MANUAL DE INSTRUÇÕES

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Os Monitores LED LG são Monitores LCD com retroiluminação LED.

Leia este manual atentamente antes de utilizar o dispositivo e guarde-o para referência futura.

32BR55U
32UR550
32UR500

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

LICENÇA..... 2

NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO 3

MONTAGEM E PREPARAÇÃO..... 3

UTILIZAR O MONITOR..... 9

DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR..... 13

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS..... 20

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO..... 22

LICENÇA

As licenças variam consoante o modelo. Visite *www.lg.com* para mais informações sobre a licença.

Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MaxxAudio e as marcas comerciais MAXX adicionais são marcas comerciais e/ou mar-cas comerciais registradas da Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

NOTA DE INFORMAÇÃO SOBRE SOFTWARE DE CÓDIGO ABERTO

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para aceder a todos os termos de licença referidos, avisos de direitos de autor e outros documentos relevantes, visite *https://opensource.lge.com*.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para *opensource@lge.com*.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação durante um período de três anos após o nosso último envio deste produto.

MONTAGEM E PREPARAÇÃO

⚠ CUIDADO

- Utilize sempre componentes originais para garantir a segurança e o bom desempenho do produto.
- Quaisquer danos decorrentes da utilização de itens contrafeitos não estão abrangidos pela garantia.
- Recomenda-se a utilização dos componentes fornecidos.
- Se utilizar cabos genéricos não certificados pela LG, o ecrã poderá não apresentar imagem ou apresentar ruídos de imagem.
- As ilustrações neste documento representam os procedimentos normais, por isso podem parecer diferentes do produto real.
- Durante a montagem do produto, não aplique substâncias estranhas (óleos, lubrificantes, etc.) aos parafusos. (Se o fizer, pode danificar o produto.)
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Não transporte o monitor com a parte superior voltada para baixo segurando apenas a base. Isto pode fazer com que o monitor caia do suporte e pode provocar danos pessoais.
- Ao levantar ou mover o monitor, não toque no ecrã. A força aplicada no ecrã do monitor pode danificá-lo.
- Para o padrão de onda na aparência, ao contrário do método geral de revestimento, é aplicado ao material brilhante adicionado na matéria-prima. Sem aparência descascada, tem boa durabilidade. Por favor, use-o com confiança porque não em absolute há problema em usar o produto.

NOTA

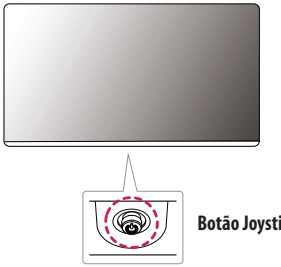
- Os componentes poderão ter um aspeto diferente dos que são ilustrados aqui.
- Todas as informações e especificações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio destinadas a melhorar o desempenho do produto.
- Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos eletrónicos ou um site de compras online ou contacte o fornecedor onde adquiriu o produto.
- O cabo de alimentação fornecido poderá ser diferente, dependendo da região.

Controladores e software suportados

Você pode baixar e instalar a versão mais recente no site da LGE (*www.lg.com*).

Controladores e software	Prioridade de instalação
Controlador do Monitor	Recomendado
OnScreen Control	Recomendado
Dual Controller	Opcional

Descrição do produto e dos botões



Como utilizar o botão joystick

Pode controlar facilmente as funções do monitor premindo o botão joystick ou movimentando-o para a esquerda/direita/cima/baixo com o dedo.

Funções básicas

		**Ligado**	Prima o botão do joystick uma vez para ligar o monitor.
		**Desligar**	Pressione e segure o botão do joystick com o dedo por uns segundos para desligar o monitor.
	◀/▶	**Controlo do Volume**	Pode controlar o volume movimentado o botão joystick para a esquerda/direita.

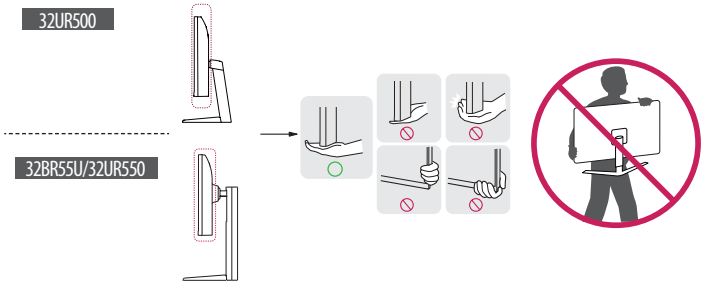
NOTA

- O botão joystick está situado na parte inferior do monitor.

Mover e levantar o monitor

Ao mover ou levantar o monitor, siga as seguintes instruções para evitar arranhar ou danificar o monitor e garantir o transporte seguro, independentemente da sua forma ou tamanho.

- Aconselha-se a colocação do monitor na caixa ou embalagem original antes de tentar movê-lo.
- Antes de mover ou levantar o monitor, desligue o cabo de alimentação bem como os outros cabos.
- Segure com firmeza as partes inferior e lateral do monitor. Não segure diretamente no painel.
- Ao segurar no monitor, o ecrã não deve estar voltado para si, para evitar que o ecrã se risque.
- Quando transportar o monitor, não o exponha a impactos ou vibrações excessivas.
- Ao mover o monitor, mantenha-o em posição vertical e nunca o vire de lado nem o incline para o lado.



