

GEBRUIKERSHANDLEIDING

# LG Digitale media (MONITOR SIGNAGE)

Lees deze handleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat bedient en bewaar de handleiding om deze in de toekomst te kunnen raadplegen.

# INHOUDSOPGAVE

## DE MONITOR GEBRUIKEN ..... 3

- De invoerlijst gebruiken..... 3
- De beeldverhouding aanpassen ..... 3

## ENTERTAINMENT ..... 5

- Het netwerk gebruiken..... 5
  - Aansluiten op een netwerk
  - Netwerkstatus
- Mijn Media gebruiken..... 7
  - Een USB-opslagapparaat aansluiten
  - Bladeren door bestanden
  - Films kijken
  - Foto's bekijken
  - Naar muziek luisteren
  - De inhoudsopgave tonen

## INSTELLINGEN AANPASSEN ..... 21

- Toegang tot de hoofdmenu's..... 21
  - Instellingen voor Beeld
  - Instellingen voor Geluid
  - Instellingen voor Tijd
  - Instellingen voor OPTIE
  - Instellingen voor NETWERK
- Instellingen BEELD-ID ..... 31

## IR-CODES ..... 32

## MEERDERE PRODUCTEN BEDIENEN ..... 34

- De kabel aansluiten ..... 34
- RS-232C-configuraties..... 35
  - 4P-kabel
  - RS-232C-kabel
- Communicatieparameter..... 35
- Commandoreferentielijst ..... 36
- Protocol voor transmissie/ontvangst ..... 38

### Informatiebericht over Open Source-software

Ga naar <http://opensource.lge.com> om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.

Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtenaanduidingen beschikbaar om te downloaden. LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

# DE MONITOR GEBRUIKEN

## De invoerlijst gebruiken

- 1 Druk op **INPUT (Invoer)** om de lijst met invoerbronnen weer te geven.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar een invoerbron te gaan en druk op **OK**.

- **RGB-PC**
- **HDMI**
- **HDMI2**
- **DVI-D**
- **USB**
- **Display Port**
- **OPS**



### OPMERKING

- Een aantal ingangssignalen is mogelijk niet beschikbaar op bepaalde modellen.

## De beeldverhouding aanpassen

Pas de grootte van het beeld aan om het op optimale grootte te bekijken door op **ARC** te drukken terwijl u naar de monitor kijkt.

MODUS Beeldverhouding	RGB	HDMI		DVI-D		Display Port		OPS	
	PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Just Scan	X	O	X	O	X	O	X	O	X
Origineel	X	O	X	O	X	O	X	O	X
4:3	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Zoom	X	O	X	O	X	O	X	O	X
Bioscoopzoom1	X	O	X	O	X	O	X	O	X



### OPMERKING

- U kunt het beeldformaat ook wijzigen via de hoofdmenu's.
- De modus "Alleen scannen" werkt alleen als een videosignaal een resolutie van 720 pixels of meer heeft.



### ATTENTIE

- Als een stilstaand beeld lang op het monitorscherm wordt weergegeven, kan het beeld inbranden en het scherm permanent beschadigd raken. Dit 'inbranden' wordt niet gedekt door de garantie.
- Zorg ervoor dat een stilstaand beeld niet langer dan twee uur op het scherm wordt weergegeven om beeldretentie te voorkomen.
- Als de beeldverhouding gedurende een lange tijd is ingesteld op 4:3, kan beeldbranden optreden op het 'letterbox'-gedeelte van het scherm.

- **16:9** : met de volgende selectie kunt u de afbeelding in verhouding horizontaal aanpassen, zodat het scherm volledig wordt gevuld (handig wanneer u naar DVD's in 4:3-formaat kijkt).
- **Alleen Scannen**: met deze instelling kunt u met de beste kwaliteit naar het beeld kijken, zonder verlies van het oorspronkelijke hoge-resolutiebeeld. Opmerking: als het originele beeld ruis bevat, ziet u ruis aan de beeldranden.
- **Origineel**: Afhankelijk van het ingangssignaal wordt de beeldverhouding gewijzigd van 4:3 in 16:9.
- **4:3**: met de volgende selectie kunt u naar het beeld kijken in de oorspronkelijke beeldverhouding 4:3. Er verschijnen grijze balken aan de linker- en rechterkant van het scherm.
- **Zoom**: met de volgende selectie kunt u zonder enige aanpassingen naar het beeld kijken, waarbij het scherm volledig wordt gevuld. De boven- en onderkant van het beeld worden echter bijgesneden.
- **Bioscoopzoom1**: kies Bioscoopzoom als u het beeld in de juiste verhouding wilt vergroten. Opmerking: wanneer het beeld wordt vergroot of verkleind, kan het beeld vervormd raken.

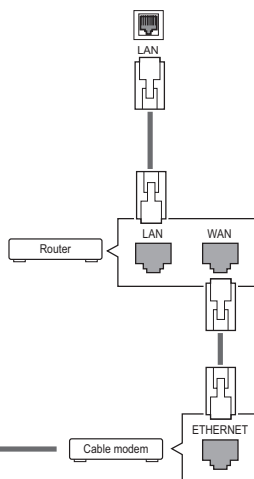
# ENTERTAINMENT

## Het netwerk gebruiken

### Aansluiten op een netwerk

Voor draadloze verbindingen, sluit u het scherm via de LAN-poort aan op een Local Area Network (LAN), zoals weergegeven in het volgende diagram. Stel vervolgens de netwerkinstellingen in. Sluit voor draadloze netwerkverbindingen de Wi-Fi USB-module op de USB-poort aan. Stel vervolgens de netwerkinstellingen in.

Na het tot stand brengen van een fysieke verbinding is het bij een klein aantal thuisnetwerken mogelijk nodig om de netwerkinstellingen voor het scherm aan te passen. Het scherm zal bij de meeste thuisnetwerken zonder enige aanpassingen automatisch worden verbonden. Neem voor meer informatie contact op met uw internetprovider of raadpleeg de handleiding van uw router.



### ATTENTIE

- Verbind geen modulaire telefoonkabel met de LAN-poort.
- Omdat er verschillende verbindingsmethoden bestaan, moet u de specificaties opvolgen van uw telecomleverancier of internetprovider.

De netwerkinstellingen instellen (ook als uw scherm reeds automatisch is verbonden, kan het opnieuw instellen van de instellingen geen kwaad):

#### Aansluiten op een bekabeld netwerk

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar **Netwerkinstelling** te gaan en druk op **OK**.
- 4 Als u de netwerkinstellingen al hebt ingesteld, kiest u **Terugzetten....** Met de nieuwe verbindingen worden de huidige netwerkinstellingen opnieuw ingesteld.
- 5 Kies **Automatisch instellen van IP** of **Handmatig instellen van IP**.
  - **Handmatig instellen van IP** : druk op de navigatie- en cijfertoetsen. IP-adressen moeten handmatig worden ingevoerd.
  - **Automatisch instellen van IP** : kies deze optie als er een DHCP-server (Router) op het LAN (Local Area Network) via een bekabelde verbinding bestaat, waardoor automatisch een IP-adres aan het scherm wordt toegewezen. Als u een breedbandrouter of een breedbandmodem met een DHCP server functie (Dynamic Host Configuration Protocol) gebruikt, dan wordt het IP adres automatisch bepaald.
- 6 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.

## Aansluiten op een bekabeld netwerk

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar **Netwerkinstelling** te gaan en druk op **OK**.
- 4 Selecteer **Instellen via de lijst met toegangspunten** of **Eenvoudig instellen (WPS-knopmodus)**.
  - **Instellen via de lijst met toegangspunten:** selecteer een AP om verbinding te maken met een draadloos netwerk.
  - **Eenvoudig instellen (WPS-knopmodus):** druk op de knop op de draadloze router die PBC ondersteunt om eenvoudig verbinding te maken met de router.
- 5 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.



### ATTENTIE

- Het menu voor netwerkinstellingen is pas beschikbaar als het scherm met het netwerk is verbonden.
- Omdat er verschillende verbindingsmethoden bestaan, moet u de specificaties opvolgen van uw telecomleverancier of internetprovider.



### OPMERKING

- Als u rechtstreeks internet wilt weergeven op uw scherm, moet de internetverbinding altijd open staan.
- Als u geen toegang tot internet hebt, controleer dan de netwerkomstandigheden vanaf een PC in uw netwerk.
- Als u Netwerkinstelling gebruikt, controleert u de LAN-kabel en controleert u of DHCP is ingeschakeld in de router.
- Als u de netwerkinstellingen niet voltooit, werkt het netwerk mogelijk niet correct.
- Bij aansluiting op een netwerk dat IPv6 ondersteunt, kunt u IPv4/IPv6 selecteren in de geavanceerde bekabelde/draadloze netwerkinstellingen. IPv6 ondersteunt echter alleen automatische verbinding.

## Tips voor het instellen van het netwerk

- Gebruik een standaard LAN-kabel bij dit scherm. Cat5 of beter met een RJ45-connector.
- Netwerkverbindingsproblemen tijdens het instellen kunnen vaak worden opgelost door de router of modem te resetten. Nadat u het scherm op het thuisnetwerk hebt aangesloten, schakelt u snel de router of de kabelmodem van het thuiswerk uit. Vervolgens schakelt u de apparatuur weer in.
- Afhankelijk van de internetprovider (IPS) kan het aantal apparaten dat internetservice kan ontvangen, worden beperkt door de van toepassing zijnde servicevoorwaarden. Neem voor meer informatie contact op met uw provider.
- LG is niet verantwoordelijk voor defecten aan het scherm en/of de internetverbinding die het gevolg zijn van communicatiefouten/defecten die betrekking hebben op uw internetverbinding of andere verbonden apparatuur.
- LG is niet verantwoordelijk voor problemen met uw internetverbinding.
- Als de snelheid van de netwerkverbinding niet voldoet aan de vereisten voor de inhoud die wordt geopend, kan dit ongewenste resultaten opleveren.
- Sommige internetverbindingsovereenkomsten zijn wellicht niet mogelijk vanwege bepaalde beperkingen die zijn ingesteld door de internetprovider die uw internetverbinding levert.
- U bent verantwoordelijk voor eventuele kosten die door een internetprovider worden berekend, inclusief, zonder beperking, verbindingskosten.
- Er is een 10 Base-T- of 100 Base-TX-LAN-poort vereist wanneer een bekabelde verbinding wordt gemaakt met dit scherm. Als uw internetservice een dergelijke verbinding niet toestaat, kunt u het scherm niet aansluiten.
- Er is een DSL-modem vereist om een DSL-service te kunnen gebruiken en er is een kabelmodem vereist om een kabelmodemservice te kunnen gebruiken. Afhankelijk van de toegangs-methode en de abonnementsovereenkomst met uw internetprovider is het mogelijk dat u de internetverbindingsovereenkomst van dit scherm niet kunt gebruiken of kan er een beperking gelden voor het aantal apparaten dat u gelijktijdig kunt verbinden. (Als uw internetprovider het abonnement heeft beperkt tot één apparaat, is het wellicht niet toegestaan om dit scherm te verbinden als er al een PC is verbonden.)
- Het gebruik van een router is wellicht niet toegestaan of het gebruik ervan kan beperkt zijn afhankelijk van het beleid en de beperkingen van uw internetprovider. Neem voor meer informatie rechtstreeks contact op met uw internetprovider.

## Tips voor het instellen van het draadloze

### netwerk

- Draadloze netwerken kunnen onderhevig zijn aan interferentie van andere apparaten die werken bij een frequentie van 2,4 GHz (draadloze telefoons, Bluetooth-apparaten of magnetrons). Er kan ook interferentie van apparaten met een frequentie van 5 GHz optreden, net zoals bij andere Wi-Fi-apparatuur.
- De omliggende draadloze omgeving kan ervoor zorgen dat het draadloze netwerk traag wordt.
- Voor een AP-verbinding is een toegangspunt-apparaat vereist dat ondersteuning biedt voor draadloze verbinding en de functie voor draadloze verbinding moet zijn ingeschakeld op het apparaat. Neem contact op met uw serviceprovider over de beschikbaarheid van de draadloze verbinding op uw toegangspunt.
- Controleer de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt voor AP-verbinding. Raadpleeg de desbetreffende documentatie voor de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt.
- Ongeldige instellingen op netwerkapparaten (bekabeld/draadloos apparaat voor het delen van lijnen, hub) kunnen ervoor zorgen dat de monitor langzaam reageert of niet goed werkt. Installeer de apparaten op de juiste wijze, in overeenstemming met de handleidingen van de apparaten, en stel het netwerk in.
- De verbindingsmethode kan verschillen op basis van de AP-fabrikant.

