BRUKSANVISNING

LG:s digitala symboler

(SIGNAGE BILDSKÄRM)

Läs den här handboken noggrant innan du använder produkten och spara den för framtida bruk.

Android 8.0

INNEHÅLL

INTRODUKTION 4

SIDOFÄLT 5

- Tillbaka-knapp 5
- Hem-knapp 5
- Senaste aktiviteter 5
- Snabbanteckning 6
- Kommentarverktyg 6
- Partiell skärmdump 7
- Skärmfrysning 7

SMÅ VERKTYG 8

- Strålkastare 8
- [Räkna ned] 9
- Stoppur 9
- Luftklass 10
- Väljare och domare 11
- Svarande 14
- Väljare 14
- Meddelande 15
- [Admini\nstratör] 15
- Pekmeny 16

NOTE (ENDAST FÖR MODELLEN TR3BF/G) 17

NOTE (ENDAST FÖR MODELLEN TR3DJ) 24

- [Palette] 34

UTFORSKAREN 42

- Bläddra efter kategori 43
- Resursanvändning 43
- Sorteringsmeny 45
- Molnlagringsenhet 47
- Avsluta 47

INSTÄLLNINGAR 47

- [Wireless & networks] 47
- [Share] 47
- [Device] 48
- [Personal] 48
- [System] 48

CHROMIUM 48

E-POST 48

LG CONNECTEDCARE (TR3BF/G-MODELLEN) 48

[LG CONNECTEDCARE DMS] (TR3DJ-MODELLENL) 49

[LG CREATEBOARD LAB] 50

[KEEPER] 51

[PIP] 52

PEKMENY 53

IDB 53

[LG CREATEBOARD SHARE] 54

[BYTELLO SHARE / CAST] 55

[SCREENSHARE PRO]..... 56

- Inledning till programvaran.....56
- Installationer.....56
- Introduktion till servern.....59
- Inledning till klienten.....67
- Avancerad anslutningskod.....78
- Inställningsmeny.....81

MEDIA-SPECIFIKATIONER 86

- Film.....86
- Foto.....88

KONTROLLERA FLERA PRODUKTER 89

- Referenslista för kommandon.....89
- Protokoll för överföring/mottagning.....90

På webbplatsen *https://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

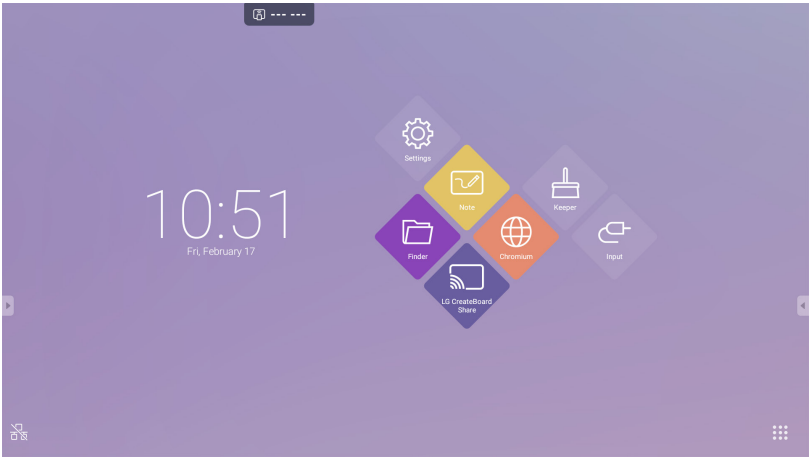
LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

INTRODUKTION

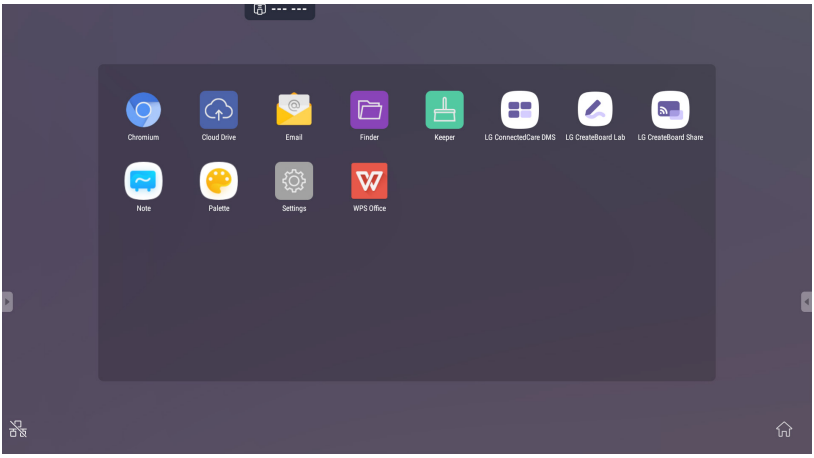
• Vissa funktioner som beskrivs i användarmanualen stöds inte av vissa modeller eller i vissa länder.

OS är ett applikationsoperativsystem för intelligenta surfplattor. Du kan direkt komma åt Startgränssnittet genom att öppna maskinen, som visas i figur 1-1.



Figur 1-1 Startgränssnitt

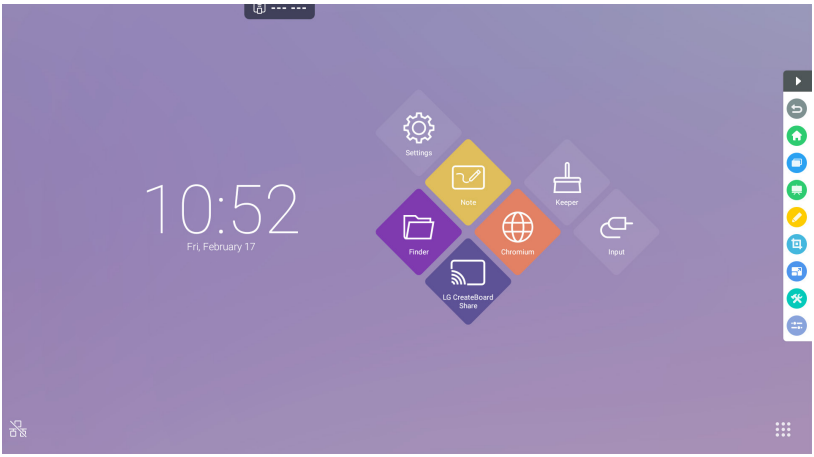
Klicka på -knappen längst ner till höger för att komma åt programmen, som visas i figur 1-2.



Figur 1-2 APPAR

SIDOFÄLT

- Klicka på knappen med ▶ eller ◀ på sidofältet på båda sidor för att kalla fram det. Exempelvis visar figur 2-1 hur du kallar fram sidofältet på höger sida. Funktionerna i sidofältet inkluderar Tillbaka-knappen, Hem-knapp, senaste aktiviteter, snabbanteckning, kommentarverktyg, skärmfrysning och små verktyg.
- En giltig sökväg kan ställas in för sidofältet i Inställningar.



Figur 2-1 Sidofält-knapp

Tillbaka-knapp

Klicka på för att återgå till det senaste gränssnittet.

Hem-knapp

Klicka på för att återvända till skrivbordet.

Senaste aktiviteter

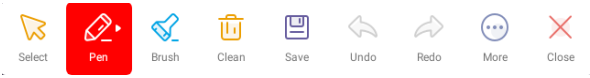
Klicka på för att kalla fram fönstret och visa de senast körda aktiviteterna. Du kan radera alla framsteg med en tangent eller radera framsteg genom att dra åt vänster eller höger.

Snabbanteckning

Klicka på för att öppna Anteckning. Du kan skriva, radera, markera objekt osv. För detaljer, se "3 Anteckning".

Kommentarverktyg

Lägg till kommentarer på appar, videor, webbplatser, dokument eller bilder.

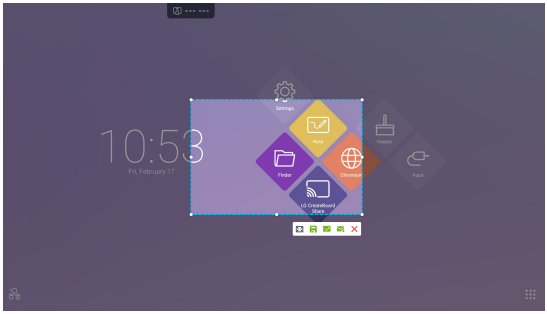


Figur 2-5-1 Kommentarverktyg

Innehåll	Beskrivning
[Select]	Ändrar till pekfunktionen från kommentarfunktionen.
[Pen]	Klicka för att växla till pennläge och klicka igen för att ange färg och tjocklek på pennan.
[Brush]	Klicka för att växla till penselläge och klicka igen för att ange färg och tjocklek på penseln.
[Clean]	Rensa kommentarerna på skärmen.
[Save]	Spara de aktuella kommentarerna och innehållet på skärmen till bilden i arkivet. När de har sparats visas en dialogruta. Klicka på knappen [Cancel] för att stänga dialogrutan och klicka på knappen [Open] för att gå till [Finder].
[Undo]	Återgå till föregående steg.
[Redo]	Återställ steget.
[Finder]	Öppna appen [Finder] för att visa filen.
[Insert]	Lägg till den kommenterade skärmen i appen [Note].
[Share]	Se skärmen på mobilen via en QR-kod.
[Cloud]	Visa skärmen på molnenheten med ditt molnkonto.
[Close]	Ignorera kommentarerna och stäng verktyget.

Partiell skärmdump

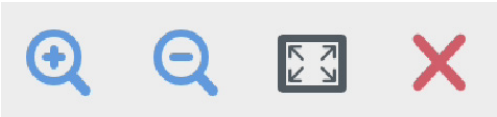
Klicka på för att öppna verktyg för partiell skärmdump. Du kan ta en hel skärmdump eller en partiell skärmdump.



- Fullskärm: Klicka på för att expandera skärmdumpsområdet till helskärm.
- Spara: Klicka på för att spara det aktuella skärmdumpade området.
- Lägg till anteckning: Klicka på för att starta appen Anteckning. Området för skärmdumpen läggs till i Anteckning.
- Skicka via e-post: Klicka på för att starta e-postappen. Området för skärmdumpen bifogas i ett e-postmeddelande.
- Avsluta: Klicka på för att avsluta partiell skärmdump.

Skärmfrysning

Klicka på -knappen för att kalla fram skärmfrysningsverktygen. Du kan frysa skärmen och samtidigt zooma in eller ut på den aktuella skärmen.



Figur 2-6-1 Skärmsfrysningsverktyg

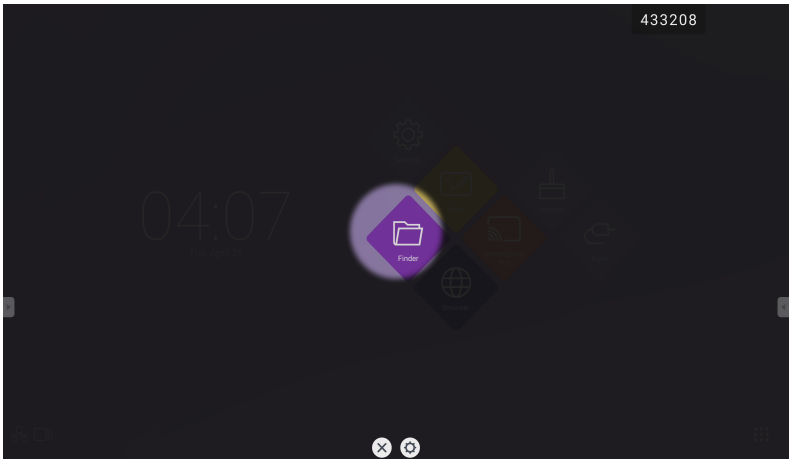
- Zooma in: Klicka på för att zooma in på den aktuella skärmen.
- Zooma ut: Klicka på för att zooma ut på den aktuella skärmen.
- Gå tillbaka: Klicka på för att gå tillbaka till skärmens ursprungliga storlek.
- Avsluta: Klicka på -knappen för att lämna skärmfrysning.

Små verktyg

Klicka på för att kalla fram vallådan, inklusive strålkastare, nedräkning, stoppur och luftklass.

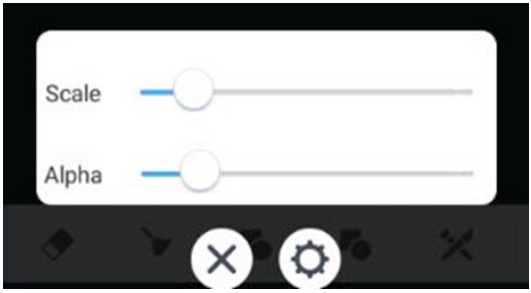
Strålkastare

- Klicka på -ikonen för att öppna strålkastaren, som visas i figur 2-7-1-1. Strålkastaren kan användas för att få publiken att fokusera sin uppmärksamhet på den plats du behöver betona.
- Dra i det svarta området för att flytta den plats som framhävs av strålkastaren.



Figur 2-7-1-1 Strålkastargränssnitt

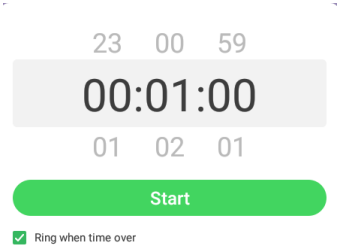
- [Inställningar] Klicka på för att kalla fram fönstret, som visas i figur 2-7-1-2.
  - [Skala] Dra skjutreglaget för att justera strålkastarens område. Du kan också justera strålkastarens räckvidd med två fingrar.
  - [Alfa] Dra skjutreglaget för att ställa in transparensen på den del som är skyddad från strålkastaren.
- Stäng av strålkastaren. Klicka på för att stänga av strålkastaren.



Figur 2-7-1-2 Strålkastargränssnitt

[Räkna ned]

- Klicka på knappen för att kalla fram det lilla verktyget räknaren, som visas i figur 2-7-2-1.
- Klicka på [START]-knappen för att starta nedräkningen, som visas i figur 2-7-2-2.
- Klicka på [Pausa] för att pausa nedräkningen. Klicka på [Återställ]-knappen för att återställa nedräkningen till ursprunglig status.



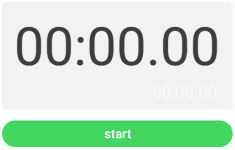
Figur 2-7-2-1 Inledande gränssnitt för nedräkningen



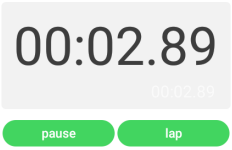
Figur 2-7-2-2 Nedräkningsgränssnitt

Stoppur

Klicka på -knappen för att starta stoppuret, som visas i figur 2-7-3-1. Funktioner så som stoppur, paus för stoppur, återuppta stoppur och återställning ingår. När du rör det andra området flyttas stoppuret till fönstrets nedre del.



Figur 2-7-3-1 Stoppur



Figur 2-7-3-2 Stoppur

Luftklass

- Klicka på för att gå in i klassen. Efter att eleverna har scannat QR-koden för att gå med i klassen, klickar läraren på [Gå med i klassen].
- Se till att du är i samma lokala nätverk som IFP.



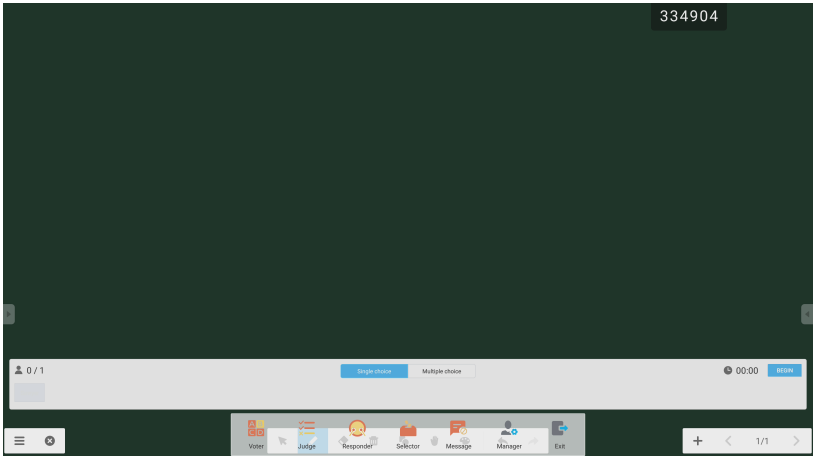
Figur 2-7-4-1 QR-kod



Figur 2-7-4-2 Menyrad

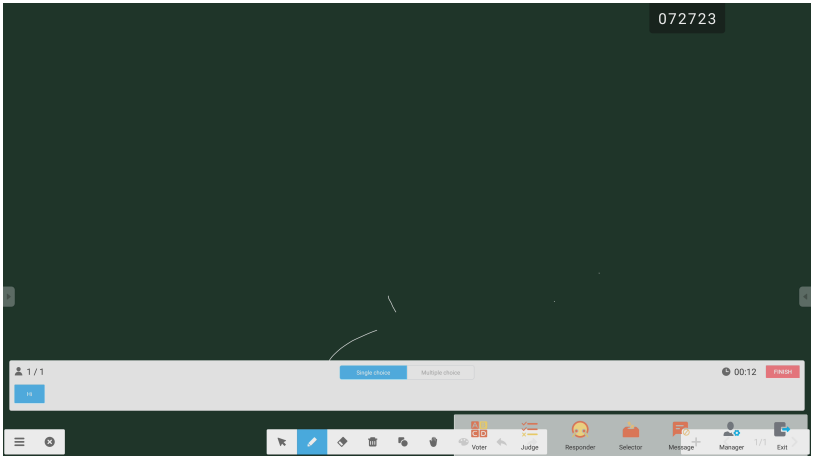
Väljare och domare

Klicka på -knappen eller -knappen så visas svarsfältet i det nedre hörnet av undervisningsgränssnittet. Klicka på [Envalsfråga] eller [Flervalsfråga] för att välja frågetyp.



