

PODRĘCZNIK OBSŁUGI

Urządzenie digital signage firmy LG

(MONITOR INFORMACYJNY)

Przed rozpoczęciem korzystania z tego produktu należy zapoznać się z instrukcją obsługi, aby zapewnić bezpieczne i wygodne użytkowanie.

Android 9.0

SPIS TREŚCI

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA4

- Zalecenia dotyczące zasilacza sieciowego i zasilania elektrycznego5
- Zalecenia dotyczące przenoszenia produktu.....7
- Zalecenia dotyczące montażu produktu8
- Zalecenia dotyczące czyszczenia produktu10
- Zalecenia dotyczące eksploatacji produktu.....11
- Zalecenia dotyczące korzystania z pilota zdalnego sterowania.....13
- Zalecenia w przypadku wystąpienia zjawiska utrwalenia obrazu.....14
- Utylizacja produktu.....14

KORZYSTANIE Z PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA 15

PODŁĄCZANIE 18

- Podłączanie do komputera18
- Podłączanie urządzenia zewnętrznego18

WPROWADZENIE (system operacyjny IFP) 20

- System operacyjny IFP dla edukacji:.....20

[Launcher]..... 21

- [Status Bar]24
- [Shortcut Area]29
- [Shortcut Management].....40
- [Wallpaper]42

[System Bar] 44

- [Navigation Bar].....48
- [Application Center].....49
- [Small Tools].....53
- [System Bar Settings].....59

[Multi-Windows] 61

[All Apps] 69

- [Note]69
- [Palette].....80
- [Finder].....88
- [Settings].....96
- [Cloud Drive]110
- [OfficeSuite].....111
- [Photo].....112
- [Music].....113
- [Video].....113
- [Keeper].....114
- [Email].....116
- [LG ConnectedCare DMS]117
- [LG CreateBoard Share].....119

NARZĘDZIA DODATKOWE..... 120

- [Menu].....	120
- [Annotation].....	121
- [CountDown].....	122
- [Capture].....	123
- [Stopwatch].....	124
- [AirClass].....	125
- [Spotlight].....	134
- [Freeze].....	134
- [ScreenLock].....	135
- [Record].....	136

DANE TECHNICZNE MULTIMEDIÓW..... 137

- Film.....	137
- Zdjęcie.....	140

STEROWANIE WIELOMA PRODUKTAMI..... 141

- Wykaz poleceń.....	141
- Protokół transmisji/odbioru.....	142

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW 146

Aby uzyskać zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source, które mają obowiązek ujawniać kod źródłowy oraz aby uzyskać dostęp do wszystkich warunków wymienionych licencji, informacji o prawach autorskich oraz innych istotnych dokumentów, należy odwiedzić stronę <https://opensource.lge.com>.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres opensource@lge.com. Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzyma tę informację przez okres trzech lat od ostatniej wysyłki tego produktu.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

Zasady bezpieczeństwa mają na celu zapobieganie niespodziewanym zagrożeniom lub szkodom — pomagają użytkownikowi w bezpiecznym korzystaniu z produktu zgodnie z przeznaczeniem.



OSTRZEŻENIE

Zignorowanie ostrzeżenia może spowodować wypadek, a w konsekwencji poważne obrażenia ciała lub śmierć.



PRZESTROGA

Zignorowanie tego typu uwag może spowodować lekkie zranienie lub uszkodzenie produktu.

Model odpowiadający kolorowi zdania

WSPÓLNY	DO ZABUDOWY	LED
---------	----------------	-----

Zalecenia dotyczące zasilacza sieciowego i zasilania elektrycznego

OSTRZEŻENIE

- Należy korzystać wyłącznie z kabla zasilającego lub zasilacza sieciowego zapewnionego bądź zatwierdzonego przez LG Electronics, Inc. W przypadku użytkowania innego kabla zasilającego należy upewnić się, że spełnia on normy krajowe. Jeśli kabel zasilający jest uszkodzony, należy skontaktować się z producentem lub najbliższym autoryzowanym centrum serwisowym w celu jego wymiany.
- Wyświetlacz wolno podłączać wyłącznie do źródła zasilania o parametrach (np. napięcia) wskazanych w danych technicznych.
 - W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia produktu, pożaru lub porażenia użytkownika prądem elektrycznym. W przypadku braku pewności co do posiadanego źródła zasilania należy skonsultować się z licencjonowaną firmą montażową.
- Kabel zasilający należy prawidłowo podłączyć do uziemionego gniazda elektrycznego.
 - W przeciwnym razie może dojść do porażenia użytkownika prądem, odniesienia przez niego obrażeń lub uszkodzenia produktu.
- Wtyczkę zasilającą lub wtyczkę zasilacza należy całkowicie i prawidłowo umieścić w gnieździe, aby nie doszło do jej obluźniania.
 - Niepoprawne podłączenie może skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- W czasie burzy nie wolno dotykać przewodu zasilającego i sygnałowego, ponieważ może to być bardzo niebezpieczne.
 - Może to spowodować porażenie prądem.
- Nie wolno stawiać na przewodzie zasilającym ani zasilaczu sieciowym. Nie wolno też stawiać na nich ciężkich obiektów (np. urządzeń elektrycznych) ani kłaść ubrań. Dodatkowo nie wolno zginać kabla zasilającego lub zasilacza sieciowego ani ciągnąć za nie z użyciem nadmiernej siły.
 - Uszkodzone przewody zasilające mogą skutkować pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno podłączać do gniazda elektrycznego kabla zasilającego lub adaptera sieciowego, jeśli akcesoria te zostały uszkodzone za pomocą ostrych przedmiotów.
 - Może to spowodować śmiertelne porażenie prądem.
- Nie należy wkładać przedmiotów przewodzących prąd (np. metalowych prętów) w końcówkę kabla zasilającego, gdy drugi koniec jest podłączony do gniazda elektrycznego. Dodatkowo nie wolno dotykać kabla zasilającego zaraz po odłączeniu.
 - Może to spowodować śmiertelne porażenie prądem.
- Nie wolno podłączać produktu do gniazda wielokrotnego, do którego podłączono kilka urządzeń elektrycznych lub grzewczych. Należy używać osobnego gniazda wielokrotnego z uziemieniem.
 - Przegrzanie może doprowadzić do pożaru.

- W przypadku dostania się wody lub innej substancji do produktu należy natychmiast odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym.
 - Niezastosowanie się do tego zalecenia może spowodować pożar lub porażenie prądem wywołane uszkodzeniem produktu.
- Nie wolno umieszczać kabla zasilającego lub zasilacza sieciowego w pobliżu urządzeń grzewczych.
 - Izolacja przewodu może się stopić, co grozi pożarem i porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie należy rozmontowywać, naprawiać ani modyfikować przewodu zasilającego ani zasilacza sieciowego.
 - Nieprzestrzeganie tego zalecenia może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Funkcję głównego urządzenia odcinającego zasilanie pełni kabel zasilający. Należy zadbać, aby produkt został zainstalowany w pobliżu łatwo dostępnego gniazdka elektrycznego.
- Dopóki urządzenie jest podłączone do gniazdka elektrycznego, nawet jego wyłączenie przyciskiem zasilania nie powoduje rozłączenia go z siecią elektryczną.
- Zużycie energii elektrycznej będzie na poziomie „0” wyłącznie po odłączeniu przewodu zasilającego.
- Łącznik urządzenia powinien pełnić funkcję odłącznika zasilania.



PRZESTROGA

- Jeśli na gnieździe, bolcach wtyczki zasilającej lub zasilaczu sieciowym zbierze się kurz, należy go wytrzeć i upewnić się, że akcesoria te są czyste.
 - Przegrzanie na skutek nagromadzenia dużej ilości kurzu może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Jeśli na gnieździe, bolcach wtyczki zasilającej lub zasilaczu sieciowym zbierze się woda, należy ją wytrzeć i upewnić się, że akcesoria te są czyste. Nie wolno też dotykać wtyczki kabla zasilającego ani zasilacza sieciowego mokrymi rękoma.
 - Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem elektrycznym.
- Nie wolno włączać/wyłączać produktu przez włożenie wtyczki do gniazdka lub wyciągnięcie jej. Oznacza to, że nie wolno używać wtyczki jako wyłącznika.
 - Nieprzestrzeganie tego zalecenia grozi porażeniem prądem elektrycznym i może spowodować nieprawidłowe działanie produktu.
- Nie należy odłączać przewodu zasilającego w trakcie korzystania z produktu.
 - Zwarcie może uszkodzić produkt.

Zalecenia dotyczące przenoszenia produktu

OSTRZEŻENIE

- Przed przeniesieniem produktu należy skontaktować się z centrum serwisowym.
 - W przeciwnym razie może dojść do porażenia prądem i uszkodzenia produktu.
- Przed przeniesieniem produktu należy go wyłączyć, odłączyć od zasilania i odłączyć od niego wszystkie kable.
 - W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Podczas przenoszenia produktu nie wolno narażać go na wstrząsy ani wywierać nacisku na jego panel przedni.
 - W przeciwnym razie istnieje niebezpieczeństwo śmiertelnego porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Należy przestrzegać zaleceń dotyczących liczby osób wymaganej do podniesienia produktu o danej masie. (Poniżej 25 kg na osobę; gdy masa przekracza 100 kg, należy skorzystać z odpowiedniego sprzętu podnoszącego).
 - W przypadku ponownego korzystania z produktu, który uległ uszkodzeniu, należy skontaktować się z centrum serwisowym, ponieważ urządzenie to może spowodować porażenie prądem lub pożar.
- Nie wolno trzymać odwróconego do góry nogami urządzenia wyłącznie za stojak. (Dotyczy tylko urządzeń, których można używać ze stojakiem).
 - Niezastosowanie się do tego zalecenia może prowadzić do uszkodzenia podstawy, panelu lub innego rodzaju uszkodzenia produktu.

PRZESTROGA

- Nie należy wyrzucać opakowania produktu. Można je ponownie wykorzystać i umieścić w nim produkt podczas przenoszenia.

Zalecenia dotyczące montażu produktu

OSTRZEŻENIE

- Przed instalacją produktu należy skontaktować się z centrum serwisowym.
 - W przeciwnym wypadku może dojść do porażenia prądem i uszkodzenia produktu.
- Nie wolno upuszczać żadnych przedmiotów na produkt ani narażać go na uderzenia. Trzymać poza zasięgiem dzieci i nie umieszczać zabawek lub przedmiotów w pobliżu produktu, aby zapobiec rzucaniu nimi w jego ekran.
 - Może to spowodować zranienie osób znajdujących się w pobliżu oraz uszkodzenie urządzenia.
- Nie wolno umieszczać lub zawieszać na produkcie ciężkich przedmiotów.
 - Jeśli produkt przewróci się lub upadnie, może to spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać powierzchni produktu, ponieważ może ona być gorąca.
 - Może to skutkować obrażeniami ciała.
- Produkt należy zainstalować na podłodze, ścianie itp., upewniając się, że został odpowiednio zamocowany na wypadek działania czynników zewnętrznych, takich jak wiatr i trzęsienie ziemi.
 - Należy przestrzegać dołączonej instrukcji.
- Nie pozwalać dzieciom na wspinanie się na produkt ani zwieszanie się z niego.
 - Jeśli produkt przewróci się lub upadnie, może to spowodować obrażenia ciała.
- Urządzenia nie wolno instalować w pobliżu urządzeń grzewczych, np. grzejników elektrycznych czy wyposażenia oświetleniowego.
 - Może dojść do pożaru, awarii lub porażenia prądem.
- Produktu nie należy instalować samodzielnie. Należy skontaktować się z serwisem autoryzowanym przez producenta. Należy skontaktować się z technikiem serwisowym autoryzowanym przez centrum serwisowe.
- Produktu nie należy instalować w miejscach, gdzie będzie narażony na działanie tłuszczów lub mgły olejowej.
 - Ponieważ może to spowodować uszkodzenie produktu i jego upadek.
- Nie należy pozostawiać w przejściu leżącego kabla zasilającego lub sygnałowego.
 - Może to spowodować, że przechodząca osoba potknie się lub upadnie, co z kolei może skutkować porażeniem prądem, pożarem, uszkodzeniem produktu lub obrażeniami ciała.
- W przypadku podłączania do urządzenia zewnętrznego za pomocą krótkiego kabla należy zadbać, aby produkt nie upadł.
 - Może to spowodować obrażenia ciała i uszkodzenie produktu.
- Jeśli produkt zostanie upuszczony lub dojdzie do uszkodzenia obudowy, należy go wyłączyć, odłączyć kabel zasilający od gniazda i skontaktować się z centrum serwisowym.
 - Dalsze użytkowanie produktu bez zastosowania odpowiednich środków ostrożności może doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru.
- Produkt należy zainstalować w suchym miejscu, gdzie nie będzie narażony na działanie kurzu lub wody. Należy unikać wysokich temperatur i wilgoci.
 - Może ono spowodować porażenie prądem, pożar lub uszkodzenie produktu.
- Produkt należy zainstalować zgodnie z zasadami bezpieczeństwa w miejscu, które wytrzyma obciążenie masą produktu.
 - Brak wytrzymałości na obciążenie masą produktu może skutkować upadkiem urządzenia.
- Podczas pracy z produktem należy zadbać o komfortową i naturalną pozycję ciała gwarantującą rozluźnienie mięśni.
- Nie należy instalować tego produktu w miejscu, które jest chybottliwe, pochyle, niestabilne, narażone na wibracje lub które nie zapewnia bezpiecznego i pewnego podparcia produktu uniemożliwiającego jego przemieszczenie się. Nie należy umieszczać tkaniny ani żadnego innego przedmiotu pomiędzy produktem a meblem podtrzymującym produkt.
 - Produkt może spaść lub przewrócić się, powodując obrażenia ciała lub nieprawidłowe działanie.

PRZESTROGA

- Produkt należy zainstalować w miejscu, w którym nie występują zakłócenia elektromagnetyczne.
- Zainstalowanie produktu w warunkach niezgodnych z zalecanymi może spowodować znaczne pogorszenie jakości obrazu, skrócenie okresu eksploatacji produktu oraz pogorszenie jego wyglądu. Przed instalacją należy skonsultować się z technikiem serwisowym. Nie wolno instalować produktu w miejscach, w których występuje wysokie stężenie drobnego pyłu lub mgła olejowa, używane są substancje chemiczne, produkt będzie wystawiony na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, panuje bardzo wysoka lub bardzo niska temperatura bądź poziom wilgotności osiąga wysokie wartości.
- Należy zapewnić odpowiedni obieg powietrza wokół urządzenia poprzez zainstalowanie go w stosownej odległości (przynajmniej 100 mm) od ściany.
 - Jeśli produkt zostanie umieszczony za blisko ściany, może dojść do jego odkształcenia się lub zapłonu spowodowanego nadmiernym wzrostem temperatury wewnątrz produktu.
- Gdy produkt jest podłączony do zasilania nie wolno zakrywać go obrusami, zasłonami lub innymi materiałami (np. tworzywami sztucznymi), aby nie blokować znajdujących się w nim otworów wentylacyjnych.
 - Przegrzanie się produktu może spowodować jego odkształcenie się lub zapłon.
- Urządzenia nie wolno użytkować w miejscach o słabej wentylacji (np. na półkach lub w szafkach), na poduszkach lub dywanach ani na zewnątrz budynków.
 - Może dojść do zapłonu produktu na skutek nadmiernego wzrostu temperatury wewnątrz urządzenia.
- Produkt należy zainstalować na płaskiej i stabilnej powierzchni, która jest wystarczająco duża, aby się na niej zmieścił.
 - Upadek produktu może spowodować uszkodzenie ciała lub uszkodzenia produktu.
- Podczas montażu produktu na półce lub w szafce należy sprawdzić, czy jego dolna część nie wystaje poza mebel.
 - Niewłaściwy rozkład masy grozi upadkiem produktu, co może skutkować obrażeniami ciała lub uszkodzeniem produktu. Należy upewnić się, że produkt zmieści się w wybranej szafce lub na półce.
- Na zewnątrz produktu umieszcza się łatwo dostępne urządzenie rozłączające.
- Wewnątrz i na zewnątrz tego produktu wolno instalować komponenty spełniające wymagania normy IEC 61643.
- W przypadku montażu na zewnątrz należy ustawić funkcję [Screen Off & Backlight (Outdoor Mode)].
 - Aby zmniejszyć ryzyko powstawania wilgoci i skraplania pary wewnątrz urządzenia, należy włączyć tryb [Outdoor Mode].
- W przypadku pracy temperaturze poniżej zera stopni obudowa może nie działać przez maksymalnie godzinę. Dzieje się tak w celu podniesienia temperatury wewnątrz niej.

Zalecenia dotyczące czyszczenia produktu

OSTRZEŻENIE

- Zawsze należy dbać o czystość produktu.
 - Nagromadzenie się kurzu na skutek niewykonywania czyszczenia produktu przez długi czas może spowodować pożar lub uszkodzenie produktu.
- W razie potrzeby wyczyszczenia wnętrza produktu należy skontaktować się z centrum serwisowym.
 - Czyszczenie bez pomocy ze strony wykwalifikowanej osoby może skutkować pożarem, porażeniem prądem elektrycznym bądź uszkodzeniem produktu.
- Aby wyczyścić produkt, należy odłączyć kabel zasilający i delikatnie wytrzeć urządzenie miękką ściereczką, aby uniknąć zarysowań.
 - Zarysowanie ekranu może skutkować jego uszkodzeniem lub porażeniem prądem.
- Jeśli wymagane jest czyszczenie przedniej ramki, należy spryskać miękką ściereczkę od 2 do 4 razy wodą i przetrzeć ramkę w jednym kierunku.
(Nie dotyczy modeli LED)
 - Za duża ilość wilgoci może powodować powstawanie plam.
- Nie wolno dotykać powierzchni ekranu obsługiwanego przez zestaw diod LED.
 - Może to spowodować uszkodzenie produktu.
- Do czyszczenia produktu należy używać sprężonego powietrza i delikatnie zdmuchiwać kurz z przedniej ramki i ekranu.
 - Przedostanie się substancji między diody LED, z których zbudowany jest ekran, może spowodować uszkodzenie produktu.

PRZESTROGA

- Aby wyczyścić produkt lub ekran, należy odłączyć kabel zasilający i delikatnie wytrzeć urządzenie miękką ściereczką. Nie należy rozpylać wody ani innych cieczy bezpośrednio na produkt. W szczególności nie należy czyścić produktu przy użyciu środków chemicznych, w tym środków do mycia szyb, odświeżaczy powietrza, środków owadobójczych, smarów, wosków (samochodowych, przemysłowych), substancji żrących, rozcieńczalników, benzenu, alkoholu itp., ponieważ mogą one uszkodzić produkt lub jego panel.
 - Może to spowodować pożar, porażenie prądem lub uszkodzenie produktu (zniekształcenie, korozję lub pęknięcie).

Zalecenia dotyczące eksploatacji produktu

OSTRZEŻENIE

- Z produktu nie wolno korzystać w środowisku o zbyt wysokiej temperaturze lub wilgotności.
 - Może w nich dojść do porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Jeśli produkt będzie używany przez dłuższy czas, użytkownik powinien zadbać o przerwy na odpoczynek, aby chronić wzrok.
 - Oglądanie przez długi czas może spowodować uszkodzenie wzroku.
- Słuchanie przy dużej głośności przez dłuższy czas lub przedłużone użytkowanie może spowodować uszkodzenie słuchu.
 - W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
- W przypadku dostania się płynu lub przedmiotów do wnętrza produktu należy wyłączyć produkt i odłączyć go od gniazda elektrycznego, a następnie skontaktować się z centrum serwisowym.
 - W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
- Jeśli na ekranie przestanie być wyświetlany obraz lub przestanie być emitowany dźwięk, należy przestać korzystać z produktu. Należy natychmiast wyłączyć produkt, odłączyć go od gniazda zasilania i skontaktować się z centrum serwisowym.
 - W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
- Nie wolno upuszczać żadnych przedmiotów na produkt lub ekran ani narażać ich na uderzenia.
 - Może to spowodować obrażenia u osób znajdujących się w pobliżu, nieprawidłowe działanie produktu i uszkodzenie ekranu.
- Jeśli z urządzenia wydobywa się dym, inny zapach lub dziwne odgłosy, należy odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z centrum serwisowym.
 - Kontynuowanie użytkowania produktu bez podjęcia odpowiednich czynności zaradczych może doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru.
- Nie wolno podejmować prób samodzielnego demontażu, napraw lub modyfikacji produktu. Jeśli wymagana jest naprawa, należy skontaktować się z centrum serwisowym.
 - Może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
- Nie wolno umieszczać na produkcie przedmiotów, w których znajdują się ciecze, takich jak wazon, kubki itp., gdyż może to prowadzić do przedostania się płynów do jego wnętrza.
 - Niestosowanie się do tych zaleceń może spowodować pożar, porażenie prądem elektrycznym, awarię lub odkształcenie produktu.
- Nie należy mocno naciskać ani dotykać powierzchni produktu rękoma lub ostrymi przedmiotami, takimi jak gwoździe, ołówki czy długopisy. Nie dotykaj ani nie zarysowuj przodu i boków ekranu metalowymi przedmiotami.
 - Może to spowodować uszkodzenie produktu i jego nieprawidłowe działanie.
- Nie wolno dotykać produktu, jeśli został wystawiony na działanie promieni słonecznych lub intensywnego światła, ponieważ może on być gorący.

- W pobliżu produktu nie wolno używać urządzeń elektrycznych wysokiego napięcia (np. elektronicznej pałapki na owady).
 - Może to spowodować zwarcie elektryczne w produkcie, które z kolei może skutkować jego wadliwym działaniem.
- W przypadku wystąpienia wycieku gazu nie wolno dotykać gniazda elektrycznego i należy otworzyć okna w celu zapewnienia wentylacji.
 - W przeciwnym razie może dojść do pożaru lub porażenia prądem.
- Jeśli produkt zostanie upuszczony lub uszkodzony, należy go wyłączyć i wyjąć przewód zasilający z gniazdka.
 - Dalsze użytkowanie produktu bez zastosowania odpowiednich środków ostrożności może doprowadzić do porażenia prądem lub pożaru. Należy skontaktować się z centrum serwisowym.
- Małe części należy trzymać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
 - W przypadku połknięcia jakiegokolwiek elementu przez dziecko, należy niezwłocznie skonsultować się z lekarzem.
- Należy umieścić produkt w miejscu niedostępnym dla dzieci. Co więcej nie wolno rzucać zabawkami i przedmiotami w produkt i jego ekran.
 - Może to spowodować obrażenia u osób znajdujących się w pobliżu, nieprawidłowe działanie produktu i uszkodzenie ekranu.
- Należy odłączyć wszystkie źródła zasilania poprzez odpięcie kabli zasilających, aby całkowicie pozbawić urządzenie dopływu prądu.



PRZESTROGA

- Ten panel to zaawansowany produkt zawierający miliony pikseli. Podczas wyświetlania zawartości na ekranie od czasu do czasu widoczne mogą być pojedyncze punkty. Ponieważ takie nieaktywne piksele nie są wadą, nie wpływają na wydajność i niezawodność produktu.
- W pobliżu produktu nie wolno przechowywać żadnych łatwopalnych substancji.
 - Stwarza to zagrożenie pożarowe.
- Należy zachować odpowiednią odległość od produktu.
 - Patrzenie na produkt ze zbyt małej odległości może spowodować uszkodzenie wzroku.
- Należy ustawić odpowiednią dla produktu rozdzielczość i częstotliwość.
 - W przeciwnym razie może dojść do uszkodzenia wzroku.
- Jeśli produkt jest używany przez dłuższy czas, należy robić regularne przerwy.

Zalecenia dotyczące korzystania z pilota zdalnego sterowania

OSTRZEŻENIE

- Należy unikać miejsc o wysokim poziomie wilgotności.
 - Może w nich dojść do porażenia prądem lub uszkodzenia produktu.
- Baterii nie wolno wystawiać na działanie wysokich temperatur, których źródłem mogą być m.in. padające bezpośrednio na urządzenie promienie słoneczne, kominki i grzejniki elektryczne.
 - Może to spowodować pożar lub odniesienie obrażeń przez użytkownika.
- Podczas wymiany baterii pilota zdalnego sterowania należy uważać, aby dzieci nie miały możliwości ich połamania. Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.
 - W przypadku połknięcia baterii przez dziecko należy natychmiast skonsultować się z lekarzem.
- Nie pozbywać się baterii poprzez wrzucenie ich do ognia.
- Zużyte baterie należy przekazać do lokalnego punktu recyklingu lub punktu sprzedaży realizującego zbiórkę baterii.
- Zużyte baterie, w tym baterie do wielokrotnego ładowania, należy oddać do recyklingu; nie wolno mieszać ich z odpadami z gospodarstwa domowego.
 - Zużyte baterie, także te do wielokrotnego ładowania, należy przekazać do lokalnego punktu recyklingu lub punktu sprzedaży realizującego zbiórkę baterii.

PRZESTROGA

- Nie doprowadzać do zwarcia baterii ani ich nie demontować.
 - Może to spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Pilot zdalnego sterowania może nie działać prawidłowo w świetle słonecznym lub przy mocnym oświetleniu sztucznym. Jeśli produkt jest używany w takich warunkach, należy przenieść go w inne miejsce.
- Sprawdź, czy między urządzeniem a pilotem nie ma przeszkód blokujących przesyłanie sygnału.
- Nie wolno mieszać nowych baterii ze starymi.
 - Przegrzanie lub wyciek elektrolitu z baterii może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Należy używać baterii tylko określonego typu. Nie wolno wkładać baterii, których nie można ładować w ładowarce.
 - Przegrzanie lub wyciek elektrolitu z baterii może spowodować pożar lub porażenie prądem.

