LG
Life's Good

MANUAL DE USUARIO

LG Gaming Monitor (MONITOR LED*)

* Los monitores LED de LG cuentan con una pantalla LCD y retroiluminación LED.

Lea atentamente este manual antes de poner en funcionamiento el equipo y consérvelo para futuras consultas.

34GK950F

www.lg.com

ESPAÑOL

CONTENIDO

LICENCIA 3

MONTAJE Y PREPARACIÓN 4

- Software y controladores compatibles.....4
- Descripción de botones y productos.....5

Cómo utilizar el botón joystick

- Transporte y elevación del monitor.....6

Instalación encima de una mesa

Ajuste de la altura del soporte

Ajuste del ángulo

Cómo mantener los cables recogidos

Uso del cable de anclaje Kensington

Instalación de la placa de montaje en pared

Instalación en una pared

USO DEL MONITOR..... 15

- Conexión a un PC 15

Conexión HDMI

Conexión DisplayPort

- Conexión a dispositivos AV 17

Conexión HDMI

- Conexión de periféricos.....17

Conexión del cable USB

Conexión de auriculares

CONFIGURACIÓN DE USUARIO..... 19

- Activación del menú principal 19

Opciones del menú principal

- Configuración de usuario.....21

Configuración de menú

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS 32

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO 35

- Modo admitido de fábrica.....37
- Sincronización HDMI (Video).....38

LICENCIA

Cada modelo tiene licencias diferentes. Para obtener más información acerca de las licencias, visite *www.lg.com*.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el logotipo de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y otros países.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MONTAJE Y PREPARACIÓN

PRECAUCIÓN

- Use siempre componentes originales para garantizar su seguridad y un rendimiento óptimo del producto.
- La garantía del producto no cubre los daños o lesiones causados por el uso de elementos falsificados.
- Se recomienda utilizar los componentes suministrados.
- Si utiliza cables genéricos que no estén certificados por LG, es posible que no vea la pantalla o que la imagen tenga ruido.

NOTA

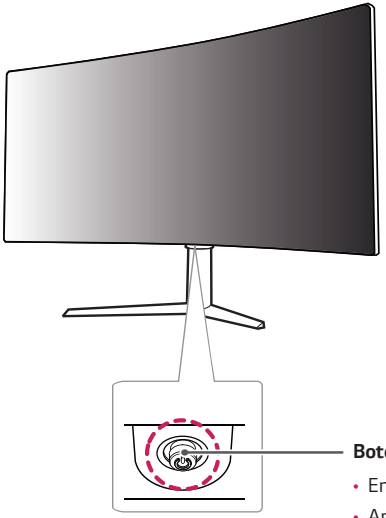
- Los componentes pueden tener un aspecto distinto al de los que se muestran en este manual.
- Toda la información y las especificaciones del producto que se detallan en este manual pueden modificarse sin previo aviso con el fin de mejorar el rendimiento del producto.
- Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el distribuidor donde haya adquirido el producto.
- El cable de alimentación suministrado puede variar en función de la región.

Software y controladores compatibles

Puedes descargarte e instalar la versión más reciente desde la página web LGE (*www.lg.com*).

Software y controladores	Prioridad de instalación	34GK950F
Controlador del monitor	Recomendado	O
OnScreen Control	Recomendado	O

Descripción de botones y productos



Botón Joystick / LED de alimentación

- Encendido: Encender
- Apagado: Apagar

Cómo utilizar el botón joystick

Puede controlar fácilmente las funciones del monitor pulsando el botón joystick moviéndolo a la izquierda o la derecha con el dedo.

Funciones básicas

		**Encender**	Pulse el botón joystick una vez con el dedo para encender el monitor.
		**Apagar**	Mantenga pulsado el botón joystick una vez con el dedo para apagar el monitor.
	◄/►	**Control de volumen**	Puede controlar el volumen moviendo el botón joystick a la izquierda o la derecha.
	▲/▼	**Control del brillo de la pantalla**	Para controlar el brillo de la pantalla, mueva el botón de la palanca hacia arriba o abajo.

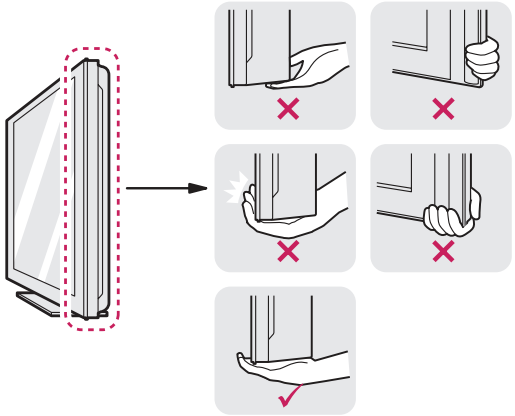
NOTA

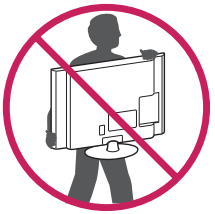
- El botón joystick se encuentra en la parte inferior del monitor.

Transporte y elevación del monitor

Antes de levantar o mover el monitor, siga estas instrucciones para evitar rayar o dañar el monitor, y transportarlo de manera segura, independientemente del tamaño y forma que tenga.

- Se recomienda colocar el monitor en su caja o envolverlo con el material de embalaje original antes de intentar moverlo.
- Antes de levantar o mover el monitor, desenchufe el cable de alimentación y los demás cables.
- Sujete con firmeza la parte inferior y el lateral del marco del monitor. No lo sostenga por el panel.

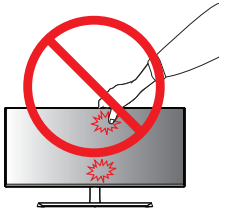




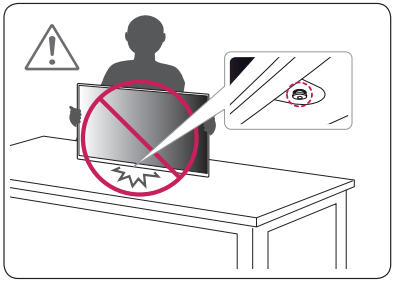
- Cuando sostenga el monitor, coloque la pantalla mirando en dirección opuesta a usted para evitar que se raye.
- Al transportar el monitor, no lo exponga a sacudidas ni a una vibración excesiva.
- Al transportar el monitor, manténgalo en vertical, nunca lo gire hacia uno de sus lados ni lo incline lateralmente.