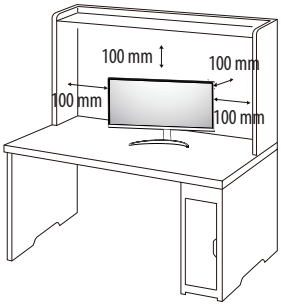
CUIDADO

- Evite, dentro do possível, tocar no ecrã do monitor.
  - Isso poderá resultar em danos no ecrã ou em alguns dos píxeis utilizados para criar imagens.
- Se utilizar o painel do monitor sem a base do suporte, o botão joystick pode provocar a instabilidade do monitor e a respectiva queda, o que poderá provocar danos no monitor ou lesões ao utilizador. Além disso, esta acção poderá causar avarias no botão joystick.

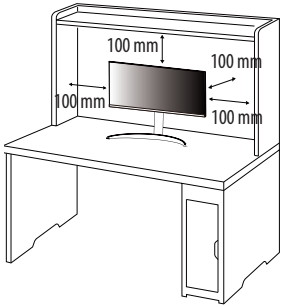
Instalar numa mesa

- Levante o monitor e coloque-o na mesa em posição vertical. Coloque-o a uma distância mínima de 100 mm da parede para garantir ventilação suficiente.

32UR500



32BR55U/32UR550



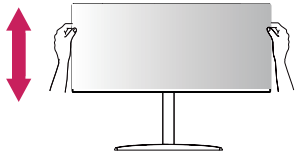
⚠ CUIDADO

- Desligue o cabo de alimentação antes de deslocar ou instalar o monitor. Tal pode resultar em choque elétrico.
- Certifique-se de que utiliza o cabo de alimentação fornecido na embalagem do produto e ligue-o a uma tomada de parede com terra.
- Se precisar de outro cabo de alimentação, contacte o representante local ou o revendedor mais próximo.

Ajustar a altura do suporte

1. Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.
2. Segure bem no monitor com ambas as mãos e ajuste-o.

32BR55U/32UR550



⚠ AVISO

- Ao ajustar a altura do ecrã, não coloque a mão no corpo do suporte para evitar magoar-se nos dedos.

Ajuste do ângulo

1 Coloque o monitor montado na base do suporte numa posição vertical.

2 Ajuste o ângulo do ecrã.

32UR500

O ângulo do ecrã pode ser ajustado para a frente ou para trás de -5° a 15° para obter uma experiência de visualização confortável.

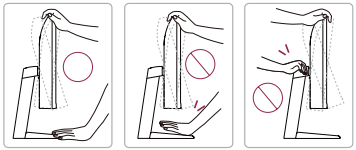
32BR55U/32UR550

O ângulo do ecrã pode ser ajustado para a frente ou para trás de -5° a 20° para obter uma experiência de visualização confortável.

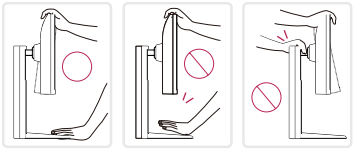
AVISO

- Para evitar magoar os dedos ao ajustar o ecrã, não segure a parte inferior da moldura do monitor como ilustrado abaixo.
- Tenha cuidado para não tocar ou pressionar a área do ecrã quando ajustar o ângulo do monitor.

32UR500



32BR55U/32UR550



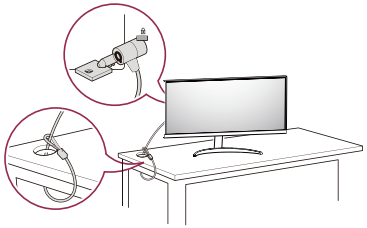
Utilização do bloqueio Kensington

O conector do Kensington sistema de segurança está localizado na parte de trás do monitor

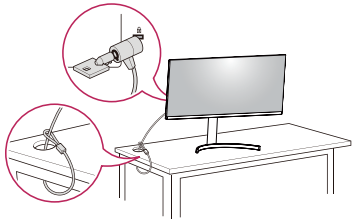
Para obter mais informações acerca da instalação e utilização, consulte o manual do utilizador do bloqueio Kensington ou aceda ao website em *http://www.kensington.com*.

Ligue o monitor a uma mesa utilizando o cabo do sistema de segurança Kensington.

32UR500



32BR55U/32UR550



NOTA

- O sistema de segurança Kensington é opcional. Pode obter acessórios opcionais na maioria das lojas de produtos electrónicos.

Instalar a placa de montagem na parede

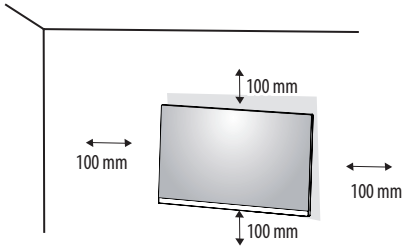
Este monitor cumpre as especificações para a placa de montagem na parede ou outros dispositivos compatíveis.

NOTA

- A placa de montagem na parede é vendida em separado.
- Para obter mais informações acerca da instalação, consulte o guia de instalação da placa de montagem na parede.
- Tenha cuidado para não aplicar demasiada força ao montar a placa de montagem na parede, pois pode danificar o ecrã.
- Remova o suporte antes de instalar o monitor numa montagem na parede ativando a fixação do suporte no sentido inverso.

