Life's Good

Manual Del Usuario

MONITOR IPS LED (MONITOR LED*)

*Los monitores LED de LG son monitores LCD con iluminación posterior LED.

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar el producto.

Lista de modelos de monitor LED IPS (monitor LED)

27UD88

www.lg.com

ESPAÑOL

CONTENIDO

4 MONTAJE Y PREPARACIÓN

4 Componentes del producto
5 Software y controladores compatibles
6 Descripción de botones y componentes
6 - Cómo utilizar el Botón Joystick
7 Conector de entrada
8 Transporte y elevación del monitor
9 Instalación del monitor
9 - Montaje de la base del soporte
10 - Usando el soporte del cable
11 - Instalación encima de una mesa
12 - Ajuste del ángulo
12 - Ajuste de la altura del soporte
13 - Función de giro
14 - Uso del cable de anclaje Kensington
14 - Desmontaje de la base y del cuerpo del soporte
14 - Instalación de la placa de montaje en pared
15 - Instalación en una pared

16 USO DEL MONITOR

16 Conexión a un PC
16 - Conexión HDMI
16 - Conexión DisplayPort
16 - Conexión USB-C
17 Conexión a dispositivos AV
17 - Conexión HDMI
17 Conexión de periféricos
17 - Conexión por cable USB - PC
18 - Conexión de auriculares
18 Puerto solo para Revisión

19 CONFIGURACIÓN DE USUARIO

19 Activación del menú principal
20 Personalización de la configuración
20 - Configuración de menú
20 - -Ajustes Rápidos
21 - -PBP
22 - -Imagen
25 - -General
27 - -Reiniciar

28 SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

30 ESPECIFICACIONES

30 27UD88
31 Modo admitido de fábrica (Preset Mode, PC)
31 HDMI
31 Modo admitido DisplayPort/ USB-C
32 Sincronización HDMI (Video)
32 Indicador de encendido LED

LICENCIA

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de la licencia, visite www.lg.com.

Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.

VESA, el logotipo de VESA, el logotipo de cumplimiento de DisplayPort y el logotipo de cumplimiento de DisplayPort para fuentes en modo dual son marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

La siguiente información solo se aplicará a los monitores que hayan sido vendidos en el mercado europeo y que necesiten cumplir con la normativa ErP:
* Este monitor está configurado para que se apague automáticamente a las 4 horas después de haberlo encendido, si no hay ninguna otra configuración.
* Para desactivar esta configuración, cambie la opción a 'Off' en el menú OSD del "Automatic Standby(Stand-by automático)".

MONTAJE Y PREPARACIÓN

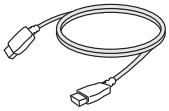
Componentes del producto

Compruebe que todos los componentes se encuentren incluidos en la caja antes de utilizar el producto. En caso de que falte algún componente, póngase en contacto con la tienda donde adquirió el producto. Tenga en cuenta que el producto y los componentes pueden tener un aspecto distinto a los que se muestran en este manual.

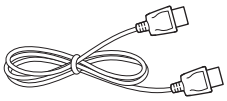
Tarjeta/CD (manual de usuario)

Cable de alimentación

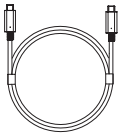
Adaptador ca/cc



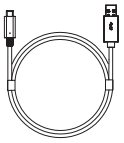
HDMI Cable



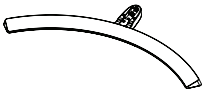
DisplayPort Cable



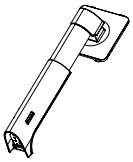
USB C-C cable



USB C-A cable



Base del soporte



Cuerpo del soporte

El soporte del cable

PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.

NOTA

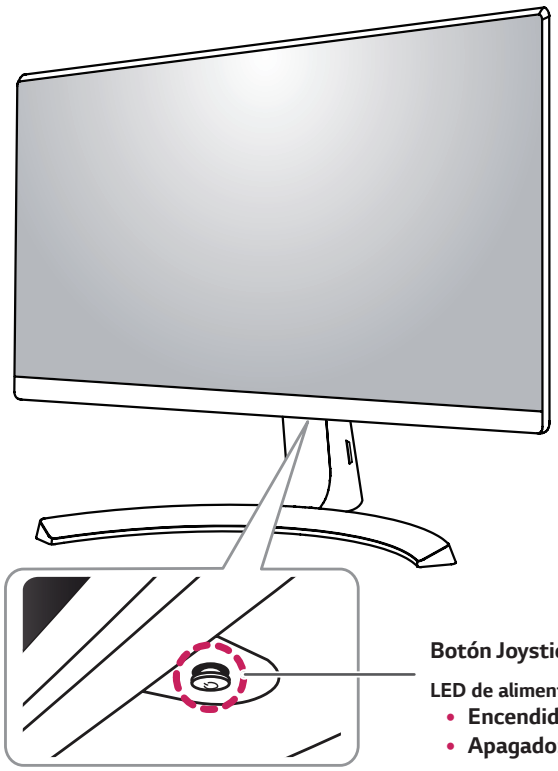
- Tenga en cuenta que los componentes pueden tener un aspecto distinto a los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones de este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto.

Software y controladores compatibles

Puedes descargarte e instalar la versión más reciente desde la página web LGE (*www.lg.com*).

Software y controladores	Prioridad de instalación	27UD88
Controlador del monitor	Recomendado	O
OnScreen Control	Recomendado	O
Dual Controller	Opcional	O
True Color Pro	Opcional	O

Descripción de botones y componentes



Botón Joystick

LED de alimentación

- **Encendido**: monitor encendido
- **Apagado**: monitor apagado

Cómo utilizar el Botón Joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el Botón Joystick moviéndolo a la izquierda o la derecha con el dedo.