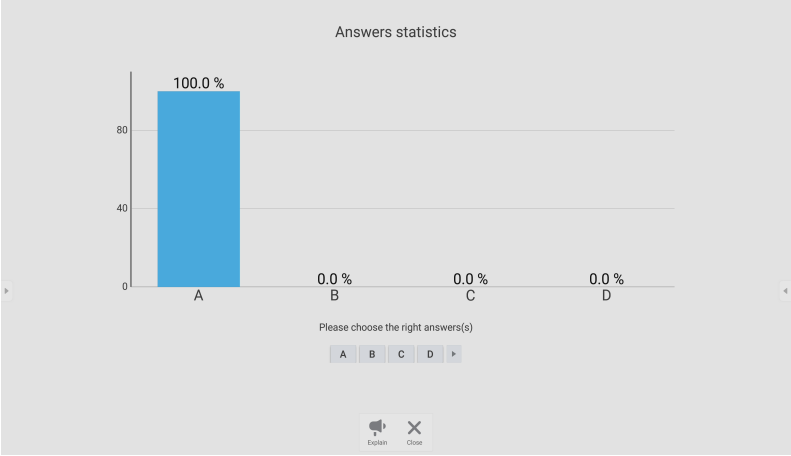
Figur 2-7-4-1-1 Väljare

Svar: Klicka på [BÖRJA] för att börja svara på frågan. När eleverna svarar på frågan blir deras namn blått.



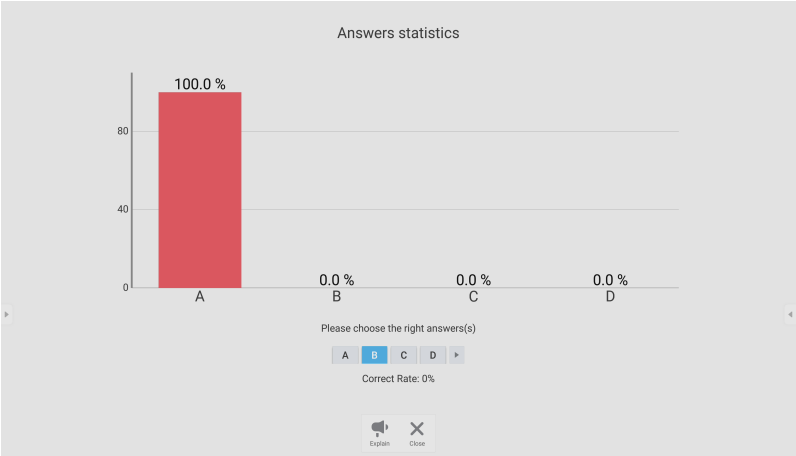
Figur 2-7-4-1-1 Väljare

Svarsstatistik: Klicka på [SLUTFÖR] för att sluta svara på frågor. Sedan kan du gå till svarstatistiksidan.



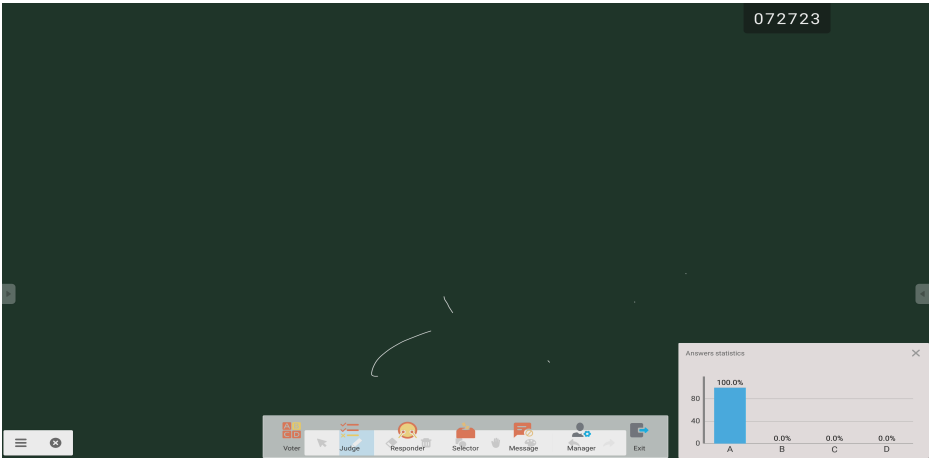
Figur 2-7-4-1-3 Svarsstatistik

Välj rätt svar och beräkna korrektheten.



Figur 2-7-4-1-4 Svarsstatistik

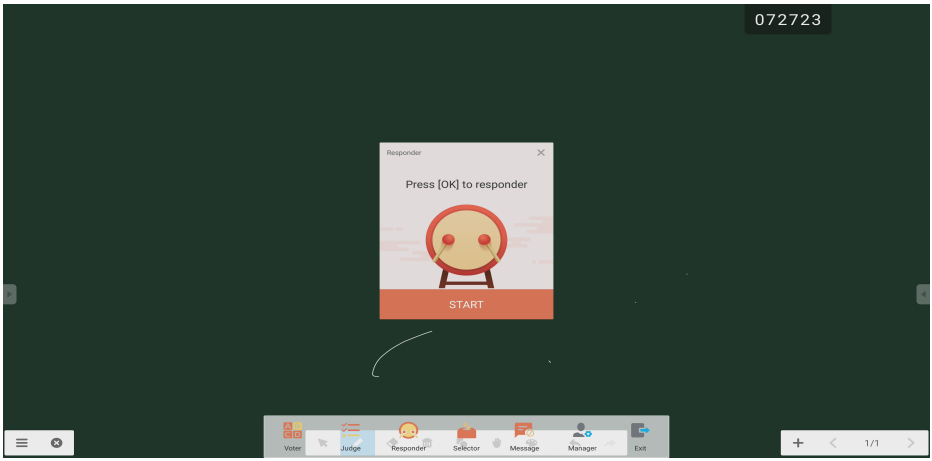
Förklara: Klicka på knappen  [Förklara] på svarsstatistiken för att gå till undervisningssidan. Användare kan se frågans förklaring medan de kontrollerar svarets situation.



Figur 2-7-4-1-5 [Förklara]

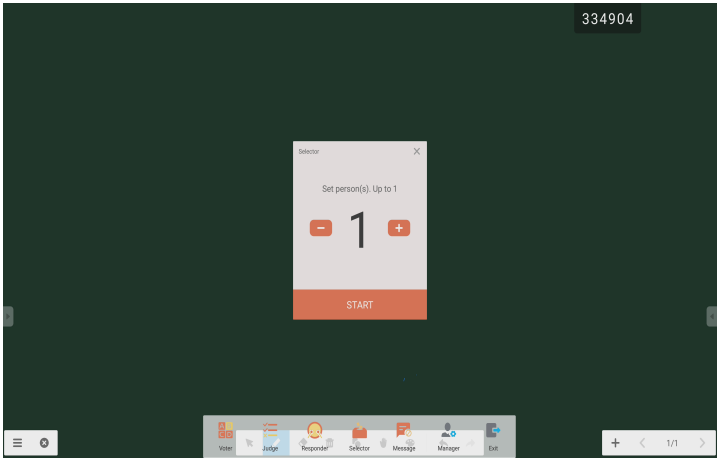
Svarande

Klicka på -knappen för att komma åt svarande-delen. Eleverna kan svara genom att trycka på [OK]-knappen.



Figur 2-7-4-2-1 Svarande

Väljare

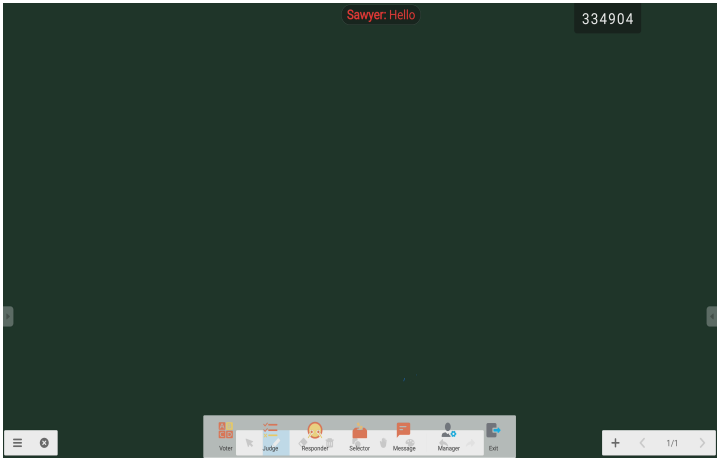


Figur 2-7-4-2-1 Väljare

Klicka på -knappen för att välja vilka studenter som ska svara på frågorna.

Meddelande

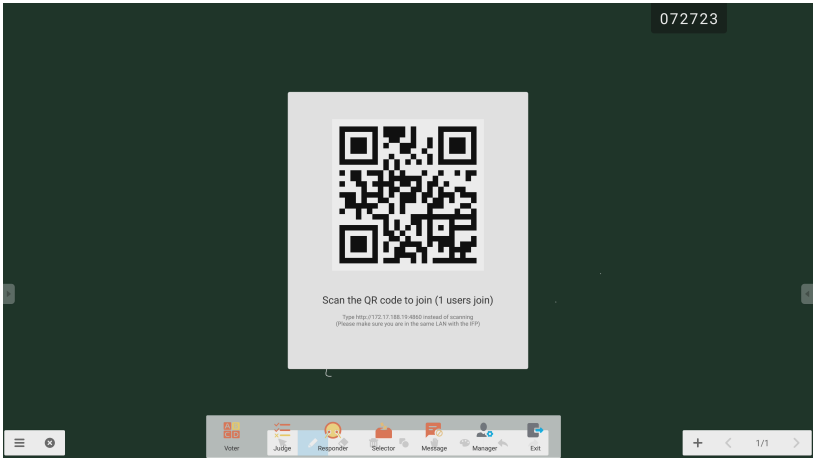
Efter att du har aktiverat meddelandet kan studenterna publicera kommentarer till meddelandet på mobilen. Kommentarer till meddelandet uppdateras på surfplattan i realtid.



Figur 2-7-4-4-1 Meddelande

[Admini\nstratör]

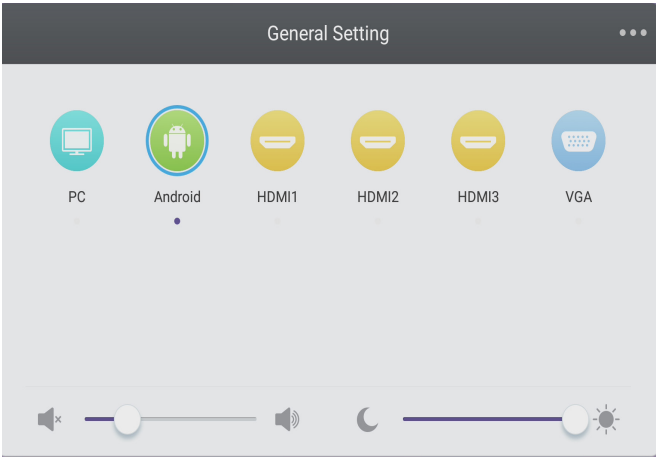
Klicka på [Admini\nstratör]-knappen för att kalla fram QR-koden, för att underlätta för eleverna i klassen att gå med i klassen.



Figur 2-7-4-5-1 [Admini\nstratör]

Pekmeny

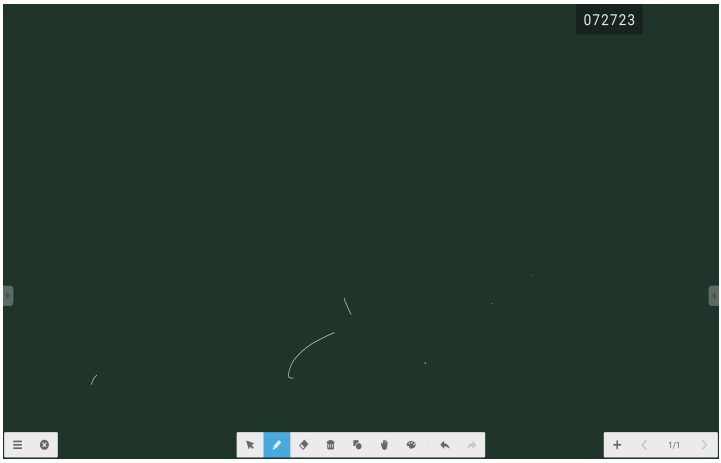
Klicka på för att gå till Pekmenyn.



Figur 2-8-1 [Allmän inställning]

NOTE (Endast för modellen TR3BF/G)

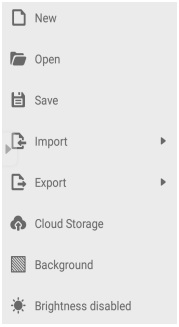
Klicka på  för att öppna Anteckning, såsom visas i figur 3-1.



Figur 3-1 Anteckning

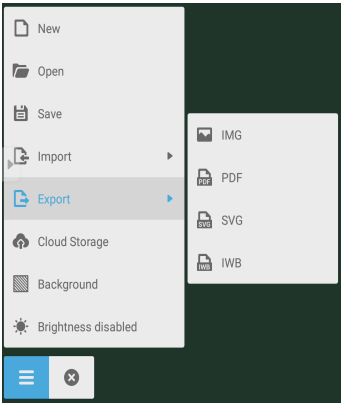
Meny

Klicka på för att kalla fram menyn som visas i figur 3-1-1. I denna meny kan användarna byta bakgrund och spara.



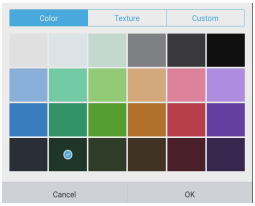
Figur 3-1-1 Startmeny

- [New] Klicka på -knappen för att skapa en whiteboard-fil.
- [Open] Klicka på -knappen för att kalla fram fönstret för val av fil. Du kan öppna lokala filer i .enb- eller .iwb-format.
- [Save] Klicka på -knappen för att spara det aktuella dokumentet till filbläddring i .enb-format.
- [Import] Klicka på -knappen för att importera en IMG-, PDF- eller SVG-fil till whiteboard-kursmaterialet.
- [Export] Klicka på -knappen för att exportera det aktuella whiteboard-kursmaterialet i IMG-, PDF-, SVG- eller IWB-format.

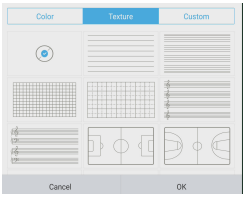


Figur 3-1-2 [Export]

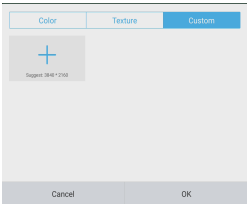
- [Cloud Storage] Klicka på -knappen för att exportera och ladda upp den aktuella filen till Google Drive och OneDrive.
- [Background] Klicka på för att byta bakgrundsfärg på nuvarande sida, som är mörkgrön som standard. Klicka på valfri färg för att byta bakgrundsfärg till den färg du väljer.
- [Brightness disabled] Klicka på för att aktivera den automatiska justeringen av ljusstyrka, som är avstängd som standard.



Figur 3-1-3 Bakgrundsfärg



Figur 3-1-4 Bakgrundstextur



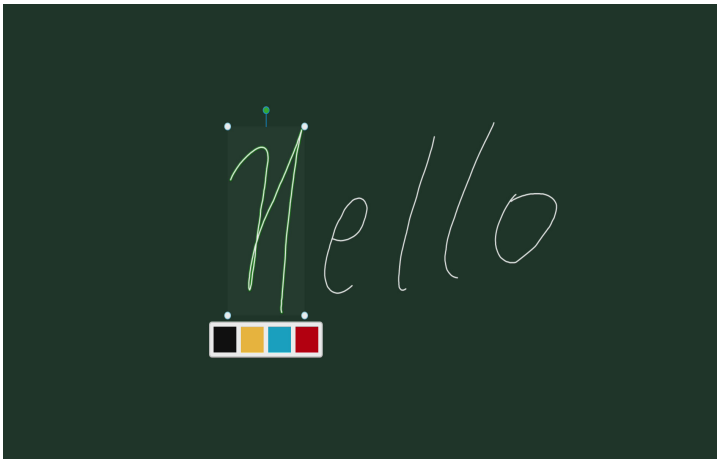
Figur 3-1-5 Anpassad bakgrund

Avsluta

Klicka på stäng-knappen för att återgå till huvudgränssnittet. Om det aktuella dokumentet inte sparats öppnas spara-fönstret, och användare kan ange filnamn och spara det aktuella dokumentet. Om det aktuella dokumentet är sparat behöver du inte spara det igen. Du kan lämna programvaran direkt och återgå till huvudgränssnittet.

Urval

- Klicka på -knappen för att göra ett urval av sidans föremål. Genom att dra någon nära figur eller klicka på objektet på gränssnittet kan du flytta eller zooma in eller ut det objekt du väljer, som visas i figur 3-3-1.
- Separering av hand och SmartPen: När verktygsfältet för anteckningsprogramvaran är i val-läge kan användarna skriva direkt genom att använda SmartPen i Anteckning utan att ändra verktygsfältet till skrivläge.

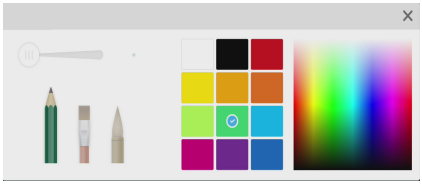


Figur 3-3-1 Urval

1) Flytta: Markera genom att cirkla in och dra det valda objektet för att flytta det till valfri plats.
2) Zooma in eller ut.
   a. Välj genom att cirkla in och hantera det valda objektet via två punkter för att zooma in eller ut objektet och ändra färgen på objektet till svart, gult, blått eller rött.
   b. Hantera sidan via två punkter för att globalt zooma in eller ut den aktuella sidan.

Penna

Klicka på pennknappen för att kalla fram pennans inställningsfönster. Efter att ha ställt in skrivstilens storlek och färg visas handskriften på den plats där du behöver skriva när du drar.



Figur 3-4-1 Penninställning

- Penna: Inklusive penna och en rad penslar. Penna är vald som standard.
- Skrivstilstorlek: Skjut reglaget för skrivstilstorlek för att ändra skrivstilstorleken.
- Skrivstilfärg: Klicka på en färg på färgskivan till höger för att ändra skrivstilfärg efter behov.