PRECAUCIÓN

- En la medida de lo posible, procure no tocar la pantalla del monitor.
  - Podría dañar la pantalla o algunos de los píxeles empleados para crear las imágenes.

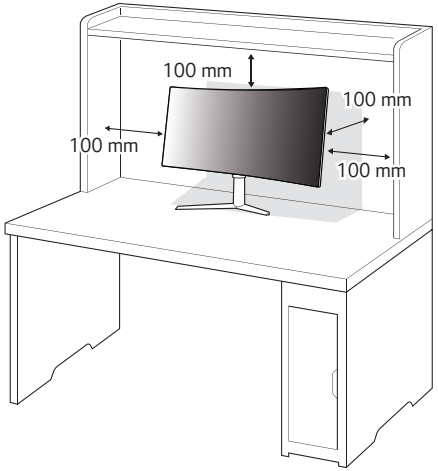


- Si utiliza el panel del monitor sin la base del soporte, su botón joystick podría provocar que el monitor se vuelva inestable y caiga, lo que podría producir lesiones a personas o daños en el monitor. Además, esto podría causar un mal funcionamiento del botón joystick.

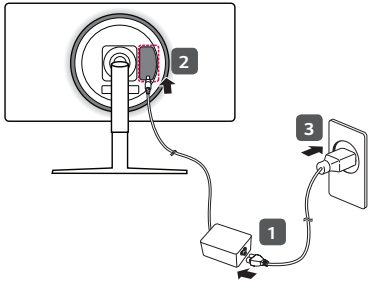


Instalación encima de una mesa

1 Levante el monitor y colóquelo encima de una mesa en posición vertical. Instálelo a una distancia mínima de 100 mm de la pared para permitir una ventilación adecuada.



2 Conecte el adaptador de alimentación al monitor y, a continuación, enchufe el cable de alimentación a la toma de pared.

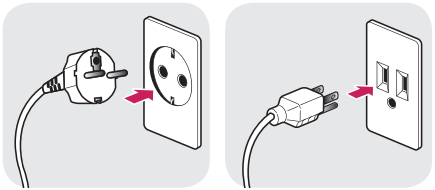


3 Pulse el botón joystick de la parte inferior del monitor para encender éste.

PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor. Existe riesgo de descarga eléctrica.

Precauciones al conectar el cable de alimentación

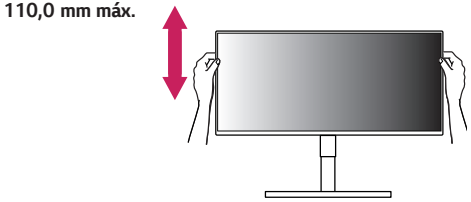


100-240 V ~

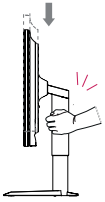
- Asegúrese de utilizar el cable de alimentación que se incluye con el producto y conéctelo a una toma de pared con conexión a tierra.
- Si necesita otro cable de alimentación, póngase en contacto con el distribuidor local o con la tienda minorista más cercana.

Ajuste de la altura del soporte

1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
2 Sujete el monitor firmemente con ambas manos.



ADVERTENCIA

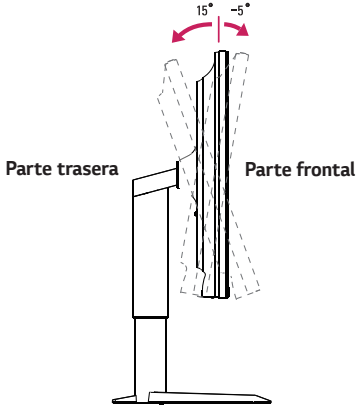


- Al ajustar la altura de la pantalla, no coloque la mano en el cuerpo del soporte para evitar lesiones en los dedos.

Ajuste del ángulo

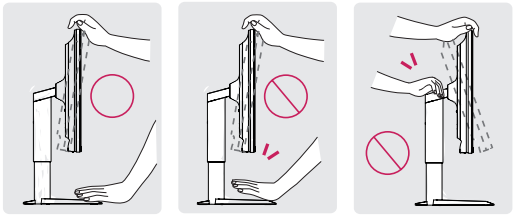
1 Coloque el monitor montado sobre la base del soporte en posición vertical.
2 Ajuste el ángulo de la pantalla.

El ángulo de la pantalla se puede ajustar hacia delante y atrás entre -5° y 15° para que la visualización sea más cómoda.

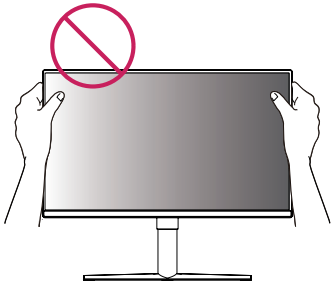


ADVERTENCIA

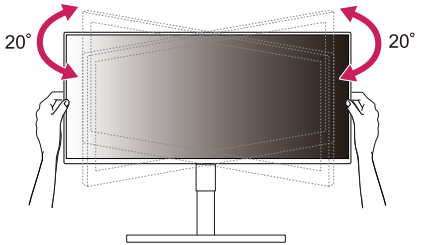
- Para evitar que se produzcan lesiones en los dedos al ajustar la pantalla, no sujete la parte inferior del marco del monitor como se muestra a continuación.



- Tenga cuidado de no tocar ni presionar el área de la pantalla al ajustar el ángulo del monitor.



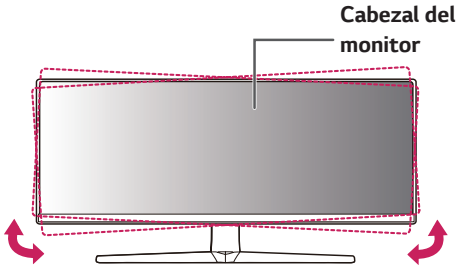
NOTA



Giratorio (en el sentido de las agujas del reloj 20°)
Giratorio (en sentido contrario a las agujas del reloj 20°)

NOTA

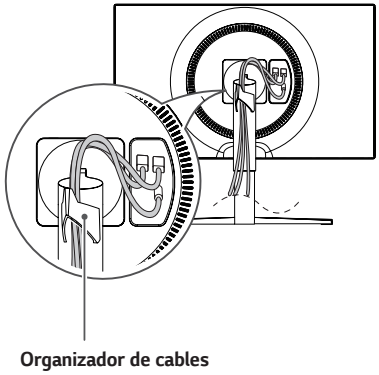
- El lado izquierdo o derecho de la parte superior del monitor puede girar ligeramente hacia arriba o hacia abajo (hasta 3°). Ajuste el nivel horizontal de la parte superior del monitor.