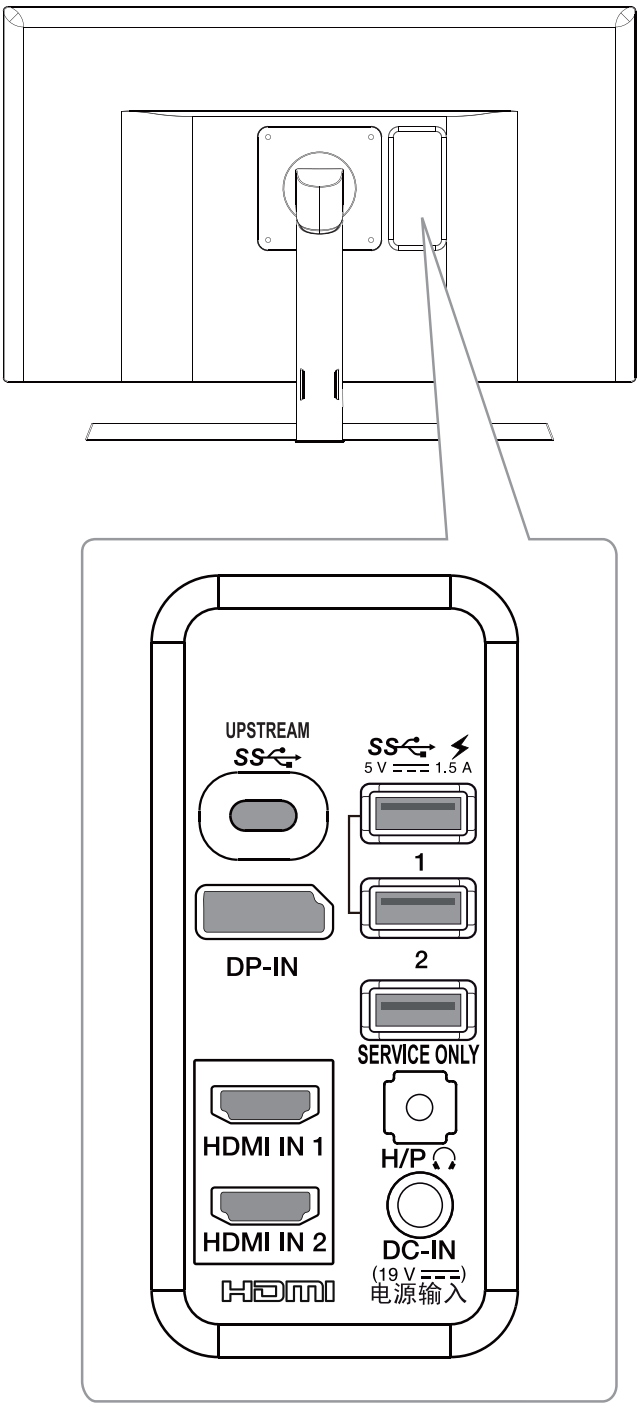
Funciones básicas

		Encender	Pulse el Botón Joystick una vez con el dedo para encender el monitor.
		Apagar	Mantenga pulsado el Botón Joystick una vez con el dedo para apagar el monitor.
	◀/▶	**Control de volumen**	Puede controlar el volumen moviendo el Botón Joystick a la izquierda o la derecha.

NOTA

- El Botón Joystick se encuentra en la parte inferior del monitor.

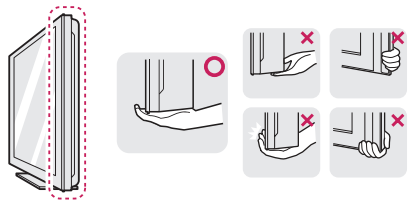
Conector de entrada



Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte superior e inferior del marco del monitor. No sostenga por el panel.

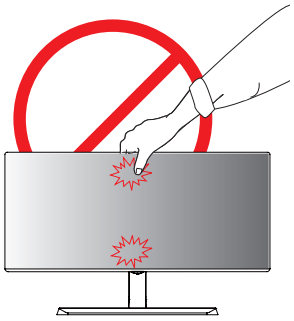


- Al sostener el monitor, la pantalla debería orientarse hacia el lado contrario al que se encuentra usted para evitar rayarla.

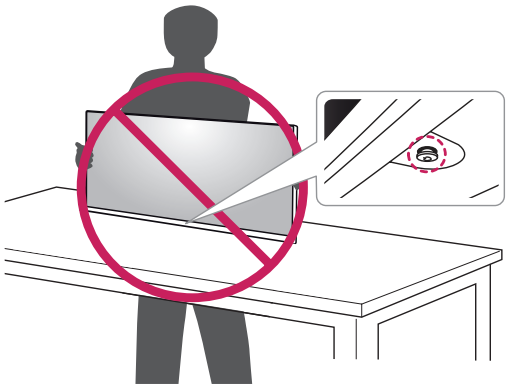
- Cuando mueva el monitor, evite que el producto sufra golpes o vibraciones fuertes.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.

⚠ PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor. Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.



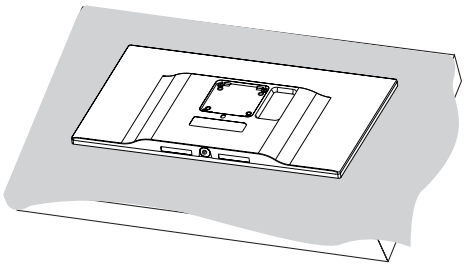
- Si utiliza el panel del monitor sin la base del soporte, su botón joystick podría provocar que el monitor se vuelva inestable y caiga, lo que podría producir lesiones a personas o daños en el monitor. Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.



Instalación del monitor

Montaje de la base del soporte

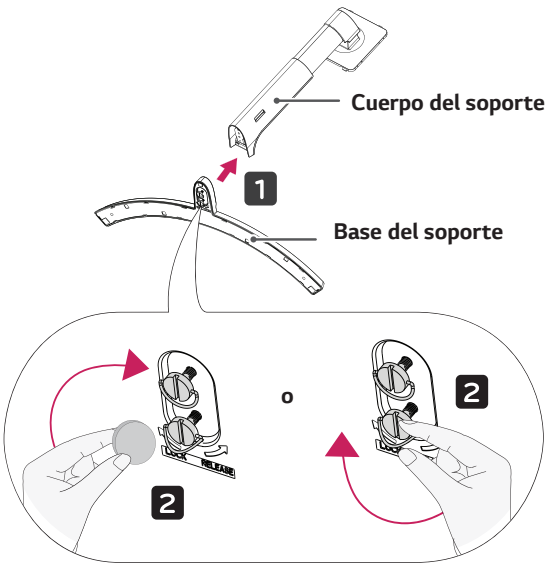
1



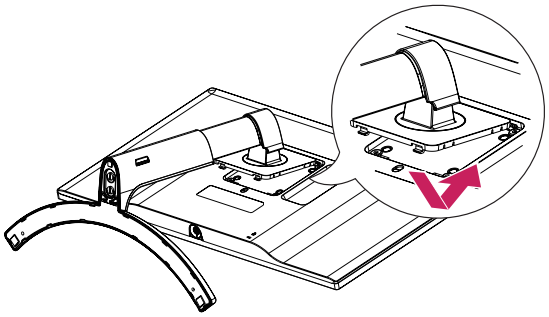
PRECAUCIÓN

- Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.

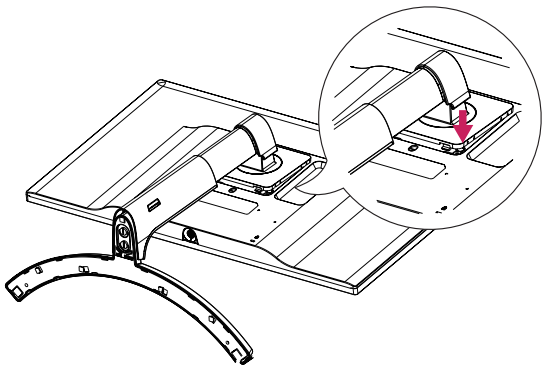
2



3

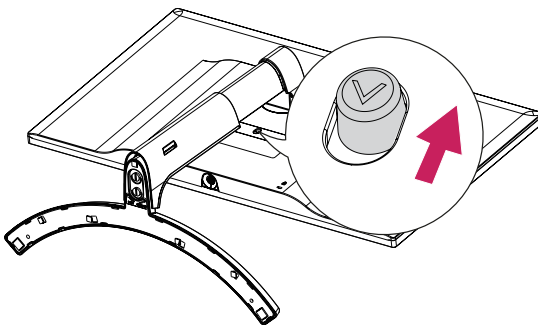


4



NOTA

- Presione el soporte hasta que el botón alcance la parte superior.