Sudd

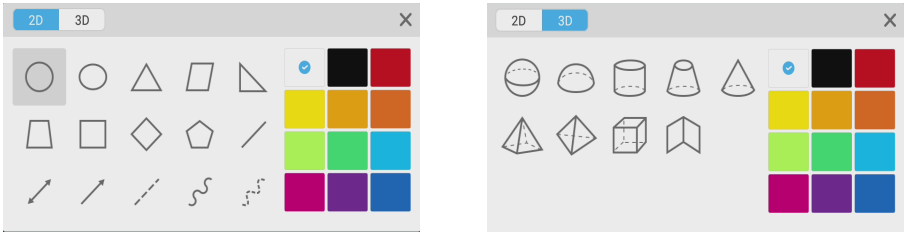
Klicka på för att välja suddet. Markera genom att cirkla in objektet som du vill radera.

Rensa

Klicka på för att rensa hela skärmen.

Form

- Klicka på formknappen för att kalla fram formfönstret.
- Du kan välja mellan 2D- och 3D-former.



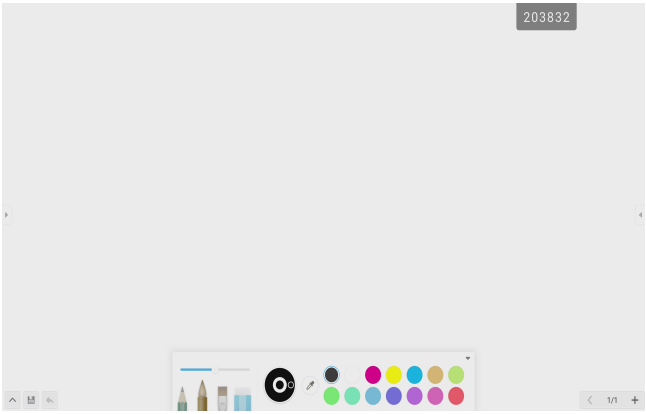
Figur 3-7-1 Formfönster

Roaming

Klicka på för att välja roamingläget. Du kan flytta hela skärmen genom att dra den.

Ritbord

Klicka på -knappen för att kalla fram ritbordet, som visas i figur 3-8-1.



Figur 3-8-1 Ritbordsgränssnitt

- Penna: Pennan är vald som standard, men penna, skrivpensel, en rad borstar och suddgummi inkluderas.
- Palett: Välj färg och klicka på paletten för att färglägga i form av rotation.
- Färgplockare: Klicka på för att aktivera färgplockaren så visas den runda färgplockaren på ritbordet. Dra den till den färg du vill ha och klicka för att slutföra färgplockningen. I detta fall är pennfärgen den valda färgen.
- Färgskiva: Användare kan ändra färgen på färgcirkeln genom att ändra färgen på färgskivan.

Upphäv

Klicka på upphäv-knappen för att upphäva den föregående åtgärden.

Lägg till sida

Klicka på -knappen för att lägga till en ny sida.

Föregående sida

Klicka på ‹ -knappen för att återgå till föregående sida. Om den aktuella sidan är första sidan kan du inte klicka på den här knappen.

Sidnumrering

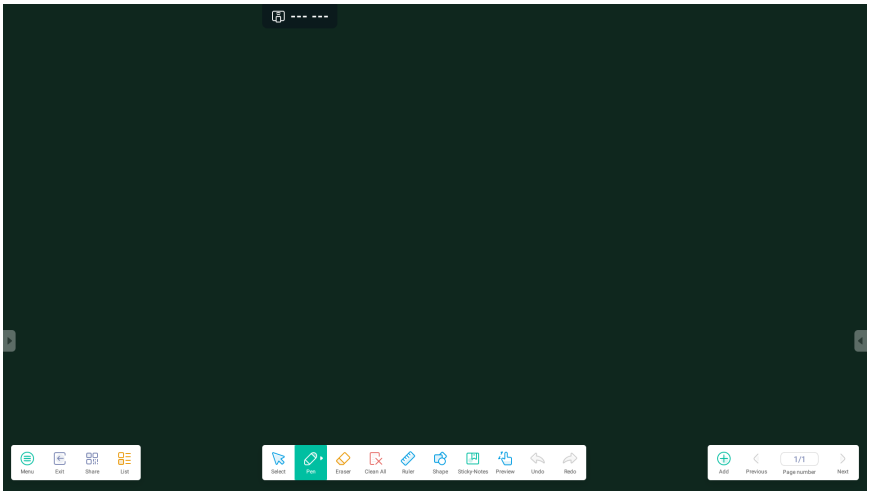
Klicka på 2/7 sidnumrering för att ladda miniatyrer av alla sidor. Du kan också klicka direkt på miniatyrbilden för att visa sidan.

Nästa sida

När den aktuella sidan inte är den sista sidan kan du klicka på › -knappen för att gå till nästa sida från den aktuella sidan.

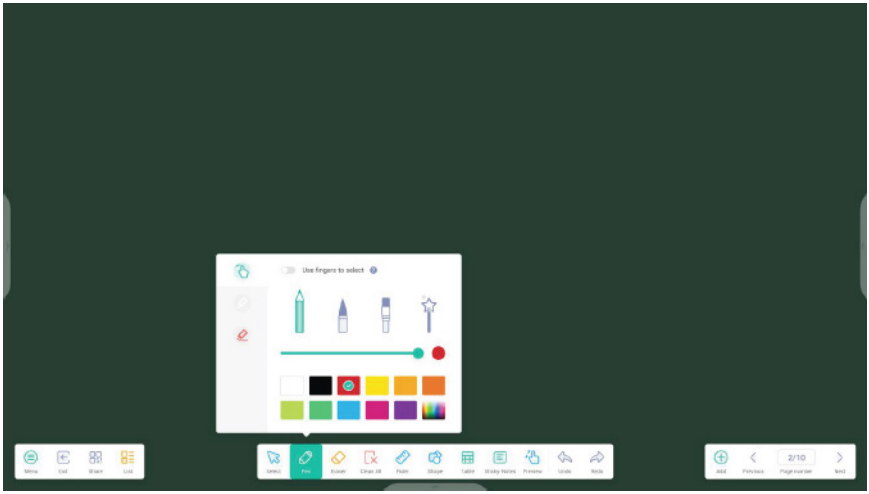
NOTE (Endast för modellen TR3DJ)

Klicka på för att öppna [Note].



[Pen]

[Note] erbjuder användarna ett brett urval färger och pennstilar.
Funktionen Två pennor gör att du kan ange två färger och använda skrift i appen [Note].

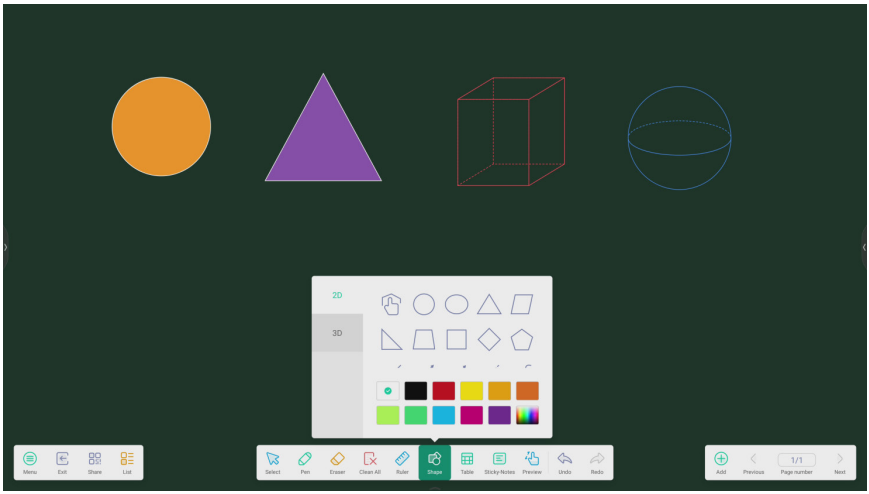


⚠ VARNING

- När du använder två pennor kan olika färger visas beroende på kontaktvinkeln mellan pennan och skärmen.

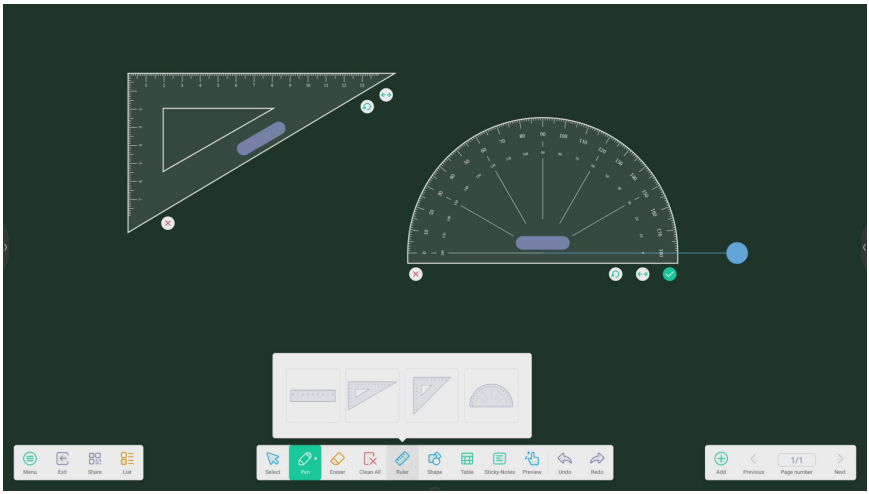
[Shape]

Note erbjuder en mängd inbyggda former, inklusive tvådimensionella former och tredimensionella geometriska former, som är praktiska när en lärare snabbt behöver visa formerna för eleverna.



[Ruler]

Tack vare Notes linjalverktyg behöver läraren inte längre använda en fysisk linjal och kan också hjälpa till att undervisa i [Note].



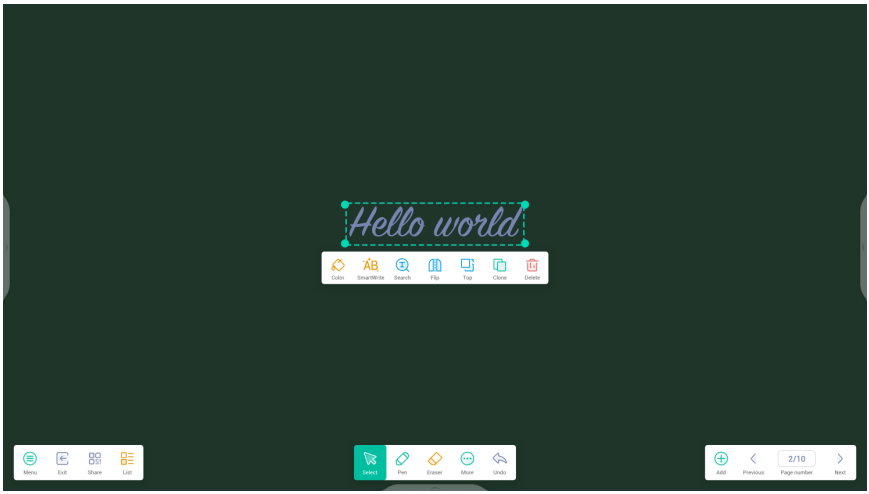
[Sticky Notes]

Verktyget [Sticky Notes] i [Note] simulerar verkliga scener ur det verkliga livet, och stöder fästande av viktig information på duken så att användare ser den, och kan också användas som ett brainstormingsverktyg.



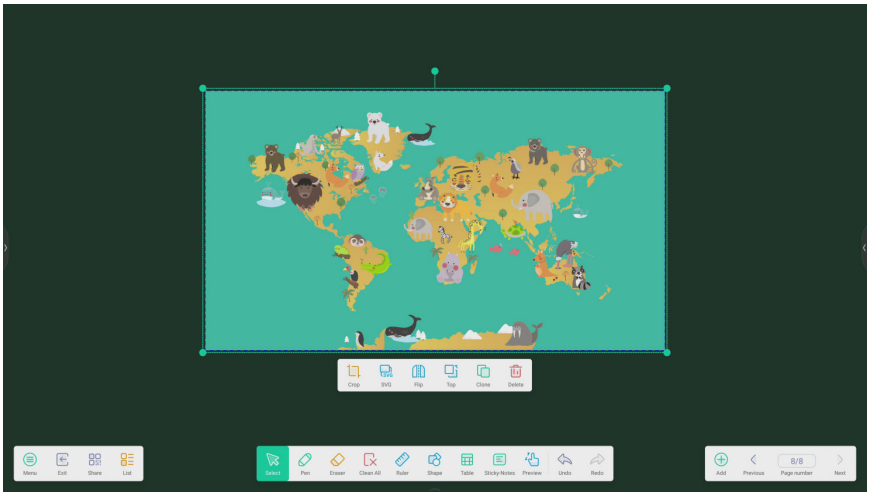
Pennans förlängningsfunktion

Efter att ha valt skrivstil kan intelligent igenkänning känna igen skrivstil som ett förskönat teckensnitt, och skrivstilen blir sökbar och speglingsbar.



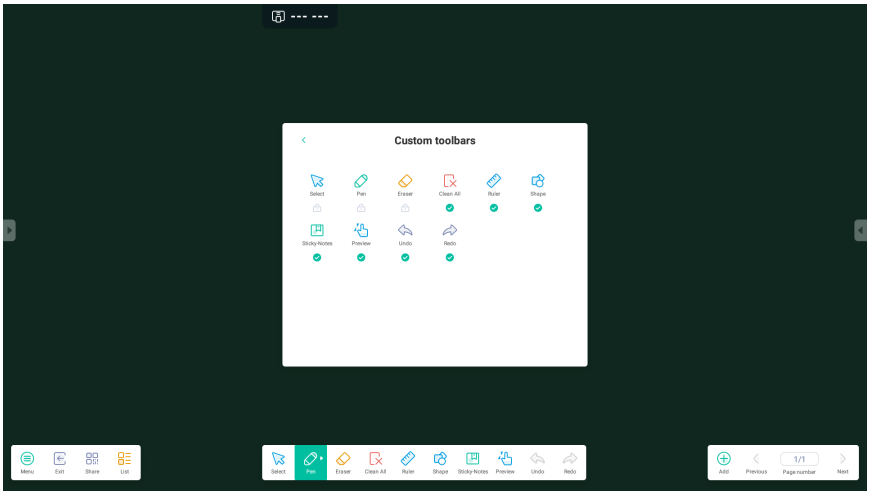
Bildexpanderingsfunktion

Efter att bilden har valts kan den omvandlas till en vektorbild och speglas.



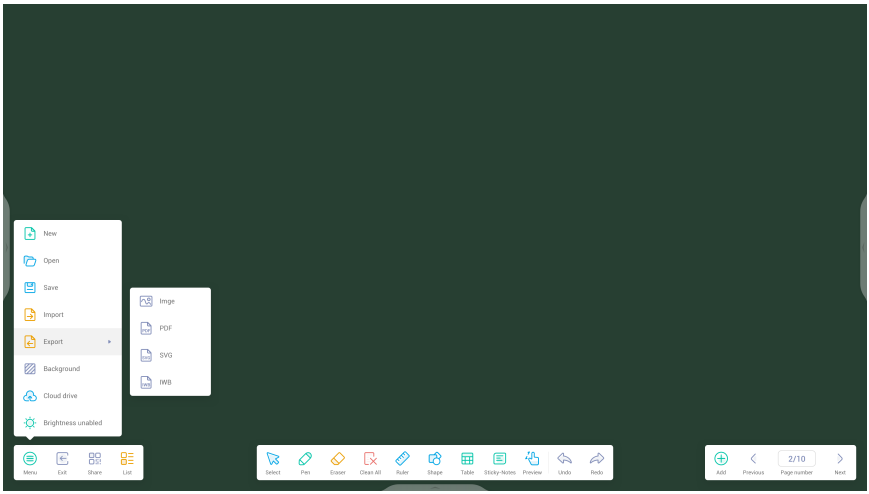
Anpassat verktygsfält

När [Note] är i helskärm kan du välja vilka verktyg som ska visas i verktygsfältet och vilka som ska döljas i undermenyn i [More].



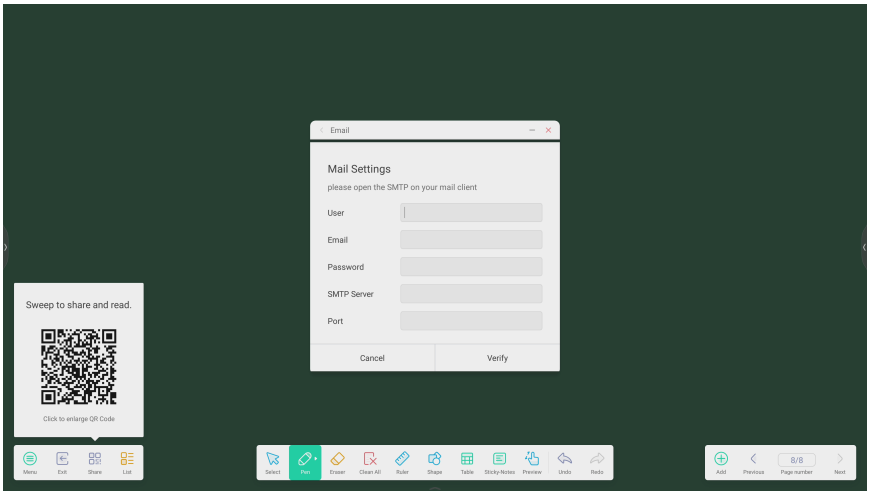
Importera och exportera filer i flera format

Note kan importera många olika filformat och exportera filer i många olika format.



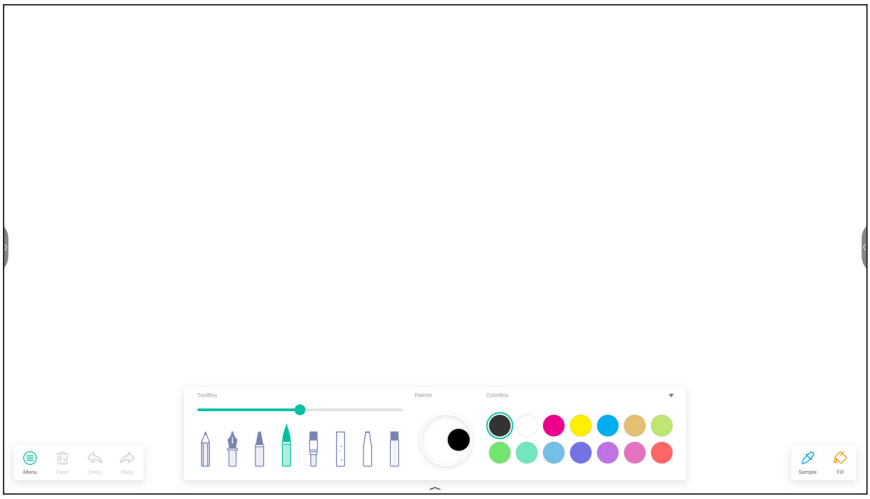
Flera olika sätt att spara filer

Förutom att spara filer till det lokala systemet och U-hårddisk stöder [Note] också skanning av filer med mobiltelefoner för att spara eller skicka filer till e-post.



