'administrateur peut activer ou désactiver le message d'état.
- Messaging Period (Période de messagerie) : définit un intervalle de temps pour envoyer des messages. Vous pouvez sélectionner En cas d'échec ou Hebdomadaire.
- Sélectionner une date : disponible si vous avez configuré Messaging Period sur Hebdomadaire. Sélectionnez le jour de la semaine pour la transmission du message.
- Sélectionner une heure : disponible si vous avez configuré Messaging Period sur Hebdomadaire. Sélectionnez l'heure souhaitée pour la transmission du message.
- User E-mail Address (Adresse e-mail de l'utilisateur) : saisissez l'adresse électronique de l'expéditeur.
- Type : POP3 fixe.
- Sending Server (Serveur d'envoi) (SMTP) : saisissez l'adresse du serveur de messagerie POP3.
- ID (Identifiant) : saisissez l'ID de l'utilisateur du serveur de messagerie.
- Password (Mot de passe) : saisissez le mot de passe de l'utilisateur du serveur de messagerie.
- Receive E-Mail Address (Adresse e-mail de réception) : saisissez l'adresse e-mail du destinataire pour les messages d'état.
- Si l'état de l'un des éléments suivants change ou devient anormal, un message d'état peut être envoyé.
  - 1. Température : si le moniteur atteint une température dangereusement élevée, sa température actuelle est enregistrée et un e-mail contenant ces informations est envoyé.
  - 2. Validité du capteur de température : un e-mail est envoyé quand aucun capteur de température n'est connecté, si l'état de communication du capteur de température est inconnu, ou si les informations fournies par le fabricant de la puce sont anormales.
  - 3. État du réseau (filaire/sans fil) : un e-mail est envoyé lorsque l'état de la connexion réseau change. Le nombre maximum de changements d'état de réseau pouvant être sauvegardés est limité à 50. La valeur enregistrée est réinitialisée quand l'appareil est mis hors tension.
  - 4. Capteur RVB : un e-mail est envoyé si l'exécution de Vérifier l'écran par le capteur RVB échoue.
  - 5. Vérifier l'absence de signal : vérifie si un signal est présent ou non. En l'absence de signaux pendant plus de 10 secondes, un message électronique est envoyé.
  - 6. Planification de contenu local : un e-mail est envoyé lorsqu'il devient impossible de lire du contenu entre l'heure de début et l'heure de fin de lecture planifiée enregistrée dans la signalétique. Toutefois, cela ne s'applique pas lorsque l'interruption a été faite à l'aide de la télécommande.
  - 7. Planification SuperSign : un e-mail est envoyé lorsqu'il devient impossible de lire du contenu entre l'heure de début et l'heure de fin de lecture planifiée distribuée à SuperSign. Toutefois, cela ne s'applique pas lorsque l'interruption a été faite à l'aide de la télécommande.
  - Certaines des fonctionnalités ci-dessus peuvent ne pas être prises en charge sur certains modèles.
- Seul le port SMTP 25, 587 est pris en charge ; Naver n'est pas pris en charge.

### SIMPLINK Setup (Configuration SIMPLINK)

- Lorsque SIMPLINK Setup (Configuration SIMPLINK) est réglé sur On (Activé), vous pouvez utiliser le lien SIMPLINK fourni par LG Signage (Signalétique LG).
- Device ID (ID de l'appareil) : permet de définir l'ID de l'appareil connecté via un câblage CEC. Vous pouvez choisir une valeur comprise entre « All (Tous) » et « E ».
- Standby (Mode Veille) : permet de définir le scénario pour l'envoi et la réception de la commande OpStandBy (0x0c). Les scénarios détaillés sont les suivants :

	Send (Envoyer)	Receive (Recevoir)
Send Only (Envoyer uniquement)	O	X
Receive Only (Recevoir uniquement)	X	O
All (Tous)	O	O

