Brugervejledning

UltraGear™

(LED-monitor*)

*LG LED-monitor anvender LCD-skærm med LED-baggrundsbelysning.

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af enheden, og behold den til evt. senere brug.

25G590B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

INDHOLDSFORTEGNELSE

DANSK

SAMLING OG KLARGØRING 4

- Installation 5
  - Flytning og løft af monitoren 5
  - Installation på et bord 6
  - Brug af Kensington-låsen 6
  - Montering på væggen 7
- Beskrivelse af produkt og knapper 9
  - Sådan bruges joystick-knappen 10
  - Justering af soklens højde 10
  - Justering af vinklen 11
- Understøttede drivere og software 11

BRUG AF MONITOREN 12

- Tilslutning til en pc 12
  - HDMI-tilslutning 12
  - DisplayPort-tilslutning 13
- Tilslutning til AV-enheder 13
  - HDMI-tilslutning 13
- Tilslutning af eksterne enheder 14
  - Tilslutning af USB-enhed 14
  - Headset-forbindelse 14

BRUGERINDSTILLINGER 15
- Aktivering af hovedmenuen 15
Hovedmenuens funktioner 15
Menuindstillinger 16
[AI Boost] 16
[Game Adjust] 16
[Picture Adjust] 18
[Sound] 18
[Input] 19
[General] 19

PRODUKTSPECIFIKATION 21
- Understøttet tilstand 22
HDMI 22
DisplayPort 23
HDMI-tidsindstilling (Video) 23

FEJLFINDING 24

LICENS 26

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE 26

SAMLING OG KLARGØRING

FORSIGTIG

- Brug altid originale LG-komponenter for at tilgodese sikkerheden og produktets funktion.
- Enhed eller personskade som følge af brug af uautoriserede komponenter dækkes ikke af garantien.
- Det anbefales at bruge de medfølgende komponenter.
- Produktfigurerne og skærmvisningerne, der bruges i denne vejledning, er eksempler til at hjælpe forbrugerne med at bruge produktet og kan afvige fra det faktiske produkt.
- Udsæt ikke skruedelene for fremmedlegemer (olier, smøremidler osv.), når du samler produktet. (Det kan beskadige produktet.)
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Bær ikke monitoren på hovedet ved blot at holde fast i sokkelfoden. Dette kan få monitoren til at falde af og resultere i person-skade.
- Undgå at berøre monitoren, når du løfter eller flytter den. Kraften, som monitoren udsættes for, kan beskadige den.
- Bølgemønstret på overfladen er i modsætning til den almindelige belægningsmetode fremstillet ved at tilføje glitrende materiale til råmaterialet. Der er ingen afskrælning, og holdbarheden er god. Der er ingen problemer med at bruge produktet overhovedet, så du kan roligt bruge det.

BEMÆRK

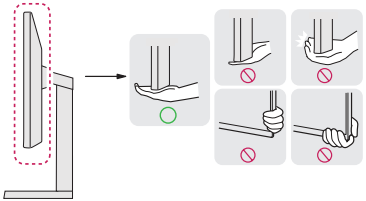
- Komponenterne kan se anderledes ud, end dem, der vises her.
- Alle produktoplysninger og specifikationer i denne vejledning kan ændres uden forudgående varsel for at forbedre produktets ydeevne.
- Hvis du vil købe valgfrit tilbehør, kan du besøge en elektronikbutik, foretage onlinekøb eller kontakte forhandleren, hvor du købte produktet.
- Det medfølgende strømkabel kan variere fra land til land.

Installation

Flytning og løft af monitoren

Når du flytter eller løfter monitoren, skal du følge disse instruktioner for at undgå, at monitoren bliver ridset eller beskadiget samt for at sørge for sikker transport uanset monitorens form eller størrelse.

- Før du flytter eller løfter monitoren, skal du frakoble strømkablet og alle andre kabler.
- Placer monitoren i kassen eller pakningsmaterialet, som den blev leveret i, før du forsøger at flytte den.
- Hold godt fast i bunden og på siden af monitorrammen. Hold ikke i selve panelet.
- Når du holder monitoren, skal skærmen vende væk fra dig for at forhindre, at den bliver ridset.
- Ved transport af monitoren skal du undlade at udsætte den for stød eller overdrevne vibrationer.
- Når monitoren flyttes, skal den holdes opret og aldrig drejes om på siden eller vippes.