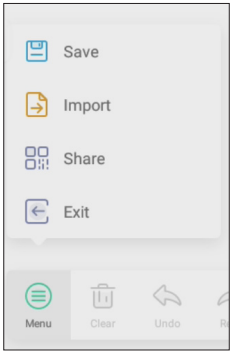
[Palette]

Klicka på för att öppna [Palette].



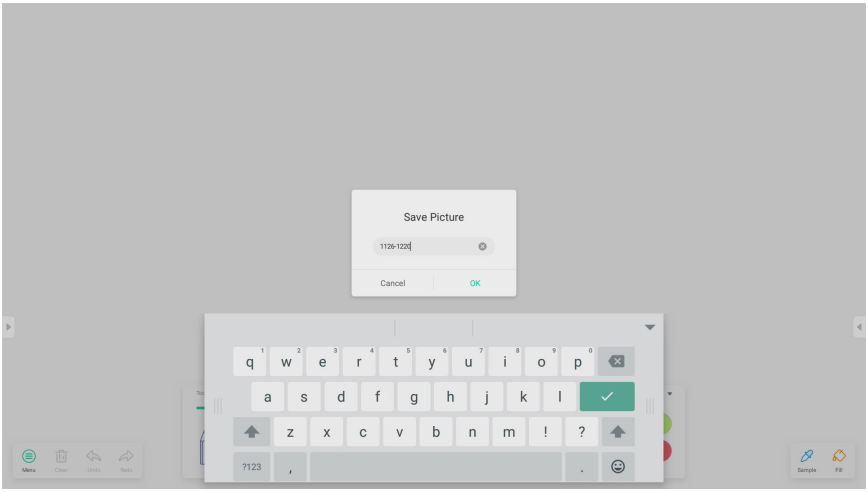
[Menu]

Klicka på för att öppna [Menu].



Meny-Spara

Klicka på Save i fönstret [Menu] och välj sedan en plats att spara på.
Sedan kan du anpassa filnamnet enligt följande.



Nu kan du klicka på [OK] för att spara dina palettarbeten i det lokala minnet.

Meny-Importera

Klicka på Import i menyfönstret för att välja en bild att importera till appen [Palette]. Den här bilden kommer att användas som bakgrundsbild för aktuell sida enligt följande.



Meny-Dela

Klicka på Share i fönstret [Menu] för att generera en QR-kod med vilken du kan dela dina palettarbeten med andra.



Meny-Avsluta

Klicka på Exit för att avsluta [Palette]-appen. Var försiktig eftersom ditt aktuella arbete går förlorat om du inte sparar det först.

[Clear]

Klicka på för att rensa allt innehåll på aktuell sida.

[Undo]

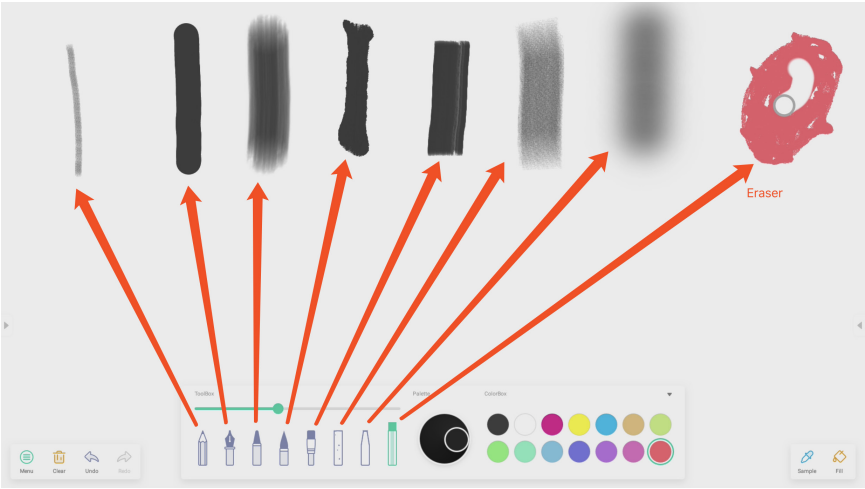
Klicka på för att gå tillbaka till föregående steg.

[Redo]

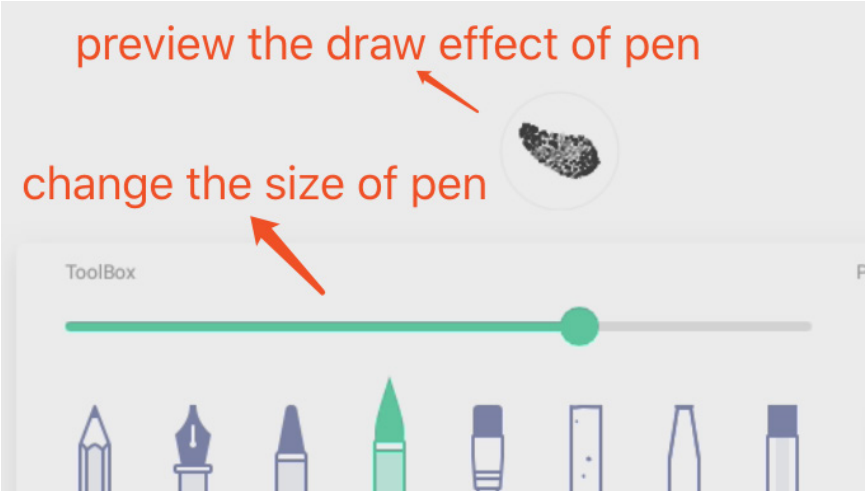
Klicka på för att återställa ett steg.

Pennor

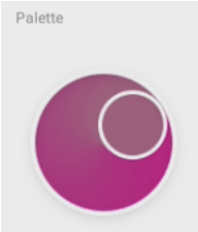




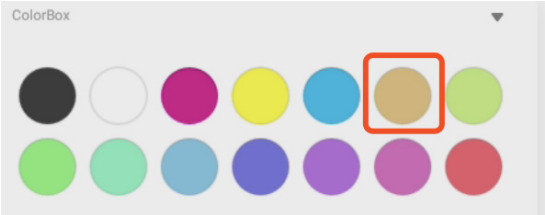
Skjutreglage för penndrag



[Palette]



Du kan använda paletten för att anpassa en färg som inte finns i [Color Box].
Step 1, klicka på en färg i [Color Box]. T.ex.



Steg 2, dra i rullen på [Palette] medurs enligt följande.



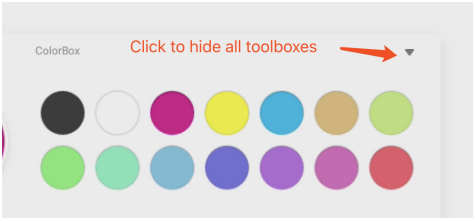
Upprepa steg 1 och steg 2 för att få en färg som inte finns i [Color Box], t.ex.



Färgplockare

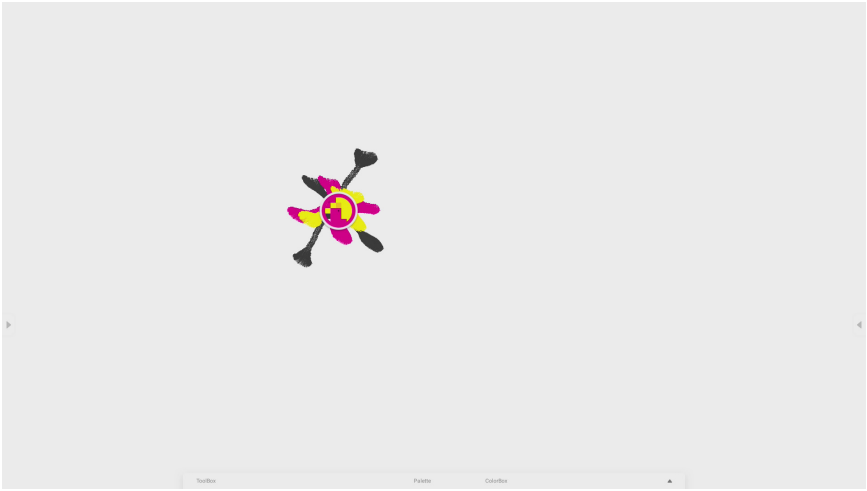


Dölj eller visa verktygslåda



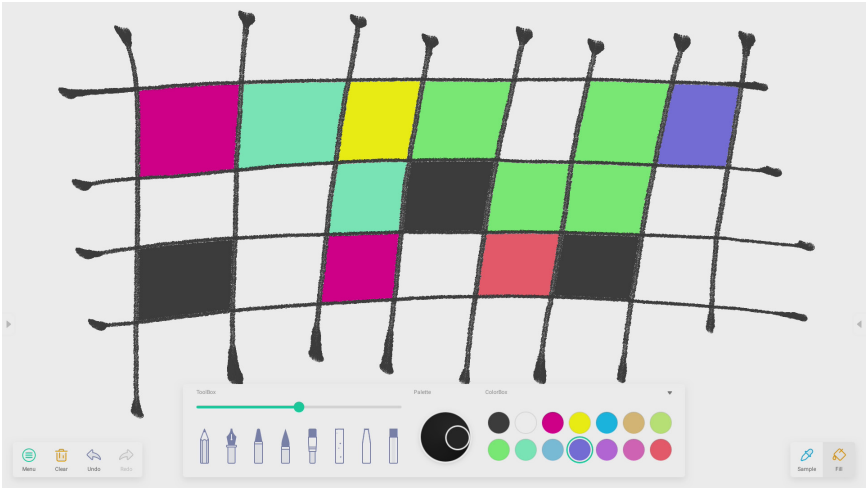
[Sample]

Klicka på för att välja en färg på arbetsytan



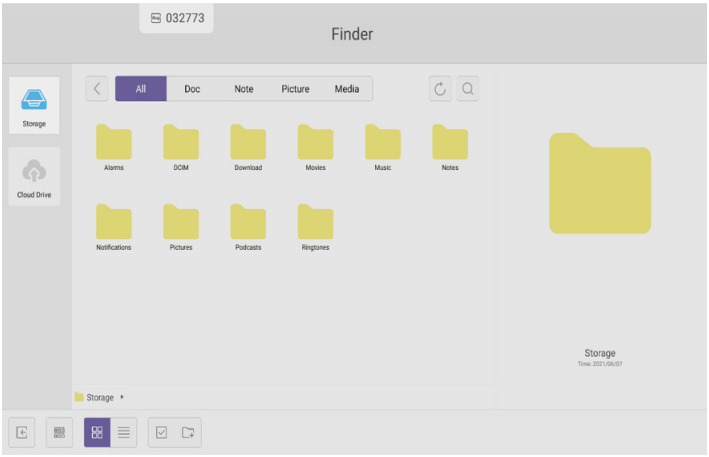
Fyll

Klicka på för att ändra från pennläge till fyllnadsläge. I det här läget kan du välja en färg i [Color Box] och sedan fylla ett avgränsat område, t.ex.



UTFORSKAREN

Klicka på  för att kalla fram filbläddringen som visas i figur 4-1. Den kan bläddra bland filer som sparats i systemet, såsom dokument, whiteboardtext, video, bild och ljud. Dessutom kan den automatiskt identifiera en extern USB-enhet, bläddra i filer efter kategori, söka efter filer osv.



Figur 4-1 Filbläddring

Bläddra efter kategori

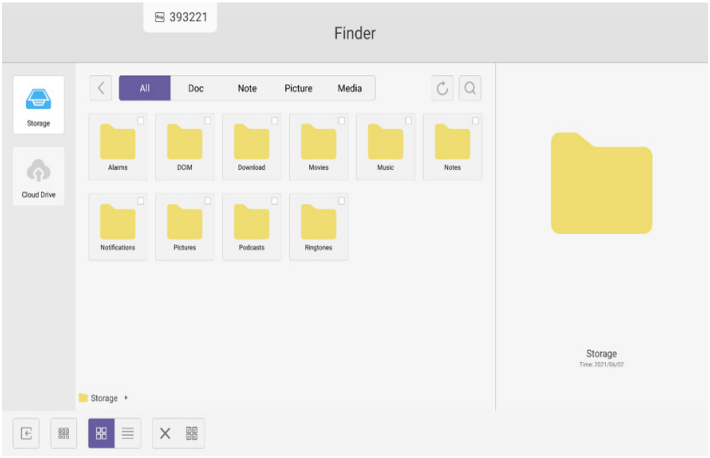
Användare kan bläddra bland resurser som lagras i systemet efter kategori, inklusive dokument, whiteboardtext (sidor som sparas av whiteboard och snabb skärmdump), video, bild och ljud.

- [Alla]: När du öppnar en intern lagringsmodul visas alla resurser som standard.
- [Kontor]: Klicka på Doc för att bläddra efter PPT-, Word-, Excel- och PDF-dokument.
- [Observera]: Klicka på Note för att bläddra bland filer och snabba skärmdumpar som sparats av whiteboard.
- [Bild]: Klicka på Picture för att bläddra i de lagrade bilderna. Format så som .jpg, .jpeg, .png, .bmp och .gif stöds.
- [Media]: Klicka på Media för att bläddra i lagrade videor. Format som .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg stöds.
- Sök: I rutan i övre högra hörnet på gränssnittet anger du det resursnamn du vill söka efter. Klicka sedan på för att söka efter resurserna. Till exempel, genom att skriva "ord" kan du hitta resurser vars namn är "ord".

Resursanvändning

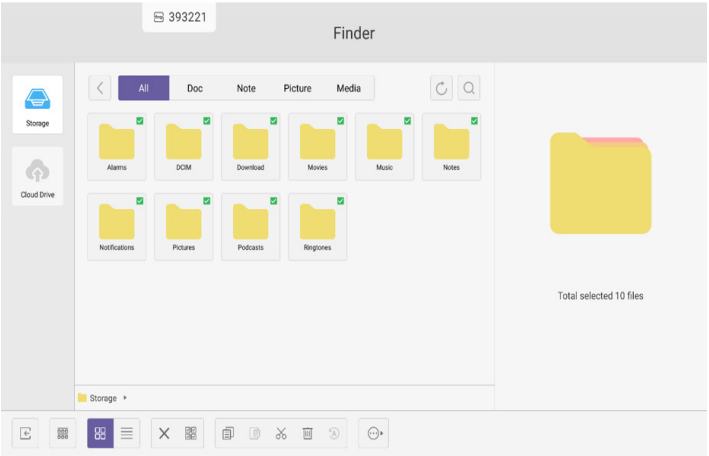
Användare kan redigera de resurser som finns lagrade i systemet, inklusive genom att skapa, välja, välja alla, annullera val, kopiera, klistra in, klippa, radera, byta namn och mer.

- Välj: Klicka på -knappen för att gå till . En valruta dyker upp i det övre högra hörnet bland resurserna. Sedan kan du välja resurser efter behov.



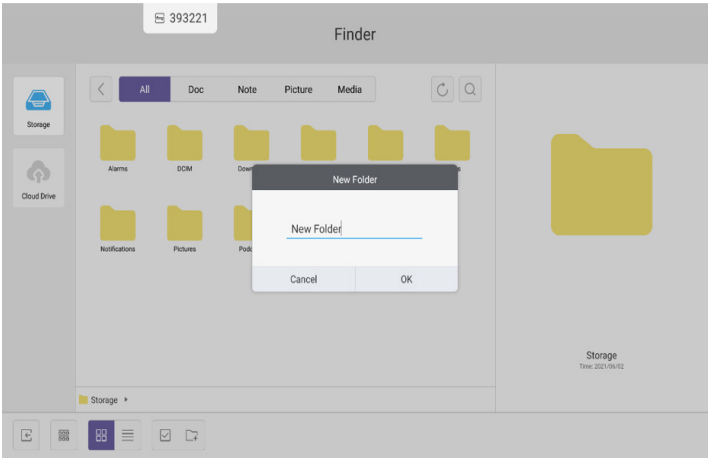
Figur 4-2-1 Välja gränssnitt

- Välj alla: Genom att klicka på -knappen kan du välja alla resurser under den aktuella katalogen.



Figur 4-2-2 Välj alla gränssnitt

- Avbryt valet: Klicka på för att avbryta alla resurser som har valts för tillfället.
- Skapa: Klicka på för att skapa nya mappar under den aktuella katalogen.

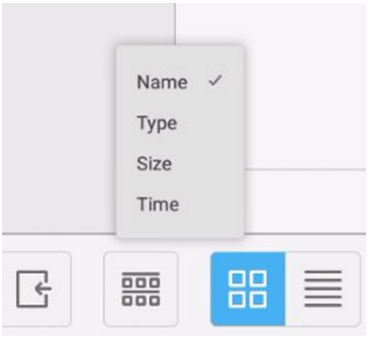


Figur 4-2-3 Ny mapp

- Kopiera: När resursen väljs visas kopieringsknappen. Klicka på för att kopiera den valda resursen.
- Klipp ut: När resursen väljs visas klipp ut-knappen. Klicka på för att klippa ut den valda resursen.
- Radera: Klicka på för att radera den valda resursen.
- Klistra in: Om någon resurs för närvarande är kopierad eller urklippt är -knappen tillgänglig. Användare kan klistra in den kopierade/urklippta resursen till den angivna platsen efter behov. Du kan bara klistra in när standardmappen visar alla resursplatser.
- Byt namn: Klicka på för att byta namn på den valda resursen.
- Mer: Klicka på för att kalla fram skicka till-knappen. Du kan skicka den valda filen till målmappen.
- Klicka på en viss resurs så dyker menyn för resursanvändning upp längst ner i fönstret. Du kan utföra operationer som att ta bort, kopiera, klippa ut, klistra in och byta namn på den aktuella resursen.