Zalecenia w przypadku wystąpienia zjawiska utrwalenia obrazu

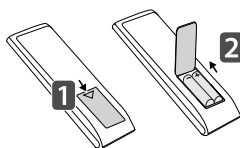
- Wyświetlanie nieruchomego obrazu przez długi czas może spowodować uszkodzenie ekranu w postaci występowania zjawiska utrwalenia obrazu. Ten sam problem dotyczy większości produktów innych firm. Powstałe uszkodzenie nie jest objęte gwarancją.
 - W przypadku dłuższego korzystania z monitora należy używać wygaszacza ekranu.

Utylizacja produktu

- Produktu nie wolno wyrzucać razem z ogólnymi odpadami z gospodarstwa domowego.
- Utylizację produktu należy przeprowadzić zgodnie z obowiązującymi lokalnie przepisami.

KORZYSTANIE Z PILOTA ZDALNEGO STEROWANIA

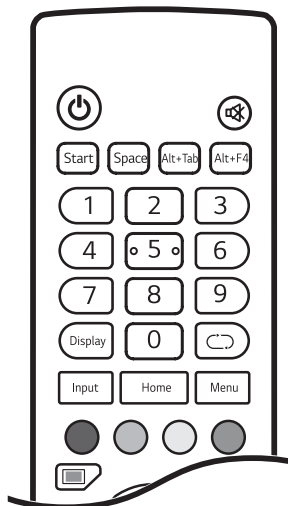
Opisy zamieszczone w tej instrukcji dotyczą przycisków na pilocie zdalnego sterowania. Zaleca się uważne przeczytanie instrukcji i użytkowanie monitora w poprawny sposób. W celu włożenia baterii należy otworzyć pokrywę komory baterii, włożyć baterie (1,5 V AAA) zgodnie z oznaczeniami $\oplus$ i $\ominus$ na etykietach w komorze baterii, a następnie zamknąć pokrywę komory baterii. W celu wyjęcia baterii wykonaj czynności takie, jak przy ich wkładaniu, ale w odwrotnej kolejności. Elementy przedstawione na ilustracjach mogą różnić się od zakupionych akcesoriów.



PRZESTROGA

- Nie wolno mieszać starych baterii z nowymi, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia pilota.
- Pamiętaj, aby kierować pilota w stronę czujnika zdalnego sterowania w monitorze.
- Niektóre funkcje pilota zdalnego sterowania mogą nie być obsługiwane w niektórych modelach.
- Baterii wewnętrznej i zewnętrznej produktu nie wolno wystawiać na działanie wysokich temperatur, których źródłem mogą być m.in. padające bezpośrednio na urządzenie lub akcesoria promienie słoneczne i ogień.

* Zależnie od modelu



⏻ (ZASILANIE) Włączanie i wyłączanie monitora.

🔇 (WYCISZENIE) Wycisza wszystkie dźwięki.

Start (Komputer wbudowany) Działa tak samo jak klawisz systemu Windows.

Space (Komputer wbudowany) Działa tak samo jak klawisz spacji.

Alt+Tab (Komputer wbudowany) Działa tak samo jak kombinacja klawiszy Alt+Tab.

Alt+F4 (Komputer wbudowany) Działa tak samo jak kombinacja klawiszy Alt+F4.

Przyciski numeryczne Służą do wprowadzania znaków numerycznych zgodnie z wybranym ustawieniem.

Display Wyświetla na ekranie aktualnie wybrane źródło sygnału zewnętrznego.

Input Wyświetla okno ustawień źródła zewnętrznego.

Home Umożliwia powrót do poprzedniego ekranu.

↺ Funkcja nie jest obsługiwana przez ten model.

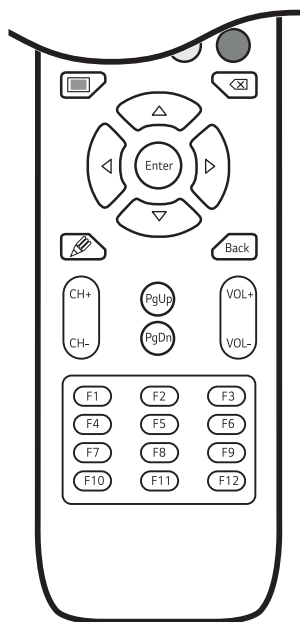
Menu Wyświetla okno ustawień ogólnych.

● Włącza lub wyłącza przycisk zasilania znajdujący się z przodu produktu bądź funkcję dotykową.

● Włącza lub wyłącza przycisk zasilania znajdujący się z przodu produktu.

○ Włącza lub wyłącza funkcję dotykową.

● Włącza lub wyłącza funkcję umożliwiającą wstrzymanie ekranu.



Włącza lub wyłącza ekran.

(Komputer wbudowany) Działa tak samo jak klawisz Backspace.

Przyciski nawigacji Przewijanie pozycji menu i ustawień.

Enter Wybór menu i ustawień oraz zatwierdzanie wyboru.

Włącza funkcję notowania.

Back Cofnięcie się o jeden poziom w funkcjach opartych na funkcji interakcji.

CH+/- Umożliwia przewijanie listy zapisanych programów/kanalów.

PgUp Przejście do początku strony.

PgDn Przejście na koniec strony.

VOL+/- Umożliwia regulację poziomu głośności.

Klawisze funkcji (Komputer wbudowany) Działa tak samo jak klawisz funkcji.

PODŁĄCZANIE

Do monitora można podłączyć różne urządzenia zewnętrzne. Zmiana źródła sygnału wejściowego i wybór podłączanego urządzenia zewnętrznego.

Więcej informacji o podłączaniu urządzeń zewnętrznych można znaleźć w dołączonych do nich instrukcjach obsługi.

Podłączanie do komputera

Zestaw nie zawiera niektórych przewodów.

Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play*.

* Plug and Play: funkcja umożliwiająca komputerowi rozpoznanie urządzeń podłączonych przez użytkownika bez konfigurowania urządzenia lub ingerencji użytkownika podczas włączania zasilania.

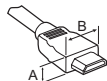
Podłączanie urządzenia zewnętrznego

Podłącz do monitora odbiornik sygnału HD, odtwarzacz DVD lub magnetowid, a następnie wybierz odpowiedni tryb sygnału wejściowego.

Zestaw nie zawiera niektórych przewodów. W celu uzyskania najwyższej jakości obrazu i dźwięku zalecane jest podłączenie urządzeń zewnętrznych do monitora za pomocą przewodów HDMI.

! UWAGA

- W celu uzyskania jak najwyższej jakości obrazu zalecane jest podłączenie monitora przez złącze HDMI.
- Aby zachować zgodność ze standardowymi danymi technicznymi produktu, należy używać ekranowanych przewodów interfejsu z rdzeniem ferrytowym, takich jak przewód DVI-D.
- W przypadku włączenia zimnego monitora ekran może drgać. To normalne zjawisko.
- Na ekranie może pojawić się kilka czerwonych, zielonych lub niebieskich kropek. To normalne zjawisko.
- Zalecamy korzystanie z przewodów High Speed HDMI®/™. (Maksymalnie 3 m)
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
 - Przewód High Speed HDMI®/™
 - Przewód High Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet



HDMI : A ≤ 11,65 mm ; B ≤ 20,65 mm

USB : A ≤ 8,3 mm ; B ≤ 16 mm

- Jeśli nie słyhać dźwięku w trybie HDMI, należy sprawdzić ustawienia komputera. Niektóre komputery wymagają ręcznego ustawienia wyjściowego sygnału audio na HDMI.
- Aby korzystać z trybu HDMI-PC, w menu PC/DTV należy wybrać tryb PC.
- Podczas korzystania z trybu HDMI-PC mogą występować problemy ze zgodnością.
- Przewód zasilający musi być odłączony.
- Konsolę do gier należy podłączyć do monitora za pomocą przewodu dołączonego do konsoli.
- Danych, których źródłem jest port HDMI INPUT, nie można przysyłać do portu HDMI OUT. (Port HDMI OUT obsługuje wyłącznie technologie Android/VGA/USB).
- Określone zewnętrzne złącze wejściowe i złącze touch-out są ze sobą połączone. W przypadku korzystania ze złącza touch-out należy połączyć ze sobą połączone złącza. (Model dotykowy)
 - HDMI1/HDMI2: Touch 1
 - HDMI3/VGA: Touch 2



PRZESTROGA

- Po podłączeniu wejściowego przewodu sygnałowego należy zamocować go, dokręcając wkręty w prawą stronę.
- Nie wolno przyciskać palca do ekranu przez dłuższy czas. Może to doprowadzić do tymczasowych zakłóceń pracy ekranu.
- Należy unikać umieszczania odbijających światło obiektów przed zestawem w odległości wynoszącej co najwyżej 50 cm.
- W celu uniknięcia występowania zjawiska utrwalenia obrazu należy unikać wyświetlania na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. Jeżeli jest to możliwe, należy korzystać z wygaszacza ekranu.
- Urządzenie do komunikacji bezprzewodowej znajdujące się w pobliżu monitora może zakłócać obraz.



UWAGA

- W związku z aktualizacją funkcji produktu treść instrukcji związana z oprogramowaniem może ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Niektóre funkcje opisane w instrukcji obsługi mogą nie być obsługiwane przez określone modele lub w niektórych krajach.
- Protokół SNMP 2.0 jest obsługiwany.

WPROWADZENIE (system operacyjny IFP)

System operacyjny IFP dla edukacji:

- Zupełnie nowy program uruchamiający system operacyjny, przejrzyste strefy funkcjonalne, wydajne skróty
- Nowy wygląd paska systemowego, scentralizowane sterowanie, możliwość personalizacji
- Wydajna i elastyczna praca w wielu oknach, unikalne rozwiązanie dla IFP
- Smarter Note obsługuje rozpoznawanie pisania, skojarzenia graficzne, wyszukiwanie słów kluczowych, inteligentne funkcje Excel i upiększanie pisma ręcznego
- Więcej narzędzi skrótów wspierających nauczycieli w zapewnianiu lepszej interakcji na lekcjach
- Bardziej elastyczne udostępnianie ekranu, obsługa bezklienckiej kopii lustrzanej, niestandardowego udostępniania ekranu okna i synchronizacji pulpitu



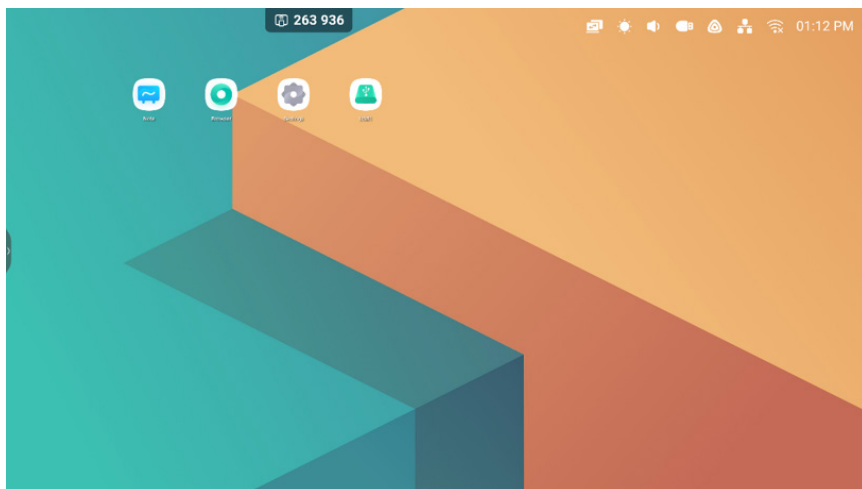
PRZESTROGA

- Podstawowa konfiguracja UI/UX, aplikacji i menu przedstawione w niniejszej instrukcji i produktu mogą się różnić.

[Launcher]

Aby umożliwić nauczycielom łatwe i sprawne uruchamianie aplikacji, plików i stron internetowych powszechnie używanych w nauczaniu, w programie [Launcher] do edukacji ogólnej dodano obszar skrótów dla nauczycieli w strefach funkcjonalnych. Nauczyciele mogą przeciągać/wysyłać często używane aplikacje, foldery/pliki i strony internetowe do aplikacji [Launcher] w celu szybkiego uruchomienia. Ponadto spersonalizowaliśmy różne tapety, z których mogą korzystać nauczyciele.

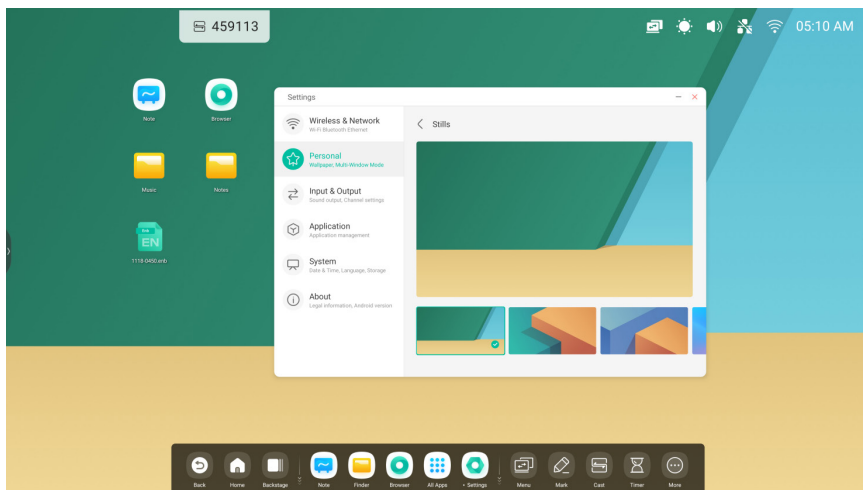
- 1 Po uruchomieniu aplikacji [Launcher] domyślny widok jest jak niżej.



- 2 Twórz skróty do aplikacji, plików, witryn i zarządzaj nimi w aplikacji [Launcher]:



3 Personalizuj kolorowe tapety:



[Status Bar]

Prawy górny obszar to górny pasek stanu, który zawiera:

[Touch Menu]

Kliknięcie ikony  otwiera [Touch Menu], w którym można przełączać źródła wejściowe.



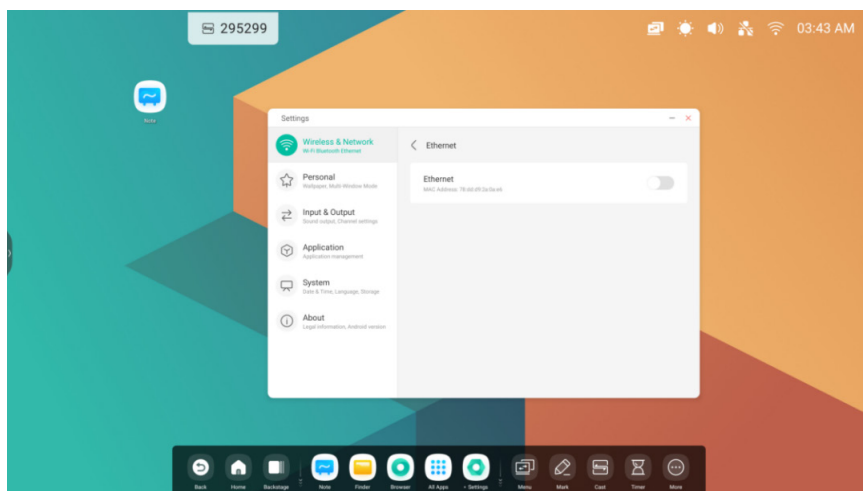
[Brightness and Sound]

Kliknięcie ikony  otwiera [Touch Menu], w którym można personalizować ustawienia.



[Ethernet]

Kliknięcie ikony  w prawym górnym rogu otwiera stronę [Settings] → [Ethernet].

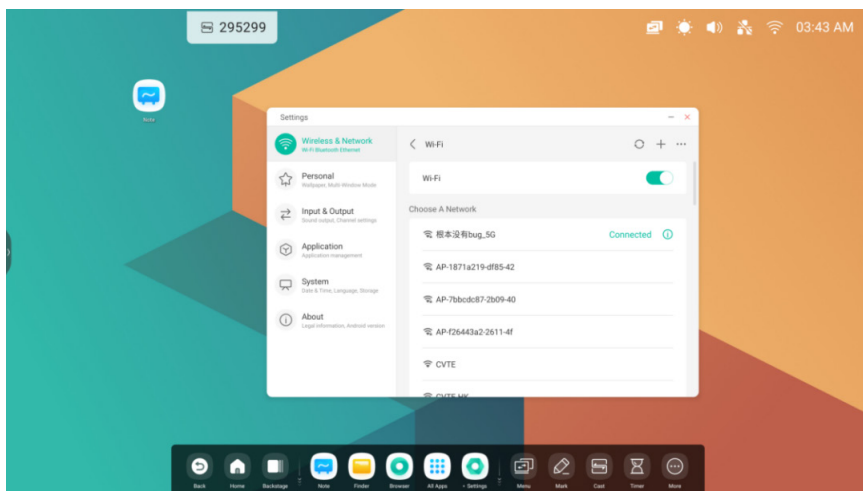


[Hotspot]

Kliknięcie ikony  otwiera stronę [Settings] → [Hotspot], na której można skonfigurować hotspot.

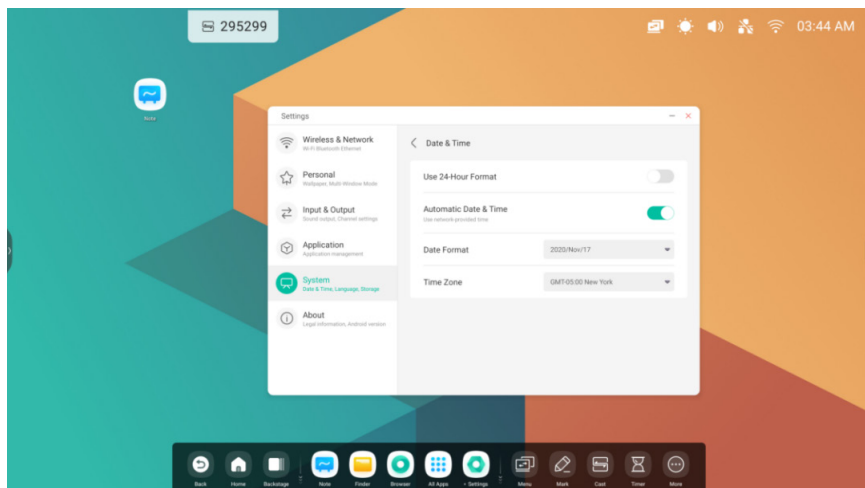
[Wi-Fi]

Po instalacji modułu Wi-Fi w prawym górnym rogu pojawi się ikona . Kliknij, aby otworzyć stronę [Settings] → [Wi-Fi].



[Time]

Kliknięcie **03:41 AM** powoduje otwarcie strony [Settings] → [Date & Time].



[Shortcut Area]

Środkowy obszar to obszar przechowywania wpisów skrótów, np.:

Skrót aplikacji

Przeciągnij ikonę z [All Apps] do [Launcher], aby utworzyć.

Krok 1: Przeciągnij ikony aplikacji z [All Apps].



Krok 2: Przeciągnij do obszaru przechowywania, w którym chcesz ją umieścić.



Krok 3: Utwórz pomyślnie po podniesieniu ręki.



Teraz aplikację można szybko uruchomić, klikając ikonę.



[File Shortcut]

Przeciągnij lub wyślij pliki/foldery z [Finder] do [Launcher], aby utworzyć.

Krok 1: Przeciągnij pliki/foldery z [Finder].



Krok 2: Przeciągnij do obszaru przechowywania, w którym chcesz ją umieścić.



Krok 3: Utwórz pomyślnie po podniesieniu ręki.

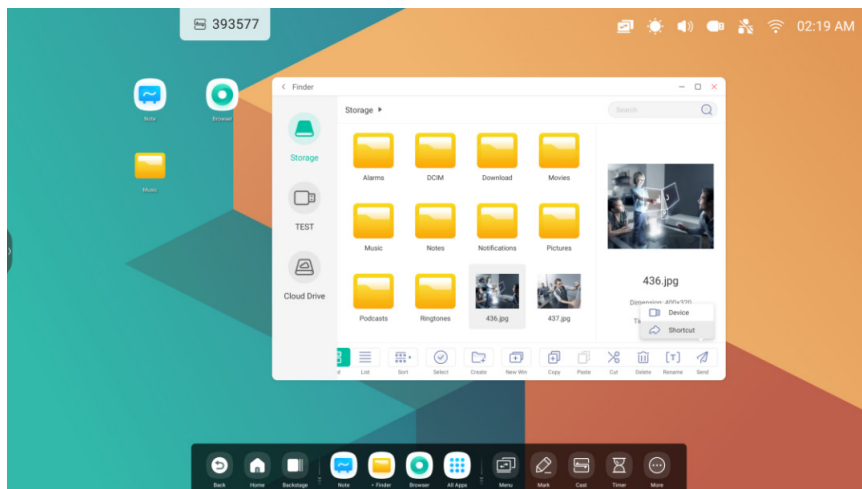
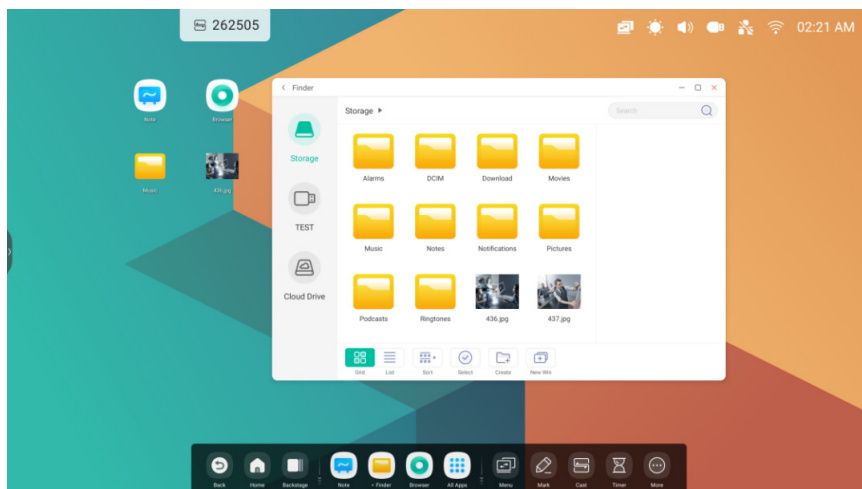


Teraz można szybko otworzyć ścieżkę folderu, klikając ikonę.



Wskazówka 1: Istnieje jeszcze inny sposób tworzenia.

Wybierz plik → kliknij na dole [Send] → wybierz [Shortcut], aby utworzyć.



Teraz plik można szybko otworzyć, klikając ikonę.

Wskazówka 2: Przytrzymaj ikonę, aby szybko znaleźć ścieżkę pliku źródłowego.



[USB Shortcut]

Po włożeniu pendrive'a w aplikacji [Launcher] pojawi się skrót. Kliknij go, aby otworzyć pendrive w aplikacji [Finder].



[Shortcut Management]

Aby zarządzać skrótami, można je długo naciskać lub przeciągać:

[Remove]

Naciśnij i przytrzymaj ikonę, aby wyświetlić pasek menu, kliknij [Remove], aby usunąć wpis skrótu w aplikacji [Launcher].



[Change Position]

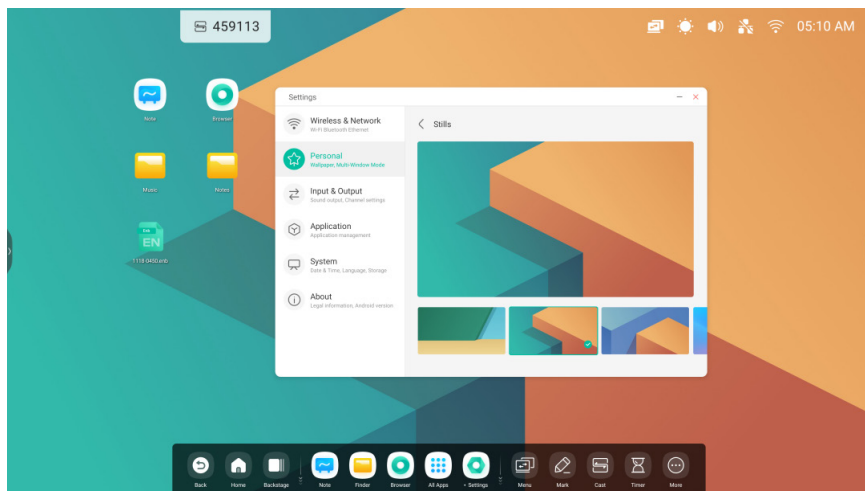
Przytrzymaj i przeciągnij, aby zmienić położenie w aplikacji [Launcher].