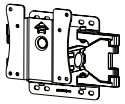
Instalar na Parede

Instale o monitor com uma distância de pelo menos 100 mm da parede e um espaço de cerca de 100 mm de cada lado do monitor para assegurar uma ventilação suficiente. Pode obter informações de instalação detalhadas na sua loja comercial local. Em alternativa, consulte o manual para instalar e configurar um suporte de parede inclinado.



Para instalar o monitor numa parede, fixe um suporte de montagem na parede (opcional) à parte posterior do monitor.

Certifique-se de que o suporte de montagem na parede está fixo de forma segura no monitor e na parede.

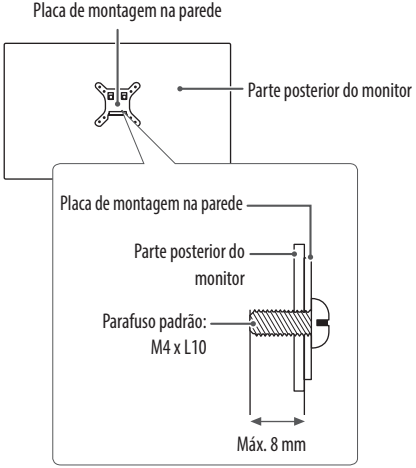
Montagem na parede (mm)	100 x 100
Parafuso padrão	M4 x L10
Número de parafusos	4
Placa de montagem na parede (opcional)	LSW 149 

NOTA

- Os parafusos que não estejam em conformidade com a norma VESA poderão danificar o produto e provocar a queda do monitor. A LG Electronics não é responsável por quaisquer acidentes relacionados com a utilização de parafusos não normalizados.
- O kit de montagem na parede inclui o guia de instalação e todas as peças necessárias.
- O suporte de montagem na parede é opcional. Pode obter acessórios opcionais através do seu fornecedor local.
- O comprimento do parafuso pode ser diferente consoante o suporte de montagem na parede. Se utilizar parafusos mais longos do que o comprimento padrão, poderá danificar o interior do produto.
- Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador do suporte de montagem na parede.

⚠ CUIDADO

- Desligue o cabo de alimentação antes de mover ou instalar o monitor para evitar choques elétricos.
- Se instalar o monitor no teto ou numa parede inclinada, este poderá cair e provocar ferimentos. Utilize um suporte de montagem na parede autorizado pela LG e contacte o representante local ou pessoal qualificado.
- Se aplicar força excessiva ao apertar os parafusos, pode danificar o monitor. Os danos causados desta forma não serão cobertos pela garantia do produto.
- Utilize o suporte de montagem na parede e os parafusos em conformidade com a norma VESA. Os danos causados pelo uso ou uso indevido de componentes inadequados não estão abrangidos pela garantia do produto.
- Quando medido a partir da parte posterior do monitor, o comprimento de cada parafuso instalado deve ser de 8 mm ou menos.



UTILIZAR O MONITOR

- As ilustrações incluídas neste manual poderão ser diferentes do produto real.

Prima o botão do joystick, aceda a [Definições] ⟶ [Entrada] e, em seguida, seleccione a opção de entrada.

⚠ **AVISO**

- Se utilizar cabos genéricos não certificados pela LG, o ecrã poderá não apresentar imagem ou apresentar ruídos de imagem.
- Não exerça pressão sobre o ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar distorção da imagem.
- Não exiba uma imagem fixa no ecrã durante um período de tempo prolongado. Isso poderá provocar retenção da imagem. Utilize uma proteção de ecrã no computador, se possível.
- Ao ligar o cabo de alimentação à tomada, utilize uma tomada múltipla (3 orifícios) com ligação à terra ou uma tomada de parede com ligação à terra.
- O monitor poderá piscar quando ligado numa área de baixa temperatura. Trata-se de uma situação normal.
- Por vezes, podem surgir alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis no ecrã. Trata-se de uma situação normal.

Ligar a um PC

- Este monitor suporta a *Plug and Play funcionalidade.

* Plug and Play: Uma funcionalidade que lhe permite adicionar um dispositivo ao seu computador sem reconfigurar qualquer definição e sem instalar manualmente quaisquer controladores.

Ligação HDMI

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

⚠ **AVISO**

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
  - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
  - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade com Ethernet

Ligação DisplayPort

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- Pode não existir qualquer saída de vídeo ou de áudio consoante a versão do DP (DisplayPort) do PC.
- Se estiver a utilizar a saída Mini DisplayPort de uma placa gráfica, utilize um adaptador ou cabo adaptador de Mini DP para DP (Mini DisplayPort para DisplayPort) compatível com DisplayPort1.2 ou 1.4. (Vendido em separado)

Ligação USB-C apenas para 32BR55U

Transmite os sinais digitais de vídeo e áudio do seu PC para o monitor.

NOTA

- PD (fornecimento de energia) e o Modo Alternativo de DP (DP sobre USB-C) são suportados por via da porta USB-C.
- As funcionalidades podem não funcionar corretamente, dependendo das especificações do dispositivo ligado e do ambiente.
- A porta USB-C não se destina à fonte de alimentação do monitor mas sim à fonte de alimentação de um PC. Ligue o transformador ao monitor.

