



MANUAL DE INSTRUÇÕES

LG CineBeam

Projektor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de utilizar este produto.

PH30N

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDOS

| | |
|---|-----------|
| LICENÇAS | 3 |
| Nota de informação sobre software de código aberto | 4 |
| PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA | 5 |
| PREPARAÇÃO | 16 |
| INSTALAÇÃO | 23 |
| CONTROLO REMOTO | 28 |
| UTILIZAR O PROJETOR | 30 |
| LIGAR DISPOSITIVOS | 34 |
| ESPECIFICAÇÕES | 37 |
| SÍMBOLOS | 41 |
| RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS | 42 |

LICENÇAS

As licenças suportadas podem ser diferentes consoante o modelo. Para mais informações sobre as licenças, visite www.lg.com.



Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos e o símbolo duplo D são marcas registadas da Dolby Laboratories.

Para aceder às patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o respetivo símbolo e DTS em conjunto com o símbolo, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD e DTS Virtual:X são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da DTS, Inc. nos Estados Unidos e/ou noutros países. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.

NOTA

- As imagens indicadas neste manual podem diferir da do seu projetor.
- A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.

Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para opensource@lge.com.

Esta oferta é válida por um período de três anos após o nosso último envio deste produto. Esta oferta é válida para todas as pessoas com conhecimento desta informação.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Leia atentamente as instruções de segurança para evitar potenciais acidentes ou a má utilização do projetor.

Estas medidas de segurança simples poderão evitar que as crianças se firam.

Estes cuidados devem também ser aplicados quando armazenar ou deslocar o seu projetor existente.

- As precauções de segurança são apresentadas de duas formas – **AVISO** e **CUIDADO** como explicado abaixo.
 - ⚠ **AVISO:** O incumprimento das instruções poderá causar ferimentos graves e até morte.
 - ⚠ **CUIDADO:** O incumprimento das instruções pode causar ferimentos em pessoas ou danos no produto.
- Leia cuidadosamente o manual de instruções e mantenha-o num local acessível.



O relâmpago com um símbolo em forma de seta dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada dentro da caixa do produto, que pode ser de magnitude suficiente para representar um risco de choque eléctrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de instruções de manutenção (assistência técnica) e funcionamento importantes na literatura que acompanha este dispositivo.

AVISO/CUIDADO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO E DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO A CHUVA OU HUMIDADE.

**Leia estas instruções. Guarde estas instruções.
Siga todos os avisos. Respeite todas as instruções.**

Instalação no interior

AVISO

Não instale produtos incluindo projetores e comandos remotos nos seguintes locais:

- Qualquer local exposto à luz solar direta;
 - Qualquer local húmido como, por exemplo, uma casa de banho;
 - Qualquer local perto de objetos quentes como, por exemplo, aquecimentos e fogões;
 - Qualquer local onde possa haver presença de óleo, neblina de óleo e vapor como, por exemplo, uma bancada de trabalho ou locais perto de um humidificador;
 - Qualquer local onde possa haver salpicos de água, por exemplo, perto de um vaso ou o aquário;
 - Qualquer local poeirento ou exposto ao vento e à chuva;
 - Qualquer local debaixo de um aparelho de ar condicionado ou que esteja diretamente exposto à corrente de ar de um aparelho de ar condicionado;
 - Qualquer local perto de materiais inflamáveis como, por exemplo, sprays inflamáveis, etc.; ou
 - Qualquer armário ou estante sem fixação instalada e qualquer local acessível a animais de estimação.
- Poderá provocar choque elétrico, incêndio, avaria, deformação ou queda.

Tenha cuidado para não deixar cair o projetor quando ligar um dispositivo externo.

- Tal poderá causar ferimentos ou danificar o produto.

Tenha em mente as seguintes precauções para impedir que a temperatura aumente no interior do projetor:

- Instale as ventilações de ar a, pelo menos, 30 cm da parede.
- Não instale o produto num local onde não possa ser ventilado, como, por exemplo, numa estante ou num armário.
- Não instale o produto em cima de alcatifas ou almofadas.
- Certifique-se de que as ventilações de ar não estejam tapadas com panos de mesa, cortinados, etc.
- Poderá ocorrer incêndio.

Em locais onde possa haver presença de óleo ou neblina de óleo, não instale o produto numa parede ou no teto.

- O produto poderá ficar danificado e cair.

Não permita que as crianças se agarrem ou subam para o projetor.

- O projetor pode cair e causar ferimentos ou morte.

Quando instalar o produto no teto, observe as seguintes precauções para impedir que o projetor caia:

- Contacte o Centro de Assistência a Clientes para a instalação.
- Fixe o produto usando o equipamento de montagem e parafusos M4 x 8 mm (M6 x 10 mm, 1/4-20UNC x 5,5 mm) aprovados por um técnico profissional.
- Não use produtos adesivos, lubrificante, óleo, etc. quando usar o equipamento de montagem.
- Não aperte os parafusos com força excessiva porque o projetor poderá cair devido à rutura da peça de ligação aparafusada. (binário de aperto recomendado: 5–8 kgf.cm)
- Não observar estas precauções poderá resultar em ferimentos ou morte e danos no produto devido à queda do produto.

 CUIDADO

Quando deslocar o projetor, certifique-se de desligar o botão de ligar/desligar e desligue a ficha de alimentação, cabo de antena e o cabo de ligação entre os dispositivos.

- Não fazê-lo poderá danificar o projetor ou o cabo, resultando em incêndio ou choque elétrico.

Não instale o projetor numa prateleira instável, num local inclinado, num local sujeito a vibrações, num local onde o projetor não possua suporte completo ou sobre um pano como, por exemplo, um pano de mesa.

- Poderá provocar ferimentos devido à queda do projetor, ou poderá provocar uma avaria do projetor.

Para impedir danos no cabo ou na ficha de alimentação, não instale o projetor onde o cabo possa ser pisado.

- Poderá provocar incêndio ou choque elétrico.

Quando instalar o projetor, não o instale demasiado perto da parede.

- A ligação de cabo poderá ficar deteriorada ou o projetor e os cabos poderão ficar danificados.

Quando instalar o projetor num armário ou numa prateleira, certifique-se de que a parte da frente do fundo do projetor não sobressaia.

- O projetor poderá cair devido ao desequilíbrio do centro de gravidade e causar ferimentos ou uma avaria.

Durante a utilização



AVISO

No caso de uma trovoadas, desligue o cabo de alimentação e não toque no cabo da antena.

- Poderá provocar choque elétrico.

Se houver uma fuga de gás nas condutas de gás, não toque na tomada de corrente e certifique-se de abrir a janela para ventilar o espaço.

- Poderão ocorrer faíscas resultando em incêndio ou queimaduras.

Quando usar o produto com um dispositivo externo ligado como, por exemplo, uma consola de jogos, certifique-se de que o cabo de ligação é suficientemente grande.

- O produto poderá cair e provocar ferimentos ou danos no produto.

Não risque nem cause embate no projetor com materiais ou objetos metálicos.

- Poderá causar ferimentos ou danificar o produto.

Não insira objetos metálicos incluindo moedas, ganchos de cabelo, ferros ou objetos inflamáveis como, por exemplo, papel ou fósforos no projetor.

- Poderá provocar incêndio ou choque elétrico.

Quando substituir as pilhas do comando, tenha cuidado para evitar que sejam engolidas por crianças e mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.

- Se uma criança engolir uma pilha, consulte imediatamente um médico.

Mantenha a embalagem de plástico do produto fora do alcance das crianças.

- Se uma criança brincar com ela, a criança poderá sufocar.

Não toque perto das ventilações durante o funcionamento ou imediatamente depois de desligar o aparelho dado que geram calor intenso.

- O calor não é indicativo de um defeito ou um problema do projetor quando esse está em funcionamento, por isso pode usá-la com confiança.

Não olhe para frente da lente quando o projetor estiver em funcionamento. O produto emite uma luz muito forte que pode causar ferimentos nos seus olhos.

Nunca tente desmontar ou modificar o projetor sozinho. Procure sempre um técnico de assistência qualificado ou consulte o representante ou um Centro de Assistência local para inspeção, ajustes ou reparações.

- Poderá provocar incêndio ou choque elétrico.

 CUIDADO

Não use qualquer produto que use corrente de alta tensão perto do projetor. (por ex., um mata-insetos elétrico)

- Poderá provocar uma avaria.

Não coloque recipientes com líquidos como, por exemplo, vasos, chávenas, copos, produtos cosméticos ou medicamentos, objetos decorativos como, por exemplo, velas ou objetos pesados em cima do projetor.

- Ao fazê-lo, poderá provocar incêndio, choque elétrico e ferimentos devido a uma falha.

A superfície do transformador de corrente está quente, tenha cuidado para não encostar a superfície na sua pele e não deixe que as crianças toquem na superfície durante o uso. (Exceto nos modelos que não utilizam um transformador)

Não coloque o projetor ao contrário segurando apenas no cabo de alimentação, cabo de sinal ou espelho de projeção.