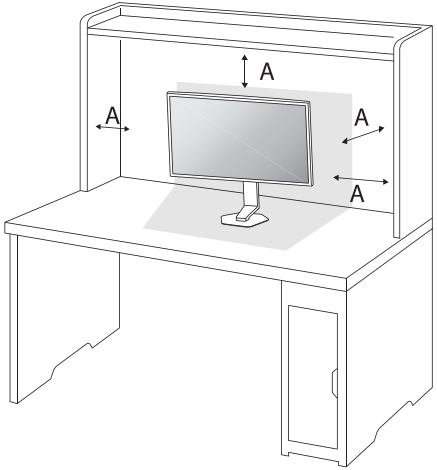


⚠ **FORSIGTIG**

- Undgå så vidt muligt at berøre monitorskærmen.
  - Dette kan medføre beskadigelse af skærmen eller nogle af de pixel, der bruges til at skabe billeder.
- Hvis du bruger monitorpanelet uden sokkelfoden, kan dens knap muligvis få monitoren til at blive ustabil og falde ned, hvilket kan resultere i skader på monitoren eller personskader. Yderligere kan det forårsage fejlfunktionalitet i knappen.

Installation på et bord

- Løft monitoren, og placer den på bordet i en oprejst position. Placer den mindst 100 mm væk fra væggen for at sikre tilstrækkelig ventilation.



A: 100 mm

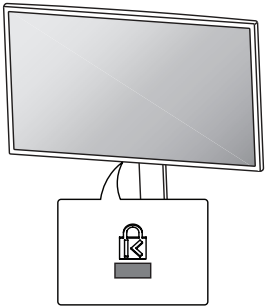
FORSIGTIG

- Tag strømkablet ud, inden du flytter eller monterer monitoren. Der er risiko for elektrisk stød.
- Sørg for at benytte den strømledning, der medfølger til produktpakken, og slutte den til en jordet stikkontakt. (Afhænger af land)

Brug af Kensington-låsen

Du kan finde flere oplysninger om installation og brug i brugervejledningen til Kensington-låsen eller på webstedet *http://www.kensington.com*.

Fastgør monitoren til et bord ved hjælp af kablet til Kensington-sikkerhedssystemet.



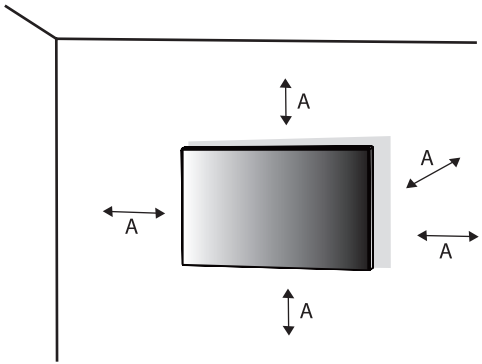
BEMÆRK

- Kensington-sikkerhedssystemet er valgfrit. Du kan købe valgfrit tilbehør hos de fleste elektronikforhandlere.

Montering på væggen

Monitoren opfylder specifikationerne for vægmonteringsbeslaget eller andre kompatible enheder.

Monter skærmen mindst 100 mm fra væggen med en afstand på 100 mm på hver side af skærmen for at sikre tilstrækkelig ventilation. Detaljerede monteringsanvisninger kan fås i din lokale detailbutik. Der henvises i øvrigt til vejledningen for montering og opsætning af et vægmonteringsbeslag, der kan vippes.

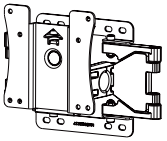


A: 100 mm

Montering af vægmonteringsbeslaget

Ved montering af monitoren på en væg skal du fastgøre et vægmonteringsbeslag (valgfrit) på bagsiden af monitoren.

Sørg for, at vægmonteringsbeslaget er sikkert fastgjort til monitoren og væggen.

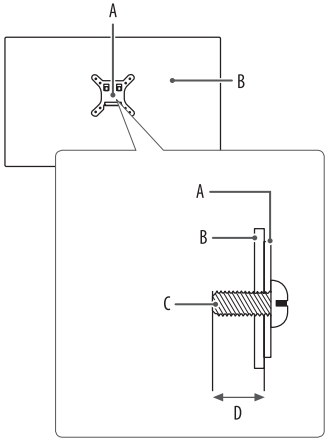
Vægmontering (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antal skruer	4
Vægmonteringsplade (valgfri)	LSW149 

BEMÆRK

- Brug de skruer, der er angivet i VESA-standarden.
- Vægmonteringssættet omfatter monteringsvejledningen og alle nødvendige dele.
- Vægmonteringsbeslaget er valgfrit. Du kan få valgfrit tilbehør hos din lokale forhandler.
- Længden på skruen kan være forskellig for hvert vægmonteringsbeslag. Hvis du bruger skruer, der er længere end standardlængden, kan det beskadige den indvendige del af produktet.
- Du kan få yderligere oplysninger i vejledningen, der fulgte med vægmonteringsbeslaget.
- Pas på, at du ikke anvender for meget kraft, når du monterer vægmonteringsbeslaget, da det kan beskadige skærmen.
- Fjern soklen inden installation af monitoren på et vægbeslag ved at udføre sokkelmonteringen i omvendt rækkefølge.