### Multi-screen Resolution (Résolution multi-écran)

- Cette fonction vous permet de modifier la résolution recommandée pour l'appareil connecté en fonction du mode d'écran divisé sélectionné dans Multi-écran. Vous pouvez définir la résolution recommandée afin qu'elle soit modifiée automatiquement ou qu'elle soit fixée sur la résolution recommandée en fonction d'un mode d'écran divisé spécifique. L'écran peut présenter un scintillement lors de la modification des paramètres.
- Fit to screen (Adapter à l'écran) : la résolution recommandée pour l'appareil connecté change automatiquement en fonction de la résolution optimale pour le mode écran divisé sélectionné dans Multi-écran. Si vous sélectionnez une résolution autre que la résolution recommandée pour l'appareil connecté, la résolution sélectionnée reste fixe, même lorsque le mode d'écran divisé est modifié.
- Sur certaines cartes graphiques prenant en charge les sorties de signal HDTV et PC, la résolution de la sortie HDTV est définie sur 1080p ou moins, tandis que la résolution de la sortie PC est définie sur deux, trois ou quatre écrans automatiquement.
- Pour certaines cartes graphiques et systèmes d'exploitation, il peut être nécessaire de définir la résolution sur la valeur recommandée pour chaque mode partagé.
- One Screen (Écran unique) : la résolution recommandée pour l'appareil connecté est définie sur la résolution optimale pour un seul écran. Lorsque vous utilisez Multi-écran, il est possible que l'écran ne fonctionne pas correctement. Pour utiliser l'appareil dans l'environnement Multi-écran, les paramètres doivent être modifiés selon le mode sélectionné. Pour exécuter l'application multiécran, la résolution du périphérique connecté doit être définie sur la résolution prise en charge du mode multiécran ou sur une résolution inférieure.
- Two screens (Deux écrans) : la résolution recommandée pour l'appareil connecté est définie sur la résolution optimale pour deux écrans en mode d'écran divisé en deux dans Multi-écran.
- Three Screens (Trois écrans) : la résolution recommandée pour l'appareil connecté est définie sur la résolution optimale pour trois écrans en mode d'écran divisé en trois dans Multi-écran.
- Four Screens (Quatre écrans) : la résolution recommandée pour l'appareil connecté est définie sur la résolution optimale pour quatre écrans en mode d'écran divisé en quatre dans Multi-écran.

## Guide d'utilisation de la rotation de contenu/mode pivot/inversion balayage

Si vous avez activé le mode Pivot et Inversion balayage, l'écran du logo qui apparaît lorsque le moniteur est allumé sera inversé aussi bien verticalement qu'horizontalement.

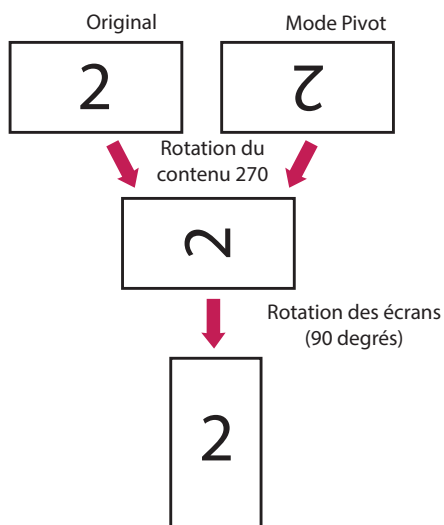
[Paramètre d'installation Portrait]

Dans l'image d'origine ou en mode Pivot, vous pouvez activer l'image en orientation portrait à l'aide de la rotation de contenu.

Lors de l'installation de l'écran pivoté à 90 degrés : réglez la Rotation de contenu sur 270.

Lors de l'installation de l'écran pivoté à 270 degrés : réglez la Rotation de contenu sur 90.

Exemple : lors de l'installation de l'écran à 90 degrés



[Paramètre d'installation pour mur vidéo]

Vous pouvez mettre en œuvre un mur vidéo en format paysage et portrait grâce aux modes Pivot, Inversion balayage, et Rotation de contenu.