- Ao fazê-lo, poderá danificar o produto ou provocar choque elétrico ou incêndio.

Mesmo que o projetor seja desligado com o comando ou o botão, a corrente não estará completamente desligada se o cabo de alimentação estiver ligado.

Se usar auriculares ou auscultadores, não os use a um volume muito alto nem durante muito tempo. (Aplica-se apenas aos modelos que suportem auscultadores (auriculares).)

- Se o fizer, poderá danificar os ouvidos.

Não ligue o projetor com o volume elevado.

- Um volume elevado poderá causar perda de audição.

Não utilize nem armazene o projetor em espaços exteriores durante um período de tempo prolongado.

Não toque nem cause embate na lente do projetor.

- Poderá danificar o produto.

Não tape a luz da lente do projetor com uma pessoa, um livro ou outros objetos.

- Se a luz do projetor incidir num objeto durante períodos de tempo prolongados, poderá provocar incêndio devido ao calor dessa luz. Além disso, a luz refletida poderá aquecer a lente e danificar o projetor.

Não misture pilhas velhas e novas.

- Poderá provocar uma rutura das pilhas ou incêndio devido ao derrame de líquidos ou causar choque elétrico.

Quando substituir as pilhas, certifique-se de que são instaladas corretamente de acordo com as polaridades (+, -).

- Quaisquer ruturas ou fugas nas baterias poderão resultar em incêndio, explosão, danos corporais ou (danos de) contaminação em redor.

Não exponha as pilhas à luz solar direta, chamas, aquecedores elétricos, temperaturas elevadas acima dos 60 °C, locais com humidade excessiva ou calor excessivo.

- Tal poderá causar explosão ou incêndio.

Não atire nem desmonte a bateria.

- Tal poderá causar incêndio e explosão devido a danos nas pilhas.

Não deite fora as pilhas velhas.

- Tal poderá causar explosão ou incêndio. O método de eliminação poderá variar consoante o país e a região. Elimine-as de forma correta.

Il existe un risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par une autre batterie de type incorrect.

Fontes de alimentação



AVISO

Certifique-se de que a ficha de alimentação está inserida firmemente para impedir que abane.

- Se a ligação for instável, poderá provocar incêndio.

Não ligue demasiados dispositivos a uma tomada múltipla.

- Tal pode provocar um incêndio devido ao sobreaquecimento da tomada de parede.

Não insira objetos metálicos como, por exemplo, varas metálicas na outra ponta da ficha de alimentação enquanto essa estiver ligada à tomada de corrente. Além disso, não toque na ficha imediatamente após esta ter sido desligada da tomada de parede.

- Poderá provocar choque elétrico.

Ligue a ficha de alimentação a uma tomada de corrente com terra ou a um multi-tap. (Exceto qualquer dispositivo sem terra)

- Não fazê-lo poderá provocar choque elétrico devido a uma avaria ou um curto-circuito.

Nunca toque na tomada de alimentação com as mãos molhadas.

- Poderá provocar choque elétrico.

Desligue a ficha de alimentação da tomada de corrente quando não usar o projetor durante períodos de tempo prolongados ou se estiver ausente.

- Acumula-se pó que poderá provocar choque elétrico e incêndio causado por um curto-circuito devido a calor, ignição e isolamento/degradação.

A Ficha de alimentação é o dispositivo de desligamento. Em caso de emergência, tem de ser possível aceder facilmente à Ficha de alimentação.

Se ocorrer uma das seguintes condições, poderá tratar-se de uma avaria do produto, e deverá imediatamente desligar o projetor, desligar o cabo de alimentação da tomada de corrente e contactar a assistência:

- Quando o produto estiver danificado;
 - Quando o produto falhar;
 - Quando houver uma substância estranha no interior do produto; ou
 - Quando o produto emitir fumo ou emanar cheiros.
- Poderá provocar incêndio ou choque elétrico.

 **CUIDADO**

Não desligue nem ligue a ficha de alimentação da/à tomada de corrente enquanto o botão de ligar/desligar estiver ligado. (Não utilize a ficha como um interruptor.)

- Poderá provocar incêndio ou avaria.

Quando retirar o transformador de corrente ou o cabo de alimentação, certifique-se de segurar na parte da ficha.

- Se não o fizer, poderá provocar incêndio ou danos no produto.

Não danifique o transformador de corrente, cabo de alimentação ou a ficha de alimentação, não coloque objetos pesados sobre eles nem cause embate nos mesmos.

- Poderá provocar danos no produto ou incêndio.

Ligue o cabo de alimentação e o transformador de corrente ao projetor de forma firmemente colocada.

- Um contacto incorreto poderá provocar uma avaria do produto e incêndio.

Se houver pó na parte dos pinos da ficha de alimentação ou da tomada de corrente, limpe-a meticulosamente.

- Poderá ocorrer incêndio.

Mantenha o cabo de alimentação afastado de fontes de calor.

- O revestimento do cabo poderá derreter e provocar incêndio ou choque elétrico.

Use apenas o cabo de alimentação ou o transformador de corrente autorizados fornecidos pela LG Electronics. Não use quaisquer outros produtos.

- Poderá provocar uma avaria do produto, incêndio ou choque elétrico.

Limpeza



AVISO

Não pulverize água diretamente sobre projetor quando o limpar.

- Poderá provocar incêndio ou choque elétrico.



CUIDADO

Como limpar o projetor

- Desligue a ficha da tomada antes de limpar.
- Não limpe o sistema ótico (a lente e espelho) imediatamente depois de desligar o aparelho.
- Não pulverize a água com um pulverizador no produto nem limpe o produto com um pano húmido.
- Limpe o produto cuidadosamente com um pano macio.
- Não use quaisquer detergentes, produtos de polimento industriais ou para automóveis, produtos abrasivos, cera, benzena ou álcool.
- Poderá provocar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor (deformação, corrosão e rutura).

Como limpar a lente

- Limpe a lente se houver pó ou sujidades na superfície da lente.
- Limpe a superfície da lente com uma bomba de ar ou um pano macio seco.
- Para remover pó ou manchas da lente, utilize ar comprimido, uma cotonete ou um pano macio para limpar suavemente a lente.
- Nunca limpe a lente quando o projetor estiver em funcionamento ou imediatamente após o projetor ter sido desligado.
- Não use quaisquer detergentes, produtos de polimento industriais ou para automóveis, produtos abrasivos, cera, benzena, álcool, água, etc. na lente porque ocorrerão danos no projetor.

Consulte o representante ou a assistência para a limpeza anual do interior do produto.

- Se não limpar o interior do projetor durante períodos de tempo prolongados e houver acumulação de pó, tal poderá provocar incêndio ou avaria.

PREPARAÇÃO

As imagens podem diferir ligeiramente do produto real.

Acessórios

Os acessórios incluídos no projetor são indicados abaixo.

Os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

Podem ser adicionados novos acessórios ou removidos acessórios antigos.



Controlo remoto
Duas pilhas AAA



Manual de instruções

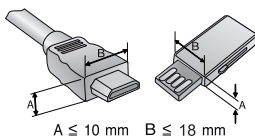


Transformador CA-CC



Cabo de alimentação

- Ao ligar um cabo HDMI ou USB, ou ao ligar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, utilize um produto que tenha uma largura de 18 mm ou menos e uma altura de 10 mm ou menos. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, utilize um cabo de extensão que suporte USB 2.0.



- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI.
- Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação. (Tipos de cabo HDMI recomendados)
 - Cabo HDMI de Velocidade Ultrarrápida^{®/TM} (3 m ou menos)

Extras opcionais

Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos electrónicos ou um site de compras online ou contacte a loja onde adquiriu o produto. Os acessórios opcionais estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.



Ecrã de projecção

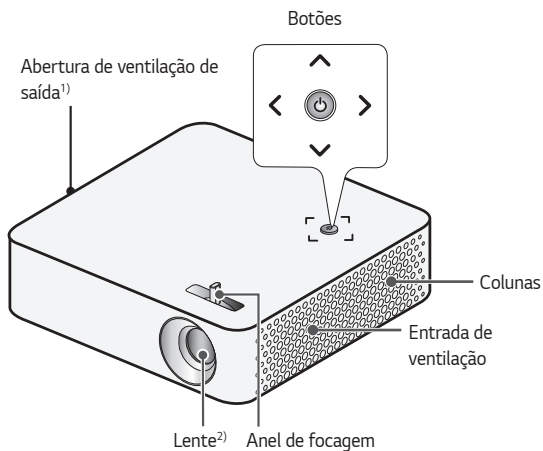


Tripé

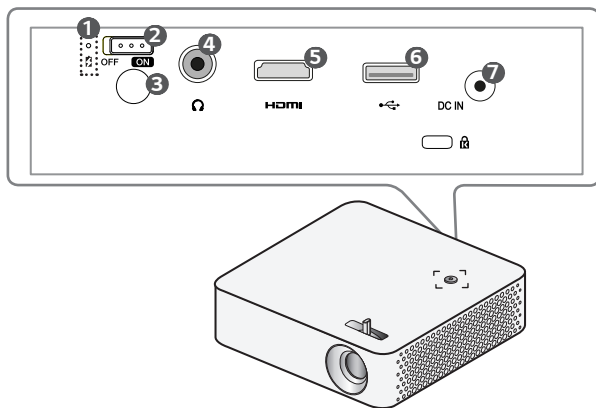


Cabo HDMI

Peças e componentes



- 1) Devido à temperatura elevada da zona de ventilação, não se aproxime dessa área.
- 2) Não toque na lente quando utilizar o projetor. Pode danificar a lente. (Mantenha as lentes longe de objetos pontiagudos.)