[Wallpaper]

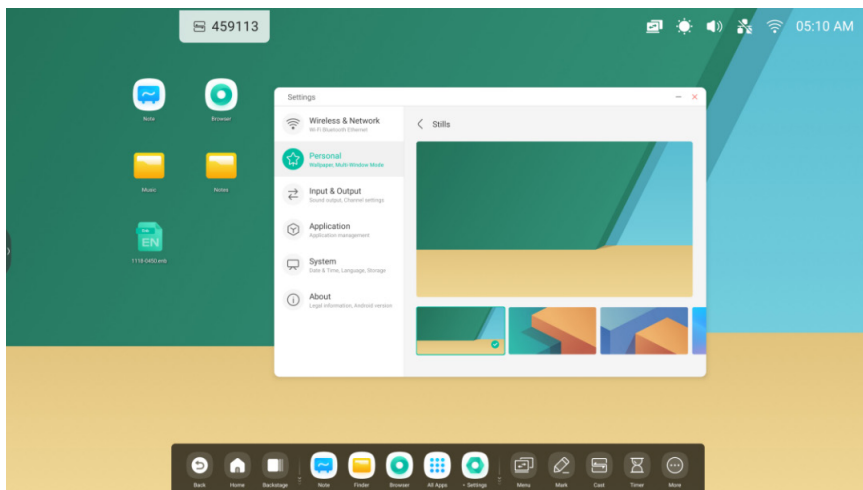
W aplikacji [Launcher] dostępne są spersonalizowane tapety do wyboru dla nauczycieli:

[Default Wallpaper]



[Custom Wallpaper]

Aby ustawić tapety, otwórz stronę [Settings] → [Personal] → [Wallpaper] → [Stills].

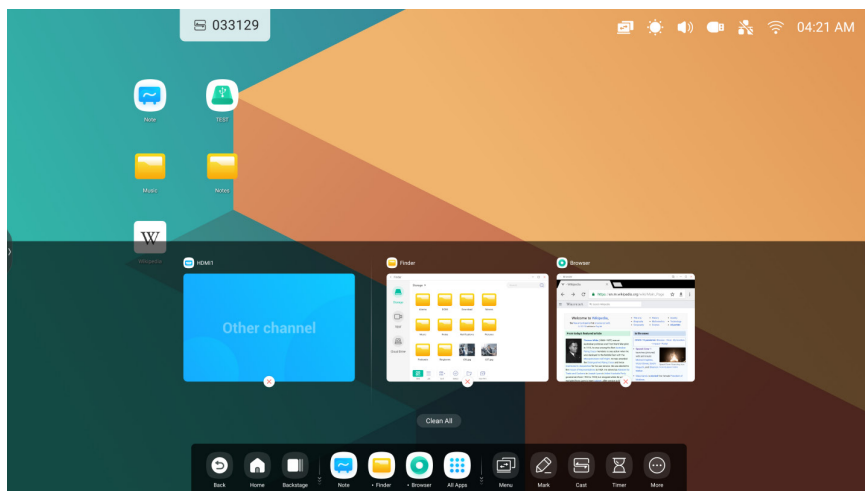


[System Bar]

[System Bar] stanowi dla nauczycieli rozwiązanie do scentralizowanego i wydajnego zarządzania zadaniami i przełączania ich oraz do korzystania z narzędzi w wielu scenariuszach. Integruje głównie trzy części treści: menedżera zadań, menedżera aplikacji i menedżera narzędzi, dzięki czemu nauczyciele mogą w spójny sposób włączać elementy w tym integratorze. Jednocześnie wspiera również nauczycieli w dostosowywaniu konfiguracji i zarządzaniu zgodnie z nawykami prowadzenia lekcji. Domyślnie dla nauczyciela przewidziano wejścia z dołu i z obu stron, a nauczyciel może również skonfigurować ukrycie/pokazanie w [Settings] zgodnie ze swoimi przyzwyczajeniami.

1. Kontroluj postęp źródeł danych wejściowych, zadania, aplikacje i narzędzia z punktu centralnego

Źródło danych wejściowych i uruchomione aplikacje



[All Apps]



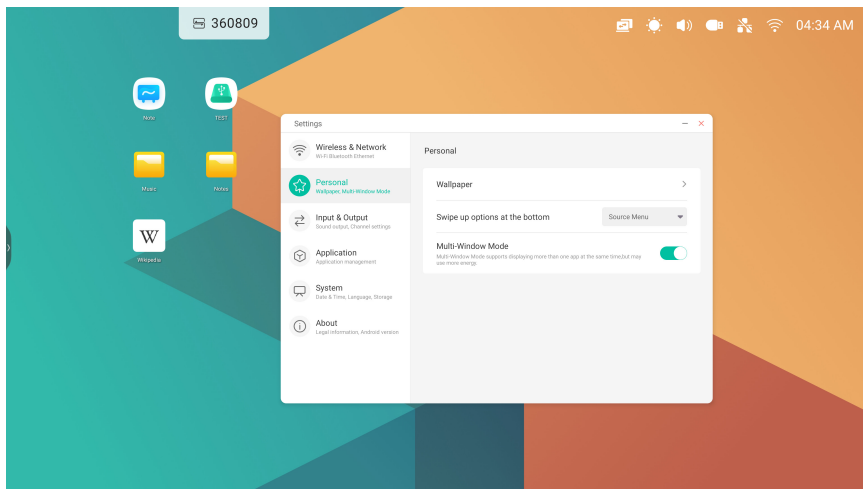
Wszystkie narzędzia



2. Dostosuj wyświetlanie [System Bar], w tym treści i położenia
Dostosuj zawartość



Dostosuj potożenie



[Navigation Bar]

Menedżer zadań w [System Bar]. Tutaj kontroluj postęp zadań:

Spis treści	Opis
[Back]	Kliknięcie przycisku  umożliwia powrót do interfejsu, za pomocą którego wykonano ostatnią operację.
[Home]	Kliknięcie przycisku  umożliwia powrót do pulpitu.
[Backstage]	Kliknij  aby wyświetlić okno i pokazać ostatnio używane aplikacje i źródła wejściowe.

[Backstage]

Można usunąć wszystkie postępy używając jednego klawisza [Clean All] lub przeciągając je w górę. Można również kliknąć jeden z procesów, aby do niego wejść.



[Application Center]

Program uruchamiający i menedżer aplikacji w [System Bar]. Tutaj można znaleźć wszystkie aplikacje.

Spis treści	Opis
[Default Shortcut]	<div></div> <p>[System Bar] pokazuje następujące domyślne aplikacje: [Note], [Finder], [Browser] Kliknij skrót, aby rozpocząć proces.</p>
[All Apps]	<div></div> <p>Aplikacje instalowane domyślnie to: [Browser], [Cloud Drive], [Email], [Finder], [Keeper], [LG ConnectedCare DMS], [Note], [Palette], [Settings], [OfficeSuite], [LG CreateBoard Share]</p>
Aplikacje w użyciu	Kliknij aktualnie uruchomioną aplikację i kontynuuj proces.

[Default Shortcut]

Obsługa tworzenia skrótów do 4 powszechnie używanych aplikacji w [System Bar]. Nauczyciele mogą przeciągać i upuszczać skróty do innych aplikacji ze wszystkich aplikacji w celu ich zastąpienia.

Krok 1: Kliknij [All Apps] i znajdź żądaną aplikację.



Krok 3: Przejdź do [System Bar], aby utworzyć domyślny obszar skrótów.

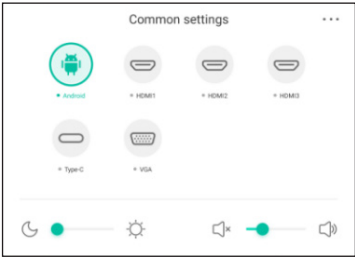
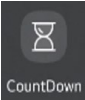
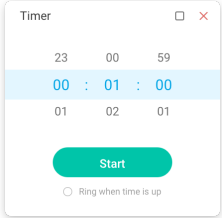


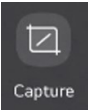
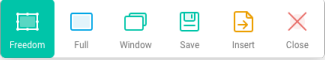
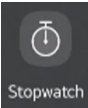
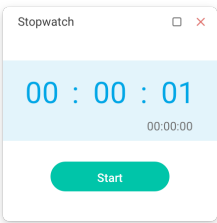
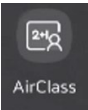
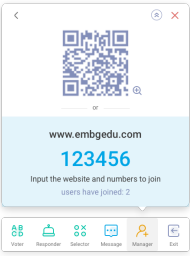
[Small Tools]

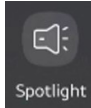
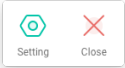
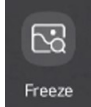
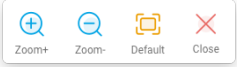
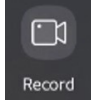
Dzięki tym narzędziom nauczyciel może poprawić jakość nauki interaktywnej z uczniami, zapewniając zabawę:

Lista narzędzi

M.in. [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] oraz [Record].

Ikona	Funkcje	Opis
	[Menu]	<div></div> <div><ol style="list-style-type: none">Wyświetla wszystkie źródła danych wejściowych, takie jak [PC], [Android], [HDMI], [Type-C] oraz [VGA].Wyświetla bardziej zaawansowane ustawienia, takie jak [Audio], [Screen], [Display] i [Adjust] dla źródła danych wejściowych.</div>
	[Annotation]	<div></div> <div><ol style="list-style-type: none">Umożliwia nauczycielom pisanie na dowolnej aplikacji, wideo, stronie internetowej, dokumencie lub obrazie.Niezależnie od tego, czy nauczyciel korzysta z innych źródeł wprowadzania, czy z systemu Android, może robić notatki na dowolnych treściach wyświetlanych na ekranie.</div>
	[CountDown]	<div></div> <div>Narzędzie odliczające czas określonego przedziału czasu.</div>

Ikona	Funkcje	Opis
	[Capture]	<div></div> <div><ol style="list-style-type: none">1 Nauczyciele mogą robić zrzuty ekranu z dowolnego obszaru na ekranie, w tym treści z aplikacji, stron internetowych i filmów.2 Nauczyciel może wybrać tryb [Freedom], [Full] i [Window].3 Obsługa wstawiania tablicy do edycji.</div>
	[Stopwatch]	<div></div> <div>Narzędzie, które odlicza w górę od zera w celu pomiaru upływu czasu.</div>
	[AirClass]	<div></div> <div><ol style="list-style-type: none">1 Nauczyciele mogą zapraszać uczniów do dołączenia do interaktywnych zajęć za pomocą kodu QR lub adresu IP.2 Obejmuje głosowanie, udzielanie odpowiedzi, selekcję odpowiedzi, wiadomości i inne bogate działania.</div>

Ikona	Funkcje	Opis
 Spotlight	[Spotlight]	 Nauczyciele mogą korzystać z tej funkcji, aby skupić się na określonych obszarach ekranu.
 Freeze	[Freeze]	 Nauczyciel może zamrozić i powiększyć bieżącą treść na ekranie.
 ScreenLock	[ScreenLock]	Nauczyciel może zablokować ekran za pomocą opcji [ScreenLock] i odblokować go, wprowadzając hasło, które ustawia się w sekcji [Settings].
 Record	[Record]	Nagraj treści na ekranie.

[Tools Customize]

Obsługa tworzenia 4 często używanych mininarzędzi w [System Bar]. Nauczyciele mogą dodawać inne narzędzia, korzystając z opcji [More], zastępując aktualne.

Krok 1: Kliknij [Edit] lub przytrzymaj ikonę narzędzia, aby przejść do stanu edycji.



Krok 2: Kliknij -, aby usunąć wskazanie w [System Bar].



Kliknij +, aby dodać wskazanie w [System Bar].

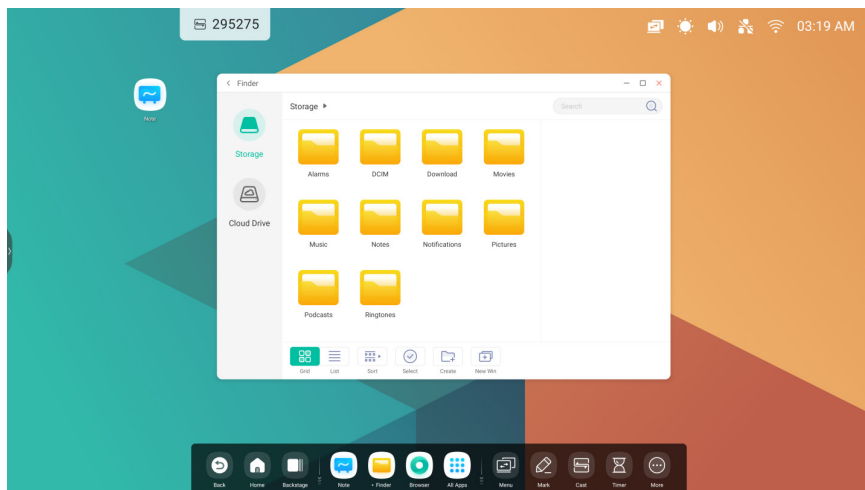


[System Bar Settings]

Standardowo przewidziano wejście od dołu i boków



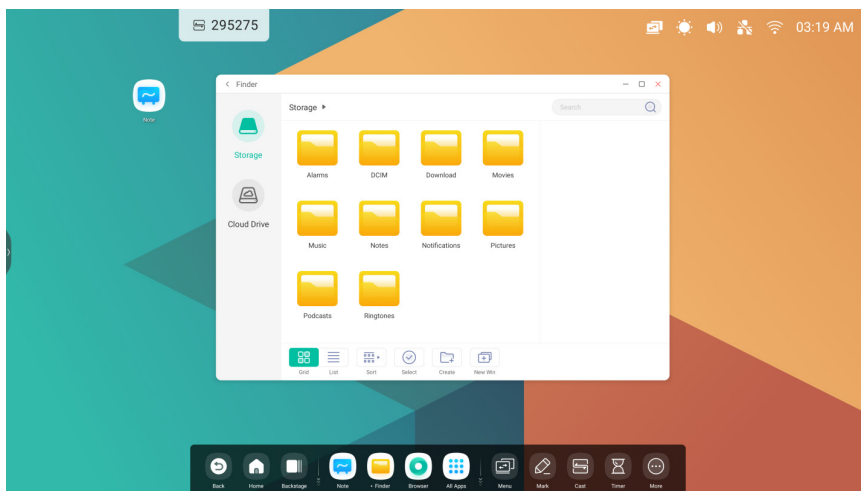
Nauczyciele mogą również skonfigurować ukrywanie/wyświetlanie w ustawieniach zgodnie ze swoimi nawykami użytkowania



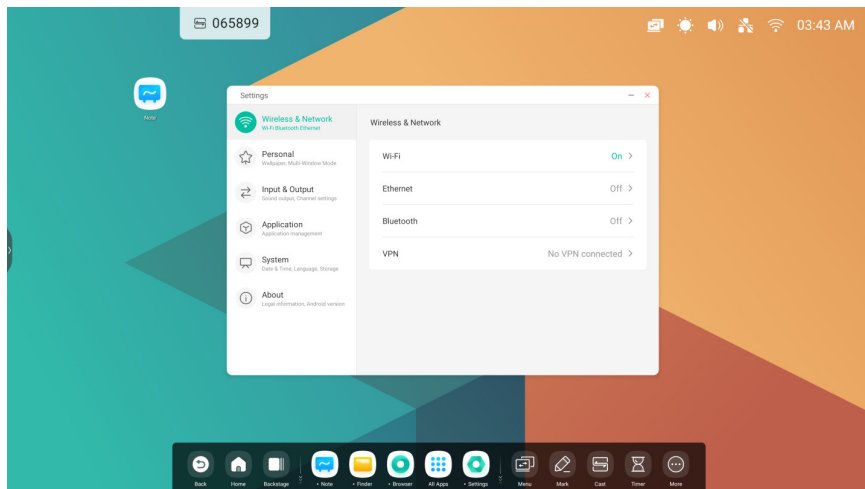
[Multi-Windows]

Funkcja [Multi-Windows] zapewnia nauczycielom nowe rozwiązanie operacyjne w systemie IFP. Dzięki okienkowemu wyświetlaczowi treści nauczyciel może nadal sprawnie czytać informacje o treści w widocznym zakresie, stojąc przed dużym ekranem. Dzięki zarządzaniu aplikacjami w oknach ramię może swobodnie i wygodnie sterować rozmiarem ekranu i położeniem okna aplikacji. Dzięki rozwiązaniu wielozadaniowości nauczyciele mogą wyświetlać i obsługiwać wiele aplikacji i narzędzi jednocześnie, na przykład demonstrując zawartość materiałów szkoleniowych podczas pisania kluczowych punktów na tablicy. Ponadto nauczyciele mogą również przeciągać i upuszczać zawartość między aplikacjami, aby wygodniej i wydajniej wymieniać informacje między różnymi aplikacjami.

1 Rozwiązanie z dużym ekranem, które jest bardziej odpowiednie dla nauczycieli do czytania:
Przykład 1: [Finder] dla trybu okien:

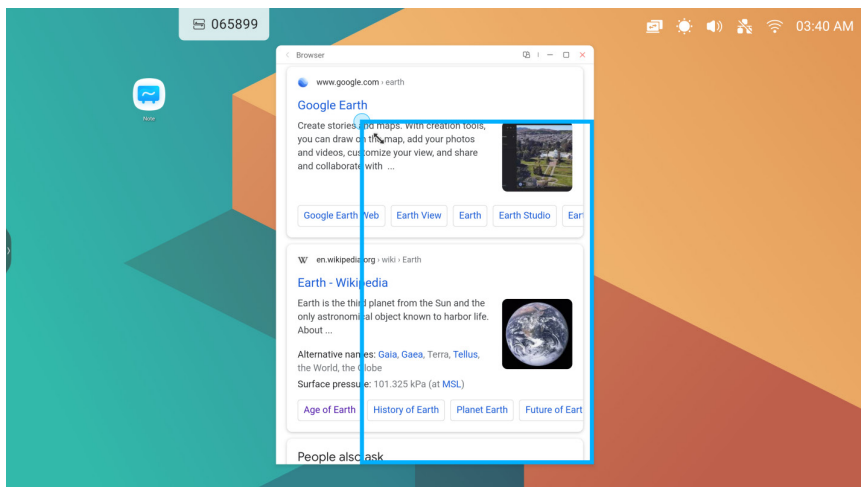


Przykład 2: [Settings] dla trybu okien:



2 Nauczyciele mogą łatwo zmieniać rozmiar i położenie okna:

Przykład 1: Przeciągnij krawędź, aby zmienić rozmiar okna:

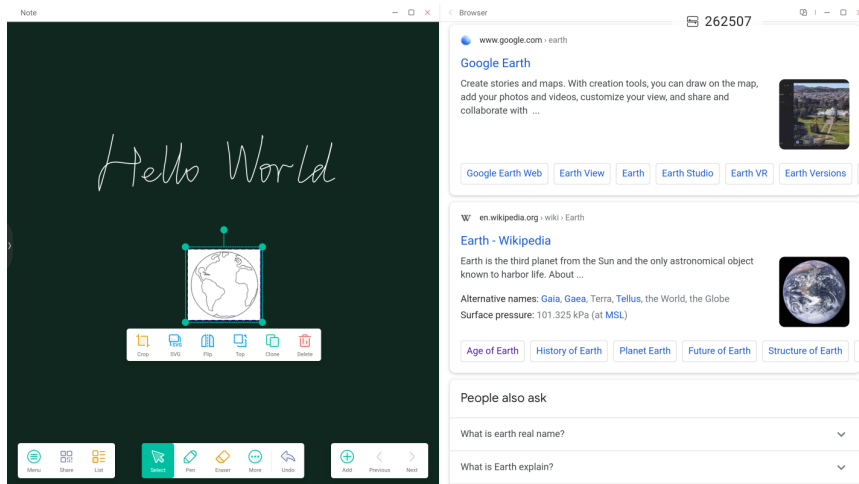


Przykład 2: Przeciągnij górny pasek okna do krawędzi ekranu, aby szybko zmienić rozmiar na 1/4 ekranu:

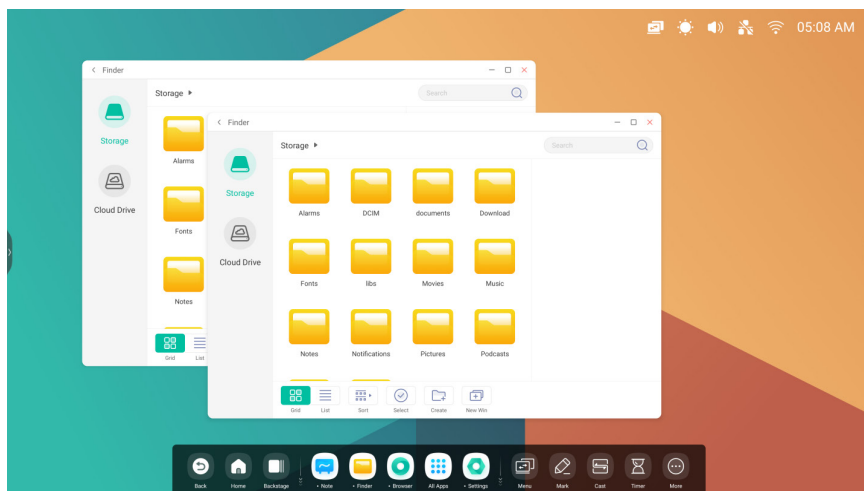


3 Pokaż więcej aplikacji i narzędzi na ekranie:

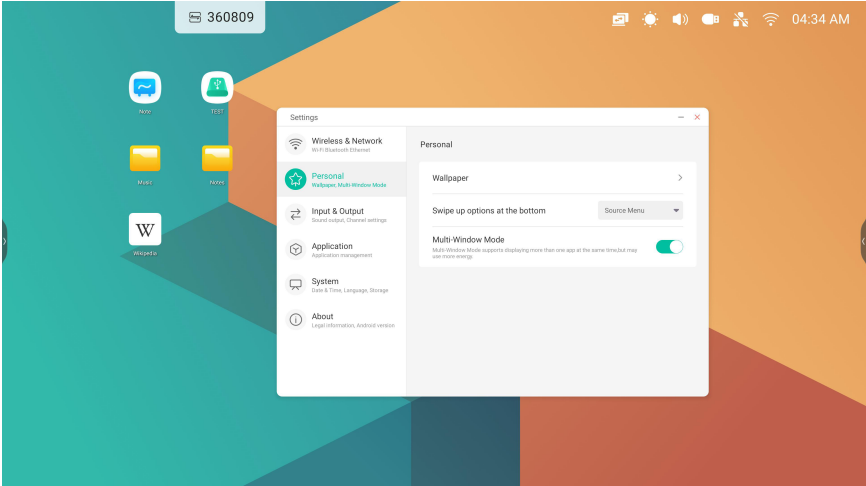
Przykład 1: Wydajnie wyświetlaj zawartość podczas nagrywania w [Note]:



Wskazówki: [Finder] i [Browser] obsługują nowe okna:



4 [Multi-Window Mode]:

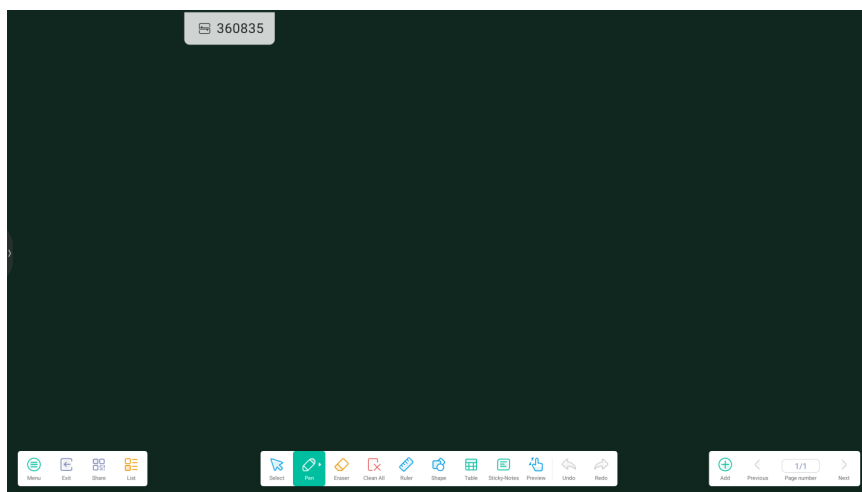


[All Apps]

Dostępnych jest wiele spersonalizowanych aplikacji IFP, dopasowanych do scenariuszy nauczania. Do domyślnych aplikacji należą: [Note], [Palette], [Finder], [Browser], [Settings], [Cloud Drive], [OfficeSuite], [Photo], [Music], [Video], [Keeper], [Email], [LG ConnectedCare DMS] oraz [LG CreateBoard Share].

[Note]

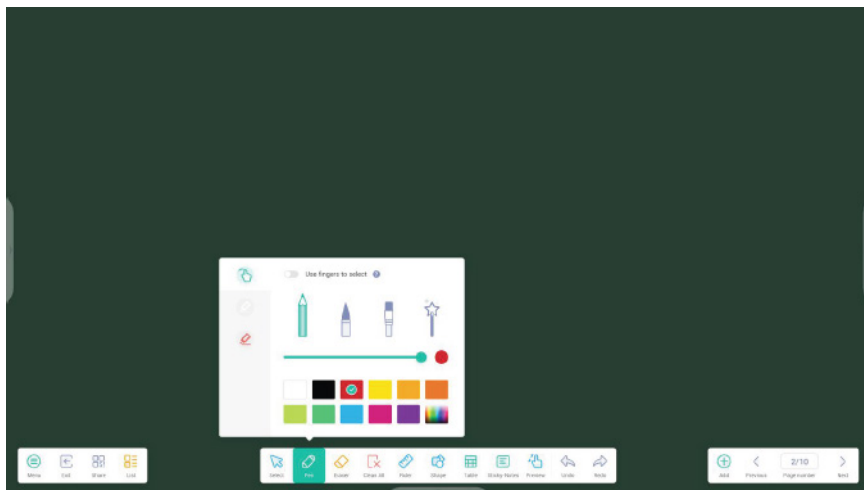
Kliknij  aby otworzyć aplikację [Note].