PRECAUCIÓN

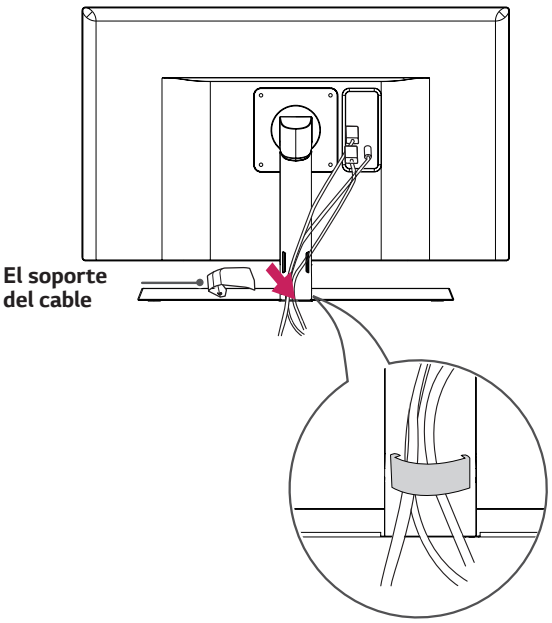
- Las ilustraciones de este documento representan los procedimientos más habituales, por lo que podrían diferir del producto real.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- No transporte el monitor boca abajo sujetándolo únicamente por la base. El monitor podría separarse del soporte, caer y provocar lesiones personales.
- Cuando levante o mueva el monitor, no toque la pantalla. Si se ejerce fuerza en la pantalla, podría dañarse.

NOTA

- Podrá desmontar el soporte invirtiendo el orden de montaje.

Usando el soporte del cable

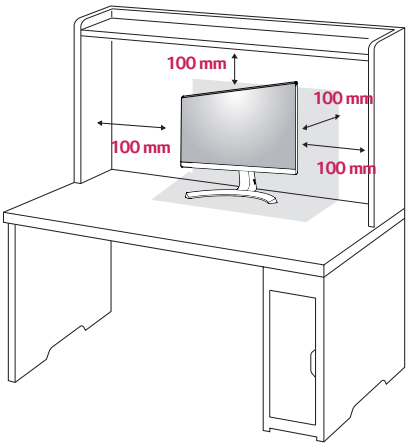
Organice los cables utilizando el organizador de cables como se indica en la ilustración.



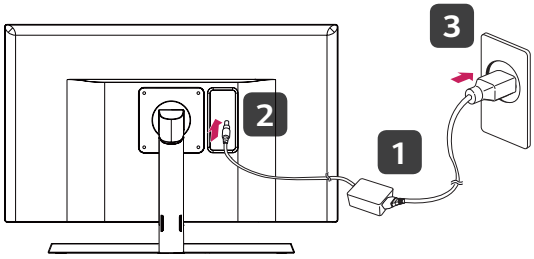
Instalación encima de una mesa

1 Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical.

Instálelo a una distancia mínima de **100 mm** de la pared para permitir una ventilación adecuada.



2 Conecte el adaptador de alimentación al monitor y, a continuación, enchufe el cable de alimentación a la toma de pared.

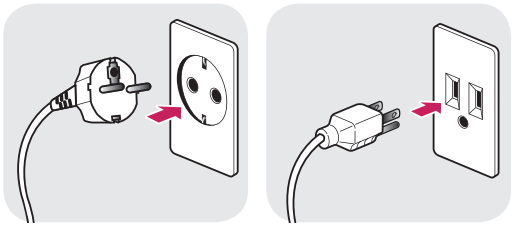


3 Pulse el Botón Joystick de la parte inferior del monitor para encender éste.

⚠ PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.

Precauciones al conectar el cable de alimentación



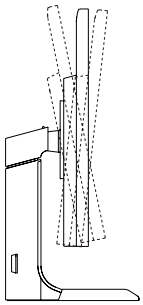
100-240 V ~

- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto y conéctelo a una toma de pared con conexión a tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista más cercana.

Ajuste del ángulo

1 Coloque el monitor en posición vertical, montado sobre la base del soporte.

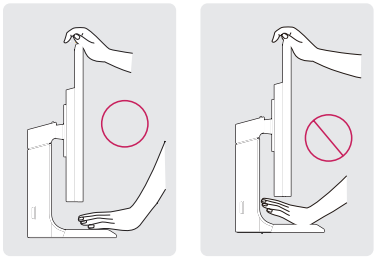
2 Ajuste bien el ángulo de la pantalla. El ángulo de la pantalla puede ajustarse hacia adelante o hacia detrás, para conseguir una experiencia de visión lo más cómoda posible.



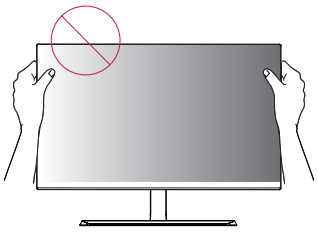
Parte posterior **Parte frontal**

ADVERTENCIA

- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.

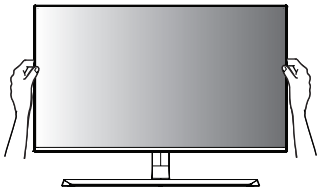


- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.

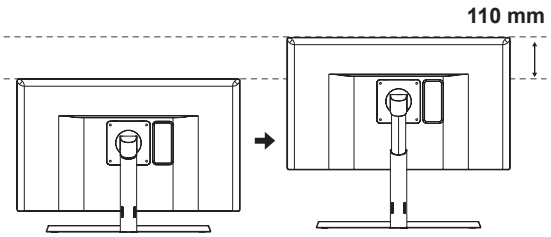


Ajuste de la altura del soporte

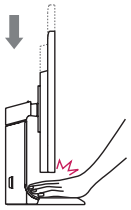
1 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.



2 La altura se puede ajustar hasta a **110 mm**



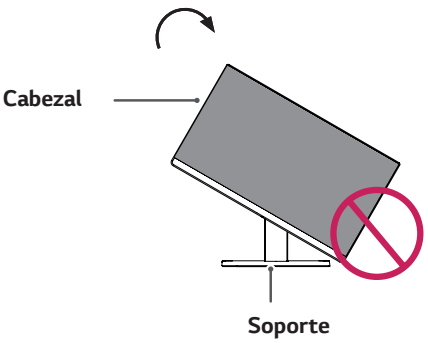
ADVERTENCIA



- No ponga los dedos o las manos entre la pantalla y la base (chasis) al ajustar la altura de la pantalla.

Función de giro

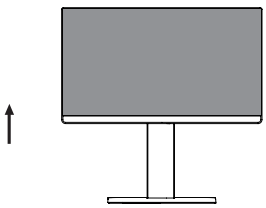
La función de giro permite al monitor girar 90 grados en el sentido de las agujas del reloj.



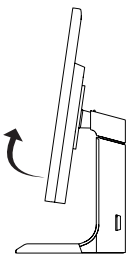
ADVERTENCIA

- Para evitar los arañazos en la base del soporte, asegúrese de que al girar el monitor usa la función de giro, para que la base no roce el monitor.

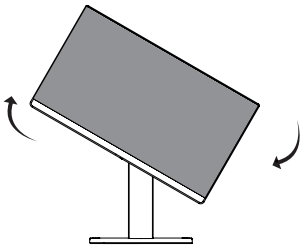
1 Levante el monitor a la altura máxima.



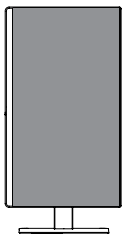
2 Ajuste el ángulo del monitor en la dirección de la flecha, como se muestra en la imagen.