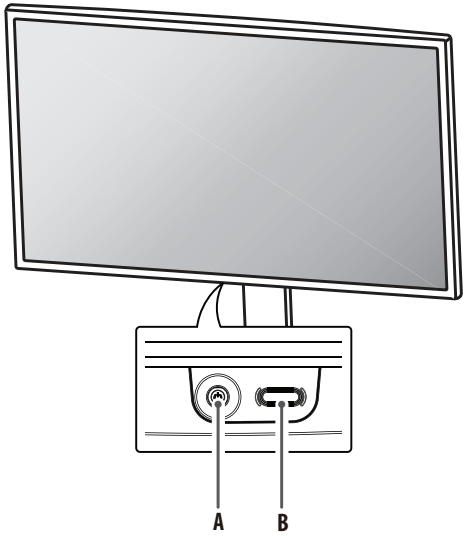
FORSIGTIG

- Træk strømkablet ud, før du flytter eller monterer monitoren for at undgå stød.
- Montering af monitoren til loftet eller på en skrå væg kan resultere i, at monitoren falder ned, hvilket kan føre til personskade. Brug et godkendt LG-vægmonteringsbeslag, og kontakt den lokale forhandler eller kvalificeret servicepersonale.
- Dette apparat skal fastgøres sikkert på væggen i henhold til monteringsanvisningerne for at undgå personskader.
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Brug vægmonteringsbeslaget og skruerne i henhold til VESA-standarden. Skade som følge af brug eller misbrug af ikke-relevante komponenter er ikke dækket af produktgarantien.
- Når man måler fra bagsiden af monitoren, skal længden af hver installeret skrue være 8 mm eller derunder.



A: Vægmonteringsplade
B: Monitorens bagside
C: Standardskrue
D: Maks. 8 mm

Beskrivelse af produkt og knapper

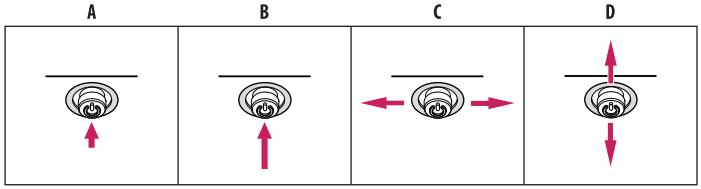


A: Joystick-knap
B: Genvejsknap

Sådan bruges joystick-knappen

Du kan nemt betjene monitorens funktioner ved at trykke på joystick-knappen eller bevæge den til venstre/højre/op/ned med fingeren.

Grundlæggende funktioner



A (Tænd): Tryk én gang på joystick-knappen med fingeren for at tænde for monitoren.

B (Sluk): Tryk på joystick-knappen én gang mere i 5 sekunder, og hold den nede med fingeren for at slukke monitoren.

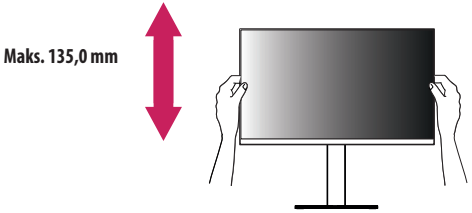
C (Lydstyrkekontrol): Du kan justere lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen til venstre eller højre.

D (Styrer skærmens lysstyrke): Du kan kontrollere skærmens lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen op/ned.

Justering af soklens højde

1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.

2 Håndter monitoren med begge hænder for sikkerhed.



ADVARSEL

- For at undgå skader på dine fingre, når du justerer skærmens højde, bør du ikke placere din hånd på soklen.

Justering af vinklen

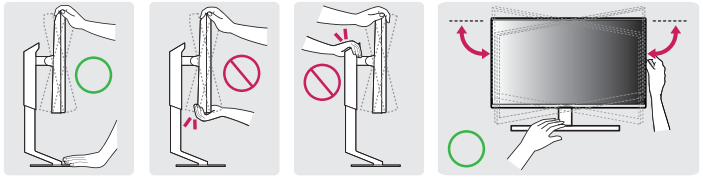
1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.

2 Juster skærmens vinkel.

Skærmens vinkel kan justeres fremad eller bagud fra -5° til 35°, så du får en behagelig visning. Du kan også justere skærmens vinkel med 90 grader til venstre eller højre.

ADVARSEL

- For at undgå skader på fingre, når du justerer skærmen, bør du ikke holde på den nederste del af monitorens ramme, som illustreret nedenfor.
- Pas på ikke af røre ved eller trykke på skærmområdet, når du justerer monitorens vinkel.



Understøttede drivere og software

Du kan downloade og installere den nyeste version fra LGE-webstedet (*www.lg.com*).

- Monitor-driver / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

BRUG AF MONITOREN

- Illustrationerne i denne vejledning kan afvige fra det faktiske produkt.