[Pen]

Aplikacja [Note] oferuje użytkownikom szeroką gamę kolorów i stylów pióra do wyboru.

Funkcja Podwójne pióro pozwala wybrać dwa kolory i używać opcji pisania w aplikacji [Note].

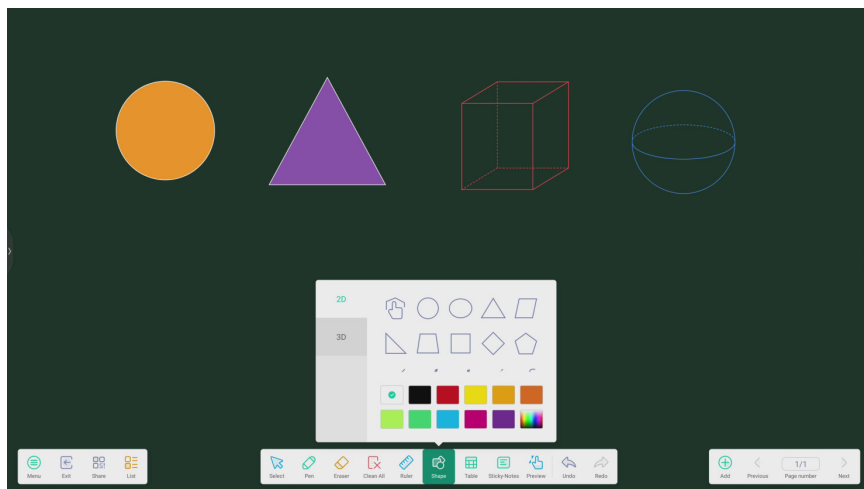


PRZESTROGA

- Korzystając z funkcji Podwójne pióro, można wybrać dwa kolory do pióra i używać ich do pisania i rysowania.
- Początkowe ustawienie dla funkcji Podwójne pióro to Wyl. Aby używać podwójnego pióra zamiast pojedynczego, można zmienić to ustawienie w menu ustawień. ([Menu] → [Settings] → Podwójne pióro w lewym dolnym rogu)
- Podczas korzystania z podwójnego pióra mogą być wyświetlane różne kolory w zależności od kąta, pod jakim pióro styka się z ekranem.

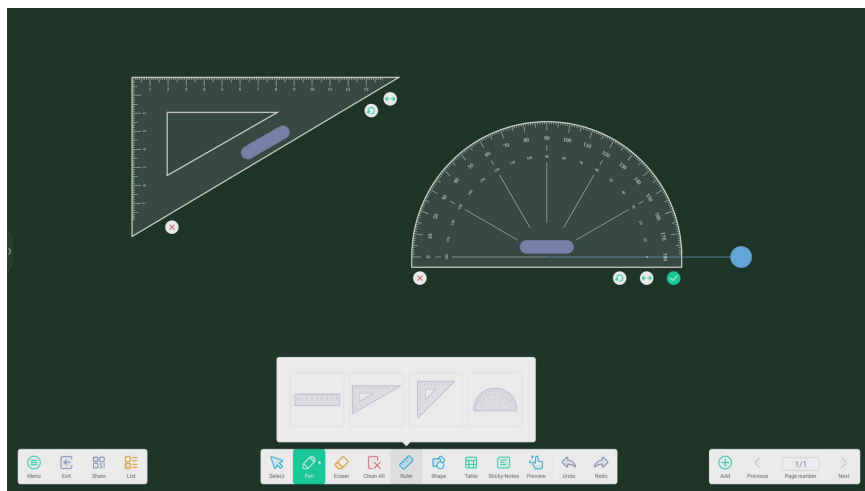
[Shape]

Aplikacja Note charakteryzuje się bogactwem wbudowanych kształtów, w tym dwuwymiarowych kształtów płaskich i trójwymiarowych kształtów geometrycznych, które są wygodne dla nauczycieli, aby szybko pokazywać kształty uczniom.



[Ruler]

Narzędzie linijki w aplikacji Note eliminuje potrzebę używania przez nauczycieli fizycznych linijek, a także pomaga w nauczaniu w aplikacji [Note].



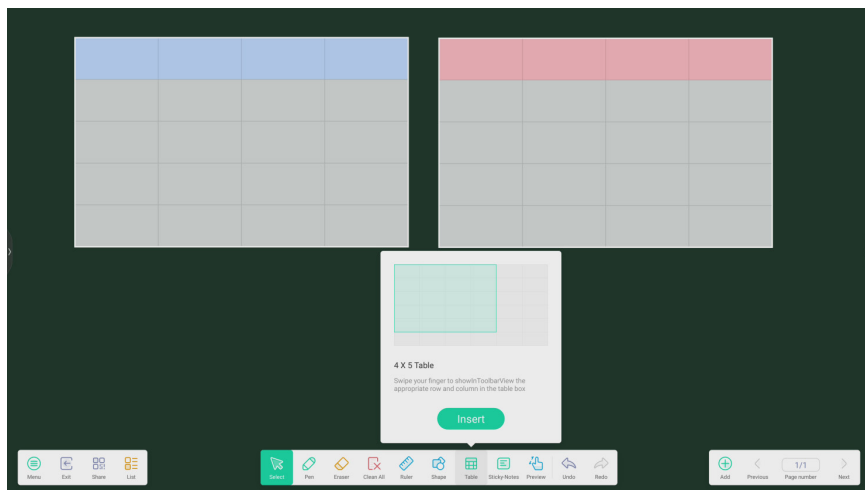
[Sticky Notes]

Narzędzie [Sticky Notes] w aplikacji [Note] symuluje rzeczywiste sceny z prawdziwego życia, umożliwia przypinanie ważnych informacji do obszaru roboczego, aby użytkownicy mogli je zobaczyć, a także może być używane jako narzędzie do burzy mózgów.



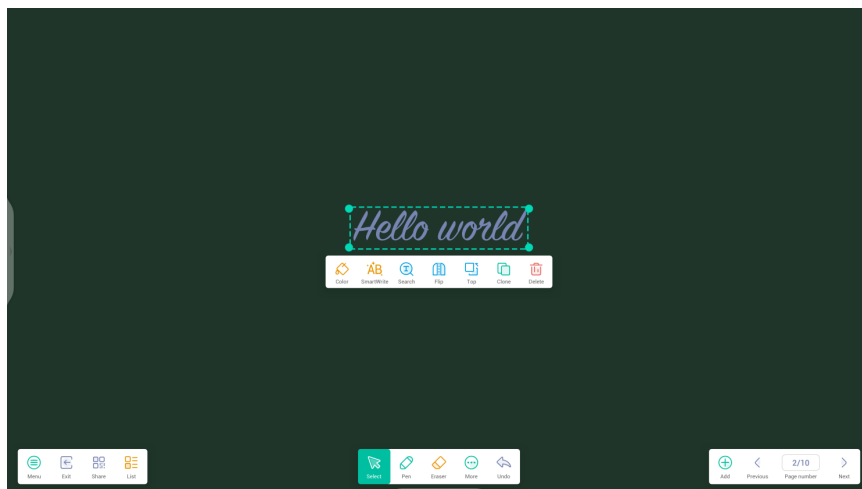
[Table]

Aplikacja Note obsługuje tworzenie wielu tabel i wyświetlanie ich jednocześnie.



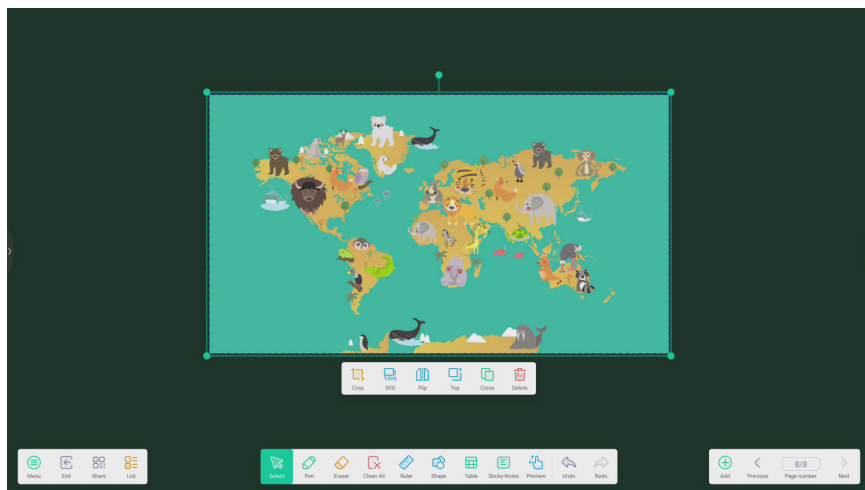
Funkcja rozszerzenia pióra

Po wybraniu pisma ręcznego pismo ręczne można inteligentnie rozpoznać jako upiększoną czcionkę, a także można je przeszukiwać i wykonywać jego lustrzane odbicie.



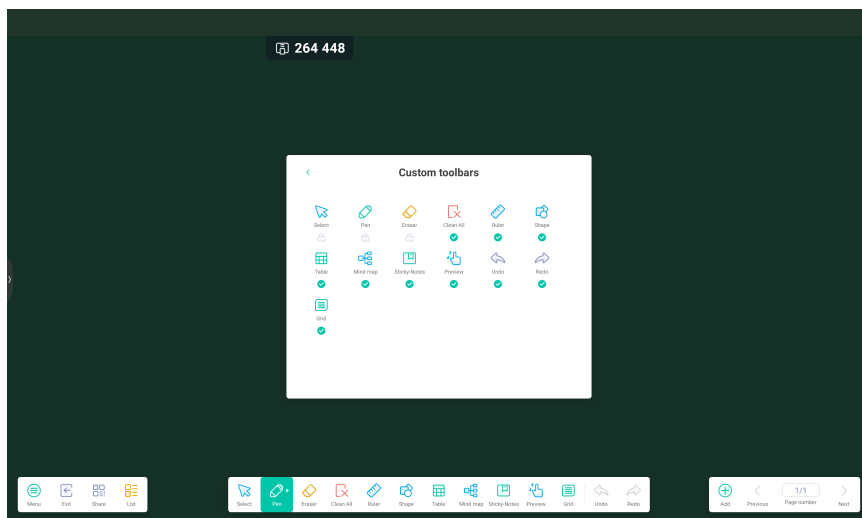
Funkcja rozszerzania obrazu

Po wybraniu obrazu, obraz ten można przekształcić w obraz wektorowy, a także można wykonać jego lustrzane odbicie.



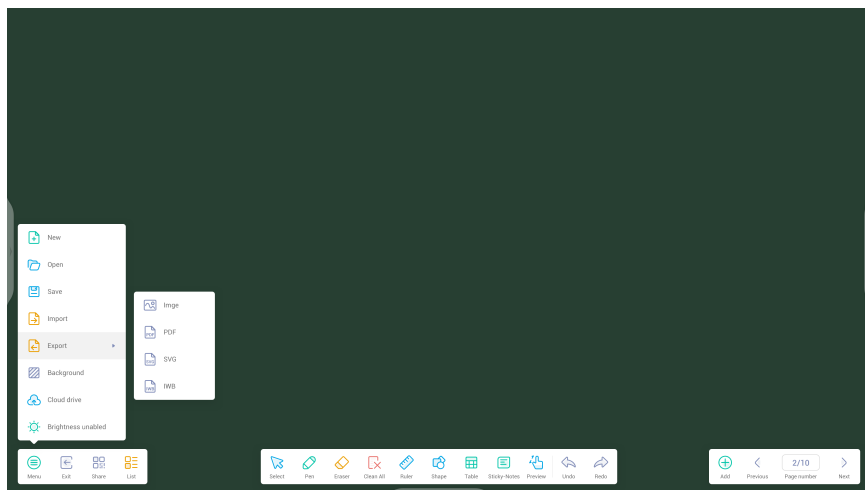
Niestandardowy pasek narzędzi

Gdy aplikacja [Note] jest na pełnym ekranie, można wybrać, które narzędzia pojawią się na pasku narzędzi, a które będą ukryte w podmenu pod opcją [More].



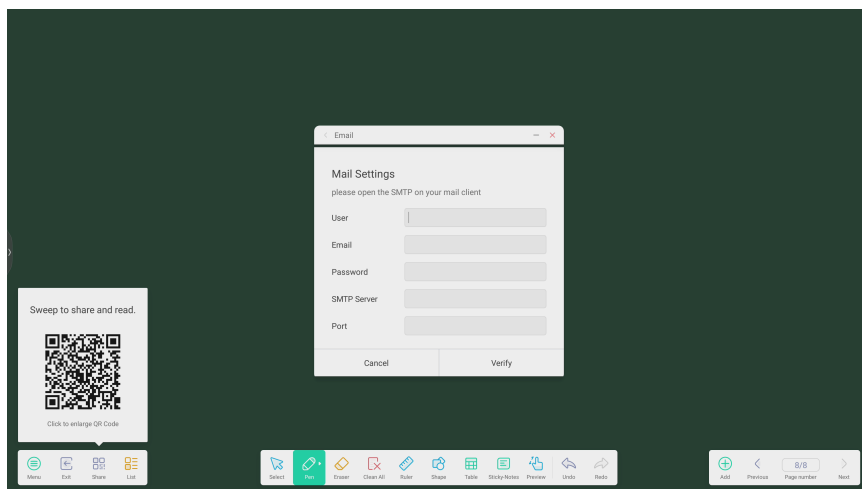
Import i eksport plików w wielu formatach

Aplikacja Note obsługuje importowanie i eksportowanie plików w wielu formatach.



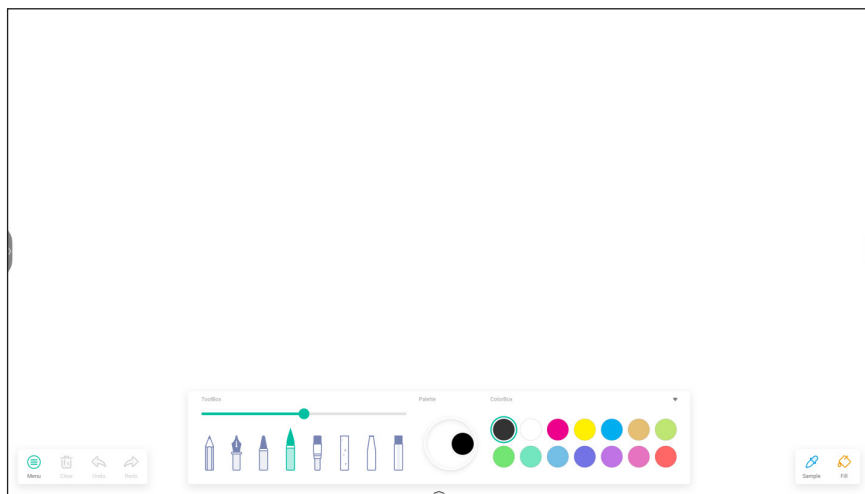
Wiele sposobów zapisywania plików

Oprócz zapisywania plików w systemie lokalnym i na dysku U, aplikacja [Note] obsługuje również skanowanie plików za pomocą telefonów komórkowych w celu zapisywania lub wysyłania plików drogą e-mailową.



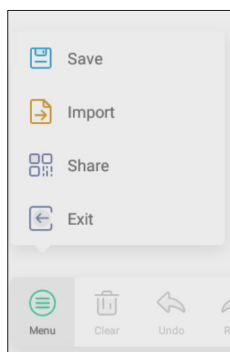
[Palette]

Kliknij  aby otworzyć aplikację [Palette].



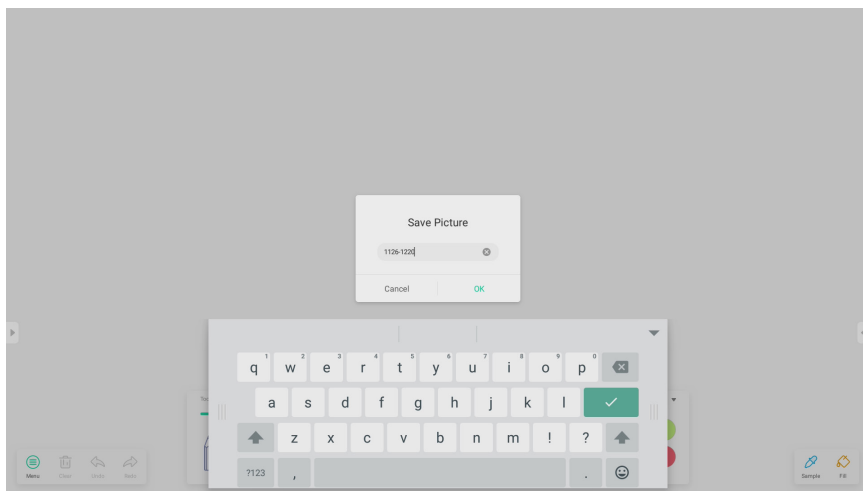
[Menu]

Kliknij  aby otworzyć okno [Menu].



Menu-Zapisz

Kliknij  w oknie [Menu], a następnie wybierz ścieżkę, którą chcesz zapisać. Następnie możesz wybrać własną nazwę pliku.



Teraz możesz kliknąć [OK], aby zapisać prace paletowe w pamięci lokalnej.

Menu-Importuj

Kliknij  Import w oknie menu, aby wybrać obrazu do import do aplikacji [Palette]. Ten obrazek będzie używany jako tło dla bieżącej strony.



Menu-Udostępni

Kliknięcie  w oknie [Menu] wygeneruje kod QR, który pozwala udostępnić innym własne prace paletowe.



Menu-Wyjście

Kliknięcie  powoduje z aplikacji [Palette]. Uwaga, bieżące a niezapisane prace zostaną utracone.

[Clear]

Kliknij , aby wyczyścić całą zawartość na bieżącej stronie.

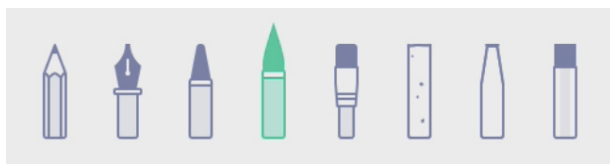
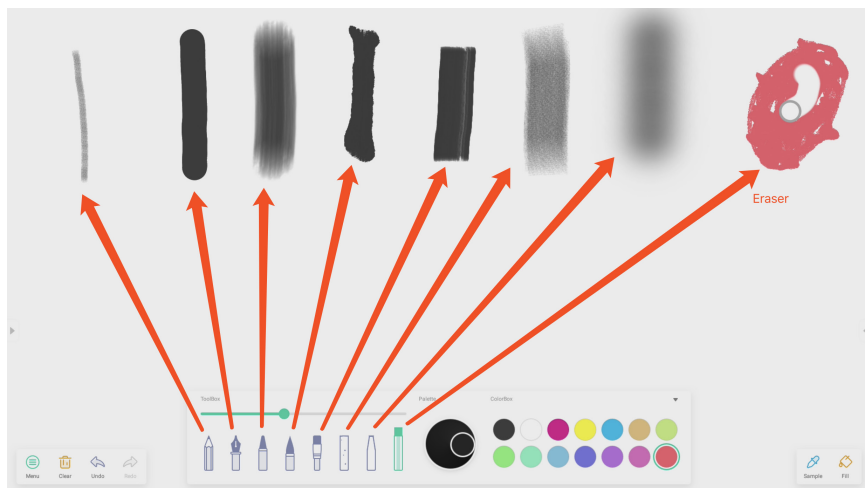
[Undo]

Kliknij , aby wrócić do ostatniego kroku.

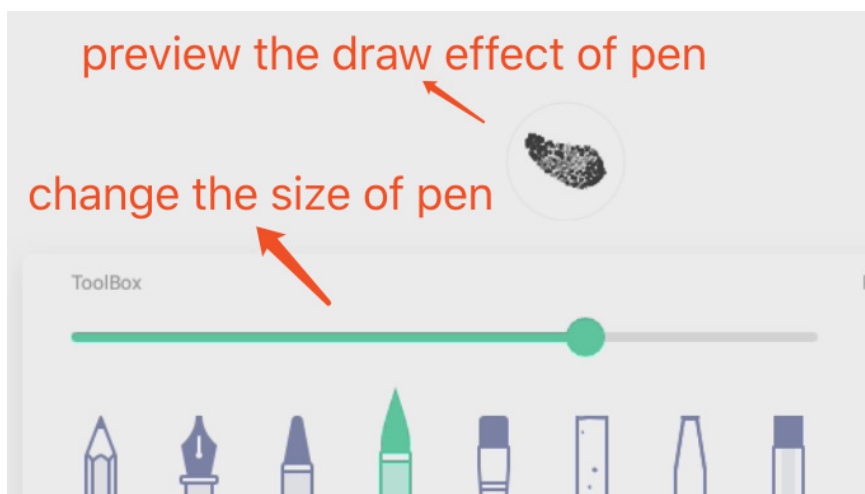
[Redo]

Kliknij , aby cofnąć się o krok.

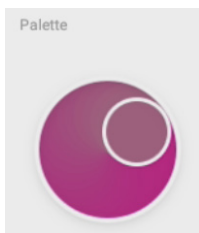
Pisaki



Suwak regulacji grubości pisaka

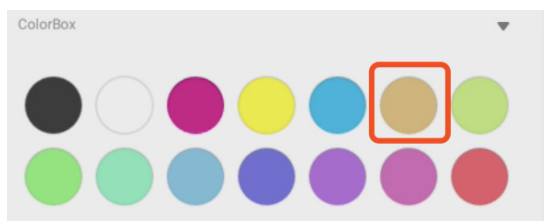


[Palette]



Aby użyć koloru niedostępnego w [Color Box], można użyć palety.

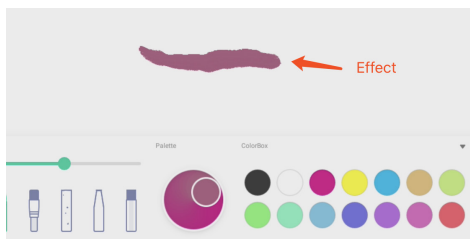
Krok 1, kliknij kolor w [Color Box]. Jak na przykład,



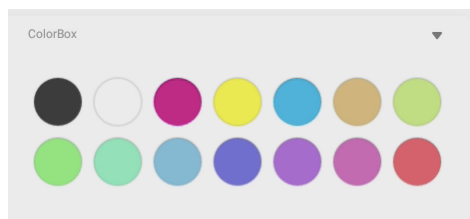
Krok 2, przeciągnij kółko na [Palette] zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



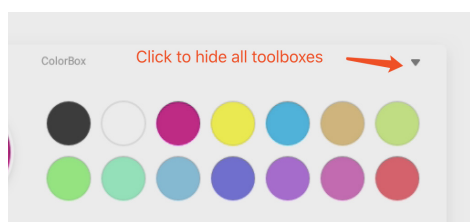
Powtórz krok 1 i krok 2. Można uzyskać kolor, który nie był dostępny [Color Box], na przykład



Selektor kolorów

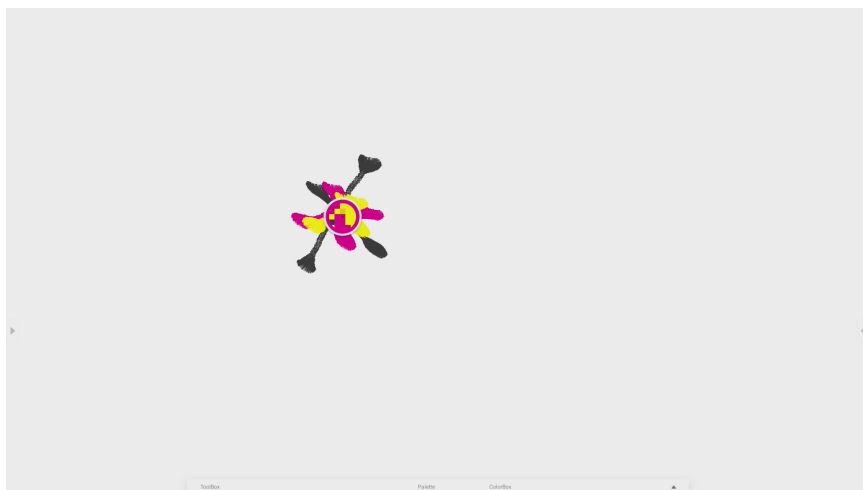


Ukryj lub pokaż przybornik



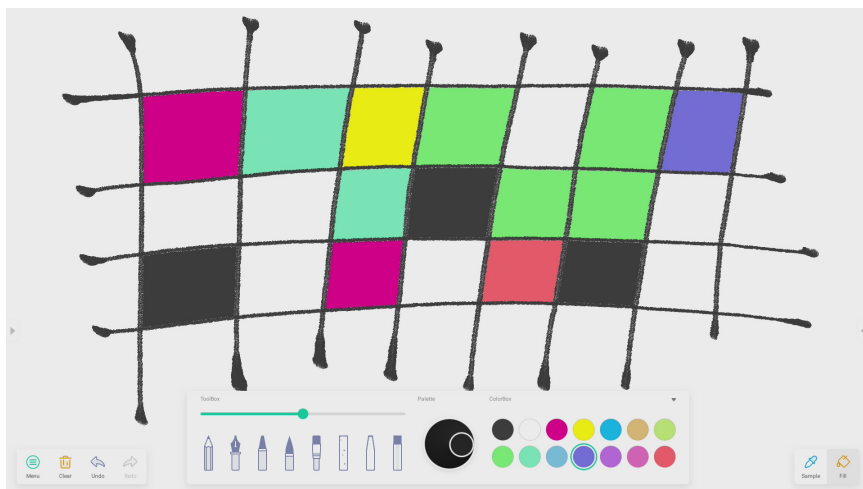
[Sample]

Kliknij , aby wybrać kolor w obszarze roboczym



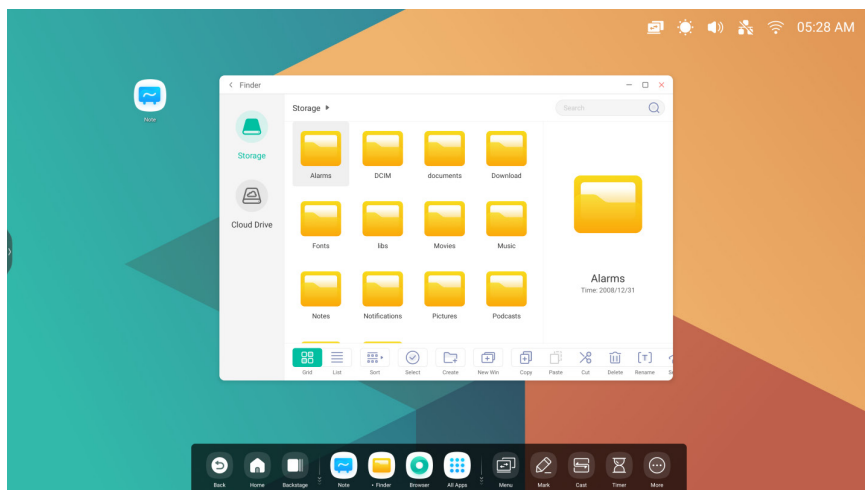
Wypełnienie

Kliknij , aby zmienić tryb pisaka na tryb wypełniania. W tym trybie można wybrać kolor w [Color Box], a następnie wypełnić zamknięty obszar.