Cómo mantener los cables recogidos

Organice los cables utilizando el organizador de cables como se indica en la ilustración.



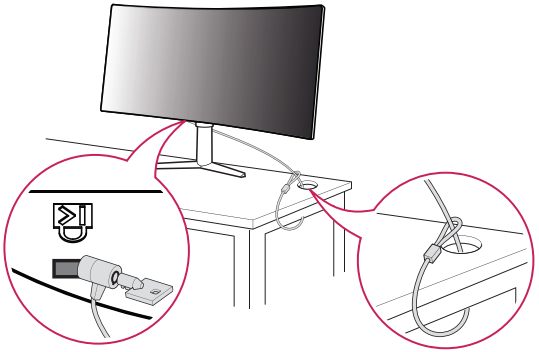


Uso del cable de anclaje Kensington

El conector del sistema de seguridad Kensington está situado en la parte inferior del monitor.

Para obtener más información sobre su instalación y uso, consulte el manual del usuario del cable de anclaje Kensington, o visite el sitio web *http://www.kensington.com*.

Fije el monitor a una mesa con el cable del sistema de seguridad Kensington.



NOTA

- El sistema de seguridad Kensington es opcional. Puede obtener accesorios opcionales en la mayoría de tiendas de electrónica.

Instalación de la placa de montaje en pared

Este monitor cumple las especificaciones de la placa de montaje en pared y de otros dispositivos compatibles.

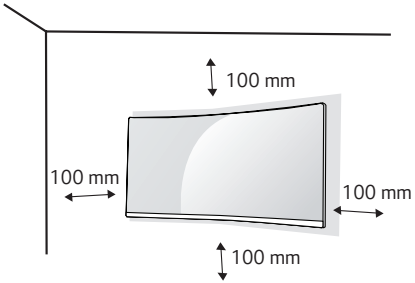
1. Coloque la pantalla hacia abajo. Para proteger el panel del monitor (pantalla), cubra la superficie con un paño suave o la almohadilla protectora incluida en el paquete del producto.
2. Quite los cuatro tornillos apretados en la parte posterior del monitor.
3. Coloque la placa de montaje en pared sobre el monitor y alinéela con los orificios para tornillos.
4. Apriete los cuatro tornillos con un destornillador para fijar la placa al monitor.

NOTA

- La placa de montaje en pared se vende por separado.
- Para obtener más información sobre su instalación, consulte la guía de instalación de la placa de montaje en pared.
- Tenga cuidado de no ejercer demasiada fuerza al montar la placa de montaje en pared, ya que podría dañarse la pantalla.

Instalación en una pared

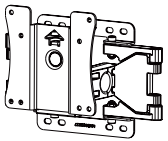
Instale el monitor a una distancia mínima de 100 mm de la pared y deje unos 100 mm de espacio en cada lado del monitor para permitir una ventilación adecuada. Puede obtener instrucciones de instalación detalladas en cualquier tienda minorista. Asimismo, consulte el manual para obtener información sobre cómo montar e instalar un soporte de montaje en pared con inclinación.



Si instala el monitor en una pared, fije un soporte de montaje en pared (opcional) en la parte trasera del monitor.

Asegúrese de que el soporte de montaje en pared esté bien fijado al monitor y a la pared.

1. Si utiliza tornillos más largos que la longitud estándar, podría dañar el interior del producto.
2. Si se usan tornillos que no cumplan el estándar VESA, el monitor podría sufrir daños o caerse. LG Electronics no se hace responsable de ningún accidente provocado por no haber usado tornillos estándar.

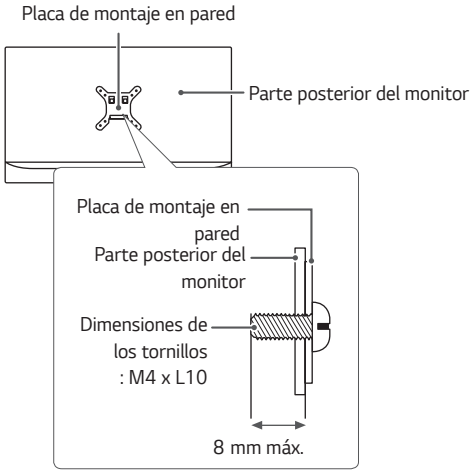
Montaje en pared (mm)	100 x 100
Tornillo estándar	M4 x L10
Número de tornillos	4
Placa de montaje en pared (opcional)	LSW 149 

NOTA

- Utilice los tornillos especificados por el estándar VESA.
- El kit de montaje en pared incluye una guía de instalación y todas las piezas necesarias.
- El soporte de montaje en pared es opcional. Puede solicitar accesorios opcionales a su distribuidor local.
- La longitud de los tornillos puede variar en función del soporte de montaje en pared. Asegúrese de emplear la longitud adecuada.
- Para obtener más información, consulte el manual del usuario del soporte de montaje en pared.

PRECAUCIÓN

- Desenchufe el cable de alimentación antes de mover o instalar el monitor para evitar que se produzcan descargas eléctricas.
- Si el monitor se instala en el techo o en una pared inclinada, puede caerse y provocar lesiones. Utilice un soporte de montaje en pared autorizado por LG y póngase en contacto con el distribuidor local o con personal cualificado.
- Si los tornillos se aprietan demasiado fuerte, el monitor podría sufrir daños. La garantía del producto no cubre los daños causados por este motivo.
- Utilice el soporte de montaje en pared y los tornillos conformes al estándar VESA. La garantía del producto no cubre los daños causados por el uso o uso indebido de componentes inadecuados.
- Cuando se mida desde la parte posterior del monitor, la longitud de cada uno de los tornillos instalados debe ser de 8 mm o menos.