- 1** Indicador de carga da bateria

 - Vermelho: A carregar
 - Verde: carregamento completo
- 2** **OFF/ON** Interruptor

 - **ON**: Liga o projetor e o projetor entra no modo de espera.
 - **OFF**: desliga completamente o projector.

Coloque o interruptor na posição **OFF** quanto transportar o projetor ou quando não pretender utilizá-lo durante um longo período de tempo.
- 3** Receptor de IV
- 4** (Saída para auscultadores)
- 5** **HDMI** Porta
- 6** (Porta USB)
- 7** **DC IN** Porta

Utilizar os botões

Pode utilizar o projetor premindo o botão.

Funções básicas



Ligar

Prima o botão de alimentação uma vez enquanto o projetor estiver desligado.



**Desligar
(manter
premido)**

Prima continuamente o botão de Alimentação durante alguns segundos enquanto o projetor estiver ligado.



**Cima/Baixo/
Esquerda/
Direita**

Define as funções ou move o cursor.

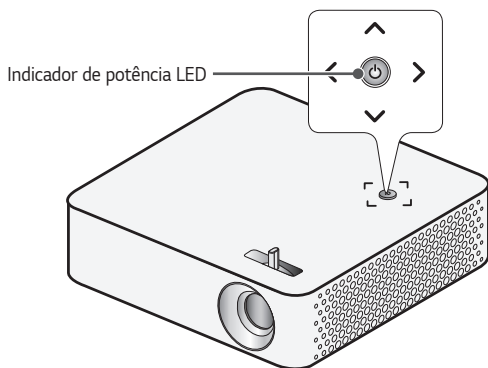
Ajustar o Menu

Prima o botão de alimentação uma vez enquanto o projetor estiver ligado.

Prima os botões para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para se mover para um item do menu. Depois de navegar para o item do menu pretendido, prima o botão de alimentação uma vez para seleccioná-lo.

| | |
|------------|--|
| [Menu] | O menu Definições é apresentado. |
| [ENTRADA] | Altera a fonte de entrada. |
| [Desligar] | A alimentação é desligada. |
| [Fechar] | Limpa tudo o que é apresentado no ecrã e regressa ao modo de visualização de projetor. |

Indicadores de estado do projetor



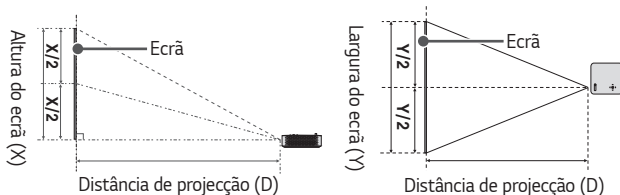
| Indicador de potência LED | |
|---------------------------|---|
| Vermelho | Em espera |
| Desligado | O projetor está a funcionar com a alimentação ligada. |

INSTALAÇÃO

Distância de projecção por tamanho do ecrã

- 1 Posicione o projetor numa superfície robusta e plana, em conjunto com o PC ou a fonte de áudio/vídeo.
- 2 Posicione o projetor a uma distância adequada do ecrã. A distância entre o projetor e o ecrã vai determinar o tamanho real da imagem.
- 3 Posicione o projetor de modo que fique perpendicular ao ecrã. Se o projetor não ficar perpendicular ao ecrã, a imagem projectada parecerá distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Keystone.
- 4 Ligue os cabos de alimentação do projetor e do dispositivo ligado à tomada de parede.

Proporção de projecção ascendente: 100 %



| Proporção 16:9 | | | | |
|-----------------|------|---------------------|--------------------|----------------------------|
| Tamanho do ecrã | | Largura do ecrã (Y) | Altura do ecrã (X) | Distância de projecção (D) |
| polegadas | mm | mm | mm | mm |
| 25 | 635 | 554 | 311 | 830 |
| 30 | 762 | 664 | 374 | 996 |
| 40 | 1016 | 886 | 498 | 1328 |
| 50 | 1270 | 1107 | 623 | 1660 |
| 60 | 1524 | 1328 | 747 | 1992 |
| 70 | 1778 | 1550 | 872 | 2324 |
| 80 | 2032 | 1771 | 996 | 2657 |
| 90 | 2286 | 1992 | 1121 | 2989 |
| 100 | 2540 | 2214 | 1245 | 3321 |

A distância do projetor pode variar, dependendo das condições de instalação.

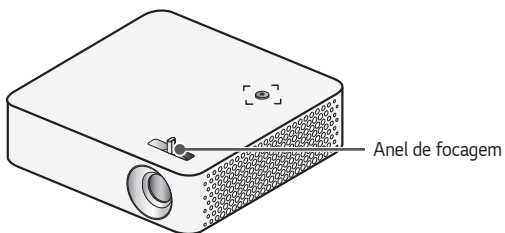
! **NOTA**

- Se a imagem projetada parecer distorcida ou dobrada, verifique se o ecrã está devidamente instalado.

Focagem da imagem no ecrã

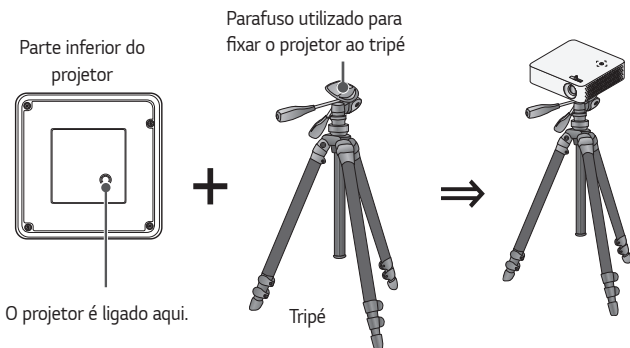
Quando surgir uma imagem no ecrã, verifique se está focada e bem ajustada ao ecrã. Ajuste a focagem da imagem rodando o Anel de focagem para a esquerda ou para a direita.

Certifique-se de que o produto se mantém imóvel enquanto ajusta a focagem.



Como instalar o projetor num tripé

- Pode instalar o projetor num tripé de câmara.
- Como se vê em baixo, pode montar o projetor, em vez de uma câmara, no tripé.
- Para estabilizar o tripé, recomendamos a utilização de um parafuso de fixação com o tamanho padrão de 4,5 mm ou menos. O tamanho máximo permitido para o parafuso de fixação é 5,5 mm. (Se o comprimento for superior ao máximo permitido, pode danificar o projetor.)



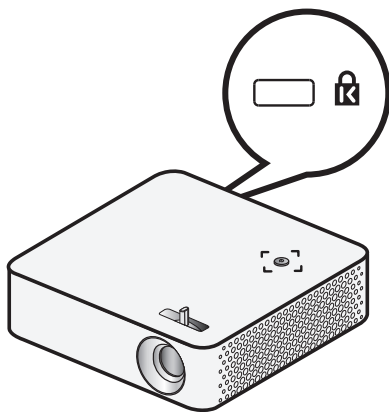
CUIDADO

- Se utilizar um tripé, tenha cuidado para não aplicar força externa sobre o tripé. Tal pode danificar o projetor.
- Não coloque o tripé sobre uma superfície instável.
- Certifique-se de que o tripé possui uma capacidade de carga máxima igual ou superior a 3 kg.
- Para utilizar o projetor em segurança, posicione as pernas do tripé de forma a ficarem tão afastadas e estáveis quanto possível e fixe bem o projetor ao tripé.

Sistema de segurança Kensington

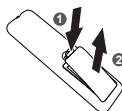
- Este projetor dispõe de um conector de segurança padrão Kensington como mecanismo anti-roubo. Ligue o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme ilustrado em baixo.
- Para obter mais informações sobre como instalar e utilizar o Sistema de Segurança Kensington, consulte o guia do utilizador fornecido com o Sistema de Segurança Kensington.
- O Sistema de Segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

A Kensington é uma empresa que fornece sistemas de segurança para computadores portáteis e outros dispositivos electrónicos. Website: <http://www.kensington.com>



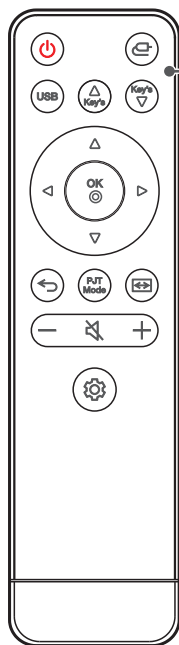
CONTROLO REMOTO

Abra a tampa do compartimento das pilhas na parte de trás do controlo remoto e introduza as pilhas especificadas no compartimento das pilhas com os \oplus/\ominus pólos na orientação correcta. Devem ser utilizadas pilhas novas do mesmo tipo (1,5 V AAA).