## Netwerkstatus

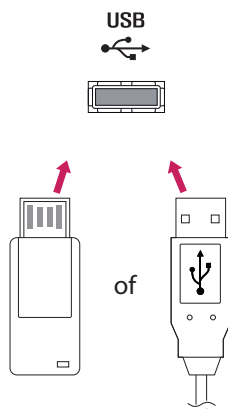
- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **NETWERK** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om **Netwerkstatus** te kiezen.
- 4 Druk op **OK** om de netwerkstatus te controleren.
- 5 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.

Optie	Beschrijving
<b>Instellen</b>	Ga terug naar het menu met netwerkinstellingen.
<b>Test</b>	Test de huidige netwerkstatus nadat u het netwerk hebt ingesteld.
<b>Sluiten</b>	Ga terug naar het vorige menu.

## Mijn Media gebruiken

### Een USB-opslagapparaat aansluiten

Sluit een USB-opslagapparaat, zoals een USB-flashgeheugen of een externe harde schijf, aan op het scherm en gebruik de multimediafuncties. Sluit een USB-flashgeheugen of USB-geheugenkaartlezer aan op het scherm, zoals aangegeven in de volgende afbeelding. Het scherm **Mijn media** wordt weergegeven.



### ATTENTIE

- Schakel het scherm niet uit en verwijder het USB-opslagapparaat niet terwijl het menu **Mijn media** actief is. Hierdoor kunnen bestanden verloren gaan of kan het USB-opslagapparaat worden beschadigd.
- Maak regelmatig een reservekopie van de bestanden die zijn opgeslagen op het USB-opslagapparaat, omdat de bestanden verloren kunnen gaan of beschadigd kunnen worden zonder dat dit door de garantie wordt gedekt.

## Tips voor het gebruik van USB

### opslagapparaten

- Alleen USB-opslagapparaten worden herkend.
- Als u een USB-opslagapparaat via een USB-hub aansluit, is het apparaat onherkenbaar.
- Een USB-opslagapparaat dat gebruik maakt van een automatisch herkenningsprogramma wordt misschien niet herkend.
- USB-opslagapparaten die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden meestal niet herkend.
- De snelheid waarmee USB-opslagapparaten andere onderwerpen herkennen is afhankelijk van elk apparaat afzonderlijk.
- Schakel het scherm niet uit, en verwijder het USB-opslagapparaat niet indien het aangesloten USB-opslagapparaat actief is. Als u een USB-opslagapparaat opeens losmaakt of afkoppelt, kunnen de opgeslagen bestanden of het USB-opslagapparaat beschadigd raken.
- Sluit geen USB-opslagapparaat aan dat met behulp van een PC kunstmatig is aangepast. Een dergelijk apparaat kan de monitor beschadigen of niet bruikbaar zijn. Gebruik alleen een USB opslagapparaat met normale muziek-, afbeelding- of filmbestanden.
- Gebruik alleen USB-opslagapparaten die zijn geformatteerd met het FAT32-bestandssysteem. Opslagapparaten die zijn geformatteerd met hulpprogramma's die niet door Windows worden ondersteund, worden doorgaans niet herkend.
- Sluit de stroomvoorziening aan als een USB-opslagapparaat (meer dan 0,5 A) een externe stroomvoorziening nodig heeft. Als u dit nalaat, wordt het apparaat mogelijk niet herkend.
- Sluit een USB-opslagapparaat aan met de kabel die door de fabrikant van het toestel geleverd is.
- Sommige USB-apparaten worden niet ondersteund en werken dan niet goed.
- De bestandsindeling van USB-geheugensticks is vergelijkbaar met die van Windows XP. De bestandsnaam mag uit maximaal 100 tekens bestaan.
- Zorg dat u back-ups maakt van belangrijke bestanden, aangezien data die worden opgeslagen in een USB-geheugen beschadigd kunnen raken. LG electronics niet verantwoordelijk voor verlies van data.
- Indien de USB-schijf geen externe voeding heeft, kan het voorkomen dat het USB-apparaat niet wordt ontdekt. Zorg dus dat u de externe voeding aansluit.
  - Gebruik een stroomadapter voor een externe krachtbron. Wij geven geen garanties voor het gebruik van een USB-kabel als krachtbron.
- Als uw USB-geheugenstick meerdere partities heeft of als u een USB-multicardlezer gebruikt, kunt u maximaal vier partities of USB-geheugensticks gebruiken.
- Indien een USB-geheugenapparaat is aangesloten op een USB-multicardlezer, kan het voorkomen dat de data niet worden gedetecteerd.
- Als het door u gebruikte USB-geheugenapparaat niet goed werkt, kunt u proberen het probleem op te lossen door het geheugenapparaat te ontkoppelen en opnieuw aan te sluiten.
- Hoe snel een USB-geheugenapparaat wordt gedetecteerd, verschilt per apparaat.
- Indien de USB is aangesloten in de stand-bymodus, zal de specifieke harde schijf automatisch worden geladen als het scherm wordt ingeschakeld.
- De aanbevolen capaciteit is 1 TB of minder voor een externe USB-schijf en 32 GB of minder voor USB-geheugen.
- Apparaten met een hogere capaciteit dan de aanbevolen capaciteit werken meestal niet naar behoren.
- Als een externe harde USB-schijf met een energiebesparingsfunctie niet werkt, kunt u proberen het probleem op te lossen door de harde schijf uit te schakelen en weer in te schakelen.
- USB-opslagapparaten lager dan USB 2.0 worden eveneens ondersteund. Het is echter mogelijk dat deze in de filmlijst niet goed werken.
- Er kunnen maximaal 999 mappen of bestanden in één map worden geplaatst.
- Het wordt aanbevolen om een USB-opslagapparaat en -kabel met certificering te gebruiken. Anders wordt het USB-apparaat mogelijk niet herkend of treedt er een weer-gavefout op.



- U kunt alleen een USB-geheugenstick gebruiken om de bestanden af te spelen die met SuperSign Manager zijn gedistribueerd en opgeslagen. U kunt geen USB harde schijf of USB-multicardlezer gebruiken.
- Alleen met SuperSign Manager gedistribueerde en opgeslagen bestanden op opslagapparaten met het FAT32-bestandssysteem kunnen worden afgespeeld.
- Een USB 3.0-opslagapparaat werkt mogelijk niet.
- De gegevens op sommige USB-opslagapparaten raken in een omgeving met hoge temperaturen mogelijk beschadigd.
- Het wordt aanbevolen dat u bij het afspelen van inhoud geen gebruik maakt van meer dan twee USB-poorten tegelijkertijd.

## Bladeren door bestanden

Blader door bestanden die op een USB-opslagapparaat zijn opgeslagen.

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot het hoofdmenu.
- 2 Druk op de knop Zoeken om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk de knop Zoeken om naar de gewenste **Filmlijst, Fotolijst, Muzieklijst** of **Inhoudsopgave** te gaan en druk op **OK**.

### Ondersteunde bestandsindeling









Type	Ondersteunde bestandsindeling			
Film		Codec	Media Container	Profiel
	Video	MPEG1 / MPEG2	DAT, MPG, MPEG, TS, TP	1080P @ 30 fps
		MPEG4 (DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10-beta1/2)	AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP	1080P @ 30 fps
		H.264	AVI, MP4, MKV, TS, TRP, TP	1080P @ 60 fps
	Audio	MP3	MP3	8 kbps tot 320 kbps (Bitsnelheid) 16 kHz tot 48 kHz (Bemonsteringsfrequentie)
		AC3	AC3	32 kbps tot 640 kbps(Bitsnelheid) 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (Bemonsteringsfrequentie)
		MPEG	MP3	32 kbps tot 448 kbps(Bitsnelheid) 16 kHz tot 48 kHz (Bemonsteringsfrequentie)
		AAC, HEAAC	MP4	8 kHz tot 48 kHz (Bemonsteringsfrequentie)
		LPCM	AVI, WAV	64 kbps tot 1,5 Mbps(Bitsnelheid) 8 kHz tot 48 kHz (Bemonsteringsfrequentie)
	Bitsnelheid: 32 kbps tot 320 kbps (MP3) Externe ondertitelingsindeling: *.smi/*.srt/*.sub (MicroDVD, Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*.txt (TMPlayer)/*.psb (PowerDivX) Interne ondertitelingsindeling: alleen XSUB (dit is het ondertitelingsformaat dat in DivX6- bestanden wordt gebruikt)			

Type	Ondersteunde bestandsformaten
Foto	<p>JPEG Minimaal: 64 x 64 Maximaal: normaal type: 15360 x 8640 (b x h) Progressief type: 1920 x 1440 (b x h)</p> <p>BMP Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 9600 x 6400</p> <p>PNG Minimaal: 64 x 64 Maximaal: interlace: 1200 x 800 Zonder interlace: 9600 x 6400</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Niet-ondersteunde bestanden worden als pictogram getoond.</li> </ul>
Muziek	<p>MP3 [Bitsnelheid] 32 kbps ~ 320 kbps [Samplefrequentie] 16 kHz ~ 48 kHz [Ondersteuning] MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3</p> <p>AAC [Bitsnelheid] Vrije indeling [Samplefrequentie] 8 kHz ~ 48 kHz [Ondersteuning] ADIF, ADTS</p> <p>M4A [Bitsnelheid] Vrije indeling [Samplefrequentie] 8 kHz ~ 48 kHz [Ondersteuning] MPEG-4</p> <p>OGG [Bitsnelheid] Vrije indeling [Samplefrequentie] ~ 48 kHz [Ondersteuning] Vorbis</p> <p>WMA [Bitsnelheid] 128 Kbps - 320 Kbps [Samplefrequentie] 8 kHz ~ 48 kHz [Ondersteuning] WMA 7, 8, 9 Standard</p> <p>WMA 10 Pro [Bitsnelheid] ~ 768 kbps [Kanaal/Samplefrequentie] M0: maximaal 2/48 kHz M1: maximaal 5,1/48 kHz M2: maximaal 5,1/96 kHz [Ondersteuning] WMA 10 Pro</p>
Inhoud (bij gebruik van SuperSign-software)	<p>Bestandsextensies: *.cts/*.*.sce</p> <p>Film <b>Bestandsextensies:</b> *.mpg/*.*.mpeg/*.*.dat/*.*.ts/*.*.trp/*.*.tp/*.*.mp4/*.*.mkv/*.*.avi/*.*.avi(motion JPEG)/*.*.mp4(motion JPEG)/*.*.mkv(motion JPEG) <b>Video-indeling:</b> MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG <b>Geluidsindeling:</b> MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC</p>

## Films kijken

Hiermee speelt u filmbestanden af die op een USB-opslagapparaat zijn opgeslagen.

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot het hoofdmenu.
- 2 Druk op de navigatieknop om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatieknop om naar **Filmlijst** te gaan en druk op **OK**.
- 4 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
- 5 Druk op de navigatietoetsen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.
  - **Apparaat veranderen** : hiermee selecteert u het USB-opslagapparaat. (Afhankelijk van het model)
  - **Ga naar bronmap** : Hiermee keert u terug naar het startscherm van **Mijn media**.
  - **Ga naar bovenliggende map** : Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.
  - **Exit** : Hiermee wordt **Mijn media** afgesloten.
- 6 Druk tijdens het afspelen van films op **OK** voor toegang tot de volgende instellingen.

Afstandsbediening toets	Functie
	Afspelen stoppen.
	Afspelen van een video starten.
	Afspelen onderbreken of hervatten.
	Achteruit in een bestand scannen.
	Vooruit in een bestand scannen.
	Druk herhaaldelijk op de knop om de helderheid van het scherm te verhogen.
<b>SETTINGS</b>	Hiermee geeft u het menu Optie weer.
 <b>BACK</b>	Het menu op het schermvullende beeld verbergen.
<b>EXIT</b>	Terugkeren naar de <b>Filmlijst</b> .
	Tijdens weergave naar bepaalde punten in een bestand gaan. Het tijdstip van een bepaald punt weergeven op de statusbalk. In bepaalde bestanden werkt deze functie mogelijk niet goed.