Sorteringsmeny

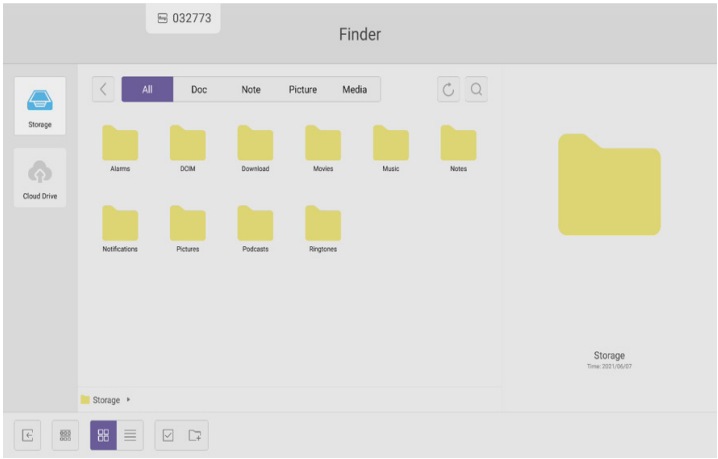
Klicka på sorteringsknappen för att kalla fram menyn som visas i figur 4-3-1. Du kan sortera resurserna, inklusive sortering efter namn, typ, storlek och tid. Resurser sorteras efter namn som standard.



Figur 4-3-1 Sorteringsmeny

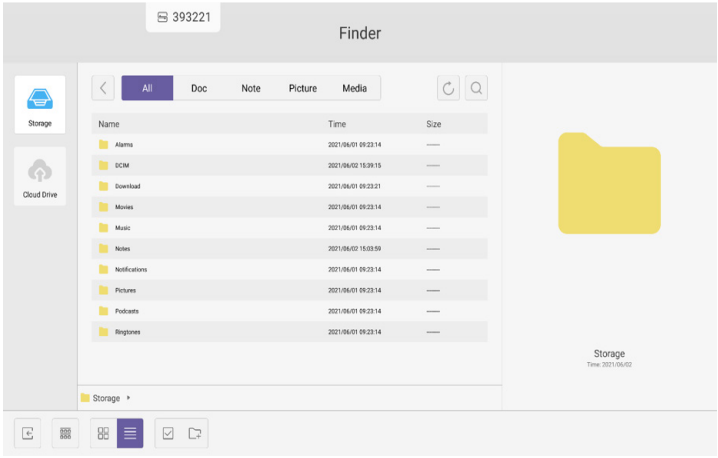
- [Namn]: När [Namn] väljs sorteras de visade resurserna efter resursnamn.
- [typ]: När [typ] väljs sorteras de visade resurserna efter resurstyp.
- [Efter storlek]: När [Efter storlek] väljs sorteras de visade resurserna enligt resursstorlek.
- [Tid]: När [Tid] väljs sorteras de visade resurserna enligt resurstid.

Ruta: Klicka på för att visa resurserna i ikon-form. Resurserna visas som standard i ikon-form, som visas i figur 4-3-2.



Figur 4-3-2 Rutvisning

Lista: Klicka på för att byta till att visa resurserna med detaljerad information, som visas i figur 4-3-3.



Figur 4-3-3 Listvisning

Molnlagringsenhet

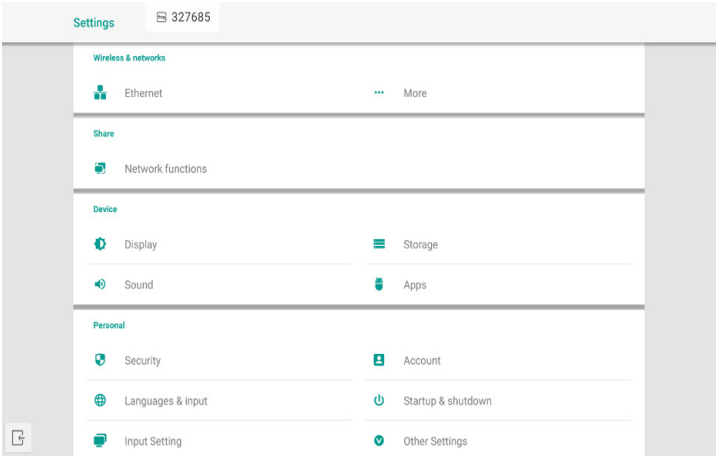
Genom att klicka på kan du spara resurser i molnet (Google Drive, One Drive), kopiera mellan intern lagring och USB-enheter och synkronisera resurser med molnkontot i din dator.

Avsluta

Klicka på för att lämna filbläddring och återvända till hemsidan.

INSTÄLLNINGAR

Klicka på -knappen för att öppna inställningen, som visas i figur 6-1. Du kan peka för att klicka och välja inställningsalternativ, inklusive [Wireless & networks], [Device] och [Personal].



Figur 6-1 Inställningsmeny

[Wireless & networks]

Du kan ställa in om du vill aktivera nätverket och Bluetooth, och visa nätverket, inklusive MAC-adress, IP-adress, mask och gateway.

* Wi-Fi Direkt stöds inte.

[Share]

Kan konfigureras för att använda Crestron-funktionen.

[Device]

Display: Inställning av bakgrundsbild och Pixel shift.

[Personal]

Vilka funktioner som stöds varierar beroende på modellen.

- Säkerhet: Alla CA-certifikat du litar på, inställning av USB-lås, inställning av säkerhetsläge, ändring av säkerhetslösenord
  - När ett säkerhetslösenord har ställts in måste det anges för att komma åt säkra objekt. (Standard: 000000)
- Språk och inmatning: Ställ in språk och inmatningsmetod
- Inmatningsinställning: Ställer in etiketter för varje extern ingång
- Konto: Lägg till användarkonton (e-post) och konfigurera datasynkronisering
- PÅ/AV-inställningar: Ställ in till PÅ, gå in i inställningen för Standbyläge, ställ in till Auto-avstängning, ställ in till Auto-avstängning vid ingen signal, DPM-inställningar, inställningar för Vakna vid LAN, inställningar för Visa aviseringar, inställningar för Insomningstimer
- Annan inställning: Inställningar för skjutverktygsfält och svävande verktygsfält, systeminställningar för dockningskanal, skrivinställningar, inställningar för val av kontrollkod (LG-protokoll)

[System]

Inställning av datum och tid samt Om enheten.

CHROMIUM

När nätverket är normalt anslutet, klicka på -knappen och gå in på webbplatsen för att komma åt webbsidan.

E-POST

När du är ordentligt ansluten till nätverket klickar du på för att skapa ett e-postmeddelande.

LG ConnectedCare (TR3BF/G-modellen)

När du väl är ansluten till nätverket klickar du på -knappen för att registrera ett konto och ansluta till LG ConnectedCare-servern.

OBSERVERA

- Se den separata manualen för appen [LG ConnectedCare].

[LG ConnectedCare DMS] (TR3DJ-modellenl)

Klicka på  för att öppna appen [LG ConnectedCare DMS].
Det går att få åtkomst till en feldiagnos- och prediktionstjänst genom att installera lösningen [LG ConnectedCare DMS] (feldiagnos).

Så här installerar du

Installera [LG ConnectedCare DMS]-lösningen.

1 [Enter Account Number]: Ange det 6-siffriga kontonumret för att installera [LG ConnectedCare DMS]-lösningen.
Kontonummer. Det här är numret du blir tilldelad när du registrerar [LG ConnectedCare DMS]-lösningen. När du anger kontonumret får du motsvarande kontonamn.

2 [Confirm Account Number]: Visar kontonumret och motsvarande kontonamn och kontrollerar kontonumrets giltighet.

Om ett kontonummer är registrerat visas motsvarande kontonamn och därefter kan du kan fortsätta med installationen av [LG ConnectedCare DMS]-lösningen.

Om kontonumret inte är registrerat visas kontonamnet som Unknown (Okänt), och i så fall kan du inte fortsätta med installationen.

[On] / [Off]

Aktivera/inaktivera [LG ConnectedCare DMS]-lösningen.

[Account]

Visar kontonumret och namnet på den användare som är ansluten för närvarande.

[Version]

Visar versionen av [LG ConnectedCare DMS]-lösningen.

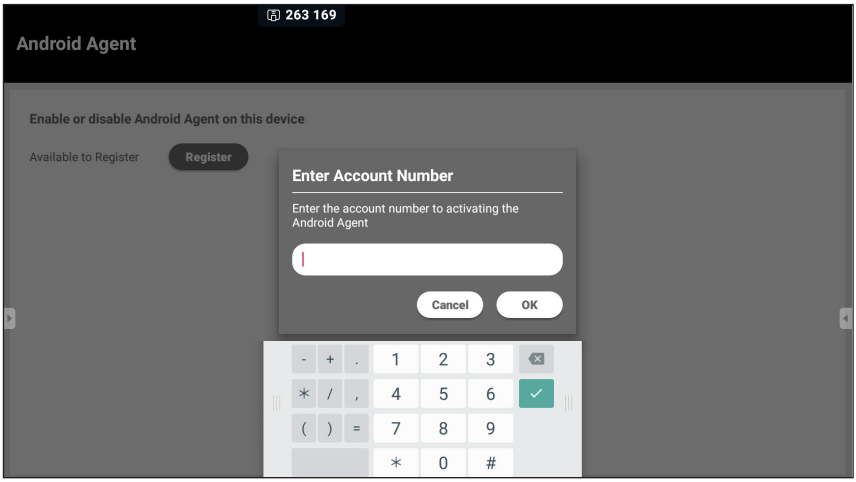
[Server Status]

Visar anslutningsstatusen mellan apparaten och servern.

Innehåll	Beskrivning
[Connected]	Visas när apparaten och servern är anslutna.
[Not Connected]	Visas när apparaten och servern inte är anslutna.
[Waiting for Approval]	Visar statusen väntar på svar från servern.
[Rejected]	Visas när servern avvisar anslutningen.

[Reset]

Återställer den [LG ConnectedCare DMS]-informationen som har ställts in.



OBSERVERA

- Se den separata manualen för appen [LG ConnectedCare DMS].

[LG CreateBoard Lab]

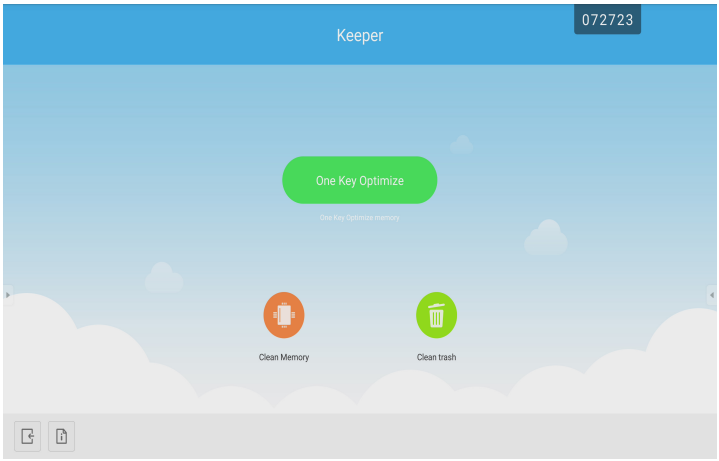
Klicka på för att öppna appen [LG CreateBoard Lab].
Erbjuder appen [Note] och en annan handskriftslösning. Ytterligare funktioner kommer att erbjudas vid framtida appuppdateringar.

OBSERVERA

- Se den separata manualen för appen [LG CreateBoard Lab].

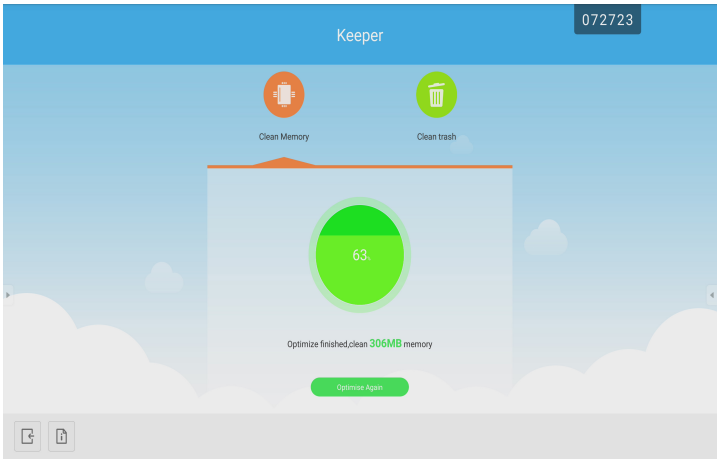
[KEEPER]

- Klicka på för att kalla fram [Keeper]-gränssnittet som visas i figur 8-1. Du kan utföra minnesoptimering, rensa skräp och kontrollera maskinvaran på den intelligenta surfplattan.



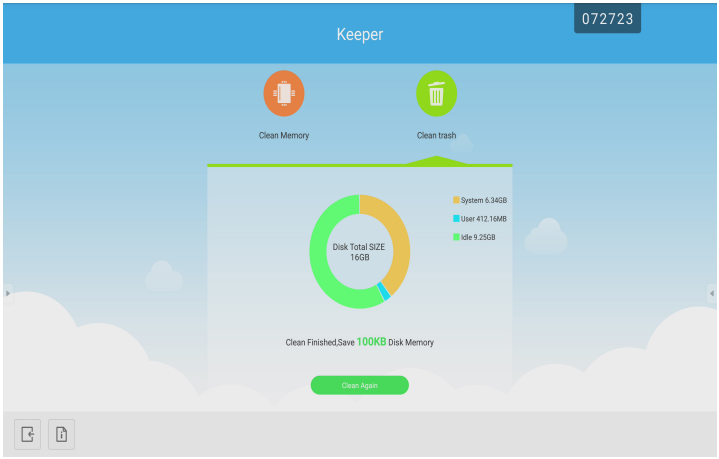
Figur 8-1 [Keeper]

- [Enknappsoptimering]: Klicka på One Key Optimize för att optimera minnet, rensa skräp i disken och kontrollera maskinvaruproblem med en knapp.
- [Minnet rent]: Klicka på för att optimera minnet.



Figur 8-2 [Minnet rent]

- [Rensa skräp]: Klicka på för att rensa skräp i disken.



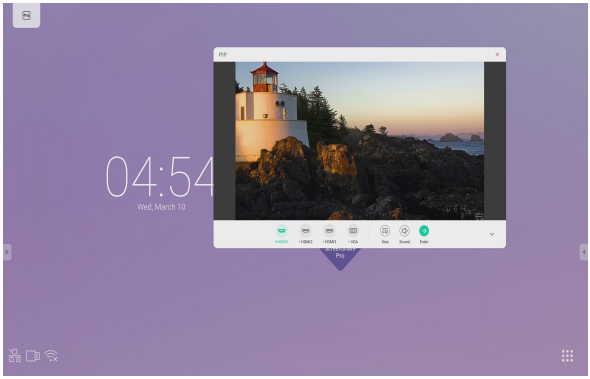
Figur 8-2 Rensa skräp

- Versionsinformation: Klicka på för att visa maskinens systemversionsinformation.
- Avsluta: Klicka på för att lämna [Keeper] och återgå till huvudgränssnittet.

[PIP]

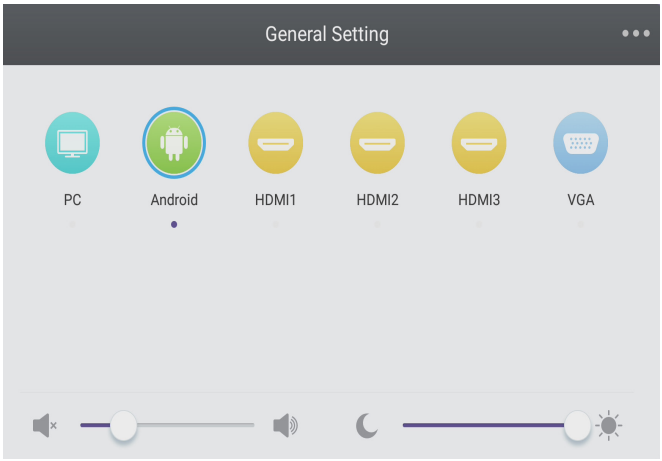
Vilka funktioner som stöds varierar beroende på modellen.

- Klicka på för att starta PIP-appen. Du kan ställa in den externa ingången, skärmstorlek osv. på underskärmen.
- Obs: Bildkvaliteten på underskärmen kan försämras beroende på upplösningen från den externa insignalen.



PEKMENY

Klicka på -knappen eller dra fingret uppåt från undersidan av skärmen för att komma till Pekmenyn.



Figur 9-1 [Allmän inställning]

- Dator: Välj PC-ingången.
- Android: Välj Android-ingången.
- HDMI: Välj HDMI-ingången.
- VGA: Välj VGA-ingången.

* Omkoppling av signalingången tar några sekunder.

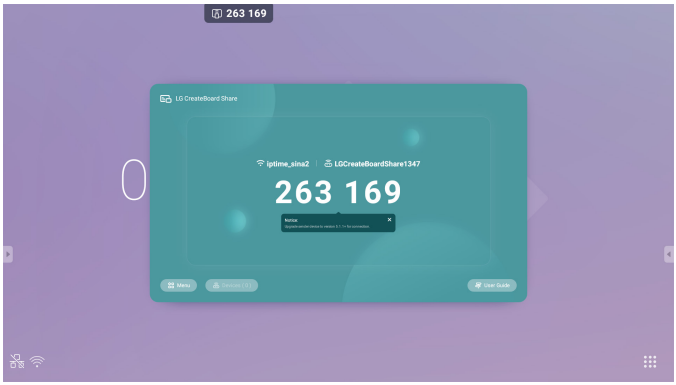
IDB

Vilka funktioner som stöds varierar beroende på modellen.

Du kan skriva för hand eller använda andra funktioner med hjälp av IDB genom att klicka på .

[LG CreateBoard Share]

Dessa verktyg är utformade för att stödja sömlös skärmdelning och samarbete.