USO DEL MONITOR

- Las instrucciones siguientes son relativas al modelo 34GK950F. Las ilustraciones de este manual pueden diferir del producto real.

Presione el botón joystick, vaya a **Configuración** → **Entrada** y, a continuación, seleccione la opción de entrada.

PRECAUCIÓN

- No presione la pantalla durante mucho tiempo. La imagen se podría distorsionar.
- No visualice una imagen fija en la pantalla durante mucho tiempo. La imagen podría quedar impresa. Utilice un salvapantallas si es posible.

NOTA

- Para conectar el cable de alimentación a la toma, utilice una regleta (de 3 tomas) con conexión a tierra o una toma de pared con conexión a tierra.
- Es posible que el monitor parpadee cuando se encienda en un lugar a baja temperatura. Esto es normal.
- Es posible que a veces aparezcan puntos rojos, verdes o azules en la pantalla. Esto es normal.

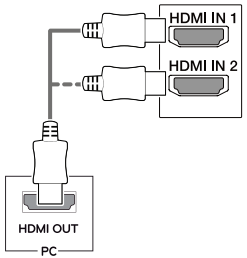
Conexión a un PC

- Este monitor admite la función Plug and Play*.

* Plug and Play: Función que permite conectar un dispositivo al ordenador sin tener que reconfigurar nada ni instalar ningún controlador manualmente.

Conexión HDMI

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor. Conecte el PC al monitor con el cable HDMI como se muestra en la siguiente ilustración.

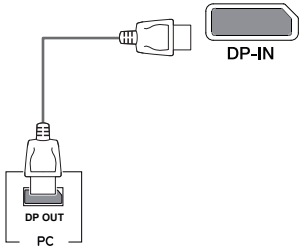


PRECAUCIÓN

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión DisplayPort

Transmite las señales de audio y vídeo digitales de un PC al monitor. Conecte el monitor al PC con el cable DisplayPort como se muestra en la siguiente ilustración.



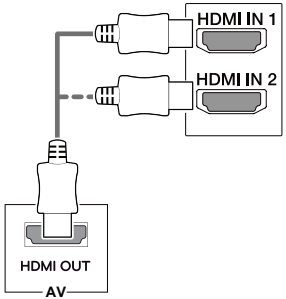
NOTA

- Puede que no haya salida de vídeo o audio en función de la versión de DP (DisplayPort) del PC.

Conexión a dispositivos AV

Conexión HDMI

La conexión HDMI transmite señales de audio y vídeo digitales desde el dispositivo AV al monitor. Conecte el dispositivo AV al monitor con el cable HDMI como se muestra en la siguiente ilustración.



NOTA

- El uso de un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI puede causar problemas de compatibilidad.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
- Tipos de cable HDMI recomendados
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad
  - Cable HDMI®/™ de alta velocidad con Ethernet

Conexión de periféricos

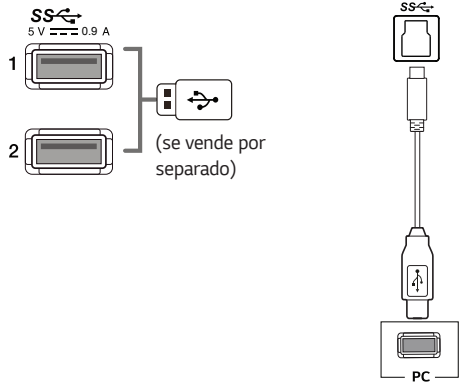
Conexión del cable USB

El puerto USB del producto funciona como un concentrador USB.

Para utilizar USB 3.0. conecte al PC el cable USB 3.0 de tipo A-B del producto.

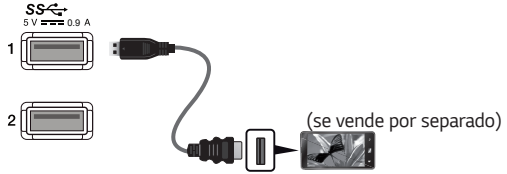
Los dispositivos periféricos conectados al puerto USB IN se pueden controlar desde el PC.

Para utilizar el puerto de bajada de corriente USB, conecte el cable del tipo USB A/B como se muestra en la imagen.



NOTA

- Asegúrese de instalar el Windows OS Service Pack más reciente antes de utilizar el producto.
- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Se puede conectar un teclado, un ratón o un dispositivo USB al puerto USB.



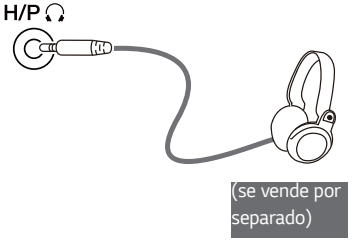
PRECAUCIÓN

Precauciones al utilizar un dispositivo USB

- Puede que no se reconozca un dispositivo USB con un programa de reconocimiento automático instalado o que utiliza su propio controlador.
- Algunos dispositivos USB podrían no ser compatibles o no funcionar correctamente.
- Se recomienda utilizar un concentrador USB o una unidad de disco duro con alimentación eléctrica. (Si la alimentación eléctrica no es adecuada, es posible que el dispositivo USB no se reconozca correctamente.)

Conexión de auriculares

Conecte periféricos al monitor a través de la toma de auriculares. Realice la conexión como se muestra a continuación.



NOTA

- Los dispositivos periféricos se venden por separado.
- Si utiliza auriculares con clavija en ángulo, pueden surgir problemas a la hora de conectar otro dispositivo externo al monitor. Por lo tanto, se recomienda el uso de auriculares con clavija recta.



En ángulo



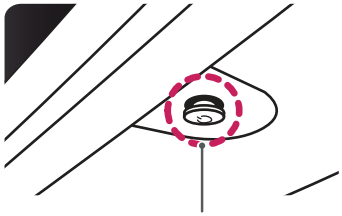
Recto

- En función de los ajustes de audio del PC y del dispositivo externo, la función de los auriculares y los altavoces puede estar limitada.

CONFIGURACIÓN DE USUARIO

Activación del menú principal

1 Pulse el botón joystick en la parte inferior del monitor.
2 Mueva el Botón Joystick hacia arriba o abajo (▲ / ▼) y a la izquierda o la derecha (◄ / ►) para establecer las opciones.
3 Pulse el botón joystick una vez más para salir del menú principal.