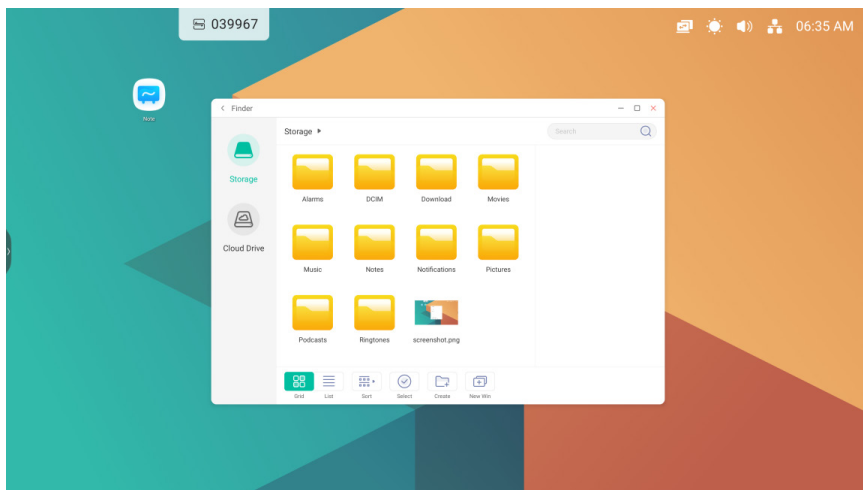


[Finder]

Kliknij  aby otworzyć [Finder].



[Storage]

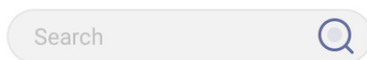


Użytkownicy mogą przeglądać zasoby przechowywane w pamięci lokalnej według kategorii, takich jak dokumenty, zapiski na białej tablicy (strony zapisane za pomocą funkcji białej tablicy i szybkich zrzutów ekranu), wideo, obrazy i dźwięk.

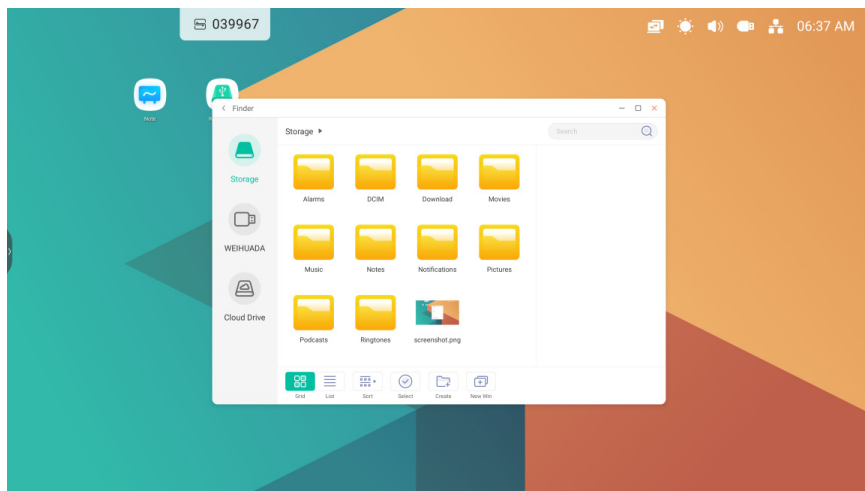
Tyt

Kliknij przycisk < , aby powrócić do poprzedniej strony.

Wyszukiwanie

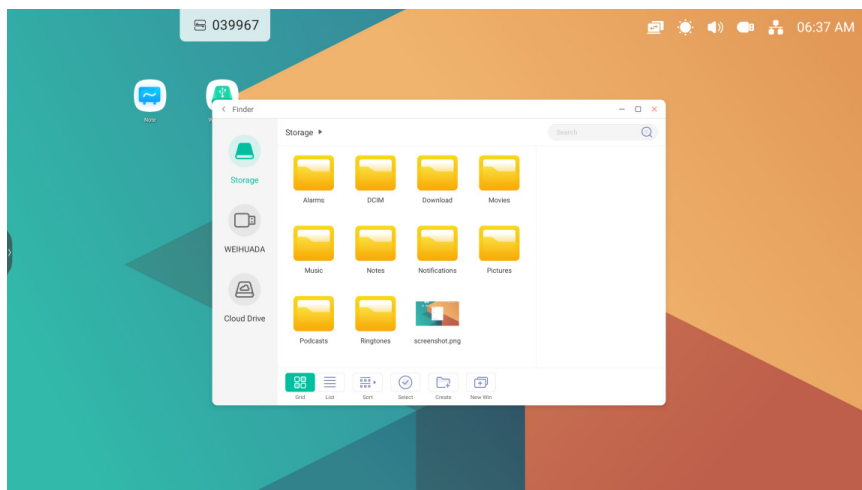


Aby wyszukać zasoby, wystarczy wpisać nazwę zasobu do odnalezienia w polu wejściowym w prawym górnym rogu interfejsu i kliknąć przycisk . Na przykład po wpisaniu słowa „word” wyszukane zostaną zasoby, których nazwa zawiera słowo „word”.

[USB]

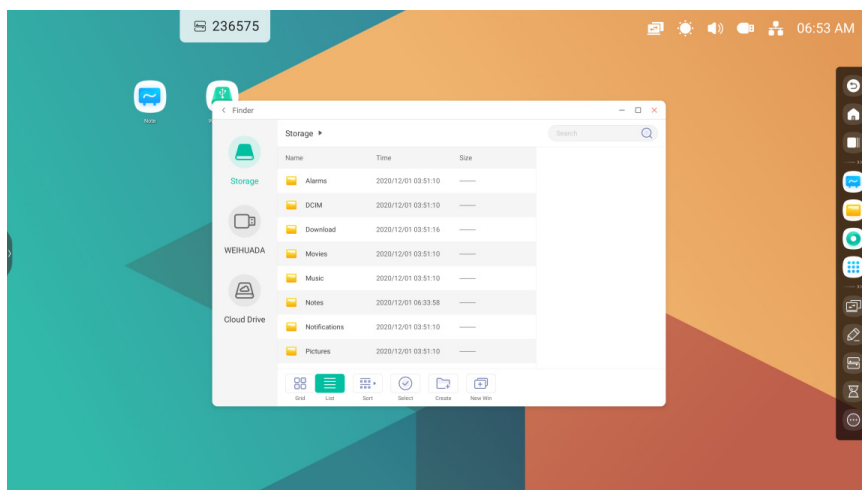
Użytkownicy mogą przeglądać zasoby przechowywane w pamięci [USB] według kategorii, takich jak dokumenty, zapiski na białej tablicy (strony zapisane za pomocą funkcji białej tablicy i szybkich zrzutów ekranu), wideo, obrazy i dźwięk.

Ekran [Grid]

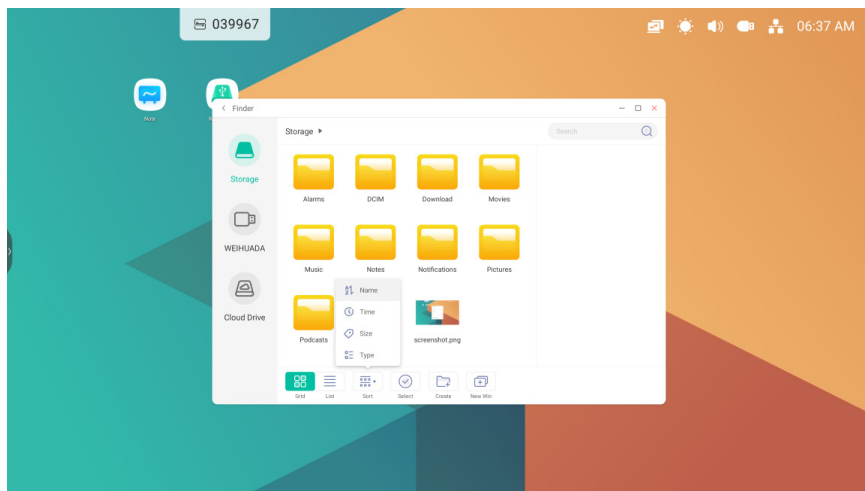


Kliknij przycisk , aby wyświetlić zasoby w postaci ikon. Zasoby domyślnie wyświetlane są w postaci ikony.

Ekran [List]



Kliknij , aby przełączyć się na wyświetlanie zasobów w postaci szczegółowych informacji.

[Sort]

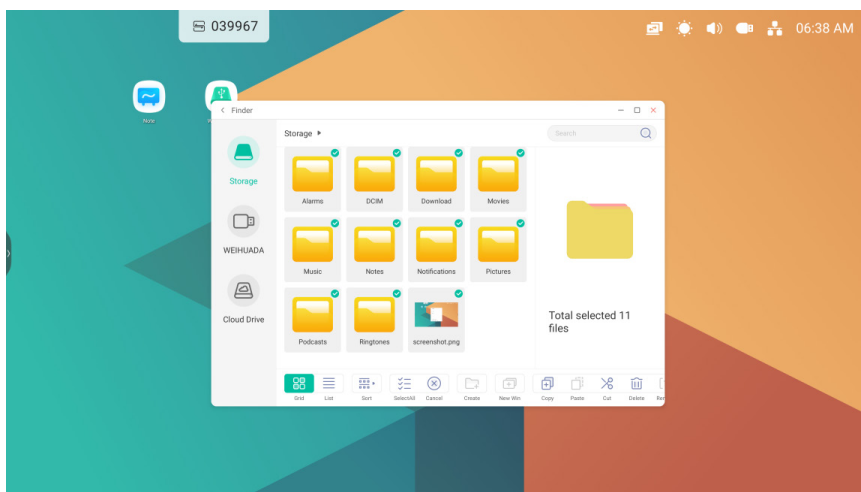
Kliknij przycisk sortowania , aby wyświetlić menu przedstawione na ilustracji. Użytkownik może zmienić kolejność zasobów, w tym posortować je według nazwy, typu, rozmiaru i daty. Domyślnie zasoby są sortowane według nazwy.

[Select]

Kliknij przycisk  — spowoduje to zastąpienie go przyciskiem  i wyświetlenie pola wybierania w prawym górnym rogu okna zasobów. Teraz można zaznaczyć zasoby odpowiednio do potrzeb.

[Select All]

Kliknięcie przycisku  umożliwia zaznaczenie wszystkich zasobów w danym katalogu.



Anulowanie zaznaczenia. Kliknij przycisk , aby anulować zaznaczenie wszystkich wybranych w danym momencie zasobów.

Kopiowanie

Po zaznaczeniu zasobu pojawia się przycisk kopiowania. Kliknij przycisk , aby skopiować aktualnie zaznaczony zasób.

Wklejanie

Po skopiowaniu lub wycięciu zasobu aktywowany zostaje przycisk . Użytkownicy mogą wkleić skopiowany/wycięty zasób do określonej lokalizacji stosownie do potrzeb. Operację wklejania można wykonać tylko wtedy, gdy wyświetlane są wszystkie lokalizacje zasobów w folderze domyślnym.

Wycinanie

Po zaznaczeniu zasobu pojawia się przycisk wycinania. Kliknij przycisk , aby wyciąć aktualnie zaznaczony zasób.

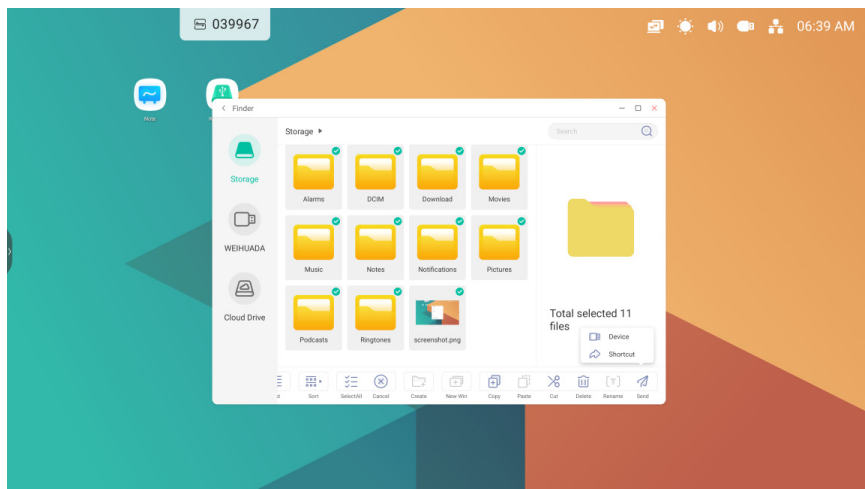
Usuwanie

Kliknij przycisk , aby usunąć zaznaczony zasób.

Zmiana nazwy

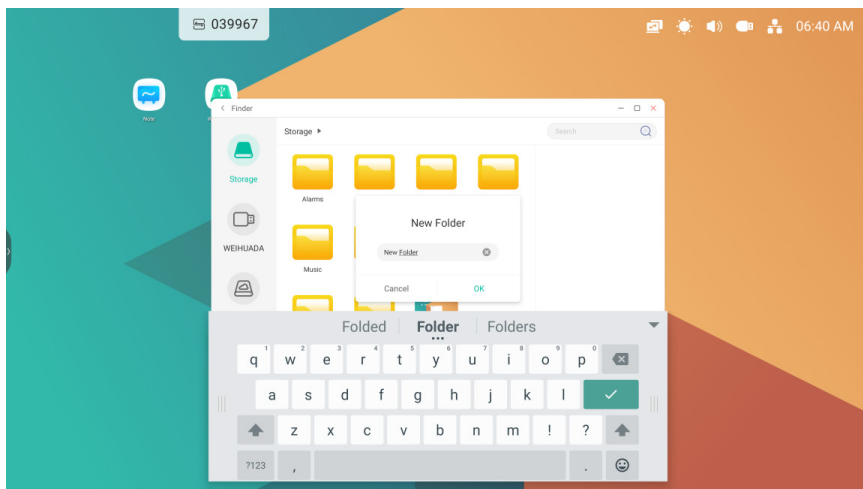
Kliknij przycisk , aby zmienić nazwę zaznaczonego zasobu.

Więcej



Kliknij przycisk , aby uzyskać dostęp do przycisku Wyślij do. Za jego pomocą można wysłać zaznaczony plik do folderu docelowego.

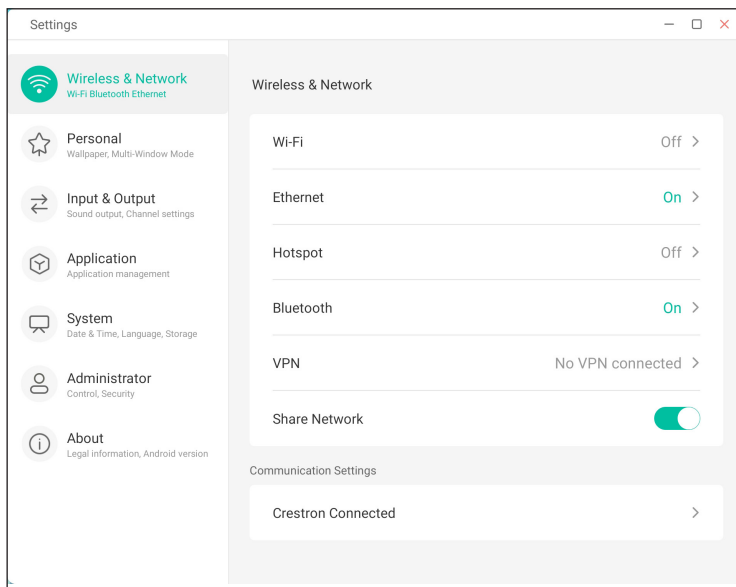
[New Folder]



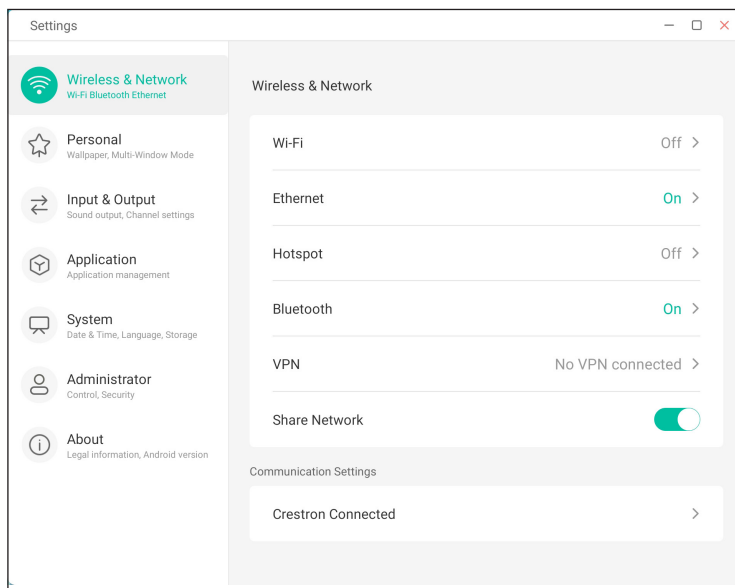
Kliknij przycisk [New Folder], aby utworzyć nowe foldery w bieżącym katalogu.

[Settings]

Kliknij  aby otworzyć [Settings].



[Wireless & Network]



[Wi-Fi]

Kliknij menu [Wi-Fi], aby przejść do interfejsu [Wi-Fi] oraz zarządzać połączeniami [Wi-Fi] i je przeglądać.

Jeśli Twoja sieć [Wi-Fi] nie jest widoczna, kliknij przycisk  i dodaj sieć [Wi-Fi] ręcznie.

Możesz także kliknąć , aby zobaczyć adres [Wi-Fi] i zainstalować certyfikat.

[Ethernet]

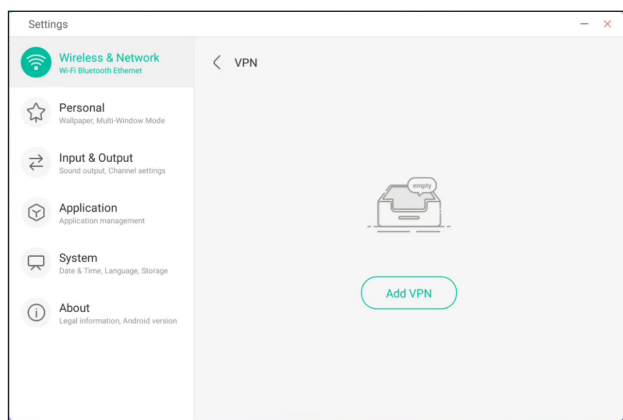
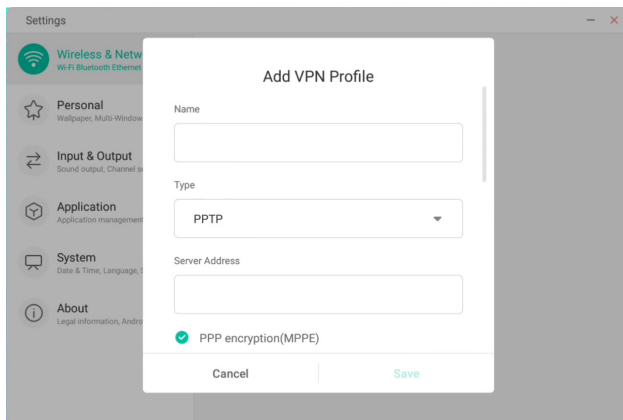
Ustawienia sieci przewodowej umożliwiają przeglądanie i kontrolowanie stanu sieci lub ręczne ustawienie statycznego adresu IP i konfigurację proxy.

[Hotspot]

Opcja [Hotspot Settings] umożliwia przeglądanie i kontrolowanie hotspotów lub ręczne ustawienie nazwy hotspotu, hasła i częstotliwości.

[VPN]

Dodaj połączenie [VPN] i zarządzaj konfiguracją oraz statusem [VPN] w ustawieniach [VPN].



[Bluetooth]

Podłączaj i konfiguruje urządzenia obsługujące technologię Bluetooth.

[Share Network]

Urządzenia zewnętrzne mogą korzystać z sieci za pośrednictwem kabla typu C lub kabla HDMI (i kabla do ekranu dotykowego) podłączonego do produktu. Produkt musi być w stanie podłączyć się do oddzielnej sieci i korzystać z niej, a urządzenie zewnętrzne może korzystać z tej samej sieci po podłączeniu go do produktu za pomocą kabla.

[Crestron Connected]

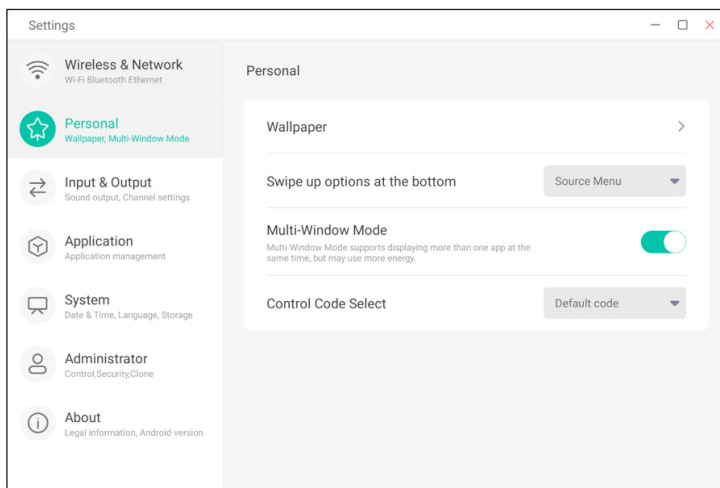
Stan połączenia w formacie serwera jest wskazywany za pomocą diagramów i tekstu.

Umożliwia wybranie typu serwera, z którym użytkownik chce się połączyć. (Control System, Fusion do urządzenia, Urządzenie do Fusion, XiO Cloud)

Spis treści	Opis
Control System	<ul style="list-style-type: none"> [IP Address]: Wprowadź informacje o IP serwera. [Port]: wprowadź informacje o porcie serwera. [IP ID]: jest to unikalny identyfikator, który rozróżnia sprzęt Crestron na serwerze. [Virtual Control Room Id]: jest to unikalny identyfikator, który rozróżnia pomieszczenia na serwerze. Jeśli [IP ID] jest taki sam, ale [Room ID] jest inny, serwer rozpoznaje go jako inny sprzęt Crestron.
Urządzenie do Fusion	<p>Jak spróbować połączyć się z serwerem z poziomu zestawu</p> <ul style="list-style-type: none"> [URL]: Wprowadź informacje o URL serwera. [Port]: wprowadź informacje o porcie serwera.
Fusion do urządzenia	Można spróbować połączyć się z zestawem z poziomu serwera.
XiO Cloud	<ul style="list-style-type: none"> [Disconnected]: naciśnij przycisk jeden raz, aby spróbować połączyć się z serwerem. Tekst przycisku zmieni się na [Connected]. Naciśnij przycisk jeszcze raz, aby się rozłączyć.