Ligação a dispositivos AV

Ligação HDMI

O HDMI transmite sinais de vídeo e áudio digitais do seu dispositivo AV para o monitor.

NOTA

- A utilização de um cabo DVI para HDMI/DP (DisplayPort) para HDMI poderá causar problemas de compatibilidade.
- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI incluído. Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação.
- Tipos de cabo HDMI recomendados
  - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
  - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade com Ethernet

Ligar periféricos

Ligação de dispositivo USB apenas para 32BR55U

A porta USB do produto funciona como hub USB.

NOTA

- Recomendamos que instale todas as atualizações do Windows para manter o sistema Windows atualizado antes de ligar e utilizar o produto.
- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- É possível ligar um teclado, rato ou dispositivo USB à porta USB.
- A velocidade de carregamento pode variar consoante o dispositivo.
- Para usar a Porta USB a jusante do monitor, o utilizador tem de conectar a Porta a montante do monitor ao PC Anfitrião usando um cabo USB C-C ou USB C-A.
- Quando o cabo USB C-C estiver ligado entre a porta de Ligação ao PC do monitor e o PC Anfitrião, a porta para Ligação de Dispositivos do monitor suporta dispositivos USB 2.0.
- Quando o cabo USB C-A estiver ligado entre a porta de Ligação ao PC do monitor e o PC Anfitrião, a porta para Ligação de Dispositivos do monitor suporta dispositivos USB 3.0. No entanto, o PC Anfitrião deve suportar a função USB 3.0.

AVISO

- Cuidados a ter ao utilizar um dispositivo USB.
  - Um dispositivo USB com um programa de reconhecimento automático instalado ou que utilize o seu próprio controlador poderá não ser reconhecido.
  - Alguns dispositivos USB poderão não ser suportados ou não funcionar correctamente.
  - Recomenda-se que utilize um hub USB ou uma unidade de disco rígido com a fonte de alimentação fornecida. (Se a fonte de alimentação não for adequada, o dispositivo USB poderá não ser correctamente reconhecido.)

Ligação de auscultadores

Ligue dispositivos periféricos ao monitor através da porta para auscultadores.

NOTA

- Os dispositivos periféricos são vendidos em separado.
- As funções dos auscultadores e altifalantes poderão ser limitadas consoante as definições de áudio do PC e do dispositivo externo.
- Se utilizar auscultador Angulares, poderá provocar problemas na ligação de outros dispositivos ao monitor. Assim, é recomendada a utilização de auscultadores Rectos.



Angular



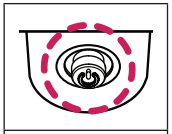
Recto
(Recomendado)

DEFINIÇÕES DO UTILIZADOR

NOTA

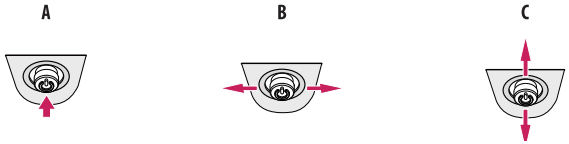
- A OSD (On Screen Display - Informação no ecrã) do seu monitor pode divergir ligeiramente da apresentada neste manual.

Activar o menu principal



Botão Joystick

1. Prima o botão joystick na parte inferior do monitor.
2. Movimente o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
3. Prima o botão joystick uma vez para sair do menu principal.



A

- Menu principal desactivado: Activa o menu principal.
- Menu principal activado: Sai do menu principal. (Mantenha o botão premido durante mais de 3 segundos para desligar o monitor. Pode desligar o monitor desta forma a qualquer momento, incluindo quando o OSD estiver activado.)

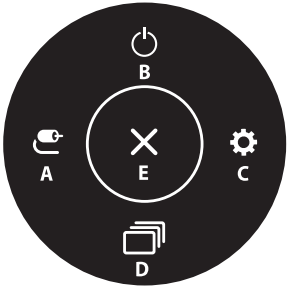
B

- Menu principal desactivado: Ajusta o nível de volume do monitor. (◄, ►)
- Menu principal activado: Acede às funcionalidades de [Entrada]. (◄) / Acede à funcionalidade [Definições]. (►)

C

- Menu principal desactivado: Apresenta as informações sobre a entrada atual. (▲, ▼)
- Menu principal activado: Desliga o monitor. (▲) / Abre a funcionalidade [Modo de imagem]. (▼)

Funções do menu principal



Menu principal	Descrição
A: [Entrada]	Define o Modo de entrada.
B: [Desligar]	Desliga o monitor.
C: [Definições]	Configura as definições do ecrã.
D: [Modo de imagem]	Define o modo de imagem.
E: [Sair]	Sai do menu principal.

Definições do Menu

1. Para ver o menu OSD, prima o botão de joystick na parte inferior do monitor e, em seguida, aceda a [Definições].
2. Movimente o joystick para cima/para baixo e para a esquerda/direita para definir as opções.
3. Para voltar ao menu superior ou para definir outros itens do menu, movimente o joystick para ◀ ou prima (☝).
4. Se desejar sair do menu OSD, movimente o joystick para ◀ até sair.