Botón joystick

Botón	Estado del menú		Descripción
	**Menú principal desactivado**		Permite activar el menú principal.
	Menú principal activado		Permite salir del menú principal. (Si mantiene pulsado el botón, Puede apagar el monitor en cualquier momento, incluso cuando la función OSD está activada.)
	◄	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Permite acceder a la función **Entrada**.
	►	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de volumen del monitor.
		Menú principal activado	Permite acceder a las funciones de **Configuración**.
	▲	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de brillo del monitor.
		Menú principal activado	Permite apagar el monitor.
	▼	**Menú principal desactivado**	Permite ajustar el nivel de brillo del monitor.
		Menú principal activado	Entra en la función **Modo Juego**.

Opciones del menú principal



Menú principal	Descripción
Entrada	Establece el modo de entrada.
Apagar	Permite apagar el monitor.
Configuración	Permite configurar los ajustes de la pantalla.
Modo Juego	Permite establecer el modo de juego para los videojuegos.
Salir	Permite salir del menú principal.

Configuración de usuario

Configuración de menú

1 Para ver el menú Configuración, pulse el botón de la palanca de mando en la parte inferior del monitor y entre en **Configuración**.
2 Configure las opciones moviendo el botón joystick arriba, abajo, a la izquierda y a la derecha.
3 Para volver a los Configuración anteriores, o para configurar otros elementos de los Configuración, mueva la palanca de mando hacia ◀ o pulse ( ).
4 Si quiere salir del menú Configuración, mueva la palanca de mando hacia ◀ hasta que usted salga.



Modo Juego



Ajustar Juego



Ajustar Imagen



Entrada



General

Configuración		Descripción
Modo Juego		Cambia el modo de juego al modo óptimo para una determinada función.
Ajustar Juego		Permite ajustar las opciones **1ms Motion Blur Reduction**, **FreeSync**, **Estabilizador de Negros**, **Tiempo de Respuesta**, **Cross Hair** y **Reinicio del Juego**.
Ajustar Imagen		Permite ajustar las opciones **Brillo**, **Contraste**, **Nitidez**, **Gamma**, **Temperat.**, **R/G/B**, **Niv. de Osc.**, **DFC** y **reinicio de la imagen**.
Entrada	**Entrada**	Permite seleccionar el modo de entrada.
	Relación	Ajusta la proporción de la pantalla.
General		Permite establecer las opciones **Idioma**, **SMART ENERGY SAVING**, **LED de alimentación**, **Espera Automática**, **Modo compatible con HDMI**, **Versión de DisplayPort**, **Zumbador**, **Bloquear OSD**, **Información** y **Restablecer a la configuración inicial**.

PRECAUCIÓN

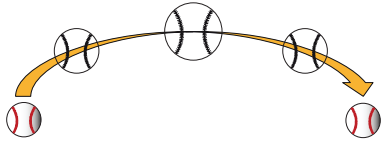
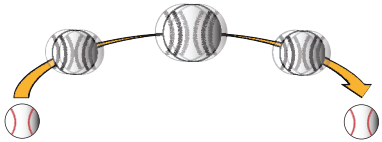
- Es posible que el menú en pantalla (OSD) del monitor no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

Modo Juego en la señal SDR (No HDR).

Configuración > Modo Juego		Descripción
Modo Juego	**Jugador 1**	En este modo, los usuarios pueden personalizar elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego. Los modos de imagen **Jugador 1** y **Jugador 2** le permiten guardar dos conjuntos de configuraciones personalizadas de pantalla, incluidas las opciones de configuración relacionadas con el juego.
	Jugador 2	
	FPS	Este modo está optimizado para juegos FPS. Apropiado para juegos FPS muy oscuros.
	RTS	Este modo está optimizado para Juego RTS.
	Vivo	Optimiza la pantalla para colores vívidos.
	Lector	Optimiza la pantalla para visualizar los documentos. Puede iluminar la pantalla en el menú Configuración.
	Efecto HDR	Optimiza la pantalla para un alto alcance dinámico.
	sRGB	Un color del espacio RGB estándar para el monitor y la impresora.

Modo Juego en la señal HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Modo Juego HDR</th><th>Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="7">Modo Juego HDR</td><td>Jugador 1</td><td rowspan="2">En este modo, los usuarios pueden personalizar elementos, incluidas las opciones relacionadas con el juego.
Los modos de imagen Jugador 1 y Jugador 2 le permiten guardar dos conjuntos de configuraciones personalizadas de pantalla, incluidas las opciones de configuración relacionadas con el juego.</td></tr>
<tr><td>Jugador 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Este modo está optimizado para juegos FPS. Apropiado para juegos FPS muy oscuros.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Este modo está optimizado para Juego RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivo</td><td>Optimiza la pantalla para colores vívidos.</td></tr>
<tr><td>Standard</td><td>Optimiza la pantalla para HDR.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• El contenido HDR podría no funcionar correctamente dependiendo de la configuración del Windows10 OS. Por favor, revise la configuración de On / Off del HDR del Windows.
• Cuando la función HDR esté activada, la calidad de los caracteres o de la imagen podría ser débil, según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica.
• Cuando la función HDR esté activada, la pantalla podría parpadear o agrietarse cuando se cambie la entrada del monitor o se ponga en on / off , según sea el rendimiento de la tarjeta gráfica.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Ajustar Juego</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Ajustar Juego</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction</td><td>On</td><td>Este modo minimiza movimientos borrosos en videos rápidos. Para aprovechar al máximo esta función, seleccione 3 440 x 1 440 @ 120Hz/144Hz antes de habilitar el 1ms Motion Blur Reduction.