3 Gire el monitor en el sentido de las agujas del reloj, como se muestra en la imagen.



4 Para completar la instalación, gire el monitor 90° como se muestra a continuación.

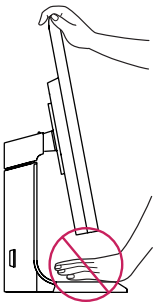


NOTA

- No ofrece la función de giro automático de la pantalla.
- La pantalla puede girarse fácilmente con la tecla de acceso rápido al giro que ofrece el sistema operativo Windows. Tenga en cuenta que algunas versiones de Windows y algunos controladores de tarjetas gráficas pueden ofrecer distintas configuraciones para la tecla de acceso rápido al giro o incluso no ofrecerla.
- Teclas de acceso rápido al giro de pantalla
  - 0° : Ctrl + Alt + botón de flecha hacia arriba (↑)
  - 90° : Ctrl + Alt + botón de flecha hacia la izquierda (←)
  - 180° : Ctrl + Alt + botón de flecha hacia abajo (↓)
  - 270° : Ctrl + Alt + botón de flecha hacia la derecha (→)

ADVERTENCIA

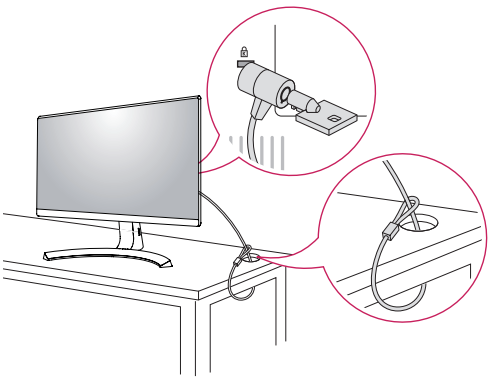
- Tenga cuidado al girar el monitor si el cable está conectado.
- Para evitar que se produzcan lesiones al girar la pantalla, no coloque los dedos entre la pantalla y la base del soporte.



Uso del cable de anclaje Kensington

El conector del sistema de seguridad Kensington se encuentra en la parte posterior del monitor.
Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web http://www.kensington.com.

Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington entre el monitor y la mesa.

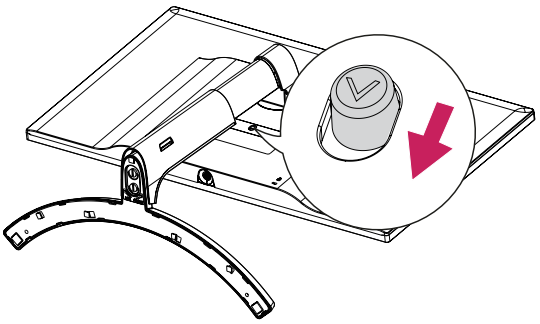


NOTA

- El uso del cable de anclaje Kensington es opcional. Puede adquirir los accesorios en cualquier tienda de electrónica.

Desmontaje de la base y del cuerpo del soporte

1 Coloque la pantalla del monitor boca abajo. Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.
2 Retire el soporte del monitor pulsando el botón en la parte inferior central de la parte trasera del monitor.



Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor admite la especificación de la placa de montaje en pared estándar o dispositivos compatibles.

1 Coloque la pantalla hacia abajo. Para evitar que la pantalla se raye, cubra su superficie con una tela suave.

2 Coloque la placa de montaje en pared sobre el monitor y alinéela con los orificios para tornillos.

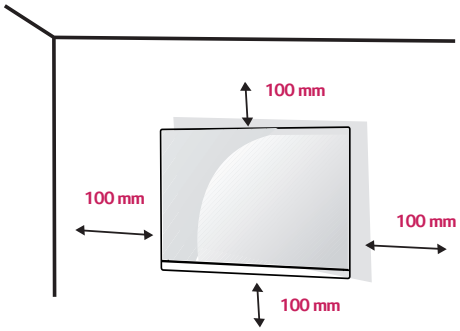
3 Apriete los cuatro tornillos para fijar la placa al monitor con un destornillador.

NOTA

- La placa de montaje en pared se vende por separado.
- Para obtener más información sobre su instalación, consulte la guía de instalación de la placa de montaje en pared.
- Al montar la placa de montaje en pared, no presione con demasiada fuerza, ya que esto podría producir daños en la pantalla del monitor.

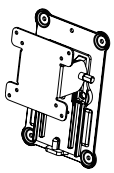
Instalación en una pared

Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Consulte el manual para montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.

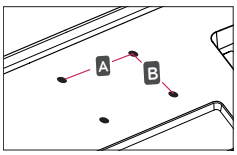


Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor.
Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

1 Si se utilice el tornillo más largo que lo permitido por el estándar, el interior del monitor puede estar dañado.
2 LG no asume la responsabilidad ninguna por el daño y la caída del producto producida por el uso del tornillo inadecuado.

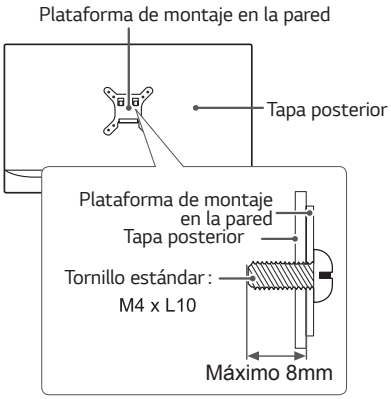
Montaje de pared (A x B)	**100 x 100 mm**
Tornillo estándar	**M4 x L10**
Número de tornillos	**4**
Placa de montaje en pared (opcional)	**RW120** 

- Montaje de pared (A x B)



PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, el monitor puede caerse y provocar lesiones. Utilice el soporte de montaje en pared original de LG. Para obtener más información, póngase en contacto con la tienda más cercana o con un instalador cualificado.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- La longitud de los tornillos de la superficie exterior de la tapa posterior deberían ser de menos de 8mm.



NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede adquirir los accesorios en cualquier tienda minorista.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Asegúrese de utilizar tornillos con la longitud correcta.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.

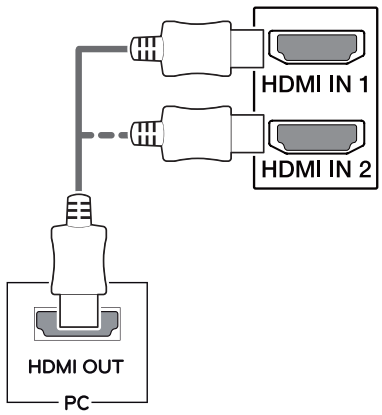
USO DEL MONITOR

Conexión a un PC

- Este monitor admite la función Plug and Play*.
  * Plug and Play: una función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC y dispositivos AV al monitor. Conecte el PC y el dispositivo AV al monitor con el cable HDMI como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.

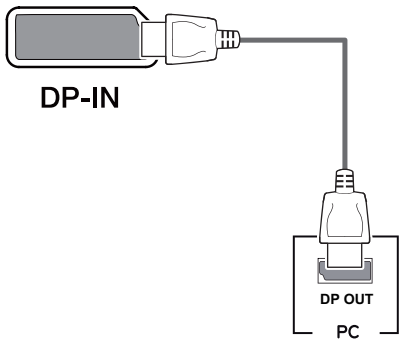


NOTA

- Si utiliza un PC con HDMI, se puede producir un problema de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor. Conecte el PC al monitor mediante el cable DisplayPort como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.

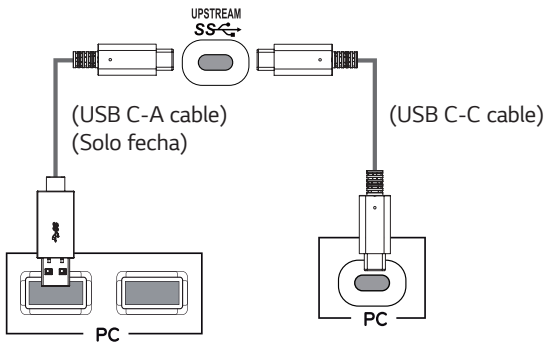


NOTA

- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP del PC.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.