[Definições Rápidas] [Entrada] [Imagem] [Som] [Geral]

NOTA

- : Ligar
- : Desligar

[Definições Rápidas]

[Definições] ⟶ [Definições Rápidas]

- [Brilho]: Ajusta o brilho do ecrã.
- [Contraste]: Ajusta o contraste do ecrã.
- [Volume]: Ajusta o nível de volume.
  - Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [Ligar]: A função MaxxAudio® by Waves, premiada com um Technical GRAMMY Award®, é um conjunto de ferramentas de som de qualidade de estúdio para uma experiência de audição superior.
  - [Desligar]: Desativa a função [MaxxAudio].
- [Temp cor]: Defina a sua própria temperatura de cor.
  - [Utilizador]: O utilizador pode personalizá-la, ajustando para vermelho, verde ou azul.
  - [Quente]: Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
  - [Médio]: Define a cor do ecrã entre tons de vermelho e azul.
  - [Frio]: Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
  - [Manual]: O utilizador pode ajustar a temperatura cromática.

[Entrada]

[Definições] ⟶ [Entrada]

- [Lista de entrada]: Seleciona o modo de entrada.
- [Aspect Ratio]: Ajusta a proporção do ecrã. A imagem pode ser igual nas opções [Inteiro Grande] e [Original] à resolução recomendada (3840 x 2160).
  - [Inteiro Grande]: Apresenta o vídeo em ecrã panorâmico, independentemente da entrada do sinal de vídeo.
  - [Original]: Apresenta um vídeo de acordo com o rácio de aspecto do sinal de vídeo de entrada.

[Imagem]

[Definições] ⟶ [Imagem] ⟶ [Modo de imagem]

[Modo de imagem] no sinal SDR(Não HDR)

- [Costumizada]: Permite que o utilizador ajuste cada um dos elementos.
- [Vívida]: Aumenta o contraste, o brilho e a nitidez para fornecer imagens dinâmicas.
- [Efeito HDR]: Otimiza o ecrã para High Dynamic Range.
- [Leitor]: Otimiza o ecrã para a leitura de documentos. Pode clarear o ecrã no menu OSD.
- [Cinema]: Optimiza o ecrã para melhorar os efeitos visuais de um vídeo.
- [sRGB]: Um padrão de cores RGB standard para o monitor e a impressora.
- [DCI-P3]: Adequado para a reprodução de vídeos digitais.
- [FPS]: Este modo está otimizado para jogos FPS.
- [RTS]: Este modo está otimizado para jogos RTS.
- [Fraqueza de cor]: Este modo destina-se aos utilizadores que não conseguem distinguir entre o vermelho e o verde. Permite que os utilizadores daltónicos distingam facilmente as duas cores.

NOTA

- O [Modo de imagem] que pode ser definido depende do sinal de entrada.
- Se o [Modo de imagem] for alterado na entrada DP (DisplayPort), o ecrã poderá tremeluzir ou a resolução do ecrã do PC poderá ficar afetada.

[Modo de imagem] no sinal HDR

- [Costumizada]: Permite que o utilizador ajuste cada um dos elementos.
- [Vívida]: Otimiza o ecrã para cores HDR vívidas.
- [Cinema]: Otimiza o ecrã para vídeo HDR.
- [FPS]: Este modo HDR está otimizado para jogos FPS.
- [RTS]: Este modo HDR está otimizado para jogos RTS.

NOTA

- Os conteúdos HDR poderão não aparecer corretamente conforme as definições do Windows 10, verifique as definições de HDR Ligado/Desligado no Windows.
- Quando a função HDR está ligada, a qualidade dos caracteres ou das imagens pode ser fraca, de acordo com o desempenho da placa gráfica.
- Enquanto a função HDR estiver ligada, o ecrã pode tremeluzir ou falhar quando alterar a entrada do monitor ou ligar/desligar a alimentação, de acordo com o desempenho da placa gráfica.

[Definições] ⟶ [Imagem] ⟶ [Ajuste da Imagem]

- [Brilho]: Ajusta o brilho do ecrã.
- [Contraste]: Ajusta o contraste do ecrã.
- [Nitidez]: Ajusta a nitidez do ecrã.
- [SUPER RESOLUTION+]: Uma vez que esta função serve para aumentar a nitidez das imagens de resolução baixa, não se recomenda a utilização da função em texto comum ou para ícones do ambiente de trabalho. Tal pode resultar numa nitidez desnecessariamente elevada.
  - [Elevado]: Otimiza o ecrã para imagens nítidas. Ideal para vídeo ou jogos de alta definição.
  - [Centro]: Otimiza o ecrã para uma visualização confortável, com imagens no nível médio entre os modos baixo e alto. Ideal para vídeos UCC ou SD.
  - [Baixo]: Otimiza o ecrã para imagens suaves e naturais. Ideal para fotografias ou imagens com menos movimento.
  - [Desligar]: Apresenta na definição mais comum. Desativa a [SUPER RESOLUTION+].
- [Nível de preto]: Define o nível de desvio (apenas para HDMI).
  - Desvio: enquanto referência para um sinal de vídeo, esta é a cor mais escura que o monitor pode apresentar.
  - [Elevado]: Mantém a relação de contraste atual do ecrã.
  - [Baixo]: Reduz os níveis de tons escuros e aumenta os níveis de brancos da relação de contraste atual do ecrã.
- [DFC]
  - [Ligar]: Ajusta automaticamente a luminosidade de acordo com o ecrã.
  - [Desligar]: Desativa a função [DFC].