Esta función está disponible para la siguiente frecuencia vertical. (120 Hz / 144 Hz)</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Cambia el 1ms Motion Blur Reduction al Modo Off.
</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Para reducir la borrosidad de movimiento, el brillo se reduce con control de luz ultravioleta.
• Las funciones 1ms Motion Blur Reduction y FreeSync no pueden usarse a la vez.
• Esta función está optimizada para videojuegos.
• Se recomienda apagarla cuando no esté usando la función de videojuegos.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="5">Ajustar Juego</td><td rowspan="4">FreeSync</td><td colspan="2">Proporciona imágenes nítidas y naturales sincronizando la frecuencia vertical de la señal de entrada con la de la señal de salida.
PRECAUCIÓN
• Interfaz compatible: DisplayPort/HDMI.
• Tarjeta gráfica compatible: Una tarjeta gráfica que sea compatible con el AMD's FreeSync si es necesario.
• Versión compatible: Asegúrese de actualizar la tarjeta gráfica al último driver.
• Para más información y requisitos, consulte la página web de AMD: http://www.amd.com/FreeSync
• FreeSync y 1ms Motion Blur Reduction no pueden ser activadas simultáneamente.
NOTA
• FreeSync 2 solo se puede utilizar con el modo extendido.(* Interfaz compatible: DisplayPort)</td></tr>
<tr><td>Extendido</td><td>Permite un alcance de frecuencia más amplio que el modo básico de la función FreeSync .
La pantalla podría parpadear durante la partida.</td></tr>
<tr><td>Básico</td><td>Permite un alcance de frecuencia básica de la función FreeSync .</td></tr>
<tr><td>Off</td><td>Apaga el FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Estabilizador de Negros</td><td colspan="2">Puede controlar el contraste de negros para mejorar la visibilidad en escenas oscuras.
Se pueden distinguir con facilidad los objetos en las pantallas de juegos oscuros.</td></tr>
</table>

Ajustar Juego	**Tiempo de Respuesta**	Establece un tiempo de respuesta para la visualización de las imágenes según la velocidad de la pantalla. Para un entorno normal, se recomienda que use **Rápido**. Para imágenes que se mueven rápido, se recomienda que use **Más Rápido**. Es posible que se fije la imagen si configura en **Más Rápido**.	
		Más Rápido	Permite establecer el tiempo de respuesta en nivel Más Rápido.
		Rápido	Permite establecer el tiempo de respuesta en nivel Rápido.
		Normal	Permite establecer el tiempo de respuesta en nivel Normal.
		Off	No utiliza la función de mejora del tiempo de respuesta.
	Cross Hair	La función mira proporciona una marca en el centro de la pantalla para juegos de disparos en primera persona (FPS). Los usuarios tienen a su disposición cuatro miras distintas que pueden seleccionar según su entorno de juego. • Cuando se apaga el monitor o se activa el modo de ahorro de energía, la función mira se apaga automáticamente.	
	Reinicio del Juego	Restablece el juego a su configuración predeterminada.	

Configuración > Ajustar Imagen		Descripción	
Ajustar Imagen	**Brillo**	Ajusta el brillo de la pantalla.	
	Contraste	Ajusta el contraste de la pantalla.	
	Nitidez	Sirve para ajustar la definición de la pantalla.	
	Gamma	**Modo 1, Modo 2, Modo 3**	Cuanto mayor sea el valor de gamma, más oscura se verá la imagen. Del mismo modo, cuanto menor sea el valor de gamma, más clara se verá la imagen.
		Modo 4	Si usted no necesita ajustar la configuración de gamma, seleccione Modo 4.
	Temperat.	**Usuario**	El usuario puede personalizarlo a rojo, verde o azul.
		Calido	Permite establecer el color de la pantalla en un tono rojizo.
		Medio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono entre rojo y azul.
		Frio	Permite establecer el color de la pantalla en un tono azulado.
	R/G/B	Puede personalizar el color de la imagen con los colores **rojo**, **verde** y **azul**.	
	Niv. de Osc.	Establece el nivel de compensación (solo para HDMI). • Compensación: como referencia para la señal de vídeo, es el color más oscuro que el monitor puede mostrar.	
		Alto	Mantiene el ratio de contraste de la pantalla actual.
		Bajo	Disminuye los niveles de negro y aumenta los niveles de blanco de la relación de contraste actual de la pantalla.
	DFC	**On**	Ajusta el brillo de la pantalla automáticamente.
		Off	Desactiva la función **DFC**.
	reinicio de la imagen	Devuelve la imagen y el color a los valores predeterminados.	

<table>
<tr><th colspan="2">Configuración > Entrada</th><th colspan="2">Descripción</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Entrada</td><td>Entrada</td><td colspan="2">Permite seleccionar el modo de entrada.</td></tr>
<tr><td rowspan="7">Relación</td><td colspan="2">Ajusta la proporción de la pantalla.</td></tr>
<tr><td>ancho completo</td><td>Muestra el vídeo en pantalla panorámica, con independencia de la entrada de señal de vídeo.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Muestra el vídeo según la proporción de la señal de entrada.</td></tr>
<tr><td>Sólo escaneo</td><td>No se ajusta el formato con respecto al original.</td></tr>
<tr><td>Cine 1</td><td>Amplía la pantalla con el formato 21:9. (A 1 080 pixeles progresivo)</td></tr>
<tr><td>Cine 2</td><td>Amplía la pantalla con el formato 21:9, incluida la zona cuadrada negra inferior para subtítulos. (A 1 080 pixeles progresivo)</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Es posible que no se noten diferencias entre las opciones ancho completo, Original y Sólo escaneo de la pantalla en la resolución recomendada. (3 440 x 1 440)
• No hay menú Sólo escaneo, Cine 1, Cine 2 en el Modo FreeSync. (Vaya a Imagen → Ajustar Juego → FreeSync, para ajustar desde FreeSync Básico o Extendido a Off).</td></tr>
</table>