Tryk på joystick-knappen, gå til [Settings] > [Input], og vælg derefter den ønskede indgang.

FORSIGTIG

- Hvis du anvender generiske kabler, der ikke er certificerede af LG, vises der muligvis ikke noget på skærmen, eller der kan forekomme billedstøj.
- Tryk ikke på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage billedforvrængning.
- Vis ikke et stillbillede på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage fastbrænding af billedet. Brug en pc-pauseskærm, hvis dette er muligt.
- Når du tilslutter strømledningen til stikkontakten, skal du bruge en jordet (3 udtag) strømskinne eller en jordet stikkontakt. (Afhænger af land)
- Monitoren kan flimre, når den tændes i et område med lav temperatur. Dette er normalt.
- Nogle gange vises røde, grønne og blå prikker på skærmen. Dette er normalt.
- Sørg for at anvende kablet, der fulgte med produktet. I modsat fald kan det forårsage fejlfunktionalitet i enheden.
- Hvis monitoren reflekterer det omgivende lys, kan skærmen eller lyset flyttes, eller styrken af det omgivende lys justeres.

Tilslutning til en pc

- Monitoren understøtter funktionen Plug and Play*.

* Plug and Play: En funktion, der giver dig mulighed for at tilføje en enhed til computeren uden at skulle konfigurere noget igen eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™-kabel
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™-kabel med Ethernet

DisplayPort-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

BEMÆRK

- Der er muligvis ingen video- eller lydudgang afhængigt af pc'ens DP-version (DisplayPort).
- Hvis du bruger et Mini DisplayPort-udgangsgrafikkort, skal du bruge et Mini DP til DP-kabel (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller -køn, der understøtter DisplayPort2.1 eller DisplayPort1.4. (Sælges separat)

Tilslutning til AV-enheder

HDMI-tilslutning

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra din AV-enhed til monitoren.

BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™-kabel
  - Ultrahøj hastigheds HDMI®/™-kabel med Ethernet

Tilslutning af eksterne enheder

Tilslutning af USB-enhed

Produktets USB-portfunktioner afhænger af headsettets mikrofon og de understøttede softwarefunktioner.

BEMÆRK

- Det anbefales, at du installerer alle Windows-opdateringer for at holde Windows opdateret, inden du tilslutter produktet til brug.
- Eksterne enheder sælges separat.

Headset-forbindelse

Slut eksterne enheder til monitoren via porten til headset-porten.

BEMÆRK

- Eksterne enheder sælges separat.
- Afhængig af pc'ens og den eksterne enheds lydindstillinger kan headset- og højttalerfunktionerne være begrænsede.
- Mikrofonen virker kun, når USB-porten på skærmen er tilsluttet USB-porten på pc'en.



Tilslut USB C-C- eller USB C-A-kablet for at kunne bruge en mikrofonfunktion med hovedtelefoner udstyret med en mikrofon.

BRUGERINDSTILLINGER

BEMÆRK

- Din monitors OSD (On Screen Display) kan afvige en smule fra det, som er vist i denne vejledning.

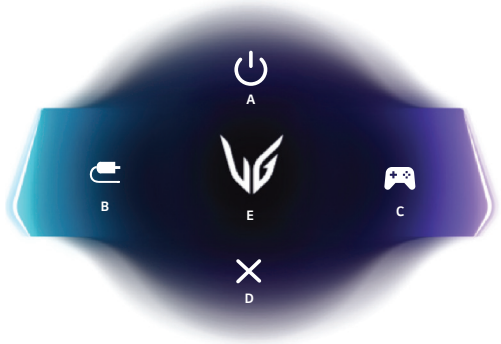
Aktivering af hovedmenuen



Joystick-knap

1. Tryk på joystick-knappen på monitoren.
2. Flyt joysticket op/ned og til venstre/højre for at angive indstillingerne.

Hovedmenuens funktioner



Hovedmenu	Beskrivelse
A: [Power Off]	Slukker for monitoren.
B: [Input]	Angiver indgangstilstand. (Standard) • Du kan tilpasse venstre side (B) i hovedmenuen for let at få adgang til din foretrukne menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Indstiller spiltilstanden til spil. (Standard) • Du kan tilpasse højre side (C) i hovedmenuen for let at få adgang til din foretrukne menu. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Afslut hovedmenuen.
E: [Settings]	Konfigurerer skærmindstillingerne.

Menuindstillinger

1 For at få vist OSD-menuen skal du trykke på joystick-knappen og herefter åbne [Settings].
2 Flyt joysticket op/ned og til venstre/højre for at angive indstillingerne.
3 For at gå tilbage til den øverste menu eller indstille andre menupunkter skal du flytte joysticket til ◀ eller trykke på (✋).
4 Hvis du ønsker at afslutte OSD-menuen, skal du flytte joysticket til ◀, indtil du er ude af menuen.