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.



(ALIMENTAÇÃO)

Liga e desliga o projector.

(ENTRADA)

Altera a fonte de entrada.

USB

Acede ao modo USB.



Ajusta a função Keystone.

Botões para Cima/Baixo/Esquerda/Direita

Define a função ou move o cursor.

OK

Apresenta o modo actual e guarda as alterações às definições.

(RETROCEDER)

Regressa ao ecrã anterior.

PJT Mode

Inverte a imagem projectada na vertical ou na horizontal.

(TAXA)

Redimensiona uma imagem.

— + (Volume)

Ajusta o nível de volume.

(Sem Som)

Silencia todos os sons.

(Definições)

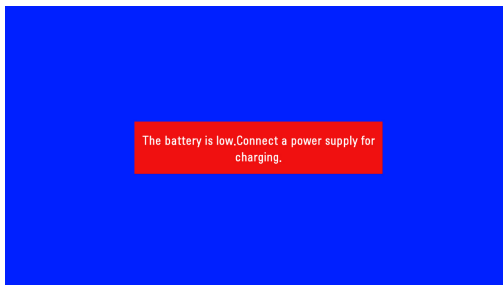
Apresenta ou fecha o menu Definições.

! **NOTA**

- A distância de funcionamento ideal do controlo remoto é 6 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao receptor de IV.
- Se estiver ligado um cabo à porta traseira, a melhor distância é 3 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao receptor de IV.
- Para um funcionamento sem interferências, não bloqueie o receptor de IV.
- Quando transporta o controlo remoto na bolsa de transporte, certifique-se de que os botões do controlo remoto não são premidos pelo projetor, cabos, documentos ou quaisquer acessórios na bolsa. Caso contrário, pode reduzir significativamente a duração das pilhas.

UTILIZAR O PROJETOR

Utilizar a bateria




- A mensagem é apresentada quando a bateria ficar fraca.
- Se o ecrã apresentar uma mensagem de bateria fraca, carregue a bateria.



The device powers off due to insufficient battery.

- A mensagem é apresentada quando a bateria está a ficar sem carga.
- Uma vez que a bateria está a ponto de ficar esgotada, o projetor desliga-se de imediato.
- Se a bateria do projetor se esgotar, tem de o ligar a uma fonte de alimentação para o ligar.

Informações do tempo de utilização da bateria

| | |
|-----------------------------------|--|
| Estado | Tempo de utilização e Indicador apresentado |
| A carregar | Cerca de 2 horas (Quando em suspensão e a carregar) |
| Tempo de utilização | Até 2 horas (Tempo de utilização da bateria até 2 horas disponível com o modo de Poupança de Energia definido para o Máx.) |
| Nível da bateria Indicador |  passo 1 passo 2 passo 3 passo 4 passo 5 Completo |

- Se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo, Recomenda-se que carregue a bateria até 40 a 50 por cento.
- A bateria é automaticamente recarregada quando o projector estiver ligado a uma fonte de alimentação.
- Carregue totalmente a bateria durante a primeira utilização do projector.
- O tempo padrão de utilização da bateria indicado no manual baseia-se em medições efectuadas pela LG. O tempo real pode variar consoante a utilização.
- O tempo de utilização da bateria pode variar consoante o tipo de transmissão, a temperatura de funcionamento, o período de utilização e as preferências do utilizador.
- Como a bateria é consumível, a sua vida útil vai diminuindo gradualmente. Quando a vida útil da bateria estiver reduzida a metade, substitua-a por uma bateria nova, que poderá adquirir através de um centro de atendimento ao cliente da LG Electronics.
- Não carregue a bateria com qualquer equipamento que não o fornecido juntamente com o produto. Tal poderá causar danos na bateria ou um incêndio.
- Utilize sempre uma bateria aprovada e certificada pela LG Electronics, Inc. Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.
- Se a bateria apresentar fugas ou emitir odores, pare de utilizá-la de imediato e contacte o centro de apoio ao cliente da LG Electronics.
- A bateria contém iões de lítio. Manuseie com cuidado. Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.

- Não armazene nem transporte a pressões inferiores a 11,6 kPa e a altitudes acima dos 15 000 m.
- A substituição de uma bateria por um tipo incorreto poderá incapacitar um mecanismo de salvaguarda (por exemplo, no caso de determinados tipos de bateria de lítio).
- A eliminação de uma bateria em chamas ou num forno quente, ou de forma mecânica por esmagamento ou corte da bateria, poderá resultar numa explosão.
- Deixar uma bateria num ambiente de temperatura extremamente elevada poderá resultar numa explosão ou na fuga de líquidos ou gases inflamáveis.
- Uma bateria sujeita a uma pressão do ar extremamente baixa poderá resultar numa explosão ou na fuga de líquidos ou gases inflamáveis.

LIGAR DISPOSITIVOS

Pode ligar vários dispositivos externos ao projetor.

Ligar com um cabo HDMI

Ligue um recetor HD, leitor de DVD, PC, computador portátil ou dispositivos externos ao projetor e selecione um modo de entrada adequado.

Com um cabo HDMI, pode desfrutar de imagens e som de elevada qualidade.

Com um cabo HDMI, ligue a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo a ligar. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.

-  (ENTRADA) → [HDMI]



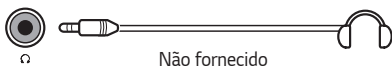
NOTA

Ligar um PC/ computador portátil


- O projector suporta Plug and Play. O PC irá detectar automaticamente o projector, não sendo necessário instalar um controlador.

Ligar auscultadores

Pode ouvir o áudio através de auscultadores.



Ligar um dispositivo portátil (smartphone, tablet, etc.)

-  (ENTRADA) → [HDMI]
- A imagem pode diferir do produto real.

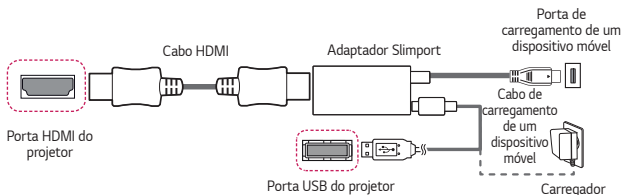
Ligue um dispositivo portátil ao projetor com um cabo¹⁾ e defina a saída externa do projetor como HDMI. O ecrã do dispositivo móvel será agora apresentado através do projetor. Pode ligar a qualquer porta de entrada HDMI.

Para obter instruções para modelos específicos relativamente ao uso da ligação com fios, consulte o fabricante do dispositivo móvel.

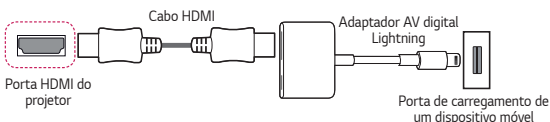
Os dispositivos móveis suportados poderão variar consoante as circunstâncias de cada fabricante.

1) Exemplos de como ligar um cabo a diferentes dispositivos móveis (cabo adquirido em separado).

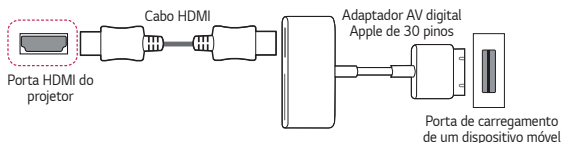
Dispositivos Slimport suportados




Dispositivos adaptadores AV digitais Apple Lightning suportados



Dispositivos adaptadores AV digitais Apple de 30 pinos suportados



ESPECIFICAÇÕES

| MODELOS | PH30N (PH30N-GL) | |
|---|--|----------------|
| Resolução (pixéis) | 1280 (Horizontal) x 720 (Vertical) | |
| Proporção | 16:9 (Horizontal:Vertical) | |
| Distância de projecção – Tamanho do ecrã | 830 mm a 3321 mm – 635 mm a 2540 mm (25 polegadas a 100 polegadas) | |
| Proporção de projecção ascendente | 100 % | |
| Alcance do controlo remoto | 6 m (Máx.) | |
| Consumo energético | 48 W | |
| Transformador CA-CC | Fabricante : APD | |
| | Modelos: DA-48F19 | |
| | 19 V  2,53 A (Entrada do adaptador 100-240 V a 50/60 Hz) | |
| Saída de áudio | 1 W | |
| Altura | 39,3 mm | |
| Largura | 129 mm | |
| Profundidade | 129 mm | |
| Peso | 513 g | |
| Dispositivo USB | 5 V, 0,5 A (máx.) | |
| Ambiente de funcionamento | Temperatura | |
| | Funcionamento | 0 °C a 40 °C |
| | Armazenamento | -20 °C a 60 °C |
| | Humidade relativa | |
| | Funcionamento | 0 % a 80 % |
| | Armazenamento | 0 % a 85 % |

- Utilize apenas fontes de alimentação listadas no manual de instruções.
- Os conteúdos deste manual podem ser alterados sem aviso prévio devido à actualização das funções do produto.