Configuración > General		Descripción	
General	**Idioma**	Permite visualizar la pantalla del menú en el idioma deseado.	
	SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de alta eficiencia.
		Bajo	Permite ahorrar energía con la función SMART ENERGY SAVING de baja eficiencia.
		Off	Desactiva la función SMART ENERGY SAVING.
	LED de alimentación	Permite encender y apagar la luz LED de alimentación de la parte inferior del monitor.	
		On	Se enciende automáticamente el LED de alimentación. • Modo encendido: Rojo • Modo Ahorro de energía (Modo de espera): Rojo parpadeante • Modo apagado: Apagado
		Off	Se apaga el LED de alimentación.
	Espera Automática	Función que apaga automáticamente el monitor cuando no hay movimiento en la pantalla durante un periodo de tiempo. Puede establecer el temporizador para la función de apagado automático. (**Off**, **4H**, **6H** y **8H**)	
	Modo compatible con HDMI	La característica Modo compatible con HDMI puede reconocer el equipo heredado que no sea compatible con HDMI 2.0.	
		On	Activa el **Modo compatible con HDMI**.
		Off	Desactiva el **Modo compatible con HDMI**.
		NOTA • Si el dispositivo conectado no es compatible con el **Modo compatible con HDMI**, la pantalla o el sonido podrían no funcionar correctamente. • Cuando el Modo de Compatibilidad HDMI está encendido, la resolución 3 440 x 1 440 @ 100/120/144Hz no es compatible. • Algunas tarjetas gráficas antiguas no son compatibles con HDMI 2.0, pero usted puede seleccionar la resolución HDMI 2.0 en el panel de control de la ventana. Ésto podría causar una visión anormal de la pantalla.	
	Versión de DisplayPort	Por favor configure la versión de DisplayPort para que coincida con la versión del dispositivo externo conectado (1.4, 1.2 y 1.1). Si desea usar HDR, seleccione la versión 1.4 de DP.	

General	**Zumbador**	Esta función le permite establecer el sonido generado del Zumbador cuando su monitor se enciende.	
		On	Activa el **Zumbador**.
		Off	Desactiva el **Zumbador**.
	Bloquear OSD	Esta función desactiva la configuración y ajuste de los menús.	
		On	Permite activar **Bloquear OSD**.
		Off	Desactiva **Bloquear OSD**.
		NOTA • Todas las funciones están desactivadas excepto **Brillo**, **Contraste** en los menús **Ajustar Imagen**, **Entrada**, **Bloquear OSD** e **Información** en el menú **General**.	
	Información	La información que se muestra incluye Número de serie, Tiempo Total de Encendido, Resolución, Logo de certificación FreeSync. **NOTA** • El logo de certificación FreeSync solo se muestra cuando la opción FreeSync esté configurada como Extendido.	
	Restablecer a la configuración inicial	Vuelve a los valores predeterminados.	

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

No se muestra nada en la pantalla.	
¿Está enchufado el cable de alimentación del monitor?	• Compruebe que el cable de alimentación esté bien conectado a la toma.
¿Está encendido el LED de encendido?	• Compruebe que el cable de alimentación esté conectado y pulse el botón de encendido.
¿Está en posición ON y con el LED de potencia de color rojo?	• Compruebe que la entrada conectada esté activada (**Configuración** > **Entrada**).
¿Parpadea el LED de encendido?	• Si el monitor se encuentra en modo de inactividad, mueva el ratón o pulse cualquier tecla del teclado para encender la pantalla. • Compruebe que el ordenador esté encendido.
¿Se muestra el mensaje **La pantalla no está configurada con la resolución óptima. Cuando no se ve el video o la pantalla parpadea, ver la guía de solución de problemas en el manual del propietario del producto.**?	• Esto ocurre cuando las señales transferidas desde computadora (tarjeta gráfica) están fuera del rango recomendado de frecuencia horizontal o vertical del monitor. Consulte la sección Especificaciones del producto de este manual para establecer la frecuencia adecuada.
¿Se muestra el mensaje **Sin Señal**?	• Este mensaje aparece cuando no se detecta ningún cable de señal entre el PC y el monitor, o si el cable está desconectado. Compruebe el cable y vuelva a conectarlo.
¿Instaló el controlador de pantalla?	• Asegúrate de instalar el controlador de pantalla desde nuestra página web: *http://www.lg.com*. • Asegúrese de verificar si la tarjeta gráfica es compatible con la función Plug and Play.

Algunas funciones están deshabilitadas.	
¿Hay alguna función que no esté disponible al pulsar el botón Menú?	• El OSD está bloqueado. Vaya a **Configuración** > **General** y establezca **Bloquear OSD** en **Off**.

Hay una imagen impresa en la pantalla.	
¿Se ve la imagen impresa incluso con el monitor apagado?	• Visualizar una imagen fija durante mucho tiempo puede provocar daños en la pantalla y hacer que la imagen se quede impresa. • Para prolongar la vida útil del monitor, utilice un salvapantallas.

La imagen de la pantalla es inestable y parpadea, o las imágenes que aparecen en el monitor dejan rastros de sombras.	
¿Ha seleccionado la resolución adecuada?	• Si la resolución seleccionada es HDMI 1 080 pixeles a 60/50 (entrelazado), es posible que la pantalla parpadee. Cambie la resolución a 1 080 pixeles progresivo o al valor recomendado.

NOTA

- Frecuencia vertical: Para visualizar una imagen, la pantalla debe actualizarse docenas de veces por segundo, de la misma forma que lo hace una lámpara fluorescente. El número de veces por segundo que se actualiza la pantalla se denomina "frecuencia vertical" o "índice de actualización" y se indica en Hz .
- Frecuencia horizontal: El tiempo que se tarda en visualizar una línea horizontal se denomina "ciclo horizontal". Si se divide 1 por el intervalo horizontal, se obtiene como resultado el número de líneas horizontales mostradas por segundo. Esto se denomina frecuencia horizontal y se expresa en kHz .
- En **Panel de control** > **Pantalla** > **Configuración** de Windows, verifique que la resolución o la frecuencia de la tarjeta gráfica estén dentro del rango permitido por el monitor y configúrelas en la resolución recomendada (óptima). (La configuración puede variar según el sistema operativo que utilice.)
- Si no se configura la resolución recomendada (óptima) para la tarjeta gráfica, puede resultar en texto borroso, pantalla atenuada, un área truncada o desalineada.
- Es posible que los métodos de configuración varíen según la computadora o el sistema operativo. Además, según el rendimiento de la tarjeta gráfica, es posible que algunas resoluciones no estén disponibles. Si este es su caso, comuníquese con el fabricante de la computadora o de la tarjeta gráfica para obtener ayuda.
- Es posible que algunas tarjetas gráficas no sean compatibles con la resolución 3 440 x 1 440. Si no se muestra la resolución, comuníquese con el fabricante de su tarjeta gráfica.

