

ANVÄNDARHANDBOK

# LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm\*)

\* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.  
Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen  
och spara handboken för framtida bruk.

34WQ60C  
34BQ60QC

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS .....	2
INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD .....	3
MONTERA OCH FÖRBEREDA .....	3
ANVÄNDA BILDSKÄRMEN .....	8
ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR.....	10
FELSÖKNING.....	22
PRODUKTSPECIFIKATION .....	24

## LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök [www.lg.com](http://www.lg.com) om du vill veta mer om licensen.



Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

# INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

Besök webbplatsen <https://opensource.lge.com> för att hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som har skyldigheten att avslöja källkoden som ingår för den här produkten och för att få tillgång till alla hänvisade licensvillkor, upphovsrättsmeddelanden och andra relevanta dokument.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Detta erbjudande gäller är för alla personer som erhållit denna information under en tidsperiod om tre år från det datum på vilket du inköpte produkten.

## MONTERA OCH FÖRBEREDA



### VARNING

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personsador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personsador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

### ! OBSERVERA

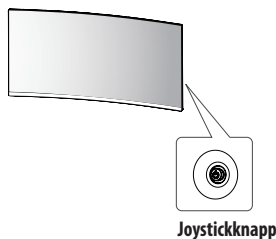
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

## Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från den medföljande CD-skivan eller från LGE:s hemsida ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas
OnScreen Control	Rekommenderas
Dual Controller	Valfritt

## Beskrivning av produkten och knappar



### ! OBSERVERA

- Joystick-knappen finns längst bak till höger om bildskärmen.

### Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

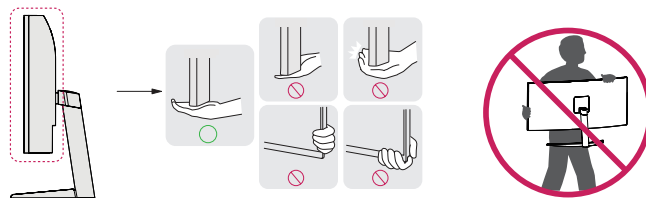
#### Grundläggande funktioner

		<b>Ström på</b>	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		<b>Stäng av</b>	Håll in joystickknappen i mer än 3 sekunder. Bildskärmen slås av.
		<b>Volymkontroll</b>	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

## Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.

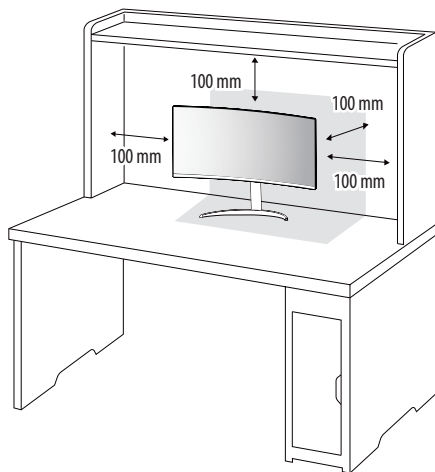


### ! VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så långt det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

## Installera på ett bord

- Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



### VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstöt.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontakta din närmaste återförsäljare.

## Justera vinkeln

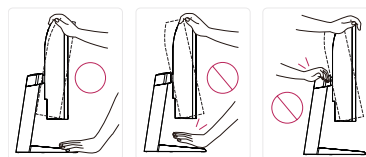
1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.

2 Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -5–15 grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.

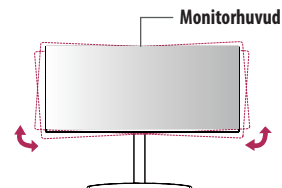
### VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.



### OBSERVERA

- Vänster eller höger sida av monitorhuvudet kan vridas något upp eller ner (upp till 3°). Justera monitorhuvudet horisontellt.