[AI Boost] [Game Adjust] [Picture Adjust] [Sound] [Input] [General]

[AI Boost]

[Settings] > [AI Boost]

- [AI Scene Optimization]: AI analyserer videoen og optimerer billedindstillingerne.
  Tilgængelig i begrænset [Game Mode]. ([Personalized Picture]/[Gamer 1]/[Gamer 2]/[FPS]/[RTS]/[Vivid])
- [AI Sound]: AI forbedrer lyden i tilsluttede hovedtelefoner for en mere medrivende oplevelse.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Du kan vælge billedtilstande til indstillinger for spilvisning.
  - [Personalized Picture]: Konfigurer en tilpasset billedtilstand, der er skræddersyet til dine præferencer. Installer LG Switch og fortsæt med "Guiden til personligt tilpasset billede".
  - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Billedtilstandene [Gamer 1] og [Gamer 2] giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.
  - [FPS]: Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.
  - [RTS]: Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.
  - [Vivid]: Optimerede skærmen med levende farver.
  - [Reader]: Optimerer skærmen til læsning af dokumenter. (kun til SDR)
  - [HDR Effect]: Optimerer skærmen til højt dynamisk område. (kun til SDR)
  - [sRGB]: Standardfarveområde for RGB for monitor og printer. (kun til SDR)
  - [Color Weakness]: Denne tilstand er til brugere, der ikke kan skelne mellem rød og grøn. Det gør det muligt for brugere med farvesvaghed nemt at skelne mellem de to farver. (kun til SDR)
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Justerer til den kalibrerede skærm. Installer LG Calibration Studio for at køre kalibrering. (kun til SDR)
- [Overclock] (kun til DP)
  - [On]: Indstiller [Overclock] til en højere opdateringshastighed end angivet i panelspecifikationen.
  - [Off]: Deaktiverer [Overclock]-funktionen.

BEMÆRK

- [Game Mode] kan indstilles afhængigt af indgangssignalet.
- Hvis [Game Mode] ændres i DP-indgangen (DisplayPort), kan skærmen flimre, eller opløsningen på din pc-skærm kan blive påvirket.
- HDR-indhold vises muligvis ikke korrekt afhængigt af Windows OS-indstillinger. Kontroller indstillingen HDR Til/Fra i Windows.
- Når HDR-funktionen er slået til, kan tegnenes eller billedets kvalitet være dårlig afhængigt af grafikkortydelse.
- Mens HDR-funktionen er slået til, kan der opstå skærmflimmer eller knitren, når der skiftes monitorindgang eller tændes/slukkes afhængigt af grafikkortydelse.
- Oplysninger om, hvorvidt grafikkortet og spillet understøtter HDR, kan findes på de respektive producenters websted.
- [Overclock]
  - Når monitoren genstarter, skal du ændre den maksimale indstilling for opdateringshastighed i GPU-kontrolpanelet.
  - Hvis skærmbilledet vises unormalt, skal du slå [Overclock]-indstillingen fra.
  - [Overclock]-funktionens funktioner/ydeevne kan variere afhængigt af grafikkortet eller spilindholdet.
  - Vi garanterer ikke funktionens ydeevne og er ikke ansvarlig for eventuelle bivirkninger, der kan opstå fra dens aktivering.
  - Overclocket 1.100 Hz-drift kan begrænse Adaptive-Sync-funktionaliteten, da AMD FreeSync™ Premium ikke understøttes, og NVIDIA G-SYNC®-kompatibilitet kun er certificeret ved 1.000 Hz, hvor ydeevnen er garanteret.
  - 1.100 Hz overclocking er evalueret baseret på intern test.

[Settings] > [Game Adjust]

- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Denne funktion viser en klar skærm, uden at skærmen er bagefter eller hakker i spilmiljøet.

  Der kan dog forekomme skærmflimmer i nogle spilmiljøer.
  - Understøttet brugerflade: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Understøttet grafikkort: Et grafikkort, der understøtter NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync, er påkrævet.
  - Understøttet version: Sørg for at opdatere grafikkortet til den nyeste driver.
  - Yderligere oplysninger og krav findes på NVIDIA's websted (*www.nvidia.com*) og AMD's websted på (*www.amd.com*).
- [Motion Blur Reduction Pro]: Denne tilstand minimerer bevægelsesløring i videoer med hurtige bevægelser. Vælg HDMI/DP: 120/240/480/850/1.000 Hz før aktivering af [Motion Blur Reduction Pro] for at få fuld glæde af denne funktion.
- [Black Stabilizer]: Du kan kontrollerer den sorte kontrast for at skabe bedre synsvidde i mørke scener. Du kan nemt skelne objekter fra hinanden på mørke spilskærme.
- [Response Time]: Angiver en reaktionstid for viste billeder baseret på skærmens hastighed.