### Tips voor het afspelen van videobestanden

- Bepaalde door de gebruiker gemaakte ondertitels werken mogelijk niet correct.
- Bepaalde bijzondere tekens worden in ondertitels niet ondersteund.
- HTML-tags worden in ondertitels niet ondersteund.
- Ondertitels in andere dan de ondersteunde talen zijn niet beschikbaar.
- Mogelijk vertoont het beeldscherm tijdelijke storingsen (beeldstilstand, sneller afspelen, enz.) wanneer de taal voor audio wordt gewijzigd.
- Een beschadigd filmbestand wordt mogelijk niet correct afgespeeld of sommige functies van de speler zijn mogelijk niet beschikbaar.
- Filmbestanden die met bepaalde codeerders gemaakt zijn, worden mogelijk niet correct afgespeeld.
- Als de video- en audiostructuur van het opgenomen bestand niet "interleaved" is, wordt uitsluitend het video- of audiosignaal uitgevoerd.
- HD-video's met een maximum van 1920 x 1080 @ 25/30p of 1280 x 720 @ 50/60p worden ondersteund, afhankelijk van het frame.
- Video's met een hogere resolutie dan 1920 x 1080 @ 25/30p of 1280 x 720 @ 50/60p werken misschien niet goed, afhankelijk van het frame.
- Het is mogelijk dat andere filmbestanden dan de gespecificeerde typen niet correct worden afgespeeld.
- De maximale bitsnelheid van een af speelbaar filmbestand is 20 Mbps. (alleen Motion JPEG: 10 Mbps)
- We garanderen het soepel afspelen van profielen die gecodeerd zijn met niveau 4.1 of hoger in H.264/AVC niet.
- DTS-audiocodec wordt niet ondersteund.
- Het afspelen van een filmbestand dat groter is dan 30 GB wordt niet ondersteund.
- DivX-filmbestanden en de bijbehorende ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde map zijn opgeslagen.
- De videobestandsnaam en de naam van het bijbehorende ondertitelingsbestand moeten identiek zijn, anders wordt het niet getoond.

### Video-opties

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de pop-upmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **Stel video afspelen in > Stel video in te gaan** . of **Audio instellen** en druk op **OK**.



### OPMERKING

- De opties die zijn gewijzigd in de **Filmlijst** hebben geen invloed op de **Fotolijst** of de **Muzieklijst**. Deze opties worden dus ook niet beïnvloed als er opties worden gewijzigd in de **Fotolijst** of de **Muzieklijst**.
- Gewijzigde opties in de **Fotolijst** en de **Muzieklijst** hebben wel invloed op elkaar.
- Als u het videobestand opnieuw afspeelt nadat u dit hebt gestopt, kunt u het afspelen hervatten vanaf de plek waar het bestand is gestopt.

Selecteer **Stel video afspelen in.** om toegang te krijgen tot de volgende menu's:

Menu	Beschrijving
<b>Beeldgrootte</b>	Hiermee kiest u het gewenste beeldformaat tijdens het afspelen van een film.
<b>Taal voor audio</b>	Hiermee wijzigt u de Language Group (Taalgroep) van de geluidsweergave tijdens het afspelen van films. Bestanden met één audiotrack kunnen niet worden gekozen.
<b>Ondertiteling</b>	Hiermee schakelt u de ondertiteling in of uit.
<b>Taal</b>	Geactiveerd voor SMI-ondertiteling en mogelijkheid om de taal van de ondertiteling te kiezen.
<b>Codepagina</b>	Hiermee kunt u het lettertype van de ondertiteling kiezen. Als deze optie is ingesteld op de standaardinstelling, wordt hetzelfde lettertype als in het algemene menu gebruikt.
<b>Synchro nisatie</b>	Hiermee past u de synchronisatietijd van de ondertiteling tijdens het afspelen van films aan van -10 sec tot +10 sec, in stappen van 0,5 sec.
<b>Positie</b>	Hiermee wijzigt u de positie van de ondertiteling omhoog of omlaag tijdens het afspelen van films.
<b>Grootte</b>	Hiermee kiest u bij het afspelen van films de gewenste lettergrootte voor ondertiteling.
<b>Herhalen</b>	Hiermee kunt u de herhaalfunctie bij het afspelen van films in- en uitschakelen. Bij inschakeling wordt het bestand in de map herhaaldelijk afgespeeld. Zelfs wanneer de herhaalde weergave is uitgeschakeld, kan het bestand worden afgespeeld indien de bestandsnaam gelijk is aan die van het vorige bestand.



## OPMERKING

- Er kunnen maximaal 10.000 (synchronisatieblokken) in het ondertitelingsbestand worden ondersteund.
- Tijdens het afspelen van een video kunt u de Picture Size (Beeldgrootte) aanpassen door op de toets **ARC** te drukken.
- Ondertitels voor uw taal worden alleen ondersteund als het schermmenu ook beschikbaar is in uw taal.
- De opties voor de codepagina zijn mogelijk uitgeschakeld, afhankelijk van de taal van de ondertitelingsbestanden.
- Kies de juiste codepagina voor de ondertitelingsbestanden.

## Foto's bekijken

Bekijk fotobestanden die op een USB-opslagapparaat zijn opgeslagen.

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot het hoofdmenu.
- 2 Druk op de navigatieknop om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatieknop om naar **Fotolijst** en druk op **OK**.
- 4 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
- 5 Druk op de navigatietoetsen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.
  - **Apparaat veranderen** : hiermee selecteert u het USB-opslagapparaat. (Afhankelijk van het model)
  - **Ga naar bronmap** : Hiermee keert u terug naar het startscherm van **Mijn media**.
  - **Ga naar bovenliggende map** : Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.
  - **Exit** : Hiermee wordt **Mijn media** afgesloten.
- 6 Tijdens het bekijken van foto's hebt u toegang tot de volgende instellingen.





Optie	Beschrijving
<b>Slideshow (Diavoorstelling)</b>	Hiermee start en stopt u een diavoorstelling van de gekozen foto's. Als geen foto's zijn gekozen, worden alle foto's die in de huidige map zijn opgeslagen weergegeven in de diavoorstelling. Om de snelheid van de diavoorstelling in te stellen, kiest u <b>Optie</b> .
<b>BGM</b>	Hiermee schakelt u de achtergrondmuziek in en uit. Om de map voor de achtergrondmuziek in te stellen, kiest u <b>Optie</b> . U kunt <b>Optie</b> aanpassen met de toets MENU op de afstandsbediening.
	Hiermee kunt u de foto's rechtsom roteren (90 °, 180 °, 270 °, 360 °). <div style="margin-top: 10px;">  <b>OPMERKING</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De fotoformaten die worden ondersteund zijn beperkt. U kunt een foto niet roteren wanneer de resolutie van de geroteerde breedte groter is dan de maximaal ondersteunde resolutie.</li> </ul> </div>
	Vergroot foto's met 100 %, 200 % of 400 %.
	Druk herhaaldelijk op de knop om de helderheid van het scherm te verhogen.
<b>Option</b>	Hiermee geeft u het menu <b>Optie</b> weer.
<b>Verbergen</b>	Hiermee verbergt u het venster met opties.
<b>Exit</b>	Hiermee keert u terug naar <b>Fotolijst</b> .

Foto-opties

- 1 Druk op **SETTINGS** om het menu **Optie** weer te geven.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om te bladeren naar **Fotoweergave instellen**, **Video instellen** of **Audio instellen** en druk op **OK**.



OPMERKING

- De opties die zijn gewijzigd in de **Filmlijst** hebben geen invloed op de **Fotolijst** of de **Muzieklijst**. Deze opties worden dus ook niet beïnvloed als er opties worden gewijzigd in de **Fotolijst** of de **Muzieklijst**.
- Gewijzigde opties in de **Fotolijst** en de **Muzieklijst** hebben wel invloed op elkaar.

Selecteer **Fotoweergave instellen** voor toegang tot de volgende menu's:







Menu	Beschrijving
Diavoor stelling	Selecteer de snelheid van de diavoorstelling. (Opties: Snel, Gemiddeld of Slow Langzaam.)
BGM	Hiermee kiest u een muziekmap voor de achtergrondmuziek.
Herhalen	Speelt herhaaldelijk achtergrondmuziek af.
Willekeurig	Speelt achtergrondmuziek af in willekeurige volgorde.



## Naar muziek luisteren

Hiermee speelt u muziekbestanden af die op een USB-opslagapparaat zijn opgeslagen.

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot het hoofdmenu.
- 2 Druk op de navigatieknop om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatieknop om naar **Muzieklijst** en druk op **OK**.
- 4 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
- 5 Druk op de navigatietoetsen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.
  - **Apparaat veranderen** : hiermee selecteert u het USB-opslagapparaat. (Afhankelijk van het model)
  - **Ga naar bronmap** : Hiermee keert u terug naar het startscherm van **Mijn media**.
  - **Muziekspeler openen** : Hiermee wordt het instellingenvenster voor muziek geopend. Deze functie wordt alleen tijdens het afspelen ingeschakeld.
  - **Ga naar bovenliggende map** : Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.
  - **Exit** : Hiermee wordt **Mijn media** afgesloten.
- 6 Druk tijdens het afspelen van muziek op **OK** voor toegang tot de volgende instellingen.

Afstandsbediening toets	Functie
	Stopt het afspelen van het bestand en gaat terug naar de <b>Muzieklijst</b> .
	Hiermee speelt u een muziekbestand af.
	Afspelen onderbreken of hervatten.
	Het huidige bestand overslaan en naar het vorige bestand gaan. Als er geen eerder nummer is, zal de muziek die momenteel wordt afgespeeld vanaf het begin worden afgespeeld.
	Het huidige bestand overslaan en naar het volgende bestand gaan.
	Past de helderheid van het scherm aan voor energiebesparing (alleen de functies Uit en Scherm uit blijven werken.)
<b>SETTINGS</b>	Het menu <b>Optie</b> tonen.
 <b>BACK</b>	Hiermee verbergt u het venster met opties.
<b>EXIT</b>	Terug naar <b>Muzieklijst</b> .
	Tijdens weergave naar bepaalde punten in een bestand gaan. Het tijdstip van een bepaald punt weergeven op de statusbalk. In bepaalde bestanden werkt deze functie mogelijk niet goed.

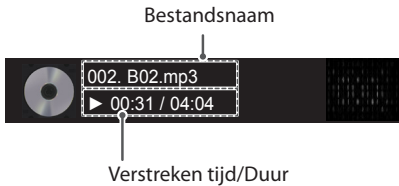
Tips voor het afspelen van muziekbestanden

- Dit apparaat ondersteunt geen ID3-tag in MP3-bestanden.



OPMERKING

- Een beschadigd muziekbestand wordt niet afgespeeld, en 00:00 wordt getoond.
- Een muziekdownload van een betaalservice met auteursrechtbescherming wordt niet gestart, maar er wordt onjuiste informatie getoond in de afspeeltijd.
- De schermbeveiliging wordt gestopt als u op de toets **OK** of drukt.
- De toetsen , , , , op de afstandsbediening zijn ook beschikbaar in deze modus.
- U kunt de toets gebruiken om het volgende muzieknummer te kiezen en de toets om het vorige nummer te kiezen.



Muziekopties

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de pop-upmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **Stel audio afspelen in** of **Stel audio in** te gaan en druk op **OK**.



OPMERKING

- Optiewaarden die in **Filmlijst** worden gewijzigd, hebben geen invloed op **Fotolijst** en **Muzieklijst**.
- Optiewaarden die in **Fotolijst** en **Muzieklijst** worden gewijzigd, worden ook in **Fotolijst** en **Muzieklijst** maar niet in **Filmlijst** gewijzigd.

Als u **Stel audio afspelen in** kiest:

Menu	Beschrijving
<b>Herhalen</b>	Hiermee wordt het nummer herhaald.
<b>Willekeurig</b>	Hiermee worden de nummers op willekeurige volgorde afgespeeld.

## De inhoudsopgave tonen

U kunt de opgeslagen bestanden met behulp van de functie **Exporteren** naar een extern bestand afspelen in de **SuperSign-software**.

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot het hoofdmenu.
- 2 Druk op de navigatieknop om naar **MIJN MEDIA** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatieknop om naar **Inhoudsopgave** en druk op **OK**.
- 4 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste map te gaan en druk op **OK**.
- 5 Druk op de navigatietoetsen om naar het gewenste bestand te gaan en druk op **OK**.

- **Apparaat veranderen** : hiermee selecteert u het USB-opslagapparaat. (Afhankelijk van het model)
- **Ga naar bronmap** : Hiermee keert u terug naar het startscherm van **Mijn media**.
- **Ga naar bovenliggende map** : Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.
- **Exit** : Hiermee wordt **Mijn media** afgesloten.