[Definições] ⟶ [Imagem] ⟶ [Ajuste do jogo]

- [Tempo de resposta]: Define um tempo de resposta para as imagens apresentadas com base no movimento da imagem no ecrã. Para um ambiente normal, recomenda-se que utilize [Rápido]. Se houver muito movimento, recomenda-se que utilize [Mais Rápido]. Definir como [Mais rapido] pode causar a fixação da imagem.
  - [Mais Rápido]: Define o tempo de resposta para Mais rapido.
  - [Rápido]: Define o tempo de resposta para Rápido.
  - [Normal]: Define o tempo de resposta para Normal.
  - [Desligar]: Não utiliza a função de melhoria do tempo de resposta.
- [FreeSync]: Proporciona imagens naturais e fluidas ao sincronizar a frequência vertical do sinal de entrada com a do sinal de saída.
  - [Extenso]: Permitir o maior gama de frequências da função de FreeSync do que modo básico. A tela Pode piscar Durante o Jogo.
  - [Basico]: Permitir a gama de frequência básica da função de FreeSync.
  - [Desligar]: Função [FreeSync] desligada.
- [Stabilizador de preto]: Pode controlar o contraste de tons negros para obter uma melhor visibilidade nas cenas escuras. Aumentar o valor de [Stabilizador de preto] aclara a área inferior do nível de cinzento no ecrã. (Pode distinguir facilmente objetos em ecrãs de jogos escuros.) Reduzir o valor de [Stabilizador de preto] escurece a área inferior do nível de cinzento e aumenta o contraste dinâmico no ecrã.

⚠ AVISO

- [FreeSync]
  - Interface suportada: DisplayPort, HDMI
  - Placa gráfica suportada: É necessária uma placa gráfica que suporte a função FreeSync da AMD.
  - Versão suportada: Certifique-se de que atualiza a placa gráfica com o controlador mais recente.
  - Para obter mais informações e requisitos, consulte o website da AMD em *http://www.amd.com/FreeSync*.

[Definições] ⟶ [Imagem] ⟶ [Ajuste de cor]

- [Gama de cor]:
  - [Modo 1], [Modo 2], [Modo 3]: Quanto maior for o valor da gama de cor, mais escura se torna a imagem. Do mesmo modo, quanto menor for o valor da gama de cor, mais clara se torna a imagem.
  - [Modo 4]: Se não necessitar de ajustar as definições da gama de cor, selecione [Modo 4].
- [Temp cor]: Defina a sua própria temperatura de cor.
  - [Utilizador]: O utilizador pode personalizá-la, ajustando para vermelho, verde ou azul.
  - [Quente]: Define a cor do ecrã para uma coloração encarnada.
  - [Médio]: Define a cor do ecrã entre tons de vermelho e azul.
  - [Frio]: Define a cor do ecrã para uma coloração azulada.
  - [Manual]: O utilizador pode ajustar a temperatura cromática.
- [Vermelho], [Verde], [Azul]: Pode personalizar a cor da imagem com as cores [Vermelho], [Verde] e [Azul].
- [Seis cores]: Corresponde aos requisitos de cor do utilizador ajustando a cor e a saturação das seis cores (vermelho, verde, azul, ciano, magenta, amarelo) e guardando as definições.
  - [Matiz]: Ajusta o tom do ecrã.
  - [Saturação]: Ajusta a saturação das cores do ecrã. Quanto menor for o valor, menos saturadas e brilhantes serão as cores. Quanto mais elevado for o valor, mais saturadas e escuras serão as cores.

[Definições] ⟶ [Imagem] ⟶ [Redefinir imagem]

- [Você quer Imagine redefinir as configurações?]
  - [Sim]: Repõe as definições originais.
  - [Não]: Cancela a seleção.

[Som]

[Definições] ⟶ [Som]

- [Volume]: Ajusta o nível de volume.
  - Para ajustar as opções [Sem som] / [Ligar o som], movimente o botão de joystick para ▼ no menu [Volume].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [Ligar]: A função MaxxAudio® by Waves, premiada com um Technical GRAMMY Award®, é um conjunto de ferramentas de som de qualidade de estúdio para uma experiência de audição superior.
  - [Desligar]: Desativa a função [MaxxAudio].

[Geral]

[Definições] ⟶ [Geral]

- [Idioma]: Define o ecrã do menu para o idioma pretendido.
- [SMART ENERGY SAVING]: Poupe energia utilizando o algoritmo de compensação de luminância.
  - [Elevado]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de elevada eficiência.
  - [Baixo]: Poupa energia utilizando a função [SMART ENERGY SAVING] de baixa eficiência.
  - [Desligar]: Desativa a função.
- [Modo de hibernização]: Quando o modo de hibernização está activo, o consumo de energia é minimizado enquanto o monitor se encontra em modo standby.
  - [Ligar]: Ativa o Modo de hibernização.
  - [Desligar]: Desativa o Modo de hibernização.