- [Disconnected]: naciśnij przycisk jeden raz, aby spróbować połączyć się z serwerem. Jeśli operacja się powiedzie, tekst przycisku zmieni się na [Connected]. W takiej sytuacji nie można zmienić elementów wyższego poziomu. Naciśnij przycisk jeszcze raz, aby się rozłączyć lub zmienić elementy wyższego poziomu.
- [Auto Discovery]: funkcja ta umożliwia znalezienie innych urządzeń Crestron w sieci.
- [Use SSL]: umożliwia skonfigurowanie zabezpieczeń komunikacji z serwerem. Poniższe elementy mają znaczenie tylko wtedy, gdy opcja [SSL] jest włączona.
 - [User Name], [Password]: jeśli opcja [Use SSL] jest włączona na serwerze, należy wprowadzić [User Name] i [Password], takie same jak te ustawione na serwerze, aby połączyć się z serwerem.
 - [Verify Certificate]: funkcja ta sprawdza, czy certyfikat zainstalowany na serwerze jest ważny. Jeśli nie jest ważny, połączenie z serwerem nie zostanie nawiązane.
 - [Manager Certification]: aby skorzystać z funkcji [Manager Certification], należy zapisać certyfikat w zestawie. Rozpoznawane są tylko certyfikaty z rozszerzeniami .pem i .crt. Można je dodawać lub usuwać za pomocą menu. [Factory Reset] powoduje usunięcie wszystkich zapisanych certyfikatów.

[Personal]



[Wallpaper]

Ustawienia [Wallpaper] obejmują zarówno tapety statyczne, jak i dynamiczne. Za pomocą opcji [Wallpaper] użytkownicy mogą wybrać tapetę ekranu.

[Swipe up options at the bottom]

Opcje rozwijane w dolnej części ekranu można dostosować do preferencji użytkownika.

- [Bottom Sidebar] : dostęp do paska systemowego w dolnej części ekranu.
- [Source Menu] : wyświetla menu najczęściej używanych ustawień zamiast paska systemowego.

[Multi-Window Mode]

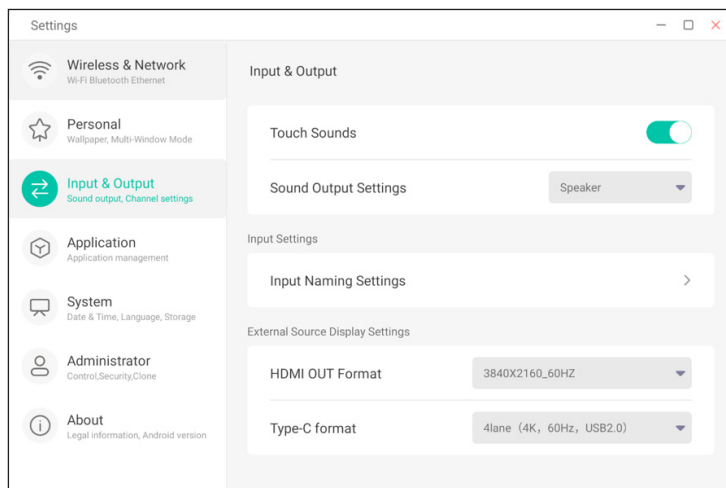
[Multi-Window Mode] umożliwia przełączanie pomiędzy trybem pełnoekranowym i trybem okien.

[Control Code Select]

Umożliwia skonfigurowanie ustawień korzystania z protokołu przy użyciu kabla sieciowego lub RS232C.

- * Wybierz standardowy kod LG, aby używać protokołu LG

[Input & Output]



[Touch Sounds]

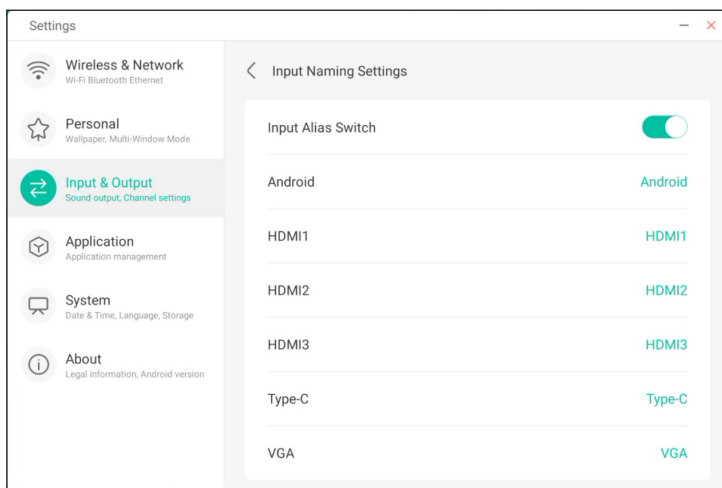
Tej konfiguracji można użyć, aby aktywować [Touch Sounds] na urządzeniu.

[Sound Output Settings]

To ustawienie umożliwia skonfigurowanie żądanych ustawień wyjścia dźwięku.

[Input Naming Settings]

Użyj tych ustawień, aby aktywować funkcję nazywania wejść. Użytkownicy mogą dostosować nazwę wejścia i zastosować ją w menu OSD i na liście wejść.

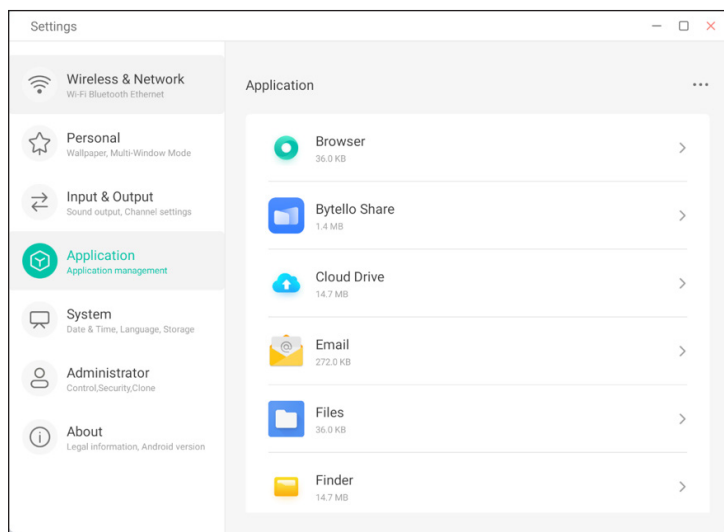


[External Source Display Settings]

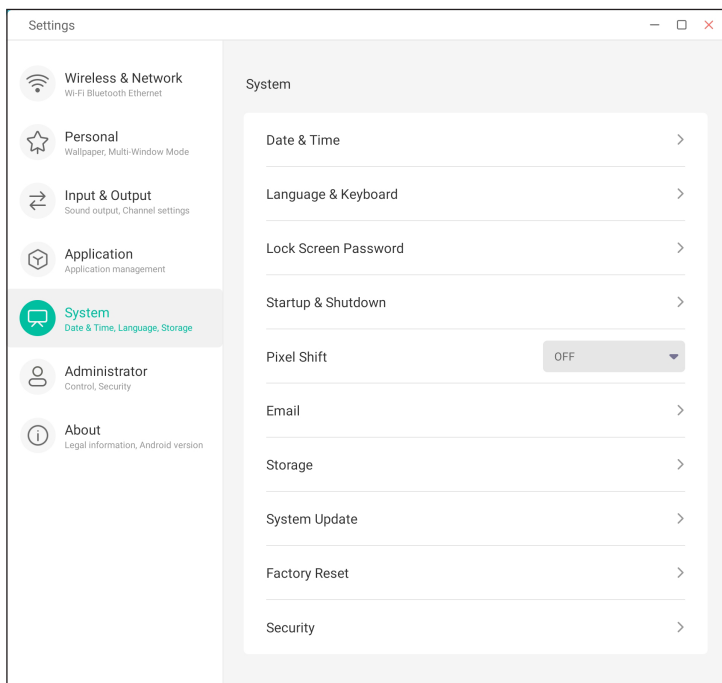
Ustawienia [External Source Display Settings] umożliwiają ustawienie rozdzielczości HDMI OUT i formatu typu C.

[Application]

Przeglądaj i zarządzaj wszystkimi aplikacjami zainstalowanymi na urządzeniu, a także skonfiguruj dodatkowe ustawienia systemu i opcje wyświetlania. Można również przywrócić domyślne ustawienia aplikacji.



[System]



[Date & Time]

Wprowadź ustawienia dotyczące daty i godziny, takie jak format 24-godzinny, czas z sieci, format daty i strefa czasowa.

[Language & Keyboard]

Skonfiguruj ustawienia języka i klawiatury.

W [Virtual Keyboard] użytkownicy mogą wyświetlić sposoby wprowadzania aktualnie obsługiwane przez wszystkie urządzenia. Należą do nich podstawowa metoda wprowadzania Androida, metody wprowadzania Google Pinyin i Zhuyin oraz koreańskie metody wprowadzania. Włącz lub wyłącz daną metodę za pomocą przycisku Włącz/Wyłącz znajdującego się po prawej stronie.

[Lock Screen Password]

Użytkownicy mogą ustawić, zmodyfikować i wyczyścić hasło blokady ekranu.

Jeśli hasło blokady ekranu nie jest ustawione, można wykonać tylko operację jego ustawiania.

Hasło blokady ekranu musi być czterocyfrową liczbą. Wprowadź i zatwierdź hasło, aby skonfigurować blokadę ekranu.

Po skonfigurowaniu hasła blokady ekranu możliwe będzie jego wyczyszczenie i zmiana. Aby zmienić hasło blokady ekranu, należy najpierw wprowadzić oryginalne hasło blokady ekranu, a po weryfikacji można je zresetować. Aby wyczyścić hasło blokady ekranu, wystarczy wprowadzić oryginalne hasło blokady ekranu.

[Startup & Shutdown]

- [Startup channel] : ustaw wejście, które ma być używane podczas uruchamiania urządzenia.
- [Standby After Startup (Black Screen)] : ustaw urządzenie tak, aby po uruchomieniu przeszło w tryb gotowości.
(Zasilanie jest włączone, ale ekran jest wyłączony.)
- [Auto Power Off] : Automatyczne wyłączenie zasilania w przypadku braku sygnału wejściowego lub dotyku przez 4 godziny.
- [No Signal Power Off] : jeśli przez czas ustawiony przez użytkownika urządzenie nie wykryje żadnego źródła zewnętrznego ani aktywności w obszarze dotykowym, zasilanie zostanie automatycznie wyłączone.
- [DPM (Display Power Management)] : jeśli przez czas ustawiony przez użytkownika urządzenie nie wykryje żadnego źródła zewnętrznego ani aktywności w obszarze dotykowym, zasilanie zostanie automatycznie wyłączone. Urządzenie włączy się automatycznie w momencie podłączenia źródła zewnętrznego.
- [Sleep timer] : automatyczne wyłączenie zgodnie z czasem ustawionym przez użytkownika.
- [Power Off Reminder] : o zaplanowanej godzinie wyłączenia wyświetlane jest przypomnienie w formie wyskakującego okienka.
- [Add Schedule (ON)] : zaplanuj dzień i godzinę włączenia urządzenia.
- [Add Schedule (OFF)] : zaplanuj dzień i godzinę wyłączenia urządzenia.

[Pixel Shift]

Przesuwanie pikseli zgodnie z ustawieniami.

[Email]

W module [Email] użytkownicy mogą logować się na własne konto skrzynki pocztowej obsługujące protokół SMTP.

[Storage]

Sprawdzenie obszaru pamięci systemu, w tym pamięci wewnętrznej i zewnętrznych urządzenia pamięci masowej. Zewnętrzne urządzenie pamięci masowej (np. dysk USB) zostanie wyświetlone dopiero po jego podłączeniu. Urządzenie pamięci masowej można wysunąć przez naciśnięcie ikony.

[System Update]

W module [System Update] można przeglądać informacje o bieżącej wersji systemu oraz status aktualizacji systemu. Jeśli zostanie wydany nowy system, można użyć przycisku [Check Update] do wykrycia aktualizacji i pobrania nowego systemu.

[Factory Reset]

Czyszczenie danych i reset ustawień w celu przywrócenia wartości fabrycznych.

Informacje dotyczące wykorzystania pamięci wewnętrznej, w tym pamięci zajętej przez aplikacje [System], [Apps], [Photos], [Files], [Videos] oraz [Audio].

[Security]

Magazyn danych uwierzytelniających

- Wyświetlenie wszystkich zaufanych komputerów i certyfikatów użytkowników, a także kontrola statusu aktywacji tych certyfikatów i wyświetlenie szczegółów każdego certyfikatu.
- Certyfikatami można również zarządzać, instalując i usuwając certyfikat.

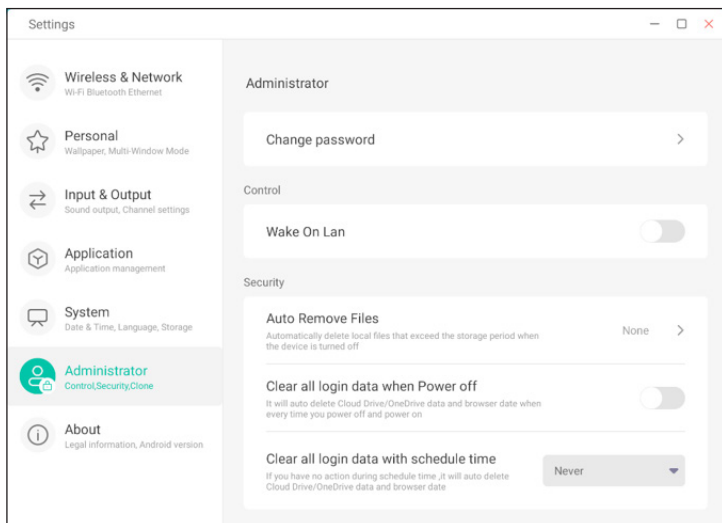
Tryb

- Blokada USB: pozwala zablokować port USB urządzenia, aby uniemożliwić mu rozpoznanie dysku USB, nawet jeśli jest podłączony.
- Tryb: włącz tryb bezpieczny, aby wyłączyć funkcję przesyłania i zablokować udostępnianie ekranu.

Hasło

- Ustaw, zmień bądź usuń hasło dostępu do menu [Security].

[Administrator]



[Change password]

Administrator może uzyskać dostęp do menu poprzez wprowadzenie hasła i może ustawiać elementy podrzędne. Po skonfigurowaniu hasła początkowego, hasło można zmieniać.

[Wake On Lan]

Można włączać i wyłączać funkcję [Wake On Lan].

[Auto Remove Files]

Administrator może ustawiać przedział czasu i pliki do usunięcia. Pliki są usuwane automatycznie po wyłączeniu zasilania.

[Clear all login data when power off]

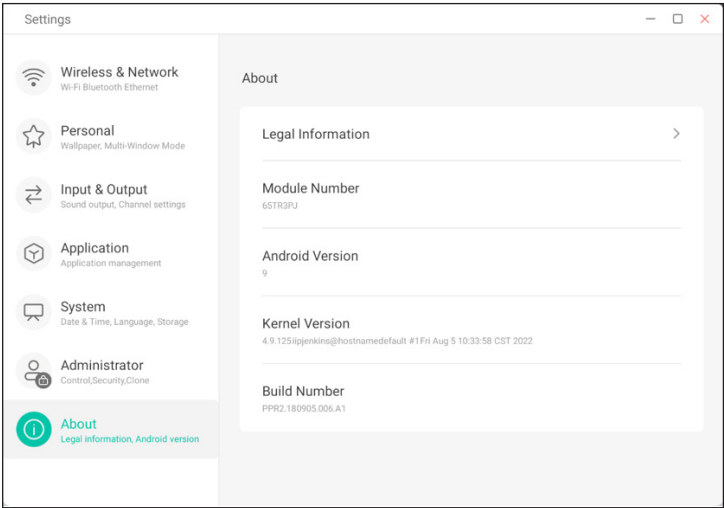
Gdy funkcja ta jest włączona, połączone konto Cloud Drive i dane przeglądarki są automatycznie usuwane po wyłączeniu zasilania.

[Clear all login data with schedule time]

Połączone konto Cloud Drive i dane przeglądarki są automatycznie usuwane zgodnie z harmonogramem ustalonym przez administratora.

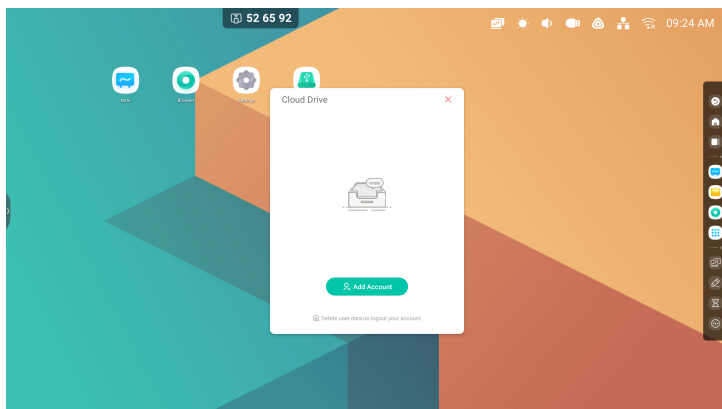
[About]

Użytkownicy mogą wyświetlić informacje prawne i dane o wersji urządzenia.



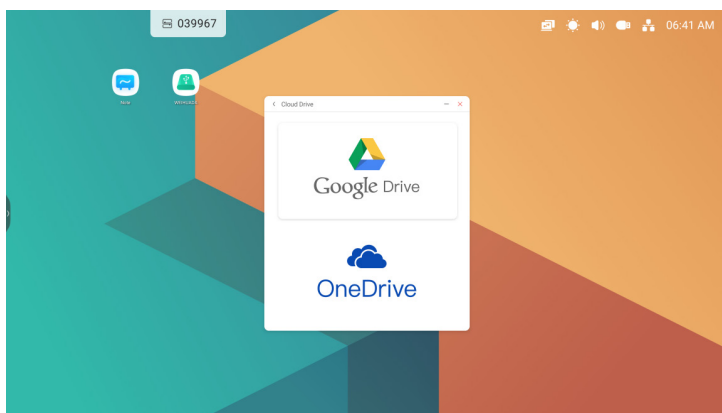
[Cloud Drive]

Kliknij  aby otworzyć [Cloud Drive].



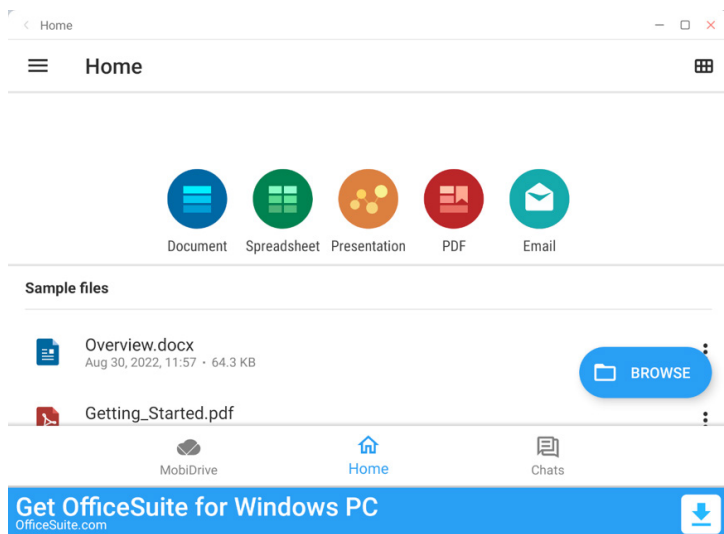
[Add Account]

Kliknij , aby dodać konto. Następnie można wybrać typ dysku.



[OfficeSuite]

Kliknij przycisk , aby otworzyć [OfficeSuite].

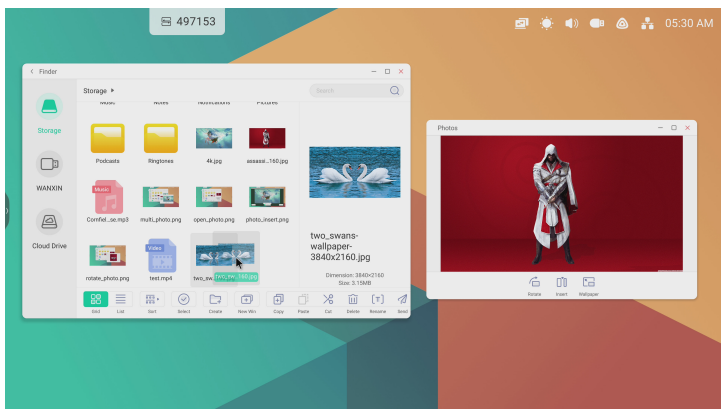


[Photo]

- 1 Kliknij zdjęcie, aby otworzyć [Photo].



- 2 Przeciągnięcie obrazu z wyszukiwarki do aplikacji [Photo] powoduje jego otwarcie.



Kliknięcie przycisku  powoduje obrót bieżącego obrazu o 90 stopni.

Kliknięcie przycisku  powoduje wstawienie bieżącego obrazu do aplikacji [Note].

Kliknięcie przycisku  powoduje ustawienie bieżącego obrazu jako tapety.

[Music]

Kliknij plik muzyczny, aby otworzyć aplikację [Music].



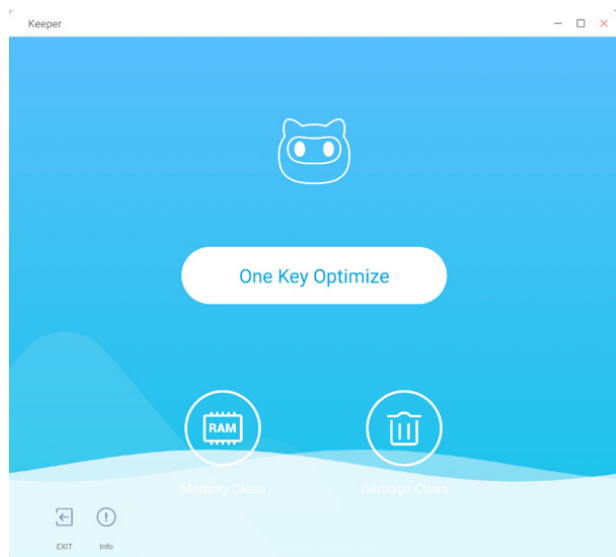
[Video]

Kliknij plik wideo, aby otworzyć aplikację [Video].



[Keeper]

Kliknij przycisk  aby wyświetlić interfejs aplikacji [Keeper], jak pokazano poniżej. Użytkownicy mogą przeprowadzić optymalizację pamięci, usunąć niepotrzebne pliki z dysku i zanalizować użycie systemu na inteligentnych komputerach typu tablet.



[One Key Optimize]

Kliknij przycisk  aby usunąć niepotrzebne pliki z dysku i zanalizować użycie systemu w celu optymalizacji pamięci.

[Memory Clean]

Kliknij przycisk  , aby przeprowadzić optymalizację pamięci.

Kliknij przycisk [Optimise Again], aby ponownie przeprowadzić proces optymalizacji.

[Garbage Clean]

Kliknij przycisk  , aby opróżnić kosz.

Kliknij przycisk [Clean Again], aby opróżnić go ponownie.

Informacje o wersji

Kliknij  , aby wyświetlić informacje o systemie, w tym wersję systemu, wersję MCU i wersję panelu dotykowego.

Kliknij ponownie  , aby zamknąć okno informacyjne.

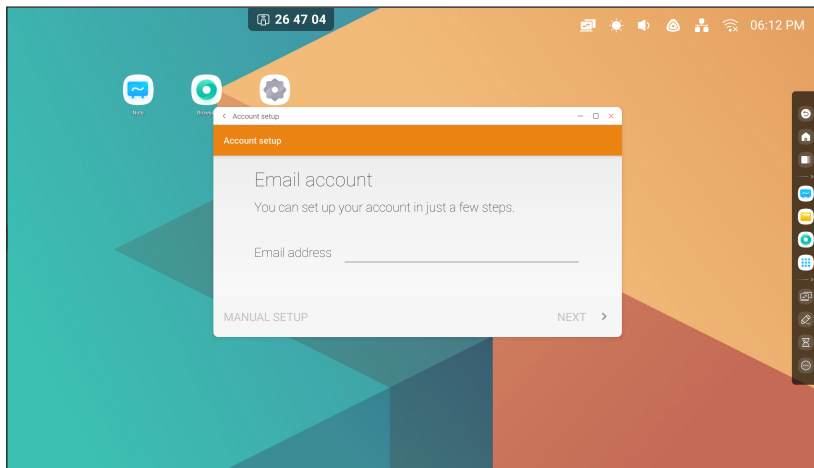
[Exit]

Kliknij  , aby wyjść z aplikacji [Keeper].

[Email]

Kliknij przycisk [Email], aby otworzyć aplikację [Email].

Użytkownicy mogą korzystać z usług e-mail obsługujących protokoły POP3 i IMAP oraz logować się na własne konto e-mail.



[LG ConnectedCare DMS]

Kliknij przycisk , aby otworzyć aplikację [LG ConnectedCare DMS].

Instalacja rozwiązania [LG ConnectedCare DMS] (do diagnostyki usterek) zapewnia możliwość korzystania z usług z zakresu diagnostyki i prognozowania usterek.

Sposób instalacji

Zainstaluj usługę [LG ConnectedCare DMS].

1 [Enter Account Number]: wprowadź 6-cyfrowy numer konta w celu zainstalowania usługi [LG ConnectedCare DMS].