### OPMERKING

- Bij het afspelen van mediabestanden uit de **Inhoudsopgave** zijn alleen de knoppen **BACK(TERUG)**, **EXIT** en Volume beschikbaar. Als u op de knop **BACK(TERUG)** of **EXIT** drukt, stopt het afspelen van de mediabestanden en gaat u terug naar de **Inhoudsopgave**.
- Wanneer u de distributiefunctie gebruikt die gebruikmaakt van SuperSign-software, wordt het opslagapparaat voor het plaatsen van inhoud bepaald aan de hand van de grootte van het resterende geheugen. (Opmerking: als de USB-poorten 1 en 2 hetzelfde geheugen hebben, wordt de inhoud opgeslagen op het opslagapparaat dat is gekoppeld aan USB-poort 1. (Afhankelijk van het model))
- Als zich op het USB-apparaat een map AutoPlay (Automatisch afspelen) bevindt en de bestanden in een ondersteunde indeling zijn opgeslagen, kunnen deze automatisch worden afgespeeld wanneer het USB-apparaat met het scherm is verbonden.
- Het wordt aanbevolen dat u bij het afspelen van inhoud geen gebruik maakt van meer dan twee USB-poorten tegelijkertijd.
- Bij het afspelen van distributie- of inhoudsschema's via SuperSign-software, wordt het schema uitgevoerd dat de laatste keer werd afgespeeld.

Ondersteunde videocodec

Extensie	Codec	
.asf .wmv	Video	VC-1 eenvoudig profiel en standaardprofiel
	Audio	WMA Standard, WMA 10 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Audio	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Tips voor het afspelen van videobestanden

- Een beschadigd filmbestand wordt mogelijk niet correct afgespeeld of sommige functies van de speler zijn mogelijk niet beschikbaar.
- Filmbestanden die met bepaalde codecs zijn gemaakt, worden mogelijk niet correct afgespeeld.
- Het is mogelijk dat andere filmbestanden dan de gespecificeerde typen en formaten niet correct worden afgespeeld.
- De maximale bitsnelheid van een afspeelbaar filmbestand is 20 Mbps. (Alleen voor Motion JPEG: 10 Mbps)
- Het probleemloos afspelen van profielen die zijn gecodeerd met niveau 4.1 of hoger in H.264/AVC kunnen niet worden gegarandeerd.
- Videobestanden groter dan 50 MB kunnen mogelijk niet goed vanaf mobiele apparaten worden geüpload. Het wordt aanbevolen dat dergelijke bestanden via USB-/SD-opslagapparaten worden afgespeeld.
- [Alleen voor Ultra HD-modellen] Ultra HD-beelden: 3840 x 2160  
Sommige HEVC gecodeerde Ultra HD-video's die anders zijn dan de inhoud die officieel door LG Electronics wordt geadviseerd, kan mogelijk niet worden afgespeeld.

Extensie	Codecs	
.mkv .mp4 .ts	Video's	H.264/AVC, HEVC
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, HE-AAC

- Sommige codecs kunnen pas worden gebruikt na het upgraden van de software.

# INSTELLINGEN AANPASSEN


## Toegang tot de hoofdmenu's

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar een van de volgende menu's te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het volgende menu, drukt u op **BACK (Terug)**.
  - **BEELD** : Hiermee stelt u het beeldformaat, de beeldkwaliteit of het beeldeffect in
  - **GELUID** : Hiermee stelt u de functies van GELUID in.
  - **Tijd** : Hiermee stelt u de tijd, de datum of de timer in.
  - **OPTIE** : Hiermee stelt u de functies van OPTIE in.
  - **NETWERK** : Hiermee stelt u de functies van NETWERK in.
  - **Mijn Media** : Hiermee geeft u film-, foto- en muziekinhoud weer die is opgeslagen op een USB-apparaat.

## Instellingen voor Beeld

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **BEELD** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
- Om terug te keren naar het vorige niveau, drukt u op **BACK (Terug)**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het volgende menu, drukt u op **BACK (Terug)**.

De beschikbare beeldinstellingen worden hieronder beschreven:

Instelling	Beschrijving	
 <b>Stroombesparing</b>	U kunt energie besparen door de helderheid aan te passen. * Keer terug naar de standaardinstellingen door te klikken op <b>ALGEMEEN</b> -> <b>Terugzetten naar begininstellingen</b> .	
	<b>Optie</b>	
	<b>Uit</b>	Schakelt de functie Stroombesparing uit
	<b>Minimaal/Medium/Maximaal</b>	Hiermee kunt u het helderheidsniveau van het tegenlicht kiezen.
	<b>Scherf uit</b>	Het scherm wordt na 3 seconden uitgeschakeld.
<b>Smart energy saving</b>	Hiermee past u het tegenlicht en het contrast aan, afhankelijk van de helderheid van het scherm. * Keer terug naar de standaardinstellingen door te klikken op <b>ALGEMEEN</b> -> <b>Terugzetten naar begininstellingen</b> .	
	<b>Optie</b>	
	<b>Uit</b>	Schakelt de slimme stroombesparingsfunctie uit.
<b>Beeldmodus</b>	<b>Aan</b>	Schakelt de slimme stroombesparingsfunctie in om energieverbruik te besparen volgens de ingestelde waarde.
	Hiermee selecteert u de optimale beeldmodus voor de kijkomgeving of het programma. * Keer terug naar de standaardinstellingen door te klikken op <b>ALGEMEEN</b> -> <b>Terugzetten naar begininstellingen</b> .	
	<b>Optie</b>	
	<b>Levendig</b>	Contrast, helderheid en scherpte worden verhoogd voor de weergave van levendige beelden.
	<b>Standaard</b>	Beelden worden weergegeven met het standaardniveau contrast, helderheid en scherpte.
	<b>APS</b>	De functie Energy Saver (Stroombesparing) bespaart stroom door bepaalde instellingen van de monitor te wijzigen.
	<b>Bioscoop</b>	Hiermee optimaliseert u het videobeeld voor een bioscoopgevoel, om van films te genieten alsof u in een bioscoop zit.
	<b>Sport</b>	Hiermee optimaliseert u het videobeeld voor snelle en dynamische acties door de primaire kleuren, zoals wit of bijvoorbeeld van gras of blauwe lucht, te benadrukken.
	<b>Game</b>	Hiermee optimaliseert u het videobeeld voor het spelen van snelle games, zoals op een PC-scherf.
	<b>Kalibratie</b>	Past aangepaste witbalans toe gebaseerd op Standard (Standaard).
<b>Beeldverhouding</b>	<b>Expert1, 2</b>	Menu voor het aanpassen van beeldkwaliteit waarmee experts en amateurs kunnen profiteren van de beste beeldweergave.
	Hiermee verandert u het beeldformaat om naar de beelden op hun optimale formaat te kijken.	

Instelling	Beschrijving
<b>Schermb</b> <b>(alleen in de</b> <b>modus RGB-PC)</b>	Hiermee kunt u de opties voor PC-weergave in de RGB-modus aanpassen.
	<b>Optie</b>
	<b>Resolutie</b> Hiermee kiest u de juiste resolutie. Raadpleeg "Opties voor PC-weergave aanpassen".
	<b>Auto config.</b> Hiermee worden de positie, het formaat en de fase van het scherm automatisch aangepast. Het weergegeven beeld kan enige seconden instabiel zijn terwijl de configuratie wordt uitgevoerd.
	<b>Positie/ Formaat/Fase</b> Hiermee worden de opties aangepast als het beeld niet helder is, met name wanneer tekens gaan trillen na de automatische configuratie.
	<b>Resetten</b> Hiermee kunt u de standaardinstellingen van de opties herstellen.

### Opties voor Beeldmodus

Instelling	Beschrijving
<b>Tegenlicht</b>	Hiermee stelt u de helderheid van het scherm in door de LCD-achtergrondverlichting te regelen. Als u het helderheidsniveau verlaagt, wordt het scherm donkerder en wordt het stroomverbruik verlaagd zonder verlies van videosignaal.
<b>Contrast</b>	Hiermee verhoogt of verlaagt u het bereik van het videosignaal. U kunt <b>Contrast</b> gebruiken wanneer het heldere deel van het beeld verzadigd is.
<b>Helderheid</b>	Past het basisniveau van het signaal in het beeld aan. U kunt <b>Brightness</b> (Helderheid) gebruiken wanneer het donkere deel van het beeld verzadigd is.
<b>Scherpte</b>	Past het scherpteniveau in de randen tussen de lichte en donkere gebieden van het beeld aan. Hoe lager het niveau, hoe zachter het beeld.
<b>Kleur</b>	Past de intensiteit van alle kleuren aan.
<b>Tint</b>	Past de balans tussen de rode en groene niveaus aan.
<b>Kleurtemp.</b>	Stel in op warm om de warmere kleuren zoals rood te verbeteren of op koel om het beeld blauwer te maken.
<b>Geavanceerde besturing / Expert besturing</b>	U kunt het beeld voor elke <b>Beeldmodus</b> aanpassen of de beeldinstellingen voor een specifiek beeld aanpassen. Selecteer eerst de gewenste <b>Beeldmodus</b> . * Deze optie is niet beschikbaar als de <b>Beeldmodus</b> is ingesteld op <b>Levendig</b> .
<b>Afbeeldingsoptie</b>	Hiermee kunt u aanvullende beeldopties instellen.
<b>Reset beeldinstellingen</b>	Hiermee kunt u de standaardinstellingen van de opties herstellen.



### OPMERKING

- Als u een Picture Mode (Beeldmodus) selecteert, worden de gerelateerde menu's automatisch ingesteld.
- Bij gebruik van de functie Smart Energy Saving ziet het scherm er mogelijk verzadigd uit in het witte gedeelte van een stilstaand beeld.
- Als Stroombesparing op Minimaal, Medium of Maximaal is ingesteld, is de functie Smart Energy Saving uitgeschakeld.
- Keer terug naar de standaardinstellingen door te klikken op **ALGEMEEN** -> **Terugzetten naar begininstellingen**.

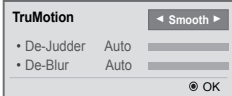
**Geavanceerde besturing - Beeldmodus (Standaard/ APS/ Sport/ Game/ Kalibratie)**

Instelling	Beschrijving
<b>Dynamisch Contrast</b>	Het spectrum voor de huidskleur wordt afzonderlijk ingesteld om de huidskleur weer te geven volgens de instellingen van de gebruiker.
<b>Dynamische Kleuren</b>	Hiermee past u kleuren aan om het beeld in natuurlijke kleuren weer te geven.
<b>Kleurbereik</b>	Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven.
<b>Kleur van huid</b>	Het spectrum voor de huidskleur wordt afzonderlijk ingesteld om de huidskleur weer te geven volgens de instellingen van de gebruiker.
<b>Hemelkleur</b>	De kleur van lucht wordt afzonderlijk ingesteld.
<b>Graskleur</b>	Het natuurlijk kleurenspectrum (weidevelden, heuvels en dergelijke) kan afzonderlijk worden ingesteld.
<b>Gamma</b>	Hiermee stelt u de overgangskromme in op basis van de uitvoer van het beeldsignaal ten opzichte van het ingangssignaal.

**Expert besturing - Beeldmodus (Bioscoop/ Expert1/ Expert2)**

Instelling	Beschrijving
<b>Dynamisch Contrast</b>	Het spectrum voor de huidskleur wordt afzonderlijk ingesteld om de huidskleur weer te geven volgens de instellingen van de gebruiker.
<b>Kleurbereik</b>	Hiermee stelt u het kleurbereik in dat kan worden weergegeven.
<b>Randen verbeteren</b>	De randen van het beeld worden duidelijker en scherper, maar blijven natuurlijk.
<b>Kleurenfilter</b>	Hiermee filtert u een specifiek kleurenspectrum in RGB-kleuren om de kleurverzadiging en -tint correct te finetunen.
<b>Kleurtemp.</b>	Hiermee past u de algehele instelling van het scherm naar wens aan. In de modus Expert kunt u details finetunen via Gammamethode enz.
<b>Kleur Management systeem</b>	Dit is een systeem dat experts gebruiken wanneer ze kleur aanpassen met een testpatroon. Ze kunnen kiezen uit zes kleurvlakken (rood, groen, blauw, cyaan, magenta en geel) zonder andere kleuren te beïnvloeden. Aanpassingen in normale beelden leiden mogelijk niet tot waarneembare kleurveranderingen.