Exemple : mode Mosaique 2x2

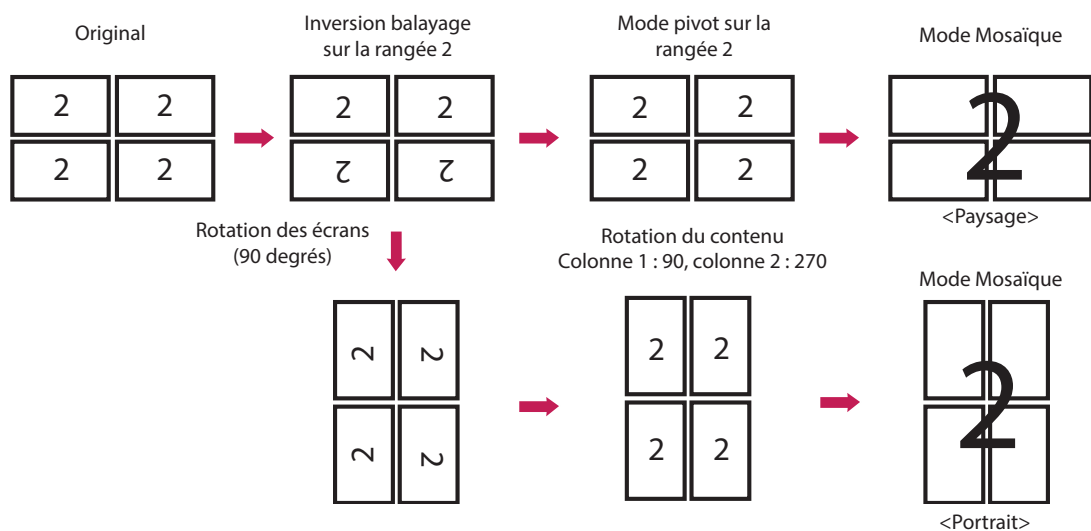
\*Mur vidéo paysage

- Permet d'activer les modes Pivot et Inversion balayage des écrans de la rangée 2.

\* Mur vidéo portrait

- Active le mode Inversion balayage et définit Rotation de contenu sur 90 pour les écrans de la colonne 1.

- Définit Rotation de contenu sur 270 pour les écrans de la colonne 2.



## USB Cloning Menu (Menu de clonage USB)

Vous pouvez appliquer les mêmes paramètres d'un produit à d'autres appareils.

### Send to USB (Envoyer vers USB)

- Vous pouvez sauvegarder les paramètres actuels sous forme de fichier sur un périphérique USB.
- Nommez le fichier et appuyez sur « OK » pour terminer.
- Vous ne pouvez pas enregistrer les éléments suivants : HDMI ULTRA HD Deep Color, Advanced settings (Paramètres avancés) sous Picture (Image), Clock (Horloge), Power On Delay, Set ID, éléments sous Network (Réseau), White Balance, Tile ID, menu de configuration de la signalisation : mode master/slave, Timer sync, tous les menus dans le menu ISM method (sauf pour mode, repeat, wait, et duration) et éléments de menu dans My media (Mes médias).

### Receive from USB (Réception depuis USB)

- Vous pouvez importer les fichiers de configuration depuis le périphérique USB et changer les paramètres du produit en question.
- Utiliser le fichier de configuration d'un modèle différent peut ne pas fonctionner correctement sur ce produit.
- Lorsque l'importation est terminée, l'appareil se met hors tension après 5 secondes.

### Logo Image Download (Téléchargement d'image)

- Vous pouvez télécharger et appliquer des boot images (images de démarrage.)
- L'image que vous souhaitez appliquer doit être enregistrée dans le dossier « LG\_MONITOR » situé en tête de liste sur le périphérique USB.
- Lorsque l'importation est terminée, l'appareil redémarre après 5 secondes.



### ATTENTION

- Pour utiliser la fonction Configuration Cloning (Clonage de la configuration), vérifiez que vous vous servez d'un périphérique de stockage USB formaté sous le système de fichier FAT32. Si le périphérique de stockage USB a été formaté avec un autre système, il se peut qu'il ne fonctionne pas.

## Password Change Menu (Menu de modification du mot de passe)

Vous pouvez changer votre mot de passe dans le menu d'installation.

Vous pouvez changer votre mot de passe pour des raisons de sécurité. Saisissez un mot de passe à 4 chiffres. Entrez à nouveau le mot de passe dans « Confirm Password » (Confirmer le mot de passe) et validez.

## Tile Mode Menu (Menu Mode mur d'image)

Vous pouvez configurer l'écran intégré comme tous les écrans configurés.