  I normale omgivelser anbefales det, at du bruger [Fast]. Det anbefales at bruge [Faster] til et billede i hurtig bevægelse. Når tilstanden [Faster] er valgt, kan der forekomme bevægelsesløring afhængigt af indholdet.
  - [Faster]: Indstiller reaktionstiden til Hurtigere.
  - [Fast]: Indstiller reaktionstiden til Hurtig.
  - [Normal]: Indstiller reaktionstiden til Normal.
  - [Off]: Deaktiverer funktionen.
- [Crosshair]: Crosshair (Sigtekorn) viser et mærke midt på skærmen for spil i genren First Person Shooter (FPS).

  Brugere kan vælge det sigtekorn blandt fire forskellige sigtekorn, der passer til deres spilmiljø.
- [FPS Counter]
  - [On]: Indikatoren vises øverst til venstre på skærmen. Den afspejler den aktuelle billedhastighed, der modtages på indgangen. Du kan også justere positionen af [FPS Counter]. (øverste venstre/øverste højre/nederste højre/nederste venstre)
  - [Off]: Bruger ikke [FPS Counter]-funktionen.
  - [FPS Counter] og [Crosshair]-funktionen kan ikke bruges samtidigt.
- [Game Reset]: Gendanner spillet til standardindstillingerne.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Justerer skærmens lysstyrke.
- [Contrast]: Justerer skærmens kontrast.
- [Sharpness]: Justerer skærmens skarphed.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo højere gammaværdi, jo mørkere bliver billedet. Ligeledes, jo lavere gammaværdi, desto lysere bliver billedet.
  - [Mode 4]: Hvis du ikke behøver at justere gamma-indstillinger, kan du vælge [Mode 4].
- [Color Temp]: Indstil din egen farvetemperatur.
  - [Custom]: Brugeren kan tilpasse farverne rød, grøn og blå.
  - [Warm]: Indstiller skærmfarven til en rødlig tone.
  - [Medium]: Indstiller skærmfarven til en mellemting mellem en rød og en blå tone.
  - [Cool]: Indstiller skærmfarven til en blålig tone.
  - [Manual]: Brugeren kan finindstille farvetemperaturen.
- [R/G/B]: Du kan tilpasse skærmfarverne med røde, grønne og blå farver.
- [Six Color]: Opfylder brugerkravene til farver ved at justere farvetonen og mætningen for de seks farver (rød, grøn, blå, cyan, magenta og gul) og gemmer indstillingerne.
  - Farvetone: Justerer skærmfarvernes tone.
  - Mætning: Justerer skærmfarvernes mætning. Jo lavere værdien er, des mindre mættet. Jo højere værdien er, des mere mættet.
- [Black Level]: Indstiller forskydningsniveauet (kun til HDMI).
  Forskydning: Som en reference til et videosignal er dette den mørkeste farve, som monitoren kan vise.
  - [High]: Bibeholder skærmens aktuelle kontrastforhold.
  - [Low]: Sænker de sorte niveauer og hæver de hvide niveauer fra det aktuelle kontrastformat på skærmen.
- [Deep Black Pro]: Maksimerer kontrasten ved at gøre skærmens lyse områder lysere og de mørke områder mørkere. Hvis denne indstilling slås fra, kan det øge energiforbruget.
- [Dynamic Tonemap]: Justerer tonekurven på HDR-videoer.
- [Picture Reset]: Gendanner billedet og farven til standardindstillingerne.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Volume]: Justerer lydstyrkeniveauet.
  - Du kan justere [Mute]/[Unmute] ved at flytte joystick-knappen til ▼ i menuen [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Vælger den aktuelle indgangstilstand.
- [Aspect Ratio]: Justerer skærmens billedformat. Displayet kan se ens ud med indstillingerne [Full Wide], [Original] og [Just Scan] ved den anbefalede opløsning.
  - [Full Wide]: Viser videoen i bredformat uden hensyn til videoindgangssignal.
  - [Original]: Viser en video i overensstemmelse med indgangsvideosignalets formatforhold.
  - [Just Scan]: Det oprindelige formatforhold justeres ikke.
- [Auto Input Switch]: Når [Auto Input Switch] er indstillet til [On], vil displayet automatisk skifte til ny indgang, når der tilsluttes en ny indgang.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Indstiller menuskærmbilledet til det ønskede sprog.
- [UltraGear Lighting]: Indstiller lyset på bagsiden af skærmen.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Indstiller lyset til den ønskede farve.
  - [Cycling]: Alle farver vises på skift.
  - [Off]: Slukker lyset på bagsiden af skærmen.
- [Hot Key Setup]: Du kan tildele de ønskede funktioner til en genvejstast. ([AI Scene Optimization], [AI Sound], [Input], [FPS Counter])
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Du kan tilpasse hovedmenuen til at få nem adgang til din foretrukne menu. [User-defined Key 1] og [User-defined Key 2] vises til venstre/højre i hovedmenuen.