**Afbeeldingsoptie - Modus voor HDMI (DTV)**

Instelling	Beschrijving
<b>Ruisonderdrukking</b>	Hiermee wordt ruis in de weergave onderdrukt.
<b>MPEG Geluidsreductie</b>	Hiermee wordt ruis onderdrukt die ontstaat bij het comprimeren van digitale video.
<b>Zwartniveau</b>	Hiermee past u het zwartniveau van het beeld aan om de helderheid en het contrast te corrigeren. (Aanbevolen instellingen aan de hand van ingangssignaal: RGB 0–255: Hoog, RGB 16–235: Laag, YCbCr: Laag)
<b>Echte bioscoop</b>	Hiermee optimaliseert u de instellingen van het scherm voor het bekijken van films.
<b>TruMotion (Alleen voor model 65SE3B / 65SE3KB)</b>	<p>Hiermee worden beelden gecorrigeerd, zodat bewegende beelden beter worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Uit: Schakel de TruMotion.</li> <li>• Vloeiend/ Wissen: De-Judder/De-Blur-waarde wordt ingesteld op "Auto".</li> <li>• Gebruiker : De-Judder/De-Blur kan handmatig worden ingesteld. <ul style="list-style-type: none"> <li>- De-Judder: met deze functie worden trillingen op het scherm gecorrigeerd.</li> <li>- De-Blur: met deze functie worden wazige beelden aangepast en verwijderd.</li> </ul> </li> </ul> 



## Instellingen voor Geluid

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **GELUID** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
- Om terug te keren naar het vorige niveau, drukt u op **BACK (Terug)**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het volgende menu, drukt u op **BACK (Terug)**.

De beschikbare geluidsopties worden hieronder beschreven:

Instellen	Beschrijving
<b>Geluidsmodus</b>	Hiermee optimaliseert u het geluid voor een aangepaste scherminstallatie.
	<b>Optie</b>
	<b>Standaard</b> Geschikt voor alle soorten video.
	<b>Nieuws/ Muziek/ Bioscoop/ Sport/ Game</b> Hiermee wordt het geluid geoptimaliseerd voor een bepaald genre.
<b>Geluidseffect</b>	Kan de gebruiker diverse geluidseffecten selecteren. - De functie <b>Geluidseffect</b> is alleen beschikbaar in de modus <b>Standaard</b> in het menu <b>Geluidsmodus</b> .
	<b>Optie</b>
	<b>Heldere stem II</b> Helderder stemgeluid.
	<b>Virtuele surround</b> Dankzij LG's eigen geluidstechnologie kan met twee luidsprekers surround sound worden geproduceerd dat vergelijkbaar is aan een 5.1-systeem. - Als <b>Heldere stem II</b> is ingesteld op <b>Aan</b> , wordt <b>Virtuele surround</b> niet ingeschakeld.
	<b>Equalizer</b> Hiermee past u het volume aan naar een gewenst niveau met behulp van de Equalizer.
	<b>Balans</b> Hiermee past u de geluidsbalance aan. (links / rechts)
	<b>Resetten</b> Initialiseer het geselecteerde geluidseffect in het menu Geluidseffect.
<b>AV-sync. aanp.</b>	Hiermee kunt u het beeld en het geluid rechtstreeks synchroniseren als beeld en geluid niet met elkaar overeenkomen. Als u AV Sync. instelt op AAN, kunt u de geluidsuitvoer aanpassen aan het schermbeeld. • <b>Luidspreker:</b> hiermee past u de synchronisatie van het geluid van de luidsprekers aan. Met de knop - versnelt u de geluidsuitvoer ten opzichte van de standaardwaarde. Met de knop + vertraagt u de geluidsuitvoer. • <b>Bypass:</b> het geluid van een extern apparaat zonder audiovertraging. Audio kan soms vóór video worden uitgevoerd, omdat het even duurt voordat video-invoer via het scherm wordt verwerkt.



### OPMERKING

- Sommige modellen hebben mogelijk geen ingebouwde luidsprekers. In dat geval dient u externe luidsprekers aan te sluiten om naar het geluid te kunnen luisteren.

## Instellingen voor Tijd

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **TIJD** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
- Om terug te keren naar het vorige niveau, drukt u op **BACK (Terug)**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het volgende menu, drukt u op **BACK (Terug)**.

De beschikbare tijdsinstellingen worden hieronder beschreven:

Instelling	Beschrijving
<b>Klok</b>	Hiermee stelt u de timer in.
	<b>Optie</b>
	<b>Automatisch</b> De huidige tijd wordt bepaald aan de hand van het geselecteerde land als er verbinding wordt gemaakt met een netwerk.
	<b>Handmatig</b> De huidige tijd moet handmatig worden ingevoerd.
<b>Tijd uit/ aan</b>	Hiermee stelt u de tijd in waarop de monitor moet worden in- of uitgeschakeld.
<b>Automatisch uit (15 min.)</b>	Als Auto-off (Automatisch uit) is geactiveerd, wordt het apparaat automatisch uitgeschakeld wanneer er 15 minuten geen invoersignaal is. - Aangezien u het product met deze functie uitschakelt, kunt u deze functie het beste instellen op [Uit] als u het product gedurende lange perioden wilt gebruiken.
<b>Automatisch stand-by</b>	De stand-bymodus wordt automatisch ingeschakeld als de monitor gedurende een bepaalde ingestelde tijd niet wordt gebruikt. - Aangezien u het product met deze functie uitschakelt, kunt u deze functie het beste instellen op [Uit] als u het product gedurende lange perioden wilt gebruiken.
<b>Zomertijd</b>	Hiermee stelt u Begintijd en Eindtijd van de zomertijd in. De instellingen voor begin/einde zomertijd werken alleen als u deze meer dan één dag van elkaar instelt.



### OPMERKING



- Tijd Aan/Uit kan worden opgeslagen voor maximaal zeven geplande taken. Op de tijd die vooraf is ingesteld in de schemalist wordt de monitor dan in- of uitgeschakeld. Als meerdere vooraf ingestelde tijden zijn opgeslagen in de schemalist zal de optie worden ingeschakeld op het eerstvolgende opgeslagen tijdstip.
- Wanneer de tijd voor in- of uitschakelen is ingesteld, wordt deze functie dagelijks op de vooraf ingestelde tijd ingeschakeld.
- Wanneer de ingestelde tijd voor het in- en uitschakelen overeenkomt, geldt de uitschakeltijd als het apparaat is ingeschakeld, en geldt de inschakeltijd als het apparaat is uitgeschakeld.
- Indien poort 123 door een firewall wordt geblokkeerd, kan uw monitor de huidige tijd niet van het netwerk ontvangen.

## Instellingen voor OPTIE

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **OPTIE** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
- Om terug te keren naar het vorige niveau, drukt u op **BACK**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het volgende menu, drukt u op **BACK (Terug)**.

De beschikbare optie-instellingen worden hieronder beschreven:

Instellen	Beschrijving
<b>Taal (Language)</b>	Hiermee selecteert u een taal voor het scherm.
<b>Land</b>	Selecteer uw land.
<b>DivX(R)VOD</b>	<p>Registreert DivX of heft DivX op. Hier controleert u de DivX-registratiecode voor het afspelen van video's met DivX-beveiliging. Registreer op <a href="http://vod.divx.com">http://vod.divx.com</a>. Gebruikt de registratiecode om films te huren of aan te schaffen via <a href="http://www.divx.com/vod">www.divx.com/vod</a>. * Gehuurde/gekochte DivX-bestanden kunnen niet worden afgespeeld als u de DivX-registratiecode van een ander apparaat gebruikt. Gebruik uitsluitend de DivX-registratiecode behorende bij dit apparaat. * Geconverteerde bestanden die niet aan de DivX-codec-standaard voldoen, kunnen mogelijk niet worden afgespeeld of produceren mogelijk abnormale beelden.</p>
<b>Fabrieksinstelling</b>	Hiermee verwijdert u alle optionele instellingen en herstelt u de fabrieksinstelling.
<b>Instellen ID</b>	Als er meerdere weergaveproducten zijn aangesloten, kunt u aan elk product een unieke set-id toewijzen. Geef het nummer op (1 - 255 , of van 1 tot 1000) met behulp van de toetsen en sluit af. Gebruik de ingestelde set-id om elk product individueel te bedienen via het productbedieningsprogramma.
<b>Tegelmodus</b>	<b>Tegelmodus</b> Om deze functie te kunnen gebruiken - moeten beelden worden getoond met verschillende andere producten. - Selecteer Tile Mode (Tegelmodus), stel rijen en kolommen in en voer vervolgens de tegel-ID in om de locatie in te stellen. - Tile Mode (Tegelmodus): rij (1-15) x kolom (1-15). - 5 x 5 beschikbaar.
	<b>Auto config.</b> Hiermee worden de schermpositie, de klok en de fase van het scherm automatisch aangepast. Het getoonde beeld kan enige seconden instabiel zijn terwijl de configuratie wordt uitgevoerd
	<b>Positie</b> De schermpositie horizontaal en verticaal verplaatsen.
	<b>Formaat</b> Hiermee past u het horizontale en verticale beeldformaat aan, waarbij rekening wordt gehouden met de andere tegels.
	<b>Natuurlijk</b> Om een natuurlijke weergave van het beeld te verkrijgen, wordt het deel van het beeld dat onder de aansluiting tussen de schermen valt niet getoond.
	<b>Resetten</b> Met deze functie worden de instellingen hersteld. Alle tegelinstellingen worden opgeheven als Tile recall (Tegel herstellen) wordt gekozen. Het scherm keert terug naar volledige weergave.

INSTELLINGEN	Beschrijving	
Schema-inhoud	Maak eenvoudige schema's en stel afspelen in met gebruik van de bestanden in Mijn media.	
	Optie	
	Schema toevoegen	Hiermee maakt u een inhoudsschema aan. - Media: selecteer het bestand waarop u het inhoudsschema wilt toepassen. - Selecteer [Maken] om het inhoudsschema te registreren.
	Afspelen	Hiermee speelt u een inhoudsschema af.
	Alles verwijderen	Verwijdert alle geregistreerde schema's.
	<div> <b>OPMERKING</b></div> <ul style="list-style-type: none"><li>• Informatie over geregistreerde schema's staat opgeslagen op uw USB-opslagapparaat. Deze functie werkt niet als uw USB-opslagapparaat is losgekoppeld.</li><li>• De beeldgrootte is 1920 x 1080.</li><li>• U kunt alleen foto- en videobestanden gebruiken.</li><li>• U kunt maximaal 50 bestanden toevoegen (foto- + videobestanden = 50).</li><li>• Alleen foto's met een resolutie van 1920 x 1080 of lager worden ondersteund.</li><li>• De standaardweergavetijd voor foto's is 1 minuut. De afspeeltijd voor films is afhankelijk van de duur ervan.</li><li>• U kunt maximaal 7 schema's maken.</li><li>• U kunt geen schema registreren wanneer er geen bestand is geselecteerd.</li><li>• Inhoudsschema's met sterk gewijzigde informatie via bijvoorbeeld een pc functioneren mogelijk niet.</li><li>• Bij het afspelen van distributie- of inhoudsschema's via SuperSign Software, wordt het schema uitgevoerd dat de laatste keer werd afgespeeld.</li></ul>	
Fan Control (Ventilatorbediening) (ondersteuning slechts voor bepaalde modellen beschikbaar)	Optie	
	Modus	Geeft informatie weer over de inwendige temperatuur van het product en bedient de aangebrachte ventilator. - <b>Auto:</b> de ventilator werkt op volgens de standaardtemperatuurinstelling voor het product. - <b>On:</b> de ventilator werkt altijd. - <b>Aanpasbaar:</b> de ventilator werkt volgens de gebruikersvoorkeuren.
	Bedieningsverschil ventilator	Toont het verschil tussen de temperaturen waarbij de ventilator werkt of stopt.
	Temperatuurinstelling	Stelt de temperatuur van de werkende ventilator die is aangebracht binnenin het product.
	Huidige temperatuur	Hiermee wordt de inwendige temperatuur van het product getoond.
	<div> <b>OPMERKING</b></div> <ul style="list-style-type: none"><li>• Het is aanbevolen om de automatische instelling te gebruiken aangezien incorrecte ventilatorinstellingen storingen in het product kunnen veroorzaken.</li><li>• Wanneer de interne temperatuur van de set hoger is dan 80 °C, wordt de set ter bescherming automatisch uitgeschakeld.</li></ul>	

## Tegelmodus

Deze monitor kan worden gekoppeld aan andere monitoren voor een grote tegelweergave.