Modo suportado HDMI (PC)

| Resolução | Frequência horizontal (kHz) | Frequência vertical (Hz) |
|-------------|-----------------------------|--------------------------|
| 640 x 350 | 31,468 | 70,09 |
| 720 x 400 | 31,469 | 70,08 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,31 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,00 |
| 1152 x 864 | 54,348 | 60,053 |
| 1280 x 720 | 45,00 | 60 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,02 |
| 1440 x 900 | 55,935 | 59,888 |
| 1400 x 1050 | 65,317 | 59,979 |
| 1600 x 900 | 60 | 60 |
| 1680 x 1050 | 65,29 | 59,954 |
| 1920 x 1080 | 67,5 | 60 |

- Se o projetor receber um sinal inválido, este não será corretamente apresentado no ecrã ou surgirá uma mensagem como [Sem sinal].
- O projetor suporta o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (reconhecimento automático do monitor do PC).
- Recomendamos que defina a resolução como 1280 x 720 e, em seguida, defina [Proporção] como [Just Scan] para obter a melhor qualidade de imagem no modo de PC.

Modo suportado HDMI (DTV)

| Resolução | Frequência horizontal (kHz) | Frequência vertical (Hz) |
|-----------|-----------------------------|--------------------------|
| 480p | 31,47 | 60 |
| | 31,47 | 59,94 |
| | 31,50 | 60 |
| 720p | 45,00 | 60,00 |
| | 44,96 | 59,94 |
| 1080i | 33,75 | 60,00 |
| | 33,72 | 59,94 |
| 1080p | 67,500 | 60 |
| | 67,432 | 59,939 |
| | 27,000 | 24,000 |
| | 26,97 | 23,976 |
| | 33,75 | 30,000 |
| | 33,71 | 29,97 |

- Recomenda-se a resolução de 720p para obtenção da melhor qualidade de imagem.







Outras Especificações

Grupo de Risco 2

CUIDADO Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe directamente para a lâmpada quando estiver ligada. Pode ser prejudicial para os olhos.

Este rótulo está na parte inferior do produto e o idioma pode ser diferente.

SÍMBOLOS

| | |
|---|--|
|  | Refere-se à corrente alternada (CA). |
|  | Refere-se à corrente contínua (CC). |
|  | Refere-se a um equipamento da Classe II. |
|  | Refere-se ao modo de suspensão. |
|  | Refere-se ao estado de alimentação "LIGADA". |
|  | Refere-se a tensão perigosa. |

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Verifique a lista abaixo se detetar os seguintes sintomas durante o uso do produto. Poderá não ser uma falha.



Lista de Verificação de Segurança (consulte um projetor de uso prolongado em relação a problemas de segurança.)

O seu dispositivo tem algum dos seguintes problemas?

- O projetor não mostra nada no ecrã ou emite som quando está ligado.
- O produto emite fumo ou um cheiro a queimado.
- Há água ou substâncias estranhas no interior do produto.
- Parte da imagem projetada está cortada.
- Ouve-se um ruído estranho regular (som crepitante ou de faíscas) no interior do projetor.
- O projetor continua a apresentar o ecrã ou emitir som quando está desligado.
- Há outros erros ou falhas.

Neste caso, pare de usar o produto.

- Para fins de segurança, desligue o botão de ligar/desligar e tire a ficha da tomada.
- Contacte o local de aquisição ou a assistência autorizada para solicitar uma inspeção do produto.
- Não tente reparar o produto sozinho.

Comportamento anormal

- Existe um ponto colorido (pontos claros, pontos escuros, pontos estáticos e/ou pontos intermitentes) no ecrã.
 - Este projetor foi produzido com uma tecnologia de alta precisão. Contudo, poderá aparecer um pequeno ponto escuro ou claro no ecrã. Trata-se de um fenómeno normal devido ao processo de produção e não é indicativo de uma falha funcional.
- O comando poderá não funcionar num ambiente onde se encontre instalada uma lâmpada equipada com balastos eletrónicos ou uma lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda.
 - Neste caso, substitua a lâmpada com o balastro eletrónico ou a lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda por produtos compatíveis com as normas internacionais para assegurar o funcionamento correto do comando.





ACERCA DO PROJETOR LG

A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.

A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.

[] : os botões e o texto a apresentar no ecrã do projetor.

CONTEÚDOS




| | |
|-----------------------------------|-----------|
| UTILIZAR O PROJETOR | 3 |
| ENTRETENIMENTO | 7 |
| OS MEUS MÉDIA | 13 |
| PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES | 26 |

UTILIZAR O PROJETOR

Visualizar imagens do Projetor

Ligar o projetor


Os ecrãs apresentados neste manual de instruções são apenas exemplos para ajudar os utilizadores a entenderem como utilizar o produto e podem ser diferentes do ecrã real.


- 1** Ligue correctamente o cabo de alimentação.
- 2** Coloque o interruptor **OFF/ON** da área da porta traseira na posição **ON** e prima o botão de  (**ALIMENTAÇÃO**) no projetor ou no comando. (Se o interruptor estiver na posição **OFF**, o projetor não liga.)
- 3** No ecrã *Seleção do idioma*, seleccione um idioma.
- 4** No ecrã *[Definição do Modo]*, seleccione o modo de definição pretendido. Seleciona *[Padrão]* ou *[Demo de Loja]*. Quando utilizado em casa, seleccione *[Padrão]*. O modo *[Demo de Loja]* é para apresentação na loja.
- 5** Seleccione um sinal de entrada utilizando o botão  (**ENTRADA**) no comando.
- 6** Para desligar o projetor, prima o botão de  (**ALIMENTAÇÃO**).

Opções adicionais

Ajustar a proporção

Redimensione uma imagem para vê-la no seu tamanho otimizado premindo




 (TAXA) enquanto estiver a utilizar o projetor.

- Prima o botão  (**Definições**) no comando e selecione [IMAGEM] → [Proporção].
- Os tamanhos de imagem disponíveis podem variar consoante o sinal de entrada.
- [4:3]
Redimensiona imagens para o tamanho 4:3 padrão anterior.
- [16:9]
Apresenta uma proporção de 16:9.
- [Zoom]
Redimensiona a imagem de acordo com a largura do ecrã. As partes superior e inferior da imagem podem ficar cortadas.
- [Zoom Cinema]
Formata uma imagem de acordo com a proporção de cinemascópio, 2.35:1
Varia de 1 a 16.
- [Just Scan]
Mostra imagens de vídeo no tamanho original sem desaparecerem partes das extremidades da imagem.
 - Se seleccionar [Just Scan], pode ver ruídos de imagem na extremidade ou nas extremidades do ecrã.
- [Original]
Mostra imagens na mesma proporção da imagem original.

Utilizar a função Keystone

Se o projetor não for colocado em ângulo reto com o ecrã, para evitar que a imagem se torne trapezoide, a função [Keystone] ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem.

Uma vez que a função [Keystone] pode dar origem a imagens de qualidade inferior no ecrã, utilize-a apenas quando não for possível colocar o projetor no ângulo ideal.


- 1 Prima o botão  ou  para ajustar a imagem.
 - O [Keystone] pode ser ajustado entre **-40** e **40**.
- 2 Prima o botão  (**RETROCEDER**) quando terminar.

Alterar o dispositivo de entrada

Para seleccionar uma entrada externa

Selecciona a entrada externa.

A ilustração do menu pode ser diferente do ecrã real no produto.

- Prima o botão  (**ENTRADA**) no comando para seleccionar o ecrã de seleção de entrada.
- Selecione um sinal de entrada utilizando o botão  (**ENTRADA**) no comando para ligar o projetor à entrada pretendida.

Pode utilizar o botão  ou  para alternar entre todos os modos de entrada.



ENTRETENIMENTO

Utilizar o SCREEN SHARE


- 1 Defina a entrada externa do projetor como [SCREEN SHARE].
- 2 Active a função SCREEN SHARE correspondente no dispositivo que pretende ligar.
- 3 Ligue o projetor a partir da lista de pesquisa no dispositivo que pretende ligar.
- 4 Se o dispositivo pretendido aceitar o pedido, a função SCREEN SHARE é iniciada.

NOTA

- A função SCREEN SHARE é compatível com dispositivos que suportem Miracast com o Windows 10 ou posterior, mas poderá não ser compatível com determinados PCs.
- As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat, Lollipop e Marshmallow dos dispositivos Android da LG têm garantia de compatibilidade.
- Ao ligar através de SCREEN SHARE, coloque o dispositivo próximo do projetor.
- A taxa de resposta e a qualidade de imagem podem variar, dependendo do ambiente do utilizador.
- Para obter mais informações sobre o dispositivo que pretende ligar, consulte o respectivo manual de instruções.
- Alguns botões no comando poderão não funcionar no modo [SCREEN SHARE].