Pour utiliser cette fonction

- Elle doit être affichée avec plusieurs autres produits.
- Vous devez l'utiliser en vous connectant à chaque écran via un distributeur ou un branchement en chaîne DP.
- Mode mur d'image : colonne x rangée (c = 1 à 15 r = 1 à 15)
- 15 x 15 disponible.

### Row (Ligne) (1-15)

- Réglez le nombre de lignes de mur d'image.

### Column (Colonne) (1-15)

- Réglez le nombre de colonnes de mur d'image.

### Tile ID (1-225) (ID mur d'image)

- Définissez un identifiant pour le mur d'image.
- L'identifiant sélectionné sera affiché à l'écran.

### Natural (Naturel)

- Pour un affichage plus naturel, une partie de l'image est omise pour prendre en considération la distance entre les écrans.

### Reset (Réinitialiser)

- Réinitialise l'option Tile Mode (Mode pavé).
- Lorsque la mosaïque est réinitialisée, les paramètres mosaïque sont réinitialisés sur 2 x 2.



### REMARQUE

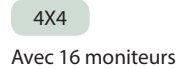
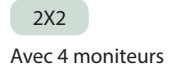
- Si le Tile Mode (Pavé mode) est activé, la fonction Smart Energy Saving (Économie d'énergie Smart) sera appliquée afin d'afficher la même qualité d'image que sur les autres écrans.
- Seul 4 x 4 est disponible pour certains modèles. (pour 1080p ou supérieur)

### Mode mur d'image

Ce moniteur peut être combiné avec d'autres moniteurs afin de créer un grand mur d'image.

#### Désactivé

Lorsque l'option Mode mur d'image est désactivée



### Mode mur d'image - Naturel

Lorsque vous sélectionnez cette option, la partie de l'image qui s'afficherait normalement entre les moniteurs est omise.



## Fail Over Menu (Menu des pannes)

La source d'entrée avec la priorité la plus haute sera sélectionnée.

### Off (Arrêt)

- L'option Auto Fail Over (Pannes automatiques) est désactivée.

### Auto

- La source d'entrée change selon l'ordre indiqué. Lorsque plusieurs sources d'entrée sont détectées, la source d'entrée avec la priorité la plus haute sera sélectionnée.
- Priorité  
Cas 1) 1. HDMI, 2. DVI-D, 3. DISPLAYPORT, 4. OPS, 5. RGB, 6. Mémoire interne  
Cas 2) 1. HDMI1, 2. HDMI2, 3. OPS/HDMI3/DVI-D ou OPS/DVI-D, 4. DP, 5. Mémoire interne

### Manual (Manuel)

- La source d'entrée change selon l'ordre indiqué. Lorsque plusieurs sources d'entrée sont détectées, la source d'entrée avec la priorité la plus haute sera sélectionnée.
- Vous pouvez définir les priorités 1 à 6.

### REMARQUE

- Si l'entrée passe sur mémoire interne, USB ou carte SD en raison d'un Fail Over (Basculement), le contenu, les vidéos ou les images sur le périphérique de stockage sont lus.
- Si du contenu (CTS ou CPLS) se trouve dans le dossier fail\_over (FAIL\_OVER) (Basculement (BASCULEMENT)) du répertoire racine du périphérique de stockage, ce contenu est lu en premier.
- S'il n'y a aucun contenu, les vidéos ou images stockées dans le répertoire racine du périphérique de stockage sont lues.
- S'il existe des fichiers vidéo et image dans le même dossier, seuls les fichiers vidéo seront lus.
- Le contenu distribué par SuperSign sera enregistré dans le dossier nommé « normal » dans la mémoire interne. Par conséquent, le contenu distribué par SuperSign ne sera pas automatiquement lu suite à un événement Fail Over (Basculement).
- Le nombre de priorités peut être différent selon le modèle.

## ISM Method Menu (Menu du Mode ISM)

Si une image fixe s'affiche à l'écran pendant une période de temps prolongée, une rémanence de l'image peut se produire. Le mode ISM est une fonction qui empêche la rémanence de l'image.