### Uit

Als de optie  
Tegelmodus is  
uitgeschakeld

### 1 X 2

Bij gebruik van 2  
monitoren



Tegel-ID

### 2 X 2

Bij gebruik van 4  
monitoren



### 3 X 3

Bij gebruik van 9 monitoren



### 4 X 4

Bij gebruik van 16 monitoren



### 5 X 5

Bij gebruik van 25 monitoren



## Tegelmodus - Natuurlijke modus

Wanneer deze modus is ingeschakeld, wordt het deel van het beeld dat normaal gesproken zou worden getoond op de ruimte tussen de monitoren, weggelaten.

Voor



Na



## Instellingen voor NETWERK

- 1 Druk op **SETTINGS** voor toegang tot de hoofdmenu's.
- 2 Druk op de navigatietoetsen om naar **Netwerk** te gaan en druk op **OK**.
- 3 Druk op de navigatietoetsen om naar de gewenste instelling of optie te gaan en druk op **OK**.  
- Om terug te keren naar het vorige niveau, drukt u op **BACK (Terug)**.
- 4 Als u klaar bent, drukt u op **EXIT (Afsluiten)**.  
Als u wilt terugkeren naar het vorige menu, drukt u op **BACK (Terug)**.

De beschikbare optie-instellingen worden hieronder beschreven:

Instellen	Beschrijving
Netwerkinstelling	Hier kunt u de netwerkinstellingen configureren.
	<b>Netwerkinstelling</b> Als de Wi-Fi-dongle is aangesloten, kunt u ieder beschikbaar draadloos netwerk weergeven en hiermee verbinding maken.
Netwerkstatus	De netwerkstatus weergeven.

### Netwerkverbindingsopties

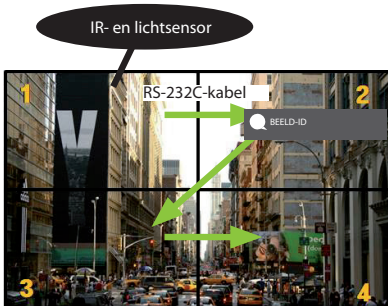
Instellen	Beschrijving
Instellen via de lijst met toegangspunten	Selecteer een AP om verbinding te maken met een draadloos netwerk.
Eenvoudig instellen (WPS-knopmodus)	Druk op de knop op de draadloze router die PBC ondersteunt om eenvoudig verbinding te maken met de router.

## Instellingen BEELD-ID

- Alleen van toepassing op bepaalde modellen.

De **BEELD-ID** wordt gebruikt om de instellingen te wijzigen van een specifieke set (monitor) met behulp van een enkele IR-ontvanger. Via RS-232C-kabels kan verbinding worden gemaakt tussen een monitor met een IR-ontvanger en andere monitoren. Elke monitor wordt geïdentificeerd aan de hand van de **ingestelde id**. Als u de **BEELD-ID** toewijst met de afstandsbediening, kunnen alleen de monitoren met dezelfde **ingestelde id** worden bediend.

- 1 Wijs de **ingestelde id** toe aan de geïnstalleerde monitoren zoals hieronder wordt weergegeven.



- 2 Druk op de rode knop **ON** op de afstandsbediening om de **BEELD-ID** toe te wijzen.
- 3 Wijs de **ingestelde id** toe aan de selectie van uw keuze.
  - Een monitor met een ander **ingestelde id** dan de geselecteerde **BEELD-ID** kan niet worden bediend via IR afstandsbediening.






### OPMERKING

- Als de **BEELD-ID** op 2 is ingesteld, kan alleen de monitor rechtsboven waarop **id 2** is ingesteld, worden bediend met de IR afstandsbediening.
- Als u op de groene toets **OFF** voor **BEELD-ID's** drukt, worden de **BEELD-ID's** voor alle monitoren uitgeschakeld. Als u vervolgens op een willekeurige knop op de afstandsbediening drukt, kunnen alle monitoren worden bediend d.m.v. de IR afstandsbediening, ongeacht de **ingestelde id**.

# IR-CODES

- Deze functie is niet op alle modellen beschikbaar.
- Sommige toetscodes worden niet ondersteund afhankelijk van het model.

Code (Hexa)	Functie	Opmerking
08	⏻ (Stroomvoorziening)	Toets op de afstandsbediening
0B	INPUT	Toets op de afstandsbediening
C4	MONITOR ON	Toets op de afstandsbediening
C5	MONITOR OFF	Toets op de afstandsbediening
95	ENERGY SAVING (e)	Toets op de afstandsbediening
DC	3D	Toets op de afstandsbediening
10 tot 19	Cijfertoets 0 tot 9	Toets op de afstandsbediening
32	1/a/A	Toets op de afstandsbediening
2F	CLEAR	Toets op de afstandsbediening
02	Volume  ( + )	Toets op de afstandsbediening
03	Volume  ( - )	Toets op de afstandsbediening
79	ARC	Toets op de afstandsbediening
99	AUTO	Toets op de afstandsbediening
09	MUTE	Toets op de afstandsbediening
E0	BRIGHTNESS ^ (Pagina omhoog)	Toets op de afstandsbediening
E1	BRIGHTNESS v (Pagina omlaag)	Toets op de afstandsbediening
4D	PSM	Toets op de afstandsbediening
AA	INFO ⓘ	Toets op de afstandsbediening
5F	W.BAL	Toets op de afstandsbediening
43	SETTINGS	Toets op de afstandsbediening
40	Omhoog ▲	Toets op de afstandsbediening
41	Omlaag ▼	Toets op de afstandsbediening
07	Links ◀	Toets op de afstandsbediening
06	Rechts ▶	Toets op de afstandsbediening
3F	S.MENU	Toets op de afstandsbediening
44	OK	Toets op de afstandsbediening
28	BACK	Toets op de afstandsbediening
5B	EXIT	Toets op de afstandsbediening
7E		Toets op de afstandsbediening
7B	TILE	Toets op de afstandsbediening
B1	■	Toets op de afstandsbediening
B0	▶	Toets op de afstandsbediening
BA		Toets op de afstandsbediening



Code (Hexa)	Functie	Opmerking
8F	◀	Toets op de afstandsbediening
8E	▶	Toets op de afstandsbediening
72	Rode toets	Toets op de afstandsbediening
71	Groene toets	Toets op de afstandsbediening
63	Gele toets	Toets op de afstandsbediening
61	Blauwe toets	Toets op de afstandsbediening

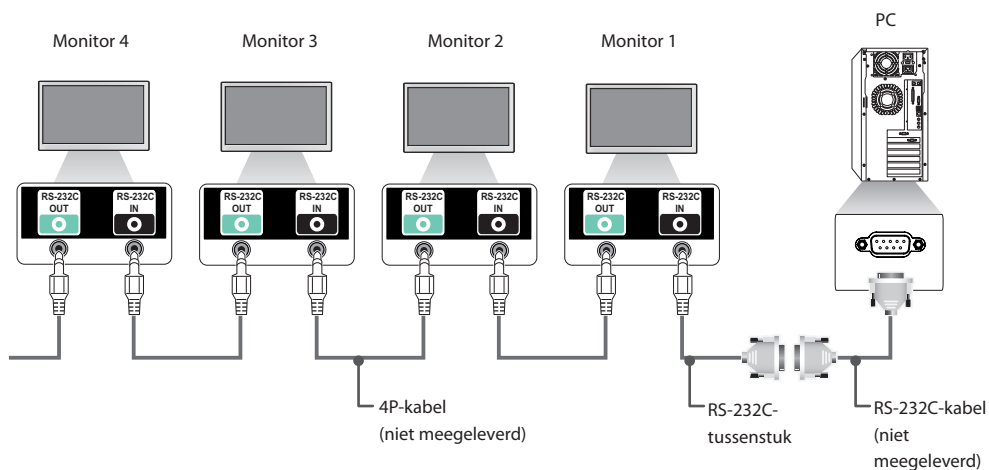
# MEERDERE PRODUCTEN BEDIENEN

- Gebruik deze methode om meerdere producten op één PC aan te sluiten. U kunt verschillende producten tegelijk bedienen door deze op één PC aan te sluiten.
- In het menu Option (Optie) moet de Set-ID liggen tussen 1 en 255 (of van 1 tot 1000) en moet uniek zijn.

## De kabel aansluiten

Sluit de RS-232C-kabel aan zoals getoond in de afbeelding.

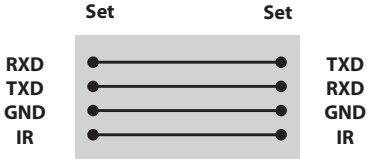
- Het RS-232C-protocol wordt gebruikt voor communicatie tussen de PC en het product. U kunt het product aan-/uitzetten, een invoerbron selecteren of het OSD-menu aanpassen vanaf uw PC.



## RS-232C-configuraties

### 4P-kabel

Configuraties met 4 draden (Standaard RS-232C-kabel)

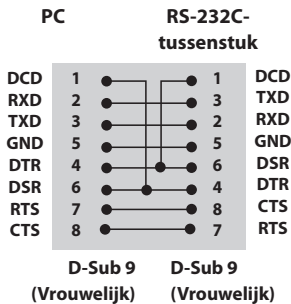


### ! OPMERKING

- Bij gebruik van een aansluiting met drie draden (niet standaard) kan er geen seriekoppeling via IR worden gebruikt.
- Gebruik 4-polige 3,5mm-kabels (apart verkrijgbaar) als u meerdere eenheden tegelijk wilt bedienen.

### RS-232C-kabel

Configuraties met 8 draden (Standaard RS-232C-kabel)



## Communicatieparameter

- **Baud-snelheid** : 9600 BPS
- **Datalengte** : 8 bits
- **Pariteitsbit** : geen
- **Stopbit** : 1 bit
- **Flow-control** : geen
- **Communicatiecode** : ASCII
- Gebruik een gekruiste (omgekeerde) kabel.

Commandoreferentielijst

		COMMANDO		DATA (Hexa)
		1	2	
01	Stroomvoorziening	k	a	00 tot 01
02	Ingangskeuze	x	b	Zie [Ingangskeuze]
03	Beeldverhouding	k	c	Zie [Beeldverhouding]
04	Stroombesparing	j	q	Zie [Stroombesparing]
05	Beeldmodus	d	x	Zie [Beeldmodus]
06	Contrast	k	g	00 tot 64
07	Helderheid	k	h	00 tot 64
08	Scherpte	k	k	00 tot 32
09	Kleur	k	i	00 tot 64
10	Tint	k	j	00 tot 64
11	Kleurtemperatuur	x	u	00 tot 64
12	H-positie	f	q	00 tot 64
13	V-positie	f	r	00 tot 64
14	H-grootte	f	s	00 tot 64
15	Automatische configuratie	j	u	01
16	Balans	k	t	00 tot 64
17	Geluidsmodus	d	y	Zie [Geluidsmodus]
18	Volume	k	e	00 tot 01
19	Volumeregeling	k	f	00 tot 64
20	Tijd 1 (Jaar/ Maand/ Dag)	f	a	Zie [Hora 1]
21	Tijd 2 (Uur/ Minuut/ Seconde)	f	x	Zie [Hora 2]
22	Schema Tijd uit	f	c	00 tot 01
23	Schema Tijd aan	f	b	00 tot 01
24	Uit-timer (modus Herhalen/Tijd)	f	e	Zie [Off timer]
25	Aan-timer (modus Herhalen/Tijd)	f	d	Zie [On timer]
26	Invoer Aan-timer	f	u	Zie [On timer input]
27	Automatische stand-by	m	n	00 tot 01
28	Automatisch uit	f	g	00 tot 01
29	Taal	f	i	Zie [Idioma]
30	Reset	f	k	00 tot 02
31	Temperatuurwaarde	d	n	FF
32	Toets	m	c	Zie [Clave]
33	Verstreken tijd	d	l	FF

		COMMANDO		DATA (Hexa)
		1	2	
34	Softwareversie	f	y	FF
35	Versión de SW	f	z	FF
36	Witbalans kleurdiepte rood	j	m	00 tot FE
37	Witbalans kleurdiepte groen	j	n	00 tot FE
38	Witbalans kleurdiepte blauw	j	o	00 tot FE
39	Witbalans offset rood	s	x	00 tot 7F
40	Witbalans offset groen	s	y	00 tot 7F
41	Witbalans offset blauw	s	z	00 tot 7F
42	Tegenlicht	m	g	00 tot 64
43	Schermin-/uitschakelen	k	d	00 tot 01
44	Tegelmodus	d	d	Zie [Tegelmodus]
45	Tegelmodus controleren	d	z	FF
46	Tegel ID	d	i	Zie 'Tegel ID'
47	H-positie (horizontaal) tegel	d	e	00 tot 32
48	V-positie (verticaal) tegel	d	f	00 tot 32
49	H-grootte (horizontaal) tegel	d	g	00 tot 32
50	V-grootte (verticaal) tegel	d	h	00 tot 32
51	Natuurlijke modus (in Tegelmodus)	d	j	00 tot 01



## OPMERKING

- Tijdens USB-bewerkingen, zoals DivX of EMF, worden alle commando's behalve Stroomvoorziening (k a) en Toets (m c) niet uitgevoerd en beschouwd als fout.
- Sommige commando's worden niet ondersteund afhankelijk van het model.
- Het commando 'f f', waarmee de status van een bepaald commando wordt weergegeven, geeft geen schermteksten weer vanwege compatibiliteit met het SuperSign-programma.