Innehåll	Beskrivning
Skärmsändning	Om du startar en sändning blir enheten Master-enhet vars skärm delas. Om du går med i en sändning så blir enheten Slav-enhet, och Master-enhetens skärm delas.
Stöder spegling med flera enheter	Om du aktiverar detta ansluts upp till 6 enheter och speglas.
Användarupplevelseplan för produkter	Samlar in allmän information för att förbättra produkter och tjänster.
Loggför återkoppling	När ett problem uppstår kan detta sammanställa loggar för felsökning.
Låt den här enheten bli upptäckt	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från avsändarenheten.
Tillståndsläge	När det här läget är aktiverat kräver alla enheter behörighet att sända.
Stöd för Chromecast	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Chromecast-aktiverade enheter.
Stöd för Airplay-enhet	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Airplay-aktiverade enheter.
Stöd för Miracast-enhet	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Miracast-aktiverade enheter.
Dela skärm via webbplats	Dela skärmen genom att gå till URL-länken. Kräver inte separat app/program.
Enhetsnamn	Ändra enhetsnamnet på servern så att alla klienter kan identifiera den.
Starta automatiskt vid uppstart	Tillåt att serverappen körs automatiskt när enheten startas.
Kodens uppdateringsfrekvens	Ställ in tidsintervall för ändring av anslutningskoden för att förhindra att användare kommer ihåg den.
Flytande fönsterstorlek	Ställ in storleken på det flytande fönstret högst upp till Normal (anslutningskod med en ikon), Liten (endast ikon) eller Minimera (inaktiverad).

[Bytello share / Cast]

Verktyget är utformat för sömlös trådlös presentation och samarbete under föreläsningar.

Innehåll	Beskrivning
Kopiera skärm	Om du börjar dela skärmen blir din enhet huvudenhet att dela skärmen med. Om du går med i skärmdelning blir din enhet en underenhet som delar skärmen på huvudenheten.
Låt den här enheten bli upptäckt	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från avsändarenheten.
Tillståndsläge	När det här läget är aktiverat kräver alla enheter behörighet att sända.
Stöd för Chromecast	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Chromecast-aktiverade enheter.
Stöd för Airplay-enhet	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Airplay-aktiverade enheter.
Stöd för Miracast-enhet	När det här alternativet är aktiverat kan användare söka på servern från Miracast-aktiverade enheter.
Dela skärm via webbplats	Dela skärmen genom att gå till URL-länken. Kräver inte separat app/program.
Enhetsnamn	Ändra enhetsnamnet på servern så att alla klienter kan identifiera den.
Starta automatiskt vid uppstart	Tillåt att serverappen körs automatiskt när enheten startas.
Kodens uppdateringsfrekvens	Ställ in tidsintervall för ändring av anslutningskoden för att förhindra att användare kommer ihåg den.
Flytande fönsterstorlek	Ställ in storleken på det flytande fönstret högst upp till Normal (anslutningskod med en ikon), Liten (endast ikon) eller Minimera (inaktiverad).

[ScreenShare Pro]

Inledning till programvaran

Screen Share Pro är en Wi-Fi-baserad programvara för att flera enheter ska interagera med IFP (kort för ”interactive flat panel”) samtidigt.

1 När anslutning till Wi-Fi har upprättats kan användare överföra filer (inklusive ljud, video och foton) från enheter till IFP för demonstration.
2 Användare kan spegla IFP på sina mobila enheter och styra IFP via mobila enheter.
3 Med Screen Share Pro kan IFP omvänt styra Windows- och Mac-enheter.
4 Användare kan dela skärm på IFP via kameran på enheterna.

Installationer

Driftsmiljö

- Server (även kallad ”mottagare”)
  - Android 5.0 eller senare utformad av leverantören av handboken
- Klient (även kallad ”sändare”)
  - Android 5.0 eller senare
  - iOS 8.0 eller senare
  - Windows 7/8/10
  - MacOS 10.10 eller senare
  - Chrome OS (endast version 1.0.7 av SSP fungerar på Chrome OS)

Serverinstallation

Aktivera installation av program från tredje part på Android; välj Android Server-portfölj och dubbelklicka för att installera programmet.

Klienthämtning och installation

- När programvaran är installerad klickar du på ikonen på skrivbordet. Gå till huvudgränssnittet.

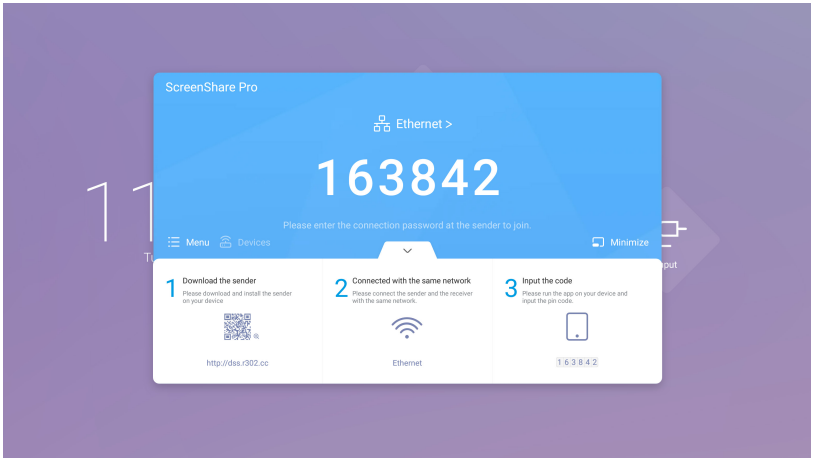


Bild 2-3-1 Serverns huvudgränssnitt

Installera programvaran i Android, iOS, Windows och MacOS-klienter enligt följande:

- Skanna QR-koden med en mobil enhet eller ange adressen i din webbläsare för att ladda ner APK (applikationspaket). Den identifierar automatiskt olika typer av enheter och ger sålunda rätt APK.
- När det gäller iOS-klienter (iPhone OS), efter att ha skannat QR-koden skickas du till App Store där du kan hämta appen.



Bild 2-3-2 Klienthämtning

- Installera appen på dina mobila enheter. Gå till gränssnittet.

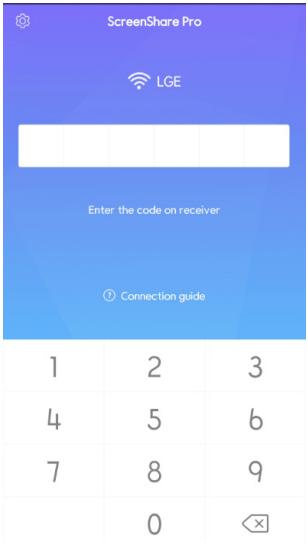
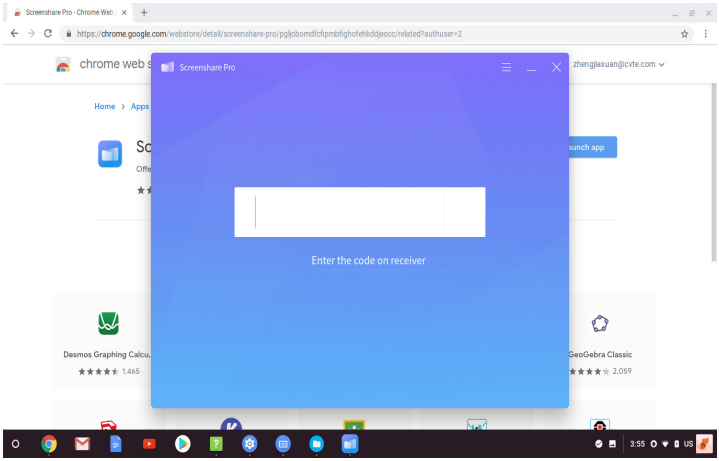


Bild 2-3-3 Installation slutförd

- Ange koden på mottagaren och börja dela skärmar.



Introduktion till servern

Efter installationen av serverns program följer du användarhandboken för att ansluta enheter till IFP.

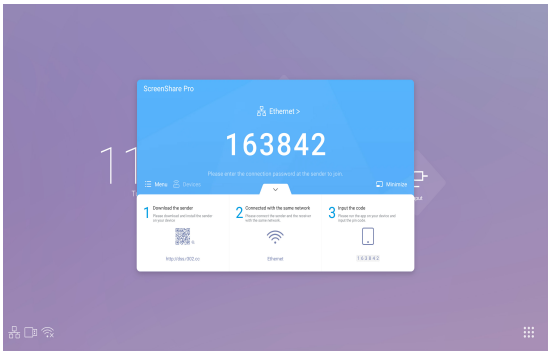


Bild 3-1-1 Servergränssnitt

1 Hämta klientprogrammet antingen genom att skanna QR-koden eller
2 Ange adressen i webbläsaren.
3 Se till att klientenheter är anslutna till samma nätverk som IFP.
4 Ange samma kod på enheter som ska anslutas till IFP.

Tillståndsläge

Klicka på [Switch mode] i [Menu]-kolumnen.



Bild 3-1-2 [Menu]

Switch mode genom att klicka på knappen. Aktivera programvaran innan du växlar till huvudläge.

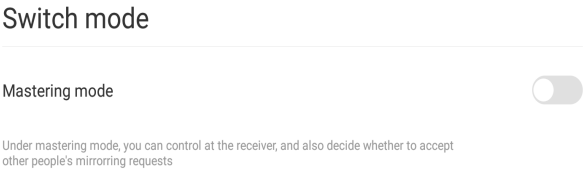


Bild 3-1-3 [Switch mode]

När du väljer huvudläget påminns du om att alla anslutna enheter kommer att kopplas bort.

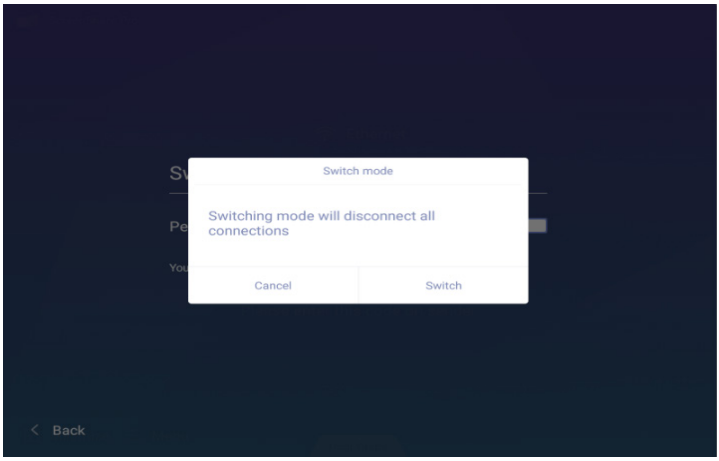


Bild 3-1-4 Påminnelse om Switch mode

I huvudläget måste alla klienter accepteras av IFP-servern innan de kan dela skärmen. Det finns två sätt att acceptera.

1 Förfrågningar kan visas i ett poppupp-fönster. Klicka på [Accept] för att godkänna eller [Reject] för att avvisa enheter.

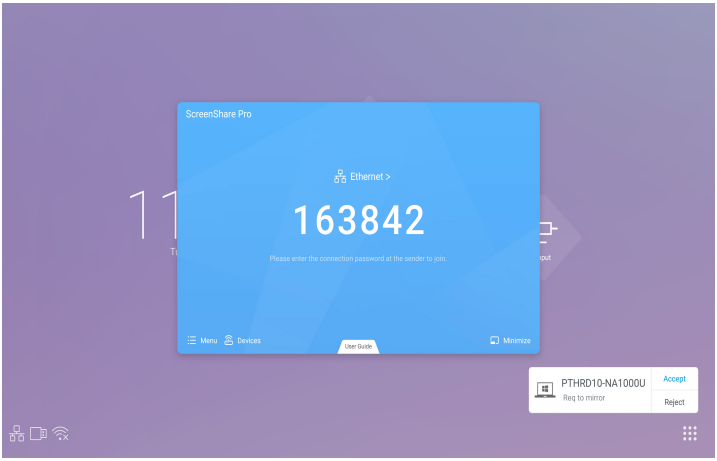


Bild 3-1-6 Poppupp-fönster med förfrågning

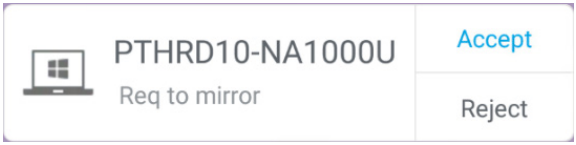


Bild 3-1-7 Klicka på [Accept] eller [Reject]

2 Klicka på enhetskolumnen för att se förfrågningar. Välj ✓ för att acceptera eller ✕ för att avvisa dem.

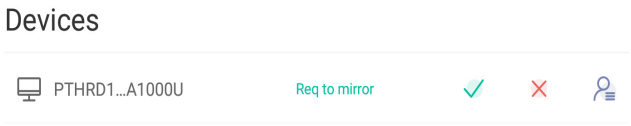


Bild 3-1-8 Enhetslista

3 Efter att ha accepterats av servern kan klientenheter starta skärmdelning genom att antingen sända från klientenheten eller klicka på IFP. Dessutom kan servern avsluta skärmdelning när som helst.

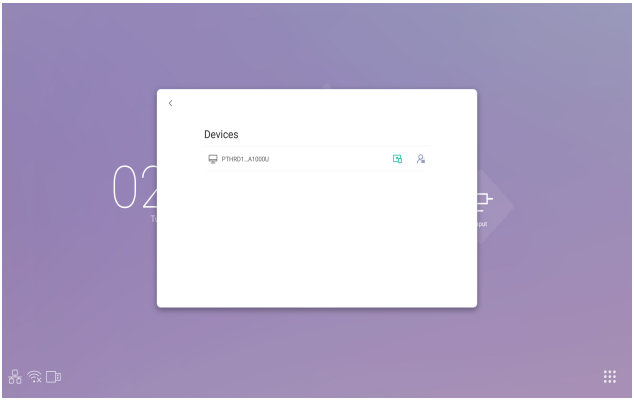


Bild 3-1-9 Enheters status

Skärmdelning från server

Alla anslutna enheter borde listas i kolumnen. Klicka för att auktorisera enheter att godkänna förfrågningar från andra.

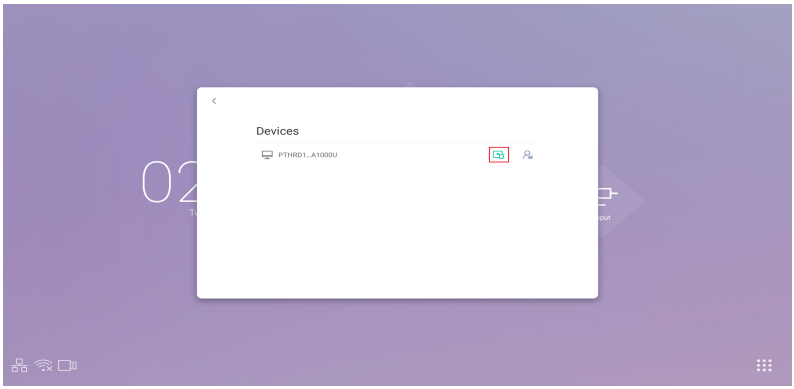


Bild 3-2-1 Auktorisera enheter

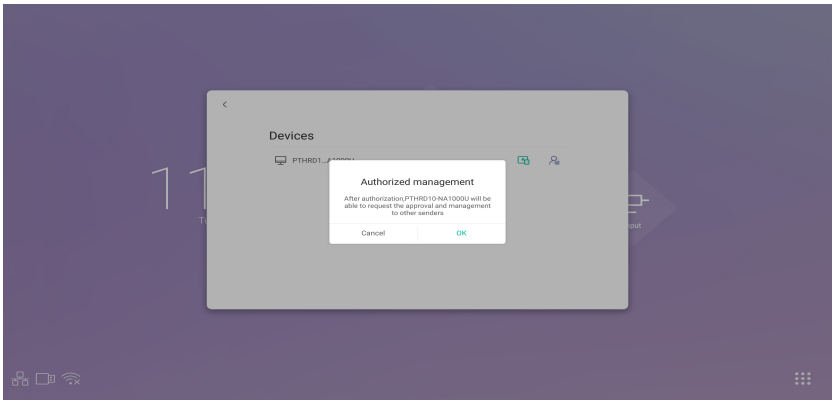


Bild 3-2-2 Påminnelse om att auktorisera enheter

Serveraktivering

1 Klicka på [Activation] i [Menu]-kolumnen.



Bild 3-3-1 [Activation]

2 Gå till aktiveringsgränssnittet, ange kod och klicka på [Activation].

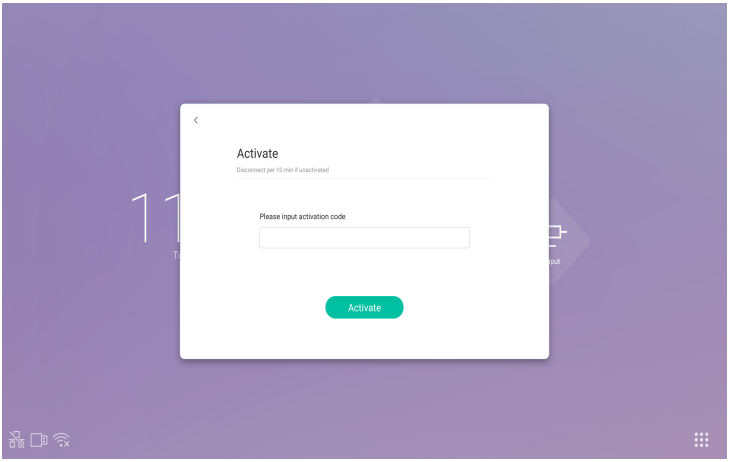


Bild 3-3-2 Inmatningskod

Skärmsplit

Fyra enheter kan dela skärmen samtidigt.

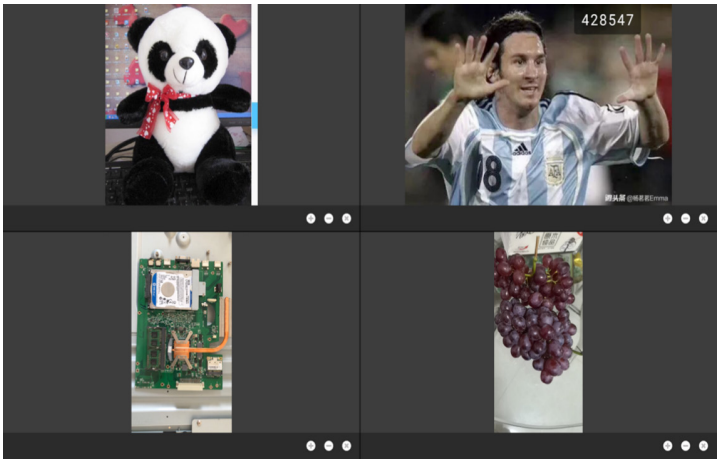


Bild 3-4-1 Split för skärmdelning

Klicka på +/- för att zooma in/ut. Klicka på X för att avsluta skärmdelning.