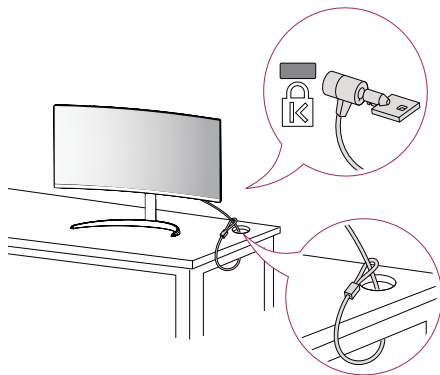


## Använda Kensington-låset

Anslutningen för Kensington-säkerhetssystemet sitter längst ned på bildskärmen.

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen <http://www.kensington.com>.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



### ! OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

## Installera väggmonteringsplattan

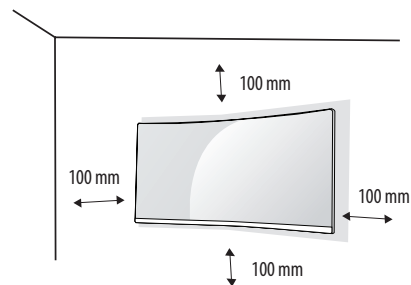
Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

### ! OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

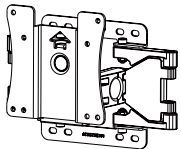
## Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

<b>Väggmontering (mm)</b>	100 x 100
<b>Standardskruv</b>	M4 x L10
<b>Antal skruvar</b>	4
<b>Väggmonteringsplatta (valfri)</b>	LSW149

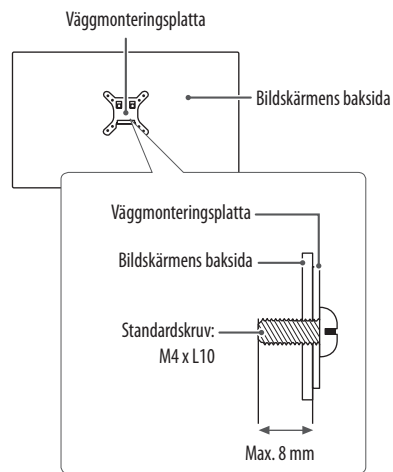


#### ! OBSERVERA

- Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

#### ⚠ VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



# ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten. Tryck på joystickknappen och välj **Inställningar** → **Ingång** och ingångsalternativ.

## VARNING

- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre håll) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

## Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för \*Plug and Play.
- \* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

## HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

## VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI™/TM-höghastighetskabel
  - HDMI™/TM-höghastighetskabel med Ethernet

## DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

## OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.2 eller 1.4 (Säljs separat)



## Anslutning till AV-enheter

### HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

#### ! OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI™-högstighetskabel
  - HDMI™/TM-högstighetskabel med Ethernet

## Anslutning av kringutrustning

### Hörlurs-anslutning

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaket.

#### ! OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



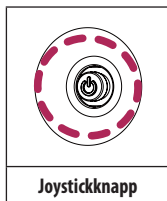
Rak  
(Rekommenderad)

# ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

## ! OBSERVERA

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

## Aktivera huvudmenyn



- Tryck på joystick knappen bak till höger om bildskärmen.
- För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativet.
- När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.

Knapp	Menystatus		Beskrivning
	Huvudmeny avaktiverad		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Avslutar huvudmenyn. (Åll ned knappen i mer än 3 sekunder för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◀	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar <b>Ingång</b> .
	▶	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionerna för <b>Inställningar</b> .
	▲	Huvudmeny avaktiverad	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.
	▼	Huvudmeny avaktiverad	Visar information om den aktuella ingången.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionen <b>Bildläge</b> .

## Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
Ingång	Ställer in ingångsläge.
Stäng av	Slår av skärmen.
Inställningar	Konfigurerar skärminställningarna.
Bildläge	Ställer in bildläget.
Avsluta	Avslutar huvudmenyn.

## Menyinställningar

- 1 Om du vill visa OSD -menyn trycker du på joystickknappen längst bak på bildskärmen och går sedan till **Inställningar**.
- 2 För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
- 3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⏮) den.
- 4 Om du vill lämna OSD-meny flyttar du joystickknappen till ▶ tills meny är stängd.