## Protocol voor transmissie/ontvangst

### Transmission (Verzenden)

[Command1][Command2][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

- \* [Command1] Hiermee wordt onderscheid gemaakt tussen de modus voor de fabrieksinstellingen en voor de gebruikersinstellingen.
- \* [Command2] Hiermee bedient u de monitoren.
- \* [Set ID] Hiermee selecteert u een monitor die u wilt bedienen. U kunt aan elke monitor een Set-ID van 1 tot 255 toewijzen (01H tot FFH), of van 1 tot 1000 (001H tot 3e8H) op bepaalde modellen, onder OPTION in het OSD-menu. Als u '00H' of '000H' selecteert voor de Set-ID, kunt u alle aangesloten monitoren tegelijk bedienen. (Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.)
- \* [Data] Hiermee verzendt u command-data.  
Afhankelijk van de command kan het aantal data toenemen.
- \* [Cr] Carriage Return. Komt overeen met '0x0D' in ASCII-code.
- \* [ ] Spatie. Komt overeen met '0x20' in ASCII-code.

### Acknowledgement (Acknowledgement)

[Command2][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

- \* Het product verzendt een ACK (acknowledgement of kennisgeving) gebaseerd op dit formaat wanneer normale data worden ontvangen. Als de waarde voor data op dit ogenblik gelijk is aan 'FF', dan toont deze de huidige datastatus. Als de data in dataschrijfmodus staan, worden de data van de PC teruggestuurd.
- \* Als er een command wordt verzonden met Set-ID '00' (=0x00) of '000' (=0x000), worden de data naar alle monitoren gestuurd; deze verzenden geen bevestiging (ACK).
- \* Als de datawaarde 'FF' wordt verzonden in de bedieningsmodus via RS-232C, kan de huidige ingestelde waarde worden gecontroleerd (voor een aantal functies).
- \* Sommige commands worden op sommige modellen mogelijk niet ondersteund.

**01. Stroomvoorziening (Commando: k a)**

Hiermee kunt u het apparaat in- of uitschakelen.

**Transmissie**

[k][a][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit  
01: Aan

**Bevestiging**

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Het bevestigingssignaal wordt alleen correct teruggestuurd als de monitor volledig is ingeschakeld.

\* Er kan een vertraging bestaan tussen het transmissiesignaal en het bevestigingssignaal.

**02. Ingangskeuze (Commando: x b)**

Hiermee kunt u de ingangsbron voor het scherm selecteren.

**Transmissie**

[x][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 20: Externe ingang (AV)  
40: Component  
60: RGB  
90: HDMI (HDMI1) (DTV)  
A0: HDMI (HDMI1) (PC)  
91: HDMI2/OPS (DTV)  
A1: HDMI2/OPS (PC)  
70: DVI-D (PC)  
80: DVI-D (DTV)  
C0: DP (DTV)  
D0: DP (PC)

**Bevestiging**

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Sommige ingangssignalen worden niet ondersteund afhankelijk van het model.

**03. Beeldverhouding (Commando: k c)**

Om het formaat van het scherm aan te passen.

**Transmissie**

[k][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: 4:3  
02: 16:9  
04: Zoom (HDMI DTV)  
09: Alleen scannen (720p of meer) (HDMI DTV)  
10 tot 1F: bioscoopzoom 1 tot 16 (HDMI DTV)

\* Afhangelijk van het ingangssignaal kunnen beschikbare soorten data verschillen. Kijk voor meer informatie over de beeldverhouding in de gebruikershandleiding.

\* De beeldverhouding kan verschillen afhankelijk van de invoerconfiguratie van het model.

**Bevestiging**

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**04. Stroombesparing (Commando: j q)**

Hiermee kunt u de stroombesparingsfunctie instellen.

**Transmissie**

[j][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit  
01: Minimaal  
02: Medium  
03: Maximaal  
04: Automatisch  
05: Scherm uit

**Bevestiging**

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**05. Beeldmodus (Commando: d x)**

Hiermee kunt u een beeldmodus selecteren.

**Transmissie**

[d][x][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Levendig  
01: Standaard  
02: Cinema  
03: Sport  
04: Game  
05: Expert1  
06: Expert2  
08: APS  
11: Kalibratie

**Bevestiging**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**06. Contrast (Commando: k g)**

Hiermee kunt u het schermcontrast aanpassen.

**Transmissie**

[k][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Contrast 0 tot 100

**Bevestiging**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**07. Helderheid (Commando: k h)**

Hiermee kunt u de schermhelderheid aanpassen.

Transmissie

[k][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Helderheid 0 tot 100

Bevestiging

[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**08. Scherpste (Commando: k k)**

Hiermee kunt u de scherpste van het scherm aanpassen.

Transmissie

[k][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 32: Scherpste 0 tot 50

Bevestiging

[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**09. Kleur (Commando: k i)**

Hiermee kunt u de kleur van het scherm aanpassen.

Transmissie

[k][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Kleur 0 tot 100

Bevestiging

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**10. Tint (Commando: k j)**

Hiermee kunt u de tint van het scherm aanpassen.

Transmissie

[k][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Tint R50 tot G50

Bevestiging

[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**11. Kleurtemperatuur (Commando: x u)**

Hiermee kunt u de kleurtemperatuur op het scherm aanpassen.

Transmissie

[x][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: warm 50 tot koel 50

Bevestiging

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**12. H-positie (Commando: f q)**

De horizontale positie van het scherm aanpassen.

Deze functie is alleen beschikbaar als de Tegelmanus is uitgeschakeld.

\* Het bereik is afhankelijk van de resolutie van de RGB-invoer.  
(Alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

Transmissie

[f][q][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: min. -50 (Links) tot max. 50 (Rechts)

Bevestiging

[q][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]



**13. V-positie (Verticaal) (Commando: f r)**

Hiermee kunt u de verticale positie van het scherm aanpassen. Deze functie is alleen beschikbaar als de Tegelmanus is uitgeschakeld.

\* Het bereik is afhankelijk van de resolutie van de RGB-invoer. (Alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: min. -50 (Onder) tot max. 50 (Boven)

**Bevestiging**

[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**14. H-grootte (Commando: f s)**

Hiermee kunt u het horizontale formaat van het scherm aanpassen.

Deze functie is alleen beschikbaar als de Tegelmanus is uitgeschakeld.

\* Het bereik is afhankelijk van de resolutie van de RGB-invoer. (Alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 - 64: Min. -50 (Verkleinen) - Max. 50 (Vergroten)

**Bevestiging**

[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**15. Automatische configuratie (Commando: j u)**

Hiermee kunt u de beeldpositie automatisch aanpassen en wordt het trillen van het beeld automatisch geminimaliseerd. (Alleen beschikbaar voor RGB-PC-invoer.)

**Transmissie**

[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Set

**Bevestiging**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**16. Balans (Commando: k t)**

Hiermee kunt u de geluidsbalans aanpassen.

**Transmissie**

[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Links 50 naar Rechts 50

**Bevestiging**

[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**17. Geluidsmodus (Commando: d y)**

Hiermee kunt u de geluidsmodus selecteren.

**Transmissie**

[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01: Standaard  
02: Muziek  
03: Bioscoop  
04: Sport  
05: Game  
07: News

**Bevestiging**

[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**18. Volume (Commando: k e)**

Hiermee kunt u het dempen van het geluid in- en uitschakelen.

**Transmissie**

[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Mute (Volume Uit)  
01: Huidig volume (Volume Aan)

**Bevestiging**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**19. Volumeregeling (Commando: k f)**

Hiermee kunt u het afspeelvolumen instellen.

**Transmissie**

[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Volume 0 tot 100

**Bevestiging**

[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**20. Tijd 1 (Jaar/ Maand/ Dag) (Commando: f a)**

Hiermee kunt u waarden van Tijd 1 (jaar/maand/dag) instellen.

**Transmissie**

[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 tot 1E: 2010 tot 2040

Data2 01 tot 0C: januari tot december

Data3 01 tot 1F: 1 tot 31

\* Voer "fa [Set ID] ff" in om de waarden van Tijd 1 (jaar/maand/dag) te controleren.

**Bevestiging**

[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**21. Tijd 2 (Uur/ Minuut/ Seconde) (Commando: f x)**

Hiermee kunt u de waarden van Tijd 2 instellen (uur/minuut/seconde).

**Transmissie**

[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

Data1 00 tot 17: 00 tot 23 uur

Data2 00 tot 3B: 00 tot 59 minuten

Data3 00 tot 3B: 00 tot 59 seconden

\* Voer "fx [Set ID] ff" in om de waarden van Tijd 2 (uur/minuut/seconde) te controleren.

\*\* Dit commando werkt niet als Tijd 1 (jaar/maand/dag) niet eerst is ingesteld.

**Bevestiging**

[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**22. Schema Tijd uit (Commando: f c)**

Schakelt Off Time Schedule (Schema Tijd uit) in/uit.

**Transmissie**

[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit  
01: Aan

**Bevestiging**

[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**23. Schema Tijd aan (Commando: f b)**

Schakelt On Time Schedule (Schema Tijd aan) in/uit.

**Transmissie**

[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit  
01: Aan

**Bevestiging**

[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**24. Uit-timer (modus Herhalen/Tijd) (Commando: f e)**

Hiermee kunt u de functie Uit-timer (Modus Herhalen/Tijd) instellen.

**Transmissie**

[f][e][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

**Data1**

1. F1 tot F7 (data lezen)  
 F1: Data eerste 'Tijd uit' lezen  
 F2: Data tweede 'Tijd uit' lezen  
 F3: Data derde 'Tijd uit' lezen  
 F4: Data vierde 'Tijd uit' lezen  
 F5: Data vijfde 'Tijd uit' lezen  
 F6: Data zesde 'Tijd uit' lezen  
 F7: Data zevende 'Tijd uit' lezen  
 2. E1 - E7 (één index verwijderen), E0 (alle indexen verwijderen)  
 E0: Alle data van 'Tijd uit' verwijderen  
 E1: Data eerste 'Tijd uit' verwijderen  
 E2: Data tweede 'Tijd uit' verwijderen  
 E3: Data derde 'Tijd uit' verwijderen  
 E4: Data vierde 'Tijd uit' verwijderen  
 E5: Data vijfde 'Tijd uit' verwijderen  
 E6: Data zesde 'Tijd uit' verwijderen  
 E7: Data zevende 'Tijd uit' verwijderen  
 3. 01 tot 0C (dag van de week instellen voor 'Tijd uit')  
 00: Uit  
 01: Eenmaal  
 02: Dagelijks  
 03: maandag t/m vrijdag  
 04: maandag t/m zaterdag  
 05: zaterdag en zondag  
 06: Zondag  
 07: Maandag  
 08: Dinsdag  
 09: Woensdag  
 0A: Donderdag  
 0B: Vrijdag  
 0C: Zaterdag  
 Data2 00 tot 17:00 tot 23 uur  
 Data3 00 tot 38:00 tot 59 minuten  
 \* Stel FFH in voor [Data2] en [Data3] om de Tijd uit-lijst te lezen of te verwijderen.  
 (Voorbeeld 1: fe 01 f1 ff ff - Data eerste 'Tijd uit' lezen.)  
 (Voorbeeld 2: fe 01 f1 ff ff - Data eerste 'Tijd uit' verwijderen.)  
 (Voorbeeld 3: fe 01 04 02 03 - Stel 'Tijd uit' in op "maandag t/m zaterdag, 02:03")  
 \* Deze functie wordt alleen ondersteund als 1 (jaar/maand/dag) en 2 (uur/minuut/seconde) zijn ingesteld.

**Bevestiging**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**25. Aan-timer (modus Herhalen/Tijd) (Commando: f d)**

Hiermee kunt u de functie Aan-timer (modus Herhalen/Tijd) instellen.