Conexión USB-C

Transmite las señales de vídeo digital y de audio y la información de USB desde su PC hasta el monitor. Conecte el monitor a su PC utilizando el cable USB-C como se muestra en la imagen de más abajo.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.



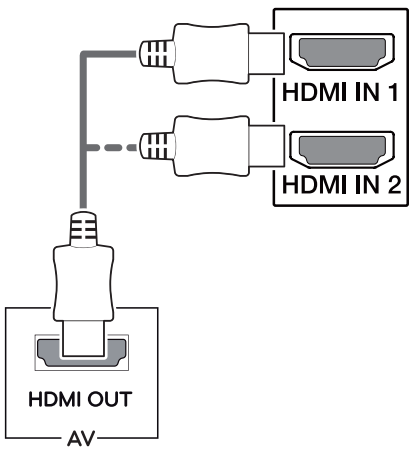
NOTA

- PD (Entrega de potencia, PD por las siglas en inglés de Power Delivery), Modo alternativo DP (Puerto de muestra, DP por las siglas en inglés de Displayport) (DP por encima de USB-C) y la información USB es compatible vía el Puerto de USB-C.
- Las aplicaciones podrían no funcionar correctamente dependiendo de las especificaciones y del entorno del aparato conectado.
- El puerto USB-C no es para la fuente de potencia del monitor, sino para la fuente de potencia de un PC. Conecte el adaptador para proporcionar potencia al Monitor.

Conexión a dispositivos AV

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC y dispositivos AV al monitor. Conecte el PC y el dispositivo AV al monitor con el cable HDMI como se muestra a continuación.
Pulse el botón de menú y, a continuación, seleccione la opción de entrada en el menú de entrada.



NOTA

- Si utiliza un PC con HDMI, se puede producir un problema de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión de periféricos

Conexión por cable USB - PC

El puerto USB en el producto funciona como un concentrador USB.
Por favor, conecte el cable del USB C-C o del USB C-A al PC.

NOTA

- Asegúrese de instalar el Windows OS Service Pack más reciente antes de utilizar el producto.
- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo USB al puerto USB.
- Cuando **Carga rápida USB** se establece en **On**, la transmisión de datos a través del puerto USB1/2 no estará disponible (por ejemplo, conectar el teclado, mouse u otros dispositivos de almacenamiento USB al monitor). (Vaya a **General** > **Carga rápida USB** para establecer la **Carga rápida USB** en **On** u **Off**).
- La velocidad de carga puede variar según el dispositivo.

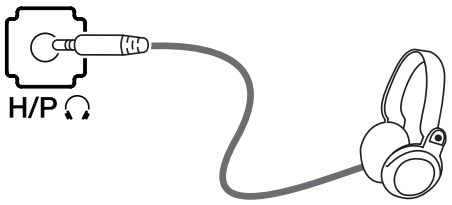
PRECAUCIÓN

Precauciones al utilizar un dispositivo USB

- Puede que no se reconozca un dispositivo USB con un programa de reconocimiento automático instalado o que utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica. (Si la alimentación eléctrica no es adecuada, es posible que el dispositivo USB no se reconozca correctamente.)
- Si el Carga rápida USB está apagado y el Puerto contracorriente no está conectado al PC Host, el monitor podría no ser compatible con una “Carga.

Conexión de auriculares

Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares. Realice la conexión como se muestra a continuación.



(se vende por separado)

NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.

En ángulo

Recto

- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.

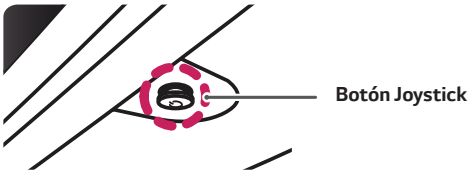
Puerto solo para Revisión

Este puerto solo es usado para “Revisión”.

CONFIGURACIÓN DE USUARIO

Activación del menú principal

1 Pulse el Botón Joystick en la parte inferior del monitor.
2 Mueva el Botón Joystick hacia arriba o abajo (▲/▼) y a la izquierda o la derecha (◄/►) para establecer las opciones.
3 Pulse el Botón Joystick una vez más para salir del menú principal.



Botón	Estado del menú		Descripción
	Menú principal desactivado		Permite activar el menú principal.
	Menú principal activado		Permite salir del menú principal. (Si mantiene pulsado el botón, puede apagar el monitor en cualquier momento, incluso cuando la función OSD está activada).
	◄	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Permite acceder a las opciones del menú.
	►	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Introduce la función de entrada.
	▲	**Menú principal desactivado**	Permite activar el menú principal.
		Menú principal activado	Accede a la aplicación de modo juego.
	▼	**Menú principal desactivado**	Permite activar el menú principal.
		Menú principal activado	Permite apagar el monitor.

Opciones del menú principal

Puls. Larga: Off

Menú principal	Descripción
Menu	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
Modo Juego	Usted puede cambiar el Modo de Imagen al modo juego.
Entrada	Ajusta el modo de entrada.
Off	Permite apagar el monitor.
Salir	Permite salir del menú principal.

Personalización de la configuración

Configuración de menú

-Ajustes Rápidos

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Ajustes Rápidos** > **Brillo** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◀ o pulse (⦿ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.

Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Ajustes Rápidos	Descripción	
Brillo	Ajusta el contraste de color y el brillo de la pantalla.	
Contraste		
Volumen	Ajusta el volumen.	
	NOTA • Puede ajustar Mute (Silencio) o Unmute (Con sonido) moviendo el botón joystick hacia ▼ en el menú Volume (Volumen).	
Entrada	Selecciona el modo de entrada actual.	
Relación	Ajusta la proporción de la pantalla.	
	Panorámico	Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.
	Original	Muestra el vídeo según la proporción de la señal de entrada.
	1:1	No se ajusta la relación con respecto al original.

NOTA

- Con la resolución recomendada, la pantalla tiene el mismo aspecto en las opciones Panorámico, Original y 1:1.
- La relación se deshabilita con la señal entrelazada.

-PBP

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **PBP** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◀ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.

Cada una de las opciones se describe a continuación.

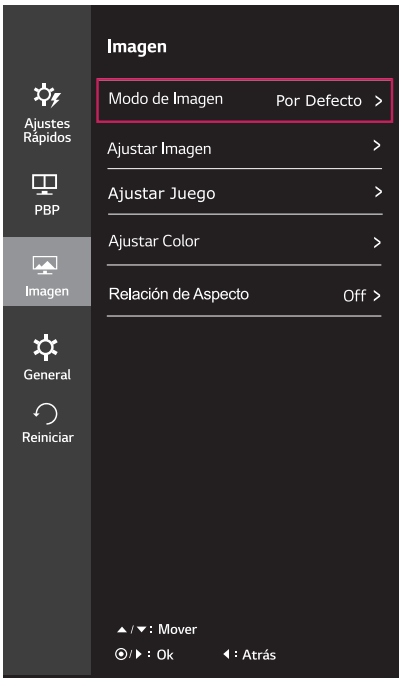
<table>
<tr><th colspan="3">Menu > PBP</th><th colspan="5">Descripción</th></tr>
<tr><td colspan="3" rowspan="6">Secundario</td><td colspan="5">Muestra las pantallas de dos modos de entrada en un monitor.</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">Conexión PBP</td><td colspan="4">Pantalla secundaria (Derecha)</td></tr>
<tr><td>HDMI 1</td><td>HDMI 2</td><td>DisplayPort</td><td>USB-C</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Pantalla principal (Izquierda)</td><td>HDMI 1</td><td>-</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>HDMI 2</td><td>-</td><td>-</td><td>O</td><td>O</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td><td>-</td></tr>
<tr><td>USB-C</td><td>O</td><td>O</td><td>-</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="3">Salida de sonido</td><td colspan="5">Cambia la entrada de audio en modo PBP.</td></tr>
<tr><td colspan="3">Intercambiar</td><td colspan="5">Alterna entre las pantallas principal y secundaria en el modo PBP.</td></tr>
<tr><td colspan="3">Sec. Cmplt</td><td colspan="5">Convierte la pantalla secundaria del modo PBP a pantalla panorámica</td></tr>
<tr><td colspan="3">Relación</td><td colspan="5">Ajusta el formato de la pantalla principal o de la pantalla secundaria.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Principal</td><td>Panorámico</td><td colspan="5">Muestra el vídeo ajustado a la pantalla PBP, con independencia de la entrada de señal de vídeo.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="5">Muestra el vídeo en el formato de la entrada de señal de vídeo en la pantalla de PBP.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Secundario</td><td>Panorámico</td><td colspan="5">Muestra el vídeo ajustado a la pantalla PBP, con independencia de la entrada de señal de vídeo.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td colspan="5">Muestra el vídeo en el formato de la entrada de señal de vídeo en la pantalla de PBP.</td></tr>
</table>