Snabbinställningar



Ingång



Bild




Generell

### ! OBSERVERA

- : På
- : Av

## Snabbinställningar

Inställningar > Snabbinställningar		Beskrivning
Ljusstyrka	Justerar skärmens ljusstyrka.	
Kontrast	Justerar skärmens kontrast.	
Volym	Justerar volymen.	
	<p> <b>OBSERVERA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Du kan ställa in <b>Dämpa /Ljud på</b> genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn Volym.</li> </ul>	
Färgtemp	Ställ in din egen färgtemperatur.	
	Egen	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
	Varm	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
	Mellan	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
	Kall	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
	Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.

## Ingång

Inställningar > Ingång	Beskrivning	
<b>Ingångslista</b>	Val av aktuellt signalsläge.	
<b>Auto Input Switch</b>	När omkopplaren för automatisk inmatning är inställd på <b>På</b> , kommer displayen automatiskt att växla till ny ingång när den är ansluten.	
	<b>På</b>	Aktiverar <b>Auto Input Switch</b> .
	<b>Av</b>	Inaktiverar <b>Auto Input Switch</b> .
<b>Bildförhållande</b>	Justerar bildförhållande på skärmen.	
	<b>Fullbredd</b>	Visar materialet i bredbilsformat, oavsett videosignal.
	<b>Original</b>	Visar materialet i det förhållande som gäller för videosignalen.
<b>PBP</b>	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.	
<b>Huvud / Under Bildändring</b>	Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i <b>PBP</b> -läget.	
<b>Huvud / Under Ljudändring</b>	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i <b>PBP</b> -läget.	

## [PBP]

Inställningar > Ingång		Beskrivning			
Ingångslista	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.				
	Huvudingångslista	Se tabellen nedan för möjliga PBP-kombinationer.			
	Sub ingångslista				
	PBP-anslutning		Underskärm (höger)		
			HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
	Huvudskärm (vänster)	HDMI 1	-	○	○
		HDMI 2	○	-	○
DisplayPort		○	○	-	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen.				
	Huvudbildförhållande	Fullbredd	Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videoinsignal.		
		Original	Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videoinsignalen.		
	Underbildförhållande	Fullbredd	Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videoinsignal.		
		Original	Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videoinsignalen.		
PBP	Du kan inaktivera funktionen som visar bilder från båda ingångslägena samtidigt på samma bildskärm.				
Huvud / Under Bildändring	Växlar mellan huvudskärmen och underskärmen i <b>PBP</b> -läget.				
Huvud / Under Ljudändring	Växlar mellan ljudet för huvudskärmen och underskärmen i <b>PBP</b> -läget.				

## Bild

### ! OBSERVERA

- Vilket **Bildläge** som kan väljas beror på Ingångssignalen.

[Bildläge på SDR (ej HDR)-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	Egen	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	Levande	Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
	HDR effekt	Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	Bio	Optimerar skärmen för att förbättra videons visuella effekter.
	FPS	Det här läget är optimerat för FPS-spel.
	RTS	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	Färg Svaghet	Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.

## [Bildläge på HDR-signal]

Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildläge	<b>Egen</b>	Ger användaren möjlighet att justera varje element.
	<b>Levande</b>	Optimerade skärmen för HDR levande färger.
	<b>Bio</b>	Optimerade skärmen för HDR-video.
	<b>FPS</b>	Det här läget är optimerat för FPS-spel. Passar för mycket mörka FPS-spel.
	<b>RTS</b>	Det här läget är optimerat för RTS-spel.
	<p><b>! OBSERVERA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows 10/ mac OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.</li> <li>• När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.</li> <li>• Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.</li> </ul>	




Inställningar > Bild	Beskrivning	
Bildjustering	<b>Ljusstyrka</b>	Justerar skärmens ljusstyrka.
	<b>Kontrast</b>	Justerar skärmens kontrast.
	<b>Skärpa</b>	Justerar skärmens skärpa.
	<b>SUPER RESOLUTION+</b>	<b>Hög</b> Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
		<b>Mellan</b> Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget. Bäst för UCC- eller SD-videor.
		<b>Låg</b> Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
		<b>Av</b> Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar <b>SUPER RESOLUTION+</b> .
		<b>! OBSERVERA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.</li> </ul>
	<b>Svartnivå</b>	Ställer in förskjutningsnivå. <ul style="list-style-type: none"> <li>Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.</li> </ul>
		<b>Hög</b> Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
		<b>Låg</b> Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
	<b>DFC</b>	Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.