### Mode

- Sélectionne le mode de méthode ISM souhaité.
- Normal (Normal) : désactive le mode ISM.
- White Wash (Nettoyage Blanc) : affiche un modèle blanc afin de supprimer la rémanence de l'image.
- Color Wash (Nettoyage couleur) : affiche en alternance un modèle blanc et un modèle couleur afin de supprimer la rémanence de l'image.
- User Image (Image utilisateur) : lit les photos de votre choix.
- User video (Vidéo utilisateur) : lit la vidéo de votre choix.
- Inversion : inverse les couleurs à l'écran pour supprimer la rémanence de l'image. (Cette option est désactivée lorsque la source d'entrée actuelle est Pas de signal.)
- Orbiter (Orbiteur) : déplace la position de l'écran de trois pixels à la fois dans un certain ordre afin de supprimer la rémanence de l'image. (Cette option est désactivée lorsque la source d'entrée actuelle est Pas de signal.)
- Washing Bar (Barre de nettoyage) : affiche une barre à l'écran pour que l'image se déplace sans à-coups. Vous pouvez télécharger l'image désirée et l'afficher sur la barre.

### Repeat (Répéter)

- Off, just 1 time (Désactivé, une fois seulement) : si vous sélectionnez le mode souhaité et appuyez sur TERMINÉ, ISM fonctionne immédiatement.
- On (Activé) : si l'écran reste figé pendant un délai d'attente spécifié, ISM fonctionne pendant la durée spécifiée.

### Wait (Attendre)

- Permet de définir une heure comprise entre 1 et 24 heures.
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez défini Repeat (Répéter) sur On (Activé).
- La fonctionnalité ISM est activée lorsque l'image se fige pendant une période de temps spécifiée.

### Duration (Durée)

- Vous avez le choix entre 1 - 10 minutes / 20 minutes / 30 minutes / 60 minutes / 90 minutes / 120 minutes / 180 minutes / 240 minutes.
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez défini Repeat (Répéter) sur On (Activé).
- ISM fonctionne pendant la durée spécifiée.

### Action Cycle (Cycle d'action)

- Vous avez le choix entre 1 - 10 minutes / 20 minutes / 30 minutes / 60 minutes / 90 minutes / 120 minutes / 180 minutes / 240 minutes.
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez défini sélectionné Inversion ou Orbiter (Orbiteur).
- Orbiter (Orbiteur) : déplace la position de l'écran aux intervalles spécifiés.
- Inversion : inverse la couleur de l'écran aux intervalles spécifiés.

**Bar Image (Image de la barre)**

- Off (Désactivé) : affiche une barre avec une résolution fixe de 300 x 1 080, puis déplace la barre.
- On (Activé) : affiche et déplace une image téléchargée par l'utilisateur. L'image est affichée avec une hauteur fixe de 1 080 et la même largeur que celle téléchargée. Toutefois, si la largeur de l'image était inférieure à 300, elle aurait une valeur fixe de 300.
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné Washing Bar (Barre de nettoyage).
- Si vous avez téléchargé une seule image, la barre est déplacée et l'image est affichée seule.
- Si vous avez téléchargé plusieurs images, jusqu'à quatre images sont affichées en séquence par cycle.

**Bar Color (Couleur de la barre)**

- Vous pouvez choisir parmi six couleurs : rouge, vert, bleu, blanc, noir et gris.
- Cette fonction est uniquement applicable lorsque « Bar Image » (Image de la barre) est réglée sur Off (Désactivé).
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné Washing Bar (Barre de nettoyage).

**Transparency (Transparence)**

- Off (Désactivé) : affiche une barre opaque.
- On (Activé) : affiche une barre transparente. (Transparence : 50 %)
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné Washing Bar (Barre de nettoyage).

**Direction**

- Left To Right (Gauche -> Droite) : la barre se déplace de gauche à droite.
- Right To Left (Droite -> gauche) : la barre se déplace de droite à gauche.
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné Washing Bar (Barre de nettoyage).

**Bar Image Download (Téléchargement d'images de barre)**

- Pour télécharger une image, le fichier doit être situé sous le dossier intitulé « ISM » sur votre disque USB.
- Veillez à supprimer les anciennes images présentes dans la mémoire interne avant de télécharger un nouveau fichier d'image.
- Types de fichier image pris en charge : « BMP », « JPG », « JPEG », « PNG », « GIF »
- Vous pouvez télécharger jusqu'à quatre images. (Résolution : 1 920 x 1 080 ou inférieur)
- En l'absence d'images, ou si les images existantes ont été supprimées, l'image par défaut est utilisée. (L'image par défaut est une barre blanche.)
- Cette option est disponible uniquement lorsque Bar Image (Image de barre) est sur On (Activé).