NOTA

- As funções de USB HUB não funcionam no modo de espera enquanto o Modo de hibernização está ativado no modo de espera.
- [Power LED]:
  - Modo ligado: Branco
  - Modo de espera (Modo de Suspensão): Desligar
  - Desligado: Desligar
- [Suspensão autom.]: Esta funcionalidade desliga o monitor automaticamente quando não é detetado qualquer movimento no ecrã durante um determinado período de tempo. Pode definir um temporizador para a função de desactivação automática. ([8H], [6H], [4H] e [Desligar])
- [Versão DisplayPort]: Escolha para DisplayPort Version a mesma versão que o dispositivo externo ligado. ([1.4] e [1.2]) Para usar a função HDR, escolha [1.4].
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Proporciona imagens mais nítidas quando ligado a um dispositivo compatível com ULTRA HD Deep Color.
  - Para usar o [HDMI ULTRA HD Deep Color], defina a função como ligar.
  - Se o dispositivo ligado não suportar Deep Color, a imagem ou o som poderão não funcionar corretamente. Neste caso, defina esta função como desligar.
    Formato suportado: 4K a 60 Hz
    Resolução: 3840 x 2160
    Velocidade de fotogramas (Hz): 59,94/60,00
    Amostragem De Cores:
    8 bits, 10 bits ⟶ YCbCr 4:2:0 / YCbCr 4:2:2
    8 bits ⟶ YCbCr 4:4:4 / RGB 4:4:4
- [Sinal Sonoro]: Esta funcionalidade permite-lhe definir o som produzido pelo Sinal Sonoro quando o monitor é ligado.
- [OSD Bloquear]: Esta funcionalidade desativa a configuração e o ajuste dos menus.
- [Tamanho OSD]: O usuário pode selecionar Tamanho OSD para Grande ou Pequeno.
- [Informação]: É apresentada a informação que se segue; [Tempo Total Ligado], [Resolução actual].

[Definições] ⟶ [Geral] ⟶ [Repor Definições Iniciais]

- [Quer repor as suas definições?]
  - [Sim]: Repõe as definições originais.
  - [Não]: Cancela a reposição.

NOTA

- O valor dos dados de poupança de energia poderão variar consoante o painel e os fornecedores do painel.
- Se selecionar como valor para a opção [SMART ENERGY SAVING] [Elevado] ou [Baixo], a luminância do monitor se tornará mais baixa ou mais alta, dependendo da fonte.
- Para usar o [HDMI ULTRA HD Deep Color], defina a função como [Ligar].
- Se o dispositivo ligado não suportar Deep Color, a imagem ou o som poderão não funcionar corretamente. Neste caso, defina esta função como desligar.
- A função [HDMI ULTRA HD Deep Color] pode ser configurada individualmente para cada HDMI porta.
- Para utilizar a função HDR, defina [HDMI ULTRA HD Deep Color] como [Ligar].

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Não aparece nenhuma imagem no ecrã.

- O cabo de alimentação do monitor está ligado?
  - Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada de parede.
- O LED de alimentação está ligado?
  - Verifique a ligação do cabo de alimentação e prima o botão de alimentação.
- A alimentação está ligada e o respectivo indicador apresentase a branco?
  - Verifique se a entrada ligada se encontra ativada ([Definições] ⟶ [Entrada]).
- É apresentada a mensagem [Sem sinal]?
  - Esta mensagem é apresentada quando não existe cabo de sinal entre o PC e o monitor ou quando o mesmo se encontra desligado. Verifique o cabo e ligue-o novamente.
- É apresentada a mensagem [Fora da escala]?
  - Isto ocorre quando os sinais transferidos do PC (placa gráfica) estão fora do intervalo de frequência horizontal ou vertical do monitor. Consulte a secção "ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO" deste manual para definir a frequência apropriada.

A apresentação do ecrã é instável e desfocada. / as imagens apresentadas no ecrã deixam sombras.

- Seleccionou a resolução adequada?
  - Se a resolução selecionada for HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaçado), a imagem no ecrã poderá ficar intermitente. Altere a resolução para 1080p ou para a resolução recomendada.
  - Se não definir a placa gráfica para a resolução (ideal) recomendada, pode ser apresentado texto desfocado, um ecrã esbatido, a área de visualização pode aparecer truncada ou o monitor pode ficar desalinhado.
  - Os métodos de definição podem variar consoante o computador ou o sistema operativo e algumas resoluções podem não estar disponíveis consoante o desempenho da placa gráfica. Se for este o caso, contacte o fabricante do computador ou da placa gráfica para obter assistência.

- A retenção de imagem ocorre mesmo depois de o monitor ser desligado?
  - A apresentação de uma imagem fixa durante um período prolongado pode causar danos no ecrã, resultando na retenção da imagem.
  - Para prolongar a vida útil do ecrã, utilize uma proteção de ecrã.
- A imagem apresenta manchas?
  - Quando utiliza o monitor, podem aparecer pontos com pixels (vermelhos, verdes, azuis, brancos ou pretos) no ecrã. Trata-se de uma situação normal num ecrã LCD. Não se trata de um erro e não está relacionado com o desempenho do monitor.

Algumas funcionalidades estão desativadas.

- Existem funções indisponíveis ao premir o botão Menu?
  - O OSD está bloqueado. Desative a opção [OSD Bloquear] em [Geral].

Vê a mensagem "Monitor não reconhecido, monitor Plug and Play (VESA DDC) encontrado"?

- Instalou o controlador do monitor?
  - Certifique-se de que instala o controlador a partir do nosso website: *http://www.lg.com*.
  - Certifique-se de que verifica se a placa gráfica suporta a função Plug and Play.