- [SMART ENERGY SAVING]: Spar på energien ved hjælp af indstillingen for lysstyrke.
  - [High]: Sparer energi med brug af den høj-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
  - [Low]: Sparer energi med brug af den lav-effektive funktion [SMART ENERGY SAVING].
  - [Off]: Deaktiverer funktionen.
  - Værdien af energisparedata kan variere afhængigt af panel og panelleverandører.
  - Hvis du indstiller [SMART ENERGY SAVING] til [High] eller [Low], bliver monitorens lysstyrke kraftigere eller svagere afhængigt af kilden.
- [Deep Sleep Mode]: Når [Deep Sleep Mode] er [On], minimeres strømforbruget, mens monitoren er i standbytilstand.
- [Automatic Standby]: Hvis monitoren ikke bliver brugt i en angivet tidsperiode, skifter den automatisk til standby-tilstand.
- [Input Compatibility Version]: Du kan indstille hver indgang til at matche den understøttede version af den tilsluttede enhed.
  - Hvis den tilsluttede enhed understøtter 2.1 i HDMI, men skærmen eller lyden ikke fungerer korrekt, skal funktionen indstilles til 2.1(AV).
- [Buzzer]: Med denne funktion kan du indstille den lyd, der genereres fra Brummer, når skærmen tændes.
- [OSD Lock]: Denne funktion deaktiverer konfigurationen og justeringen af menuer.

  Alle funktioner er deaktiveret undtagen:
  - [Brightness] / [Contrast] i [Picture Adjust]
  - [Volume] i [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] i [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Kontrollerer om der er problemer med monitorbilledet. Tag ikke indgangskablet ud.
- [Information]: De følgende skærmoplysninger bliver vist: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Hvis du vælger [View], kan du tjekke oplysninger om Open Source Software-meddelelse.
- [Reset to Initial Settings]: Nulstiller til standardindstillingerne.

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationer kan ændres uden varsel.
Symbolet ~ betyder vekselstrøm, og symbolet ⎓ betyder jævnstrøm.

Farvedybde

- 8-bit-farver er understøttet.

Opløsning

- Maksimal opløsning
  - 1920 x 1080 ved 1.000 Hz (HDMI)
  - 1920 x 1080 ved 1.100 Hz (DisplayPort) (*Overclock)

Miljøforhold

- Driftsforhold
  - Temperatur: 0 °C til 40 °C
  - Luftfugtighed: Mindre end 80 %
- Opbevaringsforhold
  - Temperatur: -20 °C til 60 °C
  - Luftfugtighed: Mindre end 85 %

AC/DC-adapter

- Model[1)]: ADS-65AI-19-3 19065E
  ADS-65FAI-19 19065EPK-1
  ADS-65FAI-19 19065EPG-1
  ADS-65FAI-19 19065EPCU-1

  Producent: Shenzhen Honor Electronic Co., Ltd
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
  - Udgang: 19 V ⎓ 3,42 A

- Model[1)]: MS-V3420R190-065L0-DE
  MS-V3420R190-065L0-KR
  MS-V3420R190-065L0-US

  Producent: Moso Power Supply Technology Co., Ltd
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
  - Udgang: 19 V ⎓ 3,42 A

- Model[1)]: A1087-190342W-M31

  Producent: Dongguan Aohai Technology Co., Ltd
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
  - Udgang: 19 V ⎓ 3,42 A

- Model[1)]: E065-1U190342VO
  E065-1U190342VU

  Producent: Mass Power Electronics Co., Ltd
  - Indgang: 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A
  - Udgang: 19 V ⎓ 3,42 A

1) Afhænger af land

Strømkilder

- Nominel effekt: 19 V ⎓ 3,3 A

Monitorstørrelse (Bredde x Højde x Dybde)

- Med sokkel (mm): 571,8 x 511,2 x 207,3
- Uden sokkel (mm): 571,8 x 333,4 x 43,4

Vægt (uden emballage)

- Med sokkel (kg): 5,2
- Uden sokkel (kg): 3,5

Understøttet tilstand

HDMI

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	137,260	119,982	+/-	Anbefalet timing ([Input Compatibility Version]: [1.4], [2.1(AV)])
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	
1920 x 1080	605,971	480,167	+/-	
1920 x 1080	1.232,933	850,298	+/-	
1920 x 1080	1.542,923	999,950	+/-	Anbefalet timing ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

DisplayPort

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	137,260	119,982	+/-	Anbefalet timing ([Input Compatibility Version]: [1.2])
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	
1920 x 1080	605,971	480,167	+/-	
1920 x 1080	1.232,933	850,298	+/-	
1920 x 1080	1.542,923	999,950	+/-	Anbefalet timing ([Input Compatibility Version]: [1.4](DSC), [2.1](DSC))
1920 x 1080	1.776,500	1.100,000	+/-	Anbefalet timing: [Overclock]

- Hvis inputtimingen bruges uden for den understøttede frekvens, kan responshastigheden eller billedkvaliteten blive forringet.
- For at vise den foretrukne timing og frekvens skal du sørge for at bruge et grafikkort, der understøtter DSC (Komprimering af skærmstrøm).