NOTA

- Cuando el modo Sub está Off , los menús de Salida de sonido, Intercambiar, Sec. Cmplt, y Relación pasan a modo desactivado. Las opciones Principales/Secundarias para Relación pasan a estar desactivadas si no hay señal.
- La resolución óptima para el modo PBP se ajusta automáticamente cuando el modo PBP está ajustado.

-Imagen

1 Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2 Vaya a **Imagen** moviendo el Botón Joystick.
3 Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4 Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5 Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Imagen	Descripción	
Modo de Imagen	**Por Defecto**	Permite al usuario ajustar cada elemento. Se puede ajustar el modo de color del menú principal.
	Lector	Optimiza la pantalla para visualizar documentos. Usted puede aumentar el brillo de la pantalla en el menú Visualización en pantalla (OSD).
	sRGB	Un color del espacio RGB estándar para el monitor y la impresora.
	Colores Especiales	Este modo es para usuarios que no pueden distinguir entre el rojo y el verde. Permite a los usuarios con debilidad ocular distinguir fácilmente entre estos dos colores.
	Juego FPS 1	Este modo está optimizado para videojuegos de disparos en primera persona (FPS).
	Juego FPS 2	Tiene un valor de estabilizador negro más alto que el Juego FPS 1- Videojuego de disparos en primera persona). Es adecuado para videojuegos de disparos en primera persona muy oscuros.
	Juego RTS	Este modo está optimizado para los Juego RTS.
	Por Defecto(Juego)	En este modo, los usuarios pueden personalizar varios elementos incluyendo las opciones relacionadas con el videojuego.
	EBU	Espacio en color de una TV PAL estándar para emisiones televisivas.
	REC709	Espacio en color de una HDTV estándar para emisiones televisivas.
	SMPTE-C	Espacio en color de una TV NTSC estándar para emisiones televisivas.
	DICOM	Optimiza la pantalla para visualizar imágenes tipo rayos X. Puede iluminar la pantalla en el menú OSD. **NOTA** • Este producto se ha aprobado como dispositivo de TI y no como dispositivo médico. Está destinado al uso en oficinas exclusivamente. Puede emplearse con fines educativos o de referencia pero no para realizar diagnósticos médicos.
	Calibración 1	Realiza ajustes a la última pantalla calibrada.
	Calibración 2	Realiza ajustes a la pantalla calibrada anteriormente.
	NOTA • Si el **Modo de Imagen** se cambia en la entrada DP (DisplayPort), la pantalla podría parpadear o la resolución de la pantalla del PC podría verse afectada. • **Calibración 2:** Al instalar TRUE COLOR PRO y realizar la **Calibración** se activará este menú.	

<table>
<tr><td rowspan="11">Ajustar Imagen</td><td rowspan="4">SUPER RESOLUTION+</td><td>Alto</td><td colspan="3">Una calidad óptima de imagen se muestra cuando un usuario desea imágenes nítidas. Es eficaz para la alta calidad de video o juego.</td></tr>
<tr><td>Medio</td><td colspan="3">La calidad de imagen optimizada se muestra cuando un usuario desea imágenes entre los modos de baja y alta para una cómoda visualización. Es eficaz para la UCC o de vídeo SD.</td></tr>
<tr><td>Bajo</td><td colspan="3">La calidad de imagen optimizada se muestra cuando un usuario desea imágenes suaves y naturales. Es eficaz para las fotos o imágenes fijas de movimiento lento.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td colspan="3">Selecciona esta opción para ver todos los días. SUPER RESOLUTION+ está apagado en este modo.</td></tr>
<tr><td>Nitidez</td><td colspan="4">Sirve para ajustar la definición de la pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Niv. de Osc.</td><td colspan="4">Establece el nivel de compensación (solo para HDMI).
• Offset (Compensación): como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar.</td></tr>
<tr><td>Alto</td><td colspan="3">Mantiene el ratio de contraste de la pantalla actual.</td></tr>
<tr><td>Bajo</td><td colspan="3">Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">Proporciona imágenes más claras cuando se conecta con un aparato compatible con ULTRA HD Deep Color. (ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro).</td></tr>
<tr><td colspan="4">4K @ 60 Hz Formato Soporte[1)]</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Resolución (Píxeles)</td><td rowspan="2">Índice del marco (Hz)</td><td colspan="2">Profundidad del color / Muestreo cromático</td></tr>
<tr><td>8 bit</td><td>10 bit</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3 840 x 2 160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">1) Compatible cuando el ULTRA HD Deep Color (HDMI ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro) está en On (Encendido).</td></tr>
<tr><td colspan="4">NOTA
• Si el aparato conectado no es compatible con ULTRA HD Deep Color (ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro), la función podría no funcionar correctamente.
• Si ocurre algún problema, ajuste la opción del HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro) en Off(Apagado).</td></tr>
<tr><td>DFC</td><td colspan="4">Ajusta el brillo automáticamente en función del tipo de pantalla.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="6">Ajustar Juego</td><td rowspan="5">Tiempo de Respuesta</td><td colspan="2">Ajusta el tiempo de respuesta de las imágenes según la velocidad de la pantalla.
Para un entorno normal, se recomienda usar el valor Medio.
Para imágenes de rápido movimiento, le recomendamos utilizar Alto.
Si se establece como Alto, podría provocar adherencia de imágenes.</td></tr>
<tr><td>Alto</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Alto.</td></tr>
<tr><td>Medio</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Medio.</td></tr>
<tr><td>Bajo</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Bajo.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Establece el tiempo de respuesta en Off.</td></tr>
<tr><td>FreeSync</td><td colspan="2">Proporciona imágenes nítidas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida.
⚠ PRECAUCIÓN
• Interfaz compatible: DisplayPort.
• Tarjeta gráfica compatible: Una tarjeta gráfica que sea compatible con el AMD's FreeSync si es necesario.
• Versión compatible: Asegúrese de actualizar la tarjeta gráfica al último driver.
• Para más información y requisitos, consulte la página web de AMD: http://www.amd.com/FreeSync</td></tr>
<tr><td rowspan="2">On</td><td>Accede a la aplicación de FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Apaga el FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Estabilizador de Negro</td><td colspan="2">Puede controlar el contraste negro para obtener una mejor visibilidad en las escenas oscuras.
Al aumentar el valor de Black Stabilizer (Estabilizador de Negro), aumenta la luminosidad del área de nivel bajo de gris de la pantalla. Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros.
Al reducir los valores de Black Stabilizer (Estabilizador de Negro), se oscurecen las zonas de niveles de grises bajos y se aumenta el contraste dinámico de la pantalla.</td></tr>
<tr><td rowspan="8">Ajustar Color</td><td>Gamma</td><td colspan="2">Cuanto más alto es el valor de la gamma, más oscura será la imagen. Del mismo modo, cuanto más bajo es el valor de la gamma, más clara será la imagen. Si usted no necesita ajustar la configuración de la gamma, seleccione Off (Apagado).</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Temperat.</td><td>Manual</td><td>Ajusta la temperatura del color en augmentos de 500K. (Importante: puede soportar 9300K en lugar de 9500 K).</td></tr>
<tr><td>Usuario</td><td>El usuario puede ajustarlo a rojo, verde o azul mediante la personalización.</td></tr>
<tr><td>Rojo</td><td colspan="2" rowspan="3">Puede personalizar el color de la imagen con los colores rojo, verde y azul.</td></tr>
<tr><td>Verde</td></tr>
<tr><td>Azul</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Seis Colores</td><td colspan="2">Para cumplir los requisitos de color del usuario, permite ajustar del color y saturación de los seis colores (Rojo_Tonalidad, Rojo_Saturación, Verde_Tonalidad, Verde_Saturación, Azul_Tonalidad, Azul_Saturación, Cyan_Tonalidad, Cyan_Saturación, Magenta_Tonalidad, Magenta_Saturación, Amarillo_Tonalidad, Amarillo_Saturación) y guardar los ajustes.</td></tr>
<tr><td colspan="2">*Tonalidad: Ajusta el tono de la pantalla.
*Saturación: Ajusta la saturación de los colores de la pantalla. Cuanto menor sea el valor, menos saturados y brillantes serán los colores. Cuanto mayor sea el valor, más saturados y oscuros serán los colores.</td></tr>
<tr><td>Reiniciar</td><td colspan="2">Restablece los ajustes de color predeterminados.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Relación de Aspecto</td><td colspan="3">Esta función es para extraer el ratio de apariencia para la pantalla.</td></tr>
<tr><td>Off</td><td colspan="2">Desactiva el Relación de Aspecto</td></tr>
<tr><td>17:9</td><td colspan="2">Activa para un marcador de 17:9</td></tr>
<tr><td>4:3</td><td colspan="2">Activa para un marcador de 4:3</td></tr>
<tr><td>2.35:1</td><td colspan="2">Activa para un marcador de 2.35:1</td></tr>
<tr><td>2.39:1</td><td colspan="2">Activa para un marcador de 2.39:1</td></tr>
</table>