A entrada para auscultadores não tem som.

- As imagens são apresentadas sem som?
  - Certifique-se de que as ligações da entrada para auscultadores estão adequadamente estabelecidas.
  - Experimente aumentar o volume com o joystick.
  - Defina a saída de áudio do PC para o monitor que está a utilizar: (As definições podem variar consoante o sistema operativo que utiliza.)

NOTA

- LED pode ser aceso pela Definição de Menu OSD.
  [Definições] – [Geral] – [Power LED] – [Ligar]

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

32UR500 32UR550

Profundidade de cores	Cor de 8 bits/10 bits suportada.		
Resolução	Resolução Máxima	3840 x 2160 a 60 Hz	
	Resolução recomendada	3840 x 2160 a 60 Hz	
Fontes de alimentação	Potência	19 V ⎓ 2,4 A	
	Consumo de energia	Modo ligado: 45 W Típ. (Condições de entrega) * Modo de espera (Modo de Suspensão) ≤ 0,5 W ** Desligado ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	DA-48F19, fabricado por Asian Power Devices Inc., ou ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, ou ADS-48FSK-19 19048EPK-1, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, ou ADS-48FSK-19 19048EPG-1, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC, ou MS-Z2530R190-048M0-E, fabricado por MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD, ou MS-V2530R190-048L0-DE, fabricado por MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD, ou MS-V2530R190-048L0-KR, fabricado por MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD, ou MS-V2530R190-048L0-US, fabricado por MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD. Saída: 19 V ⎓ 2,53 A		
Condições ambientais	Condições de Funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C
		Humidade	Menos de 80 %
	Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C
		Humidade	Menos de 85 %

Dimensões	Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)	**32UR500**	**32UR550**
	Incluindo suporte	714,3 x 512,0 x 223,3 (mm)	714,3 x 597,1 x 239,3 (mm)
	Excluindo suporte	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)
Peso (sem a embalagem)	Incluindo suporte	6,2 kg	7,0 kg
	Excluindo suporte	5,2 kg	5,2 kg

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

O símbolo ~ significa corrente alternada e o símbolo ⎓ significa corrente contínua.

O nível de consumo de energia pode ser diferente por condição de operação e configuração de monitor.

* O consumo de energia do modo On é medido com padrão de teste LGE (Padrão Branca Completo, a resolução máxima).

** O monitor vai para o Modo de Sono em alguns minutos (Máximo de 5 minutos).

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

32BR55U

Profundidade de cores	Cor de 8 bits/10 bits suportada.		
Resolução	Resolução Máxima	3840 x 2160 a 60 Hz	
	Resolução recomendada	3840 x 2160 a 60 Hz	
Fontes de alimentação	Potência	19 V ⎓ 7,0 A	
	Consumo de energia	Modo ligado: 31 W Típ. (Norma de ENERGY STAR®)* Modo de espera (Modo de Suspensão) ≤ 0,5 W ** Desligado ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	A16-140P1A, fabricado por CHICONY POWER TECHNOLOGY Co., Ltd., ou ADS-150KL-19N-3 190140E, fabricado por SHENZHEN HONOR ELECTRONIC. Saída: 19 V ⎓ 7,37 A		
Condições ambientais	Condições de Funcionamento	Temperatura	0 ℃ a 40 ℃
		Humidade	Menos de 80 %
	Condições de armazenamento	Temperatura	-20 ℃ a 60 ℃
		Humidade	Menos de 85 %
Dimensões	Tamanho do monitor (Largura x Altura x Profundidade)		
	Incluindo suporte	714,3 x 597,1 x 239,3 (mm)	
	Excluindo suporte	714,3 x 420,1 x 45,7 (mm)	
Peso (sem a embalagem)	Incluindo suporte	7,0 kg	
	Excluindo suporte	5,2 kg	

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

O símbolo ~ significa corrente alternada e o símbolo ⎓ significa corrente contínua.

O nível de consumo de energia pode ser diferente por condição de operação e configuração de monitor.

* O consumo de energia do modo On é medido com a norma de teste de ENERGY STAR®.

** O monitor vai para o Modo de Sono em alguns minutos (Máximo de 5 minutos).

Modo de assistência de fábrica (Modo predefinido, PC)

Display Port / USB-C (apenas para 32BR55U)

Modo predefinido	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	134,40	60	+/-	Temporização preferencial

HDMI

Modo predefinido	Frequência Horizontal (kHz)	Frequência Vertical (Hz)	Polaridade (H/V)	Observações
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	Preferência de temporização HDMI, **HDMI ULTRA HD Deep Color** : **Desligar**
3840 x 2160	133,31	60	+/-	Preferência de temporização HDMI, **HDMI ULTRA HD Deep Color** : **Ligar**

Temporização HDMI (Vídeo)

Modo de apoio de fábrica (Modo Predefinido)	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Observações
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	Quando HDMI ULTRA HD Deep Color (Cores Profundas de HDMI ULTRA HD) estiver configurado para Ligar

O modelo e o número de série do produto estão localizados na parte traseira e num lado do produto. Registre-os abaixo caso você precise de serviço.

Modelo _____

N.º de Série _____

(apenas para 32BR55U)



This Product qualifies for ENERGY STAR®
Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.
Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.