Inställningar > Bild		Beskrivning	
Justering för spel	Svarstid	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen <b>Snabb</b> . För bilder med snabba rörelser rekommenderas inställningen <b>Snabbare</b> . När <b>Snabbare Läge</b> väljs, kan <b>Rörelseoskärpa</b> uppstå beroende på innehållet.	
		Snabbare	Ställer in svarstiden till <b>Snabbare</b> .
		Snabb	Ställer in svarstiden till <b>Snabb</b> .
		Normal	Ställer in svarstiden till <b>Normal</b> .
		Av	Avaktiverar funktionen.
	Svart Stabilisering	Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.	

Inställningar > Bild	Beskrivning		
Färgjustering	Gamma	Läge 1, Läge 2, Läge 3	Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
		Läge 4	Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja <b>Läge 4</b> .
	Färgtemp	Ställ in din egen färgtemperatur.	
		Egen	Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
		Varm	Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
		Mellan	Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan den röda och blå tonen.
		Kall	Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
		Manuell	Kan användaren finjustera färgtemperaturen.
	Röd/Grön/Blå		
	Sex Färger	Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
Bildåterställning	Vill du Bildåterställa inställningarna?		Nej
			Ja

## Generell

Inställningar > Generell		Beskrivning
<b>Språk</b>	Anger önskat språk för menyskärmen.	
<b>SMART ENERGY SAVING</b>	Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.	
	<b>Hög</b>	Sparar energi med <b>SMART ENERGY SAVING</b> högeffektfunktion.
	<b>Låg</b>	Sparar energi med lågeffektfunktionen <b>SMART ENERGY SAVING</b> .
	<b>Av</b>	Avaktiverar funktionen.
	<p><b>! OBSERVERA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.</li> <li>• Om alternativet för <b>SMART ENERGY SAVING</b> är <b>Hög</b> eller <b>Låg</b> blir skärmens ljusstyrka lägre eller högre beroende på källa.</li> </ul>	
<b>Djupviloläge</b>	När Djupviloläge är aktiverat, är strömförbrukningen minimerad medan monitorn är i standby-läge.	
	<b>På</b>	Aktiverar <b>Djupviloläge</b> .
	<b>Av</b>	Inaktiverar <b>Djupviloläge</b> .
<b>Automatisk Standby</b>	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. ( <b>8 H</b> , <b>6 H</b> , <b>4 H</b> , och <b>Av</b> )	
<b>Ingångskompatibilitetsversion</b>	Ställ in Input Compatibility Version till samma version som den anslutna externa enheten. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vid DisplayPort-ingång, ställ in på 1.4 eller mer för att använda HDR-funktion.</li> <li>- Vid HDMI-ingång, ställ in på 2.0 eller mer för att använda HDR-funktion.</li> </ul>	
<b>Summer</b>	Denna funktion låter dig ställa in ljudet som genereras från Summer när din monitor slås På.	
	<b>På</b>	Aktiverar bildskärmens <b>summer</b> .
	<b>Av</b>	Inaktiverar bildskärmens <b>summer</b> .

Inställningar > Generell		Beskrivning	
OSD Lås	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och anpassning av menyer.		
	På	Aktiverar <b>OSD Lås</b> .	
	Av	Inaktiverar <b>OSD Lås</b> .	
	<div> <b>OBSERVERA</b></div> <ul style="list-style-type: none"><li>Alla funktioner är inaktiverade utom Ljusstyrka, Kontrast, Volym, Ingångslista, Auto Input Switch, Bildförhållande, PBP, OSD Lås och Information.</li></ul>		
Information		Följande information visas: <b>Total tid påslagen, Upplösning.</b>	
Fabriksinst.	Vill du återställa dina inställningar?	Nej	Avbryter valet.
		Ja	Återställer till standardinställningarna.

# FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.</li> </ul>
Är kraften på?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad (<b>Inställningar &gt; Ingång</b>).</li> </ul>
Visas meddelandet <b>Ingen Signal</b> eller visas inte skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är fränkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.</li> <li>Om skärmen inte visas efter att du återanslutit signalkabeln, ställ in enligt nedan. <ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI-ingång: Stäng av <b>HDMI kompatibilitetsläge</b> i bildskärmens <b>Generell</b>-inställningar.</li> <li>DisplayPort-ingång: Ställ in <b>DisplayPort Version</b> i bildskärmens <b>Generell</b>-inställningar till samma version som den anslutna externa enheten.</li> </ul> </li> </ul>
Visas meddelandet <b>Utanför Frekvensområdet</b> ?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.</li> </ul>
Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.</li> <li>Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.</li> <li>Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.</li> </ul>
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden.</li> <li>Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.</li> </ul>
Visas prickar på skärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.</li> </ul>

Vissa funktioner är inaktiverade.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OSD är låst. Inaktivera <b>OSD Lås i Generell</b>.</li> </ul>
Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?	
Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Installera drivrutinen för bildskärmen. Den finns på CD-skivan (eller disketten) med drivrutiner som medföljde bildskärmen. Du kan även hämta drivrutinen från vår webbplats: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.</li> </ul>
Inget ljud från hörlursuttaget.	
Visas bilder utan ljud?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord.</li> <li>• Försök öka volymen med joystickknappen.</li> <li>• Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)</li> </ul>

# PRODUKTSPECIFIKATION

<b>Färgdjup</b>	DP	10-bitars färg hanteras.	
	HDMI1/HDMI2	10-bitars/12-bitars färg hanteras.	
<b>Upplösning</b>	HDMI	Maximal upplösning	3440 x 1440 vid 60 Hz
		Rekommenderad upplösning	3440 x 1440 vid 50 Hz (1.4) 3440 x 1440 vid 60 Hz (2.0)
	DisplayPort	Maximal upplösning	3440 x 1440 vid 60 Hz
		Rekommenderad upplösning	3440 x 1440 vid 60 Hz
<b>Strömkällor</b>	Märkeffekt	100-240 V~ 50/60 Hz 0,9 A	
	Energiförbrukning	På-läge: 42 W Typ. (Utgående tillstånd)* Viloläge (Vänteläge): ≤ 0,5 W ** Av-läge: ≤ 0,3 W	
<b>Omgivningsförhållanden</b>	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 80 %
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	Mindre än 85 %
<b>Mått</b>	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)		
	Med fot	816,7 x 484,6 x 223,3 (mm)	
	Utan fot	816,7 x 364,4 x 83,6 (mm)	
<b>Vikt (utan förpackning)</b>	Med fot	7,7 kg	
	Utan fot	6,7 kg	

Specifikationerna kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen — betyder likström.

Strömförbrukningen kan skilja sig vid olika drifttillstånd och monitorinställningar.

\* Strömförbrukningen i On-läge mäts med LGE teststandard (Fullt vitmönster, Maximal upplösning).

\*\* Skärmen går till Viloläge om några minuter (max 5 minuter).



# Fabriksläge (förinställt läge, DATOR)

## HDMI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1720 x 1440	88,739	59,92	+/-	endast PBP
3440 x 1440	73,631	49,953	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning (HDMI 1.4)
3440 x 1440	88,841	59,987	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning (HDMI 2.0)

## DisplayPort

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1720 x 1440	88,739	59,92	+/-	endast PBP
3440 x 1440	88,841	59,987	+/-	Rekommenderat Tidsstyrning

## HDMI-specifikationer (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480p	31,5	60
720p	45	60
1080p	67,5	60
2160p	135	60



Enheten kan användas i alla regioner. Läs noggrant igenom användarhandboken (på cd) och se till att du vet var du har den. Observera att du hittar information om teknisk support på etiketten som du hittar på produkten.

Modell \_\_\_\_\_

Serienr. \_\_\_\_\_