HDMI-tidsindstilling (Video)

Opløsning	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)
720P	45,0	60
1080P	67,5	60
1080P	135,0	120

FEJLFINDING

Der vises ingenting på skærmen.

- Er strømledningen til monitoren tilsluttet?
  - Kontroller, at strømledningen er korrekt sluttet til stikkontakten.
  - Hvis skærmen er i dvaletilstand (standbytilstand), skal du flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet for at tænde for den.
  - Kontroller, at computeren er tændt.
- Er skærmen tændt?
  - Kontroller, om indgangsindstillingen er korrekt. ([Settings] > [Input])
- Vises meddelelsen [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Dette opstår, når signalerne fra PC'en (grafikkortet) er uden for monitorens anbefalede vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.
- Vises meddelelsen [No Signal]?
  - Denne meddelelse vises, når signalkablet mellem pc'en og monitoren mangler eller er frakoblet. Kontroller kablet, og tilslut det igen.
- Vises meddelelsen [Out of Range]?
  - Dette opstår, når signalerne fra pc'en (grafikkortet) er uden for monitorens vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet PRODUKTSPECIFIKATION i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.

Vises meddelelsen "Ikke genkendt monitor, Plug and Play (VESA DDC)-monitor blev fundet"?

- Har du installeret skærmdriveren?
  - Sørg for at installere skærmdriveren fra vores hjemmeside: *http://www.lg.com*.
  - Husk at kontrollere, om grafikkortet understøtter Plug and Play-funktionen.

Skærmvisning er ustabil og rystende. / Billeder, der vises på monitoren, efterlader skyggespor.

- Har du valgt den rigtige opløsning?
  - Hvis den valgte opløsning er HDMI 1080i 60/50 Hz (sammenflettet), kan der ske blinken. Skift til en opløsning på 1080p eller den anbefalede opløsning.
  - Hvis du undlader at indstille grafikkortet til den anbefalede (optimale) opløsning, kan det resultere i sløret tekst, en nedtonet skærm, et afkortet visningsområde eller forskydning af visningen.
  - Indstillingsmetoderne kan variere afhængigt af computeren eller operativsystemet, og nogle opløsninger er muligvis ikke tilgængelige afhængigt af grafikkortets ydeevne. Hvis det er tilfældet, skal du kontakte producenten af computeren eller grafikkortet for at få hjælp.
- Er der pletter på skærmen?
  - Når du bruger monitoren, vises muligvis pixelerede pletter (rød, grøn, blå, hvid eller sort) på skærmen. Det er ikke en fejl og har heller ikke relation til monitorens ydeevne.

Nogle funktioner er deaktiveret.

- Er der nogle funktioner, der ikke er tilgængelige, når du trykker på knappen Menu?
  - OSD er låst. Deaktiver [OSD Lock] i [General].

Der kommer ingen lyd fra hovedtelefonindgangen.

- Vises billeder, der vises ved hjælp af DisplayPort eller HDMI-indgangen, uden lyd?
  - Sørg for, at forbindelsen til hovedtelefonporten er korrekt.
  - Prøv at forøge lydstyrken med joysticket.
  - Indstil lydudgangen fra pc'en til monitoren, du bruger. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).

LICENS

Hver model har forskellige licenser. Besøg *www.lg.com* for at få mere at vide om licensen.

Termerne HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-varedesign og HDMI-logoerne er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc.

VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE

Du kan hente kildekoden til GPL, LGPL, MPL og andre open source-licenser, der er forpligtede til at videregive kildekoden, som findes i dette produkt, og tilgå alle omtalte licensbetingelser og meddelelser om ophavsret på *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics vil ligeledes tilbyde dig den åbne kildekode imod et gebyr, der dækker omkostningerne ved at udføre sådan en distribution. Send en forespørgsel til *opensource@lge.com*.

Dette tilbud gælder for alle, der har modtaget disse oplysninger, i en periode på tre år efter vores sidste forsendelse af dette produkt.



Produktets model og serienummer er placeret på bagsiden og den ene side af produktet.
Noter dem nedenfor i tilfælde af, at du skulle få brug for service.

Model

Serienummer