Demonstration av filer

Stöder Power Point-presentationer, Keynote osv.

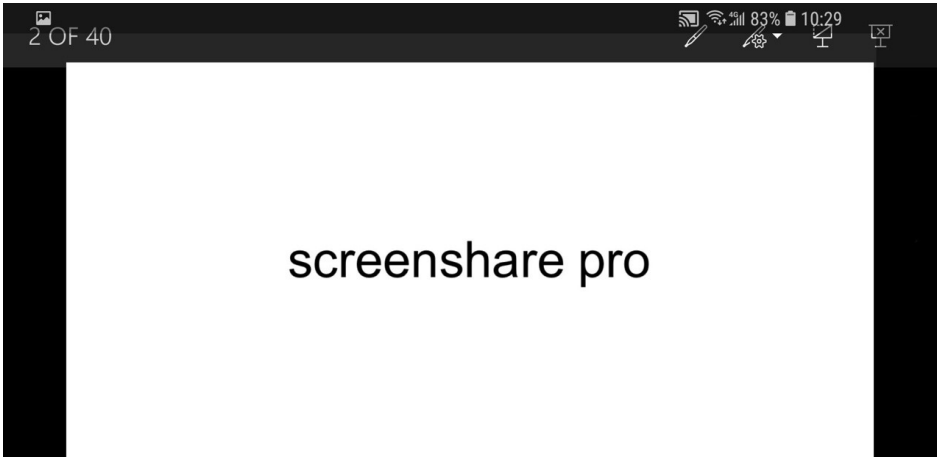


Bild 3-5-2 Uppspelning, kommentarer och helskärmsläge

- Dra från vänster till höger för att visa sista sidan, från höger till vänster för att komma åt nästa sida.
- Användare kan kommentera, visa bilder och avsluta helskärmsläge på sina enheter.

Inledning till klienten

Klienter inkluderar mobila enheter (Android och iOS), PC och Mac.

Mobila enheter

- Mobila enheter inkluderar Android-enheter och iOS-enheter. Appfunktionerna är lika för båda, med mindre skillnader i användargränssnitt.
- Dessa funktioner inkluderar media (ljud och video) uppladdning, fotoöverföring, kamera, fjärrkontroll och skrivbord. Följande anvisningar gäller iOS mobila enheter.

* Tips: Programvaran stöder endast vertikal skärm.

Sätta igång

Klicka på för att gå till gränssnittet enligt följande.

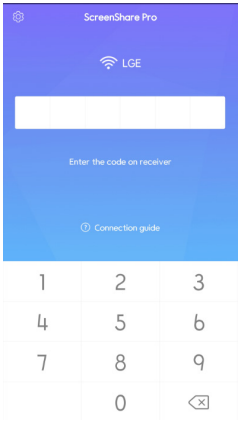


Bild 4-1-1-1 Anslutningsgränssnitt

Ange koden på IFP för att ansluta enheter och gå till gränssnittet enligt följande.

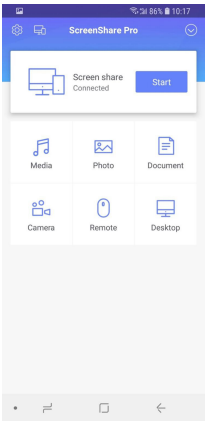


Bild 4-1-1-2 Huvudgränssnitt

Efter godkännande från servern ska det finnas en ny kolumn i klientgränssnittet där den auktoriserade enheten kan se förfrågningar från andra enheter och acceptera eller avvisa förfrågningar.

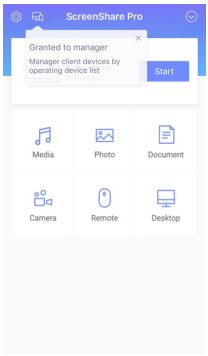


Bild 4-1-1-3 Gränssnitt efter auktorisering

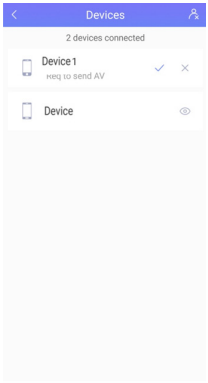


Bild 4-1-1-4 Klicka för att acceptera/avvisa

Screen Share

Klicka på [Start]-knappen för att starta skärmspegling.

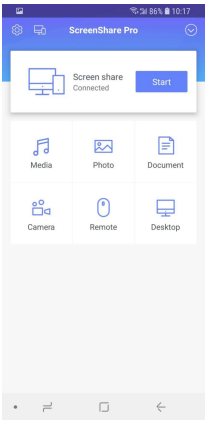


Bild 4-1-2-1 Skärmdelningsgränssnitt för mobilenhet

Ljud-/videouppladdning

Klicka på Media för att ladda upp ljud/video.

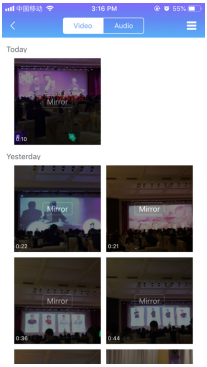


Bild 4-1-3-1 Ljud-/videouppladdning

- Klicka på förhandsgranskningsbilden för ljud/video för att spela upp på IFP.
- Klicka på Audio för att växla från standard överföringsgränssnitt för video till ljud.
- Klicka på för att växla från standard bildförhandsgranskning till detaljerad bildvisning.

Fotouppladdning

Klicka på Photo för att ladda upp bilder.

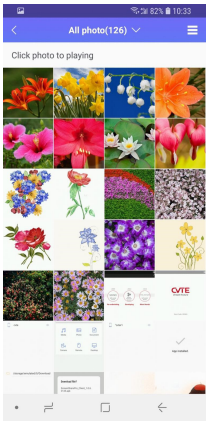


Bild 4-1-4-1 Överföringsgränssnitt för foto

- Klicka på förhandsvisningsbilden för fotot för att visa det på IFP.
- Klicka på All Photos(519) för att växla från standard fotoförhandsgranskning från kamera till andra album.
- Klicka på för att växla från standard bildförhandsgranskning till detaljerad bildvisning.

Filuppladdning

Filuppladdning: Klicka på Document för att gå till filuppladdningsläget.



Bild 4-1-5-1 Överföringsgränssnitt för filer

- Klicka på Mirror för att börja spegla filer på IFP.
- Fjärrkontroll. Efter att ha accepterats av servern kan klientenheter automatiskt ange fjärrläge enligt följande. För instruktion för detta, se 4-1-7 Fjärr.

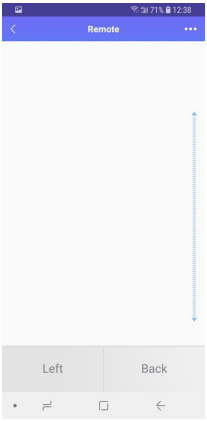


Bild 4-1-5-2 Fjärrläge

Kamera

Klicka på Camera för att gå till kameraläge, klicka på så att du kan spegla skärmen på IFP via kameran på dina enheter.



Bild 4-1-6-1 Kamerans gränssnitt

Fjärr

Klicka på för att gå till gränssnittet för fjärrpekning.

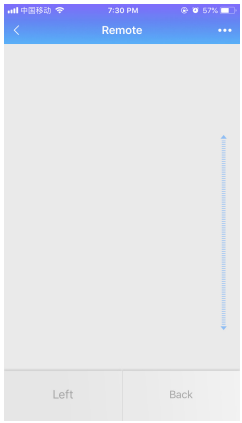


Bild 4-1-7-1 Gränssnitt för fjärrpekning

• [Switch mode]: Fjärr inkluderar pekplatteläge och rörelseläge.
Klicka på , välj [Switch mode] och svep för att välja önskat läge.

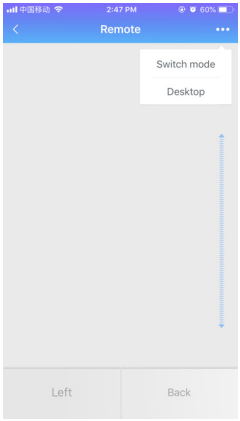


Bild 4-1-7-2 [Switch mode]

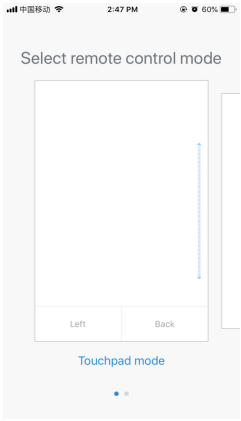


Bild 4-1-7-3 Svep för att välja

- Pekplatteläge: Som visas på bild 4-1-7-1 kan användare fjärrstyra IFP genom att klicka på pekplattan. Två knappar finns tillgängliga.

Klicka på [Left] för att simulera vänsterklick på musen. Klicka på [Föregående] för att simulera högerklick på musen. Flytta ett finger på pekplattan så kommer muspilen på IFP att röra sig samtidigt.

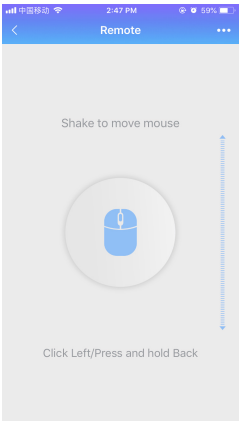


Bild 4-1-7-4 Rörelseläge

- Rörelseläge: Luta dina enheter för att flytta musen som visas i bild 4-1-7-4. Klicka på för att välja.
- Tillbaka till skrivbordet: Klicka på Desktop för att avsluta fjärrläget och gå tillbaka till skrivbordet.

Skrivbord

Klicka på Desktop för att gå till synkroniseringsläge för skrivbord. I det här läget kan användare se IFP-skärmen och fjärrstyra IFP via mobila enheter.

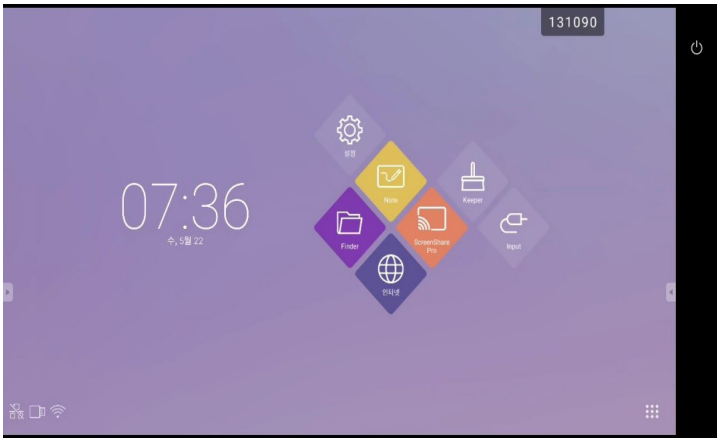


Bild 4-1-8-1 Skrivbordssynkroniseringsläge

De gester som stöds för pekplattan är följande:

- Ett klick för att simulera vänsterklick. Långt tryck för att simulera högerklick.
- Dra med ett finger på pekplattan för att flytta ikoner/fönster.
- Placera två fingrar på pekplattan och nyp för att zooma ut och sträck ut för att zooma in.
- Användare kan skriva på de mobila enheterna och skicka till IFP.

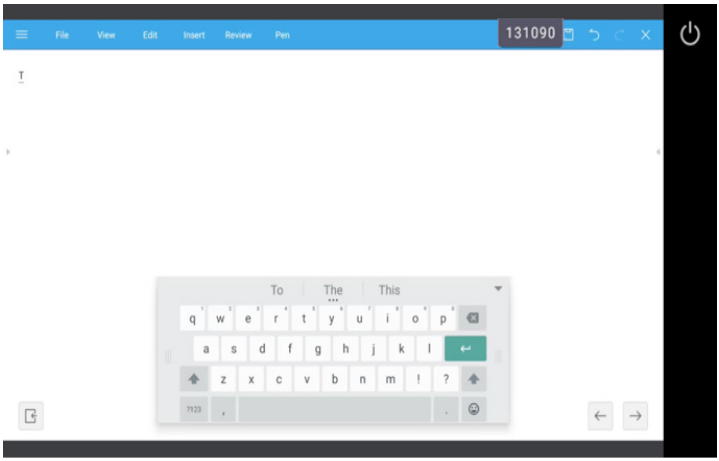


Bild 4-1-8-2 Skrivbordssynkronisering

Frånkoppling

Klicka på för att gå till frånkopplingsgränssnittet. Klicka på Disconnect att koppla från klientenheter och gå tillbaka till huvudgränssnittet.

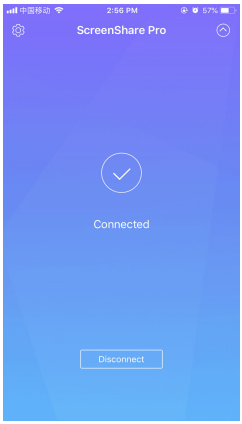


Bild 4-1-9-1 Frånkoppling

PC enhetsoperation

Windows, Chrome OS och MacOS har liknande gränssnitt och operationer. Följande är i fallet med Mac.

1 Starta programvaran på PC-klientenheten och gå till huvudgränssnittet.

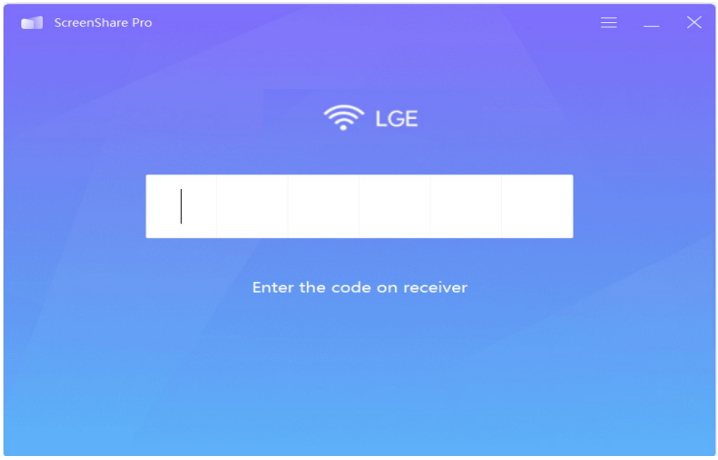


Bild 4-2-1 PC-klientenhetens gränssnitt

2 Ange en kod för att ansluta till IFP. Som visas på bild 4-2-2 är PC-enheten klar för spegling.

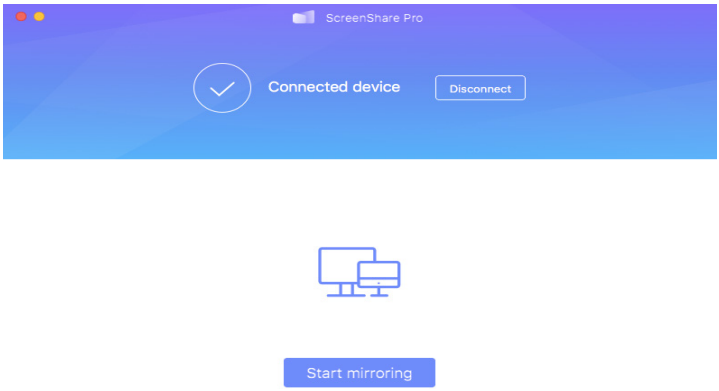


Bild 4-2-2 PC-klient redo för spegling

3 Klicka på Start mirroring för att gå till spegelläget. Utför justering om det behövs.

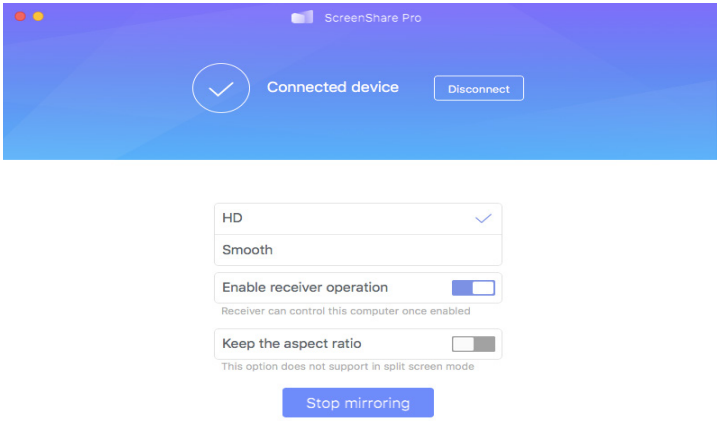


Bild 4-2-3 PC-klientenhet speglad

- Stoppa spegling. Klicka på Stop mirroring så att klientenheter inte speglar med IFP.
- Koppla från. Klicka på Disconnect att koppla bort klientenheter från servern och gå tillbaka till huvudgränssnittet.
- Justera upplösningen. Klicka på för att växla mellan olika speglingsupplösningar.
- Mottagarens funktion. Klicka på för att aktivera serverenheter för att fjärrstyra klienten.
- Behåll bildförhållandet. När det är aktiverat kan endast en klientenhet spegla med IFP i helskärm.

Avancerad anslutningskod

Förutom sex rena siffror finns det också ett anslutningskodsläge med siffror och bokstäver. Leta upp det i inställningar. Klicka för att växla till avancerat kodläge.