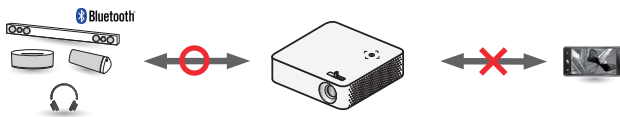
Configurar o Bluetooth no projetor

Esta opção é utilizada para transmitir som do projetor através de dispositivos de áudio Bluetooth.


- Prima o botão  (**Definições**) no comando e, em seguida, define [Bluetooth] como [Ligado] no menu [SEM FIOS].

NOTA

- Os dispositivos compatíveis são os seguintes: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (os modelos disponíveis no mercado podem variar de acordo com a região.)
- Os produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- Pode utilizar o controlo remoto para ajustar o volume do dispositivo emparelhado.
- Ao ligar dispositivos sem fios, se a ligação ao dispositivo falhar, verifique se o dispositivo está ligado à corrente e verifique ainda se o dispositivo de áudio Bluetooth está a funcionar correctamente.
- Se [Bluetooth] estiver ligado, o projetor estabelece automaticamente ligação com o último dispositivo Bluetooth ligado ao ligar o projetor. (Certifique-se também de que o último dispositivo Bluetooth ligado não está desligado.)
- Este projetor não suporta a função de sincronização de som de TV LG. Para utilizar produtos compatíveis com a função de sincronização de som de TV LG, utilize o modo Bluetooth geral em vez do modo de TV LG.
- A função Bluetooth serve para ligar o produto a colunas ou auscultadores com Bluetooth. Não é possível ligar o produto a um telemóvel através da função Bluetooth.

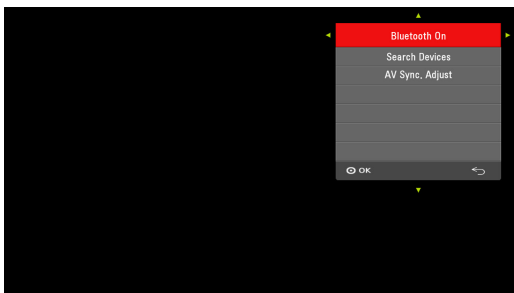


Procurar e estabelecer ligação com dispositivos Bluetooth

Aceda a  (**Definições**) → [SEM FIOS] → [Bluetooth] → [Procurar Dispositivo] para procurar dispositivos de áudio Bluetooth nas proximidades e, em seguida, ligue os dispositivos detetados ao projetor. (Se o nome do dispositivo tiver mais de 20 caracteres, são apresentados apenas os primeiros 20.)


1 Coloque o dispositivo Bluetooth em modo de emparelhamento e selecione [Procurar Dispositivo].

- Se o dispositivo não tiver sido detetado, verifique se o dispositivo está ligado e se se encontra em modo de emparelhamento.
- O tempo que demora a procurar dispositivos pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.




- 2** Quando a pesquisa estiver concluída, pode seleccionar um dispositivo Bluetooth e estabelecer ligação com o mesmo.
- O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.



- 3** Quando um dispositivo Bluetooth for ligado, ouvirá o som do projetor através do dispositivo ligado.
- O dispositivo Bluetooth ligado será adicionado automaticamente a [Procurar Dispositivo]. Uma vez registados, pode ligar os dispositivos Bluetooth seleccionando-os simplesmente em [Procurar Dispositivo] sem ter de os procurar.
 - Os dispositivos ligados só podem ser desligados em  (**Definições**) → [SEM FIOS] → [Bluetooth] → [Procurar Dispositivo] → [Informação de detalhes] → [Desligar].

Ligar ou desligar dispositivos Bluetooth

Em  (**Definições**) → [SEM FIOS] → [Bluetooth] → [Procurar Dispositivo], os dispositivos Bluetooth são apresentados na ordem em que foram ligados, bastando seleccioná-los para os ligar novamente sem ter de os procurar outra vez.


Estabelecer ligação

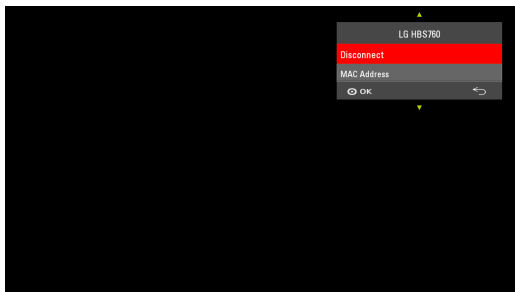
Selecione um dispositivo Bluetooth em [Procurar Dispositivo] para estabelecer ligação com o mesmo.

- O dispositivo Bluetooth registado tentará estabelecer ligação automaticamente, dependendo das características do dispositivo. (Consulte o manual do dispositivo Bluetooth.)
- O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.


Desligar

Selecione [Desligar] para desligar o dispositivo.

- Os dispositivos ligados só podem ser desligados em  (**Definições**) → [SEM FIOS] → [Bluetooth] → [Procurar Dispositivo] → [Informação de detalhes] → [Desligar].



Configurar o Ajuste Sincr AV

Quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado, aceda a  (**Definições**) → [SEM FIOS] → [Bluetooth] → [Ajuste Sincr AV] para ajustar a sincronização entre o vídeo e o som dos auscultadores Bluetooth.

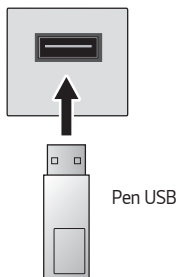
- Esta função só se encontra disponível quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado.
- A sincronização de áudio pode variar de acordo com o fabricante.

OS MEUS MÉDIA

Antes de utilizar

Ligar um dispositivo USB


Ligue um dispositivo USB (unidade de disco rígido externa, memória USB) à porta USB do projetor para desfrutar dos ficheiros de conteúdo armazenados no dispositivo USB no seu projetor. Não pode gravar nem eliminar dados no dispositivo USB. Ligue uma unidade flash USB como mostrado abaixo.



Sugestões para utilizar um dispositivo USB

- Se a unidade de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou utilizar o seu próprio controlador, é possível que não funcione.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou podem funcionar incorrectamente.
- Se utilizar um cabo de extensão USB, o dispositivo USB pode não ser reconhecido ou pode não funcionar correctamente.
- Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de ficheiros Windows FAT32 ou NTFS.
- Para unidades de disco rígido externas USB, recomenda-se a utilização de dispositivos com uma tensão nominal inferior a 5 V e uma corrente nominal inferior a 500 mA.
- Recomenda-se a utilização de uma unidade de disco rígido com a respetiva fonte de alimentação. (Se a alimentação fornecida não for suficiente, a unidade de armazenamento USB poderá não ser devidamente detetada.) Nota: não suporta Hub USB.
- Recomenda-se a utilização de unidades flash USB de 32 GB ou menos e unidades de disco rígido USB de 2 TB ou menos.
- Se uma unidade de disco rígido USB com função de poupança de energia não funcionar correctamente, desligue-a e volte a ligá-la. Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador da unidade de disco rígido USB.
- Os dados no dispositivo de armazenamento USB podem ficar danificados, por isso certifique-se de que faz uma cópia de segurança de ficheiros importantes noutros dispositivos. A manutenção dos dados é da responsabilidade do utilizador; o fabricante não é responsável por perdas de dados.


Para utilizar Os meus média

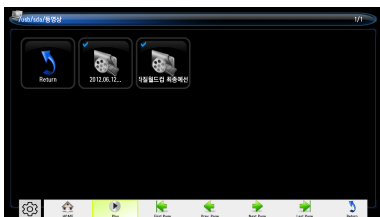
- 1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Prima o botão **USB** no comando para selecionar a função pretendida e prima **OK**. Seleccione o  na parte superior esquerda do ecrã e prima **OK**.



- 3 Seleccione os ficheiros que pretende reproduzir. (Quando selecciona vários ficheiros, estes serão reproduzidos pela ordem em que foram seleccionados.)



- 4 Prima o botão  (**Definições**) no comando. Use o botão direito ou esquerdo no comando para seleccionar [Reproduzir] e prima o botão **OK**.



- 5 Para reproduzir um ficheiro, seleccione [Reproduzir] no ecrã e prima **OK**.