Numer konta: to numer przypisany podczas rejestracji usługi [LG ConnectedCare DMS]. Po wprowadzeniu numeru konta otrzymasz powiązaną z nim nazwę konta.

2 [Confirm Account Number]: wyświetla się numer konta i powiązana z nim nazwa konta oraz weryfikowana jest ważność numeru konta.

Po zarejestrowaniu numeru konta, wyświetlona zostaje powiązana z nim nazwa konta, po czym można kontynuować instalację usługi [LG ConnectedCare DMS].

Przy braku zarejestrowanego numeru konta nazwa konta ukazana jest jako Nieznana, a kontynuacja instalacji nie jest możliwa.

[On] / [Off]

Włączanie/wyłączanie usługi [LG ConnectedCare DMS].

[Account]

Wyświetla numer konta oraz nazwę obecnie połączzonego użytkownika.

[Version]

Wyświetla wersję usługi [LG ConnectedCare DMS].

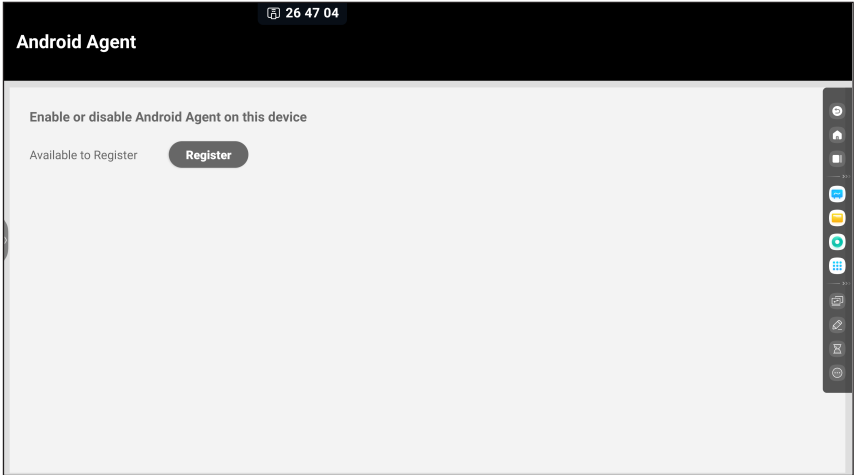
[Server Status]

Wyświetla status połączenia między zestawem a serwerem.

Spis treści	Opis
[Connected]	Wskazuje, że zestaw i serwer są ze sobą połączone.
[Not Connected]	Wskazuje, że zestaw i serwer nie są ze sobą połączone.
[Waiting for Approval]	Wyświetla status odpowiedzi z serwera.
[Rejected]	Wskazuje, że serwer odrzucił połączenie.

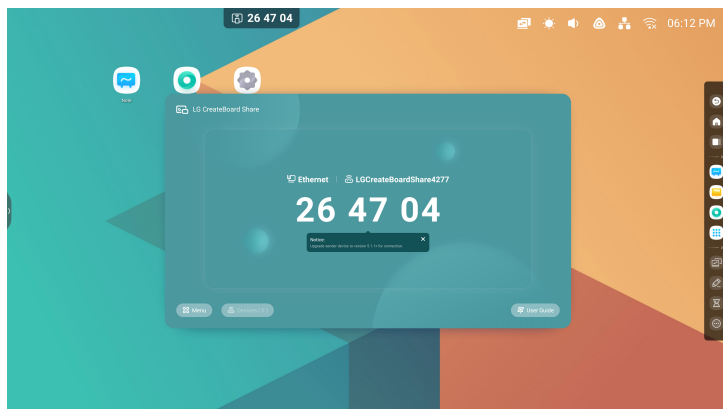
[Reset]

Resetuje dane skonfigurowane w usłudze [LG ConnectedCare DMS].



[LG CreateBoard Share]

Narzędzia te zostały stworzone pod kątem bezproblemowego udostępniania ekranu i współpracy.



Spis treści	Opis
Kopia ekranu	Gdy rozpoczniesz współdzielenie ekranu, Twoje urządzenie stanie się urządzeniem nadrzędnym, któremu udostępniany jest ekran. Jeśli dołączysz do współdzielenia ekranu, Twoje urządzenie stanie się urządzeniem podrzędnym, udostępniającym ekran urządzeniu nadrzędnemu.
Zezwól na wykrycie tego urządzenia	Gdy ta opcja jest aktywna, użytkownicy mogą przeszukiwać serwer z urządzenia nadawcy.
Tryb uprawnień	Gdy ten tryb jest aktywny, wszystkie urządzenia wymagają zezwolenia na przesyłanie.
Obsługa urządzeń Chromecast	Gdy ta opcja jest aktywna, użytkownicy mogą przeszukiwać serwer z urządzeń obsługujących Chromecast.
Obsługa urządzeń Airplay	Gdy ta opcja jest aktywna, użytkownicy mogą przeszukiwać serwer z urządzeń obsługujących Airplay.
Obsługa urządzeń Miracast	Gdy ta opcja jest aktywna, użytkownicy mogą przeszukiwać serwer z urządzeń obsługujących Miracast.
Udostępnij ekran za pośrednictwem strony internetowej	Udostępnij ekran, korzystając z łącza URL. Nie jest wymagana oddzielna aplikacja/oprogramowanie.
Nazwa urządzenia	Zmień nazwę serwera, aby wszyscy klienci mogli go rozpoznać.
Włącz automatycznie podczas uruchamiania	Zezwalaj oprogramowaniu serwera na automatyczne włączenie wraz z uruchomieniem urządzenia.
Częstotliwość odświeżania kodu	Ustaw częstotliwość zmiany kodu połączenia, aby uniemożliwić użytkownikom jego zapamiętanie.
Rozmiar pływającego okna	Ustaw rozmiar pływającego okna w górnej części, wybierając Normalny (kod połączenia z ikoną), Mały (tylko ikona) lub Minimalizuj (wyłączone).

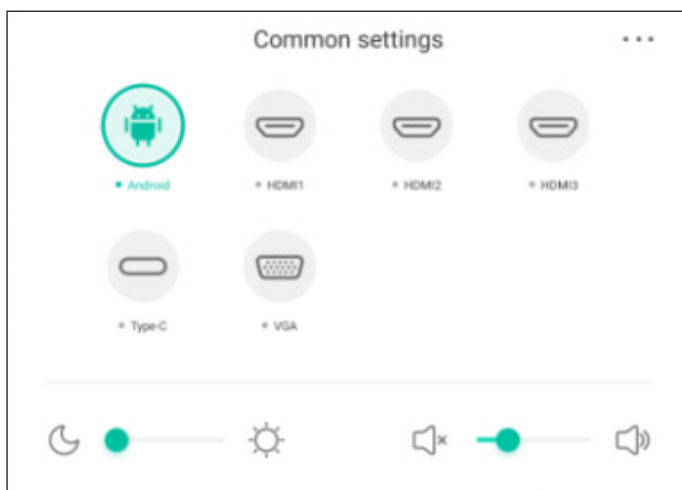
NARZĘDZIA DODATKOWE

Dzięki tym narzędziom można poprawić jakość nauki interaktywnej z uczniami, zapewniając bezproblemową pracę i wprowadzając element zabawy. Domyślne narzędzia IFP OS to: [Menu], [Annotation], [CountDown], [Capture], [Stopwatch], [AirClass], [Spotlight], [Freeze], [ScreenLock] oraz [Record].

[Menu]

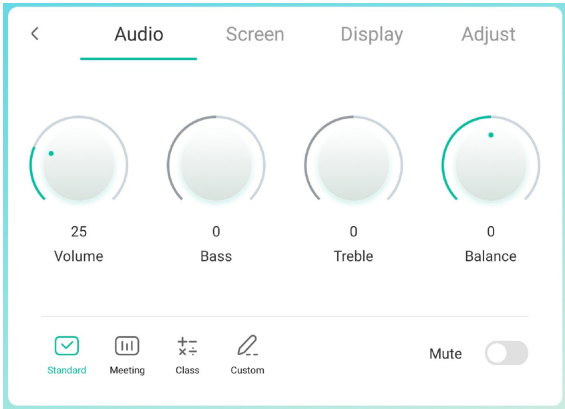
[Common Settings]

Pokaż wszystkie źródła wejściowe, m.in. komputer, Android, HDMI, Type-C, VGA.



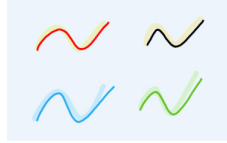
Ustawienia zaawansowane

Pokaż więcej ustawień, w tym [Audio], [Screen], [Display] i [Adjust].



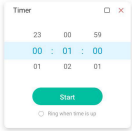
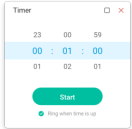
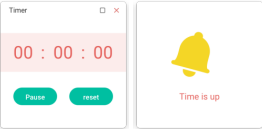
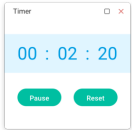
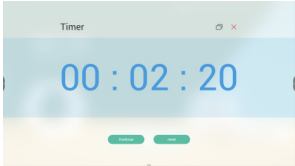
[Annotation]

Dodaj adnotacje na dowolnej aplikacji, wideo, stronie internetowej, dokumencie lub obrazie.

Spis treści	Opis
[Pen]	<div><div> Pen</div><div> Brush</div><div> Clean</div><div> Save</div><div> Undo</div><div> Redo</div><div> Close</div></div>
	
	Jedno kliknięcie przycisku  powoduje przełączenie w tryb pisaka, a kolejne - zmianę koloru na czerwony  , czarny  , niebieski  lub zielony  .
[Brush]	Jedno kliknięcie przycisku  powoduje przełączenie w tryb pędzla, a kolejne - zmianę koloru na żółty  , pomarańczowy  , niebieski  lub zielony  .
[Clean]	Kasowanie adnotacji z ekranu.
[Save]	Zapisz bieżącą adnotację i zawartość ekranu w pamięci w postaci rysunku. Po prawidłowym zapisaniu zostanie wyświetlone okno dialogowe. Kliknij przycisk [Cancel], aby zamknąć okno dialogowe i kliknij przycisk [Open], aby przejść do aplikacji [Finder] w celu znalezienia zapisanych rysunków.
[Undo]	Powrót do poprzedniego kroku.
[Redo]	Ponowienie edycji.
[Close]	Wyjście z narzędzi - adnotacje zostaną zignorowane.

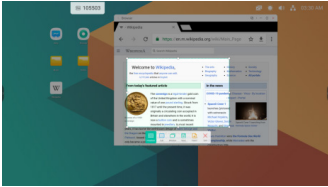
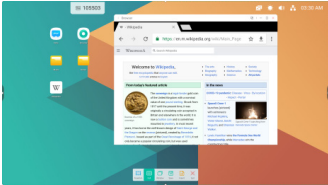
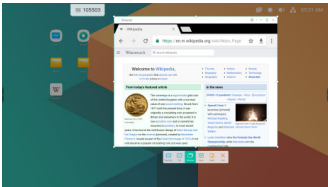
[CountDown]

Narzędzie odliczające czas określonego przedziału czasu.

Spis treści	Opis
	<div></div> <p>Kliknij, aby zamknąć narzędzie.</p>
[Ring]	<div><div></div><div></div></div> <p>Zaznaczenie opcji [Ring When Time is Up] spowoduje ustawienie dźwiękowego przypomnienia dla użytkownika.</p>
[Start]	<div></div> <p>Kliknij, aby rozpocząć odliczanie.</p>
[Pause]	<p>Kliknij, aby wstrzymać odliczanie czasu.</p>
[Reset]	<p>Kliknij, aby zresetować odliczanie czasu.</p>
	<div></div> <p>Kliknij, aby wyświetlić pełny ekran lub przywrócić oryginalny rozmiar.</p>
Zmniejszenie	<div></div> <p>Kliknij w dowolnym miejscu poza obszarem minutnika, aby go zmniejszyć. Kliknij ponownie, aby przywrócić oryginalny rozmiar.</p>

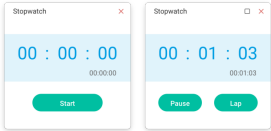
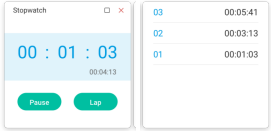
[Capture]

Umożliwia robienie zrzutów z dowolnego obszaru na ekranie, w tym treści z aplikacji, stron internetowych i filmów.

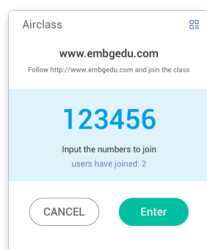
Spis treści	Opis
[Freedom]	<div></div> <p>Domyślnie jest to niestandardowy zrzut ekranu z domyślnym rozmiarem początkowym.</p>
[Full]	<div></div> <p>Kliknij, aby przetestować się na pełny ekran.</p>
[Window]	<div></div> <p>Kliknij, aby ustawić ostrość i przejść do największego rozmiaru okna.</p>
[Save]	Zapisz zdjęcie w pamięci.
[Insert]	Kliknij, aby wstawić zrzut ekranu bezpośrednio do aplikacji [Note].
[Mail]	Kliknij, aby wysłać zrzut ekranu pocztą e-mail.
[Exit]	Kliknij, aby wyjść z trybu zrzutu ekranu.

[Stopwatch]

Narzędzie, które odlicza w górę od zera w celu pomiaru upływu czasu.

Spis treści	Opis
✖	Kliknij, aby zamknąć narzędzie.
[Start]	
	Dotknij stopera, aby rozpocząć odmierzenie czasu.
[Pause]	Kliknij, aby wstrzymać odliczanie.
[Lap]	
	Kliknij, aby nagrać wiele okresów i wyświetlić je na liście.
Mały rozmiar	
	Kliknięcie zewnętrznej części stopera powoduje jego zmniejszenie, a ponowne kliknięcie przywraca jego oryginalny rozmiar.

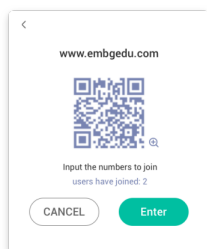
[AirClass]



Skanowanie kodu QR

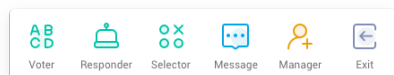
Uczniowie, aby dołączyć do zajęć za pomocą telefonu, mogą po prostu zeskanować kod QR. Poza tym mogą również wpisać adres URL w przeglądarce, aby dołączyć do klasy.

Upewnij się, że ich telefon jest w tej samej sieci LAN co system IFP, w przeciwnym razie nie uda im się dołączyć do klasy.



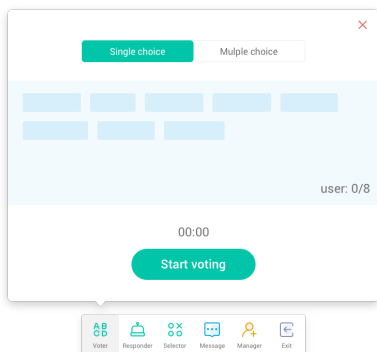
[Enter the Class]

Gdy większość uczniów dołączy do klasy, możesz kliknąć przycisk [Enter the Class], aby wejść do klasy. Następnie pojawi się panel przycisków jak powyżej.



[Voter]

Kliknij  na panelu przycisków, aby uruchomić moduł głosowania. Pokaże się pasek narzędzi do głosowania jak powyżej.



[Single Choice]

Domyślnie zaznaczony będzie przycisk [Single Choice]. W trybie pojedynczego wyboru uczniowie mogą udzielić tylko jednej odpowiedzi na pytanie.

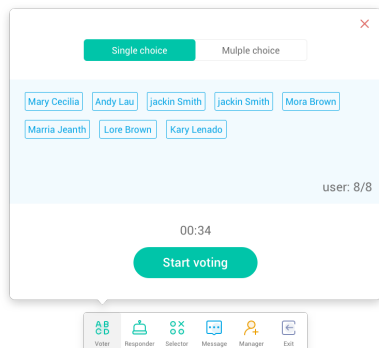
[Multiple Choice]

Po zaznaczeniu przycisku [Multiple Choice] uczniowie mogą przesać więcej niż jedną odpowiedź na pytanie.

[Begin]

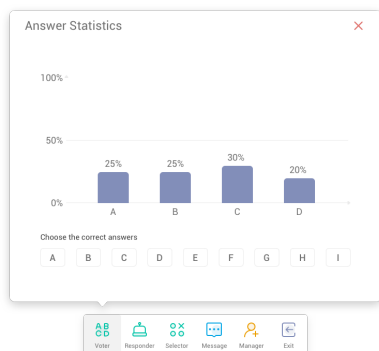
Kliknięcie opcji [Start Voting] rozpoczyna udzielanie odpowiedzi na pytanie. Gdy uczestnicy udzielą odpowiedzi na pytanie, ich nazwy zmieniają kolor na niebieski. Po kliknięciu nazwy pozycji zostanie ona wyświetlona w wyskakującym okienku.

Do momentu kliknięcia przycisku [Finish] uczniowie mogą wielokrotnie przysyłać swoje odpowiedzi. Ale kiedy pytanie się skończy, tylko ostatnie zgłoszenie zostanie zaakceptowane.



[Finish]

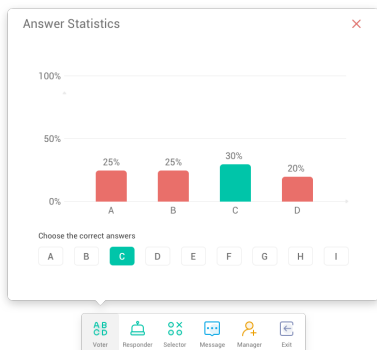
Kliknij [Finish], aby zakończyć odpowiadanie na pytania, a następnie uzyskaj dostęp do strony [Answers Statistics] na pełnym ekranie.



[Answers Statistics]

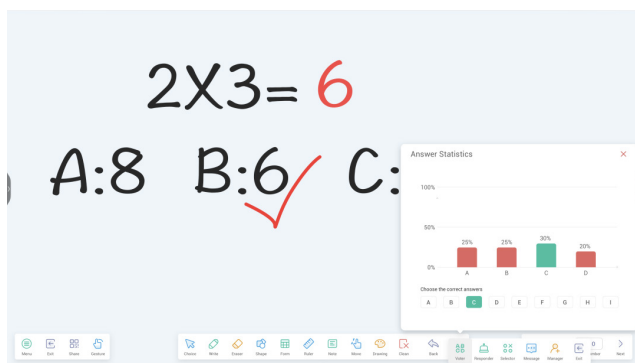
Po wybraniu prawidłowych odpowiedzi nastąpi obliczenie trafności. Pasek błędnych odpowiedzi zostanie oznaczony na czerwono.

Klikając na pasek dowolnych odpowiedzi, nazwiska osób, które głosowały na odpowiedź, zostaną wyświetlone w wyskakującym okienku.



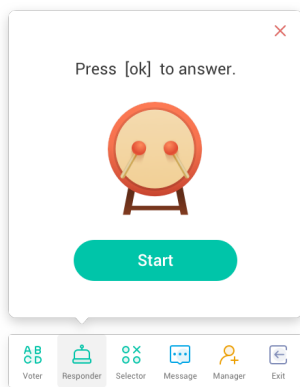
Wyjście

Kliknij ✕ w oknie [Answers Statistics], aby opuścić głosowanie.



[Responder]

Kliknij przycisk  na panelu przycisków, aby uzyskać dostęp do modułu odpowiadania.



[Start]

Kliknij przycisk [Start], aby uruchomić moduł odpowiadania. Uczniowie mogą odpowiedzieć, naciskając przycisk [OK] na swoim telefonie.

[Selector]

Kliknij przycisk  na panelu przycisków, aby uzyskać dostęp do modułu selektora. Możesz wybrać jednego lub kilku uczniów, którzy odpowiedzą na Twoje pytanie losowo.

Moduł selektora możesz uruchomić tylko jeśli w klasie jest co najmniej 1 uczeń.

**[Start]**

Kliknij przycisk „+” lub przycisk „-”, aby ustawić liczbę osób, które zostaną wybrane. Kliknij [Start], aby rozpocząć wybieranie lub kliknij , aby wyjść.

[Reset]

Kliknij [Reset], aby ponownie uruchomić selektora.

[Message]

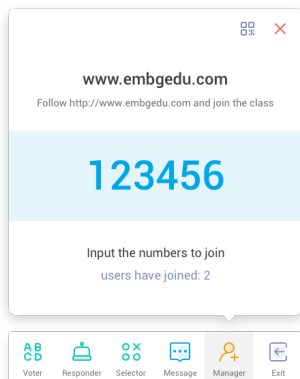
Kliknij przycisk [Message], aby włączyć moduł wiadomości. Pojawi się ikona przycisku  gdy wiadomości zostaną włączone i , kiedy wiadomości zostaną wyłączone.

Włączenie wiadomości zapewnia uczestnikom możliwość publikowania komentarzy w postaci wiadomości za pomocą telefonów komórkowych. Komentarze w postaci wiadomości są aktualizowane w systemie IFP w czasie rzeczywistym.



[Manager]

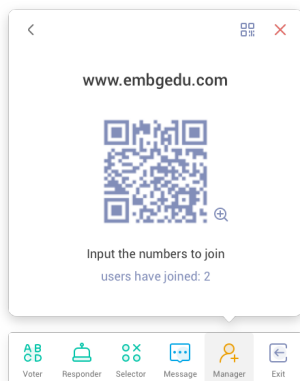
Kliknięcie przycisku  na panelu przycisków powoduje wyświetlenie okna z kodem QR, który ułatwia uczestnikom dołączenie do zajęć.



Skanowanie kodu QR

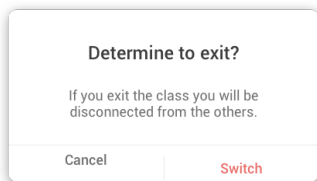
Uczniowie, aby dołączyć do zajęć za pomocą telefonu, mogą po prostu zeskanować kod QR. Poza tym mogą również wpisać adres URL w przeglądarce, aby dołączyć do klasy.

Upewnij się, że ich telefon jest w tej samej sieci LAN co system IFP, w przeciwnym razie nie uda im się dołączyć do klasy.



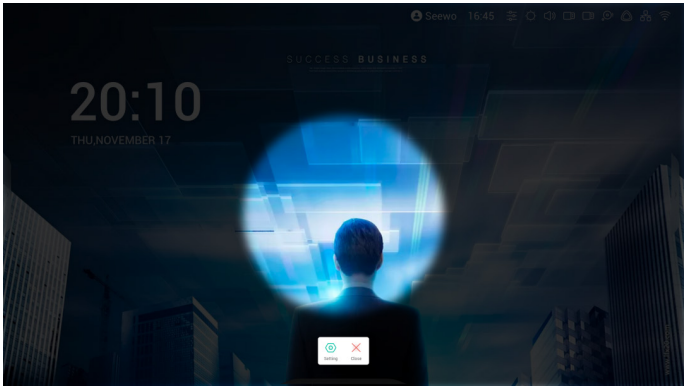
[Exit]

Kliknij przycisk  na cienkim panelu przycisków, aby wyjść z aplikacji. Pojawi się okno dialogowe. Kliknij [Cancel], aby zamknąć okno dialogowe i [Exit], aby potwierdzić wyjście.



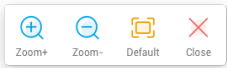
[Spotlight]

Nauczyciele mogą korzystać z tej funkcji, aby skupić się na określonych obszarach ekranu.



[Freeze]

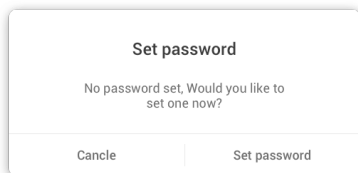
Nauczyciel może zamrozić i powiększyć bieżącą treść na ekranie.



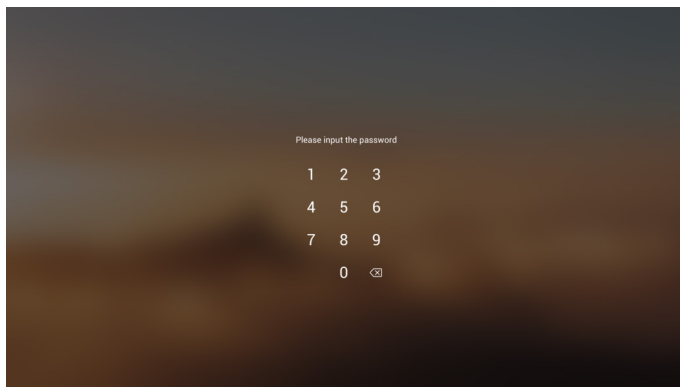
Spis treści	Opis
[Zoom +]	Kliknięcie przycisku  powoduje powiększenie bieżącego ekranu.
[Zoom -]	Kliknięcie przycisku  powoduje pomniejszenie bieżącego ekranu.
[Default]	Kliknięcie przycisku  powoduje przywrócenie pierwotnego rozmiaru ekranu.
[Close]	Kliknięcie przycisku  umożliwia zakończenie pracy funkcji zamrożenia ekranu.

[ScreenLock]

Nauczyciel może zablokować ekran za pomocą opcji [ScreenLock] i odblokować go, wprowadzając hasło, które ustawia się w sekcji [Settings].



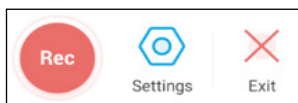
Jeśli skonfigurowano już hasło, nastąpi zablokowanie ekranu. Aby go odblokować, trzeba podać hasło.