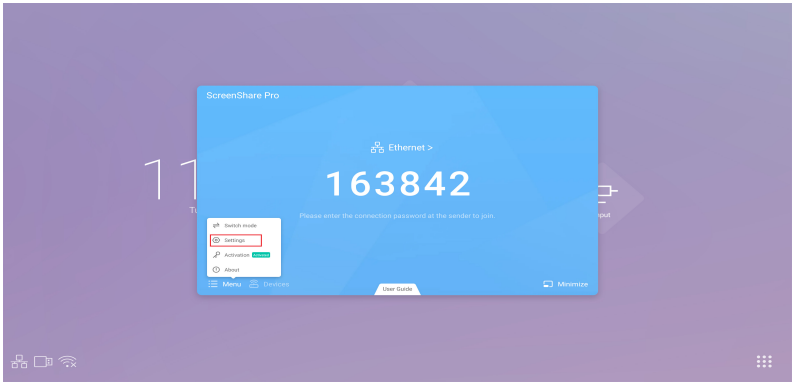


Bild 5-1-1 Menyinställningar

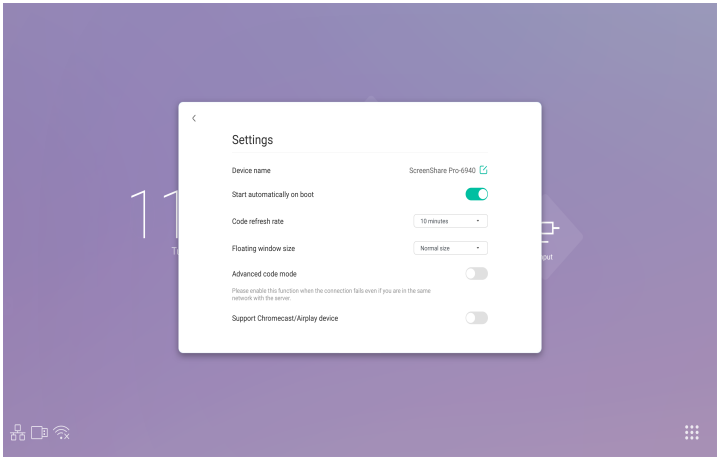


Bild 5-1-2 Avancerat kodläge

- Stöder Chromecast/Airplay/Miracast-enhet
  - Aktivera denna omkopplare i inställningarna, du kan använda vilken enhet som helst som stöder airplay eller chromecast för att hitta ScreenShare pro och spegla din skärm till IFP utan att installera programvara.

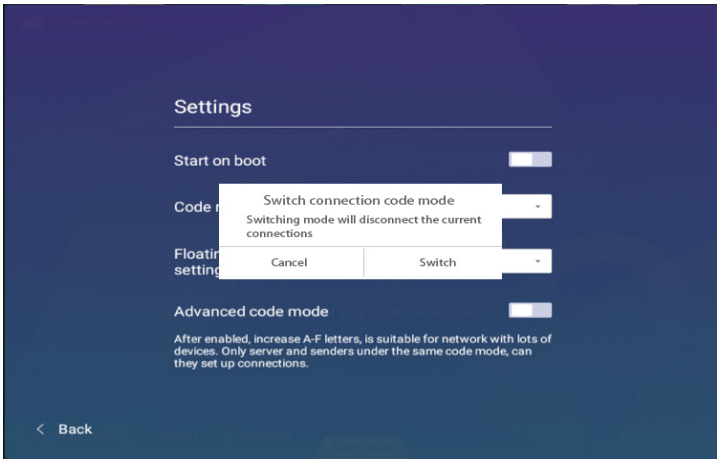


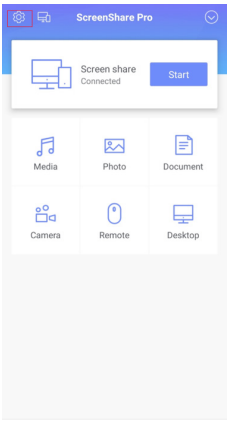
Bild 5-1-3 Påminnelse om växling av anslutningskodläge



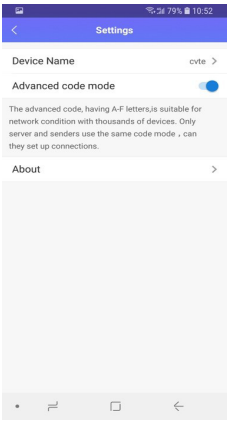
Bild 5-1-4 Avancerat kodläge – server

• För att säkerställa att Screen Share Pro fungerar under olika nätverkssituationer har vi en avancerad anslutningskod. Justera inställningarna på klientenheterna och ange en ny kod efter övergången till avancerat läge.

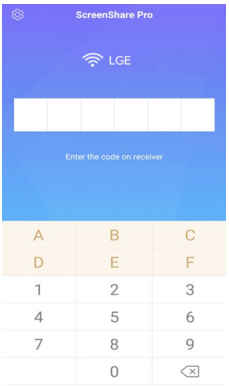
Step1



Step2

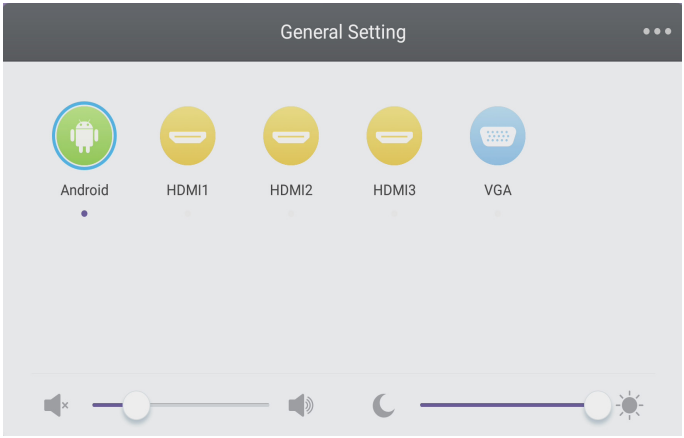


Step3



Inställningsmeny

[Allmän inställning]



- Tryck på **Input**-knappen på fjärrkontrollen eller använd pekmetoden för att kalla fram [Allmän inställning]-menyn.
- Tryck på ▼/▲/◀/▶-knappen på fjärrkontrollen för att välja den kanal du behöver.
- Tryck på **Enter**-knappen på fjärrkontrollen eller direkt med pekpennan för att bekräfta vald ingångskanal.
- Tryck på **Back**-knappen på fjärrkontrollen eller klicka på ett tomt område utanför menyn med pekpennan för att gå ur menyn.
- Obs: PC-kanalen visas bara när utrustningen ansluter den inbyggda datorn.

Detaljerad inställningsmeny

Tryck på **Menu** på fjärrkontrollen eller klicka på ikonen på [Allmän inställning]-menyn med pekpenna för att kalla fram detaljerad inställningsmeny. Detaljerad inställningsmeny innehåller [Ljud], [Skärm], [Casta skärmen] och [Justera].

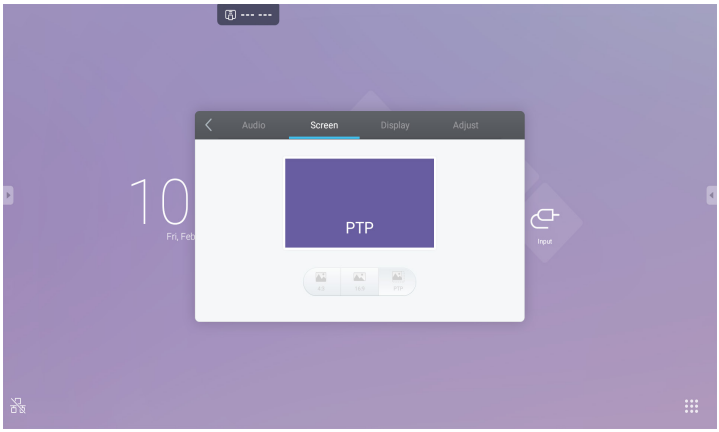
[Ljud]



- Tryck på ▶-knappen på fjärrkontrollen för att välja [Ljud]-inställningsmenyn.
- Tryck på ▼/▲/◀/▶-knappen på fjärrkontrollen eller direkt med pekpenna för att välja alternativet.
- Tryck på **Enter** på fjärrkontrollen för att gå till justeringsläget och tryck på ◀/▶-knappen eller direkt med pekpennan för att justera varje alternativ. Tryck på **Enter**/**Back** för att avsluta justeringen.
- Tryck på 🔇 på fjärrkontrollen eller direkt med pekpenna för att öppna eller stänga tyst status.
- Tryck på **Back** på fjärrkontrollen eller klicka på ett tomt område utanför menyn med pekpennan för att gå ur menyn.

[Skärm]

Tillgängliga funktioner kan variera beroende på modell.



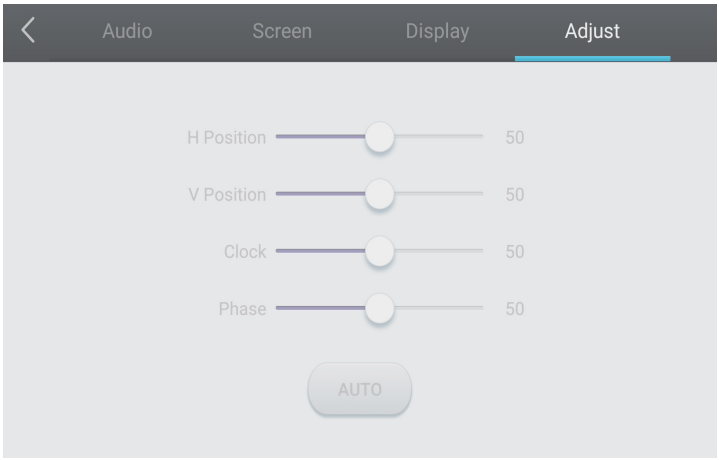
- Tryck på ▶-knappen på fjärrkontrollen för att välja [Skärm]-inställningsmenyn.
- Tryck på ▼/▲/◀/▶ på fjärrkontrollen eller direkt med pekpennan för att välja alternativet.
- Tryck på **Enter** på fjärrkontrollen eller direkt med pekpennan för att gå till valt läge.
- Tryck på **Back** på fjärrkontrollen eller klicka på ett tomt område utanför menyn med pekpennan för att gå ur menyn.

[Casta skärmen]



- Tryck på ▶-knappen på fjärrkontrollen för att välja [Casta skärmen]-inställningsmenyn.
- Tryck på ▼/▲/◀/▶-knappen på fjärrkontrollen eller direkt med pekpenna för att välja alternativet.
- Tryck på **Enter** på fjärrkontrollen för att gå till justeringsläget och tryck på ◀/▶-knappen eller direkt med pekpennan för att justera varje alternativ. Tryck på **Enter**/**Back** för att avsluta justeringen.
- Tryck på **Back** på fjärrkontrollen eller klicka på ett tomt område utanför menyn med pekpennan för att gå ur menyn.
- Bildskärmsföremålet är avaktiverat för Android-ingång.

[Justera]



- Tryck på ▶-knappen på fjärrkontrollen för att välja [Justera]-inställningsmenyn.
- Tryck på ▼/▲/◀/▶-knappen på fjärrkontrollen eller direkt med pekpenna för att välja alternativet.
- Tryck på **Enter** på fjärrkontrollen för att gå till justeringsläget och tryck på ◀/▶-knappen eller direkt med pekpennan för att justera varje alternativ. Tryck på **Enter/Back** för att avsluta justeringen. Du kan också klicka på ikonen [Autom.] för att justera automatiskt.
- Tryck på **Back** på fjärrkontrollen eller klicka på ett tomt område utanför menyn med pekpennan för att gå ur menyn.

MEDIA-SPECIFIKATIONER

Film

Filändelser	Kodek		
	Video	Ljud	Maximalt sändningsförhållande
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC, LPCM	Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Spec: Max upplösning: 1920 x 1080, 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Spec: Max upplösning: 1920 x 1080, 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps

Filändelser	Kodek		
	Video	**Ljud**	**Maximalt sändningsförhållande**
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Spec: Max upplösning: 3840 x 2160, 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Spec: Max upplösning: 1920 x 1088, 30 Fps, 45 Mbps
Licenser som har relation med specifikationerna ovan ska erhållas av kunder.			

Foto

Fil	Format	Intervall som stöds	
.bmp	BMP	Max upplösning: 8000 × 8000 Min upplösning: 4 x 4	Spec: Max upplösning: 8000 × 8000 Förhandsgranskning normal, Kan inte visa hela skärmen
.gif	GIF	Max upplösning: 8000 × 8000 Min upplösning: 4 x 4	Max upplösning: 8000 × 8000 Förhandsgranskning normal, Kan inte visa hela skärmen
.jpeg/jpg	JPEG	Max upplösning: 8000 × 8000 Min upplösning: 4 x 4	Progressivt stöd 4000 × 4000, baslinjestöd 8000 x 8000
.png	PNG	Max upplösning: 8000 × 8000 Min upplösning: 4 x 4	

KONTROLLERA FLERA PRODUKTER

Referenslista för kommandon

		KOMMANDO	DATA
		1	(Hexadecimaltal)
01	Power (ström)	k	000–003
02	Diskant	x	000–100
03	Bas	k	000–100
04	Balance (balans)	j	000–100
05	Contrast (kontrast)	d	000–100
06	Brightness (ljusstyrka)	k	000–100
07	Sharpness (skärpa)	k	000–100
08	Sound Mode (ljudläge)	k	000–004
09	Volym	k	000–100
10	Tyst	k	000–001
11	Videokälla	x	Se videokälla
12	Aspect Ratio (Förhållande)	f	000–002
13	Language (språk)	f	Se "Language (språk)"
14	Picture Mode (bildläge)	f	000–003
15	Nyans	j	000–100
16	Backlight (bakgrundsbelysning)	k	000–100
17	Färgtemp	d	000–002
18	Fjärrkontroll	k	Se fjärrkontroll
19	IR	k	000–001

Protokoll för överföring/mottagning

Sändning

(Start)(Apparat-ID)(Typ)(Kommando)(Data)(Cr)

* (Start): Detta är ett kommando för att starta RS-232C-kontrollen och börjar med 0 x 3A.
* (Apparat-ID): Detta används för att välja den apparat som ska styras, och Apparat-ID är inställt på 01 (30 31).
* (Typ): Kommandot är att ställa in funktionen eller kontrollera statusen för den. (Inställningar: 0 x 53/Kontrollera: 0 x 47)
* (Kommando): Det här kommandot används för att styra apparaten.
* (Data): Överför kommandodata.

Acknowledgement

Inställning lyckades (Lyckades)
svar: 34 30 31 2B 0D

Apparatfel (Fel)
svar: 34 30 31 2D 0D

* ACK (bekräftelse) skickas i detta format beroende på behandlingsstatus för kommandot som matas in till produkten.
* När typvärdet skickas som 0 x 47 för att kontrollera inställningsvärdet för funktionen, ska värdet på data skickas som 000 (30 30 30).

01. Ström (Kommando: 30)
Slår på och av strömmen till bildskärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(30)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Bakgrundsbelysning Av
001(30 30 31): Bakgrundsbelysning På
002(30 30 32): Stäng av
003(30 30 33): Ström på

02. Diskant (Kommando: 31)
Justera ljudets diskant.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(31)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

03. Bas (Kommando: 32)
Justera ljudets bas.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(32)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

04. Balans (Kommando: 33)
Justera ljudbalansen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(33)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

05. Kontrast (Kommando: 34)
Justera kontrasten på skärmen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(34)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

06. Ljusstyrka (Kommando: 35)
Justera skärmens ljusstyrka.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(35)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

07. Skärpa (Kommando: 36)
Justera skärmens skärpa.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(36)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

08. Ljudläge (Kommando: 37)
Välj ljudläge.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(37)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Film
001 (30 30 31): Standard
002 (30 30 32): Anpassad
003 (30 30 33): Klassrum
004 (30 30 34): Möte

09. Volym (Kommando: 38)
Justera volymen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(38)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

10. Tyst (Kommando: 39)
Stänger av/slår på ljudet.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(39)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Av
001 (30 30 31): På

11. Videokälla (Kommando: 3A)
Välj en videokälla.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3A)(Data)(0D)

Data
- 000 (30 30 30): VGA
- 001 (30 30 31): HDMI1
- 002 (30 30 32): HDMI2
- 021 (30 32 31): HDMI3
- 101 (31 30 31): Android
- 103 (31 30 33): Plats PC

12. Förhållande (Kommando: 3B)
Justera bildförhållandet.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3B)(Data)(0D)

Data
- 000 (30 30 30): 16:9
- 001 (30 30 31): 4:3
- 002 (30 30 32): PTP

13. Språk (Kommando: 3C)
Ställer in OSD-språk.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3C)(Data)(0D)

Data
- 000 (30 30 30): Engelska
- 001 (30 30 31): Franska
- 002 (30 30 32): Spanska
- 003 (30 30 33): Kinesiska (mandarin)
- 004 (30 30 34): Kinesiska (kantonesiska)
- 005 (30 30 35): Portugisiska
- 006 (30 30 36): Tyska
- 007 (30 30 37): Nederländska
- 008 (30 30 38): Polska
- 009 (30 30 39): Ryska
- 010 (30 31 30): Tjeckiska
- 011 (30 31 31): Danska
- 012 (30 31 32): Svenska
- 013 (30 31 33): Italienska
- 014 (30 31 34): Rumänska
- 015 (30 31 35): Norska
- 016 (30 31 36): Finska
- 017 (30 31 37): Grekiska
- 018 (30 31 38): Turkiska
- 019 (30 31 39): Arabiska
- 020 (30 32 30): Japanska
- 021 (30 32 31): Ukrainska

14. Bildläge (Kommando: 3D)
Välj ett bildläge.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3D)(Data)(0D)

Data
- 000 (30 30 30): standard
- 001 (30 30 31): ljus
- 002 (30 30 32): mjuk
- 003 (30 30 33): kund

15. Nyans (Kommando: 3E)
Justera skärmens nyans.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3E)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

16. Bakgrundsbelysning (Kommando: 3F)
Justera bakgrundsbelysningen.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(3F)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30) ~ 100(31 30 30)

17. Färgtemp (Kommando: 40)
Justera bildförhållandet.

Sändning
(3A)(30 31)(Typ)(40)(Data)(0D)

Data
- 000 (30 30 30): Kall
- 001 (30 30 31): Standard
- 002 (30 30 32): Varm

18. Fjärrkontroll (Kommando: 41)

Skicka en nyckelkod för IR-fjärrkontrollen.

Sändning

(3A)(30 31)(Typ)(41)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Vol+
001 (30 30 31): Vol-
010 (30 31 30): Upp
011 (30 31 31): Ned
012 (30 31 32): Vänster
013 (30 31 33): Höger
014 (30 31 34): OK
020 (30 32 30): Meny
021 (30 32 31): Ingångskälla
022 (30 32 32): Avsluta
031 (30 33 31): Tom
032 (30 31 32): Frys

19. IR (Kommando: 42)

Justera fjärrkontrollen (IR).

Sändning

(3A)(30 31)(Typ)(42)(Data)(0D)

Data 000 (30 30 30): Aktivera
001 (30 30 31): Inaktivera


LG
Life's Good