Ficheiro de suporte de Os meus média

- Taxa máxima de transferência de dados: 20 Mbps (Megabits por segundo)
- Formatos de legendas externas suportados: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de legendas internas suportados: SRT/ASS/SSA

Codec de vídeo suportado

Máximo: 1920 x 1080 a 30p (apenas Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

| Extensão | Codec | |
|-----------------------------|-------|--|
| .asf .wmv | Vídeo | Perfil avançado VC-1, Perfis simples e principal VC-1 |
| | Áudio | WMA Padrão, WMA 9 Professional |
| .avi | Vídeo | H.264/AVC |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital |
| .mp4 .m4v .mov | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-4 Part 2 |
| | Áudio | AAC |
| .mkv | Vídeo | H.264/AVC |
| | Áudio | HE-AAC, Dolby Digital |
| .ts .trp .tp .m2ts | Vídeo | H.264/AVC, MPEG-2, VC-1 |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |
| .vob | Vídeo | MPEG-1, MPEG-2 |
| | Áudio | Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM |
| .mpg .mpeg | Vídeo | MPEG-1 |
| | Áudio | MPEG-1 Layer I, II |

Ficheiro de áudio

| Tipo de ficheiro | Item | Informação |
|------------------|---------------------------|---|
| MP3 | Velocidade de transmissão | 32 kbps a 320 kbps |
| | Taxa de amostragem | 32 kHz a 48 kHz |
| AC3 | Velocidade de transmissão | 32 kbps a 640 kbps |
| | Taxa de amostragem | 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz |
| MPEG | Velocidade de transmissão | 32 kbps a 448 kbps |
| | Taxa de amostragem | 32 kHz a 48 kHz |
| AAC, HEAAC | Velocidade de transmissão | 24 kbps a 3844 kbps |
| | Taxa de amostragem | 8 kHz a 96 kHz |
| CDDA | Velocidade de transmissão | 1,44 kbps |
| | Taxa de amostragem | 44,1 kHz |
| LPCM | Velocidade de transmissão | 1,41 Mbps a 9,6 Mbps |
| | Taxa de amostragem | Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz/ 48 kHz, 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz |

Ficheiro fotográfico disponível

| Tipo de ficheiro | Item | Informação |
|------------------|------------------------------|--|
| JPEG | Tipos de ficheiro suportados | Linha de base, Progressivo |
| | Tam. Imagem | Mínimo: 64 x 64 Máximo: Linha de base: 1920 (L) x 1080 (A) Progressivo: 1024 (L) x 768 (A) |
| BMP | Tam. Imagem | Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9600 (L) x 6400 (A) |
| PNG | Tipos de ficheiro suportados | Entrelaçado, Não entrelaçado |
| | Tam. Imagem | Mínimo: 64 x 64 Máximo: Entrelaçado: 1280 (L) x 800 (A) Não entrelaçado: 9600 (L) x 6400 (A) |

- A apresentação dos ficheiros BMP e PNG pode ser mais lenta do que a apresentação de ficheiros JPEG.

Assistir aos vídeos

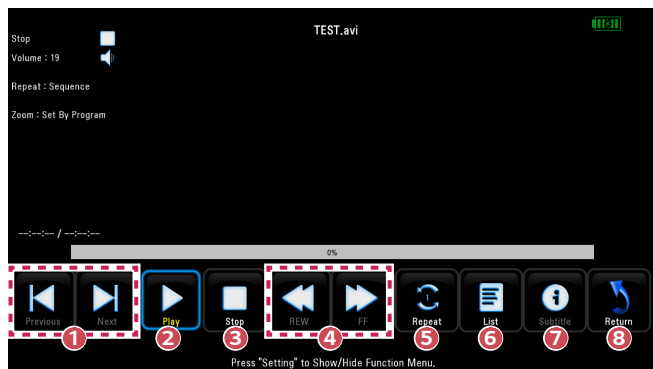
Na [LISTA DE FILMES], pode ver filmes guardados no dispositivo USB ligado. Controla a reprodução e define as opções para a visualização de vídeos.

Sugestões para a reprodução de ficheiros de vídeo

- Algumas legendas criadas pelos utilizadores podem não funcionar correctamente.
- Os ficheiros de vídeo e os ficheiros de legendas devem ser colocados na mesma pasta. Se as legendas não forem apresentadas correctamente, verifique se o ficheiro de vídeo e o ficheiro de legendas têm o mesmo nome.
- As transmissões que contenham GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation) não são suportadas.
- Apenas é suportado H.264/AVC nível de perfil 4.1 e inferior.
- Não é suportada a reprodução de ficheiros de vídeo que excedam os 50 GB (gigabytes). O limite de tamanho do ficheiro depende do contexto de codificação.

Procurar na Lista Filmes

Reproduzir um ficheiro de vídeo armazenado num dispositivo ligado.



- 1 Reproduz o ficheiro anterior/seguinte.
- 2 Volta à reprodução normal e coloca o leitor de multimédia em pausa. (II/▶)
- 3 Pára a reprodução.
- 4 Sempre que este botão é premido, a velocidade de reprodução é alterada: x2, x4, x8, x16, x32
- 5 Selecciona a repetição de música.
 - [Um]: Apenas um único ficheiro é reproduzido repetidamente.
 - [Sequência]: Os ficheiros seleccionados são reproduzidos por ordem.
 - [Aleatório]: Os ficheiros seleccionados são reproduzidos de forma aleatória.
- 6 Lista de Reprodução
- 7 [Legendas]: As legendas podem ser ligadas e desligadas.
[Idioma da legendagem]: É possível seleccionar um conjunto de caracteres para as legendas.
- 8 Regressa ao ecrã com a lista de filmes.

Ver as fotografias

Na [LISTA FOTOS], pode ver fotografias guardadas no dispositivo USB ligado.

Ficheiros de fotografia suportados

FOTO (*.JPEG)

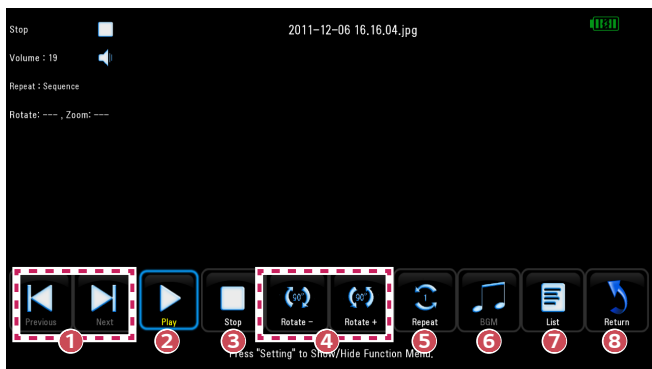
Linha de base: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) - 1920 pixéis (largura) x 1080 pixéis (altura)

Progressivo: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) - 1024 pixéis (largura) x 768 pixéis (altura)

- Apenas são suportados ficheiros JPEG.
- Os ficheiros não suportados são apresentados sob a forma de um ícone.
- É apresentada uma mensagem de erro quando não é possível reproduzir ficheiros corrompidos ou formatos de ficheiro.
- Os ficheiros corrompidos podem não ser apresentados correctamente.
- A apresentação de imagens de alta resolução em ecrã completo pode demorar algum tempo.

Procurar na lista de fotografias

Reproduzir um ficheiro de fotografia guardado num dispositivo ligado.



- 1 Reproduz o ficheiro anterior/seguinte.
- 2 Volta à reprodução normal e coloca o leitor de multimédia em pausa.
(||▶)
- 3 Pára a reprodução.
- 4 Roda as fotografias.
 - Roda uma fotografia 90 °, 180 °, 270 °, 360 ° no sentido dos ponteiros do relógio.
 - As fotografias não podem ser rodadas se a sua largura for superior à altura da resolução máx. permitida.
- 5 Selecciona a repetição de música.
- 6 Pode ouvir música enquanto vê fotografias.
 - Para iniciar a [Música Fundo], seleccione previamente um ficheiro a reproduzir na [LISTA DE MÚSICA] e reproduza um ficheiro de fotografia na [LISTA FOTOS].
- 7 Lista de Reprodução
- 8 Regressa ao ecrã com a lista de fotografias.

Ouvir música

Na [LISTA DE MÚSICA], pode ouvir músicas guardadas no dispositivo USB ligado.

Ficheiros de música suportados

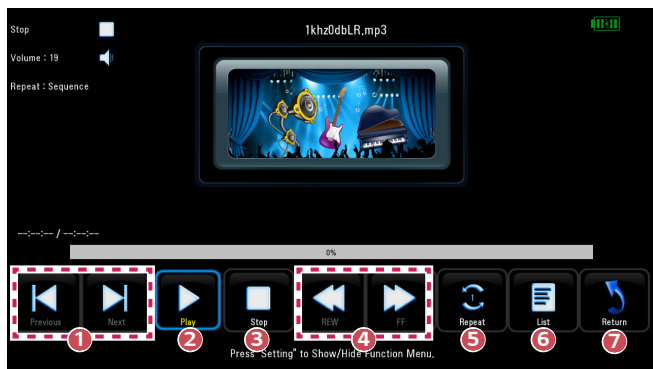
*.MP3

Gama de velocidade de transmissão: 32 kbps a 320 kbps

- Frequência de amostragem de MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Frequência de amostragem de MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Procurar na lista de músicas

Pode reproduzir ficheiros de áudio armazenados no dispositivo ligado.



- 1 Reproduz o ficheiro anterior/seguinte.
- 2 Volta à reprodução normal e coloca o leitor de multimédia em pausa. (||▶)
- 3 Pára a reprodução.
- 4 Sempre que este botão é premido, a velocidade de reprodução é alterada: x2, x4, x8, x16, x32
- 5 Selecciona a repetição de música.
- 6 Lista de Reprodução
- 7 Regressa ao ecrã com a lista de músicas.













PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES

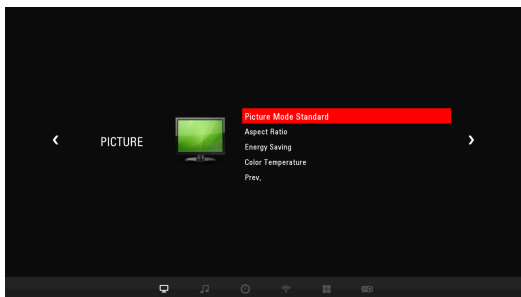
Definições

- Prima o botão  (**Definições**).

| | |
|-----------------|--|
| [IMAGEM] | Ajusta a qualidade de imagem para otimizar a visualização. |
| [ÁUDIO] | Define o modo de som. |
| [HORAS] | Especifica as definições relacionadas com as horas. |
| [SEM FIOS] | Funcionalidades sem fios. |
| [OPÇÃO 1] | Personaliza as definições gerais. |
| [OPÇÃO 2] | Personaliza as definições relacionadas com o projetor. |
| [ENTRADA] | Selecciona a fonte de entrada pretendida. |
| [OS MEUS MÉDIA] | Permite o acesso a ficheiros de fotografias, músicas e filmes. |

Definições de IMAGEM













- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para selecionar [IMAGEM] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).

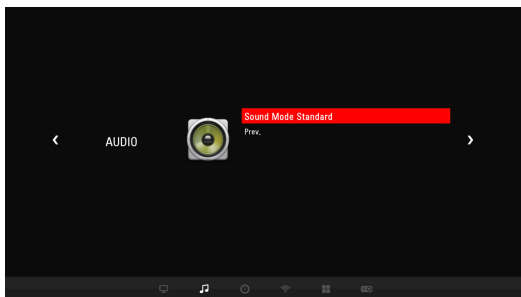


- [Modo de imagem]
Selecciona o modo de imagem optimizado para o ambiente de visualização ou para o programa.
 - [Intenso]
Maximiza o efeito visual do vídeo.
Intensifica o contraste, a luminosidade e a definição para apresentar imagens intensas.
 - [Padrão]
Apresenta imagens em níveis padrão de contraste, luminosidade e definição.
 - [Cinema]
Optimiza a imagem para filmes.
 - [Para peritos]
Menu para ajuste da qualidade da imagem que permite a peritos e amadores desfrutarem da melhor experiência de visualização no projetor.
O modo [Para peritos] permite aos profissionais de sintonização de imagem controlar e efetuar o ajuste fino utilizando uma imagem específica. Em imagens normais, o efeito pode não ser tão notório.
 - [Contraste]
Ajusta a diferença entre as regiões claras e escuras do ecrã.
 - [Luminosidade]
Ajusta a luminosidade geral do ecrã.
 - [Cor]
Ajusta a intensidade de todas as cores.
 - [Definição]
Ajusta a definição dos limites entre claro e escuro.
 - [Tonalidade]
Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e verde.
 - [Jogo]
Optimiza a imagem para jogos com imagens rápidas.

- [Proporção]
Redimensiona a imagem.
- [Poupança de Energia]
Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
– [Mínimo]/[Médio]/[Máximo]
Aplica o modo de [Poupança de Energia] predefinido.
- [Temp. cor]
Ajusta a cor global do ecrã às suas preferências.
Selecione [Quente], [Médio], [Frio] ou [Natural].













Definições de ÁUDIO

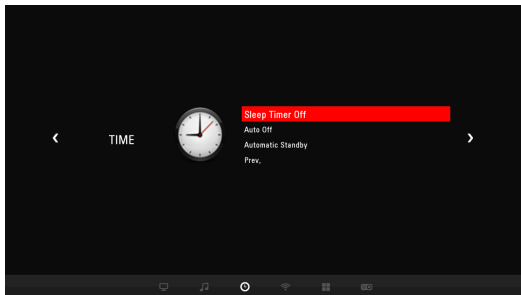
- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para selecionar [ÁUDIO] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).



- [Modo de som]
Define o modo de som.
 - [Padrão]
Adequado para todos os tipos de vídeo.
 - [Música]/[Cinema]/[Desporto]/[Jogo]
Optimiza o áudio para um género específico.













Definições de HORAS

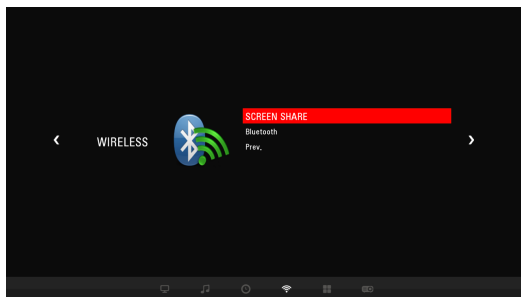
- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para selecionar [HORAS] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).



- [Temporizador]
Desliga o projetor após um número de minutos predefinido.
Para desativar o [Temporizador], selecione [Desligado].
- [Desligar Automático]
Se não existir sinal nem for premida qualquer tecla, o projetor desliga-se automaticamente após o tempo predefinido.
- [Suspensão Autom.]
Desliga o projetor de forma automática após determinado período, no caso de não serem premidos quaisquer botões no projetor.













Definições SEM FIOS

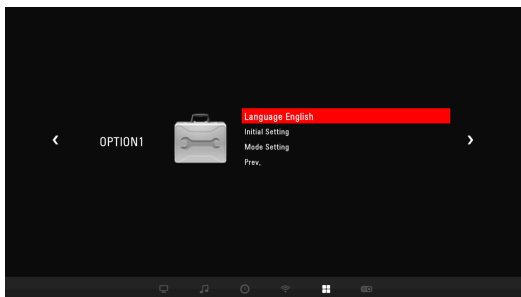
- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para selecionar [SEM FIOS] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).



- [SCREEN SHARE]
A função SCREEN SHARE apresenta o ecrã do dispositivo ligado. Pode conferir as informações de [Nome Meu Disp.].
- [Bluetooth]
O som é emitido através dos auscultadores Bluetooth. Em primeiro lugar, defina [Bluetooth] como [Ligado].
 - [Procurar Dispositivo]
Procure o dispositivo com o qual pretende estabelecer ligação.
 - [Ajuste Sincr AV]
Quando o vídeo e o som não estiverem devidamente sincronizados, pode ajustar manualmente a sincronização.













Definições da OPÇÃO 1

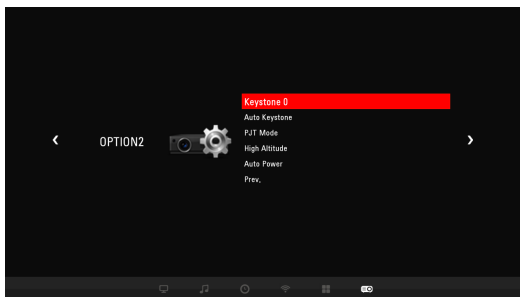
- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para selecionar [OPÇÃO 1] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).



- [Idioma]
Seleciona o idioma pretendido.
- [Reposição fábrica]
Repõe todas as predefinições de fábrica do projetor. Não desligue a alimentação durante a inicialização.
- [Definição do Modo]
Seleciona [Padrão] ou [Demo de Loja]. Quando utilizado em casa, selecione [Padrão]. O modo [Demo de Loja] é para apresentação na loja.

Definições da OPÇÃO 2

- 1 Prima o botão  (**Definições**).
- 2 Utilize os botões , ,  ou  para seleccionar [OPÇÃO 2] e prima o botão **OK** .
- 3 Utilize o botão , ,  ou  para configurar o item pretendido e prima o botão **OK** .
- 4 Para voltar ao menu anterior, prima o botão  (**RETROCEDER**).



- [Keystone]

Se o projector não for colocado em ângulo recto com o ecrã, para evitar que a imagem se torne trapezóide, a função Keystone ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem.
- [Ajuste Keystone]

[Ajuste Keystone] quando o ecrã apresenta uma imagem trapezóide devido a inclinação do projetor, o Ajuste Keystone ajusta automaticamente o número Keystone para que a imagem se torne rectangular.

 - [Ligado]: Ajusta automaticamente o número Keystone.
 - [Desligado]: Permite ajustar manualmente o número Keystone.

- [Modo de projecção]
Esta função gira a imagem projetada para baixo ou na horizontal.
 - Quando a função [Ajuste Keystone] estiver definida como [Ligado], só estão disponíveis as definições [Frontal] e [Traseiro].
- [Modo Altura Altitude]
Se utilizar o projetor a uma altitude superior a 1200 metros, active esta opção. Caso contrário, o projetor pode sobreaquecer ou a sua função de protecção pode activar-se. Se tal acontecer, desligue o projetor, aguarde vários minutos e volte a ligá-lo.
- [Alim. Auto]
Faz com que o projetor se ligue automaticamente quando o cabo de alimentação é ligado ao projetor. No entanto, os modelos equipados com bateria ligar-se-ão imediatamente quando o botão de ligar for colocado na posição **ON**.
 - [Ligado]: Quando o botão de ligar do projetor for colocado na posição **ON**, o projetor acende.
 - [Desligado]: Quando o botão de ligar do projetor for colocado na posição **ON**, o projetor entra no modo de standby.