-General

1. Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2. Vaya a **General** moviendo el Botón Joystick.
3. Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4. Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◄ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5. Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◄ hasta salir.

Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > General	Descripción	
Idioma	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de alta eficiencia.
	Bajo	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de baja eficiencia.
	off	Desactiva la función SMART ENERGY SAVING.
LED de alimentación	**On**	Se enciende automáticamente el indicador de encendido.
	Off	Se apaga el indicador de encendido.
Espera Automática	Función que apaga automáticamente el monitor cuando no hay movimiento en la pantalla durante un periodo de tiempo. Puede establecer el temporizador para la función de apagado automático.(Off, 4 H, 6 H y 8 H)	
DisplayPort 1.2	Permite activar o desactivar DisplayPort 1.2. **NOTA** • Asegúrese de activarlo si la versión de DisplayPort es compatible con la tarjeta gráfica. Inhabilitar si no es compatible con la tarjeta gráfica.	

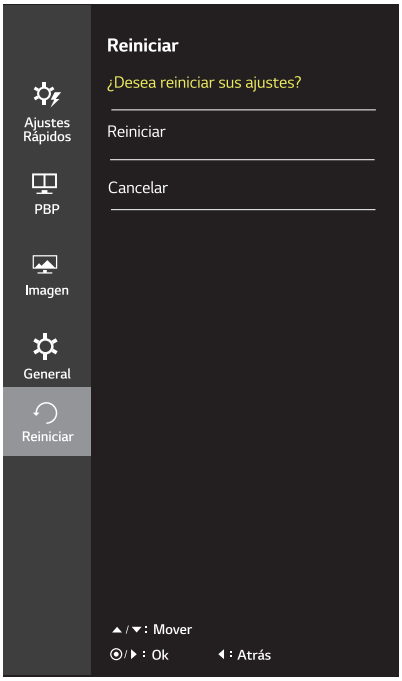
NOTA

- Guardar Información depende del Panel. Por tanto, esos valores deberían ser diferentes entre panel y panel. Si la opción de SMART ENERGY SAVING (función de ahorro de energía) es Alto o Bajo, la iluminación del monitor será más alta o más baja dependiendo de la fuente.

Menu > General	Descripción	
Carga rápida USB	**Carga rápida USB** es una función que carga rápidamente el dispositivo conectado al puerto USB 3.0.	
	On	Activa el **Carga rápida USB.**
	Off	Desactiva **Carga rápida USB.**
	NOTA Al establecer **Carga rápida USB** en **On**, la transmisión de datos a través del puerto USB1/2 no está disponible (por ejemplo, conectar un teclado, un ratón u otros dispositivos de almacenamiento USB al monitor).	
Zumbador	Esta aplicación le permite ajustar el sonido generado por el **Zumbador** cuando se enciende el monitor.	
	On	Activa el **Zumbador**.
	Off	Desactiva el **Zumbador**.
Bloquear OSD	Esta función desactiva la configuración y ajuste de los menús.	
	On	Activa el **Bloquear OSD**.
	Off	Desactiva **Bloquear OSD**.
	NOTA • Se desactivan todas las funciones excepto **Brillo**, **Contraste**, **Volumen** y **Entrada** en **Ajustes Rápidos**, y **Bloquear OSD** en **General**.	

-Reiniciar

1. Para acceder al **menú OSD**, pulse el **Botón Joystick** en la parte inferior del monitor y, a continuación, acceda al **menú**.
2. Vaya a **Reiniciar** moviendo el Botón Joystick.
3. Configure las opciones siguientes según las instrucciones que aparecen en la esquina inferior derecha.
4. Para volver al menú superior o establecer otros elementos de menú, mueva el Botón Joystick hacia ◀ o pulse (◉ / OK [ACEPTAR]).
5. Si desea salir del menú OSD, mueva el Botón Joystick hacia ◀ hasta salir.



Cada una de las opciones se describe a continuación.

Menu > Reiniciar	Descripción
¿Desea reiniciar sus ajustes?	
Reiniciar	Vuelve a los valores predeterminados.
Cancelar	Cancelar la selección.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se muestra nada en la pantalla.	
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	• Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
¿Está encendido el LED de encendido?	• Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
¿El dispositivo está encendido y el LED de encendido está iluminado en blanco?	• Compruebe que la entrada conectada esté activada (Menu - Input [Menú - Entrada]).
¿Parpadea el LED de encendido?	• Si el monitor se encuentra en modo de ahorro de energía, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla • Compruebe que el ordenador esté encendido.
¿Aparece el mensaje **"OUT OF RANGE" (SEÑAL FUERA DE RANGO)**?	• Esto sucede cuando las señales transferidas desde el PC (tarjeta de vídeo) se encuentran fuera del rango de frecuencias horizontal o vertical del monitor. Consulte la sección **"Especificaciones del producto"** de este manual para establecer la frecuencia adecuada.
¿Se muestra el mensaje **"No Signal" (Sin señal)**?	• Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.