**User Image Download (Téléchargement d'images par l'utilisateur)**

- Pour télécharger une image, le fichier doit être situé sous le dossier intitulé « ISM » sur votre disque USB.
- Veillez à supprimer les anciennes images présentes dans la mémoire interne avant de télécharger un nouveau fichier d'image.
- Types de fichier image pris en charge : « BMP », « JPG », « JPEG », « PNG », « GIF »
- Vous pouvez télécharger jusqu'à quatre images. (Résolution : 1 920 x 1 080 ou inférieur)
- En l'absence d'images, ou si les images existantes ont été supprimées, l'image par défaut est utilisée. (L'image par défaut est une image d'arrière-plan blanc.)
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné User Image (Image utilisateur).

**User Video Download (Téléchargement de vidéos par l'utilisateur)**

- Pour télécharger une vidéo, le fichier doit être situé sous le dossier intitulé « ISM » sur votre disque USB.
- Veillez à supprimer le contenu présent dans la mémoire interne avant de télécharger un nouveau fichier vidéo.
- Types de fichiers vidéo pris en charge : « MP4 », « AVI », « FLV », « MKV », « MPEG », « TS »
- Vous pouvez télécharger une seule vidéo.
- En l'absence de vidéos, ou si les vidéos existantes ont été supprimées, la vidéo par défaut est utilisée. (La vidéo par défaut est une image d'arrière-plan blanc.)
- Cette option est uniquement disponible lorsque vous avez sélectionné User Video (Vidéo utilisateur).

**\* Comment réinitialiser ou supprimer les images de barre/les images utilisateur/les vidéos utilisateur**

- Pour réinitialiser, rendez-vous dans Installation > Signage Setup > Factory Reset (Installation > Configuration signalétique > Réinitialisation usine).
- Pour supprimer, accédez à la mémoire interne sous l'élément Mon support et supprimez le contenu téléchargé.

## Server Menu (Menu du serveur)

### Set Automatically (Paramétrage automatique)

- Le moniteur est défini automatiquement pour permettre au serveur SuperSign de le rechercher.

### Server IP (IP du serveur)

- Ce menu permet de configurer une adresse IP pour le serveur SuperSign.

### Server Status (Statut du serveur)

- Le Server Status (Statut du serveur) affiche les statuts de connexion entre le moniteur et le serveur SuperSign.
- Not connected (Non connecté) : indique que le moniteur n'est pas connecté au serveur SuperSign.
- Waiting for approval (En attente d'approbation) : indique que le moniteur est connecté au serveur SuperSign, mais que l'accès n'a pas encore été approuvé.
- Rejected (Rejeté) : indique que le moniteur est connecté au serveur SuperSign, mais que l'accès a été rejeté.
- Connected (Connecté) : indique que le moniteur est connecté au serveur SuperSign et que l'accès a été approuvé.

### Link Server IP (IP du Link Server)

- Ce menu permet de définir l'adresse IP du Link Server SuperSign.

### Link Server Port (Port du Link Server)

- Ce menu permet de définir le port du Link Server SuperSign.

### Link Server Status (État du Link Server)

- Affiche l'état de la connexion au Link Server SuperSign.
- Non connecté : pas connecté au Link Server SuperSign.
- En attente d'approbation : connecté au Link Server SuperSign mais non approuvé.
- Connecté : connecté au Link Server SuperSign et approuvé.

## Lock Mode Menu (Menu du Mode Verrouillage)

### USB

- Vous pouvez empêcher la lecture de périphériques USB.

### OSD

- Vous pouvez empêcher l'affichage OSD.

### Reset to Initial Settings (Réinitialisation du paramétrage initial)

- Vous pouvez empêcher l'utilisation du paramétrage initial.

### WiFi (Wi-Fi)

- Vous pouvez restreindre les paramètres Wi-Fi.