El color de la pantalla no es normal.	
¿La pantalla aparece descolorida (16 colores)?	• Defina el ajuste de color en 24 bits (color verdadero) o más. En Windows, vaya a **Panel de control** > **Pantalla** > **Configuración** > **Calidad del color**. (La configuración puede variar según el sistema operativo que utilice).
¿Es el color de la pantalla inestable o monocromo?	• Compruebe que el cable de señal esté bien conectado. Conecte el cable nuevamente o vuelva a insertar la tarjeta gráfica de la PC.
¿Aparecen puntos en la pantalla?	• Al utilizar el monitor, pueden aparecer manchas pixeladas (rojas, verdes, azules, blancas o negras) en la pantalla. Esto es normal en las pantallas LCD. No se trata de un error ni está relacionado con el rendimiento del monitor.

La toma de auriculares no emite sonido.	
¿Se muestran imágenes al utilizar la entrada DP (DisplayPort) o HDMI sin sonido?	• Asegúrese de que las conexiones de la toma de auriculares están correctamente conectadas. • Intente subir el volumen con el joystick. • Establezca la salida de audio del PC al monitor que está utilizando. En Microsoft Windows, vaya a **Panel de control** > **Hardware y sonido** > **Sonido** > **establezca el monitor como dispositivo predeterminado**. (La configuración puede variar según el sistema operativo que utilice).

ESPECIFICACIONES DEL PRODUCTO

Pantalla LCD	Tipo		TFT (Thin Film Transistor, transistor de película delgada) Pantalla LCD (Liquid Crystal Display, pantalla de cristal líquido)	
	Profundidad de color		HDMI	Compatibilidad de color de 10 bits.
			DP (DisplayPort)	Compatibilidad de color de 10 bits.
	Paso de píxeles		0,2325 mm x 0,2325 mm	
Resolución (Pixeles)	Máxima resolución		DP:3 440 x 1 440 a 144Hz HDMI:3 440 x 1 440 a 85Hz	
	Resolución recomendada		3 440 x 1440 a 60 Hz	
Frecuencia de operación	HDMI	Frecuencia horizontal	De 30 kHz a 130 kHz	
		Frecuencia vertical	De 60 Hz a 85 Hz	
	DP	Frecuencia horizontal	De 30 kHz a 225 kHz	
		Frecuencia vertical	De 60 Hz a 144 Hz	
Conector de entrada	H/P, DP (DisplayPort) IN, USB (SS) 1/2, HDMI IN 1/2, USB UP (SS)			
Fuentes de alimentación	Clasificación de potencia		19 V ⎓ 6,0 A	
	Consumo de energía (Normal)		Modo de funcionamiento: 95 W típ. (Condiciones a la salida de fábrica) * Modo Ahorro de energía (Modo de espera): ≤ 0,5 W ** Modo apagado: ≤ 0,3 W	
Adaptador ca/cc	A16-140P1A; fabricado por CHICONY POWER TECHNOLOGY Co.,Ltd. O ADS-150KL-19N-3 190140E, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Salida: 19 V ⎓ 7,37 A Entrada: 100-240 V ~ 50-60 Hz 1,5 A			

Condiciones ambientales	Condiciones de funcionamiento	Temperatura	De 0 °C a 40 °C
		Humedad	Del Menos del 80 %
	En almacenamiento	Temperatura	De -20 °C a 60 °C
		Humedad	Del Menos del 85 %
Dimensiones	Tamaño del monitor (anchura x altura x profundidad)		
	Soporte incluido	819,4 x 572,6 x 286,5 (mm)	
	Soporte no incluido	819,4 x 361,9 x 104 (mm)	
Peso (sin embalaje)	Soporte incluido	7,3 kg	
	Soporte no incluido	5,5 kg	

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

El nivel de Consumo de energía puede ser diferente según el estado de funcionamiento y la configuración del monitor.

* El consumo de potencia en modo ON se mide mediante el estándar de prueba LGE (patrón blanco completo, resolución máxima).

** El monitor pasa a Modo Suspensión en un par de minutos (Máx. 5 minutos).

Modo admitido de fábrica

(Modo predefinido, HDMI/ DisplayPort PC)

Modo predefinido (Píxeles)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Polaridad (H/V)	Observación
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,0	-/-	
1 152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1 280 x 720	45	60	+/+	
1 280 x 1 024	63,981	60,02	+/+	
1 600 x 900	60,00	60,00	+/+	
1 680 x 1 050	65,29	59,954	-/+	
1 920 x 1 080	67,50	60	+/-	
1 920 x 1 080	83,894	74,973	+/-	
3 440 x 1 440	43,82	29,99	+/-	Solo Para HDMI
3 440 x 1 440	73,68	49,99	+/-	
3 440 x 1 440	88,82	59,97	+/-	
3 440 x 1 440	113,03	75,05	+/-	*
3 440 x 1 440	126,14	85,00	+/-	
3 440 x 1 440	150,97	99,98	+/-	*
3 440 x 1 440	183	120	+/-	*
3 440 x 1 440	217,32	143,92	+/-	*

* Cuando el Modo de Compatibilidad HDMI está encendido, la resolución 3 440 x 1 440 @ 100/120/144Hz no es compatible.

* Solo para DisplayPort

Sincronización HDMI (Video)

	Modo de soporte de fábrica (pixeles)	Frecuencia vertical (Hz)	Comentarios
1	480 progresivo	60	
2	576 progresivo	50	
3	720 progresivo	50/60	
4	1 080 progresivo	50/60	
5	2 160 progresivo	24/25/30/50/60	Modo compatible con HDMI : Off



El modelo y número de serie del producto están situados en la parte trasera y en un lateral del producto.
Anótalos más abajo por si más adelante necesitas asistencia.

Modelo _____

N.º de serie _____

Para obtener el código fuente bajo las licencias de GPL, LGPL, MPL, y de otras fuentes abiertas, que se incluyan en este producto, por favor, visite la página web: http://opensource.lge.com. Además del código fuente, todos los términos de licencia derivados, declaraciones de garantía y avisos de copyright también están disponibles para su descarga. LG Electronics también le puede proporcionar el código fuente abierto en su CD-ROM con un cargo añadido que cubre los costes del desarrollo de dicha distribución (como son los costes de materiales, transporte y manipulación), mandando un e-mail de solicitud a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años desde la fecha en la que usted compra el producto.