Se muestra el mensaje "OSD Locked" (OSD bloqueado).	
¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menu (Menú)?	• El OSD está bloqueado. Vaya a Menú > Configuración y establezca **Bloquear OSD** en Off.

Hay una imagen impresa en la pantalla.	
¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?	• Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa. • Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.

La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, o las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.	
¿Ha seleccionado la resolución adecuada?	• Si la resolución seleccionada es HDMI 1 080 pixeles 60/50 Hz (entrelazada), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1 080 pixeles progresivo o al valor recomendado.

El PC (o dispositivo host USB) no puede detectar el USB periférico contectado al puerto USB-A.	
¿Ha apagado el “Carga rápida USB” en el menú OSD?	• Cuando el “Carga rápida USB” está encendido, el aparato se cargará de forma rápida, pero no pueden usarse los datos USB. • Cuando el “Carga rápida USB” está apagado , el aparato se cargará de forma lenta, pero se podrán utilizar los datos USB.

NOTA

- **Frecuencia vertical:** para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz.
- **Frecuencia horizontal**: el tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina "frecuencia horizontal" y se indica en kHz.

NOTA

- Compruebe que la resolución o frecuencia de la tarjeta gráfica esté dentro del alcance permitido por el monitor y ajustado a la resolución recomendada (óptima) en el Panel de Control > Pantalla > Ajustes.
- No ajustar la tarjeta gráfica a la resolución recomendada (óptima) podría resultar en textos borrosos, pantallas tenues, un área de pantalla truncada, o desalineaciones en la pantalla.
- Los métodos de ajuste pueden variar dependiendo del ordenador o del sistema operativo, y algunas resoluciones podrían no estar disponibles, dependiendo de las funciones de la tarjeta gráfica. Si este fuera el caso, contacte con el fabricante del ordenador o de la tarjeta gráfica para que le asista.
- Algunas tarjetas gráficas podrían no ser compatibles con la resolución 3 840x2 160 Si la resolución no se puede visualizar, contacte con el fabricante de su tarjeta gráfica.

El color de la pantalla no es normal.	
¿Aparece descolorida la pantalla (16 colores)?	• Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más. En Windows, vaya a Panel de control > Pantalla > Configuración > Calidad del color.
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	• Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Vuelva a conectar el cable o a insertar la tarjeta de vídeo del PC.
¿Aparecen puntos en la pantalla?	• Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.

¿Aparece el mensaje "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found" (Monitor no reconocido; se ha encontrado un monitor Plug&Play [VESA DDC])?	
¿Ha instalado el controlador de la pantalla?	• Asegúrate de instalar el controlador de pantalla desde nuestra página web: *http://www.lg.com*. • Asegúrese de comprobar que la tarjeta de vídeo admite la función Plug&Play.

Del puerto de los auriculares o del altavoz no se emite sonido.	
¿Las imágenes visualizadas utilizando la entrada DisplayPort o HDMI no emiten sonido?	• Pruebe aumentando el volumen con el botón del monitor. • Ajuste la salida de audio del PC al monitor que esté usando. En Microsoft Windows, vaya a Panel de Control > Hardware y Sonido > Sonido > Ajustar el monitor como dispositivo predeterminado.

ESPECIFICACIONES

27UD88

Pantalla LCD	Tipo	TFT (Thin Film Transistor, transistor de película fina) de Pantalla LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido)	
	Paso de píxeles	0,1554 mm x 0,1554 mm	
Resolución	Resolución máxima	3 840 x 2 160 a 60 Hz (pixeles)	
	Resolución recomendada	3 840 x 2 160 a 60 Hz (pixeles)	
Señal de vídeo	Frecuencia horizontal	De 30 kHz a 135 kHz	
	Frecuencia vertical	De 56 Hz a 61 Hz	
Conector de entrada	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P ,USB-C,USB(SS) 1, 2		
Alimentación	Tensión	19 V ⎓ 6,5 A	
	Consumo de energía (típ.)	Modo encendido: 47,8 W típ. (Condiciones a la salida de fábrica) * Modo de inactividad: ≤ 1,2 W (Estado de la entrada de HDMI / DP)** Modo apagado: ≤ 0,3 W	
Adaptador de ca/cc	Tipo LCAP31, fabricado por LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE u tipo ADS-150KL-19N-3 190140E, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Entrada: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,0 A Salida: 19 V ⎓ 7,37 A		
Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C
		Humedad	Del Menos del 80 %
	En almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C
		Humedad	Del Menos del 85 %
Ajuste del ángulo del soporte	Hacia delante/atrás: de -3° a 20° (cabezal)		
Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)		
	Soporte incluido	615,0 mm x 425,2 mm x 222,6 mm	
	Soporte no incluido	615,0 mm x 365,1 mm x 42,7 mm	
Peso (sin embalaje)	Soporte incluido	6,2 kg	
	Soporte no incluido	4,7 kg	

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

El nivel de consumo de electricidad puede ser diferente por el ajuste de monitor y la condición de funcionamiento.

* El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima).

** En caso de entrada con USB-C, el consumo de potencia del Modo Suspensión podría variar dependiendo del dis positivo conectado.

** El monitor pasa a Modo Suspensión en un par de minutos (Máx. 5 minutos).

Modo admitido de fábrica (Preset Mode, PC)

HDMI

Modos de pantalla (pixeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Comentarios
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45	60	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60.02	+/+	
1 600 x 900	60	60	+/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
1 920 x 2 160	133,29	60	+/-	Resolución recomendada para PBP.
3 840 x 2 160	67,5	30	+/-	
3 840 x 2 160	135	60	+/-	Cuando el HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro) está en ON (Encendido).

Modo admitido DisplayPort/ USB-C

Modos de pantalla (pixeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (Horizontal / Vertical)	Comentarios
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45	60	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 600 x 900	60	60	+/+	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/-	
1 920 x 2 160	133,32	60	+/-	Resolución recomendada para PBP.
3 840 x 2 160	66,66	30	+/-	
3 840 x 2 160	133,32	60	+/-	

Sincronización HDMI (Video)

Modo de soporte de fábrica (pixeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Comentarios
480 progresivo	31,5	60	
720 progresivo	45,0	60	
1 080 progresivo	67,5	60	
2 160 progresivo	135	60	Cuando el HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI ALTA DEFINICIÓN ULTRA Color Oscuro) está en ON (Encendido).

Indicador de encendido LED

Modo	Color de LED
Modo encendido	Blanco
Modo de inactividad	Blanco parpadeante
Modo apagado	Apagado

Para obtener el código fuente bajo las licencias de GPL, LGPL, MPL, y de otras fuentes abiertas, que se incluyan en este producto, por favor, visite la página web: http://opensource.lge.com. Además del código fuente, todos los términos de licencia derivados, declaraciones de garantía y avisos de copyright también están disponibles para su descarga. LG Electronics también le puede proporcionar el código fuente abierto en su CD-ROM con un cargo añadido que cubre los costes del desarrollo de dicha distribución (como son los costes de materiales, transporte y manipulación), mandando un e-mail de solicitud a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años desde la fecha en la que usted compra el producto.

Este dispositivo cumple con los requisitos de compatibilidad electromagnética (EMC) para aparatos del hogar (Clase B) y está pensado para su uso en el hogar.
El modelo y número de serie del producto están situados en la parte trasera y en un lateral del producto.
Anótalos más abajo por si más adelante necesitas asistencia.

MODELO _____

N.º DE SERIE _____