**Transmissie**

[f][d][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]

**Data1**

1. F1 tot F7 (data lezen)  
 F1: Data eerste 'Tijd aan' lezen  
 F2: Data tweede 'Tijd aan' lezen  
 F3: Data derde 'Tijd aan' lezen  
 F4: Data vierde 'Tijd aan' lezen  
 F5: Data vijfde 'Tijd aan' lezen  
 F6: Data zesde 'Tijd aan' lezen  
 F7: Data zevende 'Tijd aan' lezen  
 2. E1 - E7 (één index verwijderen), E0 (alle indexen verwijderen)  
 E0: Alle data van 'Tijd aan' verwijderen  
 E1: Data eerste 'Tijd aan' verwijderen  
 E2: Data tweede 'Tijd aan' verwijderen  
 E3: Data derde 'Tijd aan' verwijderen  
 E4: Data vierde 'Tijd aan' verwijderen  
 E5: Data vijfde 'Tijd aan' verwijderen  
 E6: Data zesde 'Tijd aan' verwijderen  
 E7: Data zevende 'Tijd aan' verwijderen  
 3. 01 tot 0C (dag van de week instellen voor 'Tijd aan')  
 00: Uit  
 01: Eenmaal  
 02: Dagelijks  
 03: maandag t/m vrijdag  
 04: maandag t/m zaterdag  
 05: zaterdag en zondag  
 06: Zondag  
 07: Maandag  
 08: Dinsdag  
 09: Woensdag  
 0A: Donderdag  
 0B: Vrijdag  
 0C: Zaterdag  
 Data2 00 tot 17:00 tot 23 uur  
 Data3 00 tot 38:00 tot 59 minuten  
 \* Stel FFH in voor [Data2] en [Data3] om de Tijd uit-lijst te lezen of te verwijderen.  
 (Voorbeeld 1: fd 01 f1 ff ff - Data eerste 'Tijd aan' lezen.)  
 (Voorbeeld 2: fd 01 e1 ff ff - Data eerste 'Tijd aan' verwijderen.)  
 (Voorbeeld 3: fd 01 04 02 03 - Stel 'Tijd aan' in op "maandag t/m zaterdag, 02:03")  
 \* Deze functie wordt alleen ondersteund als 1 (jaar/maand/dag) en 2 (uur/minuut/seconde) zijn ingesteld.

**Bevestiging**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

**26. Invoer Aan-timer (Commando: f u)**

Voegt een nieuw schema toe door invoer voor de huidige instelling voor On Time (Tijd aan) te selecteren.

**Transmissie**

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Cr]

[f][u][ ][Set ID][ ][Data1][Data2][Cr]

Data (Schema toevoegen)

20: Externe ingang (AV)

40: Component

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1) (DTV)

91: HDMI2/OPS (DTV)

C0: DISPLAYPORT (DTV)

Data1 (Schema wijzigen)

1. F1 tot F7 (data lezen)

F1: Selecteer de eerste geplande invoer

F2: Selecteer de tweede geplande invoer

F3: Selecteer de derde geplande invoer

F4: Selecteer de vierde geplande invoer

F5: Selecteer de vijfde geplande invoer

F6: Selecteer de zesde geplande invoer

F7: Selecteer de zevende geplande invoer

Data2

1. FF (data lezen)

\* Voer FFH in bij [Data2] om de geplande invoer te lezen.

Als er tijdens het lezen of veranderen van de schemagegevens geen schema beschikbaar is voor [Data1], dan wordt de tekst NG weergegeven en mislukt de bewerking.

(Voorbeeld 1: fu 01 60 - Plaats iedere geplande invoer een rij naar beneden en sla de eerste geplande invoer op in de RGB-modus.)

(Voorbeeld 2: fu 01 f1 ff - De eerste geplande invoer lezen.)

\* Deze functie wordt alleen ondersteund als 1 (jaar/maand/dag), 2 (uur/minuut/seconde), Tijd aan (modus Herhalen/Tijd) zijn ingesteld.

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][x]

**27. Automatische stand-by (Commando: m n)**

Hiermee kunt u de functie Automatische stand-by instellen.

**Transmissie**

[m][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit (Niet uitschakelen na 4 uur)

01: 4 Uur (Uitschakelen na 4 uur)

02: 6 Uur (Uitschakelen na 6 uur)

03: 8 Uur (Uitschakelen na 8 uur)

**Bevestiging**

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**28. Automatisch uit (Commando: f g)**

Hiermee kunt u de functie Automatisch Uit instellen.

**Transmissie**

[f][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Uit (Niet uitschakelen na 15 minuten)

01: Aan (Uitschakelen na 15 minuten)

**Bevestiging**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**29. Taal (Commando: f i)**

Hiermee kunt u de taal voor het schermmenu instellen.

**Transmissie**

[f][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Tsjechisch

01: Deens

02: Duits

03: Engels

04: Spaans (EU)

05: Grieks

06: Frans

07: Italiaans

08: Nederlands

09: Noors

0A: Portugees

0B: Portugees (BR)

0C: Russisch

0D: Fins

0E: Zweeds

0F: Koreaans

10: Chinees (Mandarijn)

11: Japans

12: Yue Chinees (Kantonees)

13: Arabisch

**Bevestiging**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**30. Reset (Commando: f k)**

Functies voor resetten van beeld-, scherm-, geluid- en fabrieksinstellingen uitvoeren.  
(Scherminstellingen herstellen kan alleen worden uitgevoerd in de RGB-invoermodus.)

**Transmissie**

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data      00: Beeldinstellingen herstellen  
            01: Scherminstellingen herstellen  
            02: Fabrieksinstellingen herstellen

**Bevestiging**

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**31. Temperatuurwaarde (Commando: d n)**

Hiermee kunt u de binnentemperatuur controleren.

**Transmissie**

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data      FF: De status controleren

**Bevestiging**

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

\* Temperatuur wordt weergegeven in hexadecimaal.

**32. Toets (Commando: m c)**

Hiermee kunt u met de IR-afstandsbediening een toetscode verzenden.

**Transmissie**

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data      IR\_KEY\_CODE

**Bevestiging**

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Zie de IR-code voor een toetscode.

\* Sommige toetscodes worden niet ondersteund afhankelijk van het model.

**33. Verstreken tijd (Commando: d l)**

Hiermee kunt u de verbruikte tijd van het paneel controleren.

**Transmissie**

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data      FF: De status lezen

**Bevestiging**

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Geretourneerde data zijn uren in hexadecimaal.

**34. Controle serienr. (Commando: f y)**

Hiermee kunt u de serienummers controleren.

**Transmissie**

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data

FF: Het serienummer van het product controleren

**Bevestiging**

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

\* Data is ASCII-code.

**35. Softwareversie (Commando: f z)**

Hiermee kunt u de softwareversie opvragen.

**Transmissie**

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data

FF: De softwareversie opvragen.

**Bevestiging**

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**36. Witbalans kleurdiepte rood (Commando: j m)**

Hiermee kunt u de Witbalans kleurdiepte rood instellen.

Transmissie

[j][m][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot FE: kleurdiepte rood 0 tot 254

Bevestiging

[m][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**37. Witbalans kleurdiepte groen (Commando: j n)**

Hiermee kunt u de Witbalans kleurdiepte groen instellen.

Transmissie

[j][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot FE: kleurdiepte groen 0 tot 254

Bevestiging

[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**38. Witbalans kleurdiepte blauw (Commando: j o)**

Hiermee kunt u de Witbalans kleurdiepte blauw instellen.

Transmissie

[j][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot FE: kleurdiepte blauw 0 tot 254

Bevestiging

[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**39. Witbalans offset rood (Command: s x)**

Hiermee past u de waarde van de offset van rood voor de witbalans aan.

Transmissie

[s][x][ ][Instellen ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 7F: offset rood 0 tot 127  
FF: hiermee bevestigt u de waarde van de offset van rood

Bevestiging

[x][ ][Instellen ID][ ][OK/NG][Data][x]

**40. Witbalans offset groen (Command: s y)**

Hiermee past u de waarde van de offset van groen voor de witbalans aan.

Transmissie

[s][y][ ][Instellen ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 7F: offset groen 0 tot 127  
FF: hiermee bevestigt u de waarde van de offset van groen

Bevestiging

[y][ ][Instellen ID][ ][OK/NG][Data][x]

**41. Witbalans offset blauw (Command: s z)**

Hiermee past u de waarde van de offset van blauw voor de witbalans aan.

Transmissie

[s][z][ ][Instellen ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 7F: offset blauw 0 tot 127  
FF: hiermee bevestigt u de waarde van de offset van blauw

Bevestiging

[z][ ][Instellen ID][ ][OK/NG][Data][x]

**42. Tegenlicht (Commando: m g)**

Hiermee kunt u het tegenlicht van het scherm aanpassen.

**Transmissie**

[m][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 64: Tegenlicht 0 tot 100

**Bevestiging**

[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**43. Scherm in-/uitschakelen (Commando: k d)**

Hiermee wordt het scherm in- of uitgeschakeld.

**Transmissie**

[k][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00: Hiermee wordt het scherm ingeschakeld.  
01: Hiermee wordt het scherm uitgeschakeld.

**Bevestiging**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**44. Tegelmanus (Commando: d d)**

Hiermee kunt u de waarden voor een Tegelmanus en Tegelmanus/Tegelmanus instellen.

**Transmissie**

[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot FF: 1ste byte - Tegelmanus  
2de byte - Tegelmanus

\*00, 01, 10, 11 betekent Tegelmanus Uit.

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**45. Tegelmanus controleren (Commando: d z)**

Hiermee kunt u de status van de Tegelmanus controleren.

**Transmissie**

[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data

FF: de status van de Tegelmanus controleren.

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

Data1 00: Tegelmanus uit  
01: Tegelmanus aan  
Data2 00 tot 0F: Tegelmanus  
Data3 00 tot 0F: Tegelmanus

**46. Tegelmanus ID (Commando: d i)**

Hiermee kunt u het Tegelmanus ID instellen.

**Transmissie**

[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 01 tot E1: Tegelmanus ID tot 225\*\*  
FF: Tegelmanus ID controleren

\*\* Data kan niet worden ingesteld op meer dan (tegelmanus) x (tegelmanus).

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

\*NG wordt geretourneerd wanneer data groter is dan (tegelmanus) x (tegelmanus), met uitzondering van 0 x FF.

**47. H-positie (horizontaal) tegelmanus (Commando: d e)**

Hiermee kunt u de horizontale positie van de tegelmanus aanpassen.

\* Deze functie is alleen beschikbaar als de optie Natuurlijk van de Tegelmanus is uitgeschakeld terwijl de Tegelmanus is ingeschakeld.

**Transmissie**

[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]

Data 00 tot 32: -50 (Links) naar 0 (Rechts)  
\*Waarden voor links/rechts zijn afhankelijk van H-formaat tegels.

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]

**48. V-positie (verticaal) tegel (Commando: d f)**

Hiermee kunt u de verticale positie van de tegel aanpassen.

\* Deze functie is alleen beschikbaar als de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is uitgeschakeld terwijl de Tegelmodus is ingeschakeld.

**Transmissie**

```
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 tot 32: 0 (Onder) tot 50 (Boven)

\* Waarden voor onder/boven zijn afhankelijk van de verticale afmeting van de tegel.

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**49. H-grootte (horizontaal) tegel (Commando: d g)**

Hiermee kunt u de horizontale afmeting van de tegel aanpassen.

\* Stel H-positie tegel in op 0x32 voor u het H-formaat van de tegel instelt.

\* Deze functie is alleen beschikbaar als de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is uitgeschakeld terwijl de Tegelmodus is ingeschakeld.

**Transmissie**

```
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 tot 32: 0 tot 50

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

```
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**50. V-grootte (verticaal) tegel (Commando: d h)**

Hiermee kunt u de verticale afmeting van de tegel aanpassen.

\* Stel de V-positie van de tegel in op 0x00 voordat u het V-formaat van de tegel instelt.

\* Deze functie is alleen beschikbaar als de optie Natuurlijk van de Tegelmodus is uitgeschakeld terwijl de Tegelmodus is ingeschakeld.

**Transmissie**

```
[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 tot 32: 0 tot 50

\*\* Wordt mogelijk niet ondersteund afhankelijk van het model.

**Bevestiging**

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

**51. Natuurlijke modus (In Tegelmodus) (Commando: d j)**

Voor de natuurlijke weergave van het beeld, wordt het deel van het beeld dat normaal gesproken zou worden weergegeven op de ruimte tussen de monitoren, weggelaten.

**Transmissie**

```
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Uit  
01: Aan

**Bevestiging**

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```