[Record]

Nagraj treści na ekranie.

Użytkownicy mogą ustawić rozdzielczość i ścieżkę, pod którą zostanie zapisane nagranie.



Settings

Video

Resolution1920x1080

Save route

Storage/Record

Cancel

Confirm

DANE TECHNICZNE MULTIMEDIÓW

Film

Rozszerzenia plików	Kodek		
	Filmy	Dźwięk	Maksymalny współczynnik transmisji
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
.3gp .avi	H.264		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.263		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	Mpeg-4		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	H.264		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	Mpeg-1		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	Mpeg-2		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	Mpeg-4		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	MJPEG		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1080 30 kl./s, 150 Mb/s
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 5 Mb/s
	VP6		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 40 Mb/s
	H.264		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
.f4v	H.264	AAC	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	VC-1		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 45 Mb/s

Rozszerzenia plików	Kodek		Maksymalny współczynnik transmisji
	Filmy	Dźwięk	
.mov	H.264	AAC, PCM	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-4		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	MJPEG		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1080 30 kl./s, 150 Mb/s
.mp4	H.264	AAC	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-4		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
.vob	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-1		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-2		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 30 kl./s, 160 Mb/s
	H.265		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 3840 x 2160 60 kl./s, 160 Mb/s
	MPEG-2		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 80 Mb/s
	MPEG-4		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 50 Mb/s
	VC-1(AP)		Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 1920 x 1088 30 kl./s, 45 Mb/s
Klienci mają obowiązek uzyskania licencji na rozwiązania zawarte w powyższych danych technicznych.			

Dźwięk			
Plik	Format	Koder-dekoder audio	Obsługiwany zakres
.aac	AAC	AAC	Częstotliwość próbkowania: 8K ~ 96 KHz Przepływność: 24–576 kb/s
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Częstotliwość próbkowania: Maks. 48 kHz Przepływność: maks. 1411 Kb/s
.flac	FLAC	FLAC	Częstotliwość próbkowania: Maks. 192 KHz Przepływność: maks. 1411 Kb/s
.m4a	ALAC	ALAC	Częstotliwość próbkowania: 8K ~ 96 KHz Przepływność: 24–576 kb/s
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Częstotliwość próbkowania: 8K ~ 48 KHz Przepływność: 32–320 kb/s
.ogg	Vorbis	Vorbis	Częstotliwość próbkowania: 8K ~ 48 KHz Przepływność: maks. 256 Kb/s
.wav	WAV	LPCM	Częstotliwość próbkowania: 8K ~ 192 KHz Przepływność: maks. 320 Kb/s
Klienci mają obowiązek uzyskania licencji na rozwiązania zawarte w powyższych danych technicznych.			

Zdjęcie

Plik	Format	Obsługiwany zakres	
.bmp	BMP	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Dane tech.: Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Podgląd, Standard, brak możliwości wyświetlania pełnoekranowego
.gif	GIF	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Podgląd, Standard, brak możliwości wyświetlania pełnoekranowego
.jpeg/ .jpg	JPEG	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	Obsługa trybu progresywnego 4000 x 4000; obsługa trybu podstawowego 8000 x 8000
.png	PNG	Rozdzielczość maks.: 8000 x 8000 Rozdzielczość min.: 4 x 4	

STEROWANIE WIELOMA PRODUKTAMI

Wykaz poleceń

		POLECENIE	DANE
		1	(szesnastkowe)
01	Zasilanie	30	000 – 003
02	Tony wysokie	31	000 – 100
03	Tony niskie	32	000 – 100
04	Balans	33	000 – 100
05	Kontrast	34	000 – 100
06	Jasność	35	000 – 100
07	Ostrość	36	000 – 100
08	Tryb dźwięku	37	000 – 004
09	Głośność	38	000 – 100
10	Wyciszenie	39	000 – 001
11	Źródło wideo	3A	Patrz Źródło wideo
12	Proporcje ekranu	3B	000 – 002
13	Język	3C	Patrz „Język”
14	Tryb obrazu	3D	000 – 003
15	Odcień	3E	000 – 100
16	Podświetlenie	3F	000 – 100
17	Temperatura barwowa	40	000 – 002
18	Zdalne sterowanie	41	Patrz Zdalne sterowanie
19	Podczerwień	42	000 – 001

Protokół transmisji/odbioru

Transmisja

(Start)(Ustaw ID)(Typ)(Polecenie)(Dane)(Cr)

- * (Start): Jest to polecenie uruchamiające sterowanie za pomocą interfejsu RS-232C, rozpoczynające się od 0 x 3A.
- * (Ustaw ID): Umożliwia wybranie urządzenia, które ma być sterowane. Identyfikator urządzenia ma domyślnie wartość 01 (30 31).
- * (Typ): To polecenie umożliwia ustawienie funkcji lub sprawdzenie jej stanu. (Ustawienia: 0 x 53/Sprawdzenie: 0 x 47)
- * (Polecenie): To polecenie umożliwia sterowanie urządzeniem.
- * (Dane): przesyłanie danych polecenia.

Acknowledgement

Powodzenie dla urządzenia (Powodzenie)

Odpowiedź: 34 30 31 2B 0D

Niepowodzenie dla urządzenia (Niepowodzenie)

Odpowiedź: 34 30 31 2D 0D

- * ACK (potwierdzenie) jest wysyłane w tym formacie w zależności od stanu przetworzenia polecenia wprowadzonego do produktu.
- * Gdy dla parametru Typ wysłana jest wartość 0 x 47, aby sprawdzić wartość ustawienia dla funkcji, dla parametru Dane powinna być wysłana wartość 000 (30 30 30).

01. Zasilanie (Polecenie: 30)

Kontrola włączania / wyłączania urządzenia.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(30)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30): Podświetlenie wyłączone
 001 (30 30 31): Podświetlenie włączone
 002 (30 30 32): Zasilanie wyłączone
 003 (30 30 33): Zasilanie włączone

02. Tony wysokie (Polecenie: 31)

Umożliwia dostosowanie dźwięku tonów wysokich.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(31)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

03. Tony niskie (Polecenie: 32)

Umożliwia dostosowanie dźwięku tonów niskich.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(32)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

04. Balans (Polecenie: 33)

Umożliwia regulację balansu dźwięku.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(33)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

05. Kontrast (Polecenie: 34)

Umożliwia dostosowanie kontrastu ekranu.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(34)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

06. Jasność (Polecenie: 35)

Umożliwia dostosowanie jasności ekranu.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(35)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

07. Ostrość (Polecenie: 36)

Umożliwia dostosowanie ostrości ekranu.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(36)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

08. Tryb dźwięku (Polecenie: 37)

Umożliwia wybranie trybu dźwięku.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(37)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30): Film
 001 (30 30 31): Standardowy
 002 (30 30 32): Niestandardowe
 003 (30 30 33): Sala lekcyjna
 004 (30 30 34): Spotkanie

09. Głośność (Polecenie: 38)

Umożliwia dostosowanie poziomu głośności.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(38)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

10. Wyciszenie (Polecenie: 39)

Włącza lub wycisza dźwięk.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(39)(Dane)(0D)**

Dane 000 (30 30 30): Wyt.
 001 (30 30 31): Wł.

11. Źródło wideo (Polecenie: 3A)

Umożliwia wybranie źródła wideo.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3A)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30): VGA
 001 (30 30 31): HDMI1
 002 (30 30 32): HDMI2
 021 (30 32 31): HDMI3
 101 (31 30 31): Android
 103 (31 30 33): Gniazdo PC

12. Proporcje ekranu (Polecenie: 3B)

Umożliwia dostosowanie proporcji ekranu.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3B)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30): 16:9
 001 (30 30 31): 4:3
 002 (30 30 32): PTB

13. Język (Polecenie: 3C)

Umożliwia wybranie języka menu ekranowego.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3C)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30): Angielski
 001 (30 30 31): Francuski
 002 (30 30 32): Hiszpański
 003 (30 30 33): Chiński, kantoński
 004 (30 30 34): Chiński (mandaryński)
 005 (30 30 35): Portugalski
 006 (30 30 36): Niemiecki
 007 (30 30 37): Holenderski
 008 (30 30 38): Polski
 009 (30 30 39): Rosyjski
 010 (30 31 30): Czeski
 011 (30 31 31): Duński
 012 (30 31 32): Szwedzki
 013 (30 31 33): Włoski
 014 (30 31 34): Rumuński
 015 (30 31 35): Norweski
 016 (30 31 36): Fiński
 017 (30 31 37): Grecki
 018 (30 31 38): Turecki
 019 (30 31 39): Arabski
 020 (30 32 30): Japoński
 021 (30 32 31): Ukraiński

14. Tryb obrazu (Polecenie: 3D)

Umożliwia wybranie trybu obrazu.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3D)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30): Standardowy
 001 (30 30 31): Jasny
 002 (30 30 32): Miękki
 003 (30 30 33): Klient

15. Odcień (Polecenie: 3E)

Umożliwia dostosowanie odcienia ekranu.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3E)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

16. Podświetlenie (Polecenie: 3F)

Umożliwia dostosowanie podświetlenia.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(3F)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30) – 100 (31 30 30)

17. Temperatura barwowa (Polecenie: 40)

Umożliwia dostosowanie temperatura barwowa.

Transmisja

(3A)(30 31)(Typ)(40)(Dane)(OD)

Dane 000 (30 30 30): Chłodna
 001 (30 30 31): Standardowy
 002 (30 30 32): Ciepła

18. Zdalne sterowanie (Polecenie: 41)

Prześlij kod przycisku do pilota na podczerwień.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(41)(Dane)(0D)**

Dane	000 (30 30 30): Głośność +
	001 (30 30 31): Głośność -
	010 (30 31 30): W górę
	011 (30 31 31): W dół
	012 (30 31 32): W lewo
	013 (30 31 33): W prawo
	014 (30 31 34): OK
	020 (30 32 30): Menu
	021 (30 32 31): Źródło sygnału wejściowego
	022 (30 32 32): Wyjście
	031 (30 33 31): Puste
	032 (30 31 32): Zamrożenie

19. Podczerwień (Polecenie: 42)

Dostosuj ustawienia pilota na podczerwień.

Transmisja**(3A)(30 31)(Typ)(42)(Dane)(0D)**

Dane	000 (30 30 30): Włącz
	001 (30 30 31): Wyłącz

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

- » Każdy model wymaga sprawdzenia innych kwestii.
- » Informacje o ustawieniach komputera można znaleźć w Pomocy systemu Windows.

Model odpowiadający kolorowi zdania

WSPÓLNY	ŚCIANA WIDEO	MAŁOEKRANOWY	DO ZABUDOWY	OLED	ROZSZERZONY	DOTKNIJ
---------	-----------------	--------------	----------------	------	-------------	---------

Problemy związane z użytkowaniem

- Zasilanie nie włącza się.
 - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
 - W przypadku pracy temperaturze poniżej zera stopni obudowa może nie działać przez maksymalnie godzinę. Dzieje się tak w celu podniesienia temperatury wewnątrz niej.
 - W przypadku modeli wyposażonych w wyłącznik automatyczny sprawdź, czy wyłącznik ten został poprawnie podłączony. Przełącznik wyłącznika automatycznego musi być ustawiony w pozycji włączenia (kolor czerwony).
 - Spróbuj włączyć zasilanie po odłączeniu zasilacza sieciowego i oczyszczeniu portu stykowego.
 - W przypadku korzystania z technologii POE upewnij się, czy kabel LAN nie jest uszkodzony.
 - Jeżeli korzystasz z zasilania POE, nie podłączaj zasilacza sieciowego.
- Po podłączeniu urządzenia pojawia się komunikat „Nieznany produkt”.
 - Sprawdź, czy na komputerze zainstalowano sterownik (karty graficznej).
 - Sprawdź w instrukcji obsługi komputera (karta graficzna), czy obsługiwana jest funkcja Plug and Play.

Problemy związane z wyświetlaniem (wideo)

- Wyświetlany jest komunikat „Brak sygnału” lub „Nieprawidłowy format”.
 - Kabel sygnałowy nie jest podłączony do komputera i produktu lub status połączenia za pomocą kabla jest niestabilny. Sprawdź przewód sygnałowy.
 - Wejdź do menu wprowadzania, aby sprawdzić sygnał wejściowy.
 - Sygnał z karty graficznej komputera leży poza zakresem pionowej lub poziomej częstotliwości produktu. Wyreguluj zakres częstotliwości zgodnie z danymi technicznymi podanymi w tej instrukcji obsługi.
- Położenie ekranu jest nieprawidłowe.
 - Sprawdź, czy produkt obsługuje rozdzielczość i częstotliwość karty graficznej. Jeżeli wartość częstotliwości nie mieści się w obsługiwanym zakresie, skonfiguruj zalecane ustawienie rozdzielczości w menu ustawień komputera.
 - Sygnał analogowy D-Sub — naciśnij przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania, aby automatycznie wybrać optymalny stan ekranu pasujący do bieżącego trybu. Jeżeli regulacja nie przynosi oczekiwanych rezultatów, dostosuj ustawienia wyświetlacza ręcznie w menu OSD. (W zależności od modelu)

- Wyświetlanie obrazu na ekranie jest nieprawidłowe.
 - Podłącz przewód sygnałowy odpowiadający sygnałowi wejściowemu źródła.
 - Na ekranie może pojawiać się para. Zniknie ona po pewnym czasie od włączenia produktu.
 - Kondensacja pary wodnej wewnątrz produktu jest zjawiskiem naturalnym i nie jest objęta gwarancją. (IPX6 to standard chroniący produkt przed wodą w ilości 100 L na minutę, a nie przed przedostawaniem się wilgoci zawartej w powietrzu do wnętrza zestawu.)
 - Podczas podłączania panelu i skrzynki Signage sprawdź numery seryjne tych podzespołów, aby upewnić się, że są one identyczne. Jeżeli numery seryjne są zgodne, odłącz kabel zasilający, a następnie podłącz go ponownie, aby uruchomić funkcję Usuń szum panelu. (Po zakończeniu działania tej funkcji system automatycznie uruchomi się ponownie).
Funkcję tę możesz też uruchomić w menu dostępnym po wybieraniu kolejno opcji **⚙️ (Ustawienia)** → [Display] → [Advanced Settings] → [OLED Panel Settings] → [Clear Panel Noise].
- Ekran konfiguracji systemu BIOS komputera PC wyświetla się nieprawidłowo.
 - W przypadku niektórych komputerów PC ekran konfiguracji systemu BIOS może wyświetlać się niepoprawnie ze względu na brak obsługi nietypowego współczynnika proporcji obrazu przed konfiguracją sterownika karty graficznej. Nie jest to błąd produktu. Jest to związane z budową proporcji obrazu ekranu konfiguracji systemu BIOS karty graficznej. Aby uzyskać dostęp do ekranu konfiguracji systemu BIOS komputera PC, podłącz monitor o standardowym współczynniku proporcji obrazu (4:3 lub 16:9) i przeprowadź konfigurację systemu BIOS.
- Obrazy na ekranie migoczą lub drgają.
 - W przypadku włączenia zimnego monitora ekran może drgać. To normalne zjawisko.
 - Sprawdź, czy bieżące ustawienia rozdzielczości i częstotliwości karty graficznej są obsługiwane przez monitor.
- W tle pojawiają się paski.
 - Sygnał analogowy D-Sub — naciśnij przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania, aby automatycznie wybrać optymalny stan ekranu pasujący do bieżącego trybu. Jeżeli regulacja nie przynosi oczekiwanych rezultatów, dostosuj ustawienia wyświetlacza ręcznie w menu OSD. (W zależności od modelu)
- Widoczne są poziome zniekształcenia lub znaki są rozmazane.
 - Sygnał analogowy D-Sub — naciśnij przycisk **AUTO** na pilocie zdalnego sterowania, aby automatycznie wybrać optymalny stan ekranu pasujący do bieżącego trybu. Jeżeli regulacja nie przynosi oczekiwanych rezultatów, dostosuj ustawienia wyświetlacza ręcznie w menu OSD. (W zależności od modelu)
- Obraz nie jest wyświetlany.
 - Sprawdź, czy kabel został prawidłowo podłączony do panelu i skrzynki Signage.

Problemy związane z wyświetlaniem (kolor)

- Obraz wyświetlany na ekranie charakteryzuje się niską głębią kolorów (16 kolorów).
 - Skonfiguruj 24-bitową głębię kolorów (True Color) lub wyższą w menu ustawień komputera.
- Kolory na ekranie są niestabilne lub wyświetlany jest tylko jeden kolor.
 - Sprawdź podłączenie przewodu sygnałowego. Możesz także ponownie włożyć do gniazda kartę graficzną komputera.
- Na ekranie pojawiają się czarne lub jasne punkty.
 - Niektóre piksele (czerwone, zielone, niebieskie, czarne) są widoczne na ekranie ze względu na unikalne właściwości wyświetlacza. Nie świadczy to o wadzie produktu.
- Jasność ekranu wydaje się niska.
 - Wyreguluj ponownie jasność i kontrast.
 - Może być konieczna naprawa podświetlenia.
 - Jeśli temperatura wewnątrz obudowy wzrośnie, jasność ekranu może się zmniejszyć. Okresowo czyść wymiennik ciepła lub filtr znajdujący się w obudowie.

Problemy związane z dźwiękiem

- Nie jest odtwarzany dźwięk.
 - Sprawdź, czy przewód audio jest prawidłowo podłączony.
 - Wyreguluj poziom głośności produktu lub urządzenia zewnętrznego.
 - Sprawdź, czy zostały wybrane prawidłowe ustawienia dźwięku.
- Dźwięk jest nieefektowny.
 - Wybierz odpowiednie ustawienia korektora.
- Dźwięk jest zbyt cichy.
 - Wyreguluj poziom głośności produktu lub urządzenia zewnętrznego.
- W przypadku tych modeli, które nie są wyposażone w głośniki wbudowane, wymagany jest osobny zakup głośników zewnętrznych.

Inne problemy

- Urządzenie jest nieoczekiwanie wyłączone.
 - Sprawdź w ustawieniach, czy skonfigurowano automatyczne wyłączenie o danej godzinie.
 - Zasilanie nie jest zapewniane prawidłowo. Sprawdź, czy kabel zasilający produktu jest poprawnie podłączony.
 - Sprawdź ustawienia zasilania.
 - Jeśli temperatura wewnątrz obudowy wzrośnie, może dojść do wyłączenia zasilania. Okresowo czyść wymiennik ciepła lub filtr znajdujący się w obudowie.
 - Sprawdź, czy wentylator działa prawidłowo.
Wyświetl stan wentylatora, wybierając kolejno opcje  (USTAWIENIA) → [General] → [System Information] → [Fan Status].

PRZESTROGA

- Wyświetlanie tej samej zawartości ekranu przez długi czas może prowadzić do pojawienia się powidoków. Aby ograniczyć ich występowanie, wskazane jest nieprzekraczanie zalecanego czasu pracy na dzień dla ekranu o danym rozmiarze i wyświetlanie zawartości wideo zawierającej niewielką liczbę stale wyświetlanych znaków lub logo. Zalecany czas pracy na dzień (55 cali: 18 godz., 65 cali: 12 godz.)
- Podczas działania funkcji [Clear Panel Noise] na ekranach może pojawić się kilka poziomych linii. Jest to zjawisko normalne. Jeśli nastąpi włączenie zasilania lub awaria zasilania podczas działania funkcji [Clear Panel Noise], funkcja ta może nie działać prawidłowo.
- Pięć minut po włączeniu funkcji [Clear Panel Noise] włącz zasilanie.
- W trakcie korzystania z funkcji [Clear Panel Noise] z zewnętrznych głośników podłączonych do produktu mogą wydobywać się dźwięki.
- [Clear Panel Noise]: Pozwala rozwiązać problemy, które mogą pojawić się, kiedy ekran jest włączony przez długi czas.
- Aby skutecznie zapobiec powstawaniu powidoku, należy włączyć funkcję [Screen Protection Mode Setting] w menu [OLED Panel Settings].

Problemy związane z obsługą dotykową

- Brak reakcji na dotyk.
 - Przyczyną może być brak połączenia za pomocą kabla USB między komputerem a produktem. Odłącz przewód USB i podłącz go ponownie po 10 sekundach.
 - Sprawdź, czy kabel zasilający komputera jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego i uruchom komputer ponownie.
 - Brak reakcji na dotyk może być wynikiem problemów z systemem związanych z niestabilnym działaniem sieci. Odłącz i ponownie podłącz przewód LAN lub uruchom ponownie komputer.
 - Jeżeli nie nawiązano połączenia między komputerem a produktem za pomocą kabla sygnałowego, ekran nie reaguje na dotyk. Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony.
 - Ekran może nie reagować na dotyk, gdy produkt jest wyłączony. Sprawdź zasilanie produktu.
 - W przypadku podłączenia do nieziemionego gniazda może dojść do przerwy w działaniu lub błędu obsługi dotyku. Przewód zasilający należy zawsze podłączać do uziemionego gniazdka.
 - Sprawdź, czy monitor jest włączony.
 - Poniżej znajdują się przyczyny pęknięcia rysika lub nieprawidłowego działania funkcji dotykowej:
Obsługa ekranu tylko za pomocą paznokcia lub opuszka palca
Trzymanie pióra za końcówkę lub bardzo blisko końcówki
używanie zbyt dużej siły podczas prowadzenia rysika po ekranie.
- Lokalizacja punktów dotykowych nie odpowiada współrzędnym ekranu dotykowego.
 - Problem może być spowodowany nieprawidłową kalibracją ekranu dotykowego. Zmień ustawienia tabletu.
- Ekran dotykowy steruje innym monitorem niż oczekiwany.
 - Sytuacja taka może mieć miejsce w przypadku, gdy monitor nie jest skonfigurowany jako monitor domyślny podczas korzystania z wielu monitorów. Ustaw monitor jako monitor domyślny.
 - Problem może być spowodowany nieprawidłową kalibracją ekranu dotykowego. Zmień ustawienia tabletu.
- Funkcja Multi-touch nie działa.
 - Odtwarzana zawartość (np. w programie Paint itd.) może nie obsługiwać wielu punktów dotykowych. Sprawdź, czy zawartość, z której korzystasz, obsługuje wiele punktów dotykowych.
 - Odłącz przewód USB i podłącz go ponownie po 10 sekundach.
 - Uruchom zawartość (np. w programie Paint, itd.) ponownie.
 - Uruchom ponownie komputer.
 - W przypadku wielu punktów dotykowych ich działanie na krawędzi ekranu dotykowego może być niestabilne.
 - Jeśli przerwa między kolejnymi dwoma naciśnięciami będzie zbyt krótka, może wystąpić błąd wprowadzania za pomocą dotyku.

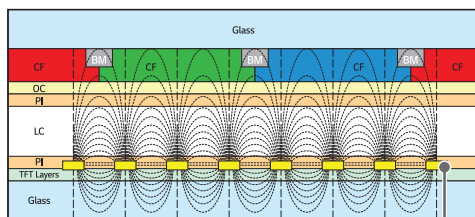


PRZESTROGA

- Kompatybilność funkcji dotykowej według systemu operacyjnego
 - IOS: MacOS v11.5.1 lub nowszy
 - Windows: Windows 10 pro 1803 lub nowszy
 - Chrome: Chrome OS 92.0.4515.162 lub nowszy

Wyświetlanie pozostałości nieruchomego obrazu

- Po wyłączeniu na ekranie pozostaje widmo poprzedniego obrazu.
 - Długotrwałe pozostawianie nieruchomego ujęcia na ekranie może doprowadzić do uszkodzenia pikseli. Korzystaj z funkcji wygaszacza ekranu.
 - Wyświetlanie ciemnego obrazu na ekranie po obrazie o wysokim kontraście (czarno-białym lub czarno-szarym) może spowodować powstawanie pozostałości obrazu. Jest to normalne w przypadku wyświetlaczy.
- Wyświetlanie statycznego obrazu na panelu LCD przez dłuższy czas może wywołać różnice napięć w elektrodach obsługujących warstwę ciekłokrystaliczną. Kiedy z upływem czasu różnice napięć w elektrodach zwiększają się, warstwa ciekłokrystaliczna dostosowuje się do jednego kierunku. W trakcie tego procesu widoczny pozostanie poprzednio wyświetlany obraz. Zjawisko to nazywa się pozostawianiem nieruchomego obrazu.
- Zjawisko pozostałości nieruchomego obrazu nie pojawia się w przypadku korzystania z nieustannie zmieniających się obrazów, ale może wystąpić w przypadku korzystania przez dłuższy czas z obrazu nieruchomego. Dlatego zaleca się postępowanie według poniższych instrukcji w celu zmniejszenia ryzyka wystąpienia zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu w przypadku korzystania z takiego obrazu. Zaleca się zmianę ekranu co najmniej raz na 12 godzin. Częstsza zmiana gwarantuje lepsze efekty w zapobieganiu wystąpienia zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu.
- Zalecane warunki eksploatacji
 - Zmiana koloru tła i znaków w tym samym odstępie czasowym.
 - Korzystanie z kolorów dodatkowych w trakcie zmiany kolorów pomaga zapobiegać wystąpieniu zjawiska pozostałości nieruchomego obrazu.



Warstwa pikseli ITO lub MoTi

- Zmiana obrazu w tym samym odstępie czasowym.

- Należy sprawdzić, czy znaki i obrazy znajdują się w tym samym miejscu przed zmianą obrazu i po niej.

